

บทที่ 4

ตัวอย่างการประมวลผล

4.1 ตัวอย่างการประมวลผลการเก็บ Detailing

4.1.1 ข้อมูลนำเข้า

การนำเข้าข้อมูลโดยการกรอกข้อมูล ชื่อหมุด , มุม , ระยะทาง , V distance , Azimuth เริ่มต้น แล้วจึง Run เพื่อหาค่าที่ต้องการ (รูปที่ 4.1)

207	34	26.3	34	26.3	627.627.004	1.048.088.783		
set 0	ตั้งหมุด	เปิดมุม	หน้า					
		มุม		deg	min	sec		
W100	NU01							
		T1	L	266	37	00	212.432	-0.285
			R	86	38	0	212.433	-0.285
		T2	L	232	8	50	228.150	-0.118
			R	52	8	0	228.155	-0.118
		T3	L	304	13	25	233.274	-0.584
			R	124	13	30	233.296	-0.593
		T4	L	201	42	35	269.444	-0.242
			R	21	42	40	269.448	-0.243
		T5	L	181	7	5	228.676	0.981
			R	1	7	5	228.676	0.978
		T6	L	329	4	9	301.139	-0.599
			R	149	4	3	301.140	-0.548
		T7	L	0	8	6	838.586	0.137
			R	180	8	15	332.682	0.134

รูปที่ 4.1 การกรอกข้อมูลนำเข้าโปรแกรม Detailing

4.1.2 ผลการประมวลผล

เมื่อทำการ Run โปรแกรมแล้ว จะได้ค่า Decimal , ค่ามุมเฉลี่ย , ค่า Distance เฉลี่ย , ค่า V distance เฉลี่ย ตามรูปที่ 4.2

decimal	decimal	deg	min	sec	deg	min	sec		
266.63056									
86.63333	266.63194	266	37	55	37	55	212.433	-0.285	
232.1472									
52.15	232.14881	232	8	55	8	55	228.155	-0.118	
304.2222									
124.225	304.22361	304	13	25	13	25	233.274	-0.584	
201.7097									
21.71111	201.71042	201	42	38	42	38	269.448	-0.243	
181.1181									
1.118056	181.11806	181	7	5	7	5	228.676	0.981	

รูปที่ 4.2 การประมวลผลโปรแกรม Detailing



4.2 ตัวอย่างการประมวลผลการปรับแก้ค่าระดับ

4.2.1 ข้อมูลนำเข้า

การนำเข้าข้อมูลสืบเนื่องจากการป้อนหมุดหลัก และหมุดย่อยจากหน้า Input ตามรูป 4.3 แล้วจึงป้อนค่า 3 สายไขตามข้อมูลที่ได้ลงไป (รูป 4.4)

	A	B	C	D
1				
2	จำนวนหมุด	4		
3				
4	หมุดที่	จำนวนหมุดย่อย		
5	1	3	ป้อนจำนวนหมุดย่อย แต่ละหมุดหลัก แล้วกด "Run" input Run	
6	2	3		
7	3	3		
8	4	4		
9				
10				
11				

รูปที่ 4.3 การกรอกข้อมูลนำเข้าโปรแกรม Leveling

	A	B	C	D	E
1		BS	STADIA	IS	STADIA
2	NU 00				
3		3.332			
4		3.127	0.205		0.000
5		2.922	0.205		0.000
6		3.127	41.000	#DIV/0!	0.000
7	TP 1				
8					
9			0.000		0.000
10			0.000		0.000
11		#DIV/0!	0.000	#DIV/0!	0.000
12	TP 2				
13					
14			0.000		0.000
15			0.000		0.000

รูปที่ 4.4 การกรอกข้อมูลสามสายไข

4.2.2 ผลการประมวลผล

เมื่อป้อนข้อมูลที่ได้ลงไปแล้วจะแสดงค่า Stadia , ค่าเฉลี่ย Stadia , ผลรวม Stadia , ผลรวมค่าเฉลี่ยต่างๆ , ค่าปรับแก้ระดับ ตามที่ต้องการ ตามรูปที่ 4.5

NU 00	BS	STADIA	FS	STADIA	RISE(+)	FALL(-)	NU 00	BS	STADIA	FS	STADIA	RISE(+)	FALL(-)
	1.532		2.031					1.537		2.039			
	1.452	0.080	1.950	0.081				1.458	0.079	1.955	0.083		
	1.372	0.080	1.869	0.081				1.379	0.079	1.873	0.083		
	1.152	16.000	1.950	16.200	0.000	-0.498		1.158	15.800	1.955	16.600	0.000	-0.498
TP 1	0.586		3.347				TP 1	0.580		3.345			
	0.400	0.188	3.161	0.186				0.396	0.184	3.168	0.187		
	0.213	0.187	2.976	0.185				0.211	0.185	2.970	0.188		
	0.100	37.500	3.161	37.100	0.000	-2.761		0.395	36.900	3.158	37.500	0.000	-2.762
TP 2	2.222		2.880				TP 2	2.196		2.860			
	1.762	0.460	2.431	0.449				1.742	0.454	2.409	0.451		
	1.333	0.459	1.984	0.447				1.287	0.455	1.989	0.450		
	1.762	91.900	2.432	89.600	0.000	-0.669		1.742	90.900	2.409	90.100	0.000	-0.668
TP 3	1.309		0.920				TP 3	1.345		0.980			
	0.906	0.403	0.545	0.375				0.954	0.391	0.592	0.388		
	0.502	0.404	0.170	0.375				0.505	0.309	0.206	0.306		
	0.906	80.700	0.545	75.000	0.361	0.000		0.955	78.000	0.593	77.400	0.362	0.000
NU 1	4.520	226.100	8.080	217.900	0.361	-3.928	NU 1	4.550	221.600	8.116	221.600	0.362	-3.928
	8.088	217.900		226.100	-3.928			8.116	221.600		221.600	-3.928	
	3.568	8.200		444.000	-3.568			3.566	0.000		443.200	-3.566	
											443.600		0.000

รูปที่ 4.5 การประมวลผลโปรแกรม Leveling

4.3 ตัวอย่างการประมวลผลการปรับแก้วงรอบ

4.3.1 การนำเข้าข้อมูล

การนำเข้าข้อมูลจากการป้อนจำนวนหมุดหลัก , Station , มุมอาซิมุต , ค่า East-north เริ่มต้น และ ค่า Distance ตามรูปที่ 4.6

	A	B	C	D	F	I	J	L	Q	P
1										
2	จำนวนหมุด			ป้อนจำนวนหมุดแล้วกด Generate		Run				
3										
4										
5	STA	Observ. Angle			Azimuth			Distance		
6		deg	min	sec	deg	min	sec	m	East	North
7										
8					180	0	0.0		0.000	0.000
9					0	0	0		0.000	0.000
10					0	0	0		0	0
11					180	0	0		0	0
12					0	0	0		0	0
13					180	0	0		0	0

รูปที่ 4.6 การกรอกข้อมูลเข้าโปรแกรม Traverse

4.3.2 ผลการประมวลผล

เมื่อทำการกดปุ่ม Run แล้วโปรแกรมจะทำการประมวลผลออกมาได้ค่า ดังนี้ ค่าDecimal , ค่าปรับแก้อาซิมุท , ค่าปรับแก้ Coordinate , ค่าปรับแก้East-North ตามรูปที่ 4.7

Azimuth						Distance		Coordinates				
decimal	deg	min	old	min	sec	decimal	m	Dep.	Lat.	East	North	
										627584.34	1853804.881	
181.99306	162			33	59.0	162.58661	218.2019	117.815	-375.181	627.714.134	1.854.833.455	
177.937833	164	33	34.8	33	34.8	164.55967	218.2019	58.08275	-210.32588	627772.2266	1854623.128	
180.554167	162	29	51	29	51	162.4975	318.0438	95.8911322	-304.081552	627668.1178	1854319.047	
182.108694	163	3	6	3	6	163.05167	379.078	110.504738	-362.61368	627978.6225	1853856.433	
303.910417	165	9	37.3	9	37.3	165.18036	288.9838	74.015511	-279.354777	628052.638	1853877.078	
	288	58	14.8	58	14.8	288.97078	393.1345	-371.7812	127.8024729	627680.8988	1853804.881	
	1026	24	15.0	24	15.0							

รูปที่ 4.7 การประมวลผลโปรแกรม Traverse

