

บทที่ 2

หลักการและทฤษฎี

2.1 ทฤษฎีการทำความสะอาดข้าวเปลือกแบบตะแกรงโยก

2.1.1 ขนาดข้าวเปลือก

ข้าวเปลือกที่ปลูกในประเทศไทยส่วนมากจะเป็น พันธุ์ชัยนาท1 , พันธุ์พิษณุโลก2 , พันธุ์สุพรรณบุรี1 ได้ทำการวัดขนาดข้าวเปลือกที่ความชื้นต่างๆกันซึ่งได้ข้าวเปลือกมีขนาดโดยเฉลี่ยเป็นดังต่อไปนี้

2.1.1.1 พันธุ์ชัยนาท 1

ตารางที่ 2.1 ขนาดของข้าวเปลือกพันธุ์ชัยนาท 1 ที่ความชื้นต่างๆ

พันธุ์ชัยนาท1	ขนาดของข้าวเปลือก (mm)		
	ยาว	กว้าง	หนา
ที่ความชื้น 11 %	10.61	2.35	1.96
ที่ความชื้น 18 %	10.54	2.61	2.08
ที่ความชื้น 23 %	10.92	2.86	2.23
ค่าที่นำไปใช้	10.92	2.86	2.23

2.1.1.2 พันธุ์พิษณุโลก 2

ตารางที่ 2.2 ขนาดของข้าวเปลือกพันธุ์พิษณุโลก 2 ที่ความชื้นต่างๆ

พันธุ์พิษณุโลก 2	ขนาดของข้าวเปลือก (mm)		
	ยาว	กว้าง	หนา
ที่ความชื้น 11 %	10.46	2.38	1.90
ที่ความชื้น 18 %	10.66	2.61	2.16
ที่ความชื้น 23 %	10.68	2.63	2.18
ค่าที่นำไปใช้	10.68	2.63	2.18

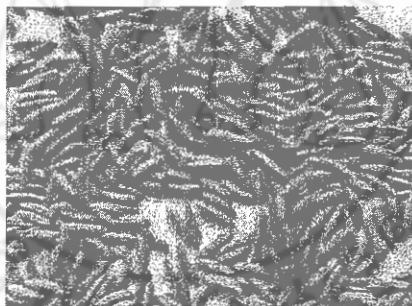
2.1.1.3 พันธุ์สุพรรณบุรี 1

ตารางที่ 2.3 ขนาดของข้าวเปลือก ที่ความชื้นต่างๆ

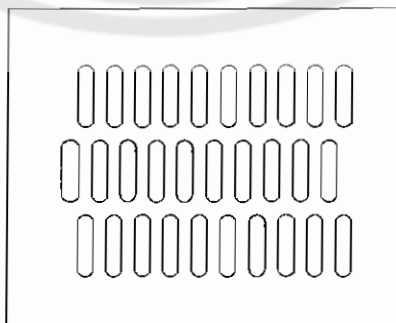
พันธุ์สุพรรณบุรี 1	ขนาดของข้าวเปลือก (mm)		
	ยาว	กว้าง	หนา
ที่ความชื้น 11 %	10.15	2.38	1.98
ที่ความชื้น 18 %	10.50	2.49	2.06
ที่ความชื้น 23 %	10.47	2.55	2.13
ค่าที่นำไปใช้	10.50	2.55	2.13

2.1.2 ลักษณะตะแกรงทำความสะอาดข้าวเปลือก

จากการวัดขนาดข้าวเปลือกจะเห็นว่าข้าวเปลือกมีลักษณะเป็นทรงกระบอกปลายแหลม ทั้งสองด้านดังรูปที่ 2.1 จึงออกแบบตะแกรงทำความสะอาดข้าวเปลือกให้รูตะแกรงมีลักษณะเป็นรู สี่เหลี่ยมคล้ายกับลักษณะของข้าวเปลือกดังรูปที่ 2.2



รูปที่ 2.1 รูปข้าวเปลือก



รูปที่ 2.2 รูปลักษณะรูตะแกรงทำความสะอาดข้าวเปลือก

2.1.3 หลักการทำความสะอาดข้าวเปลือก

การทำความสะอาดข้าวเปลือกแบบตะแกรงโยก จะมีมอเตอร์เป็นต้นกำลังในการให้ตะแกรงโยกไปมา เพื่อให้ข้าวเปลือกสั่นและกระจายตัวไหลลงสู่ตะแกรง สิ่งสกปรกที่มีขนาดใหญ่กว่ารูตะแกรงก็จะค้างอยู่บนตะแกรงชั้นนั้น ข้าวเปลือกและสิ่งสกปรกที่เล็กก็จะถูกส่งลงสู่ตะแกรงชั้นต่อไป จนถึงตะแกรงชั้นสุดท้ายที่รูตะแกรงมีขนาดเล็กกว่าข้าวเปลือกก็จะทำให้ข้าวเปลือกค้างอยู่บนตะแกรงชั้นสุดท้ายแค่ ฝุ่น ทราย ที่มีขนาดเล็กกว่ารูตะแกรงก็จะถูกส่งออกไปสู่ถาดรับฝุ่น แต่ละชั้นของตะแกรงก็จะมีถังรองรับสิ่งสกปรก ฟาง ข้าวเปลือก ฝุ่นเพื่อนำไปทิ้งและส่วนอื่นๆใช้ประโยชน์ต่อไป

2.2 ทฤษฎีความแข็งแรงของโลหะ

2.2.1 ความเค้น

ความเค้น(Stress) คือ คืออัตราส่วนของแรงต่อพื้นที่หน้าตัด ความเค้นอย่างง่าย (Simple stress) มีอยู่ 3 ชนิด คือ ความเค้นดึง ความเค้นกด และความเค้นเฉือน

2.2.1.1 ความเค้นดึง (Tensile Stress) σ_t คือแรงกระทำบนหน้าตัดที่เกิดขึ้นอยู่ในแนวตั้งฉากกับหน้าตัดและมีทิศทางออกจากหน้าตัด ดังสมการ

$$\sigma_t = \frac{F}{A} \quad (2.1)$$

2.2.1.2 ความเค้นกด (Compressive Stress) σ_d คือแรงที่มีทิศทางตั้งฉากพุ่งเข้าหาหน้าตัด ดังสมการ

$$\sigma_d = \frac{F}{A} \quad (2.2)$$

2.2.1.3 ความเค้นเฉือนในหน้าตัด (Shear Stress) τ เป็นความเค้นนั้นมีทิศทางขนานไปกับหน้าตัด ดังจะหาได้จากสมการ

$$\tau = \frac{F}{A} \quad (2.3)$$

ถ้าหน้าตัดของชิ้นงานที่รับแรงเฉือนมีมากกว่าหนึ่งแห่ง ความเค้นเฉือนที่เกิดขึ้นในหน้าตัดจะเท่ากับ

$$\tau = \frac{F}{2A} \quad (2.4)$$

2.2.2 ความเครียด

ความเครียด (Strain) ε เมื่อวัตถุถูกกระทำโดยแรงภายนอกหรือมีความเค้นเกิดขึ้น วัตถุนั้น จะเกิดการเปลี่ยนแปลงขนาดและรูปร่างจากเดิมไป ΔL การเปลี่ยนแปลงดังกล่าวเมื่อเทียบกับขนาด หรือรูปร่างเดิม L เพราะฉะนั้นความเครียดนี้จะเท่ากับ

$$\varepsilon = \frac{\Delta L}{L} \quad (2.5)$$

2.2.3 โมเมนต์บิด (Torsional)

คือ โมเมนต์ที่กระทำรอบแกนที่ตั้งฉากกับพื้นที่หน้าตัด ชิ้นส่วนเครื่องจักรกลที่มี พื้นที่หน้าตัดกลมอยู่ภายใต้โมเมนต์บิด (Torque) จะบิดไปเป็นมุม θ เท่ากับ

$$\theta = \frac{TL}{GJ} \quad (2.6)$$

โดยที่ T = โมเมนต์บิด, N.m

L = ความยาว, m

J = โมเมนต์ความเฉื่อยเชิงขั้วของพื้นที่ (polar area moment of inertia), m^4

G = ค่ามอดูลัสความแข็งแรงของวัสดุ, Pa

$$\text{โมเมนต์ความเฉื่อยเชิงขั้วสำหรับท่อนกลมตัน} = \frac{\pi}{32} d^4 \quad (2.7)$$

โดยที่ d = ขนาดเส้นผ่านศูนย์กลางภายนอก, m

$$\text{โมเมนต์ความเฉื่อยเชิงขั้วสำหรับท่อนกลมกลวง} = \frac{\pi}{32} (d^4 - d_i^4) \quad (2.8)$$

โดยที่ d = ขนาดเส้นผ่านศูนย์กลางภายนอก, m

d_i = ขนาดเส้นผ่านศูนย์กลางภายใน, m

ความเค้นเฉือนที่เกิดจากการบิดจะมีค่าสูงสุดที่ผิวนอกของท่อนกลมนี้ ซึ่งสามารถคำนวณได้จากสมการ

$$\tau = \frac{Tr}{J} \quad (2.9)$$

โดยที่ τ = ความเค้นเฉือนในหน้าตัด, Pa

T = โมเมนต์บิด , N.m

r = รัศมีภายนอกของท่อนกลม , m

J = โมเมนต์ความเฉื่อยเชิงขั้วของพื้นที่ (polar area moment of inertia) , m

คำนวณหาค่าโมเมนต์บิดได้จาก

$$w_p = T\omega = 2\pi nT \quad (2.10)$$

โดยที่ w_p = กำลังงานเป็น , w

T = โมเมนต์บิด , N.m

ω = ความเร็วเชิงมุมเป็น , rad/s

n = ความเร็วรอบเป็น , rev/s

2.2.4 ความเค้นที่รอยต่อด้วยลิ้ม

เมื่อใช้ลิ้มค่อเพลากับคูล็อเพื่อส่งโมเมนต์บิด ความเค้นที่เกิดขึ้นนี้เป็นผลมาจากแรง 2 ชนิดคือ

- 1) แรงเนื่องจากการสวมอัดลิ้มลงในร่องลิ้ม
- 2) แรงเนื่องจากการส่งโมเมนต์บิด ทำให้เกิดความเค้นกดและความเค้นเฉือนในลิ้ม

ในการหาความเค้นที่เกิดขึ้นในลิ้มนั้น ใช้ข้อสมมติฐานดังนี้ คือ แรงที่กระจายตลอด

- 1) ความยาวของลิ้มมีค่าสม่ำเสมอ
- 2) ไม่คิดแรงที่เกิดจากการสวมอัดลิ้ม

จากข้อสมมติฐานที่ได้กล่าวมาแล้ว เมื่อคิดว่าลิ้มขาดเนื่องจากแรงเฉือน ฉะนั้น

$$T = \frac{Fd}{2} = \frac{bl\tau d}{2} \quad (2.11)$$

โดยที่ T = โมเมนต์บิดบนเพลลา , N.m

F = แรงที่กระทำกับลิ้ม , N

d = ขนาดเส้นผ่านศูนย์กลางเพลลา , m

b = ความกว้างของลิ้ม , m

l = ความยาวของลิ้ม , m

τ = ความเค้นเฉือนบนลิ้ม , Pa

แต่เมื่อคิดว่าลิ้มโค่นหัก

$$T = \frac{Fd}{2} = \frac{hl\sigma_c d}{4} \quad (2.12)$$

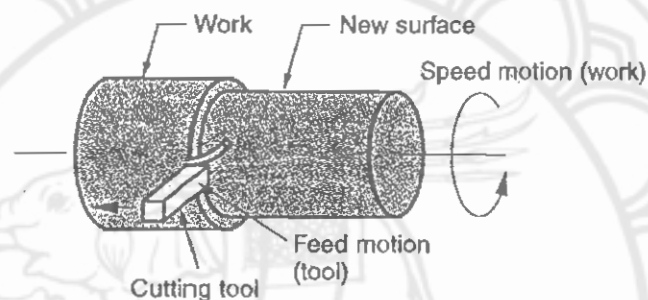
โดยที่ h = ความสูงของลิ้ม , m

σ_c = ความเค้นกดบนลิ้มหรือเพลลาหรือคูล็อ , Pa

2.3 ทฤษฎีการ Machining

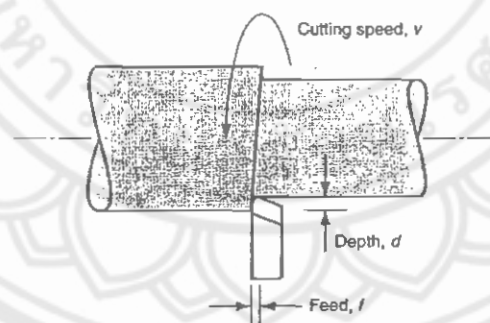
งาน Machining เป็นการขึ้นรูปชิ้นงานโดยการกำจัดโลหะส่วนที่ไม่ต้องการออกจากชิ้นงาน

2.3.1 การกลึง เป็นกระบวนการกำจัดส่วนของชิ้นงานที่ไม่ต้องการออกจากผิวชิ้นงานทรงกระบอกที่กำลังหมุนด้วยมีดกลึงหรือทุล (Tool) โดยมีมีดกลึงจะเคลื่อนที่เป็นเชิงเส้นขนาดเท่ากับแกนหมุนของชิ้นงานดังแสดงในรูปที่ 2.3 และ 2.4



รูปที่ 2.3 แสดงการกลึง

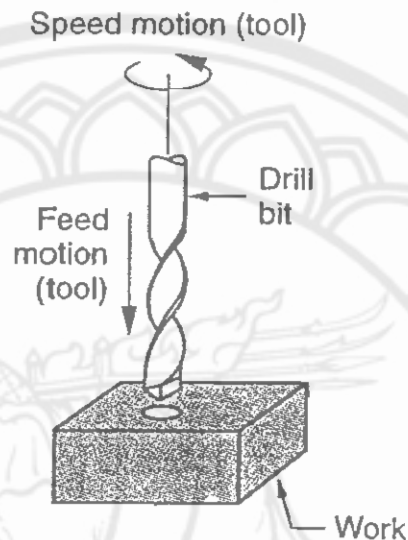
(ที่มา: Techniques of press working sheet Metal, Eary, D.F. and E.A. Reed)



รูปที่ 2.4 แสดงความเร็วตัด ระยะป้อน ความลึกตัด

(ที่มา: Techniques of press working sheet Metal, Eary, D.F. and E.A. Reed)

2.3.2 การเจาะ เป็นการทำให้เกิดรูกลมบนชิ้นงาน โดยเครื่องมือทรงกระบอกที่มีคมตัด 2 คม เรียกว่า ดอกสว่าน (Drill or Drill bit) โดยดอกสว่านจะหมุนเจาะลงบนชิ้นงานที่อยู่กับที่ โดยรูเจาะที่ได้จะมีขนาดเท่ากับดอกสว่าน รูปที่ 2.5



รูปที่ 2.5 แสดงการเจาะ

(ที่มา: Techniques of press working sheet Metal, Eary, D.F. and E.A. Reed)

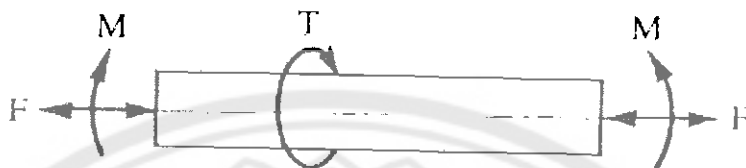
2.4 ทฤษฎีเพลลา

เพลลา เป็นชิ้นส่วนที่สำคัญของเครื่องจักรกลที่ใช้ในการถ่ายทอดกำลัง เพลลาปกติโดยทั่วไปจะมีลักษณะพื้นที่เป็นวงกลม เพลลาจะยึดอยู่กับส่วนอื่น เช่น sheaves, cam, sprockets, gear, couplings, หรือ cranks ดังนั้นนอกจากภาระบิด (torsional load) ที่เกิดจากการหมุนแล้วแรงปฏิกิริยาที่เกิดจากส่วนยึดเหล่านี้ทำให้เกิดภาระดัด (bending load) ขึ้นในเพลลาด้วย

2.4.1 การคำนวณความเค้นต่างๆที่เกิดขึ้นกับเพลลา มีดังต่อไปนี้

ได้มีการยอมรับวิธีการหาขนาดของเพลลาส่งกำลังซึ่งกำหนดเป็นโค้ด (Code) โดยสมาคมวิศวกรเครื่องกลแห่งสหรัฐอเมริกา (ASME) ใช้ทฤษฎีความเค้นสูงสุดและจะไม่พิจารณาถึงความล้าหรือความเค้นหนานั่นที่เกิดขึ้นกับเพลลา ซึ่งเป็นการออกแบบโดยวิธีสถิตยศาสตร์ (static design method) ในการหาสมการจะพิจารณาเพลลาในรูปที่ 2.6 ให้เพลลาเป็นแบบกลมและกลวง โดยมี

ขนาดเส้นผ่านศูนย์กลางภายในและภายนอกเท่ากับ d_i และ d ตามลำดับ ความเค้นต่างๆที่เกิดขึ้นกับเพลามีดังนี้



รูปที่ 2.6 เพลที่อยู่ภายใต้แรงต่าง

(ที่มา: การออกแบบเครื่องจักรกล 1, ดร.วรวิทย์ อึ้งภากรณ์ และชาญ ฤณรงค์งาน)

$$\text{ความเค้นดึงหรือกด} \quad \sigma_a = \frac{4F}{\pi(d^2 - d_i^2)} \quad (2.13)$$

$$\text{ความเค้นดัด} \quad \sigma_b = \frac{32 \cdot C_m \cdot M \cdot d}{\pi(d^2 - d_i^2)} \quad (2.14)$$

$$\text{ความเค้นเฉือน} \quad \tau_{xy} = \frac{16 \cdot C_t \cdot T \cdot d}{\pi(d^2 - d_i^2)} \quad (2.15)$$

โดยที่ C_m = ตัวประกอบความกล้าเนื่องจากการดัด (ดูได้จากตารางที่ 1 ภาคผนวก ก)

C_t = ตัวประกอบความกล้าเนื่องจากการบิด (ดูได้จากตารางที่ 1 ภาคผนวก ก)

M = โมเมนต์ดัด, N.m

T = โมเมนต์บิด, N.m

$$\text{ความเค้นรวม} \quad \sigma = \sigma_a + \sigma_b \quad (2.16)$$

$$\text{ความเค้นเฉือนรวม} \quad \tau = \left(\tau_{xy}^2 + \left(\frac{\sigma}{2} \right)^2 \right)^{\frac{1}{2}} \quad (2.17)$$

จากสมการ 2.14, 2.15 และ 2.16 จะได้

$$d^3 = \frac{16}{\pi \tau (1 - K^4)} \left((C_i \cdot T)^2 + (C_m \cdot M)^2 \right)^{\frac{1}{2}} \quad (2.18)$$

โดยที่ $K = d_i / d$

กรณีเพลาค้นจะได้

$$d^3 = \frac{16}{\pi \tau} \left((C_i \cdot T)^2 + (C_m \cdot M)^2 \right)^{\frac{1}{2}} \quad (2.19)$$

ตารางที่ 2.4 ขนาดระบุของเพลามาตรฐาน ISO/R775-1969

ขนาดเส้นผ่านศูนย์กลางเป็น mm				
6	25	70	130	240
7	30	75	140	260
8	35	80	150	280
9	40	85	160	300
10	45	90	170	320
12	50	95	180	340
14	55	100	190	360
18	60	110	200	380
20	65	120	220	

(ที่มา: การออกแบบเครื่องจักรกล 1, ดร.วริทธิ์ ชิงภากรณ์ และชาญ อดุลงาน)

2.4.2 ความเร็ววิกฤตของเพล

ในทางปฏิบัติแล้ว จุดศูนย์กลางถ่วงของมวลของเพลจะอยู่เยื้องไปจากจุดศูนย์กลางการหมุนของเพล ทั้งนี้เนื่องมาจาก

- 1) ในการผลิตเพลามวลเพลามีได้กระจายออกอย่างสม่ำเสมอ
- 2) น้ำหนักของเพล เพื่อ วงล้อสายพาน และอื่นๆ ทำให้เกิดระยะโก่งในขณะที่ยังไม่

หมุน

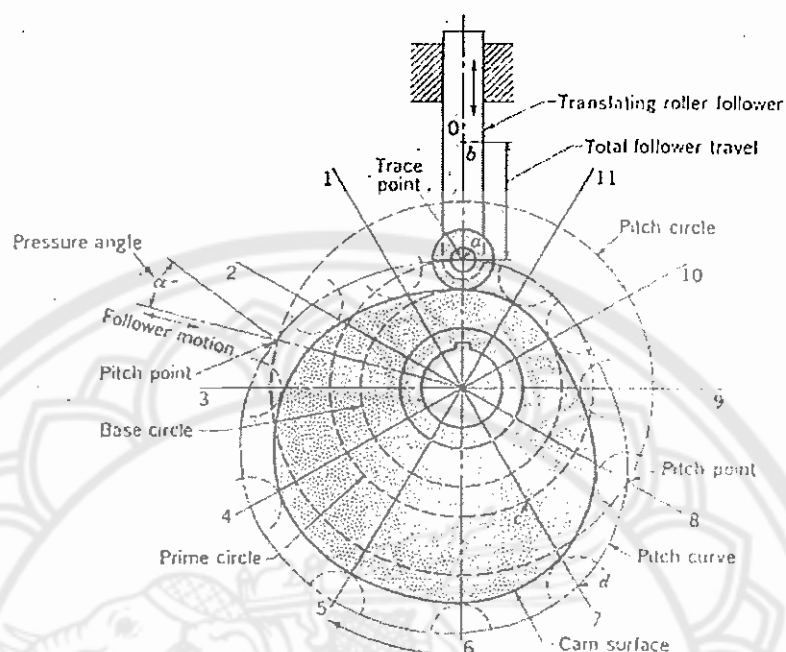
เมื่อเพลาริเริ่มหมุนเร็วขึ้น พลังงานจลน์ของมวลจะมีค่าเพิ่มขึ้นจนกระทั่งมีค่าเท่ากับพลังงานศักย์ของเพลที่ทำให้เกิดระยะโค้งตัวของเพลในขณะอยู่นิ่ง ซึ่งจะเป็นผลให้เกิดการสั่นสะเทือนอย่างรุนแรง ความเร็วของเพลในขณะที่เกิดปรากฏการณ์เช่นนี้ เรียกว่า ความเร็ววิกฤต (critical speed)

2.5 ทฤษฎีลูกเบี้ยว

ชุดลูกเบี้ยวจะประกอบด้วยลูกเบี้ยว (cam) และก้านลูกเบี้ยว (follower) เป็นอุปกรณ์ที่ใช้ถ่ายทอดการเคลื่อนที่หมุนหรือแกว่งไปมาให้เป็นการเคลื่อนที่ซ้ำแบบเชิงเส้นหรือเชิงมุม

2.5.1 ส่วนประกอบต่างๆของลูกเบี้ยว

- Base Circle คือวงกลมที่เล็กที่สุดที่สามารถเขียนไปสัมผัสผิวของลูกเบี้ยว โดยใช้จุดศูนย์กลางลูกเบี้ยวเป็นจุดศูนย์กลาง ดังรูปที่ 2.7
- Trace Point คือจุดที่ทางเดินจะทำให้เกิดเป็น Pitch Curve
- Pressure Angle คือมุมระหว่างแนวทางการเคลื่อนที่ของตัวตาม กับเส้นตั้งฉาก กับ Pitch Curve ที่จุดนั้นๆ
- Pitch Point คือจุดบน Pitch Curve ซึ่งเป็นจุดที่มีค่ามุม Pressure Angle มากที่สุด
- Pitch Circle คือวงกลมที่มีรัศมีเท่ากับระยะจากจุดศูนย์กลางลูกเบี้ยวถึงจุด Pitch Point
- Prime Circle คือวงกลมที่เล็กที่สุดที่สามารถเขียนไปสัมผัสผิวของ Pitch Circle โดยใช้จุดศูนย์กลางของลูกเบี้ยวเป็นจุดศูนย์กลาง



รูปที่ 2.7 ส่วนประกอบต่างๆของลูกเบี้ยว

(ที่มา: กลไกและพลศาสตร์ของเครื่องจักรกล, รศ. วุฒิชัย กปิลกาญจน์)

2.5.2 Displacement Diagram

Displacement Diagram เป็นกราฟที่แสดงความสัมพันธ์ระหว่างการจัดของตัวตามที่เคลื่อนที่กับจำนวนองศาที่ถูกหมุนไปหรือเวลาที่ใช้ในการหมุน โดยจำนวนองศาของลูกเบี้ยวจะอยู่ในแกนราบ และการจัดของตัวตามอยู่ในแนวตั้ง Diagram นี้จะเป็นตัวกำหนดรูปร่างลูกเบี้ยว ลูกเบี้ยวแต่ละลูกจะมีแบบการเคลื่อนที่ของตัวตามที่แตกต่างกันไป เช่น เคลื่อนที่แบบความเร่งคงที่ เคลื่อนที่แบบความเร็วคงที่ เคลื่อนที่แบบ Simple Harmonic Motion เคลื่อนที่แบบ Cycloidal Cycloid

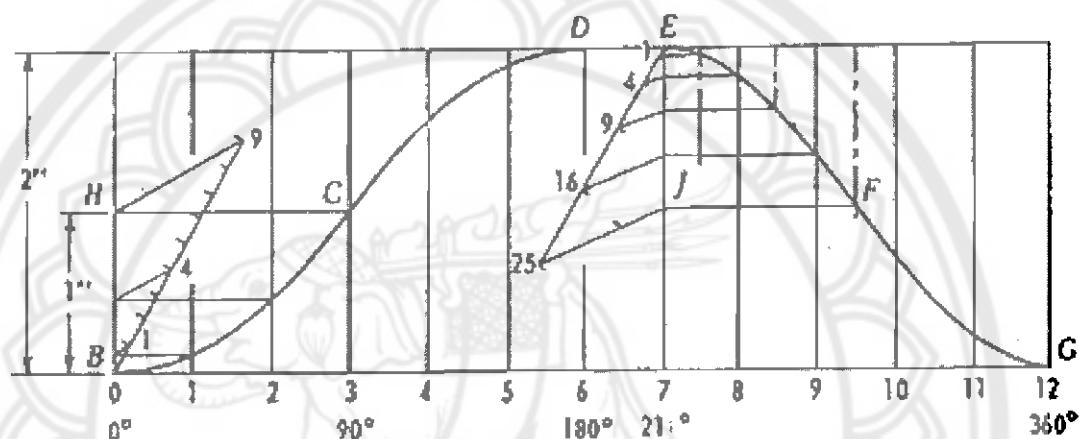
2.5.2.1 เคลื่อนที่แบบความเร่งคงที่ (Constant Acceleration)

ความเร่งคงที่เป็นการเคลื่อนที่ที่มีสมการความสัมพันธ์ระหว่าง ความเร่ง การจัด และ เวลา คือ

$$S = \frac{1}{2}at^2 \quad (2.20)$$

โดยที่ S = การขจัด , m
 a = ความเร่ง , m/s^2
 t = เวลา , s

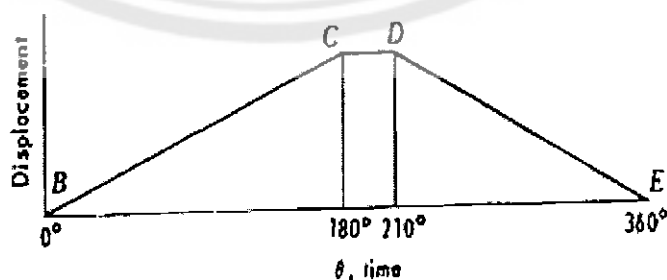
เนื่องจากกราฟที่ได้จากสมการที่(2.20) เป็นเส้นโค้งแบบ Parabola ดังนั้นบางครั้งการเคลื่อนที่แบบนี้เรียกว่า Parabolic Motion จะได้ Displacement Diagram ดังรูปที่2.8



รูปที่2.8 Displacement Diagram เคลื่อนที่แบบความเร่งคงที่
 (ที่มา: กลไกและพลศาสตร์ของเครื่องจักรกล, รศ.วุฒิชัย กปิลกาญจน์)

2.5.2.2 ความเร็วคงที่ (Modified Constant Velocity)

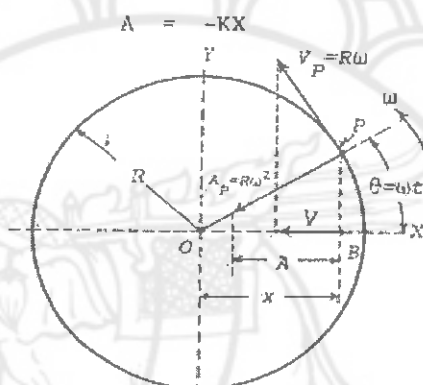
ความเร็วคงที่เป็นการเคลื่อนที่ที่มีสมการความสัมพันธ์ระหว่างการขจัด กับเวลาจะมีกราฟเป็นเส้นตรงจะได้ Displacement Diagram ดังรูปที่2.9



รูปที่2.9 Displacement Diagram ความเร็วคงที่
 (ที่มา: กลไกและพลศาสตร์ของเครื่องจักรกล, รศ.วุฒิชัย กปิลกาญจน์)

2.5.2.3 S.H.M. (Simple Harmonic Motion)

อนุภาคจะมีการเคลื่อนที่เป็นแบบ S.H.M. ถ้าความเร่งของอนุภาคนั้นเป็นสัดส่วนกับการขจัด(โดยวัดจากจุดคงที่) และมีทิศทางตรงข้ามกัน พิจารณาการเคลื่อนที่แบบ S.H.M. โดยพิจารณาอนุภาค P ซึ่งเคลื่อนที่ไปบนเส้นรอบของวงกลมรัศมี R ดังรูปที่ 2.10 เส้นประที่ Projection ของจุด P บนเส้นผ่านศูนย์กลางของวงกลม บนแกน X คือ จุด B จะเคลื่อนที่แบบ S.H.M โดย OP หมุนไปด้วยความเร็วเชิงมุมที่ ω



รูปที่ 2.10 รูปการพิจารณาการเคลื่อนที่แบบ S.H.M

(ที่มา: กลไกและพลศาสตร์ของเครื่องจักรกล, รศ. วุฒิชัย กปิลกาญจน์)

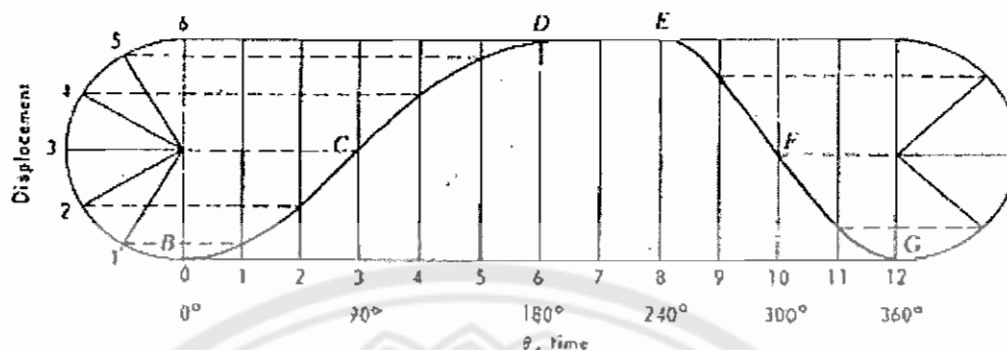
$$\text{การขจัดของจุด B คือ } x = R \cos \omega t \quad (2.21)$$

$$V = \frac{ds}{dt} = -R\omega \sin \omega t \quad (2.22)$$

$$a = \frac{d^2s}{dt^2} = -R\omega^2 \cos \omega t \quad (2.23)$$

โดยที่ S = การขจัด , m
 a = ความเร่ง , m/s²
 t = เวลา , s
 R = รัศมีการเคลื่อนที่ , m
 V = ความเร็ว , m/s
 ω = ความเร็วเชิงมุม , rad/s

นำความสัมพันธ์ตามสมการที่ (2.21) , (2.22) , (2.23) เขียน Displacement Diagram ดังรูปที่ 2.11

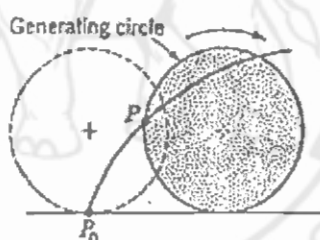


รูปที่ 2.11 Displacement Diagram เกิดขึ้นแบบ S.H.M

(ที่มา: กลไกและพลศาสตร์ของเครื่องจักรกล, รศ. วุฒิชัย กปิลกาญจน์)

2.5.2.4 Cycloidal Cycloid

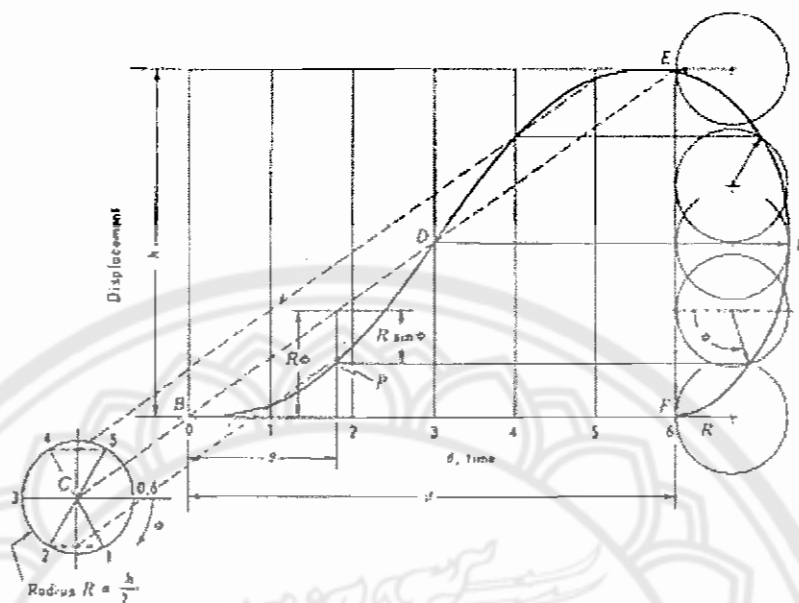
Cycloidal Cycloid คือเส้นโค้งที่เป็นทางเดินของจุดที่อยู่บนเส้นรอบของวงกลมในขณะที่วงกลมนั้นกลิ้งไปบนเส้นตรงดังรูปที่ 2.12



รูปที่ 2.12 รูปการเคลื่อนที่แบบ Cycloidal Cycloid

(ที่มา: กลไกและพลศาสตร์ของเครื่องจักรกล, รศ. วุฒิชัย กปิลกาญจน์)

กราฟของการขจัดสำหรับ Cycloidal Motion ก็ได้มาจาก Cycloid ซึ่งเป็นทางเดินของจุดบนเส้นรอบวงของวงกลมในขณะที่วงกลมกลิ้งไปบนเส้นตรงนั่นเอง ซึ่ง Displacement Diagram ดังรูปที่ 2.13



รูปที่ 2.13 Displacement Diagram เคลื่อนแบบ Cycloidal Motion
(ที่มา: กลไกและพลศาสตร์ของเครื่องจักรกล, รศ. วุฒิชัย กปิตาภรณ์)

2.6 ทฤษฎีของสายพาน

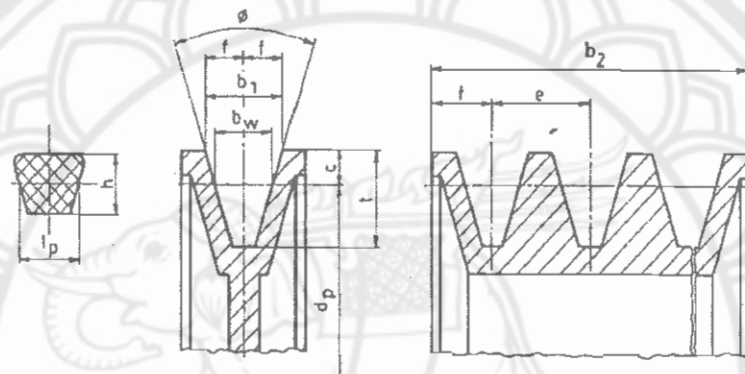
2.6.1 สายพานลิ้น

สายพานลิ้นใช้ส่งกำลังได้ค่อนข้างมาก โดยต้องการแรงดึงขึ้นต้นในสายพานค่อนข้างน้อย ทั้งนี้เพราะผลจากการเกาะยึดตัวกันระหว่างด้านข้างของสายพานที่เรียกว่าร่องรูปลิ้นของ วงล้อสายพาน ทำให้เกิดแรงเสียดทานสูง ซึ่งเป็นผลทำให้สายพานทำงานได้อย่างมีประสิทธิภาพดี แม้ว่าจะมีส่วนโค้งสัมผัสน้อย และมีแรงดึงขึ้นต้นค่อนข้างต่ำ และเหมาะกับการใช้งานใน กรณีที่ระยะห่างระหว่างศูนย์กลางน้อย ในการส่งกำลังจะส่งได้มากที่สุดเมื่อผิวด้านข้างของสายพานอัดแน่นกับร่องบนล้อสายพาน และในกรณีที่ม่เหตุฉุกเฉิน ก็อาจใช้ผลจากการอัดแน่นนี้ทำหน้าที่เป็นเบรกได้ด้วย

การขับด้วยสายพานลิ้นมีข้อดี คือเงียบ สะอาด และสามารถรับแรงกระตุกได้ นอกจากนั้น ยังมีขนาดกะทัดรัด มีประสิทธิภาพดี และแบร้งของเพลาก็ไม่ต้องรับแรงมากเกินไป จึงมักใช้ในการขับทางด้านอุตสาหกรรมทั่วไป ซึ่งใช้สายพานขับได้โดยมีอัตราทดสูงประมาณ 7 : 1 หรืออาจใช้ได้สูงถึง 10:1

2.6.2 ขนาดสายพานและวงล้อสายพานลิ้ม

สายพานลิ้ม มีหน้าตัดเป็นรูปลิ้ม ดังนั้นในการกำหนดขนาดจึงมักกำหนดโดยใช้ ความกว้างพิตช์ (pitch width) และความหนาสายพานโดยใช้ตัวอักษรแทนซึ่งแบ่งออกเป็นสายพานลิ้มแบบแคบ (narrow V-belts) มีขนาด SPZ SPA SPB และ SPC และสายพานลิ้มธรรมดา มีขนาด Y Z A B C D และ E ซึ่งในที่นี้จะกล่าวถึงเฉพาะสายพานลิ้มแบบธรรมดาเท่านั้น รูปร่างหน้าตัดของสายพานลิ้มและล้อสายพาน ดูได้จากรูปที่ 2.14 ส่วนขนาดต่าง ๆ (ดูได้จากตารางที่ 2 และ 3 ภาคผนวก ก)



รูปที่ 2.14 หน้าตัดสายพานลิ้มและวงล้อสายพาน

(ที่มา: การออกแบบเครื่องจักรกล 2, ดร.วริทธิ์ อิงภากรณ์ และชาญ อดุลงาน)

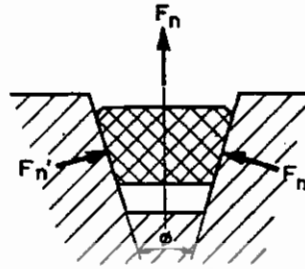
2.6.3 กลศาสตร์ของสายพานลิ้ม

ในการขับเคลื่อนด้วยสายพานลิ้ม แรงปฏิกิริยาระหว่างสายพานกับวงล้อสายพานจะอยู่ในทิศทางตั้งฉากกับผิวสัมผัส ดังรูปที่ 2.15 ให้ F_n เป็นแรงปฏิกิริยาในแนวตั้งฉากระหว่างผิวสัมผัสของสายพานกับร่องบนวงล้อสายพาน มีสมการเป็น

$$2fF_n = dF \quad (2.24)$$

แรงปฏิกิริยารวมของแรง F_n ทั้งสองแรงคือ

$$W_p = z(F_1 - F_2)v \quad (2.25)$$



รูปที่ 2.15 แสดงแรงบนสายพานลิ่ม

(ที่มา: การออกแบบเครื่องจักรกล 2, ดร.วิรัช อึ้งภากรณ์ และชาญ ถนัดงาน)

และกำลังที่ส่งได้โดยสายพานลิ่มหาค่าได้จากสมการ

$$W_p = z(F_1 - F_2)v \quad (2.26)$$

โดยที่ v = ความเร็วของสายพานเป็น, m/s

z = จำนวนสายพาน, เส้น

F_1 = แรงดึงในด้านตึง, N

F_2 = แรงดึงในด้านหย่อน, N

ความยาวพิตช์โดยประมาณของสายพานลิ่มหาค่าได้จากสมการ

$$L_p = 2C + 1.57(D_p + d_p) + \frac{(D_p + d_p)^2}{4C} \quad (2.27)$$

โดยที่ D_p = ขนาดเส้นผ่านศูนย์กลางพิตช์ของวงล้อสายพานตาม, m

d_p = ขนาดเส้นผ่านศูนย์กลางพิตช์ของวงล้อสายพานขับ, m

C = ระยะห่างศูนย์กลางของวงล้อสายพาน, m

ในกรณีที่เราทราบความยาวพิตช์แล้วต้องการหาระยะห่างระหว่างศูนย์กลางก็ทำได้โดยใช้สมการ

$$C = p + \sqrt{p^2 + q} \quad (2.28)$$

โดยที่ $p = 0.25L_p - 0.393(D_p - d_p)$

$q = 0.125(D_p - d_p)^2$

2.6.4 การทำให้เกิดแรงดึงขั้นต้นในสายพานลิ่ม

การทำให้เกิดแรงดึงขั้นต้นจะช่วยทำให้การขับด้วยสายพานมีประสิทธิภาพดี และยืดอายุการใช้งานของสายพาน ถ้าออกแรงดึงขั้นต้นไม่เพียงพอจะทำให้ส่งกำลังได้น้อยลง ประสิทธิภาพต่ำลง ทำให้สายพานมีอายุการใช้งานลดลงเนื่องจากการสลิป แต่ถ้าออกแรงดึงขั้นต้นมากเกินไป

จะทำให้ขอบสายพานยืดตัวมากเกินไป เกิดความเค้นในสายพานมากแบร้งที่รองรับวงล้อสายพาน จะรับแรงมากเกินไป ด้วยเหตุนี้เองจึงต้องออกแรงดึงขึ้นต้นให้เหมาะสมกับแรงภายนอกที่กระทำกับสายพาน จากสมการแรงดึงขึ้นต้นในสายพานจะส่งกำลังคือ

$$F_i = (k_1 F + z k_2 v^2) \sin \frac{\alpha}{2} \quad (2.29)$$

โดยที่

$$F = F_1 - F_2$$

$$k_1, k_2 = \text{ตัวประกอบใช้งาน}$$

$$z = \text{จำนวนสายพาน, เส้น}$$

$$\alpha = \text{มุมสัมผัส, องศา}$$

2.6.5 การคำนวณหาขนาดของสายพานลิ่ม

ในการเลือกขนาดของวงล้อสายพาน บริษัทผู้ผลิตได้แนะนำให้เลือกขนาดของล้อสายพาน ให้โตที่สุดเท่าที่จะทำได้ ขนาดของล้อสายพานไม่ควรจะเล็กกว่าค่าที่กำหนดไว้ในตารางที่ 2 (ภาคผนวก ก) แต่ข้อควรระวังคือ ขณะใช้งานปกติความเร็วของสายพานไม่ควรสูงกว่า 30 m/s

การหาขนาดหน้าตัดโดยประมาณของสายพานลิ่มสำหรับการส่งกำลัง อาจทำได้โดยใช้รูปที่ 2.16 แต่กำลังที่ส่งได้จริงของสายพานจะต้องตรวจสอบจากตารางการกำหนดสมรรถนะในการส่งกำลังของสายพานลิ่ม

การเลือกขนาดของสายพานลิ่มจะใช้วิธีการคำนวณหาจำนวนเส้นของสายพานลิ่มที่ต้องการ ใช้งานจากกำลังงานที่ต้องการขับ และตัวประกอบที่ใช้แก้ไขต่าง ๆ จำนวนเส้นของสายพานลิ่มได้จากสมการ

$$z = \frac{W_p \cdot N_s}{P_R \cdot N_a \cdot N_l} \quad (2.30)$$

โดยที่ z = จำนวนเส้นของสายพานลิ่ม, เส้น

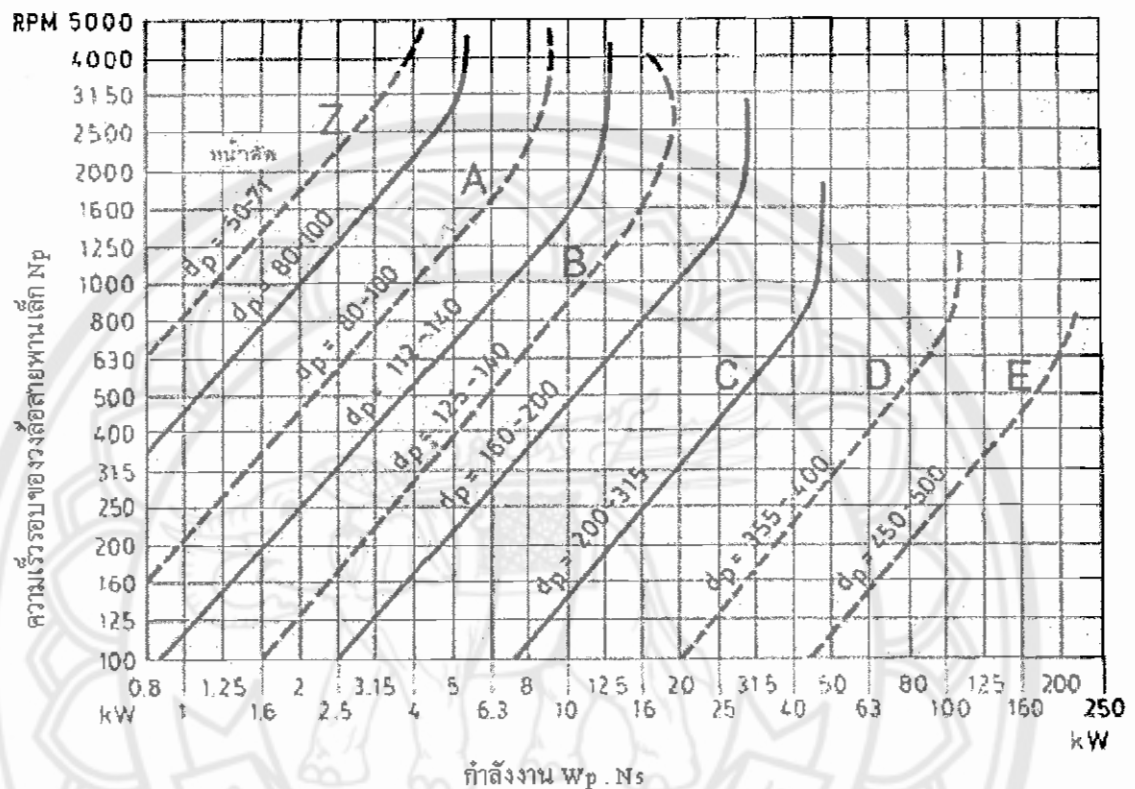
W_p = กำลังงานที่ต้องการส่ง, W

N_s = ตัวประกอบใช้งาน (ดูได้จากตารางที่ 4 ภาคผนวก ก)

N_a = ตัวประกอบแก้ไขส่วนโค้งสัมผัส (ดูได้จากตารางที่ 5 ภาคผนวก ก)

N_l = ตัวประกอบแก้ไขความยาวสายพาน (belt length correction factor) (ดูได้จากตารางที่ 6 – 12 ภาคผนวก ก)

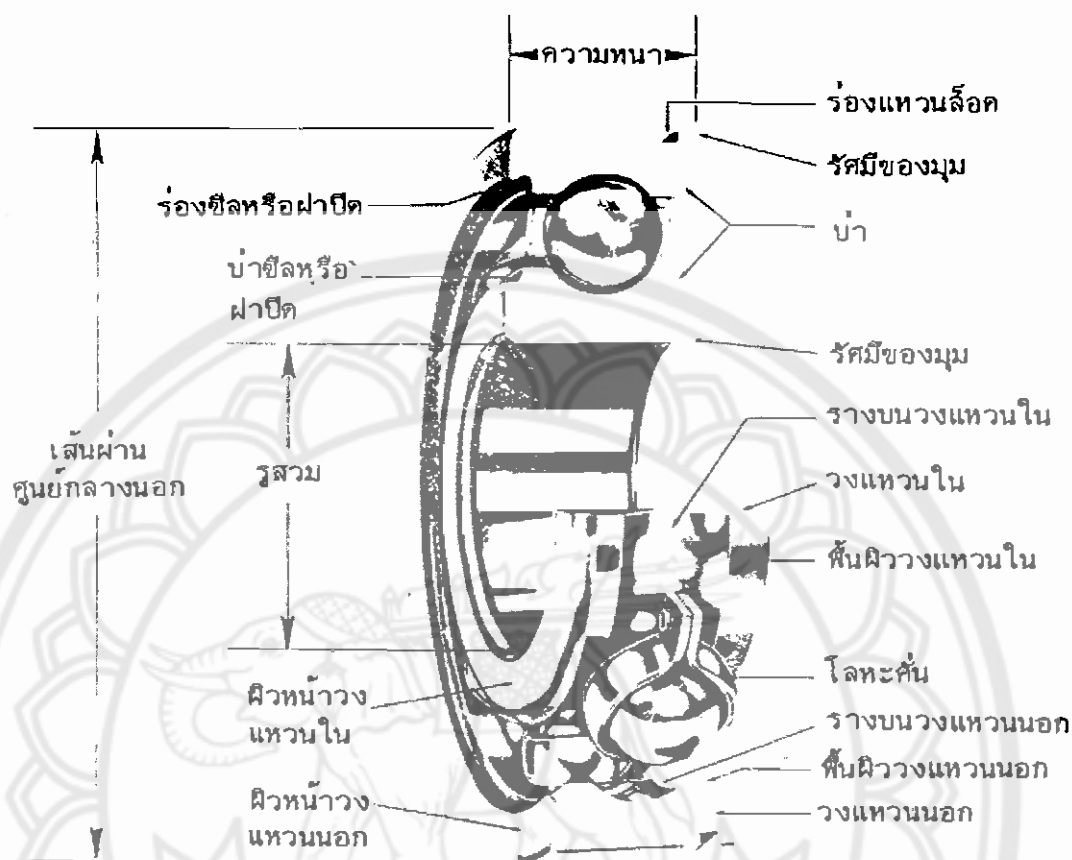
P_R = กำลังที่สายพานลิ้มเส้นหนึ่งเส้นส่งได้ (ดูได้จากตารางที่ 6 - 12 ภาคผนวก ก)



รูปที่ 2.16 แผนภูมิใช้ในการเลือกขนาดหน้าตัดของสายพานลิ้ม
(ที่มา: การออกแบบเครื่องจักรกล 2, ดร. วรวิทย์ อึ้งภากรณ์ และชาญ ถนัดงาน)

2.7 ทฤษฎีโรลลิงแบร์ริง

โรลลิงแบร์ริง (Rolling Bearing) หมายถึง แบร์ริงที่รับแรงโดยอาศัยชิ้นส่วนของแบร์ริงที่มีลักษณะเป็นผิวสัมผัสแบบกลิ้งแทนผิวสัมผัสแบบเลื่อนทำให้มีแรงเสียดทานน้อยมาก ซึ่งประกอบด้วยแหวนเหล็กกล้าสองวงที่แยกออกจากกันด้วยลูกกลิ้งทรงกลม ที่คอยรับแรงจากวงแหวนวงหนึ่งส่งผ่านไปยังวงแหวนอีกวงหนึ่งโดยการกลิ้งไปบนวงแหวน ดังรูปที่ 2.17



รูปที่ 2.17 ส่วนต่างๆ ของบอลเบริง

(ที่มา: การออกแบบเครื่องจักรกล 2, ดร.วริทธิ์ อธิภากรณ์ และชาญ ถนัดงาน)

สมาคมผู้ผลิตเบริง(Anti-Friction Bearing Manufacturers Association: AFBMA) ได้กำหนดขนาดและหลักเกณฑ์ที่จะใช้เลือกเบริงขึ้น ทำให้สามารถเลือกเบริงจากแค็ตตาล็อกของผู้ผลิตต่างๆ ได้

ข้อดีของโรลลิงเบริงเมื่อเปรียบเทียบกับเจอร์นัลเบริง

1. มีความเสียดทานขณะสตาร์ทน้อย
2. ง่ายต่อการหล่อลื่นและดูแลรักษา
3. ใช้ปริมาณสารหล่อลื่นน้อย
4. ใช้เนื้อที่ทางด้านแกนน้อย
5. สามารถรับแรงรุน(Thrust load) และแรงในแนวรัศมีได้พร้อมกัน

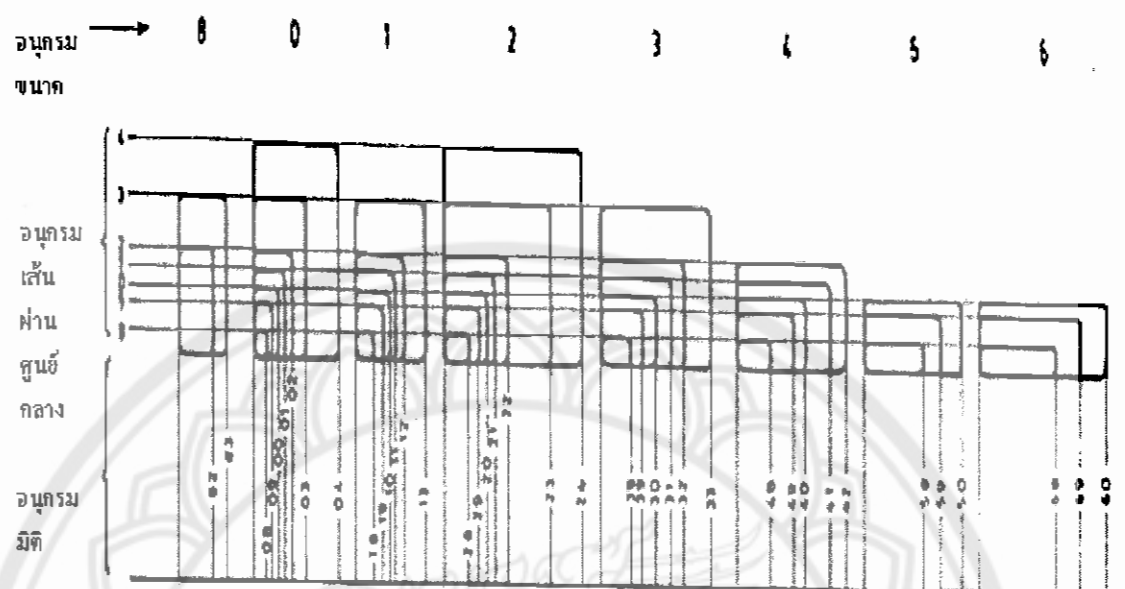
6. สามารถที่จะทราบได้ว่าแบร้งกำลังจะเสีย โดยสังเกตจากเสียงดังที่ผิดปกติ
7. มีเคลียแรนซ์น้อยมาก
8. สามารถรองรับเพลลาในตำแหน่งใดๆ ได้
9. ทำการติดตั้งได้ง่าย

ข้อเสียของโรลลิงแบร้งเมื่อเปรียบเทียบกับเจอร์นัลแบร้ง

1. ใช้เนื้อที่ทางด้านรัศมี (radial space) มากกว่า
2. โดยปกติราคาแพงกว่า
3. ขณะทำงานมีเสียงดังกว่า เนื่องจากการสัมผัสระหว่างผิวของลูกกลิ้งและวงแหวนข้างในบางขณะ
4. อายุการใช้งานสั้นกว่า ทั้งนี้เนื่องจากความเค้นที่เกิดขึ้นมีค่าสูงและการกระทำซ้ำกัน (repeated load) จึงทำให้วัสดุเกิดความล้า
5. เมื่อมีแรงกระแทกทำให้อายุการใช้งานลดลงได้มาก

2.7.1 มิติมาตรฐานของโรลลิงแบร้ง

มาตรฐานนี้จะบอกมิติภายนอกของแบร้งคือขนาดเส้นผ่าศูนย์กลางภายนอกภายในและความหนา ส่วนมิติภายในแบร้งผู้ผลิตจะเป็นผู้ออกแบบ โดยมาตรฐานนี้จะแสดงได้ดังรูปที่ 2.18 ขอบเขตของมิติ สำหรับอนุกรมของแบร้งต่างๆ จะเห็นได้ว่าผู้ออกแบบสามารถเลือกใช้แบร้งที่มีความหนาตามความต้องการได้ โดยที่ขนาดเส้นผ่าศูนย์กลางภายนอก เปลี่ยนไปเป็นขนาดต่างๆกันได้ ความเสียหายในโรลลิงแบร้งมีความเสียหายน้อยมาก



รูปที่ 2.18 ขอบเขตของมิติ สำหรับอนุกรมของแปรงต่างๆ
(ที่มา: การออกแบบเครื่องจักรกล 2, ดร.วริทธิ์ อี้ธภากรณ์ และชาญ อดิงาน)

2.7.2 อายุการใช้งานของแปรง

แปรงที่ได้รับการติดตั้งและหล่อลื่นอย่างดีปราศจากฝุ่นหรือเศษผงและไม่อยู่ภายใต้แรงกระทำที่มีค่ามากเกินไปความสามารถของแปรงจะรับไว้ได้ แปรงจะเสียหายเนื่องจากความล้า AFBMA ได้กำหนดพื้นฐานสำหรับการประเมินค่ามาตรฐานของอายุการใช้งานแปรง L แปรผันเป็นสัดส่วนกลับกับแรงในแนวรัศมี P คือ

$$L \propto \frac{1}{P^k} \quad (2.31)$$

โดยที่ ค่าคงที่ $k=3$ สำหรับบอลแปรง
 $k=3.33$ สำหรับโรลเลอร์แปรง

อายุใช้งานนับเป็นชั่วโมงที่ความเร็วรอบของเพลานับเป็นจำนวนล้านรอบจากสมการ

$$\frac{L_1}{L_2} = \left(\frac{P_2}{P_1} \right)^k \quad (2.32)$$

ป
บ
225
726วก
2548 .



ป. 38๖๑๐๐๑

จากสมการ ถ้าวัดแรงลง 1 เท่าแล้ว อายุใช้งานของบอลแบร์ริงจะเพิ่มขึ้น 8 เท่า สำหรับ วัสดุ
เลอร์แบร์ริงอายุใช้งานจะเพิ่มขึ้น 10.06 เท่า ดังนั้น จึงต้องระมัดระวังในการคำนวณหาขนาดของ
แรงที่กระทำต่อแบร์ริงให้ใกล้เคียงความเป็นจริงที่สุด

17 ส.ค. .

