

บทที่ 2

หลักการและทฤษฎี

2.1 ชนิดของ Open channel

การไหลในท่อซึ่งมีผิวน้ำอิสระหรือน้ำไหลไม่เต็มท่อ เป็น Open channel ทางน้ำที่เป็น Open channel นี้แบ่งออกได้เป็นทางน้ำตามธรรมชาติและทางน้ำที่มนุษย์ได้ขุดขึ้น

ทางน้ำธรรมชาติรวมถึงลำน้ำทุกชนิดที่มีอยู่ตามธรรมชาติ ซึ่งมีขนาดต่างๆ กัน ตั้งแต่ร่องน้ำเล็กๆ ตามเชิงเขา ลำห้วย ลำธาร จนถึงแม่น้ำ ลำธารใต้ดินซึ่งน้ำไหลด้วยผิวน้ำอิสระก็เป็น Open channel

คุณสมบัติทางชลศาสตร์ของลำน้ำธรรมชาติไม่แน่นอน การศึกษาถึงคุณสมบัติของการไหลในทางน้ำธรรมชาติต้องการความรู้ในด้านอื่น เช่น ชลศาสตร์ ธรณีวิทยาที่เกี่ยวกับลำน้ำ การเคลื่อนที่ของตะกอนและอื่นๆ ซึ่งรวมกันเรียกว่าชลศาสตร์ของลำน้ำ ทางน้ำที่มนุษย์ได้สร้างขึ้น เช่น ทางที่ใช้ในการคมนาคมทางน้ำ คลองที่นำน้ำมาไปผลิตกระแสไฟฟ้า คลองชลประทาน รางน้ำระบายน้ำ ทางป้องกันอุทกภัยและอื่นๆ และรวมถึงแบบจำลองทางน้ำที่ใช้ในห้องทดลอง คุณสมบัติของทางน้ำที่มนุษย์ได้สร้างขึ้นสามารถควบคุมให้ได้ตามที่ออกแบบไว้ การใช้ทฤษฎีทางชลศาสตร์กับทางน้ำที่สร้างขึ้นจะให้ผลใกล้เคียงกับความเป็นจริง ซึ่งละเอียดพิถีพิถันที่จะนำไปใช้ในทางปฏิบัติ

งานออกแบบทางน้ำในทางปฏิบัติหลายลักษณะใช้ชื่อต่างๆ กัน เช่น คลอง , รางน้ำ , รางลาดชัน , รางลระดับ , ท่อลอด , อุโมงค์ที่น้ำไหลไม่เต็มและอื่นๆ ชื่อต่างๆ เหล่านี้ใช้กันอย่างหละหลวมซึ่งสามารถให้คำจำกัดความได้โดยทั่วไป คลองคือทางน้ำที่ขุดขึ้นยาว มีความลาดชันน้อยซึ่งอาจเป็นคลองดินหรืออาจค้ำด้วยหิน , คอนกรีต , ซีเมนต์ , ไม้ หรือค้ำด้วยวัสดุอย่างอื่น รางน้ำคือทางน้ำที่ทำด้วยไม้ โลหะ คอนกรีต หินก่อ ซึ่งวางอยู่บนพื้นดินด้วยการค้ำยันใช้ในกรณีที่น้ำผ่านที่ต่ำ รางลาดชันเป็นทางน้ำที่มีความลาดชันสูง ส่วนรางลระดับก็เช่นเดียวกับรางลาดชัน ผิดกันแต่การลระดับกระทำในระยะสั้นๆ ท่อลอดที่น้ำไหลไม่เต็ม เป็นทางน้ำเฉพาะส่วนลอดภูเขาหรือเนินดินสูงๆ

รูปร่างลักษณะของทางน้ำ ทางน้ำที่สร้างขึ้นด้วยรูปตัดที่ไม่เปลี่ยนแปลงและท้องน้ำมีความลาดเทคงที่เรียกว่า Prismatic channel ทางน้ำลักษณะอื่นเรียก Nonprismatic

รูปตัดทางน้ำธรรมชาติโดยทั่วไปเป็นรูปที่ไม่แน่นอน ซึ่งจะผันแปรจากรูปคล้ายๆ พาราโบลา ไปจนถึงคล้ายๆ รูปสี่เหลี่ยมคางหมู สำหรับทางน้ำที่มีอุทกภัยเกิดขึ้นบ่อยๆ อาจประกอบด้วยลำน้ำหลักซึ่งน้ำส่วนใหญ่ไหลผ่านกับลำน้ำย่อยบนตลิ่งข้างหนึ่งหรือสองข้าง เพื่อให้ลำน้ำส่วนหนึ่งที่สันตลิ่งไหลผ่าน

2.2 ส่วนต่างๆ ของหน้าตัดทางน้ำ

ส่วนต่างๆ ของรูปตัดคือคุณสมบัติของรูปตัดและความลึกของการไหล สำหรับรูปตัดต่างๆ จะประกอบด้วยความลึกและสัดส่วนอย่างง่ายๆ สำหรับใช้ จึงต้องใช้ curves ซึ่งแสดงความสัมพันธ์ระหว่างส่วนต่างๆ กับความลึกช่วยในการคำนวณ

ระดับ (Stage) คือ ความสูงหรือระยะทางในแนวตั้งจากผิวน้ำอิสระถึงเส้นสมมติ (Datum) ถ้าจุดต่ำสุดของรูปตัดทางน้ำถูกเลือกเป็นเส้นสมมติ ระดับ (Stage) ก็เช่นเดียวกับความลึกของการไหล

ความกว้างที่ผิวน้ำ T (Top width) คือความกว้างของรูปตัดทางน้ำที่ผิวน้ำอิสระ พื้นที่การไหล A (Water area) เป็นพื้นที่รูปตัดการไหลซึ่งตั้งฉากกับทิศทางการไหลของน้ำ และอยู่ระหว่างจุดตัดของทางน้ำกับผิวน้ำทั้งสองของรูปตัดที่ตั้งฉากกับการไหล

Hydraulic radius R คืออัตราส่วนของพื้นที่การไหลต่อเส้นขอบเปียก หรือ

$$R = \frac{A}{P} \dots\dots\dots(1)$$

Hydraulic depth D คืออัตราส่วนของพื้นที่การไหลต่อความกว้างที่ผิวน้ำ หรือ

$$D = \frac{A}{T} \dots\dots\dots(2)$$

Section factor สำหรับคำนวณการไหล Critical Z คือผลคูณของพื้นที่การไหล และ Square root ของ Hydraulic depth

$$Z = A \sqrt{D} = A \sqrt{\frac{A}{T}} \dots\dots\dots(3)$$

Section factor สำหรับคำนวณการไหล Uniform $AR^{2/3}$ คือผลคูณของพื้นที่การไหลและ Hydraulic radius กำลังเศษสองส่วนสาม

การวัดอัตราความเร็ว รูปตัดทางน้ำถูกแบ่งออกเป็นรูปตัดย่อยๆ ในแนวตั้งจำนวนรูปตัดย่อยที่แบ่งขึ้นอยู่กับลักษณะท้องน้ำ ความเร็วเฉลี่ยในแต่ละรูปตัดวัดได้จากความเร็วที่ 0.6 ของความลึก โดยวัดจากผิวน้ำของรูปตัดนั้นๆ หรือเพื่อให้แน่นอนยิ่งขึ้นโดยใช้ค่าเฉลี่ยของอัตราความเร็วที่ 0.2 และ 0.8 ของความลึกจากผิวน้ำ เมื่อความลึกน้อยกว่า 1.00 เมตร ถ้าความลึกมากกว่า 3.00 เมตร ใช้วัดความเร็ว 3 จุด โดยนำอัตราความเร็วเฉลี่ยที่ 0.2 และ 0.8 ของความลึกไปหาอัตราความเร็วเฉลี่ยกับอัตราเร็วที่ความลึก 0.6 หรือ

$$V_{\text{เฉลี่ย}} = \left\{ \left(\frac{1}{2} (V_{0.2} + V_{0.8}) + V_{0.6} \right) \right\} / 2 \dots\dots\dots(4)$$

ค่าอัตราความเร็วเฉลี่ยนี้เมื่อคูณกับพื้นที่ในแต่ละรูปตัด ก็จะได้ค่าปริมาณน้ำในแต่ละรูปตัดนั้น ผลรวมของปริมาณน้ำในแต่ละรูปตัดก็จะเป็ปริมาณน้ำของลำน้ำ อัตราเร็วเฉลี่ยของทั้งรูปตัดเท่ากับปริมาณน้ำทั้งหมดหารด้วยพื้นที่รูปตัด

2.3 สูตร Chezy

ปี ค.ศ. 1769 วิศวกรชาวฝรั่งเศสชื่อ Antoine Chezy ได้คิดค้นขึ้น ซึ่งเชื่อกันว่าเป็นสูตรการไหล Uniform สูตรแรก ซึ่งปกติแสดงไว้ดังต่อไปนี้

$$V = C \sqrt{RS} \dots\dots\dots(5)$$

ซึ่ง

V = อัตราความเร็วเฉลี่ยเป็นฟุตต่อวินาที

R = Hydraulic radius เป็นฟุต

S = ความลาดเทของเส้น Energy

C = แฟกเตอร์ของความต้านทานการไหลซึ่งเรียกว่า Chezy's C

การหาค่า Chezy's C อาจหาได้ดังต่อไปนี้คือ

โดยใช้สูตรของ Ganguillet and Kutter ซึ่งแสดงความสัมพันธ์ค่า C ไว้กับความลาดเท S, Hydraulic radius R และ Roughness coefficient n ในหน่วยอังกฤษ สูตรคือ

$$C = \left\{ 1.65 + \frac{0.00281}{s} + \frac{1.811}{n} \right\} / \left\{ 1 + \left(41.65 + \frac{0.00281}{s} \right) \frac{n}{\sqrt{R}} \right\} \frac{n}{\sqrt{R}} \dots\dots\dots(6)$$

2.4 สูตร Bazin

ปี ค.ศ. 1897 นักชลศาสตร์ชาวฝรั่งเศสชื่อ Bazin ได้เสนอสูตรในการหาค่า Chezy'Sc ซึ่งสัมพันธ์กับ R และไม่เกี่ยวกับ S ในหน่วยอังกฤษ คือ

$$C = \frac{157.6}{1 + \frac{m}{\sqrt{R}}} \dots\dots\dots(7)$$

ซึ่ง m คือค่าสัมประสิทธิ์ของความขรุขระ ดังแสดงไว้ในตารางที่ 3
ตารางที่ 3 ค่าของ Bazin's m #2

ลักษณะทางน้ำ	Bazin's m
น้ำที่ราบเรียบ	0.11
น้ำไม่ราบเรียบ , คอนกรีต , อิฐ	0.21
หินก้อน หรืออิฐที่ก่อไม่ดี	0.83
คลองดินที่ดี	1.54
คลองดินธรรมดา	2.36
คลองดินขรุขระ	3.17

เนื่องจากสูตร Bazin พัฒนามาจากข้อมูลที่ได้จากทางน้ำในห้องทดลอง เมื่อนำไปใช้งานจึงได้ผลน้อยกว่าสูตร G.K.

2.5 สูตร Powell

ปี ค.ศ. 1950 Powell ได้เสนอสูตรสำหรับทางน้ำขรุขระที่ได้สร้างขึ้น สูตรเป็นการหาค่า C คือ

$$C = -42 \log \left(\frac{C}{4R} + \frac{\epsilon}{R} \right) \dots\dots\dots(8)$$

ซึ่ง R คือ Hydraulic radius และ R_e คือ Renolds number ส่วน ϵ คือความขรุขระของผิวทางน้ำ ดังค่าตัวอย่างที่แสดงไว้ในตารางที่

สำหรับทางน้ำขรุขระ การไหลโดยทั่วไปเป็น Turbulent เมื่อ R_e มีค่ามากเปรียบเทียบกับค่า C ดังนั้นสมการ (8) จึงอาจหาประมาณได้จาก $C = 42 \log (R/\epsilon)$ สำหรับสูตรจึงอาจลดเหลือในรูป $C = 42 \log (4 R_e/C)$ และค่า C นี้หาได้โดยวิธี Trial and error

สำหรับ Powell ได้มาด้วยข้อมูลที่จำกัดจากห้องทดลองของทางน้ำทั้งราบเรียบและขรุขระ จึงทำให้น่าไปใช้งานได้ไม่กว้างขวาง ซึ่งต้องการหาค่า ϵ ที่เหมาะสมเพิ่มขึ้น

ตารางที่ 4 ค่าของ Powell's ϵ #3

ลักษณะทางน้ำ	Powell's ϵ	
	ใหม่	เก่า
ผิวราบเรียบ	0.0002	0.0004
รางไม้ที่ไม่ราบเรียบ	0.0010	0.0017
ทางน้ำลาดด้วยคอนกรีต	0.04	-
คลองดินตรงและราบเรียบ	0.10	-
คลองดินขุด	0.04	-

2.6 สูตร Manning

ในปี ค.ศ.1989 วิศวกรชาวอังกฤษ Robert Manning ได้ดัดแปลงให้เป็นที่รู้จักกันในรูป

$$V = \frac{1.49}{n} R^{2/3} S^{1/2} \quad \dots\dots\dots(9)$$

ซึ่ง V คือ อัตราความเร็วเฉลี่ยเป็นฟุตต่อวินาที

R คือ Hydraulic radius เป็นฟุต

S คือ ความลาดเทของเส้น Energy

n คือ สัมประสิทธิ์ความขรุขระหรือเรียกว่า Manning's n

สูตรนี้ได้พัฒนามาจากสูตรต่างๆ 7 สูตร โดยใช้ข้อมูลจากห้องทดลองของ Bazin และข้อมูลอื่นอีก 170 แห่ง เนื่องจากเป็นรูปที่ง่ายและได้ผลเป็นที่พอใจ จึงเหมาะสมที่จะใช้ในทางปฏิบัติ สูตร Manning จึงเป็นสูตรที่ใช้โดยทั่วไปสำหรับการคำนวณการไหลในทางน้ำที่เป็น Uniform จากสมการของ Manning ;

$$Q = \frac{1}{n} AR^{2/3} S^{1/2} \quad \dots\dots\dots(10)$$

จะได้
$$n = \left(\frac{1}{Q}\right) A^{5/3} S^{1/2} / P^{2/3} \quad \dots\dots\dots(11)$$

เมื่อ

n = สัมประสิทธิ์ความขรุขระ (Manning Coefficient)

Q = อัตราการไหลของน้ำ (m³/s)

V = ความเร็วของการไหล (m/s)

A = พื้นที่หน้าตัดของการไหล (m²)

S = ความลาดของท้องน้ำ (m/m)

R = รัศมีชลศาสตร์ มีค่าเท่ากับ A/P (m)

P = เส้นขอบเปียก (m)

ตารางที่ 5 ค่าสัมประสิทธิ์ความขรุขระ ของ Manning (n) #4

ผิวทางน้ำเปิด	n
1. ทางน้ำเปิดธรรมชาติ (Natural Channels)	0.030
- เรียบและตรง	0.040
- ไหลชันเนื่องจากมีสระลึก เป็นช่วงๆ	0.035
- แม่น้ำสายหลัก	
2. ทางน้ำเปิดดินขุด (Excavated Earth Channels)	
- เรียบ	0.022
- มีกรวดบ้าง	0.025
- เต็มไปด้วยหญ้า	0.030
- ก้อนหิน	0.035
3. ทางน้ำเปิดคาคผิว (Artificially lined channels)	
- คอนกรีตขัดผิว	0.012
- คอนกรีตผิวหยาบ	0.014
- ดินเหนียว	0.014
- หินเรียง	0.025

เมื่อเปรียบเทียบระหว่างสูตร Chezy และสูตร Manning จะพบว่า

$$C = \frac{1}{n} R^{1/6} \dots\dots\dots(12)$$

สมการนี้แสดงให้เห็นความสัมพันธ์ระหว่าง Chezy's และ Manning's n

2.7 การเลือก Manning's n

ในทางปฏิบัติการใช้สูตร Manning หรือ สูตร G.K. ขึ้นอยู่กับการเลือกค่าสัมประสิทธิ์ความขรุขระ n ให้เหมาะสมกับความต้านทานการไหลของทางน้ำที่กำหนดให้ไม่มีเกณฑ์ที่แน่นอน สำหรับวิศวกรที่มีความชำนาญก็สามารถเลือกได้เหมาะสม ส่วนผู้ที่เพิ่งเริ่มงานก็ต้องใช้การเดา และแต่ละคนก็เลือกได้ไม่เหมือนกัน

เพื่อที่จะให้แนวทางในการเลือกค่าสัมประสิทธิ์ความขรุขระจึงควรจะทราบหลักการต่อไปนี้

- 2.7.1 ต้องเข้าใจถึงแฟคเตอร์ที่มีผลกระทบต่อค่า n
- 2.7.2 ค่า n สำหรับทางน้ำลักษณะต่างๆ จากตาราง
- 2.7.3 ตรวจสอบและทำให้คุ้นเคยกับสภาพของลำน้ำต่างๆ ไปที่ทราบค่า n

2.8 แฟคเตอร์ที่มีผลกระทบต่อค่าสัมประสิทธิ์ความขรุขระของ Manning

ทางน้ำที่มีค่า n คงที่ตลอดกาลหาได้ยาก โดยความเป็นจริงค่า n เปลี่ยนแปลงและขึ้นอยู่กับแฟคเตอร์หลายอย่าง การที่จะเลือกค่า n ที่เหมาะสมไปใช้ในการออกแบบได้จะต้องเข้าใจถึงความรู้เบื้องต้นของแฟคเตอร์ที่เกี่ยวข้อง

แฟคเตอร์ที่มีผลกระทบต่อค่าสัมประสิทธิ์ความขรุขระของทั้งทางน้ำที่สร้างขึ้นและทางน้ำธรรมชาติมีดังต่อไปนี้

- 2.8.1 ความขรุขระที่ผิว
- 2.8.2 วัชพืช
- 2.8.3 ทางน้ำไม่สม่ำเสมอ
- 2.8.4 แนวทางน้ำ
- 2.8.5 การตกตะกอนและการกัดเซาะ
- 2.8.6 สิ่งกีดขวาง
- 2.8.7 ขนาดและรูปร่างของทางน้ำ
- 2.8.8 ระดับและปริมาณน้ำ
- 2.8.9 ฤดูกาล
- 2.8.10 ตะกอนที่แขวนลอยและที่ท้องน้ำ

2.9 การคำนวณปริมาณน้ำผ่านประตูระบายน้ำ เมื่อเป็น Submerged flow

การคำนวณปริมาณน้ำผ่านประตูระบายน้ำ เมื่อทำขาน้ำ Submerged ซึ่งมักเป็นกรณีที่เกิดขึ้นทั่วไป เนื่องจากความลาดเทของคลองมีน้อย จึงทำให้การ Operate อาคารที่อยู่ในคลองส่งน้ำสายเดียวกันที่ผลกระทบไปถึงทำขาน้ำของอาคารเหนือน้ำ U.S. Army Engineer Waterways Experiment Station ได้พัฒนาสูตรสำหรับใช้คำนวณปริมาณน้ำผ่านประตูระบายน้ำที่เป็น Submerged flow โดยได้ดัดแปลงมาจากสูตรของ standard orifice

$$Q = CLG_0\sqrt{2gh} \quad \dots\dots\dots(13)$$

$$\text{หรือ } Q (G_0/h_0) = CLG_0(G_0/h_0)\sqrt{2gh}$$

$$Q = C_s LG_0(h_0/G_0)\sqrt{2gh}$$

$$Q = C_s Lh_0\sqrt{2gh} \quad \dots\dots\dots(14)$$

$$\text{ซึ่ง } C_s = C(G_0/h_0) \quad \dots\dots\dots(15)$$

G_0 = ความสูงของการเปิดบานประตู (m)

Q = ปริมาณน้ำ (m^3/s)

C_s = สัมประสิทธิ์ปริมาณน้ำเมื่อการไหลเป็น Submerged flow

L = ความกว้างของช่องประตูระบาย (m)

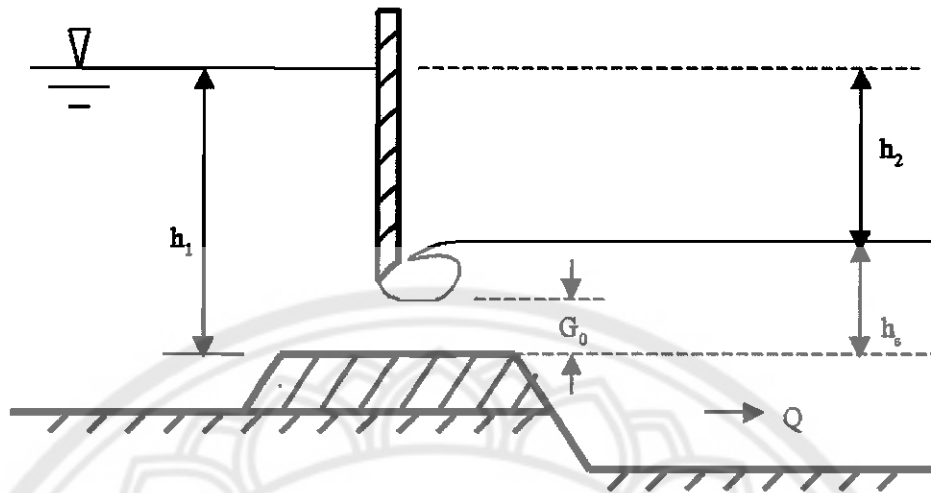
h_0 = ระดับน้ำทำขาน้ำ - ระดับธรณีประตู (m)

g = อัตราเร่งเนื่องจากความโน้มถ่วง (m/s^2)

h = ผลต่างของ head ทั้งหมดระหว่างเหนือน้ำและทำขาน้ำ ซึ่งรวมถึง approach velocity head ด้วย

ซึ่งสูตรดังกล่าวนี้ใช้กับประตูระบายที่มีระดับธรณีประตูต่ำ และระดับน้ำทำขาน้ำอยู่สูงกว่าระดับธรณีประตู ได้ใช้สูตรนี้ทดลองในห้องทดลองกับประตูระบายที่มีบานโค้งโดยการวัดปริมาณน้ำผ่านประตูระบายที่เปิดบานประตูที่ค่าต่างๆ แล้ว จึงคำนวณค่า C_s ในแต่ละปริมาณน้ำที่วัดได้จากสูตร

$$C_s = Q/Lh_0\sqrt{2gh} \quad \dots\dots\dots(16)$$



รูปที่ 4 แสดงประตุน้ำเมื่อทำน้ำเป็น Submerged flow

นำค่า C_d ที่สัมพันธ์กับค่า h_0/G_0 ที่ได้จากการทดลองไป plot ในกระดาษ $\log - \log$ จะได้ค่าเป็นเส้นตรง

ในระบบชลประทาน อัตราความเร็วของน้ำในคลองมีค่า Velocity head จึงมีค่าน้อย ก้นเพื่อความสะดวกในทางปฏิบัติในสนาม ค่า h จึงใช้ผลต่างระหว่างระดับน้ำเหนือน้ำและทำน้ำ

ข้อแนะนำในการใช้สูตร

- 2.9.1 หาค่าบานประตูเปิด (G_0)
- 2.9.2 คำนวณค่า h_0 = ระดับน้ำทำน้ำ - ระดับธรณีประตู
- 2.9.3 หาค่า h_0/G_0
- 2.9.4 ใช้ค่า h_0/G_0
- 2.9.5 หาค่า h = ระดับน้ำเหนือน้ำ - ระดับน้ำทำน้ำ
- 2.9.6 คำนวณค่า $Q = C_d L h_0 \sqrt{2gh}$

2.10 การหาอัตราการไหลจากเครื่องวัดอัตราเร็วกระแสน้ำแบบใบพัด

จาก $V = aN + b$ (17)

เมื่อ $V =$ ความเร็วของกระแสน้ำ (m/s)

$N =$ จำนวนรอบ/วินาที

$a, b =$ ค่าคงที่ขึ้นอยู่กับเครื่องวัดอัตราเร็วของน้ำแต่ละเครื่อง

สำหรับเครื่องที่ใช้ $V = 0.16N + 0.01$ (18)

2.11 การหา Q_{loss}

$$Q_{loss} = Q_{initial} - Q_{terminal} \quad \dots\dots\dots(19)$$

