

อภิธานศัพท์



สำนักหอสมุด

การออกแบบโมชันกราฟิก เรื่อง อันตราจากเทคโนโลยีความงาม



ชานาวิษณุ กิจสมุท

สำนักหอสมุด มหาวิทยาลัยอานเรศวร
วันลงทะเบียน..... ๒๕ มี.ค. ๒๕๕๗
เลขทะเบียน..... ๑. ๖๙ ๒๓๑๖๙ ๐.๒
เลขเรียกหนังสือ.....

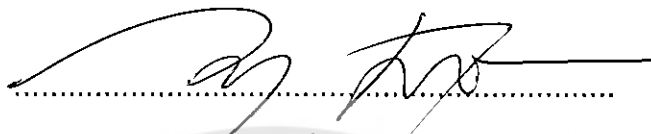
การศึกษาอิสระ เสนอเป็นส่วนหนึ่งของการศึกษา
หลักสูตรปริญญาศิลปกรรมศาสตรบัณฑิต
สาขาวิชาการออกแบบสื่อวัฒนธรรม
พฤษภาคม ๒๕๕๗
ลิขสิทธิ์เป็นของมหาวิทยาลัยอานเรศวร

MOTIONGRAPHIC DESIGN HARMFUL FROM BEAUTY TECHNOLOGY



An Independent Study Submitted in Partial Fulfillment
Of the Requirements for the Bachelor of Fine and Applied Arts Degree
In Innovative Media Design
May 2014
Copyright 2014 by Naresuan University

อาจารย์ที่ปรึกษาและหัวหน้าภาควิชาศิลปะและการออกแบบ ได้พิจารณาการศึกษา
ค้นคว้าด้วยตนเอง เรื่อง "การออกแบบโมชันกราฟิก เรื่อง อันตรายจากเทคโนโลยีความงาม"
เห็นสมควรรับเป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาศิลปกรรมศาสตรบัณฑิต สาขา
ออกแบบสื่อวัฒนธรรม ของมหาวิทยาลัยนเรศวร



(อาจารย์มยุรี สุกงคนาซ)

อาจารย์ที่ปรึกษา



(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. ศุภกร สุขวรรณวัฒน์)

หัวหน้าภาควิชาศิลปะและการออกแบบ

พฤษภาคม 2557



ประกาศคุณูปการ

การศึกษาระดับนี้ สำเร็จลุล่วงได้ด้วยความสามารถอย่างยิ่งจาก อาจารย์ที่ปรึกษา อาจารย์มยุรี สุภังคนาช ตลอดจนตรวจแก้ไขข้อบกพร่องต่างๆ ด้วยความเอาใจใส่เป็นอย่างยิ่งจน การศึกษาระดับนี้สำเร็จสมบูรณ์ได้ รวมถึงอาจารย์ทุกท่าน คณะกรรมการทุกท่าน ที่ได้แนะนำ และให้คำปรึกษาผู้ศึกษาค้นคว้าวิจัยขอกราบขอบพระคุณเป็นอย่างสูงไว้ ณ ที่นี้

ขอขอบพระคุณบิดา มารดา ครอบครัวที่ให้กำลังใจและให้การสนับสนุนในทุกๆด้านอย่าง ดีที่สุดเสมอมา และเพื่อนๆที่คอยช่วยเหลือ คอยให้กำลังใจในการทำงาน ร่วมแก้ปัญหาต่างๆให้ ผ่านพ้นไปด้วยดี และขอขอบคุณแหล่งข้อมูลต่างๆ หนังสือ เว็บไซต์ บทความต่างๆที่ได้ให้ความรู้ ให้ข้อมูลในการวิจัยครั้งนี้

คุณค่าและประโยชน์อันพึงมีจากการศึกษาค้นคว้าฉบับนี้ ผู้ศึกษาค้นคว้าขออุทิศแต่ผู้มี พระคุณทุกท่าน

ชนาวิชญ์ กิจสมุท



ชื่อเรื่อง การออกแบบโมชันกราฟิก เรื่อง อันตรายจากเทคโนโลยีความงาม
ผู้ศึกษาค้นคว้า ชนาวิชญ์ กิจสมุทร
ที่ปรึกษา อาจารย์มยุรี สุงังคนาช
ประเภทสารนิพนธ์ การศึกษาอิสระ ศป.บ. สาขาออกแบบสื่อนวัตกรรม
มหาวิทยาลัยนเรศวร, 2557
คำสำคัญ การออกแบบ โมชันกราฟิก อันตรายจากเทคโนโลยีความงาม

บทคัดย่อ

การออกแบบโมชันกราฟิก เรื่อง อันตรายจากเทคโนโลยีความงาม ใช้เทคนิคโมชันกราฟิก ในการนำเสนอข้อมูล โดยมีจุดประสงค์ให้ผู้รับสื่อได้เข้าใจเรื่องการใช้เทคโนโลยีความงาม เพื่อให้วัยรุ่นตระหนักถึงอันตรายและผลเสียที่ตามมาเมื่อใช้เทคโนโลยีเหล่านี้ การหลีกเลี่ยงการใช้เทคโนโลยีความงาม เห็นความสำคัญของการดูแลสุขภาพและบุคลิกของตนเองโดยไม่พึ่งพาเทคโนโลยีเหล่านี้ การออกแบบโมชันกราฟิกอันตรายจากเทคโนโลยีความงาม เรื่อง ดูดีโซคไม่ดี จะนำเสนอผ่านเนื้อหาที่เป็นภาพกราฟิก ซึ่งง่ายต่อการเข้าใจในเนื้อหาเรื่องราว ใช้เทคนิคโมชันกราฟิกเป็นการผสมผสานกันระหว่างงานออกแบบกราฟิกกับการเคลื่อนไหวให้เกิดออกมาเป็นสื่อที่น่าสนใจมากขึ้น ใช้สำนวนเสียงของการบรรยายในลักษณะพูด เพื่อง่ายต่อการฟัง ใช้ภาษาที่เป็นกันเอง เพื่อบรรลุถึงกลุ่มเป้าหมาย โดยกลุ่มเป้าหมายอายุระหว่าง 19-21 ปี ซึ่งเป็นกลุ่มวัยรุ่นตอนปลาย

สารบัญ

บทที่	หน้า
1 บทนำ	
ที่มาและความสำคัญของการศึกษา.....	1
วัตถุประสงค์ของการวิจัย.....	2
ขอบเขตการวิจัย.....	2
ระยะเวลาในการทำงาน.....	2
ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ.....	3
คำจำกัดความที่ใช้ในการวิจัย.....	3
2 เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง	
ค่านิยมในการใช้เทคโนโลยีความงาม.....	4
เทคโนโลยีความงาม.....	8
ไมซ์ันกราฟิก.....	18
การออกแบบ.....	22
ตัวอย่างกรณีศึกษา.....	28
3 วิธีดำเนินงานวิจัย	
วิเคราะห์กลุ่มเป้าหมาย.....	32
วิธีการเก็บรวบรวมข้อมูล.....	32
การวิเคราะห์ข้อมูล.....	32
สรุปแนวทางในการออกแบบ.....	34
4 สรุปผลการวิเคราะห์ข้อมูล	
4.1 Pre-production.....	35

สารบัญ(ต่อ)

บทที่	หน้า
4.2 Production.....	47
4.3 Post-production.....	77
5 สรุปสรุปผลการวิจัย อภิปรายผล และข้อเสนอแนะ	
วัตถุประสงค์.....	81
สรุปผลการวิจัย.....	81
ปัญหาที่พบในการปฏิบัติงาน.....	82
แนวทางการแก้ปัญหาและข้อเสนอแนะ.....	82
บรรณานุกรม.....	83
ประวัติผู้วิจัย.....	84

สารบัญภาพ

ภาพ	หน้า
1 ตัวอย่างโมชันกราฟิกเคลื่อนไหว ภาพที่ 1.....	19
2 ตัวอย่างโมชันกราฟิกเคลื่อนไหว ภาพที่ 2.....	19
3 ภาพตัวอย่างกรณีศึกษา.....	28
4 ภาพตัวอย่างกรณีศึกษา.....	29
5 ภาพตัวอย่างกรณีศึกษา.....	29
6 ภาพตัวอย่างกรณีศึกษา.....	30
7 ภาพตัวอย่างกรณีศึกษา.....	30
8 ภาพตัวอย่างกรณีศึกษา.....	31
9 การออกแบบตราสัญลักษณ์ครั้งที่ 1.....	36
10 การออกแบบตราสัญลักษณ์ครั้งที่ 2.....	36
11 การออกแบบตราสัญลักษณ์ครั้งที่ 3.....	36
12 แบบร่างสตอรี่บอร์ดครั้งที่ 1.....	37
13 แบบร่างสตอรี่บอร์ดครั้งที่ 2.....	37
14 แบบร่างตัวละครครั้งที่ 1 ภาพที่ 1.....	38
15 แบบร่างตัวละครครั้งที่ 1 ภาพที่ 2.....	38
16 แบบร่างตัวละครครั้งที่ 1 ภาพที่ 3.....	39
17 แบบร่างตัวละครครั้งที่ 1 ภาพที่ 4.....	39
18 แบบร่างตัวละครครั้งที่ 1 ภาพที่ 5.....	39
19 แบบร่างตัวละครครั้งที่ 2.....	40
20 แบบร่างตัวละครครั้งที่ 3.....	40
21 การแก้ไขบทบรรยายครั้งที่ 1.....	43
22 การแก้ไขบทบรรยายครั้งที่ 2.....	46
23 แบบสำเร็จตราสัญลักษณ์.....	47
24 แบบสำเร็จสตอรี่บอร์ด.....	48

สารบัญภาพ(ต่อ)

ภาพ	หน้า
25 แบบสำเร็จสตอว์บอร์ด.....	49
26 แบบสำเร็จสตอว์บอร์ด.....	49
27 แบบสำเร็จสตอว์บอร์ด.....	50
28 แบบสำเร็จสตอว์บอร์ด.....	50
29 แบบสำเร็จสตอว์บอร์ด.....	51
30 แบบสำเร็จสตอว์บอร์ด.....	51
31 แบบสำเร็จสตอว์บอร์ด.....	52
32 แบบสำเร็จสตอว์บอร์ด.....	52
33 แบบสำเร็จสตอว์บอร์ด.....	53
34 แบบสำเร็จสตอว์บอร์ด.....	53
35 แบบสำเร็จสตอว์บอร์ด.....	54
36 แบบสำเร็จสตอว์บอร์ด.....	54
37 แบบสำเร็จสตอว์บอร์ด.....	55
38 แบบสำเร็จสตอว์บอร์ด.....	55
39 แบบสำเร็จสตอว์บอร์ด.....	56
40 แบบสำเร็จสตอว์บอร์ด.....	56
41 แบบสำเร็จสตอว์บอร์ด.....	57
42 แบบสำเร็จสตอว์บอร์ด.....	57
43 แบบสำเร็จสตอว์บอร์ด.....	58
44 แบบสำเร็จสตอว์บอร์ด.....	58
45 แบบสำเร็จสตอว์บอร์ด.....	59
46 แบบสำเร็จสตอว์บอร์ด.....	59
47 แบบสำเร็จสตอว์บอร์ด.....	60
48 แบบสำเร็จสตอว์บอร์ด.....	60

สารบัญภาพ(ต่อ)

ภาพ	หน้า
49 แบบสำเร็จสตอ์ริบอ์ด.....	61
50 แบบสำเร็จสตอ์ริบอ์ด.....	61
51 แบบสำเร็จสตอ์ริบอ์ด.....	62
52 แบบสำเร็จสตอ์ริบอ์ด.....	62
53 แบบสำเร็จสตอ์ริบอ์ด.....	63
54 แบบสำเร็จสตอ์ริบอ์ด.....	63
55 แบบสำเร็จสตอ์ริบอ์ด.....	64
56 แบบสำเร็จสตอ์ริบอ์ด.....	64
57 แบบสำเร็จสตอ์ริบอ์ด.....	65
58 แบบสำเร็จสตอ์ริบอ์ด.....	65
59 แบบสำเร็จสตอ์ริบอ์ด.....	66
60 แบบสำเร็จสตอ์ริบอ์ด.....	66
61 แบบสำเร็จสตอ์ริบอ์ด.....	67
62 แบบสำเร็จสตอ์ริบอ์ด.....	67
63 แบบสำเร็จสตอ์ริบอ์ด.....	68
64 แบบสำเร็จสตอ์ริบอ์ด.....	68
65 แบบสำเร็จสตอ์ริบอ์ด.....	69
66 แบบสำเร็จสตอ์ริบอ์ด.....	69
67 แบบสำเร็จสตอ์ริบอ์ด.....	70
68 แบบสำเร็จสตอ์ริบอ์ด.....	70
69 แบบสำเร็จสตอ์ริบอ์ด.....	71
70 แบบสำเร็จสตอ์ริบอ์ด.....	71
71 แบบสำเร็จตัวละครใช้สารเร่งผิวขาว.....	72
72 แบบสำเร็จตัวละครตัดฟันแฟชั่น.....	72

สารบัญภาพ(ต่อ)

ภาพ	หน้า
73 แบบสำเร็จตัวละครลดความอ้วนโดยใช้ยา.....	73
74 แบบสำเร็จตัวละครเสริมจมูก.....	73
75 แบบสำเร็จตัวละครใส่ปีกอาย.....	74
76 แบบสำเร็จตัวละครสักลาย.....	74
77 โปรแกรม Adobe After Effect CS6 เพื่อทำภาพเคลื่อนไหวกราฟิก.....	77
78 โปรแกรม Adobe After Effect CS6 เพื่อทำภาพเคลื่อนไหวกราฟิก.....	78
79 โปรแกรม Adobe After Effect CS6 เพื่อใส่เสียงประกอบ.....	78
80 งาน Say Play นิทรรศการศิลปะนิพนธ์ และ การศึกษาอิสระครั้งที่ 12.....	79
81 Booth จัดแสดงผลงานการออกแบบโมชันกราฟิก..... เรื่องอันตรายจากเทคโนโลยีความงาม	79
82 Booth จัดแสดงผลงานการออกแบบโมชันกราฟิก..... เรื่องอันตรายจากเทคโนโลยีความงาม	80

บทที่ 1

บทนำ

ที่มาและความสำคัญของการศึกษา

ยา ผลิตภัณฑ์และเทคโนโลยีความงามต่างๆ เพื่อเพิ่มความงาม หุ่นดี เป็นที่นิยมกันมากในปัจจุบัน ซึ่งเป็นการสวຍหล่อทางลัด เป็นค่านิยมในหมู่วัยรุ่น เพราะช่วงวัยรุ่น เป็นวัยที่อยากดูแลตัวเอง มีอิสระในการเปลี่ยนแปลงตามความชอบของตนเอง ชอบเป็นที่หน้าสนใจของผู้อื่น จึงเลือกที่จะใช้ยาและเทคโนโลยีเหล่านี้เพื่อให้ได้ผลที่ชัดเจนขึ้น เห็นผลเร็วและมีประสิทธิภาพที่ดี นอกจากนั้นแล้วยังเป็นกระแสนิยมเป็นการบอกต่อกันผ่านโลกออนไลน์ ทำให้เข้าถึงวัยรุ่นได้ง่ายในการเลือกซื้อ โดยที่เหล่าวัยรุ่นคำนึงถึงผลดีแต่มองข้ามผลเสียที่ตามมา

อันตรายจากเทคโนโลยีความงามต่างๆ ในปัจจุบันที่วัยรุ่นนิยมใช้กัน มีหลากหลายประเภทให้ผลต่างกันไป เช่น การใส่เหล็กดัดฟันแฟชั่นที่มาพร้อมกับสารปรอท สารตะกั่ว การทำให้ผิวที่ขาวใสเลือกที่จะรับประทานหรือฉีดกฐต้าโรอิน การฉีดสารฟิลเลอร์ในการเสริมต้ง วัยรุ่นคิดแต่ว่า จะทำให้ตัวเองดูดี และเห็นผลรวดเร็วทันใจ แต่อันตรายที่ตามมาได้แฝงอยู่กับเทคโนโลยีความงามที่ได้รับเข้าไป จึงได้รับผลเสียและผลข้างเคียงภายหลัง เช่น สารปรอท หรือสารหนู ที่ปะปนอยู่ในสารของการดัดฟันแฟชั่นที่จะไปสะสมในร่างกายมากจนก่อให้เกิดอันตรายหรือกระตุ้นให้เกิดอาการแพ้ตามมาได้ ที่สำคัญคืออันตรายต่อฟันและเนื้อเยื่อในช่องปากโดยเฉพาะลวดที่ใส่เข้าไปในช่องปากหากปรับแต่งโดยผู้ที่ไม่มีความรู้จะทำให้เกิดแรงกดตัวฟันมากเกินไปเสี่ยงต่อการเป็นมะเร็งเนื้อในช่องปาก ลดน้ำหนักโดยใช้ยาอาจมีสาร phentermine ที่ปะปนมากับยาลดความอ้วน ได้ผลดีในการลดน้ำหนัก แต่มีฤทธิ์ข้างเคียงอื่นๆ อาจมีอาการหงุดหงิด นอนไม่หลับ และในคนใช้บางรายที่มีความไวต่อยาอย่างมาก อาจทำให้เกิดอาการหวาดระแวง และประสาทหลอนได้ หรือสารกฐต้าโรอิน ภูมิต้านทานของผิวจะลดลง เกิดการระคายเคืองแพ้แสงแดดได้ง่ายขึ้น และเสี่ยงต่อการเป็นมะเร็งผิวหนังได้

เหตุนี้จึงได้เกิดงานโมชันกราฟิกขึ้นมาโมชันกราฟิกคืองานที่เคลื่อนไหวได้โดยการนำมาจัดเรียงต่อกัน หรืออีกนัยหนึ่งคือ การผสมผสานระหว่างงานดีไซน์กับงานเคลื่อนไหวให้เกิดออกมาเป็นตัวงานที่น่าสนใจขึ้นทำให้เนื้อหาดูไม่น่าเบื่อและไม่ยาวจนเกินไปจึงได้นำเรื่องปัญหาในจากใช้เทคโนโลยีความงามของวัยรุ่นมาเป็นประเด็นในการดีไซน์เพราะปัญหาเหล่านี้พบมากในปัจจุบันและมีจำนวนมากขึ้นเรื่อยๆเนื่องจากไม่รู้ว่ามีอันตรายแฝงอยู่ในเทคโนโลยีความงามนอกจากนั้นยังเป็นเนื้อหาที่น่าสนใจแล้วยังใช้สื่อโมชันกราฟิกเพื่อให้น่าสนใจยิ่งขึ้น ดูสนุกและ

ไม่เป็นทางการมากเกินไป ดูแล้วเข้าใจง่ายด้วยภาพและตัวอักษร สามารถเข้าถึงผู้รับสารในหมู่วัยรุ่นได้ จากการใช้ภาพประกอบจะเข้าใจง่ายมากกว่าการอ่านข้อมูลธรรมดา

วัตถุประสงค์ของการวิจัย

1. ให่วัยรุ่นตระหนักค่านึงถึงความปลอดภัยที่จะให้ยาและเทคโนโลยีความงามเหล่านั้นเห็นอันตรายและ ผลข้างเคียงที่ตามมา เพื่อลดการใช้ยาและสารมากขึ้น
2. เพื่อออกแบบโมชันกราฟิกที่เข้าใจถึงเนื้อหาได้ง่ายและน่าสนใจ

ขอบเขตการวิจัย

กลุ่มเป้าหมาย

ผู้หญิงและผู้ชายอายุ 19-21 ปี เพราะเป็นช่วงวัยรุ่นตอนปลาย กำลังศึกษาอยู่ในระดับมหาวิทยาลัย มีการเปลี่ยนแปลงมีอิสระในการดูแลตัวเองเนื่องจากยังใช้เงินจากผู้ปกครองจึงเลือกที่จะรับประทานยาและเทคโนโลยีความงามที่มีราคาถูกเพราะงบจำกัด

ขอบเขตของการศึกษา

การออกแบบโมชันกราฟิก มีความยาว 5 นาที

- ชีดี cover โมชันกราฟิก

ระยะเวลาในการทำงาน

	กันยายน	ตุลาคม	พฤศจิกายน	ธันวาคม	มกราคม	กุมภาพันธ์	มีนาคม	เมษายน
Pre-production								
หาหัวข้อที่น่าสนใจ		→						
Proposal บทที่ 1		→						
Proposal บทที่ 2			→					
Case Study			→					
Concept + mood & tone			→					
Story board + Character				→				
Production								
กราฟิก+ทำให้เคลื่อนไหว					→			

Export ส่งตัวงาน							→	
Post-production								
นำเสนอ ปรับปรุงแก้ไข							→	
รูปเล่มวิทยานิพนธ์							→	

ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

1. ให้อายุรุ่นตระหนักค่านึงถึงความปลอดภัยที่จะใช้ยาและเทคโนโลยีความงามเหล่านั้น เห็นอันตรายและผลข้างเคียงที่ตามมา

2. มีความเข้าใจอย่างมากขึ้นจากสื่อโมชันกราฟิก

คำจำกัดความที่ใช้ในการวิจัย

โมชันกราฟิกคืองานกราฟิกที่เคลื่อนไหวได้โดยการนำมาจัดเรียงต่อกันหรืออีกนัยหนึ่งคือการ ผสมผสานระหว่างงานดีไซน์กับงานเคลื่อนไหวให้เกิดออกมาเป็นตัวงานที่น่าสนใจขึ้น ทำให้เนื้อหาดูไม่น่าเบื่อและไม่ยาวจนเกินไป

เทคโนโลยีความงาม คือเทคโนโลยีที่ส่งเสริมให้บุคลิกภาพให้ดูดีขึ้น เป็นเทคโนโลยีที่ช่วยส่งเสริมให้สวยหล่อตามความต้องการของผู้ใช้

บทที่ 2

เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

การศึกษาค้นคว้าถึงกระบวนการ การออกแบบโมชันกราฟิก อันตรรกจากเทคโนโลยี ความงาม วิชาแปงหัวข้อต่างๆ ดังนี้

1. ค่านิยมในการใช้เทคโนโลยีความงาม
2. เทคโนโลยีความงาม
3. โมชันกราฟิก
4. การออกแบบ
5. ตัวอย่างกรณีศึกษา

1.ค่านิยมในการใช้เทคโนโลยีความงาม

1.1.ค่านิยมในการทำให้ผิวขาว

ค่านิยมเรื่อง "ความขาว" กลายเป็นเรื่องใหญ่ในสังคมไทยมากขึ้นทุกขณะ โดยเฉพาะอย่างยิ่งกลุ่มเด็กและเยาวชน หากดูผิวเผินก็ไม่น่าจะมีปัญหา เด็กอยากผิวขาวก็เป็นเรื่องธรรมดา แต่ที่ไม่ธรรมดา ก็เนื่องเพราะสังคมในทุกระดับต่างก็ให้ "ค่า" เรื่องความขาวจนเกินงาม

เราปฏิเสธไม่ได้ว่าสื่อมีอิทธิพลต่อเด็กและเยาวชนอย่างมาก โดยเฉพาะสื่อทีวีที่เห็นภาพทันทีปัจจุบันมีภาพยนตร์โฆษณาที่ว่าด้วยเรื่องผิวขาวมากมายจริงๆ เวลาที่มีการโฆษณานั้น หมายความว่าชิ้นงานนั้นต้องถูกผลิตมาให้เกินจริง ทั้งขั้นตอนการถ่ายทำ การใช้เทคโนโลยีเข้าช่วยให้ขาวเนียนได้สุดๆ เพราะวัตถุประสงค์เพื่อขายสินค้าให้ได้มากๆ

บรรดาครีมนำรุงผิวสารพัดที่ขบั่นเน้นเรื่องการทำให้ผิวสาวขาวได้ในเวลาอันรวดเร็วถูกนำเสนอผ่านสื่อ เป็นตัวกระตุ้นเร้าความอยากของผู้บริโภคอย่างรวดเร็วเช่นกัน

กรณีของผู้ใหญ่ที่ผ่านประสบการณ์ก็เข้าใจได้ว่า การโฆษณาเป็นเรื่องเกินจริง แต่เด็กที่ต้องเสพสื่อเหล่านี้จำนวนมากทุกวัน ยังขาดวิจารณญาณหรือคนชี้แนะ เมื่อเห็นก็อยากเลียนแบบ อยากใช้ผลิตภัณฑ์ที่พบเห็น สร้างความสนใจและดึงดูดใจเด็กสาวจำนวนมาก รวมไปถึงเด็กหนุ่มจำนวนไม่น้อย ที่หันมานิยมผิวขาวกันมากขึ้น

กระแสเรื่อง "ผิวขาว" กลายเป็นปัญหาของเด็กหนุ่มสาวยุคใหม่ ไม่ว่าจะ เป็นทิศทางการให้ "ค่า" ของคนที่ประสบความสำเร็จ ดารา นักร้องที่ผิวขาวก็จะได้ประสบความสำเร็จ มักจะประสบความสำเร็จ ในขณะที่คนผิวเข้มจะถูกจัดวางให้อยู่ในบทบาทการแสดงที่ด้อยกว่า หรือเป็นตัว

แสดงที่เป็นปมด้อยเช่นตัวตลกนางร้าย ฯลฯ

เด็กที่เกิดมาผิวคล้ำก็จะถูกพูดในทำนองว่า เด็กคนนี้เกิดมาอาภัพตัวดำ จะโดยที่ผู้ใหญ่ ตั้งใจหรือไม่ก็ตาม แต่เด็กก็จะรู้สึกเป็นปมด้อยมาตั้งแต่เด็ก พอเข้าโรงเรียนเด็กเหล่านี้ก็มักจะถูก เพื่อนล้อเลียนอยู่เสมอก็ยิ่งทำให้เด็กเกิดความไม่มั่นใจในตัวเองรู้สึกว่ามีผิวเป็นปัญหาของตัวเอง สิ่งเหล่านี้กลายเป็นเรื่องที่เด็กและเยาวชนซึมซับอยู่ทุกวัน ยิ่งเมื่อผู้ประกอบการจับจุดนี้ได้อาศัย คำนิยมด้วยการฉวยโอกาสเปิดธุรกิจที่เกี่ยวข้องกับความงามมากมายโดยเฉพาะเรื่องการทำให้ผิวขาวสว่างขึ้น

สื่อเป็นปัญหาใหญ่มากในสังคมขณะนี้โดยเฉพาะสื่อทีวีที่ส่งผลกระทบต่อเด็กและเยาวชน ทำให้เกิดการเลียนแบบ ความนิยมผิวขาว ทำให้หนุ่มสาวรุ่นใหม่สรรหาสารพัดวิธีที่จะทำให้ผิวขาว ตนเองในเวลาอันรวดเร็วหลงเชื่อการโฆษณาอวดอ้างตามสื่อต่างๆว่ามีหรือเครื่องสำอางทำให้ หน้าขาว แม้กระทั่งการฉีดยารักษาโรคมะเร็งที่มีสารกลูตาไธโอน เข้าเส้นเลือดหวังผลข้างเคียงของ ยาไปยับยั้งการสร้างเม็ดสีที่ผิวหน้า เพื่อให้ผิวขาว โดยหารู้ไม่ว่าการได้รับสารปริมาณมากมี อันตรายถึงชีวิต แต่ที่น่าประหลาดใจกลับพบว่าเด็กรุ่นใหม่ยอมเสี่ยงภัยเพื่อความงาม โดยไม่ สนใจผลกระทบที่ตามมา มีจำนวนเพิ่มมากขึ้นอย่างเห็นได้ชัด และปัญหาที่น่าห่วงตามมาและ อันตรายที่สุดน่าจะเป็นเรื่องค่านิยมเรื่องรูปลักษณ์ภายนอกที่ถูกให้ "ค่า" มากกว่าคุณค่าของตัวเอง และจิตใจของมนุษย์

1.2 ค่านิยมการใช้ยาลดความอ้วน

อ้วน ทำให้ปัจจุบันกระแสการลดน้ำหนักจึงเป็นที่นิยม ทำได้ง่าย ไม่ต้องใช้เวลามาก แต่ เห็นผลเร็ว อย่าง การใช้ยาหรือวิตามินลดความอ้วน'โดยมีการโฆษณาชวนเชื่อถึงสรรพคุณต่างๆที่ ทำให้ผอมเปรียวได้ในเวลาอันรวดเร็วก็ยิ่งได้รับความสนใจมากขึ้นแต่การใช้ยาหรือวิตามินลด ความอ้วนเป็นอันตรายต่อร่างกายและชีวิตเป็นอย่างมาก

อาจารย์สาธิต ธนะทักษ์ นักวิทยาศาสตร์การกีฬาได้พูดถึงอันตรายของยาลดความอ้วนว่า การบริโภคยา หรือวิตามินลดความอ้วน มีโอกาสเสี่ยงสูงที่จะเป็นอันตรายถึงชีวิตได้ โดยเบื้องต้น เมื่อผู้บริโภคใช้ได้สักกระยะหนึ่งจะทำให้ ร่างกายอ่อนเพลียและเป็นโรคขาดสารอาหาร ส่วน ผลกระทบด้านอารมณ์และจิตใจ ตามปกติถ้าเราไม่ได้กินอาหาร หรือกินในปริมาณที่ไม่เพียงพอต่อ ร่างกาย ทำให้ขาดพลังงานและรู้สึกหิว เกิดอาการหงุดหงิด อารมณ์แปรปรวน ซึ่งผู้ใช้ยาลดความ อ้วนก็มีอาการเช่นเดียวกัน

ส่วนปฏิกิริยาที่เรียกว่า 'โยโย่ เอฟเฟค' คือ การลดน้ำหนักมากเท่าไร ก็จะกลับมาเพิ่มขึ้น เท่านั้น ซึ่งเรื่องอายุ และเพศก็มีส่วนเกี่ยวข้องเหมือนกัน เพราะผู้หญิงมีกล้ามเนื้อน้อยกว่าผู้ชาย จึง

มีการเผาผลาญน้อยกว่า ทำให้มีโอกาสเกิดโยโย่ เอฟเฟคได้ง่ายและมากกว่าผู้ชาย ส่วนผู้ที่มียุ่
มากจะมีโอกาสเกิดได้ง่ายและเยอะกว่าวัยหนุ่มสาว

1.3 ค่านิยมการใช้สารฟิลเลอร์ในการศัลยกรรม

เทคโนโลยีความงามนั้นเปรียบได้กับเหรียญที่มี "สองด้าน" คือมีทั้งด้านดีและด้านร้าย
จากสารพิษผลิตชีวิตก็สามารถพัฒนาด้วยเทคโนโลยีให้กลายเป็นสารที่เติมแต่งความงามให้กับ
คน

เนื่องจากปัจจุบันค่านิยมในการใช้โบท็อกซ์และฟิลเลอร์ เสริมความงามแก่ใบหน้าและ
เรือนร่างในสังคมไทย ทวีปมากขึ้นอย่างจุไม่อยู่

พล.ต.นพ.กฤษฏา ดวงอุไร ชี้ให้เห็นว่า สิ่งที่น่าวิตกในขณะนี้ก็คือ สังคมไทยมองแต่
คุณประโยชน์ของเทคโนโลยีความงาม ส่วนผลเสียกลับไม่มีใครคิดถึง โดยเฉพาะในส่วนของ
โบท็อกซ์และฟิลเลอร์ที่กำลังเป็นที่นิยมอย่างมากอยู่ในขณะนี้

ด้านสารเติมเต็มอย่างฟิลเลอร์ก็มีอันตรายต่อชีวิตไม่ได้อย่าไปกว่ากัน นพ.จินดา โรจนเมธิ
นทร์ รอง ผอ.สถาบันโรคผิวหนังระบุว่า คนเราพออายุ 20 ปีขึ้นไป การสร้างคอลลาเจนของผิวจะ
ลดลงแต่การทำลายยังมีอยู่ต่อไป ทำให้เกิดภาวะผิวเหี่ยวเป็นรอยย่น จึงมีการคิดค้นนำสารเติม
เต็มจากภายนอกใส่เข้าไปแทน ซึ่งในปัจจุบันมีสารฟิลเลอร์อยู่ 3 แบบ คือ

1.แบบชั่วคราว อายุการใช้งาน 4-6 เดือน มีความปลอดภัยสูงแต่มีราคาสูงเช่นกัน
เพราะเป็นสารสกัดจากธรรมชาติย่อยสลายเองได้

2.แบบกึ่งถาวร แบบนี้มีอายุการใช้งานประมาณ2ปีความปลอดภัยอยู่ในระดับปาน
กลาง

3.แบบถาวร เช่น ซิลิโคน หรือพาราฟิน แบบนี้มักพบผลข้างเคียงระยะยาวเพราะฉีดแล้วจะ
อยู่ในผิวตลอดไป

1.4 ค่านิยมในการใส่เหล็กดัดฟัน

ปัจจุบันนี้วัยรุ่น นิยมที่จะเดินเข้าร้านทำฟัน เพื่อที่จะจัดฟัน จนกลายเป็นค่านิยม ของฮิต
ของวัยรุ่น เพราะค่านิยมที่ผิด ๆ นั้นเอง อย่างเช่น ดัดฟันแล้วจะดูน่ารัก จะทำให้ผมร่วง หรือทำหุ
แบบว่าดูดีมีฐานะ ฯลฯนี่ก็เป็นเพียงส่วนหนึ่งเท่านั้นที่วัยรุ่นหันมานิยมจัดฟันด้วยเหตุผลผิดๆการ
จัดฟันช่วยให้ทำความสะอาดฟันได้ง่ายขึ้น จะเห็นได้ชัดเจน ในคนที่ม่ฟันเกไป เกมา ซึ่งจะทำ
ความสะอาดให้สะอาดนั้น จะทำได้ยาก และเป็นต้นเหตุของฟันผุ เหงือกอักเสบ และโรคปริทันต์
โดยการจัดฟันก็จะทำให้มีฟันเกไปเกมาทำความสะอาดฟันได้ง่ายและทั่วถึงขึ้น

การจัดฟันเป็นวิธีที่จะช่วยขจัดปัญหาผู้ที่มีข้อบกพร่องทางฟันที่จะช่วยสร้างบุคลิกภาพ

และเสริมสร้างความมั่นใจให้กับผู้จัดฟันมากขึ้นอีกด้วย การจัดฟันทางการแพทย์นั้น ได้มีไว้สำหรับสร้างเสริมสุขภาพทางช่องปากและสร้างเสริมบุคลิกภาพของเราให้ดีขึ้นในกรณีที่มีข้อบกพร่องทางช่องปากเท่านั้น

1.5 ค่านิยมการใส่บิกอายส์

บิกอายส์ เป็นคอนแทกต์เลนส์ชนิดหนึ่งที่มีก้นจะยึดด้วยสีส้นต่างๆ ฟ้า ม่วง เหลือง ฯลฯ ตามแต่ความนิยม หรือความต้องการของตลาด ความนิยมในบิกอายส์ของวัยรุ่นไทยนั้นส่วนมากจะได้รับอิทธิพลมาจากวัฒนธรรมต่างประเทศอย่างเจป็อบหรือเคป็อบที่เข้ามาแก่นักร้องหนังหรือซีรีส์

นพ.พรเทพ พงศ์ทวีกร หัวหน้าศูนย์จักษุและต้อกระจก โรงพยาบาลบ้านแพ้ว องค์การมหาชน อธิบายว่า บิกอายส์ก็คือคอนแทกต์เลนส์ชนิดหนึ่ง แต่ใช้สำหรับแฟชั่น หิ้งๆ ที่ความจริงแล้วคอนแทกต์เลนส์ออกแบบมาเพื่อแก้ไขปัญหาสายตาเป็นหลักซึ่งมีทั้งข้อดีและข้อเสีย

ข้อดีก็คือ สามารถช่วยเหลือเรื่องกระจกตา ทำให้สามารถมองเห็นภาพได้ชัดเจนขึ้น ส่วนข้อเสียคือ อาจเกิดอาการติดเชื้อ "ซูโดโมแนส ออริจินีซา" ซึ่งเป็นเชื้อแบคทีเรียที่มากับคอนแทกต์เลนส์ ความสามารถของเจ้าเชื้อตัวนี้ก็คือ สามารถกัดกระจกตาทะลุภายในระยะเวลาเพียง 2 วัน นั่นคือ มีโอกาสตาบอด หรือบางรายเชื้อกินเร็วมาก ติดเชื้อตอนเช้า ตอนเย็นไปหาหมอกก็ไม่ทันแล้ว

ด้วยความคิดว่า สาว "ตาเล็ก" หรือ "ตาชั้นเดียว" ไม่สวย ไม่มีเสน่ห์ ทำให้บรรดาสาววัยรุ่นชาวเอเชียจำนวนไม่น้อยพยายามดิ้นรนที่จะเพิ่มขนาด ของดวงตาให้ใหญ่ขึ้น เช่น การผ่าตัดทำตาสองชั้นเป็นต้น ซึ่งล่าสุด ก็มาถึงคิวของนวัตกรรมใหม่ที่กำลังได้รับความนิยมอย่างกว้างขวาง โดยเฉพาะอย่างยิ่งในกลุ่มสาว ๆ ชาวญี่ปุ่นและเกาหลี นั่นก็คือ "คอนแทกต์เลนส์ตาโต" หรือที่รู้จักกันในชื่อของ "บิกอายส์" และแน่นอนว่า ขณะนี้ได้แพร่สะพัดมาสู่สาวตาเล็กชาวไทยไปเรียบร้อยแล้ว ด้วยเหตุผลเพื่อเพิ่มขนาดของดวงตาและทำให้ตาหวาน

1.6 ค่านิยมการสักบนร่างกาย

ค่านิยมการสักบนร่างกายกลายเป็นที่นิยมอย่างกว้างขวางในเหล่าบรรดานักร้อง นักแสดง และนักกีฬา กระแสความนิยมการสักลามไปถึงเหล่าวัยรุ่น เพราะได้รับอิทธิพลมาจากดารา นักร้อง นักแสดงหรือนักกีฬาดังๆจากอเมริกา ยุโรป

การสักถือเป็นศิลปะอย่างหนึ่งและศิลปะการสักก็มีแตกแขนงย่อยๆออกไปอีกตามวัตถุประสงค์ มีทั้งสักเพื่อความสวยงาม สักเพื่อเสริมพลังความเชื่อให้กับจิตใจของตัวเอง สักตามกระแสนิยม สักเพราะศรัทธา ฯลฯ โดยส่วนมากผู้หญิงสมัยใหม่นิยมสักเพื่อความสวยงาม) ส่วนใหญ่ผู้ชายจะสักเพราะความเชื่อ

การสักเพื่อความสวยงาม ส่วนใหญ่ผู้หญิงจะสักร่างกายเพราะจุดประสงค์นี้ ผู้หญิงกับความสวยงามเป็นของคู่กัน ผู้หญิงที่เลือกสักเพื่อความสวยงามจะไม่มีอักษรเลขยันต์ปรากฏบนร่างกาย จะเป็นลวดลายที่มีสีสันหลากหลายและสวยงามตามความชอบของเจ้าของร่างกาย และยังสะท้อนถึงความรู้สึกนึกคิดและหรือตัวตนของเจ้าของร่างกายได้ด้วย เพราะโดยบรรทัดฐานทางความคิดของผู้หญิงที่ตัดสินใจสักลงบนร่างกายนั้นจะเป็นคนที่มั่นใจในตัวเองสูง รักอิสระ ประกอบกับสังคมปัจจุบันที่ให้อิสระเสรีออกไปในวงกว้างแทบจะทั้งโลกความคิดนี้จึงผันแปรไปตามยุคสมัย เรื่องของความสะอาดปัจจุบันเครื่องที่เกี่ยวข้องกับการสักพัฒนาไปมากการรักษาความสะอาดก็มากขึ้นด้วยปัญหาข้อนี้จึงถูกตัดไปเพราะเจ้าของร่างกายจะเป็นผู้เลือกช่างสักที่เชื่อถือได้ในเรื่องนี้

การสักประเภทความเชื่อ สักอักษรเลขยันต์ลงบนร่างกายเพราะต้องการเสริมความมั่นใจในการใช้ชีวิต บริบทรอบข้างของผู้สักประเภทนี้จะต้องมีเรื่องเกี่ยวกับความเชื่อเรื่องไสยศาสตร์

2. เทคโนโลยีความงาม

2.1 ขาเร่งผิวขาว

สารเร่งผิวขาวยอदनิยมผิวขาวใสกำลังกลายเป็นที่ยอदनิยมของเหล่าวัยรุ่นในยุคปัจจุบัน บางคนโชคดีที่ผิวขาวตั้งแต่กำเนิด ไม่ต้องพึ่งเทคโนโลยีหรือตัวช่วยใดๆ แต่สำหรับบางคนที่ไม่ได้เกิดมาขาว ต้องหันไปพึ่งเทคโนโลยี และตัวช่วยต่างๆ ไม่ว่าจะเป็นไวท์เทนนิ่ง เครื่องสำอางให้ผิวขาวอาหารเสริม หรือแม้แต่สารเร่งผิวขาวทั้งหลายที่กำลังเป็นที่นิยม ทั้งการฉีด การทา การรับประทาน ซึ่งด้วยความรู้เท่าไม่ถึงการณ์และการขยโอกาสเขาเปรียบจากกลุ่มคนที่หวังหากินกับคนอยากสวย ทำให้เกิดข่าวคราวตามหน้าหนังสือพิมพ์เกี่ยวกับอันตรายที่เกิดขึ้นไม่น้อยเลยทีเดียว

กลูต้าไธโอน..สารเร่งผิวขาวยอदनิยมอันดับหนึ่ง กลูต้าไธโอน (Glutathione) เป็นสารต้านอนุมูลอิสระ (Anti Oxidant) ซึ่งร่างกายสามารถผลิตได้เองตามธรรมชาติ และมีในอาหาร เช่น นม ไข่ ผลอะโวคาโด สตรอเบอรี่ มะเขือเทศ ผักบรอกโคลี ส้มเกรปฟรุต และผักโขม กลูต้าไธโอนเป็นเหมือนตัวที่ช่วย Detox และขับสารพิษต่างๆ ที่อยู่ในร่างกายออกไป ในวงการแพทย์ใช้กลูต้าไธโอนในการรักษาโรคต่างๆ เช่น โรคมะเร็ง โรคหัวใจ ข้ออักเสบโรคพาร์กินสัน โรคตับ โรคไต โรคเอดส์ ภาวะเป็นหมันในเพศชาย ภาวะหูตึงจากเสียงดัง และใช้รักษาควบคู่กับการรับประทานยา เพื่อช่วยในการ Detox ตับ ให้สารพิษที่ตกค้างขับออกไปได้ เร็วขึ้นกลูตาไธโอน เป็น Tripeptides ของกรดอะมิโน 3 ตัว คือ ซิสทีน (cysteine) กรดกลูตามิก (glutamic acid) และไกลซีน (glycine) ซึ่งผลข้างเคียงจากการรักษา คือจะไปยับยั้งการสร้างเม็ดสี (Melanin) ที่สร้างโดย Melanocyte ซึ่งเม็ดสีนี้จะมียอยู่ 2 แบบ คือเม็ดสีอ่อนหรือฟีโอมะลานิน (Pheomelanin) และเม็ดสีเข้มหรือยูเมะลานิน (Eumelanin) ที่จะเป็นตัวกำหนดสีผิวของมนุษย์ว่าจะขาวหรือดำ ซึ่งโดยพื้นฐานของคนไทยจะมีการสร้างเม็ดสียูเมะลานินมากกว่า ในขณะที่ชาวตะวันตกจะสร้างเม็ดสีแบบฟีโอมะลานิน ซึ่งกลูต้า

ไรโออินมีคุณสมบัติที่สามารถทำให้เม็ดสีอ่อนลงได้ แต่จะอยู่ได้เพียงชั่วคราวเท่านั้น หากสารหมดไปจากร่างกาย ผิวก็อาจกลับมาคล้ำได้ จึงต้องใช้ในปริมาณสูง ในความถี่ที่บ่อยพอสมควรและต้องใช้วิธีฉีดเข้าเส้นจึงจะเห็นผล ซึ่งมีความเสี่ยงทำให้ยาสะสมในร่างกายมากขึ้น และอาจส่งผลให้เกิดอันตรายในระยะยาวได้

ปัญหาที่เกิดขึ้นจากการฉีดกอลลูต้าไรโออินในประเทศไทยคือ การใช้ยาปลอมเพราะกอลลูต้าไรโออินแบบฉีดที่ได้รับการขึ้นทะเบียนอย่างถูกต้องไม่มีในประเทศไทย และบริษัทที่ผลิตในต่างประเทศก็ไม่ได้นำเข้ามาในไทยด้วยเพราะฉะนั้นยาที่ฉีดทั้งหมดคือยาปลอม และหากคลินิกใดมีการฉีดกอลลูต้าไรโออินถือว่าผิดกฎหมาย ทั้งนี้การมีกอลลูต้าไรโออินในร่างกายมากเกินไป ก็เสี่ยงต่อการเป็นมะเร็งผิวหนัง เนื่องจากกอลลูต้าไรโออินจะไปยับยั้งการสร้างเมลานิน ทำให้ผิวไม่มียูเมลานินที่คอยดูดซับและป้องกันรังสี UV ที่สำคัญคือกอลลูต้าไรโออินไม่ได้ไปยับยั้งการสร้างเมลานินเฉพาะที่ผิวหนังเท่านั้น แต่ยังส่งผลถึงเมลานินในดวงตาอีกด้วย จึงทำให้ตาอู๋แสงไม่ได้ และค่อยๆ พร่ามัวลงเรื่อยๆ หากในบางรายที่เกิดอาการแพ้อย่างรุนแรง อาจส่งผลให้ตาบอดและมีอันตรายถึงชีวิตในที่สุด

สำหรับกอลลูต้าไรโออินแบบรับประทาน ไม่ว่าจะเป็นรูปแบบน้ำ ผง หรือเม็ดทางองค์การอาหารและยา (อ.ย.) อนุญาตให้มีปริมาณสารกอลลูต้าไรโออิน 250 มิลลิกรัมต่อเม็ด ในรูปแบบอาหารเสริม ซึ่งผลิตภัณฑ์ที่วางขายตามท้องตลาดก็มีทั้งของแท้และของปลอม และหากมีปริมาณของกอลลูต้าไรโออินเกิน 250 มิลลิกรัม แสดงว่าไม่ได้รับการรับรองจาก อ.ย. ส่วนผลลัพธ์ที่ได้จากการรับประทานกอลลูต้าไรโออินนั้น ต้องรับประทานในปริมาณที่มากพอสมควรจึงจะเห็นผล และสารสามารถถูกทำลายได้ในระบบทางเดินอาหารอีกด้วย ทั้งนี้ จากการศึกษาเรื่องผลที่ได้จากการรับประทานนั้นยังน้อยมาก และไม่สามารถเห็นผลได้ด้วยการทาหรือซึมผ่านทางผิวหนัง ดังนั้นจึงควรศึกษาให้ถี่ก่อนใช้ และไม่ควรเชื่อคำโฆษณาที่อวดอ้างสรรพคุณเกินจริง

Transamin หรือ Tranexamic acid ตัวช่วยผิวขาวของวัยรุ่น ทรานซามิน (Transamin) หรือ Tranexamic acid หรือที่วัยรุ่นเรียกกันว่า เจเจ เป็นยาที่ทางการแพทย์นำมาใช้ในการทำให้เลือดแข็งตัว ซึ่งในการผ่าตัดใหญ่ที่มีเลือดออกมาก แพทย์จะให้ผู้ป่วยรับประทานหรือฉีดเข้าเส้นเพื่อช่วยให้เลือดแข็งตัวเร็วขึ้น จะได้ไม่เสียเลือดมาก ทั้งนี้ผลข้างเคียงจากการใช้ยา พบว่าตัวยายับยั้งเอ็นไซม์ที่ช่วยในการสร้างเม็ดสี (ซึ่งเป็นคนละตัวกับกอลลูต้าไรโออิน) จึงมีผลทำให้ผิวขาวขึ้นได้ และโดยปกติแล้วได้มีการนำมาใช้ในการรักษาฝ้าร่วมกับยาหรือเทคนิคอื่นร่วมด้วย แต่ไม่มีข้อบ่งชี้ในการนำมารับประทานหรือฉีดเพื่อให้ผิวขาวแต่อย่างใด ทรานซามิน ถือเป็นยาอันตรายที่ต้องได้รับการสั่งยาจากแพทย์เท่านั้น ไม่ควรไปซื้อรับประทานเอง เพราะมีผลข้างเคียงและผลเสียที่อันตราย เนื่องจากจะมีผลต่อต้าน และทำให้เกิดลิ่มเลือดในร่างกาย หากมียาในร่างกายในปริมาณมากอาจส่งผลให้เส้นเลือดอุดตัน และอาจเกิดอาการปวดท้อง คลื่นไส้ อาเจียน ปวดหัวได้ โดยเฉพาะผู้ที่มีปัญหาเกี่ยวกับเลือด หรือมีโรคเลือด อาจทำให้เกิดอันตรายถึงชีวิตได้ด้วย

Alpha Arbutin..ความขาวจากไวท์เทนนิ่ง อัลฟ่า อาร์บูติน (Alpha Arbutin) เป็นสารชนิดหนึ่งที่เป็นส่วนผสมในครีมบำรุงผิวหรือไวท์เทนนิ่งต่างๆ ทำหน้าที่ยับยั้งการ Oxidation ของเอ็นไซม์ Tyrosine และ DOPA ซึ่งกระบวนการ Oxidation ของเอ็นไซม์ทั้งสองตัวนี้จะเป็นกระบวนการในการผลิตเม็ดสี (Melanin) ยกตัวอย่างที่สามารถเห็นได้ชัดๆ จากการใช้ครีมที่เรากล่าวเปลี่ยนผลไม้นั้น เช่น แอปเปิ้ล เมื่อวางทิ้งไว้จะเกิด Oxidation ของ Tyrosine ทำให้ผิวของแอปเปิ้ลมีสีคล้ำดำขึ้น การยับยั้งกระบวนการดังกล่าวนี้ จึงเรียกได้ว่าเป็นการยับยั้งผิวคล้ำที่ต้นเหตุเลยทีเดียว อัลฟ่า อาร์บูตินเป็นสารสกัดที่ได้จากพืชหลายชนิด เช่น Mulberry เป็นต้น เป็นอนุพันธ์ของสารจำพวกไฮโดรควิโนน (Hydroquinone) ดังนั้นจึงจัดเป็นกลุ่ม Whitening ที่ออกฤทธิ์ได้ดี แต่ไม่มีอาการข้างเคียงมากเหมือนกับไฮโดรควิโนน จึงไม่อยู่ในกลุ่มสารเคมีควบคุม เป็นที่นิยมอย่างมากในผลิตภัณฑ์ไวท์เทนนิ่งต่างๆ โดยเฉพาะเครื่องสำอางราคาแพง เนื่องจากเห็นผลได้เร็วกว่าสารตัวอื่นๆ และเห็นผลได้ดีด้วยการทำให้สารซึมผ่านผิวหนัง แต่ข้อเสียคือมีราคาแพง และไม่เสถียร เพราะเป็นสารที่ละลายได้ในน้ำ

กลูตาไธโอนในร่างกาย

หมู่อาหารโปรตีนได้แก่ เนื้อสัตว์ นม ก็จะมีกรดอะมิโนเป็นโบก็เล็กๆ ที่มาเชื่อมต่อก็คือสารที่เรียกว่า กลูตาไธโอน Glutathione คือโปรตีนชนิดหนึ่ง แต่เป็นอนุโปรตีนที่ไม่ยาวมากนักที่เกิดจากอะมิโน Amino Acid 3 ชนิดมาประกอบกันคือ Cysteine Glutamate และ Glycine กลูตาไธโอนสามารถสังเคราะห์โดยเซลล์ในร่างกายของเราเองจากกระบวนการปฏิกิริยาชีวเคมีในทุกเซลล์ทั่วๆ ไป แต่จะพบได้มากที่สุดที่ตับของเรา

เมื่อร่างกายขาดกลูตาไธโอน

จุดเริ่มต้นทางการแพทย์ พบว่าการขาดสารตัวนี้จะเกิดปัญหาทางสุขภาพในคนไข้หลายๆ ราย เช่นคนไข้ที่เป็นโรคตับเรื้อรังอยู่แล้วพอมีการลดลงของกลูตาไธโอนนี้เกิดในเซลล์ตับ Hepatocyte จะมีโอกาสทำให้เกิดตับไม่ทำงานที่ ถ้าขาดมากๆ จะทำให้เกิดตับวายและเสียชีวิตได้ในที่สุด และในคนไข้ที่มีภูมิคุ้มกันไม่ปกติ หรือเกิดเนื้อร้าย มะเร็ง รวมทั้งโรคเอดส์ พอขาดสารกลูตาไธโอนอย่างเรื้อรัง กลับเร่งให้เกิดให้อาการโรคเหล่านี้แยกลงไปอีก จึงมีการวิจัยศึกษาสารตัวนี้อย่างจริงจัง

ผลข้างเคียงของกลูตาไธโอน

การรักษา มักจะให้โดยการฉีดเข้าเส้นหรือเข้าที่กล้ามเนื้อ โดยการรักษาดังกล่าวต้องอยู่ภายใต้การดูแลของทีมนแพทย์และเภสัชกรเท่านั้น เพื่อติดตามผลการรักษาและคอยป้องกันไม่ให้เกิดผลข้างเคียงของยาดังกล่าวที่อาจเกิดขึ้นได้แก่

- ผิวหนังแดง
- ความดันโลหิตต่ำ
- หอบหืดเฉียบพลัน
- อาจเกิดอาการแพ้ Anaphylactic Reaction จากการปนเปื้อนหรือความไม่บริสุทธิ์
- เนื่องจากกลูตาไธโอนเองมีผลไปยับยั้งเอนไซม์ไทโรซิเนส ซึ่งปกติแล้วเอนไซม์นี้มีหน้าที่ทำให้เม็ดสีของผิวหนังเปลี่ยนจากเม็ดสีน้ำตาลดำเป็นเม็ดสีชมพูขาว ผลข้างเคียงของการใช้สารนี้ในลักษณะนี้จึงส่งผลให้ร่างกายมีปริมาณเม็ดสีลดลง จึงทำให้ดูเสมือนว่ามีผิวขาวยิ่งขึ้น

2.2 ยาลดความอ้วน

จัดเป็นวัตถุออกฤทธิ์ต่อจิตประสาท ต้องอยู่ภายใต้ความดูแลของแพทย์ ร้านที่จะขายได้ต้องมีใบอนุญาต ฤทธิ์ของยาจะกระตุ้นระบบประสาทส่วนกลาง ลดความถี่ของความรู้สึกหิว

การใช้ยาลดน้ำหนักทุกชนิดจะทำให้น้ำหนักลดลงได้ในช่วงที่กินยา แต่น้ำหนักจะสูงกลับขึ้นเท่าเดิมเมื่อหยุดยาด้วยอาการที่เรียกว่า yo-yo effect คือผู้ใช้ยาจะมีน้ำหนักเพิ่มขึ้นกว่าเดิมมาก เพราะร่างกายปรับสภาพให้เผาผลาญพลังงานน้อยไป

ยาลดความอ้วนส่วนใหญ่ จัดเป็นอนุพันธ์ของแอมเฟตามีน (amphetamine) ที่เป็นยาประเภทเดียวกับยาบ้า แต่พัฒนายาให้มีผลข้างเคียงต่อระบบประสาทน้อยกว่า

ประเภทของยาลดความอ้วน

2.2.1 ยาควบคุมความรู้สึก หิว ยากลุ่มนี้ออกฤทธิ์กดศูนย์ควบคุมความรู้สึกหิวในสมอง ทำให้ไม่รู้สึกอยากทานอาหารและอิ่มเร็วแต่เนื่องจากยาประเภทนี้ออกฤทธิ์ต่อสมองโดยตรงทำให้เกิดผลแทรกซ้อนค่อนข้างมากเช่น นอนไม่หลับ กระสับกระส่าย หงุดหงิด ใจสั่น ปากแห้ง

2.2.2 ยาเพิ่มการเผาผลาญพลังงานในร่างกายเป็นการนำยาในกลุ่ม "ไทรอยด์ฮอร์โมน" ที่ใช้รักษาผู้ป่วยโรคไทรอยด์มาใช้ เพราะยากลุ่มนี้สามารถเพิ่มอัตราการเผาผลาญพลังงาน น้ำหนักจึงลดลงอย่างรวดเร็วอย่างไรก็ตามน้ำหนักที่ลดลงเป็นน้ำหนักที่เกิดจากมวลรวมของร่างกายแทนที่จะเป็นไขมัน ดังนั้น ยานี้จึงส่งผลข้างเคียงสูงมาก แถมยังเป็นอันตรายต่อระบบหัวใจและหลอดเลือด

เลือดอีกด้วย

2.2.3 ยาระบายและยาขับปัสสาวะ เป็นที่นิยมอย่างมาก เนื่องจากทำให้เห็นผลเร็วและน้ำหนักลดลงมาก แต่ความจริงแล้วถือเป็นภาพลวงตา เพราะสิ่งที่ลดลงไม่ใช่ไขมัน แต่เป็นน้ำภายในร่างกาย การใช้ยาประเภทนี้จะส่งผลข้างเคียง เช่น ทำให้ขาดเกลือแร่ที่สำคัญ และอาจทำให้ไตมีปัญหาได้

2.2.4 ยาที่ช่วยทำให้รู้สึกอิ่มเร็วขึ้น ส่วนใหญ่จะเป็นพวกใยอาหาร (ไฟเบอร์) เช่น บุกแมงลักซึ่งมักทำให้เกิดอาการท้องอืด

2.2.5 ยาลดการดูดซึมไขมัน ทำหน้าที่ยับยั้งการทำงานของน้ำย่อย ที่มีหน้าที่ย่อยสลายไขมัน เมื่อไขมันไม่ถูกย่อยก็จะไม่ถูกดูดซึมเข้าร่างกาย และในที่สุดจะถูกขับถ่ายออกไป อย่างไรก็ตาม ยาประเภทนี้มีผลข้างเคียงทำให้ มีลมในลำไส้มาก ท้องอืด ถ่ายอุจจาระเป็นน้ำมัน ผายลมมีน้ำมันปนออกมาอุจจาระปอยหรือกลิ่นอุจจาระไม่อยู่เป็นต้น

2.2.6 อาหารเสริมที่อ้างว่าสามารถช่วยลดน้ำหนัก เช่น โคโคซาน สัมแขก

2.2.7 วิตามิน มันถูกจ่ายควบคุมมาด้วย เนื่องจากผลข้างเคียงของยาต่างๆ ข้างต้นทำให้ไม่รู้สึกหิว กินอาหารไม่เพียงพอ หรือระบายน้ำออกจากร่างกายมากเกินไป ทำให้ร่างกายสูญเสียเกลือแร่และวิตามิน

ส่วนยากลุ่มที่เป็นปัญหามากที่สุด คือ ยาในกลุ่มออกฤทธิ์ระงับความหิว โดยที่นิยมมากคือ "เฟนเตอมีน" (Phentermine) หรือยาในกลุ่มเดียวกัน จัดเป็นวัตถุออกฤทธิ์ต่อจิตและประสาทประเภท 2 และต้องจ่ายโดยแพทย์เท่านั้น ยาประเภทนี้ถูกควบคุมจากสำนักงานคณะกรรมการอาหารและยา(อย.)อย่างเข้มงวดเนื่องจากส่งผลข้างเคียงสูง

อย.อนุญาตให้ขาย "เฟนเตอมีน" แก่แพทย์ได้ไม่เกิน 5,000 เม็ดต่อเดือน เพื่อป้องกันการจ่ายยาพร่ำเพรื่อ นอกจากนี้ แพทย์ยังต้องรายงานการใช้การนี้ทุกครั้ง

2.3 สารฟิลเลอร์

Filler คือการฉีดเติมเต็มด้วยสาร Hyaluronic Acid (HA) ซึ่งเป็นสารประกอบของคอลลาเจนที่มีอยู่แล้วในผิวหนัง คอลลาเจนนั้นเป็นโปรตีนสำคัญของผิว เพราะเป็นส่วนที่เปรียบได้กับสปริงของผิวหนัง ช่วยสร้างความตึงให้กับผิวหนังชั้นหนังแท้ คอลลาเจนโปรตีนจะเสื่อมสภาพลงเมื่ออายุมากขึ้นพอสปริงไม่ตึงเหมือนเก่า ผิวหนังจึงยุบตัวลง ความเหี่ยวย่น ริ้วรอย ความขรุขระของผิวพรรณจึงปรากฏ

การฉีด Filler ถูกนำมาฉีดเพื่อช่วยในการปรับแก้รูปร่างหน้า เช่น เสริมจมูก เสริมคาง เสริมแก้ม หรือเพื่อเติมเต็มริ้วรอยบนใบหน้า เติมเต็มร่องรอยลึกต่างๆ เช่น ร่องใต้ตา ร่องแก้ม หรือแม้แต่การบำรุงผิวให้กลับกระชับ ไม่ว่าจะเป็นใบหน้า ลำคอ หลังมือ หรือแม้กระทั่งบริเวณผิวหนังนอก

และเมื่อสารฟิลเลอร์ เป็นสารที่ร่างกายมีอยู่แล้ว ดังนั้นการฉีดสารชนิดนี้เข้าไปในชั้นผิวหนังจึงไม่ก่อให้เกิดอันตรายและสามารถย่อยสลายไปเองได้ตามกระบวนการทำงานของร่างกาย

การนำสารเติมเต็มไปฉีดโดยแพทย์นั้นถ้าดูอย่างผิวเผินก็ไม่น่าจะยากเย็นอะไร ไม่แตกต่างจากการฉีดยาโดยทั่วไป ซึ่งในความจริงแล้วไม่เป็นเช่นนั้น เนื่องจากการฉีดสารเติมเต็มเข้าได้ ผิวหนังต้องมีความรู้เรื่องกายวิภาค(Anatomy)บริเวณใบหน้าเป็นอย่างดี โดยเฉพาะเส้นเลือดและเส้นประสาทบริเวณใบหน้าที่มีการเชื่อมโยงกันไปมา การฉีดสารเติมเต็มจึงไม่ง่ายเหมือนกับการแคตดูก็ทำได้เท่านั้น เพราะผลข้างเคียงที่เกิดขึ้นจากความผิดพลาดหรือขาดความรู้ที่ถูกต้องย่อมนำมาซึ่งผลเสียหายชนิดที่บางครั้งก็แก้ไขไม่ได้

ผลข้างเคียงจากการฉีดสารเติมเต็ม

1. ฉีดไม่ถูกตำแหน่งเช่นฉีดตื้นหรือลึกเกินไปทำให้ไม่ได้ผล
2. บวมไม่ยุบ โดยเฉพาะการฉีดเติมร่องใต้ตาเป็นผลจากการอุดตันทางเดินน้ำเหลือง ทำให้ตาดูบวมๆคล้ายถุงใต้ตา
3. เป็นก้อนๆหรือตะปุ่มตะป่ำโดยเฉพาะบริเวณร่องแก้มหรือใต้ตาที่ฉีดตื้นเกินไป
4. บริเวณที่ฉีดมีเส้นเลือดฝอยแดงเกิดขึ้นเป็นผลจากอนุภาคสารเติมเต็มไปอุดตันเส้นเลือดฝอยในจุดนั้นมักพบได้บ่อยในกรณีที่ต้องการฉีดเสริมปลายจมูก
5. เนื้อเยื่อข้างเคียงตายจากการที่อนุภาคของสารเติมเต็มไปอุดตันเส้นเลือดขนาดกลางพบได้บริเวณข้างและปีกจมูกจากการเติมร่องแก้มหรือการฉีดเสริมจมูก
6. เกิดการอักเสบติดเชื้อพบได้บ่อยมากขึ้นในกรณีที่ฉีดเติมปลายจมูกให้ยาวขึ้นหรือเพื่อเป็นหยดน้ำในจมูกที่มีแท่งซิลิโคนอยู่แล้วกรณีนี้ต้องถอดแท่งซิลิโคนออกเท่านั้นจึงจะดีขึ้น
7. จมูกโตขึ้นเรื่อยๆ มักพบในคนที่ฉีดสารเติมเต็มหลายๆครั้งทำให้พังพืดเพิ่มมากขึ้น ดังนั้นการฉีดสารเติมเต็มจึงไม่ใช่การทดแทนการศัลยกรรมจมูกอย่างที่โฆษณา
8. ตาบอด มักเกิดจากการฉีดเสริมจมูกอย่างผิดวิธีทำให้อนุภาคของสารเติมเต็มหลุดเข้าไปอุดตันเส้นเลือดที่ดวงตา

2.4 การจัดเหล็กดัดฟันแพชั่น

การจัดฟันถือเป็นการรักษาอย่างหนึ่ง โดยช่วยให้การสบฟันและการบดเคี้ยวของผู้ป่วยดีขึ้น นอกจากนี้ฟันที่เรียงตัวเป็นระเบียบยังช่วยให้ผู้ป่วยดูแลรักษาความสะอาดฟันได้ง่ายขึ้น ลดการเกาะติดของคราบหินปูนทำให้สุขภาพของเหงือกและฟันดีขึ้นในระยะยาว ส่วนความสวยงามเป็นผลพลอยได้ที่ตามมา

แต่ในมุมมองของผู้ป่วยจะมองความสวยงามเป็นหลัก. และเนื่องจากการจัดฟันได้รับความนิยมจากผู้ป่วยมากขึ้นเรื่อยๆ. แต่ค่าใช้จ่ายยังคงค่อนข้างสูง. จึงเกิดช่องทางทำมาหากินที่ไม่มีจรรยาบรรณ โดยเลี้ยงวลี"ไปใช้คำว่า"จัดฟันแฟชั่น"แต่การจัดฟันจริงๆแล้วต้องทำในรูปแบบของการรักษาเท่านั้น. ไม่สามารถเป็นแฟชั่นได้ด้วยเหตุผลดังต่อไปนี้.

คำว่าแฟชั่น. หมายถึง. การประดับประดาให้เข้าตามสมัยที่ได้รับความนิยม. ซึ่งเมื่อนำออกไปแล้วจะไม่ส่งผลเสียต่อสุขภาพ. เช่น. ต่างหู กำไล. แหวน สร้อย. กิ๊บ. เหล่านี้เป็นแฟชั่นได้. เพราะเมื่อเบื่อ. เลิกใช้. สุขภาพไม่เสีย. แต่เหล็กจัดฟันเมื่อติดตั้งไปบนฟันแล้ว. จะทำให้เกิดการเคลื่อนเคลื่อนเปลี่ยนตำแหน่งของฟัน. ซึ่งเมื่อถอดเหล็กออกไปแล้ว การสบฟันจะไม่สามารถกลับมาเหมือนเดิมได้. นอกจากนี้การติดเหล็กจัดฟัน. ถ้าไม่ได้รับการดูแลรักษาที่ดีก็จะกระทบต่อสุขภาพของเหงือกและฟัน. ด้วยเหตุนี้การจัดฟันจึงต้องเป็นในรูปแบบของการรักษาเท่านั้นไม่สามารถเป็นแฟชั่นได้

ส่วนอันตรายจากการจัดฟันแฟชั่น. มีดังนี้

1. ฟันผุและเหงือกอักเสบรุนแรงอย่างรวดเร็ว เพราะติดเหล็กทันทีโดยไม่ได้อุดฟันและขูดหินปูนให้สะอาดก่อน ในรายที่ติดนานๆ จะมีการทำลายของกระดูกเข้าฟัน ทำให้เหงือกกรัน เป็นหนอง ฟันยื่นยาวและโยกคลอน. เรียกว่าโรคปริทันต์อักเสบหรือรำมะนาดคับ. และอาจต้องโดนถอนฟันทิ้งในที่สุด
2. ในรายที่ฟันซ้อน. ฟันหน้าบนจะเหยินมากขึ้นเพราะติดเหล็กโดยไม่ได้ถอนฟัน. ฟันจะเรียงเรียบแต่จะเบะเหยินออกมาด้านหน้าแทน
3. ฟันกรามน้อยอาจโดนเบะออกนอกแนวกระดูกขากรรไกร. เกิดฟันสบไขว้ในฟันหลังเพราะไม่ได้ติดเหล็กในฟันกรามใหญ่ซี่แรก. ทำให้หลักยึดในฟันหลังไม่เพียงพอ
4. การสบฟันเปลี่ยนไป. อาจกระตุ้นให้เกิดการนอนกัดฟันมากขึ้น. หรือปวดข้อต่อขากรรไกรหน้าหู
5. วัสดุอุปกรณ์ที่ใช้ไม่ได้มาตรฐาน. เช่น ลวดทำดอกไม้ประดิษฐ์ ซึ่งถูกกว่าลวดจัดฟันที่เป็นสแตนเลสมาก อาจได้รับพิษจากโลหะหนัก. เช่น ปรีท ดีนิก แคดเมียม. หรือ สนิมเหล็ก. รวมถึงคีมที่ใช้เป็นคีมช่างไฟ. ไม่ใช่คีมจัดฟันที่เป็นเครื่องมือทางการแพทย์. ซึ่งคีมช่างไฟจะเกิดสนิมเหล็กได้
6. สารที่ใช้ติดเหล็กลงบนฟันเป็นกาวตราช่างไม่ใช่บอนด์ซึ่งราคาแพงกว่ามาก. และในกาวตราช่างมีสารแอสซานิกหรือสารหนูที่เป็นอันตรายกับคน
7. เสี่ยงต่อการติดเชื้อ เพราะระบบการฆ่าเชื้อโรคไม่ได้มาตรฐาน. เช่น. เริม. หัวด. หัวด2009. เอดส์. เป็นต้น
8. เป็นแหล่งกระจายของเชื้อโรคเข้าสู่กระแสเลือด. อาจทำให้เสียชีวิตได้
9. ในรายที่ฟันเรียบอยู่แล้วแต่ไปติดแฟชั่นร่วมกับใช้เซนสายยาวดึงฟันเหมือนเป็นลูกโซ่ที่สวยงาม. จะดึงให้ฟันเบียดซ้อนกัน. จากฟันเรียบกลายเป็นฟันซ้อนเกได้.

10นอกจากนี้รากฟันอาจหลุดสั้นลงเพราะได้รับแรงที่มากเกินไป ทำให้ฟันโยกและความแข็งแรงของฟันลดลง

11. ฟันอาจตายได้. เนื่องจากใช้แรงดึงฟันที่มากเกินไปและไร้ทิศทางในการเคลื่อนฟันอย่างเหมาะสม. เส้นเลือดและเส้นประสาทฟันอาจโดนตัดขาด. ทำให้ฟันตายและเปลี่ยนเป็นสีคล้ำดำได้

2.5 การใส่บีกอขาย

บีกอขายคือคอนแทคเลนส์ชนิดหนึ่ง ใช้ในทางการแพทย์มานานแล้ว ความนิยมของบีกอขายเริ่มจากประเทศเกาหลี ญี่ปุ่น บีกอขายเป็นคอนแทคเลนส์ที่มีลักษณะเฉพาะ คือ วาดตรงส่วนที่เป็นกระจกตาทำให้ใหญ่ขึ้นจริงๆ แล้วบีกอขายไม่ได้หมายความว่าใส่แล้วตาดำจะโตขึ้น เพียงแต่ใส่แล้วจะทำให้ดูตา

ดำใหญ่ขึ้นวัสดุที่ทำสีที่ทำให้ตาดำใหญ่ขึ้นจะเป็นสีลักษณะพิเศษที่มีลักษณะที่สว่างเห็นภาพมันวาว ดังนั้นคนมองตาคนที่ใส่คอนแทคเลนส์บีกอขายรู้สึกเหมือนตาดำโตสวยงาม วัตถุประสงค์หลักใหญ่ๆในการใช้คอนแทคเลนส์จะมีอยู่3อย่าง

1. การใช้เพื่อการแก้ไขภาวะสายตาดูดปกติ เช่น สายตาสั้น สายตาเอียง เป็นที่ใช้กันแพร่หลายมีประมาณการมีการใช้คอนแทคเลนส์เพื่อแก้สายตา

2. การใช้เพื่อการรักษาโรคทางกระจกตาบางอย่าง เช่น กระจกตาบาง กระจกตาเอียง กระจกตาทะลุจักษุแพทย์จะเป็นผู้สั่งใช้

3.การใช้เพื่อการสวยงาม สมัยก่อนเริ่มแค่การมีคอนแทคเลนส์สี เช่น สีน้ำตาล สีฟ้าการเลือกซื้อคอนแทคเลนส์บีกอขายที่มีคุณภาพระดับหนึ่งเพราะว่าไปแปะกับที่ดวงตาของเราซึ่งอาจจะเกิดอันตรายกับดวงตาได้คอนแทคเลนส์ในประเทศไทยเกือบทั้งหมดไม่ได้ผลิตขึ้นในประเทศไทย ส่วนใหญ่เป็นการนำเข้ามาจากต่างประเทศ

ข้อแนะนำในการเลือกซื้อบีกอขาย

- ร้านที่ขายจะต้องมีใบอนุญาตหรือสำเนาใบอนุญาตการนำเข้าคอนแทคเลนส์ เพราะว่าจะมีการควบคุมคุณภาพ

- คอนแทคเลนส์บีกอขายต้องมีเอกสารแนะนำการใช้ วิธีการใช้อย่างถูกต้อง แสดงว่าเป็นการผลิตเป็นการนำเข้าที่มีคุณภาพมีการรับผิดชอบระดับหนึ่ง

- คู่มือที่ขาย ที่มีความน่าเชื่อถือปลอดภัย ถ้าไม่ปลอดภัยจะมีความเสี่ยงสูงและถ้าไม่ได้คุณภาพใส่เกิดภาวะแทรกซ้อนตาอักเสบแนะนำเกี่ยวกับการใช้คอนแทคเลนส์ทั่วไปหรือบีกอขาย

- ใช้เมื่อเวลาที่จำเป็น เช่น คอนแทคเลนส์แก้สายตาจำเป็นออกไปทำงาน ลักษณะงาน หรือการเล่นกีฬาใส่แว่นไม่ได้ เมื่อกลับมาบ้านก็ควรถอดแล้วใส่แว่น คอนแทคเลนส์บีกอขาย ใช้เพื่อความสวยงามกลับถึงบ้านรีบถอดทันที เพราะว่าคอนแทคเลนส์ถือเป็นสิ่งแปลกปลอมที่ไปสัมผัส

ดวงตาอาจจะทำให้เกิดเคืองตาหรืออาการแพ้

- คอนแทคเลนส์สะอาด ถูกต้องตามวิธีที่เขาแนะนำ ต้องมีการถอดล้าง มีการแช่น้ำยาโปรตีนและก็ไม่ใช้ปะปนกันคนอื่นบิกายของเพื่อนสวยามาขอแลกกันใช้วิธีการนี้เป็นอันตรายมาก
- อย่าใช้คอนแทคเลนส์ที่หมดอายุหรือใส่นานเกินไป เพราะว่าบางครั้งตัวเนื้อคอนแทคเลนส์อาจจะมีการฉีกขาดหรือมีการเสื่อม ซึ่งอาจจะไปครูดกับกระจกตา ทำให้กระจกตาเป็นแผล
- ห้ามใส่คอนแทคเลนส์นอน เวลานอนเป็นเวลาทีกระจกตาได้รับการพักผ่อน ต้องการออกซิเจนเข้าไปเลี้ยงเต็มที่ ดังนั้นห้ามใส่คอนแทคเลนส์ในเวลานอน เพราะมีโอกาสเสี่ยงติดเชื้อที่กระจกตา อาจทำให้ตาบอดได้
- ถ้ามีอาการผิดปกติ เช่น ตาแดง ตาเม้ม หรือว่าที่ตาตำมีจุดขาวๆ เกิดขึ้นต้องรีบถอดคอนแทคเลนส์ทันทีและไปพบจักษุแพทย์ อาจจะมีการติดเชื้อที่กระจกตา ถ้าปล่อยลูกตามไปอาจจะถึงขั้นเสียดวงตา
- ปัญหาตาแห้งควรหยอดน้ำตาเทียม การหยอดต้องระมัดระวังไม่หยอดน้ำตาเทียมทับคอนแทคเลนส์ เพราะตัวยาอาจจะเข้าไปเกาะอยู่ในเนื้อคอนแทคเลนส์
- การใช้คอนแทคเลนส์นานเกินไปหรือใช้เข้าไปเข้ามา การใช้ลักษณะนี้จะเป็นแหล่งสะสมของเชื้อโรค เชื้อโรคเข้าไปทำให้เปลือกตาหรือเยื่อบุตาอักเสบ เมื่อใช้ไปสักหลายครั้งแล้วควรเปลี่ยนใหม่

2.6 สัก เจาะ

แฟชั่นการสัก การเจาะ การกรีดผิวหนัง และการผ่าลิ้น กำลังเป็นที่นิยมของวัยรุ่นและผู้ใหญ่บางกลุ่มอาจมีอันตรายได้

ผู้ที่มีโรคประจำตัวบางอย่างคือ โรคเลือดออกไม่หยุดที่เรียกว่าฮีโมฟีเลีย โรคลิ้นหัวใจพิการ โรคผิวหนังแพ้และพุพอง ผู้ที่มีประวัติแพ้เครื่องประดับ (แพ้โลหะนิกเกิล) หรือผู้ที่เกิดแผลเป็นนูนโตที่เรียกว่าคีลอยด์ง่าย ควรงดเว้นการทำตามแฟชั่นเหล่านี้เพราะเสี่ยงต่อผลแทรกซ้อนสูง ถ้าหากใช้เครื่องมือที่ไม่สะอาด อาจเกิดการติดเชื้อโรคได้ เช่น เชื้อแบคทีเรีย ทำให้เป็นฝีหนอง โรคบาดทะยัก ไวรัสตับอักเสบบวมโรคผิวหนังซิฟิลิส แม้กระทั่งโรคเอดส์ได้

เข็มที่เผาไฟจนแดง ซึ่งเป็นอุปกรณ์ใช้สัก หรือเจาะ ก็ฆ่าเชื้อไวรัสตับอักเสบบไม่ได้ ขณะนี้พบคนไทยเป็นโรคไวรัสตับอักเสบบสูงมาก ทำให้พบอัตราตายจากมะเร็งตับสูงตามไปด้วย ดังนั้นการสักที่ไม่สะอาดอาจนำไปสู่การเกิดมะเร็งตับได้

การเจาะนิยมทำที่ใบหู จมูก ปาก รวมถึงสะดือ เคยมีรายงานว่า วัยรุ่นที่นิยมไปเจาะจมูก จะทำให้เชื้อแบคทีเรียจากช่องจมูกซึ่งเป็นบริเวณที่สกปรกมากลอยไปติดที่ลิ้นหัวใจทำให้หัวใจ

อักเสบ หากมีก้อนเลือดก็อาจจะทำให้ก้อนเลือดและเชื้อโรคไปอุดตันหลอดเลือดในสมองทำให้เกิด
ฝีในสมองมีอาการแขนขาอ่อนแรง

การสักการเจาะไม่ใช่เรื่องแปลกใหม่ กระทำมาตั้งแต่ 4,000 ปีที่แล้ว แต่เป็นความเชื่อ
ของแต่ละชุมชน ที่น่าเป็นห่วงคือปัจจุบันที่เราสักเจาะเพื่อแฟชั่น ซึ่งแน่นอนว่ามันจะเริ่มเสื่อม หรือ
คนที่สักเจาะเองอาจจะรู้สึกเบื่อ และเมื่อต้องการสมัครงานก็จะหันมาลบรอยสัก หรือเย็บปิดรอย
เจาะซึ่งการแก้ไขดังกล่าวทำได้ยากเสียเวลาและเสียค่าใช้จ่ายมากกว่าการสักเจาะ
หลายเท่าตัว

กรณีของการสักนั้น อาจใช้รูปลอกติดแทนก็ได้ ซึ่งอยู่ได้นานถึง 7 วัน หรือใช้การพันตีสี
แทนการสัก ส่วนกรณีการเจาะ อาจใช้ตุ้มหูวงแหวนชนิดหนีบ หรือตุ้มหูแม่เหล็กแทนก็ได้ สำหรับผู้
ที่ต้องการเจาะหู ต้องแน่ใจเรื่องความสะอาดของเครื่องมือ ถ้าใช้ตุ้มหูที่ทำด้วยเงินสเตอร์ลิง หรือ
สแตนเลส จะลดอาการแพ้ลงได้ ตุ้มหูโลหะทั่วไป ทองขาว และเงินเยอรมนี มีส่วนผสมของนิกเกิล
ซึ่งทำให้แพ้ได้

ระยะนี้เริ่มมีกระแสข่าวเข้ามาว่าวัยรุ่นมีวิธีการตกแต่งร่างกายแบบใหม่ที่เพิ่มมาจากการ
สัก การเจาะหู เจาะจมูก เจาะสะดือ ก็คือการกรีดผิวหนังให้เป็นรอยแผลเป็นซึ่งเป็นวัยรุ่นตะวันตก
และวัยรุ่นไทยบางคนเริ่มทำตามกระแสนี้บ้างแล้ว

การกรีดผิวหนังให้เป็นรอยแผลเป็น (scarification) ความหมายแต่ดั้งเดิมคือการใช้เข็ม
เล็กๆ จิ้มผิวหนังซ้ำกันหลายๆ ครั้ง เช่นเดียวกับการปลูกฝี แต่ขณะนี้วัยรุ่นกลับนำมาใช้เพื่อให้
ผิวหนังเกิดแผลเป็นตามรูปร่างที่กำหนดซึ่งจัดเป็นการเสริมความงามอย่างหนึ่ง

เทคนิคเสริมสวยโดยทำให้เกิดแผลที่ผิวหนังมีหลาย แบบ เช่น การใช้ความร้อน (นำเหล็ก
เผาไฟจนแดงนำบ ผิวน้ำ) เรียกว่าการตีตรา เทคนิคนี้เดิมใช้กับสัตว์เลี้ยง ที่เป็นฝูงใหญ่ (เช่น วัว)
เพื่อเป็นสัญลักษณ์ปัจจุบันอาจใช้เครื่องจีไฟฟ้าหรือเลเซอร์ทำให้เป็นแผลได้

อีกวิธีก็คือ การใช้มีดผ่าตัดกรีดผิวหนัง เรียกว่าการกรีด โดยกรีดลึกลงไป ๑-๕ นิ้ว คือ ลึก
ถึงชั้นหนังแท้ผ่านไปหลายวันจะเกิดแผลเป็นตามรอยกรีด มีช่วงหนึ่งพบผู้ติดยาเสพติดที่มีรอยกรีด
ตนเองบริเวณที่ท้องแขนได้บ่อย ที่รุนแรงกว่านี้คือการแล่ผิวหนังออกมาเป็นชิ้นๆ รวมถึงการทำให้
เกิดแผลเป็นโดยใช้น้ำกรดหรือด่างกัดผิวหนังใช้หัวเจียรในเพชรหรือหัวสลักแก้วขัดผิวหนัง

วิธีเหล่านี้เริ่มแรกนิยมจำกัดเฉพาะกลุ่มผู้ที่ชอบทำให้ผู้อื่นเจ็บปวดและผู้ที่ชอบถูกทำให้
เจ็บปวด และคนป่าบางเผ่า นอกจากนี้ก็มีผู้ป่วยที่มีอาการทางจิตมักชอบสร้างแผลตามผิวหนังให้
ตนเอง เรียกว่า โรคผิวหนัง ที่สร้างเอง ซึ่งจะมีแผลแปลกๆ ตามผิวหนังไม่เหมือนกับที่เกิดตาม
ธรรมชาติ

การทำให้เกิดแผลเป็นบางตำแหน่ง เช่น ที่กลางหน้าอกและหลัง แผลมักลุกลามไปนูนผิดปกติ
ทำให้เป็นคีลอยด์ บางคนเป็นสิวเม็ดเดียวที่หน้าอกไปบีบแกะก็ยิ่งเกิดคีลอยด์ก้อนโตขนาดผล

มะนาวจนถึงผลล้มตามมาได้ การทำให้เกิดแผลนี้ผลลัพธ์ที่ได้อาจไม่เป็นดังที่คิด แม้ผู้ที่ทำให้จะมีประสบการณ์เพียงใดเพราะถึงผู้ทำคนเดียวกัน กริดแผลแบบเดียวกัน แต่รอยแผลเป็นของแต่ละคนจะต่างกัน และการแก้ไขรอยแผลเป็นก็ยากมาก เช่น ใช้การฉีดยาสตีรอยด์เข้าบริเวณแผล การฉายรังสี การจีด้วยความเย็นจัด การใช้แผ่นเจลปิด อย่างไรก็ตามแผลก็หายไม่สนิทซึ่งอาจมีผลกระทบตามมาภายหลังได้

นอกจากการทำให้เกิดแผลเป็นแล้ว ขณะนี้มีกระแสแฟชั่นวัยรุ่นต่างประเทศ โดยเฉพาะที่สหรัฐอเมริกา คือการผ่าลิ้นสองแฉก (tongue bifurcation หรือ tongue splitting) โดยการผ่าจากปลายลิ้นไปทางโคนลิ้น ซึ่งนอกจากทำให้ดูแปลกแล้ว ยังเชื่อว่าช่วยเพิ่มรสชาติการจิบ และบางคนสามารถกระดกลิ้นทั้งสองแฉกนี้ไปคนละทางกันก็ได้ การผ่าลิ้นเช่นนี้ถือว่ามีกฎหมายในบางรัฐของสหรัฐอเมริกา และห้ามทหารทำ ศัลยแพทย์ก็ไม่รับทำด้วยจึงต้องแอบทำกันเอง ซึ่งเสี่ยงต่อการติดเชื้อ แทรกซ้อนและบางรายที่ฉีดยาชาตัวเองก็อาจแพ้ยาชาถึงเสียชีวิตได้

แฟชั่นเหล่านี้เป็นเพียงกระแสนิยม มาแล้วก็จากไป พบเสมอว่าผู้ที่ไปสัก เจาะ กริด ผ่า ไม่นานก็เบื่อรูปรอยเหล่านี้ จะลบออกก็เสียค่าใช้จ่ายสูงและทำได้ยากมาก และก็มีกลบออกไม่หมด ที่ทำงานหลายแห่งก็ไม่ต้อนรับคนที่มีรอยเหล่านี้ บางคนจะไปสมัครเป็นทหารก็ต้องมาลบรอยสักและเย็บปิดรอยเจาะหู แม้แต่ที่อาบน้ำสาธารณะหลายแห่งในญี่ปุ่นก็ไม่ให้คนมีรอยสักรอยเจาะใช้บริการ

3. โมชันกราฟิก

3.1 ความหมายของโมชันกราฟิกภาพเคลื่อนไหวกราฟิก

ภาพเคลื่อนไหวกราฟิก (Motion graphics) เป็นการผสมผสานระหว่าง กราฟิกและการเคลื่อนไหวเป็น เช่น การหมุน ขยับซ้าย ขวา มีการใช้เสียงบรรเลง เสียงดนตรี หรือเสียงพูดเพื่อให้ดูน่าสนใจ การสร้างภาพและศิลปะที่มีเคลื่อนไหวในหลากหลายมิติ โดยใช้เทคโนโลยีสมัยใหม่ อันได้แก่ คอมพิวเตอร์เข้าช่วยสร้างสรรค์งานให้เกิดขึ้น หักจะพบงานประเภทนี้ในภาพยนตร์หรือในรายการโทรทัศน์ กราฟิกเคลื่อนไหวโดยปกติมักจะแสดงผ่านทางสื่ออิเล็กทรอนิกส์

ภาพเคลื่อนไหวกราฟิก (Motion graphics) คือการทำภาพกราฟิกต่างๆ หลากรูปแบบมาผสมผสานเป็นภาพเคลื่อนไหว ซึ่งเป็นการเชื่อมต่อระหว่างงาน Graphics Design กับภาพเคลื่อนไหวเข้าด้วยกัน

ภาพเคลื่อนไหวกราฟิก (Motion graphics) คือ งานกราฟิกที่เคลื่อนไหวได้ โดยการนำมาจัดเรียงต่อกัน หรืออีกนัยหนึ่งคือ การผสมผสานกันระหว่างงานออกแบบกราฟิกกับการเคลื่อนไหวให้เกิดออกมาเป็นผลงานที่น่าสนใจ

3.2 ปัจจัยในการสร้างโมชันกราฟิก

3.2.1 กำหนดเป้าหมายอย่างชัดเจนว่าจะทำเรื่องอะไร

3.2.2 กำหนดกลุ่มเป้าหมายในการสร้างงานเพื่อจะได้ใช้ภาษาที่ถูกต้อง

3.2.3 กำหนดใจความสำคัญ

3.2.4 เนื้อหาต้องมีความสนใจ และทันสมัย เนื้อหาที่มีความกระชับ

3.2.5 สืบหาข้อมูลให้มีความถูกต้อง ชัดเจน หาข้อมูลในหลายๆด้าน

3.2.6 นำเสนอหัวเรื่อง มีความน่าสนใจ ตั้งชื่อเรื่องให้น่าดึงดูดความสนใจ

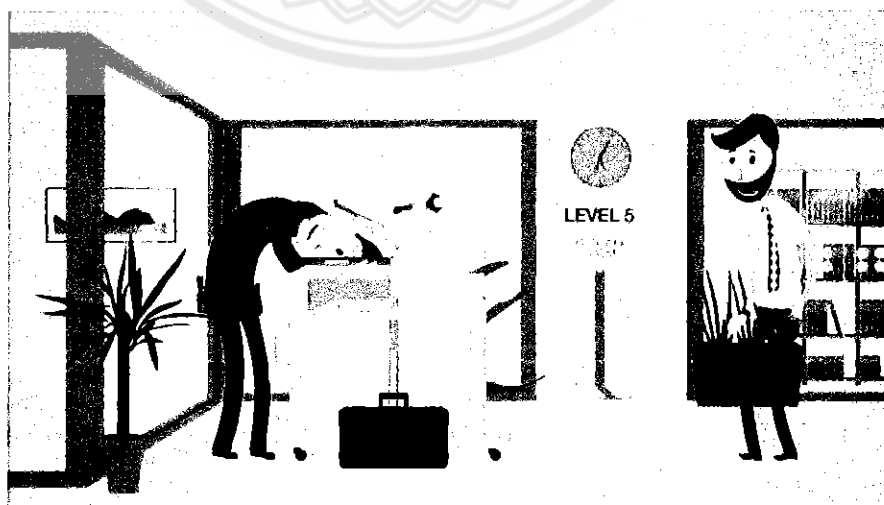
3.2.7 ออกแบบกราฟฟิกให้ดูน่าสนใจ เพื่อส่งเสริมข้อมูลให้ดูน่าสนใจมากขึ้น

3.2.8 สรุปข้อมูลของเนื้อเรื่อง เพื่อให้ผู้ชมเข้าใจมากขึ้น



ภาพที่ 1 ตัวอย่างโมชันกราฟิกเคลื่อนไหว ภาพที่ 1

ที่มา [http:// www.navigator-usa.com](http://www.navigator-usa.com)



ภาพที่ 2 ตัวอย่างโมชันกราฟิกเคลื่อนไหว ภาพที่ 2

3.3 โปรแกรมในการใช้ในการออกแบบโมชันกราฟิก

3.3.1 โปรแกรม After Effect

โปรแกรม After Effect เป็นโปรแกรมสำหรับงานทางด้าน Video Compost หรืองานซ้อนภาพวีดีโอ รวมถึงงานทางด้านการตกแต่ง หรือเพิ่มเติม Effect พิเศษให้กับภาพ โปรแกรม After Effect ก็คือ โปรแกรม Photoshop เพียงแต่เปลี่ยนจากการทำงานภาพนิ่งมาเป็นภาพเคลื่อนไหว ผู้ที่มีพื้นฐานทางด้านการใช้งานโปรแกรม Photoshop มาก่อน ก็จะสามารถใช้งานโปรแกรม After Effect ได้ง่ายมากขึ้น โดยใช้โปรแกรม Adobe After Effect ซึ่งเป็นโปรแกรมยอดนิยมทางด้าน Motion Graphic ใช้ในธุรกิจการตัดต่อภาพยนตร์ งานโทรทัศน์ การสร้าง Project การใช้ Transition , Effect และ Plug in ต่างๆ ในการทำงาน การตัดต่องาน Motion Graphic เช่น การบันทึกเสียง , การทำเสียงพากย์ , การใส่ดนตรีประกอบ นอกจากนี้ยังมีเทคนิคพิเศษต่างๆ เช่น การทำตัวอักษรให้เคลื่อนไหว , การซ้อนภาพ ร่วมกับโปรแกรมยอดนิยมต่างๆ และการทำ Mastering , การบันทึกผลงานลงเทป DV , VHS และการแปลงไฟล์เพื่อทำ VCD , DVD

After Effect เป็นโปรแกรมที่ใส่ Effect ให้กับ ภาพยนตร์ ในขั้นตอนการตัดต่อ ไฟล์ที่นำเข้ามาใช้ในโปรแกรมนี้ได้เกือบทุกชนิดได้ทั้งภาพนิ่งภาพเคลื่อนไหวไฟล์เสียง ยิ่งถ้าเป็นการทำมาจากโปรแกรม 3d แล้วมาทำต่อที่ After Effect จะทำให้งานสมบูรณ์ยิ่งขึ้น โดยที่สามารถจะนำไฟล์ทั้งหลายเหล่านี้มาใช้งานร่วมกัน เพื่อให้ได้งานที่เป็นภาพเคลื่อนไหวชิ้นใหม่ออกมาจากโปรแกรม After Effects

การทำภาพเคลื่อนไหวด้วยโปรแกรม After Effects

โปรแกรม After Effects เป็นโปรแกรมที่นิยมใช้ในการทำงานด้าน Motion graphic และ Visual – Effect ที่เหมาะสำหรับนำมาใช้ในงาน Presentation , Multimedia , งานโฆษณา และรวมไปถึงการทำ Special – Effect ต่าง ๆ ให้กับงานภาพยนตร์ โดยเครื่องมือที่ใช้และลักษณะการใช้งานโดยทั่วไปในโปรแกรมนั้น ก็จะคล้ายกับโปรแกรมอื่น ๆ ในตระกูล Adobe ดังนั้นในการเริ่มต้นใช้งาน After Effects ก็จะง่ายขึ้น ถ้าผู้ใช้เคยได้ใช้โปรแกรมของ Adobe เช่น Photoshop , Illustrator หรือ Premiere มาก่อน

การทำงานของโปรแกรม After Effectsในการทำงานของโปรแกรม After Effects นั้นเปรียบเทียบกับการทำงานภาพยนตร์คือการตัดต่อ เนื่องจากการทำงานของโปรแกรมจะทำงานในลักษณะที่เป็นการนำไฟล์ที่ทำเอาไว้เรียบร้อยแล้วจากที่อื่นเข้ามาใช้ โดยไฟล์ที่จะนำมาใช้งานโปรแกรม After Effects สามารถเป็นไฟล์ใด ๆ ก็ได้แทบทุกชนิด ไม่ว่าจะเป็นไฟล์ภาพนิ่งภาพเคลื่อนไหว และไฟล์เสียง โดยที่สามารถจะนำไฟล์ทั้งหลายเหล่านี้มาใช้งานร่วมกัน เพื่อให้ได้งานที่เป็นภาพเคลื่อนไหวชิ้นใหม่ออกมาจากโปรแกรม After Effects

การเตรียมไฟล์ที่จะนำมาใช้งาน

เนื่องจากในการทำงานกับโปรแกรม After Effects จำเป็นจะต้องมีการนำไฟล์อื่นเข้ามาใช้ร่วมด้วยอยู่เสมอก็ต้องมีการเตรียมไฟล์ที่จะใช้งานไว้ให้เรียบร้อยก่อน และจึงนำไฟล์ที่ได้เตรียมไว้แล้วมาใช้เป็นฟุตเทจในการทำงานของโปรแกรม After Effects

ภาพยนตร์

Special Effects ที่ตระการตาต่างๆ ที่เห็นในหนังภาพยนตร์ ฉากบู๊แอ็คชั่นระเบิดเกิดเพลิง และเหนือจินตนาการสะใจคนดูกับเทคนิคการตกแต่งต่างๆ ที่ทำให้ภาพยนตร์นั้นดูสวยงามเสียเหลือเกิน ก็สามารถสร้างขึ้นได้ด้วยโปรแกรม After Effects

Internet

ในเว็บไซต์ต่างๆ ที่มีการนำภาพกราฟิกเคลื่อนไหวมาใช้ ถ้าสังเกตดีๆ ก็จะทำให้เห็นว่าใช้ภาพเคลื่อนไหวที่เราเห็นกันนั้นถึงแม้จะสร้างขึ้นมาจากโปรแกรม Multimedia ยอดนิยม เป็นโปรแกรม Macromedia Flash เป็นเสียส่วนใหญ่ แต่ก็เห็นว่าการนำกราฟิกเคลื่อนไหวมาสร้างขึ้นมาจากโปรแกรม flash นั้นมาตกแต่งใส่ Effects ให้กับภาพกราฟิกเคลื่อนไหวนั้นๆ ด้วยโปรแกรม After Effects ซึ่งทำให้งานที่ดูธรรมดาในตอนแรกกลับมีชีวิตชีวา มีชาติตระกูลและน่าสนใจขึ้นมาทันตา หรือถ้าดูดีอยู่แล้วก็จะยิ่งดูดีเข้าไปใหญ่

Animation

งานการ์ตูนแอนิเมชันต่างๆ ที่เราเห็นกันในบางฉากหรือบางตอนที่สร้าง Special Effects งามๆ มันส์ๆ เราใจเด็กเล็กจนถึงผู้ใหญ่วัยโจ๋ ก็สามารถทำได้ด้วยโปรแกรม After Effects เช่นเดียวกับงานภาพยนตร์ นอกจากนี้การเคลื่อนไหวของตัวการ์ตูน (ในรูปแบบ 2 มิติ) ก็สามารถทำได้เหมือนกัน

งาน Presentation ต่างๆ

การนำเสนอต่างๆ ที่เราต้องการทำให้ดูมีความสนใจยิ่งขึ้นด้วยเทคนิคของการสร้างความสนใจด้วยภาพเคลื่อนไหว ก็สามารถทำได้โดยสร้างภาพกราฟิกเคลื่อนไหวสวยๆ และ Effects งามๆ ดึงดูดให้ผู้คนสนใจกับสิ่งที่เราต้องการนำเสนอได้เป็นอย่างดี

3.3.2 โปรแกรม Flash

โปรแกรม Flash เป็นซอฟต์แวร์ที่ช่วยในการสร้างสื่อมัลติมีเดีย, ภาพเคลื่อนไหว (Animation), ภาพกราฟิกที่มีความคมชัด เนื่องจากเป็นกราฟิกแบบเว็คเตอร์(Vector), สามารถเล่นเสียงและวีดิโอแบบสตรีมได้, สามารถสร้างงานให้โต้ตอบกับผู้ใช้(Interactive Multimedia) มีฟังก์ชันสำหรับการเขียนโปรแกรม (Action Script) และยังทำงานในลักษณะ CGI โดยเชื่อมต่อกับการเขียนโปรแกรมภาษาอื่นๆ ได้มากมาย เช่น ภาษา PHP, JSP, ASP, ASP.NET, C/C++, C#, C#.NET, VB, VB.NET, JAVA และอื่นๆ โดยเฉพาะข้อดีของโปรแกรม Flash คือความสามารถในการบีบอัดไฟล์ให้มีขนาดเล็ก มีผลทำให้แสดงผลได้อย่างรวดเร็ว นอกจากนี้ยัง

แปลงไฟล์ไปอยู่ในฟอร์แมตอื่น ได้หลากหลาย เช่น avi, mov, gif, wav, emf,eps, ai, dxf, bmp, jpg, gif, png เป็นต้น

Flash เป็นโปรแกรมที่มีความสามารถในการสร้างภาพเคลื่อนไหว (Animation) ที่ได้รับความนิยมมากที่สุดในปัจจุบัน เป็นผลิตภัณฑ์ของบริษัท Adobe (เดิมคือ Macromedia) ซึ่งได้พัฒนาปรับปรุงเครื่องมือต่างๆ ให้มีความสามารถใช้งานได้สะดวก สามารถใช้ผลิตสื่อการสอนเชิงโต้ตอบ (Interactive), สื่อ Presentation, เกมส์, แบบทดสอบ, E-Book, Website, Streaming Video, ฐานข้อมูล, งานกราฟิก และสร้างภาพเคลื่อนไหว หรือแม้แต่ภาพยนตร์การ์ตูนแอนิเมชัน

Flash สามารถนำสื่อต่างๆ เช่น ภาพนิ่ง กราฟิก เสียง ภาพยนตร์ และมัลติมีเดียแทบทุกประเภทมาประยุกต์ใช้งานร่วมกันได้อย่างมีประสิทธิภาพ โดยสามารถควบคุมการทำงานแบบพื้นฐาน จนไปถึงการเขียนคำสั่งควบคุม (Action Script) ให้โปรแกรม Flash แสดงผลตามที่เราต้องการ โดยเห็นได้ชัดจากเว็บไซต์ในปัจจุบันแทบทุกเว็บไซต์จะนำ Flash เข้ามาเป็นส่วนหนึ่งในการเพิ่มความน่าสนใจ ดูทันสมัย รวมทั้งจัดการด้านข้อมูลมัลติมีเดีย

4. หลักการออกแบบ

4.1 ความหมายของการออกแบบ

การออกแบบ หมายถึง การปรับปรุงแบบ ผลงานหรือสิ่งต่างๆ ที่มีอยู่แล้วให้เหมาะสม และดูมีความแปลกใหม่ขึ้น เมื่อใช้ไปนานๆก็เกิดความเบื่อหน่ายในรูปทรง หรือสี เราก็จัดการปรับปรุงให้เป็น รูปแบบใหม่ให้สวยกว่าเดิม ทั้งความเหมาะสม ความสะดวกสบายในการใช้งานยังคงเหมือนเดิม หรือดีกว่าเดิม เป็นต้น

และเป็น การรวบรวมหรือการจัดองค์ประกอบทั้งที่เป็น 2 มิติ และ 3 มิติ เข้าด้วยกันอย่างมีหลักเกณฑ์ การนำองค์ประกอบของการออกแบบมาจัดรวมกันนั้น ผู้ออกแบบจะต้องคำนึงถึงประโยชน์ในการใช้สอยและความสวยงาม อันเป็นคุณลักษณะสำคัญของการออกแบบ เป็นศิลปะของมนุษย์เนื่องจากการสร้างค่านิยมทางความงาม และสนองคุณประโยชน์ทางกายภาพให้แก่มนุษย์ด้วย ซึ่งส่วนใหญ่เพื่อการดำรงชีวิตให้อยู่รอด และสร้างความสะดวกสบายมากยิ่งขึ้น

4.2 การออกแบบ

หลักการจัดภาพ(Composition)

โดยมีหลักสำคัญอยู่ที่ว่า การนำเอาส่วนประกอบมูลฐานต่างๆ เช่น เส้น รูปร่าง รูปทรง ลักษณะ ผิวนิเวณว่างแสงเงาและสีมาจัดเข้าด้วยกันได้อย่างเหมาะสมกับศิลปกรรมแขนงต่างๆ ตาม ต้องการ โครงสร้างของงานศิลปะได้แก่

ความสมดุล (Balance) หมายถึง น้ำหนักที่เท่ากันขององค์ประกอบ ไม่เอนเอียงไปข้างใดข้างหนึ่ง ในทางศิลปะยังรวมถึงความประสานกลมกลืน ความพอเหมาะพอดีของ ส่วนต่าง ๆ ใน

รูปทรงหนึ่งหรืองานศิลปะชิ้นหนึ่ง การจัดวางองค์ประกอบต่าง ๆ ลงในงานศิลปกรรมนั้นจะต้องคำนึงถึงจุดศูนย์ถ่วง ในธรรมชาติที่ทุกสิ่งทุกอย่างที่ทรงตัวอยู่ได้โดยไม่ล้มเพราะมีน้ำหนักเฉลี่ยเท่ากันทุกด้าน ฉะนั้นในงานศิลปะถ้ามองดูแล้วรู้สึกว่ามีบางส่วนหนักไป แขนงไป หรือ เบา บางไปก็จะทำให้ภาพนั้นดูเอนเอียงและเกิดความรู้สึกไม่สมดุลเป็นการบกร่องทางความงาม ดุลยภาพในงานศิลปะมี 2 ลักษณะคือ

- **ดุลยภาพแบบสมมาตร (Symmetry Balance)** หรือความสมดุลแบบซ้ายขวาเหมือนกัน คือการวางรูปทั้งสองข้างของแกนสมดุล เป็นการสมดุลแบบธรรมชาติลักษณะแบบนี้ในทางศิลปะมีใช้น้อยส่วนมากจะใช้ในลวดลายตกแต่ง ในงานสถาปัตยกรรมบางแบบ หรือ ในงานที่ต้องการดุลยภาพที่นิ่งและมั่นคงจริงๆ

- **ดุลยภาพแบบอสมมาตร (Asymmetry Balance)** หรือ ความสมดุลแบบซ้ายขวาไม่เหมือนกัน มักเป็นการสมดุลที่เกิดจากการจัดใหม่ของมนุษย์ ซึ่งมีลักษณะที่ทางซ้ายและขวาจะไม่เหมือนกัน ใช้องค์ประกอบที่ไม่เหมือนกัน แต่มีความสมดุลกัน อาจเป็นความสมดุลด้วย น้ำหนักขององค์ประกอบหรือสมดุลด้วยความรู้สึกก็ได้ การจัดองค์ประกอบให้เกิดความสมดุลแบบอสมมาตรอาจทำได้โดย เลื่อนแกนสมดุลไปทางด้านที่มีน้ำหนักมากกว่า หรือ เลื่อนรูปที่มีน้ำหนักมากกว่าเข้าหาแกน จะทำให้เกิดความสมดุลขึ้นหรือใช้หน่วยที่มีขนาดเล็กแต่มีรูปลักษณะที่น่าสนใจถ่วงดุลกับรูปลักษณะที่มีขนาดใหญ่แต่มีรูปแบบธรรมดา

ความกลมกลืน (Harmony) ความกลมกลืน (Harmony) ความกลมกลืนเป็นองค์ประกอบที่ช่วยให้รูปแบบมีความเป็นอันหนึ่งอันเดียวกัน ตลอดจนเนื้อหาสาระมีเพียงหนึ่งเดียว การออกแบบให้เกิดความกลมกลืนให้เหมาะสมจะทำให้การออกแบบนั้นออกมาสวยงามความกลมกลืนในการออกแบบมีดังนี้

- **ความกลมกลืนของเส้นและรูปร่าง** ความกลมกลืนของเส้น เส้นมีลักษณะแตกต่างกันแต่มีทิศทางเดียวกันความกลมกลืนของรูปร่างรูปร่างที่มีลักษณะและขนาดคล้ายคลึงกัน

- **ความกลมกลืนของขนาดและทิศทาง** ขนาดใหญ่จะให้ความรู้สึกกว้างไกล ขนาดเล็กจะให้ความรู้สึกที่ไกลออกไปขนาดใกล้เคียงกันให้ความรู้สึกกลมกลืนกันการออกแบบโดยคำนึงถึงทิศทางจะช่วยให้รู้สึกเคลื่อนไหวได้ด้วย

- **ความกลมกลืนกันของสีและบริเวณว่าง** สีและบริเวณว่างมีความเกี่ยวข้องกับงานออกแบบมาก ทั้งนี้สียังให้ความรู้สึกกระยะใกล้ไกลอีกด้วย ถ้าสีเข้มจะให้ความรู้สึกใกล้ สีอ่อนจะให้ความรู้สึกไกล บริเวณว่างในงานออกแบบจะให้ความรู้สึกสบาย แต่บริเวณแคบจะให้ความรู้สึกอัดอั้น ไม่สบายใจ ดังนั้นความกลมกลืนกันของสีและบริเวณว่างจึงมีความสัมพันธ์กันในการออกแบบ

- **ความกลมกลืนกันของความคิดและจุดมุ่งหมาย** แนวความคิดและความมุ่งหมายของผู้ออกแบบที่ต้องการจะแสดง หรือ สื่อความหมายก็เป็นสิ่งที่สำคัญ ในการสร้างความกลมกลืน

ในการออกแบบ ความกลมกลืนกันของความคิดและจุดมุ่งหมายของการออกแบบ เช่น กองทัพมด กำลังขนอาหารไปในทิศทางเดียวกัน ภาพของกองเชียร์ที่กำลังเชียร์กีฬาอยู่ข้างสนามเป็นต้นการสร้างความกลมกลืนจะแสดงความสามัคคีและเป็นอันหนึ่งอันเดียวกัน

- ความกลมกลืนกันของลักษณะผิวและจังหวะ ลักษณะผิวหยาบจะให้ความรู้สึกมั่นคง แข็งแรง มีน้ำหนัก ส่วนลักษณะผิวละเอียดจะให้ความรู้สึกอ่อนนุ่มและเบา สำหรับจังหวะนั้นในการออกแบบเป็นการสร้างสรรค์งานในรูปของการเคลื่อนไหว การซ้ำทำให้เกิดความรู้สึกตื่นเต้นไม่น่าเบื่อ การออกแบบให้เส้นไหลและการออกแบบต่อเนื่องแบบเพิ่มขึ้นหรือลดลงเรื่อยๆ ดังนั้นจะเห็นได้ว่าลักษณะผิวและจังหวะมีความสัมพันธ์กันในการออกแบบให้กลมกลืน

ความแตกต่าง (Contrast) การจัดองค์ประกอบต่างๆ ให้ความแตกต่าง หรือมีความขัดแย้ง ไม่ประสานกัน จะช่วยแก้ปัญหาจืดชืด จำเจ น่าเบื่อหน่ายได้เป็นอย่างดี ในการสร้างสรรค์ศิลปะ หากจัดองค์ประกอบให้เกิดการขัดแย้งตามความเหมาะสม จะช่วยให้งานศิลปะดูแปลกใหม่ แปลกตา น่าสนใจมากยิ่งขึ้นการขัดแย้งทางศิลปะอาจทำได้ดังนี้

- ขัดแย้งกันด้วยเส้น (Line Contrast)
- ขัดแย้งด้วยรูปร่าง, รูปทรง (Shape, Form Contrast)
- ขัดแย้งกันด้วยสี (Color Contrast)
- ขัดแย้งกันด้วยลักษณะผิว (Texture Contrast)
- ขัดแย้งกันด้วยขนาด (Size Contrast)
- ขัดแย้งกันด้วยทิศทาง (Direction Contrast)

สัดส่วน (Proportion)

สัดส่วนของรูปร่างคือความสัมพันธ์ระหว่างความกว้างกับความยาวสัดส่วนของรูปทรงคือความสัมพันธ์ระหว่างความกว้างความยาวและความหนาหรือความลึกขนาดและสัดส่วนนับว่ามีความสัมพันธ์กับความงามและประโยชน์ใช้สอย

ลักษณะของสัดส่วนที่ดีและมีความสัมพันธ์กับสัดส่วนของตัวเองดีและมีความสัมพันธ์กับสัดส่วนของสิ่งแวดล้อมอื่นๆ ด้วย เช่น ถ้าอี้าหากออกแบบให้มีสัดส่วนที่ดี และมีความสัมพันธ์กับสัดส่วนของมนุษย์ที่นิ่งก็จะรู้สึกสะดวกสบายไม่ทำให้เสียบุคลิกภาพและสุขภาพ แต่ในเรื่องของสัดส่วนเป็นสิ่งที่ไม่สามารถกำหนดกฎเกณฑ์ให้เป็นตัวเลขที่แน่นอนลงไปได้ จึงเป็นหน้าที่ของผู้ออกแบบต้องพิจารณาว่าขนาดและสัดส่วนเท่าใดจึงจะดูสวยงามและเหมาะสมด้วยประโยชน์ใช้สอยในตัวของมันเอง และมีความสัมพันธ์กับสิ่งแวดล้อมได้อย่างประสานกลมกลืนทำให้เกิดสุนทรีย์ภาพส่วนรวมอีกด้วย



จังหวะและเคลื่อนไหว (Rhythm & Movement)

1.6733967 0.2 สำนักหอสมุด

จังหวะลีลา หมายถึง การเคลื่อนไหวที่เกิดจากการซ้ำกันขององค์ประกอบเป็นการซ้ำที่เป็นระเบียบ จากระเบียบธรรมดาที่มีช่วงห่างเท่าๆ กัน มาเป็นระเบียบที่สูงขึ้น ซับซ้อนขึ้น จนถึงขั้นเกิดเป็นรูปลักษณะของศิลปะ โดยเกิดจากการซ้ำของหน่วย หรือการสลับกันของหน่วยกับช่องไฟ หรือเกิดจากการเลื่อนไหลต่อเนื่องกันของเส้น สี รูปทรง หรือ น้ำหนัก ตามปกติเราจะพบเห็นจังหวะกันอยู่แล้ว เช่น การเดินรำ การเดิน การบินของนก ส่วนลักษณะที่ไม่เคลื่อนไหว แต่เป็นการซ้ำกันเป็นการซ้ำในรูปทรงและรูปร่าง เช่น สวนผลไม้ที่ปลูกอย่างเป็นระเบียบ , หนังสือที่กองหรือจัดอย่างเป็นระเบียบ, ร้านค้าบ้านเรือนที่อยู่ริมถนนที่ก่อสร้างอย่างเป็นระเบียบ งานออกแบบที่แสดงจังหวะเป็นผลมาจากการออกแบบซ้ำๆ กัน ออกแบบสลับไปมา ออกแบบเพิ่มขึ้นเรื่อยๆ และการออกแบบเส้นไหล

4.3 สีกับการออกแบบ

ผู้สร้างสรรค์งานออกแบบจะเป็นผู้ที่เกี่ยวข้องกับการใช้สีโดยตรง มัณฑนากรจะคิดค้นสีขึ้นมาเพื่อใช้ในงานตกแต่ง คนออกแบบจากเวทีการแสดงจะคิดค้นสีเกี่ยวกับแสง จิตรกรก็จะคิดค้นสีขึ้นมาระบายให้เหมาะสมกับ ความคิด และจินตนาการของตน แล้วตัวเราจะคิดค้นสีขึ้นมาเพื่อความงาม ความสุข สำหรับเราได้หรือสีที่ใช้สำหรับการออกแบบนั้น ถ้าเราจะใช้ให้เกิดความสวยงามตรงตามความต้องการของเรา มีหลักในการใช้กว้างๆ อยู่ 2 ประการ คือ การใช้สีกลมกลืนกัน และ การใช้สีตัดกัน

4.3.1 การใช้สีกลมกลืนกัน

การใช้สีให้กลมกลืนกัน เป็นการใช้สีหรือน้ำหนักของสีให้ใกล้เคียงกัน หรือคล้ายคลึงกัน เช่น การใช้สีแบบเอกรงค์ เป็นการใช้สีเดียวที่มีน้ำหนักอ่อนแก่หลายลำดับ การใช้สีข้างเคียง เป็นการใช้สีที่เคียงกัน 2 - 3 สี ในวงสี เช่น สีแดง สีส้มแดง และสีม่วงแดง การใช้สีใกล้เคียง เป็นการใช้สีที่อยู่เรียงกันในวงสีไม่เกิน 5 สี ตลอดจนการใช้สีวรรณะร้อนและวรรณะเย็น (warm tone colors and cool tone colors)

4.3.2 การใช้สีตัดกัน

สีตัดกันคือสีที่อยู่ตรงข้ามกันในวงจรสี (ดูภาพวงจรสี ด้านซ้ายมือประกอบ) การใช้สีให้ตัดกันมีความจำเป็นมาก ในงานออกแบบ เพราะช่วยให้เกิดความน่าสนใจ ในทันทีที่พบเห็น สีตัดกันอย่างแท้จริงมีอยู่ด้วยกัน 6 คู่สีคือ

1. สีเหลืองตรงข้ามกับสีม่วง
2. สีส้มตรงข้ามกับสีน้ำเงิน
3. สีแดงตรงข้ามกับสีเขียว

4. สีเหลืองส้มตรงข้ามกับสีม่วงน้ำเงิน
5. สีส้มแดงตรงข้ามกับน้ำเงินเขียว
6. สีม่วงแดงตรงข้ามกับสีเหลืองเขียว

การใช้สีตัดกัน ควรคำนึงถึงความเป็นเอกภาพด้วย วิธีการใช้มีหลายวิธี เช่น ใช้สีให้มีปริมาณต่างกัน เช่น ใช้สีแดง 20 % สีเขียว 80% หรือ ใช้เนื้อสีผสมในกันและกัน หรือใช้สีหนึ่งสีใด ผสมกับสีคู่ที่ตัดกันด้วยปริมาณเล็กน้อยรวมทั้งการเอาสีที่ตัดกันมาทำให้เป็นลวดลายเล็กๆสลับกันในผลงานชิ้นหนึ่ง อาจจะใช้สีให้กลมกลืนกันหรือตัดกันเพียงอย่างเดียวอย่างใดอย่างหนึ่ง หรืออาจจะใช้พร้อมกันทั้ง 2 อย่าง ทั้งนี้แล้วแต่ความต้องการ และความคิดสร้างสรรค์ของเรา ไม่มีหลักการ หรือรูปแบบที่ตายตัว

ในงานออกแบบ หรือการจัดภาพ หากเรารู้จักใช้สีให้มีสภาพโดยรวมเป็นวรรณะร้อน หรือวรรณะเย็น เราจะ สามารถควบคุม และสร้างสรรค์ภาพให้เกิดความประสานกลมกลืน งดงามได้ง่ายขึ้น เพราะสีมีอิทธิพลต่อ มวล ปริมาตร และช่องว่าง สีมีคุณสมบัติที่ทำให้เกิดความกลมกลืน หรือขัดแย้งได้ สีสามารถขยับเน้นให้ให้เกิด จุดเด่น และการรวมกันให้เกิดเป็นหน่วยเดียวกันได้ เราในฐานะผู้ใช้สีต้องนำหลักการต่างๆ ของสีไปประยุกต์ใช้ให้สอดคล้อง กับเป้าหมายในงานของเรา เพราะสีมีผลต่อการออกแบบคือ

1. สร้างความรู้สึก สีให้ความรู้สึกต่อผู้พบเห็นแตกต่างกันไป ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับประสบการณ์ และภูมิหลัง ของแต่ละคน สีบางสีสามารถรักษาบำบัดโรคจิตบางชนิดได้ การใช้สีภายใน หรือภายนอกอาคารจะมีผลต่อการสัมผัสและสร้างบรรยากาศได้
2. สร้างความน่าสนใจ สีมีอิทธิพลต่องานศิลปะการออกแบบจะช่วยสร้างความประทับใจ และความน่าสนใจเป็นอันดับแรกที่พบเห็น
3. สีนอกสัญลักษณ์ของวัตถุ ซึ่งเกิดจากประสบการณ์หรือภูมิหลัง เช่น สีแดงสัญลักษณ์ของไฟหรืออันตรายสีเขียวสัญลักษณ์แทนพืชหรือความปลอดภัย เป็นต้น
4. สีช่วยให้เกิดการรับรู้และจดจำ งานศิลปะการออกแบบต้องการให้ผู้พบเห็นเกิดการจดจำ ในรูปแบบ และผลงาน หรือเกิดความประทับใจ การใช้สีจะต้องสะดุดตา และมีเอกภาพ

4.4 เทคนิคการนำสีไปใช้งาน

เทคนิคการนำสีไปใช้งานมีอยู่มากมายหลายวิธี แต่ทุกวิธีจะสีไปที่วัตถุประสงค์เดียวหลัก ๆ คือ ใช้สีเพิ่มความโดดเด่นให้กับจุดเด่นในภาพ และใช้สีตกแต่งส่วนอื่น ๆ ของภาพให้ได้ภาพรวมออกมาในอารมณ์ที่ต้องการ เทคนิคการเลือกสีจะมีสูตรสำเร็จให้เลือกใช้งานอยู่บ้าง คือ วิธีโยง

ความสัมพันธ์จากวงล้อสีก่อนนะทำงานทุกครั้งและนำมาให้เปิดไฟล์วงล้อสีขึ้นมาแล้วเลือกสีหลักๆ สำหรับใช้ในการทำงานก่อน

เทคนิคการเลือกใช้สีแบบสูตรสำเร็จจะมีอยู่หลายรูปแบบ แต่แบบที่นิยมให้งานกันเป็นหลักจะมีอยู่ 4 รูปแบบ คือ

- Mono หรือเอกรงค์ จะเป็นการใช้สีที่ไปในโทนเดียวกันทั้งหมด เช่น จุดเด่นเป็นสีแดง สีส่วนที่เหลือก็จะเป็นสีที่ใกล้เคียงกับสีแดง โดยใช้วิธีลดน้ำหนักความเข้มของสีแดงลงไป
- Complement คือ สีที่ตัดกันหรือสีตรงกันข้าม เป็นสีที่อยู่ตรงข้ามกันในวงจรัสสีเช่น สีฟ้าจะตรงข้ามกับสีส้ม หรือสีแดงจะตรงข้ามกับสีเขียว สามารถนำมาใช้งานได้หลายอย่าง และก็สามารถส่งผลได้ดีและไม่ดี หากไม่รู้หลักพื้นฐานในการใช้งาน การใช้สีตรงข้ามหรือสีตัดกัน ไม่ควรใช้ในพื้นที่ปริมาณเท่ากันในงาน ควรใช้สีใดสีหนึ่งจำนวน 80% อีกฝ่ายหนึ่งต้องเป็น 20% หรือ 70-30 โดยประมาณ บนพื้นที่ของงานโดยรวม จะทำให้ความตรงข้ามกันของพื้นที่น้อยกลายเป็นจุดเด่นของภาพ
- Triad คือ การเลือกสีสามสีที่ระยะห่างเท่ากันเป็นสามเหลี่ยมด้านเท่ามาใช้งาน
- Analogic หรือสีข้างเคียงกัน การเลือกสีใดสีหนึ่งขึ้นมาใช้งานพร้อมกับสีที่อยู่ติดกันอีกข้างละสี หรือก็คือสีสามสีอยู่ติดกันในวงจรัสสีนั่นเอง

4.5 การนำ Font ไปใช้ในงานออกแบบ

การเลือก Font ไปใช้ในงานออกแบบมีข้อควรคำนึงง่าย ๆ อยู่ 2 ข้อคือ

4.5.1 ความหมายต้องเข้ากัน หมายความว่า ความหมายของคำและ Font ที่เลือกใช้ควรจะไปด้วยกันได้ เช่น คำว่าน่ารักก็ควรจะใช้ Font ที่ดูน่ารักไปด้วย ไม่ควรใช้ Font ที่ดูเป็นทางการ

4.5.2 อารมณ์ของฟอนต์ และอารมณ์ของงานต้องไปในทิศทางเดียวกัน เช่น งานที่ต้องการความน่าเชื่อถือก็จะเลือกใช้ Font แบบ Serif ที่ดูหนักแน่น น่าเชื่อถือ ส่วนงานที่ต้องการความดูดีอย่างโปสเตอร์ละคราก็ควรจะใช้ Font ที่เป็นกันเองไม่เป็นทางการมากนัก อย่าง Font ในกลุ่ม Script เป็นต้น

นอกจากการเลือก Font มาใช้งานแล้ว การวางตำแหน่งตัวอักษรก็เป็นอีกเรื่องหนึ่งที่มีความสำคัญกับการทำงาน สำหรับการวางตำแหน่งตัวอักษร มีข้อควรคำนึงถึงไว้ให้อยู่ 3 ข้อคือ

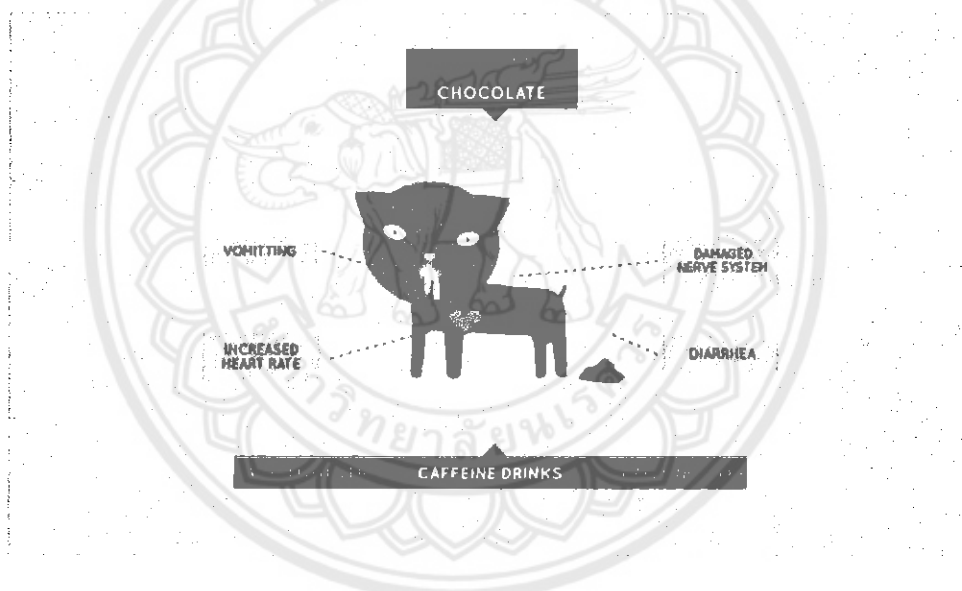
1. ธรรมชาติการอ่านของคนไทยจะอ่านจากซ้ายไปขวา และบนลงล่าง โดยมีรัศมีการกวาดสายตาตามลำดับ ดังนั้นถ้าอยากให้อ่านง่าย ควรจะวางเรียงลำดับให้ดีขึ้น ไม่เช่นนั้นจะเป็นการอ่านข้ามไปข้ามมาทำให้เสียความหมายของข้อความไป

2. จุดเด่นควรจะมีเพียงจุดเดียว หรือพุดง่าย ๆ ก็คือ มีตัวอักษรตัวใหญ่ๆ อยู่เพียงจุดเดียว จึงจะเป็นจุดเด่นที่มองเห็นได้ง่าย ไม่สับสน ส่วนจุดอื่น ๆ ขนาดควรจะเล็กลงมาตามลำดับความสำคัญ

3. ไม่ควรใช้ Font หลากหลายรูปแบบเกินไป จะทำให้กลายเป็นงานที่อ่านยากและชวนปวดศีรษะมากกว่าชวนอ่าน ถ้าจำเป็นจริง ๆ แนะนำให้ใช้ Font เดิมแต่ไม่ตกแต่งพวกขนาด, ความหนาหรือกำหนดให้เอียงบ้าง เพื่อเพิ่มความน่าสนใจไม่ให้งานดูน่าเบื่อแบบนี้จะดีกว่า

5 ตัวอย่างกรณีศึกษา

5.1 Infographic Harmful Food for Cats ผลงานการออกแบบโดยนักศึกษา มหาวิทยาลัยเชียงใหม่ Jirawat Tariya ดูมีความน่าสนใจ ไม่ดูเป็นทางการมากเกินไปเหมาะสำหรับวัยรุ่น รายละเอียดของคาแรคเตอร์ดูไม่มากจนเกินไป ดูแล้วเข้าใจง่าย



ภาพที่ 3 ภาพตัวอย่างกรณีศึกษา

ที่มา <http://www.youtube.com/watch?v=6awcQ6snNpM>

5.2 Motion Graphic A Penguin's Tale ลักษณะลายเส้น โทนมืดที่อ่อนกว่าไม่ปล่อยพื้นที่สีขาวเพราะจะทำให้ดูไม่น่าสนใจลายเส้นทำให้ไม่รบกวนดวงงาน ทำให้ดูเด่นขึ้นพื้นหลัง เป็นลักษณะเดียวกับตัวงาน



ภาพที่ 4 ภาพตัวอย่างกรณีศึกษา
ที่มา www.vplus.dk

5.3 Infographics Értéktér การใช้สีเพื่อให้เหมาะกับวัยรุ่น จิตวิทยาด้านสีสันของวัยรุ่น จะชอบสีสดใส และโดยเฉพาะสีของเนื้อหาที่จะเกี่ยวข้องกับผู้หญิงเป็นส่วนใหญ่ทำให้เลือกมาใช้โดยเน้นสีชมพู และสีฟ้า ที่จะกระตุ้นด้านการจดจำเนื้อหา ที่ดูอ่านแล้วสบายตา



ภาพที่ 5 ภาพตัวอย่างกรณีศึกษา

ที่มา <http://www.youtube.com/watch?v=tGwv7mIZ4E>

5.4 Infographic College of Health การเคลื่อนไหวที่มีความน่าสนใจ เหมาะสำหรับ
 วัยรุ่น ส่วนใหญ่จะสื่อด้วยภาพและใช้เรื่องของตัวอักษรเข้ามาเสริม เพราะวัยรุ่นไทยจะไม่ค่อยชอบ
 เนื้อหาที่อ่านและยาวจนเกินไปธรรมชาติการอ่านของคนไทยจะอ่านจากซ้ายไปขวา และบนลงล่าง
 ตามการเคลื่อนไหวของสื่อที่ได้หามา



ภาพที่ 6 ภาพตัวอย่างกรณีศึกษา

ที่มา <http://www.youtube.com/watch?v=x0TozI9PCjs>

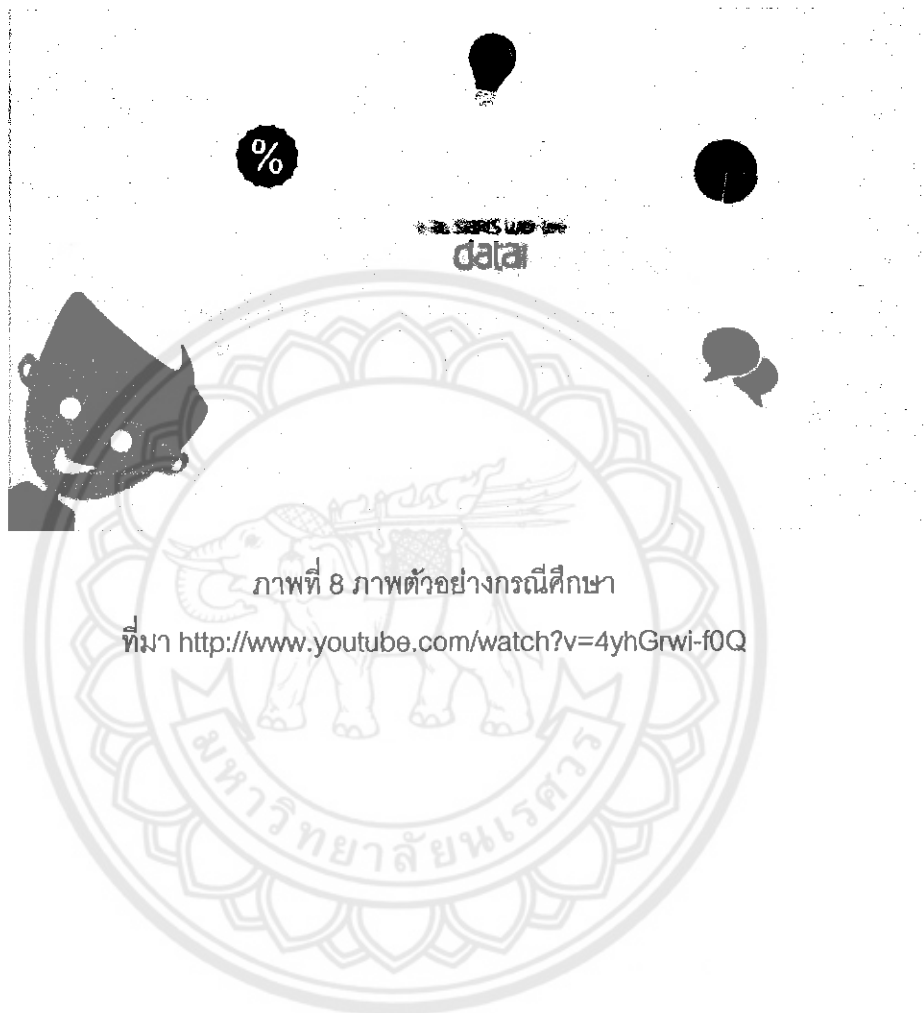
5.5 Infographic Parents Empowered เสียงประกอบ มีเสียงเล็กๆ ของการเคลื่อนไหว
 กระตุ้นความน่าสนใจ

The problem

ภาพที่ 7 ภาพตัวอย่างกรณีศึกษา

ที่มา <http://www.youtube.com/watch?v=WJCDLinqIXo>

5.6 Infographic : How to create an Animated ควรใช้ฟอนต์ที่ดูแล้วเป็นฟอนต์ที่ดูไม่
เป็นทางการมากจนเกินไปเหมาะสำหรับวัยรุ่น ดูมีความทันสมัยและลงตัวเข้ากับเนื้อหา ใช้หลาย
ฟอนต์เพื่อให้สื่อดูไม่น่าเบื่อจนเกินไป ความหนา บางของแต่ละฟอนต์ แต่เลือกในลักษณะที่
คล้ายกันเพราะจะไปไม่เกิดความสับสน และดูไม่อ่านยากจนเกินไป



บทที่ 3

วิธีการดำเนินการวิจัย

การออกแบบโมชันกราฟิกอันตรายจากเทคโนโลยีความงาม ผู้วิจัยได้รวบรวมข้อมูลเพื่อนำมาเป็นส่วนหนึ่งในการออกแบบ โดยนำเสนอความคิดและวิธีการให้เพื่อความเข้าใจอย่างเป็นระบบ อันมีเนื้อหาและขั้นตอนดังต่อไปนี้

- 3.1 วิเคราะห์กลุ่มเป้าหมาย
- 3.2 วิธีการเก็บรวบรวมข้อมูล
- 3.3 การวิเคราะห์ข้อมูล
- 3.4 สรุปแนวทางในการออกแบบ

3.1 วิเคราะห์กลุ่มเป้าหมาย

กลุ่มเป้าหมายเป็นกลุ่มวัยรุ่นช่วงอายุ 19 – 21 ปี กำลังอยู่ในวัยศึกษาระดับมหาวิทยาลัย เป็นวัยที่มีความสนใจในเรื่องของการดูแลบุคลิกภาพของตนเอง เลือกใช้เทคโนโลยีความงาม เพื่อพัฒนาให้ตนเองดีขึ้น เป็นวัยที่เข้าถึงสื่อทางโลกออนไลน์ได้ง่าย หลงเชื่อสื่อทางอินเทอร์เน็ต จึงเลือกกลุ่มวัยรุ่น เป็นกลุ่มเป้าหมายในการวิจัยเพื่อเข้าใจถึงอันตรายที่ตามมาของสารและเทคโนโลยีความงาม

3.2 วิธีการเก็บรวบรวมข้อมูล

การรวบรวมข้อมูลเกี่ยวกับเทคโนโลยีความงามที่วัยรุ่นในปัจจุบันที่ได้รับความนิยม เก็บข้อมูล ปัญหา และผลกระทบของการใช้เทคโนโลยีความงาม รวบรวมข้อมูลด้านการออกแบบโมชันกราฟิกที่เป็นสื่อสมัยใหม่ในการใช้แล้วและอธิบายข้อมูล เพื่อที่จะให้ข้อมูลเป็นประโยชน์และเป็นผลดีต่อผู้ที่ได้ศึกษา เป็นสื่อสมัยใหม่ที่น่าสนใจและทำให้เข้าใจข้อมูลได้ง่ายขึ้น

3.3 การวิเคราะห์ข้อมูล

1. วิเคราะห์ข้อมูลด้านการออกแบบ

1.1 การออกแบบโมชันกราฟิก

- กำหนดเป้าหมายอย่างชัดเจน
- กำหนดกลุ่มเป้าหมายในการสร้างงานเพื่อจะได้ใช้ภาษาที่ถูกต้อง
- กำหนดใจความสำคัญ

- เนื้อหาต้องมีความสนใจ และทันสมัย เนื้อหาที่มีความกระชับ
- สืบหาข้อมูลให้มีความถูกต้อง ชัดเจน หาข้อมูลในหลายๆด้าน
- นำเสนอหัวเรื่อง มีความน่าสนใจ ตั้งชื่อเรื่องให้น่าดึงดูดความสนใจ
- ออกแบบกราฟฟิกให้ดูน่าสนใจ เพื่อส่งเสริมข้อมูลให้ดูน่าสนใจมากขึ้น
- สรุปข้อมูลของเนื้อเรื่อง เพื่อให้ผู้ชมเข้าใจมากขึ้น

1.2 ด้านหลักการออกแบบ

- ความกลมกลืน ความกลมกลืนเป็นองค์ประกอบที่ช่วยให้รูปแบบมีความเป็นอันหนึ่งอันเดียวกัน ตลอดจนเนื้อหาสาระมีเพียงหนึ่งเดียว การออกแบบให้เกิดความกลมกลืนให้เหมาะสมจะทำให้การออกแบบนั้นออกมาสวยงาม
- ความแตกต่าง (Contrast) การจัดองค์ประกอบต่างๆ ให้มีความแตกต่าง หรือมีความขัดแย้ง ไม่ประสานกัน จะช่วยแก้ปัญหาจัดขีด จำเจ น่าเบื่อหน่ายได้เป็นอย่างดี
- สร้างความน่าสนใจ สีสื่ออิทธิพลต่องานศิลปะการออกแบบ จะช่วยสร้างความประทับใจและความน่าสนใจเป็นอันดับแรกที่พบเห็น

2. วิเคราะห์ข้อมูลจากกรณีศึกษา

2.1 จากกรณีศึกษาเรื่อง A penguin Tale Motion Graphic ได้ข้อสรุปดังนี้

- ลักษณะกราฟฟิกที่เรียบง่าย ให้ตัวกราฟฟิกมีความเคลื่อนไหว เพื่อสร้างจุดเด่นขึ้นมา
- กราฟฟิกที่เป็นเอกลักษณ์ ไม่ดูเป็นทางการมากเกินไป ทำให้เข้าถึงกลุ่มเป้าหมายได้ง่ายขึ้น

2.2 จากกรณีศึกษาเรื่อง Harmful foods for cats ได้ข้อสรุปดังนี้

- การแทรกกราฟฟิกที่น่าสนใจ เรียบง่าย
- การเคลื่อนไหวของกราฟฟิก สอดแทรกอารมณ์ในกราฟฟิก ทำให้เนื้อเรื่องสนุกและมีความน่าสนใจ
- ใช้โทนของสีครอบคลุม ทำให้กราฟฟิกและฟอนต์ดูมีความโดดเด่นเท่ากัน
- สื่อสารให้เข้าใจได้ง่าย

2.3 จากกรณีศึกษาเรื่อง Parents Empowered infographic ได้ข้อสรุปดังนี้

- การเคลื่อนไหวที่มีความราบรื่น หลากหลายมุมมอง โดยการใช้ฟอนต์ มีรายละเอียดในการเคลื่อนไหว

- เสียงประกอบ ที่กระตุ้นทำให้น่าติดตาม
- การเปลี่ยนสีพื้นหลัง ทำให้เนื้อหามีความโดดเด่น
- การจัดวาง lay out ในการนำเสนอมีความน่าสนใจ
- ใช้การเคลื่อนไหว ประกอบกับความรู้สึก ให้รับรู้ถึงอารมณ์ของเนื้อหา
- การเคลื่อนไหวที่ดูทันสมัย

3.4. สรุปแนวทางในการออกแบบ

สรุปผลแนวทางในการออกแบบโมชันกราฟฟิก ภัยจากการใช้สารเสริมบุคลิกภาพของวัยรุ่น มีกระบวนการออกแบบดังนี้

1. วิเคราะห์และศึกษาข้อมูลต่างๆ ซึ่งประกอบด้วย ข้อมูลเทคโนโลยีความงามที่นิยมของกลุ่มวัยรุ่น ข้อมูลการออกแบบโมชันกราฟฟิกและกรณีศึกษา
2. นำผลที่ได้จากการวิเคราะห์มาประยุกต์ใช้ในงานออกแบบโมชันกราฟฟิก ให้เห็นปัญหาการใช้เทคโนโลยีความงาม
3. กำหนดภาพรวมของการออกแบบตามแนวคิด โดยมี concept ทางเลือก การตัดสินใจ ในการเลือกในการดูแลบุคลิกของตนเอง ระหว่างทางเลือกที่ไม่ปลอดภัยกับทางเลือกที่ถูกต้องแล้ว ปลอดภัยกว่า
4. กำหนด theme ในการออกแบบกราฟฟิก โดยใช้ theme ตุ๊กตาผ้าและหุ่นเชิด สื่อถึงการเข้าถึงเทคโนโลยีได้ง่าย การหลงเชื่อโฆษณาชวนเชื่อต่างๆ เปรียบเสมือนหุ่นเชิด และการเสริมเติมแต่ง เพิ่มเติมในร่างกาย เพื่อให้ตนเองดูดีขึ้น เปรียบเสมือนตุ๊กตาผ้า

บทที่ 4

สรุปผลการวิเคราะห์ข้อมูล

จากการเก็บรวบรวมข้อมูลเทคโนโลยีความงาม สามารถนำมาทำการวิเคราะห์และทำการออกแบบกราฟิกพัฒนาให้มีความเหมาะสมต่อกลุ่มเป้าหมาย โดยมีขั้นตอนการปฏิบัติงานดังต่อไปนี้

4.1 Pre-production

4.1.1 แนวความคิดในการออกแบบ

4.1.2 ขั้นตอนการออกแบบตราสัญลักษณ์

4.1.3 ขั้นตอนการเขียนสตอรี่บอร์ด

4.1.4 ขั้นตอนแบบร่างตัวละคร

4.1.5 ขั้นตอนการเขียนบทบรรยาย

4.2 Production

4.2.1 ตราสัญลักษณ์

4.2.2 สตอรี่บอร์ด

4.2.3 ตัวละคร

4.2.4 บทบรรยาย

4.3 Post-production

4.3.1 ทำภาพเคลื่อนไหวกราฟิก / ตัดต่อ / ใส่เสียง

4.3.2 การนำเสนอผลงาน

ขั้นตอนที่ 4.1 Pre-production

4.1.1 แนวความคิดในการออกแบบ

หลังจากรวบรวมข้อมูลเรื่องเทคโนโลยีความงาม จึงได้วิเคราะห์แนวคิดออกมา คือ ทางเลือก เนื่องจากวัยรุ่นในปัจจุบันให้ความสำคัญในเรื่องของการดูแลตัวเอง และเริ่มที่จะลงมือลองดูกับเทคโนโลยีสมัยใหม่ จึงได้เกิดแนวคิด ทางเลือก ขึ้นมา เพราะมีวัยรุ่นมีความคิดอยากจะเปลี่ยนแปลงตัวเอง แต่ล้มค้ำไปถึงผลกระทบของเทคโนโลยีเหล่านั้น จึงทำให้มีความคิดที่จะเลือกตัดสินใจว่าเราอยากดูดีในแบบที่เสี่ยงอันตรายหรืออยากจะทำดูแลตนเองด้วยวิธีที่ปลอดภัย

4.1.2 ขั้นตอนการออกแบบตราสัญลักษณ์



ภาพที่ 9 การออกแบบตราสัญลักษณ์ครั้งที่ 1

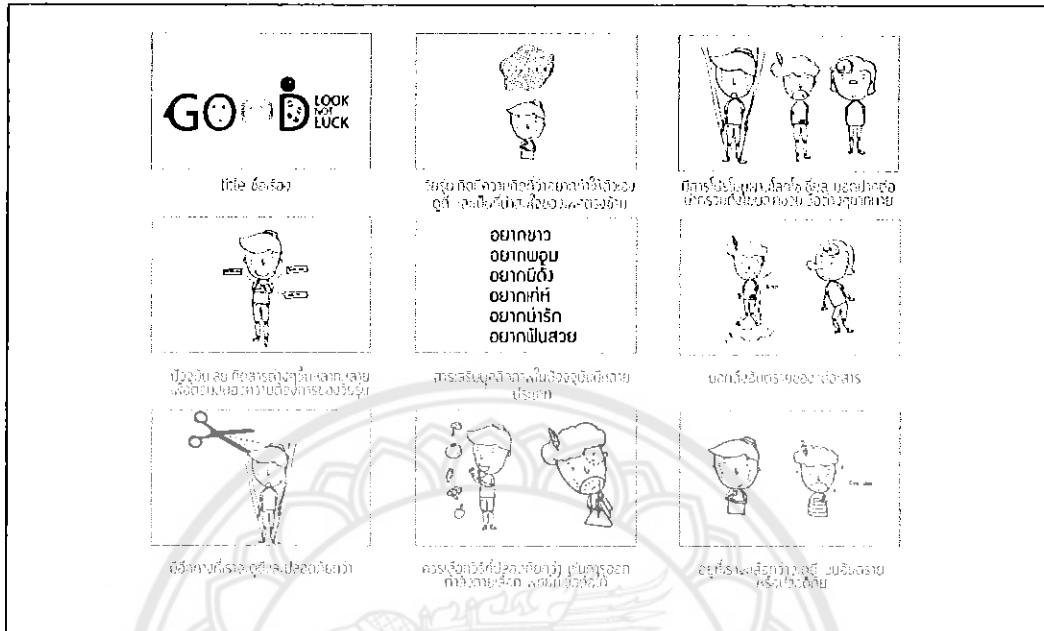
ภาพที่ 10 การออกแบบตราสัญลักษณ์ครั้งที่ 2



ภาพที่ 11 การออกแบบตราสัญลักษณ์ครั้งที่ 3

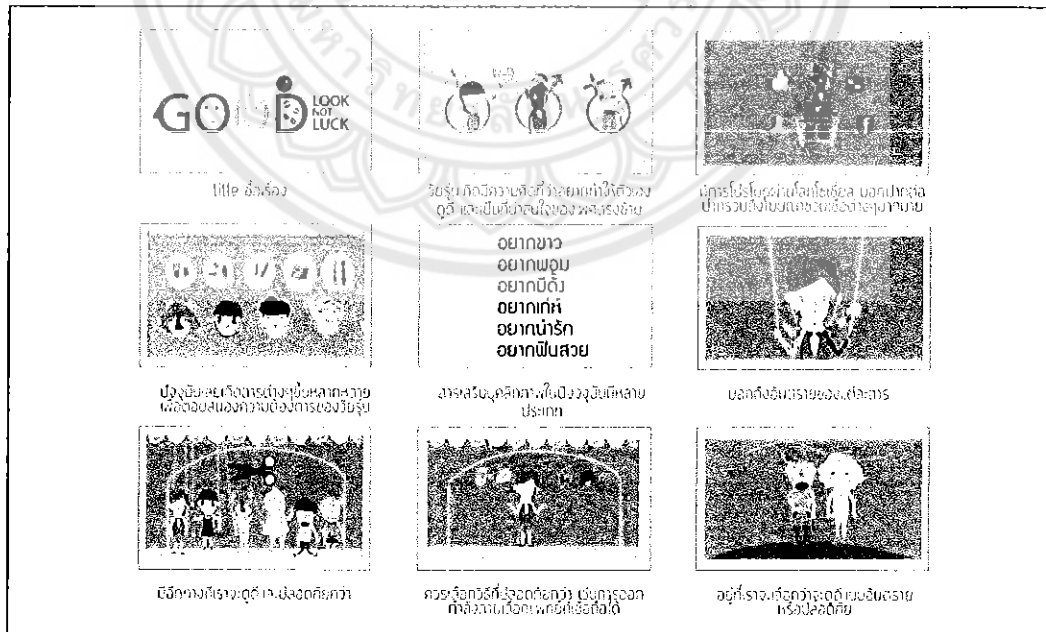
4.1.3 ขั้นตอนการเขียนสตอรี่บอร์ด

แบบร่างสตอรี่บอร์ดครั้งที่ 1



ภาพที่ 12 แบบร่างสตอรี่บอร์ดครั้งที่ 1

แบบร่างสตอรี่บอร์ดครั้งที่ 2

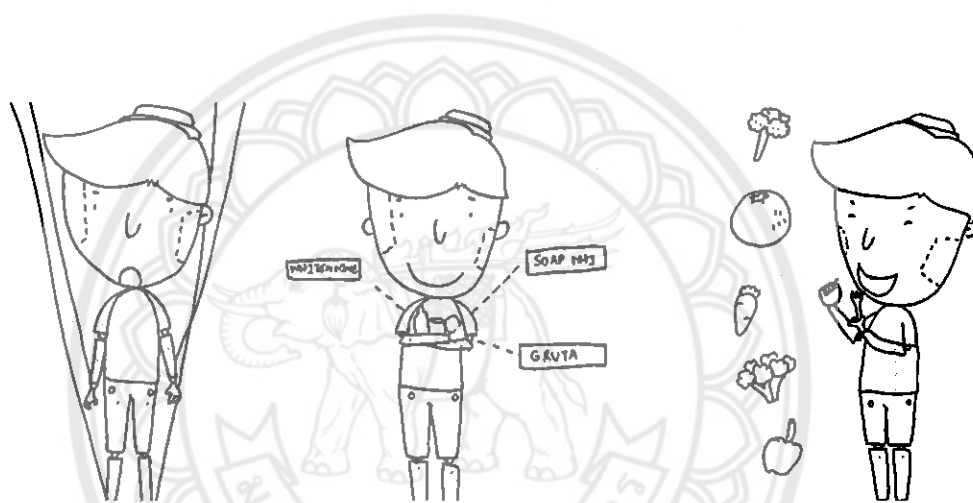


ภาพที่ 13 แบบร่างสตอรี่บอร์ดครั้งที่ 2

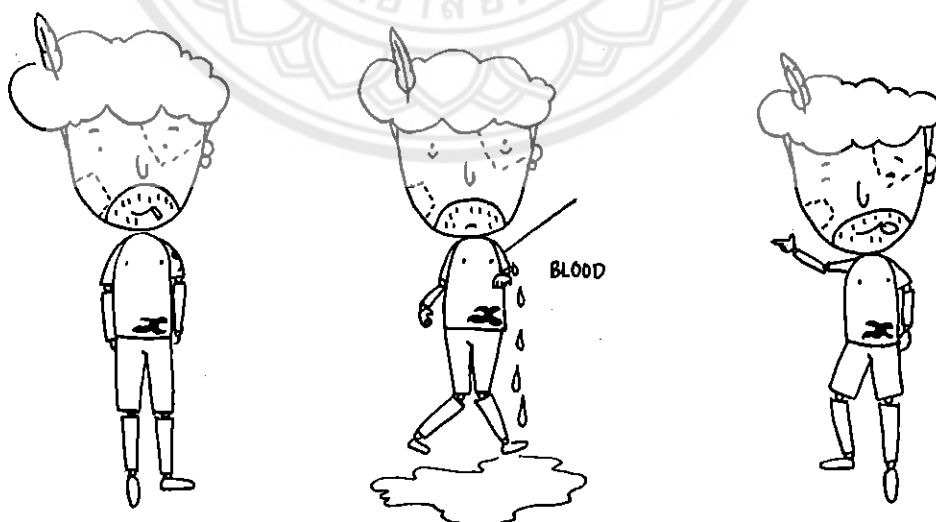
4.1.4 ขั้นตอนแบบร่างตัวละคร

แบบร่างตัวละคร

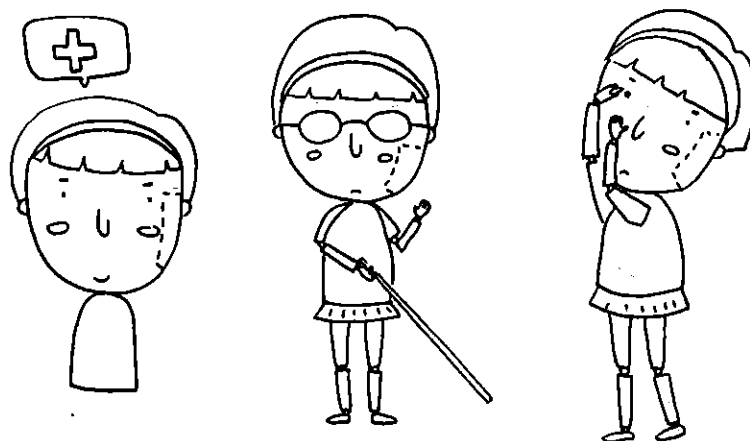
ผู้วิจัยได้กำหนดภาพกราฟิกในงานเพื่อครอบคลุมและสอดคล้องกับเนื้อหา ได้เปรียบเทียบว่ามนุษย์เราส่วนบนของตัวละครเป็นตุ๊กตาผ้าที่สื่อถึงว่า วัยรุ่นมักจะสนใจในเรื่องของการแต่งตัวเพิ่มเติม ตกแต่งบนใบหน้าและร่างกาย เปรียบเสมือนการนำตุ๊กตามาตกแต่งตามใจชอบ และส่วนล่างของตัวละครจะเป็นตุ๊กตาหุ่นเชิดเปรียบเสมือนมนุษย์เราหลงเชื่อคำพูดชวนเชื่อและเทคโนโลยีใหม่ๆโดยที่ได้เลือกดำเนินชีวิตด้วยตนเอง ตัวละครจึงมีลักษณะเป็นตุ๊กตาหุ่นเชิด



ภาพที่ 14 แบบร่างตัวละครครั้งที่ 1 ภาพที่ 1



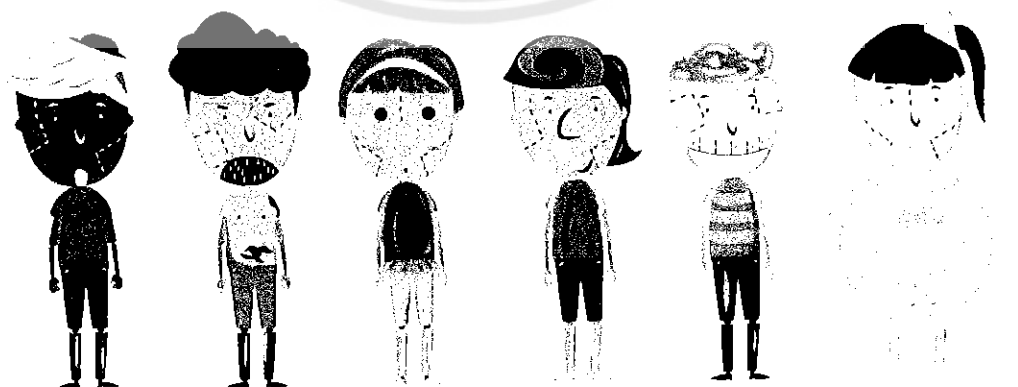
ภาพที่ 15 แบบร่างตัวละครครั้งที่ 1 ภาพที่ 2



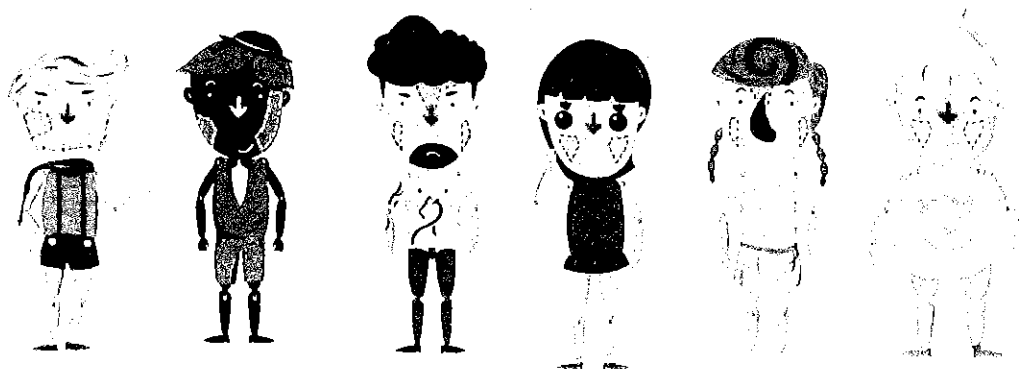
ภาพที่ 16 แบบร่างตัวละครครั้งที่ 1 ภาพที่ 3



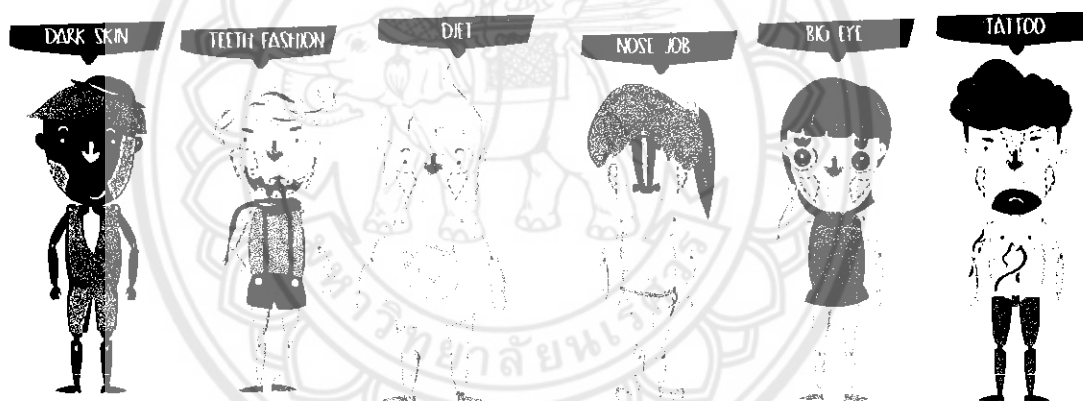
ภาพที่ 17 แบบร่างตัวละครครั้งที่ 1 ภาพที่ 4



ภาพที่ 18 แบบร่างตัวละครครั้งที่ 1 ภาพที่ 5



ภาพที่ 19 แบบร่างตัวละครครั้งที่ 2



ภาพที่ 20 แบบร่างตัวละครครั้งที่ 3

4.1.5 ขั้นตอนการเขียนบทบรรยาย

การเขียนบทบรรยายครั้งที่ 1

วัยรุ่นเมื่อถึงเวลาที่อยากดูแลตัวเอง ต่างก็หาวิธีที่จะสร้างจุดสนใจให้กับผู้อื่น โดยเฉพาะวัยรุ่นในปัจจุบัน ที่มีความคิดที่ว่า ถ้าดูดีจะ เป็นที่น่าสนใจกับเพศตรงข้ามหรือเพศเดียวกัน หรือแม้แต่ว่าบางอาชีพ หน้าตาดี บุคลิกดี ก็ทำให้มีโอกาสทำงานมากกว่า เช่น นักร้อง ดารา แอร์โฮสเตส สจ๊วต จึงทำให้วัยรุ่นเกิดค่านิยมผิดๆ ขึ้นมาว่าดูดีจะต้องเป็นจุดสนใจ ปัจจุบันเลยเกิดเทคโนโลยีความงามต่างๆ ขึ้นมากมาย เพื่อตอบสนองความต้องการของวัยรุ่น

เราปฏิเสธไม่ได้ว่าสื่อมีอิทธิพลต่อเด็กและเยาวชน โดยเฉพาะสื่อโทรทัศน์ที่เห็นภาพทันที หรือในโลกของ โซเชียล ที่เข้าถึงวัยรุ่นได้อย่างรวดเร็วมาก มีทั้งโฆษณาชวนเชื่อ โฆษณาเกินจริง วิวให้เห็นผลว่า ใช้ง่ายดี เปรียบเทียบให้เห็น แต่ความเป็นจริง อาจจะเป็นแค่วัตถุประสงค์เพื่อการ ขายเท่านั้น

สารและเทคโนโลยีความงามได้เกิดขึ้นมากมาย หลักๆ 5 ยอดนิยมของวัยรุ่น ที่นิยมกัน มากที่สุด คือ

1. การทำให้ผิวขาว ค่านิยมเรื่องความขาว กลายเป็นเรื่องใหญ่ในสังคมไทย โดยเฉพาะอย่างยิ่ง กลุ่มเด็กวัยรุ่น เพราะสังคมในทุกระดับต่างก็ให้ค่าเรื่องความขาวจนเกินงาม เพราะคิดว่าจะสร้างความสนใจและดึงดูดเพศตรงข้ามได้ดี
2. การทานยาลดความอ้วน แน่นนอนว่ากระแสลดน้ำหนักกำลังเป็นที่นิยม ยิ่งมียาลดความอ้วน อาหารเสริม ยิ่งทำให้ง่าย ไม่ต้องใช้เวลามาก แต่เห็นผลเร็ว การใช้ยาและวิตามินลดความอ้วน โดยมีโฆษณาชวนเชื่อถึงสรรพคุณต่างๆ ทำให้ผมเปรียบเทียบได้รวดเร็ว ก็จะได้ถึงความสนใจมากขึ้น
3. การเสริมจมูก การใช้สารฟิลเลอร์ฉีดตรงจมูก เพราะวัยรุ่นคิดว่า การเสริมจมูกทำให้โครงหน้าดูดี เป็นการทำตามกระแสและการเลียนแบบดารา นักแสดง ที่เห็นได้ชัดว่า เมื่อเสริมตั้งแล้วจะดูดี
4. การใส่เหล็กดัดฟัน เป็นอีกหนึ่งที่ฮิตมากที่สุดในกลุ่มวัยรุ่น จนกลายเป็นค่านิยมที่ผิดๆ เช่น ความคิดที่ว่า ดัดฟันแล้วจะดูน่ารัก จะทำให้ดูหน้าเรียวยาว ความเป็นจริงอาจจะไม่มีปัญหาด้าน สุขภาพ แต่ทำเพียงเพราะกระแสนิยม เป็นแฟชั่น
5. การสักบนร่างกาย ค่านิยมการสักบนร่างกาย กลายเป็นที่นิยมกันอย่างกว้างขวาง ในเหล่า บรรดานักร้อง นักแสดง นักกีฬา กระแสความนิยมลามไปถึงเหล่าวัยรุ่น เพราะได้รับอิทธิพลจาก ดารานักร้อง ส่วนใหญ่เหล่าวัยรุ่นจะสักเพื่อเพิ่มพลังความเชื่อให้กับจิตใจของตัวเอง สักตามกระแส สักเพราะศรัทธาหรือเพราะความสวยงาม
6. การใส่บิกอาย บิกอายเป็นคอนแทกเลนส์ชนิดหนึ่ง ที่มักจะย้อมด้วยสีส้นต่างๆ ความนิยมในบิก อายของวัยรุ่นไทย ส่วนมากจะได้รับอิทธิพลมาจากวัฒนธรรมต่างประเทศอย่างเจป๊อบ เคป๊อบ ด้วยความคิดที่ว่า สาวตาเล็กๆหรือตาชั้นเดียวดูไม่มีเสน่ห์ ไม่สวย บิกอายเข้ามามีอิทธิพลกับสาว ตาเล็กวัยรุ่นไปแล้ว ด้วยเหตุผลเพื่อเพิ่มขนาดของดวงตา ทำให้ดูน่ารักขึ้น

วัยรุ่นยุคใหม่ยอมเสี่ยงเพื่อความงาม โดยไม่รู้ว่าการได้รับสารจากเทคโนโลยีในปริมาณ มาก อาจทำให้เกิดอันตรายถึงชีวิตได้

เรามาดูกันว่า เมื่อใช้สารจากเทคโนโลยีความงามแล้วจะเกิดอะไรกับตัวเราบ้าง

-ผิวหนังที่อดนิยมนุ่มนวลว่า เมื่อเราได้ฉีดหรือทานกรดไขมันโอเมก้า 3 เข้าสู่ผิวหนัง จะทำให้เกิดการเสี่ยงต่อการเป็นโรคมะเร็งผิวหนัง ผิวหนังแดง เกิดการอักเสบเห็ดขุยได้

-การทานยาลดความอ้วน ที่ทำให้ น้ำหนักลดลงเร็วอาจจะส่งผลทำให้เกิดการนอนไม่หลับ หงุดหงิดง่าย มีลมในลำไส้มาก ท้องอืด ผายลมมีน้ำมันปนออกมา หรือกลิ่นอูจจะระไม่อยู่ และสิ่งที่เห็นได้ชัดจากการทานยาลดความอ้วน คือโยโย่เอฟเฟกต์ เนื่องจากน้ำหนักลดลงอย่างรวดเร็ว ทำให้สภาพร่างกายปรับตัวไม่ทัน เกิดอาการหย่อนได้

- การเสริมด้วยสารฟิลเลอร์ อาจจะเป็นผลทำให้จมูกอักเสบและโตขึ้นเรื่อยๆหรือผลที่ร้ายแรงสุด ถ้าเกิดการติดเชื้ออาจทำให้ตาบอดได้

- การตัดพื้ มักจะมองความสวยงามเป็นหลัก เนื่องจากการตัดพื้ ได้รับความนิยม จึงเกิดการตัดพื้แพชชั่นขึ้นมา บางรายไม่ได้มีปัญหาด้านสุขภาพพื้ แต่ตัดเพราะกระแสนิยม ถ้าเลือกไม่ดีก็มีผลกระทบตามมาอีกเช่นกัน อาจทำให้พื้ซ้อนกัน อาจจะทำให้พื้ผุ เหงือกอักเสบ นอกจากนี้ รากพื้อาจหลุดสั้นลง เพราะได้รับแรงมากเกินไป ทำให้พื้โยกและความแข็งแรงของพื้ลดลง

- การสัก ถ้าพลาดจะทำให้เลือดไหลไม่หยุด นอกจากนั้นการล้างเข็มที่ไม่สะอาด อาจมีเชื้อแบคทีเรียติดอยู่ ทำให้เป็นหนอง บาดทะยักหรือเป็นโรคทางผิวหนังได้

-การใส่บิกอาย อาจมีเชื้อแบคทีเรียติดอยู่ ทำให้แสบตา ตาแดง น้ำตาไหล หนักสุดอาจทำให้ตาบอดได้ เนื่องจากบิกอายที่ไม่ได้มาตรฐาน

เห็นไหมว่าอันตรายต่างๆเป็นเพราะเราอยากดูดีและสร้างจุดสนใจ มีภัยร้ายต่างๆแฝงอยู่ เราควรเลือกดำเนินชีวิตด้วยตนเอง ไม่หลงเชื่อโฆษณาชวนเชื่อ เลือกอีกวิธีหนึ่งที่สามารถดูดีได้ปลอดภัยโดยไม่ต้องพึ่งสารเหล่านี้

อ้วน เราแค่ ออกกำลังกายเป็นประจำก็ทำให้ผอมได้ และควบคุมอาหารก็เป็นเรื่องสำคัญอีกเช่นกัน

อยากขาว เลือกทานผลไม้ เพราะผลไม้บางอย่างมีส่วนผสมของกรดไขมันโอเมก้า 3 อยู่แล้ว เช่น นม ไข่ ผลอโวคาโด

สตรอเบอร์รี่ มะเขือเทศ ผักบรอกโคลี ส้ม และผักโขม

ถ้าอยากเท่โดยที่มีรอบสั้ ก็ควรเลือกร้าน และเข็มสั้ที่ผ่านการฆ่าเชื้อมาแล้ว หรืออยากเท่ แค่เปลี่ยนการแต่งตัวให้ดูดีก็ปลอดภัยกว่า

บ๊ิกอายุควรเลือกซื้อบ๊ิกอายุจากร้านที่ปลอดภัยและเชื่อถือได้

เสริมแต่งและการตัดฟัน ควรเลือกแพทย์ที่ไว้ใจได้ หรือถ้าไม่จำเป็นจริงๆเราควรพอใจกับสิ่งที่ตัวเอง มีดีกว่าจะเสี่ยงอันตราย

สังคมไทยมองแต่คุณประโยชน์ของเทคโนโลยีความงาม ส่วนผลเสียกลับไม่มีใครพูดถึง
หลงเชื่อการโฆษณาอวดอ้างตามสื่อต่างๆ ว่ามียาหรือเทคโนโลยีความงามที่ใช้แล้วเห็นผลทันที
หรือแม้กระทั่งการเสริมสิ่งต่างๆเข้ามาในร่างกาย เช่น สัก ตัดฟัน ใส่บ๊ิกอายุ โดยหารู้ไม่ว่าการได้รับ
สารจากเทคโนโลยีในปริมาณมากอาจเกิดอันตรายต่อชีวิตได้ แต่ที่น่าประหลาดใจกลับพบว่าเด็ก
รุ่นใหม่ยอมเสี่ยงภัยเพื่อความงาม โดยไม่สนใจผลกระทบที่ตามมา มีจำนวนเพิ่มมากขึ้นอย่างเห็น
ได้ชัด และปัญหาที่น่าห่วงตามมาและอันตรายที่สุดน่าจะเป็นเรื่องค่านิยมเรื่องรูปลักษณ์ภายนอก
ที่ถูกให้"ค่า"มากกว่าคุณค่าของตัวเองและจิตใจของมนุษย์

แต่ก็ให้ข้อคิดและให้ทางเลือกกับวัยรุ่น ว่าเราอยากดูดีในแบบที่เสี่ยงอันตรายต่อชีวิต แค่
ทำตามกระแส จำเป็นจริงหรือไม่? เราจะเลือกทางที่ดีที่ปลอดภัยไม่อันตราย มากกว่ามั๊ย

สารและเทคโนโลยีความงามได้เกิดขึ้นมากมาย หลักๆ 6 ขอบคานิยมของวัยรุ่น

คือ สุขภาพ ขาดความรู้ ปกป้องสุขภาพ

1. การทำใช้ยิวสวย ค่านิยมของสังคมชาว กลายเป็นเรื่องใหญ่ในสังคมไทยขึ้น โดยเด็กวัยรุ่น เพราะสังคมในทุกระดับต่างก็ให้ค่าเรื่องความสวยงามเกินงาม เพราะคิดว่าทุกคน มีทัศนคติที่ดี ใช้ยิวสวย สดใส และดึงดูดเพศตรงข้ามได้ดี
2. การทานยิวสวยลดความอ้วน แทนนอนรำกระบะแสดงตนจนหนักค้ำลงเป็นที่นิยม ยิ่งมียิวสวยเสริม ยิ่งทำได้ง่าย ไม่ต้องใช้เวลามาก แต่เห็นผลเร็ว กางใช้ยาและวิตามินลดความอ้วนจนถึงสรรพคุณต่างๆ ทำให้หมอมเพริยงได้รวดเร็ว ก็จะได้รับความสะดวกมากขึ้น
3. การเสริมจมูก ใครไม่ชอบก็ใส่คอนแทคเลนส์ เพศวัยรุ่นคิดว่า การเสริมจมูก มันเท่กว่าการใส่คอนแทคเลนส์ หากใส่แบบคอนแทคเลนส์ สั้นๆ สั้นๆ ได้ดีกว่า
4. การใส่เหล็กค้ำคั่น เป็นอีกหนึ่งที่ยอดนิยมที่สุดในกลุ่มวัยรุ่น จนกลายเป็นค่านิยมที่มีชื่อว่า ค้ำคั่นแล้วจะดูน่ารัก จะทำให้หมอมลง หรือทำแล้วทิวดูดีมีฐานะ ความเป็นจริงอาจ

การเขียนบทบรรยายครั้งที่ 2

วัยรุ่นเมื่อถึงเวลาที่ยากดูแลตัวเอง ต่างก็หาวิธีที่จะสร้างจุดสนใจ จุดเด่น มักจะมีความคิดว่าถ้าจะให้ดูดีจะเป็นที่น่าสนใจทั้งเพศตรงข้าม(หรือเพศเดียวกัน) หรือแม้กระทั่งบางอาชีพ ก็มีความเชื่อว่า การมีหน้าตาดี บุคลิกดี ก็ทำให้มีโอกาสได้ทำงานมากกว่า เช่น นักร้อง ดารา แอร์โฮเตส เติส สจ๊วต

เราปฏิเสธไม่ได้ว่าสื่อมีอิทธิพลต่อเด็กและเยาวชน โดยเฉพาะสื่อในโลกของ social media คือ facebook ที่เราเล่นกันอยู่ทุกวันเข้าถึงวัยรุ่นได้อย่างรวดเร็วมาก

มีทั้งโฆษณาชวนเชื่อ โฆษณาเกินจริง วีวี่ให้เห็นผลว่า ใช้แล้วดีเปรียบเทียบกับก่อน-หลัง แต่ความเป็นจริง ก็แค่อยากให้สินค้าขายดีเท่านั้นจึงทำให้วัยรุ่นเกิดค่านิยมผิดๆขึ้นมาว่าจะต้องดูดี จะต้องเป็นจุดสนใจ

ปัจจุบันเลยเกิดเทคโนโลยีความงามต่างๆขึ้นมากมากมาย เพื่อตอบสนองความต้องการของวัยรุ่น ซึ่งวัยรุ่นยุคใหม่เสี่ยงพร้อมเพื่อความงาม โดยที่ไม่รู้ว่าการได้รับสารและเทคโนโลยีความงามในปริมาณมากและไม่สนผลกระทบทที่ตามมา อาจจะทำให้อันตรายถึงชีวิตได้

6 อย่างยอดฮิตสุดๆของวัยรุ่น ที่ คือ

- เทรนด์ผิวต้องขาววาวขาว อยากรขาว กลายเป็นเรื่องยอดฮิต โดยเฉพาะกลุ่มเด็กวัยรุ่น เพราะทุกคนให้ความสำคัญเรื่องผิวขาวจนเกินไปที่คิดว่าคนอื่นให้ความสนใจ ดึงดูดคนที่ชอบและพบเห็นได้ดีเราจึงพยายามทำทุกทาง ทาครีมก็แล้ว แต่ก็ไม่ได้ผล เลยฉีดเร่งผิวขาว

แต่อยากขาวจนได้เรื่อง เชื่อมั้ยว่า เมื่อเราได้ฉีดหรือทานกลูต้าไธโอนเข้าสู่ผิวหนังจะทำให้เกิดการเสี่ยงต่อการเป็นโรคมะเร็งผิวหนัง ผิวหนังแดง หอบหืดเฉียบพลันได้

- ฟันเหล็กเด็กแนว ใครๆ ก็อยากใส่เหล็กดัดฟัน เพราะความคิดที่ว่า จะทำให้หน้าเรียวเล็ก ลงเห็นคนอื่นทำแล้ว เก๋ๆ เลยอยากทำบ้าง อาจจะทำเพราะมันเป็นแค่แฟชั่น

แฟชั่นดัดฟัน เป็นสิ่งยอดฮิต แต่ถ้าเลือกไม่ดีก็มีผลร้ายอีกเหมือนกัน อาจทำให้ฟันซ้อนกัน ฟันผุเหงือกอักเสบ ความแข็งแรงของฟันลดลง

- หุ่นต้องเป๊ะ เพราะเราซีเกียจลดน้ำหนักด้วยตัวเอง อะไรที่ทำยากๆ ทำแล้วเหนื่อย ก็ขอบาย ยิ่งในยุคนี้ทำได้ง่ายเลยทีเดียวกินยาลดความอ้วน อาหารเสริม ไม่ต้องใช้เวลามาก แต่ก็เห็นผลเร็ว แถมยังมีสรรพคุณชวนเชื่อ

แต่ใครจะรู้ล่ะ ผลร้ายมักตามมาเสมอ น้ำหนักลดลงเร็วก็จริง บางทีอาจนอนไม่หลับ หงุดหงิด หงุดหงิด หงุดหงิด หงุดหงิด ผายลม

และที่เห็นได้ชัด โยโยเอฟเฟค เพราะน้ำหนักลดลงอย่างรวดเร็ว ทำ เกิดการย่อยตรงพุ่ง ผิวแตกอีก ตางหาก

-จุมูกต้องตั้ง หลายคนคิดว่า ตั้งโต้ง เป็นสั้น แล้วจะดูดีขึ้น เห็นดารา นักร้องทำ แล้วดีก็ อยากทำบ้าง

ตั้งโต้งด้วยสารฟิลเลอร์ใช้ว่าจะปลอดภัยเสมอ อาจทำให้จุมูกเรออักเสบและโตขึ้นเรื่อยๆ หรือถ้าเกิดการผิดพลาดอาจทำให้ตาบอดเราได้

-ตาต้องบิก ใส่เพื่อให้ดูแสบแววขึ้น ความนิยมในบิกอาย วัยรุ่นเราส่วนใหญ่จะทำตาม พวกหนังซีรีส์ นักร้องเคป็อปต่างๆเพราะคิดว่าตาเล็กๆหรือตาชั้นเดียวดู ไม่เลิศ เลยหันมาใส่บิกอายเพื่อที่จะให้ตาโตขึ้น

แต่ถึงจะตาโต ตาแวว ไซ่วว่าจะปลอดภัย อาจมีเชื้อแบคทีเรียติดอยู่ ทำให้แสบตา ตาแดง น้ำตาไหล สุดท้ายอาจทำให้ตาบอดได้ เพราะบิกอายที่ไม่ได้มาตรฐาน

-สักลายเพิ่มความเก๋ สักแล้วเท่ หรือเห็นดาราที่ขึ้นชอบสัก เลยอยากลองสักเพราะ ความเชื่อ ว่าหนังเหนียวฟันไม่เข้าบางคนอาจจะสักเพราะความสวยงาม

สัก อาจเก๋จริง แต่หนังไม่เหนียว แต่สิ่งที่ตามมา ถ้าพลาดอาจทำให้เลือดไหลไม่หยุดเข็ม ที่ไม่สะอาด อาจมีเชื้อโรคติดอยู่ ทำให้เป็นหนอง บาดทะยักหรือเป็นโรคทางผิวหนังได้

เห็นไหมว่าอันตรายต่างๆเป็นเพราะเราอยากแค่ดูดีและเป็นที่น่าสนใจ แต่ก็มีภัยร้ายต่างๆ แฝงอยู่ แล้วเราควรเลือกดำเนินชีวิตด้วยตนเองได้มั๊ย?? ไม่หลงโฆษณาชวนเชื่อได้มั๊ย?? เลือกวิธีที่สามารถดูดีได้ ปลอดภัยโดยที่ไม่ต้องพึ่งเทคโนโลยีเหล่านี้ได้หรือเปล่า??

อยากขาว เลือกที่จะทานผลไม้ เพราะผลไม้บางอย่าง มีส่วนผสมของกลูต้าไธโอนอยู่แล้ว เช่น นม ไข่ สตรอเบอร์รี่ ผักบรอกโคลี

บิกอายกับเสริมตั้ง ก็น่าจะมาจากเหตุผลเดียวกัน แค่อยากสวย แต่ความจำเป็นนั้นดูน้อย สมควรเลือกร้านที่เชื่อถือได้ และปลอดภัยแต่ถ้าจะให้ดี ไม่ทำเลยจะปลอดภัยกว่านะ

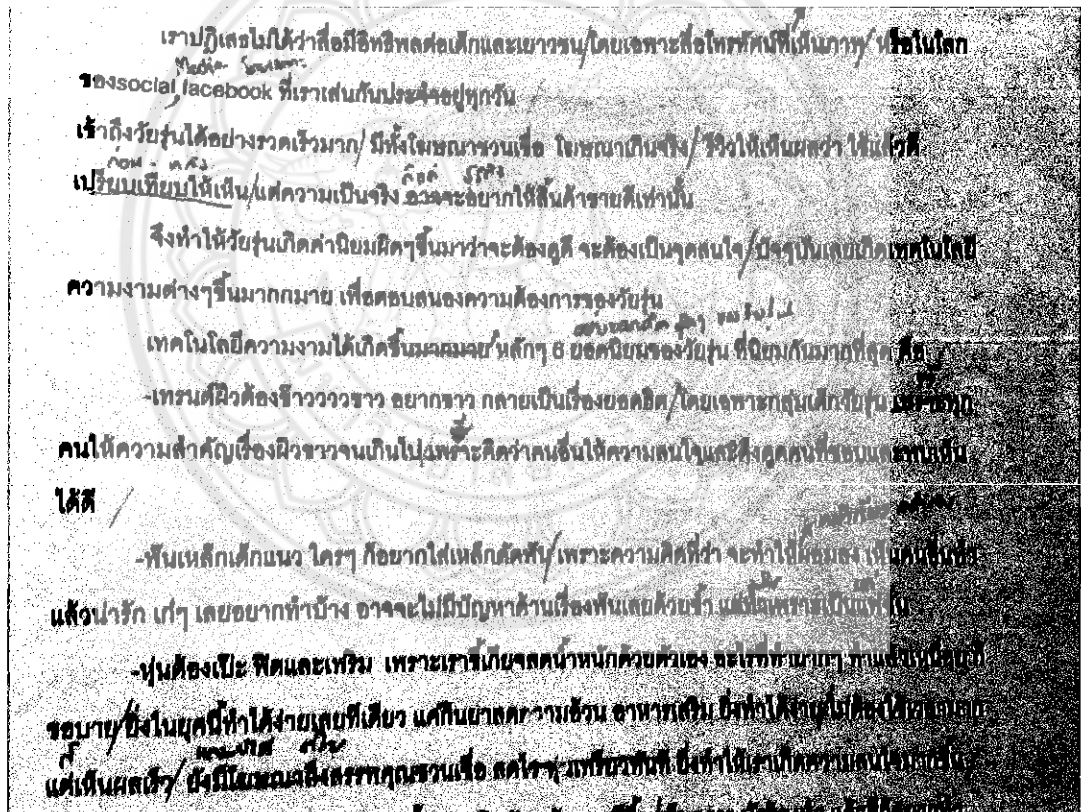
อ้วน แล้วอยากผอมก็ทำได้ง่ายๆ แค่ออกกำลังกายเป็นประจำ โดยไม่หักโหมมากไป วัน1-2 ชั่วโมงและการควบคุมอาหารก็เป็นเรื่องสำคัญ อีกเหมือนกัน

ถ้าอยากเทโดยที่มีรอยสัก ก็ควรเลือกร้านที่เข็มสักผ่านการฆ่าเชื้อมาแล้ว หรืออยากเท แค่เปลี่ยนการแต่งตัวให้ดูดีขึ้น

ตัดฟันแฟชั่น แนนอนอยู่แล้วว่า ถ้ามีปัญหาด้านสุขภาพฟัน คงหลีกเลี่ยงไม่ได้ แต่ก็ควรเลือกแพทย์ที่ได้คุณภาพและไว้ใจได้

สังคมไทยมองแต่คุณประโยชน์ของเทคโนโลยีความงาม ส่วนผลเสียกลับไม่มีใครคิดพูดถึงเป็นเรื่อง ค่านิยมเรื่องรูปลักษณ์ภายนอกที่ถูกให้ "ค่า" มากกว่าคุณค่าของตัวตนและจิตใจของมนุษย์

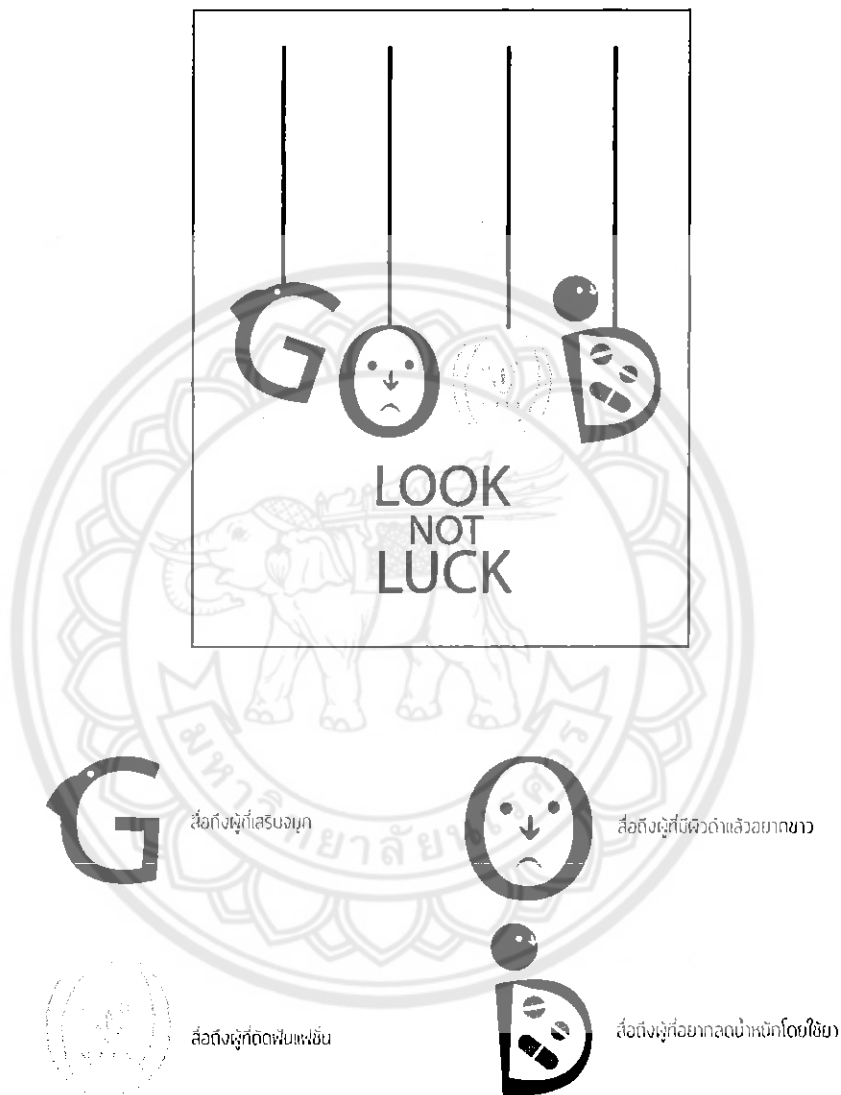
แต่ก็ให้ข้อคิด และให้ทางเลือกกับวัยรุ่นอย่างเรา ว่าเราอยากดูดีในแบบที่เสี่ยงอันตรายต่อชีวิต หรือสร้างทางเลือกให้กับตัวเองดีมัย?? คุณเลือกเอง



ภาพที่ 22 การแก้ไขบทบรรยายครั้งที่ 2

ขั้นตอนที่ 4.2 Production

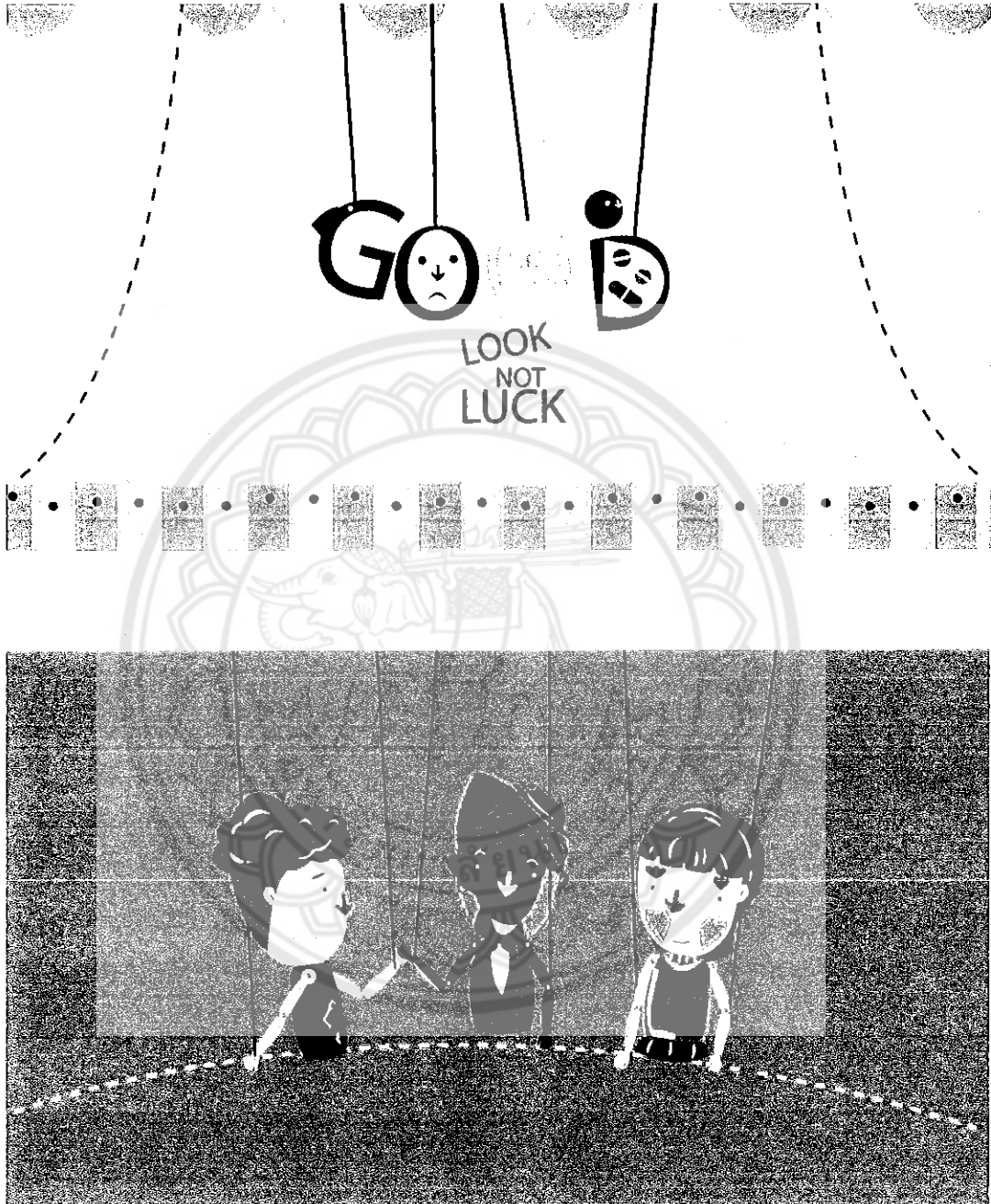
4.2.1 ตราสัญลักษณ์



ภาพที่ 23 แบบสำเร็จตราสัญลักษณ์

4.2.2 สตอริบอร์ด

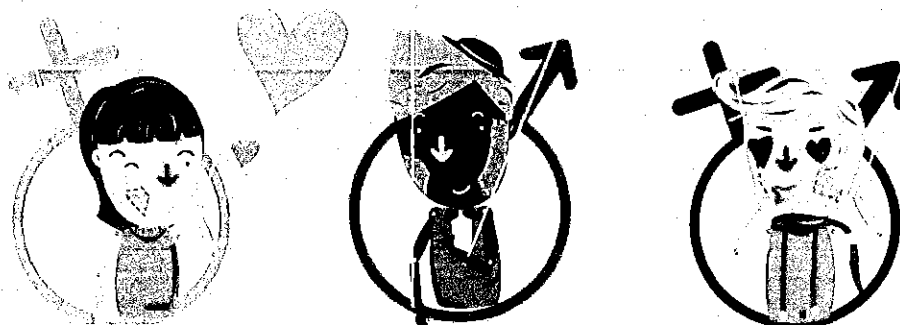
แบบสำเร็จสตอริบอร์ด



ภาพที่ 24 แบบสำเร็จสตอริบอร์ด

STORY / DIALOG

เมื่อเข้าสู่วัยรุ่นเราก็อยากดูแลตัวเอง และสร้างจุดสนใจ



ภาพที่ 25 แบบสำเร็จสตอรี่บอร์ด

STORY / DIALOG

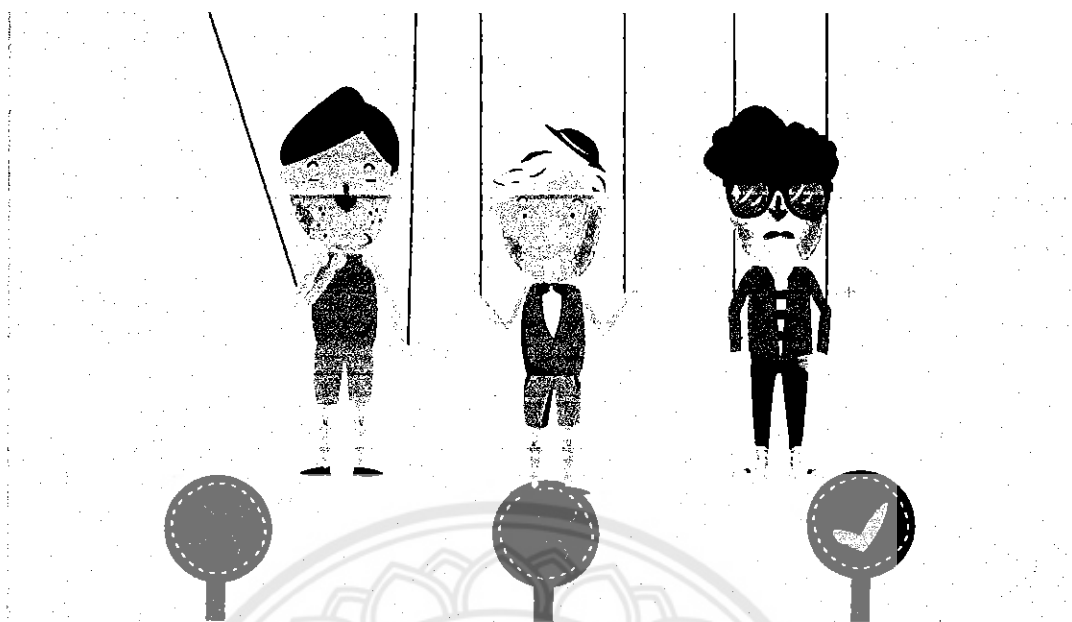
โดยเฉพาะวัยรุ่นในปัจจุบัน มักจะมีความเชื่อที่ว่า ถ้าดูดีจะเป็นที่น่าสนใจต่อเพศตรงข้ามและเพศเดียวกัน



ภาพที่ 26 แบบสำเร็จสตอรี่บอร์ด

STORY / DIALOG

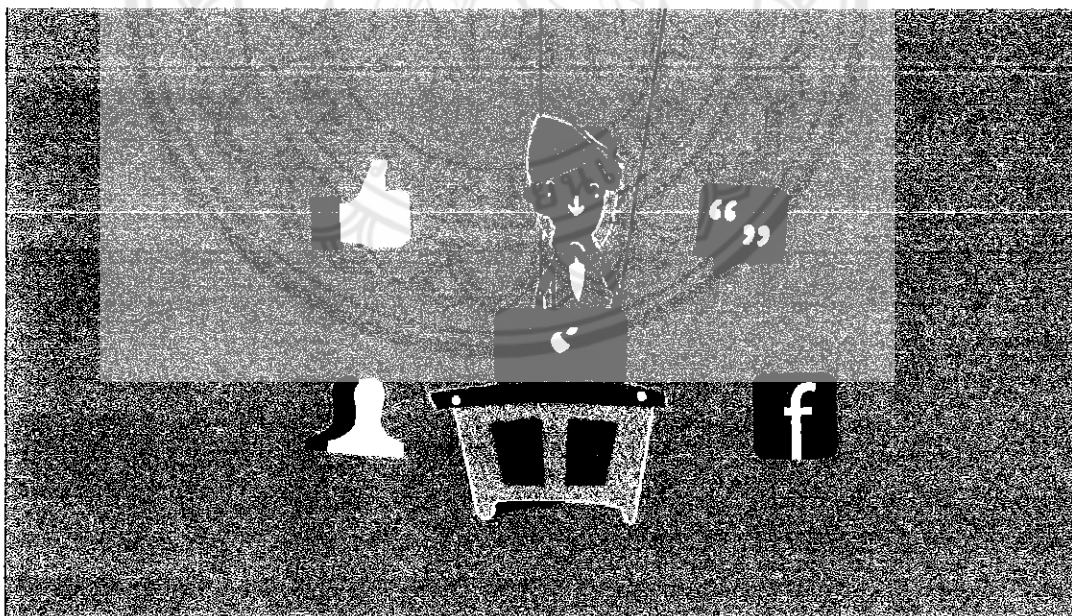
หรือแม้แต่ในบางอาชีพ เช่น นักร้อง นักแสดง หรือแอ็คทิสต์



ภาพที่ 27 แบบสำเร็จสตอรี่บอร์ด

STORY / DIALOG

มักเชื่อว่า หน้าตาดี บุคลิกดี ก็จะมีโอกาสในการทำงานที่สูงกว่า



ภาพที่ 28 แบบสำเร็จสตอรี่บอร์ด

STORY / DIALOG

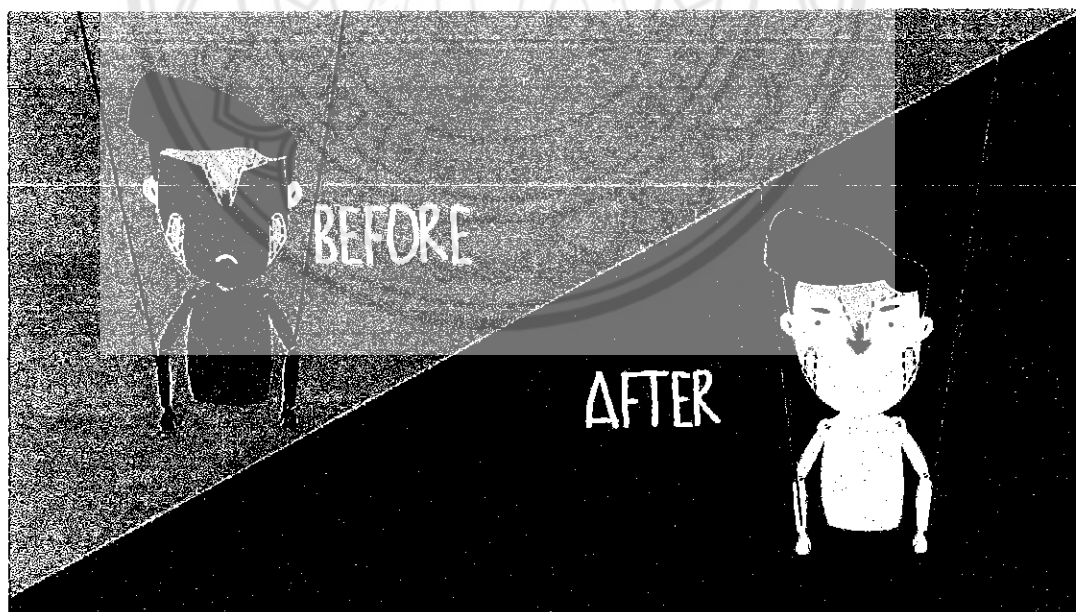
เราปฏิเสธไม่ได้ว่าสื่อมีอิทธิพลต่อเด็กและเยาวชน โดยเฉพาะสื่อในโลกออนไลน์ อย่างเช่น facebook ที่เราเล่นกันอยู่ทุกวันนี้



ภาพที่ 29 แบบสำเร็จสตอรี่บอร์ด

STORY / DIALOG

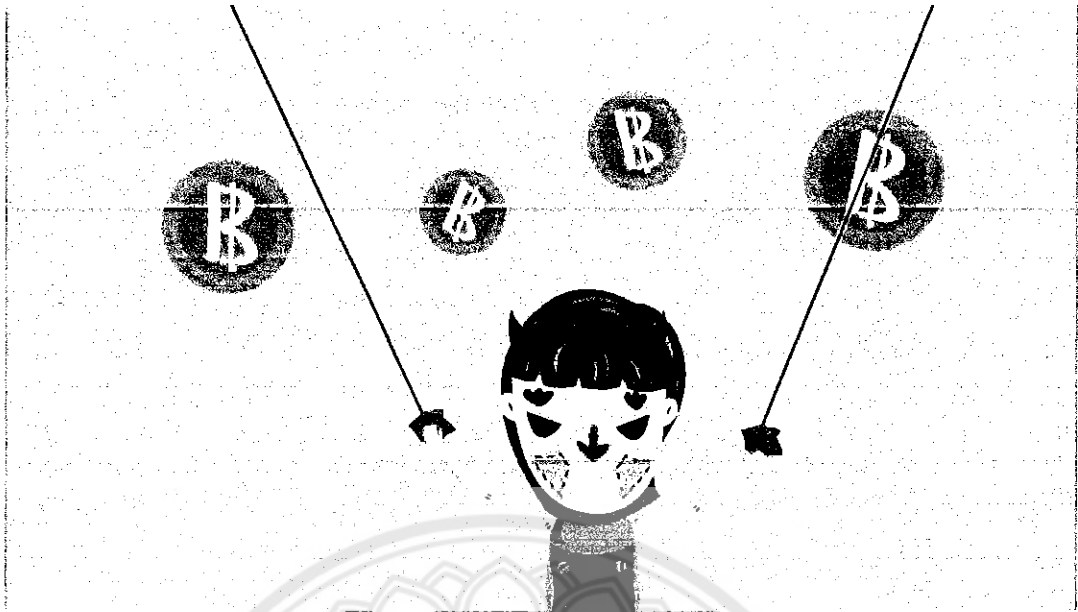
เป็นสิ่งที่เข้าถึงวัยรุ่นได้อย่างรวดเร็วมาก มีทั้งโฆษณาสินค้าชวนเชื่อ



ภาพที่ 30 แบบสำเร็จสตอรี่บอร์ด

STORY / DIALOG

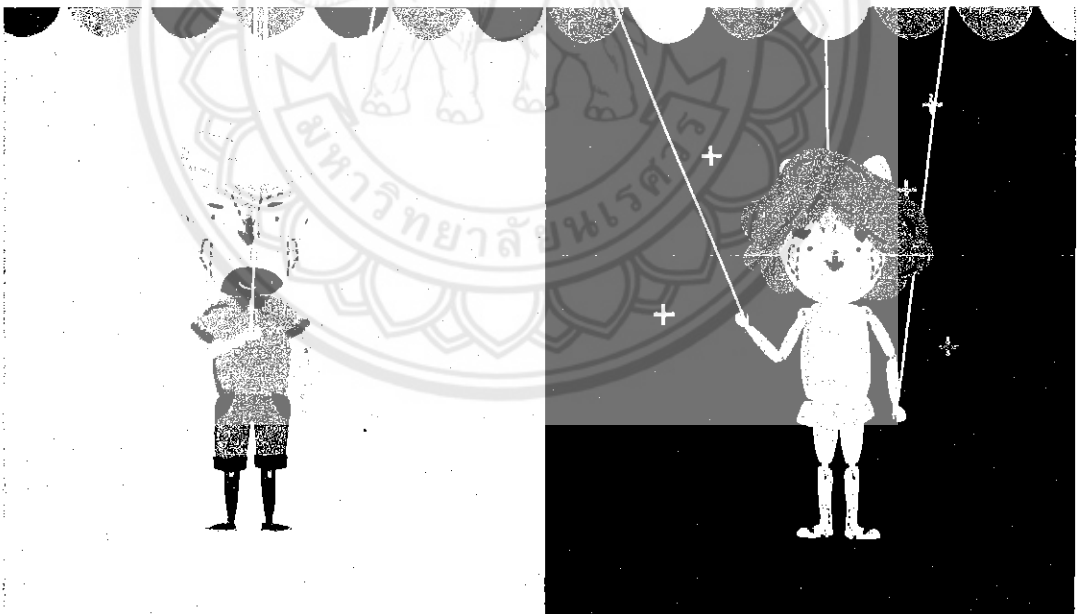
เปรียบเทียบแสดงให้เห็นก่อนและหลังการใช้ ซึ่งเป็น โฆษณาเกินจริง



ภาพที่ 31 แบบสำเร็จสตอรี่บอร์ด

STORY / DIALOG

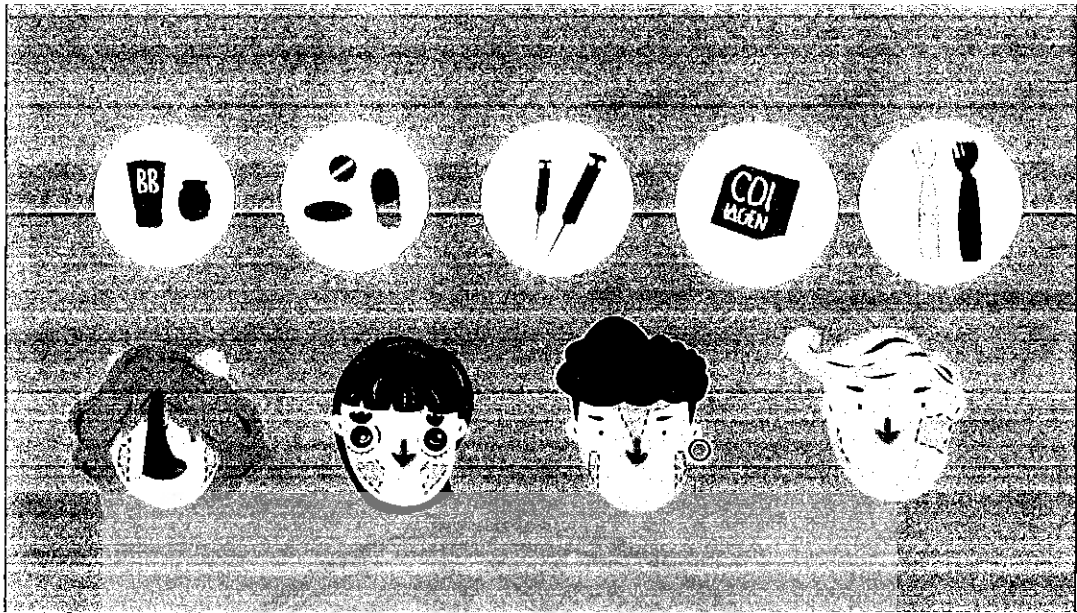
เพียงเพราะแค่อยากให้สินค้าขายดีเท่านั้น



ภาพที่ 32 แบบสำเร็จสตอรี่บอร์ด

STORY / DIALOG

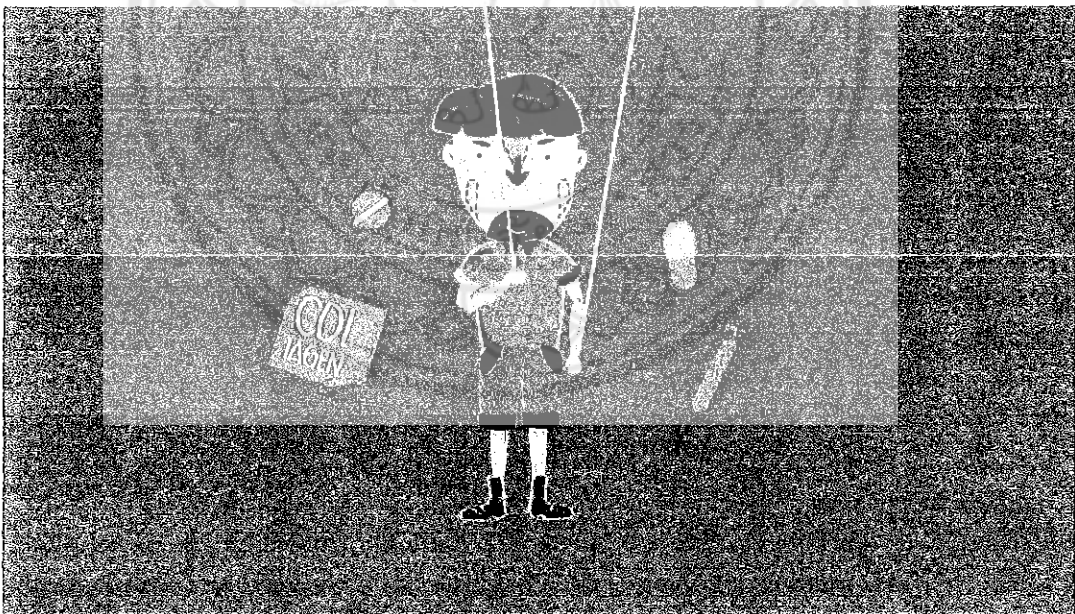
จึงทำให้วัยรุ่นเกิดค่านิยมผิดๆขึ้นมาว่าต้องดูดีและต้องเป็นจุดสนใจ



ภาพที่ 33 แบบสำเร็จสตอรี่บอร์ด

STORY / DIALOG

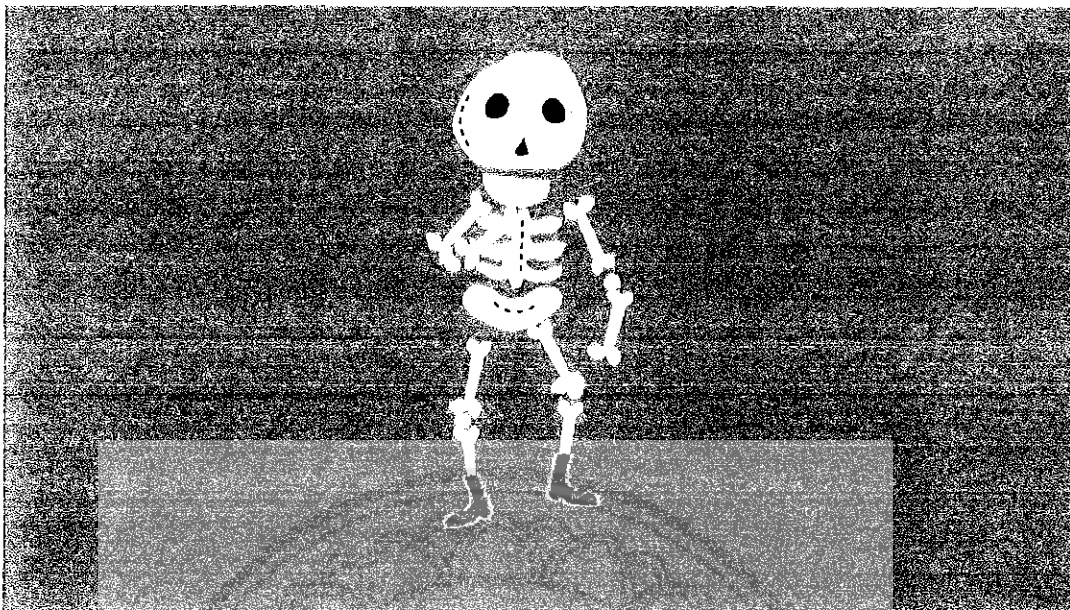
ปัจจุบันเลยเกิดเทคโนโลยีความงามต่างๆขึ้นมากมาย เพื่อตอบสนองความต้องการของวัยรุ่น



ภาพที่ 34 แบบสำเร็จสตอรี่บอร์ด

STORY / DIALOG

ซึ่งวัยรุ่นยุคใหม่พร้อมเสี่ยงเพื่อความงาม โดยที่ไม่สนใจผลกระทบที่ตามมาและไม่รู้ว่าการได้รับสารจากเทคโนโลยีความงามต่างๆในปริมาณมาก



ภาพที่ 35 แบบสำเร็จสตอรี่บอร์ด

STORY / DIALOG

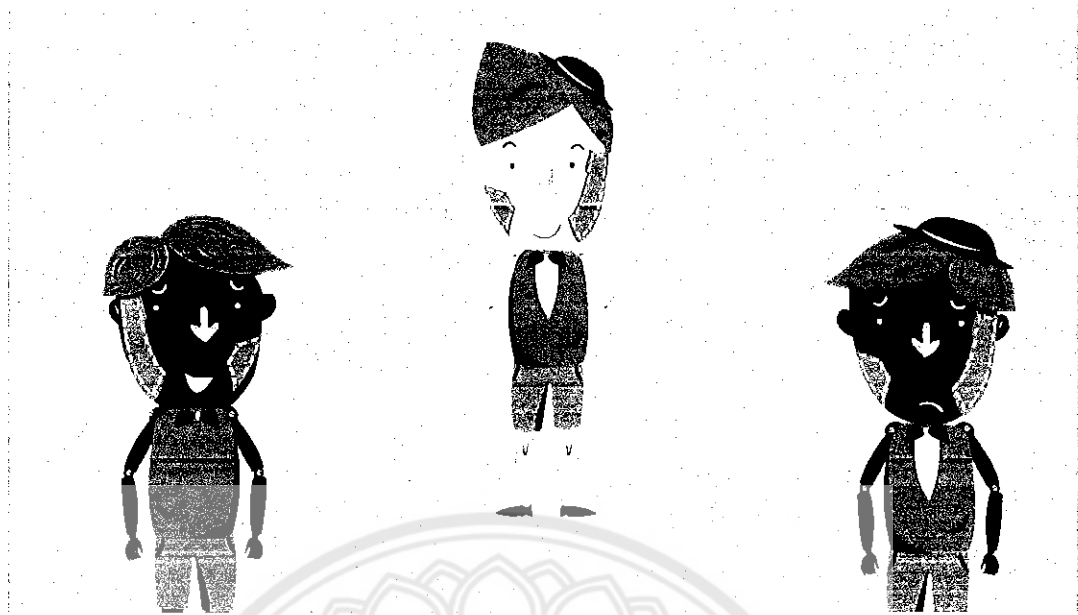
อาจทำให้เกิดอันตรายถึงชีวิตได้



ภาพที่ 36 แบบสำเร็จสตอรี่บอร์ด

STORY / DIALOG

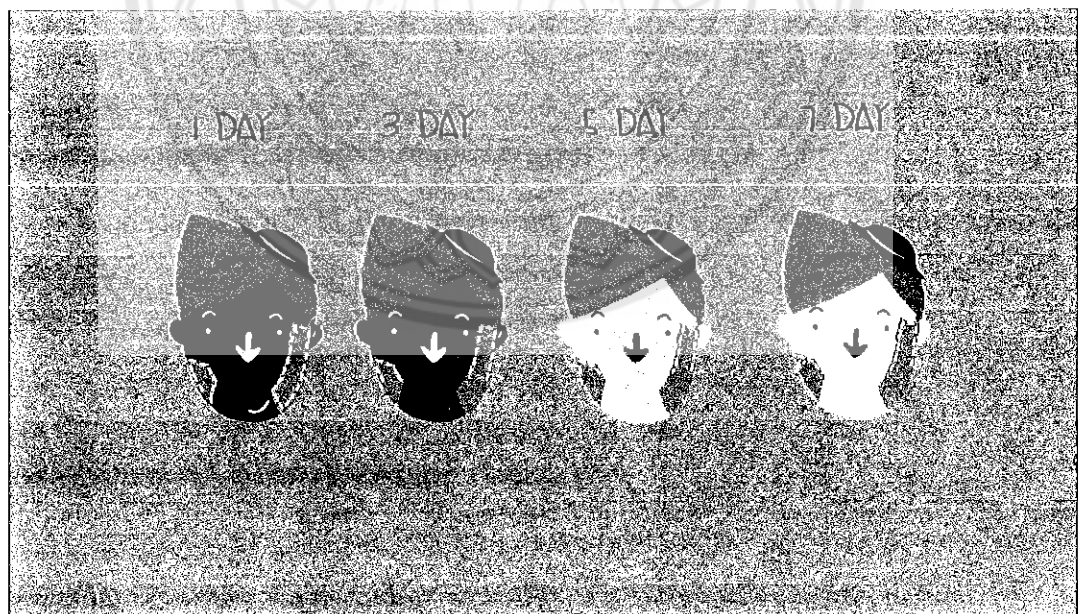
เรามาดูกันว่าเทคโนโลยีความงาม 6 อย่างยอดเยี่ยมสุด ๆ ของวัยรุ่น มีอะไรบ้าง



ภาพที่ 37 แบบสำเร็จสตอรี่บอร์ด

STORY / DIALOG

เทรนด์ผิวต้องขาววาววาว กลายเป็นเรื่องยอดฮิต โดยเฉพาะกลุ่มเด็กวัยรุ่น เพราะทุกคนให้ความสำคัญเรื่องผิวขาวจนเกินไป ซึ่งคิดว่าจะดึงดูดผู้พบเห็นได้ดี



ภาพที่ 38 แบบสำเร็จสตอรี่บอร์ด

STORY / DIALOG

เพื่อให้เห็นผลเร็วขึ้นทันตา



ภาพที่ 39 แบบสำเร็จสตอรี่บอร์ด

STORY / DIALOG

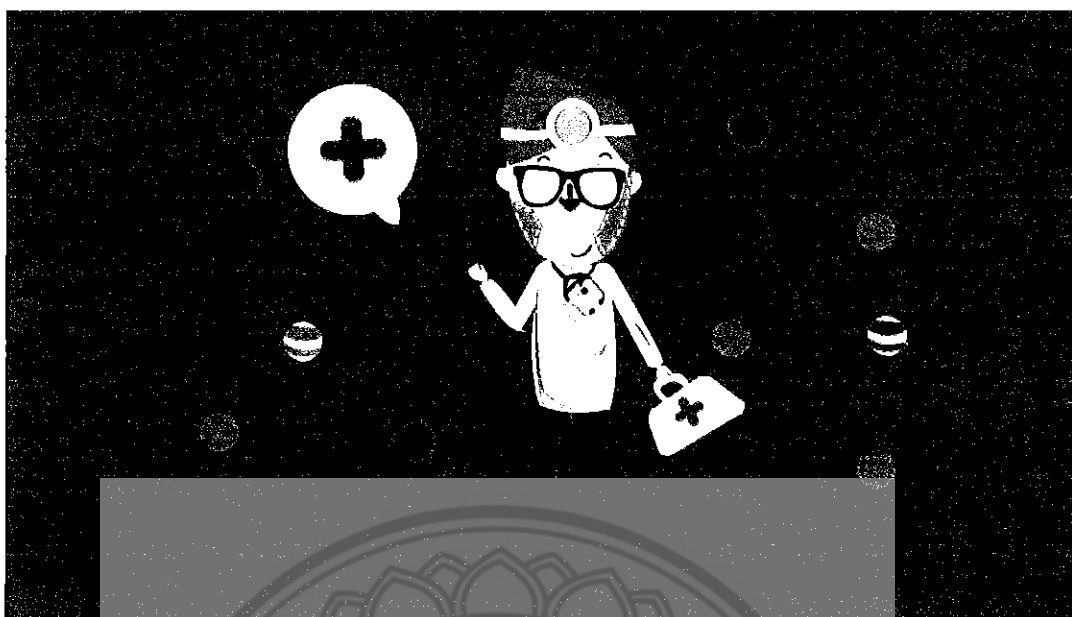
วัยรุ่นจึงเลือกการฉีดเร่งผิวขาวจากกกลูต้าไธโอน



ภาพที่ 40 แบบสำเร็จสตอรี่บอร์ด

STORY / DIALOG

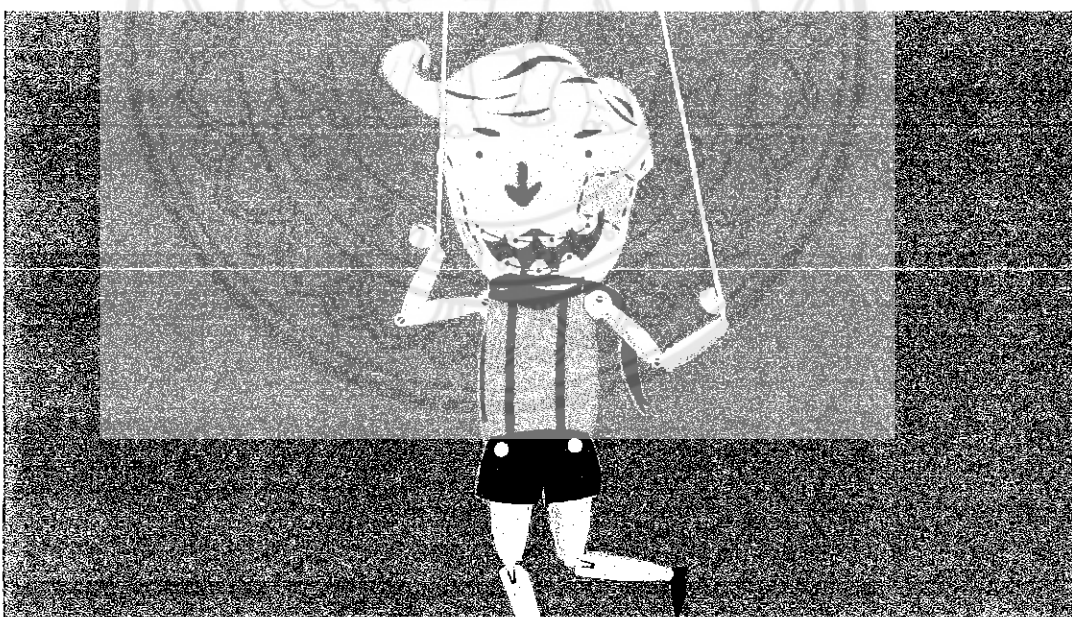
แต่ก็อยากชาวจนได้เรื่อง เชื่อไหมว่า เมื่อเราได้ฉีดกกลูต้าไธโอนเข้าสู่ผิวหนัง จะทำให้เกิดการเสี่ยงต่อการเป็นโรคมะเร็งผิวหนัง ผิวหนังแดง และหอบหืดเฉียบพลันได้



ภาพที่ 41 แบบสำเร็จสตอรี่บอร์ด

STORY / DIALOG

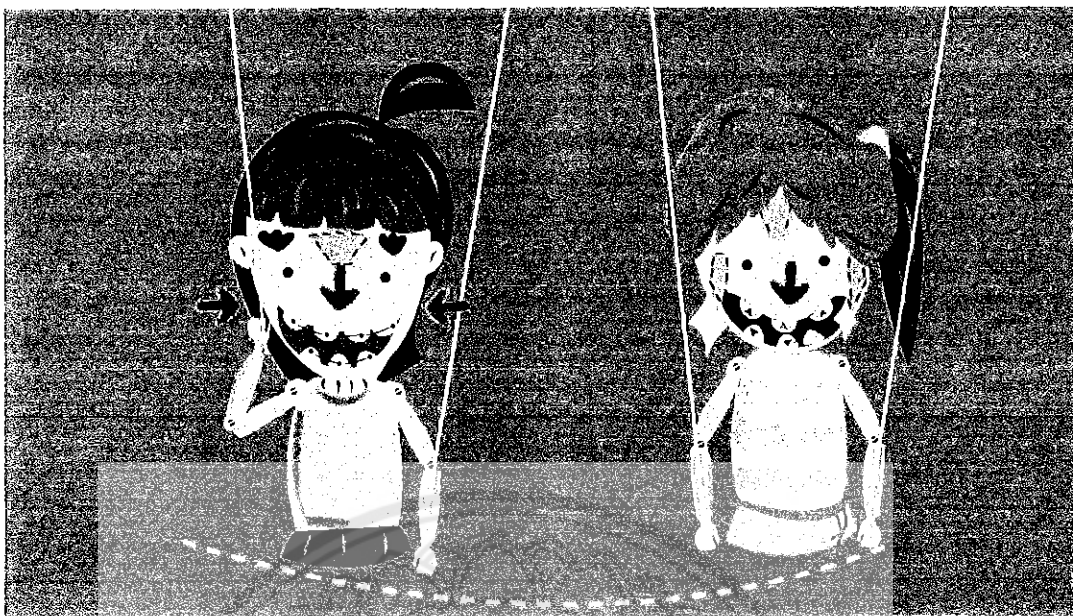
เพราะจริงๆแล้ว กลูต้าไธโอนเป็นสารที่ทางการแพทย์ใช้ในการรักษาโรค



ภาพที่ 42 แบบสำเร็จสตอรี่บอร์ด

STORY / DIALOG

ฟันเหล็กเด็กแนว ใครๆ ก็อยากใส่เหล็กตัดฟัน



ภาพที่ 43 แบบสำเร็จสตอรี่บอร์ด

STORY / DIALOG

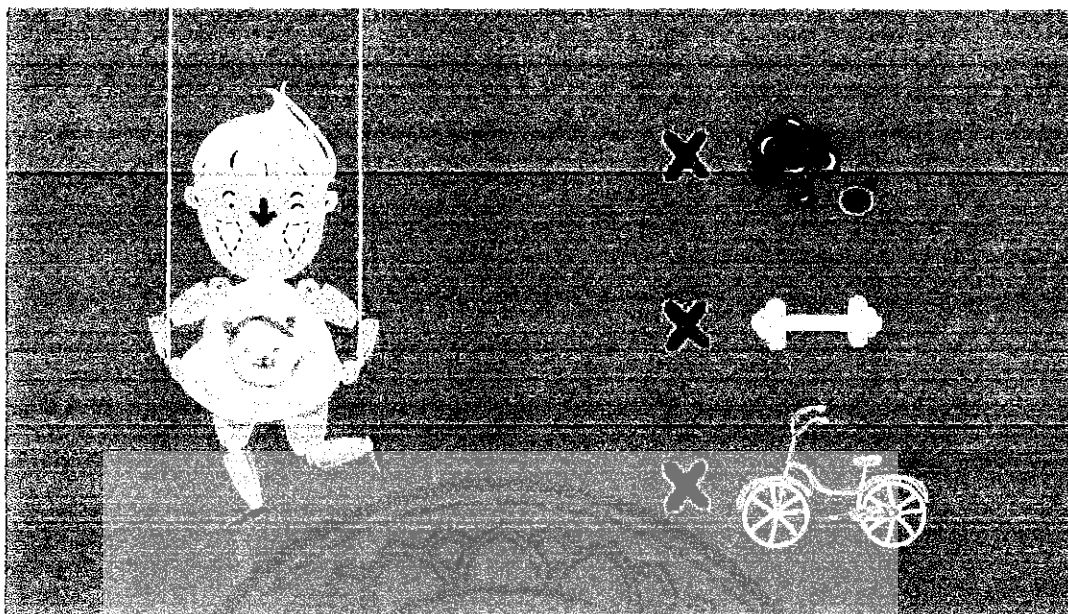
เพราะความคิดที่ว่า จะทำให้หน้าเรียวเล็กลง หรือเห็นคนอื่นทำแล้ว เก๋ๆ เลยอยากทำบ้าง



ภาพที่ 44 แบบสำเร็จสตอรี่บอร์ด

STORY / DIALOG

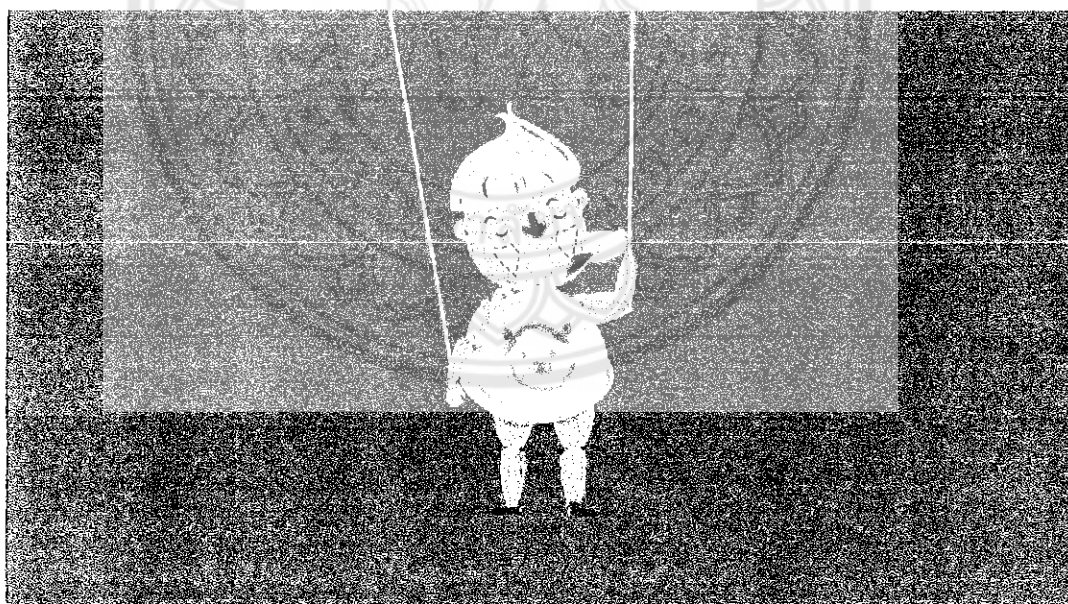
แฟชั่นตัดฟัน เป็นสิ่งยอดฮิต แต่ถ้าเลือกไม่ดีก็มีผลร้ายแรงอีกเหมือนกัน อาจทำให้ฟันซ้อนกัน ฟันผุ เหงือกอักเสบ ความแข็งแรงของฟันลดลงได้



ภาพที่ 45 แบบสำเร็จสตอรี่บอร์ด

STORY / DIALOG

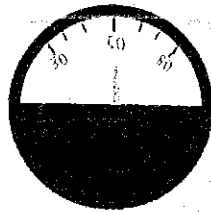
หุ่นต้องเป๊ะ เพราะเราซีเกียจลดน้ำหนัก อะไรที่ทำยากๆ หรือว่าเหนื่อย ก็ขอบาย



ภาพที่ 46 แบบสำเร็จสตอรี่บอร์ด

STORY / DIALOG

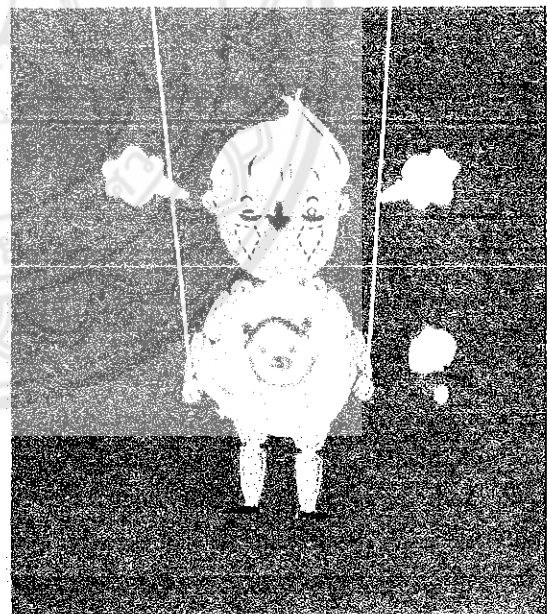
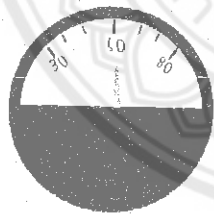
ยิ่งในยุคนี้ทำได้ง่ายเลยทีเดียวนะ แค่กินยาลดความอ้วน อาหารเสริม ไม่ต้องใช้เวลามากก็สามารถเห็นผลได้เร็ว



ภาพที่ 47 แบบสำเร็จสตอรี่บอร์ด

STORY / DIALOG

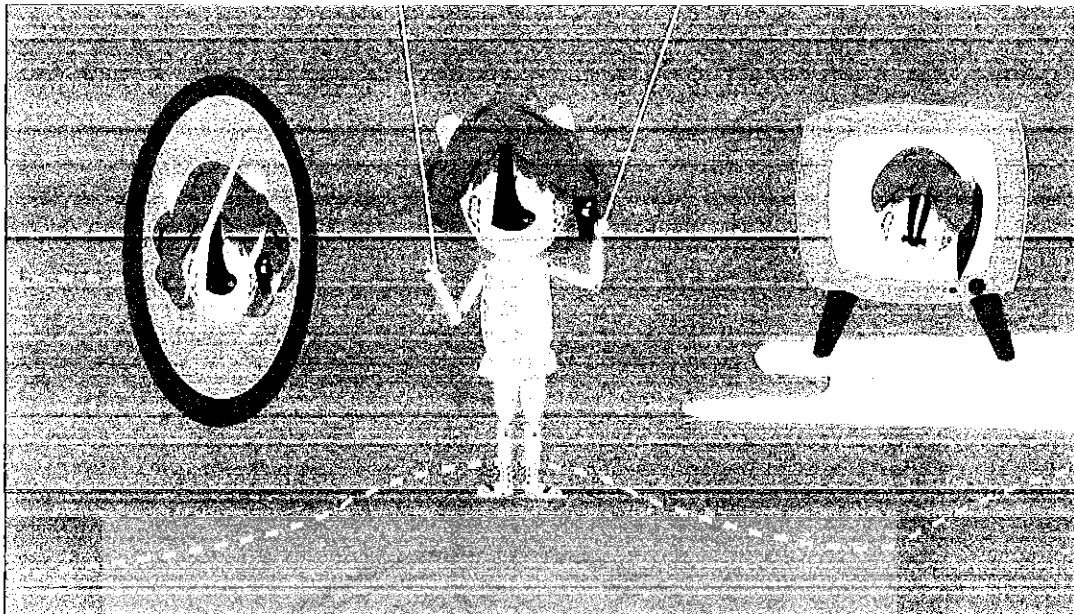
แต่ใครจะรู้ละ ผลร้ายมักตามมาเสมอ น้ำหนักลดลงรวดเร็วก็จริง



ภาพที่ 48 แบบสำเร็จสตอรี่บอร์ด

STORY / DIALOG

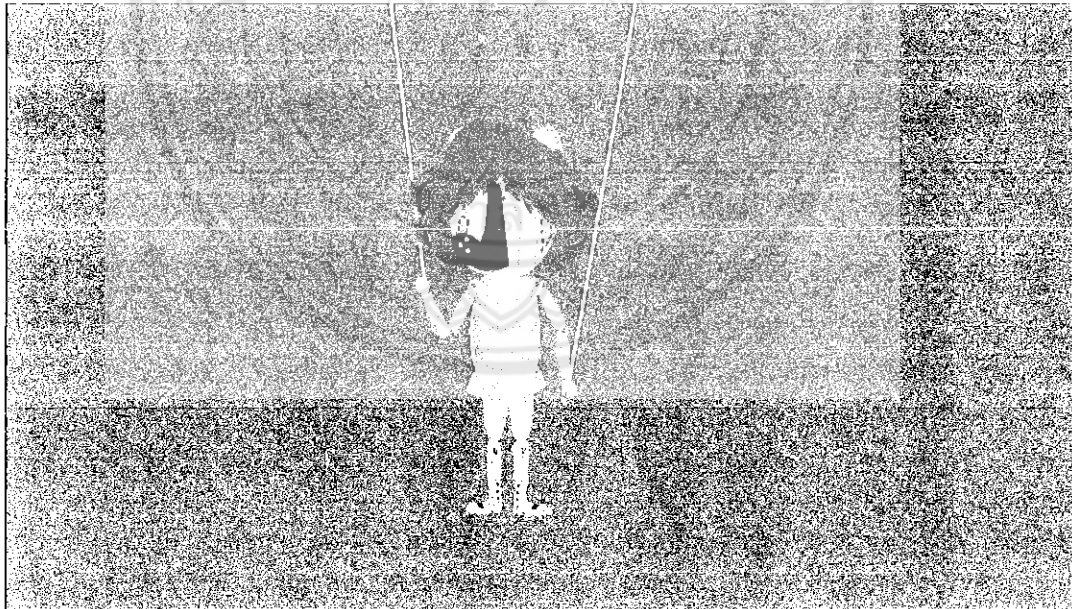
แต่อาจนอนไม่หลับ หงุดหงิด หงุดหงิด ท้องอืด ผายลม และที่เห็นได้ชัดคือ โยโยเอเฟด เพราะ น้ำหนักลดลงอย่างรวดเร็ว ทำให้เกิดการย่อย ผิดแตกอีกต่างหาก



ภาพที่ 49 แบบสำเร็จสตอรี่บอร์ด

STORY / DIALOG

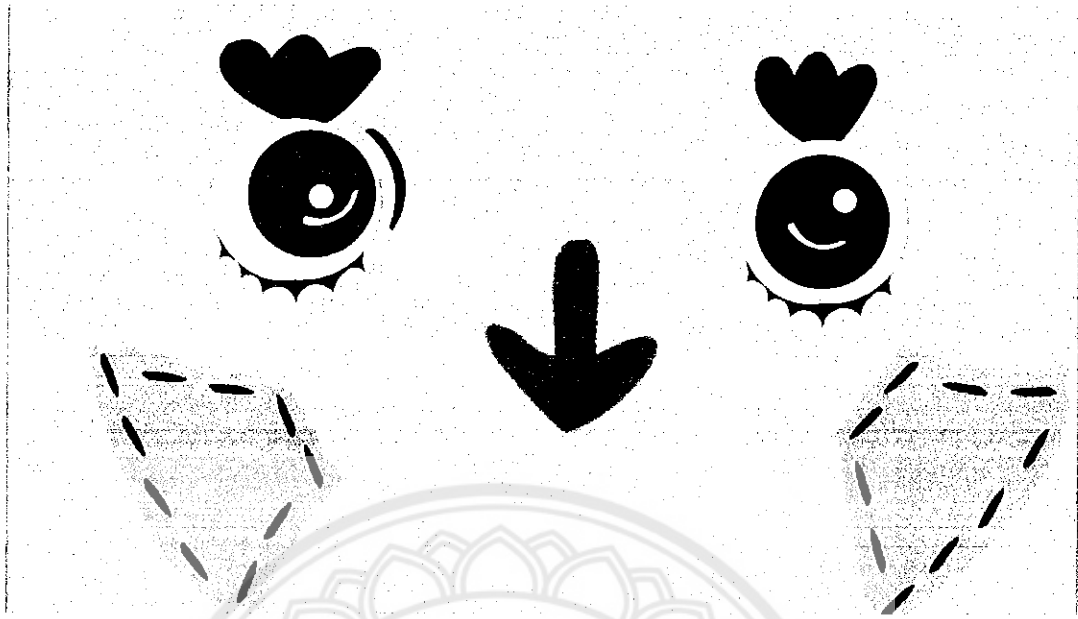
จุมุกต้องแต่ง หลายคนคิดว่า ดั้งโต้ง เป็นสั้น แล้วจะดูดีขึ้น เห็นดาราหลายคนทำแล้วเกิด ก็อยากทำบ้าง หรือเป็นเพราะสร้างความมั่นใจให้ตัวเองมากขึ้น ถ่ายรูปออกมาแล้วจะได้ดูสวย หล่อ



ภาพที่ 50 แบบสำเร็จสตอรี่บอร์ด

STORY / DIALOG

แต่เราอาจจะลืมไปว่า การทำดั่งให้โด่งด้วยสารฟิลเลอร์ใช้ว่าจะปลอดภัยเสมอไป อาจทำให้จุมุกเราอักเสบและโตขึ้นเรื่อยๆ หรือถ้าเกิดการผิดพลาดอาจจะทำให้ตาบอดเราได้



ภาพที่ 51 แบบสำเร็จสตอรี่บอร์ด

STORY / DIALOG

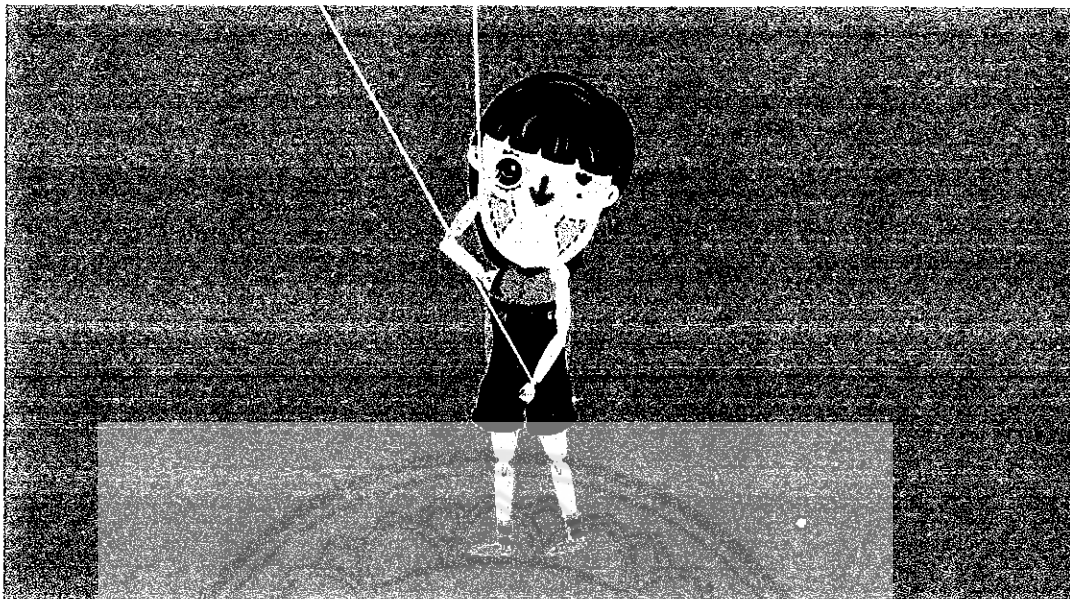
ตาต้องบิก ใสเพื่อให้ดูแอบแว้วขึ้น



ภาพที่ 52 แบบสำเร็จสตอรี่บอร์ด

STORY / DIALOG

ความนิยมในบิกอาย วัยรุ่นเราส่วนใหญ่จะทำตามพวกหนังซีรีส์ นักร้องเคป๊อบต่างๆ เพราะมี
ความคิดว่าตาเล็กๆหรือตาชั้นเดียวดู ไม่เลิศ



ภาพที่ 53 แบบสำเร็จสตอรี่บอร์ด

STORY / DIALOG

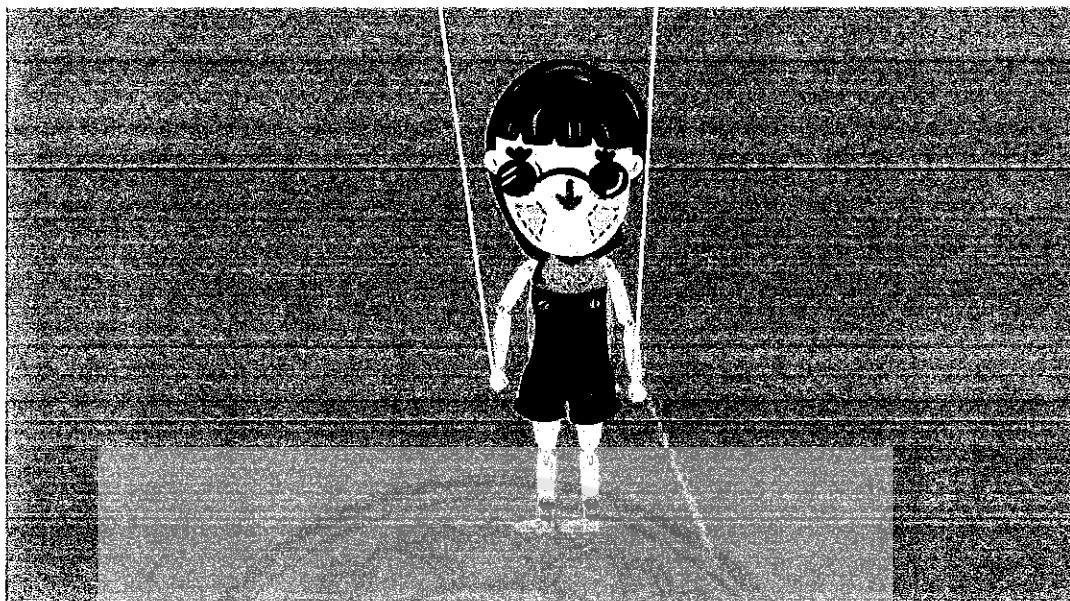
เลยหันมาใส่บิกอายเพื่อที่จะให้ตาโตขึ้น



ภาพที่ 54 แบบสำเร็จสตอรี่บอร์ด

STORY / DIALOG

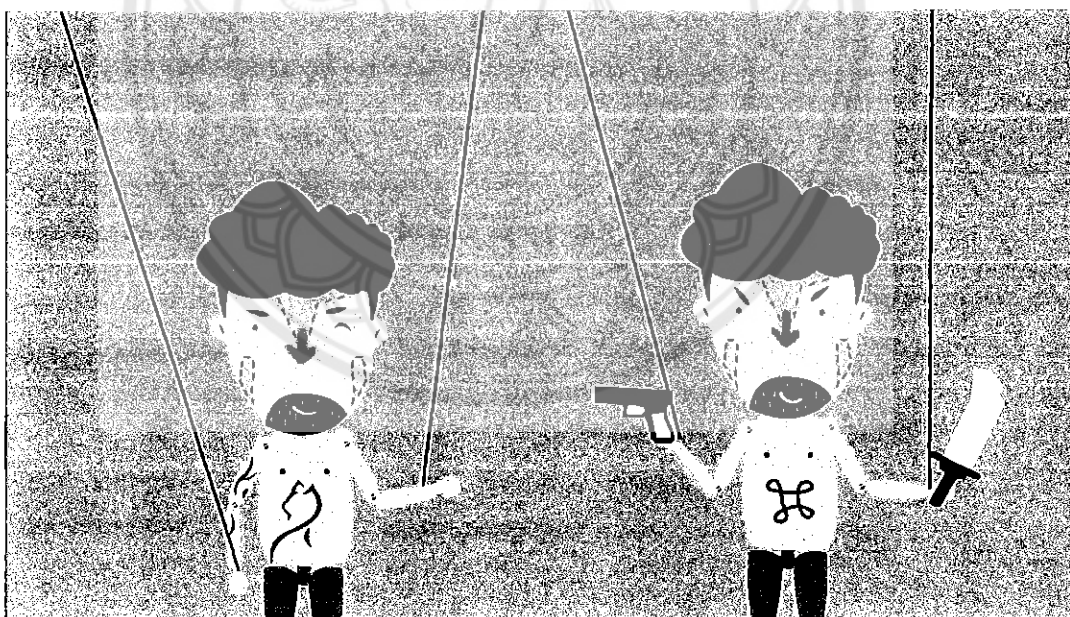
แต่ถึงจะ ตาเบ๊ว เราก็ต้องนึกถึงความปลอดภัยในการใช้ก่อนเสมอ เพราะอาจมีเชื้อแบคทีเรียติด
อยู่ ทำให้แสบตา ตาแดง น้ำตาไหล



ภาพที่ 55 แบบสำเร็จสตอรี่บอร์ด

STORY / DIALOG

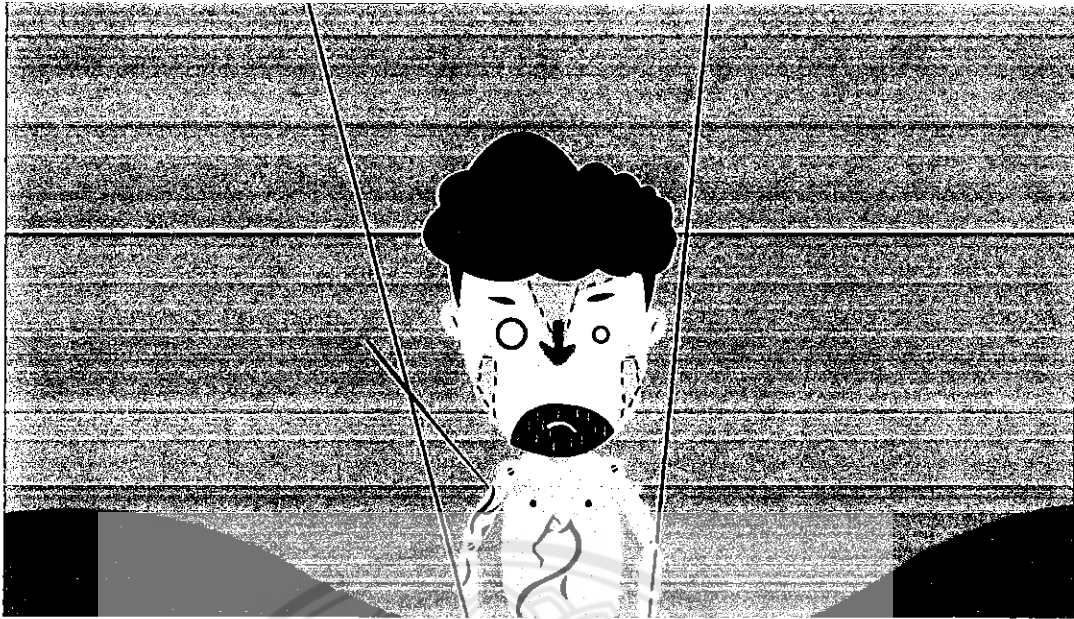
สุดท้ายอาจทำให้ตาบอดได้ เพราะบิกอายที่ไม่ได้มาตรฐาน



ภาพที่ 56 แบบสำเร็จสตอรี่บอร์ด

STORY / DIALOG

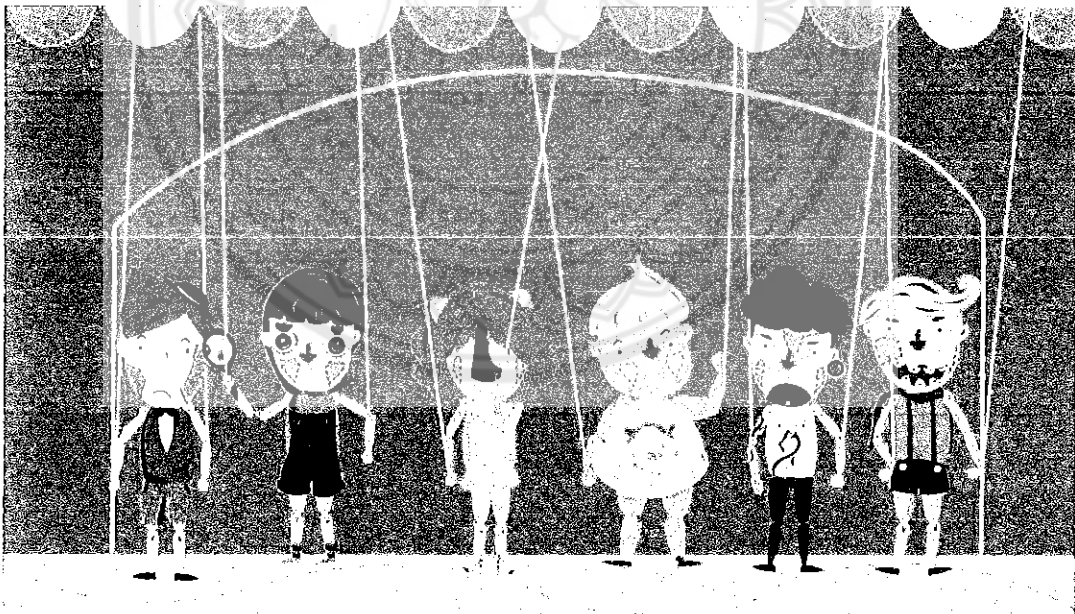
สักเพิ่มความเก๋ สักแล้วเท่ หรือ สักเพราะความเชื่อว่าหนังเหนียวฟันไม่เข้า



ภาพที่ 57 แบบสำเร็จสตอรี่บอร์ด

STORY / DIALOG

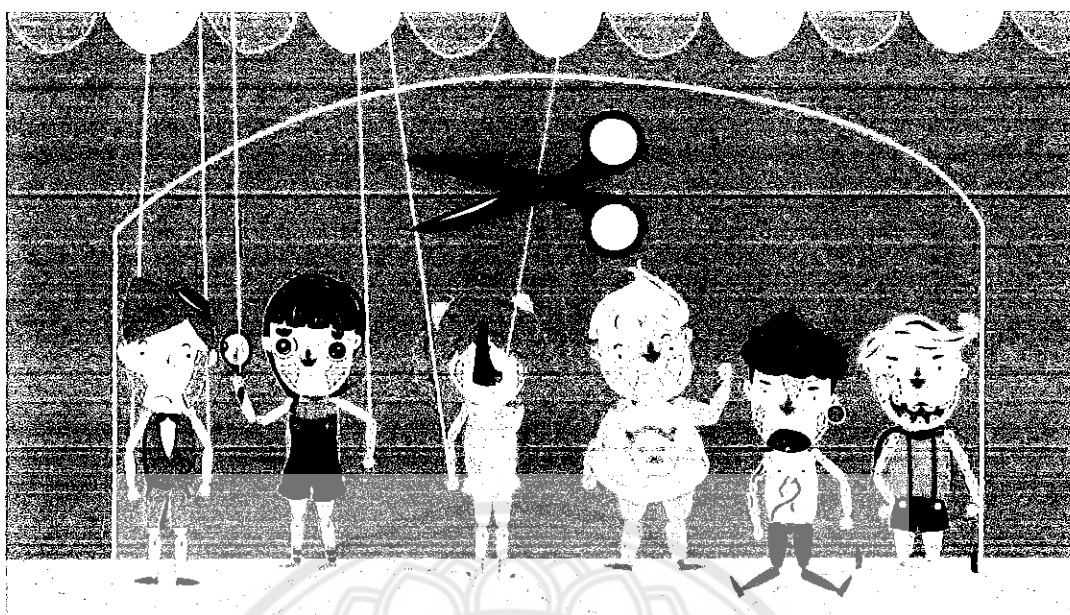
ความเป็นจริง สัก อาจเก่าอย่างเดียว แต่นั่งไม่เหนียว สิ่งที่มา ถ้าพลาดอาจทำให้เลือดไหล
ไม่หยุด เข็มที่ไม่สะอาด อาจมีเชื้อโรคติดอยู่ ทำให้เป็นหนอง บาดทะยักหรือเป็นโรคทางผิวหนังได้



ภาพที่ 58 แบบสำเร็จสตอรี่บอร์ด

STORY / DIALOG

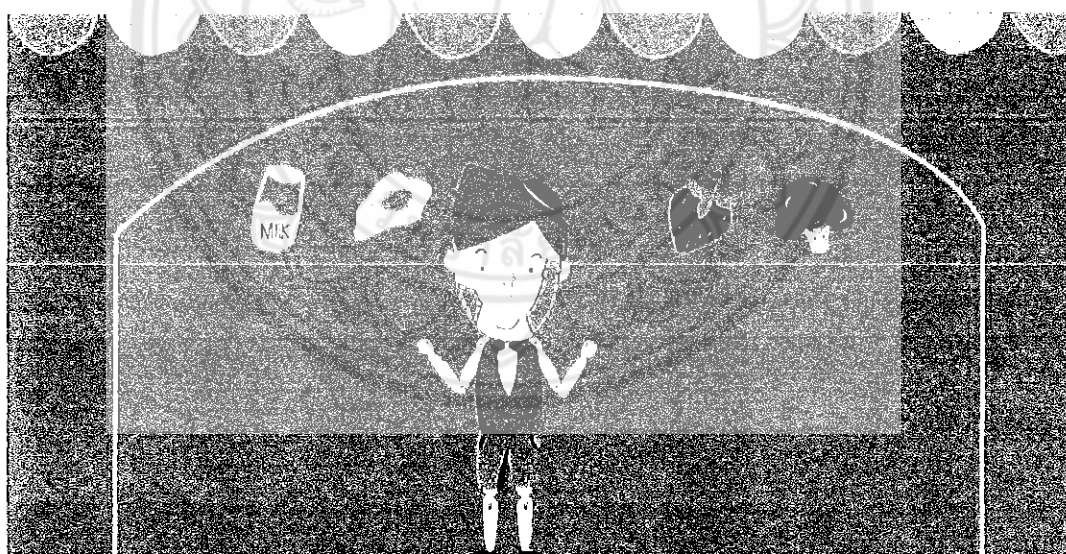
เห็นไหมว่าอันตรายต่างๆเป็นเพราะเราอยากแค่ดูดีและเป็นที่น่าสนใจ ซึ่งต่างก็มีภัยร้ายมากมายแฝง
อยู่ แล้วเราควรเลือกดำเนินชีวิตด้วยตนเองและไม่หลงโฆษณาชวนเชื่อได้หรือไม่??



ภาพที่ 59 แบบสำเร็จสตอรี่บอร์ด

STORY / DIALOG

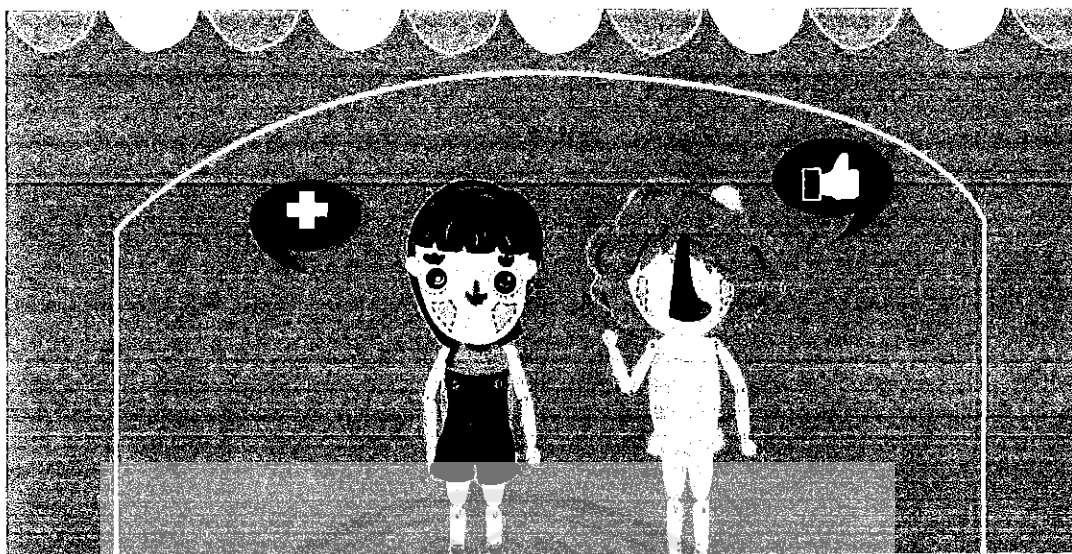
เลือกวิธีที่สามารถดูดีได้ ปลอดภัย โดยที่ไม่ต้องพึ่งเทคโนโลยีเหล่านี้ได้หรือเปล่า??



ภาพที่ 60 แบบสำเร็จสตอรี่บอร์ด

STORY / DIALOG

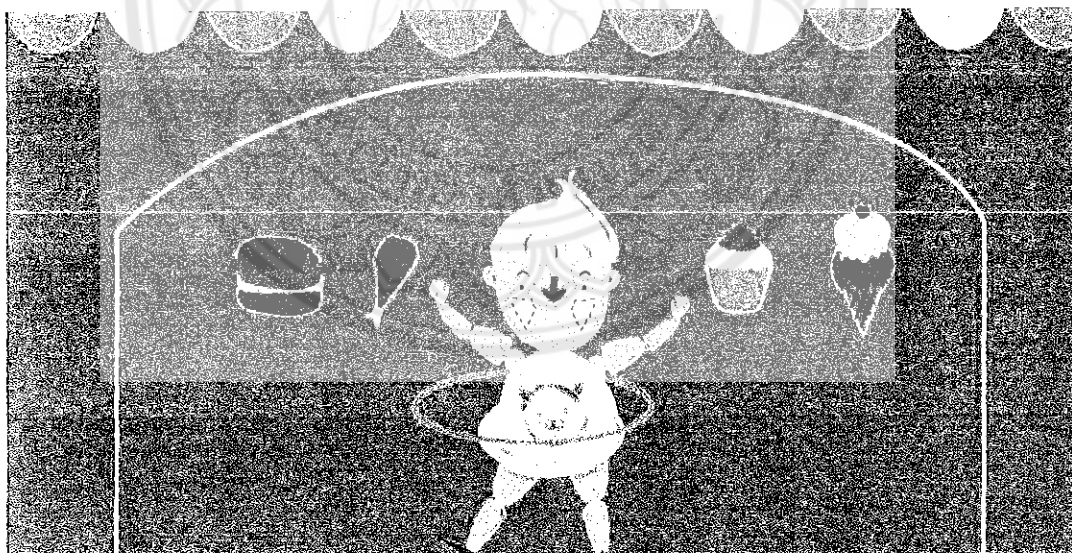
อยากขาว เลือกที่จะทานผลไม้ เพราะผลไม้บางอย่าง มีส่วนผสมของกรดน้ำผลไม้อยู่แล้ว
เช่น นม ไข่ สตรอเบอร์รี่ ผักบรอกโคลี



ภาพที่ 61 แบบสำเร็จสตอรี่บอร์ด

STORY / DIALOG

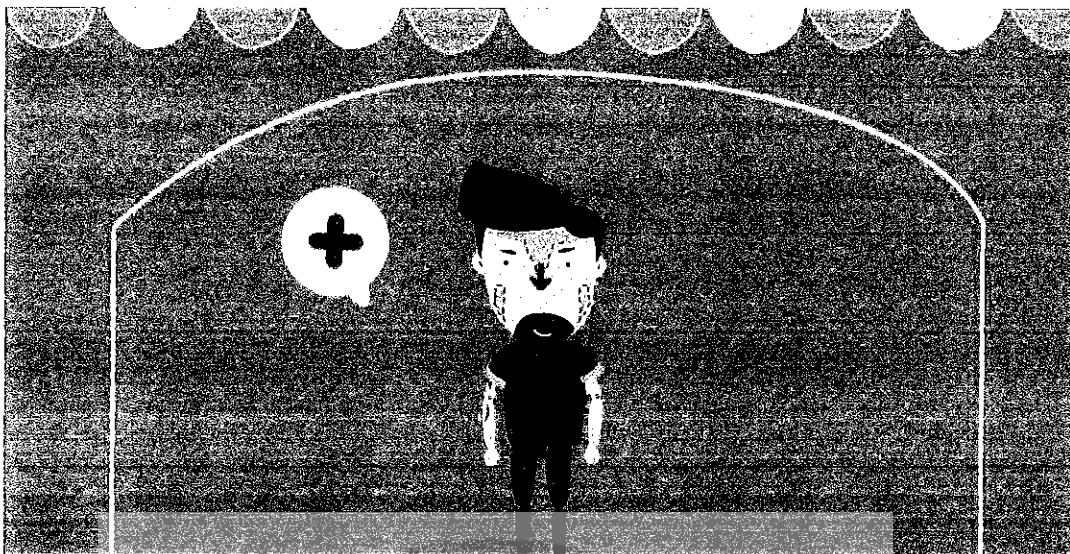
บ๊ิกอวยกับเสริมตั้ง ก็น่าจะมาจากเหตุผลเดียวกัน เพียงเพราะแค่อยากสวย แต่ความจำเป็นนั้นดู
น้อยมาก ควรเลือกร้านที่เชื่อถือได้และปลอดภัย แต่ถ้าจะให้ดี ไม่ทำเลยจะปลอดภัยกว่า



ภาพที่ 62 แบบสำเร็จสตอรี่บอร์ด

STORY / DIALOG

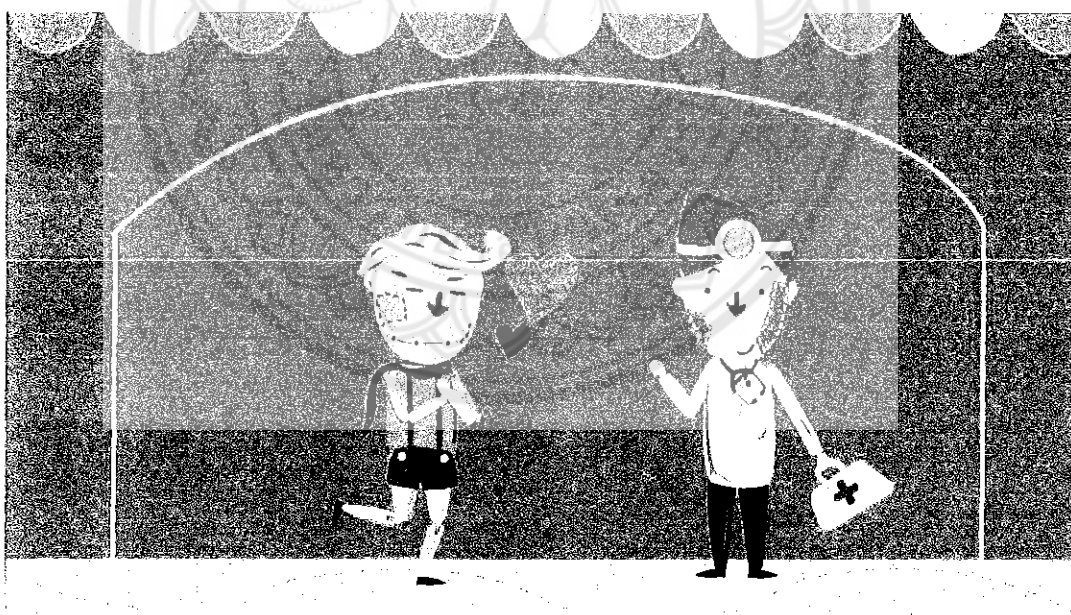
อ้วน แล้วยากผอมก็ทำได้ง่าย ๆ แค่ออกกำลังกายเป็นประจำ โดยไม่หักโหมมากไป วันละ 1-2
ชั่วโมงพร้อมกับการควบคุมอาหารก็เป็นเรื่องสำคัญ อีกเหมือนกัน



ภาพที่ 63 แบบสำเร็จสตอรี่บอร์ด

STORY / DIALOG

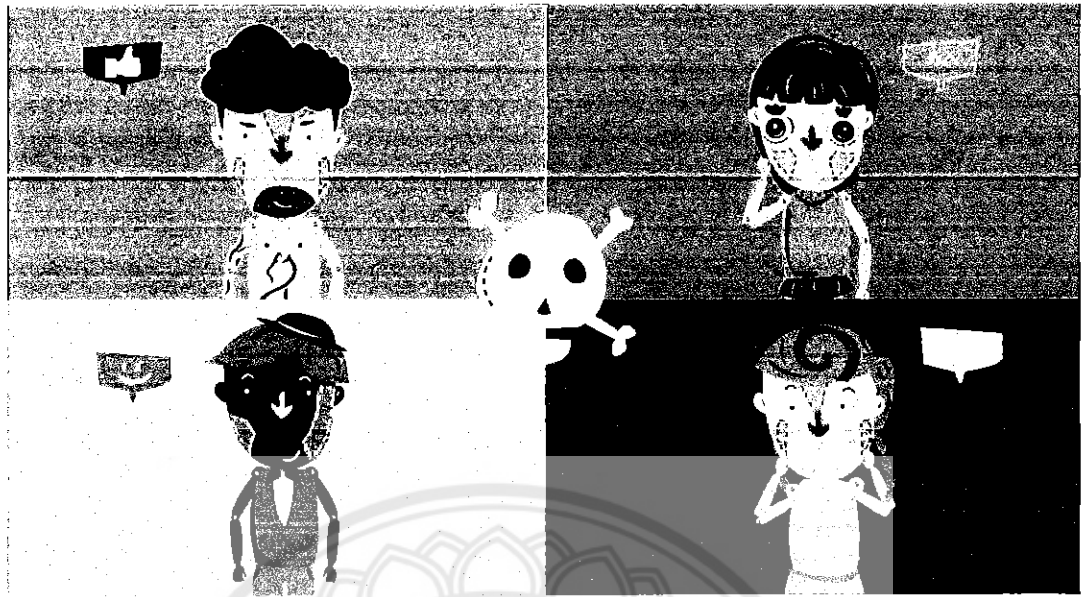
ถ้าอยากเทโดยที่มีรอยสัก ก็ควรเลือกร้านที่เข็มสักผ่านการฆ่าเชื้อมาแล้ว หรืออยากเพ่จริงๆ
แค่เปลี่ยนการแต่งตัวให้ดูดีขึ้นได้



ภาพที่ 64 แบบสำเร็จสตอรี่บอร์ด

STORY / DIALOG

ตัดฟันแพชั่น แน่นนอนอยู่แล้วว่า ถ้ามีปัญหาด้านสุขภาพฟัน คงหลีกเลี่ยงไม่ได้ ดังนั้นก็ควรเลือก
แพทย์ที่ได้คุณภาพและไว้ใจได้ เพื่อความปลอดภัยของเรา



ภาพที่ 65 แบบสำเร็จสตอรี่บอร์ด

STORY / DIALOG

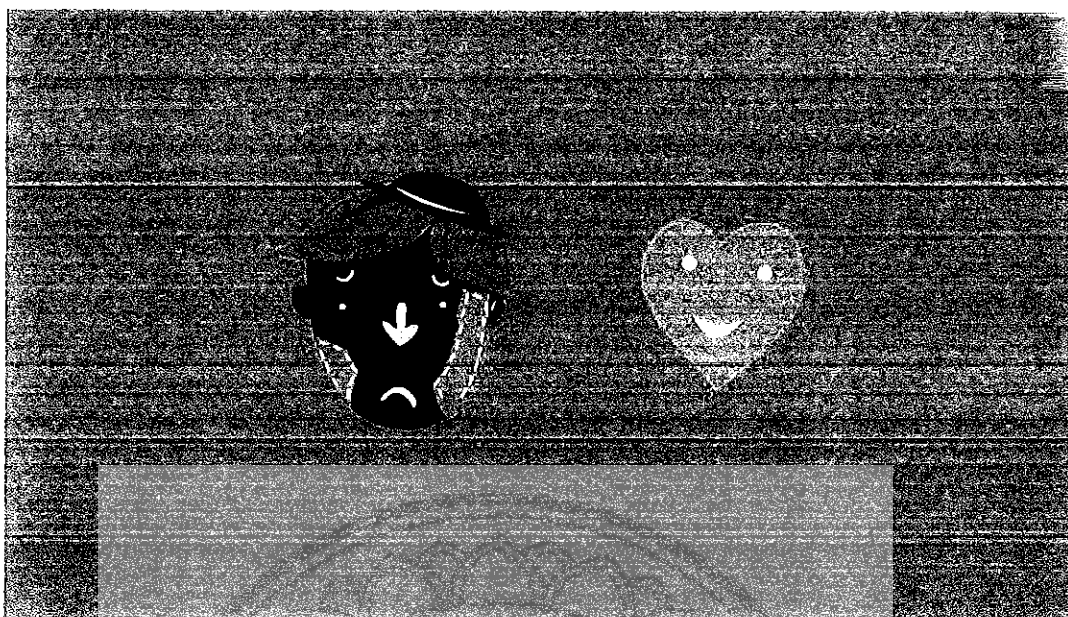
สังคมไทยมองแต่คุณประโยชน์ของเทคโนโลยีของความงาม ส่วนผลเสียกลับไม่มีใครคิดพูดถึง



ภาพที่ 66 แบบสำเร็จสตอรี่บอร์ด

STORY / DIALOG

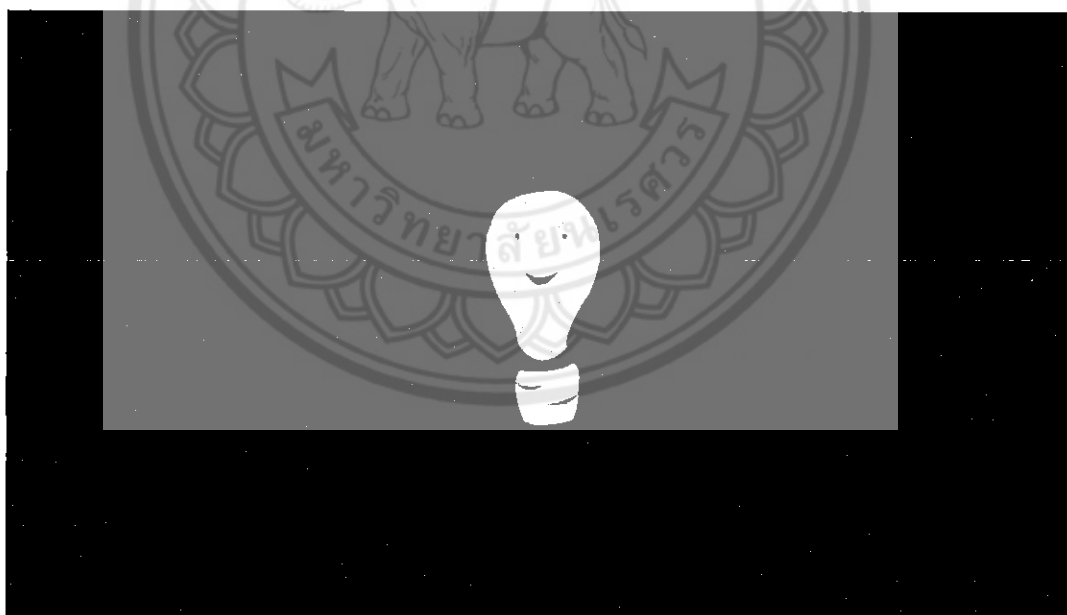
เป็นเรื่องของค่านิยมเรื่องรูปลักษณ์ภายนอกที่ถูกให้"ค่า"



ภาพที่ 67 แบบสำเร็จสตอรี่บอร์ด

STORY / DIALOG

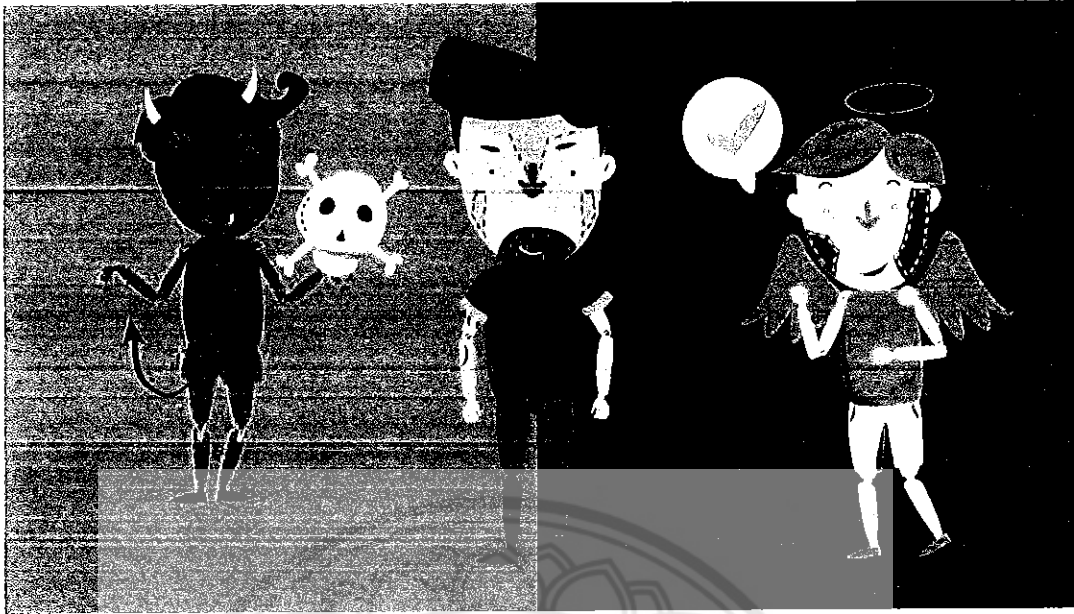
มากกว่าคุณค่าของตัวเองและคุณค่าจิตใจของมนุษย์



ภาพที่ 68 แบบสำเร็จสตอรี่บอร์ด

STORY / DIALOG

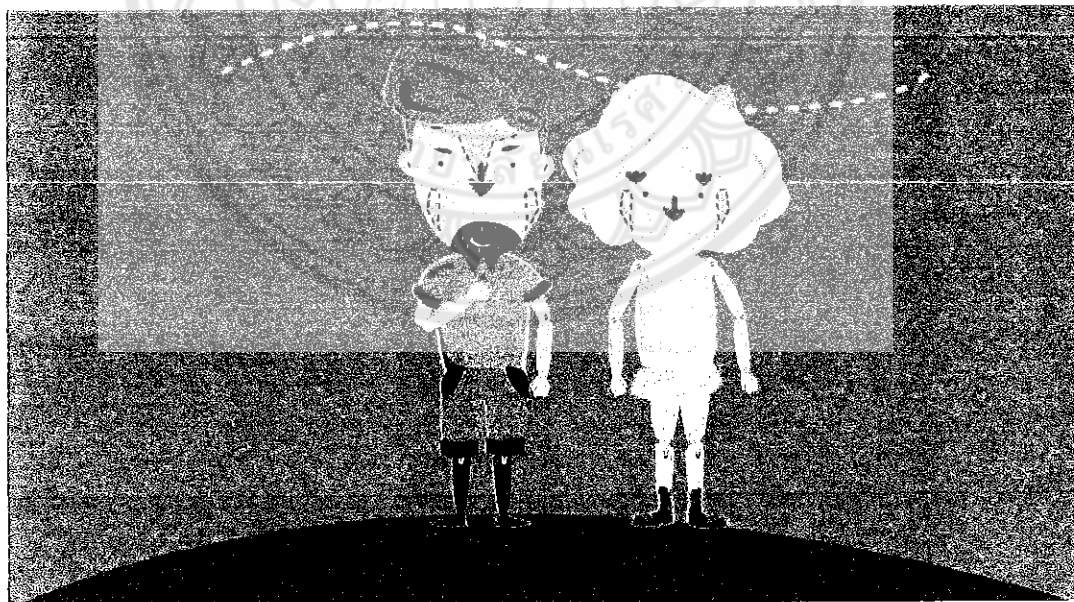
แต่ก็ให้ข้อคิด



ภาพที่ 69 แบบสำเร็จสตอรี่บอร์ด

STORY / DIALOG

แต่ก็ให้ข้อคิดและให้ทางเลือกกับวัยรุ่นอย่างเรา ว่าเราอยากดูดีในแบบที่เสี่ยงอันตรายต่อชีวิต หรือ จะสร้างทางเลือกให้กับตัวเองโดยไม่พึ่งเทคโนโลยีเหล่านี้ดีมั๊ย??



ภาพที่ 70 แบบสำเร็จสตอรี่บอร์ด

STORY / DIALOG

คุณเป็นคนเลือกเอง

4.2.3 ตัวละคร

แบบสำเร็จตัวละครใช้สารเร่งผิวขาว



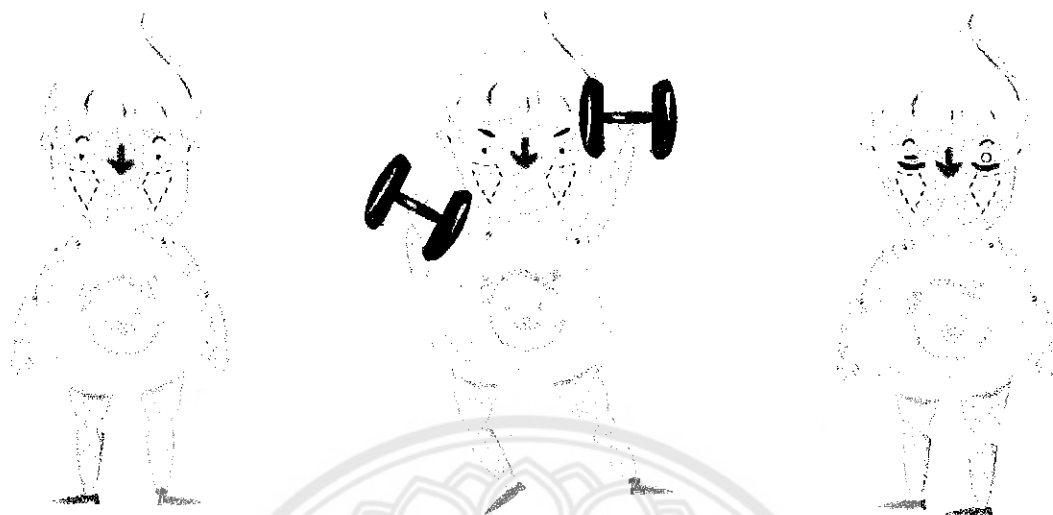
ภาพที่ 71 แบบสำเร็จตัวละครใช้สารเร่งผิวขาว

แบบสำเร็จตัวละครตัดฟันแฟชั่น



ภาพที่ 72 แบบสำเร็จตัวละครตัดฟันแฟชั่น

แบบสำเร็จตัวละครลดความอ้วนโดยใช้ยา



ภาพที่ 73 แบบสำเร็จตัวละครลดความอ้วนโดยใช้ยา

แบบสำเร็จตัวละครเสริมจมูก



ภาพที่ 74 แบบสำเร็จตัวละครเสริมจมูก

แบบสำเร็จตัวละครใส่นิกาย



ภาพที่ 75 แบบสำเร็จตัวละครใส่นิกาย

แบบสำเร็จตัวละครสักลาย



ภาพที่ 76 แบบสำเร็จตัวละครสักลาย

4.2.4 บทบรรยาย

แบบสำเร็จบทบรรยาย

เมื่อเข้าสู่วัยรุ่นเราก็อยากดูแลตัวเอง และสร้างจุดสนใจ โดยเฉพาะวัยรุ่นในปัจจุบัน มักจะมีความเชื่อที่ว่า ถ้าดูดีจะเป็นที่น่าสนใจต่อเพศตรงข้ามและเพศเดียวกัน หรือแม้แต่ในบางอาชีพ เช่น นักร้อง นักแสดง หรือเอิร์ชชอตสเตรส มักเชื่อว่า หน้าตาดี บุคลิกดี ก็จะมีโอกาสในการทำงานที่สูงกว่า

เราปฏิเสธไม่ได้ว่าสื่อมีอิทธิพลต่อเด็กและเยาวชน โดยเฉพาะสื่อในโลกออนไลน์ อย่างเช่น facebook ที่เราเล่นกันอยู่ทุกวันนี้ เป็นสิ่งที่เข้าถึงวัยรุ่นได้อย่างรวดเร็วมาก มีทั้งโฆษณาสินค้าชวนเชื่อ เปรียบเทียบแสดงให้เห็นก่อนและหลังการใช้ ซึ่งเป็น โฆษณาเกินจริง เพียงเพราะแค่อยากให้เห็นสินค้าขายดีเท่านั้น จึงทำให้วัยรุ่นเกิดค่านิยมผิดๆขึ้นมาว่าต้องดูดีและต้องเป็นจุดสนใจ

ปัจจุบันเลยเกิดเทคโนโลยีความงามต่างๆขึ้นมากมาย เพื่อตอบสนองความต้องการของวัยรุ่น ซึ่งวัยรุ่นยุคใหม่พร้อมเสี่ยงเพื่อความงาม โดยที่ไม่สนใจผลกระทบที่ตามมาและไม่รู้ว่าการได้รับสารจากเทคโนโลยีความงามต่างๆในปริมาณมาก อาจทำให้เกิดอันตรายถึงชีวิตได้

เรามาดูกันว่าเทคโนโลยีความงาม 6 อย่างยอดฮิตสุดๆของวัยรุ่น มีอะไรบ้าง

- เทรนด์ผิวต้องขาววาวขาว กลายเป็นเรื่องยอดฮิต โดยเฉพาะกลุ่มเด็กวัยรุ่น เพราะทุกคนให้ความสำคัญเรื่องผิวขาวจนเกินไป ซึ่งคิดว่าจะดึงดูดผู้พบเห็นได้ดี

เพื่อให้เห็นผลเร็วขึ้นทันตา วัยรุ่นจึงเลือกการฉีดเร่ิงผิวขาวจากกอลลูต้าไฮโดรอน แต่ก็อยากขาวจนได้เรื่อง เชื่อไหมว่า เมื่อเราได้ฉีดกอลลูต้าไฮโดรอนเข้าสู่ผิวหนัง จะทำให้เกิดการเสี่ยงต่อการเป็นโรคมะเร็งผิวหนัง ผิวหนังแดง และหอบหืดเฉียบพลันได้ เพราะจริงๆแล้ว กอลลูต้าไฮโดรอนเป็นสารที่ทางการแพทย์ใช้ในการรักษาโรค

- ฟันเหล็กเด็กแนว ใครๆ ก็อยากใส่เหล็กดัดฟัน เพราะความคิดที่ว่า จะทำให้หน้าเรียวเล็กลง หรือเห็นคนอื่นทำแล้ว เก๋ๆ เลยอยากทำบ้าง

แฟชั่นดัดฟัน เป็นสิ่งยอดฮิต แต่ถ้าเลือกไม่ดีก็มีผลร้ายแรงอีกเหมือนกัน อาจทำให้ฟันซ้อนกัน ฟันผุ เหงือกอักเสบ ความแข็งแรงของฟันลดลงได้

- หุ่นต้องเป๊ะ เพราะเราซีเกียจลดน้ำหนัก อะไรที่ทำยากๆ หรือว่าเหนื่อย ก็ขอบาย ยิ่งในยุคนี้ทำได้ง่ายเลยทีเดียวน แค้กินยาลดความอ้วน อาหารเสริม ไม่ต้องใช้เวลามากก็สามารถเห็นผลได้เร็ว

แต่ใครจะรู้ล่ะ ผลร้ายมักตามมาเสมอ น้ำหนักลดลงรวดเร็วก็จริง แต่อาจนอนไม่หลับ หงุดหงิด หงุดหงิด ท้องอืด ผายลม และที่เห็นได้ชัดคือ โยโยเอฟเฟค เพราะน้ำหนักลดลงอย่างรวดเร็ว ทำให้เกิดการโยโย ผิดแปลกอีกต่างหาก

-จุมูกต้องตั้ง หลายคนคิดว่า ตั้งโต้ง เป็นสั้น แล้วจะดูดีขึ้น เห็นดารานหลายคนทำแล้วเกิด ก็อยากทำบ้าง หรือเป็นเพราะสร้างความมั่นใจให้ตัวเองมากขึ้น ถ้ายรูบออกมาแล้วจะได้ดูสวยหล่อ แต่เราอาจจะลืมไปว่า การทำตั้งให้โต้งด้วยสารฟิลเลอร์ใช้ว่าจะปลอดภัยเสมอไป อาจทำให้จุมูกเรออักเสบและโตขึ้นเรื่อยๆ หรือถ้าเกิดการผิดพลาดอาจจะทำให้ตามอดเราได้

-ตาต้องบิก ใส่เพื่อให้ดูแอบแบ๊วขึ้น ความนิยมในบิกอาย ้วยุ่นเราส่วนใหญ่จะทำตามพวกหนังซีรีส์ นักร้องเคป๊อปต่างๆ เพราะมีความคิดว่าตาเล็กๆหรือตาชั้นเดียวดู ไม่เลิศ เลยหันมาใส่บิกอายเพื่อที่จะให้ตาโตขึ้น แต่ถึงจะ ตาแบ๊ว เราก็ต้องนึกถึงความปลอดภัยในการใช้ก่อนเสมอ เพราะอาจมีเชื้อแบคทีเรียติดอยู่ ทำให้แสบตา ตาแดง น้ำตาไหล สุดท้ายอาจทำให้ตามอดได้ เพราะบิกอายที่ไม่ได้มาตรฐาน

-สักเพิ่มความเก๋ สักแล้วเท่ หรือ สักเพราะความเชื่อว่าหนังเหนียวฟันไม่เข้า

ความเป็นจริง สัก อาจเก๋อย่างเดียว แต่หนังไม่เหนียว สิ่งก็ตามมา ถ้าพลาดอาจทำให้เลือดไหลไม่หยุด เข็มที่ไม่สะอาด อาจมีเชื้อโรคติดอยู่ ทำให้เป็นหนอง บาดทะยักหรือเป็นโรคทางผิวหนังได้

เห็นไหมว่าอันตรายต่างๆเป็นเพราะเราอยากแค่ดูดีและเป็นที่ยอมรับ ซึ่งต่างก็มีภัยร้ายมากมายแฝงอยู่ แล้วเราควรเลือกดำเนินชีวิตด้วยตนเองและไม่หลงใหลโฆษณาชวนเชื่อได้หรือไม่?? เลือกวิธีที่สามารถดูดีได้ ปลอดภัย โดยที่ไม่ต้องพึ่งเทคโนโลยีเหล่านี้ได้หรือเปล่า??

อยากขาว เลือกที่จะทานผลไม้ เพราะผลไม้บางอย่าง มีส่วนผสมของกลูต้าไธโอนอยู่แล้ว เช่น นม ไข่ สตรอเบอร์รี่ ผักบรอกโคลี

บิกอายกับเสริมตั้ง ก็น่าจะมาจากเหตุผลเดียวกัน เพียงเพราะแค่อยากสวย แต่ความจำเป็นนั้นดูน้อยมาก ควรเลือกร้านที่เชื่อถือได้และปลอดภัย แต่ถ้าจะให้ดี ไม่ทำเลยจะปลอดภัยกว่า

อ้วน แล้วอยากผอมก็ทำได้ง่ายๆ แค่ออกกำลังกายเป็นประจำ โดยไม่หักโหมมากเกินไป วันละ 1-2 ชั่วโมงพร้อมกับการควบคุมอาหารก็เป็นเรื่องสำคัญ อีกเหมือนกัน

ถ้าอยากเทโดยที่มีรอยสัก ก็ควรเลือกร้านที่เข็มสักผ่านการฆ่าเชื้อมาแล้ว หรืออยากเทจริงๆ แค่เปลี่ยนการแต่งตัวให้ดูดีขึ้นได้

ตัดฟันแฟชั่น แน่นนอนอยู่แล้วว่า ถ้ามีปัญหาด้านสุขภาพฟัน คงหลีกเลี่ยงไม่ได้ ดังนั้นก็ควรเลือกแพทย์ที่ได้คุณภาพและไว้ใจได้ เพื่อความปลอดภัยของเรา

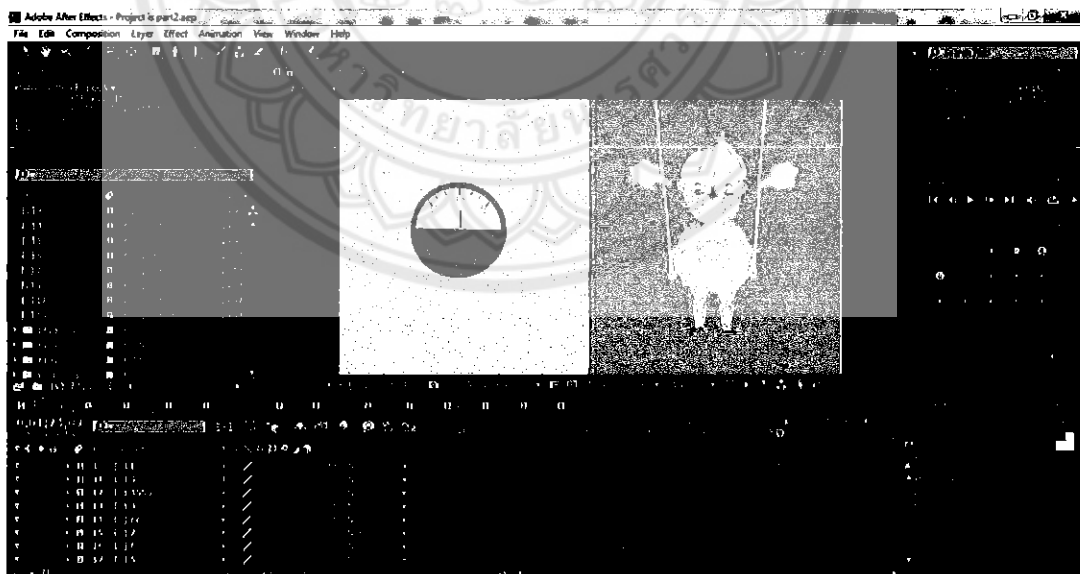
สังคมไทยมองแต่คุณประโยชน์ของเทคโนโลยีของความงาม ส่วนผลเสียกลับไม่มีใครคิดพูดถึง เป็นเรื่องของค่านิยมเรื่องรูปลักษณ์ภายนอกที่ถูกให้“ค่า” มากกว่าคุณค่าของตัวตนและคุณค่าจิตใจของมนุษย์

แต่ก็ให้ข้อคิดและให้ทางเลือกกับวัยรุ่นอย่างเรา ว่าเราอยากดูดีในแบบที่เสี่ยงอันตรายต่อชีวิต หรือจะสร้างทางเลือกให้กับตัวเองโดยไม่พึ่งเทคโนโลยีเหล่านี้ดีมั๊ย?? คุณเป็นคนเลือกเอง

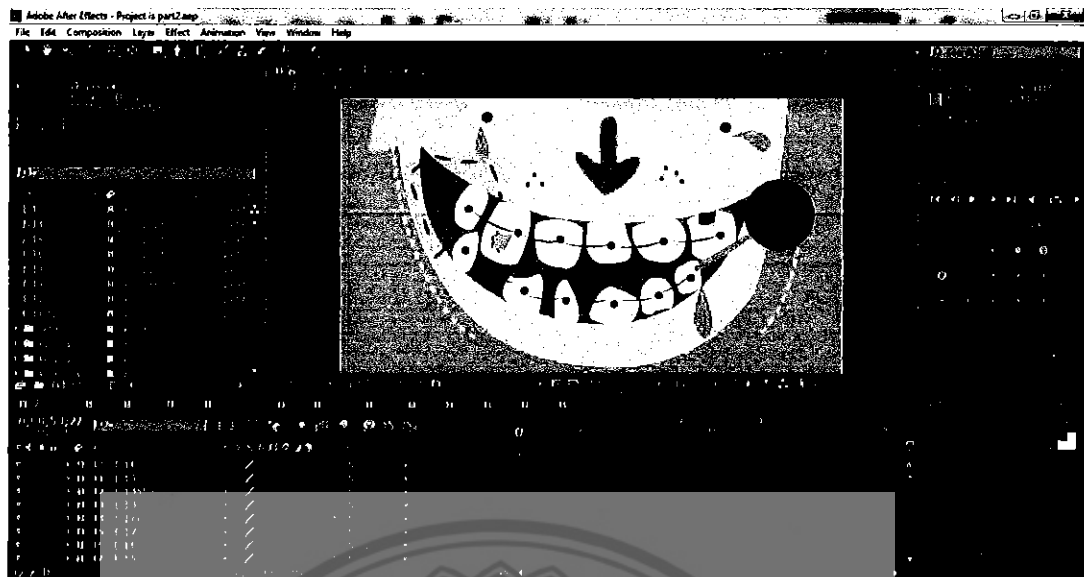
ขั้นตอนที่ 4.3 Post-production

4.3.1 ทำภาพเคลื่อนไหวกราฟิก / ตัดต่อ / ใส่เสียง

ผลงานกราฟิกให้เป็นภาพเคลื่อนไหวกราฟิกโดยมีความยาว 6 นาที 30 วินาที ตามที่ได้กำหนดไว้ตามสตอรี่บอร์ด โดยใช้โปรแกรม Adobe After Effects CS6



ภาพที่ 77 โปรแกรม Adobe After Effect CS6 เพื่อทำภาพเคลื่อนไหวกราฟิก



ภาพที่ 78 โปรแกรม Adobe After Effect CS6 เพื่อทำภาพเคลื่อนไหวกราฟิก



ภาพที่ 79 โปรแกรม Adobe After Effect CS6 เพื่อใส่เสียงประกอบ

4.3.2 การนำเสนอผลงาน

ในการนำเสนอผลงาน ได้นำงานไปจัดแสดงภายในงาน Say'Play นวัตกรรมศิลปนิพนธ์ และการศึกษาอิสระ ครั้งที่ 12 จัดขึ้นระหว่างวันที่ 16 – 20 พฤษภาคม 2557 รวมทั้งสิ้น 5 วัน



ภาพที่ 80 งาน Say Play นวัตกรรมศิลปปะนิพนธ์ และ การศึกษาอิสระครั้งที่ 12



ภาพที่ 81 Booth จัดแสดงผลงานการออกแบบโมชันกราฟิก เรื่องอันตรายจากเทคโนโลยีความงาม



ภาพที่ 82 Booth จัดแสดงผลงานการออกแบบไมซ์นักรฟัก เรื่องอันตรายจากเทคโนโลยีความงาม



บทที่ 5

สรุปผลการวิจัย อภิปรายผล และข้อเสนอแนะ

การวิจัยเกี่ยวกับการออกแบบโมชันกราฟิก เรื่องอันตรายจากเทคโนโลยีความงาม ผู้วิจัยสามารถสรุปและข้อเสนอแนะ ปัญหา และแนวทางแก้ปัญหาเกี่ยวกับผลงานออกแบบ ดังต่อไปนี้

5.1 วัตถุประสงค์

5.2 สรุปผลการวิจัย

5.3 ปัญหาที่พบในการปฏิบัติงาน

5.4 แนวทางการแก้ปัญหาและข้อเสนอแนะ

5.1 วัตถุประสงค์

1. ให้วัยรุ่นตระหนักค่านึงถึงความปลอดภัยที่จะใช้ยาและสารเหล่านั้น เห็นอันตรายและผลข้างเคียงที่ตามมา เพื่อลดการใช้ยาและสารมากขึ้น
2. เพื่อออกแบบโมชันกราฟิกที่เข้าใจถึงเนื้อหาได้ง่ายและน่าสนใจ

5.2 สรุปผลการวิจัย

วิจัยการออกแบบโมชันกราฟิก เรื่อง อันตรายจากเทคโนโลยีความงามมุ่งเน้นเนื้อหาให้ความรู้เกี่ยวกับภัยอันตรายที่มาพร้อมกับเทคโนโลยีความงาม เพื่อสร้างความเข้าใจให้วัยรุ่นก่อนใช้เทคโนโลยี โดยขอบเขตของเนื้อหาทั้งหมด 5 ประเภท คือ

1. ต้นเหตุที่วัยรุ่นใช้เทคโนโลยีความงาม
2. เทคโนโลยีความงามยอดนิยมของวัยรุ่น
3. ผลดีของเทคโนโลยี
4. อันตรายที่ตามมาเมื่อใช้เทคโนโลยี
5. การหลีกเลี่ยงการใช้เทคโนโลยีความงาม

5.3 ปัญหาที่พบในการปฏิบัติงาน

ขั้นตอนการดำเนินการวิจัย มีอุปสรรคมากมาย เนื่องจากเป็นงานวิจัยที่ต้องใช้ความละเอียดในการทำงาน ซึ่งต้องวางแผนอย่างรอบคอบ จึงมีข้อผิดพลาดในการทำงานดังต่อไปนี้

5.3.1 ปัญหาเกี่ยวกับการเขียนสตอรี่บอร์ด

- มีปัญหาในการเปลี่ยนเนื้อหาให้กลายเป็นภาพ

5.3.2 ปัญหาเกี่ยวกับเทคนิคการทำให้เคลื่อนไหว

- ในบางช่วงของงานมีเสียงบรรยายแต่ภาพกราฟิกไม่เคลื่อนไหว
- เรียนรู้โปรแกรม Adobe After Effect เป็นครั้งแรก จึงทำให้ยังไม่ชำนาญในการใช้โปรแกรม

5.3.3 ปัญหาเกี่ยวกับเรื่องเสียงประกอบ

- เสียงประกอบเคลื่อนไหวยังดูน้อยไป

5.4 แนวทางการแก้ปัญหาและข้อเสนอแนะ

5.4.1 แนวทางการแก้ปัญหาเกี่ยวกับการเขียนสตอรี่บอร์ด

- ควรจับจุดเนื้อหาที่สามารถเปลี่ยนเป็นภาพ และเห็นภาพให้ได้มากที่สุด
- เรียบเรียงลำดับเนื้อหาให้ดี เพื่อการเขียนสตอรี่บอร์ดจะได้ครอบคลุม

5.4.2 แนวทางการแก้ปัญหาเกี่ยวกับเทคนิคการทำให้เคลื่อนไหว

- เคลื่อนไหวให้ดูมีความละเอียดมากขึ้น
- ฝึกฝนการใช้โปรแกรมให้มีความชำนาญ

5.4.3 แนวทางการแก้ปัญหาเกี่ยวกับเรื่องเสียงประกอบ

- เนื่องด้วยระยะเวลาในการทำงาน ใช้ทำการเคลื่อนไหวมากไป จึงไม่ได้วางแผนในเรื่องของเสียงประกอบ ทำให้ค้นหาเสียงประกอบที่เข้ากันกับกราฟิกยาก ซึ่งเสียงประกอบควรวางแผนไปพร้อมกับสตอรี่บอร์ดในขั้นตอนแรก

ข้อเสนอแนะเพิ่มเติมจากผู้รับชม

- เสียงบรรยายไพเราะ น่าสนใจ แต่ผู้บรรยายทิ้งน้ำหนักของเสียงบางช่วงมากเกินไป
- กราฟิกควรเคลื่อนไหวแบบละเอียด เคลื่อนไหวเหมือนหุ่นเชิดจริง

บรรณานุกรม

- จตุพร ปานจ้อย (26 ตุลาคม 2554). **หลักและทฤษฎีในการออกแบบ**. สืบค้นเมื่อ 29 มกราคม 2557 จาก http://www.km-web.rmutt.ac.th/?wpfb_dl=2
- ชุตินา สิริทิพากร (17 กรกฎาคม 2555). **สวຍอันตราย บึ๊กอวยสัมพันธ์ที่มากับแฟชั่น**. สืบค้นเมื่อ 26 มกราคม 2557 จาก http://www.matichon.co.th/news_detail.php?newsid=1342500849&grpid=&catid=09&subcatid=0902
- เด็กดี ความรู้รอบตัว (4 มีนาคม 2555). **เด็กไทย กับค่านิยมการจัดฟัน**. สืบค้นเมื่อ 26 มกราคม 2557 จาก <http://www.dek-d.com/board/view/2403893/>
- ไทยโพสต์ (13 ตุลาคม 2554). **เทคโนโลยีเพิ่มความงามแต่อันตรายถึงชีวิต**. สืบค้นเมื่อ 28 มกราคม 2557 จาก <http://www.thaipost.net/node/46496>
- มติชนออนไลน์ (12 พฤษภาคม 2556). **คิดให้ดีกว่าจะมีรอยสัก**. สืบค้นเมื่อ 28 มกราคม 2557 จาก http://www.matichon.co.th/news_detail.php?newsid=1368349626
- ASTVผู้จัดการออนไลน์ (1 กันยายน 2553). **ผิวขาว ค่านิยมผิด ๆ ที่ส่งผลกระทบต่อเยาวชน**. สืบค้น เมื่อ 26 มกราคม 2557 จาก <http://www.manager.co.th/Family/ViewNews.aspx?NewsID=9530000121748>

