

บทที่ 2

หลักการและทฤษฎี

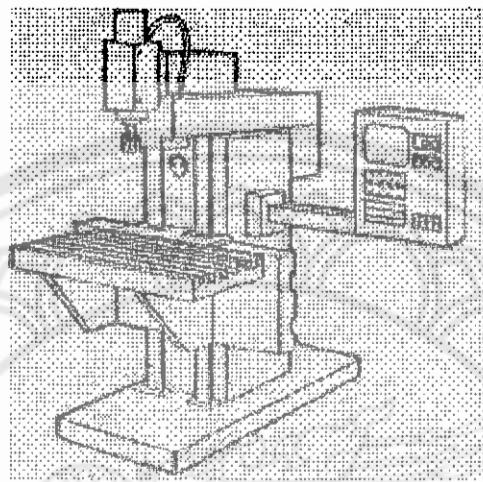
2.1 เครื่องจักรกลซีเอ็นซี

2.1.1 การทำงานของเครื่องจักรกลซีเอ็นซี

หลักการทำงานของเครื่องจักรกลเอ็นซีและซีเอ็นซี จะคล้ายคลึงกับเครื่องจักรกลทั่วไป กล่าวคือ โดยพื้นฐานเบื้องต้นแล้วเครื่องจักรกลเอ็นซีก็จะทำงานผลิตชิ้นงานเหมือนกับเครื่องจักรกลทั่วไป เช่น เครื่องกดเงินซึ่งจะทำงานคล้ายกับเครื่องจักรกลทั่วไป เพียงแต่ว่าระบบควบคุม เอ็นซีของเครื่องจะทำงานในขั้นตอนต่างๆ แทนช่างควบคุมเครื่อง อย่างไรก็ตาม ก่อนที่เครื่องจักรกลเอ็นซีจะทำงานได้นั้น ระบบควบคุมของเครื่องจะต้องได้รับการบอกล่วงเสียก่อนว่าจะให้ทำอะไร และจะต้องบอกล่วงเป็นภาษาที่ระบบควบคุมสามารถเข้าใจได้ นั่นคือ จะต้องป้อนโปรแกรมเข้าไปในระบบควบคุมของเครื่องผ่านแป้นพิมพ์ (key board) หรือเทปแม่เหล็ก (magnetic tape)

2.1.2 เครื่องกัดเอ็นซี (NC Milling Machines)

เครื่องกัดเอ็นซีเป็นเครื่องจักรชนิดหนึ่งที่มีขอบข่ายการทำงานกว้าง กล่าวคือ นอกจากระสามารถกัดเช่นเดียวกับเครื่องกัดทั่วๆ ไปแล้ว ยังสามารถทำงานอื่นๆ เช่น เจาะรู ทำเกลียว คว้านรู ได้อีกด้วย โดยทั่วไปเครื่องกัดเอ็นซีจะแบ่งออกเป็น 2 ประเภทใหญ่ๆ คือ เครื่องกัดเอ็นซีที่ตั้งกับเครื่องกัดเอ็นซีเพลานอนซึ่งขึ้นอยู่กับการวางแผนตำแหน่งของเพลาหัวเครื่อง เครื่องกัดเอ็นซีจะมีแนวแกนการควบคุมตั้งแต่ 3 แกน 4 แกน 5 แกน และมากกว่า ดังรูป 2.1 [1] เครื่องกัดซี.เอ็น.ซี แบบ 3 แกน

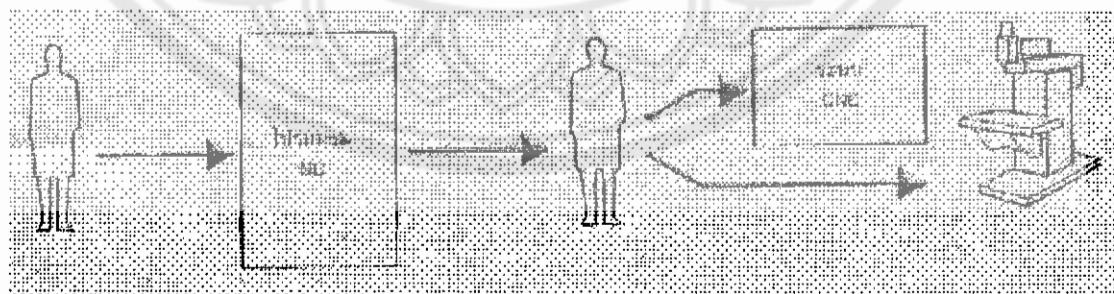


รูปที่ 2.1 เครื่องกัด ซี.เอ็น.ซี แบบ 3 แกน

2.2 ระบบควบคุมเครื่องจักรกลด้วยตัวเลข

2.2.1 องค์ประกอบหรือชิ้นส่วนของเครื่องจักรกล

ทำหน้าที่เคลื่อนที่เข้าตัดเฉือนชิ้นงาน และองค์ประกอบอื่นๆ ที่ช่วยเสริมการทำงานตัดเฉือนให้สมบูรณ์ยิ่งขึ้น จะถูกควบคุมโดยโปรแกรมเม้นท์ ด้วยวิธีการควบคุมแบบต่างๆ กัน ดังนี้
2.2 [1]



รูปที่ 2.2 องค์ประกอบของเครื่องจักรกลซี.เอ็น.ซี

ช่างสำนักงานที่ทำหน้าที่ควบคุมการทำงานของเครื่องจักรกลเข็นซีหรือซีเอ็นซี จะต้องมีความคุ้นเคยกับหน้าที่การทำงาน และสืดจาร์กัดในการทำงานของเครื่องจักรกลเข็นซีนั้นเป็นอย่างดี ช่างจะใช้วิธีการทำงานแบบง่ายๆโดยการจับชิ้นงานเข้ากับโต๊ะงานและคาดว่าจะได้วิธีการตัดเฉือนที่ดีที่สุดไม่ได้ ในทางตรงกันข้าม ช่างจะต้องจัดวางแผนผังตอนการทำงานให้ล่วงหน้าเพื่อให้ได้ผลผลิตที่ดี ดังนั้น จึงเป็นสิ่งจำเป็นที่ช่างจะต้องรู้ว่าองค์ประกอบของเครื่องจักรกลซีเอ็นซีที่สามารถควบคุมได้และวิธีการควบคุมอย่างไร องค์ประกอบของเครื่องจักรกลเข็นซีและซีเอ็นซีที่สามารถควบคุมได้จะกล่าวถึงในที่นี้ได้แก่

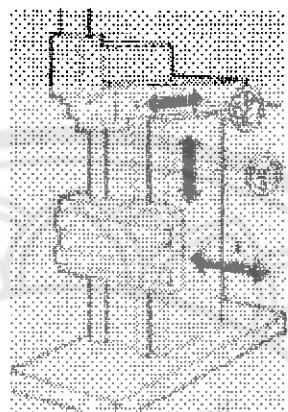
- แนวแกนป้อน (Feed axes)
- การขับป้อน (Feed drives)
- อุปกรณ์วัดขนาด (Measuring devices)
- อุปกรณ์เปลี่ยนเครื่องมือตัด (Tool changers)
- แนวแกนหมุนและแนวแกนป้อนอื่นๆ

2.2.2 แนวแกนป้อน (Feed axes)

ในการกล่าวถึงเครื่องจักรกลซีเอ็นซี ปอยครั้งที่จะได้ยินคำว่า แนวแกน (axes) ซึ่งหมายถึงแนวการเคลื่อนที่ขององค์ประกอบของเครื่องจักรกล เช่น โต๊ะงาน เพลาหัวเครื่อง อุปกรณ์ลำเลียงเครื่องมือ (Tool carrier) เป็นต้น

สำหรับเครื่องจักรกลทั่วไป การเคลื่อนที่ในแนวแกนต่างๆจะเกิดการหมุนมีอยู่สองคันโยกป้อนอัตโนมัติ (Feed levers)

เครื่องจักรกลซีเอ็นซีจะมีแนวแกนป้อนรวมกันอยู่หลายแนวแกน ทำให้สามารถตัดเฉือนชิ้นงานให้เป็นชิ้นๆต่างๆที่ต้องการได้ การกำหนดแนวแกนต่างๆของเครื่องจักรกลซีเอ็นซีจะกำหนดตามมาตรฐานสากลภายใต้หัวเรื่อง Coordinate axes and directions of moment for numerically controlled machinery ซึ่งจะกำหนดแนวแกนเหล่านี้โดยใช้ตัวอักษร x , y และ z ดังรูป2.3 [1]



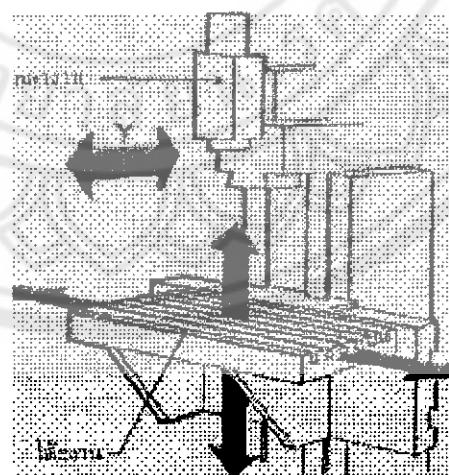
รูปที่ 2.3 แท่นเลื่อนแบบ 3 แกน

แนวแกนทั้ง 3 แนวแกนที่แสดงดังรูปจะทำให้เกิดการเคลื่อนที่ต่างๆดังนี้

แนวแกน x : ตีะงานเคลื่อนที่ไปทางซ้ายและขวา

แนวแกน y : เพลาหัวเครื่องเคลื่อนที่เข้าและออก

แนวแกน z : ตีะงานเคลื่อนที่ขึ้นลง



รูปที่ 2.4 เครื่องกัดซีเอ็นซี แบบ 3 แกน

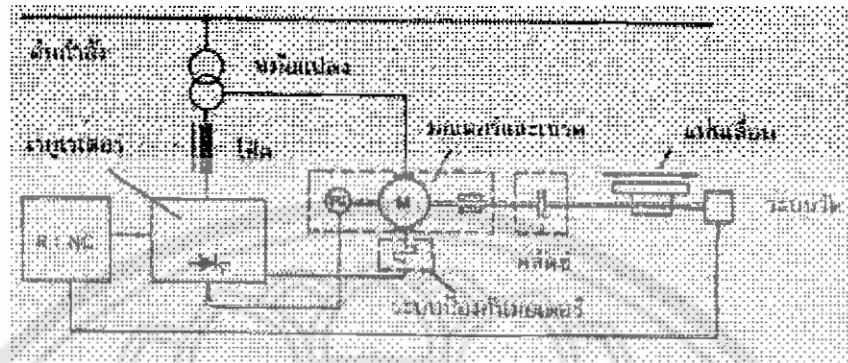
สำหรับเครื่องกัดซีเจ็นซีจะมีแนวแกนป้อนอยู่ 3 แนวแกนด้วยกัน คือ แกน x , y และ z โดยทั่วไปจะมี 2 แกนสำหรับการเคลื่อนที่ของตัวงาน ส่วนแกนที่ 3 จะเป็นการเคลื่อนที่ของ เพลาห้าเครื่อง (เพลางาน) ถ้าเครื่องกัดนั้นเป็นแบบตัวงานอยู่กับที่ เพลาห้าเครื่องจะเคลื่อนที่ ทั้ง 3 แนวแกน

สำหรับเครื่องจักรกลซีเจ็นซี ที่ใช้ผลิตชิ้นงานที่มีรูปทรงซับซ้อนมาก จะมีจำนวนแนวแกน ป้อนเพิ่มมากขึ้น

2.2.3 การขับป้อน (Feed drives)

การขับป้อนจะทำให้เกิดการเคลื่อนที่ของแท่นเลื่อน ในขณะเดียวกันแท่นเลื่อนอาจพาให้ ชิ้นงานเคลื่อนที่หรือคอมตัตเคลื่อนที่ก็ได้

ระบบขับป้อนโดยทั่วไปจะใช้มอเตอร์กระแสตรงในการหมุนขับและควบคุมการทำงาน ด้วยวงจรชีลีกทรอนิกส์จากภายนอก มอเตอร์ชนิดนี้จะสามารถหมุนและเบรคให้หยุดได้ทั้ง 2 ทิศทางขณะเดียวกันชิ้นงาน การเคลื่อนที่ป้อนจะต้องเป็นไปอย่างสม่ำเสมอและสามารถด้านแรง กระแทกจากภายนอกได้ เช่น แรงตัดเฉือน เป็นต้น ด้วยเหตุนี้ระบบขับป้อนจึงต้องได้รับการออกแบบให้มีความแข็งแกร่งสูง มีการเคลื่อนที่คงที่และสม่ำเสมอ สามารถตอบสนองต่อการเปลี่ยน อัตราป้อนได้อย่างรวดเร็ว นอกจากนี้ในขณะทำงาน คอมตัตอาจท้อ หรือการเคลื่อนที่ของแท่น เลื่อนถูกกีดขวาง หรือการเริ่มอัตราการป้อนให้เคลื่อนที่เร็วและหยุดโดยทันทีทันใด สาเหตุเหล่านี้ จะทำให้มอเตอร์รับภาระมากเกินไป (over loading) ซึ่งอาจทำให้มอเตอร์เสียได้ ดังนั้น จึงต้อง มีการป้องกันอุบัติเหตุเหล่านี้โดยทั่วไปแล้วจะใช้คลัตช์แบบลูกกลิ้ง (Over running clutch) ร่วม กับวงจรชีลีกทรอนิกส์ ปัจจัยหนึ่งที่จะทำให้ระบบขับป้อนสามารถทำงานได้อย่างมีประสิทธิภาพ ก็คือ การเลือกใช้อุปกรณ์ในระบบขับป้อนให้เหมาะสมกับการทำงานของเครื่องจักร และการออกแบบ แบบวงจรควบคุมการทำงานที่มีประสิทธิภาพ ดังรูป 2.5[1]

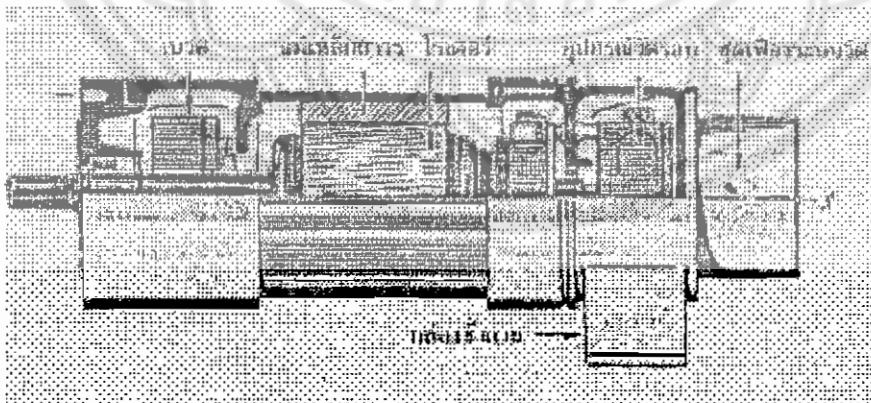


รูปที่ 2.5 โครงสร้างระบบขับป้อน

1. มอเตอร์

เครื่องจักรกลอิเล็กทรอนิกส์มักใช้ภาคแบบนี้ในระบบขับป้อนแบบเซอร์โว (servo drives) ทำให้สามารถปรับอัตราป้อนและความเร็วควบคู่ได้โดยไม่มีขีดจำกัดของชั้นความเร็วและอัตราป้อน มอเตอร์ที่ใช้ในระบบขับป้อนโดยทั่วไปจะมีอยู่ 3 ชนิดด้วยกันคือ

ก. มอเตอร์กระแสตรง (DC motors) ลักษณะสร้างมอเตอร์กระแสตรงจะใช้เป็นแม่เหล็กถาวรที่มี 4, 6 หรือ 8 ชิ้น ประกอบด้วยระบบเบรค (break) แกนมอเตอร์ (Rotor) อุปกรณ์วัดรอบ (Tachogenerator) และอุปกรณ์วัด (Measuring box) ดังรูป 2.6 [1]

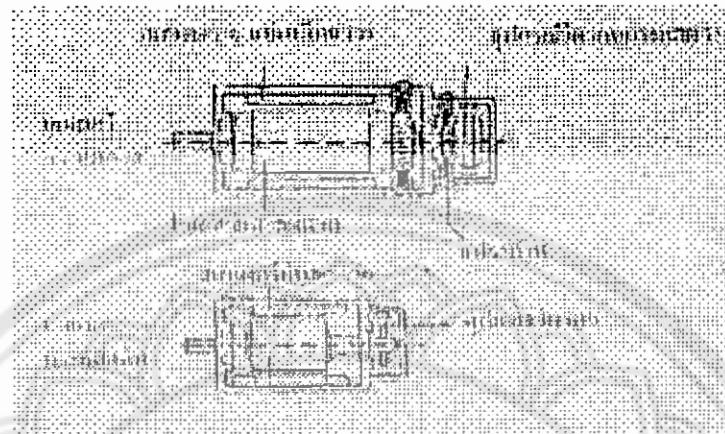


รูปที่ 2.6 ส่วนประกอบของมอเตอร์กระแสตรง

การใช้มอเตอร์กระแสตรง ทำให้สามารถปรับอัตราป้อนได้ระเอียดและมีวงจรควบคุมที่ไม่ซับซ้อนแต่ก็มีข้อเสียตรงที่มอเตอร์ชนิดนี้ต้องใช้แรงถ่าน ซึ่งจะต้องคอยทำความสะอาดและเปลี่ยนเมื่อเบรลงถ่านหมด นอกจากนี้เบรลงถ่านยังทำให้มอเตอร์สึกหรออันเป็นผลทำให้กำลังมอเตอร์ลดลง ข้อเสียอีกประการหนึ่งก็คือหากต้องการกำลังขับสูง มอเตอร์ก็จะมีขนาดใหญ่ขึ้นด้วย และเมื่อใช้ความเร็วตอบสนองจะทำให้แรงบิดลดลง ดังนั้นจึงมักใช้กับเครื่องจักรกลอิเล็กทรอนิกส์ขนาดเล็กและขนาดกลาง

ช. มอเตอร์แบบเป็นขั้น (Stepping motors) เป็นมอเตอร์ที่ทำงานแบบต่อเนื่อง โดยการเบรลงคลื่นสัญญาณที่ป้อนเข้าไปในระบบให้เป็นการเคลื่อนที่เชิงมุม การหมุนในแต่ละมุมหรือขั้นที่เปลี่ยนไป 1 ขั้นจะเท่ากับ 1 คลื่นสัญญาณ ดังนั้นตำแหน่งของเพลาจะถูกกำหนดโดยจำนวนคลื่นสัญญาณที่ป้อนเข้าไปในระบบ และความเร็วในการหมุนของเพลาจะวัดเป็นจำนวนขั้นต่อวินาที (Step per second) ซึ่งจะเท่ากับความถี่ของสัญญาณที่ป้อนเข้าในระบบที่วัดเป็นจำนวนคลื่นสัญญาณต่อวินาที (pluses per second) ความเที่ยงตรงของระยะจะขึ้นอยู่กับความสามารถของมอเตอร์ชนิดนี้จะลดลงเมื่อความเร็วในการหมุนเปลี่ยนเพิ่มขึ้น ดังนั้นจึงเหมาะสมสำหรับเครื่องกลเล็กๆที่ไม่ต้องใช้กำลังมาก เช่นเครื่องพลาสม่า (Ploter machine) เป็นต้น

ค. มอเตอร์กระแสสลับ (Alternate-current motors) ส่วนมากจะเป็นมอเตอร์แบบซิลโคนัส (Synchronous motor) ข้อดีของมอเตอร์ชนิดนี้คือ ไม่ต้องใช้เบรลงถ่าน ทำให้สามารถลดงานบำรุงรักษาระดับมากและมอเตอร์ขนาดเดียวกันเมื่อเบร璟ที่เทียบกับมอเตอร์กระแสตรง จะสามารถให้แรงบิดได้ดีกว่าและมีขนาดเล็กกว่าด้วย ดังรูป 2.7[1] ส่วนข้อเสียของมอเตอร์แบบนี้คือ วงจรควบคุมจะมีความซับซ้อนมากกว่างจรควบคุมมอเตอร์กระแสตรง



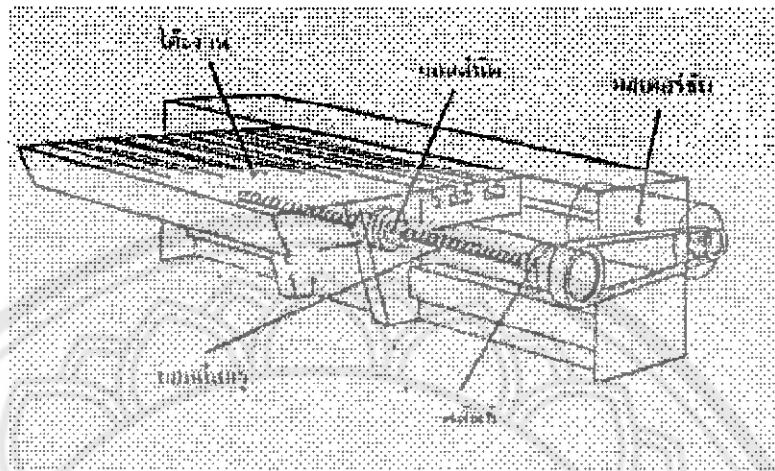
**รูปที่ 2.7 การเบรียบเทียบลักษณะสร้างและขนาดของเตอร์กกระแสตรงกับ
มอเตอร์กระแสสลับแบบ 3 เฟส (3 phase)**

2. บอลล์สกรู (Ball screws)

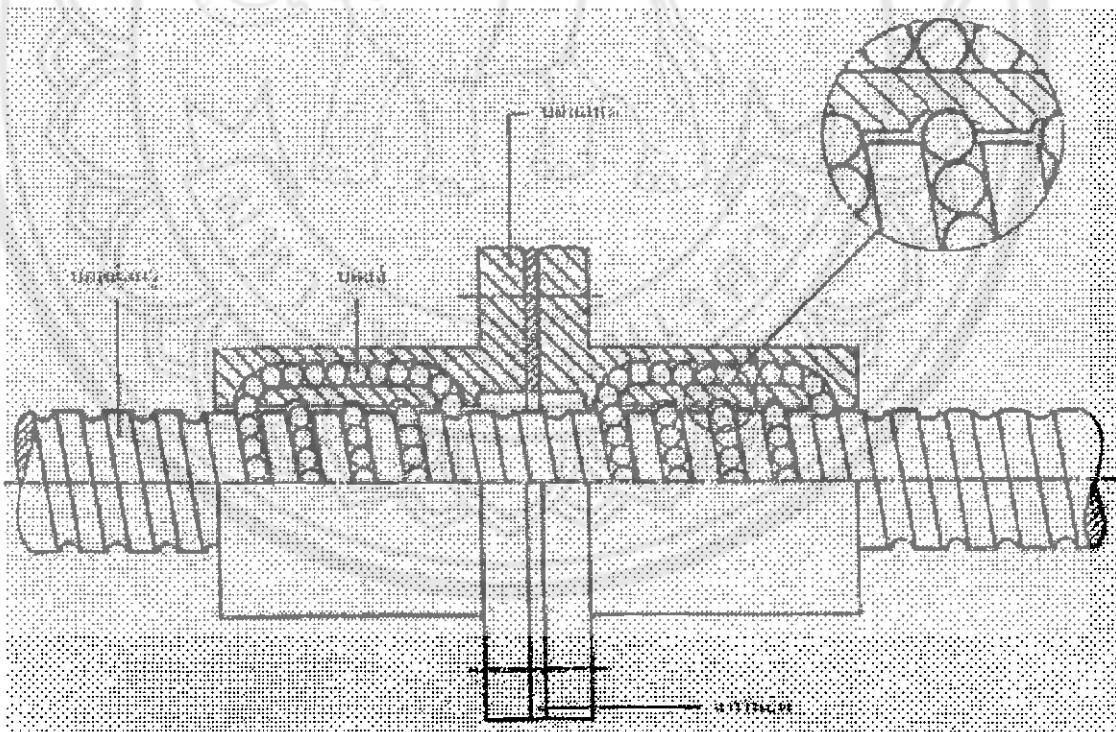
หัวใจของระบบขับป้อนของเครื่องจักรกลซึ่งเป็นชีวิตคือ การส่งกำลังขับบล็อกสกรู ซึ่งจะมีลูกบอลล์ในหมุนเวียนอยู่ตลอดเวลา บอลล์สกรูประกอบด้วยสกรูบันต์ที่มีลักษณะเป็นเกลียวจากมาร่องเกลียวบนสกรูและในนั้นจะชุบแข็งและเจียรนัยผิวเรียบมันเพื่อลดความฝืดและความตึงในการเคลื่อนที่ดังรูป 2.8 [1]

เมื่อมอเตอร์หมุนขับสกรู นัตที่จะเคลื่อนที่ไปตลอดความยาวของสกรู พาให้แท่นเลื่อนและตัวงานเคลื่อนที่ไปตามทางเลื่อน

ภายในของตัวนัตประกอบด้วยชุดของลูกบล็อกจำนวนมาก ดังรูป 2.9[1] ทำให้มันใจได้ว่าความเสียดทานในการส่งกำลังขับจากสกรูไปยังแท่นเลื่อนจะมีน้อยมาก นัตจะถูกแบ่งออกเป็น 2 ชิ้น และขันประกอบยึดเข้าด้วยกันโดยมีการเตรียมอัดแข็งไว้ก่อน (preloaded) ทำให้สามารถลดระยะคลอน (backlash) ให้เหลือน้อยที่สุดจนแทบจะไม่มีได้ ทำให้การเคลื่อนที่ของแท่นมีความตึงแรงสูง สามารถทำงานซ้ำๆ กันได้



รูปที่ 2.8 การซับป้อนของตีดงาน



รูปที่ 2.9 ลักษณะโครงสร้างภายในของชุดบอร์ล์สเกีย

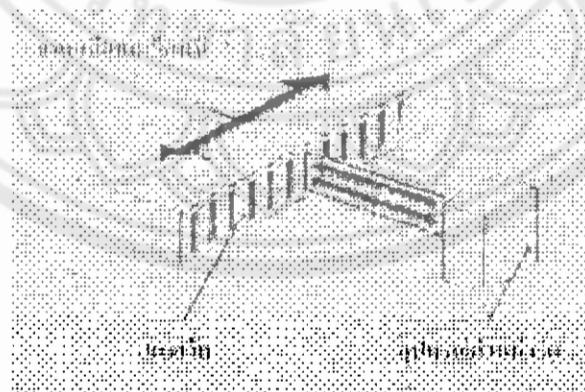
การต่อกำลังระหว่างมอเตอร์กับบอร์ดสกรู จะมีชุดคลัตช์มีดเป็นตัวเชื่อม ซึ่งนอกจากจะมีหน้าที่ต่อกำลังขับแล้ว ยังมีหน้าที่ป้องกันอุบัติเหตุที่เกิดจากแท่นเลื่อนหรือโต๊ะงานชนหรือกระแทกับสิ่งกีดขวางไม่ให้เครื่องจักรกลซีเร็นซ์เกิดความเสียหายมากเกินไป กล่าวคือ เมื่อมีการชนหรือกระแทกน้ำหนักแรงมากถึงค่าหนึ่งชุดคลัตช์จะตัดระบบส่งกำลังขับระหว่างมอเตอร์กับตัวบอร์ดสกรูทันที

2.2.4 ระบบวัดขนาด (Measuring system)

การเคลื่อนที่ไปยังตำแหน่งต่างๆ ในแต่ละแนวแกนของแท่นเลื่อน จะถูกส่งไปยังระบบควบคุมโดยระบบวัดขนาด การวัดตำแหน่งของแท่นเลื่อนสามารถที่จะวัดได้โดยตรง (Direct Measuring) และโดยทางอ้อม (Indirect Measuring)

1. การวัดตำแหน่งโดยตรง

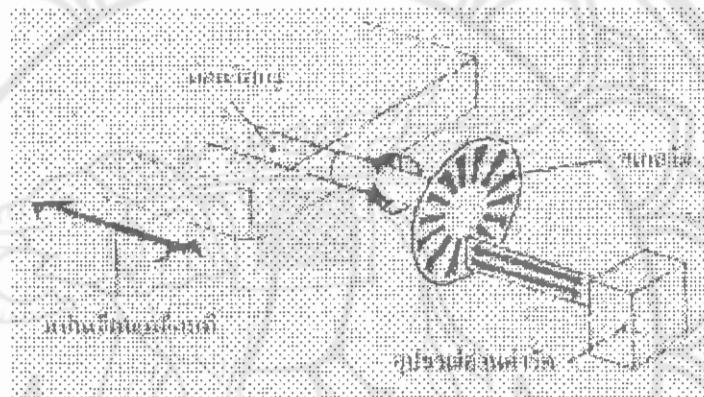
วิธีนี้จะใช้สเกลวัด (measuring scale) ยึดติดกับแท่นเลื่อนหรือโต๊ะงานโดยตรง ดังรูป 2.10[1] ข้อดีของวิธีนี้คือ ความไม่เที่ยงตรงของสกรูนำเลื่อน (leadscrew) และระบบขับจะไม่มีผลกระทบต่อค่าที่อ่านได้ อุปกรณ์อ่านค่าวัด (Measuring valve resolver) จะอ่านข้อมูลในการวัดจากชีดสเกลวัด (measuring scale grid) และแปลงข้อมูลนี้เป็นสัญญาณไฟฟ้าและส่งกลับไปยังระบบควบคุม



รูปที่ 2.10 การวัดตำแหน่งโดยตรง

2. การวัดตำแหน่งทางอ้อม

การเคลื่อนที่ของแท่นเลื่อนจะได้รับกำลังขับมาจากการหมุนของบอร์ล์สกู อุปกรณ์เปลี่ยนค่าอัตรารotaion (Resolver) จะบันทึกการเคลื่อนที่ของแท่นเลื่อนสัญญาณ (pulse disc) ที่ติดอยู่กับบอร์ล์สกู และส่งต่อไปยังระบบควบคุมเครื่อง ระบบควบคุมจะใช้สัญญาณที่ได้รับนี้ไปคำนวณหาระยะทางการเคลื่อนที่ของแท่นเลื่อนจากสัญญาณการหมุน (rotation pulses) ของแท่นเลื่อนจากสัญญาณ ดังรูป 2.11 [1]



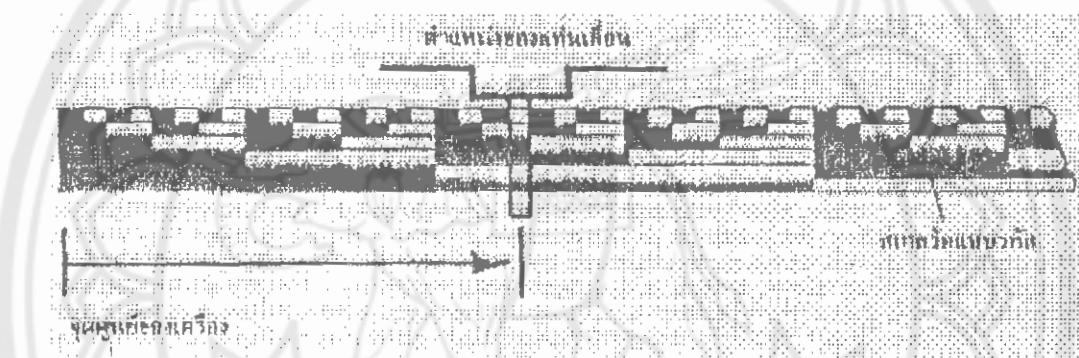
รูปที่ 2.11 การวัดตำแหน่งทางอ้อม

นอกจากการวัดตำแหน่งทางตรงและทางอ้อมแล้ว ในระบบการวัดขนาดของเครื่องจักรกล เอ็นซีทีต้องการให้การวัดตำแหน่งมีความเที่ยงตรงตลอดแนวแกนป้อน จะต้องต่อระบบขับป้อนเข้ากับอุปกรณ์ที่เหมาะสมอุปกรณ์วัดโดยทั่วไปจะประกอบด้วยสเกลกับอุปกรณ์อ่านค่าอัตรารotaion สามารถอ่านสเกลได้ สเกลวัดแบบช่อง (division grid) การใช้สเกลวัดทั้ง 2 ชนิด คือสเกลวัดแบบรหัส (coded measuring scale) กับสเกลวัดแบบช่อง (division grid) การใช้สเกลวัดทั้ง 2 ชนิดนี้จะเชื่อมโยงกับวิธีการวัดตำแหน่ง (position measurement) วิธีการวัดตำแหน่งที่นิยมใช้กันทั่วไปมีอยู่ 2 วิธี คือ การวัดตำแหน่งแบบสัมบูรณ์ (absolute position measurement) กับการวัดตำแหน่งแบบต่อเนื่องหรือแบบลูกโซ่ (increment or chain position measurement) ซึ่งมีความแตกต่างกันดังต่อไปนี้

3. การวัดตำแหน่งแบบสัมบูรณ์

การวัดคำແໜ່ງແບບສົມບູຮົນ ດັ່ງກູ່ປ. 2.12[1] ຈະໃຫ້ສເກລວັດແບບໜັດ (coded measuring scale) ສິ່ງຈະໄໝແສດງຄໍາແໜ່ງຂອງແກ່ນເລືອນທີ່ຖຸກຕ້ອງຕລອດເວລາ ໂດຍອ້າງອີງຈາກຄໍາແໜ່ງຈຸກຄົນຍີຂອງເຄື່ອງ (Machine zero point) ສິ່ງເປັນຄໍາແໜ່ງຄົນຍີທີ່ມີຈຸດອ້າງອີງທີ່ແນ່ນອນແລະກາວຮອງເຄື່ອງຈັກກາລເອົນຕີ

ข้อสำคัญของการให้การวัดคำແນ່ງແມ່ນນີ້ກີ່ອ ความຍາວຂອງປ່ວງຄ່າວັດຂອງສເກລ ຈະຕ້ອງຍາກວ່າຮະບະເລືອນທຳງານຂອງແທນເລືອນ ເພື່ອໃຫ້ຮັບຄວບຄຸມຂອງເກົ່າງສາມາດຄ່າວັດໄດ້ທຸກຕຳແໜ່ງ ສເກລນີ້ຈະໃຫ້ຮັດເປັນຮັບຄົວເລົກສູນສອງ (Binary system)



รูปที่ 2.12 การวัดคำแหงแบบสัมบูรณ์

4. การวัดค่าแผนผังแบบต่อเนื่อง

วิธีการวัดตำแหน่งแบบต่อเนื่องที่แสดงดังรูป 2.13[1] ตกลงวัดจะแบ่งเป็นช่อง (grid) แบบป้ายโดยที่แต่ละช่องจะมีพื้นที่ที่กว้างกับมีดลับกันไป เมื่อแท่นเลื่อนเคลื่อนที่ ช่องนี้ก็จะวิ่งผ่านอุปกรณ์ป้อนค่าวัด (resolver) ซึ่งจะทำให้น้ำที่นับจำนวนช่องพื้นที่กว้างและมีด จากนั้นก็จะส่งเป็นสัญญาณไฟฟ้าไปยังระบบควบคุมของเครื่อง ระบบควบคุมก็จะนำสัญญาณนี้มาคำนวณหาตำแหน่งสุดท้ายของแท่นเลื่อนที่แตกต่างจากตำแหน่งก่อนหน้านี้ ในทางปฏิบัติที่ต้องการให้วิธีการวัดแบบนี้ทำงานได้อย่างถูกต้อง เมื่อเริ่มเปิดสวิตช์ระบบควบคุมของเครื่อง ควรจะเลื่อนไปยังจุดที่ทราบค่าระยะห่างจากจุดศูนย์ของเครื่อง จุดนี้จะเรียกว่า จุดอ้างอิง (Reference Point) หลังจากที่แท่นเลื่อนในแนวแกนต่างๆ เลื่อนไปยังจุดอ้างอิงแล้ว อุปกรณ์อ่านค่าวัดก็จะสามารถทำหน้าที่วัดตำแหน่งด้วยช่องตกลงได้



รูปที่ 2.13 ภาพถ่ายคำແນ່ງແບບຄ່ອນ

2.3 ระบบควบคุม ซี.ເລັ້ນ.ຊີ (CNC Control System)

2.3.1 หน้าที่การทำงานที่โปรแกรมได้ (Programmable Function)

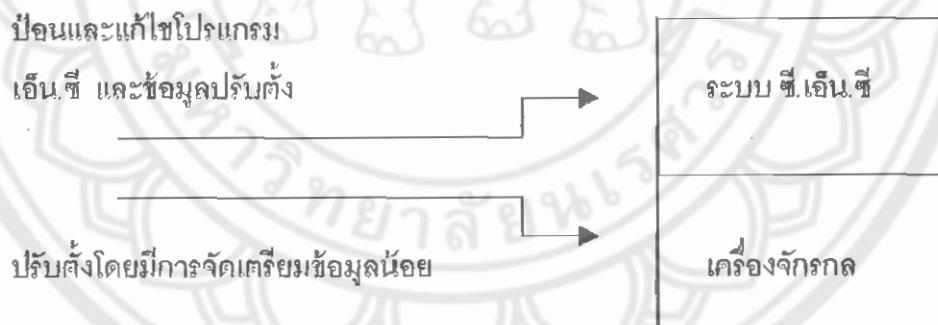
ระบบເອົ້ນຊີ (NC Program) ດັ່ງແສດງໃນຮູບ 2.14[1] ຈະມີระบบควบคุมປະກອບຍຸກັນເກົ່າອົງຈັກກລ ສິ່ງຈະຕັ້ງຈັດເກົ່າຍົມໂປຣແກຣມເອົນ.ຊີ ຈາກພາຍນອກກ່ອນ ແລ້ວຈຶ່ງປຳອັນເຂົ້າໄປໃນຮັບນົມ ໂດຍອາຫັນສື່ອຂ້ອມຸລ (data carrier) ໂປຣແກຣມເອົນ.ຊີ ທີ່ປຳອັນເຂົ້າໄປໃນຮັບນົມຂອງເກົ່າອົງຈະຖຸກນຳໄປໄລ້ເທື່ອສັ່ງໃຫ້ເກົ່າອົງເຮີ່ມທຳນານແລະຫຼຸດຂ້ວກຮາວໄດ້ ແຕ່ຈະໄຟສາມາດແກ້ໄຂໂປຣແກຣມໂດຍໜ່າງຄົວນົມເກົ່າອົງໄດ້

ໝາຍດເກົ່າອົງມີອະດຸປກຮົນຈັບຢືນຢັດຫຼັ້ນງານຈະຖຸກເລືອກໃຫ້ໃນຂະນະເຮືອນໂປຣແກຣມໄວ້ກ່ອນແລະກຳນົດໄວ້ໃນປັບຕັ້ງ (set-up sheet) ສິ່ງໜ່າງຄົວນົມເກົ່າອົງຈະຕັ້ງຈັດເກົ່າຍົມແລະປະກອບຍືດເກົ່າອົງນີ້ ຕຄດຈານອຸປກຮົນຈັບຢືນຢັດຫຼັ້ນງານໄຟຖຸກຕ້ອງຄານຂ້ອມຸລທີ່ກຳນົດໄວ້ໃນປັບຕັ້ງ



รูปที่ 2.14 ระบบ เอ็น.ซี

ระบบ อี.เอ็น.ซี (CNC system) จะมีคอมพิวเตอร์ประมวลผลด้วย ดังนั้น ช่างควบคุมเครื่องไม่เพียงแต่สามารถใช้โปรแกรมอี็น.ซี สร้างให้เครื่องจักรทำงานได้เท่านั้น แต่จะยังสามารถเปลี่ยนและป้อนโปรแกรมด้วยตัวเองตลอดจนการแก้ไขโปรแกรมได้หลังจากการป้อนเข้าไปในระบบ ควบคุมเครื่องแล้ว ดังรูป 2.15 [1]



รูปที่ 2.15 ระบบ อี.เอ็น.ซี

2.3.2 ชนิดของ การควบคุม (Control modes)

ลักษณะการควบคุมการเคลื่อนที่ทำงานของแท่นเลื่อนต่างๆ ในเครื่องจักรกลอี็น.ซี.และอี.เอ็น.ซี จะมีการเคลื่อนที่อยู่ 2 ลักษณะคือ

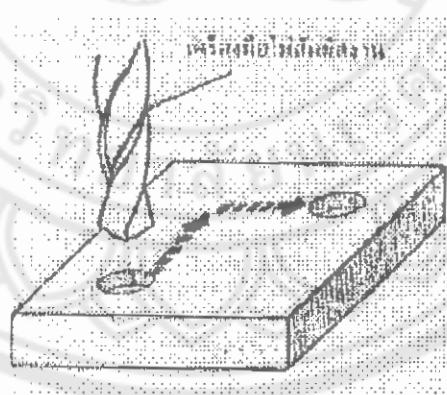
1. การเคลื่อนที่ในแนวเส้นตรง (Linear Interpolation หรือ Straight-line Interpolation) การเคลื่อนที่ลักษณะนี้ ระบบอี.เอ็น.ซี จะคำนวณหาตำแหน่งของจุดต่างๆ ที่ต่อ กันเป็นลูกโซ่ในแนวเส้นตรง ระหว่างตำแหน่งของเครื่องมือ 2 ตำแหน่ง ในขณะที่เครื่องมือ เคลื่อนที่จากจุดหนึ่งไปยังอีกจุดหนึ่งนั้น ระบบควบคุม อี.เอ็น.ซี จะตรวจสอบและแก้ไขแนวแกน

ในการเคลื่อนที่ให้ถูกต้องอยุตตลอดเวลา ทำให้การเคลื่อนที่ของเครื่องมือไม่ผิดพลาดหรือคลาดเคลื่อนออกจากจุดที่เดินคงมากกว่ากำลังพิจารณาเพื่อของเครื่องที่กำหนดได้

2. การเคลื่อนที่ในแนวเส้นโค้ง (Circular Interpolation) ระบบควบคุมซี.เอ็น.ซี. จะคำนวณหาตำแหน่งของจุดต่างๆ ที่ส่อกันเป็นเส้นไปด้วยตามขนาดรัศมีที่กำหนดระหว่างตำแหน่งของเครื่องมือที่กำหนดได้มี 2 ตำแหน่ง ระบบควบคุมจะอาศัยจุดเหล่านี้ในการตรวจสอบและแก้ไข แนวทางการเคลื่อนที่ของเครื่องมือให้ถูกต้องและอยุตภายในพิจารณาเพื่อของเครื่องจักรกลที่กำหนด

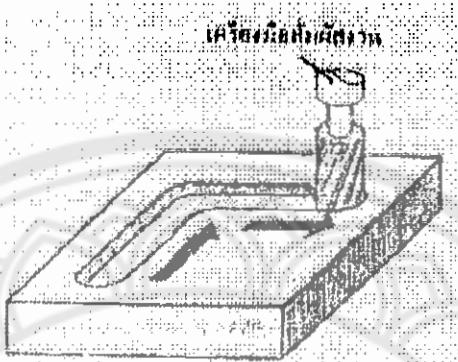
ในระบบควบคุมซี.เอ็น.ซี. จะแบ่งการควบคุมการเคลื่อนที่ทั้ง 2 ลักษณะตามลักษณะการเคลื่อนที่ป้อนออกเป็น 3 ชนิด

1. การควบคุมจุดต่อจุด (Point to point control) การควบคุมแบบนี้จะควบคุมการเคลื่อนที่ของเครื่องมือระหว่างจุด 2 จุดที่โปรแกรมໄwake ในลักษณะเคลื่อนที่เร็ว (Rapid traverse) โดยที่เครื่องมือจะต้องไม่สัมผัสริมงานดังรูป 2.16[1] แนวแกนในการเคลื่อนที่ขึ้นอยู่กับชนิดของระบบควบคุม กล่าวคือเมื่อต่อระบบป้อนอาจจะเริ่มทำงานหลายแนวแกนพร้อมกันหรือทำงานที่ละแนวแกน งานกว่าจะเคลื่อนที่ถึงตำแหน่งของเครื่องมือที่โปรแกรมໄwake ทำให้ไม่สามารถควบคุมความทางเดินของเครื่องมือ (Tool path) ได้ การควบคุมการอุปกรณ์จุดต่อจุดมักจะใช้กับเครื่องเจาะ (drilling machine) เครื่องเชื่อมจุด (spot welding) เป็นต้น



รูปที่ 2.16 การควบคุมแบบจุดต่อจุด

2. การควบคุมการตัดเฉือนแนวเส้นตรง (Straight-cut control) การควบคุมชนิดนี้ นอกจากรสามารถควบคุมการเคลื่อนที่ของเครื่องมือแบบเคลื่อนที่เร็วได้แล้วยังสามารถควบคุมการเคลื่อนที่ของเครื่องมือในแนวราบกับแนวแกนของเครื่องกล ตามค่าอัตราป้อนที่ต้องการได้อีกด้วย แต่จะสามารถควบคุมการเคลื่อนที่ได้ครั้งละ 1 แนวแกนเท่านั้น การเคลื่อนที่ของเครื่องมือจะถูกควบคุมด้วยอัตราป้อนและความเรียวในการเคลื่อนที่ ดังรูป 2.17 [1] ระบบควบคุมการตัดเฉือนแนวเส้นตรงชนิดนี้ จะใช้กับเครื่องกัดและเครื่องกลึงแบบง่ายๆ



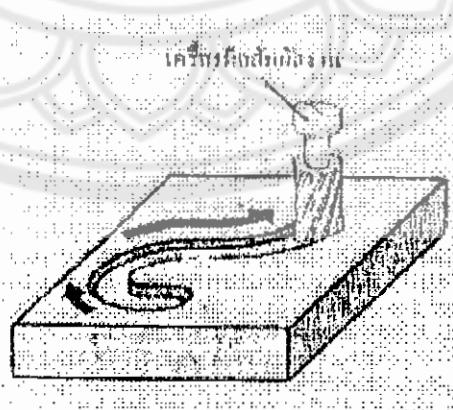
รูปที่ 2.17 การควบคุมแบบเส้นตรง

3. การควบคุมตามเส้นขอบรูป (Control controls)

การควบคุมแบบนี้สามารถแบ่งการเคลื่อนที่ดังนี้ ดังรูป 2.18 [1]

- ควบคุมเครื่องมือให้เคลื่อนที่ไปยังตำแหน่งที่ต้องการแบบเคลื่อนที่เร็วได้
- ควบคุมเครื่องมือให้เคลื่อนที่ช้าๆ ตามกับแนวแกนไปยังตำแหน่งที่ต้องการตามค่าอัตราการป้อนได้

- ควบคุมเครื่องมือให้เคลื่อนที่ไปยังตำแหน่งตามชิ้นงานที่กำหนดในแนวเส้นตรงและเส้นโค้งตามค่าอัตราป้อนได้



รูปที่ 2.18 การควบคุมเส้นขอบรูป

2.4 การออกแบบโครงสร้างและชิ้นของโครงสร้าง

2.4.1 ขนาดที่ต้องการในเครื่องมือกล

จากการศึกษาและรวมถึงมาตรฐานเครื่องมือกล เครื่องกัดมีขนาดตามพิภัตดังนี้

ขนาดโต๊ะงาน (Table)	250 x 600 mm
---------------------	--------------

การเคลื่อนที่ในแนวแกน X ≤ 520 mm

การเคลื่อนที่ในแนวแกน Y ≤ 220 mm

การเคลื่อนที่ในแนวแกน Z ≤ 260 mm

จากขนาดของโต๊ะงาน (Table) ทำให้สามารถใช้งานกับชิ้นงานที่มีขนาดได้สูงที่สุด
ขนาด $250 \times 220 \times 260$ mm

ขนาดพื้นที่ที่น้อยที่สุดในการวางเครื่อง

ขนาดเครื่องมือกลนี้มีขนาดไม่ใหญ่มากซึ่งมีความเหมาะสมในการใช้งานในการเรียน
การสอนและอุตสาหกรรมผลิตชิ้นส่วนเล็กๆ โดยมีขนาด $1000 \times 824 \times 900$ mm

จะเห็นได้ว่าการออกแบบเครื่องมือกลนั้นต้องออกแบบให้เครื่องมือกลมีขนาดที่เหมาะสม
กับงานที่ต้องการ และขนาดที่เครื่องมือกลที่ต้องการสร้างนั้นต้องมีขนาดเครื่องที่เหมาะสมกับงาน
นั้นๆ เป็นหลัก

2.4.2 ข้อต่อสำหรับเครื่องมือกล

โครงสร้างและชิ้นส่วนของโครงสร้างเป็นค้ำฐานสำหรับการรองรับ และค้ำยันชิ้นส่วนอื่น
ของเครื่องมือกล และยังช่วยยึดกับขนาดของแรงกระทำขณะปฏิบัติงาน และความตระหง่านของค้ำ
ระหว่างการประกอบและการบำรุงรักษา โดยปกติโครงสร้างจะชี้อยู่กับตำแหน่งและความยาว
ของการเคลื่อนที่รวมทั้งความถ่วงพื้นที่ ของการวางค้ำแห่งชิ้นส่วนอื่นๆ

สิ่งที่ควรคำนึงในการออกแบบโครงสร้างเครื่องมือกลทั้งนี้ จะพิจารณาถึงคุณสมบัติด้าน
สติ๊กเกอร์ และพลศาสตร์

2.4.3 วัสดุสำหรับชิ้นส่วนของโครงสร้าง

วัสดุที่ใช้ในการผลิตโครงสร้างและชิ้นส่วนของโครงสร้างมีทั้งเหล็กเนื้อยา เหล็กกล่องสีเทา
เพาะสามารถดูดซับแรงได้ดี

คุณสมบัติความหน้าจอต่อไปนี้ มีความสำคัญต่อการพิจารณาเลือกวัสดุเพื่อให้ผลิตโครงสร้าง
ทั้งนี้จะเป็นตัวกำหนดของคุณสมบัติของโครงสร้างเท่านั้น

- ความแข็งแรง กือ ความปลดภัยจากการเปลี่ยนรูปแบบถาวรการแตกหัก
- น้ำหนักจำเพาะ กือ การกระจายมวลลักษณะจำเพาะด้านสิ่งแวดล้อม
- โมดูลล์ยืดหยุ่นและโมดูลล์เฉื่อน คือลักษณะเฉพาะด้านสิ่งแวดล้อมและผลศาสตร์
- การดูดกลืนการสั่นสะเทือน กือ ลักษณะเฉพาะด้านผลศาสตร์
- ค่าความเสียดทานความแข็ง กือ การเสียดทานและการลึกหรอในคำแนะนำที่มีการเกลี่ยอนที่ล้มพัง
- สมประสิทธิ์การขยายตัวเนื่องจากความร้อน ความร้อนจำเพาะ ค่าการส่งผ่านความร้อน
- การลดความเครียดในตัวเอง การคราก การคลายความเครียด กือ ความคงสภาพของรูปทรงในระยะยาว

วัสดุ	โมดูลล์ยืดหยุ่น $E(\text{GN m}^{-2})$	น้ำหนักจำเพาะ $\gamma(\text{kN m}^{-3})$	สมประสิทธิ์		
			การขยายตัว ตามเดือน $\alpha(1\text{K}^{-1})$	ความต้าน แรงดึง $\delta_b(\text{MN m}^2)$	ความต้าน แรงดึง
เหล็ก	210	78.5	11.1×10^{-6}	400-1300	
เหล็กหล่อ	170	74.0	9.5×10^{-6}	400-700	
เหล็กหล่อสีเทา	50-110	72.0	9.5×10^{-6}	100-300	
ทองแดง	120	89.5	16.2×10^{-6}	200-400	
อะลูมิเนียม	70	27.0	23.8×10^{-6}	120-400	
ทองเหลือง	90	85.0	19.0×10^{-6}	300-700	
ไทเทเนียม	110	45.0	10.8×10^{-6}	500-1200	

ตารางที่ 2.1 แสดงคุณสมบัติทางฟิสิกส์ของวัสดุสำหรับงานเครื่องมือกล
นอกจากคุณสมบัติของวัสดุ ซึ่งมีความสำคัญอย่างยิ่งแล้วในการเลือกใช้ให้เหมาะสมสมควร
ปัจจัยด้านเทคนิคการผลิตและด้านเศรษฐศาสตร์ ยังควรได้รับการพิจารณาด้วยเช่นกัน ดังนี้
จึงควรพิจารณาถึงสิ่งสำคัญดังต่อไปนี้

1. ราคา
2. การผลิตได้ตามแหล่งเงินทุนศาสตร์ที่ดี

3. ควรนำไปใช้ในการปิดผิว

4. ความสามารถในการซึมและหล่อ

ไม่คุ้ลส์ถือเป็นวิธีการสำหรับการปิดผิวในด้านสหคตยศาสตร์ของเครื่องสำอางค์ที่ได้รับความนิยมมากที่สุด สามารถทำให้ผิวนุ่มนวลและลดริ้วรอย แต่ก็มีข้อเสียคือต้องใช้เวลาในการซึมเข้าสู่ผิวหนังนานกว่า 10 นาที จึงต้องใช้เวลาในการล้างออกอีกครั้ง

สิ่งที่สำคัญที่สุดคือความสามารถในการดูดกลืนการสั่นสะเทือนที่จุดรองรับ

2.4.4 หลักเกณฑ์เกี่ยวกับสภาวะสติ๊ด

ก) ภาวะสติ๊ด

ภาวะสติ๊ดที่กระทำต่อเครื่องมือคือการเกิดจากผลกระทบของแรงขณะปิดผิวและแรงจากน้ำหนัก เมื่อฉีดหัวของงานปิดผิวเปลี่ยนแปลงไปด้วย ซึ่งจะยังมีผลให้การเปลี่ยนรูปทรง (Deformation) ของโครงสร้างแตกต่างกันออกไปได้หลายอย่าง

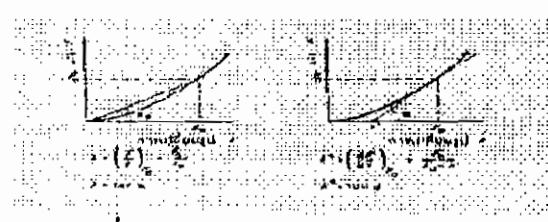
การบิดตัวที่เกิดจากแรงสติ๊ดจากการปิดผิว จะแรงจากน้ำหนักของชิ้นงานบนเครื่องมือ กลก่อให้เกิดเดาตัด จะยังผลให้เกิดความผิดพลาดทางด้านเรขาคณิตของชิ้นงานที่ต้องการผลิต

ก) พารามิเตอร์ทางสหคตยศาสตร์

พารามิเตอร์ทางสหคตยศาสตร์ของเครื่องมือคือการที่ตัวเครื่องมีความต้านทานต่อการเปลี่ยนรูปทรงดังกล่าว จึงเป็นที่มาของพารามิเตอร์ตัวสำคัญคือความแข็งเกร็ง หรือค่าผกผันความแข็งเกร็ง กล่าวคือ ความอ่อนตัว

ความต้านทานของการเปลี่ยนรูปทรง X กับแรงกระทำ F สามารถแสดงให้เห็นในรูปของเส้นกราฟได้กรณีส่วนของเครื่องหั่นหลายไม่มีรอยต่อหรือกล่าวอีกนัยหนึ่งคือตัวเครื่องเป็นชิ้นส่วนเดียวกันหมด จะเห็นได้กราฟเป็นเส้นตรงแต่ในความเป็นจริงแล้วเส้นกราฟของเครื่องที่ประกอบด้วยส่วนย่อยหลายส่วนจะเป็นเส้นโค้ง คือมีการเพิ่มชิ้นของค่า X ในอัตราที่น้อยลงเรื่อยๆ ความแข็งเกร็งที่สูงขึ้นนั้นจากกล่าวได้ว่าเป็นผลจากปริมาณผิวสัมผัสของบริเวณรอยต่อที่เพิ่มมากขึ้น

คำจำกัดความของค่า K ที่คำแนะนำทำงานหนึ่งๆ แบ่งออกได้เป็นสองแบบดังรูป 2.19 [2]



รูปที่ 2.19 แสดงความสัมพันธ์ของการแข็งเกร็ง

แบบแรกซึ่งแสดงด้านท้ายของภาพ อาศัยเส้นตรงที่ลากเชื่อมระหว่างจุดเริ่มต้นกับจุดที่ต้องการพิจารณา $F_o X_o$ คำจำกัดความแบบนี้ใช้เมื่อความแข็งเกริงเฉลี่ยระหว่างขอบเขตภาระระหว่าง $O < F < F_o$ เพียงพอสำหรับการวิเคราะห์

สำหรับคำจำกัดความแบบที่สองของความแข็งเกริง ซึ่งแสดงทางด้านขวาของภาพให้ อัตราความของเส้นตรงที่สัมผัสนับเส้นกราฟ ณ จุดที่ต้องการพิจารณา ($F_o X_o$)

$$K(F=F_o) = dF/dX(F=F_o) = F_o/(X_o - X) \quad N/\mu m$$

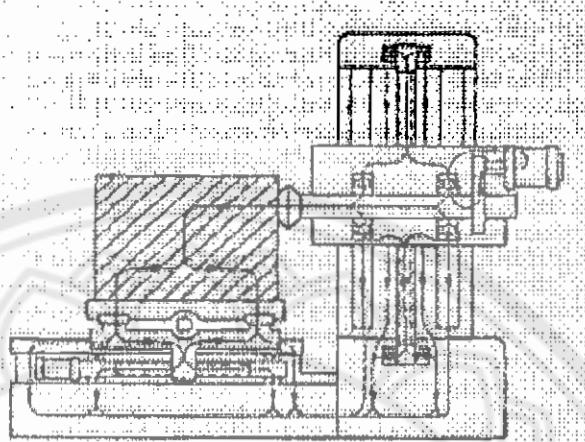
ถ้ายังคำจำกัดความแบบนี้ จะสามารถหาค่าการเปลี่ยนแปลงรูปทรงที่เพิ่มขึ้นของระบบที่กำหนดภาระ F_o ล่วงหน้าให้อันเนื่องจากแรงกระทำอื่น เช่น แรงแบบผลวัตถุที่กระทำแก่เครื่อง ค่าการยืดตัว D เป็นค่าส่วนกลับของความแข็งเกริง จึงให้คำจำกัดความได้ว่าเป็นอัตราส่วนของการเปลี่ยนรูปทรง X ต่อแรงกระทำ F

$$D = dX/dF = 1/K \quad \mu m/N$$

การยืดตัวและความแข็งเกริงของส่วนย่อยของโครงสร้างขึ้นอยู่กับวัสดุรูปทรงทางเชิงคณิต ของส่วนย่อย รวมทั้งชนิด ตำแหน่งและทิศทางของการกระจายแรงไปยังส่วนเหล่านั้น การกำหนดขึ้นส่วนโครงสร้างของแต่ละชนิดจำเป็นต้องคำนึงถึงความสมพันธ์ของส่วนย่อยและส่วน ประกอบของเครื่องทุกส่วนด้วยเพื่อให้เกิดความคลาดเคลื่อนตามพัทธิระหว่างเครื่องมือและชิ้นงาน จากแรงกระทำน้อยที่สุด

ก) การวิเคราะห์การถ่ายทอดแรงและการเปลี่ยนรูปทรง

การเปลี่ยนรูปทรงในตำแหน่งที่แรงตัดกันชิ้นงานกระทำอยู่ คือที่จุดสัมผัสระหว่างเครื่อง มือและชิ้นงาน เป็นผลกระทบของการเปลี่ยนรูปทรงของส่วนประกอบเครื่องมือกลและส่วนของเครื่อง มือและชิ้นงาน เป็นผลกระทบของการเปลี่ยนรูปทรงของส่วนประกอบเครื่องมือกลและส่วนของเครื่อง ที่อยู่ในเส้นทางของการถ่ายทอดแรง การวิเคราะห์การถ่ายทอดแรงและการเปลี่ยนรูปทรงสามารถ ตรวจสอบความน่าดูของภาระที่กระทำต่อชิ้นส่วนย่อยของเครื่องและผลกระทบของการเปลี่ยนรูปทรงของชิ้น งานส่วนที่มีต่อการเปลี่ยนรูปทรงรวมทั้งหมด ดังรูป 2.20 [2]



รูปที่ 2.20 แนวเส้นแรงภายในเครื่องกัด

จากรูปจะเห็นว่าการจะตั้งร่างเครื่องให้มีความแข็งเกร็งรวมทั้งระบบมากเพียงพอได้นั้น ชิ้นส่วนย่อย ย่อมก่อ ชิ้นส่วนภายในได้แนวเส้นแรงที่มีความยืดหยุ่นมากที่สุดเสมอ

๓) ห้องการพิจารณาในการออกแบบโครงสร้าง

ในการออกแบบรูปร่างหน้าคัดของโครงสร้าง จำเป็นต้องคำนึงถึงภาระทั้งด้านการกดดัน และบิดเฉียบในญี่ กรณีเช่นนี้จะใช้ได้กับชิ้นส่วนที่มีพิเศษทางหลักในการเปลี่ยนอุปสงค์ เพียงพิเศษทางเดียว เช่น เสา (Column) ซึ่งอาจเบริญบได้กว่าเป็น คาน (Beam) อย่างง่ายตัวหนึ่ง ดังนั้น ความแข็งเกร็งสำหรับภาระด้านการกดจะจึงขึ้นอยู่กับโมเมนต์ความเฉย ซึ่งแกนกลางและความแข็งเกร็งสำหรับภาระด้านการบิด ขึ้นอยู่กับค่าโมเมนต์ความเฉยเชิงข้า หรือโมเมนต์ของพื้นที่ เชิงข้า (Polar Moment of Inertia or Polar Moment of Area) ดังรูป 2.21[2]

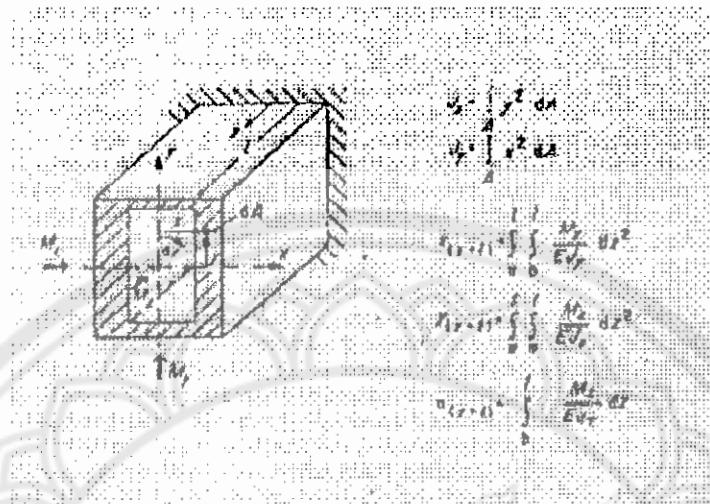
A330 125

TJ

1189

๗๒๑๙

๒๕๔๑ C.2



รูปที่ 2.21 โมเมนต์ความเฉื่อยรอบแกน

หมายเหตุ

- [1] คือ ถังอิ่งมาจากห้องน้ำมันสีส้ม เทคโนโลยีชีวี เอ็นซี ของสมาคมเทคโนโลยี (ไทย-ญี่ปุ่น)
- [2] คือ ถังอิ่งมาจาก วิทยานิพนธ์ปริญญาวิศวกรรมศาสตร์บัณฑิต ภาควิชา วิศวกรรม