หัวข้อโครงงาน	: ตัวต่อประลองปัญญาผ่านระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ต
ผู้ดำเนินโครงงาน	: นายจักราวุธ แปรสนม รหัส 40360240
	นางสาวดาราวรรณ มหธนาคม รหัส 40360281
	นายประทีป วงศ์โห้ รหัส 40360331
อาจารย์ที่ปรึกษา	: อ. วัชร์วีร์ พืชพันธ์
อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม	: อ. พนัส นัถฤทธิ์
สาขา	: วิศวกรรมคอมพิวเตอร์
ภาควิชา	: วิศวกรรมไฟฟ้าและคอมพิวเตอร์
ปีการศึกษา	: 2543

.....

บทคัดย่อ

โครงงานตัวต่อประลองปัญญาผ่านระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ตนี้จัดทำขึ้นมาเพื่อใช้เป็นเครื่องมือในการศึกษาการทำงาน การสื่อสารกันระหว่างคอมพิวเตอร์ต่าง ๆ ที่เชื่อมต่อกันบนระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ต โครงงานนี้ประกอบด้วย 3 องค์ประกอบหลัก สำหรับองค์ประกอบแรกคือเกมตัวต่อประลองปัญญาซึ่งเกมตัวต่อประลองปัญญานี้จะแบ่งการเล่นออกได้เป็น 2 รูปแบบ คือ เล่นแบบคนเดียว (Single Player) และเล่นแบบหลายคน (Multiplayer) โดยผ่านระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ต กติกาในการเล่นเกมก็คือผู้เล่นต้องพยายามจัดเรียงตัวอักษรที่กระจัดกระจายอยู่ในเมตริกซ์ให้เรียงต่อกันเป็นคำศัพท์ องค์ประกอบที่สองคือ สมุดสะสมภาพคือเมื่อผู้เล่นสามารถต่อคำศัพท์ได้ รูปภาพและความหมายของคำศัพท์คำนั้นจะถูกนำไปเก็บไว้ในสมุดสะสมภาพ องค์ประกอบสุดท้ายคือ พจนานุกรมครอสเวิร์ด ถ้าผู้เล่นต้องการทราบความหมายของคำศัพท์คำใดผู้เล่นสามารถป้อนคำนั้นลงในช่องที่กำหนดให้แล้วกดปุ่ม "Enter" ผู้เล่นก็จะสามารถทราบความหมายของคำศัพท์คำนั้นและในส่วนนี้ยังมีส่วนที่น่าสนใจอย่างมากคือ ผู้เล่นยังสามารถได้ฟังการอ่านออกเสียงของคำศัพท์คำนั้นจาก Genie ซึ่งเป็นการใช้เทคโนโลยีของ Microsoft Agent พจนานุกรมครอสเวิร์ดนี้มีโหมดการทำงาน 2 โหมดคือโหมดภาษาไทยและโหมดภาษาอังกฤษ

โครงงานตัวต่อประลองปัญญาผ่านระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ตพัฒนาโดยใช้โปรแกรม Microsoft Visual Basic v.6 สำหรับในส่วนของฐานข้อมูลนั้นพัฒนาโดยใช้ Microsoft Access 97

ทางคณะผู้จัดทำหวังเป็นอย่างยิ่งว่าโครงงานนี้จะเอื้อประโยชน์เป็นอย่างมากต่อเด็กและเยาวชนที่ได้เล่นเกมนี้

Project Title	: Assorting Puzzles On Internet		
Name	: Mr.Chuckravut	Prasanom	ID. 40360240
	Miss.Darawan	Mahathanakhom	ID. 40360281
	Mr.Pratheep	Wongho	ID. 40360331
Project Advisor	: Mr.Watchawee	Phuetphan	
Co- Project Advisor	: Mr.Panut	Nuttaritt	
Field of Study	: Computer Engineering		
Department	: Electrical and Computer Engineering		
Academic Year	: 2000		

.....

Abstract

This Assorting Puzzles On Internet is a program development for studying communication between computers which link on the internet.This project consists of three main parts. The first part is assorting puzzles game, this game has 2 option. It is single player and multiplayer which plays on internet. The rule of game is to arrange the matrix of alphabet by moving left, right, up and down to find a hidden word. The second part is picture album, when we can find the hidden word in the alphabet matrix, the picture which match to this word will sent to picture album database. Finally, crossword dictionary, if the player want to know vocabulary, you can type it in the text box. After you press "Enter", you can know the meaning of the vocabulary. This crossword dictionary has 2 modes (Thai and English) and it is interesting, because it has Genie which using MS Agent technology that can be speak and show animation.

This project is used MS Visual Basic version 6 for main programming. And MS Access 97 is used for crossword dictionary and picture album.

We hope that this project is useful for children which played this game.

กิตติกรรมประกาศ

โครงงานวิศวกรรมคอมพิวเตอร์นี้ สำเร็จได้ด้วยดีก็เนื่องด้วยความอนุเคราะห์จากท่านอาจารย์ที่ปรึกษาโครงงานคืออาจารย์วัชร์วีร์ พืชพันธ์ และอาจารย์พนัส นัถฤทธิ์ รวมทั้งพี่ ๆ ฝ่ายโสตฯ และเพื่อน ๆ ที่คอยให้ความช่วยเหลือในทุก ๆ ด้าน อีกทั้งกำลังใจที่ได้รับจากทางบ้าน

ทางคณะผู้จัดทำโครงงานได้ทำการส่งโครงงานนี้เข้าร่วมแข่งขัน โครงการแข่งขันพัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์แห่งประเทศไทย ครั้งที่ 2 โครงงานนี้ก็สามารถผ่านเข้าถึงรอบที่สองของการแข่งขันในครั้งนั้น และทางศูนย์พัฒนาเทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์แห่งชาติได้มอบเงินจำนวนหนึ่ง เพื่อนำไปใช้ในการพัฒนาและปรับปรุงซอฟต์แวร์ต่อไป

ในโอกาสนี้ทางคณะผู้จัดทำโครงงานจึงขอขอบพระคุณทุก ๆ ท่านที่มีส่วนช่วยทำให้โครงงานนี้ประสบความสำเร็จได้ด้วยดี

นายจักราวุธ แปรสนม
นางสาวดาราวรรณ มหธนาคม
นายประทีป วงศ์โห้