

อภินันทนาการ



สำนักหอสมุด

การต่อสู้ด้วยความแข็งแกร่งของวิถีชีวิตในชนบท

สมโภชน์ พูลเขตกิจ

สำนักหอสมุด มหาวิทยาลัยแม่โจว

วันลงนามเป็น.....

เดือน..... ๑๖/๓/๒๕๖๔

เวลา.....

ศิลปินพนธ์เสนอเป็นส่วนหนึ่งของการศึกษา
หลักสูตรปริญญาศิลปกรรมศาสตรบัณฑิต^{พิเศษ}
สาขาวิชาออกแบบทัศนศิลป์

พฤษภาคม 2557

ลิขสิทธิ์เป็นของมหาวิทยาลัยแม่โจว

SURVIVAL IN THAI RURAL LIFE



**An Art Thesis Submitted in Partial Fulfillment
of the Requirements
for the Degree in of Bachelor of Fine and Applied Arts
Program in Visual Art Design
May 2014
Copyright 2014 by Naresuan University**

คณะกรรมการสอบศิลปนิพนธ์ได้พิจารณาคัดเลือกผู้เข้าร่วมการต่อสู้ด้านงานของวิถีชีวิตในชนบท" ของนายสมโนชาน พูลเขต กิจเห็นสมควรรับเป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาศิลปกรรมศาสตรบัณฑิตสาขาวิชาออกแบบหัตถศิลป์ของมหาวิทยาลัยนเรศวร



ประธาน

(อาจารย์สุรชาติ เกษปะสิทธิ์)



กรรมการ

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ที่ปรึกษาฯ พรมรัตน์ พรมรัตน์)



กรรมการ

(อาจารย์สมหมาย มาอ่อน)



กรรมการ

(อาจารย์ธีรวุฒิ บุญยศักดิ์เสรี)



กรรมการ

(อาจารย์อาทิต ทองไปรง)



กรรมการ

(อาจารย์สุมิต สมบูรณ์เงenk)



กรรมการ

(อาจารย์ชุมนานิศ ชิงช่วง)

อนุมัติ



(ดร.สันต์ จันทร์สมศักดิ์)

คณบดีคณะสถาปัตยกรรมศาสตร์

พฤษภาคม 2557

ชื่อเรื่อง	การต่อสู้ด้านรุนของวิถีชีวิตในชนบท
ผู้จัด	นายสมโภชน์ พูลเขตกิจ
ประธานที่ปรึกษา	ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ทวีรัตน์ พรหมรัตน์
กรรมการที่ปรึกษา	อาจารย์สุรชาติ เกษปะสิทธิ์
ประเภทสารนิพนธ์	ศิลปินพนธ์ ศป.บ สาขาวิชาออกแบบหัตถศิลป์, มหาวิทยาลัยแม่ฟ้าหลวง, 2556
คำสำคัญ	การต่อสู้ด้านรุน วิถีชีวิต

บทคัดย่อ

การสร้างสรรค์ผลงานจิตกรรมศิลปินพนธ์ ภายใต้หัวข้อเรื่อง “การต่อสู้ด้านรุนของวิถีชีวิตในชนบท” นี้ มีวัตถุประสงค์ในการสร้างสรรค์ เพื่อให้ผู้สร้างสรรค์เกิดการเรียนรู้และเข้าใจในกระบวนการสร้างสรรค์ ตอบสนองความคิดและความรู้สึก แสดงออกของถึงคุณค่าทางความงามหรือสุนทรียภาพในรูปแบบงานจิตกรรม ถ่ายทอดงานในเชิงสัญลักษณ์ ซึ่งมีลักษณะงานแบบกีฬามวยที่มีรูปแบบเป็นอัตลักษณ์เฉพาะตน ตลอดจนนำไปสู่การบันทึกผลการสร้างสรรค์ ผลงานศิลปะ ไว้อย่างเป็นระบบในรูปเอกสารภาคศิลปินพนธ์ โดยมีการวางแผนดำเนินงาน คือ เริ่มจากการศึกษาค้นคว้าข้อมูลทั้งในส่วนภาคเอกสารทางทางโครงสร้างศิลปะรวมถึงองค์ประกอบศิลปะ งานหัตถศิลป์ และรูปถ่าย มาวิเคราะห์และประเมินความรู้น้ำมาสู่ขั้นตอนการทำภาพร่าง และขยายภาพผลงานขนาดจริง

ผลงานศิลปินพนธ์ชุดนี้แสดงความงามทางสุนทรียภาพผ่านรูปทรงเชิงสัญลักษณ์อันได้แก่ รูปทรงของปูนา นำเสนอเรื่องราวสะท้อนวิถีชีวิตของคนในชนบท ที่ใช้เทคโนโลยีและสารเคมีจนเกินความพอดี ก่อให้เกิดพิษภัย ทำลายวิถีชีวิตและสภาพแวดล้อมทางธรรมชาติ ในชนบทโดยเฉพาะภาคการเกษตร คือ ชาวนา การสร้างสรรค์ศิลปินพนธ์อาศัยกลวิธีจิตกรรมรูปแบบกีฬามวยจำนวนผลงานทั้งหมด 3 ชิ้น โดยใช้หัตถศิลป์รูปทรง เส้น และสี เป็นหลัก ในการสื่อสารณ์ ความละเทือนใจผ่านผลงานงานศิลปะ โดยตระหนักถึงสภาพแวดล้อมที่ได้รับผลกระทบจากการใช้เทคโนโลยีและสารเคมีในภาคการเกษตร อิกทั้งส่งผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อมและวัฒนธรรม ด้วยชีวิตของสิ่งมีชีวิตต่างๆ ในท้องท่องนา การสร้างสรรค์ผลงานศิลปินพนธ์ครั้งนี้ จึงมุ่งเน้นให้มนุษย์ได้ตระหนักถึงพิษภัยที่เกิดจากการกระทำของมนุษย์ต่อธรรมชาติ

Title	SURVIVAL IN THAI RURAL LIFE
Author	Somphoch Phoonkhetkid
Advisor	Assist.Prof. Thaveerat Phromrat
Co - Advisor	Mr.Surachart kesprasit
Academic Paper	Thesis B.F.A. in Visual Art Design, Naresuan University,2013
Keywords	Survival , Life

ABSTRACT

The aim of this study is to provide an understanding of the creative process. It hopes to provide a context where the idea fuses with feeling to express the value of art and esthetics to instruct the symbolic work in self expression semi-abstract and also record the art work in thesis systematically. The plan of this study is to firstly delve into the structure of art including its composition in regards to the visual and photographic arts. Moreover, we have analyzed and estimated these documents to provide the sketch and magnify.

This thesis represents the esthetic through its symbolic contours. For example, field crab contour indicates the country side modus Vivendi which is used with the technology and chemicals to produce pollution and can destroy the way of life and natural environment. Especially, this process can affect the farmer. The thesis creator will provide the semi-abstract into 3 main objects: contour, line and color. These three things reflect the emotion and depression which pass through the art in the field crab contour. This goal of this project is to present human realization on their execution to the damage brought to the natural environment.

สารบัญ

บทที่	หน้า
1 บทนำ.....	1
ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา.....	1
วัตถุประสงค์ของการวิจัยแบบสร้างสรรค์.....	2
กรอบแนวคิดในการวิจัยแบบสร้างสรรค์.....	2
ขอบเขตของการวิจัยแบบสร้างสรรค์.....	4
คำสำคัญหรือคำจำกัดความที่ใช้ในการวิจัยแบบสร้างสรรค์.....	4
เอกสารและข้อมูลที่เกี่ยวข้อง.....	5
วิธีการดำเนินการวิจัยแบบสร้างสรรค์.....	5
2 เอกสารและข้อมูลที่เกี่ยวข้อง.....	6
อิทธิพลและความบันดาลใจจากประสบการณ์.....	6
อิทธิพลที่ได้รับจากลักษณะคลิป.....	23
อิทธิพลที่ได้รับจากการผลงานของศิลปินไทย.....	27
อิทธิพลจากปรัชญา.....	29
3 ขั้นตอนและวิธีการดำเนินงานสร้างสรรค์คลิปปินิพนธ์.....	30
เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยแบบสร้างสรรค์.....	30
การเก็บรวบรวมข้อมูล.....	34
การวิเคราะห์ข้อมูล.....	47
กระบวนการสร้างสรรค์ผลงานคลิปปินิพนธ์.....	48

สารบัญ(ต่อ)

บทที่	หน้า
4 ผลการวิจัยแบบสร้างสรรค์.....	57
ช่วงระยะเวลาที่ทำศิลปินพนธ์.....	57
การวิเคราะห์การสร้างสรรค์.....	59
วิเคราะห์ศิลปินชาติ การสร้างสรรค์เอกภาพของรูปทรง.....	67
5 บทสรุป.....	72
สรุปผลการวิจัยแบบสร้างสรรค์.....	72
ข้อเสนอแนะ.....	73
บรรณานุกรม.....	75
ประวัติผู้สร้างสรรค์.....	77

สารบัญภาพ

ภาพ	หน้า
1 สายไยอาหาร.....	10
2 ระบบนิเวศในทุ่งนา.....	11
3 ระบบนิเวศในทุ่งนา.....	11
4 ระบบนิเวศในทุ่งนา.....	12
5 ระบบนิเวศในทุ่งนา.....	12
6 ระบบนิเวศในทุ่งนา.....	13
7 ระบบนิเวศในทุ่งนา.....	13
8 แหล่งที่อยู่อาศัยของปูนา.....	15
9 ปูนา.....	20
10 ปูนา.....	21
11 ปูนา.....	21
12 ปูนา.....	22
13 ปูนา.....	22
14 ผลงานจากลักษณะปะที่ได้รับอิทธิพล.....	26
15 ผลงานจากลักษณะปะที่ได้รับอิทธิพล.....	26
16 ผลงานของศิลปินไทยที่ได้รับอิทธิพล.....	27
17 ผลงานของศิลปินไทยที่ได้รับอิทธิพล.....	28
18 ผลงานของศิลปินไทยที่ได้รับอิทธิพล.....	28
19 ผู้กันและผ้าเช็ดตี.....	31
20 ถังใส่น้ำ พอกก็จีน้ำ.....	32
21 สีอะครีลิก.....	32
22 สีเป๊เปเมี่ย.....	32
23 ผ้าใบแคนวาส.....	33
24 กาวลาเท็กซ์อเนกประสงค์.....	33
25 วนิชสีดำ.....	33

สารบัญภาพ(ต่อ)

ภาพ	หน้า
26 แผนผังแสดงองค์ประกอบของศิลปะ.....	34
27 สีอะคริลิก.....	38
28 ผ้าใบ.....	39
29 แผนผังแสดงทัศนชาตุและวิธีการสร้างเอกภาพของรูปทรง.....	41
30 ข้อมูลที่เกี่ยวกับปูนและต้นข้าว.....	44
31 ข้อมูลจากการทัศนศิลป์.....	45
32 ข้อมูลจากการทัศนศิลป์.....	45
33 ข้อมูลจากการทัศนศิลป์.....	46
34 ข้อมูลจากการทัศนศิลป์.....	46
35 อุปกรณ์สำหรับปฏิบัติงานสร้างสรรค์.....	48
36 ภาพร่างด้วยปากกาสีดำลงบนกระดาษ.....	49
37 ภาพร่างด้วยปากกาสีดำลงบนกระดาษ.....	50
38 ภาพร่างด้วยปากกาสีดำลงบนกระดาษ.....	51
39 ทดลองสร้างผิว.....	52
40 แบบร่างขยายรายละเอียดกับพื้นผิวนิรภัย.....	52
41 ภาพสร้างพื้นผิวนิรภัยที่งาน.....	53
42 ภาพสร้างพื้นผิวนิรภัยที่งาน.....	53
43 ภาพสร้างพื้นผิวนิรภัยที่งาน.....	54
44 การปั้นรูปร่างรูปทรงของปูน.....	54
45 การระบายสี.....	55
46 การสร้างแม่พิมพ์.....	55
47 ปูนาที่หล่อด้วยเรซิ่น.....	56
48 ผลงานศิลปะปนพิพเนธ์ที่เสร็จสมบูรณ์.....	56
49 ผลงานระยะก่อนทำศิลปะปนพิพเนธ์ที่ 1 ชิ้นที่ 1.....	57
50 ผลงานระยะก่อนทำศิลปะปนพิพเนธ์ที่ 1 ชิ้นที่ 2.....	58

สารบัญภาพ(ต่อ)

ภาพ	หน้า
51 ผลงานระยะก่อนทำศิลปะนิพนธ์ที่ 2 ชิ้นที่ 1.....	58
52 ผลงานระยะก่อนทำศิลปะนิพนธ์ที่ 2 ชิ้นที่ 2.....	59
53 วงศ์สี.....	60
54 สี.....	61
55 ที่ว่าง.....	62
56 ลักษณะผิวและเส้น.....	63
57 รูปร่าง.....	64
58 รูปทรงทางวัฒนธรรมอ้วสุ.....	65
59 ผลงานศิลปะนิพนธ์ ชิ้นที่ 1.....	69
60 ผลงานศิลปะนิพนธ์ ชิ้นที่ 2.....	70
61 ผลงานศิลปะนิพนธ์ ชิ้นที่ 3.....	71

บทที่ 1

บทนำ

ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา

เกษตรกรรมเป็นอาชีพที่มีความผูกพันกับสังคมไทยมาเป็นเวลาช้านาน สร้างความสมบูรณ์พูนสุข ความอิ่มท้อง ขนบธรรมเนียมประเพณีที่ดึงมาให้กับสังคมไทยหลายอย่าง ทุ่งนา จึงเปรียบเสมือนชุมชนที่มีคุณค่ามหាផลให้กับคนไทย

ในทุ่งนาถือว่าเป็นแหล่งระบบเกษตรที่มีความหลากหลายทางชีวภาพ สิ่งมีชีวิตต่างๆไม่ว่าจะเป็นต้นข้าว ต้นหญ้า ถุง หอย ปู ปลา ยุง กบ งู แมลงและสิ่งมีชีวิตอื่นๆที่อาศัยอยู่ในทุ่งนาอีก ล้วนแต่มีความสำคัญทั้งสิ้น เกิดเป็นห่วงโซ่ออาหารจนกาลàiเป็นสายใยอาหาร อันประกอบไปด้วย ผู้ผลิต ผู้บริโภค และผู้ปั้อยสาย จนกลายเป็นวัฏจักรการดำเนินชีวิตที่ปรับสมดุลด้วยตัวของมันเอง สร้างความอุดมสมบูรณ์ให้กับระบบเกษตรในทุ่งนา

ปูนา เป็นอีกหนึ่ง สิ่งมีชีวิตที่เรามักจะพบกากอยู่อาศัยในท้องทุ่งนา ชาวนาส่วนใหญ่มักจะคิดว่าปูนาเป็นศัตรูพืชที่สร้างความเสียหายให้กับท้องทุ่งนาความจริงแล้วปูนาไม่ได้ทำความเสียหายให้แก่ต้นข้าวเป็นไร่ หรือร้อยไร่อ่างแมลงหรือหูนู ในเนื้อที่ 1 ไร่ ปูนา จะกัดกินต้นข้าวเพียง 1-3 ยอด เท่านั้น บริเวณที่ปูนุกัดต้นข้าว คือบริเวณพื้นนาที่เป็นหลุมเป็นบ่อ มีน้ำลึกและชุ่มนากกว่าปกติ อาจเป็นมุนได มุนหนึ่ง หรือสองกลางผืนนา ก็ได้ที่ปูสามารถใช้พรางตัวหรือหลบซ่อนตัวได ปูนานี้จะช่วยผลิตปุ๋ยอินทรีย์ที่มีคุณค่า ไนโตรเจน และจุลินทรีย์ ที่ช่วยกระตุ้นการแตกรากฝอย เพิ่มประสิทธิภาพในการดูดซับธาตุอาหาร ช่วยสร้างภูมิคุ้มกันโรคและแมลง ช่วยเพิ่มการแทรกยอดและใบอ่อนของพืชผัก ไม่ผล ไม่ดอกและไม่ประดับ ทุกชนิด ช่วยเร่งการเจริญเติบโตของพืชและร่นอายุการเก็บเกี่ยว ช่วยปรับปรุงโครงสร้างของดิน และเพิ่มปริมาณสารในต่อเจน และสารอาหารอื่น ๆ ในดินที่พืชต้องการ (ที่มา:http://nanasarakaset.blogspot.com/2012/05/blog-post_23.html)

แต่ในปัจจุบัน ปัญหาที่เกิดขึ้นคือชาวนาขาดการตระหนักรถึงระบบเกษตรดังกล่าว เปลี่ยนจากวิถีการผลิตแบบพึ่งพาตนเองที่มีเป้าหมายเพื่อการบริโภคภายในครัวเรือนและชุมชน มาสู่วิถีการผลิตเพื่อการค้าและการส่งออก โดยเน้นทำการผลิตในรูปแบบเกษตรกรรมแผนใหม่ มีการนำเทคโนโลยีการผลิต อาทิ ปุ๋ยเคมี ยาฆ่าแมลง เครื่องจักรกล มาเร่งให้ผลผลิตเป็นไปตามความต้องการของตลาดและผู้บริโภค แต่ผลพวงที่ตามมาก็คือกลับส่งผลกระทบต่อระบบเกษตรคือ การทำลายสิ่งมีชีวิตในทุ่งนา สิ่งมีชีวิตดังกล่าวที่ช่วยเจ้าตระหนัก คือ ปูนา ปูนาในความหมายของผู้สร้างสรรค์คือตัวแทนของความต่อสู้ด้วยที่ถูกทำลายลงไปเปรียบเสมือนภาวะล้มละลายของชาวนา ดังนั้น ผู้สร้างสรรค์จึงนำปูนามาเป็นสัญลักษณ์ในการสร้างสรรค์เพื่อกระตุ้นให้เกิดความ

ตระหนักถึงปัญหาการทำลายระบบนิเวศ เพื่อให้ช้านานมาระหนักรับรู้ในการซวยกับปักป้องระบบนิเวศในท้องทุ่งนาให้อุดมสมบูรณ์ดังเดิม

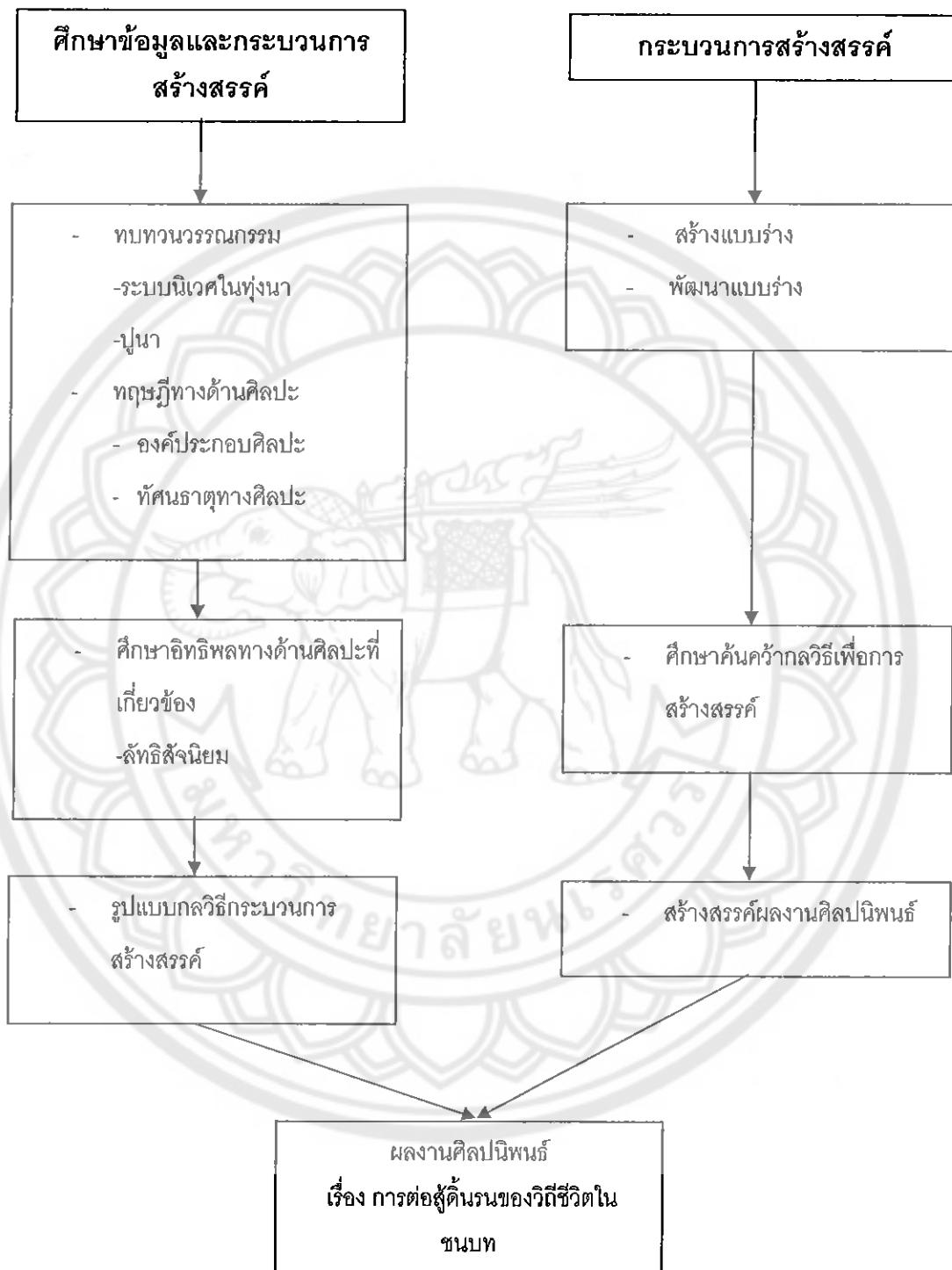
วัตถุประสงค์ของการวิจัยแบบสร้างสรรค์

1. เพื่อเป็นการศึกษาค้นคว้ากระบวนการสร้างสรรค์ผลงานทางศิลปะนำไปสู่การบันทึกผลการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะไว้อย่างเป็นระบบในรูปเอกสารภาคศิลปะนิพนธ์
2. เพื่อสร้างสรรค์ผลงานศิลปะนิพนธ์ เรื่อง การต่อสู้ดินแดนของวิถีชีวิตในชนบท
3. สรุป รวม วิเคราะห์ ผลการสร้างสรรค์
4. เพื่อให้เกิดการเรียนรู้และเข้าใจในกระบวนการกระบวนการสร้างสรรค์ ตอบสนองความคิดและความรู้สึกแสดงออกของถึงคุณค่าทางความงามในรูปแบบผลงานจิตรกรรมสร้างสรรค์

กรอบแนวคิดในการวิจัยแบบสร้างสรรค์

1. ศึกษาข้อมูลสนับสนุนแนวคิดในการสร้างสรรค์
2. กระบวนการสร้างสรรค์ศิลปะ
3. พัฒนาผลงานสร้างสรรค์
4. วิเคราะห์ผลงานสร้างสรรค์
5. สรุปรายงานผลการดำเนินงานวิจัยแบบสร้างสรรค์

กรอบแนวคิดที่ใช้ในการวิจัยแบบสร้างสรรค์



ขอบเขตของการวิจัยแบบสร้างสรรค์

ในการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะนิพนธ์ เรื่องการต่อสู้ด้านรวมของวิถีชีวิตในชนบท ผู้สร้างสรรค์ได้แบ่งขอบเขตการวิจัยเป็น 2 ส่วน ได้แก่

1. ขอบเขตด้านข้อมูลในการสร้างสรรค์

- 1.1 ศึกษาข้อมูลทางกายภาพเกี่ยวกับวิถีชีวิตของปู่
- 1.2 ศึกษาข้อมูลทฤษฎีทางด้านศิลปะ
- 1.3 ศึกษาข้อมูลศิลปะที่ได้รับอิทธิพล

2. ขอบเขตด้านการสร้างสรรค์ศิลปะ

- 2.1 ศึกษาเทคนิคการสร้างสรรค์
- 2.2 ศึกษาวัสดุเพื่อการสร้างสรรค์
- 2.3 ศึกษาองค์ประกอบทางด้านศิลปะ
- 2.4 พัฒนารูปแบบการสร้างสรรค์

คำสำคัญหรือคำจำกัดความที่ใช้ในการวิจัยแบบสร้างสรรค์

การต่อสู้ด้านวน (Survival)	หมายถึง การดินวนแสวงหาเพื่อการดำรงชีวิตอยู่
วิถีชีวิต (Life)	หมายถึง การดำเนินชีวิตโดยภาพรวมของบุคคลซึ่งสะท้อนให้เห็นถึงลักษณะและค่านิยมของบุคคลนั้น

เอกสารและข้อมูลที่เกี่ยวข้อง

1. ข้อมูลจากตำแหน่งสื่อเอกสารทางวิชาการอันเป็นข้อมูลเบื้องต้นและที่มาของเทคนิคในการสร้างสรรค์ดังต่อไปนี้

หนังสือองค์ประกอบศิลปะ ผู้แต่ง ชลุด นิมเสมอ

หนังสือประวัติศาสตร์ศิลป์ตระกูล ผู้แต่ง ศุภารีย์ สิงห์ยะบุศร์

หนังสือภาพปลาและสัตว์น้ำของไทย ผู้แต่ง สมพร ภูริพงศ์ และสมไกษณ์

อัคคະทวีดมน.

เอกสารประกอบการเรียนการสอนรายวิชา 707122 พื้นฐานองค์ประกอบศิลป์

ผู้แต่ง สรชาติ เกษประสิทธิ์

2. ข้อมูลภาพถ่ายจากวัสดุจริง

วิธีการดำเนินการวิจัยแบบสร้างสรรค์

1. ศึกษาข้อมูลเพื่อพัฒนาฐานแบบศิลปะ
2. ศึกษาอิทธิพลทางศิลปะ
3. พัฒนาภาพร่าง
4. กระบวนการสร้างสรรค์ศิลปะ
5. วิเคราะห์กระบวนการสร้างสรรค์
6. สรุปผลการดำเนินการวิจัยแบบสร้างสรรค์

บทที่ 2

เอกสารและข้อมูลที่เกี่ยวข้อง

สิ่งแวดล้อมที่แตกต่างกันไปในแต่ละพื้นที่ ไม่ว่าจะเป็นสิ่งแวดล้อมทางธรรมชาติหรือสิ่งแวดล้อมที่มนุษย์สร้างขึ้นย่อมมีผลให้รูปแบบวิถีการดำเนินชีวิตของมนุษย์แตกต่างกันออกไป อิทธิพลทางความคิด และจิตใต้สำนึกของเราส่วนใหญ่ก็มักจะเกิดจากสภาพแวดล้อมรอบข้าง เช่น กัน ผู้สร้างสรรค์ได้มีชีวิตศาสตร์อยู่ในพื้นที่ชนบทมีชีวิตผูกพันกับสิ่งแวดล้อม ท้องทุ่งนาและวิถีชีวิต เรียบง่ายแบบสังคมเกษตรกรรมมาตั้งแต่古以來 ได้เห็นถึงการเปลี่ยนแปลงของวิถีชีวิต ความทุกข์ที่เกิดจากการบุกเบิก ภาระค่าใช้จ่ายต่างๆ ที่ต้องทำงานหนักแต่กลับได้ผลตอบแทนเพียงน้อยนิด ซึ่งนับวันคุณภาพชีวิต และความสุขในการดำรงชีวิตได้ลดน้อยลงไปทุกที ความท朗จำดังกล่าวอาจเป็นจิตใต้สำนึกที่รวมรวมเรื่องราวต่างๆ ตลอดจนความรู้สึกนึกคิดของผู้สร้างสรรค์

ดังนั้นในผลงานแต่ละชิ้นของผู้สร้างสรรค์ในศิลปะนิพนธ์ชุด การต่อสู้ด้านวนของวิถีชีวิตในชนบท ต้องการถ่ายทอดอารมณ์ ความรู้สึกน่าเศร้าใจและสะเทือนใจของวัฒนธรรมชาวชีวิตในระบบนิเวศท้องทุ่งนา ด้วยกลวิธีทางจิตกรรมโดยผสมเทคโนโลยีการใช้วัสดุจริงจากทุ่งนา คือ ดิน พังข้าว และเมล็ดข้าว มาสร้างสรรค์เพื่อสะท้อนความสัมพันธ์ของวัสดุและการนำเสนอนิเวศเพื่อผลเชิงความคิดสะท้อนคุณค่าความหมายในการทำงานครั้งนี้

อิทธิพลและความบันดาลใจจากประสบการณ์

ด้วยประสบการณ์ของผู้สร้างสรรค์ที่อาศัยอยู่ในชนบทจึงได้สัมผัสกับวิถีชีวิตเกษตรกรรมได้ศึกษาระบบนิเวศในท้องทุ่งนา และเลือกใช้รูปร่างรูปทรงของสิ่งมีชีวิตที่มีความน่าสนใจมาใช้สื่อทางความคิดเป็นสัญลักษณ์ที่มีความหมายโดยนัยคือ เป็นตัวแทนชีวิตของสิ่งมีชีวิตในระบบนิเวศทุ่งนา นั้นคือ ปูนาหรือชื่อที่เป็นทางการเรียกว่าปูนาคำ

1. ระบบนิเวศ

ระบบนิเวศ (Ecosystem) หมายถึง หน่วยพื้นที่หนึ่งประกอบด้วยสังคมของสิ่งมีชีวิตกับสิ่งแวดล้อมทำหน้าที่ร่วมกับระบบนิเวศเป็นระบบที่แสดงให้เห็นถึงความสัมพันธ์อย่างใกล้ชิดของสิ่งมีชีวิต และสิ่งแวดล้อม โดยการลำดับขั้นของการกินแบบต่าง ๆ ตลอดจนการหมุนเวียนของสารแร่ธาตุและการถ่ายทอดพลังงาน จนทำให้เกิดองค์ประกอบของสิ่งมีชีวิตเป็นระบบที่มีลักษณะต่างๆ กัน ระบบนิเวศเป็นกลไกควบคุมสังคมของสิ่งมีชีวิตต่างๆ ที่เกิดมาจากการความสัมพันธ์ต่อกันทั้งส่วนที่เป็นสิ่งมีชีวิตและสิ่งไม่มีชีวิตดังนั้นระบบนิเวศประกอบไปด้วย

1. หน่วยพื้นที่
2. องค์ประกอบที่มีชีวิต (Biotic component)
3. องค์ประกอบที่ไม่มีชีวิต (Abiotic component)
4. ความสัมพันธ์ต่อกันระหว่างสิ่งมีชีวิตกับสิ่งแวดล้อม (ทั้งมีชีวิตและไม่มีชีวิต)

1.1. ประเภทของระบบนิเวศ

การจำแนกระบบนิเวศสามารถจำแนกได้เป็นหลายแบบ ขึ้นอยู่กับเกณฑ์ที่ใช้แบ่งได้แก่

1) การจำแนกโดยลักษณะทางภูมิศาสตร์เป็นเกณฑ์ สามารถแบ่งได้เป็น 2 แบบ คือ

1. ระบบนิเวศพื้นดิน (Terrestrial Ecosystem) เช่น ระบบนิเวศป่าดิบเขาน้ำตก, ระบบนิเวศป่าชายเลน, ระบบนิเวศป่าเต็งรัง, ระบบนิเวศทุ่งหญ้า, ระบบนิเวศทะเลราย, ระบบนิเวศป่าดิบชื้นเขตศูนย์สูตร
 2. ระบบนิเวศน้ำ (Aquatic Ecosystem) เช่น ระบบนิเวศน้ำจืด, ระบบนิเวศน้ำเค็ม, ระบบนิเวศน้ำกร่อย
- (ที่มา: <http://reg.ksu.ac.th/teacher/anurak/Lesson2.htm>)

2) การจำแนกโดยใช้แบบแผนของการถ่ายทอดพลังงานและสารอาหาร แบ่งออกเป็น 3 แบบ คือ

1. ระบบนิเวศอิสระ (Isolated Ecosystem) คือ ระบบนิเวศที่ไม่มีการถ่ายเทสารอาหารและพลังงานระหว่างภายในระบบนิเวศกับสิ่งแวดล้อมภายนอกเป็นระบบนิเวศ ที่ไม่มีในธรรมชาติ แต่นักนิเวศวิทยาพยายามคิดค้นขึ้น
2. ระบบนิเวศแบบปิด (Closed Ecosystem) คือระบบนิเวศที่มีเฉพาะการถ่ายเทพลังงาน (แสงสว่าง) แต่ไม่มีการถ่ายเทสารอาหารระหว่างภายในระบบนิเวศกับภายนอกระบบนิเวศ เป็นระบบนิเวศที่มนุษย์สร้างขึ้น ไม่มีในธรรมชาติ เช่น หุ้ปลา
3. ระบบนิเวศแบบเปิด (Open Ecosystem) เป็นระบบนิเวศที่มีพัฒนาการถ่ายเทสารอาหารและพลังงานระหว่างระบบภายนอกกับระบบนิเวศภายใน เช่น หนองน้ำ ทุ่งหญ้า ป่าไม้

3) จำแนกโดยใช้ขนาดพื้นที่ของระบบนิเวศนั้นสามารถแบ่งได้เป็น 2 ขนาด คือ

1. ระบบบินิเวศขนาดใหญ่ เช่น ป่าเบญจพรรณ ทะเลสาบ มหาสมุทร หุ่ง หญ้า เป็นต้น
2. ระบบบินิเวศขนาดเล็ก เช่น แอ่งน้ำในลักษณะดอนต์เก่า กิ่งไม้ผุในป่า เป็นต้น

4) จำแนกโดยใช้ลักษณะการนำมาระยุกต์ใช้ประโยชน์ต่อการพัฒนาเศรษฐกิจ และการดำรงชีพ สามารถแบ่งได้ดังนี้

1. ระบบบินิเวศสมบูรณ์ หมายถึง ระบบบินิเวศที่มีองค์ประกอบครบถ้วน ที่เป็นกลุ่มสิ่งมีชีวิต ซึ่งได้แก่ ผู้ผลิต ผู้บริโภค ผู้อยู่อย่างถาวร และกลุ่มที่เป็นปัจจัยทางกายภาพ เช่น แสง ความชื้น อากาศ เป็นต้น ระบบบินิเวศส่วนใหญ่ในธรรมชาติจะเป็นแบบนี้ เช่น สรวงน้ำ ป่าผลัดใบ
2. ระบบบินิเวศไม่สมบูรณ์ หมายถึง ระบบบินิเวศที่มีองค์ประกอบไม่ครบถ้วนขาดปัจจัย บางส่วนในระบบบินิเวศนั้น เช่น บริเวณเขตทะเลลึกที่แสงส่องไม่ถึงในที่แสงส่องไม่ถึง พบรดราวยังแห้งในประเทศไทย เช่น เทือกเขานูโโด จังหวัดราชบุรี เทือกเขายาโนเชตอุทยานแห่งชาติทุ่งแสงลงหลวง จังหวัดพิษณุโลก ถ้ำค้างคาวร้อยล้าน จังหวัดราชบุรี ถ้ำผาปู จังหวัดเลย เป็นต้น ในบริเวณที่เป็นระบบบินิเวศ “ไม่สมบูรณ์” ส่วนใหญ่จะไม่มีผู้ผลิต โดยเฉพาะพืช ดังนั้นการมีชีวิตอยู่ของผู้บริโภคในเขตระบบบินิเวศแบบนี้ ต้องกินชาตกินทรัพยากรจากภายนอกต่างกันหรือออกไปกินในบริเวณอื่น เช่น พากค้างคาวที่อาศัยในถ้ำ แต่ไปหากินที่อื่น เป็นต้น

(ที่มา: <http://reg.ksu.ac.th/teacher/anurak/Lesson2.htm>)

1. 2 บทบาทของสิ่งมีชีวิตในระบบบินิเวศ

ในระบบบินิเวศสิ่งมีชีวิตจะมีบทบาทแตกต่างกัน ซึ่งสิ่งมีชีวิตในระบบบินิเวศแบ่งได้เป็น 3

กลุ่ม คือ

1) ผู้ผลิต (Producer) เป็นสิ่งมีชีวิตที่สามารถสร้างอาหารได้ เช่น พืชที่มีสารสีใน การสังเคราะห์แสง (คลอโรฟิลล์ แครอทิน แซนโธฟิลล์) เรียกสิ่งมีชีวิตกลุ่มนี้สามารถสร้างอาหารได้เองนี้ว่า ออโตโโทรฟ (Autotroph) เช่น แพลงตอนพืช แบคทีเรียบางชนิดที่ สังเคราะห์แสงได้ พืชทุกชนิด สิ่งมีชีวิตเหล่านี้โดยเฉพาะพืชไปเยี่ยว สร้างอาหารขึ้นมาจากการประกอบอนินทรีย์ไม่แตกต่างกัน ให้เป็นสารประกอบที่มีพลังงานสูง พาก

คาร์บอโน้ไดออกไซด์และสารอื่น ๆ โดยกลไกจากการสังเคราะห์แสง ผลผลิตที่ได้จากการบุบสิ่งมีชีวิตที่ได้รับเข้าไปในรูปของอาหาร และก้าซอกซิเจนจากปฏิกิริยานี้จะเป็นก้าซที่คายออกทางปากใบของพืชแล้วพร้อมที่จะเป็นอาหาร ซึ่งมีประโยชน์ทั้งต่อมนุษย์และระบบในเวศในหลายกรณี

2) ผู้บริโภค (Consumer) เป็นสิ่งมีชีวิตที่ไม่สามารถสร้างอาหารได้เอง ต้องได้รับอาหารโดยกินผู้ผลิต เรียกว่าสิ่งมีชีวิตกลุ่มนี้ว่า เยเทโรโทrophic (Heterotroph) เช่น แพลงตอน สัตว์ สัตว์ต่าง ๆ ทั้งช้าง ม้า วัว ควาย หมี นก ผีเสื้อ ฯลฯ เป็นจักษุสิ่งมีชีวิตที่เป็นผู้บริโภคนี้ มีจำนวนมากและแต่ละชนิดก็มีลักษณะการบริโภคที่แตกต่างกัน ดังนั้นเราจึงสามารถแบ่งผู้บริโภคออกเป็นกลุ่ม ๆ โดยยึดชนิดของอาหารที่กินเป็นเกณฑ์ ซึ่งจำแนกผู้บริโภคได้เป็น 3 กลุ่ม คือพากินพืช (Herbivore) เช่น กระต่าย วัว หมา ช้าง ผีเสื้อ เลี้ยงพากินสัตว์ (Carnivore) เช่น เสือ เหยี่ยว กบ ลิน นกตัวแล้วพากินทั้งพืชและสัตว์ (Omnivore) เช่น นกนางนิnidที่กินทั้งแมลงและเมล็ดพืชได้แก่ นกหัวขوان นกกระ tha ทุ่ง

3) ผู้ย่อยสลาย (Decomposer) เป็นสิ่งมีชีวิตที่ดำรงชีวิตและได้พลังงานมาใช้ด้วยการย่อยสลายอินทรีย์สารแล้วดูดซึมเข้าสู่ร่างกาย เช่น พากสิ่งมีชีวิตในกลุ่มนี้คือรา (Fungi) และแบคทีเรียที่สร้างอาหารเองไม่ได้

(ที่มา: <http://reg.ksu.ac.th/teacher/anurak/Lesson2.htm>)

ในระบบในเวศรวมชาติสิ่งมีชีวิตทั้งกลุ่มผู้ผลิต กลุ่มผู้บริโภคและผู้ย่อยสลายทำให้เกิดกลไกความสัมพันธ์ต่อกันในเชิงระบบ ระหว่างสิ่งมีชีวิตกับสิ่งแวดล้อมซึ่งสามารถอธิบายความสัมพันธ์ที่มีต่อกันนั้นได้โดยผ่านทางกลไก 3 ประการ ได้แก่

1. ห่วงโซ้อาหาร คือ การกินกันอย่างเป็นลำดับขั้น เรียกแต่ละลำดับขั้นนี้ว่า ระดับอาหาร และจะมีลำดับการกินต่อกันเป็นทอด ๆ สามารถแสดงความสัมพันธ์ของแต่ละระดับอาหารที่กินกันเป็นทอด ๆ นี้ได้โดยห่วงโซ้อาหาร (Food chain) และสายใยอาหาร (Food web)

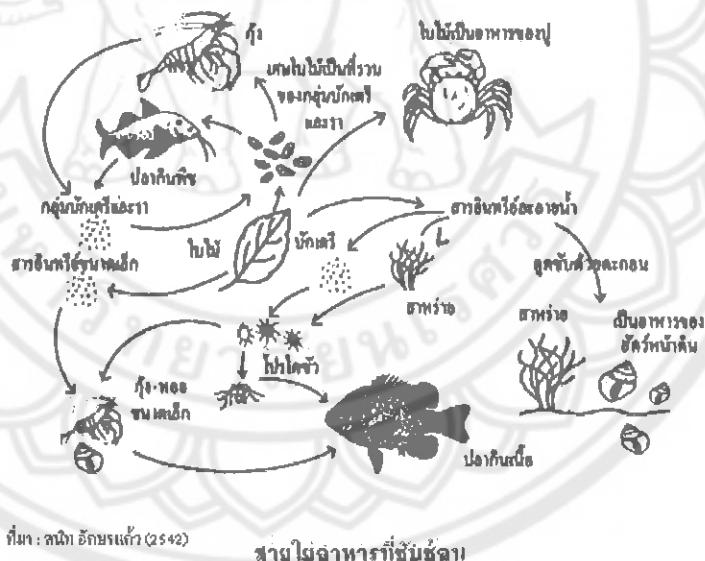
2. การถ่ายทอดพลังงาน คือ การถ่ายทอดพลังงานจากอาหารการกินกันอย่างเป็นลำดับขั้นพลังงานที่ถ่ายทอดไปตามระดับอาหาร การถ่ายทอดพลังงานจากระดับอาหารต้นไปสู่ระดับอาหารท้ายนั้นระดับพลังงานจะลดน้อยลงไปเรื่อยๆ ตามลำดับการกิน

3. วัฏจักรสารอาหารในระบบในเวศ คือ ผลกระทบที่เกิดมาจากการย่อยสลายของกลุ่มผู้ย่อยสลายในระบบในเวศ ทำให้เกิดการหมุนเวียนถ่ายเทสารอาหารที่จำเป็นสำหรับสิ่งมีชีวิตในระบบในเวศ ซึ่งจะปรากฏในรูปแบบของการหมุนเวียนของธาตุต่าง ๆ โดยแต่ละธาตุมีการหมุนเวียน

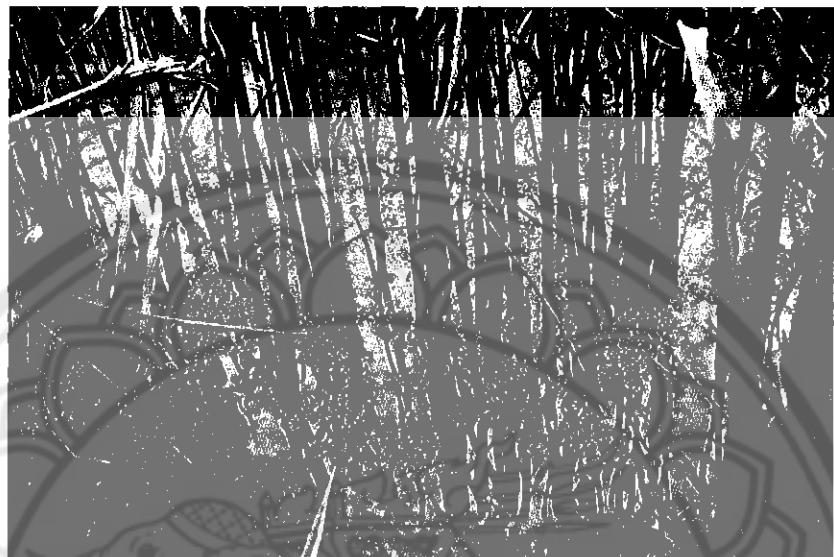
แตกต่างกัน โดยวัฏจักรสารอาหารสามารถแบ่งเป็น 3 กลุ่มคือ

- 3.1 การหมุนเวียนของสารประกอบ “ได้แก่ วงจรของน้ำ”
- 3.2 การหมุนเวียนของธาตุที่เป็นก๊าซ “ได้แก่ ไฮโดรเจน อออกซิเจน ในโดรเจน”
- 3.3 การหมุนเวียนของธาตุที่สะสมอยู่บนผิวโลกพบในลักษณะการตกตะกอนการละลาย การสะสมในรูปแบบต่าง ๆ และถูกปล่อยออกมาน้ำด้วยกระบวนการภารกัด ภาร่อน “ได้แก่ พอสฟอรัส ฟัลเฟอร์ โพแทสเซียม ฯลฯ”

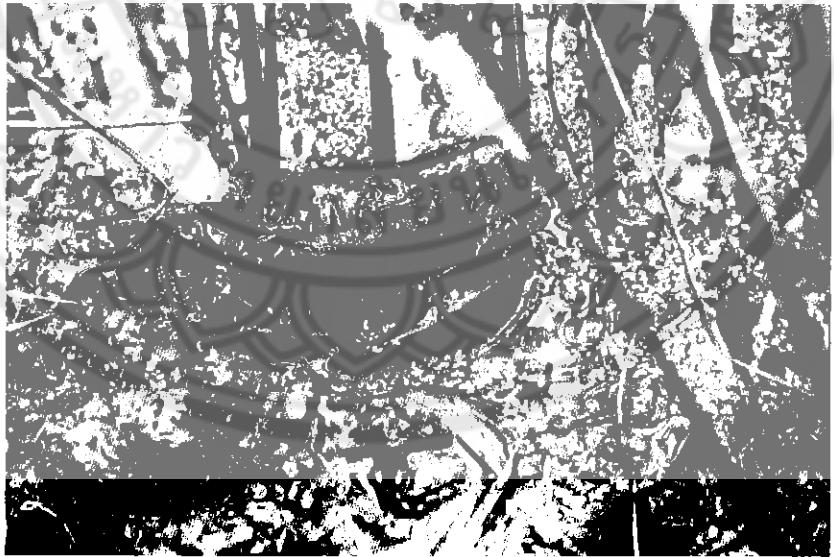
ระบบนิเวศในห้องทุ่งนาจะประกอบไปด้วยห่วงโซ่อิทธิพล คือ การกินกันอย่างเป็นลำดับขั้นเรียกแต่ละลำดับขั้นนั้นว่า ระดับอาหารและจะมีลำดับการกินต่อ กันเป็นทอดๆ เช่น ผู้ผลิตเป็นต้นข้าว ถูกกุ้งบริโภคแพลงตอนที่อาศัยอยู่ในต้นข้าว กุ้งถูกปลาบริโภค ปลาถูกปูบริโภค ปูถูกย่อย สลายเป็นสารอินทรีย์ และต้นข้าวก็นำสารอินทรีย์ไปหล่อเลี้ยงลำต้นให้เจริญเติบโตแข็งแรง กลายเป็นห่วงโซ่อิทธิพล (Food chain) และเมื่อห่วงโซ่อิทธิพลหลายห่วงซึ่งรวมกันก็จะกลายเป็นสายใยอาหาร (Food web)



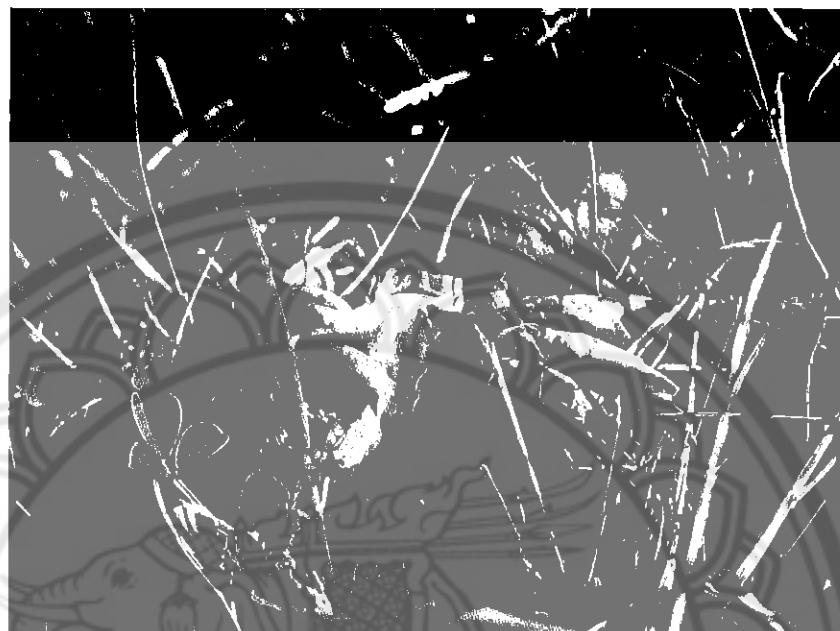
ภาพประกอบที่ 1 สายใยอาหาร



ภาพประกอบที่ 2 ระบบนิเวศในทุ่งนา



ภาพประกอบที่ 3 ระบบนิเวศในทุ่งนา



ภาพประกอบที่ 4 ระบบมิเวศในทุ่งนา



ภาพประกอบที่ 5 ระบบมิเวศในทุ่งนา

ที่มา http://www.ktkrating.com/images/column_1327898268/Image_aspx.jpg



ภาพประกอบที่ 6 ระบบนิเวศในทุ่งนา

ที่มา http://www.oknation.net/blog/home/blog_data/673/8673/images/Nakornsawan/BeungBorapetB03.jpg



ภาพประกอบที่ 7 ระบบนิเวศในทุ่งนา

ที่มา http://www.oknation.net/blog/home/blog_data/425/2425/images/Nongkradon11.jpg

2 บุนา

กรมป่าไม้ กระทรวงเกษตรและสหกรณ์ (2530,หน้า 254)"บุนาดำ (Black rice crab) ลักษณะทั่วไป เป็นบุนาจีด ซึ่งกระดองเป็นครุภากเหลี่ยมมีขอบ 6 ด้านอยู่ระหว่างเบ้า ตาอยู่ตรงข้ามกับขอบหลัง อีกสองขอบอยู่ด้านจากตา ขอบทั้งสองริมหยักเป็นฟันเลื่อยห้างละ 4 ชี 划分อีก 2 ขอนเรียบ ส่วนโคนสอบเข้าหากัน นัยน์ตามีขนาดเล็กอยู่บนก้านสั้นๆ สามารถขับเคลื่อนไหว..."

บุนาเป็นบุนาจีดที่พบมีอยู่ทั่วไปตามทุ่งนาและในที่ลุ่มของประเทศไทย เป็นกลุ่มบุที่มีวิถีชีวิต มีระบบนิเวศน์และถินที่อยู่อาศัย แตกต่างไปจากบุลำห้วย (creek crab) บุน้ำตก (waterfall crab หรือ stream crab) และบุป่า (land crab) ด้วยเหตุนี้นักอนุกรมวิธานจึงได้แยกบุนาออกจากบุ 3 กลุ่มข้างต้น และจัดให้อยู่ในวงศ์ Parathelphusidae ในประเทศไทยพบมี 8 ชนิด ในภาคต่างๆ ดังนี้ :

1) *Somanniathelphusa germaini* พบใน 27 จังหวัดคือ คือ ภาคกลาง 22

จังหวัด ภาค ตะวันตก 2 จังหวัด ภาคตะวันออก 1 จังหวัด ภาคใต้ 1 จังหวัด และภาคเหนือ 1 จังหวัด

2) *S. bangkokensis* พบใน 18 จังหวัดคือ คือ ภาคกลาง 8 จังหวัด ภาคตะวันตก 4 จังหวัด ภาคตะวันออก 2 จังหวัด และภาคใต้ 13 จังหวัด

3) *S. sexpunctata* พบใน 19 จังหวัดคือ คือ ภาคกลาง 1 จังหวัด ภาคตะวันตก 1 จังหวัด ภาคตะวันออก 4 จังหวัด และภาคใต้ 13 จังหวัด

4) *S. maehongsonensis* เป็นปูชนิดใหม่ ที่พบในแห่งเดียวในจังหวัดแม่ยองสอน

5) *S. fangensis* เป็นปูชนิดใหม่ที่พบใน จังหวัดลำปางและเชียงใหม่

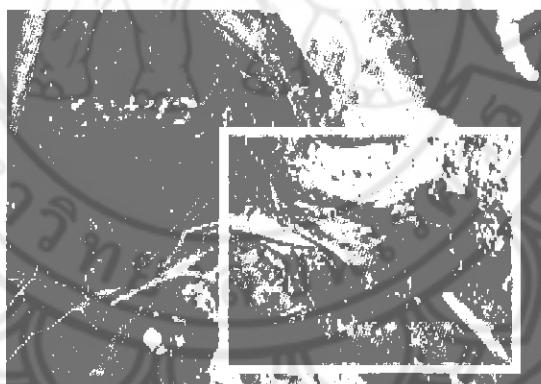
6) *S. denchali* เป็นปูชนิดใหม่ที่พบใน จังหวัดแพร่

7) *S. nani* เป็นปูชนิดใหม่ล่าสุดที่พบใน จังหวัดน่าน และ

8) *S. dugasti* (*Esanthelphusa dugasti*) พบใน ภาคกลาง 10 จังหวัด ภาคตะวันตก 3 จังหวัด ภาคตะวันออก 3 จังหวัด และภาคเหนือ 9 จังหวัด และภาคตะวันออกเฉียงเหนือ 16 จังหวัด

2.1 แหล่งที่อยู่อาศัยของปูนา

ปูนาชอบชุมชนอาศัยอยู่ตามทุ่งนา คันนา บริเวณชายคลอง คันคู และคันคลอง ชลประทานต่าง ๆ โดยมีแหล่งอาหารและน้ำเป็นปัจจัยหลัก ลักษณะและตำแหน่งของรูปนาจะแตกต่างกันตามสภาพของพื้นที่ ดินฟ้าอากาศและน้ำซึ่งเป็นปัจจัยพื้นฐานในการดำรงชีวิต บริเวณที่มีน้ำปูจะชุมชนในที่ ๆ น้ำท่วมไม่ถึง รูปจะเคียงเล็กน้อยและไม่ลึกนัก ปากรูจะอยู่เหนือน้ำ หรือต่ำกว่าระดับน้ำเล็กน้อย เพื่อความสะดวกในการเข้าออก รูปส่วนใหญ่จะเป็นแนวเฉียง 30-60 องศา กับแนวระดับ รูจะตรง ไม่คดเคี้ยว ในที่ ๆ มีความชื้นสูงหรือบริเวณที่มีระดับน้ำตื้นมาก รูปจะไม่ลึกและมีรูขนาดไปกับพื้นดิน ตามทุ่งนาที่มีน้ำ เนื่องจาก เนื่องจากหลังการเก็บเกี่ยว ปูจะชุมชนอาศัยอยู่ตามพื้นนามีความลึกประมาณ 1 เมตร ในฤดูแล้งช่วงเดือนมีนาคม-พฤษภาคม พื้นนาแห้ง ดินขาดน้ำ ระดับน้ำได้ดินลึก ปูจะชุมนุมกับแนวระดับลึกมาก และจะลึกที่สุดในช่วงเดือนพฤษภาคมและใช้ดินปิดปากรูเพื่อรักษาความชื้น ภายในรู หรือไม่ก็หยอดพจากท้องนาไปยังหนองน้ำใกล้เคียง ในกรณีที่เกิดฝนตก เกิดอุทกภัย น้ำท่วมคันนา ปูจะหลบอาศัยเกาะอยู่ตามก้อนหญ้าริม ๆ น้ำโดยใช้ก้านเกาะต้นหญ้าพยุงตัวลดอยอยู่ในน้ำ



ภาพประกอบที่ 8 แหล่งที่อยู่อาศัยของปูนา

ที่มา <http://www.nfc.or.th/index.php/2013-03-09-09-40-56/686-2013-03-23-06-41-19/3468>

2013-04-08-16-29-34 เข้าถึงเมื่อ: 5 มกราคม 2557

2.2 การผสมพันธุ์

เมื่อปูเริ่มเข้าสู่วัยเจริญพันธุ์ขนาดประมาณ 20 มิลลิเมตร อายุ 90 วัน หรือลอกคราบประมาณ 7-9 ครั้ง ปูเพศผู้จะมีก้ามข้ายain ในญี่กวน์ก้ามข่าวอย่างเห็นได้ชัด ส่วนท้องที่เรียกว่าจับปีงจะมีฐานกว้างปลายเรียวยแผลมคล้ายตัวที่ ส่วนเพศเมียก้ามเล็ก ก้ามทั้งสองมีความแตกต่างกันไม่น่าจะ จับปีงที่มีลักษณะเล็กเรียวในระยะที่ยังไม่สมบูรณ์เพศ (ที่เรียกว่าปูภาคเทย) ก็จะขยายเป็นแผ่นกว้างครึ่งวงกลมเกือบเต็มส่วนท้อง ปลายมน ที่ขอบมีขันจะเอียงเพื่อประโยชน์ในการขุ่นตัว เมื่อเบริกันเทียนขนาด ถ้าอายุเท่ากันปูเพศผู้จะมีขนาดใหญ่กว่าปูเพศเมียเสมอ

เมื่อ เข้าฤดูฝนปูจะออกจากรากเพื่อหาอาหาร ตามแหล่งน้ำ และผสมพันธุ์ ในฤดูผสมพันธุ์ปูเพศเมียจะมีพุติกรรมก้าวร้าว ดู เมื่อตัวผู้เข้าใกล้ ปูเพศผู้จะมีปฏิกิริยาตอบสนองโดยแสดงอาการปักป้องตัวพร้อมกับไล่ปูเพศเมีย เป็นระยะ ๆ เมื่อได้จังหวะ ปูเพศผู้ตัวจะขึ้นค่อมและใช้ขาเดินคู่ที่ 2-4 พยุงปูเพศเมียให้ข้างล่าง การจับคู่ในลักษณะนี้ จะดำเนินต่อเนื่องกันประมาณ 3-4 วัน จนกระทั่งปูเพศเมียลอกคราบ ในช่วงที่ปูเพศเมียกระดองนิ่มนิ่น ปูเพศผู้จะทำหน้าพะยุงปูเพศเมียไว้ เพื่อไม่ให้ปูเพศเมียที่ตัวนิ่นและบอบบางนั้นได้รับอันตราย ทำหน้าที่ปักป้องถ้ามีศัตรูเข้าใกล้ เมื่อจะผสมพันธุ์ ปูเพศผู้จะจับปูเพศเมียหงายกลับเข้าด้านท้องขึ้น และสอดตัวเข้าไประหว่างจับปีงของปูเพศเมีย เพื่อสอดอวัยวะสืบพันธุ์ ที่อยู่บริเวณโคนขาคู่ที่ 4 ข้างละ 1 คู่ คุ่นมีลักษณะ เรียวแหลมและเล็ก ทำหน้าที่เป็นห้องเดินของน้ำเชื้อเพศผู้ ส่วนคู่ล่างหนามที่โคนจะทำหน้าที่ยึดให้หน้าท้องของปูเพศผู้ติดกับปูเพศเมีย และมีกลไกสำหรับจัดน้ำเชื้อผ่านอวัยวะคุ่นเข้าสู่รูเปิดของปูเพศเมีย (gonopore) ที่บริเวณหน้าอก (ใกล้โคนขาคู่ที่สาม) ได้จับปีงซึ่งมีสองรู เพื่อไปเก็บไว้ในถุงน้ำเชื้อ (spermatophore) ที่อยู่บริเวณปลายสุดของรูเปิดของปูเพศเมีย ข้างตอนการผสมพันธุ์นี้จะกินเวลาประมาณ 3 ชั่วโมง น้ำเชื้อของปูเพศผู้ที่เก็บไว้ในปูเพศเมียจะมีสามารถมีชีวิตประมาณ 3-4 เดือน

ปู เพศเมียเมื่อได้รับน้ำเชื้อเพศผู้เรียบแล้วก็จะกลับตัวอยู่ในท่าปกติ ปูเพศผู้ยังคงเกาะหลังปูเพศเมียต่อไปอีกประมาณ 2-3 วัน เพื่อให้ความคุ้มครองปูเพศเมียจนกว่าปูเพศเมียจะแข็งแรงและสามารถดำรงชีวิต ได้ตามปกติ จึงจะจากปูเพศเมียออกไปหากินตามแหล่งน้ำอาหาร เพื่อสร้างความสมบูรณ์ให้แก่ตัวเอง เพื่อเตรียมตัวพร้อมสำหรับเผยแพร่กับชีวิตในช่วงเดือน พฤษภาคม-ธันวาคมซึ่งอากาศเย็นและมีอาหารจำกัด วิธีที่ปูนาใช้ปฏิบัติและได้ผลดีจนกลายเป็นกิจกรรมหนึ่งในวิถีชีวิตของปูนา คือการลงรากจำศีลในช่วง

เดือน พฤษภาคม-ธันวาคม ในช่วงนี้จะไม่เกินอาหารและไม่เคลื่อนไหวตัวไม่จำเป็นเพื่อประยัดพลังงาน ที่มีอยู่จำกัด ปูจะขึ้นจากภูมิภาคกินอีกรังหนึ่งเมื่อ เมื่อระดับน้ำลดปูซึ่งเป็นช่วงที่มีอาหารอุดมสมบูรณ์ วิธีพิชิตต่าง ๆ ของกาม และจะเริ่มผสมพันธุ์อีกรังหนึ่งในช่วงต้นฤดูฝนตามวิธีชีวิตปูน่าต่อไป

2.3 ฤดูกาลไช

ปูจะวางไข่ปีละครั้งในช่วง เดือนกุมภาพันธ์-กรกฎาคม โดยมีน้ำเป็นปัจจัยสำคัญ ไม่ว่าจะน้ำนั้นจะมาจากการน้ำฝนหรือจากคลื่นทะเล ปูเพศเมียเมื่อผสมพันธุ์แล้วจะอุดตูให้มหือซ้อมรูเก่าที่มีอยู่ตามคันนาสูง จากระดับน้ำ หรือตามทุ่งนาที่น้ำไม่ขัง เพื่อเตรียมอุ้มไข่ และจะไม่หลอกทราบคนกว่าไข่จะฟักเป็นตัว

2.4 การพัฒนาของไข่

เมื่อได้รับการผสมจากปูเพศผู้แล้ว ไข่จะเริ่มพัฒนาอยู่ภายในตัว กว่าจะบรรลุระดับการพัฒนาของไข่แบ่งได้เป็น สี่ ระยะดังนี้คือ

ระยะที่ 1 รังไข่ยังไม่พัฒนา มีลักษณะเป็นเส้นยาวแบบ 2 เส้นแขกอยู่ระหว่างช่องว่าง ภายในลำตัว ตามขอบกระดองด้านหน้าบัน

ระยะที่ 2 รังไข่ขยายใหญ่ คลุมช่องว่างภายในลำตัวประมาณร้อยละ 10-20 ไข่เริ่มมีสีครีม หรือเหลืองอ่อน

ระยะที่ 3 รังไข่เริ่มขยายตัว ขนาดไปตามช่องว่างภายในลำตัวคลุมพื้นที่ประมาณร้อยละ 20-70 ไข่มีสีเหลืองอ่อน

ระยะที่ 4 รังไข่พัฒนาสมบูรณ์เต็มที่ แผ่เต็มช่องว่างภายในลำตัว ผิวน้ำขาว แยกเป็นเม็ดมีสีเหลืองแก่ หรือส้ม

ไข่เมื่อพัฒนาสมบูรณ์เต็มที่ เมื่อแยกเป็นเม็ดแล้วจะถูกส่งออกไปตามท่อน้ำไข่เพื่อผสมกับน้ำที่อี้เพศผู้ ที่จะถูกขับออกมายังตุงเก็บไว้ ไข่ที่ผสมแล้วจะถูกขับออกมายังรูปีดที่น้ำออก ระยะที่ 2-5 จะผลิตสารเหนียวออกมายืดได้ติดไว้กับขนของรยางค์ทั้งสี่ ครีมที่มีลักษณะเป็นแผลคล้ายขันนก ที่จับปีงหน้าท้อง ปูแต่ละแม่จะมีไข่ประมาณ 65-2,440 ฟอง ขึ้นอยู่กับขนาดปู แม่ปูขนาดกลางประมาณ 30-50 มิลลิเมตรจะมีไข่โดยเฉลี่ยประมาณ 700 ฟอง ประมาณ 10-12 วัน ไข่ที่ผสมแล้วที่ติดกับจับปีงในบริเวณหน้าอกก็จะฟักเป็นลูกปูขนาดเล็ก แต่ลูกปูเหล่านี้คงจะอาศัยอยู่กับจับปีงอยู่ โดยแม่ปูจะใช้รยางค์ที่บริเวณหน้าท้องใบกัดกระแซน้ำมีอาหารและออกซิเจนมา เลี้ยงตัวอ่อน ประมาณ 20-23

วัน ลูกปุ๊กจะลอกคราบ เป็นลูกปุ้วยอ่อนที่มีลักษณะครบถ้วนเหมือนพ่อและแม่ เมื่อแม่ปุ๊ เห็นว่าลูกปุ๊แข็งแรงพอที่จะดำเนินชีวิตด้วยตัวเองแล้ว ก็จะใช้กำมือเยียบลูกปุ๊ให้หลุดออกจาก จับปีง แต่ถ้าสภาวะแวดล้อมไม่เหมาะสม เช่นไม่มีน้ำ หรือแสงเกินไป การพัฒนาของลูกปุ๊ ในช่วงนี้อาจจะช้า บางครั้งอาจใช้เวลาอีก 1-2 เดือน ถึงจะลอกคราบ แม่ปุ๊ถึงจะเขย ออกจากการจับปีง

2.5 การลอกคราบ

ปุ๊ที่จะลอกคราบสังเกตได้จากการอยู่ต่อทางส่วนห้ายของกระดองจะกว้างมากกว่า ปกติ เมื่อใกล้จะลอกคราบปุ๊จะนิ่งและเหยียดขาออกไปทั้งสองข้าง จากนั้นรออยู่ต่อทาง ส่วนห้ายของกระดองก็จะเปิดออก ส่วนห้ายพร้อมกับขาเดินคู่สุดห้ายจะออกมาก่อน ขาคู่ ถัดมาจะค่อย ๆ โผล่ออกตามลำดับ ส่วนก้ามคู่แรกจะโผล่ออกมาเป็นอันดับสุดห้าย ระยะเวลาที่ใช้เวลาลอกคราบทั้งหมดประมาณ 1 ชั่วโมง

2.6 การกินอาหาร

ปูนากินอาหารทุกชนิด ตั้งแต่สารอินทรีย์ในดินจนกระหั้งพืชหรือสัตว์ที่มีชีวิตและ ตายแล้ว ด้วยเหตุนี้ปูรายๆ ชาบ้านในภาคอีสานจึงมีความเชื่อย่าง迷信ใจว่า ปูนามี บทบาทสำคัญและมีส่วนช่วยทำให้ระบบนิเวศน์ในแผ่นดินอีสานเกิดความ สมบูรณ์ เพราะ ปูนามีระบบย่อยอาหารที่สามารถดูดซึมสารอินทรีย์จากดินได้ ดังนั้นปูสามารถกินดินที่ มีสารอินทรีย์ที่เปล่าประโยชน์ได้โดยตรง สัตว์ที่เป็นอาหารของปูในธรรมชาติได้แก่ ใจน้ำ ลูกน้ำ หุ้งฝอย ลูกหอย ปลาขนาดเล็ก และตัวอ่อนของแมลงที่เจริญเติบโตในน้ำ รวมทั้งปู ด้วยกันที่มีขนาดเล็กหรือที่กำลังลอกคราบ สำหรับพืชปูจะกินพืชที่มีลำต้นอ่อน เช่นต้นข้าว หญ้าและวัชพืชน้ำต่าง ๆ ปูนากินในญี่ปุ่นจะออกหากินในเวลากลางคืน

2.7 การทำลายต้นข้าว

ความจริงแล้วปูนากไม่ได้ทำความเสียหายให้แก่ต้นข้าวเป็นไร่ ๆ หรือร้อยไร่อย่าง แมลงหรือหนู ในเนื้อที่ 1 ไร่ ปูนากดกินต้นข้าวเพียง 1-3 ยอด คิดเป็นเนื้อที่ประมาณ 2-3 ตารางเมตรเท่านั้น บริเวณที่ปูชอบกัดต้นข้าว คือบริเวณพื้นนาที่เป็นหลุมเป็นบ่อ มีน้ำ ลึกและชุ่มน้ำมากกว่าปกติ อาจเป็นน้ำดิน น้ำฝน หรือต่องกลางผึ้นน้ำก็ได้ปูสามารถใช้ พรางตัวหรือหลบซ่อนตัวได้

ลักษณะการกัดกินตันข้าว ส่วนมากปูจะกัดตันข้าวในระดับสูงจากพื้นดินประมาณ 2 ซม. โดยจะใช้ก้ามทำหน้าที่ยืดและโน้มตันข้าวเข้าปาก และใช้ ขากรรไกร (mandible) กัดตันข้าว ปูไม่กินตันข้าวทุกตันที่ปูกัด ปูขนาดเล็กที่กำลังเจริญเติบโตจะกัดตันข้าวมากกว่าปูเต็มรัย ปูจะทำลายตันข้าวได้ตลอดวัน ยกเว้นช่วงเวลาที่แดดร้อนจัด ปูชอบอากาศเย็น โดยเฉพาะตอนหัวค่ำที่ฝนตกพำๆ ส่วนปูเพศใหญ่กัดทำลายตันข้าวมากกว่ากันนั้นยังไม่ทราบแน่นอน แต่ก็เป็นความสามารถที่ปราชญ์ชาวบ้านต้องการคิดตอบเหมือนกัน ในบรรดากระบวนการทำนาของไทยในปัจจุบัน ปูจะทำความเสียหายให้เกินงามมากที่สุด และจะกัดกินตันข้าวในช่วง 7 วันแรกหลังจากปักดำเห่านั้น เมื่อตันข้าวตั้งตัวได้ลำต้นแข็งแล้วปูนากจะหยุดกัดตันข้าว ในนาหัว่นพบว่าปูน้ำทำลายตันข้าวน้อยมาก โดยเฉพาะข้าวที่ออกจากการปลูกในระบบล้ม托ซึ่งจะมีขนาดใหญ่และตันแข็ง ปูไม่ชอบและไม่กัดกินแต่งอย่างไร

2.8 การจับปูน้ำเพื่อการบริโภค

การจับปูน้ำสำหรับนำมาบริโภคนั้นมีหลายวิธี วิธีหนึ่งที่นิยมก็คือใช้ล่อหัวหรือเครื่องมือจับปลาชนิดใดชนิดหนึ่งดักในที่ ๆ น้ำไหล หรือใช้วิธีชุดดินฝังปืน หรือไห หรือภาชนะที่มีผิวเรียบภายใน ที่มีความลึกประมาณ 30 ซม. ข้างคันนาที่เป็นโคลนตามให้ขอบภาชนะอยู่ระดับเดียวกับดิน จากนั้นใช้ปลาร้า กระปี หรือปลากำลังเน่า ที่มีกลิ่นแรง ๆ เป็นเหยื่อล่อ ปูเมื่อได้กลิ่นอาหารก็เดินหาและตกลงไปในไห ขึ้นมาไม่ได้ วิธีนี้สามารถจับปูได้ครั้งละมาก ๆ การใช้แร่ดักจากถุงเป็นอีกวิธีหนึ่ง นิยมใช้เหมือนกัน เพราะเป็นวิธีที่สามารถจับปูได้เป็น ๆ โดยปูไม่เข้า

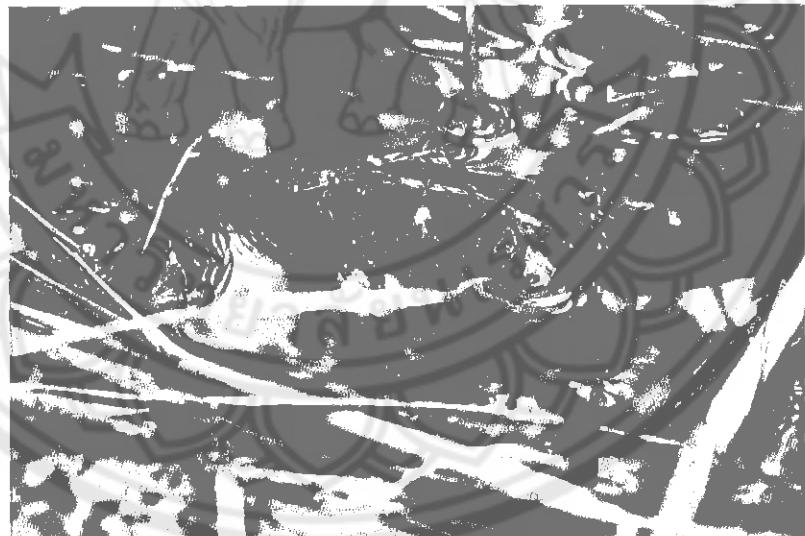
2.9 ประโยชน์ของปู

ปูน้ำมีประโยชน์ทั้งในการป่วยปรับสมดุลทางระบบ呢เวศและเป็นแหล่งสารอาหารให้กับมนุษย์มากมายดังต่อไปนี้

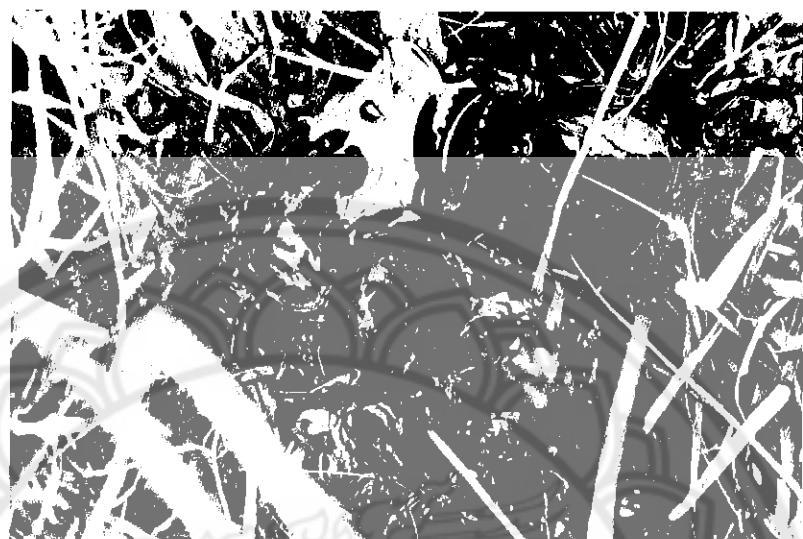
- 1) เป็นแหล่งอาหารโปรตีนราคาถูก ที่สามารถจับหรือแสวงหาจากธรรมชาติ ไม่ต้องซื้อหา ปูน้ำสามารถนำมาประกอบอาหารได้หลากหลายชนิด นอกจากนำไปเผา ต้ม นึ่ง หยอดแกงส้ม แกงป่า อ้อมปูน้ำ น้ำปู น้ำพริกปูและยำ ปูก็ยังสามารถนำไปประกอบได้อีกหลายชนิด เช่น นำไปทำให้ลักษณะดีใส่แป้งและไข่หยอดเป็นแผ่นแบบหม้อนึ่ง กับน้ำจิ้ม ถ้าเป็นปูขนาดเล็กก็ซูบแป้งหยอดทั้งตัว ทางจังหวัดนครพนมนำไปปูปูเป็นลางปู ผัดปู ส่วนจังหวัด

อุดรธานี นำไปทำน้ำยาปูนกับขันมีจีน ปูนยังนำไปปิดองค์เริม เพื่อนำไปปูรูปเป็นส่วนประกอบของสัมมติ

- 2) สามารถบริโภคได้ทั้งตัว มีปริมาณแคลเซียมและโคเตินต่อหนึ่งกิโลกรัมสูง เมื่อเปรียบเทียบกับปูนาทั้งตัวที่ยังไม่ลอกคราบ เหมาะสำหรับสตรี หรือผู้สูงอายุที่ต้องการแคลเซียม โคเตินและไคโตซานไปช่วยเสริมกระดูก สะ不死ต่อการนำไปปูรูปอาหาร
- 3) การนำปูนามาผลิตปุ๋ยอินทรีย์ เป็นจากการปูนมาสีสารโคเตินสูงก็จะได้ปุ๋ยอินทรีย์ที่มีโคเติน-ไคโตซาน และจุลินทรีย์ ที่ช่วยกระตุ้นการแตกกรากฝอย เพิ่มประสิทธิภาพในการดูดซับธาตุอาหาร ช่วยสร้างภูมิคุ้มกันโรคและแมลง ช่วยเพิ่มการแตกยอดและใบอ่อนของพืชผัก ไม่ผล ไม่ดอกและไม่ประดับ ทุกชนิด ช่วยเร่งการเจริญเติบโตของพืชและร่นอายุการเก็บเกี่ยว ช่วยปรับปรุงโครงสร้างของดิน และเพิ่มปริมาณสารในตอรเจน และสารอาหารอื่น ๆ ในดินที่พืชต้องการ (ที่มา: http://nanasarakaset.blogspot.com/2012/05/blog-post_23.html)



ภาพประกอบที่ 9 ภาพปูนา



ภาพประกอบที่ 10 ภาพปูนฯ



ภาพประกอบที่ 11 ภาพปูนฯ



ภาพประกอบที่ 13 ภาพปูนา

อิทธิพลที่ได้รับจากลัทธิศิลปะ

ลัทธิสัจจินิยม (Realism)

ศิลปินกกลุ่มนี้มีความเห็นว่า การที่จะวาดสิ่งใดก็ตาม ต้องเคยเห็นสิ่งนั้นมาก่อน การสร้างสรรค์หัตถศิลป์ให้เกิดคุณค่าต้องเกิดจากการมองเห็นของศิลปินในแต่ละวัน มนุษย์ทำงานมีกิเลส ความอยาก มีดีมีเลวในสังคม ดังนั้น เหตุการณ์เหล่านี้ศิลปินต้องสัมผัสพบเห็น แล้วถ่ายทอดออกมามาเป็นหัตถศิลป์ให้ลักษณะและเหมือนกับสิ่งที่ตนเองเห็น ดังนี้

งานจิตกรรวม จะแสดงออกที่เกี่ยวกับเรื่องความเป็นจริงในชีวิตประจำวัน ไม่ แต่ง ออก ด้วยความเพ้อฝันหรือหนีความจริง เรื่องราวเกี่ยวกับความอดอยาก และความน่าเกลียด สาเหตุ การสร้างงานหัตถศิลป์ลัทธิสัจจินิยม ได้แก่

- 1) ตอบสนองด้านจิตใจของผู้ชมและผู้สร้าง
- 2) ความเชื่อว่าศิลปะต้องเกิดจากความเป็นจริงทางเรื่องราวในชีวิตประจำวันและเหมือนเรื่องราวจากธรรมชาติ
- 3) เชื่อว่าหัตถศิลป์ให้ประโยชน์ต่อสังคม ปลูกกระดมให้ตระหนักถึงสิทธิเสรีภาพ

สูนทรีภาพทางหัตถศิลป์ลัทธิสัจจินิยม คือ

- 1) แสดงรูปทรงธรรมชาติ และเรขาคณิต เมื่ออนุรักษ์ตามที่ตามของเห็น
- 2) ศิลปินกกลุ่มนี้ชอบภาพเป็นจันฯ และคนขันต่อ
- 3) ชอบภาพล้อเลียนสังคม และคงรูปทรงและโครงสร้างของสิ่วๆ ทรง และแสดงพื้นผิวเรียบให้สมจริง
- 4) เรื่องราวเกี่ยวกับธรรมชาติและสิ่งแวดล้อมในชีวิตประจำวัน เช่น การทำสังคม การประกอบอาชีพต่างๆ
- 5) รูปแบบรูปธรรม มีตัวตนให้มองเห็นว่ามีรูปทรงประเภทใด

(ที่มา: http://www.cpss.ac.th/learnonline/art_bun_52/Art/Less_6_0-13.html)

ศิลปะเรียลลิสม์ (Realism) หรือ ศิลปะสัจจินิยม โดยทั่วไปหมายถึง การสร้างงานที่เหมือนจริงดังที่ปรากฏอยู่ในธรรมชาติ รวมถึง การสร้างสรรค์ภาพงานในเชิงวิพากษ์วิจารณ์สังคม (socially critical images) ภาพเกี่ยวกับชีวิตของคนเมืองและชนบท พวกราชไร่ชาวนาในช่วงยุคสมัย ปฏิเสธเนื้อหาเรื่องราวในแบบคลาสสิกและเชิงเบรี่ยนเทียบที่แบ่งความหมาย ขณะที่ทางสูนทรีศาสตร์ หมายถึง คตินิยมทางศิลปะที่ยึดถือหลักการสร้างงานให้เหมือนจริงและเป็นจริงดังที่สายตาเห็นอยู่ บางครั้งมีความหมายใกล้เคียงกับคำธรรมชาตินิยม จะแตกต่างกันน้างลงที่ธรรมชาตินิยมเน้นไปที่ธรรมชาติทั่วไป สัจจินิยมเน้นชีวิตความเป็นอยู่ของมนุษย์ โดยเห็นว่าในความ

จริงนั้นมีความงามอย่างสมบูรณ์อยู่แล้ว
ซึ่งมีความหมายตรงข้ามกับศิลปะอุดมคติ
ผลงานของ โอลิเวอร์ โดมิเยร์

ศิลปะเรียลลิสม์เกิดขึ้นประมาณกลางคริสต์ศตวรรษที่ 19 จนถึงปลายคริสต์ศตวรรษที่ 19 (ค.ศ. 1850-1880) มีจุดเริ่มต้นในประเทศฝรั่งเศส โดยยกตุ่มศิลปินที่ไม่เห็นด้วยกับการทำงานของกลุ่มนีโอ-คลาสสิกอิสม์ (คลาสสิกใหม่ คือความเคลื่อนไหวทางศิลปะซึ่งมีสุนทรียภาพแบบกรีกและโรมัน) และกลุ่มโรแมนติกอิสม์ (จินตนิยม) ที่ยึดถือประเพณีหรือตัวตนเป็นหลัก หรือแสดงความคิดผ่านเอกตามใจตนเอง ศิลปินเรียลลิสม์เห็นว่าศิลปะทั้งสองไม่ได้แสดงความกลมกลืนของชีวิต ยังคงลักษณะความเป็นอุดมคติอยู่ ทำให้ความจริงไม่ด้วยความเห็นว่า ศิลปะควรตั้งอยู่บนพื้นฐานของความจริงตามธรรมชาติ ปฏิเสธเรื่องราวเกี่ยวกับความกล้าหาญ ความรุนแรงแบบโรแมนติกอิสม์ มาแสดงออกในรูปแบบง่ายๆ ในชีวิตประจำวัน การใส่อารมณ์ตันของถูกสร้างขึ้น ออกไป เป็นลักษณะของการยึดตัวถุนและการรู้จักสังเกตธรรมชาติ สร้างงานตามสภาพความเป็นจริง ซึ่งศิลปินเชื่อว่าความงามอยู่ในทุกหนทุกแห่ง ไม่ว่าจะในพระราชวังหรือที่ตามชนบทลุյาน ของ มอง-ฟรองช์ว์ส์ มิเลต์ อีกทั้งยังเชื่อกันว่าศิลปะนั้นสอนกันไม่ได้ เป็นเรื่องเฉพาะตัวที่แต่ละคนมีความสามารถต่างกัน ศิลปะคือการเลียนแบบตามตาเห็น ศิลปินควรบันทึกเหตุการณ์ที่เป็นความจริงในบุคคลของตนเอาไว้ ไม่ใช่สร้างงานแบบใบราบนิยม เป็นการปฏิเสธแนวคลาสสิกและโรแมนติกอย่างสิ้นเชิง ค.ศ. 1855 มีการจัดนิทรรศ การศิลปะส์จันยมครั้งที่ 1 ขึ้น นำโดย ภูสตาฟ ญูร์เบ็ต์ นิทรรศเสมือนแทนการประท้วงและเป็นปฏิปักษ์ต่อหลักสุนทรียภาพของกลุ่มจินตนิยม ซึ่งมีอิทธิพลอย่างกว้างขวางในขณะนั้น รวมทั้งคัดค้านกลุ่มคตินิยมวิชาการด้วย นอกจากญูร์เบ็ต์ จิตรกรร่วมแนวคิดคนสำคัญ ยังมี มอง-ฟรองช์ว์ส์ มิเลต์ และ โอลิเวอร์ โดมิเยร์ ทั้งนี้ ศิลปะเรียลลิสม์ในเวลาต่อมาได้ให้แนวทางกับศิลปะอิมเพรสชันนิสม์ กล่าวคือ ศิลปินเริ่มเรียนรู้และแสดงสีประกอบในวัตถุ รู้จักสังเกตและแสดงสีตามบริบทต่างๆ ศิลปะเรียลลิสม์นอกจากเกิดขึ้นจากความไม่เห็นด้วยกับศิลปะดั้งก่อแล้ว ยังได้รับแรงผลักดันจากสภาพภูมิศาสตร์ความเป็นอยู่ในขณะนั้น ผลกระทบจากการปฏิวัติอุตสาหกรรมได้สร้างปัญหาแก่สังคมและเศรษฐกิจ มากมาย มีคนจน ชนชั้นกรรมมาซึ่พิเพิ่มขึ้น ศิลปินเรียลลิสม์ต้องการนำเสนอปัญหาในงานศิลปะเพื่อทำความจริงตีแผ่ให้เพื่อนมนุษย์ได้รับรู้ โดยมักปฏิเสธเรื่องราวเกี่ยวกับคนชั้นสูงหรือคนรวย แต่เลือกสะท้อนภาพความลำบากของชนชั้นล่าง แสดงให้เห็นถึงความเหลื่อมล้ำในสังคมตามพันธกิจ ซึ่งพากเข้าเห็นว่าภาระหนักที่ของศิลปินคือการถ่ายทอดเรื่องราวที่สอดคล้องกับสภาพสังคม และสอดคล้องกับชีวิตความเป็นอยู่ร่วมสมัย



๑. ๔๗๓๓๖๔ สำนักหอสมุด

๔๙๘๕ ๒๕๖๗
ก.ค. ๔๗๖๗

แม้ว่าสตีล์ นี้มีการใช้กันอย่างแพร่หลายมาก่อนแล้วโดยเน้นไปที่การสังเกตธรรมชาติ ภารกุล น.ก. ดูแล
เขียนความจริงที่เกิดขึ้น และการวิพากษ์วิจารณ์เรื่องการเมืองอย่างตรงไปตรงมา ศิลปินในกลุ่มนี้
ต่อต้านการนำเอาเรื่องราวของตานานหรือประวัติศาสตร์กรีกโรมันมาเขียนเป็นภาพ เพราะเชื่อว่า
ไม่ใช่สิ่งที่ศิลปินประสบพบเจอด้วยตนเอง จึงไม่สามารถถ่ายทอดอารมณ์ความรู้สึกทั้งหมดออกมานะ
ได้ ทั้งหมด ภาพเขียนของกลุ่มนี้จึงเน้นการรวดภาพและการใช้ สีที่ข้างขึ้นจากความเป็นจริง
ไม่มีการเสริมแต่งให้ ดูเกินจริงเหมือนกับกลุ่มโรแมนติกศิลปิน

1. มิลเลต(Jean-Francisco Millet) ศิลปินชาวฝรั่งเศส เขาชอบเขียนผลงานเกี่ยวกับ
ชีวิตประจำวัน โดยเฉพาะช่างงาน ผลงานที่มีชื่อเสียงของเขาก็คือภาพ คนเก็บข้าว(The Gleaners)
ซึ่งถือว่าเป็นผลงานที่แสดงให้เห็นการเปลี่ยนแปลงจากยุคโบราณที่มีความตึงเครียดสูงสุด

2. ครูเบ็ต (Gustave Courbet) เป็นศิลปินชาวฝรั่งเศสเกิดในครอบครัวของชาวนาที่ปารีส
เมื่อโตขึ้น มีความฝันที่จะเป็นศิลปิน เขายังเริ่มศึกษาศิลปะด้วยการฝึกสอนของศิลปินที่มี
ชื่อเสียงโดยเฉพาะงานของเรมบรานท์ที่เขาชื่อชอบ เมื่อเขาเริ่มเติบโตในวงการศิลปะจึงได้ประกาศ
ความเชื่อทางศิลปะของตนว่า “จิตกรรมควรจะต้องประกอบด้วยสิ่งที่เป็นจริงและนำเสนอสิ่งที่
เกิดขึ้นจริงๆ” ดังนั้นจิตกรรมหรือการสร้างงานศิลปกรรมใดๆ ศิลปินจะต้องพยายามถ่ายทอดสิ่งที่
เป็นจริงทางสังคมขณะนั้นให้ปรากฏอย่างเคารพ

จากความเชื่อทางศิลปะดังกล่าวทำให้ครูเบ็ต ปฏิเสธผลงานลักษณะนี้โดยถล่มศิลปะและไร้
ความติ่งที่กำลังมีบทบาทในขณะนั้น พร้อมกับให้เหตุผลว่า เป็นศิลปะที่ไร้สาระไม่สามารถ
ตอบสนองต่อการแก้ปัญหาของสังคมที่อับลักษณ์ นอกจากการรวดภาพแล้ว ครูเบ็ตยังมีความ
สนใจในกิจกรรมทางสังคมและการเมือง เขายังเน้นไปเขียนภาพเกี่ยวกับวิถีชีวิตในชนบทและชีวิต
ชนชั้นต่ำ เช่น กรรมกรทุบหิน เพื่อที่จะให้ผลงานศิลปะนำเสนอปัญหาทางสังคมโดยมีความเชื่อ
ว่า ศิลปะจะเป็นตัวกระตุ้นในการพยายามลดความเหลื่อมล้ำทางสังคมซึ่งเขาเป็นศิลปินที่ประสบ
ความสำเร็จตามจุดมุ่งหมายของตนที่ใช้ผลงานเป็นส่วนหนึ่งของการปฏิรูปสังคม และผลงานของ
เขาก็ได้ส่งอิทธิพลต่อศิลปินรุ่นหลังหลายคน โดยเฉพาะมาเน่ที่เป็นอย่างมากและในทาง
ประวัติศาสตร์ศิลปะถือว่าครูเบ็ตเป็นศิลปินที่เป็นผู้เริ่มต้นสร้างสรรค์งานศิลปะที่เรียลลิสต์อย่าง
แท้จริง(รศ.ศุภชัย สิงห์ยะบุตร, 2547, หน้า 152)



ภาพประกอบที่ 14 ผลงานจากลัทธิศิลปะที่ได้รับอิทธิพล

ชื่อภาพ The Stone Breakers

ที่มา : http://en.wikipedia.org/wiki/The_Stone_Breakers



ภาพประกอบที่ 15 ผลงานจากลัทธิศิลปะที่ได้รับอิทธิพล

ชื่อภาพ The Glengers

ที่มา : <http://th.wikipedia.org/wiki/%E0%B8%AA%E0%B8%81%E0%B8%B8%E0%B8%A5%E0%B8%A8%E0%B8%B4%E0%B8%A5%E0%B8%9B%E0%B8%B0%E0%B8%9A%E0%B8%B2%E0%B8%A3%E0%B9%8C%E0%B8%9A%E0%B8%B4%E0%B8%8B%E0%B8%87>

อิทธิพลที่ได้รับจากผลงานของศิลปินไทย

ภาพเจ้ามีความชื่นชอบในกลวิธีการสร้างสรรค์งานจิตกรรมของ ชัยรัตน์ แสงทอง ซึ่งเป็นจิตกรที่สร้างสรรค์ผลงานจิตกรรมแนวใหม่อนจริงอันละเอียดอ่อนงดงาม ได้อย่างละเอียดละไม ภาพของเขามีลักษณะพิเศษอยู่ที่ความสมจริง เอกลักษณ์อันน่าสนใจประการหนึ่งในผลงานของชัยรัตน์ คือ การเว้นพื้นที่สีขาวของผืนผ้าใบไว้เป็นชากระลังของภาพ เรื่องราวเนื้อหาในผลงานของชัยรัตน์เป็นเพียงเรื่องราวกิจกรรมธรรมชาติที่ปราศจากคุณค่าใดๆในสายตาคนเมือง เป็นวิถีชีวิต อันเรียบง่าย ในสภาพแวดล้อมใกล้ชิดกับธรรมชาติ



ภาพประกอบที่ 16 ผลงานของศิลปินไทยที่ได้รับอิทธิพล

ชื่อภาพ ชัวฟ้าดินสลาย

ศิลปิน ชัยรัตน์ แสงทอง

กลวิธี acrylic on canvas



ภาพประกอบที่ 17 ผลงานของศิลปินไทยที่ได้รับอิทธิพล
ชื่อภาพ ปลาตัวใหญ่ ศิลปิน ชัยรัตน์ แสงทอง
กลวิธี acrylic on canvas



ภาพประกอบที่ 18 ผลงานของศิลปินไทยที่ได้รับอิทธิพล
ชื่อภาพ ความหวังอันสุดท้าย ศิลปิน ชัยรัตน์ แสงทอง
กลวิธี acrylic on canvas

อิทธิพลจากปรัชญา

กำจด สุนพงษ์ศรี(2555,หน้า 113) เพลโต (Plato,ก่อน ค.ศ. 427-347) นักปรัชญาชาวกรีก ได้ให้ความเห็นว่า “(งาน)ศิลปะ คือการถ่ายแบบจาก (งาน) ศิลปะในอุดมคติ(ideal)...ความงามที่พบเห็นอยู่บนโลกไม่ใช่ความงามระดับสูงสุด หากมีได้ก็อยู่ในโลกแห่งอุดมคติ(world of idea) เท่านั้น ซึ่งเป็นความงามนิรันดร์”

กำจด สุนพงษ์ศรี(2555,หน้า 122) ศิลปะคือการลอกเลียนแบบธรรมชาติ หรือการลอกแบบ หรือถ่ายแบบหรือเอาอย่างจากธรรมชาติ(Art imitation of Nature or Art as representation of Nature)ทฤษฎีนี้เป็นแนวคิดหลักในปรัชญาศิลปะการสร้างงานที่เก่าแก่มีมาแต่โบราณ เป็นปรัชญาสำคัญมาแต่เดิมของทศศิลป์ มาจากหลักการของอริสโตเตล ประณญากรีกโบราณได้นำเสนอ ซึ่งในเวลานั้นยังไม่มีอุปกรณ์ เช่น กล้องถ่ายภาพอย่างในปัจจุบัน การวาดภาพให้เหมือนกับที่ปรากฏในธรรมชาติ จึงเป็นวิธีเดียวเท่านั้นที่มนุษย์พึงจะทำการสื่อสารได้ ศิลปินได้ยึดถือปฏิบัติกันเรื่อยมาเป็นเวลานาน ในนามของลัทธิธรรมชาตินิยม และได้พัฒนามาเป็นศิลปะที่ไม่ได้ลีຍນแบบธรรมชาติอย่างเดทดอนจริง(realistic) หากเป็นการแสดงออกถึงความจริงที่เป็นแก่นแท้ สาระสำคัญของวิทยาศาสตร์ธรรมชาติเข้าไปสมผasanด้วย เช่น พาก อิมเพรสชันนิสต์ เป็นต้น

ปรัชญาดังกล่าวส่งผลให้เกิด อิทธิพล ทางความคิดให้แก่ผู้สร้างสรรค์ที่ว่า ศิลปะคือการเลียนแบบจากธรรมชาติและสิ่งแวดล้อมรอบข้าง ซึ่งผู้สร้างสรรค์ได้สังเกตและนำมาสร้างสรรค์เป็นผลงานที่มีเอกลักษณ์เฉพาะตน

จากปรัชญาของ เพลโต ส่งผลให้เกิด อิทธิพล ทางความคิดให้แก่ผู้สร้างสรรค์ที่ว่า ศิลปะคือการเลียนแบบ และจากประสบการณ์ในการดำรงชีวิตในชนบทของผู้สร้างสรรค์จึงเป็นจุดเริ่มต้นของการเกิดเป็นความบันดาลใจในการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะนิพนธ์ชุดนี้โดยมีรูปแบบงานที่ได้รับอิทธิพลจากศิลปะลัทธิสานิยม (Realism) ที่นิยามว่าศิลปะคือสิ่งที่ข้องกับชีวิตความเป็นอยู่ของมนุษย์ ตามที่มนุษย์มีชีวิตจริงๆ มิใช่การจินตนาการ เกิดเป็นรูปแบบงานในเชิงสัญลักษณ์ที่เป็นอัตลักษณ์ให้แก่ผู้สร้างสรรค์

บทที่ 3

วิธีดำเนินงานวิจัยแบบสร้างสรรค์

การสร้างสรรค์ศิลปินพนธ์ชุด การต่อสู้ด้วยรุนของวิถีชีวิตในชนบทนี้ ผู้สร้างสรรค์มีจุดมุ่งหมายเพื่อ นำเสนอเรื่องราวการต่อสู้ด้วยรุนของวิถีชีวิตคนในชนบทโดยการใช้รูปทรงของปูนมาเป็นลักษณะเพื่อใช้สื่อความหมาย เป็นการสร้างรูปทรงให้สมพันธ์กับส่วนเนื้อหาจนเป็นเอกภาพโดยการประสานทัศนธาตุทางศิลปะต่างๆเข้าด้วยกัน ด้วยกลวิธีเฉพาะของผู้สร้างสรรค์ โดยกระบวนการสร้างสรรค์ ได้กำหนดเป็นลำดับขั้นตอนคือเริ่มจากการร่วบรวมข้อมูลการศึกษา วิเคราะห์ข้อมูลจัดทำภาพแบบร่างและปรับปรุงแก้ไข ขยายภาพผลงานจริงจากภาพแบบร่าง และปฏิบัติงานจริงตามเสร็จสมบูรณ์

กระบวนการสร้างสรรค์ศิลปินพนธ์ชุดนี้ เป็นการศึกษา การค้นคว้า ทดลองการสร้างสรรค์ศิลปะ ในเชิงวิชาการ จึงจำเป็นอย่างยิ่งในการบันทึกข้อมูลการค้นคว้า และผลสำเร็จต่างๆที่เกิดขึ้นในการปฏิบัติงานดังกล่าว เพื่อเป็นแนวความรู้สำหรับนำไปพัฒนาการสร้างสรรค์ศิลปะต่อไป

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยแบบสร้างสรรค์

1. พู่กัน เป็นอุปกรณ์ที่มีส่วนช่วยให้งานศิลปะ ได้แสดงออกมากอย่างเต็มที่ การเลือกพู่กันที่ดี ที่ถูกต้องเหมาะสมกับสีจะทำให้สามารถสนองตอบความรู้สึก อารมณ์ ของศิลปิน พู่กันแต่ละชนิดมีลักษณะเฉพาะตัวซึ่งพู่กันที่ดี (Raphael และ Pyramid) จะได้รับความพึงพอใจในการเลือกชนเพื่อมาทำพู่กัน ให้เหมาะสมกับพู่กันแต่ละประเภท

(ที่มา: <http://www.hhkint.com/knowledge/14/>)

2. ผ้าเช็ดสี เป็นอุปกรณ์ที่ใช้ทำความสะอาดพู่กันหลังจากใช้เสร็จแล้ว เพื่อทำให้พู่กันมีอายุการใช้งานที่ยาวนาน ควรทำความสะอาดทุกครั้งหลังจากการใช้

3. ถังใส่น้ำ เป็นอุปกรณ์สำหรับใส่น้ำไว้ใช้ในการล้างพู่กันหลังจากใช้งานเสร็จแล้ว

4. ฟิอกกีจีด้า เป็นอุปกรณ์ที่ใช้ในการจีด้น้ำใส่เฟรมผ้าใบในการเตรียมพื้นผิวของงาน และใช้ในการจีด้น้ำใส่กระปุกสีที่ผสมไว้ไม่ให้สีแห้ง

5. สีอะคริลิก เป็นสีที่มีส่วนผสมของสารพลาสติกโพลีเมอร์ (Polymer) จำพวก อะคริลิก (Acrylic) หรือ ไวนิล (Vinyl) เป็นสีที่มีการผลิตขึ้นมาใหม่ล่าสุด วลาดจะให้น้ำมาผสมกับน้ำ ใช้งานได้เหมือนกับสีน้ำ และสีน้ำมัน มีทั้งแบบโปรดักส์และทีบแสลง แต่จะแห้งเร็วกว่าสีน้ำมัน 1 - 6 ชั่วโมง เมื่อแห้งแล้วจะมี คุณสมบัติกันน้ำได้และเป็นสีที่ติดแน่นทนนาน คงทนต่อสภาพดินฟ้าอากาศ สามารถเก็บไว้ได้นานๆ ยืดเกาด์ติดผิวหน้าวัสดุได้ดี เมื่อระบายสีแล้วอาจใช้น้ำยาวนิช

(Vanish) เคลื่อนผิวน้ำเพื่อป้องกัน การขุดขีด เพื่อให้คงทนมากยิ่งขึ้น สีอะคริลิกที่ใช้วาดภาพบรรจุในหลอด (ที่มา: http://www.thaigoodview.com/library/teachershow/bangkok/pimolnut_v/art/sec02p08.html)

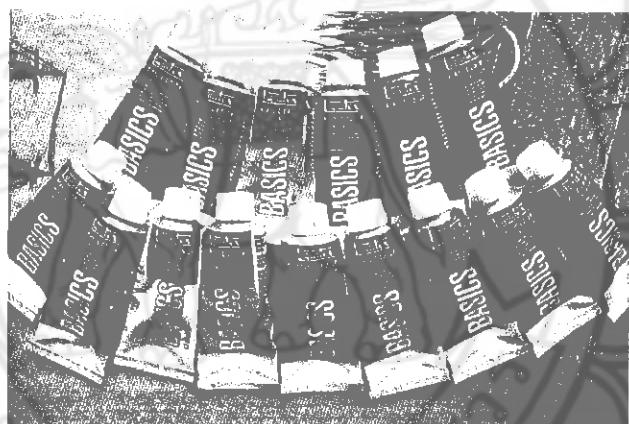
6. สีเป๊เมี่ย เป็นสีที่มีผิวเรียบ ไม่ดูดรอยแตกผิดนั้งบุ้น ใช้ในการสร้างพื้นผิว
7. ผ้าใบเคนวาส คือ ผ้าที่ถูกทำให้มีความหนามาก ส่วนใหญ่ถูกนำมาใช้ในการสร้างงานจิตรกรรม สิน้มัน สีอะคริลิก ได้รับการหารองพื้นสีขาว หรือขาวครีม ด้วยเกลตโซ (GESSO) เพื่อป้องกันการขุดขีดของสีเมื่อสร้างงาน และลบรองรอยพื้นผิวชุ่มชะของลายเมื่อผ้า
8. วนิชสีดำ เป็นน้ำยาเคมีที่ทำจากยางเนื้อยางปีโตราเลียม ใช้เป็นอุปกรณ์ในการสร้างพื้นผิวเพื่อทำให้เกิดคราบสีดำ



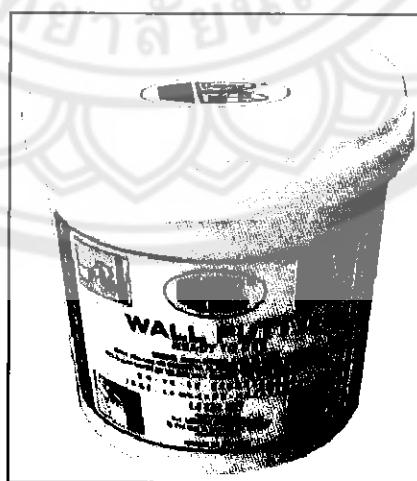
ภาพประกอบที่ 19 พู่กันและผ้าเช็ดสี



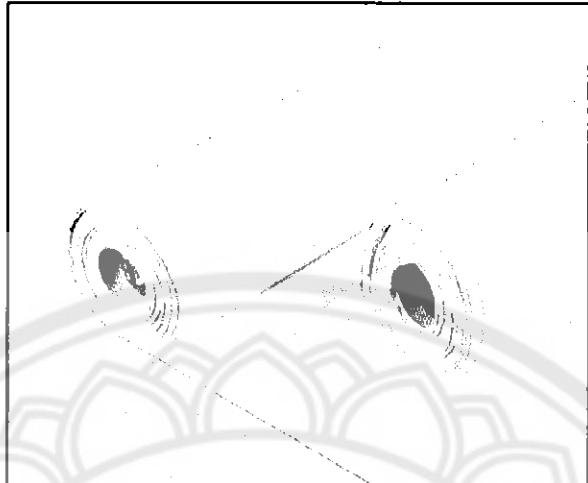
ภาพประกอบที่ 20 ถังใส่น้ำ พอกกีดน้ำ



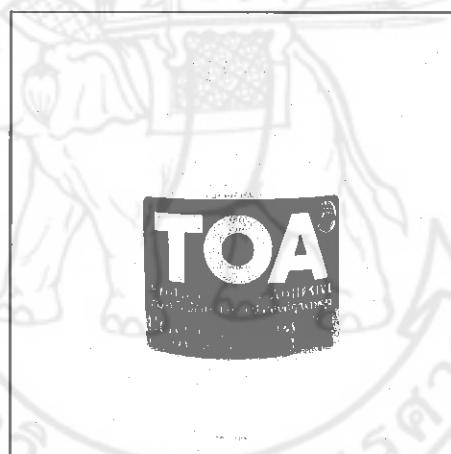
ภาพประกอบที่ 21 สีอะครีลิค



ภาพประกอบที่ 22 สีโป๊กีมี



ภาพประกอบที่ 23 ผ้าใบแคนนาส



ภาพประกอบที่ 24 กาวลาเท็กซ์อเนกประสงค์

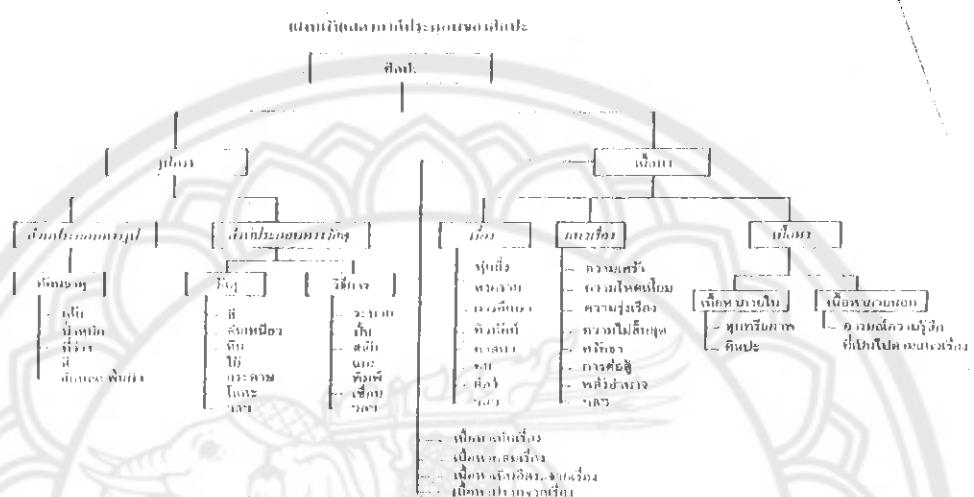


ภาพประกอบที่ 25 วานิชสีดำ

การเก็บรวบรวมข้อมูล

1. ขั้นตอนการศึกษาและค้นคว้าหาข้อมูล

1.1 หลักการและแผนผังแสดงองค์ประกอบของศิลปะ



ภาพประกอบที่ 26 แผนผังแสดงองค์ประกอบของ

ที่มา : อรค์ประกอบของศิลปะ รายดู นิมสุนทร(2530:26)

ศิลปะคือสิ่งที่มนุษย์สร้างขึ้นเพื่อแสดงขึ้นเพื่อแสดงออกซึ่งอารมณ์ความรู้สึกความคิด หรือความงาม ก็จะเห็นได้ว่าศิลปะนั้นมีองค์ประกอบที่สำคัญอยู่ 2 ส่วน คือ ส่วนที่มนุษย์สร้างขึ้น ซึ่งได้แก่โครงสร้างทางวัตถุที่มองเห็นได้ หรือรูปแบบที่ได้ด้วยประสาทสัมผัส ส่วนหนึ่ง กับส่วนที่เป็นการแสดงออกอันเป็นผลที่เกิดจากโครงสร้างทางวัตถุนั้นอีกส่วนหนึ่ง เราเรียกว่าองค์ประกอบส่วนแรกว่า รูปทรง (Form) หรือ องค์ประกอบทางรูปธรรม และส่วนหลังเรียกว่า เนื้อหา (Content) หรือองค์ประกอบทางนามธรรม ดังนั้น องค์ประกอบที่เป็นโครงสร้างหลักการของศิลปะ ก็คือ รูปทรง กับเนื้อหา

1.1.1 รูปทรง

รูปทรง (Form) คือสิ่งที่มองเห็นได้ในทศนศลป์ เป็นส่วนที่สร้าง

สรรค์สร้างขึ้นด้วยการประสานกันอย่างมีเอกภาพของทัศนธาตุ (Visual Elements) ให้ความพึงพอใจต่อความรู้สึกสัมผัส เป็นความสุขทางตา พร้อมกันนั้นก็สร้างเนื้อหาให้กับตัวรูปทรงเอง และเป็นสัญลักษณ์ให้แก่อารมณ์ ความรู้สึก หรือปัญญาความคิดที่เกิดขึ้นในจิตตัว。

รูปทรงมีองค์ประกอบสำคัญ 2 ส่วนคือ ส่วนที่เป็นโครงสร้างทางรูป และส่วนที่เป็นโครงสร้างทางวัตถุ ส่วนที่เป็นโครงสร้างทางรูปได้แก่ทัศนธาตุที่รวมตัวกันอย่างมีเอกภาพ ส่วนที่เป็นโครงสร้างทางวัตถุ ได้แก่ วัสดุที่ใช้ในการสร้างรูปแบบ เช่น หิน ดินเหนียว หินไม้ กระดาษ ผ้า โลหะ ฯลฯ และกลวิธีที่ใช้กับวัสดุนั้น เช่น การระบาย การปั้น การสลัก การแกะ การตัดปะ การเชื่อต่อ ฯลฯ เป็นส่วนที่เกี่ยวข้องกับความคงทนสวยงาม ผลงาน และความแนบเนียนของฝีมือ

โครงสร้างทางรูป

ทัศนธาตุ (Visual Elements) เป็นสื่อสุนทรียภาพที่ คิดปันจะนำมาประกอบกันเข้าไปเป็นรูปทรง เพื่อสื่อความหมายตามแนวเรื่องหรือแนวความคิดที่เป็นจุดหมายนั้น การประกอบกัน หรือการจัดวาง หรือการประสานกันข้าวของทัศนธาตุ จึงเป็นปัจจัยสำคัญที่สุดในอันดับต่อมา และจำเป็นต้องมีกฎเกณฑ์ของเอกภาพเป็นสิ่งยึดเหนี่ยวให้วัสดุเหล่านี้รวมตัวเข้าด้วยกันอย่างสมบูรณ์เป็นอันหนึ่งอันเดียวกัน เป็นสิ่งใหม่ที่มีศักยภาพ ความหมายในตัวเอง ทัศนธาตุทางศิลปะประกอบด้วยดังต่อไปนี้

1) จุด (Dot/Point) หมายถึง ธาตุเบื้องต้น ซึ่งเล็กที่สุดของการเห็น และมีความสำคัญอย่างยิ่ง เพราะถือว่าจุด เป็นการเริ่มต้นที่ไปสู่การเกิดของทัศนธาตุอื่นๆ ที่สำคัญต่อไป อาทิ เช่น เส้น เกิดจากการนำจุดมาเรียงกันจนเกิดความยาว หรือน้ำหนักเกิดจากการนำจุดมาวางเรียงทับช้อนกันจำนวนมาก เป็นต้น

2) เส้น (Line) หมายถึง ผลจากการนำจุดหลายจุดมาเรียงติดต่อกันออกไปจนเกิดเป็นความยาวซึ่งเป็นมิติเดียวของเส้น และเส้นเป็นรากฐานของ โครงสร้างของงานทัศนศิลป์ทุกประเภท อีกทั้งเส้นสามารถแสดงความรู้สึกด้วยตัวของมันเอง และด้วยการนำมาประกอบกันให้ปรากฏเป็นรูปทรงต่างๆ ได้ ซึ่งเส้นแต่ละชนิดก็ให้ความหมายและความรู้สึกกันออกไป

เส้นโครงสร้าง (Structural Line) คือเส้นที่มองไม่เห็นด้วยตาเป็นเส้นในจินตนาการที่ผู้ดูจะรู้สึกหรือประติดประต่อเชื่อมโยงจากจุดหนึ่งไปอีกจุดหนึ่ง เส้นชนิดนี้เดินทางด้วยความรู้สึก ไม่ใช่ด้วยการเห็นเป็นเส้นที่มีความสำคัญมากในศิลปะ เส้นโครงสร้างมีอยู่ด้วยกัน 6 ประเภทคือ

- เส้นแกนของรูปทรง เช่น เส้นศูนย์ถ่วงของคน เส้นแกนของผลไม้
- เส้นรูปนookของกลุ่มรูปทรง
- เส้นที่ลากด้วยจินตนาการจากจุดหนึ่งไปจุดหนึ่ง เช่น ดาวหมี ดาว จระเข้

- เส้นที่แสดงความเคลื่อนไหวของที่ว่าง
- เส้นโครงสร้างของปริมาตร
- เส้นโครงสร้างขององค์ประกอบ เช่น คนยืนจะเป็นเส้นดิ่ง ภูเขาจะเป็นเส้นแนวอน

เส้นแบบคาลิกราฟิก (Calligraphic Line) เป็นเส้นที่เกิดจากร่องรอยของการตัวดพูกัน ปากกา ดินสอ ที่สืบทอดลักษณะของอารมณ์แสดงจังหวะความเคลื่อนไหวและแสดงถึงบุคลิกภาพของศิลปินเกิดความงาม ความรู้สึกในตัวของมันเอง

3) น้ำหนัก (Tone) หมายถึง ความอ่อนแก่ของบริเวณที่ถูกแสงสว่าง และบริเวณที่เป็นเงาของวัตถุ หรือการระบายสีให้มีผลเป็นความอ่อนความแก่ของสีหนึ่ง หรือหลายสี หรือบริเวณที่มีสีขาด ลีลาฯ และสีดำ ในความเข้มระดับต่างๆ ในงานเขียนหนึ่งน้ำหนักที่ใช้ตามลักษณะของแสงเงาในธรรมชาติจะทำให้เกิดปริมาตรของรูปทรง นอกจากจะให้ปริมาตรและความแห่งแก่รูปทรงแล้ว น้ำหนักยังให้ความรู้สึกและอารมณ์ด้วยการประสานความอ่อนแก่ในตัวของมันเองอีกด้วย

หน้าที่ของน้ำหนัก

- ให้ความแตกต่างรูปกับพื้น หรือรูปทรงกับที่ว่าง
- ให้ความรู้สึกเคลื่อนไหวด้วยการนำสายตาของผู้ดูบริเวณที่น้ำหนักตัดกัน จะดึงดูดความสนใจ และถ้ามีบริเวณที่มีน้ำหนักตัดกันหลายแห่งจะนำสายตาให้เคลื่อนจากบริเวณหนึ่งไปอีกบริเวณหนึ่งตามจังหวะที่ศิลปินกำหนดไว้ ซึ่งอาจกลมกลืนสม่ำเสมอ หรือกระแทกกระทัน

รูนแรง

4) ที่ว่าง (Space) หมายถึง ที่ว่างที่ถูกกำหนดด้วยเส้นให้มี รูปร่างชื่น ได้แก่ แผ่นของนำหนัก แผ่นราบที่มี 2 มิติ หรือประกอบกันเป็น 3 มิติ และบริเวณที่ว่างที่เป็นบวกเป็นลบลักษณะของที่ว่างมีลักษณะดังต่อไปนี้

ที่ว่างจริง (Physical Space) หมายถึง ที่ว่างของงานสถาปัตยกรรมและประติมากรรมเป็นที่ว่างจริงๆ ที่สามารถสัมผัสได้ เรียกว่า ที่ว่างจริงหรือที่ว่างกายภาพ

ที่ว่างลงตัว (Pictorial Space) หมายถึง ส่วนที่ว่างในงานจิตรกรรมหรือภาพพิมพ์ที่แสดงความลึกตื้น เป็นที่ว่างลงตัวที่เกิดขึ้นจากการรวมวิธีทางจิตกรรม หรือการประกอบกันของ ทัศนธาตุ เราเรียกที่ว่างชนิดนี้ว่า ที่ว่างลงตัวหรือที่ว่างแบบรูปภาพ

5) สี (Color) หมายถึง ทัศนธาตุที่มีคุณลักษณะของทัศนธาตุทั้งหลายรวมกัน ครบถ้วน คือ มีสีน้ำหนัก ที่ว่าง และลักษณะพื้นผิว นอกจากนี้ยังมีคุณลักษณะพิเศษ เพิ่มขึ้นอีก 3 ประการ คือ ความเป็นสี น้ำหนักของสีและความจัดของสี

ความเป็นสี (Hue) หมายถึงว่าเป็นสีอะไร เช่น แดง เหลือง เขียว ฯลฯ

ตามวงสีรวมชาติ

น้ำหนักของสี (Value) หมายถึง ความสว่างหรือความมืดของสี ถ้าเรา ผสมสีขาวเข้าไปในสีชนิดนึง สีนั้นจะสว่างขึ้น หรือมีน้ำหนักอ่อนลง และถ้าเรา เพิ่มสีขาวเข้าไปทีละน้อยๆ เป็นลำดับเราจะได้ค่าของสีหรือน้ำหนักของสีที่ เรียงลำดับจากแก่สุดไปจนถูกน้ำหนักที่สุด

ความจัดของสี (Intensity) หมายถึง ความสดหรือความบริสุทธิ์ของสีชนิดนึง สีที่ถูก ผสมด้วยสีดำจะหม่นลง ความจัดหรือความบริสุทธิ์จะลดลง ความจัดของสีจะเรียงลำดับ จากจัดที่สุดไปจนหม่นที่สุดได้หลายลำดับ ด้วยการค่อยๆ เพิ่มปริมาณของสีดำที่ผสมเข้า ไปทีละน้อยๆ จนถึงลำดับที่ความจัดของสีที่มีน้อยที่สุด คือ เกือบดำ

สีทำน้ำที่ เช่นเดียวกับน้ำหนักทุกประการ แต่เพิ่มน้ำที่พิเศษที่สำคัญที่สุดขึ้นอีก ประการคือ ให้ ภาระณ์ความรู้สึกด้วยตัวเองโดยตรง

6) ลักษณะผิว (Texture) หมายถึง ลักษณะบริเวณพื้นผิวของสิ่งต่างๆ ที่เมื่อสัมผัส จับต้องหรือเมื่อเห็นแล้วรู้สึกได้ว่าหยาบ ละเอียด มัน ด้าน ขุขระ เป็นเส้น เป็นจุด เป็น กำมะหยี่ ฯลฯ ลักษณะพื้นผิวมี 2 ชนิด คือ

- ลักษณะผิวที่เราจับต้องได้ เช่น กระดาษทราย ผิวส้ม แก้ว ฯลฯ
- ลักษณะผิวที่ทำเทียมขึ้น เมื่อมองดูจะรู้สึกว่าหยาบหรือ ละเอียด แต่เมื่อสัมผัส จับต้องเข้าจริงกลับเป็นพื้นผิวเรียบๆ เช่น วัสดุสังเคราะห์ที่ทำผิวเป็นลายไม้ ลายหินอ่อน หรือการใช้วรรอยผูกันในงาน จิตกรรมบางชิ้น

โครงสร้างทางวัตถุ

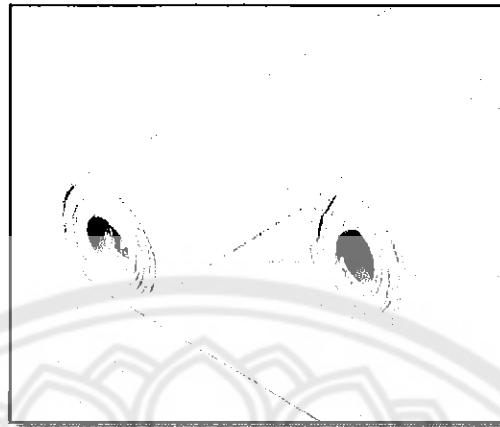
วัสดุ (material) หมายถึง วัสดุที่ใช้ในการสร้างรูปแบบ เช่น สีดินเหนียว ไม้ กระดาษ ผ้า โลหะ ฯลฯ ในการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะปัจจุบัน ชุด ต่อสู้ด้วยวิธีศรีวิตรูปแบบที่ผู้สร้างสรรค์ได้เลือกใช้ในการสร้างสรรค์ผลงาน คือ สีอะคริลิก และผ้าใบ(Canvas)

1) สีอะคริลิก (Acrylic color) เป็นสีสังเคราะห์ ลักษณะเหมือนสีน้ำมันแต่จะเข้มข้นและใสกว่า เนื้อสีไม่อมเหลือง เวลาแห้งจะเหมือนกับแผ่นฟิล์มระยะเวลาแห้งสั้น ใช้น้ำเป็นตัวทำละลาย สีอะคริลิกสามารถระบายให้บางจนคล้ายสีน้ำได้ และหากใช้ Acrylic thickeners เป็นตัวผสมจะทำให้ระบาย ด้วยเทคนิคสีหนา



ภาพประกอบที่ 27 สีอะคริลิก (Acrylic color)

2) ผ้าใบ (Canvas) คือ ผ้าที่ถูกทำให้มีความหนามาก ส่วนใหญ่ถูกนำมาใช้ในการสร้างงานจิตรกรรม สีน้ำมัน สีอะครายลิก ได้รับการทารองพื้นสีขาว หรือขาวครีม ด้วยเกสโซ (GESSO) เพื่อป้องกันการดูดซึมของสีเมื่อสร้างงาน และลบรองรอยพื้นเพิ่มความแข็งแรงของลายเนื้อผ้า



ภาพประกอบที่ 28 ผ้าใบ (Canvas)

กลวิธี (technic) หมายถึง วิธีการเฉพาะในการสร้างสรรค์ผลงาน ศิลปะ เช่น การระบายสี การปั้น การสลัก การแกะ การตัดปะ การเชื่อต่อ ฯลฯ กลวิธีที่ผู้สร้างสรรค์ได้เลือกใช้ในการสร้างสรรค์ผลงาน คือ การระบายสี

การระบายสี (paint) เป็นการนำสีมาระบายผสมกลมกลืนให้เกิดน้ำหนัก แสงเงา และสีสันตามที่ต้องการ ตรวจดูภาพระบายสียังรวมไปถึงการสร้างภาพ เช่น การหยดสี สลัดสี เป่าสี ขูดสี พับสี ฯลฯ

1.1.2 เนื้อหา

เนื้อหา(Content) คือองค์ประกอบที่เป็นนามธรรม หรือโครงสร้างทางจิต ตรงกัน ข้ามกับส่วนที่เป็นรูปทรง หมายถึง ผลที่ได้รับจากการศิลปะ ส่วนที่เป็นนามธรรมนี้ นอกจากเนื้อหาแล้วยังมี เรื่อง (Subject) และแนวเรื่อง(Theme) รวมอยู่ด้วย ทั้ง 3 ส่วนนี้ ต่างก็มีความเชื่อมโยงและซ้อนทับกันอยู่

1) เรื่อง หมายถึง สิ่งที่ศิลปินสร้างมาเป็นจุดเริ่มต้นของการสร้างสรรค์ชิ้นงาน ศิลปะแบบรูปธรรม เช่น คน สัตว์ สิ่งของ ศาสนา ฯลฯ หรือหมายถึง “ภาพนี้เกี่ยวกับอะไร”

2) แนวเรื่อง หมายถึง เป็นส่วนหนึ่งขององค์ประกอบทางด้านนามธรรมของงาน ศิลปะที่เน้นความคิด (Concept) ของศิลปินที่มีต่อเรื่องหรือรูปทรง เป็นเนื้อหาสาระหรือ

แนวทางของการสร้างสรรค์มากกว่าเนื้อเรื่อง เช่น ความเคร้า ศรัทธา การต่อสู้ดินแดน ความรัก ฯลฯ

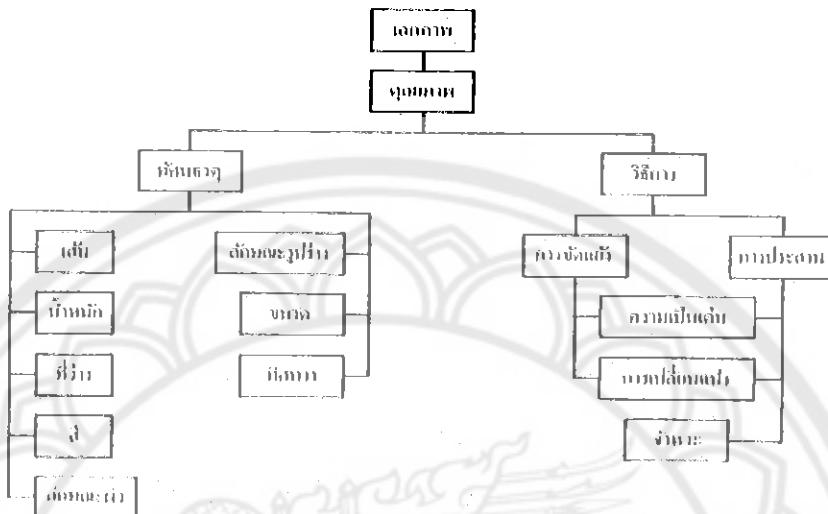
3) เนื้อหา คือ ความหมายของงานศิลปะที่แสดงออกผ่านรูปทรงทางศิลปะ (Artistic Form) เนื้อหาของงานศิลปะแบบรูปธรรม เกิดจากการประสานกันอย่างมีเอกภาพของเรื่อง แนวเรื่อง และรูปทรง

เนื้อหาอาจแบ่งได้เป็น 2 ประเภท คือ

- เนื้อหาภายใน หรือเนื้อหาภายนอก เป็นเนื้อหาที่เกิดจากการประสานกันอย่างมีเอกภาพของทัศนธาตุในรูปทรงเป็นเนื้อหาของรูปทรงโดยตรง เนื้อหาประเภทนี้จะให้อารมณ์ทางสุนทรียภาพแก่ผู้ดูเป็นอารมณ์ทางศิลปะที่บริสุทธิ์ ไม่มีอารมณ์อื่นๆ ในประสบการณ์ของมนุษย์มาเกี่ยวซึ่งด้วย เป็นลักษณะจิตวิทยาของศิลปะ เป็นพังความรู้สึกส่วนตัวเป็นบุคลิกภาพหรือรูปแบบของการแสดงออกของศิลปะ

- เนื้อหาภายนอก ซึ่งมีอยู่เฉพาะในงานศิลปะแบบรูปธรรมที่มีเรื่อง เช่น คน สัตว์ สิ่งของ หรือเหตุการณ์นั้นเป็นเนื้อหาที่เป็นผลสืบเนื่องจากเนื้อหาภายใน เป็นความหมายของเรื่องและแนว เรื่องที่แปลงออกมายโดยรูปทรง

1.2 หลักการและแผนผังแสดงทัศนธาตุและวิธีการสร้างเอกภาพของรูปทรง



ภาพประกอบที่ 29 แผนผังแสดงทัศนธาตุและวิธีการสร้างเอกภาพของรูปทรง

ที่มา : หนังสือองค์ประกอบของศิลปะ, ชุด นิมสมอ(2530:208)

การสร้างสรรค์ศิลปะนิพนธ์ เรื่อง ภาพสัญลักษณ์การต่อสู้ด้านขวาของวิถีในชีวิต ชนบท ชุดนี้ผู้สร้างสรรค์ได้สร้างผลงานงานจิตกรรมให้เกิดเอกภาพ ซึ่งมีหลักองค์ประกอบ และวิธีการสร้างดังต่อไปนี้

1.2.1 เอกภาพ

เอกภาพ หมายถึง การประสานหรือการจัดระเบียบของส่วนต่างๆให้เกิดความเป็นอันหนึ่งอันเดียวกันขึ้น เพื่อผลรวมอันหนึ่งที่ไม่อาจแบ่งแยกได้ ซึ่งผู้สร้างสรรค์ได้กำหนดเอกภาพด้วยการสร้างเนื้อหาที่เป็นนามธรรมและรูปทรงที่เป็นรูปธรรมเข้าไว้ด้วยกัน

1.2.2 ดุลยภาพ

ดุลยภาพ หมายถึง การถ่วงน้ำหนักที่เท่ากันทั้งสองข้างของสิ่งหรือรูปทรง เกิดจาก การถ่วงดุลของสิ่งที่ขัดแย้งกัน และจากการรวมตัว หรือการซ้ำซ้อนของสิ่งที่เหมือนกันทั้ง 2 ข้าง ดุลยภาพกำหนดได้ 2 รูปแบบ คือ ดุลยภาพแบบสมมาตร (Symmetry Balance) หรือ ความสมดุลแบบซ้ายขวาเหมือนกัน และดุลยภาพแบบสมมาตร (Asymmetry Balance) หรือ ความสมดุลแบบซ้ายขวาไม่เหมือนกัน ผู้สร้างสรรค์ได้เลือกใช้ดุลยภาพแบบสมมาตรเพื่อให้รูปถูกถึงเคลื่อนไหวเพื่อตอบสนองความรู้สึกถึงการต่อสู้ด้านขวาโดยการให้ค่าน้ำหนัก เส้น และรูปทรงที่ไม่เท่ากัน

1.2.3 การขัดแย้ง

การขัดแย้ง (Opposition) มีอยู่ 4 ลักษณะ คือ

- 1) การขัดแย้งขององค์ประกอบทางศิลปะแต่ละชนิด และรวมถึงการขัดแย้งขัด
- ของ องค์ประกอบต่างชนิดกันด้วย
- 2) การขัดแย้งของขนาด
- 3) การขัดแย้งของทิศทาง
- 4) การขัดแย้งของที่ว่างหรือ จังหวะ

1.2.4 การประสาน

การประสาน (Transition) คือ การทำให้เกิดความกลมกลืน ให้สิ่งต่าง ๆ เข้ากันได้อย่างสนิท เป็นการสร้างเอกภาพจากการรวมตัวของสิ่งที่เหมือนกันเข้าด้วยกัน การประสานมีอยู่ 2 วิธี คือ

- 1) การเป็นตัวกลาง (Transition) คือ การทำสิ่งที่ขัดแย้งกันให้กลมกลืนกัน ด้วยการใช้ตัวกลางเข้าไปประสาน เช่น สีขาว กับสีดำ ซึ่งมีความแตกต่าง ขัดแย้งกันสามารถทำให้อยู่ร่วมกันได้อย่างมีเอกภาพ ด้วยการใช้สีเทาเข้าไปประสาน ทำให้เกิดความกลมกลืนกัน มากขึ้น
- 2) การซ้ำ (Repetition) คือ การจัดวางหน่วยที่เหมือนกันตั้งแต่ 2 หน่วยขึ้นไป เป็นการสร้างเอกภาพที่ง่ายที่สุด แต่ก็ทำให้ดูจืดชีด นำเบื้องที่สุด

1.2.5 ความเป็นเด่น

ความเป็นเด่น (Dominance) ซึ่งมี 2 ลักษณะ คือ

- 1) ความเป็นเด่นที่เกิดจากการขัดแย้ง ด้วยการเพิ่ม หรือลดความสำคัญ ความน่าสนใจในหน่วยใดหน่วยหนึ่งของคู่ที่ ขัดแย้งกัน
- 2) ความเป็นเด่นที่เกิดจากการประสาน

1.2.6 การเปลี่ยนแปลง

การเปลี่ยนแปลง (Variation) คือ การเพิ่มความขัดแย้งลงในหน่วยที่ซ้ำกัน เพื่อป้องกัน ความจืดชีด นำเบื้อง ซึ่งจะช่วยให้มีความน่าสนใจมากขึ้น การเปลี่ยนแปลงลักษณะจะต้องรักษาคุณลักษณะของการซ้ำไว้ ถ้าฐานมีการเปลี่ยนแปลงไปมาก การซ้ำก็จะหมดไป กล้ายเป็นการขัดแย้งเข้ามาแทน และถ้าหน่วยหนึ่งมีการเปลี่ยนแปลงอย่างรวดเร็ว มีความแตกต่างจากหน่วยอื่น ๆ มากจะกล้ายเป็นความเป็นเด่นเป็นการสร้างเอกภาพด้วยความขัดแย้งการเปลี่ยนแปลง 4 ลักษณะ คือ

- 1) การเปลี่ยนແປງຂອງរູപລັກສະນະ
- 2) การเปลี่ยนແປງຂອງໝາດ
- 3) การเปลี่ยนແປງທີ່ສຳເນົາ
- 4) การเปลี่ยນແປງຈັງຫວະ

1.2.7 ຈັງຫວະ

ຈັງຫວະ (Rhythm) ມາຍເຖິງ ການຂໍ້າທີ່ເປັນຮະບັບ ຈາກຮະບັບນໍາໃນຈຸດເປັນຕົວຢ່າງໆ ທີ່ມີຄວາມສຳເນົາ ເຊື້ອງກົດເປັນຕົວຢ່າງໆ ເພື່ອໃຫ້ເກີດເຄົກພາພທີ່ມີສົງໄວ້ ການເກີດຈັງຫວະມີ 2 ລັກສະນະ ອີ່ມີເກີດຈາກການຂໍ້າຂອງໜ່າຍຫຼືອສັບບັກຂອງໜ່າຍກັບຂອງໄຟ ແລະເກີດຈາກການເລືອນໄຟລ໌ທີ່ຕ່ອນເນື້ອຂອງເສັ້ນ ນ້ຳໜັກ ສີ ແລະຮູປທຽບ

2. ການກຳນົດຮູປແບບແລະຂັ້ນຕອນກະບວນການສ້າງສຽງສະລັບສະບັບສິນພົນຮົງ

2.1 ການສຶກຫາຄົ້ນຄວ້າ ຂໍ້ອມຸລ ເຄົກສາ ແລະພາພັດຍາ

2.1.1 ຂໍ້ອມຸລກາວຄເຄົກສາຮ້ານສື່ອ

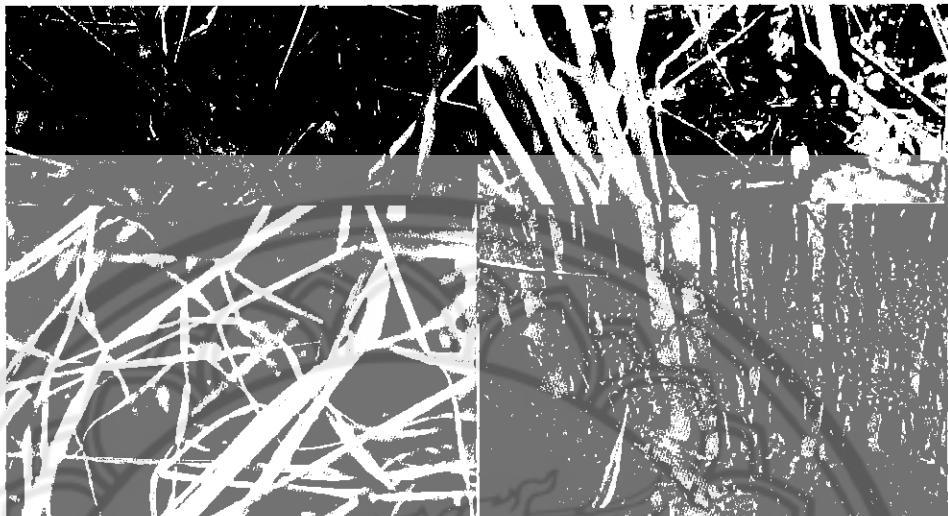
ຜູ້ສ້າງສຽງໄດ້ຄົ້ນຄວ້າຂໍ້ອມຸລຈາກຕໍ່ການນັ້ນສື່ອເຄົກສາທາງວິຊາກາຮັນເປັນ
ຂໍ້ອມຸລເນື້ອງຕັ້ນແລະທີ່ມາຂອງເຕັກນິກໃນການສ້າງສຽງດັ່ງຕ່ອນໄປນີ້

- 1) ໜ້າງສື່ອອົງປະກອບສິລປະ ຜູ້ແຕ່ງ ຈຸດ ນິມເສນອ
- 2) ໜ້າງສື່ອປະວັດສາສຕຣີສິລປະວັນຕຸກຜູ້ແຕ່ງ ສຸກ້າຍ ສິນຫຍະບຸກົງ
- 3) ໜ້າງສື່ອພາພປລາແລະສັກນິ້ນຂອງໄທຢ ຜູ້ແຕ່ງ ສມພາ ຖະວິພາງ ແລະ
ສົມໂກໜົນ ອັກຄະທວິວັດນີ້.
- 4) ເຄົກສາປະກອບການເຮັດວຽກສອນໄລຍະວິຊາ 707122 ພື້ນຮູ້ານ
ອົງປະກອບສິລປະ ຜູ້ແຕ່ງ ສຸກ້າຍ ເກະປະສິທິທີ່

2.1.2 ຂໍ້ອມຸລພາພັດຍາ ແລະພລງານສິລປະລັກທີ່ ສິລປິນຕ່າງໆ

1) ຂໍ້ອມຸລພາພັດຍາ

ຜູ້ສ້າງສຽງໄດ້ໃຫ້ຂໍ້ອມຸລພາພັດຍາຂອງປູ້ແລະສົກພແວດສ້ອມທີ່ອາຄີຍອູ່ຈົງ
ຕາມທີ່ກົດເປັນຕົວຢ່າງໆ ເພື່ອໃຫ້ເປັນຕົວແບບກຳນົດຮູປຈຳກັດສົງລັກສະນະ ໃນການ
ສື່ອຄວາມໝາຍຂອງການຕ່ອສູ້ດິນວັນຂອງວິຊີ່ສົງໄວ້ໃນໜັນທິທີ່ໄດ້ແກ່ພາພັດຍາ
ນາພາພທີ່ກົດເປັນຕົວຢ່າງໆ ເປັນຕົວ



ภาพประกอบที่ 30 ข้อมูลเกี่ยวกับ ปูนฯ และตันข้าว
แสดงลักษณะถึง วีธีชีวิตและสภาพแวดล้อมในชนบท

2) ข้อมูลจากการทัศนศิลป์

ผู้สร้างสรรค์ได้ศึกษางานทัศนศิลป์ทั้งของศิลปินตะวันตก และ
ตะวันออก ที่แสดงออกถึงลักษณะวีธีชีวิตการดินรนรวมถึงการแสดงออก
ทางรูปทรงของศิลปะ เทคนิค และกระบวนการ



ภาพประกอบที่ 31 ข้อมูลจากงานทัศนศิลป์

ชื่อภาพ The Stone Breakers ศิลปิน Gustave Courbet.

กลวิธี oil on canvas

เป็นภาพเกี่ยวกับการทุบหินของชาวบ้านchromada ที่ศิลปินต้องการถ่ายทอดความงามของศิลปะและสุนทรียภาพที่เป็นจริงมากกว่าจินตนาการ

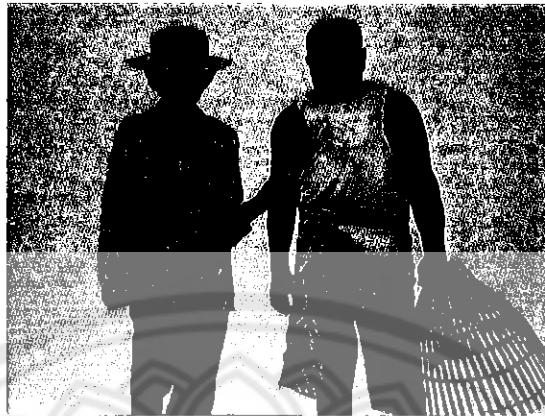


ภาพประกอบที่ 32 ข้อมูลจากงานทัศนศิลป์

ชื่อภาพ The Gleaners ศิลปิน Jean-Francois Millet

กลวิธี oil on canvas

เป็นภาพเกี่ยวกับคนในชนบทกำลังเก็บเกี้ยวข้าวในท้องทุ่งนา ศิลปินต้องการถ่ายทอดความงามของศิลปะและสุนทรียภาพที่เป็นจริงมากกว่าจินตนาการ



ภาพประกอบที่ 33 ข้อมูลจากการทัศนศิลป์

ชื่อภาพ ช่ำฟ้าดินสลาย

ศิลปิน ชัยรัตน์ แสงทอง

กลวิธี acrylic on canvas

เป็นภาพเกี่ยวกับสามีภรรยาในวัยชราคู่หนึ่งศิลปินต้องการถ่ายทอดความงามและแนวความคิดอันเรียบง่าย ผ่านรูปแบบความสัมพันธ์และวิถีชีวิตของชาวบ้านพื้นถิ่นในชนบท ซึ่งเต็มเปี่ยมไปด้วยวิถีวัฒนธรรมอันงดงาม สืบสานความผูกพันในครอบครัวจากรุ่นสู่รุ่นด้วยความเอื้ออาทรต่อกัน



ภาพประกอบที่ 34 ข้อมูลจากการทัศนศิลป์

ชื่อภาพ ปลาตัวใหม่

ศิลปิน ชัยรัตน์ แสงทอง

กลวิธี acrylic on canvas

เป็นภาพเกี่ยวกับชายชาวที่กำลังจับปลา ศิลปินต้องการถ่ายทอดความงามและแนวความคิดอันเรียบง่าย ผ่านรูปแบบความสัมพันธ์และวิถีชีวิตของชาวบ้านพื้นถิ่นในชนบท ซึ่งเต็มเปี่ยมไปด้วยวิถีวัฒนธรรมอันงดงาม สืบสานความผูกพันในครอบครัวจากรุ่นสู่รุ่นด้วยความเอื้ออาทรต่อกัน

การวิเคราะห์ข้อมูล

1. วิเคราะห์ข้อมูลส่วนเนื้อหา

การสร้างสรรค์ศิลปะนิพนธ์ชุดการต่อสู้ดินวนของวิถีชีวิตในชนบทผู้สร้างสรรค์ได้หยิบยกรูปร่างรูปทรงของบุนาทีอาศัยอยู่ตามท้องทุ่งนามาเป็นสัญลักษณ์แสดงเนื้อหาภายนอกและเนื้อหาภายในที่ใช้ทัศนธาตุเรื่องของรูปทรง รูปแบบ พื้นผิว เส้นแรบสีสะท้อนความเมี้ยน และความรู้สึกการต่อสู้ดินวนของวิถีชีวิตในชนบท

2. วิเคราะห์ข้อมูลส่วนรูปทรง

การสร้างสรรค์ศิลปะนิพนธ์ชุด การต่อสู้ดินวนของวิถีชีวิตใน ชนบท ผู้สร้างสรรค์ได้ใช้ทัศนธาตุและวิธีการดังต่อไปนี้

2.1 เส้น ในงานของผู้สร้างสรรค์ลักษณะของเส้นที่นำมาใช้ในงาน คือ

เส้นโครงสร้างขององค์ประกอบทำหน้าที่กำหนดทิศทางการเคลื่อนไหวภายในภาพได้แก่ เส้นเส้นโครงสร้างของรูปทรงบุนา และฟางข้าวที่มีลักษณะแนวโน้ม สร้างจังหวะเขื่อมโยงเป็นเอกภาพ

2.2 สี ในงานผู้สร้างสรรค์ที่ใช้สีดังต่อไปนี้

2.2.1 ความเป็นสี (Hue) ผู้สร้างสรรค์ได้กำหนดการใช้สีผลงานโดยรวมให้แสดงความรู้สึกถึงความมีเลือดเนื้อมีชีวิตชีวาและความเคลื่อนไหว โดยใช้สีรวมระดับ 100% ได้แก่ สีแดง สีน้ำตาล สีส้ม สีเหลือง สีม่วง

2.2.2 น้ำหนักของสี (Value) เกิดจากการใช้สีของแสงมาผสมทำให้สีดูอ่อนลง เพื่อกำหนดค่าน้ำหนักของส่วนที่ถูกแสงกระทบกำหนดมิติ ความลึกตื้นใกล้ไกล และสร้างบรรยากาศของภาพ

2.3 พื้นผิว ลักษณะพื้นผิวที่นำสร้างสรรค์ภายในผลงานคือลักษณะผิวที่ทำเทียนขึ้น ในส่วนที่เป็นพื้นดินที่ขรุขระและส่วนที่เป็นกระดองของบุนาทีมีลักษณะแข็งและรู้สึกมันวาว

2.4 ที่ว่าง ผู้สร้างสรรค์ได้กำหนดส่วนที่ว่าง 30 % คือส่วนที่ต้องการแสดงพื้นผิวที่สร้างไว้เพื่อให้องค์ประกอบของภาพแลดูแล้วไม่เกิดความรู้สึกอึดอัด

2.5 รูปร่าง ในผลงานของผู้สร้างสรรค์ใช้รูปร่างอินทรียรูปและรูปร่างอิสระในการสร้างสรรค์ ให้ประสานกลมกลืนกันเป็นเอกภาพ รูปร่างอินทรียรูปได้แก่ บุนา ฟางข้าว เมล็ดข้าว รูปร่างอิสระได้แก่ ส่วนที่เป็นคราบที่เกิดจากการสร้างพื้นผิว

2.6 ขนาด ผู้สร้างสรรค์ได้กำหนดขนาดเล็กในญี่ปุ่นรูปทรงปูนเพื่อสร้างมิติใกล้ใกล้ในผลงาน

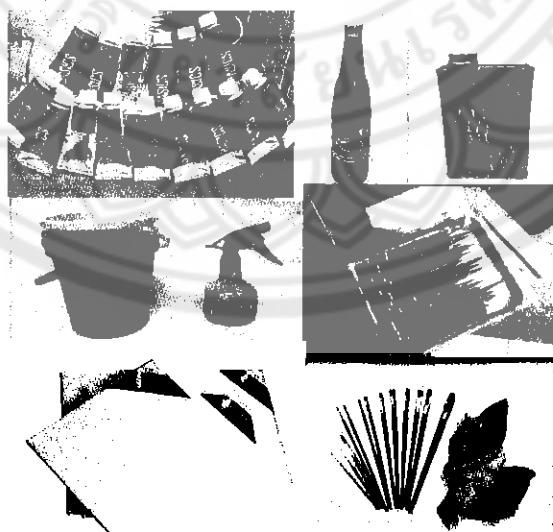
2.7 ทิศทาง ในผลงานของผู้สร้างสรรค์เกิดจากการจัดวางรูปร่างรูปทรงของปูนที่มีทิศทางเคลื่อนไหวไปมาโดยการกระจายทั่วชิ้นผลงาน

จากการที่ผู้สร้างสรรค์ได้ศึกษาด้านครัวข้อมูลในส่วนที่เป็นเอกสาร รูปภาพ และผลงานทางทัศนศิลป์ทั้งตะวันตกและศิลปินไทย เพื่อนำมาเป็นข้อมูลเบื้องต้นในการสร้างสรรค์ผลงานที่เป็นอัตลักษณ์ให้แก่ผู้สร้างสรรค์ ทำให้ผู้สร้างสรรค์รู้และเข้าใจทฤษฎีทางศิลปะทั้งในส่วนที่เป็นรูปทรงและเนื้อหาอันเป็นองค์ประกอบหลักที่สำคัญของศิลปะ และนำมาตอบสนองแนวความคิดเพื่อสร้างสรรค์ผลงานศิลปะนิพนธ์ การทำสู่ดินรวมของวิถีชีวิตในชนบท

กระบวนการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะนิพนธ์ 4 ขั้นตอนดังนี้

1. การจัดเตรียมวัสดุ อุปกรณ์ สำหรับปฏิบัติงานสร้างสรรค์

อุปกรณ์เครื่องเขียนรูป ได้แก่ ดินสอวดาดเล้มลีด 6B ยางลบ มีดคัตเตอร์ กรรไกร ปากกาลูกลื่น ปากกาหมึกซึม (ยี่ห้อ LAMY) กระบอกจีดน้ำฟรอกกี้ กระดาษพิมพ์สีขาว ขนาด A4 กระดาษวาดเขียน สมุดสเก็ตซ์ภาพ สมุดบันทึกข้อมูล ผูกันเขียนรูปประบายน้ำสี ขนาดต่างๆ สีประเททต่างๆ ได้แก่ ดินสอไม้ สีอะครอยลิก กรอบ เฟรมผ้าใบเขียนรูปขนาดต่างๆ ตามความเหมาะสม



ภาพประกอบที่ 35 อุปกรณ์ สำหรับปฏิบัติงานสร้างสรรค์

2. กระบวนการจัดทำภาพแบบร่าง(sketch) การสร้างสรรค์ผลงานศิลปินพื้นบ้าน

เมื่อรวมรวมข้อมูลที่เป็นรูปธรรม เช่น ภาพถ่าย และผลงานทัศนศิลป์ของศิลปินที่ได้รับบันดาลใจแล้ว นำมาเดินการการสร้างภาพร่าง โดยการนำมาจัดวางให้ได้ องค์ประกอบและพัฒนาภาพร่างจนได้องค์ประกอบที่สมบูรณ์เพื่อให้ได้ภาพร่างตาม แนวคิดและความรู้สึกที่ต้องการจะแสดงออก อันมีขั้นตอนการทำดังต่อไปนี้

1) สร้างภาพร่างด้วยปากกาสีดำลงบนกระดาษ



ภาพประกอบที่ 36 ภาพร่างด้วยปากกาสีดำลงบนกระดาษ

ภาพร่างผลงานศิลปินพื้นบ้านที่ 1 สร้างภาพร่างโดยกำหนดรูปร่างผลงานเป็นสีเหลี่ยมผืนผ้าคล้ายกับเปลงนา คำนึงถึงองค์ประกอบแบบเน้นการซ้ำของรูปร่างรูปทรงของปูนา โดยการจัดเรียงให้มีทิศทางซับซ้อนไปมาเพื่อสื่อความถึงการต่อสู้ด้ันรัน มีเส้นที่เกิดจากการสร้างพื้นผิวสร้างจังหวะและมิติความเคลื่อนไหวให้กับผลงานด้วยวิธีการเว้นพื้นที่ว่าง



ภาพประกอบที่ 37 ภาพร่างด้วยปากกาสีดำลงบนกระดาษ

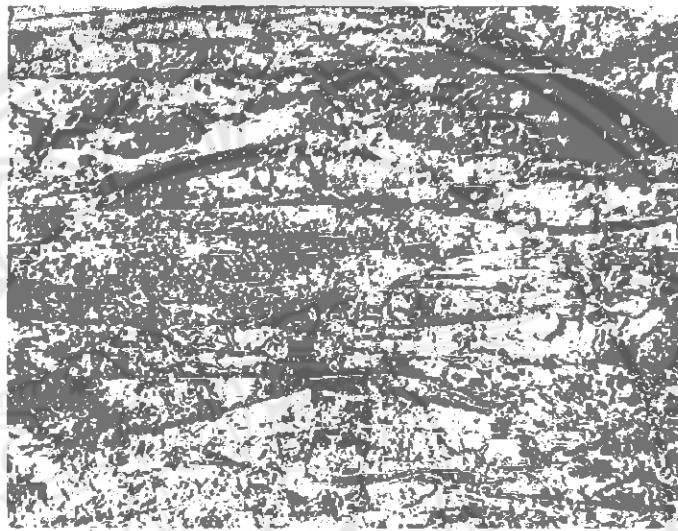
ภาพร่างผลงานศิลปะนิพนธ์ชิ้นที่ 2 สร้างภาพร่างโดยกำหนดลักษณะรูปร่างของผลงานให้มีรูปร่างวงกลม 3 วง เพื่อสื่อความคิดถึงวัฏจักรในระบบนิเวศอันประกอบไปด้วยผู้ผลิต ผู้บริโภค และผู้อยู่อาศัย คำนึงถึงองค์ประกอบแบบเน้นการซ้ำของรูปร่างวง ของบุนา โดยการจัดเรียงให้มีทิศทางซับซ้อนไปมาเพื่อสื่อ ความหมายถึงการต่อสู้ดินแดน และมีการพัฒนาฐานปฐงบุนาให้มีลักษณะเป็น 3 มิติ ก่อให้เกิดระยะ จังหวะและมิติให้กับผลงานและปล่อยให้บริเวณรอบข้างเป็นพื้นที่ว่าง



ภาพประกอบที่ 38 ภาพร่างด้วยปากกาสีดำลงบนกระดาษ

ภาพร่างผลงานศิลปนิพนธ์ชั้นที่ 3 สร้างภาพร่างโดยกำหนดลักษณะรูปร่างของผลงานให้มีรูปร่างอิสระคล้ายกับในนี้พื้นดินที่ คำนึงถึงองค์ประกอบแบบเน้นการข้าของ รูปร่างรูปทรงของบุนา โดยการจัดเรียงให้มีทิศทางขับข้อนไปมาเพื่อสื่อความหมายถึงการ ต่อสู้ด้วย แล่มีการพัฒนา รูปทรงบุนาให้มีลักษณะเป็น 3 มิติ ก่อให้เกิดระยะ จังหวะและมิติให้กับผลงาน มีเส้นที่เกิดจากการ สร้างพื้นผิวสร้างความกลมกลืนทั่วทั้งผลงาน ปล่อยให้บริเวณรอบข้างเป็นพื้นที่ว่าง

2) ทดลองสร้างพื้นผิวแล้วเลือกกลวิธีพื้นผิวที่เหมาะสมกับผลงานที่ได้ทำภาพแบบร่างไว้เพื่อให้ได้ลักษณะพื้นผิวที่สื่อความหมายสอดคล้องตามแนวคิดของผู้สร้างสรรค์อย่าง ลักษณะคราบสีดำที่เกิดจากน้ำ ใช้สีอ่อนๆ ควบคู่กับสีทึบๆ ทำลายระบบ呢เเวค



ภาพประกอบที่ 39 ทดลองสร้างพื้นผิว

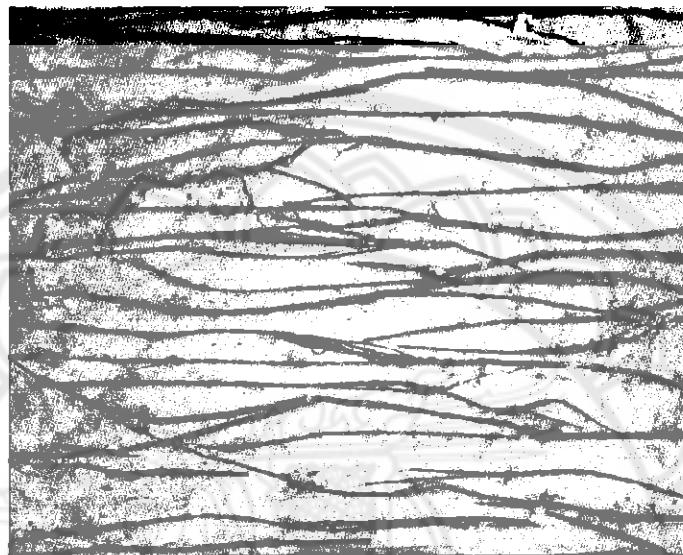
3) นำภาพแบบร่างมาขยายรายละเอียดกับพื้นผิวจริง



ภาพประกอบที่ 40 แบบร่างขยายรายละเอียดกับพื้นผิวจริง

3. รูปแบบกลวิธีและกระบวนการสร้างสรรค์ผลงานศิลปินพินท์

- 1) ผู้สร้างสรรค์ได้ใช้วิธีการสร้างพื้นผิวน้ำพื้นที่งานโดยใช้ พางข้าวแปะด้วยกาลเท็ก



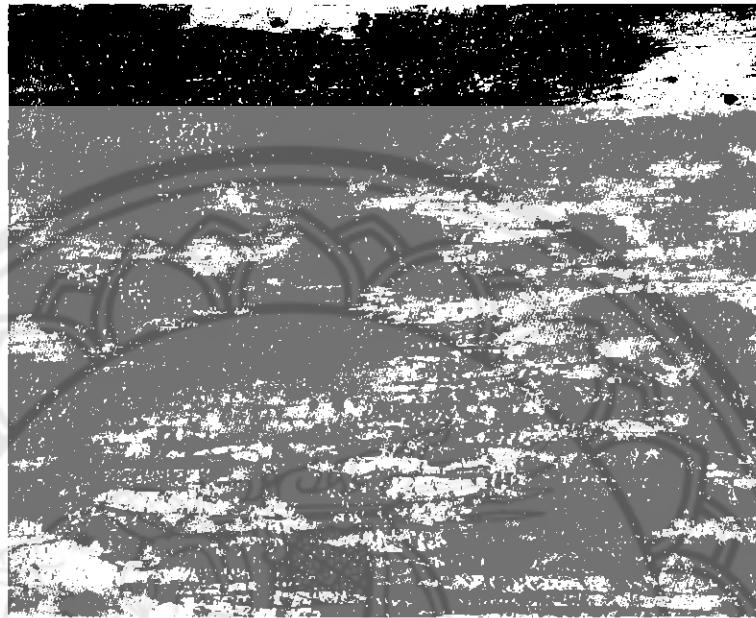
ภาพประกอบที่ 41 ภาพสร้างพื้นผิวน้ำพื้นที่งาน

- 2) ใช้ดินจากนาผสานเข้ากับลับสีเป็นครีมและกาลเท็ก เทราดทับผ่างข้าว



ภาพประกอบที่ 42 สร้างพื้นผิวน้ำพื้นที่งาน

- 3) เมื่อдинที่เกราดทิ้งไว้แห้งสนิทแล้วใช้น้ำราดให้ทั่วแล้วใช้วานิชดำเนินกับน้ำมันสนเกราดทับ แล้วปล่อยทิ้งไว้ให้แห้ง



- ภาพประกอบที่ 43 สร้างพื้นผิวน้ำพื้นที่งาน
4) ใช้สีเป็นครีป์นูปร่างรูปทรงของปูนาขึ้น แล้วปล่อยทิ้งไว้ให้แห้ง



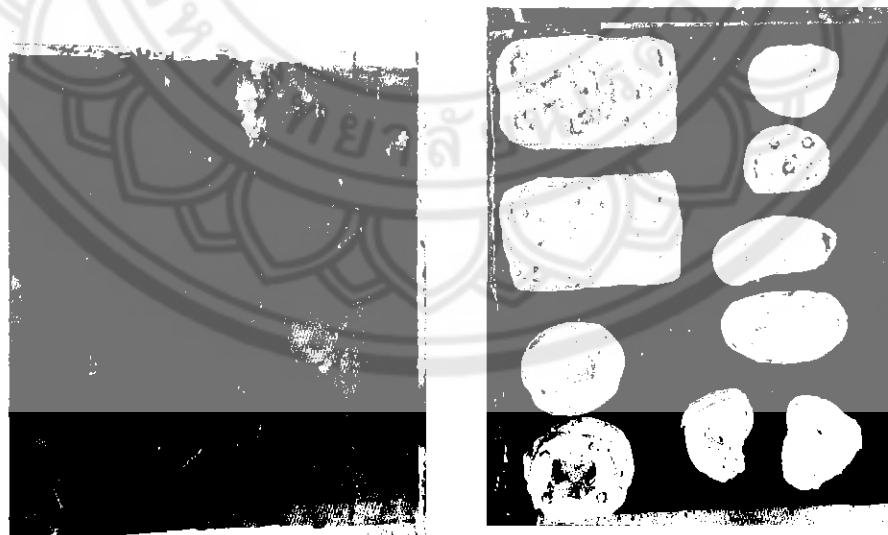
ภาพประกอบที่ 44 การปั้นรูปร่างรูปทรงของปูนา

5) ใช้สีอะคริลิคระบายสีลงรูปร่างรูปทรงที่ปั้นได้



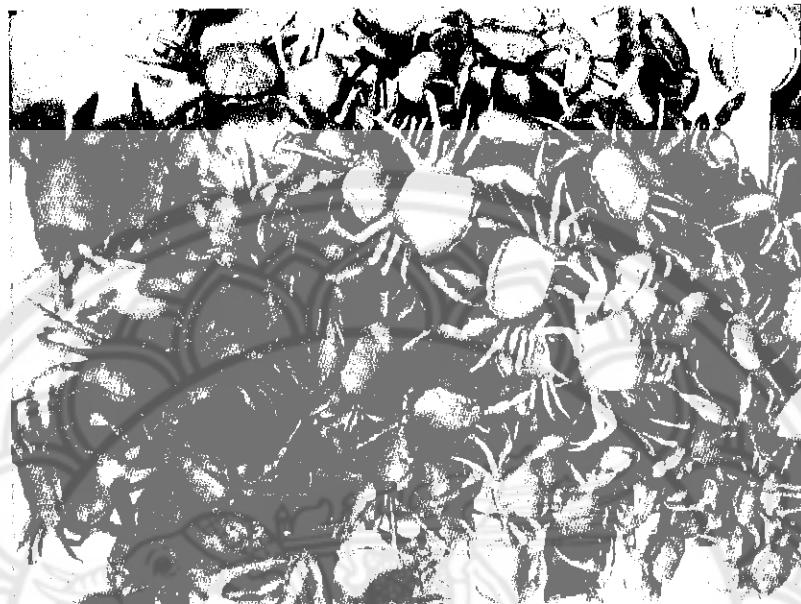
ภาพประกอบที่ 45 การระบายสี

6) ตัดพิมพ์จากปูนาด้วยยางซีลีโคน



ภาพประกอบที่ 46 การสร้างแม่พิมพ์

7) หล่อด้วยเรซิ่นและทำสีด้วยสีอะครีลิก



ภาพประกอบที่ 47 ปูนาที่หล่อด้วยเรซิ่น

8) นำมารื้อดวงบนชิ้นงานที่เราทำไว้แล้วประisanเข้ากันด้วยการร้อนและตกแต่งรายละเอียดให้งานสมบูรณ์ยิ่งขึ้น



ภาพประกอบที่ 48 ผลงานศิลปะปืนพันธ์ที่เสร็จสมบูรณ์

บทที่ 4

ผลการวิจัยแบบสร้างสรรค์

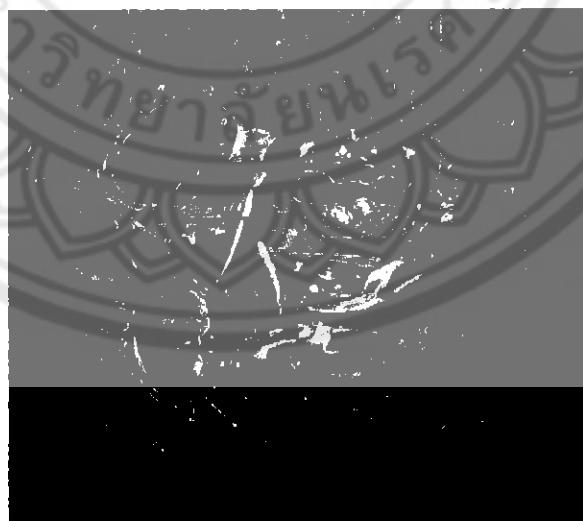
จากการศึกษาด้านคว้าและทดลองในกระบวนการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะนิพนธ์ชุด ภาพสัญลักษณ์การต่อสู้ด้วยของวิถีชีวิตในชนบท ก่อให้เกิดทั้งส่วนดีและส่วนที่บกพร่อง เพื่อที่จะได้นำไปปรับปรุงแก้ไข และพัฒนาให้ก้าวหน้าต่อไป ฉะนั้นเมื่อผลงานสร้างสรรค์ศิลปะนิพนธ์ได้สำเร็จ เป็นที่น่าพอใจแล้ว ก็จะนำมาสู่กระบวนการกราฟิกเคราะห์ วิจารณ์ร่วมกับอาจารย์ผู้ควบคุมศิลปะนิพนธ์ และคณาจารย์ผู้สอน

ช่วงระยะเวลาทำศิลปะนิพนธ์

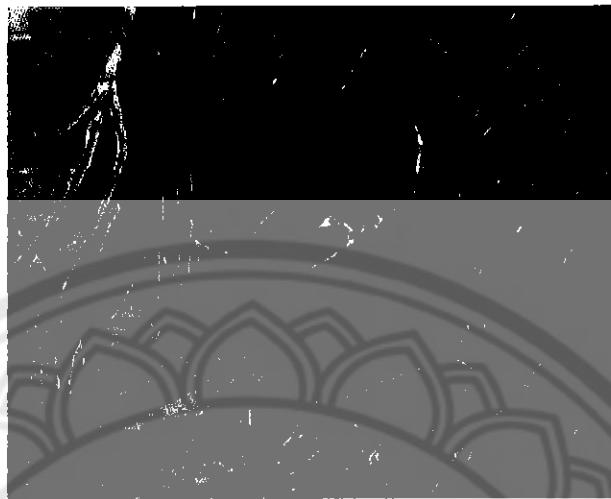
การสร้างสรรค์ผลงานในช่วงก่อนทำศิลปะนิพนธ์ ผู้สร้างสรรค์พยายามค้นหารูปแบบกลวิธี ต่างๆ เพื่อต้องการนำมาเป็นสัญลักษณ์ใช้ในการสื่อความหมาย โดยสามารถแบ่งออกเป็น 2 ระยะ ดังนี้

ระยะก่อนทำศิลปะนิพนธ์ที่ 1

ผู้สร้างสรรค์ได้เข้ากล่าวเชิญรับอาจารย์สีลงผ้าใบเคน瓦สด้วยสีอะคริลิค โดยต้องการจะสื่อความหมายในผลงานด้วยการสะท้อนสภาพล้อมในผลงานนั้นคือห้องน้ำที่มีรูปทรงปูนเป็นจุดเด่น ตรงกลางของภาพมีลักษณะท่าทางที่ต่อสู้ด้วยจากาสภาพแวดล้อมที่เป็นมลพิษ



ภาพประกอบที่ 49 ผลงานระยะก่อนทำศิลปะนิพนธ์ที่ 1 ชิ้นที่ 1



ภาพประกอบที่ 50 ผลงานระยะก่อนทำศิลปินพนธ์ที่ 1 ชิ้นที่ 2

ระยะก่อนทำศิลปินพนธ์ที่ 2

จากปัญหาการสื่อความหมายในระยะก่อนทำศิลปินพนธ์ที่ 2 ใน การสร้างสรรค์ผลงานให้ สื่อความหมายได้ชัดเจน ผู้สร้างสรรค์จึงได้ทดลองค้นหาเทคนิคในการสร้างพื้นผิวและนำรูปทรง ของเครื่องจักรกลมาเป็นสื่อทางความคิดถึงระบบทุนนิยมและสารเคมีที่เข้ามามีอิทธิพลในการ ดำรงชีวิตในชนบทจนสร้างความสมดุลทางชีวมวลชาติและทำลายระบบอนิเวศในท้องนา จัด องค์ประกอบโดยการใช้รูปร่างรูปทรงเชิงของเครื่องจักรกลเป็นจุดเด่นที่กำลังขึ้นໄ่ารูปร่างรูปทรงปู นาวิ่งโกลาหลทั่วทั้งผลงาน มีการจำลองพื้นที่สภาพแวดล้อมขึ้นมาใหม่เปรียบเสมือนพื้นที่ใน ปัจจุบันที่มนุษย์พยายามควบคุมให้มีสภาพแวดล้อม แปรรูป ต่างๆตามต้องการ ผู้สร้างสรรค์จึงได้ กำหนดสภาพแวดล้อมดังกล่าวเป็นพื้นที่สีขาว



ภาพประกอบที่ 51 ผลงานระยะก่อนทำศิลปินพนธ์ที่ 2 ชิ้นที่ 1



ภาพประกอบที่ 52 ผลงานระยะก่อนทำศิลปินพนธ์ที่ 2 ชิ้นที่ 2

การวิเคราะห์การสร้างสรรค์

1. ทัศนธาตุและการสร้างเอกภาพ

ในการสร้างสรรค์ศิลปินพนธ์ชุดนี้ ผู้สร้างสรรค์ได้ใช้ทัศนธาตุ (Visual Elements) โดยใช้เส้น (Line) เป็นทัศนธาตุหลักในการสร้างสรรค์ ซึ่งประกอบไปด้วยเส้นที่เกิดจากร่องรอยลักษณะผิว (Texture) ในส่วนพื้นดินที่เป็นที่ว่าง (Space) ของผลงาน และส่วนที่เกิดจากการระบายโดยการใช้สี (Color) วรรณะอุ่น (Warm Tone) อันได้แก่ สีแดง สีส้ม สีน้ำตาล และสีเหลือง สีน้ำตาล เป็นต้น จนเกิดเป็นรูปทรง (Form) ที่มีทั้งน้ำหนักอ่อนแก่ของแสงและเงา (Tone) ให้เกิดเป็นบริมาตร มิติ เพื่อให้เกิดทัศนะทางรูปทรงที่เป็นนัยยะเชิงสัญลักษณ์ขึ้นมาแสดง ความมั่น ความสะเทือนใจที่สอดคล้องกับเนื้อหา (Content)

การสร้างเอกภาพ (Unity) ในผลงานสร้างสรรค์ศิลปินพนธ์ชุดนี้ผู้สร้างสรรค์ได้สร้างเอกภาพด้วยการใช้รูปทรงธรรมชาติ (Organic form) ของปูน่า และกลุ่มสีวรรณะร้อน (Warm Tone) ที่ให้ความรู้สึกการต่อสู้ด้านรสนิยมมีเลือดเนื้อมาประสานกลมกลืนกันด้วยประสานกลมกลืน (Transition) ด้วยการซ้ำของรูปทรงปูน่าแต่สร้างความแตกต่างกันโดยการแปรเปลี่ยน (Gradation) ลักษณะทิศทางการเคลื่อนไหวของปูน่า เพื่อให้เกิดความขัดแย้ง (Opposition) และจัดวางกลุ่มรูปทรงปูน่าให้เกิดเป็นจังหวะ (Rhythm) ด้วยระยะและขนาดของรูปทรงเล็กใหญ่ไม่เท่ากันเกิดเป็นความการเคลื่อนไหวและมิติให้แก่ผลงาน

2. องค์ประกอบของศิลปะ ในส่วนของรูปทรง (Form) กับเนื้อหา (Content)

งานสร้างสรรค์ศิลปะนินพนธ์ชุดนี้เป็นผลงานงานจิตกรรม ซึ่งเป็นศิลปะแขนงหนึ่งที่เป็นองค์ประกอบของทัศนศิลป์ สามารถสัมผัสรู้ด้วยการมองเห็นทางตา ในส่วนนี้จะเดินท่องกันถึงคือ องค์ประกอบของศิลปะที่เป็นโครงสร้างสำคัญอันประกอบไปด้วยส่วนที่เป็นรูปทรง (Form) และส่วนที่เป็นเนื้อหา (Content)

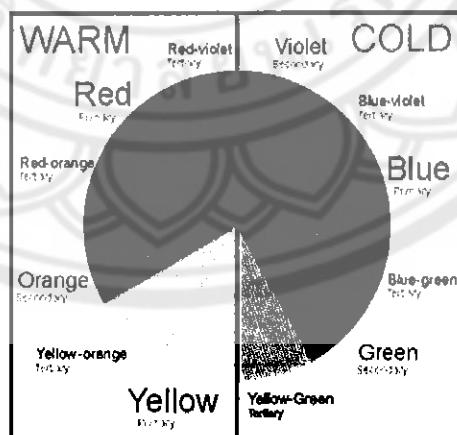
2.1 รูปทรง (Form)

2.1.1 รูปทรงที่เป็นสัญลักษณ์ทางศิลปะ(Artistic Form)

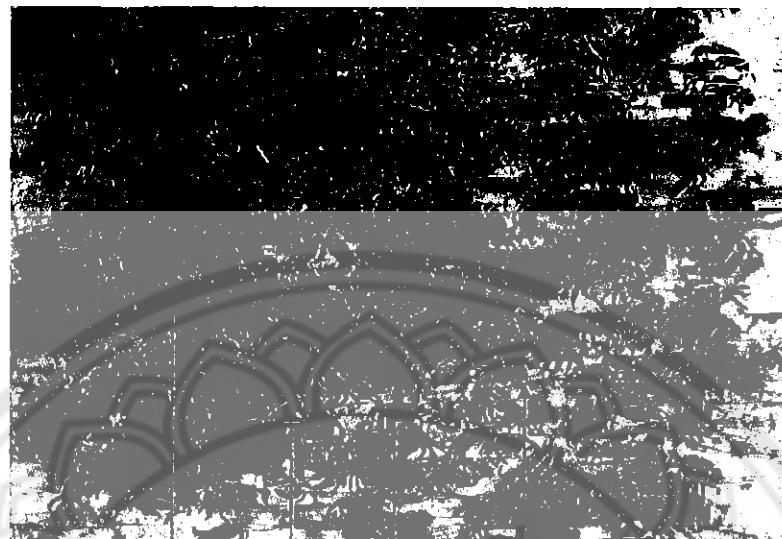
ในการสร้างสรรค์ศิลปะนินพนธ์ชุดนี้ ผู้สร้างสรรค์ได้ใช้รูปทรงธรรมชาติ (Organic form) คือรูปทรงของปูน่า และรูปทรงอิสระ (free form) ด้วยวิธีการประสานกันของทัศนชาตุทางศิลปะดังต่อไปนี้

1) สีและน้ำหนักอ่อนแกร่งของแสงเงา (Color& Tone)

ในการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะนินพนธ์ ชุดนี้ผู้สร้างสรรค์ต้องการจะสื่อถึงอารมณ์การต่อสู้ดินแดน และความนำกล้าความเป็นพิษเป็นภัยของเครื่องจักรกล และเทคโนโลยีที่บุกรุกวิถีชีวิตจึงได้แสดงออกด้วยสีและน้ำหนักเพื่อให้สอดคล้องกับลักษณะของรูปทรงที่ใช้ในการสื่ออารมณ์ทางความคิดอันประกอบไปด้วยสีดังต่อไปนี้



ภาพประกอบที่ 53 วงจรสี

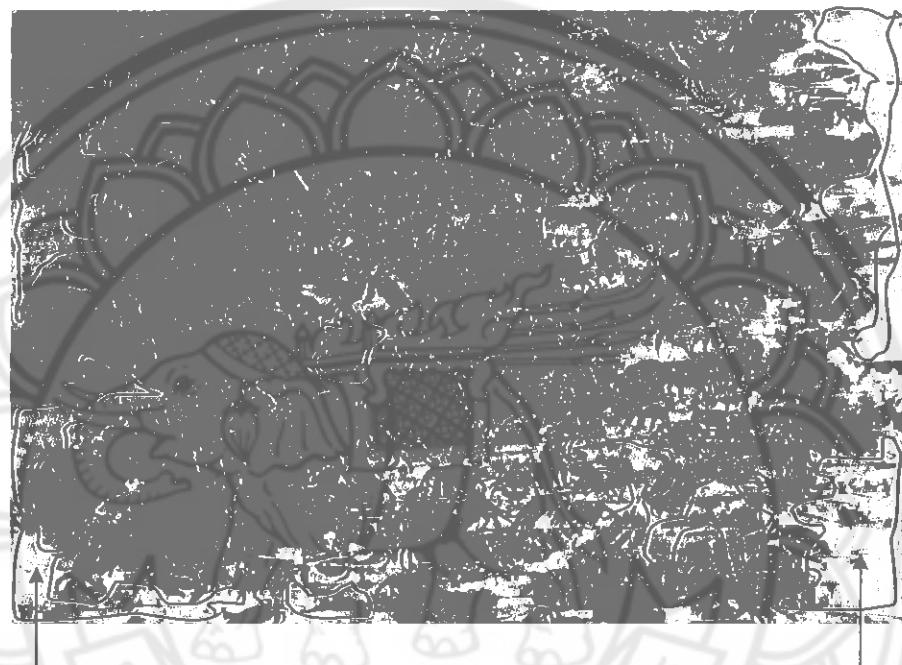


ສື່ດຳ ສື່ແດງ ສື່ມ່ວງ ສື່ເຫາ
ກາພປະກອບທີ 54 ສີ

ສື່ແດງ ແສດງຄວາມຮູ້ສຶກ ຄວາມມີເລືອດເນື້ອ ມີຕົວໃຕ
ສື່ມ່ວງ ແສດງຄວາມຮູ້ສຶກ ຄວາມທຸກໝີໂສກ ຮະທມທຸກໝີ
ສື່ດຳ ແສດງຄວາມຮູ້ສຶກຄວາມຕາຍ ຄວາມເສົ້າ ຮະທມທຸກໝີ ນໍາກລັວ
ສື່ເຫາ ແສດງຄວາມຮູ້ສຶກ ອົດຫຼຸ ຄລມເຄື່ອ ຂ່ອນເວັ້ນ ລື້ລັບ ນໍາກລັວ
ລັກຜະນະກຸ່ມສື່ດຳກລ່າວ ຜູ້ສ້າງສຽງໄດ້ນຳມາປະສານກລື່ມກລື່ນກັນເປັນ
ເອກກາພໃຫ້ກລື່ມກລື່ນກັນດ້ວຍໂທນສີແລະຂັດແຢ່ງກັນດ້ວຍຄ່ານ້ຳໜັກອ່ອນແກ່ຂອງສີ

2) ที่ว่าง (Space)

ในการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะนิพนธ์ ชุดนี้ ได้กำหนดที่ว่างคือส่วนที่เกิดจากพื้นที่รอบข้างครบสี่ที่เป็นพื้นผิวกระจาดอยู่ทั่วทั้งภาพผลงาน



ที่ว่าง

ที่ว่าง

ภาพประกอบที่ 55 ที่ว่าง

3) ลักษณะพิwa (Texture) และเส้น (Line)

ในการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะนิพนธ์ ชุดนี้ผู้สร้างสรรค์ได้สร้างพื้นพิwa เที่ยงขึ้นมาเพื่อสร้างความรู้สึกหยาบ ชรุขระ และแตกรอบแห่งเส้นอ่อนดินในพื้นที่ แห้งแล้ง โดยการใช้ สีไปเครมสมกับการและน้ำ คาดลงบนเฟรมผ้าใบแคนวาส ก่อให้เกิดเป็นเล่นอิสระที่เป็นรอยแตกดัดเดี้ยวไปมาและประสานกันเกิดเป็นความ กลมกลืนทั่วทั้งผลงาน



ลักษณะพิwa

ลักษณะพิwa

เส้น

ภาพประกอบที่ 56 ลักษณะพิwa และเส้น

4) รูปร่าง ในผลงานของผู้สร้างสรรค์ให้รูปร่างอินทีเรียรูปและรูปร่างอิสระในการสร้างสรรค์ให้ประสบกับกลมกลืนกันเป็นเอกภาพ รูปร่างอินทีเรียรูปได้แก่ ปูนา ต้นข้าว พางข้าง รูปร่างอิสระได้แก่ ส่วนเกิดจากการสร้างคราบสีเพื่อผิว



ภาพประกอบที่ 57 รูปร่าง

2.1.2 รูปทรงทางวัตถุหรือวัสดุ(Material Form)

ในการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะนิพนธ์ชุดนี้ วัสดุที่ผู้สร้างสรรค์ได้เลือกใช้ในการสร้างสรรค์ผลงาน คือ สีอะคริลิก และผ้าใบ (Canvas)



ภาพประกอบที่ 58 รูปทรงทางวัตถุหรือวัสดุ

2.2 เนื้อหา (Content)

2.2.1 เรื่อง (Subject) หมายถึงสิ่งที่ผู้สร้างสรรค์งานศิลปะ นำมาเป็นจุดเริ่มต้น ใน การสร้างสรรค์รูปทรงสัญลักษณ์ทางศิลปะ เพื่อแสดงออกถึงความรู้สึก นึกคิด อารมณ์ ความเชื่อใจ ขันลีกซึ้งขันเป็นจิตภาพภายใน

ในการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะนิพนธ์ชุดนี้ เป็นเรื่องเกี่ยวกับการสะท้อนวิถีชีวิตของคนในชนบท ที่บริโภคเทคโนโลยี และสารเคมีมากเกินความคาดการณ์ ดังนั้น ก่อให้เกิดพิษภัย ฉุกราน และ ทำลายวิถีชีวิตและสภาพแวดล้อมทางธรรมชาติ ก็เป็นความสะเทือนใจ ให้ผู้สร้างสรรค์นำเสนอ เป็นแนวคิดและแรงบันดาลใจในการศึกษา ค้นคว้า และสร้างสรรค์ผลงาน จิตรกรรมสื่อผสมที่มี รูปแบบเป็นอัตลักษณ์เฉพาะตน

2.2.2 แนวเรื่อง (Theme) หมายถึง เป็นส่วนหนึ่งขององค์ประกอบทางด้าน นามธรรมของงานศิลปะที่เน้นความคิด (Concept) ของศิลปินที่มีต่อเรื่องหรือรูปทรง เป็น เนื้อหาสาระหรือแนวทางของการสร้างสรรค์มากกว่าเนื้อเรื่อง เช่น ความเครียด ศรัทธา การ ต่อสู้ด้วยความรัก

ในการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะนิพนธ์ชุดนี้ มีแนวเรื่อง คือ การต่อสู้ด้วยความรักเพื่อความอยู่รอดที่ เกิดจากภาระภัยทางเทคโนโลยี เกินความพอดี

2.2.3 เนื้อหา(Content) คือ ความหมายของงานศิลปะที่แสดงออกผ่านรูปทรงทางศิลปะ (Artistic Form) เนื้อหาของงานศิลปะแบบรูปธรรม เกิดจากการประسانกันอย่างมีเอกภาพของเรื่อง แนวเรื่อง และรูปทรง เนื้อหาอาจแบ่งได้เป็น 2 ประเภท คือ

- 1) เนื้อหาง่ายใน หรือเนื้อทางรูปทรง เป็นเนื้อหาที่เกิดจากการประسانกันอย่างมีเอกภาพของทัศนคติในรูปทรงเป็นเนื้อหาของรูปทรงโดยตรง การแสดงออกในผลงาน สร้างสรรค์ศิลปินพื้นเมือง มีเนื้อหาง่ายในคือ ความโกลาหล การหนีและต่อสู้ด้ันวน ที่เกิดจากการประسانของขนาดรูปทรงและทิศทาง และความกว้าง ความรุ่งโรจน์ ของสารคerner ที่ทำลายระบบบันเทิง
- 2) เนื้อหางานอก ซึ่งมีอยู่เฉพาะในงานศิลปะแบบรูปธรรมที่มีเรื่อง เป็นเนื้อหาที่เป็นผลลัพธ์ของการนำเนื้อหาง่ายใน เป็นความหมายของเรื่องและแนวเรื่องที่แปลงออกมาโดยรูปทรง การแสดงออกในผลงานสร้างสรรค์ศิลปินพื้นเมือง มีเนื้อหางานนอกเป็นลักษณะงานแบบกึ่งนามธรรม (Semi-Abstract) โดยใช้สัญลักษณ์ในการสื่อความหมาย กล่าวคือ รูปทรงที่ปรากฏในผลงานสร้างสรรค์ยังคงมีเรื่องและแนวเรื่องนั้นบอกให้เข้าใจได้ว่าเป็นเรื่องเกี่ยวกับการต่อสู้ด้ันวนของวิถีชีวิตในชนบท อย่าง ปูน

วิเคราะห์ทัศนธาตุ การสร้างสรรค์เอกภาพของรูปทรง และองค์ประกอบของศิลปะ

1. ทัศนธาตุที่ใช้ในผลงานสร้างสรรค์

1.1. เส้น ในงานของผู้สร้างสรรค์ลักษณะของเส้นที่นำมาใช้ในงานมี 2 ประเภท คือ

เส้นโครงสร้างขององค์ประกอบทำหน้าที่กำหนดพื้นที่ กำหนดทิศทางการเคลื่อนไหวภายในภาพได้แก่ เส้นเส้นโครงสร้างของรูปทรงบุปผา และฟางข้าวที่มีลักษณะแนวอน สร้างความขัดแย้ง ด้วยเส้นการเคลื่อนไหวไปมา แล้วประสานกันด้วยเส้นโครงสร้างของขาปูที่เชียงไปมา สร้างจังหวะ เชื่อมโยงเป็นเอกภาพ

1.2 สี ในงานผู้สร้างสรรค์มีที่ใช้สีดังต่อไปนี้

- 1) ความเป็นสี (Hue) ผู้สร้างสรรค์ได้กำหนดการใช้สีผลงานโดยรวมให้แสดงความรู้สึกถึงความมีเลือดเนื้อมีชีวิตชีวาและความเคลื่อนไหว โดยใช้สีวรรณะอุ่น ได้แก่ สีแดง สีน้ำตาล สีส้ม สีเหลือง และสีขาว
- 2) น้ำหนักของสี (Value) เกิดจากการใช้สีของแสงมาผสมทำให้สีดูอ่อนลงเพื่อ กำหนดค่าน้ำหนักของส่วนที่ถูกแสงกระทบ เกิดเป็นลักษณะผิวของวัสดุอย่างบุปผาให้รู้สึกเป็นมัน วาว และกำหนดมิติความลึกตื้นใกล้ไกลในภาพ

1.3 พื้นผิว ลักษณะพื้นผิวนี้ที่สร้างสรรค์ภายนอกงานคือลักษณะผิวที่ทำให้มันเงิน ในส่วนที่เป็นพื้นดินที่ขรุขระและส่วนที่เป็นกระดองของปูที่มีลักษณะแข็งและรู้สึกมันวาว

1.4 ที่ว่าง ผู้สร้างสรรค์ได้กำหนดส่วนที่ว่าง 20 % คือส่วนที่เป็นพื้นดินที่ปล่อยทิ้งไว้โดย เป็นลักษณะรูปร่างอิสระเล็กๆ กระจายไปทั่วภาพให้ความรู้สึกเคลื่อนไหวและให้องค์ประกอบของภาพแลดูไม่อึดอัด

1.5 รูปร่าง ในผลงานของผู้สร้างสรรค์ใช้รูปร่างอินทรีย์รูปและรูปร่างอิสระในการสร้างสรรค์ ให้ประสานกับกลีบกันเป็นเอกภาพ รูปร่างอินทรีย์รูปได้แก่ บุปผา ต้นข้าว ฟางข้าว รูปร่างอิสระได้แก่ ส่วนเกิดจากการสร้างคราบสีพื้นผิว

1.6 ขนาด ผู้สร้างสรรค์ได้กำหนดขนาดเล็กใหญ่ของรูปทรงบุปผาที่ไม่เท่ากันเพื่อสร้างเพื่อ สร้างจังหวะให้เกิดขึ้นในชิ้นงาน

1.7 ทิศทาง ในผลงานของผู้สร้างสรรค์เกิดจากเส้นของรูปทรงของโครงสร้างบุปผา และต้น ข้าว มีทิศทางทั้งแนวอนแนวตั้ง แนวเฉียง

2. หลักการจัดองค์ประกอบศิลปะ

ในผลงานศิลปะนิพนธุ์ดูนี้ ผู้สร้างสรรค์สร้างเอกภาพ (Purity) ด้วยการใช้รูปทรงธรรมชาติโดยใช้สีวรรณระร้อน (Warm Tone) ประسانก烙กเลิน (Transition) กันด้วยการซ้ำของรูปทรงและเส้นทิศทางของรูปทรงปูน และแปรเปลี่ยน (Gradation) ไปด้วยขนาดเล็กใหญ่ของรูปทรงเพื่อให้เกิดความขัดแย้ง (Opposition) ก่อให้เกิดเป็นจังหวะ (Rhythm) การเคลื่อนไหว ซึ่งในภาพสร้างความเป็นเด่น (Dominance) ด้วยลักษณะผลงานที่สร้างความกระหายของรูปร่างรูปทรงและสี ทั่วทั้งผลงาน

3. หลักการวิเคราะห์รูปทรง

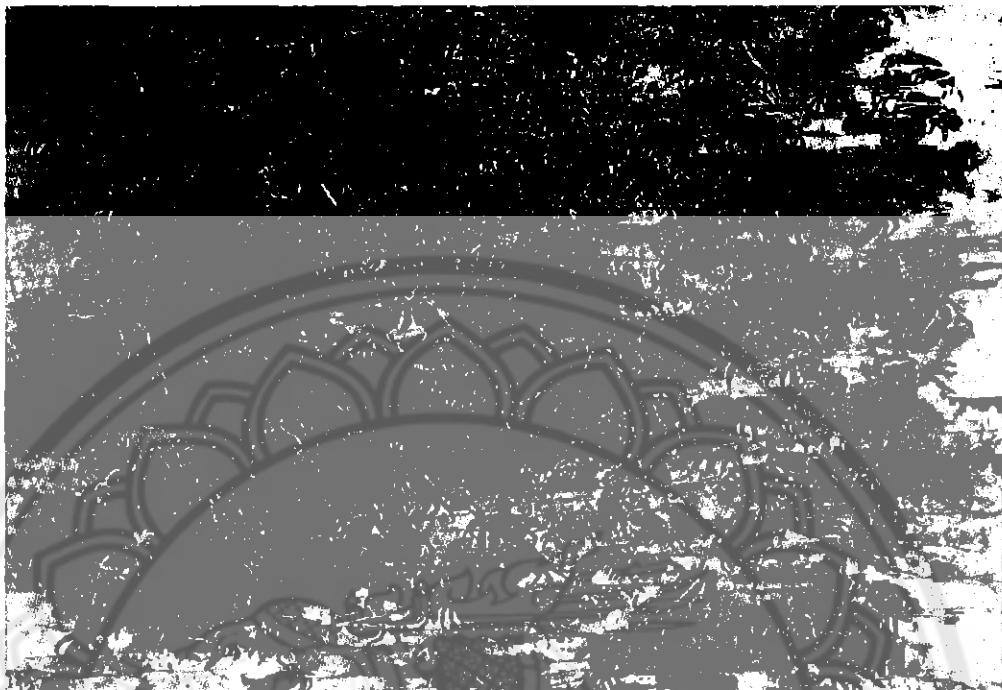
ในผลงานศิลปะนิพนธ์ชื่อ 岱ແປຣ นี้ ใช้รูปทรงธรรมชาติ (Organic form) คือรูปทรงของปูนา ต้นข้าว พังข้าว ในการประسانก烙กเลินกัน และขัดแย้งกันด้วยขนาดเส้นทิศทางและพื้นที่ว่างที่มีลักษณะพื้นผิวที่สร้างขึ้นเพื่อเลียนแบบสภาพจากสิ่งแวดล้อมจริง

4 หลักการวิเคราะห์เนื้อหา

4.1 แนวความคิด ความสะเทือนใจที่ประสบพบเห็นสภาพแวดล้อม ระบบนิเวศตามท้องนาที่ผู้สร้างสรรค์ได้อ่าย่ออาศัยถูกทำลายลง จันเกิดการใช้สารเคมีที่เกินความจำเป็นก่อให้เกิดความบันดาลใจในการสร้างสรรค์

4.2 แนวเรื่อง การต่อสู้ดินแดนเพื่อความอยู่รอด

4.3 สัญลักษณ์ ปูเป็นสัญลักษณ์ในการสื่อความหมายของวิถีชีวิตในระบบนิเวศท้องทุ่งนา



ภาพประกอบที่ 59 ผลงานศิลปะนิพนธ์ ชั้นที่ 1

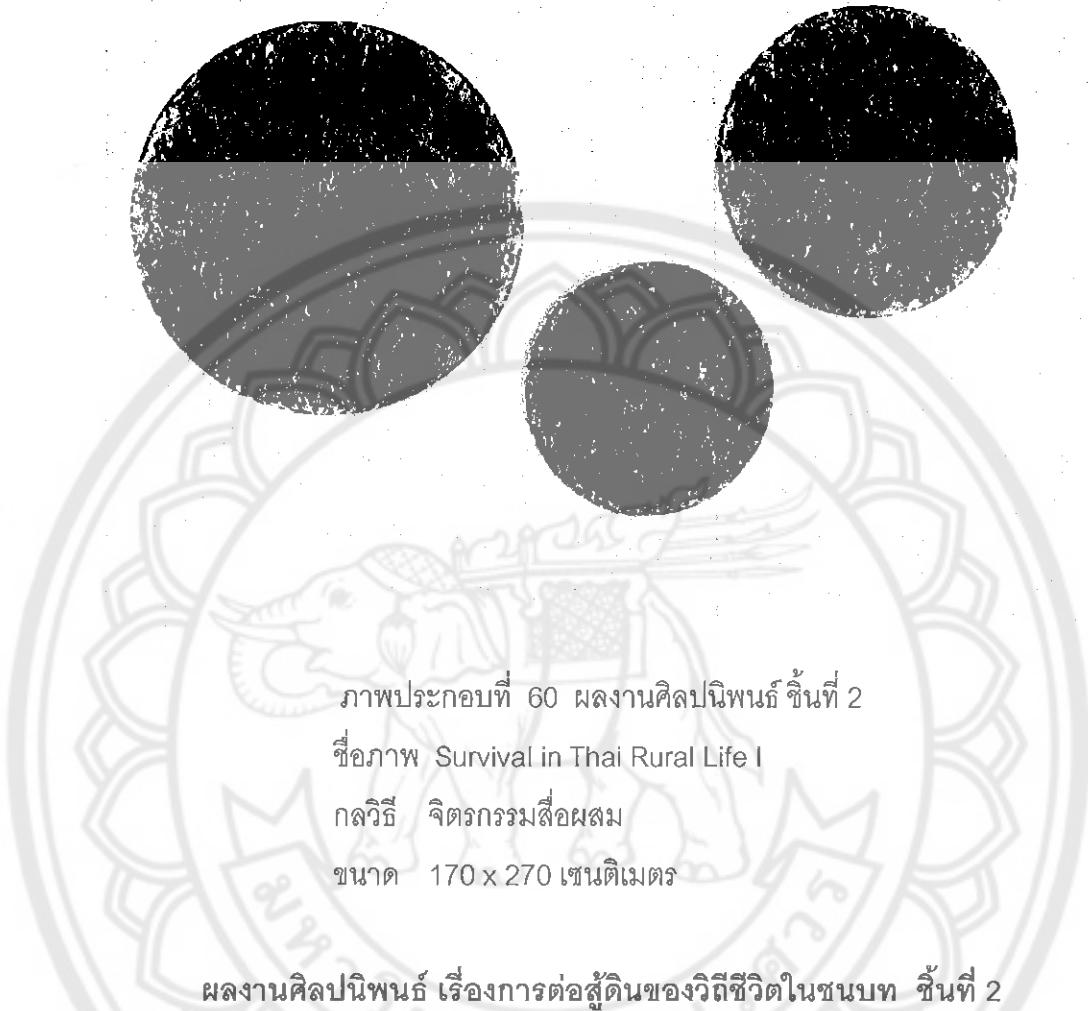
ชื่อภาพ ไถแปร

กลวิธี จิตกรรวมสื่อผสม

ขนาด 145 x 180 เซนติเมตร

ผลงานศิลปะนิพนธ์ เรื่องการต่อสู้ดินของวิถีชีวิตในชนบท ชั้นที่ 1

ในผลงานศิลปะนิพนธ์ ชื่อผลงาน ไถแปรนี้ ผู้สร้างสรรค์ได้กำหนดรูปร่างรูปทรงของผลงานให้เป็นรูปสี่เหลี่ยมผืนผ้าโดยอิงรูปร่างรูปทรงของแบลงนา เพื่อใช้สื่อความหมายถึงระบบบินເກەคในท้องนาที่กำลังถูกทำลายจากการใช้สารเคมีที่มากเกินความพอดี สร้างเอกภาพ (Unity) ด้วยการใช้รูปทรงธรรมชาติโดยใช้สีวรรณะร้อน (Warm Tone) ประสานกลมกลืน (Transition) กันด้วยการซ้ำของรูปทรงปุ่นๆ และเส้นทิศทางของรูปทรงปุ่นๆ และแบบเปลี่ยน (Gradation) ไปด้วยขนาดเล็กใหญ่ของรูปทรง สร้างความขัดแย้ง (Opposition) ระหว่างสีของรูปร่างรูปทรงของบุนาที่เป็นสีโทนร้อนได้แก่สีแดง ม่วง ส้มกระชาดไปทั่วผลงานก่อนให้เกิดเป็นจังหวะ (Rhythm) การเคลื่อนไหว กับสีพื้นหลังที่เป็นสีขาวและคราบสีดำ ซึ่งในภาพสร้างความเป็นเด่น (Dominance) ด้วยลักษณะผลงานที่สร้างความกระชาดของรูปทรงและสี ทั่วทั้งผลงาน



ผลงานศิลปะนิพนธ์ เรื่องการต่อสู้ดินของวิถีชีวิตในชนบท ชั้นที่ 2
 ในผลงานศิลปะนิพนธ์ ชื่อผลงาน Survival in Thai Rural Life I ผู้สร้างสรรค์ได้กำหนด
 รูปร่างรูปทรงของผลงานให้เป็นรูปวงกลม 3 ชิ้น มีขนาดเล็กใหญ่ไม่เท่ากัน เพื่อสื่อความหมายถึง
 ความไม่สมดุลกันระหว่างระบบวัฏจักรห้อง 3 ในระบบนิเวศ คือ ผู้ผลิต ผู้บริโภค และผู้อยู่อาศัยอัน
 เกิดจากการใช้สารเคมีมากจนเกินไป สร้างเอกภาพ (Purity) ด้วยการใช้รูปทรงธรรมชาติโดยใช้สี
 วรรณะร้อน (Warm Tone) ประسانอกลมก dein (Transition) กันด้วยการข้าของรูปทรงปูนและเส้น
 ทิศทางของรูปทรงปูน และแปรเปลี่ยน (Gradation) ไปด้วยขนาดเล็กใหญ่ของรูปทรง สร้าง
 ความขัดแย้ง (Opposition) ระหว่างสีของรูปทรงปูนที่เป็นสีโทนร้อนได้ແກสีแดง ม่วง
 ส้มกระเจาไปทั่วผลงานก่อให้เกิดเป็นจังหวะ (Rhythm) การเคลื่อนไหว กับสีพื้นหลังที่เป็นสีขาว
 และครานสีดำ ซึ่งในภาพสร้างความเป็นเด่น (Dominance) ด้วยลักษณะผลงานที่สร้างความ
 กระจายของรูปร่างรูปทรงและสี ทั่วทั้งผลงาน มีการพัฒนาจากผลงานชั้นที่ 1 คือ รูปร่างปูนได้
 หลุดออกมาเป็น 3 มิติ เป็นรูปทรงที่นำมาจัดวางในผลงานให้ดูน่าสนใจมากยิ่งขึ้น



ผลงานศิลปะนิพนธ์ เรื่องการต่อสู้ดินของวิถีชีวิตในชนบท ชั้นที่ 3
 ในผลงานศิลปะนิพนธ์ ชื่อผลงาน Survival in Thai Rural Life II ผู้สร้างสรรค์ได้กำหนด
 รูปร่างรูปทรงของผลงานให้เป็นรูปร่างอิสระ เพื่อใช้สื่อทางความคิดถึงลักษณะของผืนดินแผลดิน
 ใหม่ที่ถูกการทำลายจากการใช้สารเคมีมากจนเกินไป สร้างเอกภาพ (Unity) ด้วยการใช้รูปทรง
 ธรรมชาติโดยใช้สีวรรณะร้อน (Warm Tone) ประสานกลมกลืน (Transition) กันด้วยการข้าของ
 รูปทรงปูน่าและเส้นทิศทางของรูปทรงปูน่า และเปลี่ยน (Gradation) ไปด้วยขนาดเล็กใหญ่
 ของรูปทรง สร้างความขัดแย้ง (Opposition) ระหว่างสีของรูปทรงรูปทรงของปูน่าที่เป็นสีโทนร้อน
 ได้แก่สีแดง ม่วง ส้มกระหายไปทั่วผลงานก่อให้เกิดเป็นจังหวะ (Rhythm) การเคลื่อนไหว กับสีเพี้น
 หลังที่เป็นสีขาวและคราบสีดำ ซึ่งในภาพสร้างความเป็นเด่น (Dominance) ด้วยลักษณะผลงานที่
 สร้างความกระหายของรูปร่างรูปทรงและสี ทั่วทั้งผลงาน มีการพัฒนาจากผลงานชั้นที่ 1 และ 2 คือ
 รูปร่างปูน่าได้หลุดอกมาเป็น 3 มิติ เป็นรูปทรงที่นำมายัดร่างในผลงานให้ดูน่าสนใจและดูคล้ายกับ
 ของจริงมากยิ่งขึ้น

บทที่ 5

บทสรุปและข้อเสนอแนะ

การศึกษาค้นคว้าการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะนิพนธ์ชุด การต่อสู้ด้วยของวิถีชีวิตในชนบท ตามแนวทาง ขั้นตอนกระบวนการสร้างสรรค์ ซึ่งล้วนแต่เป็นการเพิ่มพูนประสบการณ์การทำงาน แนวทางความคิด เพื่อก่อให้เกิดการพัฒนางานทัศนศิลป์ ได้บรรลุตามวัตถุประสงค์ที่กำหนดไว้ ดังต่อไปนี้

1. เพื่อเป็นการศึกษาค้นคว้ากระบวนการสร้างสรรค์ผลงานทางศิลปะนำไปสู่การบันทึกผล การสร้างสรรค์ผลงานศิลปะให้อย่างเป็นระบบในรูปเอกสารภาคศิลปะนิพนธ์
2. เพื่อสร้างสรรค์ผลงานศิลปะนิพนธ์ เรื่อง การต่อสู้ด้วยของวิถีชีวิตในชนบท
3. สุป รวมรวม วิเคราะห์ ผลการสร้างสรรค์
4. เพื่อให้เกิดการเรียนรู้และเข้าใจในกระบวนการและการสร้างสรรค์ ตอบสนองความคิดและ ความรู้สึกแสดงออกออกถึงคุณค่าทางความงามในรูปแบบผลงานจิตกรรมสร้างสรรค์

ผลที่ได้รับจากการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะนิพนธ์นี้ ทำให้ผู้สร้างสรรค์ได้ศึกษาค้นคว้า กระบวนการสร้างสรรค์ผลงานทางศิลปะนำไปสู่การบันทึกผลการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะให้อย่าง เป็นระบบในรูปเอกสารภาคศิลปะนิพนธ์ ซึ่งได้สร้างสรรค์ผลงานศิลปะนิพนธ์ เรื่องการต่อสู้ด้วย จำนวน 3 ผลงาน ตลอดจนการนำผลงานดังกล่าวมาวิเคราะห์ รวมรวม และสรุปผลของการ สร้างสรรค์ทำเกิดการเรียนรู้และเข้าใจในกระบวนการและการสร้างสรรค์ ตอบสนองความคิดและ ความรู้สึก แสดงออกออกถึงคุณค่าทางความงามในรูปแบบงานจิตกรรมสร้างสรรค์ นำเสนอ เรื่องราวสะท้อนวิถีชีวิตของคนในชนบท ที่บวิกาคเทคโนโลยีที่เกินความพอดี จนก่อให้เกิดพิษภัย รุกราน ทำลายวิถีชีวิตและสภาพแวดล้อมทางธรรมชาติ ถ่ายทอดงานในเชิงสัญลักษณ์ ซึ่งมี ลักษณะงานแบบกีงามธรรมพัฒนาผลงานสร้างสรรค์จนมีรูปแบบที่เป็นอัตลักษณ์เฉพาะตน ผู้ สร้างสรรค์หวังเป็นอย่างยิ่งว่าการศึกษาค้นคว้าตลอดจนการเรียนรู้ยังบันทึกกระบวนการ สร้างสรรค์ศิลปะนิพนธ์ฉบับนี้ จะเกิดประโยชน์แก่ผู้ที่สนใจพอสมควร และประจักษ์เจ้งให้ทราบนัก ศึกษาใช้ชีวิตตามวิถีที่บราบบุรุษได้รักษาสืบทอดมาเพื่อให้การใช้ชีวิตร่วมกันระหว่างมนุษย์กับ ธรรมชาติ พึงพาอาศัย เกื้อกูลซึ่งกันและกันอย่างมีความสุขต่อไป

ข้อเสนอแนะ

1. การจัดองค์ประกอบของผลงานครวจะจัดวางให้รูปร่างรูปทรงมีความซ้อนทับเกิดเป็นเส้นที่วิ่งไปมาเพื่อสื่อถึงความโกลาหล การต่อสู้ดินแดนเพื่อเข้าชิงครองดินแดนยิ่งขึ้น
2. การเก็บความสมบูรณ์ของชิ้นงานด้านข้างของชิ้นงาน ต้องจัดการให้เรียบร้อยและสอดคล้องกับกลีบกับผลงาน
3. สำหรับแนวทางในการพัฒนาผลงานสร้างสรรค์ต่อในภายภาคหน้าอาจจะนำเสนอในรูปแบบที่เป็นการสร้างสรรค์ในเชิงความคิดมากขึ้นหรือในเชิงออกแบบให้รูปลักษณ์ของผลงานเปลกใหม่แทนการเลียนแบบสภาพแวดล้อมตามธรรมชาติเพื่อความน่าสนใจมากยิ่งขึ้น





บรรณานุกรม

กำเจ้า สุนพงษ์ศรี. (2555). สุนทรียศาสตร์. (พิมพ์ครั้งที่ 1). กรุงเทพฯ: แอกคีฟ พรีน จำกัด.
ชลุด นิมสเมธ. (2539). องค์ประกอบของศิลปะ. (พิมพ์ครั้งที่ 4). กรุงเทพฯ:
โรงพิมพ์ไทยวัฒนาพานิช จำกัด.

ศุภชัย ลิงห์ยะบุศย์. (2547). ประวัติศาสตร์ศิลปะตะวันตก. (พิมพ์ครั้งที่ 1). กรุงเทพฯ:
วภาคศิลป์ จำกัด.
รศ.วุฒิ วัฒนศิริ. (2555). ประวัติศาสตร์ศิลปะ. (พิมพ์ครั้งที่ 1). กรุงเทพฯ:
เอมี เอ็นเตอร์ไพรส์ จำกัด.

<http://reg.ksu.ac.th/teacher/anurak/Lesson2.htm>
http://www.ktkrating.com/images/column_1327898268/Image_aspx.jpg
[http://www.oknation.net/blog/home/blog_data/673/8673/images/
Nakornsawan/BeungBorapetB03.jpg](http://www.oknation.net/blog/home/blog_data/673/8673/images/Nakornsawan/BeungBorapetB03.jpg)
[http://www.nfc.or.th/index.php/2013-03-09-09-40-56/686-2013-03-23-06-41-19/3468-
2013-04-08-16-29-34](http://www.nfc.or.th/index.php/2013-03-09-09-40-56/686-2013-03-23-06-41-19/3468-2013-04-08-16-29-34)
[http://nanasarakaset.blogspot.com/2012/05/blog-
post_23.html](http://nanasarakaset.blogspot.com/2012/05/blog-post_23.html)



ประวัติผู้วิจัย

ชื่อ - ชื่อสกุล	สมเกียร์ พูลເທກິຈ
วัน เดือน ปี เกิด	24 มีนาคม 2535
ที่อยู่ปัจจุบัน	18 หมู่ 7 ตำบลตลาดดู่ อำเภอทพทัน จังหวัดอุทัยธานี 61120
ประวัติการศึกษา	
พ.ศ. 2553	มัธยมศึกษาตอนปลาย โรงเรียนตลาดดู่วิทยาคม ตำบลตลาดดู่ อำเภอทพทัน จังหวัดอุทัยธานี
พ.ศ. 2550	มัธยมศึกษาตอนต้น โรงเรียนตลาดดู่วิทยาคม ตำบลตลาดดู่ อำเภอทพทัน จังหวัดอุทัยธานี
พ.ศ. 2541	ประถมศึกษา โรงเรียนวัดตลาดดู่(อุทิศเสมอประชาบารุง) ตำบลตลาดดู่ อำเภอทพทัน จังหวัดอุทัยธานี
ผลงาน	
พ.ศ. 2557	ได้รับคัดเลือกแสดงผลงาน นิทรรศการ ศิลปะนิพนธ์ยอดเยี่ยม ปี2557 ณ หอศิลป์สมเด็จพระนางเจ้าสิริกิติ์ พระบรมราชินีนาถ
พ.ศ. 2555	ได้รับคัดเลือกแสดงผลงาน ชื่องาน คอร์ป "ฉัน" ไม่ขอวัน ณ หอศิลป์ กรุงเทพฯ จัดโดยสำนักงานโครงการพัฒนาแห่ง สหประชาชาติ (United Nations Development Program)