

พื้นที่แห่งความสุข



ศิลปะนิพนธ์เสนอเป็นส่วนหนึ่งของการศึกษา
หลักสูตรปริญญาศิลปกรรมศาสตร์บัณฑิต^๑
สาขารอกแบบทัศนศิลป์

พฤษภาคม 2559

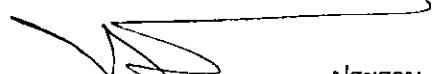
ศิลปะนิพนธ์เป็นของมหาวิทยาลัยนเรศวร

Paradise Kingdom



An Art Thesis Submitted in Partial Fulfillment
of the Requirements
for the Degree in of Bachelor of Fine and Applied Arts
Program in Visual Arts Design
May 2016
Copyright 2015 by Naresuan University

คณะกรรมการสอบศิลปนิพนธ์ได้พิจารณาศิลปนิพนธ์ เรื่อง พื้นที่แห่งความสุข
ของนางสาวจาตุพร แย้มประเสริฐ เห็นสมควรรับเป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญา
ศิลปกรรมศาสตร์บัณฑิต สาขากลุ่มแบบทัศนศิลป์ ของมหาวิทยาลัยนเรศวร

 ประธาน

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ทวีรัตน์ พรหมรัตน์)

 กรรมการ

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์สุรชาติ เกษะประสิทธิ์)

 กรรมการ

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์สมหมาย มาอ่อน)

 กรรมการ

(อาจารย์อุคม ทองโปรง)

 กรรมการ

(อาจารย์ธิติ สมบูรณ์อเนก)

 กรรมการ

(อาจารย์ชุมานีศ ชิงช่วง)

 กรรมการ

(อาจารย์ลักษนา วงศ์สวัสดิ์)

อนุมัติ



(ดร. สันต์ จันทร์สมศักดิ์)

คณบดีคณะสถาปัตยกรรมศาสตร์

พฤษภาคม พ.ศ. 2559

ประกาศคณูปการ

ผู้สร้างสรรค์ขอน้อมรำลึกในพระคุณบิดา นายสุทธิพงษ์ แย้มประเสริฐ (บิดาผู้ให้กำเนิด) นางจารยา แย้มประเสริฐ (มารดาผู้ให้กำเนิด) นางสาวพิชชา แย้มประเสริฐ (พี่สาว) และขอกราบขอบพระคุณทั้งสามท่านที่เคยเลี้ยงดูผู้สร้างสรรค์มาจนเติบใหญ่และเคยอบรมสั่งสอนให้ผู้สร้างสรรค์รักจักผิดชอบช้าดีและปฏิบัติดนอยู่ในกรอบศีลธรรมอันดีงาม อีกทั้งยังเคยสนับสนุนส่งเสริมการศึกษาและเคยผลักดันให้ผู้สร้างสรรค์มีอนาคตที่ดีและเคยให้คำปรึกษาและกำลังใจในยามที่ผู้สร้างสรรค์สึกห้อแท้หรือลืมหวังหมดกำลังใจ

ผู้สร้างสรรค์ขอกราบขอบพระคุณ อาจารย์อかも ทองปะรัง ที่ได้สละเวลาอันมีค่ามาเป็นที่ปรึกษาศิลปินพนธ์ พร้อมทั้งให้คำแนะนำตลอดระยะเวลาในการทำศิลปินพนธ์ชุด “พื้นที่แห่งความสุข” ด้วยความเต็มใจจนสำเร็จลุล่วงไปด้วยดีและขอกราบขอบพระคุณคณาจารย์คณะสถาปัตยกรรมศาสตร์ สาขาวอกแบบทัศนศิลป์ทุกท่านที่เคยชี้แนะแนวทางและเป็นผู้ให้วิชาความรู้ทางการศึกษาด้วยดีเสมอ โดยเคยอบรมสั่งสอนให้ผู้สร้างสรรค์ได้มีระเบียบวินัยและให้ความอบอุ่นเสมือนครอบครัวเดียวกันตั้งแต่เริ่มศึกษาจนสำเร็จการศึกษา และที่สำคัญขอกราบขอบพระคุณคณาจารย์ผู้ควบคุมศิลปินพนธ์ทุกท่าน อันประกอบไปด้วย อ.อかも ทองปะรัง ที่ปรึกษาศิลปินพนธ์ ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ทวีรัชมี พรหมรัตน์ รองที่ปรึกษาศิลปินพนธ์ และกรรมการศิลปินพนธ์อีก 5 ท่าน ผู้ช่วยศาสตราจารย์สุรชาติ เกษ ประสิทธิ์ อ.นายสมหมาย มาอ่อน อ.ธีติ สมบูรณ์เงenk อ.ลัคนา วงศ์สวัสดิ์ และอ.สาวชฎานิศ ชิงช่วง ที่เคยให้คำแนะนำและเคยวิจารณ์ศิลปินพนธ์ตลอดจนแก้ไขข้อบกพร่องในศิลปินพนธ์ด้วยความเอาใจใส่จนทำให้ศิลปินพนธ์ชุดนี้มีการพัฒนาไปในทางที่ดีตั้งแต่ผลงานศิลปินพนธ์ชิ้นแรกถึงชิ้นสุดท้ายจนประสบความสำเร็จตามวัตถุประสงค์และยังรวมไปถึงการให้คำปรึกษาในการทำศิลปินพนธ์ภาคเอกสาร ชุดนี้ให้ไปในทางที่ชัดเจนและสมบูรณ์

ท้ายนี้ขอขอบคุณ เพื่อนๆ อันประกอบไปด้วย นายวิวัฒน์ สีบุ นางสาวอริษา ธรรมโชติ นางสาวภัชราพร ชมนุญ พี่ๆน้องๆ สาขาวิชาพัฒนาฯ ที่เคยช่วยเหลือตลอดมาทั้งในด้านเทคนิคและกลวิธีและเคยให้กำลังใจสำหรับในมิตรภาพที่ทำให้ชีวิตได้คิดได้เจอสิ่งใหม่ๆและคุ้มค่ากับการใช้ชีวิตในช่วงเวลาหนึ่งในการเป็นนิสิตในรั้มหาวิทยาลัยนเรศวรแห่งนี้

ชื่อเรื่อง	พื้นที่แห่งความสุข
ผู้วิจัย	นางสาวจาตุพร แย้มประเสริฐ
ประธานที่ปรึกษา	อาจารย์อ acum ทองใบร่
กรรมการที่ปรึกษา	ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ทวีรัศมี พรมรัตน์
ประเภทสารนิพนธ์	ศิลปนิพนธ์ ศป.บ. สาขาวิชาออกแบบห้องศิลป์
	มหาวิทยาลัยเรศวร, 2558
คำสำคัญ	ความสุข , จินตภาพ

บทคัดย่อ

การสร้างสรรค์ผลงานภาพพิมพ์หรือเทคนิคกลิฟิแมพิมพ์โลหะหรือภาพพิมพ์ร่องลึก(Etching) ในหัวข้อเรื่อง “พื้นที่แห่งความสุข” โดย ผู้สร้างสรรค์มีจุดเริ่มต้นของการสร้างสรรค์ผลงานมาจากความสุขที่เกิดในจินตภาพของผู้สร้างสรรค์ ซึ่งได้รับแรงบันดาลใจในการสร้างสรรค์ผลงานมาจากการของตัวผู้สร้างสรรค์เอง ดังนั้นจึงเกิดแรงบันดาลใจที่จะสร้างสรรค์ผลงานศิลปะเพื่อที่จะถ่ายทอดความคิดและความรู้สึกหรือสภาวะที่เรียกว่าความสุขที่เกิดขึ้นกับตัวของผู้สร้างสรรค์เอง ซึ่งเกิดจากความประทับใจจากสิ่งที่อยู่ใกล้ตัว และได้นำเรื่องราวต่างๆ จากจินตนาการความคิดอุ กมาและสร้างสรรค์ด้วยทางการจัดองค์ประกอบขึ้นมาใหม่จนเกิดเป็นผลงานและเรื่องราวที่เป็นรูปธรรมขึ้นมาได้อย่างลงตัว โดยได้นำหัศจรัตต์ต่างๆ มาเป็นส่วนประกอบสำคัญในงานของข้าพเจ้า เช่น เรื่องเส้น ซึ่งแต่ละเส้นนี้จะมีความสำคัญและจะถูกกำหนดด้วยเรียงต่อประสานกันเข้าด้วยกันอย่างประสานกลมกลืนและการใช้รูปร่างรูปทรงวางเพื่อทำให้เกิดเอกภาพและความสมดุลจนเกิดภาพตามจินตนาการของผู้สร้างสรรค์ขึ้นมาในรูปลักษณะที่ใหม่ขึ้นมา โดยผลงานจะมีลักษณะเป็นภาพ 2 มิติ ซึ่งจะมองเห็นได้เพียงสองด้าน โดยใช้รูปทรงอิสระหรือรูปร่างที่เกิดขึ้นตามความต้องการของผู้สร้างสรรค์เอง เพื่อให้เกิดความรู้สึกที่เป็นอิสระเสรี ส่วนรูปทรงมีการตัดตอนหรือดัดแปลงจากรูปทรงของธรรมชาติก็มีการตัดตอนสร้างขึ้นมาใหม่ตามความคิดที่จะจินตนาการตามเนื้อหาของเรื่องที่ได้กำหนดไว้ แต่ยังคงหลงเหลือความเป็นจริงอยู่บ้าง ซึ่งผลงานจะมีลักษณะเหมือนจริงหรือเกินความเป็นจริง ผู้สร้างสรรค์จึงได้กำหนดด้วยรูปทรงที่ผู้สร้างสรรค์ในการสร้างสรรค์ขึ้นและพยายามที่จะทดลองให้ได้ตามเป้าหมายที่ตั้งขึ้นมาให้ได้มากที่สุดดังที่ได้กำหนดไว้ ไม่ว่าจะเป็นเรื่องทางเทคนิคและกลิฟิหรือจะเป็นกระบวนการทางความคิด เรื่องของการวิเคราะห์ ให้ได้อย่างเป็นระบบและเป็นขั้นตอนก่อนและหลังของการทำศิลปนิพนธ์ชุดนี้ให้สมบูรณ์มากที่สุด โดยผู้สร้างสรรค์อย่างให้ผู้สนใจจะได้มองและมุ่งเน้นไปที่เรื่องของคุณค่าของเทคนิคและกลิฟิที่จะใช้ความละเอียดอ่อนและใช้สามารถอิ่มงานในการที่จะทำผลงานศิลปะในแต่ละครั้งจะต้องมีความพยายามและศึกษาข้อมูลต่างๆ ให้มากและมองถึงผลลัพธ์ที่จะตามมาให้อย่างมีระบบและเป็นแบบแผน ซึ่งผลที่ได้ในการทดลองจะมีความน่าเชื่อถือเป็นอย่างมากและจะเกิดประโยชน์แก่การทางการศึกษาและผู้สนใจทางศิลปะได้ไม่นัก ก็น้อยตามแต่ท่านทั้งหลายพึงจะศึกษาอย่างไร ดังเช่นผลการวิจัยสร้างสรรค์ในศิลปนิพนธ์ชุดนี้

Title	Paradise Kingdom
Author	Miss. Jatuphorn Yamprasert
Advisor	Mr. Arkom Thongprong
Co- Advisor	Assistant Professor Dr. Thaveerat Promrat
Academic Paper	Art Thesis B.F.A. in Visual Art Design
	Naresuan University, 2015
Keywords	Happiness , Imagination

Abstract

The creative work in printmaking or strategies techniques metal mould or Intaglio printing (Etching) in the title "Paradise Kingdom" The creator have the beginning of the creative work from happiness in the imaginary of the creator get inspiration in the creative work from the imaginary or fantasy of the creator and then have an inspiration to bring creative work of art for convey thoughts, feeling or which called happiness to happen with the creator. So made the creator was impressed from near things and bring a composition manage to balancing. Visual element were an important in my jobs. Line each line being arranged harmoniously and the use of shape putting an unity and balance. This work have looks 2D can see two sides only an independent shape or shape according a formed to demand of the creator, feeling for freedom to according to the influence of an environmental. But still remain that truth look beyond belief or hyperbolical. The creator has make followed for the purposes specified. Whether it is technical and strategies or thought process an analysis systematic of the stages to before and after the thesis of this the creator would like to see the value of strategies technical which using sensitive and concentration greatly on making the thesis.

สารบัญ	หน้า
บทที่	
1 บทนำ	
ความเป็นมาและความสำคัญของการสร้างสรรค์ศิลปินพนธ์	1
วัตถุประสงค์และจุดมุ่งหมาย	1
ขอบเขตของการสร้างสรรค์ศิลปินพนธ์	2
คำสำคัญหรือคำจำกัดความที่ใช้ในการวิจัย	2
ขั้นตอนและกระบวนการสร้างสรรค์ศิลปินพนธ์	3
2 ข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับการสร้างสรรค์	
ที่มาของแนวความคิดและแรงบันดาลใจ	
- เอกสารและข้อมูลที่เกี่ยวข้อง	4
- อิทธิพลและความบันดาลใจจากประสบการณ์	4
- อิทธิพลที่ได้รับจากแนวคิดลัทธิศิลปะ	5
- แนวคิดรวมยอดแบบเพ้อฝัน	6
- อิทธิพลทางแนวคิด	6
- อิทธิพลทางรูปแบบ	8
- อิทธิพลจากปรัชญา	11
3 ขั้นตอนและวิธีการดำเนินงานสร้างสรรค์	
กระบวนการสร้างสรรค์ผลงาน	12
- ขั้นตอนการศึกษาค้นคว้าข้อมูลในการสร้างสรรค์	12
- หลักการและเหตุผลที่แสดงถึงทัศนธาตุและเอกภาพของรูปทรง	13
- ขั้นตอนในการสร้างสรรค์	14
- วัสดุและอุปกรณ์	14
- การสร้างสรรค์ผลงานก่อนศิลปินพนธ์	18
- ตัวอย่างกระบวนการสร้างสรรค์แบบภาพร่าง	21
- รูปแบบกลวิธีและกระบวนการสร้างสรรค์ผลงานศิลปินพนธ์	23
- สรุปปัญหาและอุปสรรคจากการทำงาน	27
4 ผลการสร้างสรรค์งาน	
การวิเคราะห์คุณค่าผลงานศิลปินพนธ์ ชิ้นที่ 1	28
การวิเคราะห์คุณค่าผลงานศิลปินพนธ์ ชิ้นที่ 2	34
การวิเคราะห์คุณค่าผลงานศิลปินพนธ์ ชิ้นที่ 3	37
การวิเคราะห์คุณค่าผลงานศิลปินพนธ์ ชิ้นที่ 4	40
5 สรุปผลการสร้างสรรค์	43
บรรณานุกรม	44
ประวัติผู้สร้างสรรค์ศิลปินพนธ์	45

สารบัญภาพ

ภาพ	หน้า
ภาพประกอบที่ 1 “The Lady of Shallot” John William Waterhouse	5
ภาพประกอบที่ 2 Jacek Yerka	6
ภาพประกอบที่ 3 ภาพงานของ Jacek Yerka	7
ภาพประกอบที่ 4 ภาพงานของ Jacek Yerka	7
ภาพประกอบที่ 5 ภาพงานของ Jacek Yerka	7
ภาพประกอบที่ 6 ภาพงานของ Jacek Yerka	7
ภาพประกอบที่ 7 Jimmy Liao	8
ภาพประกอบที่ 8 ผลงานของ Jimmy Liao	9
ภาพประกอบที่ 9 ผลงานของ Jimmy Liao	9
ภาพประกอบที่ 10 ผลงานของ Jimmy Liao	9
ภาพประกอบที่ 11 ผลงานของ Jimmy Liao	10
ภาพประกอบที่ 12 ผลงานของ Jimmy Liao	10
ภาพประกอบที่ 13 ผลงานของ Jimmy Liao	10
ภาพประกอบที่ 14 แสดงค่าน้ำหนักในผลงาน	13
ภาพประกอบที่ 15 ค่าน้ำหนักสีที่ใช้ในงาน , ค่าน้ำหนักสี ขาว-ดำ	13
ภาพประกอบที่ 16 ลักษณะของเส้น	13
ภาพประกอบที่ 17 วานิชดำเนินการ	14
ภาพประกอบที่ 18 น้ำมันสน	14
ภาพประกอบที่ 19 กรณีติดต่อกัน 68%	14
ภาพประกอบที่ 20 พองน้ำ	14
ภาพประกอบที่ 21 ดินสอไข	14
ภาพประกอบที่ 22 กระดาษไข,กระดาษบรูฟัน้ำตาล	15
ภาพประกอบที่ 23 นิตเดล,เบอร์นิช	16
ภาพประกอบที่ 24 แปรรูปภาพ	16
ภาพประกอบที่ 25 อ่างเชื้อสำหรับเชื่อมต่อ	16
ภาพประกอบที่ 26 แผ่นแม่พิมพ์โลหะ	17
ภาพประกอบที่ 27 กระดาษFamino	17
ภาพประกอบที่ 28 ผลงานก่อนศิลปินพันธุ์ที่ 1	18
ภาพประกอบที่ 29 ผลงานก่อนศิลปินพันธุ์ที่ 2	18

สารบัญภาพ(ต่อ)

ภาพ	หน้า
ภาพประกอบที่ 30 ผลงานก่อนศิลปนิพนธ์ชิ้นที่ 3	19
ภาพประกอบที่ 31 ผลงานก่อนศิลปนิพนธ์ชิ้นที่ 4	19
ภาพประกอบที่ 32 ผลงานก่อนศิลปนิพนธ์ชิ้นที่ 5	20
ภาพประกอบที่ 33 ผลงานก่อนศิลปนิพนธ์ชิ้นที่ 6	20
ภาพประกอบที่ 34 กระบวนการสร้างสรรค์แบบภาพร่าง ขั้นตอนที่ 1	21
ภาพประกอบที่ 35 กระบวนการสร้างสรรค์แบบภาพร่าง ขั้นตอนที่ 2	21
ภาพประกอบที่ 36 กระบวนการสร้างสรรค์แบบภาพร่าง ขั้นตอนที่ 3	22
ภาพประกอบที่ 37 แบบร่าง (sketch)	22
ภาพประกอบที่ 38 กระบวนการสร้างสรรค์ผลงานศิลปนิพนธ์	23
ภาพประกอบที่ 39 กระบวนการสร้างสรรค์ผลงานศิลปนิพนธ์	23
ภาพประกอบที่ 40 กระบวนการสร้างสรรค์ผลงานศิลปนิพนธ์	24
ภาพประกอบที่ 41 กระบวนการสร้างสรรค์ผลงานศิลปนิพนธ์	24
ภาพประกอบที่ 42 กระบวนการสร้างสรรค์ผลงานศิลปนิพนธ์	25
ภาพประกอบที่ 43 กระบวนการสร้างสรรค์ผลงานศิลปนิพนธ์	25
ภาพประกอบที่ 44 กระบวนการสร้างสรรค์ผลงานศิลปนิพนธ์	26
ภาพประกอบที่ 45 ภาพผลงานศิลปนิพนธ์ชื่อ “พื้นที่แห่งความสุข1”	28
ภาพประกอบที่ 46 การวิเคราะห์รูปทรงของผลงานศิลปนิพนธ์ ชิ้นที่1	29
ภาพประกอบที่ 47 การวิเคราะห์รูปทรงของผลงานศิลปนิพนธ์ ชิ้นที่1	29
ภาพประกอบที่ 48 การวิเคราะห์สีและน้ำหนักของผลงานศิลปนิพนธ์ ชิ้นที่1	30
ภาพประกอบที่ 49 การวิเคราะห์สีและน้ำหนักของผลงานศิลปนิพนธ์ ชิ้นที่1	31
ภาพประกอบที่ 50 การวิเคราะห์พื้นผิวของผลงานศิลปนิพนธ์ ชิ้นที่1	31
ภาพประกอบที่ 51 การวิเคราะห์พื้นผิวของผลงานศิลปนิพนธ์ ชิ้นที่1	31
ภาพประกอบที่ 52 การวิเคราะห์พื้นที่ว่างของผลงานศิลปนิพนธ์ ชิ้นที่1	32
ภาพประกอบที่ 53 ภาพผลงานศิลปนิพนธ์ชื่อ “พื้นที่แห่งความสุข2”	34
ภาพประกอบที่ 54 การวิเคราะห์สีและน้ำหนักของผลงานศิลปนิพนธ์ ชิ้นที่2	35
ภาพประกอบที่ 55 ภาพผลงานศิลปนิพนธ์ชื่อ “พื้นที่แห่งความสุข3”	37
ภาพประกอบที่ 56 การวิเคราะห์สีและน้ำหนักของผลงานศิลปนิพนธ์ ชิ้นที่ 3	38
ภาพประกอบที่ 57 ภาพผลงานศิลปนิพนธ์ชื่อ “พื้นที่แห่งความสุข 4”	40
ภาพประกอบที่ 58 การวิเคราะห์สีและน้ำหนักของผลงานศิลปนิพนธ์ ชิ้นที่ 4	41

บทที่ 1

บทนำ

ความเป็นมาและความสำคัญของการสร้างสรรค์ศิลปนิพนธ์

ด้วยสภาวะทางสังคมซึ่งเต็มไปด้วยความตึงเครียด อันก่อให้เกิดความสับสนภายในใจสั่ง เหล่านี้จึงทำให้ข้าพเจ้าสร้างสรรค์ผลงานที่ชื่อว่า พื้นที่แห่งความสุข ซึ่งผลงานนี้จะทำให้ผู้สนใจจะได้ คล้อยตามเข้ามาสู่พื้นที่แห่งความสุขนี้ ซึ่งเป็นความสุขในแบบที่เรียบง่าย ไม่หรูหราและสามารถแบ่งปัน แบ่งมุ่งของความสุขที่ดีของตนเองให้ผู้อื่นได้รับรู้ได้ตามจินตนาการของผู้สร้างสรรค์

ซึ่งมนุษย์ทุกคนล้วนมีสภาวะที่รับรู้ว่าต้นที่ต้องการและสามารถทำได้สำเร็จได้ และมีความเป็นตัวของตัวเองนั้น ซึ่งผลที่ตามมาก็จะเกิดความภาคภูมิใจในการกระทำการของตนในรูปแบบ ความคิดในเชิงบวก ซึ่งการพัฒนาตนเพื่อให้มีสันติภาพที่ดีกับครอบครัวและสังคมมากขึ้น สามารถที่ จะดำเนินชีวิตได้อย่างพอเพียงอย่างมีความสุขและมีใจที่สงบเกิดขึ้นได้ตามมา

สภาพสภาวะสังคมในปัจจุบันนั้นที่ปราภภัยในวิถีชีวิตของประชาชนทุกวันนี้ มีทั้งเรื่องทุกข์ และสุข ที่เกิดจากปัญหาสภาพสังคม ไม่ว่าจะเป็นเรื่องร้ายแรงที่เกิดจากผู้ไม่หวังดี การเมืองที่มีการแบ่ง ฝั่งแบ่งฝ่าย หรือเรื่องราวที่ทดสอบ ภาพที่สะเทือนอารมณ์ไม่เหมาะสมสมปราภภัยให้เห็นกันอยู่บ่อยครั้ง และ บางเรื่องที่จะสามารถสร้างรอยยิ้มได้ในบางโอกาสเท่านั้น โดยที่ทุกคนเลือกที่จะปฏิเสธไม่ได้ เพราะสือด้วย การเผยแพร่ทุกแห่งมุ่งของสังคมโดยไม่ไตร่ตรอง ครุ่นคิด สิ่งเหล่านี้ทำให้ข้าพเจ้าสร้างสรรค์ผลงานเกี่ยวกับ ความสุขที่ทุกคนสามารถที่จะเข้าถึงได้ และเพื่อทดสอบสิ่งที่บันทอนสุขภาพจิตของคนในสังคมได้บ้างไม่ มากก็น้อย กับเรื่องราวต่างๆที่เกิดขึ้นในสังคมปัจจุบัน ซึ่งไม่เพียงส่งผลเสียต่อสุขภาพจิตยังสร้างความน่า รักความและทดลองให้กับตัวข้าพเจ้าและสังคมเท่านั้น จากสิ่งเหล่านี้จึงทำให้ข้าพเจ้าได้มองเห็นและ ต้องการที่จะปลดปล่อยผู้คนได้รับรู้ด้วยการสร้างสรรค์ผลงานที่มีชื่อว่า พื้นที่แห่งความสุข ขึ้นมา นำเสนอ

วัตถุประสงค์ของการวิจัย

1. เพื่อให้เกิดการเรียนรู้และเข้าใจในกระบวนการสร้างสรรค์ผลงาน ที่ผู้สร้างสรรค์ ได้นำเสนอออกแบบเพื่อตอบสนองความคิดความรู้สึก ที่แสดงออกอย่างคุณค่าทางความงาม หรือสุนทรียศาสตร์ในรูปแบบงานภาพพิมพ์
2. เพื่อแสดงออกถึงความประทับใจ และแบ่งปันความสุขในแบ่งมุ่งของตัวข้าพเจ้าเอง และเพื่อให้เกิดสุขภาพจิตที่ดีแก่ผู้อื่นและดำรงชีวิตได้ต่อไปในสังคมได้อย่างสงบสุข
3. เพื่อเป็นการศึกษาค้นคว้ากระบวนการ ขั้นตอนการสร้างสรรค์ผลงานทางศิลปะ นำไปสู่การบันทึกผลการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะไว้อย่างเป็นระบบในรูปเอกสารภาคศิลปนิพนธ์

ขอบเขตของการสร้างสรรค์

ในการสร้างสรรค์ผลงานภาพพิมพ์ ศิลปินพนร.เรื่อง พื้นที่แห่งความสุข

1. เป็นผลงานภาพพิมพ์บนกระดาษ 2 มิติ โดยลักษณะงานแบบกึ่งนามธรรม (Semi Abstract)

2. เป็นผลงานภาพพิมพ์ที่มีแนวคิด เนื้อหา มาจากจินตนาการ เรื่องของความสุข ในรูปแบบสังคมนิยม

3. เป็นผลงานภาพพิมพ์ที่มีการแสดงออกในรูปแบบเฉพาะตัว โดยใช้กลิวี ภาพพิมพ์ร่องลึก (Etching)

คำสำคัญหรือคำจำกัดความที่ใช้ในการวิจัย

ความสุข หมายถึง

สภาวะที่บุคคลรับรู้ว่าตนเองได้ทำในสิ่งที่ตนต้องการและทำได้สำเร็จ มีความเป็นตัวของตัวเอง มีความภาคภูมิใจในการกระทำการของตน มีความคิดเชิงบวก มีความกระตือรือร้นในที่จะดำเนินชีวิตที่จะนำไปสู่การมีสุขภาพที่ดี การพัฒนาตนเอง และมีสัมพันธภาพที่ดีกับคนรอบข้างและสังคม ที่จะสามารถดำเนินชีวิตอย่างพอเพียงและมีใจที่สงบสุข

จินตภาพ หมายถึง

มีความหมายตามพจนานุกรมฉบับราชบัณฑิตยสถานว่า ภาพที่เกิดจากจินตนาการของเราร่อง โดยเร้าคิดเอาเองว่าจะเป็นอย่างนั้น หรืออย่างนี้

กลิวี Etching

เป็นเทคนิคทางแม่พิมพ์โลหะร่องลึก ซึ่งรอที่วัดเขียนจะถูกกดไปในแม่พิมพ์โดยการปฏิบัติทางเคมีมากกว่าทางเครื่องมือกลไก วิธีการคือ ทาตัวกัดกรดเคลือบผิวน้ำแม่พิมพ์ แล้วทำให้แห้ง (ยกเว้นการเคลือบชี้ผึ้ง Soft Ground ซึ่งจะไม่แห้ง) จากนั้นใช้เครื่องมือหлыชนิดความภาหฝ่านตัวกัดกรด เปิดผิวน้ำแม่พิมพ์นำแม่พิมพ์ไปแขวนอ่างกรดในทางเคมีน้ำกรดจะละลายโลหะในส่วนที่ถูกเปิดออกให้เป็นร่องลงไปในผิวน้ำแม่พิมพ์ เราสามารถใช้วานิช (Vanish) เป็นตัวกันกรด

กลิวี Aquatint

เป็นเทคนิคหนึ่งของภาพพิมพ์โลหะร่องลึก (Intaglio) กรรมวิธีคือ รอยผงยางสน (Rosin) ลงบนแม่พิมพ์ด้วยการโรยยางสนด้วยมือหรือยางสนบดละเอียดเป็นถุงประคบ แล้วอบยางสนให้ผงยางสนໄร ออกมามีคละเอียดที่สุด และนำแม่พิมพ์ไปลับด้วยความร้อนให้ผง

ย่างสนใจลายติดบนแผ่นแม่พิมพ์แล้วนำแม่พิมพ์ไปเช่ากรดตาม
ระยะเวลาที่ผู้สร้างสรรค์กำหนด ผลของการกัดจะเกิดพื้นผิวน
แม่พิมพ์ จะเป็นค่าน้ำหนักอ่อนแก่ตามระยะเวลาการแข็งในน้ำกรด

ขั้นตอนและกระบวนการสร้างสรรค์ศิลปะนิพนธ์

1. ศึกษาค้นคว้าทำความเข้าใจ จนเป็นที่มาของแรงบันดาลใจในการสร้างสรรค์
2. รวบรวมข้อมูลจากหนังสือ Internet นำไปสู่พัฒนาแนวความคิดในการสร้างสรรค์ผลงาน
3. ศึกษางานของศิลปินท่านอื่นๆ ที่แนวงานใกล้เคียงกัน
4. เริ่มปฏิบัติค้นคว้าข้อมูลทำภาพแบบร่าง (Sketch) หรือในการปฏิบัติงานต่อไป
5. นำแบบร่างจาก ข้า – ดำเนินเป็นแบบร่างสี
6. สร้างสรรค์ผลงานที่ขยายขึ้นและพัฒนารูปแบบงานให้สมบูรณ์มากขึ้นจากภาพแบบร่าง
7. นำเสนอผลงานและภาพแบบร่างให้ผู้สอนวิจารณ์ เพื่อแก้ไขข้อบกพร่อง และนำมาแก้ไข ปรับปรุงในการสร้างสรรค์ผลงาน

บทที่ 2

เอกสารและข้อมูลที่เกี่ยวข้อง

ในการดำเนินชีวิตในแต่ละวันบางครั้งได้พบเจอกับเหตุการณ์และสภาพสังคมหรือเรื่องราวจากผู้อื่น ที่ส่งผลกระทบต่อจิตใจ ทำให้เกิดความรู้สึกสะเทือนใจ รู้สึกครุ่นคลื่นของหมองใจ ซึ่งเป็นสาเหตุของการวิจัยสร้างสรรค์งานศิลปะนิพนธ์ชุดนี้ โดยให้ความสำคัญไปกับในเรื่องของจิตใต้สำนึกเป็นเรื่องสำคัญและเป็นตัวนำจากการแสดงออกทางความรู้สึก คือ ทำให้ผู้ที่มีโอกาสได้รับชุมงานศิลปะชั้นนี้ได้เข้าถึงอารมณ์ส่วนลึกของจิตใจที่ผู้สร้างสรรค์ต้องการที่จะสื่อสารออกไป

ดังนั้นผลงานในแต่ละชิ้นของผู้สร้างสรรค์ ในศิลปะนิพนธ์ชุด พื้นที่แห่งความสุข จะมีเนื้อหาแนวทางสร้างสรรค์เป็นแนวความคิดเพ้อฝัน หรือ ศิลปะแฟนตาซี (Fantasy art) ให้ความสำคัญกับจิตใต้สำนึก เป็นตัวนำในการแสดงออกที่มีเนื้อหาเกี่ยวกับประสบการณ์ชีวิตส่วนตัว และทัศนะที่เกิดจาก การมองความเป็นไปของชีวิต ซึ่งปัจจุบันสถานการณ์ความรุนแรงทางการเมืองและสังคมที่เกิดขึ้นในโลก และในบ้านเมืองของเราก็มีส่วนกระตุนจิตใจให้ตื่นตระหนก ดังนั้นจึงเป็นที่มาของการสร้างสรรค์ ให้เกิดแรงบันดาลใจในการสร้างสรรค์ผลงานขึ้นมา เพื่อตอบสนองความรู้สึกภายในใจของตัวผู้สร้างสรรค์เอง ซึ่งที่เต็มไปด้วยความสุข โดยความสุขที่ทุกคนสามารถ เข้าถึงได้ และเพื่อทดลองสิ่งที่บันทอนสุขภาพจิตของคนในสังคมได้ไม่มากก็น้อย

อิทธิพลและความบันดาลใจจากประสบการณ์

ด้วยประสบการณ์ของผู้สร้างสรรค์เองที่เกิดมาอยู่ร่วมกับสังคมที่ผู้คนต่างกันหน้าอยู่กับอุปกรณ์พกพาส่วนตัวไม่ว่าจะเป็นโทรศัพท์มือถือคอมพิวเตอร์ หรือ สื่อออนไลน์ต่างๆซึ่งเราจะพบเห็นอยู่ได้ทั่วไป ซึ่งทำให้ผู้สร้างสรรค์ได้เจอและสัมผัสถกับสภาวะเหล่านี้โดยตรงจากสื่อต่างๆหรือ สังคมออนไลน์ ที่มีแต่เรื่องราวที่น่าหดหู่ สะเทือนอารมณ์ สิ่งที่บันทอนจิตใจให้ยำแย่ ซึ่งหนึ่งในนั้นก็คือตัวข้าพเจ้าเองที่ติดอยู่กับโลกสังคมออนไลน์มากเลยที่เดียว ยิ่งทำให้ข้าพเจ้าหรือบุคคลรอบข้างหลีกเลี่ยงไม่ได้ ทำให้เกิดสภาวะความตึงเครียด ทำให้สภาพจิตใจทรุดโทรม สิ่งเหล่านี้จึงทำให้ข้าพเจ้าได้มองเห็นและต้องการปลอบประโลมด้วยการสร้างสรรค์งานออกแบบในงานศิลปะ เพื่อให้ทุกคนเข้ามามีส่วนร่วม และแลกเปลี่ยนความรู้สึกที่ดีต่อกัน ซึ่งสภาวะของความสุขที่เกิดขึ้นเป็นสิ่งที่ทุกคนปรารถนาและพากันแสวงหาหนทางว่าเราจะพบกับความสุขในชีวิตได้อย่างไร เพราะความสุข คือความสบายใจและการพอดใจ ความรื่นรมย์ ความอิ่มเอมใจ ดังนั้นการสร้างสุขให้ตัวเองจะเกิดขึ้นได้อย่างง่ายๆโดยอาจปล่อยวางจากสิ่งที่ทำให้เกิดปัญหา จากสิ่งที่เข้ามาระบบท่อจิตใจของเรา โดยตัวของเรางจะเป็นตัวกำหนดเองเป็นสำคัญ

อิทธิพลที่ได้รับจากแนวคิดลัทธิศิลปะ

ศิลปะแฟนตาซี (Fantasy art) เป็นประเภทของงานศิลปะประเภทหนึ่งที่มีเนื้อหา, ความคิด, องค์ประกอบ หรือจากที่เป็นไสยศาสตร์ หรือ เห็นอธรรมชาติ ขณะที่ปรัชญาอีบังส่วนควบ เกี่ยวกับนิยายวิทยาศาสตร์, นวนิยายสยองขวัญ (Horror fiction) และ นวนิยายคาดการณ์ (Speculative fiction) แต่ศิลปะแฟนตาซีก็มีองค์ประกอบบางอย่างที่เป็นเอกลักษณ์ของตนเองที่ไม่พบ ในศิลปะการเขียนนวนิยายคาดการณ์ เนื้อหาของงานที่มาจากการลึกซึ้งและด้านใน หรือ การเขียน แฟนตาซีของโลกสมัยใหม่ในรูปลักษณ์ที่แฝงนัยยะของพลังอำนาจของเทพ หรือ น้ำยา หรือ สิ่งที่เห็นอธรรมชาติเป็นเนื้อหาที่พูดโดยทั่วไปในงานประเภทนี้ และเป็นปัจจัยที่สร้างความแตกต่างของงานศิลปะ

ศิลปะแฟนตาซีมีความสัมพันธ์โดยตรงกับ นวนิยายแฟนตาซี หรือบางครั้งงานศิลปะ แฟนตาซีก็จะถูกดัดแปลงมาจากตัวละครหรือจากของงานวรรณกรรมแฟนตาซีโดยตรง งานศิลปะ ประเภทนี้ที่สร้างโดยจิตกรสมัครเล่นจะเรียกว่า “ศิลปะโดยแฟน” (Fan art)

การสร้างสรรค์ผลงานศิลปะย่อมจะได้รูปแบบและแนวทางจากความคิดศิลปินในอดีต และปัจจุบันหรือศิลปินต่างประเทศ ไม่ว่าจะเป็นงานในรูปแบบจิตรกรรม ประติมากรรมหรือภาพพิมพ์ที่ ล้วนแล้วแต่มีแนวคิดหรือลัทธิที่แตกต่างกัน ในส่วนตัวของข้าพเจ้านั้น มีความสนใจในรูปแบบแนว แฟนตาซี ซึ่งมีการปลดปล่อยทางด้านอารมณ์ ความรู้สึกนึกคิดที่เด่นชัดออกมาการที่ได้รับอิทธิพลจากการ ศิลปะในรูปแบบแนว แฟนตาซี ซึ่งทำให้เข้าใจและจินตนาการได้อย่างไม่มีที่สิ้นสุด



ภาพประกอบที่ 1 "The Lady of Shallot" John William Waterhouse
(ที่มา : https://en.wikipedia.org/wiki/The_Lady_of_Shallott)

แนวคิดรวบยอดแบบเพ้อฝัน (Concept of Fantasy)

แฟนตازี (Fantasy) หรือ “ความเพ้อฝัน” เป็นคำที่ใช้สื่อถึงจินตนาการ ความรู้สึกที่หลุดพ้นไปจากโลกแห่งความจริง ในวงการศึกษา แฟนตازี เป็นคำที่ถูกนำไปใช้ในศาสตร์หลาย ๆ ด้าน ด้วยกัน ไม่ว่าจะเป็นทางด้านศิลปศาสตร์ ภาษาศาสตร์ การศึกษาทางด้านวัฒนธรรม วรรณกรรม ประวัติศาสตร์ และยังพบว่ามีการใช้คำว่า แฟนตازี ในหลายโอกาสเมื่อนำมาใช้ในการศึกษาทางด้าน จิตวิทยา มีการแยกย่อยออกไปเป็น แฟนตازี ประเภทต่าง ๆ เช่น แฟนตازีในระดับจิตสำนึก (Conscious fantasy) และ แฟนตازีในระดับไรจิตสำนึก (Unconscious fantasy) โดยนิยมสะกดให้ต่าง ออกไปดังนี้ “Phantasy” ซึ่งผู้จัดทำโครงการนี้จะไม่กล่าวถึงรายละเอียดของ “แฟนตازี” ที่ใช้ในงาน ทางด้านจิตวิทยา แต่จะนำเสนอ “แนวคิดรวบยอดแบบแฟนตازี” โดยยึดคำนิยาม ความหมาย และ การใช้งานในแง่ของศิลปะ

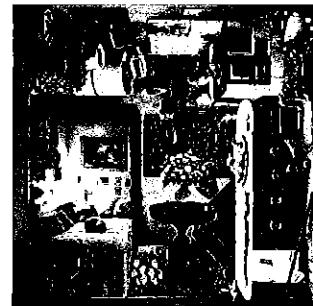
อิทธิพลทางแนวคิด



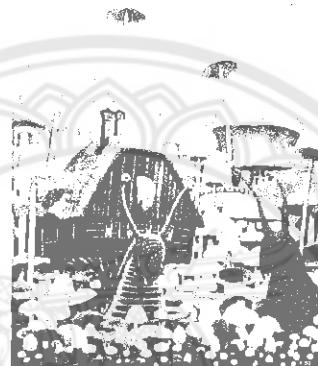
ภาพประกอบที่ 2

Jacek Yerka

ศิลปินชาวโปแลนด์ ภาพวาด “เหมือนฝัน” เผยแพร่ให้เห็นโลกในจินตนาการอันไม่สิ้นสุด ได้รับแรงบันดาลใจจากนิยายแฟนตازีทั้งหลาย Jacek Yerka (. Eng Jacek Yerka) (P 1952, โปแลนด์.) ชื่อเล่น Jacek สกี เกิดในภาคเหนือของโปแลนด์ในปี 1952 ศิลปินในอนาคตเติบโต ขึ้นมาล้อมรอบด้วยสถาปัตยกรรมยุคกลางและรอดชีวิตได้อย่างปาฏิหาริย์จากระเบิดในช่วง สงครามโลกครั้งที่สอง ส่วนลักษณะภายนอก เดียงบ้านและห้องครัวคุณยายที่หนุ่ม Jacek ใช้เวลามาก เวลา มีอิทธิพลอย่างมากต่อผลงานของศิลปินบรรทัดฐานภาพวาดของเขามักจะซ้ำของห้องครัว (เสนอแตกต่างกัน- และน่ารักและน่าขนลุก)



ภาพประกอบที่ 3 ภาพงานของ Jacek Yerka
“4siders” โดยภาพนี้สามารถหมุนมองได้ทั้ง 4 ด้าน โดยการจัดองค์ประกอบภาพให้กลมกลืนกัน



ภาพประกอบที่ 4 ภาพงานของ Jacek Yerka



ภาพประกอบที่ 5 ภาพงานของ Jacek Yerka



ภาพประกอบที่ 6 ภาพงานของ Jacek Yerka
ได้รับอิทธิพลจากแนวคิดของ Jacek Yerka ที่ว่า เมย์ให้เห็นโลกในจินตนาการอันไม่สิ้นสุด

อิทธิพลทางรูปแบบ



ภาพประกอบที่ 7 Jimmy Liao

(ที่มา : <http://sonandocuentos.blogspot.com/2010/03/jimmy-liao.html>)

จิมมี เลี่ยว : Jimmy Liao

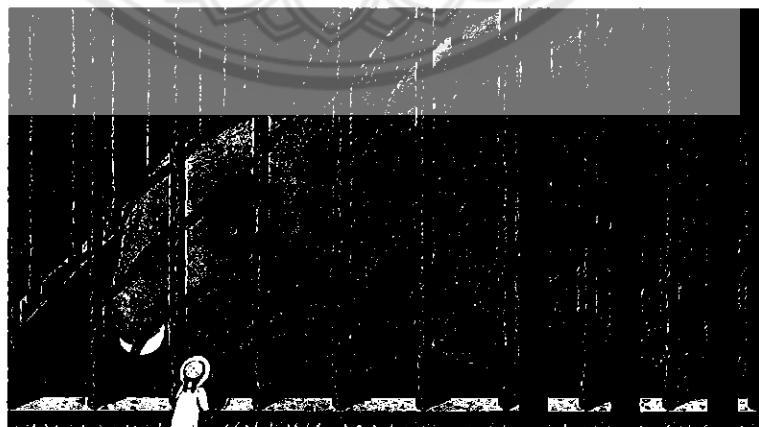
จิมมีเกิดที่ไห่เป จบการศึกษาสาขาทัศนศิลป์ คณะศิลปกรรมศาสตร์ ใช้เวลาอยู่กับครอบครัวอย่างเรียบง่าย และอุทิศตนให้กับงานเขียนและวาดภาพประกอบหนังสือมาตั้งแต่ปี 1998 ด้วยเรื่อง *Secrets in the Woods* และ *A Fish that Smiled at Me* ซึ่งทำให้หนังสือของเขากลายเป็นปรากฏการณ์ทางวัฒนธรรม การผสมผสานภาพพจน์กับคำพูดในวิธีการใหม่ จิมมีเติมหนังสือของเข้าด้วยกรอบของกวีนิพนธ์อันมีเสน่ห์ แฟ้มหนังสือของเขามีทั้งเด็ก วัยรุ่นและผู้ใหญ่ นับว่าเขาเป็นนักวาดภาพประกอบที่มีชื่อเสียงมากที่สุดของเอเชีย เป็นผู้จุดประกายความนิยมในการสร้างสรรค์และสื่อภาษาทางวรรณกรรมอุกมาด้วยรูปภาพสีสันสดใส ปูรุ่งแต่งจินตนาการที่จับใจคนทุกวัย มีผลงานมาแล้วกว่า 20 เรื่อง ซึ่งเป็นที่ชื่นชอบอย่างมากของผู้อ่าน หนังสือของเขางานนี้ได้มากกว่า 3 ล้านเล่มในได้หัวนและจีน และได้รับการตีพิมพ์แล้ว 8 ภาษา ทั้งภาษาจีน อังกฤษ ฝรั่งเศส เยอรมัน กรีก ญี่ปุ่น เกาหลี และไทย เรื่องราวของเขาระทอนความเป็นจริงของชีวิต การรวมกันของภาพประกอบ และงานเขียนแบบกวีอันทรงเสน่ห์ พิมพ์สี เป็นที่ถูกใจทั้งผู้ใหญ่และวัยรุ่น ผู้อ่านได้มากมายเพลิดเพลินไปกับลายเส้นที่มีชีวิตชีวา และวิธีการเล่าเรื่องที่งดงาม



ภาพประกอบที่ 8 ผลงานของ Jimmy Liao



ภาพประกอบที่ 9 ผลงานของ Jimmy Liao



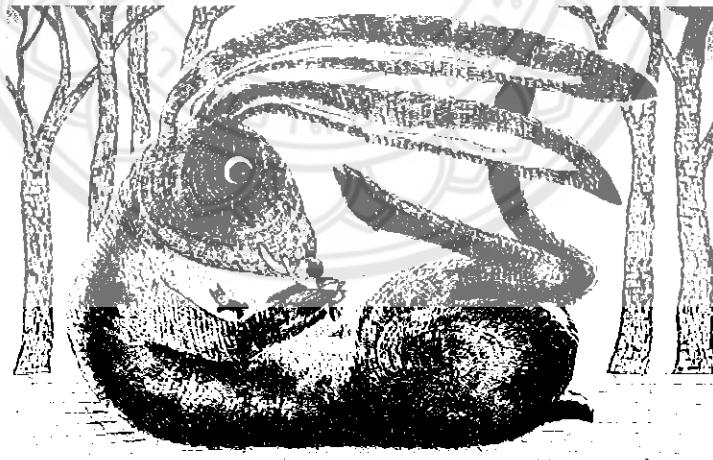
ภาพประกอบที่ 10 ผลงานของ Jimmy Liao



ภาพประกอบที่ 11 ผลงานของ Jimmy Liao



ภาพประกอบที่ 12 ผลงานของ Jimmy Liao



ภาพประกอบที่ 13 ผลงานของ Jimmy Liao

ได้รับอิทธิพลจากการจัดองค์ประกอบในภาพของจิมมี เลี้ยว
ที่ให้มีจุดเด่นและจุดรองสมดุลและกลมกลืนกันทั้งภาพ

6. อิทธิพลจากปรัชญา

ศิลปะอุดมคติจากผู้ฝึกตะวันตกได้แนวคิดจากเพลโต นักปรัชญากรีก ซึ่งกล่าวว่าความงามที่สมบูรณ์แบบนั้นมีอยู่เฉพาะ ในโลกแห่งอุดมคติ (The World of Ideal) ดังนั้นความงามของสรรพสิ่งในโลกนี้ล้วนเป็นเพียงภาพจำลองความงามจากโลกแห่งอุดมคติ

ศิลปะคือ การแสดงออกซึ่งความรู้สึก

ความรู้สึกซึ่งเกิดจาก “การรับรู้โดยตรง” (Intuition) หรือการรับรู้เชิงจินตนาการเป็นการรับรู้ที่มีเป้าหมายที่ก่อให้เกิดความเพลิดเพลินทางสุนทรียะ เป็นการรู้สึกลึกเข้า (Particular knowing) ที่ไม่มุ่งผลประโยชน์ เช่น เมื่อเราเขียนชิมในทิวทัศน์ของห้องถินอย่างสุนทรียะ เราลืมวันเวลา เราไม่นึกถึงผลประโยชน์ในเชิงพาณิชย์ เราไม่คิดว่าห้องทุ่งดังกล่าวจะแบ่งขายได้ราคาเท่าไรศิลปะ คือ ภาพลักษณ์จากจินตนาการ

การรับรู้โลกภายนอก (Outer World) ที่ส่งผลมาสู่ความรู้สึกนึกคิดและภาพในสมองซึ่งเป็นโลกภายใน (Inner World) ได้ก่อให้เกิดความคิดและจินตนาการ และนำไปสู่การสร้างสรรค์ผลงานศิลปะที่เป็นภาพลักษณ์ใหม่ หรือเป็นภาพสะท้อนจินตภาพของมนุษย์ ศิลปะจึงเปลี่ยนแปลงไปจากการนำเสนอแบบเดิมมาสู่การนำเสนอแบบใหม่ด้วยสื่อแสดงออกที่หลากหลาย ซึ่งเป็นศิลปะที่สอดคล้องกับการเปลี่ยนแปลงในโลกยุคหลังสมัยใหม่ (Postmodern)

บทที่ 3

การพัฒนาและวิธีสร้างสรรค์ผลงาน

จากการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะนิพนธ์ชุด พื้นที่แห่งความสุข จุดมุ่งหมาย เพื่อนำเสนอ ความสุขที่เกิดจากจินตภาพของผู้สร้างสรรค์ มาเป็นแรงบันดาลใจในการสร้างสรรค์ โดยใช้ รูปแบบกระบวนการและเทคนิคของภาพพิมพ์ (แม่พิมพ์โลหะ) ถ่ายทอดอารมณ์ความรู้สึกที่เกิด จากภายในใจของผู้สร้างสรรค์

กระบวนการสร้างสรรค์ผลงาน

ก่อนจะมาเป็นผลงานชุดศิลปะนิพนธ์ ตัวผู้สร้างสรรค์เองได้มีการทดลองและสร้างสรรค์ ผลงานหลากหลาย ด้วยเทคนิค รูปแบบ และกลวิธี เพื่อให้สอดคล้องกับตัวผลงานของผู้สร้างสรรค์ มากที่สุด ในระหว่างการทำงานตัวผู้สร้างสรรค์จะมีปัญหาในเรื่องกระบวนการและแนวคิดที่ไม่ สอดคล้องกัน จึงได้มีการศึกษาค้นคว้าหาข้อมูลเพิ่มมากยิ่งขึ้น และแก้ไขปรับปรุงในตัวชุดผลงาน ก่อนศิลปะนิพนธ์

ขั้นตอนการศึกษาและค้นคว้าหาข้อมูล

1. ขั้นตอนการศึกษาค้นคว้าข้อมูลในการสร้างสรรค์
2. หลักการและเหตุผลที่แสดงถึงทัศนธาตุและเอกภาพของรูปทรง
3. ขั้นตอนในการสร้างสรรค์
4. วัสดุและอุปกรณ์
5. การจัดทำภาพร่าง ก่อนการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะนิพนธ์
6. รูปแบบกลวิธีและการกระบวนการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะนิพนธ์
7. สรุปปัญหาและอุปสรรค

1. ขั้นตอนการศึกษาค้นคว้าข้อมูลในการสร้างสรรค์

ในการรวบรวมภาพผลงานจากศิลปินที่นำมาเป็นแรงบันดาลใจนั้น ผู้สร้างสรรค์มี แนวคิดที่ได้นำความสุขที่เกิดจากในจินตภาพของตน หรือภาพความคิด ความรู้สึกนึกคิดที่อยู่ภายในใจที่มีความเนื่องหรือเกินจริง เพื่อปรับเปลี่ยนทัศนคติของบุคคลรอบข้างให้มีแต่ความสุข และ เพื่อมาเป็นแนวทางในการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะนิพนธ์ชุดนี้

2. หลักการและเหตุผลที่แสดงถึงหัศน์รاثและเอกภาพของรูปทรง

2.1 สีและน้ำหนัก

ผู้สร้างสรรค์ได้ใช้สีภาพพิมพ์ในการอุดหนีกลงบนแม่พิมพ์โลหะ ก่อนจะพิมพ์ผู้สร้างสรรค์ได้มีการผสมสีจากที่เป็นสีดำสนิท จึงได้นำสีน้ำเงินมาผสมแทรกเพื่อให้ได้สีวรรณเย็น (cool tone) คือด้อมสีน้ำเงิน สีม่วงอมน้ำเงิน สีเหล่านี้จะทำให้ดูเย็นตา ให้ความรู้สึก สงบ สดิช การใช้สีในแต่ละครั้งจะใช้สีวรรณเดียวทั้งภาพทั้งหมด เพราะจะทำให้ภาพความเป็นอันหนึ่งอันเดียวกัน (เอกภาพ) กลมกลืน และยังทำให้เกิดมิติใกล้ไกล ลึกตื้นตามค่าน้ำหนักที่ผู้สร้างสรรค์ได้กำหนดไว้



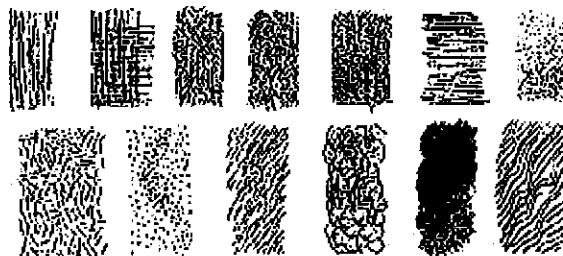
ภาพประกอบที่ 14 แสดงค่าน้ำหนักในผลงาน



ภาพประกอบที่ 15 ค่าน้ำหนักสีที่ใช้ในงาน, ค่าน้ำหนักสี ขาว-ดำ

2.2 เส้น

ร่องรอยที่เกิดจากเคลื่อนที่ของจุด ที่ผู้สร้างสรรค์นำจุดมาวางต่อ ๆ กันไปก็จะเกิดเป็นเส้นขึ้น เส้นมีมิติเดียว คือความยาวไม่มีความกว้าง ทำให้เป็นขอบเขตของที่ว่าง รูปร่าง รูปทรง น้ำหนัก สีตลอดจนกลุ่มรูปทรงต่างๆรวมทั้งเป็นแกนหรือโครงสร้างของรูปร่างรูปทรง เส้นเป็นพื้นฐานที่สำคัญของผลงานการสร้างสรรค์ เส้นสามารถให้ความหมาย ในทางความรู้สึก และอารมณ์ได้ด้วยตัวเอง และเกิดเป็นค่าน้ำหนักขึ้น



ภาพประกอบที่ 16

2.3 ลักษณะผิว

ลักษณะภายนอกของวัตถุที่มองเห็นและสัมผัสพื้นผิวได้ แสดงความรู้สึกยาน
ละเอียดชุ่มชื้น มัน ด้าน เป็นเส้น เป็นจุด จับแล้วสะคุดมือ ที่เกิดจากกลิ่นและ
กระบวนการเทคนิคของภาพพิมพ์ และสัมผัสได้จากความรู้สึกผิวเป็นทัศนธาตุที่
นำมาประกอบในการสร้างสรรค์ผลงาน ลักษณะพื้นผิวที่แตกต่างกันจะทำให้เกิด
ความรู้สึกแตกต่างกัน

2.4 บริเวณว่าง

บริเวณโดยรอบของรูปร่าง รูปทรง หรือองค์ประกอบในงานผลงาน ซึ่งเป็นสิ่งสำคัญ
ที่ช่วยให้ผลงานดูโดดเด่น และสมบูรณ์มากยิ่งขึ้น

2.5 ขนาด

ผู้สร้างสรรค์ได้กำหนดขนาดเล็กใหญ่ของรูปทรงของวัตถุที่ไม่เท่ากันเพื่อ^{เพื่อ}
กำหนดระดับความใกล้ไกล ตื้นลึกให้กับผลงานและกำหนดรูปทรงของคนให้มี
ขนาดใหญ่เพื่อสร้างความเป็นเด่นให้กับผลงาน

3. ขั้นตอนในการสร้างสรรค์

- 3.1 การจัดเตรียมวัสดุ อุปกรณ์ สำหรับปฏิบัติงานสร้างสรรค์
- 3.2 กระบวนการการสร้างสรรค์ผลงานศิลปก่ออนศิลปินพนธ์
- 3.3 กระบวนการจัดทำภาพแบบร่าง (Sketch) การสร้างสรรค์ผลงานศิลปินพนธ์

4. วัสดุและอุปกรณ์

วัสดุ (material) หมายถึงวัสดุที่ใช้ในการสร้างรูปแบบในเทคนิคกลิ่น เอพะทางด้านภาพ
พิมพ์ เช่น สีภาพพิมพ์ แม่พิมพ์โลหะ น้ำมันสน วนิชดำเนาฯ ใน การสร้างสรรค์ศิลปินพนธ์ชุดพื้นที่
แห่งความสุข วัสดุที่ผู้สร้างสรรค์ได้เลือกใช้ในการสร้างสรรค์ผลงานคือ วนิชดำเนาฯ น้ำมันสน กระดาษ
ตริก พองน้ำ ดินสอไข่ กระดาษบรรจุภัณฑ์ กระดาษไข่ขาว กระดาษฟามิโน่ นิตเดล อ่างแซกรด แปรงหาสี
ขนาดกลางสำหรับใช้ทำงานนิชปิดหน้าเหล็ก (แผ่นโลหะสังกะสี)



ภาพประกอบที่ 17 วนิชดำเนาฯ



gapprakon ที่ 18 น้ำมันสน



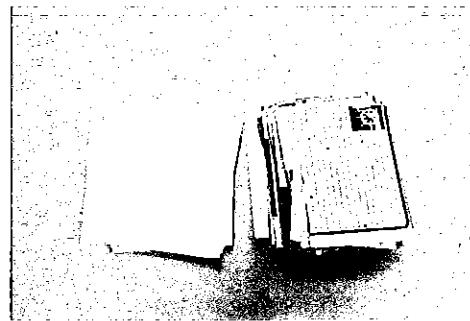
gapprakon ที่ 19 กรดไดนตริกเข้มข้น 68%



gapprakon ที่ 20 พองน้ำ



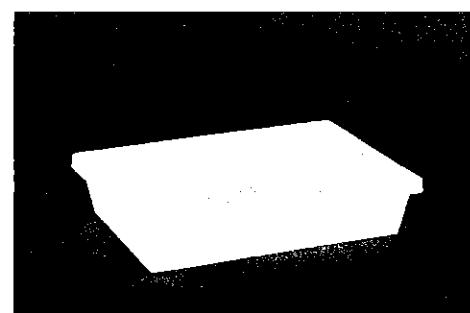
gapprakon ที่ 21 ดินสอไข



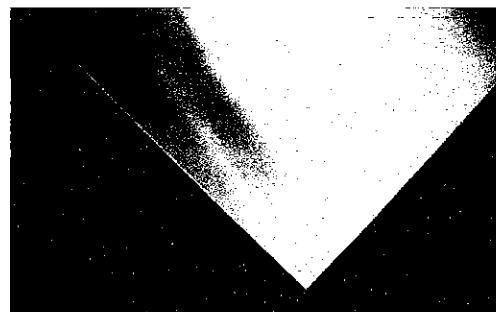
ภาพประกอบที่ 22 กระดาษไข , กระดาษบรูฟน้ำตาล



ภาพประกอบที่ 23 นิตเด็ล , เบอร์นิช



ภาพประกอบที่ 25 อ่างแซสำหรับแซกรด



ภาพประกอบที่ 26 แผ่นแม่พิมพ์โลหะ



ภาพประกอบที่ 27

กระดาษสำหรับใช้พิมพ์ ผู้สร้างสรรค์เลือกใช้กระดาษของ Fabrino

การสร้างสรรค์ผลงานก่อนศิลปะนิพนธ์



ภาพประกอบที่ 28

ชื่อผลงาน “Bound together”

กลิวีร์ dry point

ขนาด 20.5 * 29.5 cm.



ภาพประกอบที่ 29

ชื่อผลงาน “Different opinions”

กลิวีร์ Hard Ground

ขนาด 20*25 cm.



ภาพประกอบที่ 30

ชื่อผลงาน "Private"

กลิวี Hard Ground + Aquatint

ขนาด 25*30 cm.

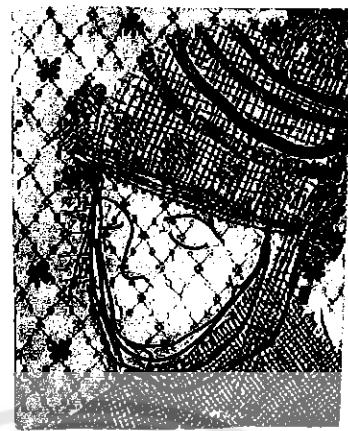


ภาพประกอบที่ 31

ชื่อผลงาน "Private 2"

กลิวี Aquatint

ขนาด 25*29.5 cm.



ภาพประกอบที่ 32

ชื่อผลงาน “Peaceful”

กลิวี Soft Ground

ขนาด 19.5*25



ภาพประกอบที่ 33

ชื่อผลงาน “Public”

กลิวี Hard Ground + Aquatint

ขนาด 33.5*50 cm.

5. การจัดทำภาพร่าง ก่อนการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะนิพนธ์

กระบวนการการจัดทำแบบร่างนั้น โดยทำแบบร่างจากช้อมูลภาพหรือผลงานของศิลปินที่มีแนวทางหรือแนวคิดที่คล้ายกันนำมาเป็นแรงบันดาลใจ ด้วยกลวิธีวัดเส้นและลงน้ำหนักด้วยดินสอEEและสีไม้ ลงบนสมุดภาพร่าง เพื่อให้ได้รูปแบบและองค์ประกอบที่พึงพอใจกับเนื้อหาและแนวเรื่องให้ชัดเจนก่อนสร้างสรรค์ศิลปะนิพนธ์

ตัวอย่างกระบวนการสร้างสรรค์แบบภาพร่าง (Sketch) ของศิลปะนิพนธ์ชิ้นที่1



ภาพประกอบที่ 34

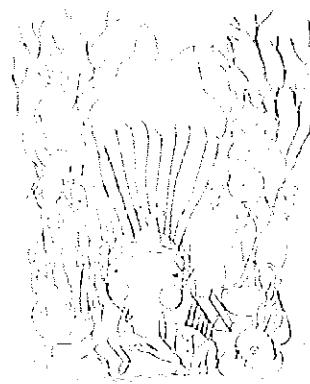
ขั้นตอนที่ 1 สร้างภาพร่างและลงน้ำหนักด้วยดินสอ



ภาพประกอบที่ 35

ขั้นตอนที่ 2 เมื่อลงน้ำหนักจนเสร็จสมบูรณ์แล้ว

ถ่ายภาพแบบร่างและนำไปตกแต่งในโปรแกรมPhotoshopและกลับข้างรูปสลับจากซ้ายเป็นขวา เพื่อที่ตอนนำเข้าแฟ้มพิมพ์ ภาพที่ออกแบบได้อยู่ในตำแหน่งเดียวกับแบบร่าง



ภาพประกอบที่ 36

ขั้นตอนที่ 3 นำแบบภาพร่างที่เสร็จสมบูรณ์โดยพลิกด้านหลัง แล้วมาทำเป็นลายเส้น (Out line)



ภาพประกอบที่ 37

แบบร่าง (sketch) ศิลปะนิพนธ์ชั้นที่ 1

6. รูปแบบกลวิธีและกระบวนการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะนิพนธ์

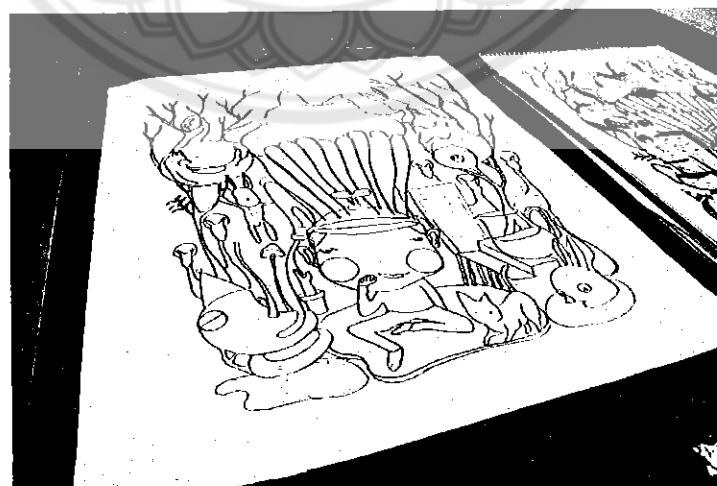
ภาพพิมพ์ร่องลึก (Intaglio Printing)

คือ กระบวนการพิมพ์ที่พิมพ์จากส่วนที่อยู่ลึกเป็นร่องของแม่พิมพ์ ซึ่งแม่พิมพ์จะมีส่วนที่บุนและร่องเหมือนกับแม่พิมพ์ผิวนูน แต่เวลาพิมพ์ต้องอุดหมึกลงไป ในร่องลึกและเช็ดบริเวณที่ไม่ต้องการจะพิมพ์ออก แล้วนำกระดาษเปียกน้ำมาดู วางแผนบนแม่พิมพ์ จากนั้นพิมพ์ด้วยแท่นพิมพ์ที่มีแรงกดสูง เพื่อกดกระดาษให้ไปดูดซับหมึกขึ้นมา ซึ่งกลวิธีที่รวมอยู่ภายใต้กระบวนการนี้ ได้แก่ ภาพพิมพ์ภาชนะ ภาพพิมพ์มัชชีมิร์ค ภาพพิมพ์อย่างสีน้ำ ภาพพิมพ์จารเข็ม ภาพพิมพ์แกะลายเส้น ภาพพิมพ์กัดกรด ภาพพิมพ์แบบเขียนถ่าน ภาพพิมพ์ กัดกรดพื้นนิ่ม ภาพพิมพ์กัดกรดรูปปูน



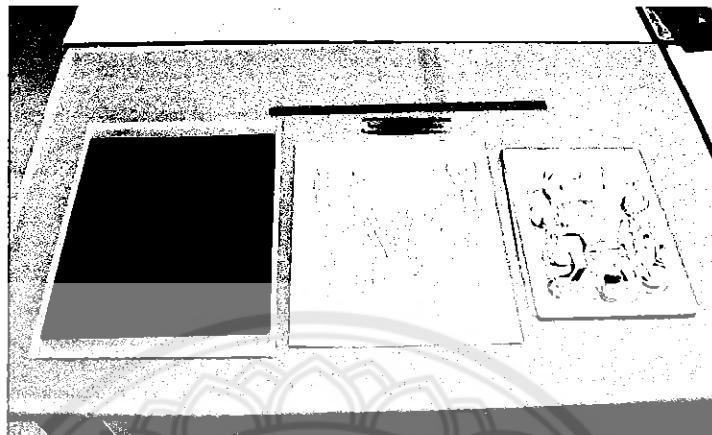
ภาพประกอบที่ 38

ขั้นตอนที่ 1 เตรียมแผ่นแม่พิมพ์โลหะ ขัดด้วยกระดาษทรายน้ำเพื่อล้างสิ่งสกปรกและเมื่อล้างเสร็จแล้วทำการทา วานิช เพื่อปิดหน้าแผ่นแม่พิมพ์และรอให้แห้ง



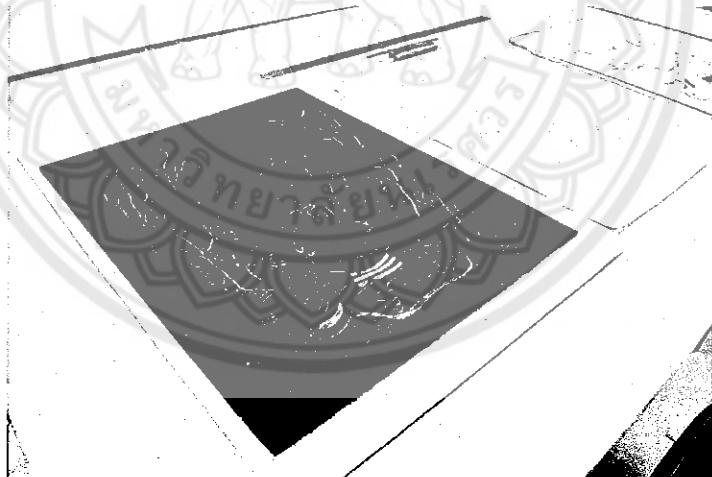
ภาพประกอบที่ 39

- ขั้นตอนที่ 2** นำแบบภาพร่างที่เป็นลายเส้น (Out line) พลิกด้านหลังมาระบายน้ำดินสอไปสีขาว และเมื่อระบายน้ำแล้ว นำมาวางลงบนแผ่นแม่พิมพ์ที่เตรียมไว้ และนำดินสอชุดตามลายเส้นที่ร่างไว้ลงบนแม่พิมพ์เพื่อให้ดินสอไปสีขาวดินลงบนแผ่นแม่พิมพ์



ภาพประกอบที่ 40

- ขั้นตอนที่ 3** เมื่อทำการวาดลายเส้นด้วยดินสอไปลงบนแม่พิมพ์โลหะแล้ว จากนั้นให้นำดินเด็ลมาชุดตามที่เราได้ร่างภาพลงไป กลวีนี้ได้ถูกเรียกว่า Hard Ground และอาจจะมีการเติมรายละเอียดเพิ่มเติมจากแบบร่าง(skeeth)ได้ เพราะเส้นมีขนาดเล็กมาก



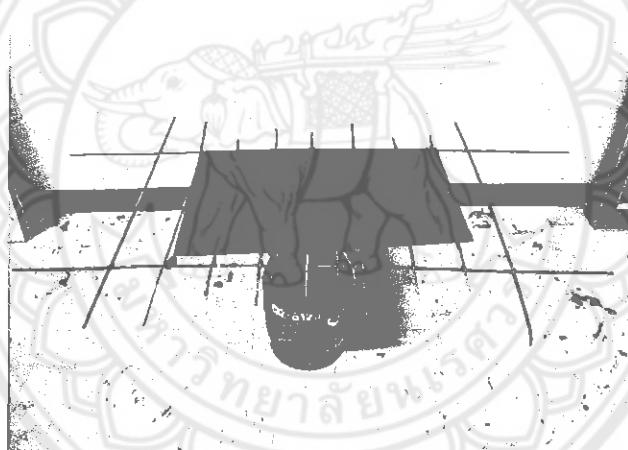
ภาพประกอบที่ 41

- ขั้นตอนที่ 4** เมื่อทำการชูด Hard Ground เสร็จแล้ว เตรียมลงปอกรดที่ได้เตรียมไว้ (ความเข้มข้นของกรดต่อน้ำเปล่า 1:4) และก่อนจะนำแม่พิมพ์โลหะลงไปแข่ จะต้องมีการคำนวณเวลาในการแข่กรด เพื่อสร้างค่าน้ำหนักอ่อนแก่ของเส้น ถ้าระยะเวลาในการแข่น้อย จะได้ค่าน้ำหนักอ่อน แต่ถ้าหากแข่ในระยะที่เวลาเพิ่มมากขึ้น ก็จะได้น้ำหนักที่เข้มขึ้น



ภาพประกอบที่ 42

- ขั้นตอนที่ 5** เมื่อทำการแซกรดเสร็จแล้ว นำแม่พิมพ์โลหะไปถ้างานนิชอกด้วยน้ำมันสนและผลข้าวฟองให้สะอาดและรอให้แห้ง กลวิธีต่อไปคือการรอยยางสนหรือเรียกว่า กลวิธี Aquatint ยางสนจะถูกห่อด้วยผ้าเป็นลูกประคำเพื่อให้มีดยางสนที่ออกมามีขนาดเล็กที่สุด และทำการรอยลงไปบนแผ่นแม่พิมพ์โลหะให้ทั่วทั้งแผ่น



ภาพประกอบที่ 43

- ขั้นตอนที่ 6** เมื่อรอยยางสนจนทั่วทั้งแผ่นแล้ว ให้นำแผ่นแม่พิมพ์ไปวางบนแทรดเกรงเหล็ก และให้ใช้ความร้อนในการเผายางสนให้ทั่วแผ่นโลหะ จนยางสนละลายตัว เป็นเม็ดสีชมพูแก่ทั้งหมด และเมื่อเสร็จแล้ววางพักให้หายร้อน
- ขั้นตอนที่ 7** เมื่อแผ่นแม่พิมพ์หายร้อนแล้ว ผู้สร้างสรรค์จะต้องคำนวณระยะเวลาในการนำไปแซกรดอีกครั้ง เพื่อสร้างค่าน้ำหนักและพื้นผิวที่เกิดจากผงของยางสนและดินสอ ไข ต่อมานำวนิชมาปิดในจุดที่เราจะต้องการให้มีน้ำหนักขามากที่สุด และรอให้วนิชแห้ง และเตรียมนำลงไปแซกในบ่อกรด เพื่อเพิ่มค่าน้ำหนักที่ 2 3 4 เป็นลำดับตามเวลาที่เราได้กำหนดไว้ เพื่อสร้างค่าน้ำหนักอ่อนแก่



ภาพประกอบที่ 44

- ขั้นตอนที่ 8** เมื่อทำการกัดกรดเสร็จแล้ว จึงนำแผ่นแม่พิมพ์ไปล้างทำความสะอาดด้วยน้ำมันสน และผงซักฟอกอีครั้งให้สะอาดและรอนแห้งสนิท
- ขั้นตอนที่ 9** นำแผ่นแม่พิมพ์โลหะ มาอุดหมึก(สีภาพพิมพ์)ที่เตรียมไว้ เมื่ออุดจนทั่วทั้งแผ่นแล้ว ให้ นำกระดาษหนังสือพิมพ์มาเช็ดหมึกที่อุดไว้ให้ออกพอสมควรและเช็ดด้วยกระดาษไข อีครั้งให้หน้าแผ่นโลหะแสดงค่าน้ำหนักจากการอุดหมึกอย่างชัดเจน
- ขั้นตอนที่ 10** การหมักกระดาษ โดยนำกระดาษที่จะใช้ในการพิมพ์งานให้นำมาอีดหรือชุบน้ำให้ทั่ว ทั้งแผ่น และใช้กระดาษบูรีป่าหรือผ้ามาชับเพื่อให้กระดาษขึ้นอยู่ต่อลดเวลา ก่อนจะ นำไปพิมพ์
- ขั้นตอนที่ 11** เมื่อกระดาษพร้อมที่จะพิมพ์ให้นำแม่พิมพ์มาวางบนแท่นพิมพ์ตามจุดที่กำหนดไว้ และ วางกระดาษที่ต้องการพิมพ์ทับลงไปบนแผ่นแม่พิมพ์โลหะ และวางแผ่นโลหะสังกะสี ทับลงไปพร้อมหมุนแท่นพิมพ์

7.สรุปปัญหาและอุปสรรคจากการทำงาน

1. ในกลวิธีการอุดหนีกแต่ละครั้ง มีความจำเป็นที่จะต้องผสมสีน้ำมันไว้ในปริมาณมาก เนื่องจากใช้กลวิธีการอุดหนีโดยใช้เนื้อสี เพื่อให้สีดักและเพียงพอต่อการใช้งาน เมื่อผสมทิ้งไว้จะพบปัญหาคือมีสีที่ผสมแล้วจะแห้งและแข็ง

2. อุปสรรคในการทำงานด้วยการแซกรดในทริกในแต่ละครั้ง ต้องใช้โทรศัพท์มือถือในการจับเวลา ถ้ายังเวลาไม่ถูกต้องให้เร็ว เราต้องรีบยกตัวแม่พิมพ์โลหะออกจากปอให้เร็วที่สุด แต่ในเมื่อสถานที่ไม่เอื้ออำนวย จึงมีความลำบากในการแซกรดทุกครั้ง ทำให้การปฏิบัติงานดำเนินไปอย่างล่าช้า

3.เนื่องจากกลวิธีภาพพิมพ์ร่องลึก มีความละเอียดอ่อน และต้องการสามารถและอารมณ์ในการสร้างสรรค์ผลงานอย่างมาก อุณหภูมิในห้องที่ปฏิบัติงานถือว่าเป็นเรื่องสำคัญ แต่ห้องภาพพิมพ์ที่ผู้สร้างสรรค์ได้ปฏิบัติงานอยู่นั้น เครื่องปรับอากาศเกิดเสีย และอยู่ในช่วงเดือนมีนาคมถึงเมษายน ซึ่งเป็นช่วงฤดูร้อนจึงเป็นอุปสรรคอย่างมากในการปฏิบัติงาน

จากการปฏิบัติงานทำให้เราได้เจอปัญหาหลายอย่างที่เกิดในตอนที่ปฏิบัติงานจึงทำให้เรา ได้เรียนรู้และรู้จักแก้ปัญหาที่เกิดเฉพาะหน้าแม้ว่าเราจะวางแผนไว้แล้ว และการจัดทำเล่มศิลปนิพนธ์ในบทที่3 นี้ ก็ช่วยทำให้ผู้สร้างสรรค์มีการคิดอย่างเป็นระบบและมีการวางแผนการทำงาน อย่างเป็นขั้นตอนเมื่อเจอปัญหาที่สามารถนำมาปรับปรุงแก้ไขหรือจะพัฒนาผลงานในขั้นต่อๆไปได้

บทที่4

การรายงานผลวิเคราะห์คุณค่าศิลปะงานศิลปนิพนธ์

การวิเคราะห์คุณค่างานศิลปนิพนธ์ เป็นการวิเคราะห์องค์ประกอบศิลปะเป็นกระบวนการที่สำคัญอย่างยิ่งในการสร้างสรรค์ผลงานทางศิลปะ ทำให้ผู้ที่เข้ามารับชมผลงานศิลปะได้เข้าใจถึงความหมายและเข้าใจกระบวนการหรือขั้นตอนการสร้างสรรค์ผลงานศิลปนิพนธ์ อย่างมีระบบ ระเบียบ และการวางแผน ดังแต่ขั้นตอนแรกไปตามลำดับจนสิ้นสุดการสร้างสรรค์ผลงานการวิเคราะห์ องค์ประกอบของศิลปะ

1. การวิเคราะห์รูปทรง ได้แก่ ส่วนประกอบทางรูป คือ หัวศนธาตุ ส่วนประกอบทางวัสดุคือ วัสดุและวิธีการ หรือกลวิธี รวมทั้งส่วนวิธีการสร้างภาพของรูปทรงและหัวศนธาตุ

2. การวิเคราะห์องค์ประกอบศิลป์

3. การวิเคราะห์เนื้อหา

3.1 แนวเรื่อง

3.2 เนื้อหาภายนอก

3.3 เนื้อหาภายใน

การวิเคราะห์คุณค่าศิลปะผลงานศิลปนิพนธ์ ชิ้นที่1

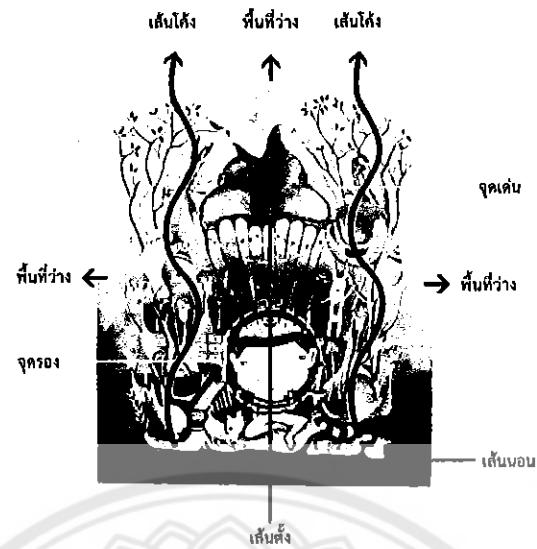


ภาพประกอบที่ 45

ผลงานศิลปนิพนธ์ชื่อ “พื้นที่แห่งความสุข1”

กลวิธี ภาพพิมพ์ร่องลึก Hard Ground + Aquatint

ขนาด 51*40 ซ.ม.

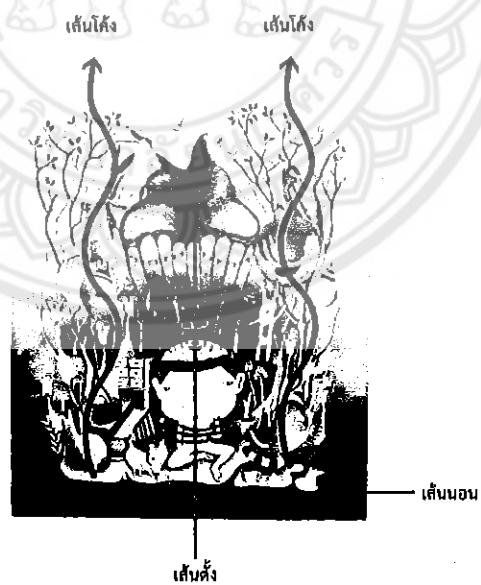


ภาพประกอบที่ 46

1. การวิเคราะห์รูปทรง (Form)

1.1. หัศนธาตุ

1.1. เส้น เส้นเป็นพื้นฐานที่สำคัญของผลงานการสร้างสรรค์ เส้นสามารถให้ความหมาย ในทางความรู้สึก และอารมณ์ได้ด้วยตัวเอง และเกิดเป็นค่าน้ำหนักขึ้น



ภาพประกอบที่ 47

โดยมีเส้นเป็นองค์ประกอบทัศนธาตุ 3 เส้นหลักๆคือ

เส้นตั้ง	ให้ความรู้สึกทางความสูง สง่า มั่นคง แข็งแรง หนักแน่น ทำให้เห็นถึงความแข็งแรงหนักแน่นของจุดเด่นและจุดรอง
เส้นนอน	ให้ความรู้สึกทางความกว้าง สงบ ราบรื่น นิ่ง ผ่อนคลาย ทำให้เห็นถึงความสงบและผ่อนคลายไม่ตึงเครียด
เส้นโค้ง	ให้ความรู้สึกถึงความมีชีวิตชีวา ความอ่อนไหว อ่อนโยน และมีเลาแห่งความเคลื่อนไหวอย่างซ้ำๆ ต่อเนื่อง นุ่มนวล ทำให้เห็นถึงความมีชีวิตชี瓦การเคลื่อนไหวของรูปทรงอิสระ

1.2. รูปร่างรูปทรง ผลงานมีลักษณะเป็นภาพ 2 มิติ มองเห็นได้เพียงสองด้าน เป็นรูปร่างอิสระ (Free Shape) หรือรูปร่างที่เกิดขึ้นตามความต้องการของผู้สร้างสรรค์ ให้ความรู้สึกที่เป็นเสรี ไม่มีโครงสร้างที่แน่นอน เป็นไปตามอิทธิพลของลิ้งแวดล้อม ส่วนรูปทรงมีการตัดทอนหรือดัดแปลงจากรูปทรงของธรรมชาติ ที่มีลักษณะเหนือจริงหรือเกินความเป็นจริง

1.3. สีและน้ำหนัก ในผลงานเป็นสีที่ไม่นเน้นความเหมือนจริง ผู้สร้างสรรค์ได้ใช้สีภาพพิมพ์ในการอุดมกิจบนแม่พิมพ์โลหะ ก้อนจะพิมพ์ผู้สร้างสรรค์ได้มีการผสมสีจากที่เป็นสีดำสันทิ จึงได้นำสีน้ำเงินมาผสมแทรกลงไปเพื่อให้ได้สีตามที่ต้องการ

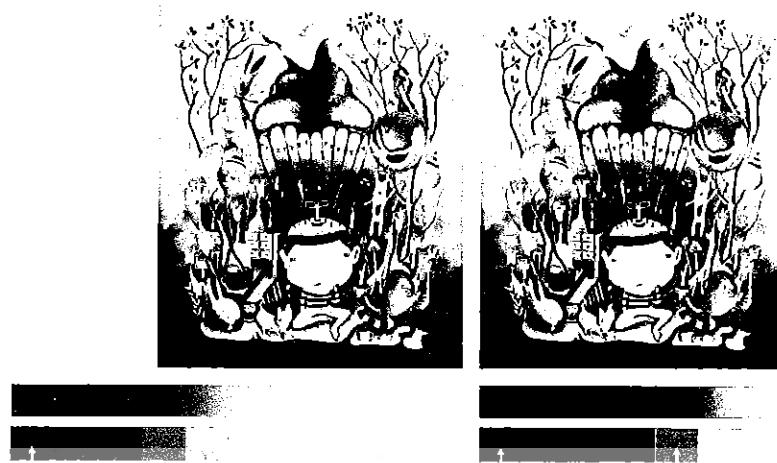


ค่าน้ำหนักสีที่ใช้ในงาน

ค่าน้ำหนักสี ขาว-ดำ

ภาพประกอบที่ 48

1.3.1 สีวรรณะเย็น (cool tone) คือคำอวสาน้ำเงิน สีม่วงอมน้ำเงิน สีเหล่านี้จะทำให้ดูเย็น ตา ให้ความรู้สึก สงบ สดิช การใช้สีในแต่ละครั้งจะใช้สีวรรณะเดียวทั้งภาพทั้งหมด เพราะจะทำให้ภาพความเป็นอันหนึ่งอันเดียวกัน (เอกภาพ) กลมกลืน และยังทำให้เกิดมิติใกล้ไกล ลึกตื้นตามค่า น้ำหนักที่ผู้สร้างสรรค์ได้กำหนดไว้



ภาพประกอบที่ 49

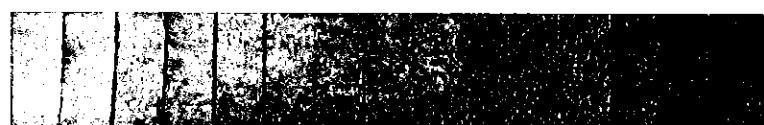
1.3.2. สีเอกรองค์ (Monochrome) ผู้สร้างสรรค์ต้องการที่จะใช้สีที่แสดงอิทธิพลเด่นชัดของมาเพียงสีเดียว จึงเลือกใช้เพียงสีเดียวในการพิมพ์ภาพ โดยให้ค่าของสีอ่อนลง แก่

1.4. พื้นผิว ร่องรอยที่เกิดจากเส้น ส้มผัสได้จากความรู้สึก หัศนธาตุที่นำมาประกอบในการสร้างสรรค์ผลงาน ลักษณะพื้นผิวที่แตกต่างกันจะทำให้เกิดความรู้สึกแตกต่างกัน เช่น ขนของกระต่ายที่ถูกสร้างพื้นผิวโดยการใช้เส้นulatory เส้นเรียงต่อกัน และการสร้างค่าน้ำหนักโดยดินสอไว และผงของยางสนทับลงไปเพื่อให้เกิดมิติภายในผลงาน



ภาพประกอบที่ 50

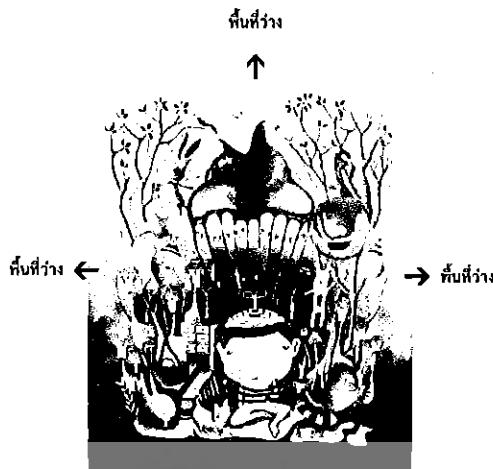
ลักษณะพื้นผิวที่เกิดจากการปิดแม่พิมพ์โลหะด้วย ดินสอไว



ภาพประกอบที่ 51

ลักษณะพื้นผิวที่เกิดจากการปิดแม่พิมพ์โลหะด้วย ผงยางสน

1.5. พื้นที่ว่าง บริเวณที่เป็นที่ว่างไม่ใช่ส่วนที่เป็นรูปทรงหรือองค์ประกอบใดๆ ก็ตามภายในผลงาน จึงทำให้บริเวณโดยรอบของรูปร่างและรูปทรง ซึ่งเป็นสิ่งสำคัญที่ช่วยให้ผลงานดูโดดเด่น และสมบูรณ์มากยิ่งขึ้น



ภาพประกอบที่ 52

2. วิเคราะห์การจัดองค์ประกอบศิลป์

2.1 เอกภาพ

องค์ประกอบของภาพโดยรวมของผลงานศิลปะนิพนธ์ชิ้นที่ 1 มีเนื้อหาและกลวิธีสอดคล้องกับรูปแบบที่ต้องการจะนำเสนอ เรื่องราวที่เกิดจากภาพความคิดที่มีความเห็นอ่อน懦หรือเกินจริง ให้มีความเป็นอันหนึ่งอันเดียวกันที่เกิดจากการเชื่อมโยงและ ความสัมพันธ์กันของส่วนต่างๆ

2.2. ความสมดุล

ในผลงานจัดเป็นองค์ประกอบของศิลปะที่มีความสมดุลเท่ากัน และเสมอ กันทั้งสองข้าง มีน้ำหนัก หรือความกลมกลืนพอเหมาะสม พอดี ที่มีรูปแบบเหมือนกันหรือคล้ายกัน

2.3. จุดเด่น

ในผลงานจะมีจุดเด่นจะมี 2 ลักษณะ

- จุดเด่นหลัก เป็นจุดที่มีความสำคัญมากที่สุดในผลงานที่แสดงออกถึงเรื่องราวที่ซัดเจนเด่นชัดที่สุด

- จุดเด่นรอง เป็นภาพประกอบของจุดเด่นหลัก ทำหน้าที่สนับสนุนจุดเด่นหลักให้ผลงานมีความสมดุลยิ่งขึ้น

2.4. ความกลมกลืน

ภายในผลงานจะเป็นความกลมกลืนด้านเรื่องราวและ เป็นความกลมกลืนกันในเรื่องของสีที่ใช้เป็นสีวรรณะเดียวกัน

2.5. ความขัดแย้ง

ภายในผลงานจะมีองค์ประกอบความขัดแย้งอยู่ที่ขนาดของรูปทรงที่ไม่เท่ากัน และขัดแย้งกันที่ลักษณะของพื้นผิวที่ให้ความรู้สึกเรียบ และพื้นผิวที่ให้ความรู้สึกหยาบ

3.การวิเคราะห์เนื้อหา

3.1. เรื่อง ผู้สร้างสรรค์ต้องการที่จะสร้างสรรค์งานศิลปะที่เป็นภาพที่เกิดจากความคิดความรู้สึกที่เกิดในจินตภาพของตน เพื่อที่จะถ่ายทอดสภาวะแห่งความสุขที่เกิดขึ้นกับตัวผู้สร้างสรรค์ผ่านลงผลงานศิลปะ

3.1.1. สัญลักษณ์ เด็ก กระต่าย นา ต้นไม้ ดอกไม้ ของเล่น

3.2. เนื้อหาภายนอก ศิลปะนิพนธ์ชั้นที่1เป็นภาพที่แสดงให้เห็นถึง รูปร่างของสิ่งมีชีวิตที่ไม่เหมือนจริง และตัดตอนรูปทรงบางส่วน มีความเพ้อฝันจินตนาการ ตามอารมณ์และความรู้สึกของผู้สร้างสรรค์

3.3. เนื้อหาภายใน เนื้อหาทางพุทธิปัญญา (Intellectual content) ผลงานสร้างสรรค์ศิลปะนี้มีคุณลักษณะ ทางรูปแบบแสดงองค์ประกอบของศิลปะของการจินตนาการ หรือภาพความคิดความรู้สึก ที่ถูกถ่ายทอดออกมาเป็นผลงานชิ้นผ่านกระบวนการทางแนวคิด และกลวิธี อย่างมีระบบ มีระเบียบ มีแบบแผน ด้วยปัญญา เกิดความประسانกลมกลืนของทัศนธาตุ หลักการจัดองค์ประกอบของภาพสมดุลลงตัว เรียกว่า ฝ่ายคลาสสิก (Classic)



การวิเคราะห์คุณค่าศิลปะผลงานศิลปะนิพนธ์ ชั้นที่2



ภาพประกอบที่ 53

ผลงานศิลปะนิพนธ์ชื่อ “พื้นที่แห่งความสุข2”
กลวิชี ภาพพิมพ์ร่องลึก Hard Ground + Aquatint
ขนาด 50*31 ซ.ม.

1. การวิเคราะห์รูปทรง (Form)

ทัศนธาตุ

1.1 เส้น เส้นให้ความหมายทางความรู้สึกนิยมแสดงจินตนาการ (Imagination Theory) เป็นงานที่แสดงภาพในจินตนาการ แสดงความคิดฝันที่แตกต่างไปจากธรรมชาติและสิ่งที่พบเห็นอยู่เป็นประจำ

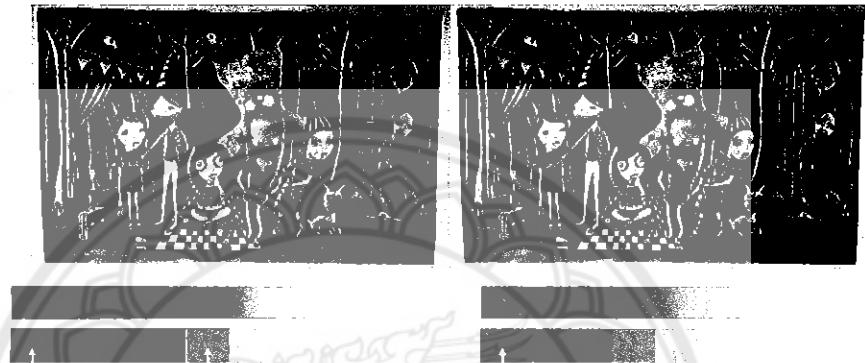
เส้นโค้ง ให้ความรู้สึกถึงความมีชีวิตชีวา ความอ่อนไหว อ่อนโยน และมีลีลาแห่งความเคลื่อนไหวอย่างชาๆ ต่อเนื่อง นุ่มนวล ทำให้เห็นถึงความมีชีวิตชีวากการเคลื่อนไหวของรูปทรงอิสระ

เส้นตั้ง ให้ความรู้สึกทางความสูง ส่ง มั่นคง แข็งแรงหนักแน่น เป็นสัญลักษณ์ของความซื่อตรงทำให้เห็นถึงความแข็งแรงหนักแน่นของจุดเด่นและจุดรอง

เส้นนอน ให้ความรู้สึกทางความกว้าง สงบ ราบรื่น นิ่ง ผ่อนคลาย ทำให้เห็นถึงความสงบและผ่อนคลายไม่ตึงเครียด

1.2. รูปร่างรูปทรง รูปร่างที่เกิดจากของจริงและกีจินตนาการของผู้สร้างสรรค์ ผสมผสานกันให้ความรู้สึกที่เป็นอิสระ รูปทรงจึงการดัดแปลงจากรูปทรงของธรรมชาติ

1.3. สีและน้ำหนัก ผู้สร้างสรรค์ได้เลือกหการระดายที่มีเนื้อสีให้เข้ากับผลงาน เพื่อที่จะดูนุ่มนวลและชัดเจนมากยิ่งขึ้น เนื้อสีที่ผู้สร้างสรรค์เลือกที่จะใช้ในงานชิ้นที่ 2 นี้ คือสี วรรณะเย็น ก่อนจะพิมพ์ผู้สร้างสรรค์ได้มีการผสมสีจากที่เป็นสีดำสนิท จึงได้นำสีน้ำเงินมาผสม แทรกลงไป



ภาพประกอบที่ 54

1.4. พื้นผิว ลักษณะภายนอกของรูปทรงที่ตัวจุดเด่นนั้นผู้สร้างสรรค์ต้องการให้ ความรู้สึกเป็นชนของสัตว์ในจินตนาการจึงใช้เส้นเล็กๆ เรียงต่อกันเพื่อให้เกิดเป็นพื้นผิวของ สัตว์ชนิดนั้นจริงๆ เกิดจากการไล่น้ำหนัก

1.5. พื้นที่ว่าง สร้างสรรค์ได้กำหนดส่วนที่ว่าง 40% คือส่วนที่เป็นพื้นหลังเพื่อ สร้างบรรยากาศให้เกิดความกลมกลืนด้วยเส้นตั้งและเส้นนอน ที่ให้ความรู้สึกที่ประสาน เคลื่อนไหวและผ่อนคลาย

2. การวิเคราะห์องค์ประกอบศิลป์

2.1. เอกภาพ องค์ประกอบของภาพโดยรวมของผลงานศิลปะนิพนธ์ชิ้นที่ 2 มีความเป็นเอกภาพโดยรูปทรงและรูปร่าง

2.2. จุดเด่น ในงานชิ้นนี้ความเป็นเด่นคือเมืองตัวหมีที่มีขนาดใหญ่ ที่มี จุดรองคือเต็กๆ และส่วนประกอบต่างๆ ภายในภาพ เด่นที่เกิด จากขนาด แต่ก็สามารถอยู่ร่วมกันได้อย่างมีเอกภาพ

2.3. ความกลมกลืน ความกลมกลืนกันของทัศนธาตุจะช่วยลดความขัดแย้ง การประสานกันของสี และเส้นที่กลมกลืนกัน

2.4. ความขัดแย้ง

การขัดแย้งกันของที่ว่างและจังหวะ บรรยายกาศห้องฟ้ากับจุดเด่น
คือต้นไม้แสดงถึงความโภคโภค

3. การวิเคราะห์เนื้อหา

3.1. เรื่อง ผู้สร้างสรรค์ต้องการที่จะสร้างสรรค์งานศิลปะที่เป็นภาพที่เกิดจาก
ความคิดความรู้สึกที่เกิดในจินตภาพของตน เพื่อที่จะถ่ายทอดสภาวะแห่งความสุขที่เกิดขึ้นกับ
ตัวผู้สร้างสรรค์ผ่านลงผลงานศิลปะ

3.1.1. สัญลักษณ์ หมาย เด็ก กระต่าย นก ลูกโป่ง ต้นไม้ ดอกไม้

3.2. เนื้อหาภายในออก คือ ผลงานศิลปะที่มีเรื่องเกี่ยวกับจินตนาการที่เกิดในจินตภาพ
ของผู้สร้างสรรค์ เป็นความหมายของเรื่อง แนวเรื่องและเป็นสัญลักษณ์ที่แปลออกมานี้เป็น^{รูปทรง}

3.3. เนื้อหาภายใน ผู้สร้างสรรค์ใช้หัศนธาตุได้แก่ เส้น ที่น้ำ แสงสี ช่องหัศนธาตุ
เหล่านี้ เป็นส่วนประกอบที่ทำให้ผลงานเกิดเอกภาพและความกลมกลืนกันด้วยการจัดวาง
องค์ประกอบของภาพที่มี ขนาดที่แตกต่างกันและการซ้ำกันของรูปทรงพื้นที่ว่าง



การวิเคราะห์คุณค่าศิลปะผลงานศิลปินพนร. ชั้นที่3



ภาพประกอบที่ 55

ผลงานศิลปินพนรชื่อ “พื้นที่แห่งความสุข3”

กลวิธี ภาพพิมพ์ร่องลึก Hard Ground + Aquatint

ขนาด 51*43 ซ.ม.

1. การวิเคราะห์รูปทรง

ทัศนธาตุ

1.1. เส้น ให้ความหมายทางความรู้สึกนิยมแสดงจินตนาการ (Imagination Theory) เป็นงานที่แสดงภาพในจินตนาการ แสดงความคิดฝันที่แตกต่างไปจากธรรมชาติและสิ่งที่พบเห็นอยู่เป็นประจำ

เส้นนอน

ให้ความรู้สึกทางความกว้าง สงบ ราบรื่น นิ่ง ผ่อนคลาย ทำให้เห็นถึงความสงบและผ่อนคลายไม่ตึงเครียด

เส้นโค้ง

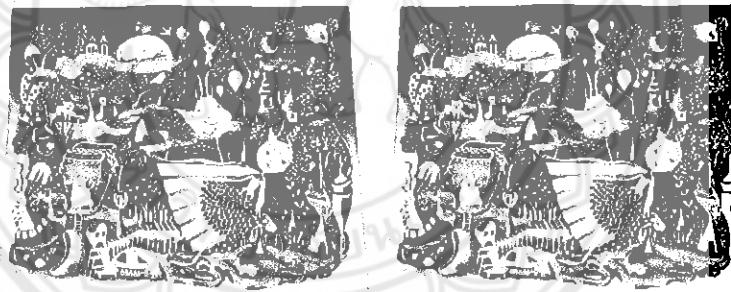
ให้ความรู้สึกถึงความมีชีวิตชีวา ความอ่อนไหว อ่อนโยน และมีเลือกแห่งความเคลื่อนไหวอย่างช้าๆ ต่อเนื่อง นุ่มนวล ทำให้เห็นถึงความมีชีวิตชีวากลไกเคลื่อนไหวของรูปทรงอิสรร

เส้นตั้ง ให้ความรู้สึกทางความสูง ส่ง่า มั่นคง แข็งแรง หนัก
แน่น เป็นสัญลักษณ์ของความซื่อตรง ทำให้เห็นถึงความ
แข็งแรงหนักแน่นของจุดเด่นและจุดรอง

1.2. **พื้นที่ว่าง** สร้างสรรค์ได้กำหนดส่วนที่ว่าง 20% คือส่วนที่เป็นพื้นหลังเพื่อสร้างบรรยากาศให้เกิดความกลมกลืนด้วยเส้นตัวอักษรและเส้นนfonที่ให้ความรู้สึกที่ปราสาห์เคลื่อนไหวและผ่อนคลาย

1.3. **พื้นผิว** ลักษณะภายนอกของรูปทรงที่ตัวจุดเด่นนั้นผู้สร้างสรรค์ต้องการให้ความรู้สึกเป็นชนของสัตว์ในจินตนาการจึงใช้เส้นเล็กๆ เรียงต่อกันเพื่อให้เกิดเป็นพื้นผิวของสัตว์ชนิดนั้นจริงๆ เกิดจากการไล่น้ำหนัก

1.4. **สีและน้ำหนัก** บริเวณที่ถูกแสงสว่างและบริเวณที่เป็นเงาของเด็กผู้หญิง ในผลงานของผู้สร้างสรรค์ใช้น้ำหนักของสีที่มีความกระแทบให้เกิดค่าน้ำหนักแสงเงาในภาพ ซึ่งส่งผลให้เกิดปริมาตรของรูปทรง เกิดมิติความไม่ใกล้ไกล



ภาพประกอบที่ 56

1.5. **รูปร่างรูปทรง** ผลงานมีลักษณะเป็นภาพ 2 มิติ มองเห็นได้เพียงสองด้าน เป็นรูปร่างอิสระ (Free Shape) หรือรูปร่างที่เกิดขึ้นตามความต้องการของผู้สร้างสรรค์ ให้ความรู้สึกที่เป็นเสรี ไม่มีโครงสร้างที่แน่นอน เป็นไปตามอิทธิพลของสิ่งแวดล้อม ส่วนรูปทรงมีการตัดทอนหรือตัดแปลงจากรูปทรงของธรรมชาติ ที่มีลักษณะเหนือจริงหรือเกินความเป็นจริง

2.การวิเคราะห์องค์ประกอบศิลป์

- 2.1. เอกภาพ องค์ประกอบของภาพโดยรวมของผลงานศิลปะนิพนธ์ชิ้นที่ 3 มีเนื้อหาและกลวิธีสอดคล้องกับรูปแบบที่ต้องการจะนำเสนอเรื่องราวที่เกิดจากภาพความคิดที่มีความเห็นใจจริงหรือเกินจริงให้มีความเป็นอันหนึ่งอันเดียวกันที่เกิดจากการเขียนโดยและความสัมพันธ์กันของส่วนต่างๆ
- 2.2. จุดเด่น - จุดเด่นหลัก เป็นจุดที่มีความสำคัญมากที่สุดในผลงานที่แสดงออกถึงเรื่องราวที่ซัดเจนเด่นชัดที่สุด
- จุดเด่นรอง เป็นภาพประกอบของจุดเด่นหลัก ทำหน้าที่สนับสนุนจุดเด่นหลักให้ผลงานมีความสมดุลยิ่งขึ้น
- 2.3. ความขัดแย้ง การขัดแย้งกันของที่ว่างและจังหวะ บรรยายกาศท้องฟ้ากับจุดเด่นคือต้นไม้แสดงถึงความโกล(go)
- 2.4. ความกลมกลืน ทัศนราศุจช่วยลดความขัดแย้ง การประสานกันของสี และเส้นที่กลมกลืนกันและยังช่วยให้เกิดการประสานกลมกลืนกันในภาพ

3.การวิเคราะห์เนื้อหา

3.1.เรื่อง ผู้สร้างสรรค์ต้องการที่จะสร้างสรรค์งานศิลปะที่เป็นภาพที่เกิดจากความคิดความรู้สึกที่เกิดในจินตภาพของตน เพื่อที่จะถ่ายทอดสภาวะแห่งความสุขที่เกิดขึ้นกับตัวผู้สร้างสรรค์ผ่านลงผลงานศิลปะ

- 3.1.1. สัญลักษณ์ เด็ก ลูกโป่งกระต่าย นก ดวงจันทร์ ต้นไม้ ดอกไม้
3.2. เนื้อหาภายใน ก็อค ผลงานศิลปะที่มีเรื่องเกี่ยวกับจินตนาการที่เกิดในจินตภาพของผู้สร้างสรรค์ เป็นความหมายของเรื่อง แนวเรื่องและเป็นสัญลักษณ์ที่แปลออกมาเป็นรูปทรง
3.3.เนื้อหาภายนอก ผู้สร้างสรรค์ใช้ทัศนราศุจได้แก่ เส้น พื้นผิว และสี ซึ่งทัศนราศุจเหล่านี้เป็นส่วนประกอบที่ทำให้ผลงานเกิดเอกภาพและความกลมกลืนกันด้วยการจัดวางองค์ประกอบของภาพที่มีขนาดที่แตกต่างกันและการซ้ำกันของรูปทรงพื้นที่ว่าง

การวิเคราะห์คุณค่าศิลปะผลงานศิลปะนิพนธ์ ชั้นที่ 4



ภาพประกอบที่ 57

ผลงานศิลปะนิพนธ์ชื่อ “ พื้นที่แห่งความสุข 4 ”

กลวิธี ภาพพิมพ์ร่องลึก Hard Ground + Aquatint

ขนาด 58*51 ซ.ม.

1. การวิเคราะห์รูปทรง (Form)

ทัศนธาตุ

1.1. เส้น ให้ความหมายทางความรู้สึกนิยมแสดงจินตนาการ (Imagination Theory) เป็นงานที่แสดงภาพในจินตนาการ แสดงความคิดฝันที่แตกต่างไปจากธรรมชาติและสิ่งที่พบเห็นอยู่เป็นประจำ

เส้นนfon	ให้ความรู้สึกทางความกว้าง สงบ ราบรื่น นิ่ง ผ่อนคลาย
	ทำให้เห็นถึงความสงบและผ่อนคลายไม่ตึงเครียด

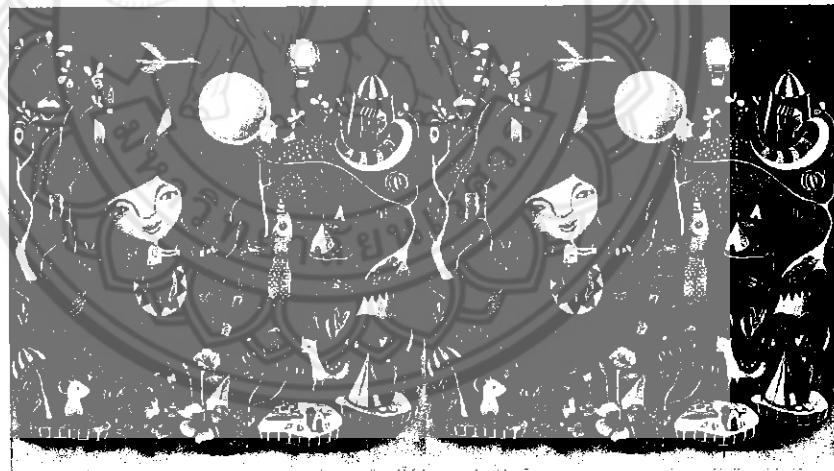
เส้นโด่ง	ให้ความรู้สึกถึงความมีชีวิตชีวา ความอ่อนไหว อ่อนโยน และมีเลิศลักษณะความเคลื่อนไหวอย่างช้าๆ ต่อเนื่อง บุ่มนวล
	ทำให้เห็นถึงความมีชีวิตชี瓦การเคลื่อนไหวของรูปทรงอิสระ

เส้นตั้ง ให้ความรู้สึกทางความสูง ส่ง่า มั่นคง แข็งแรง หนักแน่น เป็นสัญลักษณ์ของความซื่อตรง ทำให้เห็นถึงความแข็งแรงหนักแน่นของจุดเด่นและจุดรอง

1.2. **พื้นที่ว่าง** สร้างสรรค์ได้กำหนดส่วนที่ว่าง 50% คือส่วนที่เป็นพื้นหลังเพื่อสร้างบรรยากาศให้เกิดความกลมกลืนด้วยเส้นตั้งและเส้นอนที่ให้ความรู้สึกที่ประسانเคลื่อนไหวและผ่อนคลาย

1.3. **พื้นผิว** ในการสร้างสรรค์ผลงานได้ใช้กลวิธีการกัดกรดที่ทึ้งร่องรอยของเส้นและดินสอไขเพื่อให้เกิดพื้นผิวในลักษณะที่แตกต่างกัน โดยมีพื้นผิวนิ่มเรียบ หยาบ หรือขุ่นร่องลักษณะภายนอกของรูปทรงที่ตัวจุดเด่นนั้นผู้สร้างสรรค์ต้องการให้ความรู้สึกเป็นชนิดของสัตว์ในจินตนาการจึงใช้เส้นเล็กๆเรียงต่อกันเพื่อให้เกิดเป็นพื้นผิวของสัตว์ชนิดนั้นจริงๆ เกิดจากการล่าน้ำหนัก

1.4. **สีและน้ำหนัก** ในงานศิลปะปินพนังชิ้นที่ 4 นี้ ผู้สร้างสรรค์ได้ใช้สีคำомн้ำเงินในการอุดหนักลงบนแม่พิมพ์โลหะ เพื่อให้ความรู้สึกนุ่มนวลมากยิ่งขึ้น



ภาพประกอบที่ 58

1.5. รูปร่างรูปทรง ผลงานมีลักษณะเป็นภาพ 2 มิติ มองเห็นได้เพียงสองด้าน เป็นรูปร่างอิสระ (Free Shape) หรือรูปร่างที่เกิดขึ้นตามความต้องการของผู้สร้างสรรค์ ให้ความรู้สึกที่เป็นเสรี ไม่มีโครงสร้างที่แน่นอน เป็นไปตามอิทธิพลของสิ่งแวดล้อม ส่วนรูปทรงมีการตัดตอนหรือตัดแปลงจากรูปทรงของธรรมชาติ ที่มีลักษณะเหมือนจริงหรือเกินความเป็นจริง

2.วิธีการสร้างเอกภาพของรูปทรง

- | | |
|------------------|---|
| 2.1. เอกภาพ | องค์ประกอบของภาพโดยรวมของผลงานศิลปะนิพนธ์ชั้นที่4 มีความเป็นเอกภาพโดยรูปทรงและรูปร่าง |
| 2.2. จุดเด่น | <ul style="list-style-type: none"> - จุดเด่นหลัก เป็นจุดที่มีความสำคัญมากที่สุดในผลงานที่แสดงออกถึงเรื่องราวที่ซับเจนเด่นชัดที่สุด - จุดเด่นรอง เป็นภาพประกอบของจุดเด่นหลัก ทำหน้าที่สนับสนุนจุดเด่นหลักให้ผลงานมีความสมดุลยิ่งขึ้น |
| 2.3. ความขัดแย้ง | การขัดแย้งกันของที่ว่างและจังหวะ บรรยายกาศท้องฟ้ากับจุดเด่นคือต้นมัยแสดงถึงความโกลาโกล้า |
| 2.4. ความกลมกลืน | ทัศนธาตุจะช่วยลดความขัดแย้ง การประสานกันของสี และเส้นที่กลมกลืนกัน |

3.การวิเคราะห์เนื้อหา

3.1. เรื่อง ผู้สร้างสรรค์ต้องการที่จะสร้างสรรค์งานศิลปะที่เป็นภาพที่เกิดจากความคิดความรู้สึกที่เกิดในจินตภาพของตน เพื่อที่จะถ่ายทอดสภาวะแห่งความสุขที่เกิดขึ้นกับตัวผู้สร้างสรรค์ผ่านลงผลงานศิลปะ

- 3.1.1. สัญลักษณ์ ม้า เด็ก กระต่าย นก ดาวจันทร์ ต้นไม้ ดอกไม้
- 3.2. เนื้อหาภายนอก คือผลงานศิลปะที่มีเรื่องเกี่ยวกับจินตนาการที่เกิดในจินตภาพของผู้สร้างสรรค์ เป็นความหมายของเรื่อง แนวเรื่องและเป็นสัญลักษณ์ที่แปลออกมาเป็นรูปทรง

3.3. เนื้อหาภายใน ผู้สร้างสรรค์ใช้ทัศนธาตุได้แก่ เส้น พื้นผิว และสี ซึ่งทัศนธาตุเหล่านี้เป็นส่วนประกอบที่ทำให้ผลงานเกิดเอกภาพและความกลมกลืนกันด้วยการจัดวางองค์ประกอบของภาพที่มีขนาดที่แตกต่างกันและการซ้ำกันของรูปทรงพื้นที่ว่าง

บทที่ 5

สรุปผลการสร้างสรรค์

ผลงานการสร้างสรรค์ชุด “พื้นที่แห่งความสุข” ผู้สร้างสรรค์ต้องการนำเสนอในเรื่องของสภาวะของความสุข ที่เกิดภายใต้จิตใจของผู้สร้างสรรค์ เช่น พื้นที่ ที่เป็นของเราที่เรารักด้วยในพื้นที่นั้นๆ และสัมผัสได้ถึงความสบายนิ ไม้อัดอัดกดดัน สภาวะเหล่านี้ จึงถูกถ่ายทอดผ่านกลวิธีเทคโนโลยีของภาพพิมพ์ ด้วยวิธีการทางภาพพิมพ์ร่องลึก (Etching) โดยตัวของผลงานที่ออกแบบนั้นมีลักษณะของผลงานเป็นภาพ 2 มิติ ขาวดำโดยมีการผสมผสานกันระหว่างหัศจรรด์ให้อย่างกลมกลืน มีความน่าสนใจและให้น้ำหนักลงมาได้อย่างชัดเจนและ เกิดมิติ โดยรูปแบบของผลงานผสมผสานระหว่างความเกินจริงและจินตนาการที่สร้างเลียนแบบจากของจริงหรือถูกคลี่ลายตัดหอนรูปทรงและเป็นรูปทรงใหม่ขึ้นแต่ยังคงมีดูร่างเคล้าโครงเดิมไว้บ้าง

จากวัตถุประสงค์และ จุดมุ่งหมายที่ข้าพเจ้าได้ตั้งไว้ ผู้สร้างสรรค์ได้ศึกษาค้นคว้า กระบวนการ การสร้างสรรค์ผลงานเพื่อให้เกิดการเรียนรู้และเข้าใจขั้นตอนทางศิลปะ เพื่อนำไปสู่การบันทึกผลการสร้างสรรค์ผลงานได้อย่างเป็นระบบและสร้างสรรค์ผลงานเพื่อแสดงถึงคุณค่าความงามทางสุนทรียภาพ และความประทับใจแล้วถ่ายทอดออกแบบเป็นผลงานภาพพิมพ์ ด้วยกลวิธีภาพพิมพ์ร่องลึก (Etching)

อภิปรายผลจากการวิจัยสร้างสรรค์

ศิลปะนิพนธ์ชุด “พื้นที่แห่งความสุข” เป็นการสร้างสรรค์แบบพัฒนารูปแบบวิธีการต่างๆ ผ่านกระบวนการคิดและดำเนินการอย่างเป็นลำดับขั้นตอนเพื่อให้สามารถมองเห็นการพัฒนาในด้านต่างๆ ทั้ง ในด้านกระบวนการสร้างสรรค์และแนวความคิดที่เกิดจากการลองผิดลองถูกและได้บันทึกรูปแบบที่มีความเหมาะสมและสามารถดำเนินการได้อย่างราบรื่นและเกิดปัญหาน้อยที่สุดเพื่อให้การทำศิลปะนิพนธ์ชุด “พื้นที่แห่งความสุข” สมถุท์ผลตามวัตถุประสงค์ที่ตั้งไว้ ซึ่งในการสร้างสรรค์ผู้สร้างสรรค์เองได้ให้ความสำคัญกับการทำางานในแต่ละขั้นตอนอย่างเต็มความสามารถเพื่อให้งานออกแบบมีมาตรฐานมากที่สุด และคุ้มค่ากับระยะเวลา ซึ่งในการสร้างสรรค์ศิลปะนิพนธ์ชุดนี้ ผู้สร้างสรรค์ได้ประสบปัญหาคือ กลวิธีที่ผู้สร้างสรรค์ได้นำมาถ่ายทอดผลงานนั้น เป็นเทคนิคกลวิธีที่ใช้ความละเอียดอ่อน และ อันตรายมาก ต้องใช้ความประณีต ละเอียดอ่อนมากในการสร้างค่าน้ำหนัก อ่อนแก่ให้ได้ตามแบบร่างที่วางไว้ จึงต้องใช้ความระมัดระวังเป็นอย่างสูง อุปกรณ์ที่จะใช้ในการทำเทคนิคกลวิธีของภาพพิมพ์ไม่เอื้ออำนวยมากนัก ไม่มีอุปกรณ์ใดที่จะใช้ป้องกันมือและห้ามสูดดมจากการดินทริก เวลาจะนำแม่พิมพ์ลงไปแขวนปะกรด ผู้สร้างสรรค์หวังเป็นอย่างยิ่งว่า ผลงานศิลปะนิพนธ์ที่ผู้สร้างสรรค์ได้สร้างสรรค์ด้วยความคิด ความสามารถผสมผสานกับ ความรู้สึกถ่ายทอดผ่านผลงานศิลปะในรูปแบบงานภาพพิมพ์นี้เป็นผลงานศิลปะที่กระตุ้นกระบวนการรับรู้ทางสุนทรียะในเรื่องราวที่นำเสนอออกไปมีเนื้อหาการสร้างสรรค์ที่แสดงถึงความสุขในจิตภาพซึ่งเป็นเรื่องราวที่ดีที่ส่งเสริมให้ผู้ชมผลงานเกิดความสุขความเพลิดเพลินในจิตใจ และส่งเสริมกระบวนการเรียนรู้ให้กับผู้สร้างสรรค์เองและต้องการตอบสนองผู้รับชมด้วยการสร้างสรรค์ผลงานที่ชื่อว่า “พื้นที่แห่งความสุข”

บรรณานุกรมและเอกสารอ้างอิง

- ผู้ช่วยศาสตราจารย์สุรชาติ เกษประสิทธิ์.2555. เอกสารประกอบการเรียนการสอน, พื้นฐานองค์ประกอบศิลป์ พิมพ์โลก : คณะสถาปัตยกรรมศาสตร์มหาวิทยาลัยนเรศวร
- กำจร สุนพงษ์ศรี. 2555. สุนทรียศาสตร์. (พิมพ์ครั้ง1). กรุงเทพมหานคร: สำนักพิมพ์แห่ง จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย
- พาคนา ตั้นหลักษณ์ หลักศิลป์และออกแบบ กรุงเทพมหานคร : เทพพิทักษ์การพิมพ์,2522.
- ทวีเดช จิ่วบาง เรียนรู้ทฤษฎีสี (พิมพ์ครั้งที่2) กรุงเทพมหานคร : โอเดียนสโตร์, 2547

แหล่งข้อมูลเนื้อหาอ้างอิงจากอินเทอร์เน็ต

ภาพงานและประวัติของศิลปิน Jacek Yerka

- (<https://www.pinterest.com/search/pins/?q=Jacek%20Yerka&rs=typed&o=Jacek%7Ctyped&1=Yerka%7Ctyped>)
เข้าถึงเมื่อวันที่ 19 เมษายน 2559
- (<https://www.facebook.com/Yerkaland/>)
เข้าถึงเมื่อวันที่ 19 เมษายน 2559
- (<http://www.catdumb.com/extraordinary-dream-like-worlds/>)
เข้าถึงเมื่อวันที่ 19 เมษายน 2559
- (<http://life-schools.com/th/pages/223717>)
เข้าถึงเมื่อวันที่ 19 เมษายน 2559

ภาพงานและประวัติของศิลปิน Jimmy Liao

- (http://www.nanmeebooks.com/teacher/author_inside.php?authorid=81)
เข้าถึงเมื่อวันที่ 23 มีนาคม 2559
- (<https://www.pinterest.com/search/pins/?q=jimmy%20liao&rs=typed&o=jimmy%7Ctyped&1=liao%7Ctyped>)
เข้าถึงเมื่อวันที่ 23 มีนาคม 2559