

## บทที่ 2

### หลักการและทฤษฎี

ในหลักการและทฤษฎีที่นำมาประกอบการทำโครงการนี้ จะกล่าวอ้างถึงปัจจัยสำคัญต่างๆ ที่มีผลต่อพฤติกรรมการขับขี่ยานพาหนะ โดยมีองค์ประกอบดังนี้

1. คนขับ (the driver)
  - มารยาทในการขับรถ
  - ระยะเวลาในการตัดสินใจ (Perception – Reaction Time , PIEV)
2. ระยะสายตา
  - ระยะหยุดรถที่ปลอดภัย
  - ระยะสายตาเพื่อการแซง (Passing Sight distance)
3. ความเร็ว (speed studies)
  - คำจำกัดความ
  - ประโยชน์ของการศึกษาความเร็ว
  - ปัจจัยที่มีผลกระทบต่อความเร็ว
  - การศึกษาความเร็วที่สุด (Spot Speed Studies)

#### 2.1 คนขับ (The Driver)

คนขับเป็นองค์ประกอบสำคัญส่วนหนึ่งของการจราจรที่นอกเหนือไปจากรถยนต์และถนน การศึกษาถึงมารยาทในการขับรถ และการตัดสินใจแก้ปัญหา เฉพาะหน้าของคนขับ จึงเป็น สิ่งจำเป็น สำหรับ ใช้ในการแนะนำ การบังคับ และการควบคุม ให้ขับปฏิบัติตาม กฎระเบียบ ต่างๆ

##### **2.1.1 มารยาทในการขับรถ**

ปัจจัยสำคัญที่มีอิทธิต่อพฤติกรรม และ มารยาทในการขับรถของผู้ขับอาจ ประกอบไปด้วย

1. **สภาวะแวดล้อม (Environmental Condition)** ซึ่งได้แก่ สภาพภูมิอากาศ ภูมิประเทศ ลักษณะการใช้ที่ดิน สภาพการจราจร สภาพเส้นทางที่ใช้ในการ เดินทาง

2. ปัจจัยทางด้านจิตใจ (Psychological Factors) ได้แก่ อารมณ์ของ คนขับ อายุ เพศ ตลอดจนการตอบสนองการต่อสิ่งเร้า

3. ปัจจัยทางกายภาพ (Physical Factors) ซึ่งได้แก่ความในการมองเห็น (Vision) การยิน (Hearing) และการมีปฏิกริยา โต้ตอบ (Recflection)

### 2.1.2 ระยะเวลาการตัดสินใจ (Perception – Reaction Time ,PIEV)

ระยะเวลาการตัดสินใจ (P - Perception , I - InteIlection, E - Emotion, V - Volition ) ของคนขับมีความสำคัญเป็นอย่างมากต่อปัญหาการจราจร สาเหตุหนึ่งของอุบัติเหตุที่เกิดขึ้น สืบเนื่องมาจากการตัดสินใจที่ไม่ลืบพลันของผู้ขับรถ คนโดยทั่วไปควรมี PIEV ประมาณ 1 -2 วินาที โดยที่มาตรฐาน ในการออกแบบซึ่ง AASHO (American Association of State Highway Officials ) ได้กำหนดค่า PIEV เท่ากับ 2- 2.5 วินาที

ระยะเวลากับการตัดสินใจ โดยเฉลี่ยคนเราจะใช้เวลาประมาณ 0.75 วินาที ก่อนจะเบรกรถอย่างมีประสิทธิภาพ ระยะเวลาที่เสียไปนี้เรียกว่า ระยะเวลาของปฏิกริยาตอบสนอง ซึ่งความช้าเร็วจะแปรผันตามสภาพ บุคคลและความเร็วรถ โดยร่างกายหรือสมองที่เหนื่อยล้า อ่อนเพลีย หรือ มีนเมา จากฤทธิ์ยาหรือแอลกอฮอล์ จะทำให้ประสิทธิภาพในการตอบสนองเสียไป จึงไม่ควรขับรถ ไม่ว่ารถจะมีประสิทธิภาพดีเพียงใด

## 2.2 ระยะเวลาตา

คนขับรถจะต้องมีระยะสายตาที่เหมาะสม เพื่อการตัดสินใจในการตัดการดำเนินการอย่างใดอย่างหนึ่ง เช่น หยุดรถเมื่อมีสิ่งกีดขวาง ตัดสินใจแซงผ่านรถคันหน้า ชะลอเมื่อถึงทางแยก ระยะสายตาเพื่อการต่างๆ เหล่านี้ได้ถูกนำมาวิเคราะห์เพื่อคำนึงถึง

1. ระยะหยุดรถที่ปลอดภัย
2. ระยะสายตาเพื่อการแซง
3. ระยะสายตา ณ บริเวณทางแยก

### 2.2.1 ระยะหยุดรถที่ปลอดภัย

ระยะหยุดรถที่ปลอดภัยประกอบไปด้วย

1. ระยะที่คนขับตัดสินใจที่จะหยุดรถเมื่อเห็นสิ่งกีดขวาง ระยะทางนี้สามารถคำนวณได้จากระยะเวลาการตัดสินใจ (piev) คูณกับอัตราความเร็วขณะเดินทาง
2. ระยะหยุดรถ

### 2.2.2 ระยะสายตาเพื่อการแซง (passing sight distance)

การที่คนขับจะแซงรถคันหน้าบนถนนที่มีรถแล่นสวนทางในทิศทางตรงกันข้าม นั้นคนขับจะต้องคำนึงถึงระยะที่สามารถนำรถแซงกลับเข้าไปในช่องทางเดินทางได้ด้วย

### 2.2.3 ระยะสายตา ณ บริเวณทางแยก

ณ ทางแยกใดๆ ก็ตามจะต้องมีการออกแบบเพื่อให้คนขับสามารถมีระยะสายตาที่พอเหมาะกับการมองเห็นสภาพจราจรในบริเวณทางแยกได้อย่างชัดเจน การก่อสร้าง สิ่งกีดขวางเช่น สร้างตึก ทำรั้ว หรือทำป้าย ล้วนมีผลต่อความปลอดภัย และประสิทธิภาพ ของจราจรทั้งนั้น

## 2.3 ความเร็ว (Speed Studies)

บางคนอาจเข้าใจผิดว่าความเร็วของรถซึ่งวิ่งอยู่บนถนน มีเพียงชนิดเดียว ซึ่งอันที่แท้จริงแล้วอัตราความเร็ว ของรถสามารถจำแนกออกเป็น 3 ประเภท คือ

1. ความเร็วที่จุด (Spot Speed)
2. ความเร็วขณะรถวิ่ง (Running Speed)
3. ความเร็วขณะเดินทาง (Travel Speed)

### 2.3.1 คำจำกัดความ

ความเร็วที่เป็นจุดเป็นความเร็วที่รถแล่นผ่านตำแหน่งหรือบริเวณที่กำหนด ความเร็วขณะรถวิ่งเป็นความเร็วขณะรถกำลังเคลื่อนที่อยู่ ซึ่งสามารถคำนวณได้จากความสัมพันธ์ของอัตราส่วนระหว่างระยะการเดินทาง กับ เวลาการเดินทางขณะรถกำลังเคลื่อนที่จะไม่รวมระยะเวลาที่หยุดรถ ส่วน ความเร็วขณะเดินทางเป็นความเร็วเฉลี่ยของการเดินทาง ซึ่งสามารถคำนวณได้โดยเอาระยะทางทั้งหมดหารด้วยระยะเวลาการเดินทาง ซึ่งระยะเวลาการเดินทางจะรวมระยะเวลาที่รถหยุดเนื่องจากสาเหตุต่างๆ เช่นการจราจรติดขัด หยุดรถรอสัญญาณไฟ หยุดรถเนื่องจากคนข้ามถนน หยุดเนื่องจากอุบัติเหตุ

โดยทั่วไปแล้วหากอัตราขณะเดินทางต่ำและความเร็วขณะรถวิ่งสูง จะแสดงให้เห็นว่าถนนสายนั้นมีการหยุดที่บ่อยครั้ง หรืออาจจะเกิดปัญหาการจราจรติดขัดในทางตรงกันข้ามถ้าความเร็วขณะเดินทางมีอัตราเท่าๆ กัน กับความเร็วขณะรถวิ่ง แสดงว่าถนนสายนั้นไม่มีการติดขัดสามารถเดินทางได้อย่างสะดวก

### 2.3.2 ประโยชน์ของการศึกษาความเร็ว

การศึกษาอัตราความเร็วของรถยนต์บนถนนสามารถนำไปใช้ประโยชน์ดังนี้

1. การกำหนดอัตราความเร็ว (Speed Limit) ของยานพาหนะบนถนน
2. วิเคราะห์สาเหตุและอัตราการเกิดอุบัติเหตุ
3. ออกแบบลักษณะถนน เช่น ระยะสายตา รัศมีความโค้ง การยกกระดานของถนน
4. วิเคราะห์ถึงผลการทดลองก่อนและหลังการศึกษา (Before and After Studies) เช่น การศึกษาถึงผลดีและผลเสียของช่องทางเฉพาะสำหรับรถเมล์(บัสเลน) โดยทำการศึกษาก่อนจะเริ่มใช้และหลังจากการใช้บัสเลน
5. วิจัยและคนคว่ำ เช่น การหาความสัมพันธ์ระหว่าง ความเร็ว ปริมาณการจราจร และความหนาแน่น (Speed – Flow – Density Relationships)

### 2.3.3 ปัจจัยที่มีผลกระทบต่อความเร็ว

ปัจจัยที่สำคัญที่มีอิทธิพลต่อความเร็วของยานพาหนะ บนถนนประกอบไปด้วย

#### 1. คนขับ

คนขับจะขับเร็วหรือช้าขึ้นขึ้นอยู่กับ

- ระยะทาง
- จำนวนและประเภทของผู้โดยสาร
- เพศและอายุของคนขับ
- ความรับผิดชอบทางครอบครัว เช่น โสด แต่งงาน

#### 2. รถ

ความเร็วของรถบนถนนจะเปลี่ยนแปลงตาม

- ชนิดของรถยนต์
- อายุการใช้งาน
- น้ำหนัก
- สภาพและกำลังเครื่องยนต์

#### 3. ถนน

นอกเหนือจากคนและรถแล้ว สภาพของถนนยังมีส่วนให้ความเร็วของรถบนถนนแปรเปลี่ยนเช่น

- สภาพของผิวถนน

- ความลาด/ความชัน
  - จำนวนช่องทางวิ่ง
  - ระยะสายตาและรัศมีความโค้ง
4. สภาพการจราจร
- ปริมาณการจราจรและความหนาแน่น
  - อัตราความเร็วที่กำหนด
  - สภาพและอุปกรณ์ของระบบควบคุมจราจร
5. สิ่งแวดล้อม
- เวลา
  - ฤดูกาล
  - สภาพภูมิอากาศ
  - ลักษณะการใช้ที่ดิน
  - สภาพภูมิประเทศ

#### 2.3.4 การศึกษาที่ความเร็ว (Spot Speed Studies)

การศึกษาความเร็วที่จุดหมายถึงการศึกษาความเร็วของการจราจร ณ จุดหรือบริเวณที่กำหนดบนถนน ซึ่งวิธีการเก็บรวบรวมข้อมูลสามารถกระทำได้หลายวิธี

1. การทำเครื่องหมายบนพื้นผิวจราจร (Pavement Marking)
2. การใช้กล้อง Enoscopes (Enoscopes)
3. การใช้เครื่องมืออิเล็กทรอนิกส์ (Electronic Meter)
4. การใช้เครื่องมือชนิดปากกา 20 ด้าม (20 – pen Graphic Recorder)
5. การใช้เรดาร์ (Radar Metal)
6. การใช้ภาพถ่าย (Photographic Techniques)

สำหรับการเก็บข้อมูลโดยสองวิธีแรกนั้นเป็นการกำหนดระยะทางและจับเวลา ซึ่งสามารถคำนวณความเร็วได้จากความสัมพันธ์ระหว่าง ระยะทางต่อเวลา