

ສພາວະຈິຕທີກົດດັນ



គິດປົນພົນອືເສນອເປັນສ່ວນໜຶ່ງຂອງກາຮືກໝາ

ໜລັກສູງປະໂຫຍດສພາສິລປະກຽມສາສຕຣບັນທຶດ

ສາຂາວິຊາອົກແບບທັສນគິດປົນ

ພຖມພາຄມ 2559

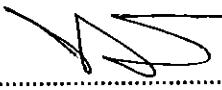
ລົງສິຫຼືບົນເປັນຂອງມາຮືກລ້າຍນເຮສວຣ

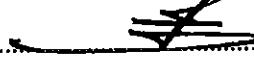
**PRESSURE**

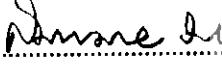


**An Art Thesis Submitted in Partial Fulfillment  
Of the Requirements  
For the Degree in of Fine and Applied Arts  
Program in Visual Art Design  
May 2016  
Copyright 2016 by Naresuan University**

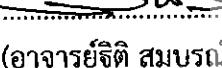
คณะกรรมการสอบศิลปนิพนธ์ได้พิจารณาศิลปนิพนธ์ เรื่อง “สภาวะจิตที่กดดัน”  
ของนางสาวฉัคสญาพส์ อินกับจันทร์ เห็นสมควรรับเป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร  
ปริญญาศิลปกรรมศาสตร์บัณฑิตสาขาวิชาออกแบบทัศนศิลป์ของมหาวิทยาลัยนเรศวร

.....ประธานกรรมการ  
(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ทิวัชัย พรมรัตน์)

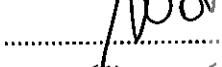
.....กรรมการ  
(ผู้ช่วยศาสตราจารย์สุรชาติ เกษปะระสิทธิ์)

.....กรรมการ  
(ผู้ช่วยศาสตราจารย์สมหมาย มาอ่อน)

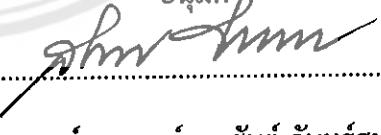
.....กรรมการ  
(อาจารย์อาคม ทองปруг)

.....กรรมการ  
(อาจารย์สุทธิ สมบูรณ์วงศ์)

.....กรรมการ  
(อาจารย์ชยานันนิษ ชิงช่วง)

.....กรรมการ  
(อาจารย์ลีกนา วงศ์สวัสดิ์)

อนุมัติ

.....  
(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.สันต์ จันทร์สมศักดิ์)  
คณบดีคณะสถาปัตยกรรมศาสตร์

พฤษภาคม 2559

## ประกาศคุณปการ

ข้าพเจ้าขอນ้อมรำลึกในพระคุณบิดา มกราคม คุณพ่อวันชัย อินกับจันทร์ คุณแม่ธัญวรัตน์ ละมูล ผู้ที่ให้กำเนิดและให้อบรมสั่งสอน เลี้ยงดูข้าพเจ้าจนเติบใหญ่มาด้วยความยากลำบาก สอนให้รู้จักรับผิดชอบ ชัดดี ทั้งยังเคยสอนบันสนุนส่งเสริมการศึกษาและเป็นกำลังใจให้ในยามที่ข้าพเจ้าเกิดความท้อแท้และหมดกำลังใจ และเป็นพลังกำลังใจสูงสุดในการศึกษาของข้าพเจ้าเสมอมา

ข้าพเจ้าขอขอบคุณเป็นอย่างสูงในความกรุณาของผู้ช่วยศาสตราจารย์สุราชาติ เกษะประสิทธิ์ ประธานที่ปรึกษาศิลปนิพนธ์ ที่ให้ความช่วยเหลือให้คำปรึกษา และเป็นผู้ให้ความรู้คำแนะนำ ชี้แนะแนวทาง ตลอดจนแก้ไขข้อบกพร่องด้วยความเข้าใจใส ทั้งศิลปนิพนธ์ภาคผลงานและภาคเอกสาร ทำให้ศิลปนิพนธ์ชุดนี้มีความชัดเจนและสมบูรณ์จนสำเร็จลุล่วงไปได้ด้วยดี ทั้งยังอบรมสั่งสอนให้มีความรับผิดชอบและมีระเบียบวินัย มาตลอดระยะเวลาในการสร้างสรรค์ศิลปนิพนธ์ และขอขอบคุณ ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ทวีรัศมี พรมรัตน์ รองประธานที่ปรึกษา และคณะกรรมการศิลปนิพนธ์ทุกท่านอันประกอบไปด้วย ผู้ช่วยศาสตราจารย์สมหมาย มาอ่อน อาจารย์อุคม หองโปรด อาจารย์ธีติ สมบูรณ์อเนก อาจารย์ชญาณิศ ชิงช่วง และ อาจารย์ลัคนา วงศ์สวัสดิ์ ที่ให้วิชาความรู้ ค่อยแนะนำวิพากษ์วิจารณ์ ชี้นำแนวทางในการศึกษา ตลอดจนเป็นกำลังใจในการสร้างสรรค์ผลงาน

ขอขอบคุณทางสาขาวิชานักวิชา วรรณสินธ์ นายชุมยานนท์ นุ่มແນ່ນ และนางสาวพัชราภรณ์ เจรดิชฐ์ ที่สละเวลามาช่วยเป็นแบบงานในการสร้างสรรค์ศิลปนิพนธ์ชุดนี้ รวมทั้งเพื่อนๆ พี่ๆ น้องๆ ทุกคนที่เคยให้กำลังใจและให้การช่วยเหลือซึ่งกันและกันในการทำงานจนสามารถลุล่วงตามความประสงค์

นางสาวฉัศสัญญาฟสร์ อินกับจันทร์

ชื่อเรื่อง	ສກາວະຈິຕທີກົດດັນ
ผู้จัด	ນາງສາວັດສະບູພສ່ງ ອິນກັບຈັນທົ່ງ
ประธานที่ปรึกษา	ຜູ້ປ່ວຍຄາສຕຣາຈາຮຍ່ສຸວ່າດີ ແກ່ປະສິທີ
กรรมการที่ปรึกษา	ຜູ້ປ່ວຍຄາສຕຣາຈາຮຍ່ ດຣ.ຫວິວຄົມ ພຣະນະເຮັດນີ້
ประเภทสารนิพนธ์	ສຶລປິປັນພິນທີ ສປ.ບ. ສາຂາວິຊາອົກແບບທັນສິລປິ, ມາຮ້າວິທາລ້ຽນເນັດວຽກ, 2558
คำสำคัญ	ສກາວະຈິຕ

### ບທດໍດໍາ

ກາຮສ້າງສຽງຄົມພົມງານຈິຕຣກຣມສຶລປິປັນພິນທີ ປາຍໃຕ້ໜ້າຂ້ອງເວັ້ງ "ສກາວະຈິຕທີກົດດັນ" ນີ້ມີ  
ວັດຖຸປະສົງຄີໃນກາຮສ້າງສຽງຄົມເພື່ອໃຫ້ຜູ້ສ້າງສຽງຄົມເກີດກາຮເຮືອນັ້ນແລະເຂົ້າໃຈກະບວນກາຮໃນກາຮ  
ສ້າງສຽງຄົມທົບສົນອົງຄວາມຄິດແລະຄວາມຮູ້ສືກ ແສດອົກດຶງຄຸນຄ່າທາງຄວາມງານທີ່ອສູນທີ່ຢູ່ກາພໃນ  
ຮູ່ແບບງານຈິຕຣກຣມ ດ່າຍທອດງານໃນເງິນສັບລັກໜົດ ຊຶ່ງມີລັກໜະນະງານແບບເໝືອຈົງທີ່ມີຮູ່ແບບ  
ເປັນອັດລັກໜົດເພາະຕຸນ ຕລອດຈານນຳໄປສູກາບນັ້ນທີ່ກຳລັກກາຮສ້າງສຽງຄົມພົມງານສຶລປິປະໄວ້ອ່າງມີຮະບນ  
ໃນຮູ່ເອກສາງກາຄສຶລປິປັນພິນທີ ໂດຍມີກາງວາງແຜນກາຮດໍາເນີນງານເຄື່ອງ ເຮັ່ມຈາກກາຮສຶກໜາດັ່ນຄວ້າຂ້ອມຸດ  
ທັ້ງໃນສຸວນກາຄເອກສາງທາງໂຄຮງສ້າງສຽງສຶລປິປະກວມດຶງອົງຄົມປະກອບສຶລປິປະກວມທັນສິລປິແລະຂ້ອມຸດຈາກ  
ກາພຄ່າຍຈົງ ມາວິເຄາະທີ່ແລະປະໜວຄວາມຮູ້ນໍາມາສູ້ຂັ້ນຕອນກາຮທຳກາພແບບຮ່າງ ແລະຂໍ້າຍກາພ  
ພົມງານຈິຕຣກຣມກລວິທີສື່ນໍ້າມັນແລະສື່ອະຄຣິລິກ ບໍນັດໍາໃບ (Canvas)

ພົມງານສຶລປິປັນພິນທີ່ຫຼຸດນີ້ແສດງຄວາມງານທາງສູນທີ່ຢູ່ກາພຜ່ານຮູ່ປະກວມ ເງິນສັບລັກໜົດເຄື່ອງ  
ຮູ່ປະກວມຂອງໃບໜ້ານໍ້າມນຸ່ມຍໍທີ່ຖຸກປົກລຸ່ມໄວ້ດ້ວຍຜ້າ ນຳເສັນອົ່ງຮາວກາພສະທ້ອນຈາກສກາວະຈິຕທີ່  
ກົດດັນຈາກອາຮມ໌ຄວາມຮູ້ສືກກາຍໃນຂອງຕັ້ງຜູ້ສ້າງສຽງຄົມເອງ ອັນເນື່ອງມາຈາກພົມງານທີ່ມີຮະບນ  
ແວດລ້ອມຮອບຕົວ ໃນກາຮດໍາເນີນຫົວໜີໃນບາງໜ່ວງເລາບບາງສົດກາຮນີ້ ໃນກາຮສ້າງສຽງຄົມສຶລປິປັນພິນທີ່  
ອາຍຸກລວິທີຈິຕຣກຣມສື່ນໍ້າມັນແລະສື່ອະຄຣິລິກບັນຜ້າໃບ ມີຈຳນວນພົມງານທັ້ງໝົດ 4 ພົມງານ ໂດຍໃຫ້  
ທັນຮາດຖຸຂອງເສັ້ນແລະນໍ້າໜັກ ເປັນໜັກໃນກາຮສື່ອອາຮມ໌ ຍືດແນວທາງໃນກາຮສ້າງສຽງຄົມພົມງານໃນ  
ຮູ່ແບບສຶລປິປະກວມ ດ້ວຍຕະຫັກດຶງກາຮສ້າງສຽງຄົມທີ່ເປັນຮະບນ ມີ  
ຂ້ັ້ນຕອນ ຕ້ອງໃໝ່ການພົດພັດ ກາຮສ້າງສຽງຄົມສຶລປິປັນພິນທີ່ ຈຶ່ງມູ່ເນັ້ນກາຮແສດງອົກຂອງທັນຮາດຖຸ  
ຂອງເສັ້ນ ທີ່ເປັນທັງແນວຂອງສກາວະທາງຄວາມນົ່ງ

<b>Title</b>	PRESSURE
<b>Author</b>	Chatsayarot Inkupchan
<b>Advisor</b>	Assist.Prof. Surachat Kesprasit
<b>Co - Advisor</b>	Assist.Prof. Dr. Thaveerat Phromrat.
<b>Academic Paper</b>	Thesis B.F.A. in Visual Art Design, Naresuan University, 2015
<b>Keywords</b>	state, mental

## ABSTRACT

The art thesis project called “Pressure” aims to create a learning process for the artist to understand a creative method that reciprocates concepts, emotions, and aesthetic value in a form of painting which is characterised by the aspects of realism and conveys the context through semiotics. The creative method learning process was also orderly documented in a form of paper based art thesis following the procedure which is to study and research the documents that are related to artistic structures including compositions in visual art and series of photographs, analyze and compile the acquired knowledge into sketches, then start working on the actual pieces.

This art thesis series presents its aesthetic value through semiotic figures of human faces covered in cloths which reflect the pressured mental condition of the artist that derived from her daily living environment and some unfortunate situations. The works in this series used the technique of oil and acrylic painting on canvases in the sum of four pieces, using lines as the key visual element that conveys the emotion which links to the idea of Optical Art while prioritize the system of creative process which a thorough procedure is needed, thus this art thesis emphasizes the visual element of line which represent the mentioned emotional state.

## สารบัญ

บทที่	หน้า
1 บทนำ.....	1
ที่มาและความสำคัญของปัญหา .....	1
วัตถุประสงค์หรือจุดมุ่งหมาย.....	2
กรอบแนวคิดในการวิจัยแบบสร้างสรรค์.....	2
แผนผังกรอบแนวคิดในการวิจัยแบบสร้างสรรค์.....	3
ขอบเขตของการวิจัยแบบสร้างสรรค์ .....	4
คำสำคัญหรือคำจำกัดความที่ใช้ในการสร้างสรรค์.....	4
เอกสารข้อมูลที่เกี่ยวข้อง .....	4
วิธีดำเนินการวิจัยแบบสร้างสรรค์.....	5
2 เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง.....	6
ข้อมูลด้านเนื้อหา .....	7
ข้อมูลด้านรูปแบบและกลไกการสร้างสรรค์.....	10
อิทธิพลที่ได้รับจากลักษณะปะ .....	13
อิทธิพลที่ได้รับจากศิลปินต่างชาติ.....	16
อิทธิพลที่ได้รับจากศิลปินไทย .....	21
3 ขั้นตอนและวิธีการดำเนินงานสร้างสรรค์ศิลปะนิพนธ์.....	25
กระบวนการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะนิพนธ์.....	25
ขั้นตอนการศึกษาค้นคว้าหาข้อมูล.....	25
ขั้นตอนการรวบรวมความคิดและกำหนดรูปแบบการสร้างสรรค์.....	27
กระบวนการสร้างสรรค์ศิลปะนิพนธ์.....	34
ผลงานศิลปะนิพนธ์.....	54

## สารบัญ (ต่อ)

บทที่	หน้า
4 การวิเคราะห์คุณค่าศิลปะผลงานศิลปะนิพนธ์.....	60
การวิเคราะห์คุณค่าศิลปะผลงานศิลปะนิพนธ์ภาพที่ 1 .....	60
การวิเคราะห์คุณค่าศิลปะผลงานศิลปะนิพนธ์ภาพที่ 2.....	65
การวิเคราะห์คุณค่าศิลปะผลงานศิลปะนิพนธ์ภาพที่ 3.....	68
การวิเคราะห์คุณค่าศิลปะผลงานศิลปะนิพนธ์ภาพที่ 4.....	72
ผลการวิเคราะห์ก้าวชี.....	77
การวิเคราะห์เนื้อหา.....	78
5 บทสรุป.....	80
สรุปผลการวิจัย.....	80
บรรณานุกรม.....	82
ประวัติผู้วิจัย.....	83

## สารบัญภาพ

ภาพ	หน้า
1 ข้อมูลด้านเนื้อหา.....	9
2 ข้อมูลด้านเนื้อหา.....	9
3 ข้อมูลด้านเนื้อหา.....	10
4 ตัวอย่างผลงานศิลปะในทฤษฎีการแสดงอารมณ์.....	11
5 ตัวอย่างผลงานศิลปะคือประสมการณ์.....	12
6 อิทธิพลที่ได้รับจากลักษณะศิลปะ.....	14
7 อิทธิพลที่ได้รับจากลักษณะศิลปะ.....	14
8 อิทธิพลที่ได้รับจากศิลปินต่างประเทศ.....	16
9 อิทธิพลที่ได้รับจากศิลปินต่างประเทศ.....	17
10 อิทธิพลที่ได้รับจากศิลปินต่างประเทศ.....	17
11 อิทธิพลที่ได้รับจากศิลปินต่างประเทศ.....	18
12 อิทธิพลที่ได้รับจากศิลปินต่างประเทศ.....	18
13 อิทธิพลที่ได้รับจากศิลปินต่างประเทศ.....	19
14 อิทธิพลที่ได้รับจากศิลปินต่างประเทศ.....	19
15 อิทธิพลที่ได้รับจากศิลปินต่างประเทศ.....	20
16 อิทธิพลที่ได้รับจากศิลปินต่างประเทศ.....	20
17 อิทธิพลที่ได้รับจากศิลปินต่างประเทศ.....	21
18 อิทธิพลที่ได้รับจากศิลปินไทย.....	21
19 อิทธิพลที่ได้รับจากศิลปินไทย.....	25
20 อิทธิพลที่ได้รับจากศิลปินไทย.....	25
21 ผลงานศิลปะคดินิยมแบบลงตัว.....	26
22 แหล่งข้อมูลภาพถ่าย ที่ผู้สร้างสรรค์นำมาใช้เป็นภาพต้นแบบในการสร้างสรรค์....	26
23 แผนผังแสดงองค์ประกอบของศิลปะ.....	27
24 แผนผังแสดงทัศนธาตุและวิธีการสร้างเอกภาพของวูปท่วง.....	30
25 วัสดุ อุปกรณ์ สำหรับปฏิบัติงานสร้างสรรค์ .....	33

สารบัญภาพ (ต่อ)

## สารบัญภาพ (ต่อ)

ภาพ	หน้า
52 รูปแบบกระบวนการและกลวิธีในการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะนิพนธ์ภาพที่ 3.....	49
53 รูปแบบกระบวนการและกลวิธีในการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะนิพนธ์ภาพที่ 4.....	50
54 รูปแบบกระบวนการและกลวิธีในการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะนิพนธ์ภาพที่ 4.....	50
55 รูปแบบกระบวนการและกลวิธีในการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะนิพนธ์ภาพที่ 4.....	51
56 รูปแบบกระบวนการและกลวิธีในการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะนิพนธ์ภาพที่ 4.....	51
57 รูปแบบกระบวนการและกลวิธีในการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะนิพนธ์ภาพที่ 4.....	52
58 รูปแบบกระบวนการและกลวิธีในการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะนิพนธ์ภาพที่ 4.....	52
59 รูปแบบกระบวนการและกลวิธีในการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะนิพนธ์ภาพที่ 4.....	53
60 รูปแบบกระบวนการและกลวิธีในการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะนิพนธ์ภาพที่ 4.....	53
61 ผลงานศิลปะนิพนธ์จิตกรรมที่สมบูรณ์ ภาพที่ 1.....	55
62 ผลงานศิลปะนิพนธ์จิตกรรมที่สมบูรณ์ ภาพที่ 2.....	56
63 ผลงานศิลปะนิพนธ์จิตกรรมที่สมบูรณ์ ภาพที่ 3.....	57
64 ผลงานศิลปะนิพนธ์จิตกรรมที่สมบูรณ์ ภาพที่ 4.....	58
65 วิเคราะห์รูปทรง การแสดงทัศนธาตุของเส้น.....	61
66 วิเคราะห์รูปทรง การแสดงทัศนธาตุของทว่าง.....	62
67 วิเคราะห์รูปทรง การแสดงทัศนธาตุของสี.....	62
68 วิเคราะห์รูปทรง การแสดงทัศนธาตุของน้ำหนัก.....	63
69 วิเคราะห์รูปทรง การแสดงทัศนธาตุของเส้น.....	65
70 วิเคราะห์รูปทรง การแสดงทัศนธาตุของทว่าง.....	66
71 วิเคราะห์รูปทรง การแสดงทัศนธาตุของน้ำหนัก.....	67
72 วิเคราะห์รูปทรง การแสดงทัศนธาตุของเส้น.....	69
73 วิเคราะห์รูปทรง การแสดงทัศนธาตุของทว่าง.....	70
74 วิเคราะห์รูปทรง การแสดงทัศนธาตุของน้ำหนัก.....	71
75 วิเคราะห์รูปทรง การแสดงทัศนธาตุของเส้น.....	73
76 วิเคราะห์รูปทรง การแสดงทัศนธาตุของทว่าง.....	74
77 วิเคราะห์รูปทรง การแสดงทัศนธาตุของน้ำหนัก.....	75
78 วิเคราะห์หลักการจัดองค์ประกอบศิลปะ การเข้า.....	76

## บทที่ 1

### บทนำ

#### ที่มาและความสำคัญของปัญหา

ความรู้สึกเป็นสภาวะทางจิตหรืออารมณ์อย่างหนึ่ง ที่เกิดและเปลี่ยนแปลงไปตามกิจกรรมของมนุษย์ ที่ปัจจุบันแต่งตั้งที่เข้ามาระบบทกับประสาทสมอง แล้วแสดงให้ปรากฏเป็นความรู้สึก มีลักษณะเป็นนามธรรม

มนุษย์เราล้วนคุ้นเคยกับอารมณ์เป็นอย่างดี เพราะเราต้องเผชิญกับภาวะอารมณ์ ความรู้สึกอยู่ตลอดเวลาไม่ว่าจะ สุข เศร้า กลัว หรือกดดันเป็นต้น ซึ่งอยู่กับว่าจะอยู่ในสถานการณ์ใด ในทุกๆ ขณะของชีวิตที่เปลี่ยนแปลงไปอยู่เสมอหนึ่น มนุษย์ยอมรับความรู้สึกต่างๆ ก็ได้ซึ่งเป็นผลกระบวนการจากสภาวะแวดล้อมรอบตัวเราที่เข้ามาระบบท่อความรู้สึก อย่างหลีกเลี่ยงไม่ได้ ความเครียด ก็เป็นสภาวะหนึ่งที่เป็นผลจากความกดดันในสภาวะทางจิต ที่เกิดจากความรู้สึก อึดอัด ขัดข้อง ไม่สบายใจ เป็นภาวะที่ทำให้เกิดความวุ่นวายในใจ ทำให้เสีย ความสมดุลในตัวเองอันเป็นแรงผลักดันและส่งผลกระทบต่อพฤติกรรมที่เปลี่ยนแปลงไป มนุษย์เรา มีปัญหาที่ทำให้เจตใจขัดข้อง ขุนวนแตกต่างกัน และทุกครั้งที่ต้องเผชิญหน้าเพื่อเอาชนะหรือฝ่าฟัน ภาวะอุปสรรคหนึ่งให้ผ่านไปให้ได้ มนุษย์เราจะรู้สึกต่อต้าน กดดันหรือกระอักกระอ่วนใจ ต่อการ กระหายน้ำจากความไม่สมพันธ์กันระหว่างการรับรู้ปัญหาและวิธีลงมือแก้ไขอุปสรรคเหล่านั้นในการดำรงชีวิต มนุษย์ต้องเผชิญกับปัญหาที่ก่อให้เกิดความเครียด หรือความกดดันมากmany ในลักษณะทั้งปัญหาในด้านการทำงาน ซึ่งมีสาเหตุที่สัมพันธ์กันได้แก่ สภาพแวดล้อมที่ทำงานไม่ อำนวยความสัมพันธ์กับเพื่อนร่วมงาน รวมทั้งมีหน้าที่ภารกิจต้องทำงานเกินไป ซึ่งตัวผู้สร้างสรรค์ เชิงกีฬาและศิลปะเจอกับปัญหาและสภาวะความกดดันนี้เช่นกัน จากปัญหาที่เกิดขึ้นนี้ ย่อมเป็นเหตุ ปัจจัยที่มีผลกระทบต่อภาวะอารมณ์ ความรู้สึกกดดัน ต่อชีวิตจริง อย่างหลีกเลี่ยงไม่ได้

ดังนั้นจึงนำมาเป็นพลังความบันดาลใจ ให้ผู้สร้างสรรค์แบ่งปันความคิด เพื่อนำมา ร่วมกันพัฒนา ให้เกิดผลลัพธ์ที่ดี ด้วยกลวิธีทางจิตกรรม โดยใช้รูปถ่าย ภาพ หรือวิดีโอ นำเสนอ ช่องทางสื่อสาร ให้คนอื่นๆ ได้รับรู้ สามารถนำไปใช้ประโยชน์ได้ ทั้งนี้ จึงต้องมีการศึกษา สำรวจ ประเมิน วิเคราะห์ ให้เข้าใจ ทราบ จึงจะสามารถนำไปใช้ได้

ความไม่มั่นคงและแน่นอน ของสภาวะความมั่นคง ที่มีการเปลี่ยนแปลงไปได้ตลอดเวลา อีกทั้งยังเป็น การฝึกสามารถและบำบัดจิตใจ เพื่อให้ผ่อนคลายจากสภาวะความมั่นคง ความรู้สึกเครียด กดดัน ให้แก่ ตัวผู้สร้างสรรค์เอง

### **วัตถุประสงค์หรือจุดมุ่งหมาย**

1. เพื่อเป็นการศึกษาค้นคว้ากระบวนการสร้างสรรค์ผลงานทางศิลปะนำไปสู่การบันทึก ผล การสร้างสรรค์ผลงานศิลปะไว้อย่างเป็นระบบในรูปเอกสารภาคศิลปินพนธ์

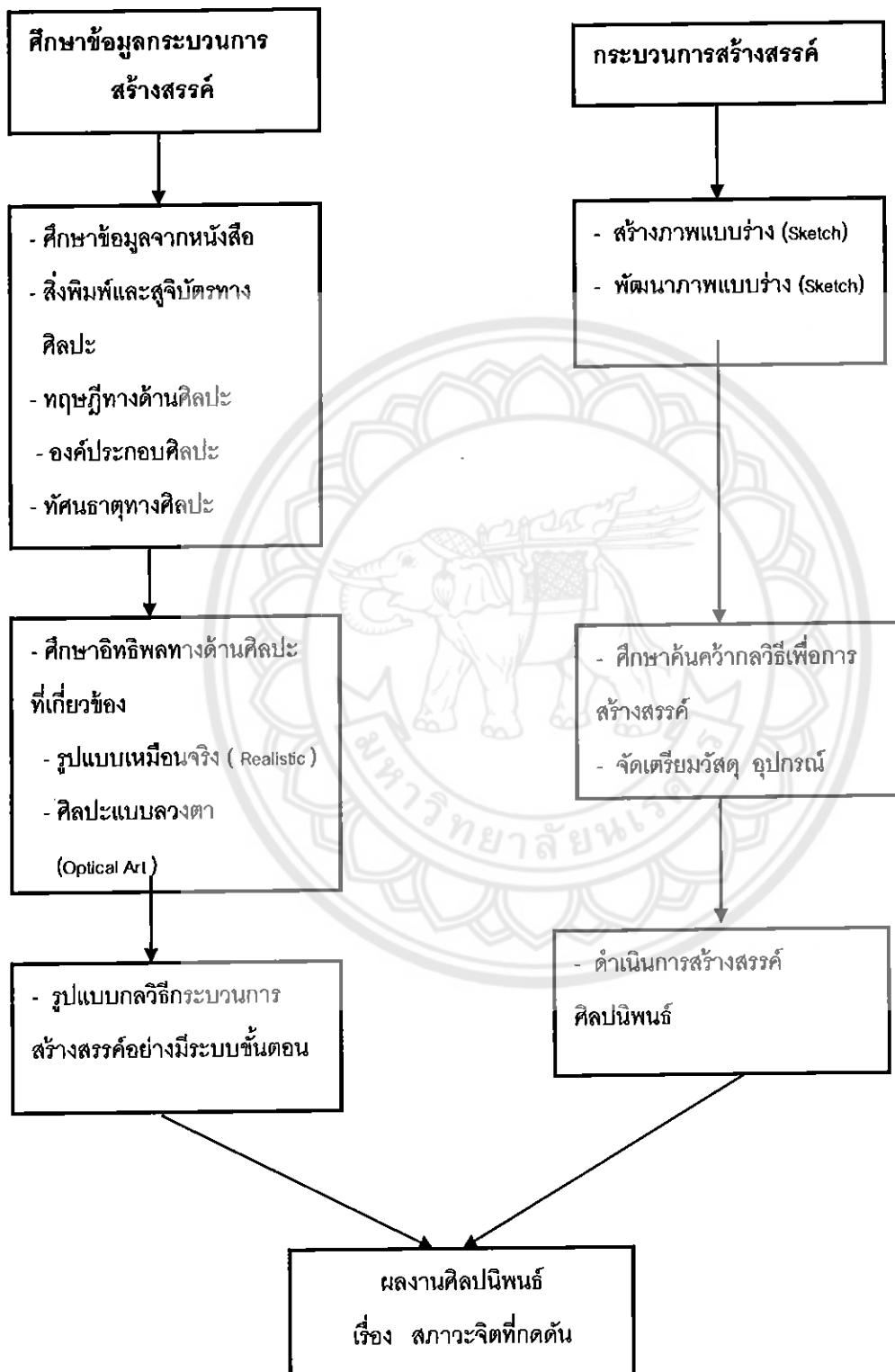
2. เพื่อสร้างสรรค์ผลงานศิลปินพนธ์ เรื่อง " สภาวะจิตที่กดดัน " เป็นการแสดงออกถึง สภาวะความมั่นคง ความรู้สึกกดดัน ภายในจิตใจของผู้สร้างสรรค์เอง เพื่อสะท้อนถึงปัญหาต่างๆ ที่เข้า มาในผลกระทบต่อจิตใจ อย่างเป็นผลงานทัศนศิลป์ ประเททิตรกรรมเหมือนจริง ในเชิงภาพ สัญลักษณ์แบบเฉพาะตัว สรุป รวมรวม การวิเคราะห์ ผลการสร้างสรรค์ ทั้งในส่วนรูปแบบและ เนื้อหา

3. เพื่อให้เกิดการเรียนรู้และเข้าใจในกระบวนการสร้างสรรค์ผลงานทางศิลปะ ตอบสนองความคิดและความรู้สึกแสดงออกถึงคุณค่าทางความงามรูปแบบผลงานจิตรกรรม สร้างสรรค์

### **กรอบแนวคิดในการวิจัยแบบสร้างสรรค์**

1. ดำเนินการศึกษาข้อมูลจากเอกสาร สิ่งพิมพ์ ผลงานศิลปะ หนังสือ สุจิบัตรเพื่อ สนับสนุนแนวคิดในการสร้างสรรค์
2. ดำเนินการวางแผนกระบวนการสร้างสรรค์ผลงานศิลปินพนธ์อย่างมีระบบขั้นตอน
3. ดำเนินการพัฒนาผลงานสร้างสรรค์ศิลปินพนธ์
4. ดำเนินการ ศึกษาวิเคราะห์ผลงานสร้างสรรค์ศิลปินพนธ์
5. สรุปรายงานผลการดำเนินงานวิจัยแบบสร้างสรรค์ผลงานศิลปินพนธ์

## แผนผังกรอบแนวคิดในการวิจัยแบบสร้างสรรค์



## ขอบเขตของการวิจัยแบบสร้างสรรค์

ในการสร้างสรรค์ผลงานทัศนศิลป์ ประเภทจิตกรรม ศิลปินพนักเรื่อง สภาวะจิตที่เกิดดัน ผู้สร้างสรรค์ได้กำหนดขอบเขตไว้ ดังนี้

1. เป็นผลงานทัศนศิลป์ ประเภทจิตกรรม โดยสร้างสรรค์บนระนาบ 2 มิติ แต่สร้างสรรค์ทำให้เกิดภาพลงหาในลักษณะ 3 มิติ โดยรูปแบบผลงานมีลักษณะแบบเหมือนจริง (Realistic)
2. เป็นผลงานทัศนศิลป์ ประเภทจิตกรรม ที่มีแนวคิด เนื้อหา สะท้อนออกมายากอรามณ์ความรู้สึกภายใน (Subjective) เพื่อแสดงถึงสภาวะอารมณ์ความรู้สึกที่เกิดดันจากภายใน
3. เป็นผลงานจิตกรรมที่ต้องการสื่อถึงคุณค่าภาษาแห่งความงามหรือรูปทรง (Formalism) กับภาษาแห่งความคิด หรือความหมาย (Instrumentalism) เป็นสำคัญ

## คำสำคัญหรือคำจำกัดความที่ใช้ในการสร้างสรรค์

สภาวะ (State) หมายถึง ภาวะ,สถานการณ์,สภาพ,สภาพการณ์

จิต (Mind) หมายถึง ความรู้สึกนึกคิด เชванณปัญญา ความสำนึก ความมีสติ

## เอกสารข้อมูลที่เกี่ยวข้อง

1. ข้อมูลจากตำราหนังสือเอกสารทางวิชาการอันเป็นข้อมูลเบื้องต้นและที่มาของกลวิธีในการสร้างสรรค์ดังต่อไปนี้

หนังสือองค์ประกอบของศิลปะ ผู้แต่ง ชลุด นิมเสนอ

เอกสารประกอบการเรียนการสอน 707122 พื้นฐานองค์ประกอบศิลป์

ผู้แต่ง ศุรชาติ เกษปะสิกธิ

หนังสือศิลปะสมัยใหม่ ผู้แต่ง วิรุณ ตั้งเจริญ

หนังสือศิลปะเพื่อชีวิต ผู้แต่ง จิตรา ภูมิศักดิ์

<http://www.novabizz.com/NovaAce/Stress.htm>

2. ข้อมูลภาพถ่ายจากเว็บไซต์

## วิธีดำเนินการวิจัยแบบสร้างสรรค์

1. กำหนดหัวข้อเรื่องการวิจัยแบบสร้างสรรค์ผลงานศิลปนิพนธ์ ที่ผู้สร้างสรรค์เองมีความสนใจในการนำมาเป็นแนวเรื่องและเนื้หาในการทำศิลปนิพนธ์
2. ดำเนินการศึกษา ค้นคว้า จัดเก็บรวบรวมข้อมูลเอกสาร ภาพศิลปะ ที่เป็นความบันดาลใจหรือเกี่ยวข้องต่างๆ ต่อกระบวนการการวิจัยแบบสร้างสรรค์ผลงานศิลปนิพนธ์ ที่เป็นข้อมูลจิบงหรือจากสื่อข้อมูลเดิร์นีต ภาพถ่าย รวมทั้งผลงานศิลปะต่างๆ
3. ดำเนินการศึกษา ปฏิบัติการเขียนภาพแบบร่าง (Sketch) เป็นการศึกษาและค้นคว้าหารูปร่าง รูปทรง เพื่อการพัฒนาของคุณภาพของศิลปะที่มีเอกภาพและความเหมาะสม
4. นำภาพแบบร่าง (sketch) และกลิชที่เกิดจากการศึกษาทดลองไปนำเสนออาจารย์ที่ปรึกษาเพื่อรับคำวิพากษ์วิจารณ์ และแนะนำต่างๆ ไปสู่การพัฒนาปรับปรุงแก้ไขให้สมบูรณ์มากยิ่งขึ้น
5. จัดเตรียมวัสดุ อุปกรณ์ต่างๆ สำหรับใช้ในการปฏิบัติการสร้างสรรค์ผลงานศิลปนิพนธ์
6. ดำเนินการวางแผนปฏิบัติการขยายผลงาน โดยนำภาพแบบร่างมาขยายลงบนเฟรมผ้าใบ และระบายสี ตามที่ได้กำหนดไว้ในภาพแบบร่าง
7. นำเสนอผลงานต่ออาจารย์ที่ปรึกษาและประเมินผล วิพากษ์วิจารณ์ ให้ข้อคิด และคำแนะนำต่างๆ เพื่อนำไปสู่การพัฒนาปรับปรุง แก้ไข ให้มีความสมบูรณ์มากยิ่งขึ้น
8. ดำเนินการบันทึกข้อมูล รายงานผลในขั้นตอน กระบวนการกลิช การปฏิบัติงาน ตลอดจนการพัฒนาปรับปรุงและแก้ไขปัญหาและอุปสรรคในการสร้างสรรค์ผลงาน เพื่อใช้เป็นประโยชน์สำหรับการพัฒนาสร้างสรรค์ผลงานให้ก้าวหน้าอย่างมีลำดับขั้นตอนต่อไป

## บทที่ 2

### เอกสารและข้อมูลที่เกี่ยวข้อง

ความณ์เป็นสิ่งที่อยู่คู่กับชีวิตมนุษย์ เราต้องเผชิญกับภาวะอารมณ์ความรู้สึกอยู่ตลอดเวลา ไม่ว่าจะ สุข เศร้า กลัว หรือกดดัน ฯลฯ ขึ้นอยู่กับว่าจะอยู่ในสถานการณ์ใด ในทุกๆ ขณะของชีวิตที่เปลี่ยนแปลงไปอยู่เสมอ มนุษย์ยอมมีอารมณ์ความรู้สึกต่างๆ เกิดขึ้นมากมาย ซึ่งเป็นผลกระทบมาจากสภาวะแวดล้อมรอบตัว ที่เข้ามากระทบต่อกำหนดความรู้สึกอย่างหลีกเลี่ยงไม่ได้ ความเครียดเป็นหนึ่งในสภาวะที่เกิดจากความกดดันมาก ให้จิตใจที่มาก ความอึดอัด คับข้องใจ เป็นสภาวะที่เกิดความรุนแรงภายในจิตใจ ในบางสถานการณ์ ผู้สร้างสรรค์เอง ก็ประสบกับสภาวะความกดดันนี้ จากลักษณะปัญหาด้านการทำงาน อันมีสาเหตุได้แก่ สภาพแวดล้อมที่ทำงานไม่อำนวย ความสัมพันธ์กับเพื่อนร่วมงาน มีหน้าที่ภารกิจต้องทำมากเกินไป ซึ่งเป็นสภาวะอารมณ์ที่เกิดขึ้นอย่างหลีกเลี่ยงไม่ได้

ดังนั้นจากที่กล่าวมาข้างต้น จึงนำมาเป็นความบันดาลใจให้ผู้สร้างสรรค์ แปรเป็นเนื้อหา แนวความคิด เพื่อนำมาซึ่งการถ่ายทอดเป็นผลงานศิลปะ ออกแบบเป็นรูปธรรมของจิตใจด้วยกลวิธี ทางจิตกรรมในผลงานศิลปะนิพนธุ์ สภาวะจิตที่กดดัน โดยใช้รูปลักษณะของใบหน้ามนุษย์ ในลักษณะงานแบบเหมือนจริงมาเป็นสัญลักษณ์ เป็นเครื่องสื่อแสดงถึง สภาวะอารมณ์ความรู้สึก บีบคั้น กดดัน โดยใช้เส้นน้ำหนักและสีเป็นทัศนธาตุสำคัญ เพื่อเป็นเครื่องแสดงถึงพลังความเคลื่อนไหวและความไม่มั่นคงและแน่นอน ของสภาวะอารมณ์ดังกล่าว ที่มีการเปลี่ยนแปลงไปได้ตลอดเวลา โดยผู้สร้างสรรค์ดำเนินการวางแผนขั้นตอนค้นคว้าหาข้อมูลในการสร้างสรรค์ ศิลปะนิพนธ์ดังต่อไปนี้

#### 1. ข้อมูลด้านเนื้อหา

- 1.1 ความหมายของอารมณ์ความรู้สึกและจิตใจ
- 1.2 องค์ประกอบของอารมณ์ความรู้สึกและจิตใจ
- 1.3 การจำแนกอารมณ์ความรู้สึกประเภทต่างๆ

## 2. ข้อมูลด้านรูปแบบและกลไกของการสร้างสรรค์

### 2.1 อิทธิพลที่ได้รับจากลักษณะปะ

#### 2.1.1 ด้านแนวความคิด อิทธิพลที่ได้รับจากทฤษฎีและปรัชญา

#### 2.1.2 ด้านรูปแบบและกลไกของการสร้างสรรค์

### 2.2 อิทธิพลที่ได้รับจากการผลงานศิลปินต่างประเทศ

### 2.3 อิทธิพลที่ได้รับจากการผลงานศิลปินไทย

## 1. ข้อมูลด้านเนื้อหา

ด้วยประสบการณ์ของผู้สร้างสรรค์เอง ได้ประสบกับสภาวะอารมณ์ความกดดัน ในบางสถานการณ์ของการดำรงชีวิต และเลือกใช้ลักษณะของใบหนามนุษย์มาเป็นสัญลักษณ์ในผลงาน เพื่อสื่อถึงสภาวะอารมณ์จึงได้ศึกษาและทำความเข้าใจกับเรื่องของอารมณ์ไว้ 3 ส่วน ดังนี้

### 1.1 อารมณ์ ความรู้สึก

1.1.1 อารมณ์ หมายถึง ความรู้สึกที่เกิดจากการได้รับการกระทบจากสิ่ง外界 อารมณ์มีให้ทั้งทางบวกและทางลบ เป็นได้ทั้งความพึงพอใจและความรู้สึกไม่สมปราถนา พฤติกรรมของมนุษย์เราเป็นจำนวนมากอยู่ภายใต้การควบคุมของอารมณ์ อารมณ์จึงมีความสำคัญและเป็นเรื่องที่เราจะต้องเรียนรู้และเข้าใจ

1.1.2 ความรู้สึก หมายถึง ภาระการที่นิ่งความรู้สึกเป็นคุณสมบัติของนิวโโนนในสมองโดยเฉพาะอย่างยิ่งบริเวณ Cerebral Cortex ความรู้สึกเป็นผลจากกิจกรรมของ Cortex ดังกล่าว เมื่อได้รับการกระทบต้นจาก Reticular Formation สิ่งใหม่ที่ไม่มีเซลล์ที่มีลักษณะดังกล่าวหรือไม่มีสมอง สิ่งนั้นจะไม่มีความรู้สึก ดังนั้นความรู้สึกจึงเป็นลักษณะหนึ่งของจิต

## 1.2 องค์ประกอบของอารมณ์ความรู้สึก

นักจิตวิทยาทั้งหลายมีความเห็นว่าองค์ประกอบของอารมณ์จะแบ่งออกเป็น 3 อย่าง ดังนี้

2.1 **สภาพการรู้คิด (cognitive states)** เป็นความรู้สึกของผู้ที่กระทำหรือประสบการณ์ต่าง ๆ ของบุคคล อย่างเช่น เรายังคงรู้สึกในเรื่อง อะไร สะอิดสะเอียน เป็นต้น

2.2 **ปฏิกิริยาทางสรีระ (physiological reactions)** เป็นการเกิดการเปลี่ยนแปลงภายในร่างกายของเรา เช่น หัวใจเต้นเร็วขึ้นเมื่อรู้สึกตื่นเต้นหรือตกใจ

2.3 **การแสดงออกของพฤติกรรม (expressive behaviors)** เป็นสัญญาณการแสดงออกของสภาพภายนอกใน เช่น เกิดความพอดีก็จะแสดงการยิ้ม หรือเมื่อ โทรศัพท์จากล่าவາຈາ ต่อว่าอกมา หรือแสดงการกระทึบหัว, ตอบดี เป็นต้น

## 1.3 การจำแนกอารมณ์ความรู้สึกประเภทต่างๆ

อารมณ์ความรู้สึกมีอยู่มากมายหลายชนิดซึ่งเราอาจเรียกมันว่าอะไรมีตาม แต่ว่าอารมณ์ความรู้สึกเหล่านั้น ก็มีความเด่นชัดและเป็นอิสระ นักจิตวิทยาได้จำแนก อารมณ์ โดยคำนึง ถึงเร้าที่มาเป็นตัวกระตุ้น และรูปแบบการตอบสนองพฤติกรรมที่มีต่อสิ่งเร้านั้น และส่วนมากมีความเชื่อว่า บุคคลมีอารมณ์ความรู้สึกพื้นฐานอยู่ 3 ชนิด คือ ความโกรธ (anger) ความกลัว (fear) และความพึงพอใจ (pleasure) ส่วนความณ์ความรู้สึก อื่นๆ เป็นผลที่เกิดจากอารมณ์ความรู้สึกอย่างใด อย่างหนึ่ง หรือมากกว่าของ อารมณ์ความรู้สึกทั้งสามนี้

1.3.1 **ความโกรธ (anger)** เป็นอารมณ์ที่ไม่พึงพอใจอย่างแท้จริง มักเกิดขึ้นเนื่องจากถูกขัดขวางไม่ให้ทำกิจกรรมที่ตนต้องการ ในบุคคลแต่ละราย ความโกรธจะแตกต่างกันไป ในวัยเด็กเรื่องที่ทำให้โกรธมักจะเป็นกิจกรรมที่เด็กกำลังทำอยู่ หรือการอยากวูดอยากเห็น และการแสดงออกซึ่งความโกรธ ก็จะแสดงออกในรูปของการก้าวกระโดด หันตาบูดบึ้ง ทุบตีสิ่งของ ต่อยตี ถ้าเป็นวัยรุ่นและผู้ใหญ่ความโกรธจะเป็นเรื่องทางสังคมมากขึ้น และการแสดงอารมณ์โกรธจะออกมากในรูปวาจา พูดติด นินทา พูดจาเสียดสี จะมีรับรู้บางกลุ่มบางพวก ยังชอบใช้การก้าวกระโดด ภาษาอีกด้วย ทั้งนี้เนื่องจากได้เรียนรู้หรือได้รับการปลูกฝังในสังคมที่เข้าเป็นอยู่ อย่างไรก็ตาม ความโกรธนับว่าเป็นอารมณ์ความรู้สึกที่สำคัญยิ่ง เพราะมีพลังที่เรื่องโคงับพฤติกรรมการสูงใจเป็น

อย่างมาก ซึ่งเราจะพบได้เสมอ ในทุกสังคม เมื่อบุคคลมีความโกรธพฤติกรรมการชูงใจ ที่เกิดตามมา ก็คือไม่อยากทำกิจกรรมต่าง ๆ



ภาพประกอบที่ 1 ข้อมูลด้านเนื้อหา

ที่มา <http://board.palungjit.org/2315828-post2.html> (11/05/2559)

3.2 ความกลัว (fear) เป็นอารมณ์ที่แสดงออกถึงความรู้สึกว่าเป็นขันตราย ซึ่งจะมีอยู่ มากมายทั้งที่มองเห็นและมองไม่เห็น เด็กเล็ก ๆ จะกลัวเสียงดัง กลัวสิ่งแปลกประหลาด ถึงแม้จะ เป็นเด็กโตก็ยังกลัว นอกจากนี้ยังกลัวความมืด กลัวคำว่า กลัวถูกหยอดทิ้งตามลำพัง ในเด็ก ตอน ปลายเด็ก จะกลัวคำเยาเยี้ยจากเพื่อน กลัวตัวเองจะไม่เท่าเทียมกับเพื่อนเมื่อเข้าสู่วัยรุ่นไปจนถึง วัยผู้ใหญ่ จะเกิดความกลัวในทางสังคมมากขึ้น กลัวความผิดหวัง กลัวในความมีบทบาททางเพศ กลัวจะไม่ได้รับการยอมรับ พอกเป็นผู้ใหญ่สูงอายุก็จะกลัว ในเรื่องสังขารร่างกาย ตลอดจน ความสำเร็จในการงาน



ภาพประกอบที่ 2 ข้อมูลด้านเนื้อหา

ที่มา <http://warissaralol.blogspot.com/> (11/05/2559)

3.3 ความเพิงพอใจ (pleasure) เป็นอารมณ์ของความรู้สึกที่มีความสุขที่ร่าเริงอย่างมาก เป็นความสำเร็จหรือความดูดซึ่นเกิดขึ้น เมื่อบุคคลได้รับผลการตอบสนองตามที่ต้องการ ไม่ใช่จะเป็นความต้องการทางด้านร่างกายและด้านจิตใจ



ภาพประกอบที่ 3 ข้อมูลด้านเนื้อหา

ที่มา <http://shf.medicine.psu.ac.th/laughing-advantage-30102015/> (11/05/2559)

## 2. ข้อมูลด้านรูปแบบและกลไกการสร้างสรรค์

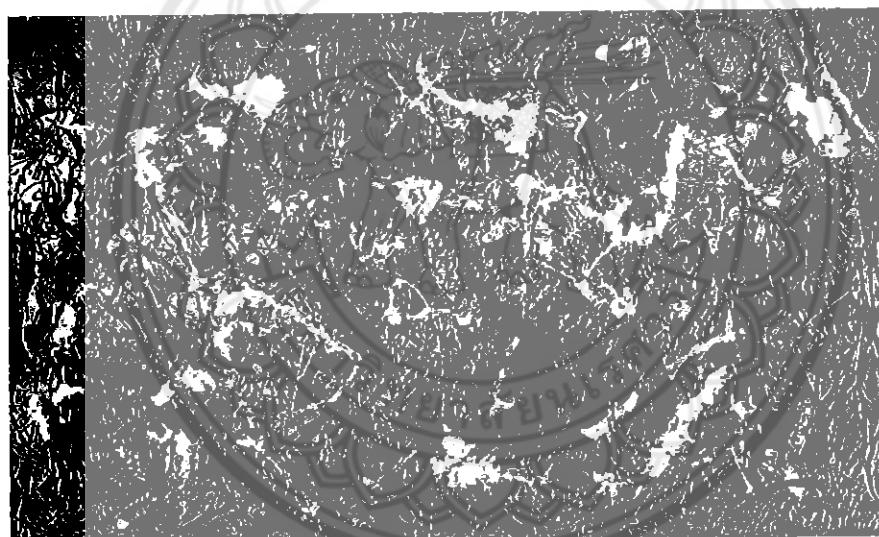
อิทธิพลหรือลักษณะใดที่จะให้แนวทางและความบันดาลใจ

ด้านแนวความคิด อิทธิพลที่ได้รับจากทฤษฎีและปรัชญา

### 2.1 ทฤษฎีนิยมการแสดงอารมณ์ (Emotionalism Theory)

ทฤษฎีการแสดงอารมณ์มาจากการแคนาคิดที่ว่า จุดมุ่งหมายของศิลปะนั้น มิใช่แต่เพียงการเลียนแบบและการใช้จินตนาการร่วมกันกับธรรมชาติ หรือเหตุการณ์เท่านั้น ตามของเห็นได้เท่านั้น ศิลปะควรจะพยายามทำสิ่งที่ไม่อาจจะมองเห็นได้ตามปกติธรรมชาต้า ให้ปรากฏเป็นสิ่งที่สามารถมองเห็นได้ด้วย สิ่งที่ไม่เคยรู้ด้วยประสาทสัมผัสตามปกติ คือความรู้สึกที่ซ่อนเร้นอยู่ในส่วนลึกของจิตใจนั้น เป็นสภาวะเหนือเหตุผล และเป็นความรู้สึกเฉพาะตัว ซึ่งอารมณ์ทางศิลปะนั้น ต้องมีความตั้งใจในการปูทางแต่งเรื่องราวความรู้สึก ต้องมีจุดประสงค์หรือคุณค่าอยู่ในตัว เพื่อให้เกิดความสวยงามในการสร้างสรรค์งานศิลปะ ตามแนวทฤษฎีนี้ จะเน้นการแสดงออกซึ่งความรู้สึกหรือความสุข

อารมณ์เป็นสำคัญ อาจจะมีการถ่ายทอดในลักษณะกึ่งนามธรรมที่มีการถ่ายทอด แบบสำแดงพลัง อารมณ์เป็นการถ่ายทอดโดยยึดรูปแบบเหมือนจริง โดยสามารถนำมาใช้เป็นสื่อ ถ่ายทอด ความรู้สึกของตนเองไปยังผู้ดู โดยมีส่วนประกอบข้อมูลพื้นฐานและกฎเกณฑ์ทางศิลปะเป็นแนว ประกอบในการสร้างสรรค์ให้ปรากฏ เช่น สี มิติ พื้นที่ว่าง แสงเงา และอื่นๆ โดยมีรูปแบบศิลป์ใน ชิ้นงานแต่ต่างๆ เน้นเวลาตัวและสัญลักษณ์ดอกกุหลาบแห้งเพื่อลวงหรือกระตุ้นความรู้สึกของผู้ดูให้ เป็นรูปแบบต่างๆได้ ทั้งนี้เนื่องจากลักษณะของสี แสงเงา รูปแบบ และอื่นๆที่ปรากฏ อาจสอดคล้อง เข้ากับความรู้สึกนึกคิดในรูปแบบสิ่งต่างๆ ของผู้ดูขณะที่รับรู้ ซึ่งแท้จริงแล้ว รูปแบบการถ่ายทอดใน ลักษณะกึ่งนามธรรม จะกระตุ้นเร้าความรู้สึกลึก ตื้น ใกล้ ใกล้ เต็มที่ มากกว่า จะปรากฏให้เห็นเป็นรูปแบบที่แสดงเรื่องราวของสิ่งใดสิ่งหนึ่ง หรือเหตุการณ์ใดๆ



ภาพประกอบที่ 4 ตัวอย่างผลงานศิลปะในทฤษฎีการแสดงอารมณ์

ชื่อผลงาน Convergence ศิลปิน Jackson Pollock

ที่มา <http://watkadarin.com/E-new/1/02studio2classrm/unit5/chapt5.2art%20crtic/art%20crtcal.htm> (11/05/2559)

## 2.2 ศิลปะคือประสบการณ์ (Art as Experience)

จากนั้น ดิวอี้ นักปรัชญาชาวเมริกัน มีความเห็นว่าศิลปะคือประสบการณ์ ประสบการณ์คือ การมีชีวิตสัมพันธ์กับสิ่งแวดล้อม การมีปฏิกริยา กับสิ่งแวดล้อม ทำให้เรามีความคิดและอารมณ์ซึ่ง เป็นประสบการณ์ เรา มีประสบการณ์มากมาย ในชีวิตประจำวัน แต่เป็นประสบการณ์ธรรมชาติ ไม่ เป็นแก่นสาร เรายังมั่นใจ แต่บางครั้งเรามีประสบการณ์ที่สำคัญน่าพอใจหรือสะเทือนใจเป็น พิเศษ เราจะจำประสบการณ์นั้นได้ฝังใจ แบบนี้เรียกว่าประสบการณ์แท้ ประสบการณ์แท้ที่มี ระเบียน มีเอกภาพ ทุกส่วนทุกตอน มีความหมาย มีความสำคัญ มีความญี่เด่นชัด มีโครงสร้างตลอด ทั่วประสบการณ์นั้น เช่น ความกดดัน ความอ่อนหวาน นุ่มนวล และความกล้า เป็นต้น ประสบการณ์ของศิลปินมักน่าสนใจเป็นพิเศษ เขาสัมผัสชีวิตและเหตุการณ์ด้วยความนาทีนั้นเต็ม เห็นเป็นเรื่องสำคัญ จึงสามารถสื่อประสบการณ์นั้นกับผู้อื่นได้เข้าได้รับมาจากศิลป์ แล้ว ถ่ายทอดเป็นประสบการณ์ทางสุนทรียภาพแก่ผู้อื่นด้วยงานศิลปะ ศิลปะเป็นประสบการณ์พิเศษที่ มีพื้นฐานจากชีวิตธรรมชาติ ทั่วไป ศิลปินที่มีประสบการณ์แท้ในชีวิตมาก จะทำงานศิลปะได้ดี ผู้ดูที่ มีประสบการณ์ในชีวิตมาก ก็รับสัมผัสศิลปะได้มากและลึกซึ้ง จุดมุ่งหมายของศิลปะในทศวรรษของ จอนน์ ดิวอี้ ก็คือ การให้ประสบการณ์ทางสุนทรียภาพแก่ผู้ดู



ภาพประกอบที่ 5 ตัวอย่างผลงานศิลปะคือประสบการณ์

ชื่อผลงาน The Third-Class Carriage ศิลปิน Honoré Daumier

ที่มา [https://en.wikipedia.org/wiki/The\\_Third-Class\\_Carriage](https://en.wikipedia.org/wiki/The_Third-Class_Carriage) (11/05/2559 )

### 3. ข้อมูลด้านรูปแบบและกลวิธีการสร้างสรรค์

#### 3.2 อิทธิพลที่ได้รับจากลัทธิศิลปะ

##### 3.2.1 ลัทธิสัจنيยม (Realism)

ศิลปินกุ่มนี้มีความเห็นว่า การที่จะวาดสิ่งใดก็ตาม ต้องเคยเห็นสิ่งนั้นมาก่อน การสร้างสรรค์ทัศนศิลป์ให้เกิดคุณค่าต้องเกิดจากการมองเห็นของศิลปินในแต่ละวัน มุขย์ทำงานมีกิเลส ความอยากรู้ มีดีมีเดวนางสังคม ดังนั้น เหตุการณ์เหล่านี้ศิลปินต้องสัมผัสพบเห็น แล้วถ่ายทอดออกมามีเป็นทัศนศิลป์ให้ละเอียดและเหมือนกับสิ่งที่ตนเองเห็น ดังนี้

งานจิตกรรม จะแสดงออกที่เกี่ยวกับเรื่องความเป็นจริงในชีวิตประจำวัน ไม่แสดงออกด้วยความเพ้อฝันหรือหนีความจริง เรื่องราวเกี่ยวกับความอดอยากรู้ และความน่าเกลียด สาเหตุการสร้างงานทัศนศิลป์ลัทธิสัจنيยม ได้แก่

- 1) ตอบสนองด้านจิตใจของผู้ชมและผู้สร้างสรรค์
- 2) ความเชื่อว่าศิลปะต้องเกิดจากความเป็นจริงทางเรื่องราวในชีวิตประจำวันและเหมือนเรื่องราวจากธรรมชาติ
- 3) เชื่อว่าทัศนศิลป์ให้ประโยชน์ต่อสังคม ปลุกระดมให้ตระหนักรถึงสิ่งที่เกิดขึ้น

- สุนทรียภาพทางทัศนศิลป์ลัทธิสัจنيยม คือ
- 1) แสดงรูปทรงธรรมชาติ และเรขาคณิต เหมือนจริงตามที่ตามของเห็น
  - 2) ศิลปินกุ่มนี้ชอบภาพเป็นงานๆ และคนชั้นต่ำ
  - 3) ชอบภาพลักษณะเดียนสังคม แสดงรูปทรงและโครงสร้างของสิ่งที่ต้องการแสดง และแสดงพื้นผิวเรียบให้สมจริง
  - 4) เรื่องราวเกี่ยวกับธรรมชาติและสิ่งแวดล้อมในชีวิตประจำวัน เช่น การทำสังคม การประกอบอาชีพต่างๆ
  - 5) รูปแบบรูปธรรม มีตัวตนให้มองเห็นว่ามีรูปทรงประเภทใด

(ที่มา: [http://www.cpss.ac.th/learnonline/art\\_bun\\_52/Art/Less\\_6\\_0-13.html](http://www.cpss.ac.th/learnonline/art_bun_52/Art/Less_6_0-13.html)) (11/05/2559 )



ภาพประกอบที่ 6 อิทธิพลที่ได้รับจากศิลปะ

ชื่อผลงาน The Stonebreakers ศิลปิน Gustave Courbet

ที่มา <http://www.ipesk.ac.th/ipesk/home/VISUAL%20ART/lesson443.html> (15/05/2559)



ภาพประกอบที่ 7 อิทธิพลที่ได้รับจากลัทธิศิลปะ

ชื่อผลงาน the desperate man ศิลปิน Gustave Courbet

ที่มา <https://eyesofodysseus.wordpress.com/tag/self-portrait/> (11/05/2559)

### 3.2.1 ศิลปะแบบลวงตา (Optical Art)

จิตกรรมแบบ อ็อพติคัล อาร์ต (Optical Art) เริ่มต้นตั้งแต่ค.ศ. 1960 เป็นศิลปะลวงตา เป็นวิธีการเขียนที่คำนึงถึงความสัมผัสร์ระหว่างความลวงตาและพื้นผิวของภาพ ระหว่างความเข้าใจและการมองเห็น จะเด่นมากในการสร้างภาพนามธรรมที่เน้นรูปทรงเรขาคณิต ที่มีขอบและเส้นรอบนอกที่คมชัด ทิศทางของรูปทรงจะเปลี่ยนรอบนอกมักจะหักเห โค้งเว้า ทำให้ตาของเรามองเห็น ภรรยาและภรรยา ด้วยเฉพาะเมื่อเราดูมองมันนิ่งๆ สักพัก แล้วเหลือบสายตาให้เคลื่อนไป จากเดิมเล็กน้อย รูปทรงและเส้นที่ศิลปินวางแผนไว้อย่างเหมาะสมจะทำปฏิกิริยา กับการมอง ทำให้เห็นร่วมกันเคลื่อนไหวในทุกๆ หนึ่งในน้ำเงิน หรือในน้ำเงินที่จิตกรสร้างขึ้นจะดูนูนสูงขึ้น เว้าต่ำลง หรือปุดออกอย่างสมจริง ทั้งๆ ที่มันเป็นภาพแบบๆ เท่านั้น

ลักษณะเด่นอีกสองประการก็คือ ภาพเขียนเหล่านี้มักจะดูพิเศษเป็นระเบียบ รวมกับถูกผลิตด้วยเครื่องจักร ไม่ใช่งานฝีมือมนุษย์ แสดงถึงความสมัยใหม่ ทำให้นึกไปถึงอะไรที่เป็นอุตสาหกรรม เป็นบุคลิกของเมืองใหญ่

จุดสำคัญที่สำคัญของภาพแบบนี้คือ เป็นภาพที่มีผลต่อการมอง ทำให้เกิดการลวงตา ชื่อ อ็อพ อาร์ต (เป็นที่นิยมในยุโรปและสหรัฐฯ) เป็นชื่อที่ย่อมาจากคำว่า อ็อพติคัล อาร์ต (optical art) บางทีก็มีการเรียกว่า เรทินัล อาร์ต (retinal art) หรือ เพอร์เซ็ปชัล แอ็บสเตรಕชัน (perceptual abstraction) หรือศิลปะที่เกี่ยวกับสายตาและการมองนั้นเอง

### 3.3 อิทธิพลที่ได้รับจากศิลปินต่างประเทศ

ก. วิกเตอร์ วาซารี (Victor Vasarely)

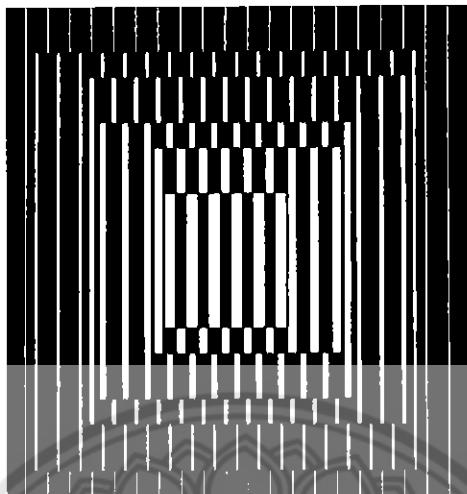


ภาพประกอบที่ 8 ภาพศิลปิน วิกเตอร์ วาซารี (Victor Vasarely)

ที่มา <http://www.op-art.co.uk/victor-vasarely/>

เกิดเมื่อวันที่ 9 มิถุนายน ค.ศ. 1908 ในกรุงปูด้า เบสต์ ประเทศฮังการี ศึกษาศิลปะที่สถาบันศิลปะในประเทศฮังการี จากนั้นก็ย้ายเข้ามาสู่ประเทศฝรั่งเศส ผลงานแรกเริ่มของเขาก็เป็นเส้นเรขาคณิต ในรูปแบบ นามธรรมเรขาคณิต ต่อมา มีการเปลี่ยนแปลงและเคลื่อนไหวด้วยลายเส้นและสีที่มีผลต่อสายตาผู้ดูงานของเขาก่อตั้งชิ้นจะสร้างออกแบบเป็นชุดๆ มีการจัดค์ประกอบของภาพ ที่แตกต่างกันเล็กน้อยในแต่ละภาพ วิกเตอร์ วาซารี ได้รับการยอมรับและถือว่าเป็นบิดาแห่งงานศิลปะแบบ อ็อปติคัล อาร์ต (Optical art)

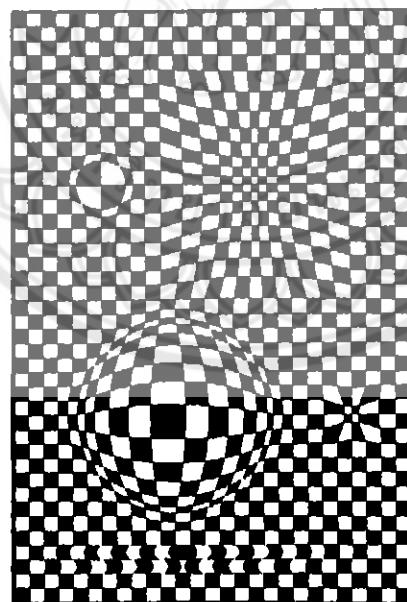
ผลงานของ วิกตอร์ วาซารีลี (Victor Vasarely)



ภาพประกอบที่ 9 ภาพผลงานศิลปะแบบลวงตา (Optical art)

Bora III – Victor Vasarely 1964 Oil on canvas 149x141cm

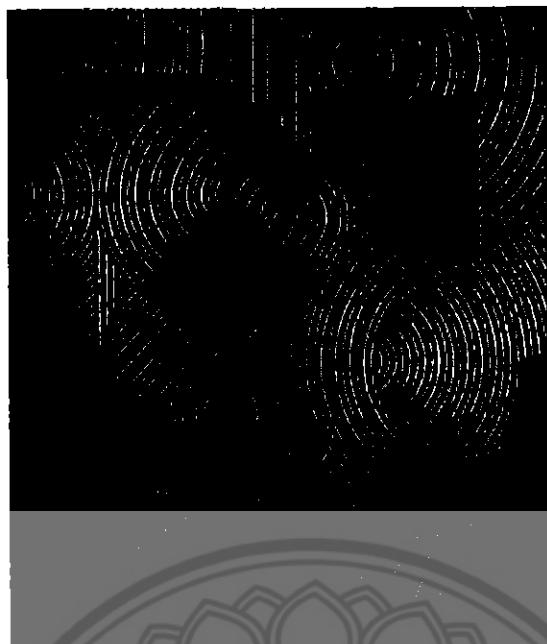
ที่มา <http://www.op-art.co.uk/victor-vasarely/> ( 5/02/2016 )



ภาพประกอบที่ 10 ภาพผลงานศิลปะแบบลวงตา (Optical art)

Vega – Victor Vasarely 1957 Acrylic on canvas 195x130cm

ที่มา <http://www.op-art.co.uk/victor-vasarely/> ( 5/02/2016 )



ภาพประกอบที่ 11 ภาพผลงานศิลปะแบบลวงตา (Optical art)

Tekers-MC – Victor Vasarely 1981 Acrylic on canvas 235x201cm

ที่มา <http://www.op-art.co.uk/victor-vasarely/> ( 5/02/2016 )



ภาพประกอบที่ 12 ภาพผลงานศิลปะแบบลวงตา (Optical art)

Vega-Nor – Victor Vasarely 1969 Acrylic on Canvas 200x200cm

ที่มา <http://www.op-art.co.uk/victor-vasarely/> ( 5/02/2016 )

### ๙. บริดเจ็ท ไรลีย์ (Bridget Riley)

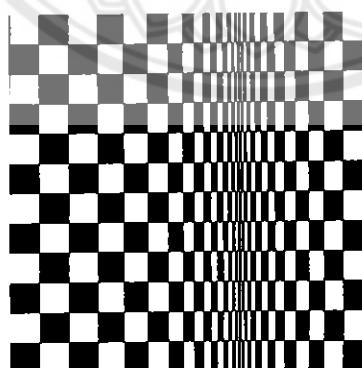


ภาพประกอบที่ 13 ภาพศิลปิน บริดเจ็ท ไรลีย์ (Bridget Riley)

ที่มา <http://www.op-art.co.uk/bridget-riley/> ( 5/02/2016 )

Bridget Riley เกิดวันที่ 24 เมษายน ค.ศ. 1931 ในนอร์วูด กรุง ลอนดอน เอ็อกซ์กাশที โรงเรียน Cheltenham Ladies College ในปี (1946-1949) และต่อ ด้วย Goldsmiths วิทยาลัย ลอนดอน (1949-1952) และต่อมากับวิทยาลัยศิลปะ (1952-1955) หลังจาก ออกจากการศึกษาปี ค.ศ. 1955 บริดเจ็ทก็ได้ ร่างกายทрудให้รวมลงในปี 1956 บริดเจ็ทได้เป็นการ นิทรรศการในลอนดอน เผยมีกำลังใจเขียนมาอีกครั้ง เขาริ่มต้นในการวาดในรูปแบบอื่น ๆ และ ตัดสินใจว่าชีวิตของเธออยู่ใน โลกศิลปะตลอดไป

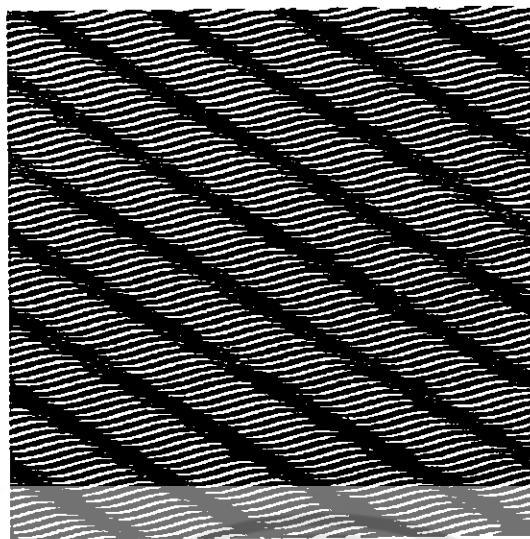
### ผลงานของ Bridget Riley



ภาพประกอบที่ 14 ภาพผลงานศิลปะแบบลวงตา (Optical art)

Movement in squares – Bridget Riley 1961 – Tempera on board 122×122

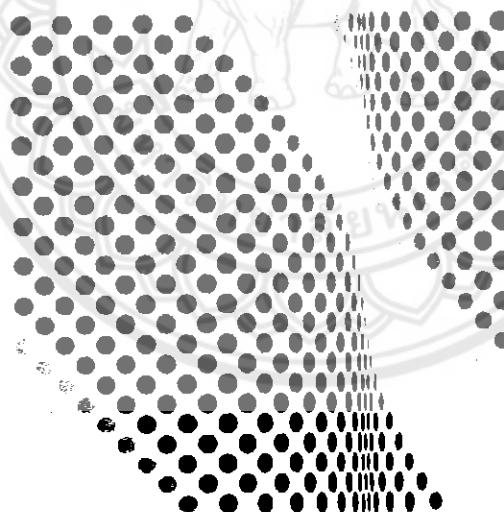
ที่มา <http://www.op-art.co.uk/bridget-riley/> ( 5/02/2016 )



ภาพประกอบที่ 15 ภาพผลงานศิลปะแบบลวงตา (Optical art)

Cataract 3 – Bridget Riley 1967 PVA on canvas 223.5×222

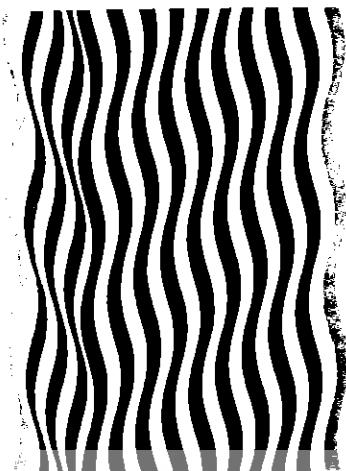
ที่มา <http://www.op-art.co.uk/bridget-riley> ( 5/02/2016 )



ภาพประกอบที่ 16 ภาพผลงานศิลปะแบบลวงตา (Optical art)

Pause – Bridget Riley 1964 – Emulsion on board 115.5 ×116

ที่มา <http://www.op-art.co.uk/bridget-riley> ( 5/02/2016 )



ภาพประกอบที่ 17 ภาพผลงานศิลปะแบบลวงตา (Optical art)

Bridget Riley: Arrest 1, 1965

ที่มา <http://www.op-art.co.uk/bridget-riley> ( 5/02/2016 )

### 3.4 อิทธิพลที่ได้รับจากศิลปินไทย

ศาสตราจารย์เกียรติศักดิ์ ชานนนารถ



ภาพประกอบที่ 18 ภาพศิลปิน ศาสตราจารย์เกียรติศักดิ์ ชานนนารถ

ที่มา <https://i.ytimg.com/vi/y1WJ7Ma-5wA/maxresdefault.jpg> ( 5/02/2016 )

ศาสตราจารย์เกียรติศักดิ์ ชานนนารถ ศิลปินแห่งชาติสาขาศิลป์ (จิตกรรม) เป็นทั้งศิลปินและอาจารย์ ได้พัฒนาผลงานจนมีลักษณะ เอกพัฒน และถือเป็นผู้บุกเบิกงานแบบเห็นอ จริงผู้หนึ่งของประเทศไทย ประสบความสำเร็จจากการแสดงงานศิลปกรรมแห่งชาติ ได้รับการยกย่องให้เป็นศิลปินขั้นเยี่ยม และศิลปินแห่งชาติ สาขาศิลป์ (จิตกรรม) ทางด้านการศึกษา ท่านเป็นหนึ่งในคณาจารย์ในยุคบุกเบิกของภาควิชาวิจิตรศิลป์ คณะสถาปัตยกรรมศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีเจ้าคุณทหารลาดกระบัง และเกษยณอยุราษาการในตำแหน่งศาสตราจารย์ ท่านดำเนินชีวิตทั้งสองด้านอย่างดึงดีงามและสม่ำเสมอ มีวิธีในการเป็นศิลปินและการเป็นครูผู้สอน เป็นแบบอย่างที่ดีให้แก่ศิลปินและนักเรียน นักศึกษาศิลปะได้อย่างดีเยี่ยม

ผลงานทั้งหลายดีความในเรื่องจิต ศิลปินได้สร้างงานจากความพึงพอใจ ความมีสระจาก การควบคุมด้วยเหตุผล ในการทำงานก็เป็นไปตามความจริงที่ว่าปล่อยให้จิตให้สำนึกของตัวเองได้แสดงความจริงที่ขอนเรียนอยู่ภายในจิตใจแสดงออกมากอย่างเต็มที่ งานแต่ละชิ้นจะมีจังหวะสูง-ต่ำ ลงตัวท่วงท่านองในตัวมันเอง มีสี รูปทรงชีวิตที่ซับซ้อน มีเนื้อหาที่ขัดเจน รูปทรงต่างๆ ได้ปรากฏอยู่ในจิตนาการคนดูอย่างท่อนึง งานของศาสตราจารย์ได้สะท้อนประสบการณ์ชีวิตส่วนตัว ทั้งในภาวะรู้สึกตัวและไม่รู้สึกตัว (สำนึกและไร้สำนึก) ที่เกิดจากตัวศิลปินเองที่ได้สะสมไว้ภายใต้จิตสำนึกแห่งอดีตเกี่ยวกับถึงปัจจุบันจนกลายเป็นงานศิลปะ



ภาพประกอบที่ 19 อิทธิพลที่ได้รับจากศิลปินไทย

ชื่อภาพ State of Subconsciousness 1 ศิลปิน ศาสตราจารย์เกียรติศักดิ์ ชานนนารถ

ที่มา <http://www.rama9art.org/artisan/artdb/artists/> ( 18/02/2016 )



ภาพประกอบที่ 20 อิทธิพลที่ได้รับจากศิลปินไทย

ชื่อภาพ Life - Truth ศิลปิน ศาสตราจารย์เกียรติศักดิ์ ชานนนารถ

ที่มา <http://www.rama9art.org/artisan/artdb/artists/> ( 18/02/2016 )

อิทธิพลที่ได้รับจากศิลปินพั้งศิลปินไทยและศิลปินต่างประเทศ โดยศึกษาวิเคราะห์ คุณค่า ความหมาย และสาระสำคัญของศิลปิน ที่ได้ส่งผลต่อแนวความคิด ความบันดาลใจ และเนื้อร่อง ของศิลปินพนธ์ชุดนี้ โดยแบ่งประเด็นหลักๆ เป็นข้อสรุป ดังนี้

1. ผลงานของศิลปิน วิกเตอร์ วาซารีลี (Victor Vasarely) เป็นศิลปินที่ได้รับการยกย่อง ให้เป็นบิดาของศิลปะแบบคิดymภาพลวงตา (Optical art) ผู้สร้างสรรค์จึงได้รับอิทธิพลในด้านของ รูปแบบแนวงานที่มีความพิถีพิถันเป็นระเบียบมาใช้ในการสร้างสรรค์ผลงานศิลปินพนธ์
2. ผลงานของศิลปิน บริดเจ็ท ไรเลย์ (Bridget Riley) เป็นศิลปินที่ทำงานในรูปแบบศิลปะ ภาพลวงตา (Optical art) ผู้สร้างสรรค์จึงได้รับอิทธิพลในด้านของรูปแบบแนวงานที่มีความ นำสนใจที่มีความพิถีพิถันเป็นระเบียบมาใช้ในการสร้างสรรค์ผลงานศิลปินพนธ์
3. ผลงานของศิลปิน ศาสตราจารย์เกียรติศักดิ์ ชานนนารต เนื่องศิลปินไทยที่มีแนวคิด เนื้อร่องของผลงานใกล้เคียงกับผลงานของผู้สร้างสรรค์ คือผลงานที่ความในเรื่องของจิต ที่เกิดจากตัว ศิลปินเองที่สะฟไวยใจจิตสำนึก ผู้สร้างสรรค์จึงได้รับอิทธิพลในด้านของแนวความคิดและเนื้อร่องมาใช้ในการสร้างสรรค์ผลงานศิลปินพนธ์

## บทที่ 3

### ขั้นตอนและวิธีการดำเนินงานสร้างสรรค์ศิลปินพนธ์

จากการบันดาลใจและความคิดสร้างสรรค์ที่ได้กล่าวไว้ในบทนำและบทที่ 2 ผู้สร้างสรรค์ จึงได้ค้นหาแนวทางกลวิธีในการสร้างสรรค์ผลงานนิทรรศน์ ในรูปแบบที่นำเสนอเป็น จิตกรรม 3 มิติ แบบลงตัว โดยผู้สร้างสรรค์ได้แบ่งขั้นตอนกระบวนการสร้างสรรค์ให้ดังนี้

1. ขั้นตอนการศึกษาค้นคว้าหาข้อมูล

2. ขั้นตอนการรวบรวมความคิด ประมวลความคิด และการจัดทำภาพแบบร่าง  
(Sketch)

3. ขั้นตอนในการสร้างสรรค์ผลงาน

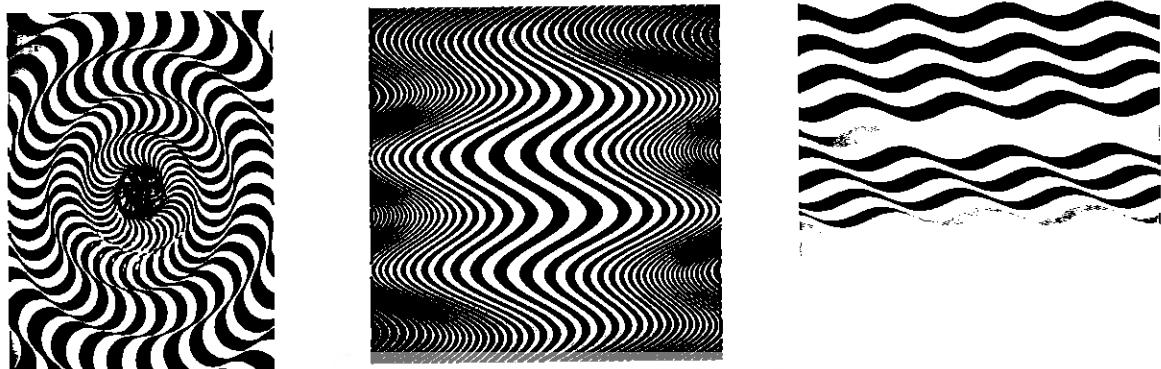
4. ขั้นตอนในการวิเคราะห์ และสรุปกระบวนการสร้างสรรค์

#### กระบวนการสร้างสรรค์ผลงานศิลปินพนธ์

1. ขั้นตอนการศึกษาและค้นคว้าหาข้อมูล

ผู้สร้างสรรค์ได้ศึกษาหาข้อมูลต่างๆ ทั้งที่เป็นเอกสาร ภาพผลงานศิลปะ อันเป็นปัจจัยหนึ่ง ต่อการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะ จากแหล่งข้อมูลที่มีอยู่จริงในชีวิตประจำวัน และข้อมูลจากนั้งสืบ ต่ำรากต่างๆ โดยแหล่งข้อมูลที่ผู้สร้างสรรค์ศึกษาประกอบด้วยข้อมูลส่วนที่เป็นนามธรรม

ข้อมูลส่วนที่เป็นนามธรรม ได้แก่ข้อมูลที่ได้รับจากประสบการณ์ตรง เป็นผลงานศิลปะ ความมีความรู้สึกนึกคิดภายในใจ ความคิดเห็นของผู้สร้างสรรค์เองที่มีต่อการกระตุ้นจากสภาพแวดล้อม ต่างๆ



ภาพประกอบที่ 21 ผลงานศิลปะแบบลวงตา ( Optical art )

ที่มา <http://www.widewalls.ch/op-art-artists/> (16/05/2559)

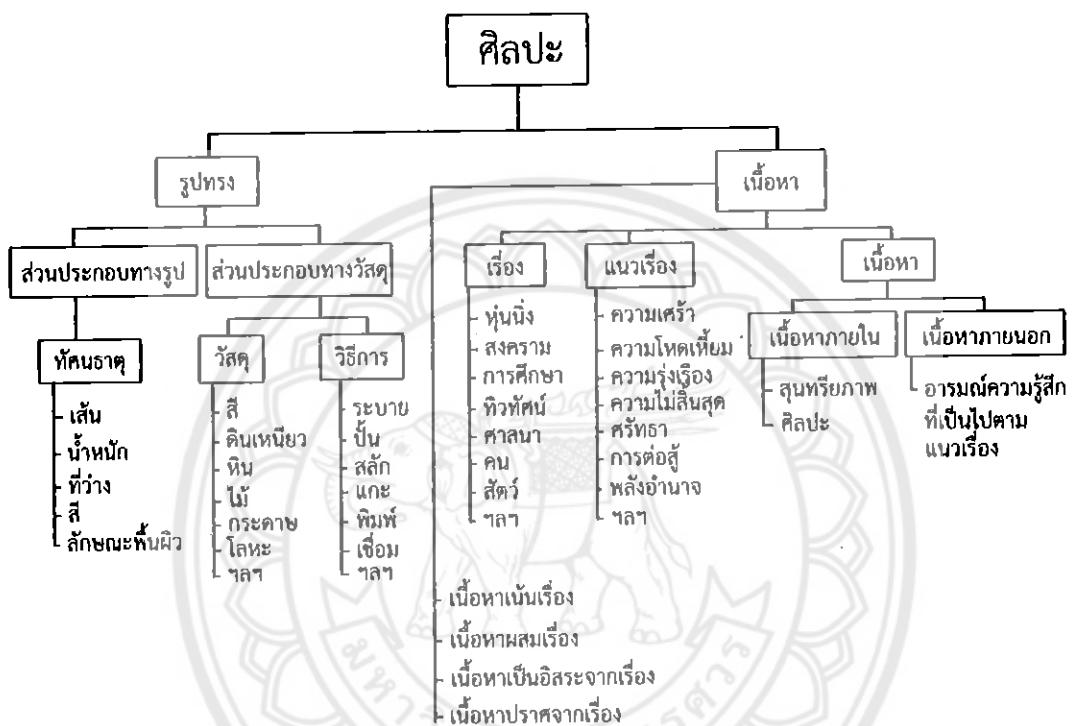


ภาพประกอบที่ 22 แหล่งข้อมูลภาพถ่าย ที่ผู้สร้างสรรค์นำมาใช้เป็นภาพต้นแบบในการสร้างสรรค์

จากภาพประกอบที่ 22 เป็นแหล่งข้อมูลภาพถ่ายจริง ที่ผู้สร้างสรรค์นำมาใช้เป็นภาพต้นแบบในการสร้างสรรค์ โดยถ่ายจากการที่ใช้ใบหน้าของมนุษย์พอกด้วยครีมมาร์กหน้า และใช้ผ้าที่มีลักษณะเป็นผ้าเย็บมาปิดคลุมลงบนใบหน้าให้เห็นเป็นรูปหลักจะขณะใบหน้า ตา จมูก และปาก ดังภาพ เพื่อต้องการที่จะแสดงสีสันสารถึงสภาวะอารมณ์ความรู้สึกที่กดดัน

## 2. ขั้นตอนการรับรวมความคิด ประมวลความคิด และการจัดทำภาพแบบสร้าง

### 2.1 หลักการและแผนผังแสดงองค์ประกอบของศิลปะ



ภาพประกอบที่ 23 แผนผังแสดงองค์ประกอบศิลปะ

ที่มา องค์ประกอบศิลปะ, ชุด นิมสโน(2530:26)

ผู้สร้างสรรค์ได้นำข้อมูลจากการศึกษามาประมวลผลและกำหนดรูปแบบของผลงาน รูปแบบในการสร้างสรรค์เป็นการรวมเอาทัศนธาตุซึ่งเป็นองค์ประกอบของศิลปะมาเป็นเครื่องมือในการถ่ายทอดสาระของผลงานที่ผู้สร้างสรรค์ต้องการนำเสนอตนประกอบไปด้วย เนื้อหา และรูปทรง

เนื้อหา (concept) คือเรื่องราว จะมีลักษณะเป็นนามธรรม ซึ่งเนื้อหาที่ถ่ายทอดออกมานั้น สามารถตีความออกໄไปได้หลากหลายเช่นอยู่กับปัจจัยต่างๆ ที่มีอิทธิพลต่อผู้รับสาร เช่น ความแตกต่างระหว่างเพศ วัย ประสบการณ์ ความรู้ ทัศนคติ เป็นต้น เนื้อหาจะแบ่งออกเป็น

2 ประเภท คือ เนื้อหาภายใน กับ เนื้อหาภายนอก เนื้อหาภายในเป็นเนื้อหาที่ประสานกันอย่างมีเอกภาพของทัศนธาตุ เป็นเนื้อหาของรูปทรงโดยตรงซึ่งเป็นรูปแบบของการแสดงออกเพื่อของผู้สร้างสรรค์ ส่วนเนื้อหาภายนอกจะมีเฉพาะในศิลปะแบบรูปธรรมที่มีเรื่องเขียน เป็นคน สัตว์ วัตถุ สิ่งของ

**รูปทรง (Form)** คือสิ่งที่ม่องเห็นได้ในทัศนศิลป์ที่สร้างขึ้นด้วยการประสานกันของทัศนธาตุอย่างมีเอกภาพ ซึ่งแบ่งออกเป็นส่วนประกอบทางรูป ได้แก่ ทัศนธาตุ และส่วนประกอบทางวัสดุ ก็คือวัสดุและวิธีการที่ใช้ในการสร้างสรรค์ผลงาน ในส่วนประกอบทางรูปทรงในผลงานของผู้สร้างสรรค์ คือ ทัศนธาตุ ได้แก่ เส้น สี น้ำหนัก พื้นผิว และที่ว่าง โครงสร้างของรูปหน้ามนุษย์

**ทัศนธาตุ (Visual Element)** คือ สื่อทางสุนทรียภาพที่ผู้สร้างสรรค์นำมาประกอบกันเป็นรูปทรง เพื่อสื่อความหมายตามแนวเรื่อง อันได้แก่ จุด เส้น น้ำหนักอ่อนแกร่งของแสงเงา ที่ว่าง สี ลักษณะพื้นผิว ทัศนธาตุที่ผู้สร้างสรรค์ใช้ในงานนี้ ดังนี้

1. เส้น คือ จุดที่ต่อเนื่องกันเป็นความยาว ทำหน้าที่เป็นขอบเขตของที่ว่าง ขอบเขตของรูปทรง ขอบเขตของน้ำหนัก ในผลงานของผู้สร้างเป็นการเขียนเส้นในลักษณะของงานแบบ Optical Art คือ วิธีการเขียนที่คำนึงถึงความสมมูลระหว่างความลวงตาและพื้นผิวของภาพ มีขอบและเส้นรอบนอกที่คมชัด ทิศทางของรูปทรงและเส้นรอบนอกมักจะหักเห โค้งเว้า ทำให้ตาของเรารู้สึกว่าเกิดจังหวะการเคลื่อนไหว ลักษณะอีกประการหนึ่งก็คือ ภาพเขียนเหล่านี้มักแสดงความสมมูลน์ และเป็นระเบียบเรียบร้อยของรูปแบบและกลไก

2. น้ำหนัก คือ ความอ่อนแกร่งของบริเวณที่ถูกแสงสว่าง และบริเวณที่เป็นเงาของวัตถุหรือการระบายสีให้มีผลเป็นความอ่อนแกร่งของสีหนึ่ง หรือหลายสี หรือบริเวณที่มีสีขาว สีเทา และสีดำ ในความเริ่มระดับต่าง ใบงานนี้ น้ำหนักที่ใช้ตามลักษณะของแสงเงาในธรรมชาติจะทำให้เกิดปริมาตรของรูปทรง นอกจากจะให้ปริมาตรและความแน่นแก่รูปทรงแล้ว น้ำหนักยังให้ความรู้สึก และอารมณ์ด้วยการประสานความอ่อนแกร่งในตัวของมันเองอีกด้วย

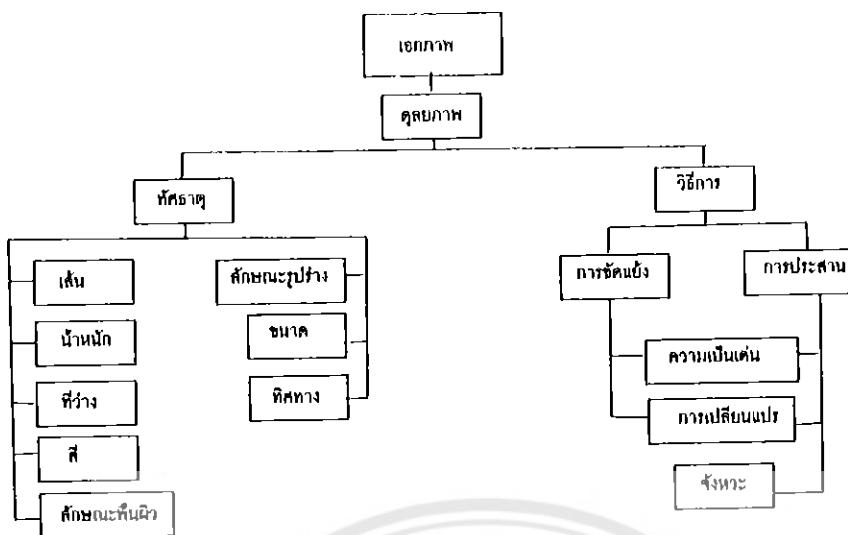
3. สี คือ แสงที่มีกระบวนการวัตถุแล้วสะท้อนเข้ามาหาเรา ทำให้เห็นเป็นสีต่างๆ การที่เรามองเห็นวัตถุเป็นสีได้ เพราะวัตถุนั้นดูดแสงสีอื่น สะท้อนแต่สีของมันเอง เช่น วัตถุสีแดงเมื่อมีแสงส่อง

กระบวนการ ก็จะดูดทุกสีและสะท้อนแต่สีเดง ทำให้เรามองเห็นเป็นสีเดง ซึ่งลักษณะกระบวนการต่อสายตา ให้เห็นเป็นสีน้ำมีผลถึงจิตวิทยา คือมีอำนาจให้เกิดความเข้มของแสงที่กระตุ้นอารมณ์ และ ความรู้สึกได้ การที่ได้เห็นสีจากสายตา สายตาจะส่งความรู้สึกไปยังสมองทำให้เกิดความรู้สึกต่างๆ ต่างอิทธิพลของสี เช่น สีชื่น เร้าร้อน เยือกเย็น หรือดื่นเด้น หน้าที่ของสีในผลงานของผู้สร้างสรรค์ คือ สร้างอารมณ์ให้กับภาพต่อผู้ดูให้รู้สึกอีกด้วย ปีบคัน กดดัน และทำให้เกิดน้ำหนักมิติของภาพ

4. พื้นผิว คือ พื้นผิวของสิ่งต่างๆ เมื่อสัมผัสจับต้องหรือมองเห็นแล้วรู้สึกได้ว่า จะเป็น มัน แข็ง เป็นตัว ในงานของผู้สร้างสรรค์ใช้กลวิธีการเปลี่ยนระบายสีเนียนเรียบให้เกิดมิติลงตามมา เพื่อแสดงถึงผิวผืนผ้า มีความนุ่มนวลและอ่อนพิริ้ว

5. ที่ว่าง ในผลงานของผู้สร้างสรรค์ มีลักษณะเป็นที่ว่างแบบ 2 มิติ คือที่ว่างที่กำหนดด้วย ความกว้างและความยาวเท่านั้น เป็นที่ว่างของผิวพื้นที่แบบราบและที่ว่างระหว่างรูปทรงไม่ได้แสดง ถึงความลึก แต่ให้พลังความเคลื่อนไหวของที่ว่าง ที่เกิดจากเส้น ภาระเส้นลงบนที่ว่างของแผ่น ภาพจะให้ผลที่ขับขันเพิ่มขึ้นอย่างมากมาย เพราะเส้นมีลักษณะต่างๆ กัน จุดไม่มีมิติไม่มี ทิศทาง ไม่มีลักษณะอื่น จุดที่ว่างลงบนพื้นที่ว่างจึงหยุดนิ่ง แต่มีแรงกดดันของที่ว่าง แรงผลักดัน จากภายในของจุด และแรงดึงดูดของโลกที่ตึงกันอยู่ท่านั้น แต่เส้นมีความยาวที่จะทำให้เกิดพลัง ความเคลื่อนไหวแก่ตัวเองและแก่ที่ว่างในทิศทางและลักษณะต่างๆ ด้วย เพราะเส้นมีหลาย ลักษณะ เช่น ตรง โค้ง คง ฯลฯ

## 2.2 หลักการและแผนผังแสดงทัศนศาสตร์และวิธีการสร้างเอกภาพของรูปทรง



ກາພປະກອບທີ 24 ແຜນຜັດແສດງທັນຮາດຸແລະວິທີກາຣແສດງເອກາພຂອງຮູບທຽງ

ທີ່ມາ ອົງຄປະກອບຄືລປະ, ຂຊູດ ນິມເສມອ (2530:208)

ກາຈັດອົງຄປະກອບທາງຄືລປະ ເປັນຫຼັກສຳຄັນສໍາໝັກຜູ້ສ້າງສຽງຕີແລະຜູ້ສຶກຂາງານຄືລປະ ເນື່ອຈາກຄືລປະໄດ້ ກົດມາລ້ວມີຄຸນຄ່າອຸ່ນໆ 2 ປະກາຣີ້ຄື ຄຸນຄ່າທາງດ້ານຮູບທຽງແລະຄຸນຄ່າທາງດ້ານເຮື່ອງຮາວ ຄຸນຄ່າທາງດ້ານຮູບທຽງນັ້ນຄືກາຣະກອບກັນຂອງທັນຮາດຸຕ່າງໆ ໃຫ້ເກີດຄວາມງານ ຂີກ ຄຸນຄ່າໜຶ່ງ ອີກຄຸນຄ່າທາງດ້ານເນື້ອຫາ ເປັນເຮື່ອງຮາວຫຼືສາຮະຂອງຜົນງານທີ່ຜູ້ສ້າງສຽງຕີຕ້ອງກາຣແສດງອອກ ໃຫ້ຜູ້ໜີໄດ້ສັນຜັກຮູບຮູ້ ໂດຍອາສີຢູ່ປຸລັກຊະນະທີ່ເກີດຈາກກາຣຈັດອົງຄປະກອບຄືລປີນັ້ນເອງ

ດັ່ງນັ້ນກາຣຈັດອົງຄປະກອບຈຶ່ງມີຄວາມສຳຄັນໃນກາຣສ້າງສຽງກົງການຄືລປະເປັນອ່າງຍິ່ງເພວະ ຈະທໍາໄໝຜົນງານມີຄຸນຄ່າທາງຄວາມງານອ່າງສມບູຽນ ຜູ້ສ້າງສຽງຕີຈຶ່ງໃຫ້ລັກກາຣຈັດອົງຄປະກອບ ໂດຍຄຳນີ້ສຶກສຳຄັນອຸ່ນໆ 5 ປະກາຣີ້ຄື

1. ສັດສວນຂອງກາພ (Proportion) ມໍາຍື່ງ ຄວາມສົມພັນຮັກນອຍ່າງເໝາະສມຮະວ່າງ ພະນາດຂອງ ອົງຄປະກອບທີ່ແຕກຕ່າງກັນ ທັງໝາດທີ່ອຸ່ນໃນຮູບທຽງເດືອກກັນຫຼືອະນວ່າງຮູບທຽງ ແລະ ຈົມຕົງຄວາມສົມພັນຮັກລົນຮວ່າງອົງຄປະກອບທັງໝາຍດ້ວຍ ສິ່ງເປັນຄວາມພອເໝາະພອດີ ໂມ ມາກນີ້ນ້ອຍ ຂອງອົງຄປະກອບທັງໝາຍທີ່ນຳມາຈັດຮວມກັນ

2. ຄວາມສົມດຸລຂອງກາພ (Balance) ມໍາຍື່ງ ນ້ຳນັກທີ່ເຫັນກັນຂອງອົງຄປະກອບ ໃນເອັນເຂີຍໄປໜ້າໄດ້ຂ້າງໜຶ່ງ ໃນທາງຄືລປະຢັ້ງຮັມຕົງຄວາມປ່ວສານກົມກົນ ຄວາມພອເໝາະພອດີ ຂອງ ສັວນຕ່າງໆ ໃນຮູບທຽງນຶ່ງ ທີ່ອົງຄປະກົບປຶ້ນໜຶ່ງ ກາຣຈັດວາງອົງຄປະກອບຕ່າງໆ ລົງໃນ ການ

ศิลปกรรมนั้นจะต้องคำนึงถึงจุดศูนย์ถ่วง ในธรรมชาตินั้น ทุกสิ่งที่ทรงตัวอยู่ได้โดยไม่ล้ม เพราะมีน้ำหนักเฉลี่ยเท่ากันทุกด้าน จะนั้น ในงานศิลปะถ้ามองดูแล้วรู้สึกว่าบางส่วนหนักไป ແเน่นไป หรือ เบา บางไป ก็จะทำให้ภาพนั้นดูเ看不懂อีก และเกิดความรู้สึกไม่สมดุล เป็นการบกพร่องทางความงาม

3. จังหวะลีลาของภาพ (Rhythm) หมายถึง การเคลื่อนไหวที่เกิดจากการซ้ำกันขององค์ประกอบ เป็นการซ้ำที่เป็นระเบียบ จากระเบียบธรรมชาติที่มีช่วงห่างเท่าๆ กัน มาเป็นระเบียบที่สูงขึ้น ขับข้อนี้วน一圈 เกิดเป็นรูปลักษณะของศิลปะ โดยเกิดจาก การซ้ำของหน่วย หรือการสลับกันของหน่วยกับของไฟ หรือเกิดจาก การเลื่อนในล็อตต่อเนื่องกันของเส้น สี รูปทรง หรือ น้ำหนัก

4. การเน้นหรือจุดเด่นของภาพ (Emphasis) หมายถึง การกระทำให้เด่นเป็นพิเศษกว่าธรรมชาติ ในงานศิลปะจะต้องมี ส่วนใดส่วนหนึ่ง หรือจุดใดจุดหนึ่ง ที่มีความสำคัญกว่าส่วนอื่นๆ เป็นประธานอยู่ ถ้าส่วนนั้นๆ อยู่ปะปนกับส่วนอื่น ๆ และมีลักษณะเหมือน ๆ กัน ก็อาจถูกกลืน หรือ ถูกส่วนอื่นๆ ที่มีความสำคัญน้อยกว่าบดบัง หรือแย่งความสำคัญ ความน่าสนใจไปเดียวกันที่ไม่มีจุดสนใจ หรือประธาน จะทำให้ดูบอบเบื้อ เมื่อกับลวดลายที่ถูกจัดวางซ้ำกันโดยปราศจากความหมาย หรือเรื่องราวที่น่าสนใจดังนั้น ส่วนนั้นจึงต้องถูกเน้น ให้เห็นเด่นชัดขึ้นมาเป็นพิเศษกว่าส่วนอื่น ๆ ซึ่งจะทำให้ผลงานมีความงาม สมบูรณ์ ลงตัว และน่าสนใจมากขึ้น

5. เอกภาพ (Unity) หมายถึง เอกภาพของรูปทรงคือ การรวมตัวกันอย่างมีคุณภาพ และมีระเบียบขององค์ประกอบทางศิลปะ เพื่อให้เกิดเป็นรูปทรงหนึ่ง ที่สามารถแสดงความคิดเห็นหรืออารมณ์ของศิลปิน ออกได้อย่างชัดเจน เอกภาพของรูปทรงเป็นสิ่งหนึ่งที่สำคัญที่สุดต่อความงามของผลงานศิลปะ เพราะเป็นสิ่งที่ใช้สื่อการแสดงออกถึงเรื่องราว ความคิด และอารมณ์ อย่างไรก็ตามผู้สร้างสรรค์ยังใช้กฎเกณฑ์ในการสร้างงานศิลปะมีอยู่ด้วยกัน 2 ประการ มาเป็นข้อกำหนดในการสร้างสรรค์องค์ประกอบศิลปะ ดังต่อไปนี้ คือ

1. กฎเกณฑ์ของความขัดแย้ง (Opposition) มีอยู่ด้วยกัน 4 ลักษณะ คือ

1.1 การขัดแย้งของลักษณะรูปทรง

1.2 การขัดแย้งของขนาด

### 1.3 การขัดแย้งของทิศทาง

#### 1.4 การขัดแย้งของที่ว่างหรือจังหวะ

ผลงานของผู้สร้างสรรค์ใช้กฎเกณฑ์ของความขัดแย้งด้วยลักษณะการขัดแย้งของขนาดของเส้นแต่ละเส้นที่มีขนาดนั้นไม่เท่ากัน การขัดแย้งของทิศทางของเส้นที่มีทั้งเส้นแนวตรง เส้นแนวนอน และเส้นแนวเฉียง

2. กฎเกณฑ์ของการประสาณ (Transition) คือการทำให้เกิดความกลมกลืน ทำให้สิงต่างๆ เข้ากันได้อย่างสนิท เป็นการสร้างเอกภาพการรวมตัวของสิ่งที่เหมือนกันเข้าด้วยกัน การประสาณมีอยู่ 2 วิธี คือ การเป็นตัวกลาง และการซ้ำ

2.1 การเป็นตัวกลาง (Transition) คือ การทำสิ่งที่ขัดแย้งกันให้กลมกลืนกัน ด้วย การใช้ตัวกลางเข้าไปประสาณ เช่น สีขาว กับสีดำ ซึ่งมีความแตกต่าง ขัดแย้งกันสามารถทำให้อยู่ร่วมกันได้อย่างมีเอกภาพ ด้วยการใช้สีเทาเข้าไปประสาณ ทำให้เกิดความกลมกลืนกัน มากรึ้น

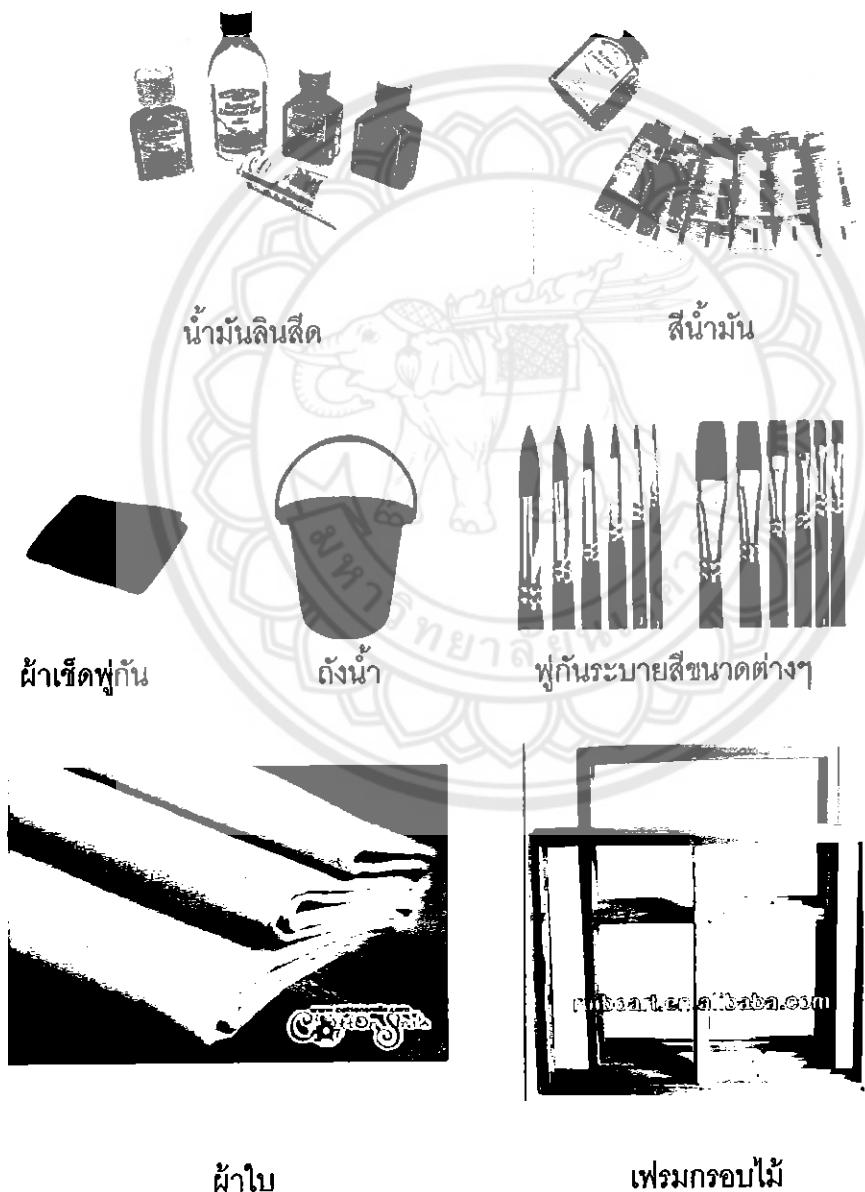
ผลงานของผู้สร้างสรรค์ใช้กฎเกณฑ์ของการประสาณด้วยวิธีการเป็นตัวกลาง คือ การทำสิ่งที่ขัดแย้งให้กลมกลืนกันด้วยการใช้ตัวกลางเข้าไปประสาณ ในน้ำหนักของกันดำเนินน้ำหนักที่ตัดกันอย่างตรงกันข้ามมีความขัดแย้งกันอย่างยิ่ง แต่ก็สามารถให้อยู่ร่วมกันได้อย่างมีเอกภาพ ด้วย การใช้สีเทาหรือน้ำหนักอ่อนแก่ระดับต่างๆ ที่อยู่ระหว่างตัวกับขาวเป็นตัวกลางหรือตัวประสาณ เพราะเทาเป็นน้ำหนักในช่วงกลางที่เข้ากันได้มากที่สุด

2.2 การซ้ำ (Repellition) คือ การจัดวางหน่วยที่เหมือนกันตั้งแต่ 2 หน่วยขึ้นไป เป็นการสร้างเอกภาพที่ง่ายที่สุด แต่ก็ทำให้ดูจืดชีด นำไปเป็นที่สุด ผลงานของผู้สร้างสรรค์ใช้กฎเกณฑ์ของการประสาณด้วยวิธีการซ้ำ คือ การซ้ำกันของเส้นที่มีลักษณะเหมือนกันแต่มีแตกต่างของขนาดและทิศทางของเส้น

### 3. ขั้นตอนในการสร้างสรรค์ผลงาน

#### 3.1 จัดเตรียมวัสดุ อุปกรณ์ สำหรับปฏิบัติงานสร้างสรรค์

ในการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะนิพนธ์ชุดนี้ วัสดุที่ผู้สร้างสรรค์ได้เลือกใช้ในการสร้างสรรค์ได้แก่ อุปกรณ์เครื่องเขียน ดินสอ ยางลบ สมุดสเกตภาพ สมุดบันทึกข้อมูล ฟู่กันเขียนรูประบายสีขนาดต่างๆ ผ้าเช็ดฟู่กัน ถังน้ำ สีประเกทต่างๆ ได้แก่ สีน้ำมัน (Oil Paint) สีอะคริลิก (Acrylic) น้ำมันลินสีด เพลงกรอบไม้ และผ้าใบ



ภาพประกอบที่ 25 วัสดุ อุปกรณ์ สำหรับปฏิบัติงานสร้างสรรค์

### 3.2 กระบวนการในการสร้างสรรค์

#### 3.2.1 กระบวนการในการจัดทำภาพแบบร่าง (Sketch)

การจัดทำภาพแบบร่างผลงานศิลปะปืนพันธุ์ชิ้นที่ 1

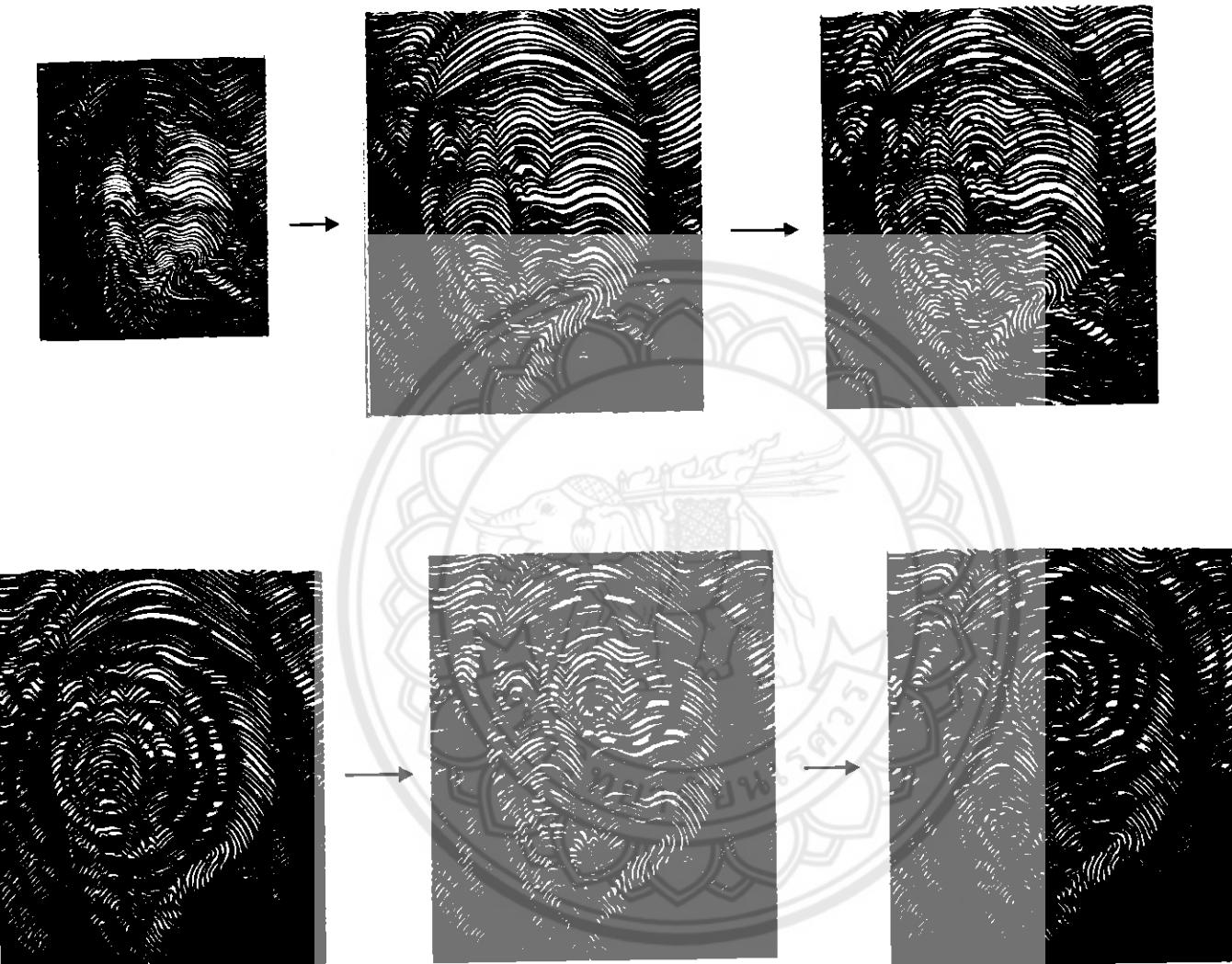
- นำข้อมูลจากภาพถ่ายมัดเลือก ก่อนนำมาทำภาพแบบร่าง



ภาพประกอบที่ 26 ข้อมูลภาพถ่าย ที่ผู้สร้างสรรค์นำมาใช้เป็นภาพต้นแบบในการสร้างสรรค์

- นำข้อมูลภาพถ่ายของใบหน้ามนุษย์ที่ถูกปิดคลุมไว้ด้วยผ้ามาคัดเลือกเพื่อทำภาพแบบร่าง (Sketch) โดยผู้สร้างสรรค์ใช้กลวิธีการวัดเส้น แล้วนำไปปรึกษาปรับคำแนะนำจากอาจารย์ที่ปรึกษา เพื่อคัดเลือกพิจารณาภาพข้อมูลที่มีความสมบูรณ์ลงตัว

- นำข้อมูลภาพถ่ายที่ผ่านการคัดเลือกมาทำแบบร่าง และพัฒนาภาพแบบร่าง (Sketch) เพื่อให้สมบูรณ์มากที่สุด

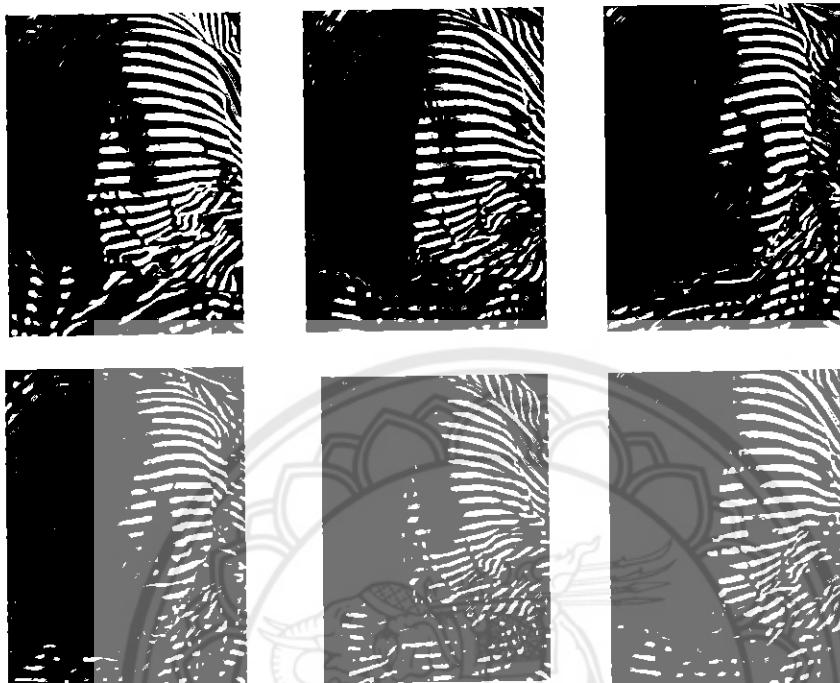


ภาพประกอบที่ 27 ภาพกระบวนการพัฒนาภาพแบบร่าง (Sketch)

กระบวนการพัฒนาภาพแบบร่าง (Sketch) ในลำดับนี้ผู้สร้างสรรค์ได้เปลี่ยนลายเส้นลงบนภาพถ่ายที่ผ่านการคัดเลือก ปรับปูนพัฒนาลายเส้นให้มีความคมชัด และเพิ่มรายละเอียดเส้นวงกลมซึ่งอนันต์ลงไปจนภาพแบบร่าง (Sketch) มีความสมบูรณ์ลงตัว

## การจัดทำภาพแบบร่างผลงานศิลปะในพินชิ้นที่ 2

- นำข้อมูลจากภาพถ่ายมาคัดเลือก ก่อนทำภาพแบบร่าง (Sketch)



ภาพประกอบที่ 28 ข้อมูลภาพถ่าย ที่ผู้สร้างสรรค์นำมาใช้เป็นภาพต้นแบบในการสร้างสรรค์

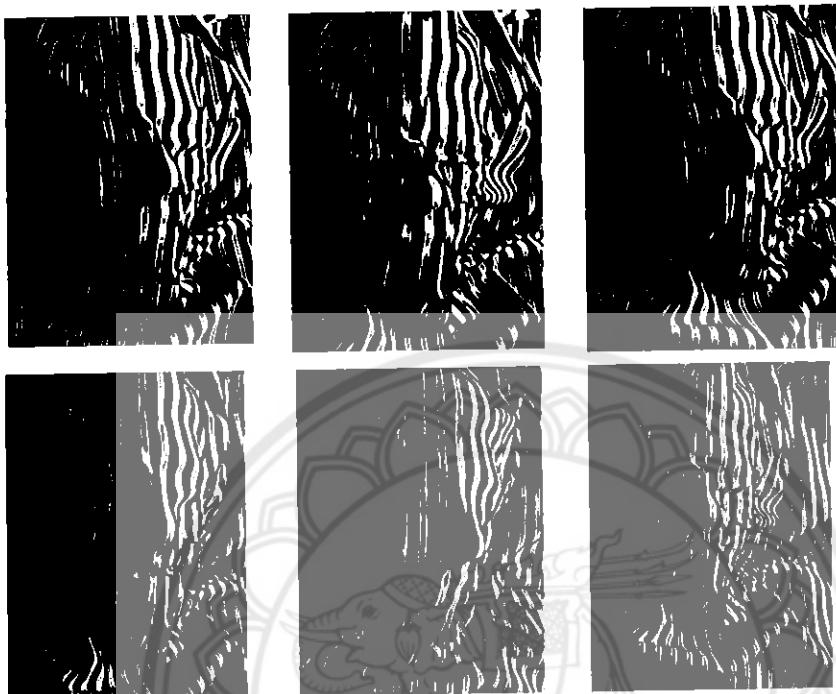
- นำภาพที่ผ่านการคัดเลือกและปรึกษา กับอาจารย์ที่ปรึกษาแล้ว มาปรับแต่งสี ค่า明度 ให้ในโปรแกรม Adobe Photoshop จากเครื่องคอมพิวเตอร์ เพื่อให้ภาพแบบร่างสมบูรณ์ที่สุด



ภาพประกอบที่ 29 กระบวนการในการจัดทำภาพแบบร่าง (Sketch)

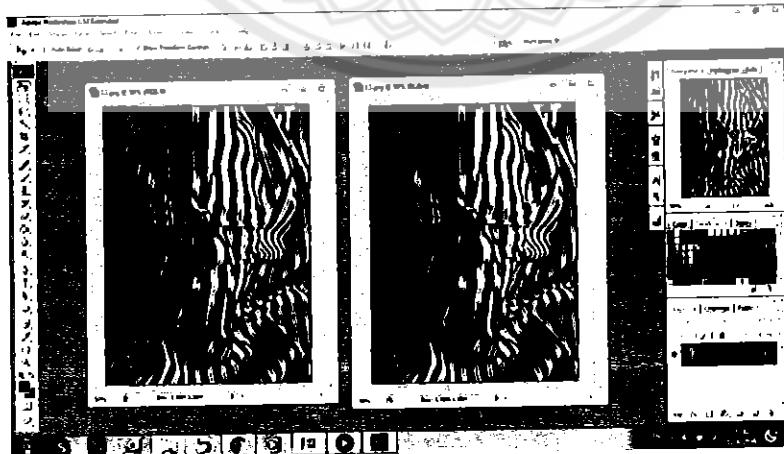
### การจัดทำภาพแบบร่างผลงานศิลปะในพินช์ที่ 3

- นำข้อมูลจากภาพถ่ายมาคัดเลือก ก่อนทำภาพแบบร่าง (Sketch)



ภาพประกอบที่ 30 ข้อมูลภาพถ่าย ที่ผู้สร้างสรรค์นำมาใช้เป็นภาพต้นแบบในการสร้างสรรค์

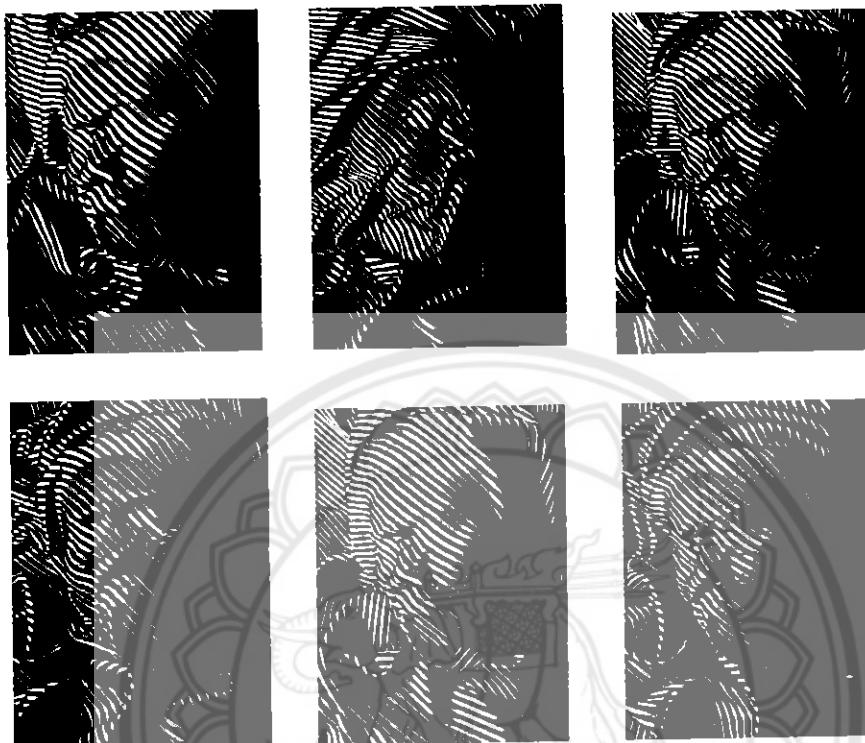
- นำภาพที่ฝ่ายการคัดเลือกและปรึกษา กับอาจารย์ที่ปรึกษาแล้ว มาปรับแต่งสี ค่าน้ำหนัก ในโปรแกรม Adobe Photoshop จากเครื่องคอมพิวเตอร์ เพื่อให้ภาพแบบร่างสมบูรณ์ที่สุด



ภาพประกอบที่ 31 กระบวนการในการจัดทำภาพแบบร่าง (Sketch)

## การจัดทำภาพแบบร่างผลงานศิลป์ในพินช์ที่ 4

- นำข้อมูลจากภาพถ่ายมาคัดเลือก ก่อนทำภาพแบบร่าง (Sketch)



ภาพประกอบที่ 32 ข้อมูลภาพถ่าย ที่ผู้สร้างสรรค์นำมาใช้เป็นภาพต้นแบบในการสร้างสรรค์

- นำภาพที่ผ่านการคัดเลือกและปรึกษา กับอาจารย์ที่ปรึกษาแล้ว มาปรับแต่งตี ค่าน้ำหนัก ในโปรแกรม Adobe Photoshop จากเครื่องคอมพิวเตอร์ เพื่อให้ภาพแบบร่างสมบูรณ์ที่สุด



ภาพประกอบที่ 33 กระบวนการในการจัดทำภาพแบบร่าง (Sketch)

### 3.1.2 รูปแบบและกลวิธีในการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะนิพนธ์

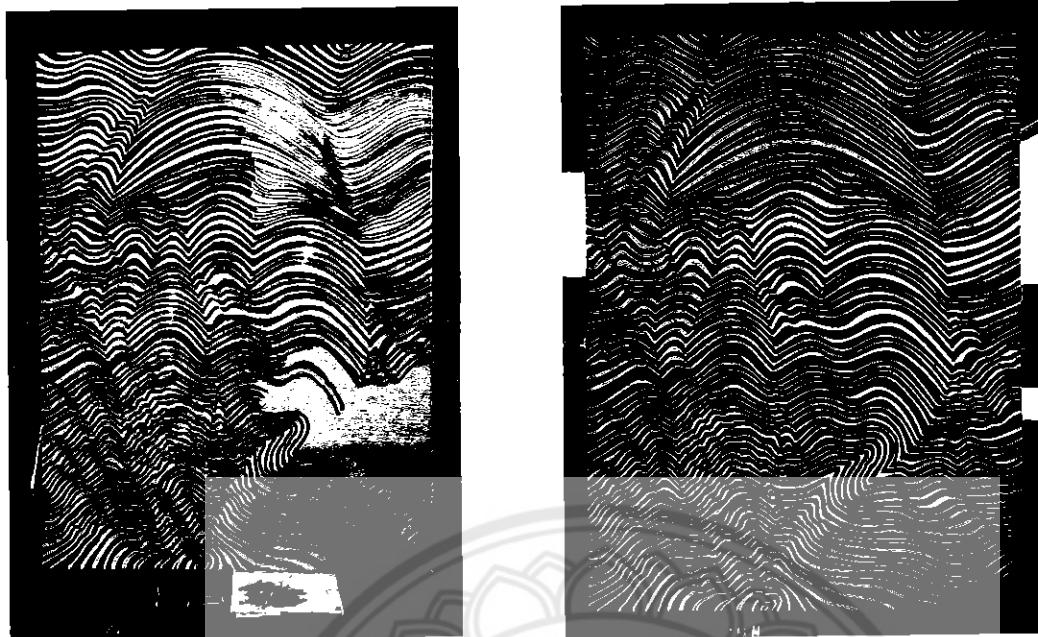
รูปแบบกระบวนการและการกลวิธีในการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะนิพนธ์ภาพที่ 1

ขั้นตอนที่ 1 ระบบสื่อคงพื้นเพื่อรวมผ้าใบด้วยสีขาว และร่างภาพลงบนเพริมผ้าใบด้วยการฉายโปรเจคเตอร์ เพื่อให้ง่ายและสะดวกในการทำภาพผลงานขนาดจริง



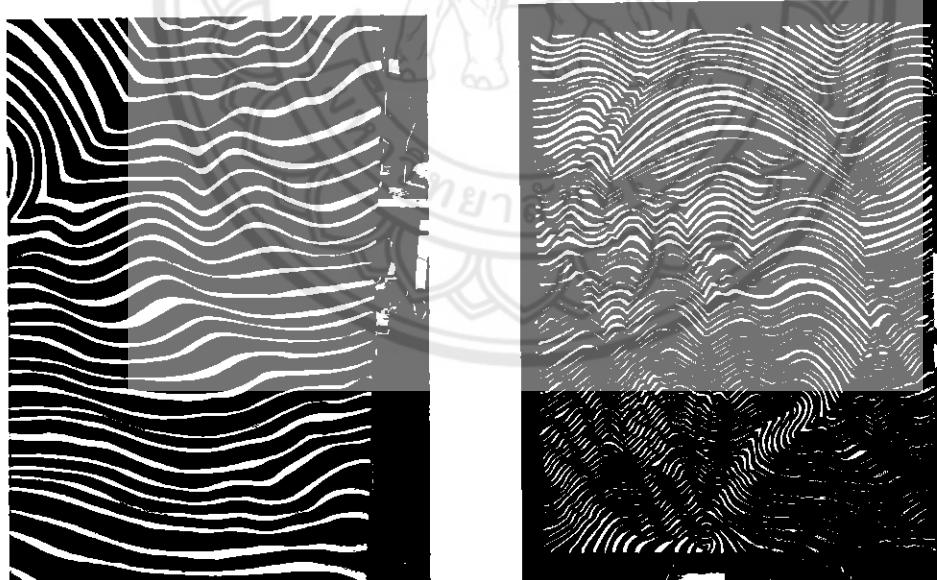
ภาพประกอบที่ 34 รูปแบบกระบวนการและการกลวิธีในการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะนิพนธ์ภาพที่ 1

ขั้นตอนที่ 2 การเก็บรายละเอียดของผลงานในลำดับที่ 1 โดยการระบายสีเส้นสีดำและเส้นสีขาว ไส้น้ำหนักอ่อนแก่ ให้มีความคมชัดไปทีละเส้น จนเส้นสีดำเสร็จสมบูรณ์ครบถ้วนเส้น



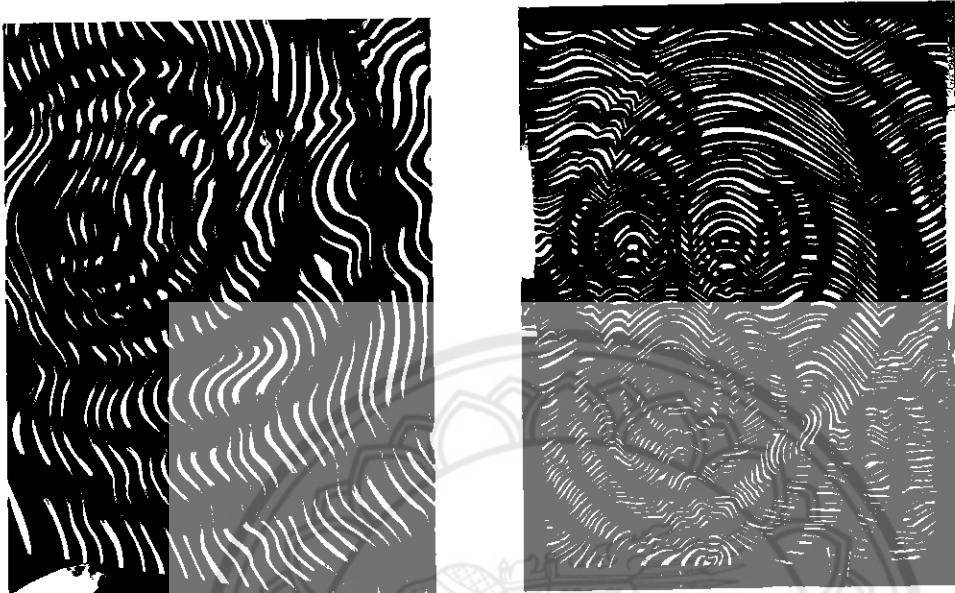
ภาพประกอบที่ 35 รูปแบบกระบวนการและกลวิธีในการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะนิพนธ์ภาพที่ 1

ขั้นตอนที่ 3 เก็บรายละเอียดของผลงานในลำดับที่ 2 โดยเริ่มแทรกสีตรงจุดที่มีการเน้นเงา



ภาพประกอบที่ 36 รูปแบบกระบวนการและกลวิธีในการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะนิพนธ์ภาพที่ 1

ขั้นตอนที่ 4 เก็บรายละเอียดของผลงานในลำดับที่ 3 โดยการระบายน้ำเส้นสีแดงทับช่องลงไปทั้งผลงานดังภาพและเก็บรายละเอียดผลงานจนเสร็จสมบูรณ์



ภาพประกอบที่ 37 รูปแบบกระบวนการและกลวิธีในการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะพื้นเมืองที่ 1

## รูปแบบกระบวนการกระแสและกลวิธีในการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะนิพนธ์ภาพที่ 2

ขั้นตอนที่ 1 นำภาพแบบร่าง มาขยายแบบเท่าขนาดงานจริง



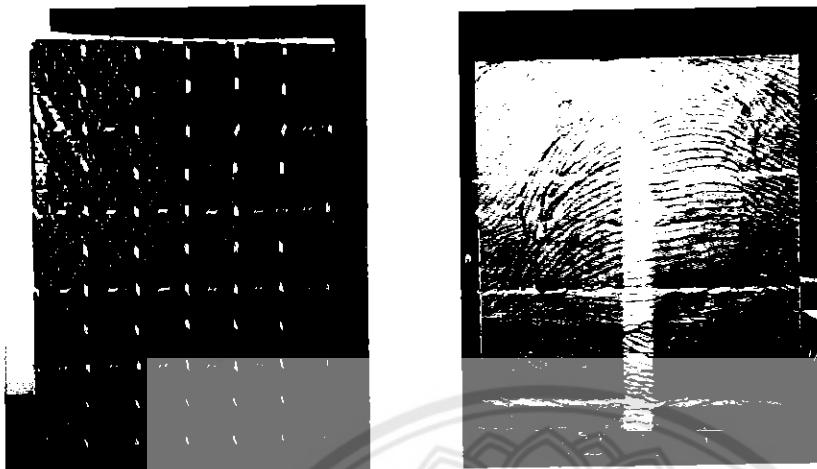
ภาพประกอบที่ 38 รูปแบบกระบวนการกระแสและกลวิธีในการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะนิพนธ์ภาพที่ 2

ขั้นตอนที่ 2 ทาสีรองพื้นบนผ้าใบ ด้วยสีอะคริลิกสีเทา



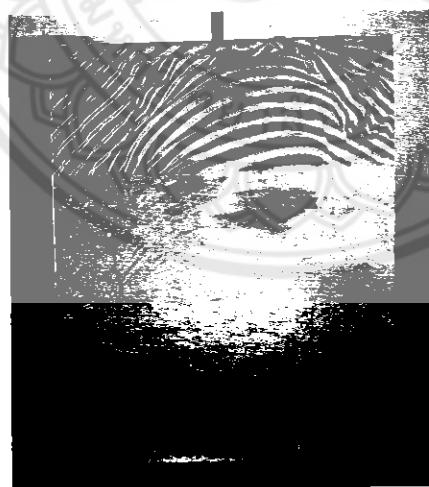
ภาพประกอบที่ 39 รูปแบบกระบวนการกระแสและกลวิธีในการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะนิพนธ์ภาพที่ 2

ขั้นตอนที่ 3 ร่างแบบที่ขยายแล้วลงบนเฟรมผ้าใบ โดยการคัดลอกจากกระดาษкар์บอน



ภาพประกอบที่ 40 รูปแบบกระบวนการและการเคลือบวิธีในการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะนิพนธ์ภาพที่ 2

ขั้นตอนที่ 4 เก็บรายละเอียดของผลงานในลำดับที่ 1 โดยการระบายสีเส้นสีดำและไلن์หนักอ่อน แก้ไขตามแสงเงา ไปทีละเส้นงานเสร็จสมบูรณ์ทั้งผลงาน



ภาพประกอบที่ 41 รูปแบบกระบวนการและการเคลือบวิธีในการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะนิพนธ์ภาพที่ 2

ขั้นตอนที่ 5 เก็บรายละเอียดของผลงานในลำดับที่ 2 โดยการระบายสีเส้นสีดำและไلن์หนาอ่อน แก่ไปตามแสงเงา ไปทีละเส้นจนเสร็จสมบูรณ์ทั้งผลงาน



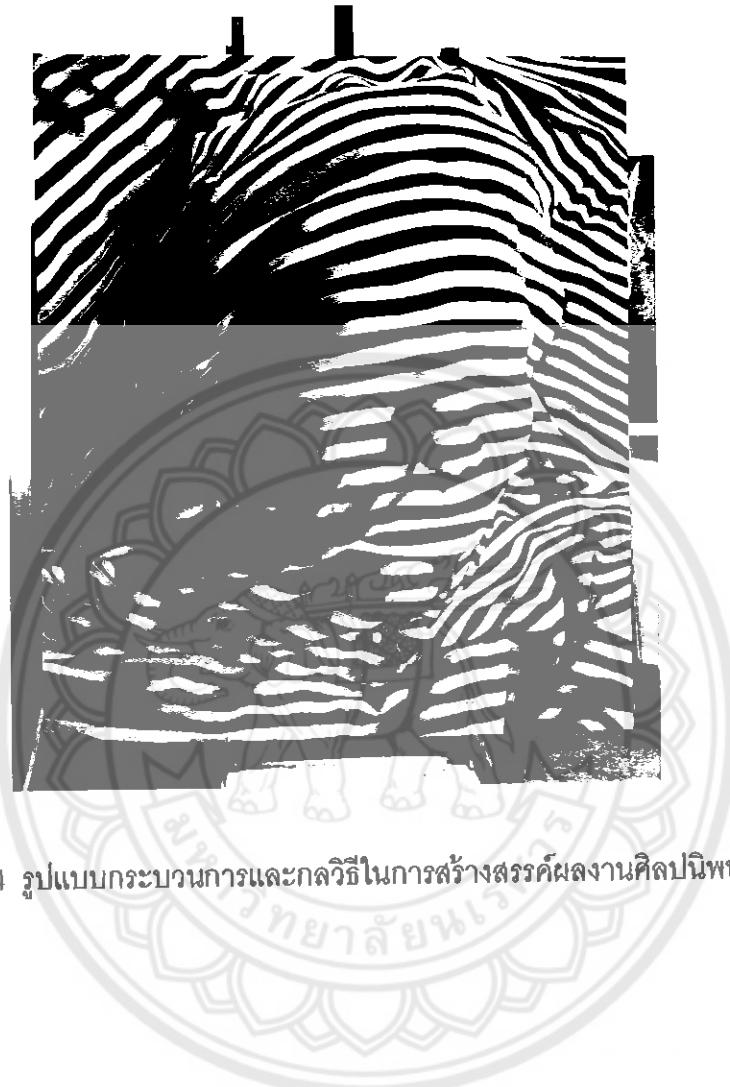
ภาพประกอบที่ 42 รูปแบบกระบวนการกระแสกลวิธีในการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะปืนพนธ์ภาพที่ 2

ขั้นตอนที่ 6 เก็บรายละเอียดของผลงานในลำดับที่ 3 โดยการเริ่มระบายสีเส้นสีขาวและไلن์หนาอ่อนแก่ไปตามแสงเงา ไปทีละเส้นจนเสร็จสมบูรณ์ทั้งผลงาน



ภาพประกอบที่ 43 รูปแบบกระบวนการกระแสกลวิธีในการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะปืนพนธ์ชิ้นที่ 2

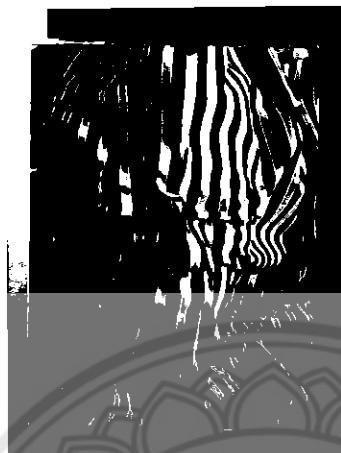
ขั้นตอนที่ 7 เก็บรายละเอียดตามจุดต่างๆ ของผลงานโดยรวมให้สมบูรณ์



ภาพประกอบที่ 44 รูปแบบกระบวนการและกลวิธีในการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะนิพนธ์ภาพที่ 2

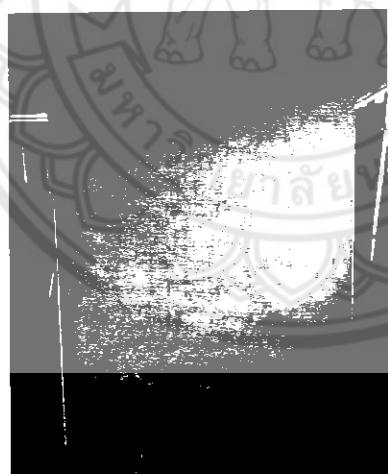
### รูปแบบกระบวนการและการแลกเปลี่ยนในการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะนิพนธ์ภาพที่ 3

ขั้นตอนที่ 1 นำแบบร่างที่ผ่านการคัดเลือก มาขยายแบบเท่าขนาดผลงานจริง



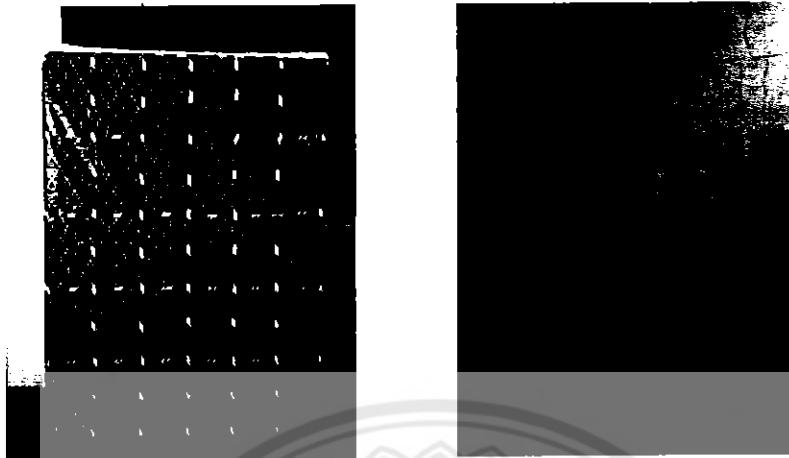
ภาพประกอบที่ 45 รูปแบบกระบวนการและการแลกเปลี่ยนในการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะนิพนธ์ภาพที่ 3

ขั้นตอนที่ 2 ระบายสีรองพื้นผ้าใบ ด้วยสีอะคริลิกสีเทา



ภาพประกอบที่ 46 รูปแบบกระบวนการและการแลกเปลี่ยนในการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะนิพนธ์ภาพที่ 3

ขั้นตอนที่ 3 ร่างแบบที่ขยายแล้วลงบนเพร์มผ้าใบ โดยการคัดลอกจากกระดาษカラ์บอน



ภาพประกอบที่ 47 รูปแบบกระบวนการและกลวิธีในการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะพิมพ์ภาพที่ 3

ขั้นตอนที่ 4 เก็บรายละเอียดของผลงาน ในลำดับที่ 1 โดยการระบายสีเส้นสีดำและไล่น้ำหนักอ่อน แก่ไปตามแสงเงา ไปทีละเส้นงานเสร็จสมบูรณ์ทั้งผลงาน



ภาพประกอบที่ 48 รูปแบบกระบวนการและกลวิธีในการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะพิมพ์ภาพที่ 3

ขั้นตอนที่ 5 เก็บรายละเอียดของผลงานในลำดับที่ 2 โดยการระบายน้ำเส้นสีดำและไอล์น้ำหนักอ่อน แก้ไปตามแสงเงา ไปทีละเส้นจนเสร็จสมบูรณ์ทั้งผลงาน



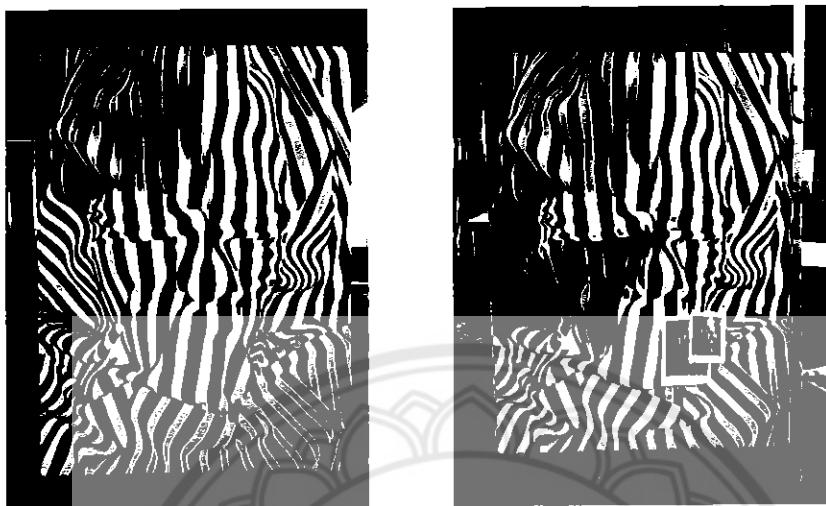
ภาพประกอบที่ 49 รูปแบบกระบวนการกราฟิกในการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะพิมพ์ภาพที่ 3

ขั้นตอนที่ 6 เก็บรายละเอียดของผลงานในลำดับที่ 3 โดยการระบายน้ำเส้นสีดำและไอล์น้ำหนักอ่อน แก้ไปตามแสงเงา ไปทีละเส้นจนเสร็จสมบูรณ์ทั้งผลงาน



ภาพประกอบที่ 50 รูปแบบกระบวนการกราฟิกในการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะพิมพ์ภาพที่ 3

ขั้นตอนที่ 7 เก็บรายละเอียดของผลงานในลำดับที่ 4 โดยการเริ่มระบายสีน้ำเงินและสีน้ำเงินบนเส้นสีขาวไล่น้ำหนักอ่อนแก่ไปตามแสงเงาไปที่ลະเส้น จนเสร็จสมบูรณ์ทั้งผลงาน



ภาพประกอบที่ 51 รูปแบบกระบวนการและการกลวิธีในการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะพื้นเมืองภาพที่ 3

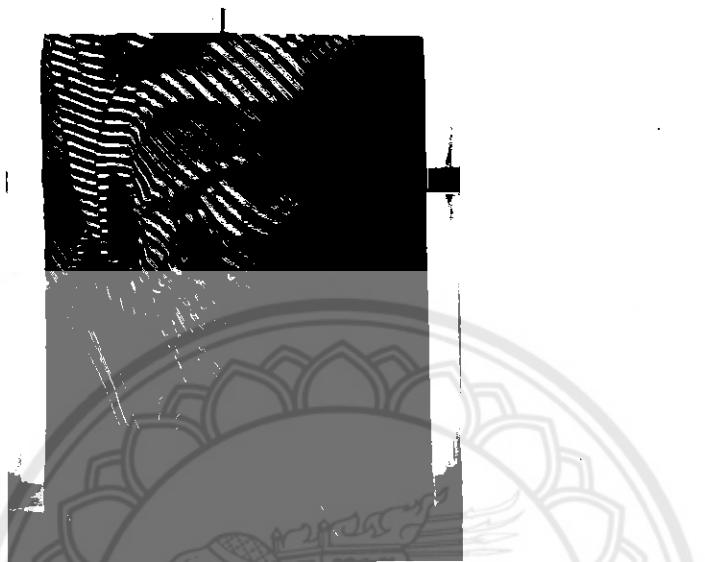
ขั้นตอนที่ 8 เก็บรายละเอียดตามจุดต่างๆ ของผลงานโดยรวมให้สมบูรณ์



ภาพประกอบที่ 52 รูปแบบกระบวนการและการกลวิธีในการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะพื้นเมืองภาพที่ 3

## รูปแบบกระบวนการและกลวิธีในการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะนิพนธ์ภาพที่ 4

ขั้นตอนที่ 1 นำแบบร่างที่ผ่านการคัดเลือก มาขยายแบบเท่าขนาดผลงานจริง



ภาพประกอบที่ 53 รูปแบบกระบวนการและกลวิธีในการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะนิพนธ์ภาพที่ 4

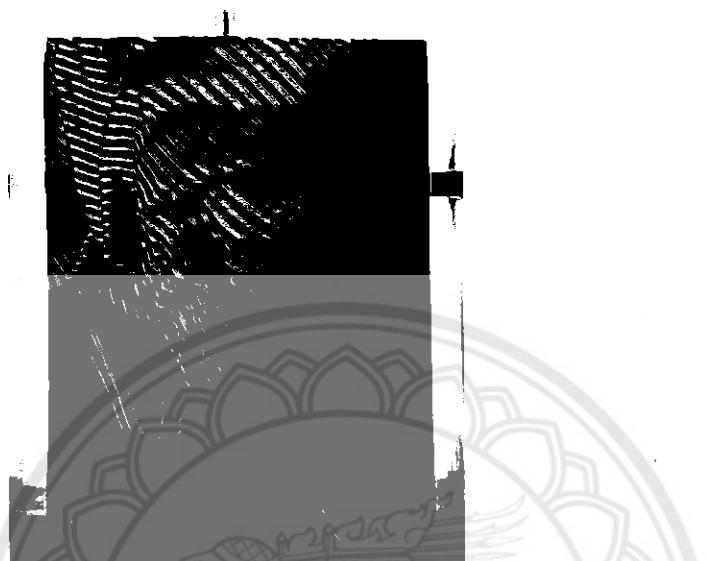
ขั้นตอนที่ 2 ระบายสีรองพื้นลงบนเฟรมผ้าใบ ด้วยสีอะคริลิกสีเทา



ภาพประกอบที่ 54 รูปแบบกระบวนการและกลวิธีในการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะนิพนธ์ภาพที่ 4

### รูปแบบกระบวนการและกลวิธีในการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะนิพนธ์ภาพที่ 4

ขั้นตอนที่ 1 นำแบบร่างที่ผ่านการคัดเลือก มาขยายแบบเท่าขนาดผลงานจริง



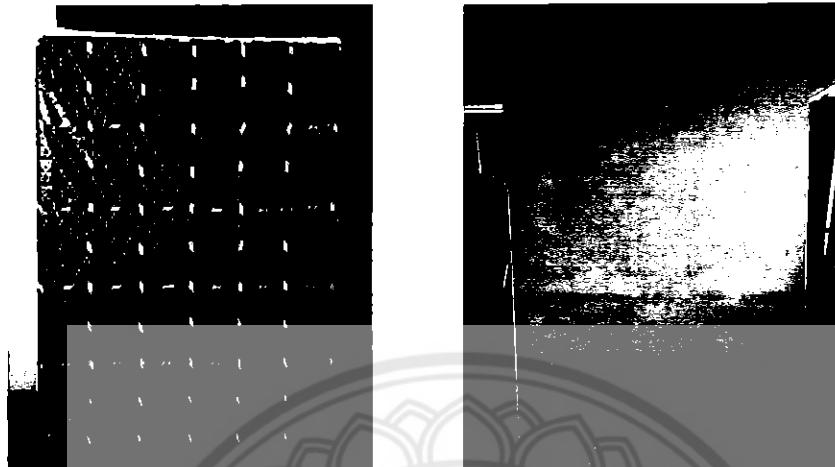
ภาพประกอบที่ 53 รูปแบบกระบวนการและกลวิธีในการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะนิพนธ์ภาพที่ 4

ขั้นตอนที่ 2 ระบายสีรองพื้นลงบนเพร์มผ้าใบ ด้วยสีอะคริลิกสีเทา



ภาพประกอบที่ 54 รูปแบบกระบวนการและกลวิธีในการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะนิพนธ์ภาพที่ 4

ขั้นตอนที่ 3 ร่างแบบที่ขยายแล้วลงบนเฟรมผ้าใบ โดยการคัดลอกจากกระดาษคาร์บอน



ภาพประกอบที่ 55 รูปแบบกระบวนการและกลวิธีในการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะนิพนธ์ภาพที่ 4

ขั้นตอนที่ 4 เก็บรายละเอียดของผลงาน ในลำดับที่ 1 โดยการใช้สีดำ น้ำตาล และแดง ไล่น้ำหนักไปตามแสงเงา ไปที่ละเส้นจนเสร็จสมบูรณ์ทั้งผลงาน



ภาพประกอบที่ 56 รูปแบบกระบวนการและกลวิธีในการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะนิพนธ์ภาพที่ 4

ขั้นตอนที่ 5 เก็บรายละเอียดของผลงานในลำดับที่ 2 โดยการใช้สีดำ น้ำตาล และแดง ไล่น้ำหนักไปตามแสงเงา ไปทีละเส้นจนเสร็จสมบูรณ์ทั้งผลงาน



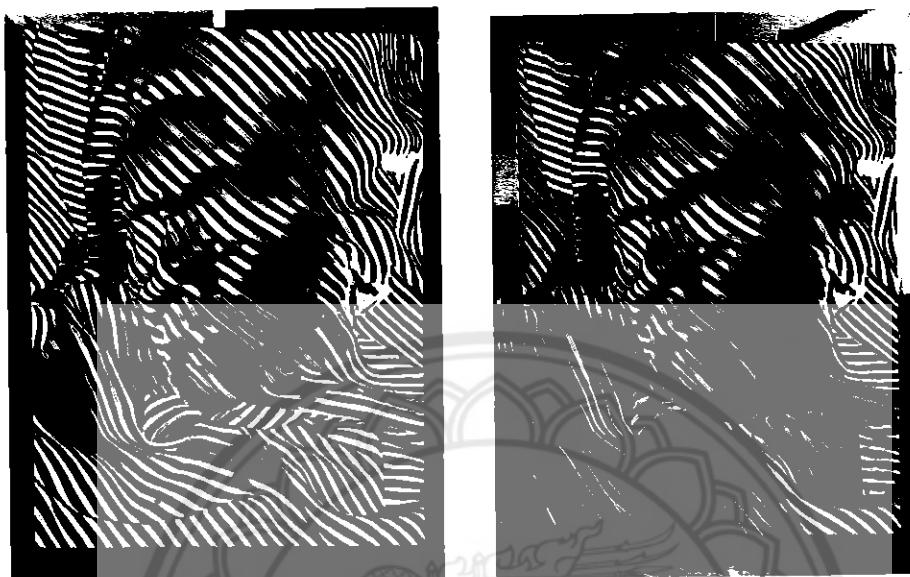
ภาพประกอบที่ 57 รูปแบบกระบวนการและกลวิธีในการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะปืนพนักภาพที่ 4

ขั้นตอนที่ 6 เก็บรายละเอียดของผลงานในลำดับที่ 3 โดยการใช้สีดำ น้ำตาล และแดง ไล่น้ำหนักไปตามแสงเงา ไปทีละเส้นจนเสร็จสมบูรณ์ทั้งผลงาน



ภาพประกอบที่ 58 รูปแบบกระบวนการและกลวิธีในการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะปืนพนักภาพที่ 4

ขั้นตอนที่ 7 เก็บรายละเอียดของผลงานในลำดับที่ 4 โดยการเริ่มระบายสีนำต่ำลงและสีแดง ไล่หนักไปตามแสงเงาไปทีละเล่นจนเครื่าสมบูรณ์ทั้งผลงาน



ภาพประกอบที่ 59 รูปแบบกระบวนการและกลวิธีในการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะนิพนธ์ภาพที่ 4

ขั้นตอนที่ 8 เก็บรายละเอียดตามจุดต่างๆ ของผลงานโดยรวมให้สมบูรณ์



ภาพประกอบที่ 60 รูปแบบกระบวนการและกลวิธีในการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะนิพนธ์ภาพที่ 4





ภาพประกอบที่ 61  
ผลงานศิลปะนิพนธ์ชิ้นกรรรมที่สมบูรณ์ ภาพที่ 1  
ชื่อภาพ "สภาวะจิตที่กดดัน No. 1"  
ขนาด 170 x 135 ซ.ม.  
กลวิชี สีน้ำมันและสีอะคริลิกบนผ้าใบ



ภาพประกอบที่ 62  
ผลงานศิลปะนิพนธ์จิตกรรมที่สมบูรณ์ ภาพที่ 2  
จีกภาพ "สภากาชาดที่กดดัน No. 2"  
ขนาด 140 x 160 ซ.ม.  
กลวิธี สีน้ำมันบนผ้าใบ



ภาพประกอบที่ 63  
ผลงานศิลปะนิพนธ์จิตกรรมที่สมบูรณ์ ภาพที่ 3  
ชื่อภาพ "สภากาจิตที่กดดัน No. 3"  
ขนาด 122 x 162 ซ.ม.  
กตวี สินมั่นผ้าใบ



ภาพประกอบที่ 64  
ผลงานศิลปะนิพนธ์จิตกรรมที่สมบูรณ์ ภาพที่ 4  
ชื่อภาพ "สภากาชาดที่กดดัน No. 4"  
ขนาด 121 x 157 ซ.ม.  
กลวิธี สีน้ำมันผ้าใบ

**สรุปปัญหาและอุปสรรคจากการทำงานสร้างสรรค์ศิลปะนิพนธ์ ชุด "ภาวะจิตที่กดดัน" มิตานี้**

1. เนื่องจากกลวิธีการเขียนระบายสีด้วยสีน้ำมันแห่งข้าวจึงต้องใช้เวลานานในการเก็บรายละเอียดในแต่ละครั้ง จึงทำให้เกิดผลปัญหาคือเสียเวลาในการทำงาน ผู้สร้างสรรค์จึงแก้ปัญหาด้วยการผสมตัวเงินสีน้ำมันให้แห้งเร็ว ลงไปตอนระบายสี
2. เนื่องจากทักษะฝีมือของผู้สร้างสรรค์ยังไม่มีความเชี่ยวชาญเพียงพอจึงทำให้รายละเอียดในบางส่วนของผลงานออกมาไม่ดีเท่าที่ควร ผู้สร้างสรรค์จึงแก้ปัญหาโดยการทำภาพแบบร่าง(sketch) ให้ชำนาญก่อนลงมือทำขึ้นผลงานจริง จากการปฏิบัติงานทำให้ได้เจอบัญหาหลายอย่างที่เกิดในตอนที่ปฏิบัติงานจึงทำให้ได้เรียนรู้และวูบแก้ปัญหาที่เกิดเฉพาะหน้าแม้ว่าจะวางแผนไว้แล้ว และการจัดทำเล่มศิลปะนิพนธ์ในบทที่ 3 นี้ยังช่วยทำให้ผู้สร้างสรรค์มีการคิดอย่างเป็นระบบและมีการวางแผนการทำงานอย่างเป็นขั้นตอนเมื่อเจอบัญหา ก็สามารถนำไปรับปรุงแก้ไขหรือจะพัฒนาผลงานในครั้งต่อๆ ไปได้ง่ายยิ่งขึ้น

## บทที่ 4

### การวิเคราะห์คุณค่าศิลปะผลงานศิลปะนิพนธ์

การวิเคราะห์คุณค่าศิลปะผลงานศิลปะนิพนธ์ เป็นการวิเคราะห์องค์ประกอบของศิลปะ เป็นกระบวนการที่สำคัญและจำเป็นอย่างยิ่งในกระบวนการสร้างสรรค์ศิลปะ เนื่องด้วยเป็นการ อรรถาธิบายให้บุคคลอื่น เกิดการเรียนรู้ ทำความเข้าใจถึงความหมาย และขั้นตอนกระบวนการ ก่อสร้าง และคุณค่าด้านสุนทรียภาพผลงานการสร้างสรรค์งานหัตถศิลป์ ตั้งแต่ขั้นแรกตามลำดับ จนถึงสิ้นสุดการสร้างสรรค์เป็นผลงานศิลปะอย่างครบถ้วนสมบูรณ์

สำหรับการวิเคราะห์วิจารณ์ผลงานการสร้างสรรค์ดังกล่าว ผู้สร้างสรรค์ได้กำหนด แนวทาง หลักการวิเคราะห์ โดยยึดกระบวนการของงานสร้างสรรค์ศิลปะของ ชลุด นิ่มเสมอ ที่กล่าว ว่า กระบวนการสร้างสรรค์ มีจุดเริ่มต้น มีการพัฒนา และมีที่สิ้นสุด เป็นขั้นตอนสอดคล้อง ต่อเนื่องกัน (ชลุด นิ่มเสมอ.2531:324) โดยกำหนดขั้นตอนการวิเคราะห์ได้ดังนี้

#### การวิเคราะห์คุณค่าศิลปะผลงานศิลปะนิพนธ์ภาพที่ 1

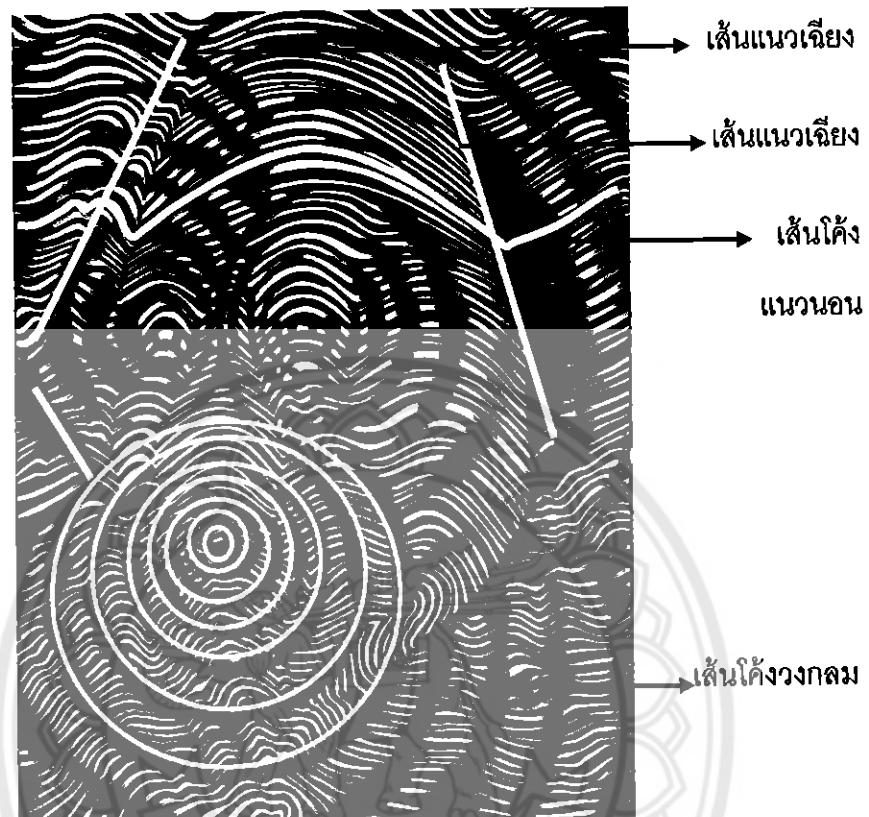
##### การวิเคราะห์รูปทรง รูปแบบ (Form)

การสร้างสรรค์ศิลปะนิพนธ์ชุด สวยงามจิตที่กดัน ผู้สร้างสรรค์ได้ใช้ทัศนธาตุและวิธีการ ดังต่อไปนี้

###### 1. เส้น (Line)

ในภาพผลงานการสร้างสรรค์ชุดดังกล่าว ผู้สร้างสรรค์ได้กำหนดวางแผนเส้น โครงสร้างของภาพผลงานที่อยู่ในรูปของใบหน้ามนุษย์ ซึ่งเส้นดังกล่าวเป็นเส้นที่มองไม่ เห็นด้วยตา และที่มองเห็นได้โดยตรง แบบลักษณะของงานศิลปะแบบลวงตา(Optical Art) โดยลักษณะของเส้นเป็นการเชื่อมที่คำนึงถึงความสัมพันธ์ระหว่างความลวงตาและพื้นผิว ของภาพ มีขอบและเส้นรอบนอกที่คมชัด ทิศทางของรูปทรงและเส้นรอบนอกมักจะหักเห

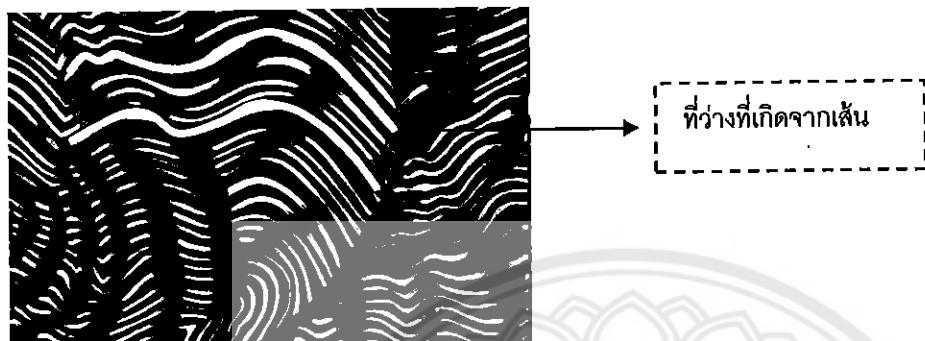
โค้งเว้า ทำให้ตาของเรารู้สึกว่ามีจังหวะลีลาที่เคลื่อนไหว ลักษณะที่สำคัญก็คือ ภาพเขียนเหล่านี้มักจะดูพิถีพิถัน และเป็นระเบียบอย่างยิ่ง



ภาพประกอบที่ 65 วิเคราะห์รูปทรง การแสดงทัศนธาตุของเส้น

ในผลงานของผู้สร้างสรรค์มีเส้นเป็นองค์ประกอบทัศนธาตุคือ เส้นโค้ง ให้ความรู้สึก เคลื่อนไหวอย่างช้า ๆ ลื่นไหล ต่อเนื่อง สุภาพ อ่อนโยน นุ่มนวล ประกอบไปด้วยเส้นโค้ง 3 ลักษณะ คือ เส้นโค้งแนวอ่อน เส้นโค้งวงกลม และเส้นโครงสร้างแนวเฉียง

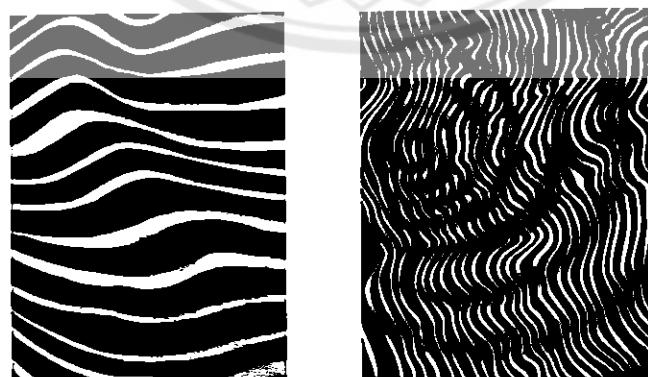
2. ที่ว่าง (space) ในผลงานของผู้สร้างสรรค์ มีลักษณะเป็นที่ว่างแบบ 2 มิติคือที่ว่างที่กำหนดด้วยความกว้างและความยาวเท่านั้น เป็นที่ว่างของผ้าพื้นที่แบนราบและที่ว่างระหว่างรูปทรงไม่ได้แสดงถึงความลึก แต่ให้พลังความเคลื่อนไหวของที่ว่าง ที่เกิดจากเส้น



ภาพประกอบที่ 66 วิเคราะห์รูปทรง การแสดงทัศนธาตุของที่ว่าง

### 3. สี (color)

สีเป็นทัศนธาตุที่มีความสำคัญและมีบทบาทมากที่สุดในงานจิตรกรรม เพราะเป็นสื่อที่สามารถถ่ายทอดอารมณ์ความรู้สึกผ่านการมองเห็นได้โดยตรง ซึ่งในผลงานสร้างสรรค์ผู้สร้างสรรค์เลือกใช้สีที่กลมกลืน กับแนวโน้มสีโดยรวมของผลงานเป็นสีขาวดำ สร้างค่าน้ำหนัก และแทรกสีใหม่ร้อนและโหนเมียนเข้าไปบ้าง ตามลำดับเพื่อให้มีรีวิวชีวามีความรู้สึกน่าสนใจ สีที่ใช้ในผลงาน มีดังนี้



ภาพประกอบที่ 67 วิเคราะห์รูปทรง การแสดงทัศนธาตุของสี

สีโภนเย็น ที่ใช้ได้แก่ สีน้ำเงิน สีม่วง และสีฟ้า ให้ความรู้สึกสุภาพ สงบนลีกับเย็น ในทางจิตวิทยาสีเย็นมีความสัมพันธ์กับความรู้สึกหดหู่ เคร้า

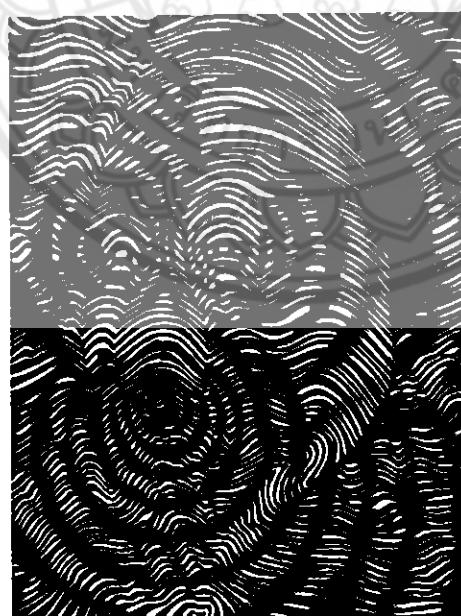


สีโภนร้อน ที่ใช้ได้แก่ สีแดงและสีส้ม ให้ความรู้สึกตื่นตา มีพลัง อบอุ่น สนุกสนาน และดึงดูดความสนใจได้ดี



#### 4. น้ำหนัก ( Value )

ในผลงานศิลปะนิพนธุ์ดูนี้ การสร้างค่าน้ำหนักในผลงานมีทั้งการกำหนดให้มีความอ่อนแก่ ต่างกันไปอย่างกลมกลืน ตามน้ำหนักแสงเงา และน้ำหนักบริเวณที่ตัดกันอย่างชัดเจน โดยการ สร้างค่าน้ำหนักจะมีหน้าที่ ให้ความรู้สึกเคลื่อนไหวด้วยการนำสายตาของผู้ดู บริเวณที่น้ำหนักตัด กันจะดึงดูดความสนใจ และทำให้เกิดความเคลื่อนไหว ไปตามความณ์ความรู้สึก



ภาพประกอบที่ 68 วิเคราะห์รูปทรง การแสดงทัศนธาตุของน้ำหนัก

## หลักการจัดองค์ประกอบศิลปะ

### เอกภาพ (Unity)

ความเป็นอันหนึ่งอันเดียวกัน ความสอดคล้องกลมกลืน เป็นหน่วยเดียวกัน ด้วย การจัดองค์ประกอบของศิลปะให้มีความสัมพันธ์เกี่ยวกับกันเป็นกลุ่มก้อนไม่กระจัดกระจาย โดยการจัดระเบียบของรูปทรง จังหวะ เนื้อหาให้เกิดดุลยภาพจะได้สื่อสารณ์ ความรู้สึก ความหมายได้ง่ายและรวดเร็ว

- เอกภาพของเส้น ได้แก่ เส้นโค้ง เท้า วงกลม
- เอกภาพของสีและน้ำหนัก คือการไล่ค่าน้ำหนักก่อนแก่ ( Tonality )
- เอกภาพของรูปทรง แบบอินทรียรูป ( Organic form )

### 1. การขัดแย้ง ( contrast )

- มีการขัดแย้งกันของน้ำหนักของเส้น ขาวและดำ ที่ตัดกันอย่างชัดเจน
- มีการขัดแย้งกันของสี ที่ตัดกันอย่างชัดเจน
- มีการขัดแย้งกันของทิศทางของเส้นโค้งในแนวอน แนวเส้นโค้งในแนวตั้ง

### 2. การประสาน ( Harmony )

- การเป็นตัวกลุ่ม มีการใช้สีเทามาเป็นตัวประสานระหว่างสีดำและขาวใน บางส่วน ให้ผลงานมีความกลมกลืนกันมากขึ้น
- การซ้ำ มีการซ้ำกันของเส้นให้ดูเคลื่อนไหว อย่างต่อเนื่อง

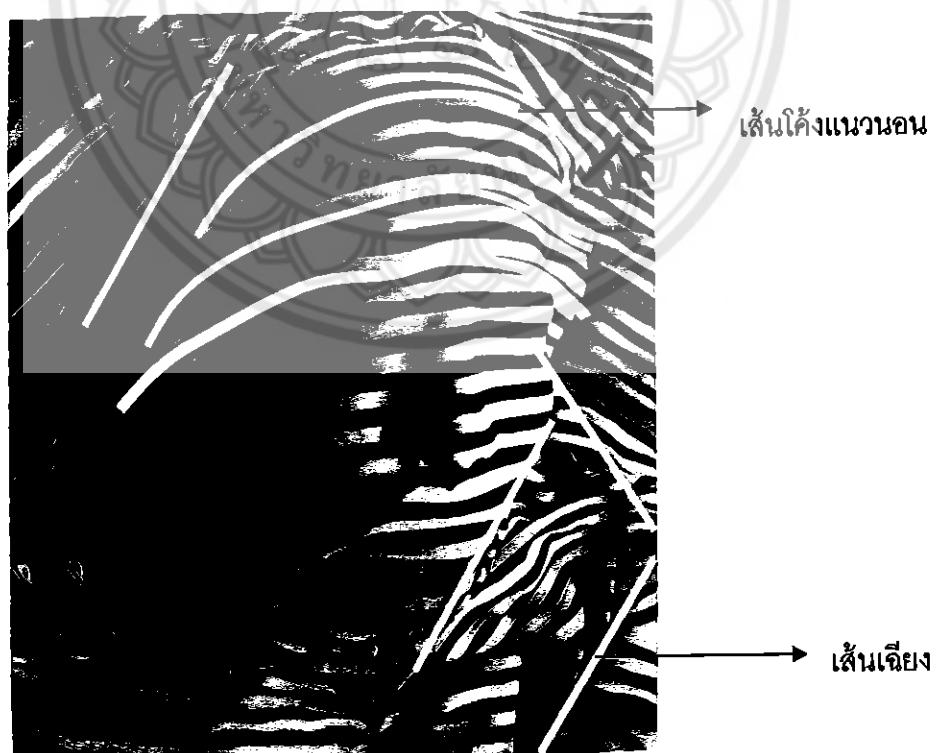
## การวิเคราะห์คุณค่าศิลป์ผลงานศิลปะนิพนธ์ภาพที่ 2

### การวิเคราะห์รูปทรง รูปแบบ (Form)

การสร้างสรรค์ศิลปะนิพนธ์ชุด สวยงามจิตที่กดดัน ผู้สร้างสรรค์ได้ใช้ทัศนศาสตร์และวิธีการดังต่อไปนี้

#### 1. เส้น (Line)

ในภาพผลงานการสร้างสรรค์ชุดดังกล่าว ผู้สร้างสรรค์ได้กำหนดความเส้นโครงสร้างของภาพผลงานที่อยู่ในรูปของใบหน้ามนุษย์ ซึ่งเส้นดังกล่าวเป็นเส้นที่มองไม่เห็นด้วยตา และที่มองเห็นได้โดยตรง แบบลักษณะของงานศิลปะแบบลวงตา (Optical Art) โดยลักษณะของเส้นเป็นการเขียนที่คำนึงถึงความสมมั่นใจระหว่างความลวงตาและพื้นผิวของภาพ มีขอบและเส้นรอบนอกที่คมชัด ทิศทางของรูปทรงและเส้นรอบนอกมักจะหักเห โค้ง เก้า ทำให้ตาของเรารู้สึกว่ามันเคลื่อนไหว ลักษณะที่สำคัญก็คือ ภาพเขียนเหล่านี้มักจะดูพิถีพิถัน และเป็นระเบียบ



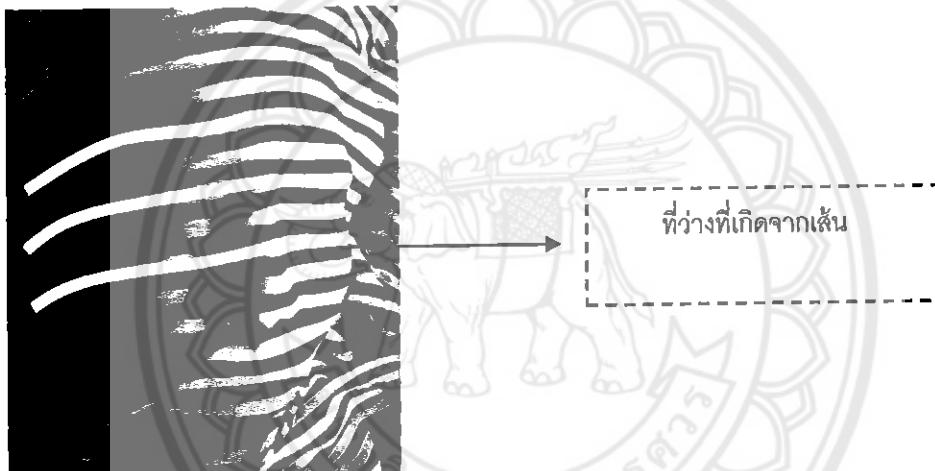
ภาพประกอบที่ 69 วิเคราะห์รูปทรง การแสดงทัศนศาสตร์ของเส้น

ในผลงานของผู้สร้างสรรค์มีเส้นเป็นองค์ประกอบทัศนธาตุคือ

- เส้นโค้ง ให้ความรู้สึก เคลื่อนไหวอย่างช้า ๆ สื่อเหลา ต่อเนื่อง สุภาพ อ่อนโยน นุ่มนวล
- เส้นเฉียง หรือ เส้นทะแยงมุม ให้ความรู้สึก เคลื่อนไหว รวดเร็ว ไม่มั่นคง

## 2. ที่ว่าง (space)

ในผลงานของผู้สร้างสรรค์ มีลักษณะเป็นที่ว่างแบบ 2 มิติคือที่ว่างที่กำหนดด้วยความกว้าง และความยาวเท่านั้น เป็นที่ว่างของผ้าพื้นที่แบนราบและที่ว่างระหว่างรูปทรงไม่ได้แสดงถึงความลึก แต่ให้พลังความเคลื่อนไหวของที่ว่าง ที่เกิดจากเส้น



ภาพประกอบที่ 70 วิเคราะห์รูปทรง การแสดงทัศนธาตุของที่ว่าง

## 3. น้ำหนัก (Value)

ในผลงานศิลปะนิพนธ์ชุดนี้ การสร้างค่า'n้ำหนัก'ในผลงานมีทั้งการกำหนดให้มีความอ่อนแก่ ต่างกันไปอย่างกลมกลืน ตาม'n้ำหนัก'แสงเงา และ'n้ำหนัก'บริเวณที่ตัดกันอย่างชัดเจน โดยการสร้างค่า'n้ำหนัก'จะมีหน้าที่ ให้ความรู้สึกเคลื่อนไหวด้วยการนำสายตาของผู้ดู บริเวณที่'n้ำหนัก'ตัดกันจะดึงดูดความสนใจ และทำให้เกิดความเคลื่อนไหว ไปตามความณ์ความรู้สึก





ภาพประกอบที่ 71 วิเคราะห์รูปทรง การแสดงทัศนธาตุของน้ำหน้า

### หลักการจัดองค์ประกอบศิลปะ

#### เอกภาพ (Unity)

ความเป็นอันหนึ่งอันเดียวกัน ความสมดุลล้องกลมกลืน เป็นหน่วยเดียวกัน ด้วยการจัดองค์ประกอบให้มีความสัมพันธ์เกี่ยวข้องกันเป็นกลุ่มก้อนไม่กระจัดกระจาย โดยการจัดระเบียบของรูปทรง จังหวะ เนื้อร้าให้เกิดดุลยภาพจะได้สื่อสารณ์ ความรู้สึกความหมายได้ง่ายและรวดเร็ว

- เอกภาพของเส้น ได้แก่ เส้นโค้ง เว้า วงกลม
- เอกภาพของสีและน้ำหน้า คือการไล่ค่าน้ำหน้าก่อนแก่ (Tonality )
- เอกภาพของรูปทรง แบบอินทรียรูป ( Organic form )

#### 1. การขัดแย้ง ( contrast )

- มีการขัดแย้งกันของน้ำหน้าของเส้น ขาวและดำ ที่ตัดกันอย่างชัดเจน
- มีการขัดแย้งกันของสี ที่ตัดกันอย่างชัดเจน
- มีการขัดแย้งกันของทิศทางของเส้นโค้งในแนวอน และเส้นโค้งในแนวตั้ง

## 2. การประสาน ( Harmony )

- การเป็นตัวกลาง มีการใช้สีเทามาเป็นตัวประสานระหว่างสีดำและขาวในบางส่วน ให้ผลงานมีความกลมกลืนกันมากขึ้น
- การซ้ำ มีการซ้ำกันของเส้นให้ดูเคลื่อนไหว อย่างต่อเนื่อง

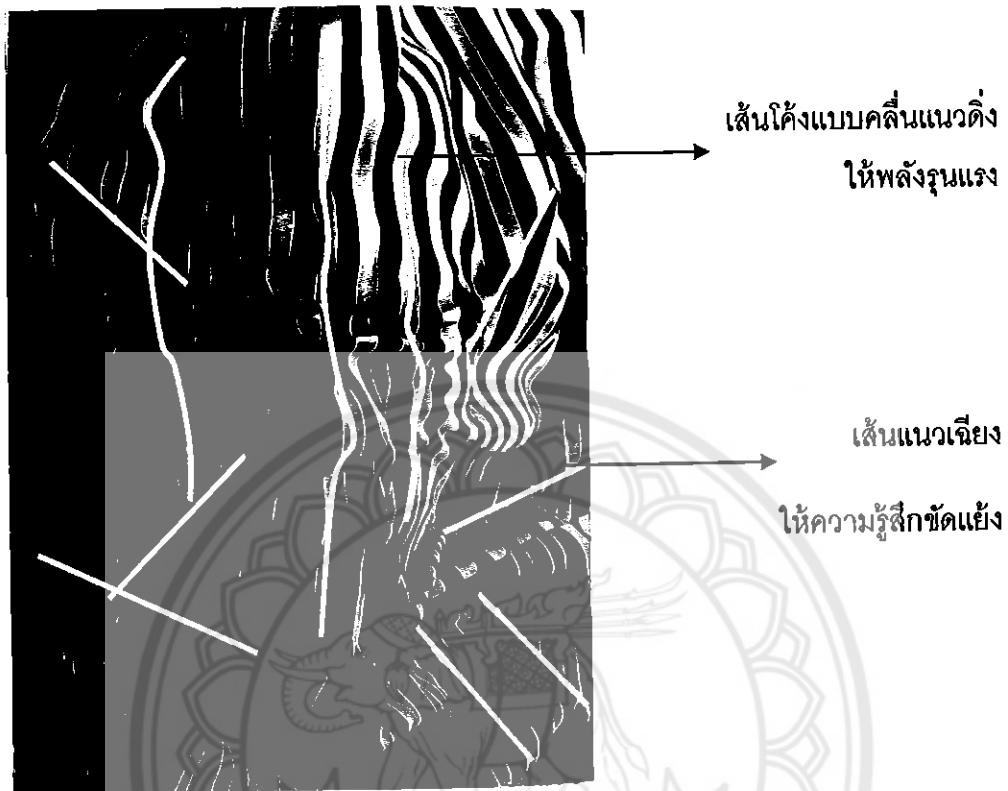
## การวิเคราะห์คุณค่าศิลปะผลงานศิลปะนิพนธ์ภาพที่ 3

### การวิเคราะห์รูปทรง รูปแบบ (Form)

การสร้างสรรค์ศิลปะนิพนธ์ชุด สภาวะจิตที่กดดัน ผู้สร้างสรรค์ได้ใช้ทัศนธาตุและวิธีการดังต่อไปนี้

#### 1. เส้น (Line)

ในภาพผลงานการสร้างสรรค์ชุดดังกล่าว ผู้สร้างสรรค์ได้กำหนดทางเส้นโครงสร้างของภาพผลงานที่อยู่ในรูปของใบหน้ามนุษย์ ซึ่งเส้นดังกล่าวเป็นเส้นที่มองไม่เห็นด้วยตา และที่มองเห็นได้โดยตรง แบบลักษณะของงานศิลปะภาพวงตา (Optical Art) โดยลักษณะของเส้นเป็นการเขียนที่คำนึงถึงความสมพันธ์ระหว่างความลวงตาและพื้นผิวของภาพ มีขอบและเส้นรอบนอกที่คมชัด ทิศทางของรูปทรงและเส้นรอบนอกมักจะหักเห โค้งเว้า ทำให้ตาของเราระเอินว่ามันเคลื่อนไหว ลักษณะที่สำคัญก็คือ ภาพเขียนเหล่านี้มักจะดูพิถีพิถัน และเป็นระเบียบ



### ภาพประกอบที่ 72 วิเคราะห์รูปทรง การแสดงทัศนธาตุของเส้น

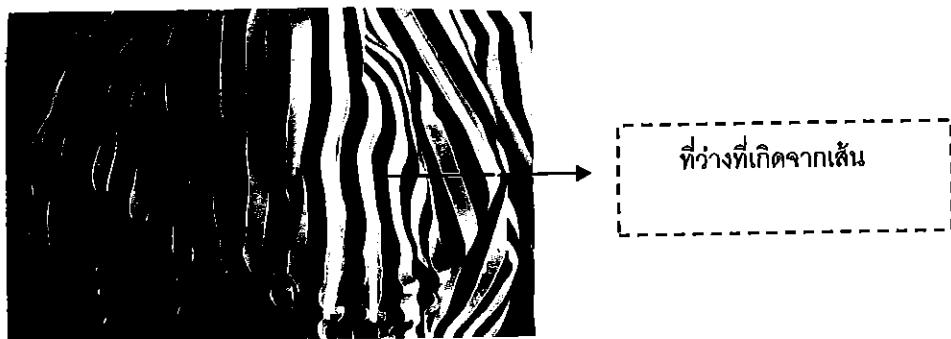
ในผลงานของผู้สร้างสรรค์มีเส้นเป็นองค์ประกอบทัศนธาตุคือ

- เส้นโค้ง แบบคลื่น ให้ความรู้สึก เคลื่อนไหว ลื่นไหล ให้พลังความรุนแรง

- เส้นเฉียง หรือ เส้นทะแยงมุน ให้ความรู้สึก เคลื่อนไหว รวดเร็ว ไม่มั่นคง

## 2. ที่ว่าง (space)

ในผลงานของผู้สร้างสรรค์ มีลักษณะเป็นที่ว่างแบบ 2 มิติคือที่ว่างที่กำหนดด้วย  
ความกว้างและความยาวเท่านั้น เป็นที่ว่างของผิวพื้นที่แบบราบ และที่ว่างระหว่างรูปทรง  
ไม่ได้แสดงถึงความลึก แต่ให้พลังความเคลื่อนไหวของที่ว่าง ที่เกิดจากเส้น



ภาพประกอบที่ 73 วิเคราะห์รูปทรง การแสดงทัศนธาตุของที่ว่าง

### 3. สี (color)

สีเป็นทัศนธาตุที่มีความสำคัญและมีบทบาทมากที่สุดในงานจิตกรรวม เพราะเป็นสีที่สามารถถ่ายทอดอารมณ์ความรู้สึกผ่านการมองเห็นได้โดยตรง ซึ่งในผลงานสร้างสรรค์ผู้สร้างสรรค์เลือกใช้สีที่กลมกลืน กำหนดโครงสร้างของผลงานเป็นสีขาวดำ สร้างค่าน้ำหนัก และแทรกสีใหม่เข้ามาเพื่อตามลำดับ สีที่ใช้ในผลงาน มีดังนี้

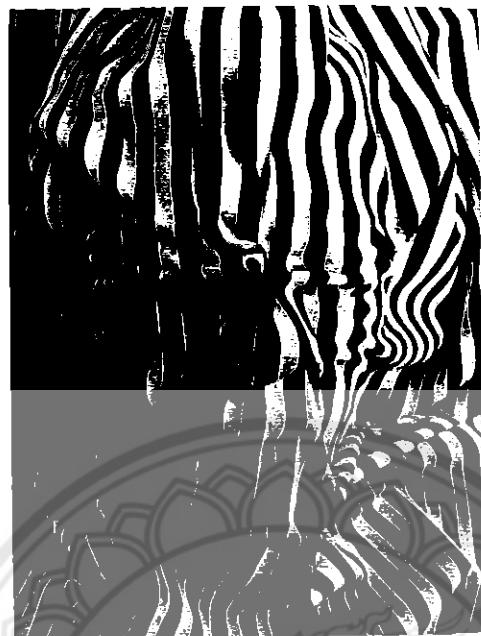
สีเงินเย็น ที่ให้ได้แก่ สีน้ำเงิน และสีม่วง ให้ความรู้สึกศุภภาพ สงบ ลีก落บ เยือกเย็น ในทางจิตวิทยาสีเย็นมีความสัมพันธ์กับความรู้สึกหดหู่ เครัว



### 4. น้ำหนัก (Value)

ในผลงานศิลปะปินเพนท์ชุดนี้ การสร้างค่าน้ำหนักในผลงานมีทั้งการกำหนดให้มีความอ่อนแก่ ต่างกันไปอย่างกลมกลืน ตามน้ำหนักแสงเงา และน้ำหนักบริเวณที่ตัดกันอย่างชัดเจน โดยการสร้างค่าน้ำหนักจะมีหน้าที่ ให้ความรู้สึกเคลื่อนไหวด้วยการนำสายตาของผู้ดู บริเวณที่น้ำหนักตัดกันจะดึงดูดความสนใจ และทำให้เกิดความเคลื่อนไหว ไปตามอารมณ์ความรู้สึก





ภาพประกอบที่ 74 วิเคราะห์รูปทรง การแสดงทัศนธาตุของน้ำหน้าก

### หลักการจัดองค์ประกอบศิลปะ

#### เอกภาพ (Unity)

ความเป็นอันหนึ่งอันเดียวกัน ความสอดคล้องกลมกลืน เป็นหน่วยเดียวกัน ด้วย การจัดองค์ประกอบให้มีความสัมพันธ์เกี่ยวข้องกันเป็นกลุ่มก้อนไม่กระจัดกระจาย โดย การจัดระเบียบของรูปทรง จังหวะ เนื้อร้าให้เกิดดุลยภาพจะได้สื่ออารมณ์ ความรู้สึก ความหมายได้ง่ายและรวดเร็ว

- เอกภาพของเส้น ได้แก่ เส้นโค้ง เว้า วงกลม
- เอกภาพของสีและน้ำหน้าก คือการไล่ค่า�้ำหน้ากอ่อนแก่ ( Tonality )
- เอกภาพของรูปทรง แบบอินทรียรูป ( Organic form )

## 1. การขัดแย้ง ( contrast )

- มีการขัดแย้งกันของน้ำหนักของเส้น ขาวและดำ ที่ตัดกันอย่างชัดเจน
- มีการขัดแย้งกันของสี ที่ตัดกันอย่างชัดเจน
- มีการขัดแย้งกันของทิศทางของเส้นโดยในแนวอน และเส้นโดยในแนวตั้ง

## 2. การประสาน ( Harmony )

- การเป็นตัวกลาง มีการใช้สีเทามาเป็นตัวประสานระหว่างสีดำและขาวในบางส่วน แรก สีเขียวและไวน์แดง และไอล์ค่าน้ำหนักอ่อนแก่ ให้มีความกลมกลืนกันทั้งผลงาน
- การรำ มีการรักกันของเส้นให้ดูเคลื่อนไหว อย่างต่อเนื่อง

## การวิเคราะห์คุณค่าศิลปะผลงานศิลปะปืนธนกรที่ 4

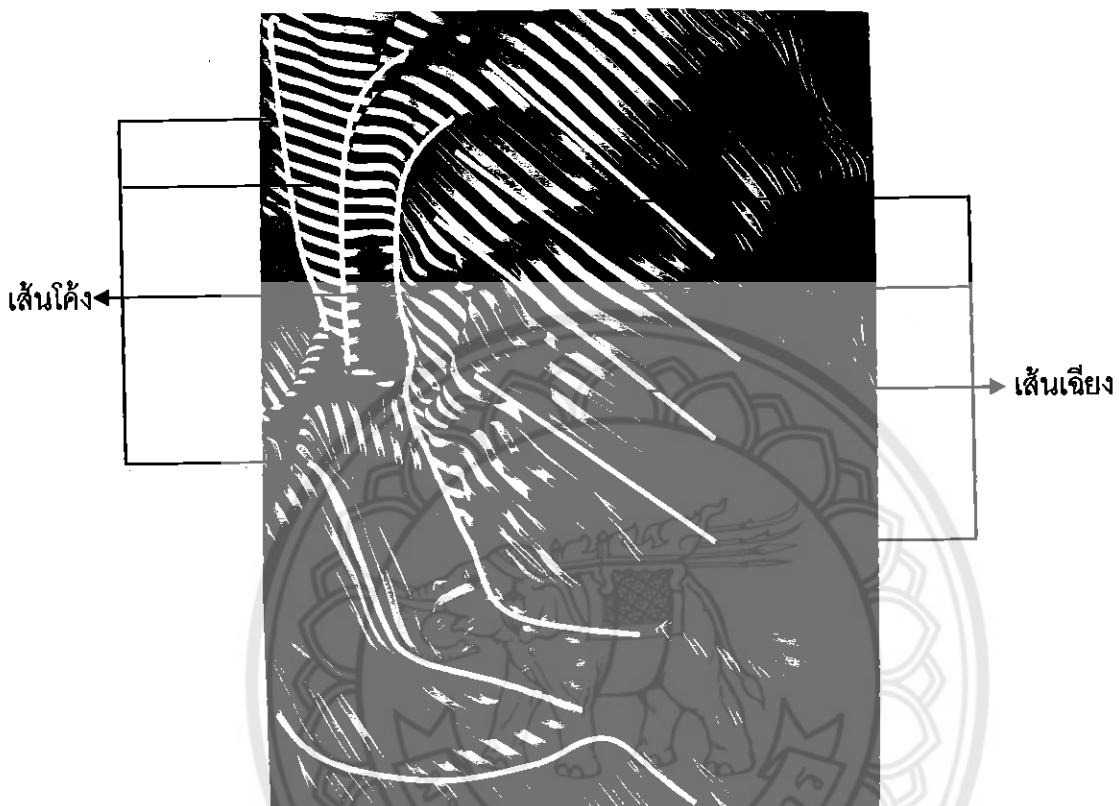
### การวิเคราะห์รูปทรง รูปแบบ (Form)

การสร้างสรรค์ศิลปะปืนธนกร สวยงามจิตที่กดดัน ผู้สร้างสรรค์ได้ใช้ทัศนธาตุและวิธีการดังต่อไปนี้

#### 1. เส้น (Line)

ในภาพผลงานการสร้างสรรค์ชุดดังกล่าว ผู้สร้างสรรค์ได้กำหนดความเส้นโครงสร้างของภาพผลงานที่อยู่ในรูปของใบหนามนุษย์ ซึ่งเส้นดังกล่าวนี้เป็นเส้นที่มองไม่เห็นด้วยตา และที่มองเห็นได้โดยตรง แบบลักษณะของงานศิลปะภาพลวงตา (Optical Art) โดยลักษณะของเส้นเป็นการเรียงที่คำนึงถึงความสมพันธ์ระหว่างความลวงตาและพื้นผิวของภาพ มีขอบเขตเส้นรอบนอกที่คมชัด

ทิศทางของรูปทรงและเส้นรอบนокจะหักเห โค้งเว้า ทำให้ตาของเรารู้สึกว่ามันเคลื่อนไหว ลักษณะที่สำคัญก็คือ ภาพเขียนเหล่านี้มักจะดูพิถีพิถัน และเป็นระเบียบ



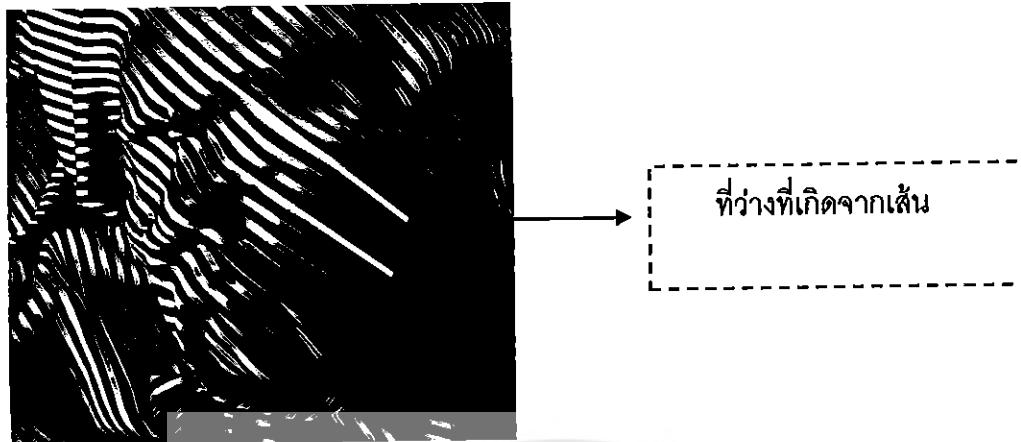
ภาพประกอบที่ 75 วิเคราะห์รูปทรง การแสดงทัศนธาตุของเส้น

ในผลงานของผู้สร้างสรรค์มีเส้นเป็นองค์ประกอบทัศนธาตุคือ

- เส้นโค้ง ให้ความรู้สึก เคลื่อนไหวอย่างซับๆ ลื่นไหล ต่อเนื่อง สุภาพ อ่อนโยน นุ่มนวล
- เส้นเฉียง หรือ เส้นทะแยงมุม ให้ความรู้สึก เคลื่อนไหว รวดเร็ว ไม่มั่นคง

## 2. ที่ว่าง (space)

ในผลงานของผู้สร้างสรรค์ มีลักษณะเป็นที่ว่างแบบ 2 มิติคือที่ว่างที่กำหนดด้วย ความกว้างและความยาวเท่านั้น เป็นที่ว่างของผิวพื้นที่แบบราบและที่ว่างระหว่างรูปทรง ไม่ได้แสดงถึงความลึก แต่ให้พลังความเคลื่อนไหวของที่ว่าง ที่เกิดจากเส้น



ภาพประกอบที่ 76 วิเคราะห์รูปทรง การแสดงทัศนธาตุของที่ว่าง

### 3. สี (color)

สีเป็นทัศนธาตุที่มีความสำคัญและมีบทบาทมากที่สุดในงานจิตกรรวม เพราะเป็นสื่อที่สามารถถ่ายทอดอารมณ์ความรู้สึกผ่านการมองเห็นได้โดยตรง ซึ่งในผลงานสร้างสรรค์ผู้สร้างสรรค์เลือกใช้สีที่กลมกลืน กับแนวโครงสร้างรวมของผลงานเป็นสีขาวดำ สร้างค่าน้ำหนัก และแทรกสีใหม่เข้าไปตามลำดับ สีที่ใช้ในผลงาน มีดังนี้

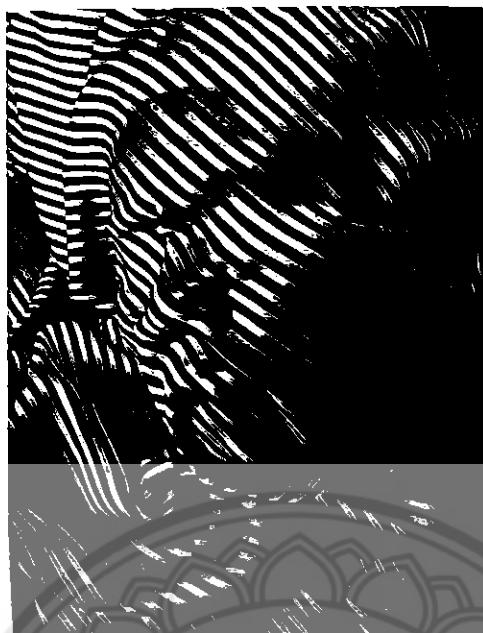
สีโทนร้อน ที่ใช้ได้แก่ สีน้ำตาลและสีแดง ให้ความรู้สึกตื่นตา มีพลัง อบอุ่น สนุกสนาน และดึงดูดความสนใจได้



### 5. น้ำหนัก (Value)

ในผลงานศิลปะนิพนธ์ชุดนี้ การสร้างค่าน้ำหนักในผลงานมีทั้งการกำหนดให้มีความอ่อนแก่ ต่างกันไปอย่างกลมกลืน ตามน้ำหนักแสงเงา และน้ำหนักบริเวณที่ตัดกันอย่างชัดเจน โดยการสร้างค่าน้ำหนักจะมีหน้าที่ ให้ความรู้สึกเคลื่อนไหวด้วยการนำเสนอของผู้ดู บริเวณที่น้ำหนักตัดกันจะดึงดูดความสนใจ และทำให้เกิดความเคลื่อนไหว ไปตามอารมณ์ความรู้สึก





### ภาพประ大局ที่ 77 วิเคราะห์รูปทรง การแสดงทัศนลักษณ์ของน้ำหนัก

#### หลักการจัดองค์ประกอบศิลปะ

##### เอกภาพ (Unity)

ความเป็นอันหนึ่งอันเดียวกัน ความสอดคล้องกลมกลืน เป็นหน่วยเดียวกัน ด้วย การจัดองค์ประกอบให้มีความสมพันธ์เกี่ยวข้องกันเป็นกลุ่มก้อนไม่กระจัดกระจาย โดย การจัดระเบียบของรูปทรง จังหวะ เนื้อหาให้เกิดดุลยภาพจะได้สื่อสารมั่น ความรู้สึก ความหมายได้ง่ายและรวดเร็ว

- เอกภาพของเส้น ได้แก่ เส้นโค้ง เว้า วงกลม
- เอกภาพของสีและน้ำหนัก คือการໄล่ค่าน้ำหนักอ่อนแก่ ( Tonality )
- เอกภาพของรูปทรง แบบอินทรีย์รูป ( Organic form )

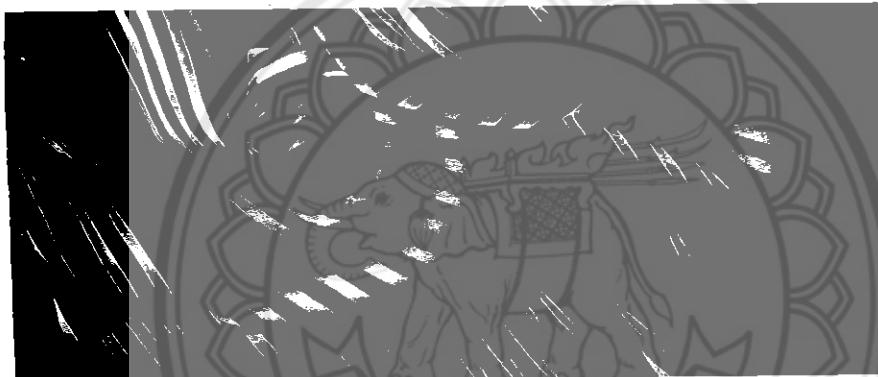
##### 1. การขัดแย้ง ( contrast )

- มีการขัดแย้งกันของน้ำหนักของเส้น ขาวและดำ ที่ตัดกันอย่างชัดเจน
- มีการขัดแย้งกันของสี ที่ตัดกันอย่างชัดเจน

- มีการขัดแย้งกันของทิศทางของเส้นโค้งในแนวนอน และเส้นโค้งในแนวตั้ง

## 2. การประสาน ( Harmony )

- การเป็นตัวกลาง มีการใช้สีเทามาเป็นตัวประสานระหว่างสีดำและขาวในบางส่วน แห่งราก สีเขกรองค์ และໄล่ค่าน้ำหนักอ่อนแก่ ให้มีความกลมกลืนกันทั้งผลงาน
- การซ้ำ มีการซ้ำกันของเส้นให้ดูเคลื่อนไหว อย่างต่อเนื่อง



ภาพประกอบที่ 78 วิเคราะห์หลักการจัดองค์ประกอบศิลปะ การซ้ำ

## ผลการวิเคราะห์กลวิธี

ผลงานการสร้างสรรค์ชุด "สภากาชาดที่กอดดัน" ได้อาศัยรูปแบบและกลวิธีที่สืบเนื่องมาจากการรูปแบบกิ่งนามธรรม ซึ่งผู้สร้างสรรค์ได้ศึกษาค้นคว้าทดลองและวิเคราะห์ ผลลัพธ์ทางเทคนิคอันเกิดจากกระบวนการน้ำวัสดุอุปกรณ์ต่างๆ ที่มีความเหมาะสมที่สุดมาใช้ในกระบวนการสร้างสรรค์ เพื่อให้ภาพผลงานชุดนี้เกิดความสมบูรณ์ทั้งในด้านรูปแบบ เมื่อนำ และกระบวนการสร้างสรรค์ โดยสามารถเปรียบเทียบให้เห็นถึงขั้นตอนที่แสดงถึงกลวิธีต่างๆ ในการสร้างสรรค์ผลงาน

### ตารางประกอบที่ 1 ขั้นตอนที่แสดงถึงวิธีการต่างๆ ระหว่างการสร้างสรรค์ผลงาน

ขั้นตอนการสร้างสรรค์	ขั้นตอนของเทคนิคการสร้างสรรค์ผลงานชุด "สภากาชาดที่กอดดัน"
1. ขั้นตอน เตรียมเพริม	- เตรียมพื้นเพริมผ้าใบ
2. ขั้นตอน เตรียมวัสดุ อุปกรณ์สำหรับเขียนภาพ	- เตรียมสี คือสีน้ำมัน (Oil Paint) สีอะคริลิก (Acrylic) - พู่กัน เป็นพู่กันสำเร็จรูป ขนาด มีหลายขนาด - แปรงทาสี เป็นแปรงทาสีสำเร็จรูป มีหลายขนาด - น้ำมันลินseed (Linseed oil) - ผ้าเช็ดพู่กัน ถุงน้ำ - อุปกรณ์เครื่องเขียน ดินสอ ยางลบ สมุดสเก็ตภาพ สมุดบันทึกข้อมูล
3. การจัดทำภาพแบบร่าง ( Sketch )	- ร่างภาพขยายลงบนพื้นเพริมด้วยการฉายไปร复รีในผลงานชิ้นที่ 1 - ร่างภาพด้วยการขยายแบบร่างและคัดลอกด้วยกระดาษカラ์บอนในผลงานชิ้นที่ 2,3,4
4. ขั้นตอนการระบายสี	- ระบายสีโดยการเก็บรายละเอียดไปเลเยย์ทั้งผลงาน

## การวิเคราะห์เนื้อหา (Content)

1. เรื่อง ผู้สร้างสรรค์ต้องการที่จะสร้างสรรค์ผลงานศิลปะที่สะท้อนให้เห็นถึงสภาวะของจิตที่กดดัน ภายใต้จิตใจของมนุษย์ ถ่ายทอดเรื่องราวผ่านความณ์และความรู้สึกจากตัวผู้สร้างสรรค์เอง โดยมีแนวเรื่องเกิดจาก ความบันดาลใจจากความกดดัน ที่รู้สึกกับเหตุการณ์บางเหตุการณ์ที่ผ่านเข้ามาและมีผลกระทบต่อจิตใจทำให้รู้สึกกดดัน โดยแสดงความรู้สึกผ่านรูปลักษณ์ของใบหนามนุษย์ที่ถูกคลุมด้วยผ้าไว้

### 2. เนื้อหาภายนอก

2.1 ผู้สร้างสรรค์ได้รับความบันดาลใจจากสภาวะอารมณ์ความรู้สึกภายในของตัวผู้สร้างสรรค์เอง และเลือกนำเสนอ ลักษณะของใบหนามนุษย์ที่ถูกคลุมไว้ด้วยผ้ามาเป็นสัญลักษณ์ และใช้ทัศนธาตุของเส้นเป็นทัศนธาตุหลักในการสื่อถึงสภาวะอารมณ์ที่ไม่มั่นคงແນื่องอน

2.2 แนวงานศิลปะ เป็นการสร้างสรรค์ในลักษณะแนวงานศิลปะแบบลวงตา (Optical Art) โดยลักษณะของเส้น เป็นการเขียนที่คำนึงถึงความสัมพันธ์ระหว่างความลวงตาและพื้นผิวของภาพ มีขอบและเส้นรอบนอกที่คมชัด ทิศทางของรูปทรงและเส้นรอบนอกมักจะหักเห ยักเยื่อง ทำให้ตาของเรารู้สึกว่ามันเคลื่อนไหว ลักษณะที่สำคัญก็คือภาพเขียนเหล่านี้มักจะดูพิ๊พิตัน และเป็นระเบียบ

2.3 ศิลปิน ตัวผู้สร้างสรรค์ได้รับแรงบันดาลใจมาจากศิลปิน Victor Vasarely และ Bridget Riley ศิลปินทั้งสองเป็นศิลปินคนแรกๆ ที่ทำงานในลักษณะ ศิลปะแบบ Optical Art ผลงานของเขามีความละเอียด และพิ๊พิตันเป็นอย่างมาก ผู้สร้างสรรค์ได้หยิบเอาลักษณะแนวงาน และลักษณะการทำงาน มาเป็นแนวทางในการสร้างสรรค์

### 3. เนื้อหาภายใน

**เนื้อหาทางพุทธิปัญญา** (Intellectual Content) ผลงานสร้างสรรค์ศิลปะนี้มีคุณลักษณะ ทาง รูปแบบแสดงองค์ประกอบของศิลปะ ของรูปทรงอย่างมีขั้นตอน มีระบบระเบียบ มีการวางแผน ด้วยปัญญา เกิดความประسانกลมกลืน ของทัศนะธาตุ รูปทรงมีสัดส่วนลงตัว ให้ผลทางอารมณ์อย่างน่าpleasant แสดงความสูงส่งทางพุทธิปัญญา เรียกว่า “ฝ่ายคลาสสิก (classic) ซึ่งจัดอยู่ในศิลปะเป็นภาษาแห่งความงามหรือภาษาแห่งรูปทรง ( Formalism ) และศิลปะเป็นภาษาแห่งความคิดและความหมาย ( Instrumentalism )”

เพราการสร้างศิลปินพินธุ์ดูนี้ ผู้สร้างสรรค์มุ่งเน้น รูปแบบ และเนื้อหา ที่แสดง ลักษณะแหนวดแน่น ดูรู้เรื่องว่าเป็นใบหน้าของมนุษย์ที่ถูกปิดกัมด้วยผ้า แต่ก็ได้รับ ความบันดาลใจจากอิทธิพลศิลปะแบบภาพลวงตา (Optical art) มาผสมผสานใน ลักษณะความเคลื่อนไหวของเส้นด้วยลายผ้า ดังนั้นจึงจำเป็นต้องมีความพิถีพิถัน ใน ขั้นตอนการสร้างสรรค์ศิลปินพินธ์ อย่างมีระบบ กระบวนการ ตั้งแต่เนื้อหาและ แนวความคิด พัฒนาจนกลายเป็นรูปแบบผลงานจิตกรรม ที่เห็นเป็นรูปรวม ผสมผสานกันระหว่างศิลปะແນວสัจنيยนกับศิลปะแบบภาพลวงตา

จัดได้ว่าผลงานศิลปินพินธุ์ดูนี้มีคุณลักษณะร่วมกันระหว่างศิลปะเป็นภาษาแห่ง ความงามหรือภาษาแห่งรูปทรง ( Formalism ) กับศิลปะเป็นภาษาแห่งความคิดหรือ ความหมาย ( Instrumentalism ) อย่างชัดเจน

## ทบที 5

### สรุปผลการสร้างสรรค์ศิลปินพนธ์

การศึกษาด้านครัวการสร้างสรรค์ผลงานศิลปินพนธ์ชุด สร้างจิตที่เกิดดันตามแนวทาง ขั้นตอนกระบวนการสร้างสรรค์ ซึ่งล้วนแต่เป็นการเพิ่มพูนประสบการณ์การทำงาน แนวทาง ความคิด เพื่อก่อให้เกิดพัฒนางานทัศนศิลป์ ได้บรรลุตามวัตถุประสงค์ที่กำหนดไว้ ดังต่อไปนี้

1. เพื่อเป็นการศึกษาด้านครัวกระบวนการสร้างสรรค์ผลงานทางศิลปะนำไปสู่การบันทึกผล การสร้างสรรค์ผลงานศิลปะไว้อย่างเป็นระบบในรูปเอกสารภาคศิลปินพนธ์

2. เพื่อสร้างสรรค์ผลงานศิลปินพนธ์ เรื่อง สร้างจิตที่เกิดดัน ในรูปแบบผลงานจิตรกรรม โดยการถ่ายทอดความงามในด้านสุนทรียภาพในลักษณะความรู้สึกเชิงลบ เป็นการใช้ทัศนธาตุทางศิลปะเรื่องของเส้นและหน้ากากแสงเงา เพื่อเป็นรูปแบบในการถ่ายทอดอารมณ์ในเชิงเริงสัญลักษณ์ ในรูปแบบงานแบบเหมือนจริง (Realistic) และแสดงคตินิยมในลักษณะงานแบบศิลปะแบบลวงตา (Optical art) สรุป หวาน วิเคราะห์ และการสร้างสรรค์ศิลปะ

3. เพื่อให้เกิดการเรียนรู้และเข้าใจในกระบวนการสร้างสรรค์ศิลปะ ตอบสนองความคิด และความรู้สึกแสดงออกถึงคุณค่าทางความงามในรูปแบบผลงานจิตรกรรมสร้างสรรค์

ผลที่ได้รับจากการสร้างสรรค์ผลงานศิลปินพนธ์ชุดนี้ ทำให้ผู้สร้างสรรค์ได้ศึกษาด้านครัวกระบวนการสร้างสรรค์ผลงานทางศิลปะนำไปสู่การบันทึกผลการสร้างสรรค์ศิลปะไว้อย่างเป็นระบบในรูปเอกสารภาคศิลปินพนธ์ ซึ่งได้สร้างสรรค์ผลงานศิลปินพนธ์ เรื่อง สร้างจิตที่เกิดดัน จำนวน 4 ผลงาน ตลอดจนการนำผลงานดังกล่าวมาวิเคราะห์ รวม และสรุปผลของการสร้างสรรค์ทำให้เกิดการเรียนรู้และเข้าใจในกระบวนการสร้างสรรค์ ตอบสนองความคิดและความรู้สึก แสดงออกถึงคุณค่าทางความงามในรูปแบบงานจิตรกรรมสร้างสรรค์ เพื่อสื่อแสดงถึงอารมณ์ความรู้สึกของตัวผู้สร้างสรรค์เองที่มีรู้สึกต่อสภาวะความกดดัน ถ่ายทอดเป็นผลงานจิตรกรรมรูปแบบเหมือนจริง และมีอิทธิพลของคตินิยมในลักษณะงานแบบศิลปะภาพลวงตา (optical art)

**ในการสร้างสรรค์ผลงานศิลปนิพนธ์ ผู้สร้างสรรค์ได้ประสบปัญหาในการทำงานสร้างสรรค์ในดังนี้**

1. หักหงำฝีมือทางศิลปะยังขาดความความชำนาญอยู่พอสมควร ผู้สร้างสรรค์จึงแก้ไขปัญหานี้โดยการทุ่มเทกับการพัฒนาภาพแบบร่าง (sketch) ให้สมบูรณ์ก่อนลงในภาพผลงานจริง เพื่อให้เกิดความเข้าใจและมีการเตรียมกระบวนการทำงานไว้อย่างมีระบบ
2. การสร้างสรรค์ผลงานศิลปนิพนธ์ในปัจจุบันผู้สร้างสรรค์ไม่มีการเรียนในรายวิชาเตรียมศิลปนิพนธ์ ทำให้มีระยะเวลาในการเตรียมตัวค่อนข้างน้อย ด้วยเหตุดังกล่าวทำให้ผู้สร้างสรรค์ประสบปัญหาคือ ยังไม่เจอแนวทางในการสร้างสรรค์ที่สืบเนื่องมาจาก การเรียนดิตรกรรมสร้างสรรค์ ด้วยระยะเวลาที่จำกัดทำให้ผู้สร้างสรรค์ไม่มีแนวเรื่องและลักษณะงานที่ชัดเจน ผู้สร้างสรรค์จึงแก้ปัญหานี้โดยใช้เวลาที่มีอยู่อย่างจำกัด คิดหาแนวเรื่องและทดลององค์กริธีที่จะนำมาใช้ในการสร้างสรรค์ศิลปนิพนธ์ และนำไปปรึกษา กับอาจารย์ที่ปรึกษาจนได้แนวทางและกลวิธีมาสร้างสรรค์ผลงาน

ผู้สร้างสรรค์หวังเป็นอย่างยิ่งว่า ผลงานศิลปะที่ได้สร้างขึ้นด้วยความตระหนักในเรื่องนี้ ของผู้สร้างสรรค์ จะเป็นหนึ่งในการกระตุ้นกระบวนการรับรู้ทางสุนทรียะ ในเรื่องราวที่นำเสนอออกไปแม้ว่าประสบการณ์การรับรู้ของแต่ละบุคคลจะแตกต่างกัน แต่ผลงานชุดนี้มีเนื้อหาของการสร้างสรรค์ที่สามารถทำความเข้าใจไปในทิศทางอันเดียว และกระบวนการเรียนรู้ สร้างสรรค์นี้ สามารถนำไปประยุกต์ใช้ในการบุргกอบอาชีพ หรือศึกษาต่อระดับบัณฑิตศึกษาในอนาคตต่อไปได้

## บรรณานุกรมและเอกสารอ้างอิง

- ชาลุด นิ่มเสมอ. (2539). องค์ประกอบศิลปะ. กรุงเทพ: บริษัทโรงพิมพ์ไทยวัฒนาพานิช จำกัด.
- วิรุณ ตั้งเจริญ. (2535). หัศนศิลป์สมัยใหม่. กรุงเทพ: บริษัท ตันอ้อ จำกัด.
- สุรชาติ เกษปะสิทธิ์. (2555). เอกสารประกอบการเรียนการสอน. พื้นฐานองค์ประกอบศิลปะ: คณะสถาปัตยกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยนเรศวร.
- จิตรา ภูมิศักดิ์ ในนามปากกา ทีปกร. (2552). ศิลปะเพื่อชีวิต. กรุงเทพ: สำนักพิมพ์แม่คำพาง.
- สุรชี คุณาวิชยานนท์. (2554). 10 คำถามที่อยากรู้เกี่ยวกับศิลปะ.
- หอศิลป์วัฒนธรรมกรุงเทพ.
- น. ณ ปากน้ำ. (2511). ศิลปะตะวันตกและนำเสนอศิลป์สากล. โอดี้ยนส์ทีวี.

### แหล่งอ้างอิงจากอินเตอร์เน็ต

- <http://www.novabizz.com/NovaAce/Stress.htm>
- [http://www.cpss.ac.th/learnonline/art\\_bun\\_52/Art/Less\\_6\\_0-13.html](http://www.cpss.ac.th/learnonline/art_bun_52/Art/Less_6_0-13.html)
- <http://www.rama9art.org/artisan/artdb/artists/>
- <http://www.widewalls.ch/op-art-artists/>
- <http://www.op-art.co.uk/victor-vasarely/>
- <https://eyesofodysseus.wordpress.com/tag/self-portrait/>
- <http://warissaralol.blogspot.com/>
- <http://board.palungjit.org/2315828-post2.html>
- <http://e-book.ram.edu/e-book/inside/html/dlbook.asp?code=PY337>