

## บทที่ 3

### ขั้นตอนการออกแบบและสร้างเว็บไซต์

#### 3.1) ขั้นตอนในการออกแบบและสร้างเว็บไซต์

ทำการเลือกเนื้อหาที่จะนำมาแสดงบนเว็บไซต์

ในขั้นตอนนี้เป็นการเลือกว่าต้องการที่จะนำเสนอข้อมูลอะไรบ้างบนเว็บไซต์ เมื่อได้ข้อสรุปว่าต้องการนำเสนอสิ่งใดบ้าง ก็ทำการเก็บรวบรวมข้อมูลที่ต้องใช้ในการนำเสนอบนเว็บไซต์ ซึ่งในขั้นตอนนี้ทางผู้ดำเนินโครงการได้ข้อสรุปมาว่าต้องการนำเสนอข้อมูลเกี่ยวกับภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ ของมหาวิทยาลัยนเรศวร

ทำการออกแบบโครงสร้างของเว็บไซต์

หลังจากที่ได้หาข้อมูลมาแล้ว นำข้อมูลที่ได้มาจัดเป็นโครงสร้างว่าข้อมูลส่วนใดควรที่จะแสดงในส่วนไหนของเว็บไซต์ ข้อมูลใดที่มีความสัมพันธ์กันก็ควรที่จะจัดให้อยู่ในส่วนเดียวกัน เพื่อความสะดวกในการเข้าชมและเข้าใจเนื้อหาได้ง่ายขึ้น หลังจากขั้นตอนนี้เรารู้คร่าวๆ ว่าใน เว็บไซต์ของเราจะมีจำนวนเว็บเพจอยู่ที่หน้า และหน้าใดที่เชื่อมโยงกันบ้าง

ทำการออกแบบหน้าตาของเว็บเพจแต่ละหน้า

ในขั้นตอนนี้เป็นการออกแบบว่าเว็บเพจแต่ละหน้าควรมีลักษณะหน้าตาเป็นอย่างไร เว็บเพจที่ดีต้องมี 2 อย่างนี้สำคัญ คือ โหลดได้เร็ว และมีความสวยงาม อ่านได้สบายตา

ลงมือสร้างและทดสอบเว็บเพจแต่ละหน้า

นำความรู้ที่ได้จากการศึกษาวิธีการเขียนเว็บเพจมาใช้ในการเขียนเว็บเพจ เมื่อสร้างแต่ละหน้าเสร็จแล้วควรที่จะทำการทดสอบการแสดงผลบนเว็บเบราว์เซอร์หลายๆ ค่าๆ เพื่อดูว่าการแสดงผลเหมือนกันหรือไม่ ซึ่งเว็บเพจที่ดีควรที่จะดูได้ทุกเว็บเบราว์เซอร์ และให้ผลเหมือนกัน

ทำการเชื่อมโยงเว็บเพจเข้าด้วยกัน

หลังจากที่ทำการสร้างเว็บเพจแต่ละหน้าเสร็จแล้ว ก็ทำการเชื่อมโยงหน้าเว็บเพจที่มีความสัมพันธ์กันเข้าด้วยกัน แล้วลองทดสอบการเชื่อมโยงบนเว็บเบราว์เซอร์ เพื่อดูว่าการเชื่อมโยงใช้ได้หรือไม่

ทำการอัปโหลดขึ้นไปยังเว็บเซิร์ฟเวอร์

หลังทำการตรวจสอบว่าเว็บเพจแต่ละหน้าสามารถทำงานได้อย่างถูกต้องแล้ว ก็นำ

เว็บไซต์นั้น ไปไว้บนเครื่องเซิร์ฟเวอร์เพื่อให้บริการแก่ผู้ที่สนใจ ได้เข้าเยี่ยมชม

หมั่นทำการอัปเดตเว็บไซต์อยู่เสมอ

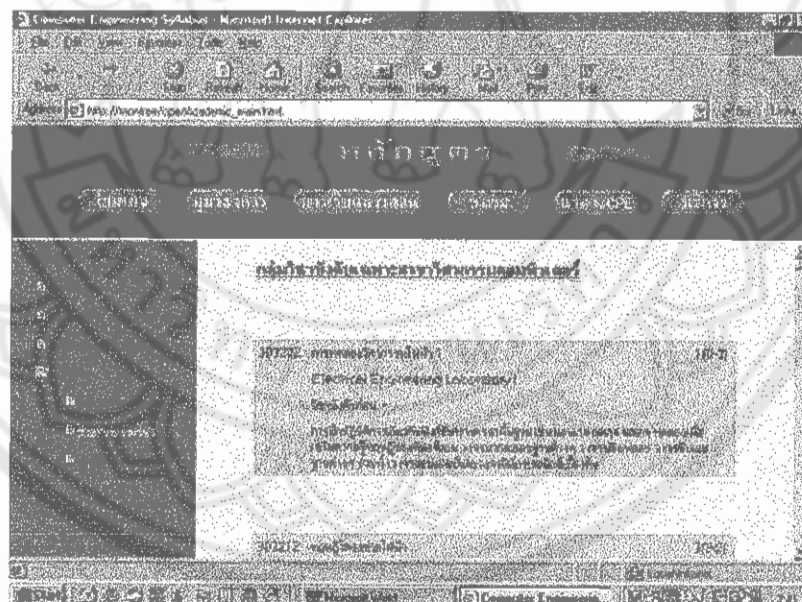
การอัปเดตเว็บไซต์ให้ทันสมัยอยู่เสมอเป็นวิธีการหนึ่งที่จะช่วยให้เว็บไซต์ของเราน่าสนใจ และน่าเข้าเยี่ยมชม

### 3.2 ) การนำความรู้ที่ได้จากการศึกษามาใช้ในการสร้างเว็บไซต์

#### 3.2.1) การใช้เฟรมในการจัดหน้าเว็บเพจ

หลังจากที่ได้ทำการออกแบบเว็บเพจในแต่ละหน้า เราพบว่าในการแสดงผลของเว็บเพจ บางหน้า มีหน้าที่ทำหน้าที่เป็นเมนูที่ใช้ลิงค์ไปยังเว็บเพจหน้าอื่นๆ ดังนั้นเพื่อลดความซ้ำซ้อนในการเขียนเว็บเพจ จึงได้มีการนำเฟรมเข้ามาช่วยในการออกแบบเว็บเพจ โดยจะมีข้อมูล 2 เฟรมที่คงที่ได้แก่ ลิงค์และเมนูต่างๆ และมีข้อมูลในส่วนที่เป็นรายละเอียดเพียงเท่านั้นที่เกิดการเปลี่ยนแปลงเมื่อมีการเลือกรายการที่ต้องการดูจากเมนู

ตัวอย่าง



รูปที่ 3.1 การใช้เฟรม

Source Code

<html>

```

<head>
<title>Computer Engineering Syllabus</title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=windows-874">
<meta http-equiv="Keywords" content="syllabus,curriculum,syllabus of computer
engineering,computer engineering syllabus">
<meta http-equiv="Description" content="Detail of Computer Engineering Syllabus of Naresuan
University in Thailand">
<script language="JavaScript">
<!-- START HIDE
    var swidth="";
    var sheight="";
    swidth=screen.width;
    sheight=screen.height;
    function Check(){
        if (swidth !="800")
        {
            alert("ความละเอียดที่เหมาะสมที่สุดคือ 800x600 ไม่ใช่ "+swidth+' x
'+sheight);
        }
    }
function Warninguser(){
    alert("บราวเซอร์ของคุณ ไม่สามารถแสดงเว็บไซต์ที่มีเฟรมได้");
}
//STOP HIDE-->
</script>
</head>

<frameset rows="110,310*" cols="*" frameborder="NO" bordercolor="#0066CC" border="3"
framespacing="3" onLoad="Check()">

```

```

<frame resize="yes" frameborder="NO" name="link" scrolling="NO" bordercolor="#FFFFFF"
src="main_link.html" noresize marginwidth="0" marginheight="0">
<frameset cols="180,420*" rows="*" frameborder="YES" borderecolor="#009933" border="3"
framespacing="3">
<frame src="head.htm" frameborder="NO" name="head" bordercolor="#009933"
scrolling="NO" resize="yes" marginwidth="5" marginheight="0" noresize>
<frame src="C_name.html" frameborder="NO" name="detail" resize="yes"
scrolling="AUTO" bordercolor="#009933" noresize>
</frameset>
</frameset>
<noframes><body bgcolor="#FFFFFF" onLoad="Warninguser()">
</body></noframes>
</html>

```

การทำงานในแต่ละส่วนจะเป็นดังนี้

1.) ในส่วนหัวของเอกสาร HTML ได้มีการกำหนดรหัสมาตรฐานของภาษาที่ใช้ในการแปลความหมายของเว็บเบราว์เซอร์ ในที่นี้ ใช้รหัสชุด Windows-874 ซึ่งเป็นรหัสภาษาไทย เพื่อให้เว็บเบราว์เซอร์รู้จักกับภาษาไทยและแสดงผลภาษาไทยได้ถูกต้อง เราสามารถกำหนดการใช้รหัสของภาษาโดยใช้แท็ก <META> ดังนี้

```
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=windows-874">
```

2.) มีการตรวจสอบหน้าจอเว็บเบราว์เซอร์ของผู้ที่กำลังเข้าเยี่ยมชมเว็บไซต์ของเรามีขนาดเป็นเท่าใด ในที่นี้จะทำการตรวจสอบว่ามีขนาดเป็น 800x600 หรือไม่ ถ้าหน้าจอของผู้ที่เข้าเยี่ยมชมเว็บไซต์มีขนาดไม่เท่ากับ 800x600 ให้แสดงข้อความเตือนแก่ผู้ใช้ว่า หน้าจอที่เหมาะสมที่สุดที่ใช้ดูเว็บเพจของเราคือ 800x600 การตรวจสอบนี้ใช้จาวาสคริปต์ในการสร้างฟังก์ชันตรวจสอบ

3.) ส่วนของการแบ่งหน้าจอออกเป็นเฟรม 3 เฟรม โดยที่เฟรมแรกให้ชื่อว่า link เป็นเฟรมที่อยู่ทางบน ใช้ทำหน้าที่โหลดไฟล์ที่เป็นเมนูใช้ลิงค์ไปยังเว็บเพจหัวข้ออื่นๆ เข้ามา ในที่นี้มีชื่อว่า main\_link.html เฟรมที่ 2 เป็นเฟรมที่อยู่ทางด้านซ้ายมือ มีชื่อว่า head ใช้เป็นส่วนที่ทำหน้าที่

โหลดไฟล์ที่เป็นเมนูแสดงรายละเอียดของหัวข้อเว็บเพจหน้านี้ ซึ่งก็คือ หลักสูตรการศึกษา โดย จะทำการโหลดไฟล์ที่ชื่อ head.html เข้ามาแสดง เฟรมสุดท้ายเป็นเฟรมที่อยู่ตรงกลางหน้าจอเว็บ บราวเซอร์ มีขนาดใหญ่ที่สุด มีชื่อว่า Detail ใช้แสดงรายละเอียดต่างๆ เกี่ยวกับหลักสูตรเมื่อผู้ใช้ ทำการเลือกหัวข้อที่เฟรม head

### 3.2.2) การจัดหน้าจอการแสดงผลด้วยตาราง

จากที่ทราบกันแล้วว่าปัญหาอย่างหนึ่งของการสร้างเว็บเพจคือ การจัดหน้าตาของเว็บเพจ ให้เป็นระเบียบและดูดี การใช้ตารางเป็นวิธีหนึ่งที่เราสามารถจัดวางข้อความและรูปภาพได้ ตรงตามตำแหน่งที่ต้องการมากยิ่งขึ้น เทคนิคนี้มีจุดสำคัญอยู่ที่การกำหนดค่าของแอททริบิวต์ border="0" และ cellspacing="0" ซึ่งแอททริบิวต์ตัวหลังนี้ถ้าไม่กำหนด เวลาดูด้วยเว็บ บราวเซอร์ของบริษัทไมโครซอฟท์จะไม่พบข้อผิดพลาด แต่ถ้าเป็นของบริษัทเนสเคป จะพบข้อ ผิดพลาดเกี่ยวกับการแสดงเส้นกรอบในกรณีพื้นหลังของตารางเป็นคณละครึ่งกับสีของพื้นหลังของ เว็บเพจ

ตัวอย่าง



รูปที่ 3.2 การใช้ตารางจัดหน้าเว็บเพจ

Source Code เฉพาะส่วนของตาราง

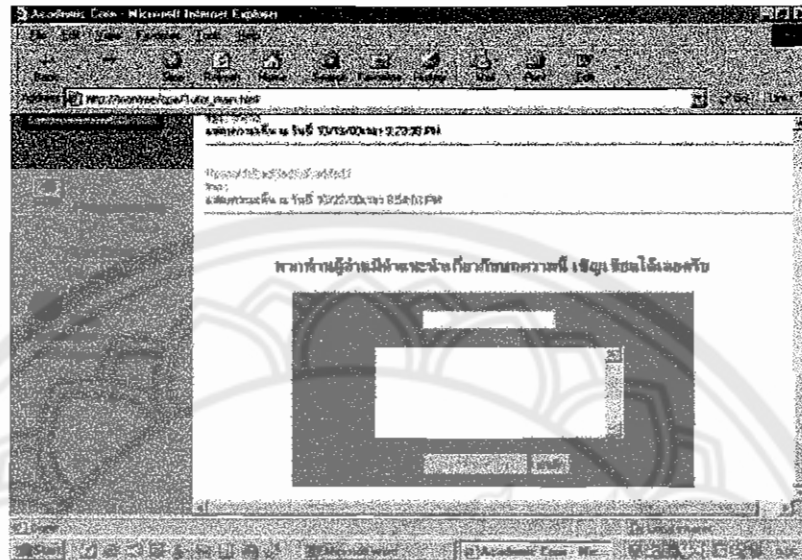
```

<table width="700" border="0" align="center" height="414" cellspacing="5" >
<tr>
<td colspan="3" height="52">
<div align="center"><font color="#FFFF99"><u>ประวัติของภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์
</u></font></div>
</td>
</tr>
<tr>
<td colspan="3">&nbsp;</td>
</tr>
<tr>
<td width="280" height="327">
<div align="left"><nobr></nobr></div>
</td>
<td width="6" height="327">&nbsp;</td>
<td width="399" height="327">
<p align="left"><nobr>คณะวิศวกรรมศาสตร์ได้ทำการจัดตั้งภาควิชาไฟฟ้าและคอมพิวเตอร์
<br>
</p>
<p align="left">ขึ้นในปี พ.ศ. 2540 โดยประกอบด้วย 2 หลักสูตรคือ หลักสูตร<br>
</p>
<p align="left">วิศวกรรมไฟฟ้าและหลักสูตรวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ สำหรับหลักสูตร<br>
</p>
<p align="left">วิศวกรรมคอมพิวเตอร์ได้เปิดทำการเรียนการสอนในระดับปริญญาตรี
<br>
</p>
<p align="left">ทั้งภาคปกติและภาคพิเศษ เพื่อเป็นการเปิดโอกาสให้นักเรียน<br>
</p>
<p align="left">ในระดับมัธยมศึกษาตอนปลายและผู้ที่มีสนใจที่อยู่ในเขตภาคเหนือ<br>

```



## ตัวอย่าง



รูปที่ 3.3 การสร้างฟอร์มรับความคิดเห็น

## Source Code ของการสร้างฟอร์ม

```

<%
    ForReading=1
    Set fs=CreateObject("Scripting.FileSystemObject")
    Set
a=fs.OpenTextFile("F:\Dreamweaver\Project_thai\ASP_file\C_opinion.txt",ForReading,true)
    Response.Write("<table border=0 width=600 style='font-family:Ms Sans Serif; font-
size:10pt; font-style:normal>" & "<br>")
    Response.Write("<tr><td style='font-family:Ms Sans Serif; font-size:10pt>")
do while not a.AtEndOfStream
        Response.Write( "<font size=1>" & a.Readline() & "</font>" & "<br>")
loop
Response.Write("</td></tr></table>")
a.close
%>

```



**หากท่านผู้อ่านมีคำแนะนำเกี่ยวกับบทความ  
นี้ เชิญเขียนได้เลยครับ**

**<div align="center">**

**<form name="Opinion\_form" align="center" style="BACKGROUND-COLOR:  
#009999; FONT-FAMILY: Ms Sans Serif; FONT-SIZE:10pt; HEIGHT: 210px; MARGIN-  
LEFT: 10px; MARGIN-RIGHT: 10px; PADDING-BOTTOM: 10px; PADDING-LEFT: 20px;  
PADDING-RIGHT: 10px; WIDTH: 400px">**

**<div align="left"><br>**

**<strong>ผู้แสดงความคิดเห็น</strong>**

**<input name="sender" style="FONT-FAMILY: Ms Sans Serif; FONT-SIZE: 10pt">**

**<br>**

**<STRONG>ข้อคิดเห็น : </STRONG>**

**</div>**

**<div align="center">**

**<TEXTAREA cols=32 name="opinion" onfocus="Textchange()" rows=5 style="FONT-  
FAMILY: Ms Sans Serif; FONT-SIZE: 10pt; FONT-STYLE: normal; HEIGHT: 100px; WIDTH:  
250px" wrap="VIRTUAL"></TEXTAREA>**

**<br><br>**

**<INPUT type=submit value="ส่งความคิดเห็น" name="cmdSubmit"  
onclick="Checkdata()" style="FONT-FAMILY: Ms Sans Serif; FONT-SIZE: 10pt; FONT-  
STYLE: normal">**

**<INPUT type=reset value="ยกเลิก" name="reset" style="FONT-FAMILY: Ms  
Sans Serif; FONT-SIZE: 10pt; FONT-STYLE: normal">**

**</div>**

**</form></div>**

### การทำงานของโค้ด

การสร้างฟอร์มในส่วนนี้จะมีการใช้ ASP มากำหนดการทำงานและประมวลผลเมื่อผู้เข้า  
เขียนทำการคลิกปุ่ม ส่งความคิดเห็น

1.) ในส่วนของการสร้างฟอร์ม จะสร้างฟอร์มขึ้นมาโดยให้มีพื้นหลังเป็นสีเขียวยอ่อน มีช่องให้กรอกชื่อและช่องรับความคิดเห็น การสร้างฟอร์มในส่วนนี้มีการใช้สไตลชีทแบบ inline เพื่อกำหนดคุณสมบัติของแท็กต่างๆ ที่ใช้เป็นช่องรับข้อมูล เช่น `Style="font-family: Ms Sans Serif; font-size: 10pt; height:100px; width: 250px"` ในส่วนของแท็ก `<TEXTAREA>` เนื่องจากว่าถ้าหากเราไม่ทำการกำหนดคุณสมบัติโดยใช้สไตลชีท สิ่งที่เราเห็นได้ชัดคือ เวลาที่ทำการพิมพ์ข้อความลงไปในช่วงรับความคิดเห็น ตัวหนังสือจะมีขนาดเล็กมาก ทำให้อ่านไม่รู้เรื่อง และไม่มีแอททริบิวต์ของแท็ก `<TEXTAREA>` ที่ใช้ในการกำหนดขนาดของตัวอักษรได้ นอกจากการกำหนดโดยใช้สไตลชีท

2.) เมื่อผู้ใช้ทำการคลิกที่ปุ่มส่งความคิดเห็น ฟอร์มจะทำการส่งความคิดเห็นและข้อมูลที่อยู่บนฟอร์มไปให้กับไฟล์ ASP อีกตัวหนึ่งเป็นตัวประมวลผล เพื่อนำข้อมูลที่ได้รับไปเก็บลงในเท็กซ์ไฟล์ แล้วส่งค่ากลับมาให้กับไฟล์ ASP ตัวนี้ ( อยู่ในไฟล์เดียวกันกับฟอร์ม ) ทำการเขียนออกที่หน้าจอบราวเซอร์ โดยค่าที่รับเข้ามาเขียนจะเป็น ข้อคิดเห็น ผู้ที่แสดงความคิดเห็น แสดงความคิดเห็นเมื่อวันที่ทำไร เวลาใด โดยผู้ที่แสดงความคิดเห็นครั้งหลังสุด จะแสดงอยู่ในส่วนของหน้าจอบราวเซอร์ ในส่วนที่ใกล้กับฟอร์มที่สุด

โปรแกรมที่ทำหน้าที่ประมวลผลข้อมูลที่ได้รับมาจากฟอร์ม แล้วทำการบันทึกลงในเท็กซ์ไฟล์ รวมทั้งหาเวลาที่ทำการส่งความคิดเห็น

```
<%
    gnew=Request.Form("opinion")
    gsender=Request.Form("sender")
    ForAppend=8
    set fs=createobject("scripting.filesystemobject")
    set
a=fs.OpenTextFile("f:\Dreamweaver\Project_thai\ASP_file\C_opinion.txt",ForAppend,false
)
    a.writeline("<font color=#3333FF>" & gnew & "</font>")
    a.writeline("จาก : " & "<font color=#3333FF>" & gsender & "</font>")
    a.writeline("แสดงความเห็น ณ วันที่ " & date() & "เวลา " & time() )
    a.writeline("<br>")
    a.close
%>
```

### 3.2.4) การสร้างเว็บเพจหน้าแรกหรือ โฮมเพจ (Homepage)

ส่วนประกอบของเว็บเพจหน้าแรก ประกอบด้วย

- หัวเรื่อง
- ปุ่มลิงค์ หรือ จุดเชื่อมโยงไปหาเว็บเพจหน้าต่อไป
- รูปที่สอดคล้องกับแนวคิดที่ได้ออกแบบเอาไว้
- ภาพเคลื่อนไหวเพื่อดึงดูดความสนใจเมื่อทำการเข้าสู่เว็บเพจหน้าแรก
- มีลักษณะปุ่มที่ได้ตอบสนองการเลื่อนเมาส์
- มีสีสันที่แปลกใหม่และดูสวยงามลงตัวตามแนวคิดที่ได้ออกแบบไว้

การสร้างหัวเรื่อง

ประกอบไปด้วยการแสดงภาพเคลื่อนไหว และมีสีสันที่น่าสนใจและมีข้อความแสดงชื่อเว็บ เป็นทั้งภาษาไทยและภาษาอังกฤษ รวมทั้งตัวย่อ ขั้นตอนการดำเนินงานตามลำดับดังนี้

1.) สร้างพื้นที่ว่างขนาด 800x100 พิกเซลด้วยโปรแกรมโฟโตช้อป จะได้เลเยอร์พื้นหลังให้กำหนดเป็นสีดำ จากนั้นทำการสร้างเลเยอร์ของชื่อย่อของเว็บไซต์ ขึ้นมาคือ CPE และ NU ด้วย Type Tool ให้อยู่ในเลเยอร์เดียวกันแล้วกำหนดเป็นสีขาว จากนั้นใช้ Layer Effect คือ Bevel and Emboss และ Paint Bucket เพื่อทำให้ตัวอักษรมีลักษณะเป็น 3มิติ และมีแสงเงา จากนั้น สร้างเลเยอร์พื้นหลังเป็นสีดำโดยเป็นเลเยอร์ล่างสุด

2.) สร้างเลเยอร์ใหม่ขึ้นมาสองเลเยอร์ เลเยอร์แรกให้แสดง ชื่อเต็มของเว็บไซต์ และของมหาวิทยาลัย คือ COMPUTER ENGINEERING และ NARESUAN UNIVERSITY เป็นสีขาว เลเยอร์ถัดมาให้แสดงชื่อย่อของเว็บไซต์และของมหาวิทยาลัยเป็นภาษาไทย โดยทั้งสองเลเยอร์ใช้ Effect เดียวกันกับข้อที่ (1.) แต่ขนาดตัวอักษรเล็กกว่า จะได้ผลดังรูป



รูปที่ 3.4 เลเยอร์ ชื่อ

3.) สร้างเลเยอร์ใหม่ขึ้นมา จำนวน แปด เลเยอร์ สองเลเยอร์แรกสร้างสี่พื้นหลังสีน้ำเงินทางซ้าย และทางขวาโดยอยู่คนละเลเยอร์ ด้วยการทำ Paint Bucket Tool จากนั้น สร้างเส้นสีน้ำเงิน

ให้กับเลเยอร์หกเลเยอร์ที่เหลือ โดยแต่ละเส้นจะอยู่คนละเลเยอร์ เมื่อนำเลเยอร์ที่สร้างใหม่ทั้งหมดมาซ้อนกันจะปรากฏผลดังรูป



รูปที่ 3.5 เลเยอร์ลำแสงน้ำเงิน

4.) สร้างเลเยอร์ใหม่ขึ้นมาอีกสิบเลเยอร์ เลเยอร์แรกแสดงรูปดาวสีขาวและน้ำเงินดวงเล็กกระจายอยู่รอบๆดาวสีขาวดวงใหญ่ เลเยอร์ที่เหลือแสดงดาวดวงใหญ่สีขาวในลักษณะที่แตกต่างกัน แต่วางอยู่ในตำแหน่งเดียวกันในแต่ละเลเยอร์ การสร้างรูปดาวในแต่ละเลเยอร์ใช้ Gradient Tool ในการสร้างเพื่อสร้างภาพดาวดวงใหญ่ที่เป็นเหมือนจุดกำเนิดลำแสงและใช้การทำ Edit Transform ภาพดาวแต่ละดวงให้มีลักษณะที่แตกต่างกันเมื่อทำภาพเคลื่อนไหวจะเหมือนการหมุนของดาว เมื่อนำเลเยอร์ทั้งหมดมาซ้อนกันจะได้ดังรูป



รูปที่ 3.6 เลเยอร์ดวงดาว

5.) นำทุกเลเยอร์มาจัดลำดับการวางซ้อนกันให้เกิดภาพที่เหมาะสมแล้วบันทึกเป็นไฟล์ .PSD ส่งไฟล์นี้ไปเปิดที่โปรแกรม อิมเมจดีคิ เพื่อ ทำโรโอเวอร์โดยกำหนดการแสดงภาพของเลเยอร์ชื่อเว็บไซต์ในข้อที่(1)และ(2)ให้เมื่ออยู่ในภาวะปกติแสดงเลเยอร์ชื่อเป็นภาษาอังกฤษเมื่อลากเมาส์ผ่านเข้ามาในพื้นที่หัวเรื่องจะแสดงเลเยอร์ชื่อเป็นภาษาไทย โดยใช้ การกำหนดค่าที่ Rollover Palette

6.) จากข้อที่(5.) นำมาทำภาพเคลื่อนไหวต่อโดยกำหนดการแสดงภาพของเลเยอร์ลำแสงสีน้ำเงินและดวงดาวในข้อที่ (3.)และ(4.) ให้เมื่อเมาส์ลากผ่านจากข้อที่ (5.) ออกจากพื้นที่หัวเรื่องแล้วจะแสดงเลเยอร์ชื่อเป็นภาษาอังกฤษพร้อมทั้งแสดงเลเยอร์ลำแสงสีน้ำเงินไปตามลำดับของเวลาหนึ่งของแต่ละเฟรม จนแสดงถึงเลเยอร์ดวงดาวเป็นเฟรมสุดท้าย โดยใช้การกำหนดค่าที่ Animation Palette ทดสอบดูการแสดงผลด้วยบราวเซอร์ ที่ File>Preview In>Internet Explorer

7.) ปรับภาพเป็น Optimize และบันทึก จะได้ ไฟล์เอกสาร HTML และ โฟลเดอร์ของไฟล์ภาพ .GIF พร้อมทั้งนำไปใช้งานต่อไป

### การสร้างส่วนป้ายลิงค์ที่เป็นจุดเชื่อมโยงเว็บเพจหน้าอื่นๆ

เป็นส่วนที่รวบรวมหัวข้อหลักๆของเว็บไซต์ที่จะเชื่อมโยงไปยังหัวข้อย่อยๆอื่นๆอีก มีขั้นตอนการดำเนินงานตามลำดับดังนี้

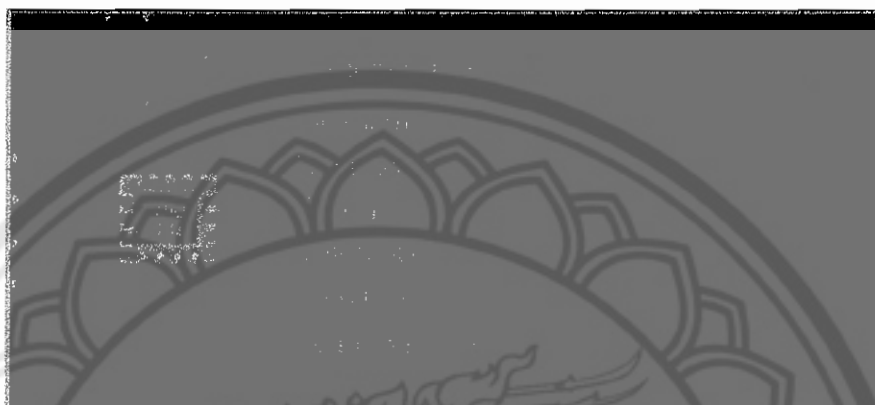
1.) สร้างพื้นที่ว่างขนาด 650X300 พิกเซล ด้วยโปรแกรมโฟโตช้อป จะได้เลเยอร์พื้นหลัง กำหนดให้เป็นสีฟ้า จากนั้น สร้างเลเยอร์ขึ้นใหม่ทำเลเยอร์ เลเยอร์แรกสร้างภาพเป็นพื้นสีดำ ขนาดเล็กกว่าขนาดพื้นหลังสีฟ้าเล็กน้อยเพื่อสร้างกรอบสีฟ้าเป็นกรอบรอบภาพทั้งหมด จากนั้น สร้างเลเยอร์ใหม่ถัดมาเพื่อแสดงกรอบสี่เหลี่ยมสีฟ้าที่เป็นกรอบของซีพียูด้วยการใช้ Layer Effect ชื่อ Inner Glow และ Bevel and Emboss เพื่อให้กรอบดูนูนขึ้น จากนั้นสร้างเลเยอร์ถัดมาเพื่อแสดง อักษรย่อ CPU NU ภายในกรอบสี่เหลี่ยมสีฟ้าและมีพื้นหลังเป็นสีฟ้าเช่นกัน จากนั้นสร้างเลเยอร์ใหม่ถัดมาแสดงรูปสี่เหลี่ยมที่มีจุดแสงส่องออกมาขนาดเท่ากับพื้นหลังของเลเยอร์ที่แล้ว สร้างโดยใช้ Filter >Render>Lens Flare สร้างจุดกำเนิดแสง จากนั้นสร้างเลเยอร์ถัดมาเพื่อแสดง สายไฟที่ต่อ ออกมาจากกรอบของซีพียู สร้างโดยการใช้ Layer >Effects> Bevel and Emboss เมื่อนำเอาเลเยอร์ทั้งหมดมาซ้อนกันจะปรากฏภาพดังรูป



รูปที่ 3.7 ซีพียู

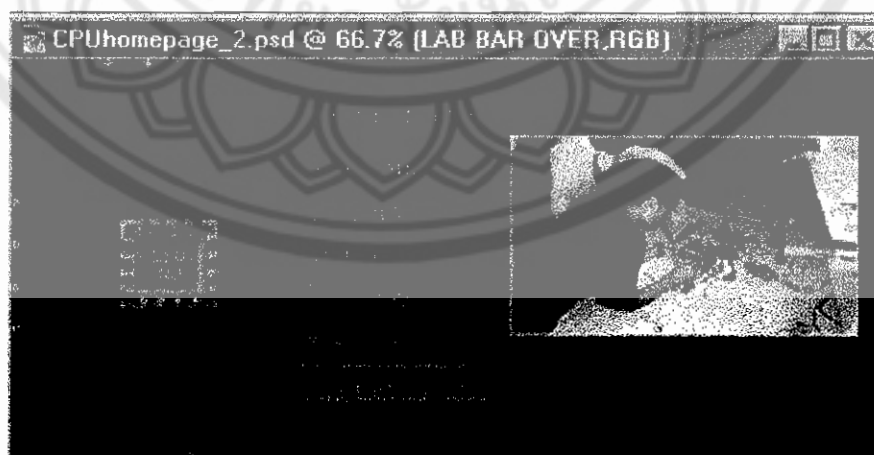
2.) สร้างปุ่มลิงค์จำนวนเจ็ดป้าย คือ LABORATORIES, ACADEMIC, HISTORY, TUTOR, CPE.NEWS, SERVICES และ STUDENT CLUB ในแต่ละป้ายจะสร้างโดยวิธีการที่เหมือนกัน ยกตัวอย่างป้าย LABORATORIES เริ่มจากการสร้างเลเยอร์ใหม่ขึ้นมา เพื่อแสดงพื้นป้ายที่เป็นสีน้ำตาลสี่เหลี่ยม จากนั้นสร้างเลเยอร์ถัดมาโดยทำการ คัดลอกมาจากเลเยอร์ที่แล้วมาทำให้มีแสงเงาและมีลักษณะที่เป็นสามมิติ ด้วยการ ใช้ Layer > Effects > Bevel and Emboss จากนั้น

สร้างเลเยอร์ใหม่ถัดมาให้แสดงตัวอักษร LABORATORIES บนปุ่มลิงค์ที่ทำจากเลเยอร์ก่อนนี้ และเมื่อทำปุ่มอื่นๆด้วยวิธีดังที่ยกตัวอย่างจนครบทุกปุ่มแล้ว เมื่อนำเลเยอร์ทั้งหมดมาซ้อนกันจะได้ภาพดังรูป



รูปที่ 3.8 ปุ่มลิงค์

3.) สร้างเลเยอร์ใหม่ตามจำนวนของปุ่มลิงค์ที่สร้างจากข้อ (2.) เพื่อใช้แสดงภาพและคำบรรยายโดยสรุปของเนื้อหาเว็บเพจที่เชื่อมโยงไปหา ซึ่งจะปรากฏตรงที่วางด้านขวาของปุ่มลิงค์ ยกตัวอย่าง ปุ่มลิงค์ STUDENT CLUB จะมีเลเยอร์ที่ใช้แสดงคำบรรยายสร้างข้อความ โดยใช้ Type Tool จากนั้นสร้างเลเยอร์ใหม่ถัดมาอีก เพื่อแสดงภาพบนคำบรรยาย เมื่อนำเลเยอร์ทั้งหมดมาซ้อนกันจะได้ภาพดังรูป



รูปที่ 3.9 ปุ่มลิงค์ในหน้าแรก

4.) ทำเช่นข้อที่ (3.) ให้ครบทุกปุ่มลิงค์ เมื่อได้เลเยอร์ที่แสดงภาพต่างๆที่ต้องการครบหมดแล้วทำการ บันทึกไฟล์ เป็น .PSD แล้วส่งไปทำงานที่โปรแกรมอิมเมจลิคคิ เพื่อทำการกำหนด โรโอเวอร์ให้กับปุ่มลิงค์แต่ละอัน และที่ ซีพียูด้วย

5.) เปิด ไฟล์ .PSD จากข้อ (4.) ด้วยโปรแกรม อิมเมจลิคคิ กำหนดพื้นที่สไลซ์ให้แต่ละปุ่มลิงค์ กำหนดค่าที่ Rollover Palette ให้แสดงเลเยอร์ที่ต้องการเมื่อเมาส์ลากผ่านปุ่ม ยกตัวอย่างปุ่ม HISTORY กำหนดให้เมื่อเมาส์ลากผ่านที่ป้ายนี้ป้ายจะนูนขึ้นและปรากฏแสงสว่างที่ตัวซีพียู พร้อมทั้งมีภาพและคำบรรยายปรากฏที่ด้านขวาของปุ่มลิงค์ ดังรูป



รูปที่ 3.10 ภาวะเมื่อเมาส์ผ่านปุ่มลิงค์

6.) กำหนดการแสดงผลของเลเยอร์ด้วยวิธีดังตัวอย่างในข้อที่ (5.) จนครบทุกปุ่มลิงค์ ทดสอบดูการแสดงผลด้วยบราวเซอร์ ที่ File>Preview In>Internet Explorer ปรับเป็น Optimize แล้ว บันทึก จะได้ ไฟล์เอกสาร HTML และ โฟเตอร์ของไฟล์ภาพ .GIF พร้อมทั้งจะนำไปใช้งานต่อไป

**การนำส่วนที่เป็นหัวเรื่องกับส่วนที่เป็นปุ่มลิงค์มาประกอบกัน**

ขั้นตอนในส่วนนี้จะใช้โปรแกรม Macromedia Dreamweaver 3.0 ในการจัดการประกอบสองส่วนเข้าด้วยกัน ดังขั้นตอนการดำเนินงานดังนี้

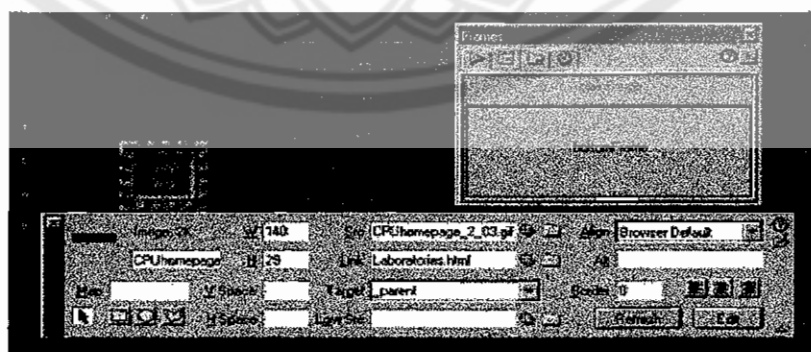
1.) นำไฟล์เอกสาร HTML ที่ได้จากการสร้างส่วนหัวเรื่อง มาเปิดในโปรแกรม Macromedia Dreamweaver 3.0 แล้วทำการสร้างเฟรมใหม่ขึ้น อีกหนึ่งเฟรมด้านล่างของภาพหัวเรื่อง ด้วยคำสั่ง Insert>Frames>Bottom

2.) คลิกที่ Frames Window ตรง BottomFrame เพื่อกำหนด คุณสมบัติของเฟรมที่ Frames Properties กำหนดค่าที่ Src ให้เป็น ไฟล์เอกสาร HTML ที่ได้จากการทำส่วนปุ่มลิงค์ ผลที่ได้จะปรากฏเฟรมด้านบนเป็นส่วนแสดงหัวเรื่องของเว็บไซต์และเฟรมด้านล่างถัดลงมาแสดงในส่วนปุ่มลิงค์ต่างๆ ดังรูป



รูปที่ 3.11 การเชื่อมต่อเฟรมในเว็บเพจ

3.) เมื่อปรากฏเป็นเฟรมสองเฟรมที่ต่อกันอยู่ คลิกที่เฟรมล่าง และ ไปคลิกที่ปุ่มลิงค์แต่ละอันเพื่อกำหนดปลายทางเว็บเพจให้เชื่อมโยงถึงกัน ดังตัวอย่าง ปุ่มลิงค์ LABORATORIES กำหนดคุณสมบัติ ที่ Window Properties ให้ Link เท่ากับไฟล์เอกสาร HTML ที่ต้องการเชื่อมโยงพร้อมทั้งระบุตำแหน่งของไฟล์ด้วย กำหนดให้ Target เท่ากับ \_parent เพื่อให้แสดงเว็บเพจหน้านั้นใน BottomFrame ดังรูป



รูปที่ 3.12 กำหนดการเชื่อมโยง



### 3.2.5) การสร้างเว็บเพจของลิงค์ LABORATORIES

เป็นหน้าเว็บที่ใช้การ จัดองค์ประกอบของภาพถ่ายเป็นหลัก ผสมกับการวางคำบรรยายประกอบภาพ ภาพที่ใช้เป็นภาพบรรยากาศการเรียนการสอน ทั้งในห้องเรียน และในห้อง ปฏิบัติการ มีขั้นตอนการดำเนินงานตามลำดับดังนี้

1.) สร้างหัวข้อของเว็บเพจ ด้วยการตกแต่งภาพที่โปรแกรมโฟโตช้อปโดยเริ่มจากกำหนดพื้นที่ว่างเปล่าขนาด 460x75 พิกเซล ไล่สีให้พื้นหลังเป็นสีแดง และทำการสร้างเลเยอร์ใหม่ซ้อนบนพื้นหลังสีแดง ให้ทำงานที่เลเยอร์ใหม่นี้โดยเลือก เครื่องมือ Select สร้างกรอบสี่เหลี่ยมที่มีขนาดเล็กกว่าพื้นที่พื้นหลังเดิมเล็กน้อย แล้วทำการเทลิดงไปในพื้นที่ที่เลือกนั้นด้วยสีดำ เมื่อนำเลเยอร์มาซ้อนกันจะได้กรอบสี่เหลี่ยมผืนผ้าสีแดงมีพื้นเป็นสีดำ

2.) สร้างเลเยอร์ใหม่อีกสามเลเยอร์ สองเลเยอร์แรกใช้แสดงข้อความหัวเรื่องและคำบรรยายย่อได้หัวเรื่อง เลเยอร์ที่เหลือใช้แสดงเส้นบรรทัดสีเหลืองคั่นระหว่างหัวเรื่องใหญ่กับหัวเรื่องย่อย บันทึกเป็น ไฟล์.PSD แล้วใช้โปรแกรมอิมเมจลิคคิบันทึกเป็นไฟล์ภาพ .GIF เมื่อนำเลเยอร์ทั้งหมดมาวางซ้อนกันจะปรากฏภาพดังรูป



รูปที่ 3.13 หัวเรื่อง LABORATORIES

3.) สร้างปุ่มลิงค์ไปเว็บเพจอื่นๆ เริ่มโดยใช้โปรแกรมโฟโตช้อป กำหนดพื้นที่ว่างขนาด 500x12 พิกเซล กำหนดพื้นหลังเป็นสีดำ แล้วสร้างเลเยอร์ขึ้นใหม่ 5 เลเยอร์ เพื่อแสดงข้อความ ACADEMIC, HOMEPAGE, CPE.NEWS, STUDENT CLUB และ TUTOR เป็นตัวอักษรสีแดง ในแต่ละเลเยอร์ สร้างด้วย Type Tool

4.) สร้างเลเยอร์ใหม่อีกห้าเลเยอร์ โดยแต่ละเลเยอร์คัดลอกมาจาก 5 เลเยอร์ ในข้อ (3.) แต่เปลี่ยนสีของตัวอักษรเป็นสีเหลืองแทน จากนั้นบันทึกเป็น ไฟล์ .PSD

5.) นำไฟล์ที่ได้จากข้อ (4.) มาเปิดในโปรแกรมอิมเมจลิคคิ เพื่อกำหนด โรโอเวอร์ ผสมกับการทำภาพเคลื่อนไหว ให้เกิดลำดับการแสดงผลเลเยอร์ที่เป็นไปตามเวลาหน่วง ทำให้เกิดข้อความเปลี่ยนสีจากสีแดงเป็นเหลืองสลับ ไปมา และหากลากเมาส์ผ่านก็เปลี่ยนสีเช่นกัน ดังรูป



### รูปที่ 3.14 ปุ่มลิงค์ของLABORATORIES

6.) ปรับเป็น Optimize แล้วบันทึกเป็น ไฟล์เอกสาร HTML และ โทเคอร์ของไฟล์ .GIF

7.) นำรูปภาพมาจัดองค์ประกอบภายในไฟล์เอกสารHTMLโดยใช้Tagคำสั่ง

```
<TABLE>.....</TABLE>
```

```
<BR CLEAR="all">
```

8.) นำส่วนหัวเรื่องที่เป็นไฟล์ภาพจากข้อ(2) , ส่วนปุ่มลิงค์ และ รูปภาพ มาประกอบกันในไฟล์เอกสาร HTML จะได้เว็บเพจดังรูป



รูปที่ 3.15 LABORATORIESPAGE

#### 3.2.6) การสร้างเว็บเพจของลิงค์ CPE.NEWS

ลักษณะของเว็บเพจจะเป็นโทนสีอ่อนๆเพื่อการอ่านรายละเอียดที่สบายตา สามารถค้นหาข้อมูลได้ง่าย เป็นเว็บเพจที่สร้างจาก ไฟล์เอกสาร ASP มีขั้นตอนการดำเนินงานตามลำดับดังนี้

- 1.) สร้างหัวเรื่องมีขั้นตอนเหมือนกับการสร้างหัวเรื่องขั้นตอนที่ (1) ของหัวข้อสร้างเว็บเพจของลิงค์ LABORATORIES เพียงแค่เปลี่ยนสีและข้อความ
- 2.) สร้างปุ่มลิงค์ไปเว็บเพจอื่นๆมีขั้นตอนเหมือนกับ ขั้นตอนที่(3) ของหัวข้อสร้างเว็บเพจของลิงค์ LABORATORIES เพียงแค่เปลี่ยนสี และข้อความบางส่วนเท่านั้น

3.) สร้างส่วนที่เป็นไฟล์เอกสาร ASP ส่วนที่สำคัญคือส่วนที่ติดต่อกับฐานข้อมูล ใช้ชุดคำสั่งของ ASP ในการติดต่อกับฐานข้อมูล ดังนี้

```
<%
set Conn=Server.CreateObject("ADODB.Connection")
Conn.open "DRIVER={Microsoft Access Driver (*.mdb)}; DBQ=d:/Aspdoc/CPENews.mdb"
set RS=Conn.Execute("Select * from NewsCPE")
RS.MoveFirst
%>
```

4.) สร้างตารางแสดงข่าวสารจากฐานข้อมูลที่เรียกใช้จากข้อ (3.) ด้วย Tag คำสั่ง ภาษา HTML ที่ผสมกับ ASP ดังนี้

```
<table align=center bordercolor=blue border=3 height=200 width=500 cellpadding=5
frame=border Rules=alt >
<colgroup Width=20% Align=Center Span=4 >
<tr>
<td bgcolor=#0000FF><font color=white> วันที่_เดือน_ปีพศ</font></td>
<td bgcolor=#0000FF><font color=white>เวลา</font></td>
<td bgcolor=#0000FF> <font color=white>สถานที่</font></td>
<td bgcolor=#0000FF width=50%><font color=white>ข่าวสาร</font></td>
</tr>
<%Do While Not RS.EOF%>
<tr>
<td><font color=blue><%=RS("วันที่_เดือน_ปีพศ")%></font></td>
<td><font color=blue><%=RS("เวลา")%></font></td>
<td><font color=blue><%=RS("สถานที่")%></font></td>
<td><font color=blue><%=RS("ข่าวสาร")%></font></td>
</tr>
<%
RS.MoveNext
Loop
```

RS.Close

Conn.Close

%>

</table>

5.) เมื่อนำแต่ละส่วนที่ได้จากแต่ละขั้นตอนมาประกอบกันจะได้เป็นเว็บเพจที่ใช้แสดงข่าวสารที่มาจากฐานข้อมูล ซึ่งใช้ ASPเป็นตัวจัดการ ดังรูป

ข่าวสารแวดวงCPE. ข่าวจากนิตยสารและวารสารภาคประชาสัมพันธ์			
วันที่ เดือน ปีคศ.	เวลา	สถานที่	ข่าวสาร
10 กค 2543.	12:30 น.	มหาวิทยาลัยเกษตร	มีการฝึกหัดพืชน้ำใต้ EN
15 กค 2543.	15:10 น.	จังหวัดนครฯ	มีการแข่งขันว่ายน้ำ
20 กค 2543.	21:00 น.	หอพักหญิง 1	ชาวไม่พาดซื้อมาขึ้นคอกหญิงไม่พาด นางสกุล
22 กค 2543	19:00 น.	น้ำร้อนตึกหญิง 1	หญิงไม่พาดจำนวนน้อยมีหลายน้ำตัก
12 กย 2543	1:00 น.	หอดสอบก่อสร้างงาน	หอดสอบก่อสร้างงาน

รูปที่ 3.16 CPE.NEWS

### 3.2.7) การสร้างเว็บเพจของลิงค์ STUDENT CLUB

เป็นเว็บเพจที่แสดง ภาพการทำกิจกรรมต่าง ของนิสิตขั้นตอนการสร้างจะเหมือนกับในหัวข้อการสร้างเว็บเพจของลิงค์ LABORATORIES ต่างกันที่สี , ข้อความ และ ภาพประกอบ แสดงดังรูป



รูปที่ 3.17 STUDENT CLUB

### 3.2.8) การสร้างเว็บเพจของลิงค์ SERVICES

หลักการสร้างที่สำคัญอยู่ที่การแบ่งเฟรมออกเป็น 3 เฟรม โดยที่เฟรมด้านบนจะแสดงหัวเรื่องของเว็บเพจ เฟรมทางล่างซ้ายแสดงปุ่มลิงค์ต่างๆ และเฟรมทางขวาล่างแสดงเนื้อหาของลิงค์ ขั้นตอนการดำเนินงานตามลำดับดังนี้

1.) สร้างหัวเรื่อง ใช้การตกแต่งภาพด้วยโปรแกรมโฟโตช้อป ขั้นตอนที่สำคัญคือ การตกแต่งตัวอักษรในเลเยอร์ ได้ใช้ Layer > Effects > Drop Shodow , Layer > Effects > Bevel and Emboss , Filter > Blur > Gaussian Blur และ Filter > Blur > Motion Blur จะทำให้ตัวอักษรมีแสงเงาและมีรูปแบบเป็นสามมิติ ดังรูป



รูปที่ 3.18 หัวเรื่อง SERVICES

2.) สร้างปุ่มลิงค์ ใช้วิธีการเดียวกับการสร้างปุ่มลิงค์ในหัวข้อการสร้างเว็บเพจหน้าแรก แตกต่างตรงส่วนที่ปรากฏเป็นคำบรรยาย จะกลายเป็นหัวข้อภาษาอังกฤษที่อยู่ใต้ปุ่มลิงค์ปรากฏขึ้นแทน เมื่อคลิกเมาส์ผ่าน ปุ่มลิงค์จะเชื่อมโยงไปเว็บเพจอื่นๆ ซึ่งเมื่อคลิกเมาส์จะแสดงเว็บเพจนั้นในเฟรมด้านขวา ดังรูป



รูปที่ 3.19 ปุ่มลิงค์ของ SERVICES

3.) นำแต่ละส่วนมาประกอบเข้าด้วยกันด้วยโปรแกรม Macromedia Dreamweaver3.0 แยกกันเป็นสามเฟรมที่อิสระต่อกัน แล้วให้แต่ละเฟรมทำการโหลดไฟล์ HTML ที่มีรูปส่วนต่างๆ เป็นองค์ประกอบอยู่ แล้วจึงทำการปรับแต่งขนาดของเฟรมให้พอดีที่จะแสดงรูปได้ทั้งหมด เมื่อทำการปรับแต่งเสร็จแล้ว จะได้ผลดังรูป



รูปที่ 3.20 SERVICESPAGE

### 3.2.9) การสร้างเว็บเพจของลิงค์ คู่มือเรื่อง COM.

เว็บเพจนี้เป็นไฟล์เอกสาร ASP ขั้นตอนที่สำคัญคือส่วนที่ติดต่อรับส่งข้อมูลระหว่างผู้ใช้กับไฟล์ที่ใช้เก็บข้อมูลนั้น ขั้นตอนการดำเนินงาน ตามลำดับดังนี้

1.)การสร้างหัวเรื่องมีวิธีการเหมือนกับ หัวข้อการสร้างเว็บเพจของลิงค์ LABORATORIES ต่างกันที่สี่ และข้อความ แต่ก็มีส่วนที่เพิ่มเข้ามาคือการทำ ตัวอักษรให้มีแสงเงาและมีความลึกโดยใช้ Layer > Effects > Drop Shadow และ Filter > Blur > Motion Blur ปรากฏผลดังรูป



รูปที่ 3.21 หัวเรื่อง CHATCOM

2.) การสร้างปุ่มลิงค์เหมือนกับ หัวข้อการสร้างเว็บเพจของลิงค์ LABORATORIES เช่นกันต่างกันที่สี่และข้อความเท่านั้น



```

a.WriteLine("<font size=4 color=#F97718>&now&"&nbsp;( "&gby&" )\&nbsp;&nbsp;&nbsp;</font>
<font size=4 color="&col&">"&gnew&"</font>")
a.close
%>
<%
ForReading=1
set fs=CreateObject("Scripting.FileSystemObject")
set a=fs.OpenTextFile("D:\ASPDOC\webboard.txt",ForReading,False)
Do while not a.AtEndOfStream
    response.write(a.readLine()&"<br>")
loop
a.close
%>

```

- 5.) เมื่อนำเอาแต่ละส่วนที่เกิดจากขั้นตอนข้างต้นมาประกอบกันแล้ว บันทึกเป็นไฟล์ ASP และเมื่อทำการแสดงผลเป็นดังรูป



รูปที่ 3.22 หน้า คูยเฟื่องเรื่อง COM.

### 3.2.10) การสร้างเว็บเพจของลิงค์ กระดานข่าวประกาศ

ลักษณะด้านกราฟิกของเว็บเพจเหมือนกับ หัวข้อการสร้างเว็บเพจของลิงค์คูยเฟื่องเรื่อง COM. ดังนั้นวิธีสร้างจึงเหมือนกันด้วยแตกต่างกันตรง สี และข้อความ ในส่วนสำคัญของเว็บเพจนี้



คือ ส่วนที่เป็น ASP และ HTML ซึ่งมีการติดต่อรับส่งข้อมูลกับไฟล์ที่ฝั่งเซิร์ฟเวอร์เหมือนกับที่ใช้ในหัวข้อที่แล้ว แต่มีความต่างกันในลำดับการรับส่งข้อมูล ลักษณะของการทำงานข้ามไฟล์ และรูปแบบการแสดงผล

การดำเนิน จะเป็นส่วนของ ภาษา ASP และ HTML ดังต่อไปนี้

1.) สร้างลักษณะการทำงานข้ามไฟล์ ด้วยการส่งค่าของตัวแปรไปให้อีกไฟล์หนึ่งในที่นี้คือไฟล์ ASP ชื่อ Anouncer3.asp ดังนี้

```
<form action="Anouncer3.asp" method="post">
```

```
<font color=white>&nbsp;&nbsp;&nbsp;ผู้ตั้ง </font>:
```

```
<input type="text" name="name" ><br>
```

```
<font color=white>&nbsp;&nbsp;&nbsp;ที่อยู่(E-mail) </font>:
```

```
<input type="text" name="mail" ><br>
```

2.) สร้างไฟล์เพื่อรองรับค่าตัวของตัวแปรที่ส่งมาจากข้อ (1.) คือ ไฟล์ชื่อ Anouncer3.asp และทำการบันทึกลงในไฟล์เก็บข้อมูลทางฝั่งเซิร์ฟเวอร์ และแสดงผลออกมาทางฝั่งไคลเอนท์ ดังนี้

```
<%
gname=request.form("name")
gmail=request.form("mail")
gnew=request.form("message")
ForAppend=8
set fs=CreateObject("Scripting.FileSystemObject")
set a=fs.OpenTextFile("D:/ASPDOC/Anouncer1.txt",ForAppend,true)
a.WriteLine("<font size=4 color=white>วันที่-เวลา : "&now&"<br>ชื่อ-นามสกุล : "&gname&"
<br>ที่อยู่(E-mail) : "&gmail&" <br>ข้อความประกาศ : "&gnew&"</font><hr size=5 width=600
align=left color=#A44343>")
```

```
a.close
```

```
%><%
```

```
ForReading=1
```

```
set fs=CreateObject("Scripting.FileSystemObject")
```

```
set a=fs.OpenTextFile("D:\ASPDOC\Anouncer1.txt",ForReading,False)
```

```
Do while not a.AtEndOfStream
```

```

response.write(a.readLine()&"<br>")
loop
a.close
%>

```

### 3.2.11) การสร้างเว็บเพจของลิงค์ บทความน่ารู้เรื่องน่าคิด

วิธีการสร้างหัวเรื่องและปุ่มลิงค์ เหมือนกับหัวข้อที่ผ่านมา การแสดงข้อมูลที่เป็นบทความ เป็นการดึงข้อมูลจากไฟล์ข้อมูลที่ฝั่งเซิร์ฟเวอร์มาแสดง ดังนั้นการดำเนินงานคือการ สร้างภาษา ASP เพื่อให้อ่านข้อมูลจากไฟล์ฝั่งเซิร์ฟเวอร์เท่านั้น ดังนี้ ดึงข้อมูลจากไฟล์ชื่อ Story.txt

```

<%
ForReading=1
set fs=CreateObject("Scripting.FileSystemObject")
set a=fs.OpenTextFile("D:\ASPDOC\Story.txt",ForReading,False)
Do while not a.AtEndOfStream
response.write("<font size=4 color=lightblue><b>"&a.readLine()&"</b></font><br>")
loop
a.close
%>

```

### 3.2.12) การสร้างเว็บเพจของลิงค์ สมุดเยี่ยมเยือน

วิธีการสร้างหัวเรื่อง และปุ่มลิงค์เหมือนกับหัวข้อที่ผ่านมา วิธีการสร้างเว็บเพจในส่วนของ ภาษา ASP มีขั้นตอนดังนี้

1.) สร้างไฟล์ .ASP ชื่อ signguestbook2.asp เพื่อรับข้อมูลจากผู้ใช้ที่กรอกลงบนฟอร์ม และส่งข้อมูลข้ามไปยังอีกไฟล์หนึ่ง ดังต่อไปนี้

```

<Form action="AddNewGuest2.ASP" method="Post">
<table align=center bordercolor=#A28709 border=5>
<tr bgcolor=#1944BC><td><font color=white ><h4>ชื่อ - นามสกุล</h4></font></td><td>
<input type="text" name="GuestName" size=65></td></tr>
<tr bgcolor=#1944BC><td><font color=white><h4>ที่อยู่(E-Mail)</h4></font></td><td><input
type="text" name="GuestForm" size=65></td></tr>

```

```
<tr bgcolor=#1944BC><td><font color=white><h4>ข้อความ</h4></font></td><td><textarea
rows="5" cols="60" name="GuestNote" style="FONT-FAMILY:MS Sans Serif; font-size:10pt;
font-style:normal"></textarea></td></tr>
```

```
</table><br>
```

```
<input type="Submit" value="บันทึก">
```

```
<input type="Reset" value="ยกเลิก">
```

```
</Form>
```

2.) สร้างไฟล์.ASP ชื่อ AddNewGuest2.asp เพื่อรับค่าที่ส่งมาจากไฟล์ในข้อที่(1.) พร้อมทั้งแสดงค่านี้ออกมา ด้วยชุดคำสั่ง ภาษา ASP ดังนี้

```
<%
```

```
'รับค่าที่ส่งมา
```

```
gName=Request.Form("GuestName")
```

```
gForm=Request.Form("GuestForm")
```

```
gNote=Request.Form("GuestNote")
```

```
'ตรวจสอบจากระบบด้วยคำสั่ง ASP ไม่ต้องแสดงแต่เข้าไปบันทึกลงฐานข้อมูล
```

```
gDate=Now
```

```
gPort=Request.ServerVariables("REMOTE_ADDR")
```

```
'แสดงข้อมูลที่ได้
```

```
%>
```

```
<font size=4color=white>&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;<%=gName%><br>&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;<%=gForm%><br></font>
```

```
<table align=center bordercolor=#A28709 border=5>
```

```
<tr bgcolor=#1944BC><td><font size=5 color=white><textarea rows="5" cols="60"
style="FONT-FAMILY:MS Sans Serif; font-size:10pt; font-style:normal"><%=gNote%>
```

```
</textarea></font></td></tr>
```

```
</table>
```

สร้างส่วนที่ทำหน้าที่บันทึกลงฐานข้อมูลดังนี้

```
<%
```

```
'บันทึกลงฐานข้อมูล
```

```
SQL ="Insert Into GuestBook"
```

```
SQL=SQL&"(GuestName,GuestForm,GuestNote,GuestDate,GuestPort)"  
SQL=SQL&"Values('"&gName&"','"&gForm&"','"&gNote&"','"&gDate&"','"&gPort&"');"  
Set Conn=Server.CreateObject("ADODB.Connection")  
Conn.Open "Guest", "", ""  
Set RS=Conn.Execute(SQL)  
%>
```

ฐานข้อมูลจะถูกบันทึกเก็บไว้ที่ฝั่งเซิร์ฟเวอร์ ในที่นี้เป็นไฟล์ที่ชื่อ GuestBook.mdb

