

บทที่ 1

บทนำ

1.1 ที่มาและความสำคัญ

ปัจจุบันทางสภาวิศวกร ได้กำหนดให้ตั้งแต่วันที่ 1 มกราคม 2552 เป็นต้นไปสำหรับผู้ที่ยังไม่เคยขอรับใบประกอบวิชาชีพวิศวกรรมควบคุม จะต้องผ่านการทดสอบความรู้ทางวิศวกรรมเพื่อรับใบประกอบวิชาชีพในระดับภาคีวิศวกร

เนื่องจากในปัจจุบันเทคโนโลยีเข้ามามีบทบาทกับชีวิตมนุษย์มากขึ้น มีความทันสมัยและสร้างความสะดวกสบายในการใช้ชีวิตประจำวันเป็นอย่างมาก ดังนั้นจึงได้มีการจัดทำโปรแกรมทดสอบความรู้ทางด้านวิชา การออกแบบโครงสร้างไม้และเหล็ก เพื่อช่วยให้ผู้ที่สอบวัดผลได้มีการเตรียมพร้อมและเพิ่มความชำนาญในการทำแบบทดสอบจริงมากขึ้น

1.2 วัตถุประสงค์

- 1.2.1 เพื่อสร้างคลังแบบทดสอบ โดยใช้ซอฟต์แวร์สร้างคลังแบบทดสอบ (Test builder)
- 1.2.2 เพื่อพัฒนาการเรียนรู้ควบคู่กับเทคโนโลยี
- 1.2.3 เพื่อประเมินประสิทธิภาพของผู้ทำแบบทดสอบนี้

1.3 ขอบข่ายงาน

- 1.3.1 ใช้ซอฟต์แวร์สร้างคลังแบบทดสอบ (Test builder) ในการสร้างคลังข้อสอบของวิชาการออกแบบโครงสร้างไม้และเหล็ก ในปี พุทธศักราช 2552 จำนวน 390 ข้อ
- 1.3.2 สร้างคลังแบบทดสอบรายวิชาการออกแบบโครงสร้างไม้และเหล็กที่ได้ให้นิสิตคณะวิศวกรรมศาสตร์ สาขาวิศวกรรมโยธา จำนวน 6 คนได้ทำแบบทดสอบ

1.4 แผนการดำเนินงาน

กิจกรรม	ตุลาคม	พฤศจิกายน	ธันวาคม	มกราคม	กุมภาพันธ์
	1 2 3 4	1 2 3 4	1 2 3 4	1 2 3 4	1 2 3 4
1.การนำเสนอ โครงการ	■				
2.ศึกษารูปแบบ ของโปรแกรม		■			
3.ติดตั้งโปรแกรม และสร้างคลัง แบบทดสอบ		■			
4.วิเคราะห์ผล ที่เกิดขึ้น		■			
5.เขียนรายงาน				■	

1.5 ผลที่คาดว่าจะได้รับ

- 1.5.1 สามารถวัดความรู้ของผู้ทำแบบทดสอบว่ามีพัฒนาการเพิ่มมากขึ้นเพียงใด
- 1.5.2 โปรแกรมแบบทดสอบนี้น่าจะช่วยพัฒนาความสามารถของผู้ใช้ได้ในระดับหนึ่ง

1.6 งบประมาณ

- ค่าวัสดุสำนักงาน	500	บาท
- ค่าถ่ายเอกสาร	500	บาท
- ค่าวัสดุคอมพิวเตอร์	1,000	บาท
รวมค่าใช้จ่าย	2,000	บาท (สองพันบาทถ้วน)

