



ความประทับใจในโครงสร้างจากรังผึ้ง

สำนักหอสมุด



คิลปินธ์เสนอเพื่อเป็นส่วนหนึ่งของการศึกษา
หลักสูตรบริณญาคิลปกรรมศาสตรบัณฑิต
สาขาวิชาออกแบบทัศนศิลป์
พฤษภาคม 2560
ลิขสิทธิ์เป็นของมหาวิทยาลัยนเรศวร

THE STRUCTURE OF HIVE IMPRESSION



A Thesis Submitted in Partial Fulfillment of the Requirements
For the Degree in of Bachelor of Fine and Applied Arts
Program in Visual Art Design
May 2017
Copyright 2016 by Naresuan University

คณะกรรมการสอบศิลปนิพนธ์ได้พิจารณาคัดเลือกนิพนธ์ เรื่อง “ความประทับใจในโครงสร้างจักรังผึ้ง”
ของนายฐานันดร สุขสวัสดิ์ เห็นสมควรรับเป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาศิลปกรรมศาสตร์
บัณฑิตสาขาวิชาออกแบบหัตถศิลป์ของมหาวิทยาลัยนเรศวร

ประธานกรรมการ

(อาจารย์อかも ทองป่อง)



อนุมัติ

(ดร.สันติ์ จันทร์สมศักดิ์)

คณะบดีคณะสถาปัตยกรรมศาสตร์

พฤษภาคม 2560

ประกาศคุณปการ

ข้าพเจ้าน้อมรำลึกในพระคุณบิดา márada คุณพ่อเสน่ห์ และ คุณแม่สุทธิกัลยา สุขสวัสดิ์ ผู้ที่ให้กำเนิด อบรมสั่งสอน เลี้ยงดูข้าพเจ้าจนเติบใหญ่มาด้วยความยากลำบาก สอนให้รู้จักผิดชอบ ชั่วดี ทั้งยังเป็นแรงคอย สนับสนุนส่งเสริมการศึกษา และ เป็นกำลังใจให้ในยามที่ข้าพเจ้าเกิดความท้อแท้และหมดกำลังใจ

ข้าพเจ้าขอกราบขอบพระคุณคณาจารย์ทุกท่าน ที่เป็นผู้ให้ความรู้ คอยชี้นำแนวทางในการศึกษา สอนการใช้ชีวิต ทั้งยังอบรมสั่งสอนให้มีความรับผิดชอบและมีระเบียบวินัย ขอกราบขอบพระคุณ คณาจารย์ภาควิชาหัศนศิลป์ คณะสถาปัตยกรรมศาสตร์สาขาวิชาทุกท่าน ที่ให้ความรู้ความช่วยเหลือ ตลอดจนเป็นกำลังใจในการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะ และขอบกราบขอบพระคุณคณาจารย์ที่ปรึกษา ที่คอยให้คำชี้แนะแนวทางและให้ความช่วยเหลือ พร้อมคำปรึกษาศิลปินธุรกิจเอกสารชุดนี้ให้ไปในทางที่ชัดเจนและสมบูรณ์

ขอขอบคุณเพื่อนๆ พี่ๆ น้องๆ ทุกคนที่คอยให้กำลังใจ ให้คำปรึกษา และคอยช่วยเหลือซึ่งกันและกัน ในการทำงานจนสามารถบรรลุตามความประสงค์

ฐานันดร สุขสวัสดิ์

ชื่อเรื่อง	ความประทับใจในโครงสร้างจากรังผึ้ง
ผู้วิจัย	ฐานันดร สุขสวัสดิ์
ประธานที่ปรึกษา	อาจารย์อかも หองໂປ່ງ
ประเภทสารนิพนธ์	ศิลปนิพนธ์ ศป.บ สาขาวิชาออกแบบหัตถศิลป์, มหาวิทยาลัยนเรศวร, 2559
คำสำคัญ	ผึ้ง , รังผึ้ง

บทคัดย่อ

ศิลปนิพนธ์ เรื่อง ความประทับใจในโครงสร้างจากรังผึ้ง นี้ เป็นกระบวนการวิจัยสร้างสรรค์ทางด้านหัตถศิลป์ ลักษณะผลงานศิลปะเป็นรูปแบบ ภาพพิมพ์ ซึ่งมีวัตถุประสงค์ และ เป้าหมายเพื่อ 1. เพื่อให้เกิดการเรียนรู้ การศึกษาค้นคว้า ตอบสนองความคิด และความรู้สึก แสดงออกออกถึงคุณค่าทางความงามหรือสุนทรียภาพในรูปแบบผลงานภาพพิมพ์ 2. เพื่อสร้างสรรค์ผลงานภาพพิมพ์โดยเรื่องราวของรูปทรงของรังผึ้ง และพฤติกรรมของผึ้งที่น่าสนใจ จึงมาเป็นแรงบันดาลใจในการสร้างสรรค์ โดยแสดงความรู้สึก ความคิด ตามแนวทางการสร้างสรรค์ของผู้สร้างสรรค์ 3. เพื่อหมายมูง เทคนิค หรือ กลวิธีที่แตกต่าง แปลกใหม่ ในการสร้างสรรค์ผลงานภาพพิมพ์และแสดงเอกลักษณ์เฉพาะของผู้สร้างสรรค์

โดยการวิจัยแบบสร้างสรรค์ศิลปนิพนธ์เรื่องนี้ มีขั้นตอนกระบวนการ และ กลวิธีสร้างสรรค์ผลงานศิลปะ ในรูปแบบภาพพิมพ์ นำเสนอออกมาในรูปแบบ 3 มิติ ภาพพิมพ์บนแผ่นใสอะซิเททร์ ลักษณะผลงาน เป็นกระบวนการแบบ กื่นนานธรรม (Semi-abstract) ซึ่งมีกระบวนการสร้างสรรค์ ด้วยกระบวนการปฏิบัติงาน ภาพพิมพ์กลวิธี ภาพพิมพ์ตราระแกรงใหม (Silkscreen) ขนาด 80X120 เซนติเมตร 110x170เซนติเมตร 110x180 เซนติเมตร และ 110x180เซนติเมตร จำนวนผลงาน 4 ชิ้น

กำหนดเนื้อหาแนวความคิดเกี่ยวกับ ลักษณะ รูปแบบของรังผึ้ง และ พฤติกรรมของผึ้ง เพื่อแสดง คุณค่าทางสุนทรียภาพทางศิลปะ อันผลงานศิลปะที่มีคุณลักษณะแบบ formalism ศิลปะเป็นภาษาแห่งความงาม ผลสัมฤทธิ์ของการวิจัยสร้างสรรค์ศิลปนิพนธ์เรื่อง ความประทับใจในโครงสร้างจากรังผึ้ง ปรากฏว่าได้มี การศึกษา การพัฒนา กระบวนการสร้างสรรค์ผลงานหัตถศิลป์ ภาพพิมพ์ กลวิธีภาพพิมพ์ตราระแกรงใหม และ วัสดุสื่อผสมนำเสนอออกมา กื่นนานธรรม 3 มิติ ภาพพิมพ์บนแผ่นใสอะซิเททร์ จำนวนผลงาน 4 ชิ้น รวมทั้งมีการบันทึกของมูลกระบวนการวิจัยแบบสร้างสรรค์ศิลปนิพนธ์ชุดนี้ ในลักษณะรูปเล่มเอกสาร เอาไว้อย่างครบถ้วน สมบูรณ์ สามารถนำไปประกอบการเผยแพร่ในการจัดแสดงนิทรรศการศิลปะให้เกิดประโยชน์ต่อไป

Title	The structure of hive impression
Author	Tanundorn Suksawat
Advisor	Arkom Thongprong
Academic Paper	Thesis B.F.A. in Visual Art Design, Naresuan University, 2016
Keywords	Bee , Honeycomb

Abstracts

Abstracts Arts thesis Story: The structure of hive impression is research process of creative visual art style side art and battered prints with format, the objectives, and goals. 1. The first one is in order to learn. About education and research meet the ideas and feelings. Bring out the beauty value expressions, or discover image format type 2. The second one for create graphic stories about the shape of a honeycomb. And the behavior of bees interested. Then make the inspiration to create by express creative ideas, according to its creators. 3. The third one is find a technique or tactics different novelty in creative arts show and its creators. The research of the project there are procedures and tactics, creating works of art.

In the photo printer format and represent with three-dimensional, Photo printing on transparent acetate sheets. The process is characterized by a semi-abstract. The creative process with operational processes by printmaking techniques Silk Screen Printing rack 80 x 100 cm, 100 x 170 cm 110 x 180 cm and 110 x 180 cm

The 4-piece set of content ideas about the nature and behavior pattern of the hive of bees for represent the value of net premium visual arts. The artwork features a formalism. Art is a language of beauty. There is appears for development study about the process of creative Visual Arts; Prints, lithographs, silk screen techniques, Materials and multimedia presentations from semi-abstract 3-D image printed on printmaking techniques Silk Screen Printing rack of 4 pieces. Including the recording about the process information management and creative process of this thesis in book documents thesis. Everyone can bring to the dissemination of art exhibits to benefit further.

สารบัญ

บทที่	หน้า
1. บทนำ.....	1
ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา	1
วัตถุประสงค์ของการวิจัย	2
ขอบเขตการศึกษา	3
คำนิยามศัพท์เฉพาะในการทำวิจัย	3
เอกสารและข้อมูลที่เกี่ยวข้อง	4
วิธีการดำเนินการวิจัย	4 – 5
ประโยชน์ที่คาดจะได้รับ	5
2. เอกสารและข้อมูลและศิลปกรรมที่เกี่ยวข้อง	6
ทัศนคติที่เกี่ยวข้องกับการสร้างสรรค์	6
ข้อมูลองค์ประกอบศิลป์	7 – 9
ข้อมูลด้านเนื้อหา	9 – 12
อิทธิพลหรือลักษณะที่ให้แนวทางความบันดาลใจ	13
ข้อมูลด้านรูปแบบและกลวิธีการสร้างสรรค์	13
- อิทธิพลที่ได้รับจากลักษณะที่	13 – 17
- อิทธิพลที่ได้รับจากศิลปิน	18 – 20
- อิทธิพลที่ได้รับจากปรัชญา	21
3. การพัฒนาและวิธีการสร้างสรรค์ผลงาน	22
กระบวนการสร้างสรรค์ศิลปะนิพนธ์	22
การสร้างสรรค์ผลงานก่อนศิลปะนิพนธ์	22 – 25
ขั้นตอนการศึกษาข้อมูลการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะนิพนธ์	26 – 28
ขั้นตอนและวิธีดำเนินการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะนิพนธ์	29 – 37
สรุปปัญหาและอุปสรรคจากการทำงาน	37

สารบัญ (ต่อ)

บทที่	หน้า
4. การวิเคราะห์ผลงานศิลปนิพนธ์	38
การวิเคราะห์องค์ประกอบของศิลปะ	38
การวิเคราะห์องค์ประกอบของศิลปนิพนธ์ชิ้นที่ 1	39 – 46
การวิเคราะห์องค์ประกอบของศิลปนิพนธ์ชิ้นที่ 2	47 – 57
การวิเคราะห์องค์ประกอบของศิลปนิพนธ์ชิ้นที่ 3	55 – 63
การวิเคราะห์องค์ประกอบของศิลปนิพนธ์ชิ้นที่ 4	64 – 71
5. สรุปการสร้างสรรค์ศิลปนิพนธ์	72
อุปสรรคและห่วงการสร้างสรรค์ศิลปนิพนธ์	73
6. บรรณานุกรม	74
7. ประวัติของผู้สร้างสรรค์	76

สารบัญภาพ

ภาพ	หน้า
1 ตัวอย่างผลงานจากลักษณะที่ได้รับอิทธิพล	14
2 ตัวอย่างผลงานจากลักษณะที่ได้รับอิทธิพล	14
3 ตัวอย่างผลงานจากลักษณะที่ได้รับอิทธิพล	16
4 ตัวอย่างผลงานจากลักษณะที่ได้รับอิทธิพล	16
5 ตัวอย่างผลงานจากลักษณะที่ได้รับอิทธิพล	17
6 ศิลปิน Tony Smith	18
7 ตัวอย่างผลงานจากศิลปินที่ได้รับอิทธิพล	18
8 ตัวอย่างผลงานจากศิลปินที่ได้รับอิทธิพล	19
9 ตัวอย่างผลงานจากศิลปินที่ได้รับอิทธิพล	19
10 ตัวอย่างผลงานจากศิลปินที่ได้รับอิทธิพล	20
11 ตัวอย่างผลงานจากศิลปินที่ได้รับอิทธิพล	20
12 ผลงานก่อนศิลปนิพนธ์	23
13 ผลงานก่อนศิลปนิพนธ์	23
14 ผลงานก่อนศิลปนิพนธ์	24
15 ผลงานก่อนศิลปนิพนธ์	24
16 ผลงานก่อนศิลปนิพนธ์	25
17 แผนผังโครงสร้างองค์ประกอบของศิลปนิพนธ์	26
18 อุปกรณ์ที่ใช้ในการสร้างสรรค์ศิลปนิพนธ์	29
19 ขั้นตอนการทำรังผึ้ง	31
20 스크린루ปผึ้งลงบนแผ่นอชิเตท	32
21 스크린สีดำตัดเส้นผึ้งให้เห็นชัดเจน	32
22 ทำสีในช่อง เพื่อเพิ่มมิติให้แก่งาน	33
23 ตัดแผ่นอชิเตทที่ได้สกรีนไว้เป็นรูปทรงหกเหลี่ยมตามช่อง	33
24 วางแผ่นที่ตัดไว้ตามช่องเพื่อร้อยใส	34

สารบัญภาพ (ต่อ)

ภาพ	หน้า
25 ใส่แผ่นจนครบทุกช่องเป็นอันเสร็จสมบูรณ์	34
26 ชุดความประทับใจในโครงสร้างจากรังผึ้งหมายเลข 1	35
27 ชุดความประทับใจในโครงสร้างจากรังผึ้งหมายเลข 2	36
28 ชุดความประทับใจในโครงสร้างจากรังผึ้งหมายเลข 3	36
29 ชุดความประทับใจในโครงสร้างจากรังผึ้งหมายเลข 4	37
30 การวิเคราะห์เส้น	39
31 การวิเคราะห์สี	40
32 การวิเคราะห์น้ำหนักสี	41
33 การวิเคราะห์ที่ว่าง	42
34 การวิเคราะห์เส้น	47
35 การวิเคราะห์สี	48
36 การวิเคราะห์น้ำหนักสี	49
37 การวิเคราะห์ที่ว่าง	50
38 การวิเคราะห์เส้น	55
39 การวิเคราะห์สี	56
40 การวิเคราะห์น้ำหนักสี	57
41 การวิเคราะห์ที่ว่าง	58
42 การวิเคราะห์เส้น	64
43 การวิเคราะห์สี	65
44 การวิเคราะห์น้ำหนักสี	66
45 การวิเคราะห์ที่ว่าง	67

บทที่1

บทนำ

1. ความเป็นมาและความสำคัญ

ผึ้ง เป็นแมลงที่คุ้นเคยกับมนุษย์มากที่สุด กล่าวได้ว่า ผึ้งเป็นสัตว์ชนิดแรก ที่สอนให้มนุษย์รู้จักกับรสหวานตามธรรมชาติ สิ่งนี้คือน้ำผึ้งนั่นเอง มนุษย์โบราณรู้จักลิ้มรสน้ำผึ้ง มานานนับหมื่นปีมาแล้ว ตามหลักฐานของมนุษย์ก่อนประวัติศาสตร์ประมาณ ๗,๐๐๐ ปี ก่อนคริสตศักราชที่เป็น ภาพวาดบนผนังถ้ำของยุคเมโซลิธิก (Mesolithic) ในประเทศสเปนที่เป็น คนกำลังปีนขึ้นไปตีรังผึ้ง ที่อยู่ในโพรงไม้ และเก็บน้ำผึ้งใส่หม้อดิน ภาพนี้แสดงว่า ผึ้งเป็นอาหารที่มีความหวาน จากธรรมชาติชนิดแรก ที่มนุษย์รู้จักเก็บนำมาใช้ ก่อนที่จะรู้จักน้ำตาลจากพืช ที่ใช้กันในปัจจุบันนี้

ผึ้ง เป็นแมลงสังคมที่รัก และ หวานแทนผ่านธุรกิจกว่าชีวิตของตนผึ้งทุกตัว ตั้งแต่ออกจากดักแด้เป็นผึ้งตัวเต็มวัยเริ่มทำหน้าที่ของตนอย่างไม่มีหยุดยั้งจากงานเสียสินาที่สุดท้าย ของชีวิตผึ้ง จะตายในหน้าที่ของมันทุกตัว เพื่อรักษาแผ่นธุรกิจต่อไปอย่างสันติ ผึ้งจะออกใบโจนตีคัตตูร์ที่มารุกรานอย่างไม่คิดชีวิต และ จะหยุดต่อเมื่อตัวตายหรือผู้บุกรุกล่าถอยไปเท่านั้น ดังนั้นนิสัยของผึ้งจึงเป็นส่วนหนึ่งในการสร้างอุดมการณ์ในการพัฒนาคุณภาพชีวิตของมนุษย์ตลอดมา

หากผึ้งหมดไปจากโลก มนุษยชาติจะมีชีวิตเหลืออยู่ไม่เกินสี่ปี คุณคิดยังไงกับคำกล่าวว่า “สารคดีเรื่องนี้บอกเล่าเรื่องราวที่น่าตกใจและประหลาดใจที่ว่า โลกเราจะลังเกิดวิกฤตอันใกล้ตัวมนุษย์รวดเร็วและมากกว่าที่คุณเคยคาดคิด ในช่วงเวลา 15 ปีที่ผ่านมา ประชากรผึ้งทั่วโลกโดยเฉพาะในประเทศไทยลดจำนวนลงโดยไม่มีสาเหตุ ผึ้งหนีหายจากกรุง ทั้งรังให้ว่างเปล่าและไม่กลับมาอย่างถาวรเดิมที่เคยหาอาหารและทำรังและประชากรผึ้งทั่วโลกลดลง จนน่าตกใจผึ้งเป็นหนึ่งในแมลงที่ต่อชีวิตช่วยแพร่พันธุ์เกรดรอดไม่ที่เกิดเป็นผลไม้ ผัก อาหาร ของสัตว์อื่นๆ ในวงศ์จรสิ่งมีชีวิตไม่ใช่แค่น้ำผึ้งเท่านั้นที่มีประโยชน์ตัวของผึ้งนั้นมีค่า เพราะทำหน้าที่เป็น เมสเซนเจอร์ส่งเกรสรแบบพรีฯ ไปทั่วโลกมาหลายร้อยปี สารคดีเรื่องนี้เล่าถึงสถานการณ์ของผึ้งที่หายไปจากกรุง และมีจำนวนนับเปลี่ยนไปมากทั้งใน สวีซเซอร์แลนด์ อังกฤษ ฝรั่งเศส อิตาลี กรีซ โปแลนด์ เมื่อ 50 กว่าปีก่อน ไอน์สไตน์เคยกล่าวไว้ว่า เมื่อใดที่ผึ้งหมดไปจากโลกมนุษยชาติจะมีชีวิตอยู่ไม่ถึงสี่ปี สารคดีเรื่องนี้อธิบายเหตุผลของคำกล่าวว่า ที่ทำให้เราอุ่นคิดว่า สารคดี มนุษย์ที่ทำลายธรรมชาติ สร้างอุณหภูมิโลกให้สูงขึ้นคือสาเหตุใหญ่หรือไม่ เราภัย ดีม ใช้น้ำผึ้งกันแทนทุกวัน จะมีโครงสร้างกีคนที่ใส่ใจและเข้าใจว่า คุณเป็นส่วนหนึ่งของวงจรชีวิตในโลก

ดังนั้นตามที่ข้อมูลที่น้ำมากกล่าวข้างต้น ผู้วิจิตรรังสรรคจึงสนใจมาเป็น ความบันดาลใจ เป็นความรู้ ความเข้าใจเพื่อเป็นส่วนสำคัญในการผลักดันให้เกิดกระบวนการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะที่แสดงถึงลักษณะ

และ ประโยชน์ของผึ้งที่ถ่ายทอด ผ่านกระบวนการและเทคนิค การทำงาน สามารถช่วยให้ผู้พบเห็นตระหนักรถึงของสิ่งมีชีวิตเล็กๆ ที่มีความสำคัญต่อมนุษย์เป็นอย่างมาก แต่กลับไม่ได้เป็นที่สนใจ

2.วัตถุประสงค์ของการวิจัย

1 เพื่อเป็นการศึกษาค้นคว้ากระบวนการและ ขั้นตอนการสร้างสรรค์ ด้วยกระบวนการศิลปะผลงานภาพพิมพ์ ໄ่าว้อย่างมีระบบระเบียบในการคิดวางแผนสร้างกระบวนการสร้างสรรค์ผลงานในรูปเอกสารการรายงานภาคศิลปินพนธ์

2 เพื่อแสดงออกถึงอารมณ์ความรู้สึกและการแสดงความคิดที่สามารถจินตนาการต่อยอดผลงานสืบทอดให้เห็นพุทธิกรรม ลักษณะ รูปทรง ของผึ้งและรังผึ้ง ที่สืบทอดมาเป็นสัญลักษณ์ ที่แสดงออกมาเป็นผลงานทัศนศิลป์ที่เป็นภาพพิมพ์ ที่ผสมผasanด้วยกลวิธีที่หลากหลายประเภท หลากหลายขั้นตอน และ วัสดุของไม้ที่มีลักษณะรูปแบบมาจากรังของผึ้ง ที่นำมาร่วมกับงานภาพพิมพ์ทำให้เกิดงานลักษณะเฉพาะตัว ในรูปแบบกลวิธีภาพพิมพ์โดยผู้สร้างสรรค์ผลงานจะสร้างผลงานด้วยภาพพิมพ์กลวิธี ภาพพิมพ์ตะแกรงใหม่

3 เพื่อให้เกิดกระบวนการเรียนรู้และเข้าใจถึงขั้นตอนแนวทางการสร้างสรรค์ผลงานภาพพิมพ์ ที่มุ่ง การตอบสนองความคิดและความรู้สึก แสดงออกถึงคุณค่าทางความงามหรือสุนทรียภาพในรูปแบบผลงานภาพพิมพ์เป็นสำคัญ

3.ขอบเขตของการสร้างสรรค์

ในการสร้างสรรค์ผลงานภาพพิมพ์ ศิลปินพนธ์ เรือง ความประทับใจในโครงสร้างจากรังผึ้ง

(The structure of hive impression)

3.1 เป็นผลงานทัศนศิลป์ภาพพิมพ์ตะแกรงไหเม และการนำวัสดุไม้ในรูปแบบของรังผึ้งมาสร้างสรรค์ผลงานให้ มีลักษณะ เชิง 3 มิติ โดยรูปแบบผลงานมีลักษณะแบบกึ่งนามธรรม แนวเส้นอ่อนจิรงและแสดงความรู้สึกของการถ่ายทอดออกมากโดยกลวิธีการทับช้อนของตัวผึ้ง และ การซ้ำของรูปทรงเลขคณิต เป็นต้น

3.2 เป็นผลงานทัศนศิลป์ ภาพพิมพ์ตะแกรงไหเมผสมกับการนำวัสดุไม้ในรูปแบบของรังผึ้งมาร่วมใช้ในสร้างผลงาน ที่กำหนดแนวคิดเนื้อหามาจากความเชื่อของเฉพาะของผู้สร้างสรรค์ผลงานที่มองเห็นถึงความน่าสนใจในรูปแบบ รูปทรง และลักษณะของผึ้งและรังของผึ้ง

3.3 เป็นผลงานทัศนศิลป์ภาพพิมพ์กลวิธี ภาพพิมพ์ตะแกรงไหเม ผสมกับวัสดุของไม้ในรูปแบบของรังผึ้ง ที่มีการแสดงออกในรูปแบบเฉพาะตัว โดยใช้วิธีการสร้างสรรค์ สีน้ำภาพพิมพ์ตะแกรงไหเม

จำนวนผลงาน 4 ภาพผลงาน (ขนาด 120 x 160 cm)

4.คำนิยามศัพท์เฉพาะในการทำวิจัย

ผึ้ง หมายถึง ผึ้ง จัดอยู่ในประเภทสัตว์ไม่มีกระดูกสันหลัง จัดเป็นแมลงชนิดหนึ่งอาศัยรวมกันอยู่เป็นฝูง โดยส่วนใหญ่จะออกหากาหารเป็นน้ำหวานจากเกรสร่องดอกไม้ ซึ่งเป็นประโยชน์ต่อพืชในการผลพันธุ์ ผึ้งทำงานกันเป็นระบบ มีผึ้งนางพญาเป็นหัวหน้าใหญ่

รังผึ้ง หมายถึง รังที่ผึ้งทำสำหรับอยู่อาศัยและทำน้ำผึ้ง, รังที่คนทำให้ผึ้งอาศัยทำวางข้างใน

5. เอกสารและข้อมูลที่เกี่ยวข้อง

5.1 ข้อมูลจากทำ rahang สื่อเอกสารทางวิชาการอันเป็นข้อมูลเบื้องต้นและที่มาของกลวิธีในการสร้างสรรค์ดังต่อไปนี้

หนังสือชีววิทยาของผู้ : สิริวัฒน์ วงศ์ศิริ

หนังสือว่าด้วยผึ้งและการเลี้ยงผึ้ง : พงศ์เทพ อัครชุมกุล

หนังสือผึ้ง : คณพร สัมฤทธิ์ล้วน

5.2 ข้อมูลภาพถ่ายจากอินเตอร์เน็ต

วิธีการดำเนินการวิจัย

6. ข้อมูลสำคัญในการนำมาทำวิจัย

6.1 กำหนดหัวข้อที่สนใจในการสร้างสรรค์ผลงานศิลปินพนธ หาข้อมูลจากภาพถ่าย จากวัตถุ และ สิ่งของ หรือ อื่นๆที่ผู้สร้างสรรค์สนใจในการนำมาเป็นแนวทางในการสร้างสรรค์งาน

6.2 ดำเนินข้อมูลและสภาพต่างๆที่มีเนื้อหาเกี่ยวกับศิลปะและเรื่องราวที่เกี่ยวข้อง ทั้งที่เป็นข้อมูลจริง และจากหนังสือ สิ่งพิมพ์ วารสาร รวมทั้งสื่ออินเตอร์เน็ต

6.3 จัดทำเขียนภาพร่าง(sketch)ผลงานศิลปะ เพื่อศึกษาและค้นหารูปร่างรูปทรงและพัฒนาองค์ประกอบของศิลปะที่เหมาะสม

6.4 ทดลองกระบวนการกลวิธี(Technique)ในการสร้างสรรค์ภาพผลงานเพื่อหาอัตลักษณ์รูปแบบเฉพาะให้แก่ตนเอง

6.5 นำภาพร่างและกลวิธีที่คิดไว้ นำเสนออาจารย์ที่ปรึกษาเพื่อรับคำแนะนำนำวิพากษ์วิจารณ์

6.6 คำแนะนำของอาจารย์ที่ปรึกษาฯ ปรับปรุงแก้ไขพัฒนาภาพร่าง(sketch)ผลงานศิลปะ ให้สมบูรณ์ยิ่งขึ้น

6.7 เตรียมอุปกรณ์ในการสร้างสรรค์ ได้แก่ บล็อกแม่พิมพ์ตะแกรงใหม ภาวดด น้ำยาเร่งปฏิกิริยา แสง ห้องมีด อุปกรณ์การผสมน้ำยาตัวเร่ง ที่ปาดกาว ที่ปาดสี เทปกาว สีพิมพ์สกรีน

6.8 ขยายภาพร่าง (sketch) ผลงานศิลปะ

6.9 นำเสนอผลงานที่สำเร็จให้คณาจารย์ประเมินคุณค่า วิพากษ์วิจารณ์และนำคำแนะนำแก้ไข ปรับปรุง เพื่อให้ผลงานมี ความสมบูรณ์ยิ่งขึ้น

6.10 ดำเนินบันทึกกระบวนการ ขั้นตอน กลวิธี ปัญหาและอุปสรรคในการสร้างสรรค์ผลงาน เพื่อนำมาแก้ไขและปรับปรุงคุณภาพผลงานศิลปะต่อไป

ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

ผู้สร้างสรรค์ผลงานคาดหวังไว้ว่าอย่างยิ่งว่า การนำเสนอผลงานวิทยานิพนธ์ในรูปแบบข้างต้นที่กล่าวมานี้จะ สามารถทำให้สร้างสรรค์ผลงานศิลปะออกมาอย่างน่ามีความประทับใจที่มีความมุ่งมั่นสู่สายตาผู้พบเห็น โดยมีความมีความแปลกใหม่และ น่าสนใจ และผู้สร้างสรรค์ผลงานก็หวังว่าผลงานที่สร้างสรรค์ออกมานั้น จะมีความหมาย และเข้าถึงชีวิตจริง และ ความรู้สึกแก่ ผู้ที่สนใจได้ ไม่มากก็น้อยในอนาคตต่อไป



บทที่ 2

เอกสารข้อมูลและศิลปกรรมที่เกี่ยวข้อง

การสร้างสรรค์ผลงานศิลปะนิพนธ์ เรื่อง ความประทับใจในโครงสร้างจารังผึ้ง

(The structure of hive impression) เนื่องจากมีความประทับใจในรูปร่าง รูปทรงของรังผึ้งที่เห็นอยู่ในประจำ ซึ่งมีความสัมพันธ์ กันอย่างใกล้ชิดกับรูปร่าง แต่รูปทรง มีความแตกต่าง อย่างเห็นได้ชัดเจนที่สุด ก็คือ รูปทรงมีลักษณะเป็น 3 มิติ คืออกจากจะมีส่วน กว้าง และ ส่วนยาว แล้ว จะแสดงส่วนหนา หรือส่วนลึกเพิ่มขึ้น อีกมิติหนึ่ง การที่จะศึกษาเรื่องรูปทรงอย่างลึกซึ้ง ควรจะศึกษาถึงลักษณะ ที่เด่นชัด อีกประการหนึ่ง ของรูปทรงก็คือ มวลและปริมาตร (Mass and Volume) เพราะสิ่งนี้ เป็นสิ่งที่สำคัญที่สร้างความแตกต่างระหว่างรูปร่าง และ รูปทรง ก็คือ รูปทรงจะมีมวล และปริมาตร เพราะสิ่งนี้ ทำให้เกิดมิติจริง (Physical Space) ที่ทำให้วัตถุนั้นมีความกว้าง ยาว ลึก ทำให้เกิดความรู้สึก แน่นทึบหรือเป็นกลุ่มเป็นก้อน ที่จำต้องได้ วัดระยะได้รูปที่ลักษณะเป็น 3 มิติ โดยนอกจากจะแสดงความกว้าง ความยาวแล้ว ยังมีความลึก หรือความหนา นูน ด้วยเช่น รูปทรงกลม ทรงสามเหลี่ยม ทรงกระบอก เป็นต้น ให้ความรู้สึกมีปริมาตร ความหนาแน่น มีมวลสาร ที่เกิดจากการใช้ค่าน้ำหนัก หรือการจัดองค์ประกอบของรูปทรง หลายรูปรวมกัน

(<https://sites.google.com/site/wisetmak/rup-rang-laea-rup-thng>)

ในการสร้างสรรค์ครั้นนี้ ผู้สร้างสรรค์ได้นำเอาความประทับใจเหล่านี้ มาเป็นแรงบันดาลใจในการสร้างสรรค์ผลงาน ถ่ายทอดออกมานทางอารมณ์ ความรู้สึก เพื่อแสดงถึงความประทับใจในรูปร่าง รูปทรง ของผึ้ง ผลงานที่ออกแบบนั้น มีความงามทางสุนทรียศาสตร์ จัดอยู่ในความงามในศิลปะ เกิดจากความรู้สึกภายในใจ ที่อยากรสลองออกแบบทางสุนทรียภาพจากประสบการณ์ต่างๆ และขึ้นอยู่กับการสัมผัสของแต่ละบุคคล ผู้สร้างสรรค์เองก็ได้สัมผัส และ มองเห็นถึงรูปลักษณ์ เรื่องราวของผึ้ง ซึ่งก็เป็นอีกหนึ่งประสบการณ์รวมไปถึง การซึมซับและความใกล้ชิด โดยผ่านการตัดตอนความเป็นจริงลง ทำให้ผู้ที่ได้เห็นผลงานรับรู้ได้ด้วยสัมผัส สุนทรียะชาติ ทั้งความงาม ความแปลกใหม่ และความน่าทึ่ง ซึ่งเป็นศิลปะในรูปแบบใหม่และจะเน้นให้มีความสอดคล้องกับความคิดของผู้สร้างสรรค์และเนื้อหาของงานที่ได้ศึกษา มีความเป็นอัตติวิสัย (subjective) เป็นส่วนใหญ่ (70%) คือว่าด้วยเรื่องของมุมมองหรือความคิดเห็นของบุคคล โดยเฉพาะสิ่งที่เกี่ยวข้องกับความรู้สึก และจัดเป็นภาวะวิสัย (objectivity) 30% คือสิ่งที่มีพื้นฐานอยู่บนข้อเท็จจริง เงื่อนไขที่เป็นความจริง โดยไม่ขึ้นอยู่กับจิตใจ การสร้างสรรค์ผลงานนี้จัดอยู่ในรูปแบบกึ่งนามธรรม (Semi Abstract) และยังได้รับอิทธิพลและความบันดาลใจจากศิลปะแบบคิวบิสม์ (Cubism) ในเรื่องของการใช้เส้นตรงแนวตั้งและเส้นตรงแนวนอนซึ่งประกอบกันเป็นรูปสี่เหลี่ยมจาก ผลงานศิลปะของ ปีต โมนดรีyan ผลงาน ชิ้นนี้สร้างสรรค์ ด้วยกลวิธีทางภาพพิมพ์ตะแกรงไหม (silk screen)

การสร้างสรรค์ผลงานศิลปะชุดนี้ได้ศึกษาข้อมูลที่เกี่ยวข้องดังนี้

- 1.รูปทรง รูปแบบ
- 2.สี
- 3.หลักการจัดองค์ประกอบ
- 4.ธรรมชาติ
- 5.อิทธิพลหรือสัมพันธ์ที่ให้แนวทางและความบันดาลใจ
- 6.ผลงานศิลปะที่มีอิทธิพลต่อการสร้างสรรค์

รูปทรง รูปแบบ (Form)

รูปทรง (Form) คือ สิ่งที่มองเห็นได้ในทศนศิลป์ ซึ่งเป็นส่วนที่ผู้สร้างสรรค์นั้นได้สร้างสรรค์ขึ้นด้วย การประสานของทัศนธาตุ(Visual Elements)อย่างมีเอกภาพ (Unity) โดยใช้รูปทรงที่เป็นทั้งแบบรูปทรง เลขาคณิต(Geometric Form) ที่มีรูปที่แน่นอน มาตรฐาน สามารถวัดหรือ คำนวณได้ง่าย มีกฎเกณฑ์ เกิดจาก การสร้างของมนุษย์ ได้แก่ รูปสี่เหลี่ยม รูปวงกลม รูปวงรี ได้แก่ อาคาร บ้านเรือน เส้นถนน และมีการใช้ รูปทรงอิสระ (Free Form) เป็นรูปทรง ไม่ใช่แบบเรขาคณิต หรือแบบอินทรีย์ แต่เกิดขึ้นอย่างอิสระ ไม่มี โครงสร้างที่แน่นอน ซึ่งเป็นไปตามอิทธิพลและการกระทำจากสิ่งแวดล้อม ได้แก่ รูปทรงของเกาะ แม่น้ำ ลาย ของหิน

1. เส้น (Line) คือ การนำจุดหลายๆ จุดมาเรียงต่อกัน หรือเกิดจากกระบวนการชุด แกะ ขีดเขียน เป็นสิ่งที่มีผล ต่อการรับรู้ เพราะจะทำให้เกิดความรู้สึกต่ออารมณ์และจิตใจของเรา
 - เส้นตรงแนวนอน ให้ความรู้สึกว่างขาว เงียบสงบ นิ่ง
 - เส้นตรงแนวตั้ง หรือ เส้นดิ่ง ให้ความรู้สึกทางความสูง สง่า มั่นคง แข็งแรง หนักแน่น เป็น สัญลักษณ์ของความซื่อตรง
2. รูปร่าง (Shape) การนำเส้นมาประกอบกันให้เกิดรูปร่างที่มีขนาดเท่ากัน มีลักษณะเป็น 2 มิติ แต่ล่วงตา เป็น 3 มิติ
3. พื้นผิว (Texture) มีการทำพื้นผิวเทียมขึ้น คือ เมื่อมองจะรู้สึกถึงความหยาบ ขรุขระ แต่เมื่อได้สัมผัส กลับรู้สึกเรียบไม่มีอะไร
4. แสงและเงา (Light and Shadow) มีการทำหนดแสงและเงาโดยใช้ค่าน้ำหนักของสีที่มีความสว่างและ เข้ม เพื่อให้ภาพเกิดมิติขึ้นโดยการแทนค่าด้วยสี
5. น้ำหนัก (Tone) มีการใช้สีอ่อนเข้มในการกำหนดค่าน้ำหนักในภาพ เพื่อให้เกิดมิติขึ้น โดยในภาพตรง แสงจะใช้สีอ่อน ส่วนตรงพื้นที่มีความสว่างน้อยลงจะใช้สีที่มีค่าน้ำหนักกลาง ส่วนที่เหลือคือมีดจะใช้สีเข้มสุด

สี (Colors)

สี (Color) ก็จะแบ่งออกเป็น 2 วรรณะ ดังนี้

1. วรรณะสีร้อน (WARM TONE) ประกอบด้วย สีเหลือง สีส้มเหลือง สีส้ม สีส้มแดง สีม่วงแดงและสีม่วง สีใน วรรณะร้อนนี้จะไม่ใช้สีสดๆ ดังที่เห็นในวงจรสีเสมอไป เพราะสีในธรรมชาติยอมมีสีแตกต่างไปกว่าสีในวงจรสีธรรมชาติอีกมาก ถ้าหากว่าสีใด ค่อนข้างไปทางสีแดงหรือสีส้ม เช่น สีน้ำตาลหรือสีเทาอมทอง ก็ถือว่าเป็นสีวรรณะร้อน

2. วรรณะสีเย็น (COOL TONE) ประกอบด้วย สีเหลือง สีเขียวเหลือง สีเขียว สีเขียวน้ำเงิน สีน้ำเงิน สีม่วงน้ำเงิน และสีม่วง ส่วนสีอื่นๆ ถ้าหนักไปทางสีน้ำเงินและสีเขียว ก็เป็นสีวรรณะเย็นดังเช่น สีเทา สีดำ สีเขียวแก่ เป็นต้น จะสังเกตได้ว่า สีเหลืองและสีม่วงอยู่ทั้งวรรณะร้อนและวรรณะเย็น ถ้าอยู่ในกลุ่มสีวรรณะร้อน ก็ให้ความรู้สึกร้อนและถ้า อยู่ในกลุ่มสีวรรณะเย็น ก็ให้ความรู้สึกเย็นไปด้วย สีเหลืองและสีม่วงจึงเป็นสีได้ทั้งวรรณะร้อนและวรรณะเย็น

ความรู้สึกที่มีต่อสี

สีมีอิทธิพลต่อจิตใจมนุษย์ สามารถทำให้เกิดความรู้สึกต่างๆ มากมาย เช่น

- **สีแดง** ให้ความรู้สึกร้อน รุนแรง กระตุ้น ท้าทาย เคลื่อนไหว ตื่นเต้น เร้าใจ มีพลัง ความอุดมสมบูรณ์ ความมั่งคั่ง ความรัก ความสำคัญ อันตราย
- **สีส้ม** ให้ความรู้สึก ร้อน ความอบอุ่น ความสดใส มีชีวิตชีวา วัยรุ่น ความคึกคักของ การปลดปล่อย ความเปรี้ยว การระวัง
- **สีเหลือง** ให้ความรู้สึก เกลี้ยง ความร่าเริง ความเบิกบานสดชื่น ชีวิตใหม่ ความสด ใหม่ ความสุกสว่าง การแผ่กระจาย อำนาจการมี
- **สีเขียว** ให้ความรู้สึกของงาน สด缚นี สงบ เงียบ ร่มรื่น ร่มเย็น การพักผ่อน การผ่อนคลาย ธรรมชาติ ความปลดปล่อย ปกติ ความสุข ความสุขุม เยือกเย็น
- **สีเขียวแก่** จะทำให้เกิดความรู้สึกเศร้าใจความแก่ชรา
- **สีน้ำเงิน** ให้ความรู้สึกสงบ สุขุม สุภาพ หนักแน่น เคร่งชริม เอการถงาน ละเอียด รอบคอบ สง่างาม มีศักดิ์ศรี สูงศักดิ์ เป็นระเบียบถ้วนดุณ
- **สีฟ้า** ให้ความรู้สึก ปลดปล่อย โล่ง กว้าง เบา โปร่งใส สะอาด ปลดปล่อย ความสว่าง ลมหายใจ ความเป็นอิสระเสรีภาพ การช่วยเหลือ แบ่งปัน
- **สีม่วง** ให้ความรู้สึก มีเสน่ห์ น่าติดตาม เร็นลับ ซ่อนเร้น มีอำนาจ มีพลังแฝงอยู่ ความรัก ความเคร้า ความผิดหวัง ความสงบ ความสูงศักดิ์
- **สีน้ำตาล** ให้ความรู้สึกเก่า หนัก สงบเงียบ

- สีขาว ให้ความรู้สึกบริสุทธิ์ สะอาด ใหม่ สดใส
- สีดำ ให้ความรู้สึกหนัก ดุดัน เศร้าใจ ทึบตัน
- สีเขียว ให้ความรู้สึก อบอุ่น อ่อนโยน นุ่มนวล อ่อนหวาน ความรัก เอาใจใส่ วัยรุ่น หนุ่มสาว ความน่ารัก ความสดใส
- สีเทา ให้ความรู้สึก เศร้า อาลัย ห้อแท้ ความลึกลับ ความดุดัน ความชรา ความสงบ ความเงียบ ถูกภาพ สุขุม ถ่อมตน
- สีทอง ให้ความรู้สึก ความหรูหรา โอล่า มีรaca สวยงาม สงค่า สิงสำคัญ ความเจริญรุ่งเรือง ความสุข ความมั่งคั่ง ความร่ำรวย การแผ่กระจาย

หลักการจัดองค์ประกอบ

เอกภาพ (Unity) ความเป็นอันหนึ่งอันเดียวกันขององค์ประกอบศิลป์ทั้งด้านรูปปั้กษณะและด้านเนื้อหา เรื่องราว เพื่อให้เกิดความเป็นหนึ่งเดียวกัน

การซ้ำ มีการซ้ำรูปแบบของเส้น รูปร่าง รูปทรง ทำให้องค์ประกอบให้ดูซับซ้อน ภาพเกิดมิติ หลักหลาย รูปแบบกระบวนการ (Style)

ข้อมูลด้านเนื้อหา

ธรรมชาติ

ปัจจุบัน "ธรรมชาติ" มักหมายถึง ธรรมวิทยาและสัตว์ป่า ธรรมชาติอาจ หมายถึง อาณาจักรของพืช และสัตว์หลายชนิดทั่วไป และในบางกรณีหมายถึง ขบวนการซึ่งเกี่ยวข้องกับวัตถุไร้ชีวิต คือ วิถีซึ่งสิงบางประเภทโดยเฉพาะดารงและเปลี่ยนแปลงแนวของตน เช่น ลมฟ้าอากาศและธรรมวิทยาของโลก และสารและ พลังงานอันประกอบขึ้นเป็นทุกสิ่งเหล่านี้ นอกจากนี้ยังใช้หมายถึง "สิ่งแวดล้อมทางธรรมชาติ" สัตว์ป่า หิน ป่า ชายหาด และโดยทั่วไปสิ่งเหล่านี้ที่ไม่ถูกเปลี่ยนแปลงอย่างสำคัญโดยอันตรกิริยาของมนุษย์โดยทั่วไปไม่ถูกพิจารณาว่าเป็นส่วนหนึ่งของธรรมชาติ ยกเว้นถูกจัดเป็น อย่างเช่น "ธรรมชาติมนุษย์" มโนทัศน์เก่ากว่าของสิ่งธรรมชาติซึ่งยังคงในปัจจุบันอยู่ซึ่งแตกต่างระหว่างธรรมชาติกับที่มนุษย์สร้างขึ้น (artificial) โดยสิ่งที่มนุษย์สร้างขึ้นเข้าใจว่าเป็นสิ่งที่ถูกทำให้เกิดขึ้นจากความรู้สึกตัวหรือจิตของมนุษย์ ขึ้นอยู่กับบริบทเฉพาะ คำว่า "ธรรมชาติ" ยังอาจแตกต่างจากไม่เป็นธรรมชาติ เนื่องธรรมชาติหรือสังเคราะห์

ถ้าจำแนกสิ่งมีชีวิตในธรรมชาติ สามารถแบ่งได้ 2 ประเภท คือ

1.พืช เป็นสิ่งมีชีวิตกลุ่มใหญ่ประเภทหนึ่ง (มีประมาณ 350,000 สปีชีส์ ถูกระบุแล้ว 287,655 สปีชีส์ เป็นพืชดอก 258,650 ชนิด และพืชไม่มีท่อลำเลียง 18,000 ชนิด) ประกอบด้วย ไม้ยืนต้น ไม้ดอก พืชล้มลุก และพืรน พับได้ทั้งบนบกและในน้ำเป็นสิ่งมีชีวิตที่เนื้อเยื่อส่วนใหญ่ประกอบด้วยหลาỵเซลล์นิวเคลียสมีผนังเซลล์ ห่อหุ้ม เคลื่อนที่ไม่ได้ ไม่มีอวัยวะเกี่ยวกับความรู้สึก มีคลอรอฟิลล์ซึ่งเป็นสารสีเขียว ช่วยในการสังเคราะห์ด้วยแสง

2.สัตว์ (Animal) เป็นสิ่งมีชีวิตยุแคริโอดหลาຍเซลล์ในอาณาจักร Animalia (หรือเรียก เมตาชัว) สัตว์ส่วนใหญ่เคลื่อนที่ได้สัตว์ทุกชนิดต้องกินสิ่งมีชีวิตอื่นหรือผลิตภัณฑ์ของสิ่งมีชีวิตเพื่อการดำรงชีพ (สิ่งมีชีวิตสร้างอาหารเองไม่ได้)

- สัตว์มีกระดูกสันหลัง

(Vertebrate) สิ่งมีชีวิตประเภทนี้มีกระดูกสันหลังหรือไขสันหลัง สิ่งมีชีวิตที่มีกระดูกสันหลังเริ่มมีวัฒนาการมาเป็นเวลาประมาณ 505 ล้านปี ในยุคแคมเบรียนกลาง ซึ่งเป็นส่วนหนึ่งของช่วงยุคแคมเบรียน โครงกระดูกของไขสันหลัง ถูกเรียกว่ากระดูกสันหลัง Vertebrate เป็นไฟลัมย่อยที่ใหญ่ที่สุดใน Chordates รวมทั้งยังมีสัตว์ที่คนรู้จักมากที่สุดอีกด้วย (ยกเว้นแมลง) ปลา สัตว์สะเทินน้ำสะเทินบก สัตว์เลื้อยคลาน นก และสัตว์เลี้ยงลูกด้วยนม (รวมทั้งมนุษย์) เป็นสิ่งมีชีวิตที่มีกระดูกสันหลังทั้งสิ้น ลักษณะเฉพาะของไฟลัมย่อยนี้คือระบบของกล้ามเนื้อจำนวนมาก เช่นเดียวกับระบบประสาทส่วนกลางที่ถูกวางในกระดูกสันหลังเป็นส่วน ๆ

สัตว์มีกระดูกสันหลัง คือกระดูกสันหลังจะอยู่เป็นแนวยาวไปตามด้านหลังของสัตว์ กระดูกสันหลังจะต่อ กันเป็นข้อๆ ยืดหยุ่น เคลื่อนไหวได้มีหน้าที่ช่วยพยุงร่างกายให้เป็นรูปร่างทรงอยู่ได้และยังช่วยป้องกันเส้นประสาทอีกด้วย สัตว์พวกมีกระดูกสันหลัง นักวิทยาศาสตร์ยังแบ่งออกเป็น 5 พากคือ

- สัตว์พวงปลา
- สัตว์ครึ่งบกครึ่งน้ำ
- สัตว์เลื้อยคลาน
- สัตว์ปีก
- สัตว์เลี้ยงลูกด้วยนม

- สัตว์ไม่มีกระดูกสันหลัง

(Invertebrates) หมายความรวมถึงสัตว์ที่ไม่มีแท่งกระดูกสันหลังสำหรับยึดติดให้เป็นส่วนเดียวกันของร่างกาย จัดเป็นสัตว์ประเภทที่ไม่มีกระดูก และไม่มีกระดูกอ่อนอยู่ภายในร่างกาย มีความแตกต่างจากสัตว์ที่มีกระดูก

สันหลัง ที่ทั้งหมดถูกจัดอยู่ในไฟลัมเดียวในอาณาจกรสัตว์ แต่สำหรับสัตว์ไม่มีกระดูกสันหลัง มีจำนวนมากมายหลากหลายไฟลัม และมีจำนวนมากกว่าสัตว์ที่มีกระดูกสันหลังมากที่สุดในโลก

- พวงฟองน้ำ
- พวงพยาธิ
- พวงสัตว์ทะเลผิวชุขะ
- พวงสัตว์ลำตัวกลม
- พวงหอยกับหมึก
- พวงสัตว์มีขาเป็นข้อเป็นปล้อง
- พวงสัตว์มีกระดอง

แมลง

แมลง เป็นสัตว์ไม่มีกระดูกสันหลัง จัดอยู่ในไฟลัมอาร์โตรโพดา จำแนกออกเป็นไฟลัมต่าง ๆ ได้ 13 กลุ่ม มีลักษณะสำคัญคือ มีลำตัวเป็นปล้อง ซึ่งอาจแบ่งเป็น 2 หรือ 3 ส่วน สามารถมองเห็นได้อย่างชัดเจน ลำตัวทั้งสองด้านซ้ายขวา มีความเหมือนและมีขนาดเท่ากัน มีเปลือกห่อหุ้มลำตัวด้วยสารไคติน (ยังกฤษ: Chitinous Exoskeleton) ไม่มีขน หายใจแบบใช้เหงือกหรือใช้รูหายใจ มีวัฏจักรวงจรชีวิตในการเจริญเติบโตแบบไข่ มีการลอกคราบเป็นบางครั้งแล้วสร้างผนังหรือเปลือกห่อหุ้มลำตัวใหม่ มีรยางค์เป็นคู่และเป็นปล้อง ส่วนใหญ่นักกีฏวิทยามักใช้รยางค์ในการแบ่งเพศผู้เพศเมียของแมลง

ผึ้ง

ผึ้งเป็นแมลงสังคมชนิดหนึ่ง ที่จะเก็บสะสมน้ำหวานจากดอกไม้มาบ่มเป็นน้ำผึ้ง เพื่อเป็นอาหารคาวไปไซเดอร์และเก็บเกสรจากดอกไม้เพื่อเป็นอาหารโปรดติน เกลือแร่ และวิตามิน ในบรรดาผึ้งที่เราพบอยู่ในปัจจุบันมีอยู่ด้วยกัน 4 ประเภท คือ ผึ้งหลวง ผึ้งมีม์ ผึ้งโพรง เป็นผึ้งที่มีถิ่นกำเนิดอยู่ในเอเชีย และผึ้งพันธุ์เป็นผึ้งที่นำเข้ามายังต่างประเทศแอบยุโรป อเมริก

รังผึ้ง

รูปทรงหกเหลี่ยมเป็นวิธีที่ดีที่สุดในการแบ่งพื้นที่ให้เท่า ๆ กันและทำให้มีโครงสร้างที่แข็งแรง การที่ผึ้งสร้างรังให้มีช่องเป็นรูปทรงหกเหลี่ยม มันใช้พื้นที่ที่มีอยู่ให้เป็นประโยชน์มากที่สุด รังที่มันสร้างถึงจะบางแต่ก็

แข็งแรงและไม่ต้องใช้ไข่สัมภาระ แต่ละช่องยังบรรจุน้ำผึ้งได้ปริมาณมากด้วย ไม่เปลกใจเลยที่มีการพูดถึงรังผึ้งว่าเป็น “สถาปัตยกรรมชั้นໂປ່ງແດງ”

หากกระบวนการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะนั้นเป็นสิ่งที่สามารถถ่ายทอดเนื้อหาเรื่องราวความศรัทธาของรูปลักษณ์แห่งศรัทธาอุกมาเป็นผลงานภาพพิมพ์แบบกีจนาธรรม อีกทั้งยังเห็นว่าศิลปะมิได้เป็นเพียงตัวแทนธรรมชาติ หรือเป็นเพียงการแสดงส่วนที่อยู่ภายใต้ธรรมชาติเท่านั้นแต่ศิลปะจะต้องแสดงส่วนที่อยู่ภายในของชีวิตอุกมาส่วนที่ภายในนั้นได้แก่

1. ความคิด (Idea)
2. อารมณ์ (Emotion)
3. ความรู้สึก (Feeling)

จากพุทธิกรรมที่กล่าวมานั้นเป็นที่มาของการสร้างสรรค์ด้านรูปแบบ ส่วนเนื้อหาของผู้สร้างสรรค์นั้นในทางศิลปะเราสามารถแสดงออกได้โดยผ่านกระบวนการสร้างสรรค์ผลงานทางทัศนธาตุ เช่น รูปร่างรูปทรงเส้น สี แสงเจ้า น้ำหนัก พื้นผิว พื้นที่ว่างและบรรยากาศ

ดังนั้นกล่าวได้ว่า การทำงานศิลปะมีจุดประสงค์เพื่อถ่ายทอดให้เห็นถึงลักษณะ รูปร่าง รูปทรงของรังผึ้งและตัวผึ้ง ที่ผู้สร้างสรรค์อยากให้เห็นถึงสังคมของผึ้งที่อยู่ร่วมกันภายในรัง มีความน่าเกรงขามและน่าสนใจนั่นเอง

ในการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะนินพนธ์ของผู้สร้างสรรค์นั้น เป็นการถ่ายทอดให้เห็นถึง รูปร่าง ลักษณะสัมคม และ ความมหัศจรรย์ของผึ้งและรังผึ้ง ด้วยภาษาทางทัศนศิลป์ เน้นลักษณะที่โดดเด่นที่รูปแบบของผลงานให้มีผลงานแนวสามมิติ ทำให้รู้สึกเสมือนจริง เสมือนมีชีวิตจริง และ สัมผัสต้องได้

อิทธิพลหรือลักษณะที่ให้แนวทางและความบันดาลใจ

1. ข้อมูลด้านเนื้อหา

1.1 ผัง

1.2 รังผัง

2. ข้อมูลด้านรูปแบบและกลวิธีการสร้างสรรค์

2.1 อิทธิพลที่ได้รับจากลักษณะ

2.2 อิทธิพลที่ได้รับจากศิลปิน

2.3 อิทธิพลที่ได้รับจากปรัณญา

ข้อมูลด้านรูปแบบและกลวิธีการสร้างสรรค์

2.1 อิทธิพลที่ได้รับจากลักษณะ

ศิลปะลักษณะ Minimal Art เริ่มมีในช่วงทศวรรษที่ 1960 เป็นต้นมา ในช่วงแรกๆ มีการเรียกอยู่หลายชื่อ อย่างเช่น ABC art, Rejective Art และ Literalism อาจจะตั้งตามลักษณะที่เห็นที่เกิดขึ้นกับผลงานที่มีลักษณะเรียบง่าย เน้นวัสดุเป็นส่วนใหญ่ แต่คำว่า Minimal Art เป็นชื่อที่เปิดเผยแพร่ในปี 1965 โดย Richard Wollheim ศิลปะแนวนี้จะเห็นความสำคัญของวัสดุที่นำมาใช้ โดยใช้รูปทรงง่ายๆ อาจจะเรียกได้ว่าเป็นศิลปะแนวลดทอน ซึ่งเป็นที่ยอมรับในทฤษฎีรูปทรง ที่เชื่อมั่นว่าศิลปะรูปทรงมีนัยสำคัญ ลดทอนจนกลายเป็นรูปทรงพื้นฐานที่มีความเรียบง่ายที่สุด ซึ่งเป็นแนวคิดที่สำคัญกว่าการเล่าเรื่อง

การเกิดศิลปะลักษณะ Minimal อาจมีความคิด ที่อาจจะคล้ายคลึงกับศิลปะลักษณะ Conceptual Art ที่มีความคิดต่อต้านศิลปะลักษณะ Pop Art จึงได้ลดทอนบางอย่างเพื่อให้เหลือแต่วัสดุ และรูปทรงง่ายๆ ซึ่งพัฒนาหลังจากสมการโลกรั้งที่ 2 โดยใช้วัสดุจากโรงงานอุตสาหกรรม อย่างเช่น เหล็กแผ่น ไม้ โดยเน้นการจัดวาง วัสดุ มากกว่าการคิดถึงความหมายของงานนั้นๆ ซึ่งอาจจะแตกต่างจาก Conceptual Art ที่เน้นความคิดมากกว่า

ที่มา (<https://mameawwiham.wordpress.com/2015/03/24/48/>)



ภาพประกอบที่ 1 ตัวอย่างผลงานจากลัทธิศิลปะที่ได้รับอิทธิพล
ชื่อผลงาน Ronald Bladen, The Cathedral Evening, 1971

ที่มา (<https://phattharawadeeblog.wordpress.com/2016/04/09/minimal-art-conceptual-art/>)



ภาพประกอบที่ 2

ตัวอย่างผลงานจาก

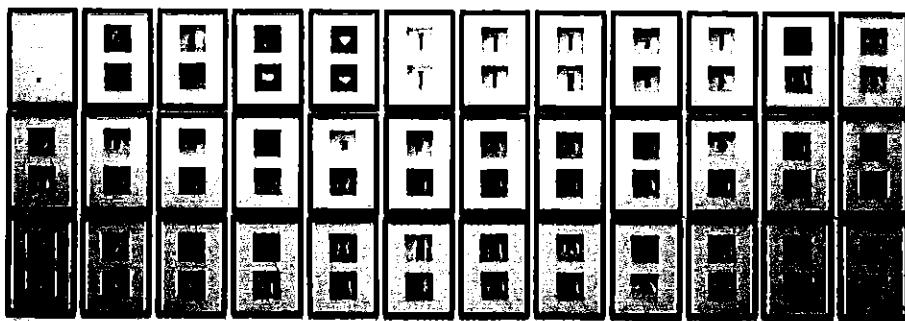
ลัทธิศิลปะที่ได้รับอิทธิพล
ชื่อผลงาน Anne Truitt, Knight's Heritage, 1963

ที่มา (<https://phattharawadeeblog.wordpress.com/2016/04/09/minimal-art-conceptual-art/>)

ศิลปะลัทธิ Conceptual Art

ศิลปะโน้นั้นมีความแตกต่างจากลัทธิอื่นๆ เนื่องจากก่อนการเริ่มตั้งลัทธิเป็นช่วงที่มีความเจริญเติบโตอย่างเต็มที่ของศิลปะ Pop Art ที่มีการใช้วิธีการสร้างสรรค์ แบบง่ายๆ ใช้วัสดุที่มีอยู่ แล้วมาประดิดหรือมาใส่ด้วยกัน จึงทำให้ศิลปินบางกลุ่มต้องการริเริ่มที่จะผลิตผลงานขึ้นใหม่ๆ ที่มีความแตกต่างออกไป เป็นการตอบโต้แนวโน้มของศิลปะที่จะกล้ายเป็นไปในเชิงการค้ามากขึ้นเรื่อยๆ ศิลปินจึงนำแนวความคิดนี้มาสร้างสรรค์ผลงานที่ตลาดศิลปะไม่ชอบ ซึ่งอาจจะเอามาขายไม่ได้ หรือยากที่จะซื้อขายลำบากที่จะสะสุม เพราะต้องการเห็นความคิดมากกว่าวัตถุและความสวยงามของมัน โดยมากจะไม่ค่อยใช้จาริตรทางศิลปะแบบเดิมๆ เช่นบางงานจะนำเสนอเอกสารข้อมูล บันทึกความคิดของศิลปิน ในบางงานจะมีการใช้คำ ใช้ภาษา หรือตัวหนังสือ เช่นสร้างคำหรือข้อความบนผนังแก้วเลอเร่ เป็นต้น การละทิ้งศิลปวัตถุ (ประติมกรรมและศิลปภาพเขียน) ทำให้เกิดความคิดที่ขัดแย้ง ระหว่างศิลปิน คนดู และนักวิจารณ์ ซึ่งงานจะเน้นการนำเสนอให้ผู้ชมศิลปะเกิดแนวคิดแนวโน้นทั้น ร่วมกับศิลปินซึ่งอาจจะตรงกันหรือไม่ก็ตาม แต่ก็ถือว่าเป็นการบันทึกแนวคิดรายอุดของศิลปิน ส่งผลกระทบกว่าการให้ความรู้สึกหรืออารมณ์สุนทรียะ แต่เป็นผลงานที่แปลกด้วย แตกต่างออกไปจากเดิมอย่างคาดไม่ถึงเป็นผลงานกระตุ้น ความคิดให้สะดุกครึ้งแรกที่เห็น ซึ่งอาจจะจัด Conceptual Art ว่าเป็นศิลปะความคิดก็เป็นได้ ซึ่งมักจะมีความคิดที่เฉียบคมถ้าถูก และหลุดออกจากความนึกคิดสามัญที่ไว้ ศิลปินมักมีปัจจัยจากแนวความคิด สิ่งแวดล้อมมาร่วมอุดเพื่อสร้างผลงาน เกิดขึ้นมาแล้วก็ยอมมีการเปลี่ยนแปลงไปตามธรรมชาติและสลายตัวไปในที่สุด ความคิดรายอุดในการทำงานศิลปะ เป็นเรื่องของการเปลี่ยนแปลงที่ควร และอยู่ในความทรงจำที่ติดแน่น “ปอยครึ้งที่ข้าพเจ้าพอใจที่ได้จ้องมองงานศิลปะที่เกิด การเปลี่ยนแปลงในตัวมันเองในระยะสั้นๆ เป็นงานที่มีสัจจะ ปรัชญา และพลังงานของตัวมันเอง

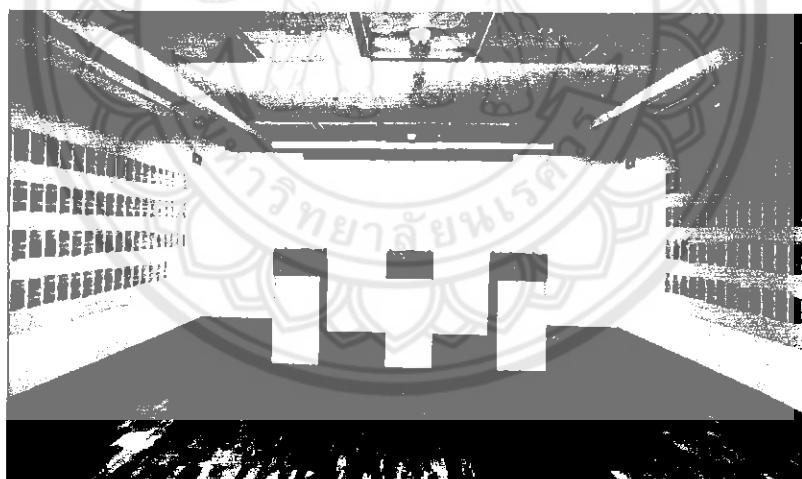
(ที่มา <http://cheeranan.exteen.com/>)



ภาพประกอบที่ 3 ตัวอย่างผลงานจากกลุ่มศิลปะที่ได้รับอิทธิพล

ชื่อผลงาน Hans-Peter Feldmann, Alle kleider einer frau, 1974

ที่มา (<https://phattharawadeeblog.wordpress.com/2016/04/09/minimal-art-conceptual-art/>)



ภาพประกอบที่ 4 ตัวอย่างผลงานจากกลุ่มศิลปะที่ได้รับอิทธิพล

ชื่อผลงาน Art & Language, Index 001, 1972

ที่มา <https://phattharawadeeblog.wordpress.com/2016/04/09/minimal-art-conceptual-art/>

ศิลปะแบบคิวบิสม์ (Cubism) งานศิลปะแบบคิวบิสม์ คือ การที่ศิลปินเข้ามายัดกระเบียบให้กับธรรมชาติ หรือสิ่งที่อยู่รอบ ๆ ตัว เสียงใหม่ โดยที่จะไม่มีการแสดงอะไรที่ชัดเจนให้เห็นว่า อะไรเป็นอะไรในภาพ แต่ ขณะเดียวกันในภาพก็ยังมีเนื้อหาอยู่ ลักษณะนี้ ศิลปินต้องการแสดงถึงความยุ่งเหยิง ภาพส่วนใหญ่มีรูปทรง เเรขาคณิต และ มักเป็นทรงสี่เหลี่ยมลูกบาศก์ ศิลปินที่มีชื่อเสียงที่สุด คือ ปิกาสโซ (Picasso) เขาก็ได้ที่สเปน แต่ย้ายมาอยู่ฝรั่งเศสในภายหลัง เขาระบุดภาพแบบเชzan และโลเทเรค นิยมใช้สีชมพูและสีฟ้าเป็นหลัก ต่อมาเขาเริ่มมีผลงานที่เป็นแนวคิวบิสม์เด่นชัดมากขึ้น เริ่มระดับภาพคน ชายหรือหญิงที่ตัวใหญ่ๆ มีเรือนร่าง ผิดปกติ มีรูปทรงแบบเรขาคณิต มีตา จมูก ปากสลับที่กัน ปิกาสโซได้รับการยกย่องว่าเป็นศิลปินที่ยิ่งใหญ่ และเป็นผู้บุกเบิกแนวศิลปะสมัยใหม่ได้อย่างยอดเยี่ยม ศิลปินผู้นำคิวบิสม์ ได้แก่ พาโบล ปิกาสโซ (Pablo Picasso, 1881-1973), จอร์จ บราก (Georges Braque, 1882-1963)



ภาพประกอบที่ 5 ตัวอย่างผลงานจากลักษณะศิลปะที่ได้รับอิทธิพล

Georges Braque. Houses at L'Estaque L'Estaque, August, 1908. Oil on canvas.

ที่มา : <http://home.utah.edu/~jtw5817/5780/braque.htm>

2.2 อิทธิพลที่ได้รับจากศิลปิน



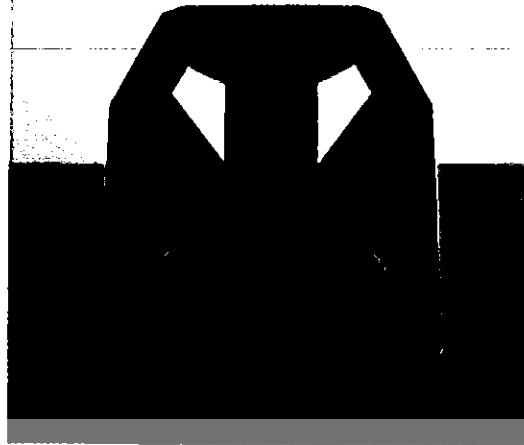
ภาพประกอบที่ 6 ศิลปิน Tony Smith

Tony Smith ศิลปินแอนโกลีปีเตอร์สมิธ "โทนี" เกิดใน South Orange, นิวเจอร์ซีย์ ผลงานของเขายังมีลักษณะเป็นประติมากรของขนาดใหญ่ ประติมากรรมรูปทรงเรขาคณิต



ภาพประกอบที่ 7 ตัวอย่างผลงานจากศิลปินที่ได้รับอิทธิพล
ชื่อผลงาน Moondog, model 1964

ที่มา (<http://www.nga.gov/content/ngaweb/education/teachers/lessons-activities/new-angles/tony-smith.html>)



ภาพประกอบที่ 8 ตัวอย่างผลงานจากศิลปินที่ได้รับอิทธิพล

ชื่อผลงาน *Generation*, 1965

ที่มา (<http://www.artnet.com/artists/tony-smith/>)



ภาพประกอบที่ 9 ตัวอย่างผลงานจากศิลปินที่ได้รับอิทธิพล

ชื่อผลงาน *Untitled*, 1956

ที่มา (<http://www.artnet.com/artists/tony-smith/>)



ภาพประกอบที่ 10 ตัวอย่างผลงานจากศิลปินที่ได้รับอิทธิพล
ชื่อผลงาน The eleven Are up , 1963

ที่มา (<http://www.artnet.com/artists/tony-smith/>)



ภาพประกอบที่ 11 ตัวอย่างผลงานจากศิลปินที่ได้รับอิทธิพล
ชื่อผลงาน Asteriskos , 1968

ที่มา (<http://www.artnet.com/artists/tony-smith/>)

จากผลงานของศิลปิน โทนี สมิธ ผู้สร้างสรรค์ประทับใจในการออกแบบ รูปแบบรูปทรง และความเป็นงาน
สมัยใหม่

2.3 อิทธิพลที่ได้รับจากปรัญชา

ลีโอ 托尔斯托依(Leo Tolstroi 1828-1910) ศิลปะคือการสื่อสารอย่างหนึ่ง ระหว่างมนุษย์ด้วยกัน การใช้คำพูดถ่ายทอดความคิด และ งานศิลปะถ่ายทอดความสู้สึก (Leo Tolstoi 1930 :3) ภาษาแห่ง หัศนศิลป์ สนับหรือการรับสู้ทางความงามของ มนุษย์ หัศนศิลป์ (Visual art) มนุษย์มีความคิดสร้างสรรค์ และการรับสู้ทางความงาม ที่ สามารถแสดงออก ตอบสนองความต้องการและความจำเป็นในการดำเนินชีวิต ทั้งในส่วนตน และในภาพรวมของสังคม หรือ การอยู่ร่วมกันในกรณีต่างๆ ส่งผลสำคัญต่อปรากฏการณ์อันเป็น การแสดงออกของมนุษย์

ดังนั้นปรัญชาตั้งกล่าวว่าที่ผู้สร้างสรรค์กล่าวมานั้นล้วนมีส่วนเกี่ยวของกับจินตนาการ ผู้สร้างสรรค์ สามารถนำปรัญชาแนวคิดดังกล่าวมาปรับหัศนศิลป์ของผู้สร้างสรรค์เพื่อพัฒนาผลงานศิลปะให้ออกมาใน รูปแบบที่ตรงตามของผู้สร้างสรรค์



บทที่ 3

การพัฒนาและวิธีการสร้างสรรค์ผลงาน

จากความบันดาลใจและแนวคิดสร้างสรรค์ที่ได้กล่าวไว้ข้างต้นในบทที่ 2 กล่าวโดยสั้นเบ็ดเตล็ดนี้ ผู้สร้างสรรค์จึงได้ค้นหาแนวทางกลวิธีในการสร้างสรรค์ผลงานภาพพิมพ์ รูปแบบที่นำเสนอเป็นภาพพิมพ์ 2 มิติ กลวิธีจะแปรรูปใหม่ โดยผู้สร้างสรรค์ได้แบ่งขั้นตอนกระบวนการของการสร้างสรรค์ดังนี้

1. ขั้นตอนการศึกษาค้นคว้าข้อมูล
2. ขั้นตอนการรวบรวมความคิด ประมวลความคิด และการจัดทำภาพแบบร่าง(sketch)
3. ขั้นตอนในการสร้างสรรค์ผลงานศิลปนิพนธ์
4. ขั้นตอนในการวิเคราะห์ และสรุปกระบวนการสร้างสรรค์ศิลปนิพนธ์

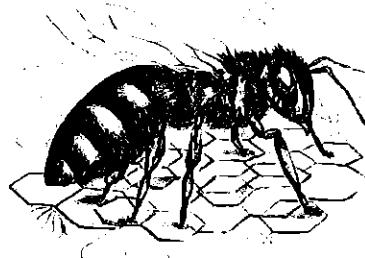
กระบวนการสร้างสรรค์งานศิลปนิพนธ์

ศิลปนิพนธ์นี้เป็นการวิจัยแบบสร้างสรรค์ อาศัยกระบวนการและการวิธีดำเนินการสร้างสรรค์ดังนี้

1. การสร้างสรรค์ผลงานก่อนศิลปนิพนธ์
2. ขั้นตอนการศึกษาข้อมูลการสร้างสรรค์ผลงานศิลปนิพนธ์
3. ขั้นตอนและวิธีดำเนินการสร้างสรรค์ผลงานศิลปนิพนธ์

การสร้างสรรค์ผลงานก่อนศิลปนิพนธ์

ในการดำเนินการสร้างสรรค์ผลงานก่อนที่จะพัฒนามาเป็นผลงานในศิลปนิพนธ์ความประทับใจในโครงสร้างจากรังผึ้ง ทางความรู้สึก ผู้สร้างสรรค์ได้มีการสร้างผลงานหลากหลายกลวิธี และการถ่ายทอดเพื่อแสดงออกทางอารมณ์ความรู้สึกของผู้สร้างสรรค์ยังไม่เป็นที่พอใจของผู้สร้างสรรค์มากนัก จึงเป็นเหตุให้ปรับแก้เนื้อหาภายในงาน ในระยะต่อมาได้มีการพัฒนารูปแบบเนื้อหาและผลงานให้มีความสมบูรณ์ยิ่งขึ้น

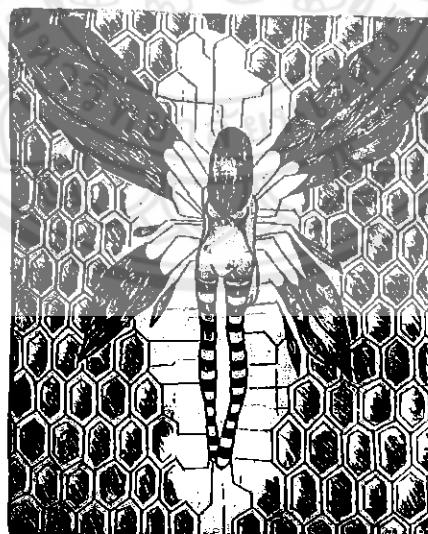


ภาพประกอบที่ 12 ผลงานก่อนศิลปินพนธ์

ชื่อผลงาน Bee No.1

ขนาดผลงาน 30 x 30 เซนติเมตร

เทคนิค ภาพพิมพ์โลหะ



ภาพประกอบที่ 13 ผลงานก่อนศิลปินพนธ์

ชื่อผลงาน Bee No.2

ขนาดผลงาน 21 x 29.7 เซนติเมตร

เทคนิค ภาพพิมพ์โลหะ



ภาพประกอบที่ 14 ผลงานก่อนศิลปินพนธ์
ชื่อผลงาน Bee No.3

ขนาดผลงาน 29.7 x 42 เซนติเมตร
เทคนิค ภาพพิมพ์โลหะ



ภาพประกอบที่ 15 ผลงานก่อนศิลปินพนธ์
ชื่อผลงาน Bee No.4

ขนาดผลงาน 42 x 60 เซนติเมตร
เทคนิค ภาพพิมพ์โลหะ



ภาพประกอบที่ 16 ผลงานก่อนศิลปินพันธ์

ชื่อผลงาน Bee No.5

ขนาดผลงาน 42 x 60 เซนติเมตร

เทคนิค ภาพพิมพ์โลหะ

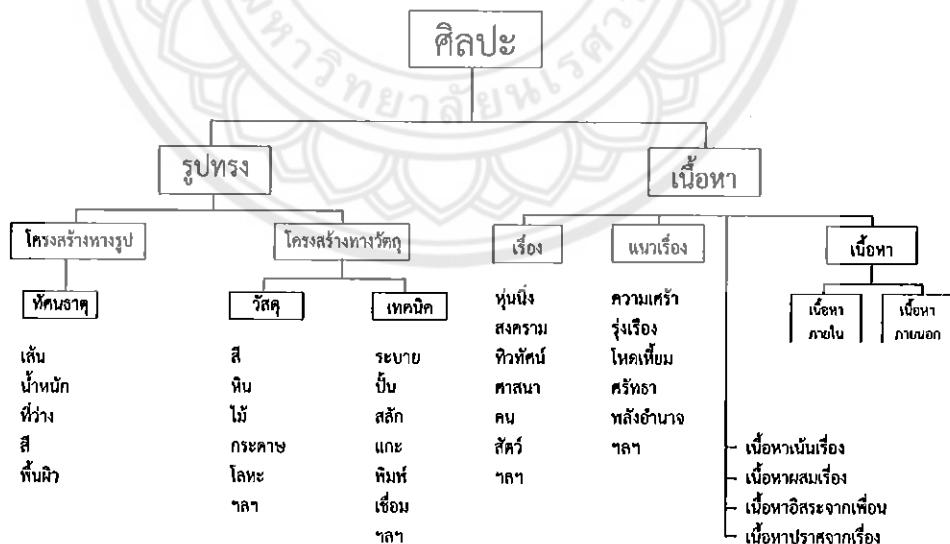
ขั้นตอนการศึกษาข้อมูลการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะนิพนธ์

การประเมินความคิด

การวิเคราะห์อารมณ์ความรู้สึกของตนเองและทำความเข้าใจ ประกอบกับการศึกษาข้อมูลที่เกี่ยวข้อง ทำให้ความคิดของผู้สร้างสรรค์ตรงกับความต้องการที่จะสื่อสารลงบนผลงาน เพราะสิ่งเหล่านี้ จะเป็นตัวกำหนดในการสร้างภาษาแบบเฉพาะทางทัศนศิลป์ที่ผ่านการเห็นกับการสื่อความหมาย คือค่า ของความสัมพันธ์ที่เกิดขึ้นระหว่างทัศนธาตุกับภูมิประเทศทางการเรียน การรับรู้ทำหน้าที่เป็นตัวแปรความ หรือ สื่อข้อมูลจากการเห็นให้เป็นความหมายที่เข้าใจได้ ทั้งนี้ต้องขึ้นอยู่กับศักยภาพในการรับรู้ที่ตั้งอยู่ บนพื้นฐาน ของประสบการณ์ทางการมองเห็นด้วย ศิลปินพินจ์ชุดนี้จึงสร้างสรรค์เพื่อแสดงออกทางจินตนาการของ อารมณ์ความรู้สึกของผู้สร้างสรรค์ให้บุคคลอื่นได้รับรู้

การสร้างผลงานยังต้องอาศัยส่วนประกอบทางศิลปะที่มีความสัมพันธ์กันทั้งรูปแบบและเนื้อหา นำไปสู่การสร้างสรรค์งานที่มีคุณค่าทางสุนทรียภาพ คือ

องค์ประกอบศิลป์ หมายถึงศิลปะที่มีนุхย์สร้างขึ้นเพื่อแสดงออกทางอารมณ์ ความรู้สึก ความคิดหรือ
ความงามซึ่งประกอบด้วย ส่วนที่มีนุหย์สร้างขึ้นและส่วนที่เป็นการแสดงออกอันเป็นผลที่ เกิดจากโครงสร้าง
ทางวัตถุ



ภาพประกอบที่ 17 แผนผังโครงสร้างองค์กรกองทุนของศิลปะ

ที่มา : แผนผังโครงสร้างองค์ประกอบของศิลปะ, ชุด นิมเมโน (2530 : 26)

การสร้างสรรค์งานศิลปะให้ได้นั้น ผู้สร้างสรรค์จะต้องท าความเข้าใจกับองค์ประกอบศิลป์เป็น พื้นฐาน เสียงก่อนไม่เช่นนั้นแล้วผลงานที่ออกแบบมักไม่สมบูรณ์เท่าไหรักซึ่งองค์ประกอบหลักของศิลปะก็ คือรูปทรงกับเนื้อหา (ชลุด นิมเสมอ : องค์ประกอบของศิลปะ,2541)

การศึกษาข้อมูลด้านรูปทรง(FORM)

รูปทรง คือ สิ่งที่มองเห็นได้ในงานหัศศิลป์ เป็นส่วนที่สร้างขึ้นด้วยกันอย่างมีเอกภาพของ หัศนธาตุ ซึ่งผู้สร้างสรรค์ได้นำ สี เส้น น้ำหนัก และ พื้นผิว โดยใช้ส้นมันในการสร้างงานจิตรกรรม รูปทรงให้ความพอดี ต่อความรู้สึกสัมผัส โดยถ้าเปรียบเทียบกับสิ่งมีชีวิต รูปทรงคือส่วนที่เป็นกายที่ สามารถรับรู้ เทืนสัมผัสดีແ榜 ออกเป็น 2 ส่วนคือโครงสร้างทางรูปและโครงสร้างทางวัตถุ

โครงสร้างทางรูป

โครงสร้างทางรูป ได้แก่ ส่วนที่เป็นเรื่องของหัศนธาตุ(Visual Element) ที่รวมกันเป็น รูปร่างรูปทรง ของสิ่งทั้งหลายตามสิ่งที่ตาเห็น เป็นเอกภาพประกอบด้วย

สี ผู้สร้างสรรค์ใช้สีทั้งมวลร้อนเป็นส่วนใหญ่ ที่มีความหลากหลาย เช่น สีแดง สีส้ม สีเหลือง สีแดงส้ม ๆ ฯลฯ ทำให้รู้สึกมีพลัง มีแรง เพื่อเน้นแสดงออกถึงพลังของตัวผู้ที่อยู่รวมกันในรูป

เส้น ผู้สร้างสรรค์นำเส้นมานำเสนอผ่านรูปทรงเพื่อสร้างความขัดแย้ง และความ ประสานกลมกลืน ให้เกิดขึ้นในผลงาน

ที่ว่าง ผู้สร้างสรรค์ใช้ที่ว่างแบบ 3 มิติ ที่มีความกว้างความยาว ระหว่างของเส้นรูปทรง ทำให้เกิด ระยะหน้า-หลัง ถูกแล้วมีความรู้สึกเหมือนมีอากาศไหลผ่าน รูปทรงภายในภาพทำให้ภาพดูไม่อึดอัด

โครงสร้างทางวัตถุ

โครงสร้างทางวัตถุ ได้แก่ วัสดุที่ใช้ในการสร้างรูป เช่น สี ดิน หิน ไม้ กระดาษ โลหะ รวมถึงกลวิธีที่ใช้ กับวัสดุเหล่านี้ด้วย เช่น การระบาย การปั้น การแกะสลัก การหอ ๆ ฯลฯ ใน การสร้างสรรค์ศิลปินพนัพน์ที่ใช้การ รูปธรรม ที่ใช้กลวิธีภาพพิมพ์ตะแกรงใหม่พิมพ์ลงบนกระดาษ

การศึกษาข้อมูลด้านเนื้อหา(CONTENT)

เนื้อหา(Content) คือเรื่องราว จะมีลักษณะเป็นนามธรรม ซึ่งเนื้อหาที่ถ่ายทอดออกมานั้น สามารถตีความออกໄไปได้หลากหลายขึ้นอยู่กับปัจจัยต่างๆที่มีอิทธิพลต่อผู้รับสาร เช่น ความต่างของเพศ วัย ประสบการณ์ ความรู้ ทัศนคติ เป็นต้น เนื้อหาอาจแบ่งออกได้เป็น 2 ประเภท คือ เนื้อหา ภายใน กับ เนื้อหาภายนอก เนื้อหาภายในเป็นเนื้อหาที่เกิดจากการประสานกันอย่างมีเอกภาพของ ทัศนธาตุ เป็นเนื้อหาของรูปทรงโดยตรงซึ่งเป็นรูปแบบของการแสดงออกเฉพาะของผู้สร้างสรรค์ ส่วน เนื้อหาภายนอกจะมีเฉพาะในศิลปะแบบรูปธรรมที่มีเรื่อง เช่น เป็นคน สัตว์ วัตถุ สิ่งของ

ซึ่งในผลงานของผู้สร้างสรรค์จะเน้นเนื้อหาที่สื่อให้เห็นถึงความรู้สึกของผู้สร้างสรรค์กับรูปลักษณะของเรื่อง โดยมีความคิดเรื่องจากรูปทรงธรรมชาติ (organic form) ได้แก่ ผึ้ง รังผึ้ง โค เพื่อต้องการสื่อถึงความรู้สึกถึงความเมื่อยล้า

เนื้อหาภายใน

เป็นเนื้อหาที่เกิดจากการประสานกันอย่างมีเอกภาพของทัศนธาตุใน รูปทรงเป็นเนื้อหาของรูปทรงโดยตรง เนื้อหาระบบที่จะให้อารมณ์สุนทรียภาพแก่ผู้ดู เป็นอารมณ์ทางศิลปะที่บริสุทธิ์ เป็นลักษณะความรู้สึกส่วนตัว เป็นโลกใบในจินตนาการของผู้สร้างสรรค์ ประกอบด้วย

- 1.เอกภาพ(Unity) เป็นเรื่องของผึ้งและรังผึ้ง ที่ความเป็น อันหนึ่งอันเดียวกัน หั้รูปแบบและเนื้อหา
- 2.ความสมดุล(Balance) เป็นความสมดุลแบบสองข้างไม่เท่ากัน (Asymmetrical Balance) คือ การจัดองค์ประกอบของศิลปะทั้งสองข้าง แก่นสมมติมีขนาดสัดส่วนไม่เหมือนกัน ไม่เท่ากัน แต่สมดุลกันในความรู้สึก
- 3.จุดเด่น(Dominance) ผู้สร้างสรรค์ใช้ภาพเมื่อยล้าเป็นจุดเด่นในงาน และสร้างจุดรองโดยทำค่าน้ำหนักของสีที่ต่างกัน และ จำนวนการซ้ำของตัวผึ้ง
- 4.ความกลมกลืน(Harmony) ผู้สร้างสรรค์สร้างความกลมกลืนโดยใช้สีธรรมชาติ กับ วัสดุของไม้ที่มีสีที่คล้ายคลึงกัน ทำให้รู้สึกว่าผึ้งนั้นมีชีวิตอยู่จริงในรังของผึ้ง

เนื้อหาภายนอก

เป็นเรื่องของความชอบส่วนตัว ที่ผู้สร้างสรรค์ชอบดูสารคดีของผึ้ง เพราะดูแล้วมีความน่าสนใจเห็นสิ่งที่ผึ้งทำแล้วน่าทึ่ง จึงอยากนำเสนอและนำมาทำเป็นผลงานศิลปะ

ในการดำเนินการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะนิพนธ์มีการรวบรวมจดบันทึกข้อมูลและรายละเอียดระหว่างการทำ เพื่อใช้อธิบายขั้นตอนและวิธีการดำเนินงาน ดังนี้

- 1.ส่วนประกอบในการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะนิพนธ์
- 2.วิธีดำเนินการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะนิพนธ์

1.ส่วนประกอบในการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะนิพนธ์

1.1.วัสดุและอุปกรณ์ที่ใช้ในการสร้างสรรค์

ผลงานศิลปะนิพนธ์นี้เป็นวัสดุและอุปกรณ์ที่ใช้ในการสร้างงานภาพพิมพ์ตะแกรงใหม่ คือ บล็อกสกรีน ตู้ถ่าย ร่างปัดกาวอัด ยางปาดสีสกรีน ตัวยืดหรือแคล้ม กาวอัดบล็อกสีฟ้า น้ำยาไวแสง น้ำยาล้างภาชนะ (คลอรีน) น้ำมันทินเนอร์ สีสกรีน เทปการ์ม ไม้อัด แผ่นอะซิเตท และ วัสดุไม้ (แบบสมบูรณ์รูปร่างหาก เหลี่ยม)



ภาพประกอบที่ 18 อุปกรณ์ที่ใช้ในการสร้างสรรค์ศิลปะนิพนธ์
ที่มา (<http://www.skcolorchem.co.th/index.php?option=com>)

2. วิธีดำเนินการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะนิพนธ์

ผู้สร้างสรรค์มีวิธีในการดำเนินการสร้างสรรค์ศิลปะนิพนธ์ตามขั้นตอนดังต่อไปนี้



วิธีดำเนินงานวิจัยแบบสร้างสรรค์

1. กำหนดหัวข้อที่ตนเองสนใจในงานสร้างสรรค์ผลงานศิลปะนิพนธ์
2. ดำเนินการรวบรวมข้อมูลและภาพต่างๆ ที่มีเนื้อหาเกี่ยวกับศิลปะและเรื่องราวที่เกี่ยวข้องทั้งที่เป็นข้อมูลจริง และจากหนังสือสิ่งพิมพ์ วารสาร รวมทั้งสื่ออินเตอร์เน็ต

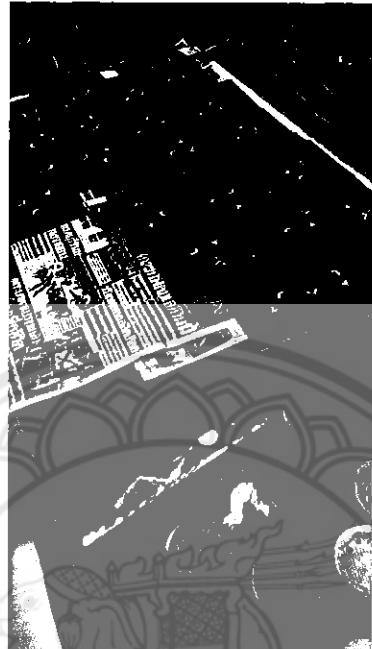
3. จัดทำการเขียนภาพร่าง(sketch) ผลงานศิลปะเพื่อศึกษาและค้นหารูปร่าง รูปทรงและพัฒนาองค์ประกอบของศิลปะที่เหมาะสม
4. ทดลองกระบวนการกลวิธีในการสร้างสรรค์ภาพผลงานเพื่อหาอัตลักษณ์รูปแบบเฉพาะให้แก่ตนเอง
5. นำภาพร่างและกลวิธีที่ได้ทดลองทำขึ้นไปเสนออาจารย์ที่ปรึกษาเพื่อรับคำแนะนำ
6. นำคำแนะนำของอาจารย์ที่ปรึกษามาปรับปรุงแก้ไขและพัฒนาภาพร่างผลงานศิลปะให้สมบูรณ์ยิ่งขึ้น
7. เตรียมอุปกรณ์ในการสร้างสรรค์ได้แก่ บล็อกสกรีน ตู้ถ่าย ร่างปัดกาวอัด ยางปัดสีสกรีน ตัวยืดหรือแคล้ม การอัดสีฟ้า น้ำยาไวแสง น้ำยาล้างกาว (คลอรีน) น้ำมันทินเนอร์ กระดาษไข สีสกรีน ภาพร่างผลงาน เทปกาว อัด แผ่นอชิเทห และ วัสดุไม้ (แบบสมบูรณ์รูปร่างหลักเหลี่ยม) ฯลฯ



ภาพประกอบที่ 19 ขั้นตอนการทำรังผึ้ง

8. ขยายภาพผึ้งลงกระดาษตามขนาดที่กำหนดไว้และทำการฉายแสงเพื่อนำบล็อก

สกรีนมาปัดสีลงบนแผ่นอซิเทฟที่ตัดไว้

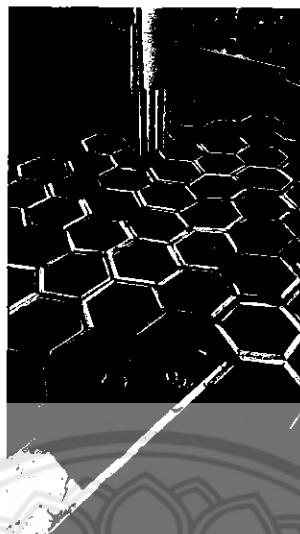


ภาพประกอบที่ 20 สกรีนรูปผึ้งลงบนแผ่นอซิเทฟ



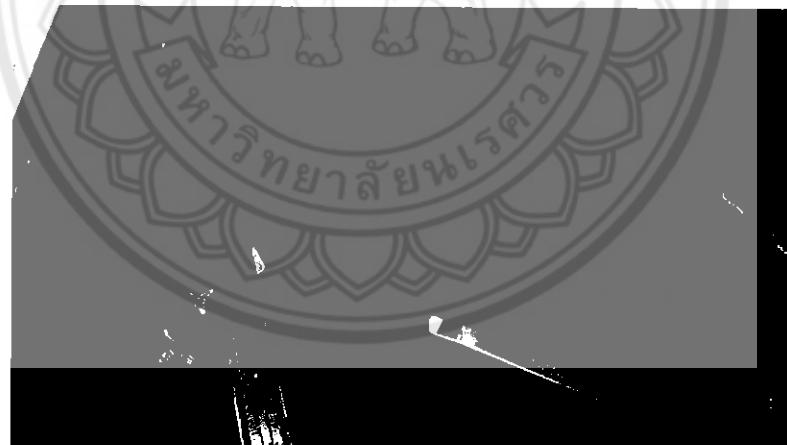
ภาพประกอบที่ 21 สกรีนสีดำตัดผึ้งเส้นให้เทินชัดเจนขึ้น

9. นำสีพลาสติกมาทาลงในช่องของผึ้งเพื่อสร้างมิติให้แก่งาน



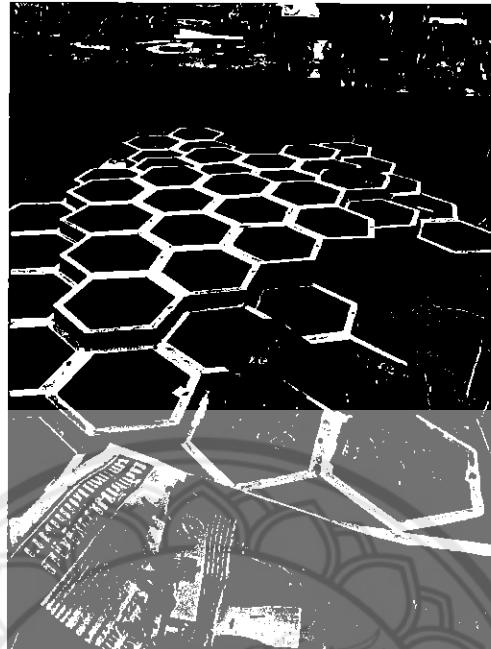
ภาพประกอบที่ 22 ทาสีในช่อง เพื่อเพิ่มมิติให้แก่งาน

10. นำแผ่นที่ได้สกรีนไว้ ตัดเป็นรูปหกเหลี่ยมตามขนาดช่องต่างๆ

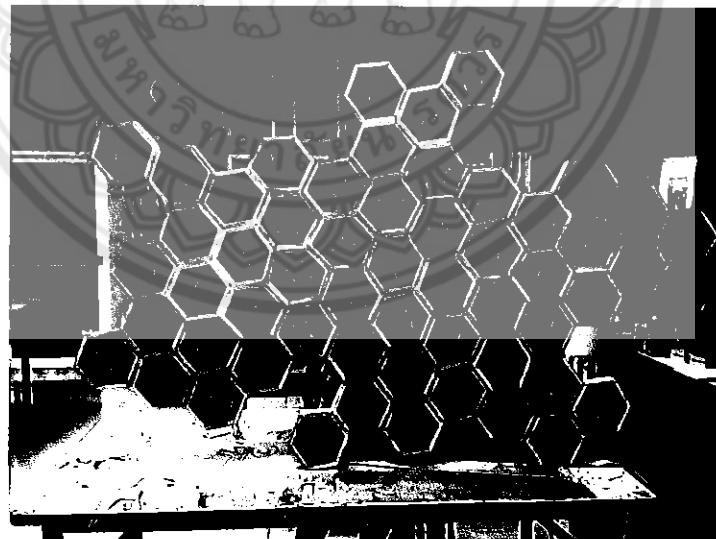


ภาพประกอบที่ 23 ตัดแผ่นอัลตราทีฟที่ได้สกรีนไว้เป็นรูปหกเหลี่ยมตามช่อง

11. นำแผ่นที่ตัดเสร็จแล้วใส่เข้าไปตามช่อง ที่ได้วางไว้ ให้ครบอันเป็นงานเสร็จสมบูรณ์



ภาพประกอบที่ 24 วางแผ่นที่ตัดไว้ตามช่องเพื่อรอใส่



ภาพประกอบที่ 25 ใส่แผ่นจนครบทุกช่อง เป็นอันงานเสร็จสมบูรณ์

12. นำเสนอผลงานที่สำเร็จให้คณาจารย์ประเมินคุณค่า วิภาคษีวิจารณ์และนำคำแนะนำ

มาแก้ไขปรับปรุง เพื่อให้ผลงานมีความสมบูรณ์ยิ่งขึ้น

13. ดำเนินการบันทึกกระบวนการ ขั้นตอน กลวิธี ปัญหาและอุปสรรคในการ

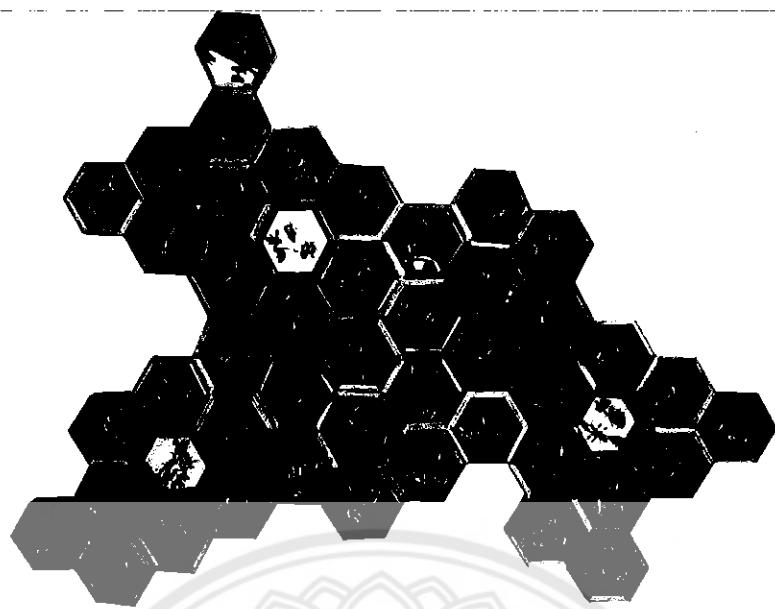
สร้างสรรค์ผลงาน เพื่อนำมาแก้ไขและปรับปรุงคุณภาพผลงานศิลปะต่อไป



ภาพประกอบที่ 26 ภาพผลงานที่เสร็จสมบูรณ์ในศิลปะพื้นเมืองชุดความประทับใจในโครงสร้างจากรังผึ้ง
ชื่อผลงาน ความประทับใจในโครงสร้างจากรังผึ้ง หมายเลข 1

กลวิธี ภาพพิมพ์ตะแกรง

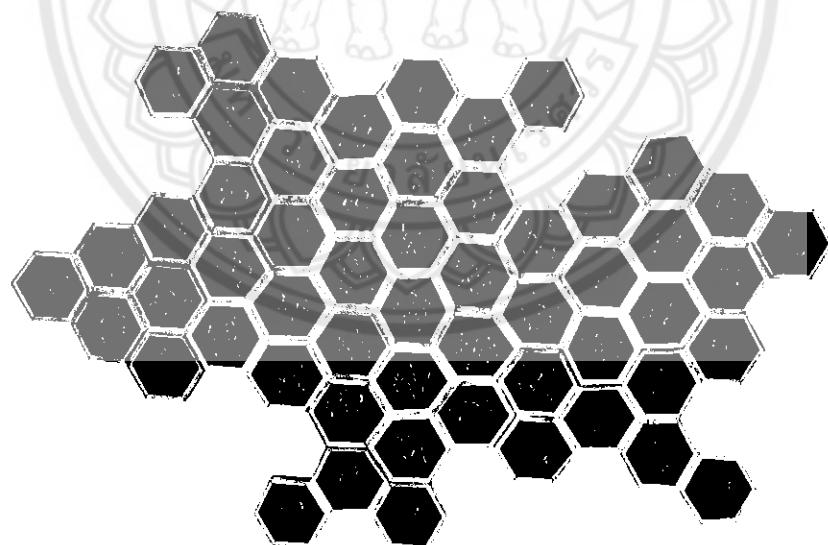
ขนาด 110 x 170 เซนติเมตร



ภาพประกอบที่ 27 ภาพผลงานที่เสร็จสมบูรณ์ในศิลปนิพนธ์ชุดความประทับใจในโครงสร้างจากรังผึ้ง
ชื่อผลงาน ความประทับใจในโครงสร้างจากรังผึ้ง หมายเลข 2

กลวิธี ภาพพิมพ์ตะแกรง

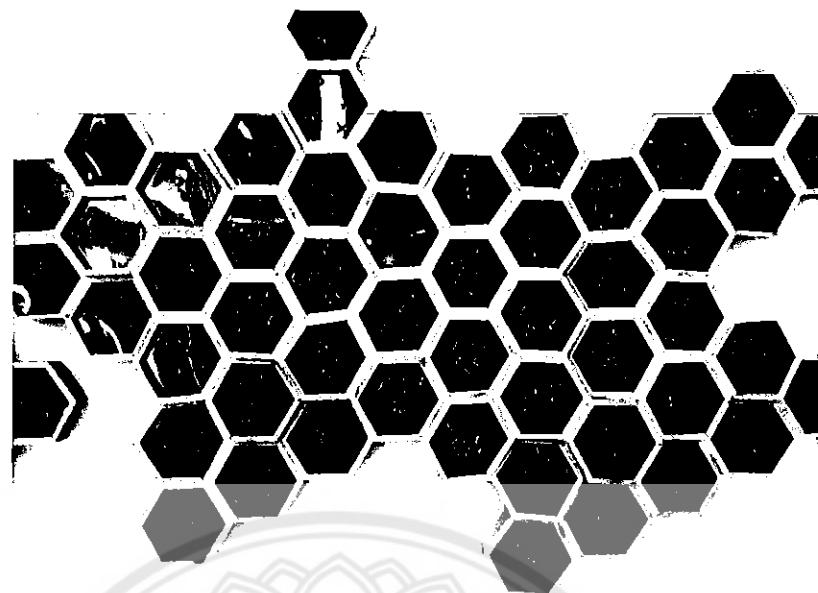
ขนาด 110 x 170 เซนติเมตร



ภาพประกอบที่ 28 ภาพผลงานที่เสร็จสมบูรณ์ในศิลปนิพนธ์ชุดความประทับใจในโครงสร้างจากรังผึ้ง
ชื่อผลงาน ความประทับใจในโครงสร้างจากรังผึ้ง หมายเลข 3

กลวิธี ภาพพิมพ์ตะแกรง

ขนาด 110 x 170 เซนติเมตร



**ภาพประกอบที่ 29 ภาพผลงานที่เสร็จสมบูรณ์ในศิลปะพินธุ์ด้วยความประทับใจในโครงสร้างจากรังผึ้ง
ชื่อผลงาน ความประทับใจในโครงสร้างจากรังผึ้ง หมายเลข 4**

กลวิธี ภาพพิมพ์ตะแกรง

ขนาด 110 x 170 เซนติเมตร

สรุปปัญหาและอุปสรรคจากการทำงานมีดังนี้

- เนื่องจากการใช้แผ่นอะชีเททในการทำงานทำให้สะท้อนมากเกินไป เวลาติดตั้งงานทำให้เห็นตัวงานไม่ชัดเจน มีสิ่งรบกวนเป็นจำนวนมาก อาจแก้ได้ด้วยวิธีใช้กระดาษหรือแผ่นอะคริลิกแทน
- ตอนล่างบล็อกสกรีนนั้น ต้องใช้น้ำที่อุณหภูมิปกติที่ไม่ร้อนหรือไม่เย็นเกินไป น้ำที่ร้อนเกินไปทำให้แบบที่ฉาบลงบนบล็อกหลุดง่ายเกินไป ทำให้แบบเสียและต้องฉาบใหม่
- เนื่องจากขั้นตอนการปาดสีสกรีนลงบนแผ่นอะชีเทท แผ่นอะชีเททนั้นเป็นรอยจ่ายมาก เพราะฉะนั้นต้องระวังเป็นพิเศษพยายามไม่ให้แผ่นอะชีเททสัมผัสกับอะไรทั้งสิ้น เพื่อป้องกันการเกิดรอย

จากการปฏิบัติงานทำให้เราได้เจอปัญหาหลายอย่างที่เกิดขณะปฏิบัติงาน จึงทำให้ผู้สร้างสรรค์ได้เกิดการเรียนรู้และรู้จักแก้ปัญหาที่เกิดขึ้น และการจัดทำเล่มศิลปะพินธ์ในบทที่ 3 นี้ ทำให้ผู้สร้างสรรค์มีความคิดอย่างเป็นระบบและมีการวางแผนการทำงานอย่างเป็นขั้นตอนเมื่อเจอปัญหาที่สามารถนำมาปรับปรุงแก้ไขและสามารถพัฒนาผลงานในชั้นต่อๆไปได้ง่ายยิ่งขึ้น

บทที่ 4

การวิเคราะห์ผลงานศิลปะนิพนธ์

การวิเคราะห์คุณค่าศิลปะผลงานศิลปะนิพนธ์ เป็นการวิเคราะห์องค์ประกอบของศิลปะ เป็นกระบวนการที่สำคัญและจำเป็นอย่างยิ่งในกระบวนการสร้างสรรค์ศิลปะ เนื่องด้วยเป็นการอրรถาธิบายให้บุคคลอื่นเกิดการเรียนรู้ ทำความเข้าใจถึงความหมาย และขั้นตอนกระบวนการกลวิธี และคุณค่าด้านสุนทรียภาพผลงาน ตั้งแต่ขั้นแรกตามลำดับ จนถึงสิ้นสุดการสร้างสรรค์เป็นผลงานศิลปะอย่างครบถ้วน สมบูรณ์

สำหรับการวิเคราะห์วิจารณ์ผลงานการสร้างสรรค์ดังกล่าวนี้ ผู้สร้างสรรค์ได้กำหนดแนวทางหลักการวิเคราะห์ โดยยึดกระบวนการของการสร้างสรรค์ศิลปะของชลุด นิมเสนอ ที่กล่าวว่ากระบวนการสร้างสรรค์ มีจุดเริ่มต้น มีการพัฒนา และมีที่สิ้นสุด เป็นขั้นตอนสอดคล้องต่อเนื่องกัน (ชลุด นิมเสนอ, 2531 : 324) โดยกำหนดเป็นขั้นตอนการวิเคราะห์ดังนี้

การวิเคราะห์องค์ประกอบของศิลปะ

การสร้างสรรค์ศิลปะนิพนธ์ชุดความประทับใจในโครงสร้างจากรังผึ้ง การวิเคราะห์รูปทรง ได้แก่ ส่วนประกอบทางรูป คือ ทัศนะธาตุ ส่วนประกอบทางวัสดุคือ วัสดุและวิธีการ หรือกลวิธี รวมทั้งส่วนวิธีการสร้างเอกภาพของรูปทรงและทัศนะธาตุ

การวิเคราะห์คุณค่าศิลปะผลงานศิลปินพนร. ชั้นที่ 1

รูปทรง (shape) ในผลงานของผู้สร้างสรรค์ใช้รูปทรงอินทรียรูปและรูปทรงอิสระใน การสร้างสรรค์ให้ประสานกลมกลืนกันเป็นเอกภาพ รูปร่างอินทรียรูปได้แก่ รูปทรงหกเหลี่ยม ผีเสื้ง

ขนาด (size) ผู้สร้างสรรค์ได้กำหนดขนาดช่องของรังผึ้งให้มีขนาดเท่ากัน เพื่อจะได้ให้ถึงความสมจริงมากขึ้น

เส้น (line) ผู้สร้างสรรค์นำเส้นมาつなงเส้นอ่อนรูปทรงเพื่อสร้างความขัดแย้ง และความประسان กลมกลืนให้เกิดขึ้นในผลงานประกอบด้วย

- เส้นตรง (ของรูปทรงหกเหลี่ยม) ให้ความรู้สึก มั่นคง แข็งแรง สง่า รุ่งเรือง และ สมดุล
- เส้นโค้ง (ของตัวผึ้ง) ทำให้รู้สึกเคลื่อนไหว เป็นอิสระ และ เลื่อนไหล
- เส้นเฉียง (ของรูปทรงรังผึ้ง) ทำให้รู้สึกภาพมีความเลื่อนไหว และ แปรปรวน



ภาพประกอบที่ 30 การวิเคราะห์เส้น

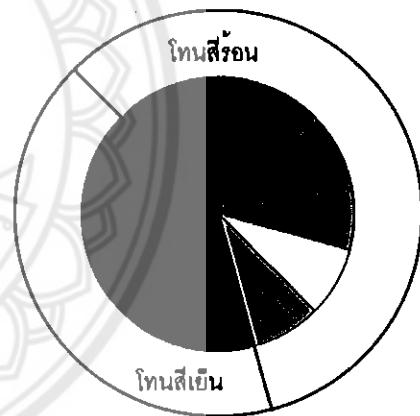
สี (color)

สีเป็นทัศนธาตุที่มีความสำคัญและมีบทบาทมากที่สุดในศิลปะ เพราะเป็นสื่อที่สามารถถ่ายทอดอารมณ์ความรู้สึกผ่านการมองเห็นได้โดยตรง ซึ่งในผลงานสร้างสรรค์ชุด “ความประทับใจในโครงสร้างจักรังผึ้ง” ผู้สร้างสรรค์เลือกใช้สีวรรณร้อน กำหนดโครงสร้างที่มี สีน้ำตาล สีส้มเข้ม สีส้ม และสีเหลือง ซึ่งในการใช้สีลักษณะดังกล่าวจะทำให้ความรู้สึกตื่นตา มีพลัง อบอุ่น สนุกสนาน และดึงดูดความสนใจได้ดี

สีส้ม ● ให้ความรู้สึกร้อน ความอบอุ่น ความสดใส มีชีวิตชีวา ตื่นเต้น ร่าเริง ฉุดฉาด ความเป็นวัยรุ่น ความคึกคักของ การปลดปล่อย ความเปรี้ยว ความระมัดระวัง

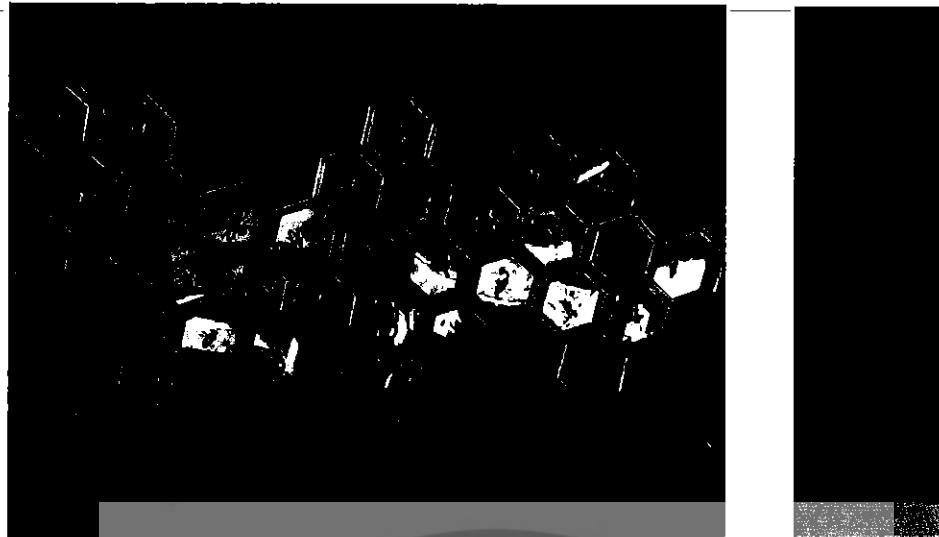
สีเหลือง ● ให้ความรู้สึกสดใส สะอาดตาและโดดเด่น ความร่าเริง ความเบิกบานสดชื่น สนุกสนาน ชีวิตใหม่ ความสดใหม่ ความสุกสว่าง การแพร่กระจาย อำนาจ바람มี ความอ่อนแอก ความโลก

สีน้ำตาล ● ให้ความรู้สึกเข้มแข็ง น่าเชื่อถือ มั่นคง มีความเป็นธรรมชาติ



ภาพประกอบที่ 31 การวิเคราะห์สี

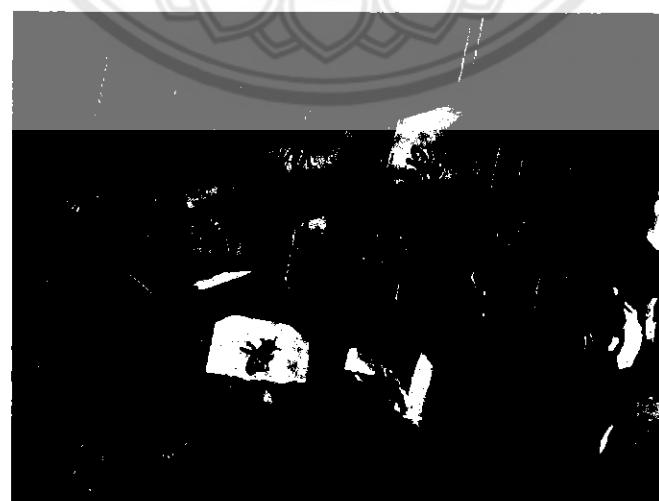
สีวรรณร้อน หมายถึง ชุดสีที่ประกอบด้วย สีส้มเหลือง สีส้ม สีแดง และสีม่วงแดง สีวรรณร้อนให้ ความรู้สึกตื่นตา มีพลัง อบอุ่น สนุกสนาน และดึงดูด ความสนใจได้ดี สีวรรณร้อนนี้สภาพโดยรวมจะมี ความกลมกลืน ของสีมาก จึงมีสีเย็นประกอบทำให้ผลงานมีความน่าสนใจยิ่งขึ้น



ภาพประกอบที่ 32 การวิเคราะห์น้ำหนัก

น้ำหนัก (Value) คือความอ่อนแกร่งของบริเวณที่ถูกแสงสว่าง ในการสร้างสรรค์ผลงานผู้สร้างสรรค์สร้างค่าน้ำหนัก ทำให้เกิดมิติ เกิดระยะใกล้ไกลในการมองเห็น และยังสามารถเห็นเป็นภาพที่มีการซ้อนทับกัน ทำให้ดูกลมกลืนหรือตัดกันได้

ที่ว่าง (Space) ในผลงานของผู้สร้างสรรคนั้นที่ว่างเกิดจากพื้นที่จากระยะห่างซึ่งกับตัวผึ้ง เสมือนมีอากาศ เป็นที่ว่างแบบลางๆ ที่มองด้วยตาแล้วมีความรู้สึกว่าเป็นพื้นที่ว่างนั้นมีพื้นที่ มีมิติ ให้ความรู้สึก เสมือนว่ามีอากาศ มีการเคลื่อนไหว ไม่อึดอัด



ภาพประกอบที่ 33 การวิเคราะห์ที่ว่าง

โครงสร้างทางวัตถุ

เป็นการสร้างผลงานทางศิลป์ประเภท ภาพพิมพ์ในลักษณะกึ่งนามธรรม(Semi Abstract) เป็นงานเชิง 3 มิติ ในลักษณะแบบรูปธรรม ที่ใช้กลวิธีภาพพิมพ์ตระแกรงใหม่ลงบนแผ่นอชิเตท และ ใส่บรรจุลงในช่องวัสดุของไม้ซึ่งแสดงรายละเอียดทั้งทางด้านรูปทรงและด้าน เนื้อหาในการสร้างสรรค์ผลงานภาพนี้

หลักการจัดองค์ประกอบศิลป์

ความเป็นเอกภาพ (Unity) ความเป็นอันหนึ่งอันเดียวกันขององค์ประกอบศิลป์ทั้งด้านรูปลักษณะ และด้านเนื้อหาเรื่องราว เป็นการประสานหรือจัดระเบียบของส่วนต่าง ๆ ให้เกิดความเป็น หนึ่งเดียว

จุดเด่น (Dominance) ผู้สร้างสรรค์ใช้ รูปทรงของตัวผึ้งข้ากันในจุดหนึ่งเพื่อสร้างจุดเด่น ละเป็นการกระจายผึ้งให้เท่าๆ กันเพื่อให้เกิดจุดเด่นทั้งงาน

ความสมดุล (Balance) เป็นความสมดุลแบบ สองข้างไม่เท่ากัน(Asymmetrical Balance) มักเป็น การสมดุลที่เกิดจากการจัดใหม่ของมนุษย์ ซึ่งมีลักษณะที่ทางซ้ายและขวาจะไม่เหมือนกัน ใช้องค์ประกอบที่ไม่เหมือนกัน แต่มีความสมดุลกัน อาจเป็นความสมดุลด้วย น้ำหนักขององค์ประกอบ หรือสมดุลด้วย ความรู้สึกได้

จังหวะลีลา (Rhythm) มีจังหวะในการซ้ำของรูปทรงผึ้งเหมือนกัน ขนาดเท่าเทา กันและความห่างไม่เท่ากัน เพื่อความเลื่อนไหวต่อเนื่องของเส้น สีและรูปทรง

การซ้ำ (Repetition) คือ การจัดวางหน่วยที่เหมือนกันตั้งแต่ 2 หน่วย ขึ้นไป เป็น การสร้างเอกภาพที่ง่ายที่สุดใช้งานและได้ผลมากที่สุดในการสร้างเอกภาพทางสายตา ใช้หลักการซ้ำของรูปทรงหลัก เช่น ตัวผึ้ง เพื่อความน่าสนใจ มองแล้วน่าค้นหา ไม่จำเจ ไม่น่าเบื่อ

ผลการวิเคราะห์สัญลักษณ์ที่ใช้ในการแสดงออก

ลักษณะของสัญลักษณ์ที่ใช้ในการแสดงออกของผลงานการสร้างสรรค์ชุด “ความประทับใจในโครงสร้างจากรังผึ้ง” เป็นสัญลักษณ์ของรูปทรงที่ผู้สร้างสรรค์สร้างขึ้น เพื่อสื่อความหมายหรือแสดงนัยยะสำคัญที่ต้องการถ่ายทอดถึงผู้ชมผลงาน ซึ่งประกอบด้วย

ผึ้ง ที่ปรากฏในภาพผลงานการสร้างสรรค์ชุดนี้ เป็นจุดเด่นของผลงาน และเป็น สื่อสัญลักษณ์ที่แสดงถึงสังคมของผึ้งในรัง และ สร้างเรื่องราวให้แก่ผลงาน

รังสี ที่ปรากฏในภาพผลงานการสร้างสรรค์ดูนี้ เป็นการสร้างรูปแบบฟอร์มขึ้นมาใหม่ให้เป็นเอกลักษณ์ของผู้สร้างสรรค์ และเปรียบเสมือนบ้านของผู้ทั้งหลาย

ผลการวิเคราะห์กลวิธี

ผลงานการสร้างสรรค์ชุด “ความประทับใจในโครงสร้างจากรังสี” เพื่อให้เกิดเป็นภาพลักษณะ 2 มิติ ซึ่งผู้สร้างสรรค์ได้ศึกษาค้นคว้าทดลองและวิเคราะห์ผลลัพธ์ทางเทคนิคอันเกิดจากการนำวัสดุอุปกรณ์ต่างๆ ที่มีความเหมาะสมที่สุดมาใช้ในกระบวนการสร้างสรรค์ เพื่อให้ภาพผลงานชุดนี้เกิดความสมบูรณ์ทั้งในด้านรูปแบบ เนื้อหา และกระบวนการสร้างสรรค์ โดยสามารถเปรียบเทียบให้เห็นถึงขั้นตอนที่แสดงถึงเทคนิคและวิธีการต่างๆ ของการสร้างสรรค์ผลงานจิตรกรรมแบบเหมือนจริงกับผลงานการสร้างสรรค์ชุด “ความประทับใจในโครงสร้างจากรังสี”



ขั้นตอนการสร้างสรรค์	ขั้นตอนของเทคนิคการสร้างสรรค์ผลงานชุด “ความประทับใจในโครงสร้างจากรังผึ้ง”
1. ขั้นตอนเตรียมบล็อกสกรีน	<ul style="list-style-type: none"> - เตรียมผ้าตะแกรงใหม่และบล็อกไม้ - ซิงผ้าตะแกรงใหม่และยิงแม็กเพื่อซิงผ้าไว้กับบล็อกไม้ให้ตึง
2. ขั้นตอนเตรียมวัสดุอุปกรณ์สำหรับสกรีน และ การทำรังผึ้ง	<ul style="list-style-type: none"> - จัดสั่งทำรูปทรงของรังผึ้งตามที่ผู้สร้างสรรค์ต้องการ - เตรียมการอัดสกรีน การอัดสกรีนที่ใช้จะเป็นการสีฟ้า เพราะมีคุณสมบัติถ่ายบล็อกออกง่าย สะดวก - น้ำยาไวแสงไวสำหรับสมการอัด - ร่างปัดกาว – ตู้ฉายแสง - สีสกรีนแบบสีเจล – ยางปัดสี – colloquin สำหรับล้างบล็อกสกรีน - แผ่นอชิเตห
3. การร่างภาพ	<ul style="list-style-type: none"> - วางแผนค์ประกอบ - พัฒนาแบบร่างให้สมบูรณ์
4. ขั้นตอนการถ่ายบล็อกสกรีน	<ul style="list-style-type: none"> - ลอกลายภาพร่างที่สมบูรณ์แล้วลงบนกระดาษไขแล้วมันให้เป็นสีคำทีบ - ผสมการอัดและน้ำยาไวแสงอัตราส่วน กาว : น้ำยาไวแสง = 6 : 1 คนให้เข้ากันจนคลายเป็นสีเขียวและปัดลงบนบล็อกที่เตรียมไว้ รอการแห้ง - นำกระดาษไขที่เตรียมไว้วางลงบนตู้ไฟฉายแสงและนำบล็อกที่ปัดกาวไว้มาวางข้างบนกระดาษไข ปิดด้วยกระดาษสีขาวที่สะอาดและทับบล็อกด้วยแผ่นกระเบื้องให้แน่นที่สุด เปิดไฟ 47 วินาที - นำบล็อกมาล้างด้วยน้ำเปล่าจน ลายหลุดออกได้ตามที่ต้องการ หากบล็อกไว้ให้แห้ง
5. ขั้นตอนการปักสีสกรีน	<ul style="list-style-type: none"> - นำบล็อกที่ถ่ายไว้มามาปัดสีตามลำดับ ลงบนแผ่นอชิเตห
6. ขั้นตอนการตัดแผ่นอชิเตห	<ul style="list-style-type: none"> - หลังจากปัดเสร็จแล้วนำแผ่นอชิเตห มาตัดให้เดือรูปทรงของหกเหลี่ยม ของแต่ละช่อง
7. ขั้นตอนสุดท้าย	<ul style="list-style-type: none"> - นำแผ่นอชิเตห บรรจุใส่แท่นซองตามแบบงานสเก็ต ทีละชิ้นจนได้ผลงานที่เสร็จสมบูรณ์

ตารางประกอบที่ 1 ขั้นตอนที่แสดงถึงวิธีการขั้นตอนต่างๆ ระหว่างการสร้างสรรค์ผลงาน ภาพพิมพ์จะแบ่งใหม่ด้วยเทคนิคและวัสดุอุปกรณ์ที่ผู้สร้างสรรค์ได้ทำการสร้างสรรค์ผลงานชุด “ความประทับใจในโครงสร้างจากจังผึ้ง”

จากตารางจะเห็นว่า ขั้นตอนที่แสดงถึงวิธีการต่างๆ ของการสร้างสรรค์ผลงานภาพพิมพ์ ชุด “ความประทับใจในโครงสร้างจากจังผึ้ง” ผู้สร้างสรรค์ได้ศึกษาเทคนิควิธีการสร้างสรรค์แบบภาพพิมพ์แบบใหม่ ผสมกับเทคนิคที่ผู้สร้างสรรค์คิดขึ้นมาด้วยวัสดุอุปกรณ์ที่มีความทันสมัยที่ส่งผลให้สามารถดำเนินการสร้างสรรค์ผลงานในรูปแบบดังกล่าวได้อย่างสะดวกสบายรื่น

การวิเคราะห์เนื้อหา(Content)

เรื่อง ความประทับใจในโครงสร้างจากจังผึ้งจากทัศนคติ

แนวเรื่อง เป็นการแสดงออกของตัวผู้สร้างสรรค์ที่ชื่นชอบดูสารคดี และได้เจอสารคดีเกี่ยวกับแมลงที่คือผึ้ง และ เกิดความประทับใจในตัวของพากมัน ที่รู้สึกถึงความปราดเปรื่องของแมลงตัวเล็กที่มีหลายสิ่งหลายอย่างที่คนเราคิดไม่ถึง และน่าจะเอาสิ่งนั้นนำกลับมาใช้และแก้ไขในชีวิตของตน

เนื้อหาภายนอก เป็นเรื่องโลกของผึ้งที่ผู้สร้างสรรค์ได้ทำตัวผึ้งขึ้นมา ให้มาอยู่ในรังในรูปแบบที่ผู้สร้างสรรค์ต้องการที่ถ่ายทอดออกมาเป็นผลงานศิลปะนิพนธ์ชุดนี้ ซึ่งทำให้คุณ่าสนใจ และ น่าเกรงขามยิ่งนัก

เนื้อหาภายใน เป็นการแสดงถึงเนื้อหาทางพุทธิปัญญา(Intellectual Content) มี คุณลักษณะทางรูปแบบ แสดงองค์ประกอบของศิลปะ ว่าเป็นการประกอบกันของ รูปทรงอย่างมีความคิดขั้นตอนที่มีระบบระเบียบ มีการวางแผน เกิดความประสาน กลมกลืนของทัศนธาตุ รูปทรงมีสัดส่วนลงตัว ให้ความรู้สึกสง่างาม ดึงดูมีคุณค่าทาง รูปธรรมที่มีพร้อมทั้งความงามทางรูปทรง องค์ประกอบ และกลวิธีที่สมบูรณ์ รวมทั้ง คุณค่าทางความเป็นจริงและคุณค่าทางศิลปะ

เนื้อหาภายในเป็นคุณค่าทางสุนทรียภาพหรือคุณค่าทางศิลปะ

1. เนื้อหาทางอารมณ์และความรู้สึก นอกจากนี้ผลงานของผู้สร้างสรรค์ได้สื่อถึงเรื่อง ความรู้สึกที่มองเห็นผึ้ง ความน่ากลัว ความมหัศจรรย์ และรูปแบบของงานสร้างสรรค์ศิลปะที่สื่อให้ผลงานทางอารมณ์และความรู้สึกของผู้สร้างสรรค์ในเชิงบางด้วย

เนื้อหาภายนอกสุนทรียภาพคุณค่าทางศิลปะ

- ผู้สร้างสรรค์ ได้รับแรงบันดาลใจจากการเลียนแบบธรรมชาติ และปรับเปลี่ยน รูปแบบตามจินตนาการของแนวความคิดผู้สร้างสรรค์

ลักษณะแนวคิดของผู้สร้างสรรค์

ดังนั้นผู้สร้างสรรค์จึงต้องการแสดงให้เห็นโลกของผึ้งในแบบของผู้สร้างสรรค์ โดยผู้สร้างสรรค์ได้สร้างสรรค์กระบวนการภาพพิมพ์ตะแกรงใหม่ ผสมกับเทคนิคการใช้วัสดุที่ผู้สร้างสรรค์ได้ทำขึ้น และเพิ่มความงาม เพื่อให้ภาพไม่น่าเบื่อในผลงานและรับรู้ผ่านประสบการณ์ของผู้สร้างสรรค์เพื่อเป็นสื่อในการสร้างสรรค์เป็นผลงานความคิดแบบต่อยอด



การวิเคราะห์คุณค่าศิลปะผลงานศิลปินพนร. ชั้นที่ 2

รูปทรง (shape) ในผลงานของผู้สร้างสรรค์ใช้รูปทรงอินทรียรูปและรูปทรงอิสระในการสร้างสรรค์ให้ประสานกลมกลืนกันเป็นเอกภาพ รูปร่างอินทรียรูปได้แก่ รูปทรงหกเหลี่ยม ผีเสื้ง

ขนาด (size) ผู้สร้างสรรค์ได้กำหนดขนาดของของรังผึ้งให้มีขนาดเท่ากัน เพื่อจะได้ให้ถึงความสมจริงมากขึ้น

เส้น (line) ผู้สร้างสรรค์นำเส้นมานำเสนอผ่านรูปทรงเพื่อสร้างความขัดแย้ง และความประสานกลมกลืนให้เกิดขึ้นในผลงานประกอบด้วย

- เส้นตรง (ของรูปทรงหกเหลี่ยม) ให้ความรู้สึก มั่นคง แข็งแรง สง่างาม เรือง แสง สมดุล
- เส้นโค้ง (ของตัวผึ้ง) ทำให้รู้สึกเคลื่อนไหว เป็นอิสระ และ เลื่อนไหล
- เส้นเฉียง (ของรูปทรงรังผึ้ง) ทำให้รู้สึกภาพมีความเลื่อนไหว และ แปรปรวน



ภาพประกอบที่ 34 การวิเคราะห์เส้น

สี (color)

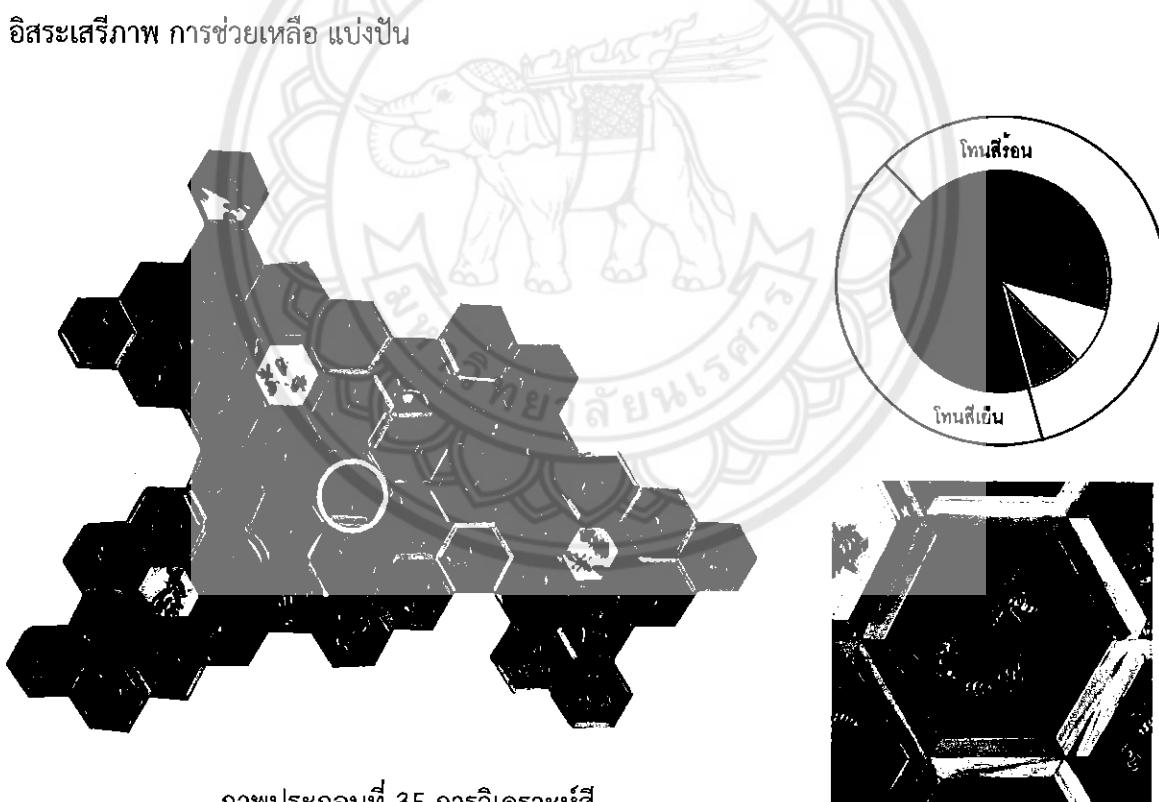
สีเป็นหัศนธาตุที่มีความสำคัญและมีบทบาทมากที่สุดในศิลปะ เพราะเป็นสื่อที่สามารถถ่ายทอดอารมณ์ความรู้สึกผ่านการมองเห็นได้โดยตรง ซึ่งในผลงานสร้างสรรค์ชุด “ความประทับใจในโครงสร้างจากรังผึ้ง” ผู้สร้างสรรค์เลือกใช้สีวรรณะร้อน กำหนดโครงสร้างโดยจะมี สีน้ำตาล สีส้มเข้ม สีส้ม และสีเหลือง ซึ่งในการใช้สีลักษณะดังกล่าวจะทำให้ความรู้สึกตื่นตา มีพลัง อบอุ่น สนุกสนาน และดึงดูดความสนใจได้ดี

สีส้ม ● ให้ความรู้สึกร้อน ความอบอุ่น ความสดใส มีชีวิตชีวา ตื่นเต้น ร่าเริง ฉุดฉาด ความเป็นวัยรุ่น ความคึกคักของ การปลดปล่อย ความเบรี้ยว ความระมัดระวัง

สีเหลือง ● ให้ความรู้สึกสดใส สดดุกด滔 และโดดเด่น ความร่าเริง ความเบิกบานสดชื่น สนุกสนาน ชีวิตใหม่ ความสดใหม่ ความสุกสว่าง การแผ่กระจาย อำนาจการมี ความอ่อนแอด ความโลก

สีน้ำตาล ● ให้ความรู้สึกเข้มแข็ง นำเข้าถือ มั่นคง มีความเป็นธรรมชาติ

สีฟ้า ● ให้ความรู้สึก ปลดปล่อยโล่ง กว้าง เบา โปร่งใส ปลดภัย ความสว่าง ลมหายใจ ความเป็นอิสระเสรีภาพ การช่วยเหลือ แบ่งปัน



ภาพประกอบที่ 35 การวิเคราะห์สี

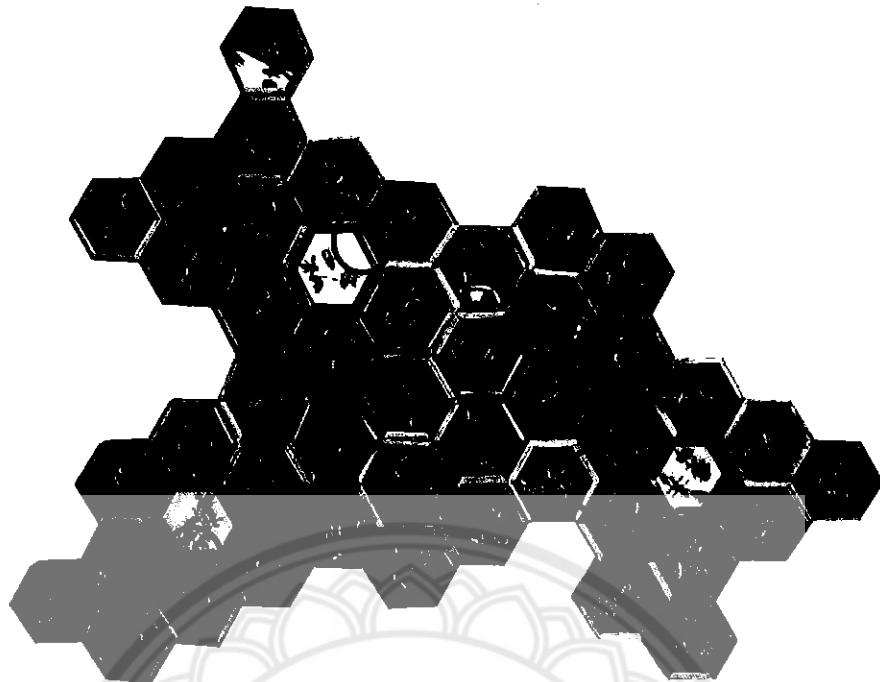
สีวรรณะร้อน หมายถึง ชุดสีที่ประกอบด้วย สีส้มเหลือง สีส้ม สีแดง และสีม่วงแดง สีวรรณะร้อนให้ ความรู้สึกตื่นตา มีพลัง อบอุ่น สนุกสนาน และดึงดูด ความสนใจได้ดี สีวรรณะร้อนนี้สภาพโดยรวมจะมี ความกลมกลืน ของสีมาก จึงมีสีเย็นประกอบทำให้ผลงานมีความน่าสนใจยิ่งขึ้น

น้ำหนัก (Value) คือความอ่อนแก่ของบริเวณที่ถูกแสงสว่าง ในการสร้างสรรค์ผลงานผู้สร้างสรรค์ สร้างค่าน้ำหนัก ทำให้เกิดมิติ เกิดระยะใกล้ไกลในการมองเห็น และยังสามารถเห็นเป็นภาพที่มีการซ้อนทับกัน ทำให้ดูกลมกลืนหรือตัดกันได้



ภาพประกอบที่ 36 การวิเคราะห์น้ำหนักสี

ที่ว่าง (Space) ในผลงานของผู้สร้างสรรคนั้นที่ว่างเกิดจากพื้นที่จากระยะห่างซองกับตัวผึ้ง เมื่อมีอากาศ เป็นที่ว่างแบบลางๆ ที่มองด้วยตาแล้วมีความรู้สึกว่าเป็นพื้นที่ว่างนั้นมีพื้นที่ มีมิติ ให้ความรู้สึก เมื่อมีอากาศ มีการเคลื่อนไหว ไม่มีอีดอัด



ภาพประกอบที่ 37 การวิเคราะห์ที่ว่าง

โครงสร้างทางวัตถุ

เป็นการสร้างผลงานทางทัศนศิลป์ประเภท ภาพพิมพ์ในลักษณะกึ่งนามธรรม(Semi Abstract) เป็นงานเชิง 3 มิติ ในลักษณะแบบรูปธรรม ที่ใช้กลวิธีภาพพิมพ์ทั่วไป เช่น แสงบนแผ่นอัลตราไวโอเล็ต และ ไส้บรรจุลงในช่องวัสดุของไม้ซึ่งแสดงรายละเอียดทั้งทางด้านรูปทรงและด้าน เนื้อหาในการสร้างสรรค์ผลงานภาพนี้ หลักการจัดองค์ประกอบศิลป์

ความเป็นเอกภาพ (Unity) ความเป็นอันหนึ่งอันเดียวกันขององค์ประกอบศิลป์ทั้งด้านรูปลักษณะ และด้านเนื้อหาเรื่องราว เป็นการประสานหรือจัดระเบียบของส่วนต่าง ๆ ให้เกิดความเป็น หนึ่งเดียว

จุดเด่น (Dominance) ผู้สร้างสรรค์ใช้ รูปทรงของตัวผู้ซึ่งขึ้นอยู่ในจุดหนึ่งเพื่อสร้างจุดเด่น และ การใส่กระจาย และ สีฟ้าลงไป ช่วยสร้างจุดเด่นภายในงานได้

ความสมดุล (Balance) เป็นความสมดุลแบบ สองข้างไม่เท่ากัน(Asymmetrical Balance) มักเป็น การสมดุลที่เกิดจากการจัดใหม่ของมนุษย์ ซึ่งมีลักษณะที่ทางซ้ายและขวาจะไม่เหมือนกัน ใช้องค์ประกอบที่ไม่เหมือนกัน แต่มีความสมดุลกัน อาจเป็นความสมดุลด้วย น้ำหนักขององค์ประกอบ หรือสมดุลด้วย ความรุ้สึกก์ได้

จังหวะลีลา (Rhythm) มีจังหวะในการข้าของรูปทรงผึ้งเหมือนกัน ขนาดเท่าเท่ากันและความห่างไม่เท่ากัน เพื่อความเลื่อนไหลต่อเนื่องของเส้น สีและรูปทรง

การซ้ำ (Repetition) คือ การจัดวางหน่วยที่เหมือนกันตั้งแต่ 2 หน่วย ขึ้นไป เป็นการสร้างเอกภาพที่ง่ายที่สุดให้มากและได้ผลมากที่สุดในการสร้างเอกภาพทางสายตา ใช้หลักการซ้ำของรูปทรงทากเหลี่ยม และ ตัวผึ้งที่เยื่องขึ้น เพื่อความน่าสนใจ มองแล้วน่าค้นหา ไม่จำเจ ความสมจริง ความน่าเกรงขาม และ ความน่ากลัว

ผลการวิเคราะห์สัญลักษณ์ที่ใช้ในการแสดงออก

ลักษณะของสัญลักษณ์ที่ใช้ในการแสดงออกของผลงานการสร้างสรรค์ชุด “ความประทับใจในโครงสร้างจากรังผึ้ง” เป็นสัญลักษณ์ของรูปทรงที่ผู้สร้างสรรค์สร้างขึ้น เพื่อสื่อความหมายหรือแสดงนัยยะสำคัญที่ต้องการถ่ายทอดถึงผู้ชมผลงาน ซึ่งประกอบด้วย

ผึ้ง ที่ปรากฏในภาพผลงานการสร้างสรรค์ชุดนี้ เป็นจุดเด่นของผลงาน และเป็น สื่อสัญลักษณ์ที่แสดงถึงสัมภคของผึ้งในรัง และ สร้างเรื่องราวให้แก่ผลงาน

รังผึ้ง ที่ปรากฏในภาพผลงานการสร้างสรรค์ชุดนี้ เป็นการสร้างรูปแบบฟอร์มขึ้นมาใหม่ให้เป็นเอกลักษณ์ของผู้สร้างสรรค์ และเปรียบเสมือนบ้านของผึ้งทั้งหลาຍ

กระজก ที่ปรากฏในภาพช่วยสร้างมิติให้แก่ผลงาน สร้างภาพสะท้อนผึ้งดูจำนวนเยอะขึ้น และทำให้ดูพื้นที่ภายในรังกว้างขึ้น

ผลการวิเคราะห์กลวิธี

ผลงานการสร้างสรรค์ชุด “ความประทับใจในโครงสร้างจากรังผึ้ง” เพื่อให้เกิดเป็นภาพลักษณะ 2 มิติ ซึ่งผู้สร้างสรรค์ได้ศึกษาค้นคว้าทดลองและวิเคราะห์ผลลัพธ์ทางเทคนิคอันเกิดจากการนำวัสดุอุปกรณ์ต่างๆ ที่มีความเหมาะสมที่สุดมาใช้ในการกระบวนการสร้างสรรค์ เพื่อให้ภาพผลงานชุดนี้เกิดความสมบูรณ์ทั้งในด้านรูปแบบ เนื้อหา และกระบวนการสร้างสรรค์ โดยสามารถเปรียบเทียบให้เห็นถึงขั้นตอนที่แสดงถึงเทคนิคและวิธีการต่างๆ ของการสร้างสรรค์ผลงานจิตกรรมแบบใหม่อนจริงกับผลงานการสร้างสรรค์ชุด “ความประทับใจในโครงสร้างจากรังผึ้ง”

ขั้นตอนการสร้างสรรค์	ขั้นตอนของเทคนิคการสร้างสรรค์ผลงานชุด “ความประทับใจในโครงสร้างจากรังผึ้ง”
1. ขั้นตอนเตรียมบล็อกสกรีน	<ul style="list-style-type: none"> - เตรียมผ้าตะแกรงใหม่และบล็อกไม้ - ปิงผ้าตะแกรงใหม่และยิงแม็กเพื่อปิงผ้าไว้กับบล็อกไม้ให้ตั้ง
2. ขั้นตอนเตรียมวัสดุอุปกรณ์สำหรับสกรีนและ การทำรังผึ้ง	<ul style="list-style-type: none"> - จัดสั่งทำรูปทรงของรังผึ้งตามที่ผู้สร้างสรรค์ต้องการ - เตรียมการอัดสกรีน การอัดสกรีนที่ใช้จะเป็นการสีฟ้า เพราะมีคุณสมบัติถ่ายบล็อกอย่างง่าย สะดวก - น้ำยาไวแสงไวสำหรับผสมการอัด - ร่างปัดกาว – ตู้ชัยแสง - สีสกรีนแบบสีจม – ยางปัดสี – คอลลีนสำหรับล้างบล็อกสกรีน - แผ่นอชิเตห
3. การร่างภาพ	<ul style="list-style-type: none"> - วางแผนค์ประกอบ - พัฒนาแบบร่างให้สมบูรณ์
4. ขั้นตอนการถ่ายบล็อกสกรีน	<ul style="list-style-type: none"> - ลอกลายภาพร่างที่สมบูรณ์แล้วลงบนกระดาษไขแล้วม้วนให้เป็นสีคำทึบ - ผสมการอัดและน้ำยาไวแสงอัตราส่วน การ : น้ำยาไวแสง = 6 : 1 คนให้เข้ากันจนคลายเป็นสีเขียวและปัดลงบนบล็อกที่เตรียมไว้ รอการแห้ง - นำกระดาษไขที่เตรียมไว้ลงลงบนตู้ไฟฉายแสงและนำบล็อกที่ปัดกาวไว้มาระหว่างข้างบนกระดาษไข ปิดด้วยกระดาษสีขาวที่สะอาดและทับบล็อกด้วยแผ่นกระเบื้องให้แน่นที่สุด เปิดไฟ 47 วินาที - นำบล็อกมาล้างด้วยน้ำเปล่าจน ลایหลุดออกได้ตามที่ต้องการ ตากบล็อกไว้ให้แห้ง

	<ul style="list-style-type: none"> - นำบล็อกที่ถ่ายไว้มาปิดสีตามลำดับ ลงบนแผ่นอชิเตห
5. ขั้นตอนการปัดสีสกรีน	
6. ขั้นตอนการตัดแผ่นอชิเตห	<ul style="list-style-type: none"> - หลังจากปัดเสร็จแล้วนำแผ่นอชิเตห มาตัดให้ได้รูปทรงของหกเหลี่ยม ของแต่ละช่อง
7. ขั้นตอนการเก็บรายละเอียดของงานไม้	<ul style="list-style-type: none"> - นำร่างผึ้งที่เป็นงานไม้ มาขัดขอบต่างๆ และ หน้างาน เพื่อเก็บรายละเอียดผลงาน ให้มีความเรียบเนียนและ สะอาดมากขึ้น
8. ขั้นตอนการใส่กระজก	<ul style="list-style-type: none"> - นำแผ่นกระจกที่ได้ตัดเป็นรูปทรงหกเหลี่ยมไว้ใส่เข้าไปในช่อง ให้เกิดความเหมาะสม
9. ขั้นตอนสุดท้าย	<ul style="list-style-type: none"> - นำแผ่นอชิเตห บรรจุใส่แต่ละช่องตามแบบงานสเก็ต ที่ลงทะเบียนได้ผลงานที่เสร็จสมบูรณ์

ตารางประกอบที่ 1 ขั้นตอนที่แสดงถึงวิธีการขั้นตอนต่างๆ ระหว่างการสร้างสรรค์ผลงาน ภาพพิมพ์พลาстиฟาย ใหม่ด้วยเทคนิคและวัสดุอุปกรณ์ที่ผู้สร้างสรรค์ได้ทำการสร้างสรรค์ผลงานชุด “ความประทับใจในโครงสร้าง จากรังผึ้ง”

จากตารางจะเห็นว่า ขั้นตอนที่แสดงถึงวิธีการต่างๆ ของการสร้างสรรค์ผลงานภาพพิมพ์ ชุด “ความประทับใจในโครงสร้างจากรังผึ้ง” ผู้สร้างสรรค์ได้ศึกษาเทคนิควิธีการสร้างสรรค์แบบภาพพิมพ์พลาстиฟาย ใหม่ ผสมกับเทคนิคที่ผู้สร้างสรรค์คิดขึ้นมาด้วยวัสดุอุปกรณ์ที่มีความทันสมัยที่ส่งผลให้สามารถดำเนินการสร้างสรรค์ผลงานในรูปแบบดังกล่าวได้อย่างสะดวกสบาย

การวิเคราะห์เนื้อหา(Content)

เรื่อง ความประทับใจในโครงสร้างจากการผังจากทัศนคติ

แนวเรื่อง เป็นการแสดงออกของตัวผู้สร้างสรรค์ที่ชื่นชอบดูสารคดี และได้เจอสารคดีเกี่ยวกับแมลงที่คือผึ้ง และ เกิดความประทับใจในตัวของพากมัน ที่รู้สึกถึงความน่าทึ่งของแมลงตัวเล็กที่มีหลายสีหลายอย่าง ที่คนเราคิดไม่ถึง และน่าจะเอาสิ่งนั้นนำกลับมาใช้และแก้ไขในชีวิตของตน

เนื้อหาภายนอก เป็นเรื่องโลกของผึ้งที่ผู้สร้างสรรค์ได้ทำตัวผึ้งขึ้นมา ให้ม้ายในรังในรูปแบบที่ผู้สร้างสรรค์ต้องการที่ถ่ายทอดออกมาเป็นผลงานศิลปะนิพนธ์ชุดนี้ ซึ่งทำให้ดูน่าสนใจ และ น่าเกรงขามยิ่งนัก

เนื้อหาภายใน เป็นการแสดงถึงเนื้อหาทางพุทธิปัญญา(Intellectual Content) มี คุณลักษณะทางรูปแบบ แสดงองค์ประกอบของศิลปะ ว่าเป็นการประกอบกันของ รูปทรงอย่างมีความคิดขั้นตอนที่มีระบบระเบียบ มีการวางแผน เกิดความประสาณ กลมกลืนของทัศนธาตุ รูปทรงมีสัดส่วนลงตัว ให้ความรู้สึกสง่างาม ดึงดูมีคุณค่าทาง รูปธรรมที่มีพร้อมทั้งความงามทางรูปทรง องค์ประกอบ และกลวิธีที่สมบูรณ์ รวมทั้ง คุณค่าทางความเป็นจริงและคุณค่าทางศิลปะ

เนื้อหาภายในเป็นคุณค่าทางสุนทรียภาพหรือคุณค่าทางศิลปะ

1. เนื้อหาทางอารมณ์และความรู้สึก นอกจากนี้ผลงานของผู้สร้างสรรค์ได้สื่อถึงเรื่อง ความรู้สึกที่มองเห็นผึ้ง ความน่ากลัว ความมหัศจรรย์ และรูปแบบของงานสร้างสรรค์ศิลปะที่สื่อให้ผลงานทางอารมณ์และความรู้สึกของผู้สร้างสรรค์ในเชิงบางด้วย

เนื้อหาภายนอกสุนทรียภาพคุณค่าทางศิลปะ

- ผู้สร้างสรรค์ ได้รับแรงบันดาลใจจากการเลียนแบบธรรมชาติ และปรับเปลี่ยน รูปแบบตามจินตนาการของแนวความคิดผู้สร้างสรรค์

ถักทักษะแนวคิดของผู้สร้างสรรค์

ดังนั้นผู้สร้างสรรค์จึงต้องการแสดงให้เห็นโลกของผึ้งในแบบของผู้สร้างสรรค์ โดยผู้สร้างสรรค์ได้สร้างสรรค์กระบวนการภาพพิมพ์ตะแกรงใหม่ ผสมกับเทคนิคการใช้วัสดุที่ผู้สร้างสรรค์ได้ทำขึ้น และเพิ่มความงาม เพื่อให้ภาพไม่น่าเบื่อในผลงานและรับรู้ผ่านประสบการณ์ของผู้สร้างสรรค์เพื่อเป็นสื่อในการสร้างสรรค์เป็นผลงานความคิดแบบต่อยอด

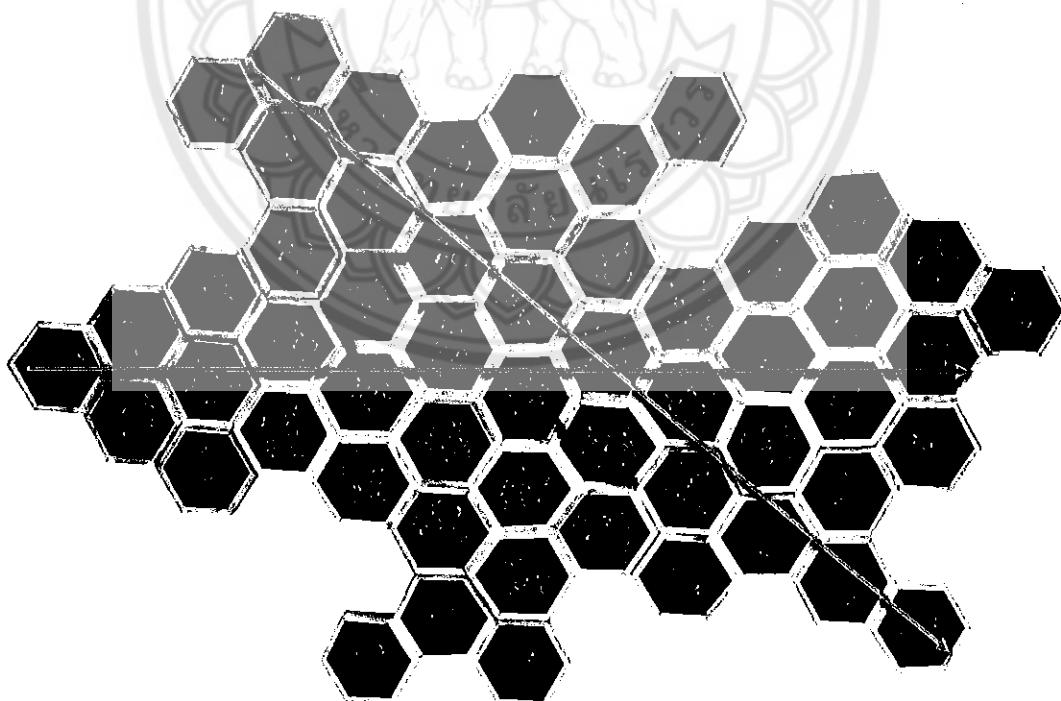
การวิเคราะห์คุณค่าศิลปะผลงานศิลปะนิพนธ์ ชั้นที่ 3

รูปทรง (shape) ในผลงานของผู้สร้างสรรค์ใช้รูปทรงอันทรียรูปและรูปทรงอิสระในการสร้างสรรค์ให้ประสานกลมกลืนกันเป็นเอกภาพ รูปร่างอันทรียรูปได้แก่ รูปทรงหกเหลี่ยม ผึ้ง

ขนาด (size) ผู้สร้างสรรค์ได้กำหนดขนาดของรังผึ้งให้มีขนาดเท่ากัน เพื่อจะได้ให้ถึงความสมจริงมากขึ้น

เส้น (line) ผู้สร้างสรรค์นำเส้นนานาเส้นอันรูปทรงเพื่อสร้างความขัดแย้ง และความประสานกลมกลืนให้เกิดขึ้นในผลงานประกอบด้วย

- เส้นตรง (ของรูปทรงหกเหลี่ยม) ให้ความรู้สึก มั่นคง แข็งแรง สง่า รุ้งเรือง และ สมดุล
- เส้นโค้ง (ของตัวผึ้ง) ทำให้รู้สึกเคลื่อนไหว เป็นอิสระ และ เลื่อนไหล
- เส้นเฉียง (ของรูปทรงรังผึ้ง) ทำให้รู้สึกภาพมีความเลื่อนไหว และ แปรปรวน



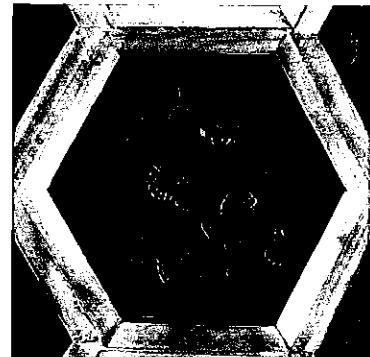
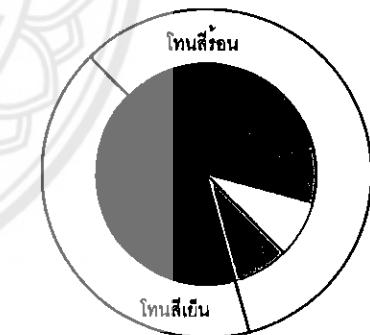
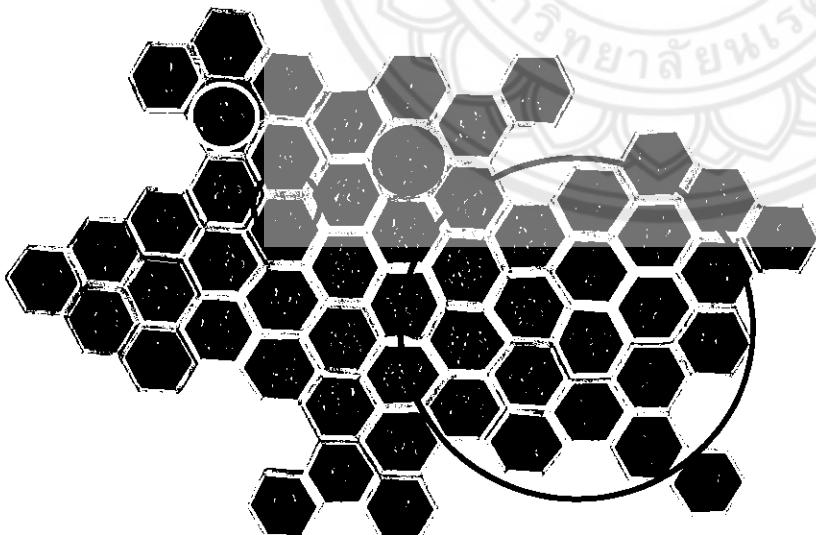
ภาพประกอบที่ 38 การวิเคราะห์เส้น

สี (color)

สีเป็นทัศนธาตุที่มีความสำคัญและมีบทบาทมากที่สุดในศิลปะ เพราะเป็นสื่อที่สามารถถ่ายทอดอารมณ์ความรู้สึกผ่านการมองเห็นได้โดยตรง ซึ่งในผลงานสร้างสรรค์ชุด “ความประทับใจในโครงสร้างจากรังผึ้ง” ผู้สร้างสรรค์เลือกใช้สีวรรณร้อน กำหนดโครงสร้างโดยจะมี สีนำตาล สีส้มเข้ม สีส้ม และสีเหลือง ซึ่งในการใช้สีลักษณะดังกล่าวจะทำให้ความรู้สึกตื่นตา มีพลัง อบอุ่น สนุกสนาน และดึงดูดความสนใจได้ดี

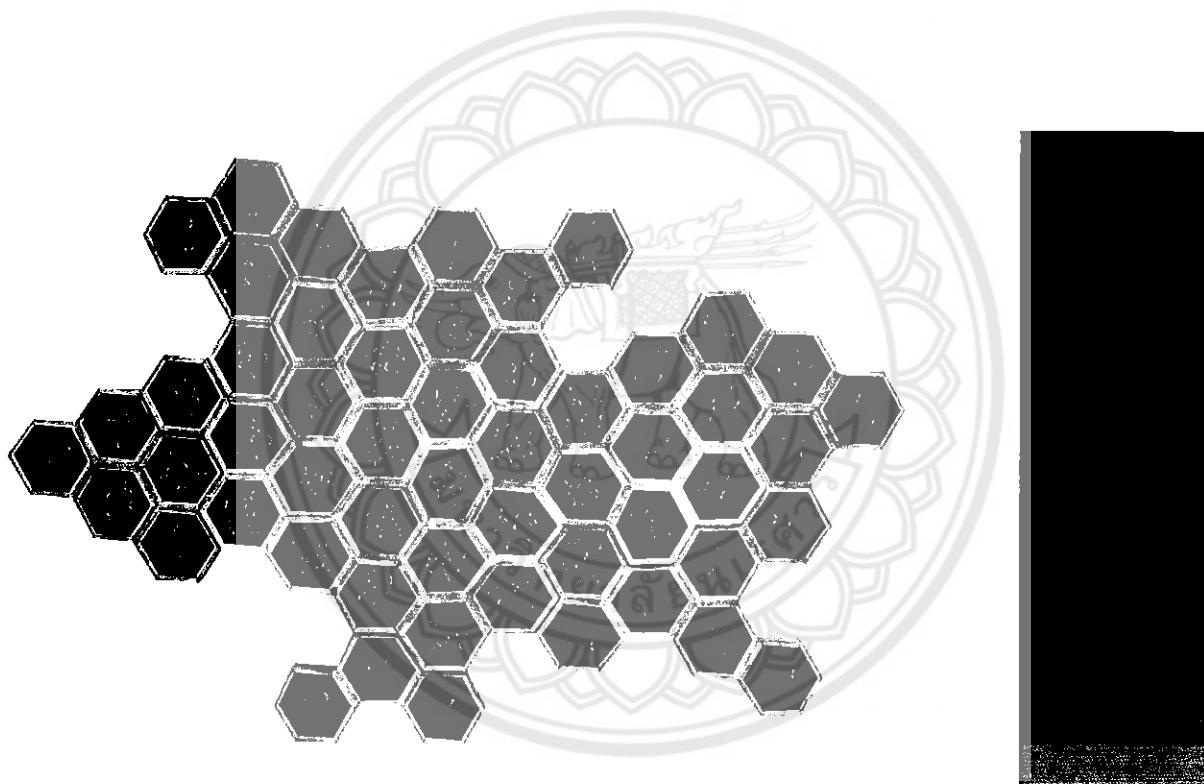
- สีส้ม ● ให้ความรู้สึกร้อน ความอบอุ่น ความสดใส มีชีวิตชีวา ตื่นเต้น ร่าเริง ฉุดฉาด ความเป็นวัยรุ่น ความคึกคักของ การปลดปล่อย ความเบรี้ยว ความระมัดระวัง
- สีเหลือง ให้ความรู้สึกสดใส สะอาดตาและโดดเด่น ความร่าเริง ความเบิกบานสดชื่น สนุกสนาน ชีวิตใหม่ ความสดใหม่ ความสุกสว่าง การแพร่กระจาย อำนาจการมี ความอ่อนแอก ความโลภ
- สีนำตาล ● ให้ความรู้สึกเข้มแข็ง น่าเชื่อถือ มั่นคง มีความเป็นธรรมชาติ
- สีดำ ● ให้ความรู้สึก ลึกลับ การปกป้อง อำนาจ ความเชี่ยวชาญ ความน่ากลัว เข้มแข็ง และ จริงจัง

ภาพประกอบที่ 39 การวิเคราะห์สี



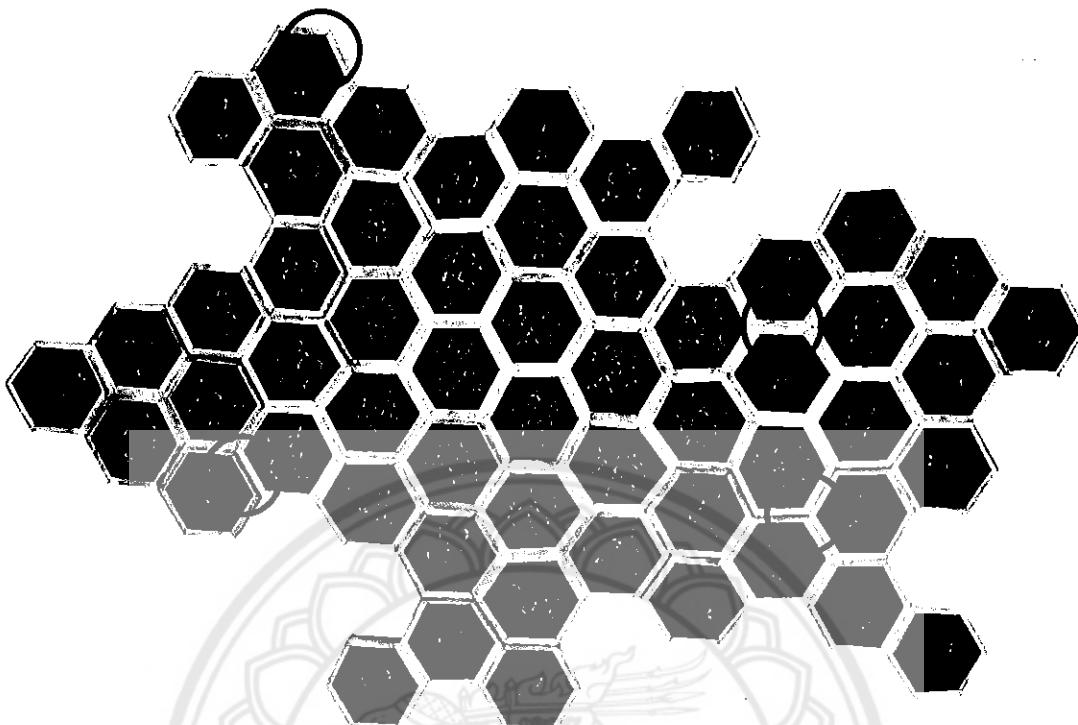
สิ่วรรณร้อน หมายถึง ชุดสีที่ประกอบด้วย สีส้มเหลือง สีส้ม สีแดง และสีม่วงแดง สิ่วรรณร้อนให้ ความรู้สึก ตื่นตา มีพลัง อบอุ่น สนุกสนาน และดึงดูด ความสนใจได้ดี สิ่วรรณนี้ สภาพโดยรวมจะมี ความกลมกลืน ของสีมาก จึงมีสีเย็นประกอบทำให้ผลงานมีความน่าสนใจยิ่งขึ้น

น้ำหนัก (Value) คือความอ่อนแก่ของบริเวณที่ถูกแสงสว่าง ในการสร้างสรรค์ผลงานผู้สร้างสรรค์ สร้างค่าน้ำหนัก ทำให้เกิดมิติ เกิดระยะใกล้ไกลในการ มองเห็น และยังสามารถเห็นเป็นภาพที่มีการซ้อนทับกัน ทำให้ถูกกลมกลืนหรือตัดกันได้



ภาพประกอบที่ 40 การวิเคราะห์น้ำหนักสี

ที่ว่าง (Space) ในผลงานของผู้สร้างสรรคนั้นที่ว่างเกิดจากพื้นที่จากระยะห่างซ่องกับตัวผึ้ง เสมือนมีอากาศ เป็นที่ว่างแบบลงต้า ที่มองด้วยตาแล้วมีความรู้สึกว่าเป็นพื้นที่ว่างนั้นมีพื้นที่ มีมิติ ให้ ความรู้สึก เสมือนว่ามีอากาศ มีการเคลื่อนไหว ไม่อีดอัด



ภาพประกอบที่ 41 การวิเคราะห์ที่ว่าง

โครงสร้างทางวัตถุ

เป็นการสร้างผลงานทางทัศนศิลป์ประเภท ภาพพิมพ์ในลักษณะกึ่งนามธรรม(Semi Abstract) เป็นงานเชิง 3 มิติ ในลักษณะแบบรูปธรรม ที่ใช้กลวิธีภาพพิมพ์ตะแกรงใหม่ลงบนแผ่นอชิเตห และ ใส่บรรจุลงในช่องวัสดุของไม้ซึ่งแสดงรายละเอียดทั้งทางด้านรูปทรงและด้าน เนื้อหาในการสร้างสรรค์ผลงานภาพนี้

หลักการจัดองค์ประกอบศิลป์

ความเป็นเอกภาพ (Unity) ความเป็นอันหนึ่งอันเดียวกันขององค์ประกอบศิลป์ทั้งด้านรูปลักษณะ และด้านเนื้อหารื่องราว เป็นการประสานหรือจัดระเบียบของส่วนต่าง ๆ ให้เกิดความเป็น หนึ่งเดียว

จุดเด่น (Dominance) ผู้สร้างสรรค์ใช้ รูปทรงของตัวผึ้งข้ากันในจุดหนึ่งเพื่อสร้างจุดเด่น ผลกระทบจากจำนวนผึ้งออกໄไปให้ดูมีจุดรอง

ความสมดุล (Balance) เป็นความสมดุลแบบ สองข้างไม่เท่ากัน(Asymmetrical Balance) มักเป็น การสมดุลที่เกิดจากการจัดใหม่ของมนุษย์ ซึ่งมีลักษณะที่ทางซ้ายและขวาจะไม่เหมือนกัน ใช้องค์ประกอบที่ไม่

เหมือนกัน แต่มีความสมดุลกัน อาจเป็นความสมดุลด้วย น้ำหนักขององค์ประกอบ หรือสมดุลด้วย ความรู้สึกได้

จังหวะสี (Rhythm) มีจังหวะในการซ้ำของรูปทรงผึ้งเหมือนกัน ขนาดเท่าเท่ากันและความท่าง ไม่เท่ากัน เพื่อความเลื่อนไหวต่อเนื่องของเส้น สีและรูปทรง

การซ้ำ (Repetition) คือ การจัดวางหน่วยที่เหมือนกันตั้งแต่ 2 หน่วย ขึ้นไป เป็น การสร้างเอกภาพที่ง่ายที่สุดใช้มากและได้ผลมากที่สุดในการสร้างเอกภาพทางสายตา ใช้หลักการซ้ำของ รูปทรงหลักเพียง 2 ตัวผึ้งที่เยื้องขัน เพื่อความน่าสนใจ มองแล้วน่าค้นหา ไม่จำเจ ความสมจริง ความน่า เกรงขาม และ ความน่ากลัว

ผลการวิเคราะห์สัญลักษณ์ที่ใช้ในการแสดงออก

ลักษณะของสัญลักษณ์ที่ใช้ในการแสดงออกของผลงานการสร้างสรรค์ชุด “ความประทับใจใน โครงสร้างจากผึ้ง” เป็นสัญลักษณ์ของรูปทรงที่ผู้สร้างสรรค์สร้างขึ้น เพื่อสื่อความหมายหรือแสดงนัยยะ สำคัญที่ต้องการถ่ายทอดถึงผู้ชมผลงาน ซึ่งประกอบด้วย

ผึ้ง ที่ปรากฏในภาพผลงานการสร้างสรรค์ชุดนี้ เป็นจุดเด่นของผลงาน และเป็น สื่อสัญลักษณ์ที่แสดง ถึงสังคมของผึ้งในรัง และ สร้างเรื่องราวให้แก่ผลงาน

รังผึ้ง ที่ปรากฏในภาพผลงานการสร้างสรรค์ชุดนี้ เป็นการสร้างรูปแบบฟอร์มขึ้นมาใหม่ให้เป็น เอกลักษณ์ของผู้สร้างสรรค์ และเปรียบเสมือนบ้านของผึ้งทั้งหลาภ

กระজก ที่ปรากฏในภาพช่วยสร้างมิติให้แก่ผลงาน สร้างภาพสะท้อนผึ้งดูจำนวนเยอะขึ้น และทำให้ดู พื้นที่ภายในรังกว้างขึ้น

ผลการวิเคราะห์กลวิธี

ผลงานการสร้างสรรค์ชุด “ความประทับใจในโครงสร้างจากรังผึ้ง” เพื่อให้เกิดเป็นภาพหลักษณะ 2 มิติ ซึ่งผู้สร้างสรรค์ได้ศึกษาค้นคว้าทบทลອงและวิเคราะห์ผลลัพธ์ทางเทคนิคอันเกิดจากการนำวัสดุอุปกรณ์ต่างๆ ที่มีความเหมาะสมที่สุดมาใช้ในการกระบวนการสร้างสรรค์ เพื่อให้ภาพผลงานชุดนี้เกิดความสมบูรณ์ทั้งในด้านรูปแบบ เนื้อหา และกระบวนการสร้างสรรค์ โดยสามารถเปรียบเทียบให้เห็นถึงขั้นตอนที่แสดงถึงเทคนิคและวิธีการต่างๆ ของการสร้างสรรค์ผลงานนิทรรณแบบใหม่กับผลงานการสร้างสรรค์ชุด “ความประทับใจในโครงสร้างจากรังผึ้ง”

ขั้นตอนการสร้างสรรค์	ขั้นตอนของเทคนิคการสร้างสรรค์ผลงานชุด “ความประทับใจในโครงสร้างจากรังผึ้ง”
1. ขั้นตอนเตรียมบล็อกสกรีน	<ul style="list-style-type: none"> - เตรียมผ้าตะแกรงไห姆และบล็อกไม้ - ปิงผ้าตะแกรงไหมและยิงแมกเพื่อขีดผ้าไว้กับบล็อกไม้ให้ดี
2. ขั้นตอนเตรียมวัสดุอุปกรณ์สำหรับสกรีน และการทำรังผึ้ง	<ul style="list-style-type: none"> - จัดสั่งทำรูปทรงของรังผึ้งตามที่ผู้สร้างสรรค์ต้องการ - เตรียมการอัดสกรีน การอัดสกรีนที่ใช้จะเป็นการสีฟ้าเพราหมีคุณสมบัติถ่ายบล็อกออกง่าย สะดวก - น้ำยาไวแสงไวสำหรับผสมการอัด - ร่างปัดกา - ตู้ฉาบแสง - สีสกรีนแบบสีจม - ยางปัดสี - คอลสีนสำหรับล้างบล็อกสกรีน - แผ่นอชิเตท
3. การร่างภาพ	<ul style="list-style-type: none"> - วางแผนค์ประกอบ - พัฒนาแบบร่างให้สมบูรณ์

4. ขั้นตอนการถ่ายบล็อกสกрин	- ลอกลายภาพร่างที่สมบูรณ์แล้วลงบนกระดาษไขแล้วมให้เป็นสีดำทึบ - ผสมกาวอัดและน้ำยาไว้แสงอัตราส่วน การ : น้ำยาไว้แสง = 6 : 1 คนให้เข้ากันจนกล้ายเป็นสีเขียวและปิดลงบนบล็อกที่เตรียมไว้ รอการแห้ง - นำกระดาษไขที่เตรียมไว้วางลงบนตู้ไฟฉายแสงและนำบล็อกที่ปิดไว้มาร่วงข้างบนกระดาษไข ปิดด้วยกระดาษสีขาวที่สะอาดและหับบล็อกด้วยแผ่นกระเบื้องให้แน่นที่สุด เปิดไฟ 47 วินาที - นำบล็อกมาล้างด้วยน้ำเปล่าจน ลายน้ำดูออกได้ตามที่ต้องการ ตากบล็อกไว้ให้แห้ง
5. ขั้นตอนการปักสีสกрин	- นำบล็อกที่ถ่ายไว้มาปักสีตามลำดับ ลงบนแผ่นอชิเตห
6. ขั้นตอนการทำสีของรังผึ้ง	- นำสีพลาสติก สีน้ำตาลเข้ม จน ถึงคำ หาสีลงไปในช่องหากเหลี่ยมทุกช่อง จนครบทุกช่อง และรอให้แห้ง / นำสีน้ำตาลอ่อนลงบนด้านหน้าของงาน และ รอให้แห้ง
7. ขั้นตอนการเก็บรายละเอียดของงานไม้	- นำรังผึ้งที่ มาขัดขอบ ขัดสีที่เกิน เก็บหน้างาน เพื่อเก็บรายละเอียดผลงาน ให้มีความเรียบเนียนและ สะอาดมากขึ้น
8 . ขั้นตอนการตัดแผ่นอชิเตห	- หลังจากปักเสร็จแล้วนำแผ่นอชิเตห มาตัดให้ได้รูปทรงของหากเหลี่ยม ของแต่ละช่อง
9. ขั้นตอนสุดท้าย	- นำแผ่นอชิเตห บรรจุใส่แต่ละช่องตามแบบงานสเก็ต ที่ลงทะเบียนได้ผลงานที่เสร็จสมบูรณ์

ตารางประกอบที่ 1 ขั้นตอนที่แสดงถึงวิธีการขั้นตอนต่างๆ ระหว่างการสร้างสรรค์ผลงาน ภาพพิมพ์ตะแกรงใหม่ด้วยเทคนิคและวัสดุอุปกรณ์ที่ผู้สร้างสรรค์ได้ทำการสร้างสรรค์ผลงานชุด “ความประทับใจในโครงสร้าง จากรังผึ้ง”

จากตารางจะเห็นว่า ขั้นตอนที่แสดงถึงวิธีการต่างๆ ของการสร้างสรรค์ผลงานภาพพิมพ์ ชุด “ความประทับใจในโครงสร้างจากรังผึ้ง” ผู้สร้างสรรค์ได้ศึกษาเทคนิควิธีการสร้างสรรค์แบบภาพพิมพ์ตะแกรงใหม่

ผสมกับเทคนิคที่ผู้สร้างสรรค์คิดขึ้นมาด้วยวัสดุอุปกรณ์ที่มีความทันสมัยที่ส่งผลให้สามารถดำเนินการสร้างสรรค์ผลงานในรูปแบบต่างๆ ได้อย่างสะดวกสบายรื่น

การวิเคราะห์เนื้อหา(Content)

เรื่อง ความประทับใจในโครงสร้างจากผู้มาจากทัศนคติ

แนวเรื่อง เป็นการแสดงออกของตัวผู้สร้างสรรค์ที่ชื่นชอบดูสารคดี และได้เจอสารคดีเกี่ยวกับแมลงที่คือผู้ แล้ว เกิดความประทับใจในตัวของพากมัน ที่รู้สึกถึงความน่าทึ่งของแมลงตัวเล็กที่มีหลายสิ่งหลายอย่างที่คนเราคิดไม่ถึง และน่าจะเอาสิ่งนั้นนำกลับมาใช้และแก้ไขในชีวิตของตน

เนื้อหาภายนอก เป็นเรื่องโลกของผู้ที่ผู้สร้างสรรค์ได้ทำตัวผู้เขียนมา ให้มาอยู่ในรังในรูปแบบที่ผู้สร้างสรรค์ต้องการที่ถ่ายทอดออกมาเป็นผลงานศิลปะนั้น ซึ่งทำให้คุณนำเสนอ และ นำเสนอเรื่องราวที่นัก

เนื้อหาภายใน เป็นการแสดงถึงเนื้อหาทางพุทธศาสนา(Intellectual Content) มี คุณลักษณะทางรูปแบบ แสดงองค์ประกอบของศิลปะ ว่าเป็นการประกอบกันของ รูปทรงอย่างมีความคิดขั้นตอนที่มีระบบระเบียบ มีการวางแผน เกิดความประسان กลมกลืนของทัศนธาตุ รูปทรงมีสัดส่วนลงตัว ให้ความรู้สึกสง่างาม ดึงดูมีคุณค่าทาง รูปธรรมที่มีพร้อมทั้งความงามทางรูปทรง องค์ประกอบ และกลวิธีที่สมบูรณ์ รวมทั้ง คุณค่าทางความเป็นจริงและคุณค่าทางศิลปะ

เนื้อหาภายในเป็นคุณค่าทางสุนทรียภาพหรือคุณค่าทางศิลปะ

1. **เนื้อหาทางอารมณ์และความรู้สึก** นอกจากนี้ผลงานของผู้สร้างสรรค์ได้สื่อถึงเรื่อง ความรู้สึกที่มองเห็นผู้ ความน่ากลัว ความมหัศจรรย์ และรูปแบบของงานสร้างสรรค์ศิลปะที่สื่อให้ผลงานทางอารมณ์และความรู้สึกของผู้สร้างสรรค์ในเชิงบางด้วย

เนื้อหาภายนอกสุนทรียภาพคุณค่าทางศิลปะ

1. **ผู้สร้างสรรค์** ได้รับแรงบันดาลใจจากการเลียนแบบธรรมชาติ และปรับเปลี่ยน รูปแบบตามจินตนาการของแนวความคิดผู้สร้างสรรค์

ลักษณะแนวคิดของผู้สร้างสรรค์

ตั้งนั้นผู้สร้างสรรค์จึงต้องการแสดงให้เห็นโลกของฝีมือแบบของผู้สร้างสรรค์ โดยผู้สร้างสรรค์ได้สร้างสรรค์กระบวนการภาพพิมพ์ตะแกรงใหม่ ผสมกับเทคนิคการใช้วัสดุที่ผู้สร้างสรรค์ได้ทำขึ้น และเพิ่มความงาม เพื่อให้ภาพไม่น่าเบื่อในผลงานและรับรู้ผ่านประสบการณ์ของผู้สร้างสรรค์เพื่อเป็นสื่อในการสร้างสรรค์เป็นผลงานความคิดแบบต่อยอด



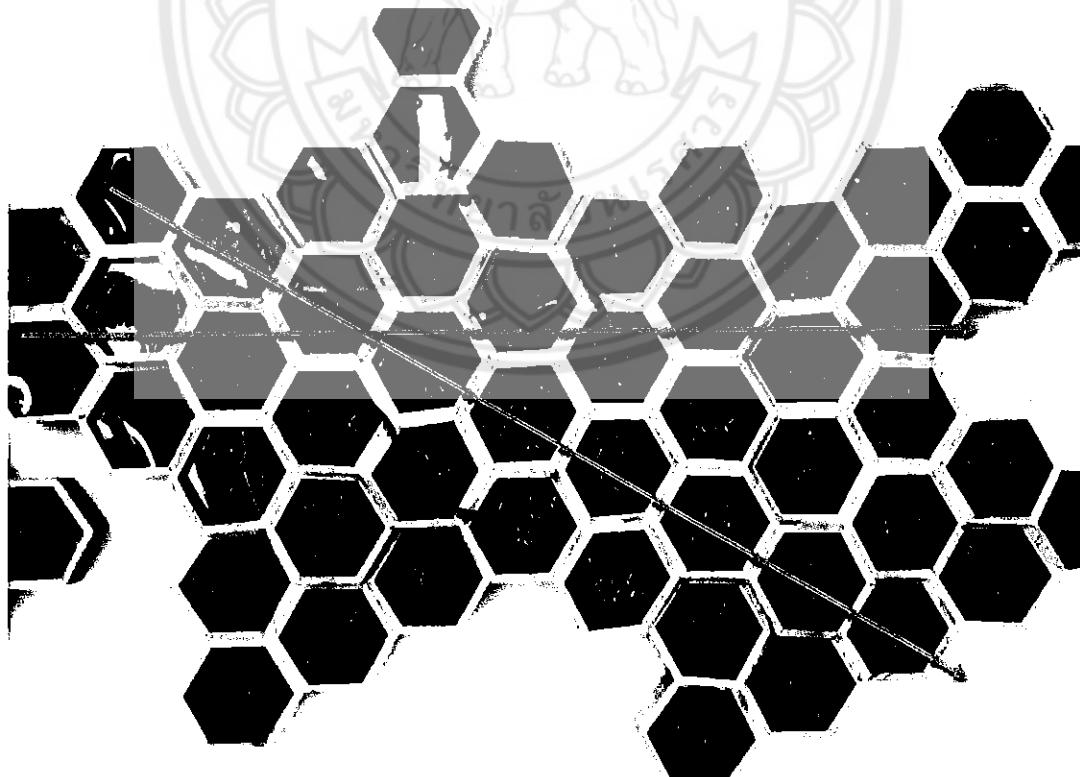
การวิเคราะห์คุณค่าศิลปะผลงานศิลปนิพนธ์ ชั้นที่ 4

รูปทรง (shape) ในผลงานของผู้สร้างสรรค์ใช้รูปทรงอินทรียรูปและรูปทรงอิสระในการสร้างสรรค์ให้ประสานกลมกลืนกันเป็นเอกภาพ รูปร่างอินทรียรูปได้แก่ รูปทรงหยกเหลี่ยม ผึ้ง

ขนาด (size) ผู้สร้างสรรค์ได้กำหนดขนาดของของรังผึ้งให้มีขนาดเท่ากัน เพื่อจะได้ให้ถึงความสมจริงมากขึ้น

เส้น (line) ผู้สร้างสรรค์นำเส้นนานาเส้นอ่อนรูปทรงเพื่อสร้างความขัดแย้ง และความประสานกลมกลืนให้เกิดขึ้นในผลงานประกอบด้วย

- เส้นตรง (ของรูปทรงหยกเหลี่ยม) ให้ความรู้สึก มั่นคง แข็งแรง สถาบันเรื่อง และ สมดุล
- เส้นโค้ง (ของตัวผึ้ง) ทำให้รู้สึกเคลื่อนไหว เป็นอิสระ และ เลื่อนไหล
- เส้นเฉียง (ของรูปทรงรังผึ้ง) ทำให้รู้สึกภาพมีความเลื่อนไหว และ แปรปรวน



ภาพประกอบที่ 42 การวิเคราะห์เส้น

สี (color)

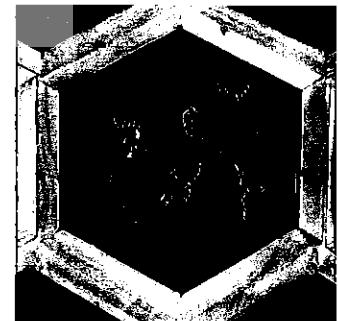
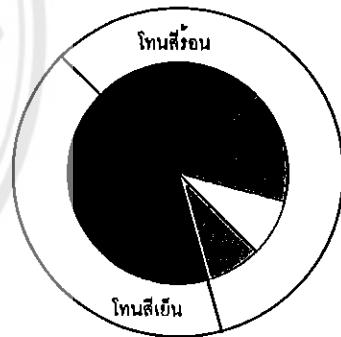
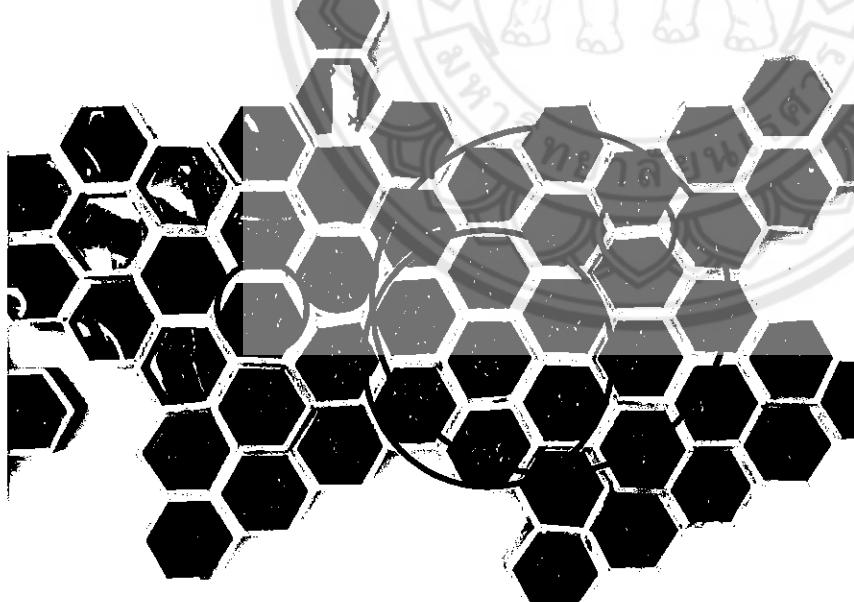
สีเป็นทัศนธาตุที่มีความสำคัญและมีบทบาทมากที่สุดในศิลปะ เพราะเป็นสื่อที่สามารถถ่ายทอดอารมณ์ความรู้สึกผ่านการมองเห็นได้โดยตรง ซึ่งในผลงานสร้างสรรค์ชุด “ความประทับใจในโครงสร้างจากรังผึ้ง” ผู้สร้างสรรค์เลือกใช้สีวรรณร้อน กำหนดโครงสร้างโดยจะมี สีน้ำตาล สีส้มเข้ม สีส้ม และสีเหลือง ซึ่งในการใช้สีลักษณะดังกล่าวเน้นทำให้ความรู้สึกตื่นตา มีพลัง อบอุ่น สนุกสนาน และดึงดูดความสนใจได้ดี

สีส้ม ● ให้ความรู้สึกร้อน ความอบอุ่น ความสดใส มีชีวิตชี瓦 ตื่นเต้น ร่าเริง ฉุดฉาด ความเป็นวัยรุ่น ความคึกคักของ การปลดปล่อย ความเบรี้ยว ความระมัดระวัง

สีเหลือง ให้ความรู้สึกสดใส สะดุกดตาและโดดเด่น ความร่าเริง ความเบิกบานสดชื่น สนุกสนาน ชีวิตใหม่ ความสดใหม่ ความสุกสว่าง การแพร่กระจาย อำนาจการมี ความอ่อนแอก ความโลก

สีน้ำตาล ● ให้ความรู้สึกเข้มแข็ง นำเข้าสืบ มั่นคง มีความเป็นธรรมชาติ

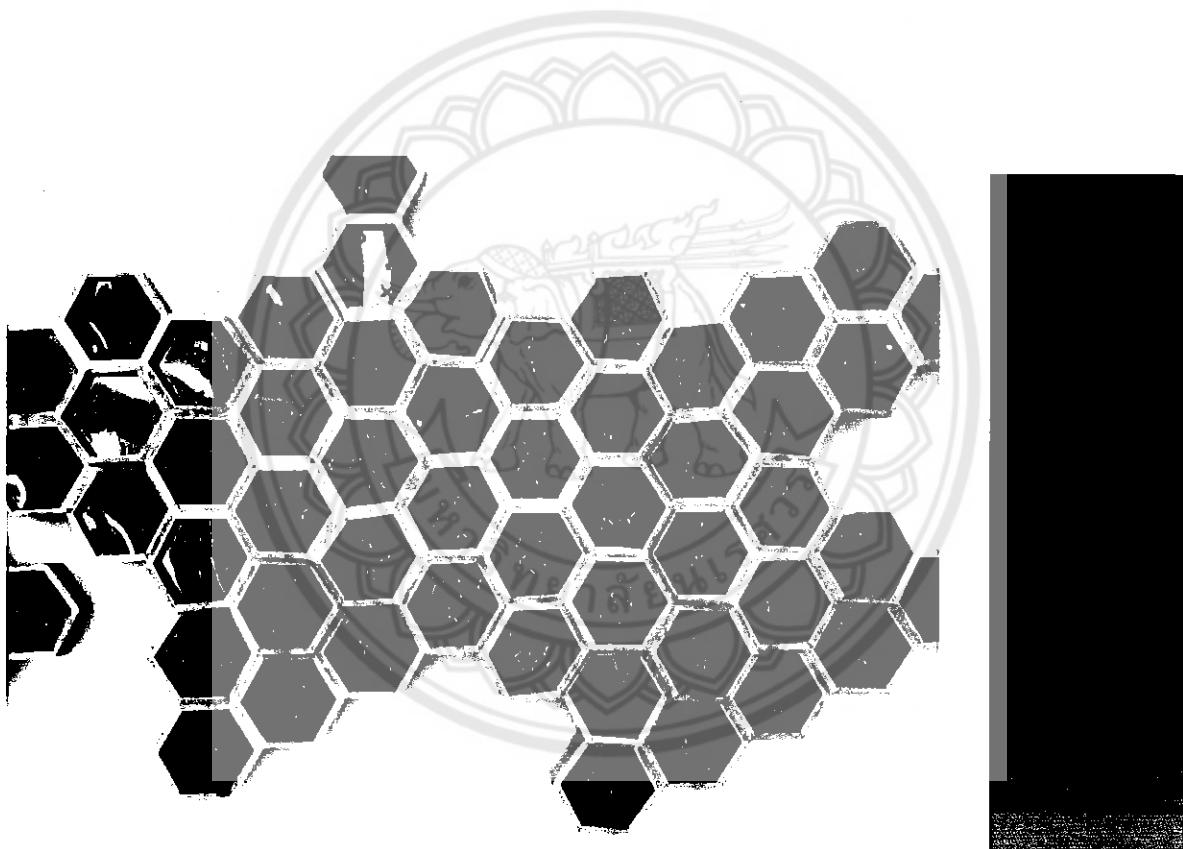
สีดำ ● ให้ความรู้สึก ลึกลับ การปกป้อง อำนาจ ความเชี่ยวชาญ ความน่ากลัว เข้มแข็ง และ จริงจัง



ภาพประกอบที่ 43 การวิเคราะห์สี

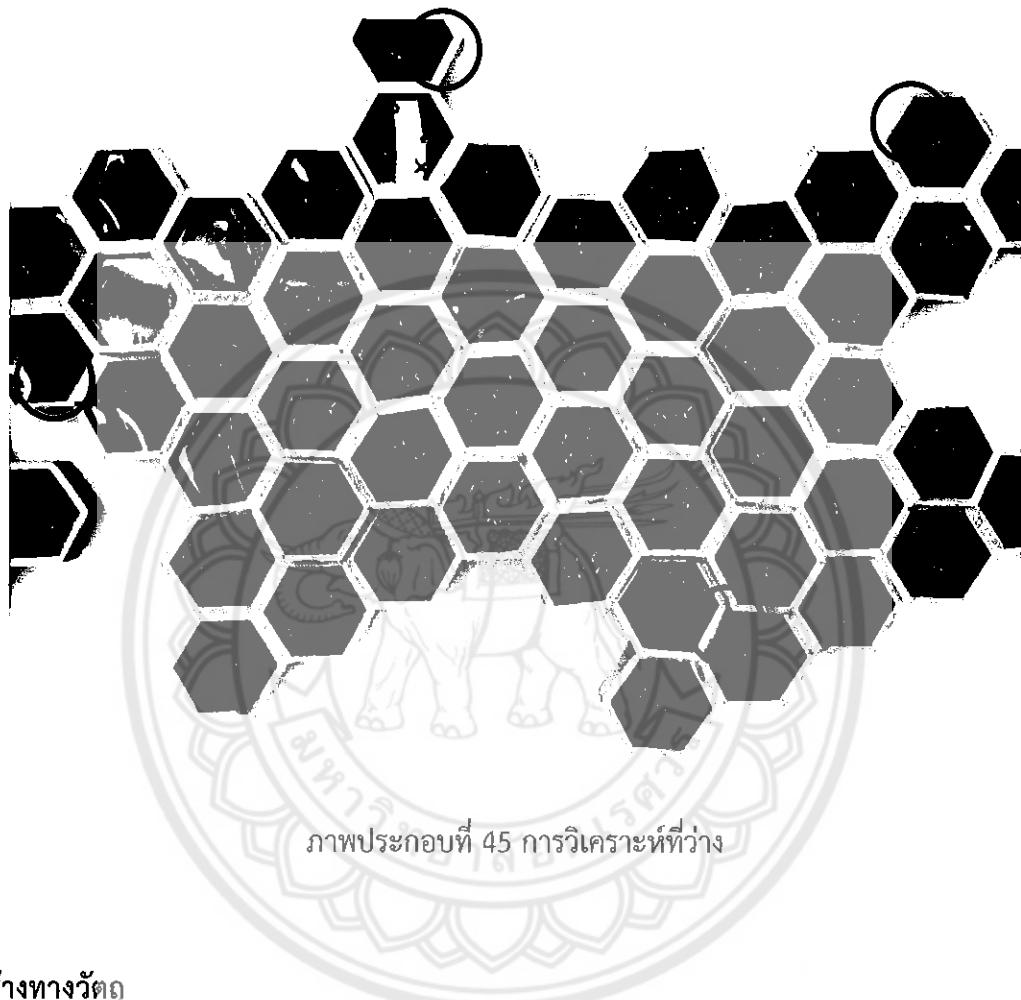
สีวรรณร้อน หมายถึง ชุดสีที่ประกอบด้วย สีส้มเหลือง สีส้ม สีแดง และสีม่วงแดง สีวรรณร้อนให้ ความรู้สึกตื่นตา มีพลัง อบอุ่น สนุกสนาน และดึงดูด ความสนใจได้ดี สีวรรณนี้สภาพโดยรวมจะมี ความกลมกลืน ของสีมาก จึงมีสีเย็นประกอบทำให้ผลงานมีความน่าสนใจยิ่งขึ้น

น้ำหนัก (Value) คือความอ่อนแก่ของบริเวณที่ถูกแสงสว่าง ในการสร้างสรรค์ผลงานผู้สร้างสรรค์สร้างค่าน้ำหนัก ทำให้เกิดมิติ เกิดระยะใกล้ไกลในการมองเห็น และยังสามารถเห็นเป็นภาพที่มีการซ้อนทับกันทำให้ดูกลมกลืนหรือตัดกันได้



ภาพประกอบที่ 44 การวิเคราะห์น้ำหนักสี

ที่ว่าง (Space) ในผลงานของผู้สร้างสรรค์นั้นที่ว่างเกิดจากพื้นที่จากระยะห่างซึ่งกับตัวผู้
เสมือนมีอากาศ เป็นที่ว่างแบบลงตา ที่มองด้วยตาแล้วมีความรู้สึกว่าเป็นพื้นที่ว่างนั้นมีพื้นที่ มีมิติ ให้
ความรู้สึก เสมือนว่ามีอากาศ มีการเคลื่อนไหว ไม่อึดอัด



ภาพประกอบที่ 45 การวิเคราะห์ที่ว่าง

โครงสร้างทางวัตถุ

เป็นการสร้างผลงานทางทัศนศิลป์ประเภท ภาพพิมพ์ในลักษณะกึ่งนามธรรม(Semi Abstract) เป็น
งานเชิง 3 มิติ ในลักษณะแบบรูปธรรม ที่ใช้กลวิธีภาพพิมพ์ตะแกรงใหม่ลงบนแผ่นอชิเตห และ ใส่บรรจุลงใน
ช่องรั้ดของไม้ซึ่งแสดงรายละเอียดทั้งทางด้านรูปทรงและด้าน เนื้อหาในการสร้างสรรค์ผลงานภาพนี้

หลักการจัดองค์ประกอบศิลป์

ความเป็นเอกภาพ (Unity) ความเป็นอันหนึ่งอันเดียวกันขององค์ประกอบศิลป์ทั้งด้านรูปลักษณะ และด้านเนื้อหาเรื่องราว เป็นการประสานหรือจัดระเบียบของส่วนต่าง ๆ ให้เกิดความเป็น หนึ่งเดียว

จุดเด่น (Dominance) ผู้สร้างสรรค์ใช้ รูปทรงของตัวผึ้งข้ากันในจุดหนึ่งเพื่อสร้างจุดเด่น ผลกระทบจะมีจำนวนผึ้งออกไปให้ดูมีจุดรอง

ความสมดุล (Balance) เป็นความสมดุลแบบ สอดซึ้งไม่เท่ากัน(Asymmetrical Balance) มักเป็น การสมดุลที่เกิดจากการจัดใหม่ของมนุษย์ ซึ่งมีลักษณะที่ทางซ้ายและขวาจะไม่เหมือนกัน ใช้องค์ประกอบที่ไม่เหมือนกัน แต่มีความสมดุลกัน อาจเป็นความสมดุลด้วย น้ำหนักขององค์ประกอบ หรือสมดุลด้วย ความรู้สึกได้

จังหวะถีตา (Rhythm) มีจังหวะในการซ้ำของรูปทรงผึ้งเหมือนกัน ขนาดเท่าเท่ากันและความห่าง “ไม่เท่ากัน เพื่อความเลื่อนไหลต่อเนื่องของเส้น สีและรูปทรง

การซ้ำ (Repetition) คือ การจัดวางหน่วยที่เหมือนกันตั้งแต่ 2 หน่วย ขึ้นไป เป็น การสร้างเอกภาพที่ง่ายที่สุดใช้มากและได้ผลมากที่สุดในการสร้างเอกภาพทางสายตา ใช้หลักการซ้ำของ รูปทรงทุกเหลี่ยม และ ตัวผึ้งที่เบียงขั้น เพื่อความน่าสนใจ มองแล้วน่าค้นหา ไม่จำเจ ความสมจริง ความน่า เกรงขาม และ ความน่ากลัว

ผลการวิเคราะห์สัญลักษณ์ที่ใช้ในการแสดงออก

ลักษณะของสัญลักษณ์ที่ใช้ในการแสดงออกของผลงานการสร้างสรรค์ชุด “ความประทับใจใน โครงสร้างจากรังผึ้ง” เป็นสัญลักษณ์ของรูปทรงที่ผู้สร้างสรรค์สร้างขึ้น เพื่อสื่อความหมายหรือแสดงนัยยะ สำคัญที่ต้องการถ่ายทอดถึงผู้ชมผลงาน ซึ่งประกอบด้วย

ผึ้ง ที่ปรากฏในภาพผลงานการสร้างสรรค์ชุดนี้ เป็นจุดเด่นของผลงาน และเป็น สื่อสัญลักษณ์ที่แสดง ถึงสังคมของผึ้งในรัง และ สร้างเรื่องราวให้แก่ผลงาน

รังผึ้ง ที่ปรากฏในภาพผลงานการสร้างสรรค์ชุดนี้ เป็นการสร้างรูปแบบฟอร์มขึ้นมาใหม่ให้เป็น เอกลักษณ์ของผู้สร้างสรรค์ และเปรียบเสมือนบ้านของผึ้งทั้งหลาຍ

กรุงฯ ที่ปรากฏในภาพช่วยสร้างมิติให้แก่ผลงาน สร้างภาพสะท้อนผู้ดูจำนวนเยอเช่น และทำให้ดูพื้นที่ภายในรังกว้างขึ้น

ผลการวิเคราะห์กลวิธี

ผลงานการสร้างสรรค์ชุด “ความประทับใจในโครงสร้างจากรังผึ้ง” เพื่อให้เกิดเป็นภาพลักษณะ 2 มิติ ซึ่งผู้สร้างสรรค์ได้ศึกษาค้นคว้าทดลองและวิเคราะห์ผลลัพธ์ทางเทคนิคอันเกิดจากการนำวัสดุอุปกรณ์ต่างๆ ที่มีความเหมาะสมที่สุดมาใช้ในกระบวนการสร้างสรรค์ เพื่อให้ภาพผลงานชุดนี้เกิดความสมบูรณ์ทั้งในด้านรูปแบบ เนื้อหา และกระบวนการสร้างสรรค์ โดยสามารถเปรียบเทียบให้เห็นถึงขั้นตอนที่แสดงถึงเทคนิคและวิธีการต่างๆ ของการสร้างสรรค์ผลงานจิตรกรรมแบบเหมือนจริงกับผลงานการสร้างสรรค์ชุด “ความประทับใจในโครงสร้างจากรังผึ้ง”

ขั้นตอนการสร้างสรรค์	ขั้นตอนของเทคนิคการสร้างสรรค์ผลงานชุด “ความประทับใจในโครงสร้างจากรังผึ้ง”
1. ขั้นตอนเตรียมบล็อกสกรีน	<ul style="list-style-type: none"> - เตรียมผ้าตะแกรงใหม่และล็อกไม้ - ซิงผ้าตะแกรงใหม่และยิงแม็กเพื่อซิงผ้าไว้กับบล็อกไม้ให้ตึง
2. ขั้นตอนเตรียมวัสดุอุปกรณ์สำหรับสกรีน และการทำรังผึ้ง	<ul style="list-style-type: none"> - จัดสั่งทำรูปทรงของรังผึ้งตามที่ผู้สร้างสรรค์ต้องการ - เตรียมการอัดสกรีน การอัดสกรีนที่ใช้จะเป็นการสีฟ้าเพราวย์มีคุณสมบัติถ่ายบล็อกออกง่าย สะดวก <ul style="list-style-type: none"> - นำยาไว้แสงไว้สำหรับสมการอัด - 朗平加 - ตูชายแสง - สีสกรีนแบบสีเจม - ยางปาดสี - คอลลีนสำหรับล้างบล็อกสกรีน - แผ่นอชิเตท
3. การร่างภาพ	<ul style="list-style-type: none"> - วางแผนค์ประกอบ - พัฒนาแบบร่างให้สมบูรณ์

4. ขั้นตอนการถ่ายบล็อกสกрин	- ลดภาระภาพร่างที่สมบูรณ์แล้วลงบนกระดาษไขแล้วมุ่งให้เป็นสีดำทึบ - ผสมกาวอัดและน้ำยาไว้แสงอัตราส่วน กาว : น้ำยาไว้แสง = 6 : 1 คนให้เข้ากันจนกล้ายเป็นสีเขียวและปัดลงบนบล็อกที่เตรียมไว้ รอการแห้ง - นำกระดาษไขที่เตรียมไว้วางลงบนตู้ไฟฉายแสงและนำบล็อกที่ปัดกาวไว้มาวางช้างบนกระดาษไข ปิดด้วยกระดาษสีขาวที่สะอาดและหับบล็อกด้วยแผ่นกระเบื้องให้แน่นที่สุด เปิดไฟ 47 วินาที - นำบล็อกมาล้างด้วยน้ำเปล่าจน ลายหลุดออกได้ตามที่ต้องการ ตากบล็อกไว้ให้แห้ง
5. ขั้นตอนการปัดสีสกрин	- นำบล็อกที่ถ่ายไว้มาปัดสีตามลำดับ ลงบนแผ่นอซิเตฟ
6. ขั้นตอนการทำสีของรังผึ้ง	- นำสีพลาสติก สีน้ำตาลเข้ม จน ถึงคำ ทาสีลงไปในช่องหกเหลี่ยมทุกช่อง จนครบทุกช่อง และรอให้แห้ง / นำสีน้ำตาลอ่อนลงบนด้านหน้าของงาน และ รอให้แห้ง
7. ขั้นตอนการเก็บรายละเอียดของงานไม้	- นำรังผึ้งที่ มาขัดขอบ ขัดสีที่เกิน เก็บหน้างาน เพื่อเก็บรายละเอียดผลงาน ให้มีความเรียบเนียนและ สวยงามมากขึ้น
8 . ขั้นตอนการตัดแผ่นอซิเตฟ	- หลังจากปัดเสร็จแล้วนำแผ่นอซิเตฟ มาตัดให้ได้รูปทรงของหกเหลี่ยม ของแต่ละช่อง
9. ขั้นตอนสุดท้าย	- นำแผ่นอซิเตฟ บรรจุใส่เตล็ดช่องตามแบบงานสเก็ต ที่ลงทะเบียนได้ผลงานที่เสร็จสมบูรณ์

ตารางประกอบที่ 1 ขั้นตอนที่แสดงถึงวิธีการขั้นตอนต่างๆ ระหว่างการสร้างสรรค์ผลงาน ภาพพิมพ์ตะแกรงใหม่ด้วยเทคนิคและวัสดุอุปกรณ์ที่ผู้สร้างสรรค์ได้ทำการสร้างสรรค์ผลงานชุด “ความประทับใจในโครงสร้าง จากรังผึ้ง”

จากตารางจะเห็นว่า ขั้นตอนที่แสดงถึงวิธีการต่างๆ ของการสร้างสรรค์ผลงานภาพพิมพ์ ชุด “ความประทับใจในโครงสร้างจากรังผึ้ง” ผู้สร้างสรรค์ได้ศึกษาเทคนิควิธีการสร้างสรรค์แบบภาพพิมพ์ตะแกรงใหม่ ผสมกับเทคนิคที่ผู้สร้างสรรค์คิดขึ้นมาด้วยวัสดุอุปกรณ์ที่มีความทันสมัยที่ส่งผลให้สามารถดำเนินการสร้างสรรค์ผลงานในรูปแบบดังกล่าวได้อย่างสะดวกสบาย

การวิเคราะห์เนื้อหา(Content)

เรื่อง ความประทับใจในโครงสร้างจากการผังจากทัศนคติ

แนวเรื่อง เป็นการแสดงออกของตัวผู้สร้างสรรค์ที่ชื่นชอบดุสารคติ และได้เจอกับสารคดีเกี่ยวกับแมลงที่คือผึ้ง และ เกิดความประทับใจในตัวของพวงมัน ที่รู้สึกถึงความน่าทึ่งของแมลงตัวเล็กที่มีหลายสิ่งหลายอย่างที่คนเราคิดไม่ถึง และน่าจะเอาสิ่งนั้นนำกลับมาใช้และแก้ไขในชีวิตของตน

เนื้อหาภายนอก เป็นเรื่องโลกของผึ้งที่ผู้สร้างสรรค์ได้ทำตัวผึ้งขึ้นมา ให้มาอยู่ในรังในรูปแบบที่ผู้สร้างสรรค์ต้องการที่ถ่ายทอดออกมาเป็นผลงานศิลปะนิพนธุ์ดูนี้ ซึ่งทำให้คุณน่าสนใจ และ น่าเกรงขามยิ่งนัก

เนื้อหาภายใน เป็นการแสดงถึงเนื้อหาทางพุทธิปัญญา(Intellectual Content) มี คุณลักษณะทางรูปแบบ แสดงองค์ประกอบของศิลปะ ว่าเป็นการประกอบกันของ รูปทรงอย่างมีความคิดขั้นตอนที่มีระบบระเบียบ มีการวางแผน เกิดความประسان กลมกลืนของทัศนธาตุ รูปทรงมีสัดส่วนลงตัว ให้ความรู้สึกสง่างาม ดึงดูมีคุณค่าทาง รูปธรรมที่มีพร้อมทั้งความงามทางรูปทรง องค์ประกอบ และกลวิธีที่สมบูรณ์ รวมทั้ง คุณค่าทางความเป็นจริงและคุณค่าทางศิลปะ

เนื้อหาภายในเป็นคุณค่าทางสุนทรียภาพหรือคุณค่าทางศิลปะ

1. เนื้อหาทางอารมณ์และความรู้สึก นอกจากนี้ผลงานของผู้สร้างสรรค์ได้สื่อถึงเรื่อง ความรู้สึกที่มองเห็นผึ้ง ความน่ากลัว ความมหัศจรรย์ และรูปแบบของงานสร้างสรรค์ศิลปะที่สื่อให้ผลงานทางอารมณ์และความรู้สึกของผู้สร้างสรรค์ในเชิงกว้างด้วย

เนื้อหาภายนอกสุนทรียภาพคุณค่าทางศิลปะ

1. ผู้สร้างสรรค์ ได้รับแรงบันดาลใจจากการเลียนแบบธรรมชาติ และปรับเปลี่ยน รูปแบบตามจินตนาการของแนวความคิดผู้สร้างสรรค์

ลักษณะแนวคิดของผู้สร้างสรรค์

ดังนั้นผู้สร้างสรรค์จึงต้องการแสดงให้เห็นโลกของผึ้งในแบบของผู้สร้างสรรค์ โดยผู้สร้างสรรค์ได้สร้างสรรค์กระบวนการภาพพิมพ์ตระแกรงใหม่ ผสมกับเทคนิคการใช้วัสดุที่ผู้สร้างสรรค์ได้ทำขึ้น และเพิ่มความงาม เพื่อให้ภาพไม่น่าเบื่อในผลงานและรับรู้ผ่านประสบการณ์ของผู้สร้างสรรค์เพื่อเป็นสื่อในการสร้างสรรค์เป็นผลงานความคิดแบบต่อยอด

บทที่ 5

สรุปผลการสร้างสรรค์ศิลปะนิพนธ์

การศึกษาค้นคว้าการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะนิพนธ์ชุดความประทับใจในโครงสร้างจากผู้รังสรรค์ ตามแนวทางขั้นตอนกระบวนการสร้างสรรค์ ซึ่งล้วนแต่เป็นการเพิ่มพูนประสบการณ์การทำงาน แนวทางความคิด เพื่อก่อให้เกิดพัฒนางานทัศนศิลป์ได้บรรลุตามวัตถุประสงค์ที่กำหนดไว้ ดังต่อไปนี้

1. เพื่อเป็นการศึกษาค้นคว้ากระบวนการสร้างสรรค์ และ ขั้นตอนการสร้างสรรค์ ด้วยกระบวนการศิลปะผลงานภาพพิมพ์ ไหอย่างมีระบบเบี่ยบในการคิดวางแผนสร้างกระบวนการสร้างสรรค์ผลงานในรูปเอกสารการรายงานภาคศิลปะนิพนธ์

2. เพื่อให้เกิดการเรียนรู้และเข้าใจในรูปแบบและเนื้อหาของการสร้างสรรค์งานทางทัศนศิลป์ในรูปแบบภาพพิมพ์ ถ่ายทอดความงามในด้านสุนทรียภาพในลักษณะเชิงบาง เป็นเรื่องของรูปทรง สี พื้นที่ว่าง และแสงเงา

3. สรุป รวมรวม วิเคราะห์ และการสร้างสรรค์ศิลปะนิพนธ์

จากการสร้างสรรค์ศิลปะนิพนธ์ชุดนี้ ผลที่ได้รับนั้น อาทิ กระบวนการวิจัยแบบสร้างสรรค์ในการบันทึกผลการสร้างสรรค์งาน โดยการสร้างสรรค์ศิลปะนิพนธ์ชุด ความประทับใจในโครงสร้างจากผู้รังสรรค์ มีการสร้างสรรค์ผลงานที่มีกระบวนการแบบในประเภทภาพพิมพ์ทั้งเกรงใหม จำนวน 1 ผลงาน ซึ่งเป็นผลงานภาพพิมพ์ ในลักษณะกีงามธรรมชาติ เชิง 3 มิติ ที่แสดงเรื่องราวของผู้รังสรรค์ผ่านความรู้สึก ผ่านสัญลักษณ์ที่แสดงถึงสิ่งต่างๆ ในจิตใจ ผ่านอัตลักษณ์ต่างๆ อย่างเป็นเอกภาพในเชิงบาง อันเป็นผลที่แสดงคุณค่าทางความงาม ทางด้านรูปแบบและด้านเนื้อหาจากทัศนธาตุ ที่ปรากฏ ประกอบกับเนื้อหาที่มีความสัมพันธ์กันด้วยกลวิธีภาพพิมพ์ทั้งเกรงใหม่บนแผ่นอชิเตท ผสมกับเทคนิคไวส์ดู ที่เกิดจากความตระหนัก หนักในการทำงานของผู้สร้างสรรค์

ในการสร้างสรรค์ศิลปะนิพนธ์ได้ดำเนินการจนสำเร็จลุล่วงนั้น ทำให้เห็นพัฒนาการในการสร้างผลงานของผู้สร้างสรรค์ แม้จะมีการศึกษาข้อมูลและวางแผนแล้วก็ยังประสบกับปัญหาในการ ดำเนินการสร้างสรรค์ เนื่องจากการสร้างสรรค์ศิลปะนิพนธ์ชุดนี้ มีระยะเวลาการทดลองการสร้างสรรค์ ผลงานก่อนศิลปะนิพนธ์น้อย ทำให้รูปแบบงานและการนำกลวิธีมาใช้ในการสร้างสรรค์นั้น ยังไม่สมบูรณ์ เท่าที่ควร จึงต้องมีการพัฒนาผลงานศิลปะนิพนธ์ให้ดีขึ้นด้วยศักยภาพของผู้สร้างสรรค์ในชั้นต่อไป

ในการสร้างสรรค์ผลงานศิลปนิพนธ์ ผู้สร้างสรรค์ได้ประสบปัญหาต่อการทำงานสร้างสรรค์คือ

อุปสรรคระหว่างสร้างสรรค์ผลงานศิลปนิพนธ์

- พับปัญหากับการถ่ายบล็อกออกอุปกรณ์ได้ไม่ละเอียดเท่าที่ควร ทำให้ต้องถ่ายบล็อกใหม่หลายครั้ง เนื่องจากเส้นที่ผู้สร้างสรรค์ใช้มีลักษณะเล็กเกินไป
- เวลาปัดสีลงบนกระดาษถึงแม้จะระวังมากแต่ก็มีบางครั้งที่สีจะเลอะออกมากไม่เป็นไปตามที่คาดหวังไว้ ทำให้ต้องเก็บรายละเอียดเป็นพิเศษ

ผู้สร้างสรรค์หวังเป็นอย่างยิ่งว่า ผลงานศิลปะที่ได้สร้างขึ้นด้วยความตระหนักในเรื่องหนึ่งของผู้สร้างสรรค์ จะเป็นหนึ่งในการกระตุ้นกระบวนการรับรู้ทางสุนทรียะในเรื่องราวที่นำเสนอออกไป แม้ว่า ประสบการณ์การรับรู้ของแต่ละบุคคลจะแตกต่างกัน แต่ผลงานชุดนี้มีเนื้อหาของการสร้างสรรค์ที่สามารถทำความเข้าใจไปในทิศทางอันเดียว และกระบวนการเรียนรู้สร้างสรรค์นี้สามารถนำไปประยุกต์ใช้ในการศึกษาต่อระดับบัณฑิตศึกษาในอนาคตต่อไปได้



บรรณานุกรม

บรรณานุกรมประเภทหนังสือ

- สิริวัฒน์ วงศ์ศิริ (2555): ชีววิทยาของผึ้ง: กรุงเทพฯ: สำนักพิมพ์แห่งจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย
- พงศ์เทพ อัครอนกุล (2527): ว่าด้วยผึ้งและการเลี้ยงผึ้ง: กรุงเทพฯ: สำนักพิมพ์ไทยวัฒนาพาณิช จำกัด
- คณภาพ สัมฤทธิ์ล้วน (2559): ผึ้ง: กรุงเทพฯ: สำนักพิมพ์นานมีบุ๊คส์
- ชลุด นิ่มเสมอ (2531): องค์ประกอบของศิลปะ: กรุงเทพฯ: สำนักพิมพ์อมรินทร์
- ผู้ช่วยศาสตราจารย์เสรี เรืองเนตร (2549): ศิลปะประยุกต์: กรุงเทพฯ: สำนักพิมพ์โอเดียนสโตร์

แหล่งอ้างอิงจากอินเทอร์เน็ต

- รูปร่างและรูปทรง [ออนไลน์] เข้าถึงเมื่อ 10 พฤษภาคม 2560 เข้าถึงได้จาก
<https://sites.google.com/site/wisetmak/rup-rang-laea-rup-thrng>
- ศิลปะแบบ Minimal Art [ออนไลน์] เข้าถึงเมื่อ 10 พฤษภาคม 2560 เข้าถึงได้จาก
<https://mameawwhime.wordpress.com/2015/03/24/48/>
- ศิลปะลัทธิ Conceptual Art [ออนไลน์] เข้าถึงเมื่อ 10 พฤษภาคม 2560 เข้าถึงได้จาก
<http://cheeranan.exteen.com/>
- ศิลปะแบบคิวบิสม์ (Cubism) [ออนไลน์] เข้าถึงเมื่อ 10 พฤษภาคม 2560 เข้าถึงได้จาก
<http://home.utah.edu/~jtw5817/5780/braque.htm>