

สารบัญ

หน้า

บทคัดย่อภาษาไทย	๑
บทคัดย่อภาษาอังกฤษ	๒
กิตติกรรมประกาศ	๓
สารบัญตาราง	๔
สารบัญรูป	๕
บทที่ 1. โครงร่างงานวิจัย	๑
1.1 ชื่อโครงการ	๑
1.2 ประเภทของโครงงานวิจัย	๑
1.3 สาขาวิชาที่ทำการวิจัย	๑
1.4 ผู้ดำเนินการวิจัย	๑
1.5 ที่ปรึกษาโครงงานวิจัย	๑
1.6 สถานที่เก็บข้อมูล	๑
1.7 ความสำคัญและที่มาของปัญหาที่ทำการวิจัย	๑
1.8 วัตถุประสงค์ของโครงงานวิจัย	๒
1.9 เกณฑ์ชี้วัดผลงาน (Output)	๒
1.10 เกณฑ์ชี้วัดผลสำเร็จ (Outcome)	๒
1.11 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ	๒
1.12 วิธีการวิจัย	๓
ศึกษาข้อมูล	๓
รวบรวมข้อมูล	๓
1.13 ขอบเขตของการวิจัย	๓
1.14 ระยะเวลาทำการวิจัย	๓
1.15 แผนการดำเนินงานตลอดโครงงานวิจัย	๓
1.16 อุปกรณ์ในการวิจัย	๓
1.17 รายละเอียดงบประมาณโครงการ	๔
บทที่ 2. หลักการ และทฤษฎี	๕
2.1 บทนำและความเป็นมาของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน	๕
2.2 การจัดการศึกษาตามเอกลักษณ์	๕

สารบัญ (ต่อ)

	หน้า
2.3 ประวัติบทเรียน CAI	6
2.4 ความหมายของ CAI	6
2.5 รูปแบบของคอมพิวเตอร์ช่วยสอน CAI	7
2.6 โครงสร้างของคอมพิวเตอร์ช่วยสอน CAI	7
2.7 ลักษณะโครงสร้างของคอมพิวเตอร์ช่วยสอน CAI	8
2.8 หลักการพิจารณาเลือกใช้คอมพิวเตอร์ช่วยสอน CAI	9
2.9 แนวทางการใช้งาน CAI	10
2.10 เน้นนำไปรограмสร้างตื่อคอมพิวเตอร์ช่วยสอน CAI	10
Macromedia Authorware 6	
2.11 การกำหนดคุณสมบัติก่อนสร้างงานการนำเสนอ	20
บทที่ 3. วิธีการดำเนินงานวิจัย	41
3.1 ศึกษาข้อมูลต่างๆ ที่เกี่ยวข้องกับการนำไปใช้ในการสร้าง โปรแกรมคอมพิวเตอร์ช่วยสอน	41
3.2 การเก็บรวบรวมข้อมูล	41
3.3 การวิเคราะห์ข้อมูล	41
3.4 จัดทำโปรแกรมคอมพิวเตอร์ช่วยสอน	42
3.5 การเตรียมโปรแกรมลง CD ROM	50
3.6 การประเมินผลคอมพิวเตอร์ช่วยสอน	53
3.7 สรุปและวิเคราะห์ผลที่ได้จากการวิจัย	54
บทที่ 4 วิเคราะห์ผลและอภิปรายผล	53
4.1 โปรแกรมคอมพิวเตอร์ช่วยสอน	55
4.2 ข้อมูลจากผู้ตอบแบบสอบถามความของนิสิตที่เรียนในวิชา	69
สถิติวิชากรรม 301303	
4.3 ข้อมูลจากผู้ตอบแบบสอบถามความของนิสิตที่เคยเรียนใน วิชาสถิติวิชากรรม 301303	74
4.4 ข้อมูลจากผู้ตอบแบบสอบถามความของผู้สนใจในวิชา	79
สถิติวิชากรรม 301303	

สารบัญ (ต่อ)

หน้า

4.5 ข้อมูลจากผู้สอนแบบสอบถามของอาจารย์ผู้สอนวิชา	84
--	----

สถิติวิชกรรม 301303

บทที่ 5 สรุปและข้อเสนอแนะ	89
5.1 สรุปผลการดำเนินงาน	89
5.3 ข้อเสนอแนะ	92
บรรณานุกรม	93
ภาคผนวก	94
คู่มือการใช้โปรแกรม	95
ตัวอย่างผังการทำงานของโปรแกรม CAI	111
ประวัติผู้เขียน	124

สารบัญตาราง

หน้า

ตารางที่

1.1	3
4.1	69
4.2	73
4.3	74
4.4	78
4.5	79
4.6	83
4.7	84
4.8	88

สารบัญรูปภาพ

หัวข้อ	หน้า
2.1 แสดงการสร้างบน Flow line	11
2.2 แสดงหน้าตาของ Macromedia Authorware6	13
2.3 แสดงส่วนประกอบค่าง ๆ ของ Macromedia Authorware6	14
2.4 แสดงคลีไซน์ วินโดว์ (Design Window)	18
2.5 แสดงพรีเซนเตชัน วินโดว์	19
2.6 แสดงการกำหนด File => Properties	20
2.7 แสดงการวางแผนโดยiconและสี	21
2.8 แสดงหน้าตาของเครื่องมือ (Toolbox) ไอคอน Display	22
2.9 แสดงผลเมื่อใช้เครื่องมือใน Toolbox ชื่อ Pointer จะปรากฏแทนดิล	23
2.10 แสดงเมนูที่ใช้กำหนดฟอนต์	24
2.11 แสดงการเรียกใช้เมนู Text=>Anti-Aliased	25
2.12 แสดงการเรียกใช้เมนู Text => Font => Style กำหนดรูปแบบตัวอักษร	26
2.13 แสดงการใช้เมนู Text => Font => Alignment จัดซื้อความ	26
2.14 แสดงการใช้เมนู Modify => Image Properties	27
2.15 แสดง Display แบบ Scale	28
2.16 แสดง Display แบบ Cropped	28
2.17 แสดงการใช้เมนู Modify => Icon => Transition	29
2.18 แสดงตัวเลือกใน Transition	29
2.19 แสดงชื่อไฟล์ ในไฟล์เดอร์ Xtras ที่ควบคุม Transitionแบบนั้น ๆ	30
2.20 แสดงขั้นตอนการรวมไอคอน	31
2.21 แสดงการเรียกใช้สกรอตแล็บ	32
2.22 แสดงการเลือกเมนู Edit => Paste Special	33
2.23 แสดงปุ่มควบคุมการพลิกหน้า ซึ่งไอคอน Frame work สร้างขึ้น	34
2.24 แสดงชื่อ Response Type	35
2.25 แสดงการ โடตอบแบบปุ่ม	36
2.26 แสดงการพิมพ์ฟังก์ชัน GoTo ลงในไอคอน Calculation	37
2.27 แสดงการกำหนด Response Properties	39

สารบัญรูปภาพ (ต่อ)

รูปที่	หน้า
3.1 แสดงหน้าจอของ Main Menu โดยมีเมนูอยู่ด้านๆ ให้เลือก	43
3.2 ภาพแสดงหน้าจอของเมนูบันทึก	44
3.3 ภาพแสดงหน้าจอของแบบทดสอบ	44
3.4 ภาพแสดงหน้าจอของตาราง	45
3.5 แสดงการคัดลอกเนื้อหาจากโปรแกรมไมโครซอฟต์เวิร์ด	46
3.6 แสดงการวางแผนพิเศษ	46
3.7 การออกแบบหน้าจอ จากโปรแกรม Photoshop 7.0	47
3.8 การสร้างภาพเคลื่อนไหวจาก โปรแกรม Ulead COOL 3D Studio	48
3.9 แสดง Flow Chart ที่ Design Window	49
3.10 แสดงการ Package ไฟล์	50
3.11 แสดงคุณสมบัติของการ Package ไฟล์	51
3.12 แสดงการตั้งชื่อไฟล์ที่เราจะทำการ Package	52
4.1 ภาพเคลื่อนไหวเปิดคัว	55
4.2 แสดงหน้า MIAN MEN	56
4.3 หน้าจอของบทเรียน	56
4.4 แสดงหน้าจอของแบบฝึกหัดท้ายบท	58
4.5 กรณีที่เราตอบผิด	59
4.6 หากตอบถูกจะมีเสียงล้อเลี้ยงให้ดู	60
4.7 แสดงหน้าจอของตาราง	61
4.8 แสดงการใช้ปุ่มค้นหา	63
4.9 แสดงหน้า log in	64
4.10 หน้าแบบทดสอบ	64
4.11 แสดงการให้คะแนนการทดสอบ	65
4.12 แสดงการเฉลยแบบทดสอบ	66
4.13 แสดงปุ่ม Help บน MAIN MENU	67
4.14 แสดงที่มาของโปรแกรม (About Us)	68

สารบัญรูปภาพ (ต่อ)

รูปที่	หน้า
ผ. 1 ภาพเคลื่อนไหวเปิดตัว	96
ผ. 2 แสดงหน้า MIAN MENU	97
ผ. 3 หน้าจอของบทเรียน	98
ผ. 4 แสดงหน้าจอของแบบฝึกหัดท้ายบท	100
ผ. 5 กรณ์ที่เราตอบผิด	101
ผ. 6 หากตอบถูกจะมีเสียงดังเอียดไป	102
ผ. 7 แสดงหน้าจอของตาราง	103
ผ. 8 แสดงการใช้ปุ่มค้นหา	105
ผ. 9 แสดงหน้า log in	106
ผ. 10 หน้าแบบทดสอบ	106
ผ. 11 แสดงการให้คะแนนการทดสอบ	107
ผ. 12 แสดงการเฉลยแบบทดสอบ	108
ผ. 13 แสดงปุ่ม Help บน MAIN MENU	109
ผ. 14 แสดงที่มาของโปรแกรม (About Us)	110