

## บรรณานุกรม

1. กิตติ ภัคดีวัฒนะกุล และ จำลอง ครูอุตสาหะ, “Visual Basic 6 ฉบับโปรแกรมเมอร์”, บริษัทเคทีพี คอมพ์ แอนด์ คอนซัลท์ จำกัด, 621 หน้า, 2542
2. กิตติ ภัคดีวัฒนะกุล และ จำลอง ครูอุตสาหะ, “Visual Basic 6 ฉบับฐานข้อมูล”, บริษัทเคทีพี คอมพ์ แอนด์ คอนซัลท์ จำกัด, 561 หน้า, 2542
3. ชมรมคอสเวิร์ดแห่งประเทศไทย, “พจนานุกรมคอสเวิร์ดเกม กีฬาต่อศัพท์ภาษาอังกฤษ”, บริษัทแม็กซ์พลอยส์อินเตอร์เนชั่นแนล จำกัด, 410 หน้า, 2539
4. ชัยวัฒน์ คำรัตน์, “2D GAME with DirectX7”, บริษัท คอมพิวเตอร์เอง เทคโนโลยี จำกัด, 278 หน้า, 2542
5. ชาริน สิทธิธรรมชารี, “คู่มือการเขียนโปรแกรม Microsoft Visual Basic Version 6.0”, บริษัทซี เอ็ดดูเคชั่น จำกัด (มหาชน), 388 หน้า, 2542
6. พุฒิพงษ์ นาคะปัท, “การเขียน Game บนวินโดวส์ด้วย Visual Basic”, บริษัทซีเอ็ดดูเคชั่น จำกัด (มหาชน), 352 หน้า, 2542
7. สุทธิศักดิ์ พงศ์ธนาพานิช, “การเขียนโปรแกรมด้วย Visual Basic 6.0 ระดับสูง การใช้งาน ฟังก์ชันวินโดวส์ API-32 บิต”, บริษัท ไพรเมด จำกัด, 115 หน้า, 2542