

บทที่ 2

ทฤษฎีเกี่ยวกับ

ในการพัฒนาปรับปรุงโปรแกรมการจัดตารางสอนโดยใช้เทคนิคกลอเรียม (GA) จะ
เกี่ยวข้องกับหลักการและทฤษฎีดังนี้

1. การกำหนดชื่อบังคับของปัญหาการจัดตารางสอน
2. หลักการในการจัดตารางสอนของวีณา พรมเทศ
3. วิธีการทำงานของโปรแกรมการจัดตารางสอนของวีนา พรมเทศ
4. การออกแบบแพ้มัลติมีเดียของวีนา พรมเทศ
5. ค่าพารามิเตอร์ที่ใช้ในการประมวลผล
6. โปรแกรมส่งเสริมโครงงานวิจัย

1. การกำหนดชื่อบังคับของปัญหาการจัดตารางสอน

ในการจัดตารางของงานวิจัยของวีนา พรมเทศ ได้มีการกล่าวการกำหนดชื่อบังคับ 2 ประเภท ที่สามารถนำมาใช้พิจารณาในปัญหาการจัดตารางทุกปัญหา คือ เงื่อนไขที่ไม่อาจละเมิดได้ (Hard Constraints) และ ข้อคำนึงที่ควรปฏิบัติ (Soft Constraints) ซึ่งในบางงานวิจัยอาจจะเรียกว่า Essential Constraints และ Relaxed Constraints หรือ First-Order และ Second-Order (วีนา พรมเทศ, 2548)

Hard Constraints จะเป็นชื่อบังคับพื้นฐานสำหรับการจัดตาราง ก่อสร้างตารางที่จะถือว่าเป็น Feasible Timetable จะต้องไม่ละเมิด Hard Constraints หากตารางที่จัดขึ้นมา违反เกิดการละเมิด Hard Constraints จะถือว่าเป็น Infeasible Timetable ซึ่งนำไปไม่ได้ ตัวอย่างของการกำหนด Hard Constraints ที่นำมาประยุกต์ใช้ในงานวิจัยของวีนา พรมเทศ เช่น

- ไม่มีการกำหนดวิชาเรียนให้กับกลุ่มผู้เรียนมากกว่า 1 วิชาในช่วงเวลาเดียวกัน
- ไม่มีการกำหนดการเรียนให้แต่ละห้องเรียนมากกว่า 1 วิชาในช่วงเวลาเดียวกัน
- ไม่มีการกำหนดวิชาสอนให้อาจารย์มากกว่า 1 วิชาในช่วงเวลาเดียวกัน
- วิชาที่กำหนดให้แบ่งจัดการเรียนการสอนมากกว่า 2 ครั้งในหนึ่งสัปดาห์ ต้องไม่ถูกจัดไว้ในวันเดียวกัน

- แต่ละรายวิชาต้องจัดตารางลงในประเภทห้องเรียนตามที่กำหนด และห้องเรียนจะต้องมีขนาดใหญ่เพียงพอกับจำนวนของกลุ่มผู้เรียน

- หลักเลี้ยงช่วงเวลาที่ห้ามจัดการเรียนการสอน

- ต้องพิจารณาช่วงเวลาที่อาจารย์ติดภารกิจร่วมด้วยในการจัดตาราง

ส่วน Soft Constraints เป็นข้อบังคับที่จะไม่ส่งผลกระทบต่อ Feasible Timetable แต่จะช่วยปรับปรุงให้มีความเหมาะสมหรือให้เป็นไปตามความต้องการของบุคคลที่เกี่ยวข้องไม่ว่าจะเป็นอาจารย์ผู้สอน หรือกลุ่มผู้เรียน ซึ่งโดยปกติก็มักจะเป็นไปได้ในการทำให้ตารางที่ออกแบบได้ตามข้อบังคับที่ระบุไว้ใน Soft Constraints ทุก ๆ ข้อ แต่ถึงแม้ว่าตารางที่จัดได้จะไม่ผ่านทุกข้อกำหนดใน Soft Constraints ก็ยังสามารถนำไปใช้ได้ ตัวอย่างการกำหนด Soft Constraints ที่นำไปประยุกต์ใช้ในงานวิจัย เช่น

- กลุ่มผู้เรียนและอาจารย์จะไม่ชอบตารางที่มีช่วงเวลาว่างระหว่าง 2 วิชาที่จัดตารางไว้ในวันเดียวกัน

- กลุ่มผู้เรียนและอาจารย์จะชอบตารางที่กำหนดให้ในวันว่างตลอดวันไว้ด้วย

- กลุ่มผู้เรียนไม่ควรมีเรียนในความเรียนสุดท้ายของวัน หรือ บางวิชาอาจจะไม่ต้องการให้จัดลงในช่วงค่ำ

- กลุ่มผู้เรียนควรมีการย้ายห้องเรียนน้อยที่สุด

- จำนวนชั่วโมงที่จัดตารางในแต่ละวันสำหรับอาจารย์หรือกลุ่มผู้เรียนไม่ควรเกินกว่าค่าที่กำหนดไว้

- อาจารย์ผู้สอนอาจจะกำหนดความต้องการไม่ให้จัดตารางสอนในบางช่วงเวลา

2. หลักการในการจัดตารางสอนของวีนา พรมเมศ

จากงานวิจัยของวีนา พรมเมศ ได้กล่าวถึงการใช้รูปแบบโครงสร้างของ GA (Genetic Algorithm) ที่มีการปรับปรุงพัฒนารูปแบบโครงสร้างทั่วไปที่พัฒนาให้ คือ มีการเพิ่มกระบวนการซ่อมแซม (Repair Process) เข้าไปในขั้นตอนการทำงานของ GA ซึ่งพบว่างานวิจัยเกี่ยวกับการจัดตารางสอนด้วย GA บางส่วนก็มีการใช้กระบวนการซ่อมแซมเชื่อมกัน แต่ทั้งนี้เนื่องจากขอเบตและรูปแบบของการประยุกต์ใช้ GA ใน การแก้ปัญหาการจัดตารางสอนมีความแตกต่างกัน จึงทำให้ วิธีการในการวนการซ่อมแซมนี้มีความแตกต่างกันไปด้วย และนอกจากนี้งานวิจัยของวีนา พรมเมศยังได้เพิ่มกลยุทธ์ในการเก็บค่าตอบที่ดี (Elitist Strategy) เข้าไปในการทำงานของ GA ซึ่งสามารถช่วยลักษณะการทำงานในแต่ละชั้นตอนดังรายละเอียดในแต่ละหัวข้อย่อย ดังต่อไปนี้

2.1 หลักการทำงานของ GA จะประกอบด้วย

- 2.1.1 การกำหนดครูปแบบโครโน่โซม (Chromosome Representation)
- 2.1.2 การสร้างประชากรเริ่มต้น (Population Initialization)
- 2.1.3 ปฏิบัติการของ GA (Genetic Operations)
- 2.1.4 กระบวนการการซ่อมแซม (Repair Process)
- 2.1.5 การประเมินค่าความเหมาะสม (Fitness Evaluation)
- 2.1.6 การคัดเลือก (Selection)
- 2.1.7 กลยุทธ์การเก็บคำตอบที่ดี (Elitist Strategy)
- 2.1.8 การตรวจสอบเงื่อนไขหยุดการทำงาน (Terminate)

2.1.1 การกำหนดครูปแบบโครโน่โซม (Chromosome Representation)

โครโน่โซมจะประกอบด้วยรายการของหน่วยพันธุกรรม (Gene) ซึ่งหน่วยพันธุกรรม 1 หน่วยจะแทนการจัดตาราง 1 คาบเรียน (Period) ถ้าหากเรียนได้มีการจัดการเรียนจะถูกเข้ารหัส เป็นแบบสตริงบุคคลิก率为 2 ส่วน โดยส่วนแรก คือ รหัสวิชา และส่วนที่สอง คือ รหัสห้องเรียน แต่ถ้าไม่ถูกจัดการเรียนการสอนจะแทนด้วย 0 ใน 1 Chromosome ประกอบด้วย ตารางเรียนของทุกหมู่เรียน และ 1 Sub – Chromosome ประกอบด้วยความเรียนของนักศึกษา 1 หมู่เรียน

2.1.2. การสร้างประชากรเริ่มต้น (Population Initialization)

การสุ่มค่าของหน่วยพันธุกรรมเพื่อประกอบกันขึ้นเป็นโครโน่โซมหลาย ๆ โครโน่โซม โดยแต่ละโครโน่โซมจะแทนผลเฉลยหรือคำตอบที่เป็นไปได้ จำนวนโครโน่โซมจะถูกสุ่มสร้างขึ้น ตามขนาดของประชากร (Population Size) ที่กำหนดไว้ การเปลี่ยนแปลงค่าของหมายเดียวในการ สุ่ม (Random Seed) จะเป็นตัวหนึ่งที่มีอิทธิพลในการสร้างผลเฉลยเริ่มต้น แต่ก่อนที่จะดำเนินการ สุ่มค่าของหน่วยพันธุกรรมเพื่อสร้างโครโน่โซมตารางสอนซึ่งถือเป็นผลเฉลยเริ่มต้นนั้น จะต้องมีการ นำเข้าแฟ้มข้อมูล

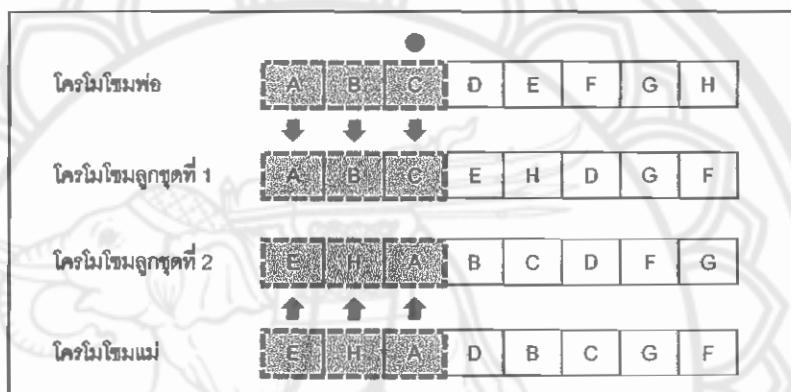
2.1.3 ปฏิบัติการของ GA (Genetic Operations)

ปฏิบัติการของ GA จะประกอบด้วยการครอสโโคแวร์และมิวเตชัน เนื่องจากปัญหา การจัดตารางสอนจะต้องพิจารณาเงื่อนไขร้อบังคับและข้อมูลร่วมกันหลายส่วน ทำให้วิธีการครอส โโคแวร์และมิวเตชันบางรูปแบบไม่เหมาะสมที่จะนำมาประยุกต์ใช้งาน ดังนั้นจึงได้เลือกด้วยบาง

รูปแบบและนำมายกตื้อในงานวิจัย ดังนี้ ซึ่งสามารถดูเพิ่มเติมได้จากทฤษฎีของจีโนทิค อัลกอริทึม

2.3.1.1 การクロสโอลเวอร์ จะเป็นปฏิกิริการที่จะสร้างโครงโน้มูลใหม่ที่เรียกว่า โครงโน้มูลถูก จากโครงโน้มูลพ่อแม่ 2 โครงโน้มูล จำนวนโครงโน้มูลพ่อแม่จะถูกสุ่มเลือกขึ้นมาตาม ค่าความน่าจะเป็นในการクロสโอลเวอร์ โดยในงานวิจัยนี้ได้ประยุกต์ใช้การクロสโอลเวอร์ 3 รูปแบบ คือ แบบ One Point แบบ Two Points และแบบ Position Based

1 การクロสโอลเวอร์แบบ One Point มีขั้นตอนการทำงานดังภาพ 1



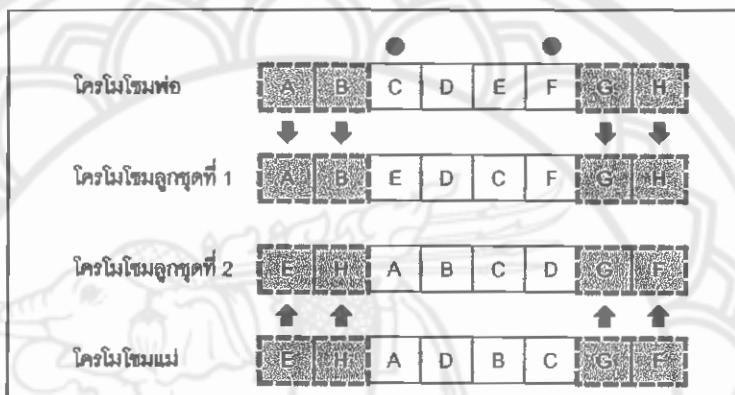
ภาพ 1 แสดงการクロสโอลเวอร์แบบ One Point (รีบนา พรอนเมต, 2548)

- ก) ทำการสุ่มโครงโน้มูลขึ้นมา 2 โครงโน้มูล แทนโครงโน้มูลพ่อแม่
- ข) สุ่มเลือกจุดในการตัดสลับ 1 จุด ซึ่งจุดที่สุ่มได้นามาดึงตำแหน่งของ Sub-Chromosome ที่ตรงกับหมายเลขอันนั้น
- ค) ดำเนินการクロสโอลเวอร์ โครงโน้มูลถูกที่ 1 จะได้จากการสืบทอดค่าจาก หน่วยพันธุกรรมของโครงโน้มูลพ่อจากหน่วยแรกของโครงโน้มูลจนถึงหน่วยพันธุกรรมสุดท้ายใน Sub-Chromosome ที่ 2 และส่วนที่เหลือสืบทอดค่าจากโครงโน้มูลแม่ จากนั้นโครงโน้มูลถูกที่ 2 จะถูกสร้างขึ้นในแนวทางเดียวกันแต่เริ่มสืบทอดค่าจากโครงโน้มูลแม่ก่อน

2 การクロสโอลเวอร์แบบ Two Points มีขั้นตอนการทำงาน ดังภาพ 2

- ก) ทำการสุ่มโครงโน้มูลขึ้นมา 2 โครงโน้มูล แทนโครงโน้มูลพ่อแม่
- ข) สุ่มเลือกจุดในการตัดสลับ 2 จุด ซึ่งจุดที่สุ่มได้นามาดึงตำแหน่งของ sub-chromosome ที่ตรงกับหมายเลขอันนั้น

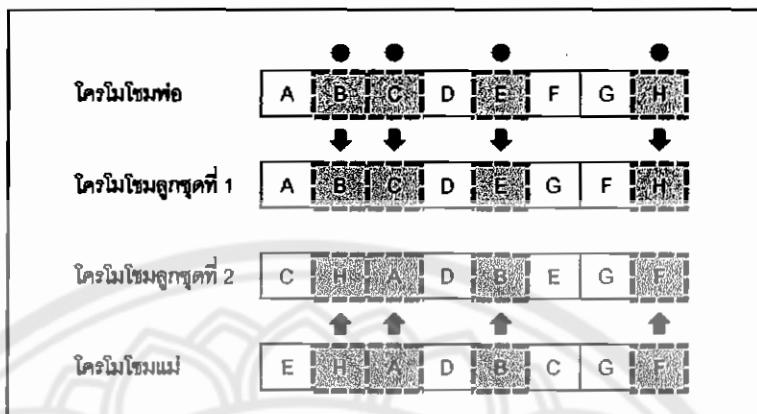
ก) ดำเนินการクロสโอลเจอร์ ซึ่งหมายถึง Sub-Chromosome ที่ 1 และ Sub-Chromosome ที่ n ดังนั้นโครงโน้มลูกชุดที่ 1 จะสืบทอดค่าจากหน่วยพันธุกรรมพ่อคือตั้งแต่นั่วຍพันธุกรรมแรกในโครงโน้มลูกชุดที่ 1 จะสืบทอดค่าจากหน่วยพันธุกรรมที่อยู่ใน Sub-Chromosome ที่ 1 และจากหน่วยพันธุกรรมแรกของ Sub-Chromosome ที่ n จะสืบทอดค่าจากหน่วยพันธุกรรมที่อยู่ใน Sub-Chromosome ที่ 1 และโครงโน้มลูกชุดที่ 2 ลูกชุดที่ 2 ได้รับส่วนของ基因จากโครงโน้มลูกชุดที่ 1 แต่ไม่ได้รับส่วนของ基因จากโครงโน้มลูกชุดที่ 1 แต่ได้รับส่วนของ基因จากโครงโน้มลูกชุดที่ n ดังนั้นจะดำเนินการในแนวทางเดียวกันเพื่อสร้างโครงโน้มลูกชุดที่ 2



ภาพ 2 แสดงการクロสโอลเจอร์แบบ Two Points แบบที่หนึ่ง (วีณา พวนมเทศ, 2548)

3 การクロสโอลเจอร์แบบ Position Based มีขั้นตอนการทำงาน ดังภาพ 3

- ก) ทำการสูมโครงโน้มเข้ามา 2 โครงโน้ม แทนโครงโน้มพ่อแม่
- ข) สูมตัวเลขจาก 1 – n เพื่อกำหนดว่าจะสูมจุดที่จะตัดสลับเป็นจำนวนเท่าไหร่ สูมได้เลข 1 แสดงว่าจะต้องทำการสูมจุดในการตัดสลับเป็นจำนวน 1 จุด
- ค) สูมจุดในการตัดสลับตามจำนวนตัวเลขที่สูมได้จากข้อ ข) ซึ่งจุดที่สูมได้หมายถึง ตำแหน่งของ Sub-Chromosome ที่ตรงกับหมายเหตุนี้
- ง) ดำเนินการクロสโอลเจอร์ ซึ่งหมายถึง Sub-Chromosome ที่ 2 ดังนั้นโครงโน้มลูกชุดที่ 1 จะทำการสืบทอดค่าของหน่วยพันธุกรรมเฉพาะที่อยู่ภายใน Sub-Chromosome ที่สูมได้ และส่วนที่เหลือจะสืบทอดจากโครงโน้มแม่ จากนั้นจะดำเนินการในรูปแบบเดียวกันเพื่อสร้างโครงโน้มลูกชุดที่ 2

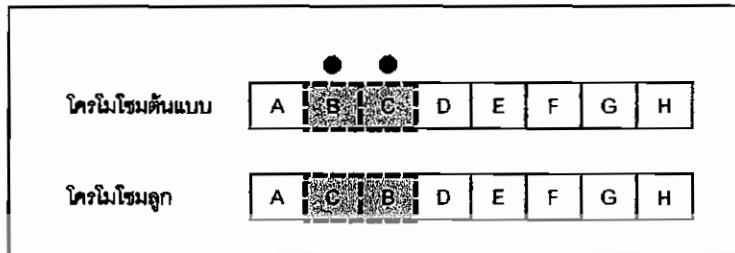


ภาพ 3 แสดงการครอสโซเวอร์แบบ Position Based (วีณา พรมมเทพ, 2548)

2.3.2.2 การมิวเตชั่น จะเป็นปฏิบัติการที่จะสร้างโครโนไม้จากโครโนใหม่ด้านแบบ 1 โครโนใหม่ จำนวนโครโนใหม่ด้านแบบจะถูกสุ่มเลือกขึ้นมาตามค่าความน่าจะเป็นในการมิวเตชั่น งานวิจัยนี้ได้ประยุกต์ใช้การมิวเตชั่น 3 ภูมิแบบ คือ แบบ Re-Generation แบบ Day Shift Change และแบบ Adjacent Two Days Change

1 **การมิวเตชั่นแบบ Re-Generation** เป็นรูปแบบการมิวเตชั่นที่ตัดแปลงการทำงานจากการสร้างประชากรเริ่มต้น โดยจะใช้ทำการสุ่มจัดตารางเรียนใหม่เฉพาะในบางหมู่เรียน ขั้นตอนการทำงานมีดังภาพ 4

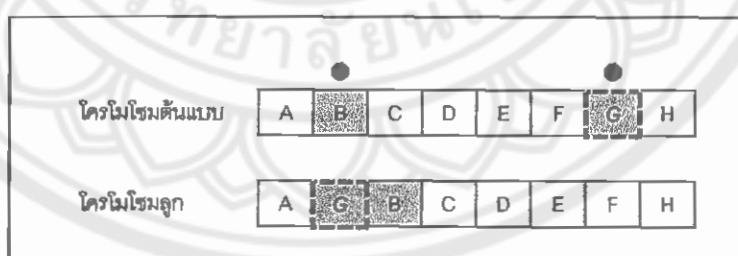
- จะทำการสุ่มโครโนใหม่ 1 โครโนใหม่
- สุ่มตำแหน่ง Sub-Chromosome ที่จะทำการมิวเตชั่น
- จากนั้น Sub-Chromosome ที่ถูกสุ่มขึ้นมาจะมีการสุ่มค่าการจัดตารางใหม่ ทั้งหมด
- จะได้โครโนใหม่ลูกชุดใหม่ 1 โครโนใหม่ Sub-Chromosome ที่ 2 จะถูกสุ่มค่าการจัดตารางใหม่ทั้งหมด จะก่อให้เกิดโครโนใหม่ลูกชุดใหม่โดยมีการเปลี่ยนแปลงเฉพาะช่องว่างของ Sub-Chromosome ที่ 2



ภาพ 4 แสดงการมิวเตชั่นแบบ Adjacent Two Genes Change (รีบนา พรมเทศ, 2548)

2 การมิวเตชั่นแบบ Day Shift Change ซึ่งดัดแปลงมาจาก การมิวเตชั่นแบบ Shift Change มีขั้นตอนการทำงาน ดังภาพ 5

- ก) จะทำการสูมโครโน่ไขมเข้ามา 1 โครโน่ไขม
- ข) สูมตัวแหน่ง Sub-Chromosome ที่จะทำการมิวเตชั่น
- ค) สูมนามายเลขในช่วงระหว่าง 1 ถึง 5 เข้ามา 2 หมายเลข โดยกำหนดว่าต้องไม่ซ้ำกันและหมายเลขตัวแรกมีค่าน้อยกว่าหมายเลขตัวที่สอง
- ง) จากนั้นทำการย้ายหมายเลขที่สูมได้จากหมายเลขตัวที่สอง โดยนำไปแทรกลงตามหมายเลขตัวที่หนึ่ง แล้วทำการเลื่อนข้อมูลที่ได้ตามหมายเลขตัวที่หนึ่งและหมายเลขอื่นที่อยู่ก่อนหมายเลขที่สองที่สูมได้ จนกระทั่งลงได้ครบตามหมายเลขที่ระบุในช่วงของหมายเลขที่สูมได้ทั้ง 2 ตัว
- จ) ดังนั้นจะเกิดโครโน่ไขมลูกขึ้น 1 ชุด ซึ่งมีเนื้ยพันธุกรรมเหมือนกับโครโน่ไขมต้นแบบ ยกเว้น Sub-Chromosome 2 ที่ผ่านการมิวเตชั่น



ภาพ 5 แสดงการมิวเตชั่นแบบ Shift Change (รีบนา พรมเทศ, 2548)

3 การมีวิธีชั้นแบบ Adjacent Two Days Change ซึ่งคัดแปลงการให้งานมาจากการมีวิธีชั้นแบบ Adjacent Two Genes Change มีขั้นตอนการทำงานดังนี้

ก) จะทำการสูมโดยในโควินชั้นมา 1 คราวในโขม

ข) ผุ่มตัวແහນ່ງ Sub-Chromosome ที่จะทำการมีวิธีชั้น

ค) ผุ่มตัวເຂົາໃນຫຼວງຮະກວ່າ 1 ປຶ້ງ 5 ຂັ້ນມາ 2 ຕັ້ງ ໂດຍກຳນົນດວກຕ້ອງຄູ່ຕິດກັນ
ຄວາມໝາຍຂອງກາຮູ່ສຸມ ອີ່ ຕ້າໄດ້ເລີ້ມ 1 ອີ່ ຕ້າຮາງທຸກຄາບເຮືອນໃນວັນຈັນທີ 2 ອີ່ ຕ້າຮາງທຸກຄາບ
ເຮືອນໃນວັນອັງຄາຣ 3 ອີ່ ຕ້າຮາງທຸກຄາບເຮືອນໃນວັນພູ້ 4 ອີ່ ຕ້າຮາງທຸກຄາບເຮືອນໃນວັນພູ້ສົບຕິແລະ
5 ອີ່ ຕ້າຮາງທຸກຄາບເຮືອນໃນວັນຄຸກຮົງ

ດ) ຈາກນັ້ນສັບຄ່າຂອງຕ້າຮາງຕາມວັນທີສຸມໄດ້ທັງ 2 ວັນ ດ້ວຍສົມມີໃຫ້ກາຮູ່ສຸມໄດ້
ຕຳແໜ່ງຂອງ Sub-chromosome ທີ 2 ຈຶ່ງທຳໄໝ Sub-Chromosome ທີ 2 ເປີ່ຍືນແປ່ງໄປ

ຈ) ດັ່ງນັ້ນຈະເກີດໂຄຣນີໂເໝນຈຸກຊຸດໃນໜັ້ນ 1 ຊຸດ ທີ່ມີໜ່າຍພັນຄຸກຮົມເໝືອນກັນ
ໂຄຣນີໂເໝນຕົ້ນແບບ ຍັກເວັນ Sub-Chromosome 2 ທີ່ຜ່ານກາຮູ່ເຫັນ

2.1.4 ກຽບວຸນກາຮູ່ຊ່ອມແຜນ (Repair Process)

ສໍາດັບຂັ້ນຕອນໃນກາຮູ່ຊ່ອມແຜນ ມີດັ່ງນີ້

1. ກາຮູ່ຈັດຕ້າຮາງສອນໄຫ້ກັບອາຈາຍໃນເວລາທີ່ອາຈາຍຕິດກາງກິຈຈື່ນ ເປັນ ເກລາກທີ່ກຳນົນ
ສໍາໜັກກາຮູ່ເຂົ້າຮ່ວມປະກຸນແຕ່ລະສັບປະກິບ
2. ກາຮູ່ກຳນົນດວກສອນໄຫ້ອາຈາຍນັກກວ່າ 1 ວິຊາໃນຫຼວງເວລາເດືອກກັນ
3. ກາຮູ່ຈັດຕ້າຮາງໃນຫຼວງເວລາທີ່ກຳນົນໄວ້ສໍາໜັກກາຮູ່ທຳກິຈກວນຂອງນັກສຶກສາ ເປັນ
ຫຼວງເວລາພບອາຈາຍທີ່ບໍ່ຮົກສາ ຫຼວງເວລາສໍາໜັກກາຮູ່ເຂົ້າຮ່ວມກິຈກວນ
4. ກາຮູ່ກຳນົນດກາຮູ່ເຮືອນໄຫ້ແຕ່ລະຫ້ອງເຮືອນນັກກວ່າ 1 ວິຊາໃນຫຼວງເວລາເດືອກກັນ

2.1.5 ກາຮູ່ປະເມີນຄ່າຄວາມໝາຍສົມ (Fitness Evaluation)

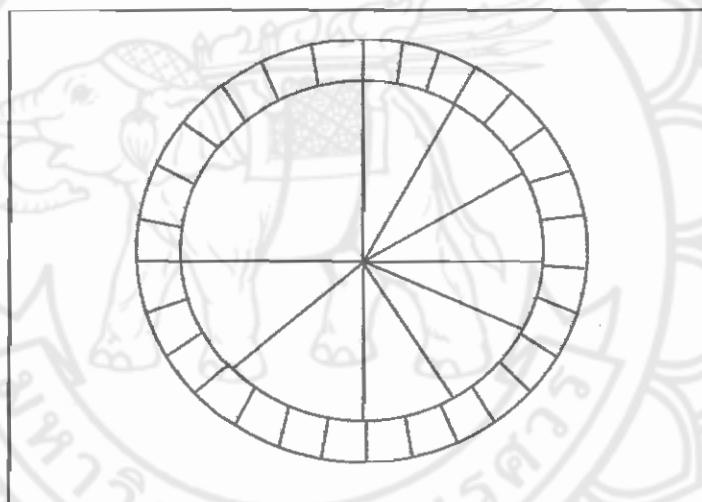
ເປັນຂັ້ນຕອນກາຮູ່ຊ່ອມແຜນໂຄຣນີໂເໝນເພື່ອຄຳນວນຫາຄ່າຄວາມໝາຍສົມ (Fitness Value)
ຕາມຟັງກ້ອນເປົ້ານາຍຫົວໜ້ວງກໍ່ນ້າມຄວາມໝາຍສົມຂອງປົງໜາທີ່ໄດ້ກຳນົນໄວ້ ຄ່າຄວາມ
ໝາຍສົມຂອງແຕ່ລະໂຄຣນີໂເໝນຈະຖືກໃຫ້ກຳນົນດ້ວຍການນໍາຈະເປັນໃນກາຮູ່ຊ່ອມແຜນ ໂດຍມີວັດຖຸປະສົງທີ່
ຈະປັບປຸງຄຸນກາຫຼາກເພື່ອໄໝໄປໜ້າພົວໃຈຕ່ອກຄຸນຜູ້ເຮືອນແລະອາຈາຍຜູ້ສອນນັກກິດທີ່ສຸດ (ກຳນົນໄວ້
ຟັງກ້ອນເປົ້ານາຍດີ່ກິດທີ່ສຸດ ທີ່ກຳນົນໄວ້ ພົບປະເທົ່ານີ້ກີ່ຈະໄດ້ກຳນົນໄວ້ ພົບປະເທົ່ານີ້ກີ່ຈະໄດ້ກຳນົນໄວ້)

1. ແຕ່ລະວາຍວິຊາກາຮູ່ຈັດຕ້າຮາງໄຫ້ໄດ້ຕາມທີ່ອາຈາຍຜູ້ສອນກຳນົນ (KPI₁)
2. ຕ້າຮາງສອນຂອງອາຈາຍກາຮູ່ຈັດຕ້າຮາງໄຫ້ມີກັນທີ່ວ່າງຕົລອດວັນໃຫ້ນັກກິດທີ່ສຸດ ເພື່ອຈະໄດ້
ປົງປັນກາງກິຈຈື່ນ ຈີ່ ແຕ່ທັງນີ້ຕ້ອງພິຈາລະນາຕາມກາຮູ່ສອນຕ່ອງວັນຕ້ວຍ (KPI₂)

3. ภาระการสอนของอาจารย์ในแต่ละวันไม่ควรมากเกินกว่าที่สถานศึกษากำหนด เช่น 8 คาบเรียนต่อวัน ซึ่งค่านี้สามารถปรับเปลี่ยนได้ตามกำหนดของทางสถานศึกษา (KPI_3)
4. ตารางเรียนของนักศึกษาในแต่ละวันควรกำหนดให้มีการรับฟังความเห็นน้อยที่สุด (KPI_4)

2.1.6 การคัดเลือก (Selection)

ให้วิธีการคัดเลือกโดยกระบวนการการของวงล้อ roulette (Roulette Wheel Selection) จากภาพ 10 ในขั้นตอนที่ 5 การคัดเลือกโครงนิโนม (บทที่ 2) โดยโครงนิโนมจะถูกแบ่งช่องในวงล้อ roulette ตามสัดส่วนของค่าความเหมาะสมดังภาพ 6 จากนั้นจะมีการสุ่มค่าตัวเลขจำนวนจริงในช่วง 0 – 1 โดยจะนำมูลเป็นจำนวนครั้งเท่ากับขนาดของประชากร หากตัวเลขที่สุ่มได้อยู่ในช่องของโครงนิโนมใดโครงนิโนมนั้นก็จะถูกคัดเลือกไปเป็นประชากรในรุ่นถัดไป



ภาพ 6 แสดงวงล้อ roulette ที่แบ่งขนาดในวงล้อ
ตามค่าความเหมาะสม (วีณา พรมเทศ, 2548)

2.1.7 กลยุทธ์การเก็บคำตอบที่ดี (Elitist Strategy)

กลยุทธ์การเก็บคำตอบที่ดีที่ใช้ในการวิจัยนี้ 2 แบบ คือ

2.1.7.1 กลยุทธ์การเก็บคำตอบที่ดีแบบที่ 1 (Type 1)

ทำการสุ่มเลือกโครงนิโนมเพื่อคัดออก 1 โครงนิโนมแล้วเพิ่มโครงนิโนมที่ดีที่สุดจากรุ่นก่อนหน้าเข้าไปแทนที่ สามารถอธิบายขั้นตอนการทำงานของกลยุทธ์การเก็บคำตอบที่ดีแบบที่ 1 ดังนี้

ก) แต่ละรุ่นในการทำงานของ GA เมื่อผ่านขั้นตอนในกระบวนการการประเมินค่าความเหมาะสมในการอยู่รอด จะมีการเก็บโครงโน้มที่มีค่าความเหมาะสมต่ำที่สุดจากประชากรเป็นจำนวน 1 โครงโน้ม จะถูกเก็บไว้เป็น Elitism

ข) หลังผ่านกระบวนการการคัดเลือกจะมีการสุ่มเลือกโครงโน้มจากประชากรรุ่นปัจจุบันเพื่อคัดออก 1 โครงโน้มเพื่อคัดออก

ค) จากนั้นทำการแทนที่โครงโน้มที่ถูกสุ่มเลือกเพื่อคัดออกไปด้วยโครงโน้มที่ดีที่สุดจาก Elitism

2.1.7.2 กลยุทธ์การเก็บคำตอบที่ดีแบบที่ 2 (Type 2)

ก) หลังจากผ่านขั้นตอนในการประเมินค่าความเหมาะสมของโครงโน้ม ก่อนจะเข้าสู่กระบวนการคัดเลือก จะทำการเรียงลำดับโครงโน้มตามค่าความเหมาะสมจากมากไปน้อย และเก็บโครงโน้มที่มีค่าความเหมาะสมที่ดีตามจำนวนที่กำหนดจากอัตราส่วนของประชากร โครงโน้มที่มีค่าความเหมาะสมสูงเป็นอันดับ 1 และ 2 ตามลำดับจะถูกเก็บไว้เป็น Elitism

ข) หลังจากผ่านขั้นตอนในการคัดเลือก จะทำการเรียงลำดับโครงโน้มที่ผ่านการคัดเลือกตามค่าความเหมาะสมเรียงลำดับจากมากไปน้อย รูปโครงโน้มที่มีค่าความเหมาะสมน้อยที่สุด 2 อันดับสุดท้าย

ค) ก่อนที่จะทำการแทนที่โครงโน้มที่มีค่าความเหมาะสมน้อยที่สุด จะทำการเปรียบเทียบค่าความเหมาะสมของโครงโน้ม เพื่อให้มั่นใจว่าโครงโน้มที่มีค่าความเหมาะสมน้อยที่สุดนั้นมีค่าน้อยกว่าค่าความเหมาะสมของโครงโน้มที่เก็บเป็น Elitism และถ้ามีค่าน้อยกว่าก็จะดำเนินการคัดออกและแทนที่ด้วยโครงโน้ม Elitism ที่เก็บไว้

2.1.8 การตรวจสอบเงื่อนไขหยุดการทำงาน (Terminate)

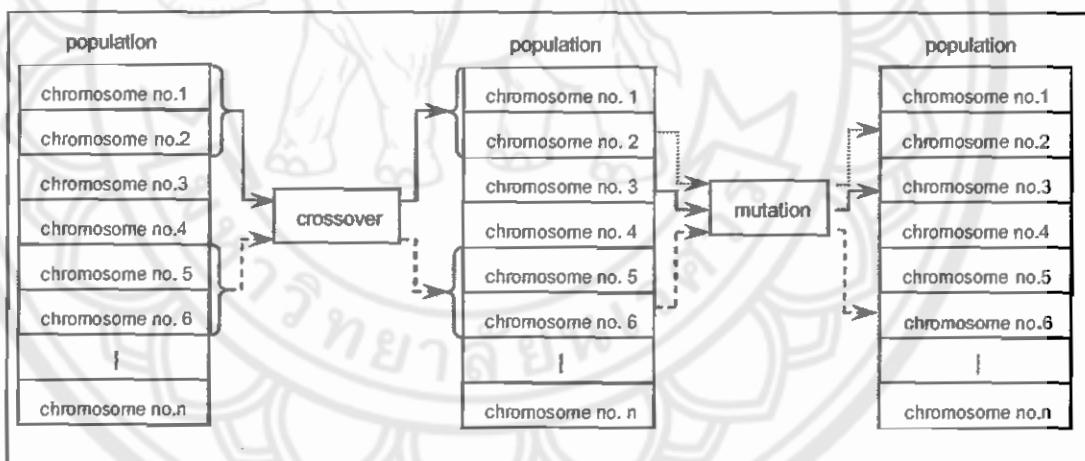
เมื่อการทำงานของ GA มีการวนรอบครบตามจำนวนรุ่น (Number of Generations) ที่กำหนดไว้ ก็จะหยุดการทำงานและแสดงผลตารางเรียนนักศึกษา ตารางสอนอาจารย์ ตารางการใช้ห้องเรียนดีที่สุดที่พบในแต่ละรุ่น พrogram แสดงค่า KPI ดีที่สุด (คือค่าน้อยที่สุด) หมายเลขอุ่นที่พบผลเฉลยดีที่สุด เวลาเริ่มต้น เวลาสิ้นสุด และเวลาทั้งหมดที่ใช้ในการประมวลผลของ GA แต่หากยังไม่ครบตามจำนวนรุ่น ก็จะวนรอบกลับไปทำงานในขั้นตอน 3 (ขั้นตอนปฏิบัติการ GA)

2.2 ลำดับของปฏิบัติกา GA (Sequence Of Genetic Operations)

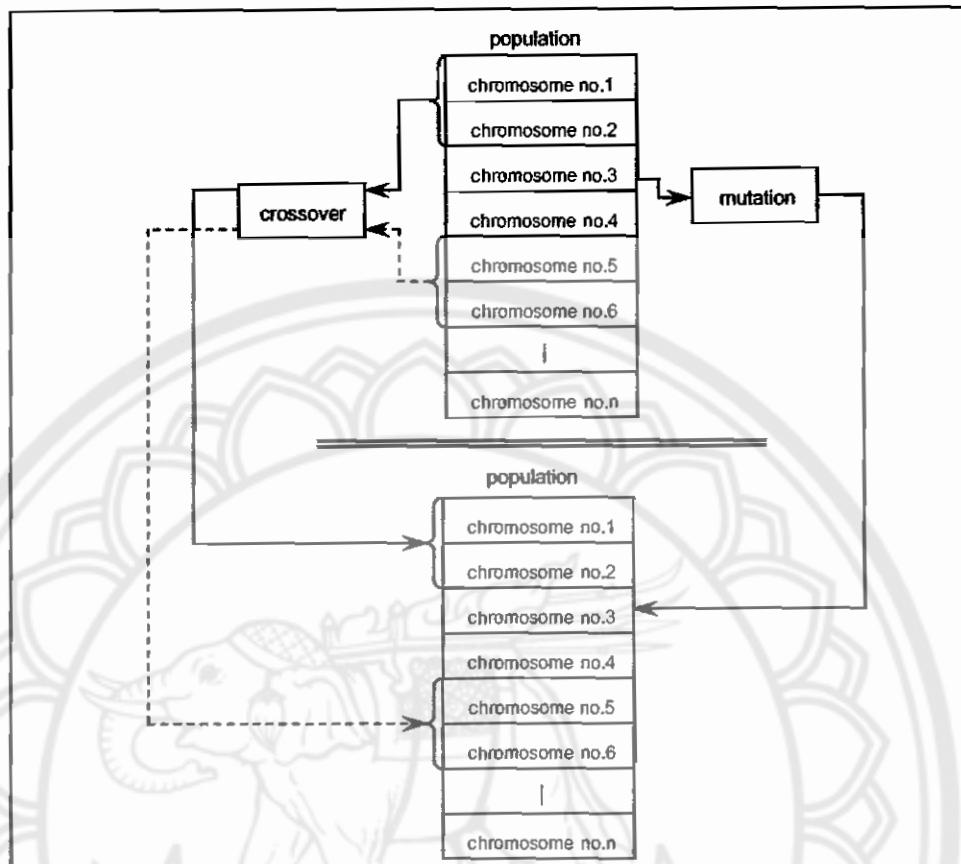
จากการวิจัยของวีณา พรมเทศ ได้อธิบายว่า การปฏิบัติกา GA ซึ่งก็คือลำดับในการクロสโอลเวอร์และมิวตेशัน ที่จะสามารถดำเนินการได้ 2 รูปแบบ คือ แบบอนุกรม (Series) และแบบขนาน (Parallel) ดังนี้

2.2.1 ปฏิบัติกาของ GA แบบอนุกรม คือ จะทำการクロสโอลเวอร์ให้เสร็จสมบูรณ์ ก่อนที่จะดำเนินการมิวตेशัน ดังนั้นในกรณีนี้ครอนไชน์พ่อแม่บางชุดอาจจะถูกดำเนินการทั้งクロสโอลเวอร์และมิวตेशัน เป็น ครอนไชน์ที่ 2 และ 6 ในภาพ 7 ซึ่งแสดงปฏิบัติกาของ GA แบบอนุกรม

2.2.2 ปฏิบัติกาของ GA แบบขนาน คือ ครอนไชน์พ่อแม่ส่วนหนึ่งจะถูกเลือกมาเพื่อดำเนินการクロสโอลเวอร์และครอนไชน์ส่วนที่เหลือจะถูกเลือกไปดำเนินการมิวตेशัน นั่นหมายถึงแต่ละครอนไชน์ที่ถูกเลือกจะถูกดำเนินการクロสโอลเวอร์หรือการมิวตेशันเพียงอย่างเดียวเท่านั้น ดังแสดงในภาพ 8



ภาพ 7 แสดงปฏิบัติกาของ GA แบบอนุกรม (วีณา พรมเทศ, 2548)

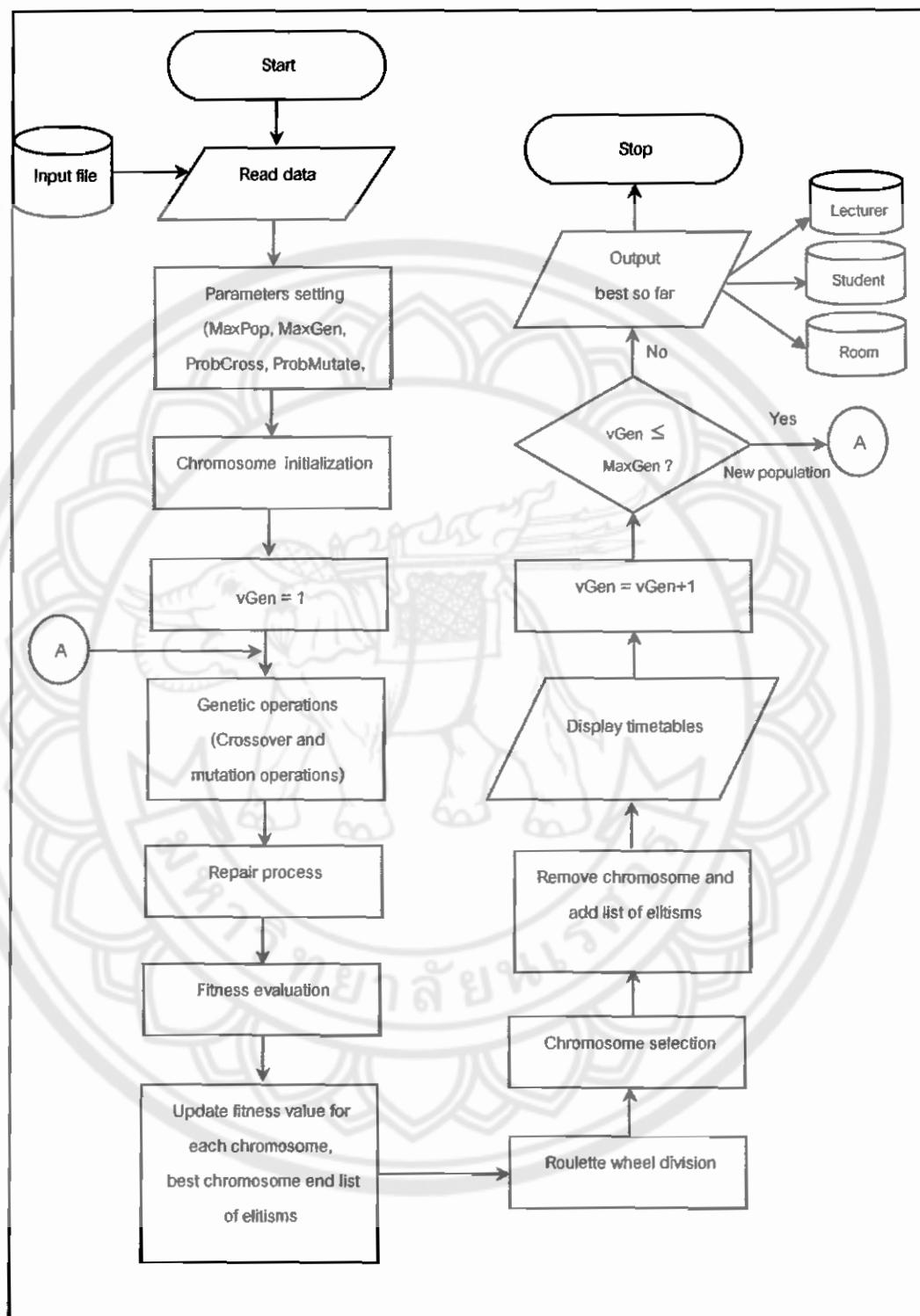


ภาพ 8 แสดงปฏิบัติการของ GA แบบขานาน (วีนา พรมเมศ, 2548)

3. วิธีการทำงานของโปรแกรมการจัดตารางสอนของวีนา พรมเมศ

จากการศึกษา ทำให้เกิดแนวคิดที่จะทำการพัฒนาโปรแกรมการจัดตารางสอนของงานวิจัย ของวีนา พรมเมศให้สามารถใช้งานได้ง่ายและสะดวกยิ่งขึ้น เมื่อจากเหตุผลที่ว่า สถาบันการศึกษาของแต่ละประเทศจะมีระบบการศึกษาที่ไม่เหมือนกัน ทำให้โครงสร้างของตารางสอนแตกต่างกัน การกำหนดข้อบทเฉพาะของปัญหาการจัดตารางจึงมีความแตกต่างกันไปตาม ระบบการจัดการเรียนการสอนของสถาบันการศึกษาแต่ละแห่ง เช่น การกำหนดจำนวนวัน จำนวนของช่วงเวลาต่อวันที่ใช้จัดตารางให้หรือไม่ได้ ฯลฯ นอกจากนี้รัฐบาลและข้อมูลที่ใช้จัดตารางในแต่ละภาคเรียนก็จะมีการเปลี่ยนแปลงอยู่เสมอ โดยเฉพาะการทำหน้าที่ของผู้ดูแลเรียน เด็ก สอน โดยมีการเพิ่มการทำงานบางตัวขึ้นมาเพื่อให้สามารถรองรับการทำงานของผู้ใช้ง่ายขึ้น

ในการทำงานโปรแกรมการจัดตารางสอนของวีนา พรมเมศ สามารถแสดงได้ดังแผนผังการ ทำงานของโปรแกรมในภาพ 9 ซึ่งลำดับขั้นตอนในการทำงานมีดังนี้



ภาพ 9 แสดงผังงานโปรแกรม (วีณา พวนเกต, 2548)

1. โปรแกรมจะทำการอ่านข้อมูลจากไฟล์ข้อมูลนำเข้า แล้วเก็บไว้ในดัชนีข้อมูลแบบเรคคอร์ด จากนั้นจะทำงานในข้อ 2
2. กำหนดค่าพารามิเตอร์ (Parameters Setting) ที่จำเป็นสำหรับการทำงานของ GA โปรแกรมจะให้กำหนดค่าพารามิเตอร์ก่อนจึงจะสามารถประมวลผลได้ เมื่อกำหนดค่าพารามิเตอร์ และคลิกที่ปุ่มประมวลผลโปรแกรมจะทำงานในข้อ 3
3. สร้างโครโน่ใหม่เริ่มต้น (Chromosome Initialization) ซึ่งมีลำดับขั้นตอนการทำงาน ดังนี้
 - ก) โปรแกรมจะอ่านข้อมูลที่ได้จากการทำงานในข้อ 1 ขึ้นมาครั้งละหนึ่งเรคคอร์ดจากนั้นจะ ศูนย์หมายเลขค่าบาร์โค้ดและตรวจสอบว่าหน่วยพันธุกรรม (Gene) ในโครโน่ใหม่ที่ตรงกับค่าบาร์โค้ด ดังกล่าวอย่างถูกต้องและไม่ตรงกับค่าบาร์โค้ดที่ห้ามจัดตัวเรียง ไปหรือไม่ ถ้าใช่ก็จะทำการศูนย์ หมายเลขห้องเรียนตามที่กำหนดในข้อมูล แล้วเก็บค่ารหัสวิชาและรหัสห้องเรียนลงในหน่วย พันธุกรรมนั้น แต่ถ้าไม่ใช่จะดำเนินการสุ่มหมายเลขของค่าบาร์โค้ดใหม่และทำการตรวจสอบตาม เงื่อนไขเดิม เมื่อดำเนินการจนกระทั่งครบถ้วนเรียบร้อยแล้วจะได้รายการของหน่วย พันธุกรรม (List of Genes) ซึ่งจะเรียกว่า “โครโน่ใหม่” 1 โครโน่ใหม่ ซึ่งแทนตารางเรียนรวมของ นักศึกษาทุกหมู่เรียน จากนั้นจะทำงานในข้อ 3a
 - ข) ทำข้ามในข้อ 3a จนกระทั่งครบตามขนาดของประชากร (Population Size) ที่กำหนด ค่าพารามิเตอร์ไว้ตามข้อ 2 และจะทำงานในข้อ 4
4. ปฏิบัติการของ GA (Genetic Operations) จะประกอบด้วยการครอสโซเวอร์และมิวเทชั่น ซึ่งมีลำดับขั้นตอนการทำงานดังนี้
 - ก) คำนวณหาจำนวนของการวนรอบเพื่อดำเนินการครอสโซเวอร์ จากค่าความน่าจะเป็น ในการครอสโซเวอร์คุณด้วยขนาดของประชากรแล้วหารสอง จากนั้นจะทำงานในข้อ 4a
 - ข) สุ่มโครโน่ใหม่ขึ้นมาสองโครโน่ใหม่พร้อมกันเพื่อแลกเปลี่ยนพ่อแม่ แล้วดำเนินการครอสโซเวอร์ ตามกฎแบบที่เลือกจากการกำหนดค่าพารามิเตอร์ในข้อ 2 ซึ่งรายละเอียดในการครอสโซเวอร์แต่ละ กฎแบบที่มีการตัดแบ่งและประยุกต์ใช้ในงานวิจัย จากนั้นจะทำงานในข้อ 4c
 - ค) ทำข้ามในข้อ 4a จนกระทั่งครบตามจำนวนการวนรอบที่คำนวณได้ในข้อ 4g จากนั้นจะ ทำงานในข้อ 4g
 - ง) คำนวณหาจำนวนของการวนรอบเพื่อดำเนินการมิวเทชั่น จากค่าความน่าจะเป็นในการ มิวเทชั่นคุณด้วยขนาดของประชากร จากนั้นจะทำงานในข้อ 4

จ) ศูนย์โครงโน้มเข้มขึ้นมาหนึ่งโครงโน้มแทนโครงโน้มต้นแบบ แล้วดำเนินการนิวเตชันตามรูปแบบที่เลือกจากการกำหนดค่าพารามิเตอร์ในข้อ 2 ซึ่งรายละเอียดในการนิวเตชันแต่ละรูปแบบที่มีการตัดแปลงและประยุกต์ใช้ในงานวิจัยนี้ จากนั้นจะทำงานในข้อ 4

ข) ทำข้าในข้อ 4 จนกระทั่งครบตามจำนวนการวนรอบที่กำหนดให้ในข้อ 4 จากนั้นจะทำงานในข้อ 5

5. กระบวนการรีปาร์ต (Repair Process) จะดำเนินการรีปาร์ตตามตารางที่ละเอียด Hard Constraints ซึ่งต้องย่างการทำงานในกระบวนการรีปาร์ต และลำดับการทำงานมีดังนี้

ก) โครงโน้มจะถูกตรวจสอบว่ามีการจัดตารางในช่วงที่อาจารย์ติดภารกิจ ถ้าหากพบจะดำเนินการรีปาร์ต จากนั้นจะตรวจสอบการจัดตารางสอนให้กับอาจารย์มากกว่า 1 รายวิชา ในช่วงเวลาเดียวกัน หากพบจะดำเนินการรีปาร์ต การทำงานในส่วนนี้จะดำเนินการจนกระทั่งตรวจสอบอาจารย์ผู้สอนครบทุกคน จากนั้นจะทำงานในข้อ 5x

ข) โครงโน้มจะถูกตรวจสอบการจัดตารางในช่วงเวลาที่ส่วนไว้ให้นักศึกษา หากพบจะดำเนินการรีปาร์ต การทำงานในส่วนนี้จะดำเนินการจนกระทั่งตรวจสอบหมู่เรียนนักศึกษาครบ ทุกหมู่เรียน จากนั้นจะทำงานในข้อ 5c

ค) โครงโน้มจะถูกตรวจสอบการจัดตารางการให้ห้องเรียนมากกว่า 1 รายวิชาในช่วงเวลาเดียวกัน หากพบจะดำเนินการรีปาร์ต การทำงานในส่วนนี้จะดำเนินการจนกระทั่งตรวจสอบครบ ทุกห้องเรียนที่ถูกให้จัดตาราง จากนั้นจะทำงานในข้อ 5

ง) ทำข้าในข้อ 5g จนกระทั่งครบทุกโครงโน้ม จากนั้นจะทำงานในข้อ 6

6. ประเมินค่าความเหมาะสม (Fitness Evaluation) ซึ่งมีลำดับการทำงานดังนี้

ก) โครงโน้มจะถูกคำนวณหาค่า KPI₁, KPI₂, KPI₃ และ KPI₄ ซึ่งรายละเอียดในการคำนวณหาค่า KPI แต่ละค่า จากนั้นจะทำงานในข้อ 6x

ข) คำนวณหาค่า KPI และใช้ค่า KPI คำนวณหาค่าความเหมาะสมตามสมการ

$$f = \frac{1}{1+KPI} \text{ จากนั้นจะทำงานในข้อ 6c}$$

ค) ทำข้าในข้อ 6g จนกระทั่งครบทุกโครงโน้ม จากนั้นจะทำงานในข้อ 7

7. เก็บโครงโน้มที่ดี โดยประเภทของกลุ่มทักษะการจัดเก็บคำตอบที่ดีและจำนวนจะได้จากค่าพารามิเตอร์ที่กำหนดในข้อ 2 จากนั้นจะทำงานในข้อ 8

8. การคัดเลือกโครงโน้ม (Chromosome Selection) มีลำดับการทำงาน ดังนี้

ก) ทำการแบ่งช่องในวงล้อเลขให้กับแต่ละโครงโน้ม จากนั้นจะทำงานในข้อ 8x

ข) สูมค่าตัวเลขในช่วง 0 ถึง 1 ถ้าตัวเลขนี้ตกอยู่ที่ช่องของโครงโน้มโน้มได้โครงโน้มโน้มนั้นจะถูกคัดเลือกไปเป็นประชากรรุ่นต่อไป จากนั้นจะทำงานในข้อ 8ค

ค) ทำข้าในข้อ 8ข จนกระทั่งครบตามจำนวนของประชากรที่กำหนด จากนั้นจะทำงาน

ในข้อ 9

9. แผนที่โครงโน้มโน้มที่วายโครงโน้มโน้มที่ดีที่ได้เก็บไว้ซึ่งมีลำดับการทำงาน ดังนี้

ก) คัดโครงโน้มของตามรูปแบบที่เลือกไว้ในการกำหนดค่าพารามิเตอร์ในข้อ 2 และแผนที่วายโครงโน้มที่ดี จากนั้นจะทำงานในข้อ 9ข

ข) ทำข้าในข้อ 9ก จนกระทั่งครบตามจำนวนโครงโน้มโน้มคำตอบที่ดีที่กำหนดไว้ จากนั้นจะทำงานในข้อ 10

10. แสดงผลตารางเรียนของนักศึกษา ตารางสอนอาจารย์ และตารางการใช้ห้องเรียนที่มีค่า KPI ดีที่สุด (คือค่าน้อยที่สุด) ในรุ่นปัจจุบัน (งานวิจัยนี้ค่า KPI ดีที่สุดที่พบในแต่ละรุ่นอาจจะมีค่าเท่ากัน แต่อย่างไรก็ตามตารางเรียนนักศึกษา ตารางสอนอาจารย์ และตารางการใช้ห้องเรียนที่ดีให้จากจะมีความแตกต่างกัน ตั้งนี้เจ้มีการแสดงผลตารางดีที่สุดในแต่ละรุ่นไว้ เพื่อให้ผู้ใช้งานสามารถพิจารณาเลือกตารางที่ดีที่สุดที่ต้องการหรือเห็นว่ามีความเหมาะสมมากที่สุดไปใช้งาน) จากนั้นจะทำงานในข้อ 11

11. ทำการตรวจสอบเงื่อนไขการหยุดประมวลผล โดยใช้จำนวนรุ่น (Number of Generations) หากครบตามจำนวนที่กำหนดจะไปทำงานในข้อ 12 แต่หากยังไม่ครบจะกลับไปทำงานในข้อ 4

12. แสดงค่า KPI ดีที่สุด (คือค่าน้อยที่สุด) ที่พบ หมายเลขอุ่นที่พบ เวลาเริ่มต้น และสิ้นสุดการประมวลผล เวลาที่ใช้ในการประมวลผล และทำการบันทึกแฟ้มตารางเรียน ตารางสอน และตารางการใช้ห้องตามชื่อแฟ้มข้อมูลที่กำหนด นอกเหนือความสามารถเลือกบันทึกได้โดยใช้คำสั่งจากเมนูหลัก จากนั้นการประมวลผลของโปรแกรมก็จะเสร็จสมบูรณ์

4. การออกแบบแฟ้มข้อมูลเข้าของวีณา พรมเทศ

ในการออกแบบแฟ้มข้อมูลผู้จัดทำโครงงานได้ทำการศึกษาจากงานวิจัยของวีณา พรมเทศ ที่ได้มีการออกแบบแฟ้มข้อมูลที่จะนำไปทำการประมวล และแฟ้มข้อมูลแสดงผล โดยศึกษาการกำหนด รหัสข้อมูล สำหรับจัดทำแฟ้มข้อมูลให้ถูกต้อง เพื่อป้องกันการผิดพลาดก่อนถึงขั้นตอนการประมวลผลของโปรแกรม ซึ่งประกอบด้วยแฟ้มข้อมูล 2 ส่วน

**4.1 แฟ้มข้อมูลที่นำไปประมวล โดยแฟ้มข้อมูลที่นำไปประมวลจะแบ่งออกเป็น 4 ชนิด
คือ**

4.1.1 แฟ้มข้อมูลวิชาเรียน (subject.txt) ซึ่งจะใช้เก็บวิชาเรียนทั้งหมดตามหลักสูตรที่
เปิดสอนในสถานศึกษา โดยกำหนดให้เขตข้อมูลรหัสวิชาประกอบด้วยชุดอักษรที่มีความยาว 3
อักษร โดยตัวแรกจะกำหนดให้แทนด้วยอักษร S (แทน Subject) จากนั้นอีก 2 อักษรจะใช้เป็น
ลำดับของรายวิชา ซึ่งการเก็บโดยใช้วิถีการนี้จะสามารถกำหนดรหัสวิชาได้มากกว่าการเก็บแบบ
01 – 99 ผลงานข้อมูลเรื่องวิชาจะเก็บเรื่องของผู้สอนรายวิชา และเขตข้อมูลจำนวนคำเรียนจะใช้
เก็บจำนวนคำเรียนที่ต้องจัดการเรียนการสอน เขตข้อมูล (Field) และตัวอย่างข้อมูล แสดงได้ดัง
ตารางที่ 1

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	จำนวนคำเรียน
SA1	วิชา SA1	3
SA2	วิชา SA2	2
SA3	วิชา SA3	4

ตาราง 1 แสดงเขตข้อมูลและตัวอย่างข้อมูลในแฟ้มวิชาเรียน (วีณา พรมเทศ, 2548)

4.1.2 แฟ้มข้อมูลอาจารย์ผู้สอน (lecture.txt) ซึ่งใช้เก็บข้อมูลอาจารย์ผู้สอนใน
สถานศึกษา โดยกำหนดให้เขตข้อมูลรหัสอาจารย์ใช้หลักการเดียวกับเขตข้อมูลรหัสวิชา คือ
ประกอบด้วยชุดอักษรที่มีความยาว 3 อักษร ตัวแรกจะกำหนดให้เป็นอักษร T (แทน Teacher)
อีก 2 อักษรจะใช้เป็นลำดับของอาจารย์คือ TA1 แทนอาจารย์คนที่ 1, TA2 แทนอาจารย์คนที่ 2,
TA3 แทนอาจารย์คนที่ 3, ..., TA9 แทนอาจารย์คนที่ 9, TB1 แทนอาจารย์คนที่ 10, ..., TB9 แทน
อาจารย์คนที่ 18, TC1 แทนอาจารย์คนที่ 19, ... เป็นต้น เขตข้อมูลและตัวอย่างข้อมูล แสดงได้ดัง
ดังตารางที่ 2

รหัสอาจารย์	ชื่ออาจารย์
TA1	อาจารย์ TA1
TA2	อาจารย์ TA2
TA3	อาจารย์ TA3

ตาราง 2 แสดงเขตข้อมูลและตัวอย่างข้อมูลในแฟ้มอาจารย์ผู้สอน (วีนา พรมเทศ, 2548)

4.1.3 แฟ้มข้อมูลหมู่เรียนนักศึกษา (section.txt) ซึ่งให้เก็บข้อมูลหมู่เรียนนักศึกษา โดยกำหนดให้เขตข้อมูลรหัสหมู่เรียนประกอบด้วยสุดยอดอักษรที่มีความยาว 3 อักษร จะโดยตัวแรกจะกำหนดให้แทนด้วยอักษร C อีก 2 อักษรจะใช้เป็นลำดับของหมู่เรียน โดยหมู่เรียนที่ 1 – 9 จะใช้เพียง 1 อักษรจะอีก 1 อักษรจะเป็นช่องว่าง คือ C1 แทนหมู่เรียนที่ 1, C2 แทนหมู่เรียนที่ 2, C3 แทนหมู่เรียนที่ 3, C10 แทนหมู่เรียนที่ 10 เป็นต้น สำหรับชื่อหมู่เรียนจะเก็บชื่อของหมู่เรียน นักศึกษา เขตข้อมูลและตัวอย่างข้อมูล แสดงได้ดังตารางที่ 3

รหัสหมู่เรียนนักศึกษา	ชื่อหมู่เรียนนักศึกษา
C1	หมู่เรียน C1
C2	หมู่เรียน C2
C3	หมู่เรียน C3

ตาราง 3 เขตข้อมูลและตัวอย่างข้อมูลในแฟ้มหมู่เรียนนักศึกษา (วีณา พวนmeth, 2548)

4.1.4 แฟ้มข้อมูลห้องเรียน (room.txt) ซึ่งให้เก็บข้อมูลห้องเรียนทั้งหมดที่สามารถจัดการเรียนการสอนได้ โดยได้กำหนดให้เขตข้อมูลรหัสห้องเรียนประกอบด้วย สุดยอดอักษรที่มีความยาว 3 อักษร โดยกำหนดให้รหัส 001 แทนห้องเรียนที่ 1, 002 แทนห้องเรียนที่ 2, ... สำหรับชื่อห้องเรียนจะเก็บชื่อห้องเรียนจะเก็บชื่อห้องเรียน ซึ่งใช้ในการนิทีทางสถานศึกษานี้ห้องเรียนมากกว่า 100 ห้อง เขตข้อมูลและตัวอย่างข้อมูล แสดงได้ดังตารางที่ 4

รหัสห้องเรียน	ชื่อห้องเรียน (คำอธิบาย)
001	ห้อง 001
002	ห้อง 002
003	ห้อง 003

ตาราง 4 เขตข้อมูลและตัวอย่างข้อมูลในแฟ้มห้องเรียน (วีนา พวนmeth, 2548)

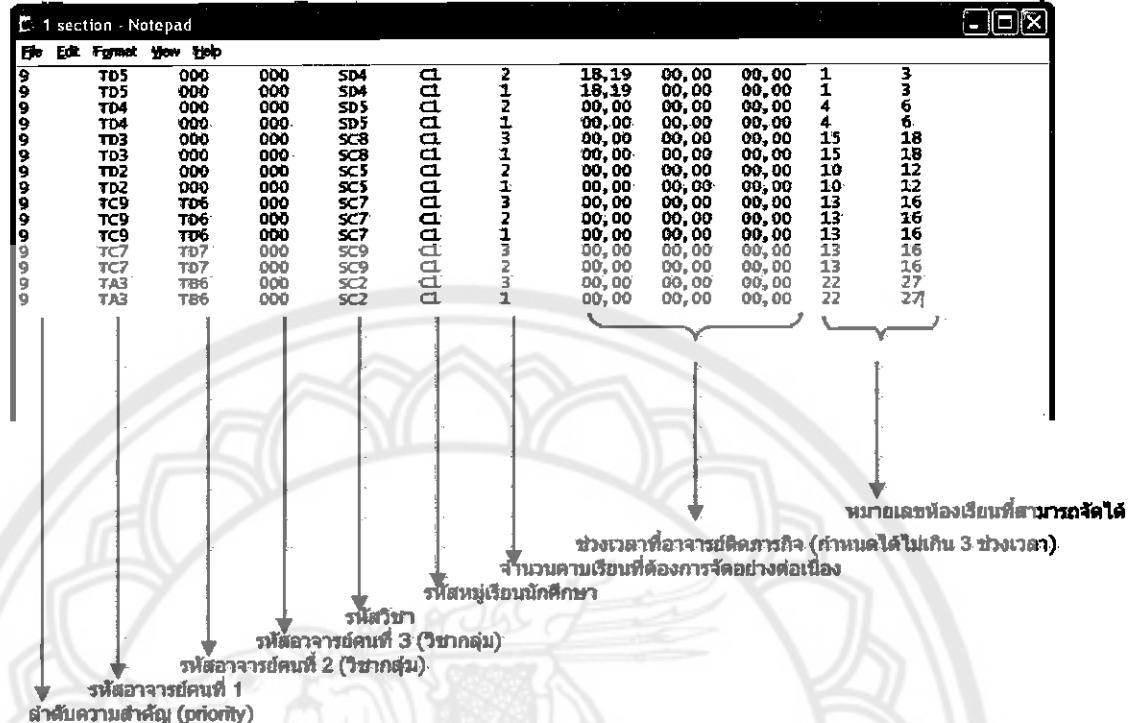
4.2 เอกซ์ซ์คิวชั่นแฟ้มข้อมูล

เมื่อได้แฟ้มข้อมูลที่จะนำไปทำการประเมินผลจะต้องนำเข้าก่อนทำการประเมินผล
ประกอบด้วยเอกสารข้อมูลดังตาราง 5 และลักษณะแฟ้มข้อมูลที่นำเข้าก่อนการประเมินผล แสดงดัง
ภาพ 10

ลำดับที่	เอกสารข้อมูล
1.	ลำดับความสำคัญ (Priority)
2.	รหัสอาจารย์ผู้สอนคนที่ 1
3.	รหัสอาจารย์ผู้สอนคนที่ 2
4.	รหัสอาจารย์ผู้สอนคนที่ 3
5.	รหัสวิชา
6.	รหัสหน่วยเรียนนักศึกษา
7.	จำนวนคนเรียนที่ต้องการจัดต่อป้ายต่อเนื่อง
8.	ช่วงเวลาที่อาจารย์ติดภารกิจช่วงที่ 1
9.	ช่วงเวลาที่อาจารย์ติดภารกิจช่วงที่ 2
10.	ช่วงเวลาที่อาจารย์ติดภารกิจช่วงที่ 3
11.	หมายเลขอุ่นต้นของห้องเรียนที่สามารถจัดการเรียนการสอนได้
12.	หมายเลขอุ่นต้นของห้องเรียนที่สามารถจัดการเรียนการสอนได้

ตาราง 5 แสดงเอกสารข้อมูลในแฟ้มข้อมูลที่ต้องนำเข้าก่อนทำการประเมินผล

(วีณา พวนมเหศ, 2548)



ภาพ 10 แสดงตัวอย่างของแฟ้มข้อมูลที่ต้องนำเข้าก่อนประมวลผล

5. การกำหนดพารามิเตอร์ที่ใช้ในการประมวลผล

จากการวิจัยของวีณา พรมนกเทศได้อธิบายถึงรายละเอียดว่า จากลำดับขั้นตอนในการทำงานของ GA ที่เสนอในร่างด้น จะแสดงให้เห็นว่าพารามิเตอร์ ปฏิบัติการของ GA และกลไกในการทำงานของ GA มีลักษณะประมาณ รึ่งโดยปกติแล้วการทำงานของ GA จะต้องมีการกำหนดค่าพารามิเตอร์ต่าง ๆ ได้แก่

- ขนาดของประชากร/จำนวนรุ่น (Population Size/Number of Generations: P/G)
- ความน่าจะเป็นในการครอสโซเวอร์ (Probability of Crossover: %C)
- ความน่าจะเป็นในการมутาชัน (Probability of Mutation: %M)

นอกจากนี้ยังต้องมีการกำหนดปฏิบัติการของ GA (Genetic Operations) รึ่งประกอบด้วย การครอสโซเวอร์ (Crossover Operations: COP), การมุตации (Mutation Operations: MOP), และกำหนดกลไก (Mechanisms) ต่าง ๆ ในการทำงาน

รายงานวิจัยของวีณา พรมเทศได้มีการทดลองเพื่อหาค่าพารามิเตอร์ที่เหมาะสมที่สุดในการทำงานของจีโนติก อัลกอริทึม (Genetic Algorithm: GA) มีนัยสำคัญทางสถิติ ที่ระดับความเชื่อมั่น 95 % ที่ใช้ในการจัดตารางเรียนตารางสอน ซึ่งจะแยกการอิบยาค่าพารามิเตอร์ ดังนี้

1.) ปฏิบัติการจีโนติก อัลกอริทึม โดยงานวิจัยได้ทำการประยุกต์

ครอตโอล์วอร์ 3 ชั้นแบบ ประกอบด้วย แบบ One Point, Two Points และ Position Based ส่วน ของการนิวเเทร์น 3 ชั้นแบบ ประกอบด้วย แบบ Re-Generation, Day Shift Change และ Adjacent Two Days Change ดังที่ได้เสนอไว้ในขั้นตอนที่ 3 พบว่าการกำหนด วิธีการครอสโอล์วอร์ (COP) แบบ Position Based และการกำหนด วิธีการนิวเเทร์น (MOP) แบบ Day Shift Change ให้ค่า KPI เกลี่ยดีที่สุด

2.) สำหรับปฏิบัติการจีโนติก อัลกอริทึม มี 2 แบบ คือ อนุกรมและขนาด และกลยุทธ์ในการจัดเก็บโครงโน้มถูก 2 กลยุทธ์คือจัดเก็บแบบแทนที่และแบบขยายตัว ที่มีต่อผลการทำงานของ GA ได้แนะนำว่า ในทางปฏิบัติควรเลือกกำหนดสำหรับปฏิบัติการของ GA แบบอนุกรมและกลยุทธ์ ในการจัดเก็บโครงโน้มถูกแบบแทนที่ เนื่องจากพบว่าให้ผลเฉลยที่ดีกว่าสำหรับปฏิบัติการของ GA แบบขนาดและกลยุทธ์ในการจัดเก็บโครงโน้มถูกแบบขยายตัว

3.) ปัจจัยหลักที่มีผลกระทบต่อปฏิบัติการจีโนติก อัลกอริทึม ประกอบด้วย 5 ปัจจัย คือ ขนาดของประชากร/จำนวนรุ่น (P/G) ความนำ้ใจเป็นในการนิวเเทร์น (%M) วิธีการครอตโอล์วอร์ วิธีการนิวเ天猫์ และหมายเลขอการสุ่ม (Random Seed) ซึ่งได้แนะนำว่าค่าพารามิเตอร์และปฏิบัติการของ GA ที่เหมาะสมที่สุดในการทำงาน คือ กำหนดค่าขนาดของประชากร/จำนวนรุ่น เท่ากับ 500/100 ความนำ้ใจเป็นในการนิวเ天猫์เท่ากับ 0.2 ใช้วิธีการครอสโอล์วอร์แบบ Position Based และวิธีการนิวเ天猫์แบบ Day Shift Change ส่วนความนำ้ใจเป็นในการครอสโอล์วอร์ซึ่งแม้จะว่าจะไม่มีนัยสำคัญทางสถิติ แต่ยังไงก็ตามในทางปฏิบัติการเลือกกำหนดเท่ากับ 0.9 เนื่องจากพบว่าให้ผลการทำงานดีที่สุด

4.) กลยุทธ์ในการเก็บคำตอบที่ดี (Elitist Strategy) 3 แบบ คือ ไม่ใช้ หรือ ใช้แบบที่ 1 หรือ ใช้แบบที่ 2 ต่อผลการทำงานของ GA เห็นว่ากลยุทธ์ในการเก็บคำตอบที่ดีมีนัยสำคัญทางสถิติ ที่ ระดับความเชื่อมั่น 95% และแนะนำว่าการให้ GA ทำงานโดยใช้กลยุทธ์ในการเก็บคำตอบที่ดีแบบที่ 1 และ 2 ให้ผลการทำงานที่ดีกว่าการให้ GA ทำงานโดยไม่ใช้กลยุทธ์นี้ร่วมด้วย อย่างไรก็ตาม การให้ GA ทำงานร่วมกับกลยุทธ์การเก็บคำตอบที่ดีแบบที่ 2 ทำงานได้เหนือกว่าแบบที่ 1

จากการแยกพิจารณาผลการทดลองจากงานวิจัยของวีนา พรมเทศ สร้างต้นสามารถสรุปค่าพารามิเตอร์ที่เหมาะสมที่ใช้ในการประมวลผลได้ดังตาราง 6

ปฏิบัติการของ GA/กลไกการทำงาน/พารามิเตอร์/กลยุทธ์การเก็บค่าตอบที่ดี		ค่าที่เหมาะสม
1.) ปฏิบัติการของ GA	วิธีการตรวจสอบอิเล็กทรอนิกส์ (COP)	Position Based
	วิธีการมิวเตชัน (MOP)	Day Shift Change
2.) กลไกการทำงาน	ลำดับของปฏิบัติการ GA (GOS)	อนุกรม
	กลยุทธ์การจัดเก็บโครงไมโครโซфт (PE)	แบบที่
3.) พารามิเตอร์	ขนาดของประชากร/จำนวนรุ่น (P/G)	500/100
	ความนำ้จะเป็นในการตรวจสอบอิเล็กทรอนิกส์ (%C)	0.9
	ความนำ้จะเป็นในการมิวเตชัน (%M)	0.2
4.) ประเภทกลยุทธ์ในการเก็บค่าตอบที่ดี	กลยุทธ์ในการเก็บค่าตอบที่ดี	แบบที่ 2

ตาราง 6 สรุปค่าต่างๆที่ใช้ในการประมาณผล (วีณา พรมเทศ, 2548)

6. โปรแกรมส่งเสริมการจัดทำโครงการวิจัย

ในการจัดทำโครงการวิจัยได้มีการนำเครื่องมือที่มาช่วยในการทำโครงการ 2 ชนิด คือ

6.1 โปรแกรม Delphi

การสร้างซอฟต์แวร์บนวินโดว์สด้วย Delphi เป็นเครื่องมือสำหรับสร้างซอฟต์แวร์บน Windows ที่ผลิตโดยบริษัท Inprise (ซึ่งเดิมคือ Borland) โดย Delphi นั้นเป็นเครื่องมือพัฒนาซอฟต์แวร์แบบ Visual Programming ซึ่งทำให้สามารถเห็นผลลัพธ์การทำงานไปพร้อมๆ กับการลงมือสร้างซอฟต์แวร์

จุดเด่นที่สำคัญสำหรับ Visual Programming คือช่วยลดเวลาของการสร้างซอฟต์แวร์ ซอฟต์แวร์นั้นแพร์เฟกต์ที่เราจะไปทุกเวลาไปปั้นแต่งส่วนติดต่อผู้ใช้ หรืองานที่ไม่จำเป็น หรืองานร้าๆ รากๆ ภาระเหล่านี้สามารถทำงานได้ดีกับ Delphi

ความสามารถของ Delphi ในเวอร์ชัน 5.0 นี้ประกอบไปด้วยเครื่องมือช่วยในการออกแบบ, สร้าง และทดสอบซอฟต์แวร์ที่หลากหลาย ช่วยให้มีงานออกแบบได้อย่างรวดเร็ว, สะดวกสบาย สร้างซอฟต์แวร์จาก VCL (Visual Component Library) การสร้างซอฟต์แวร์แบบ Visual Programming นั้น เกิดจากภารกิจที่ต้องการ เช่น เก็บข้อมูล, คำนวณ, แสดงผล, ฯลฯ ที่ต้องการใช้ในงานจริง

๕ ๑๘
๑๗๕๕
๔.๕
๙๓๕๕๑
๒๕๔๙

๙ ก.พ. ๒๕๕๐

5040380



แอพพลิเคชัน ซึ่งออกแบบให้ผู้ใช้งานสามารถสื่อสารและติดต่อผู้ใช้ (User Interface) ซึ่งทำให้ความสามารถสร้างแอพพลิเคชันได้อย่างง่ายดายและสวยงาม

6.2 แผนภาพกระแสข้อมูล (Data Flow Diagram)

DFD (Data Flow Diagram) คือ แผนภาพกระแสข้อมูลที่มีการวิเคราะห์แบบในเรื่องโครงสร้าง (Structured) มีการเริ่มให้มาวน一圈 แต่ยังคงมีการเริ่มให้ภาษา readable เช่น ภาษาโค้บ โดยแผนภาพกระแสข้อมูลนี้ใช้เป็นเครื่องมือในการพัฒนาระบบงาน แสดงความสัมพันธ์ระหว่างไปรับส่งข้อมูลที่เกี่ยวข้อง โดยข้อมูลในแผนภาพทำให้ทราบถึง

- ข้อมูลจากไหน
- ข้อมูลไปที่ไหน
- ข้อมูลเก็บที่ใด
- เกิดเหตุการณ์ใดในระหว่างทาง

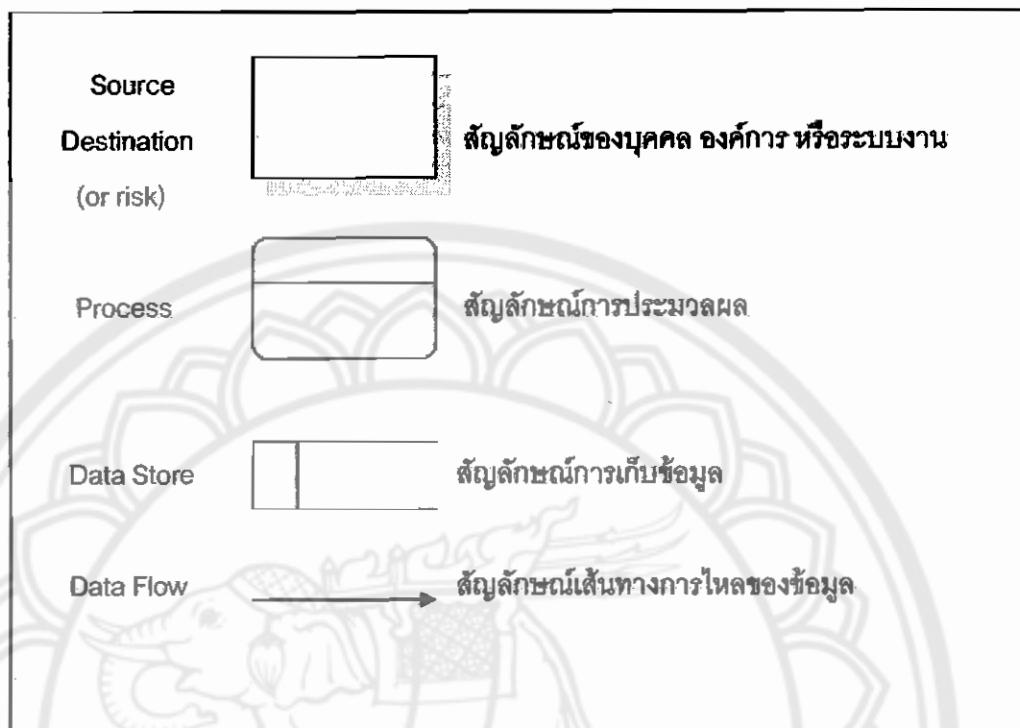
ขั้นตอนของการวิเคราะห์เพื่อสร้างแผนภาพกระแสข้อมูลมี 4 ขั้นตอนดังนี้

- 1.) ศึกษารูปแบบการทำงานในลักษณะ Physical ของระบบงานเดิม
- 2.) ดำเนินการวิเคราะห์เพื่อให้ได้แบบจำลอง Logical ของระบบงานเดิม
- 3.) เพิ่มเติมการทำงานใหม่ หรือปรับปรุงสิ่งที่ต้องการในแบบจำลอง Logical
- 4.) พัฒนาระบบงานใหม่ในรูปแบบของ Physical

6.2.1 สัญลักษณ์ที่ใช้ในแผนภาพกระแสข้อมูล

แผนภาพกระแสข้อมูล แสดงถึงการไหลของข้อมูลเข้าและข้อมูลออก ขั้นตอนการทำงานต่างๆของระบบ ซึ่งสัญลักษณ์ต่างๆตามมาตรฐานที่ใช้ในการออกแบบ Data Flow Diagram Symbol (DFD) แสดงได้ดังภาพ 11 ซึ่งสัญลักษณ์แต่ละชนิดจะมีหน้าที่แตกต่างกันออกไป

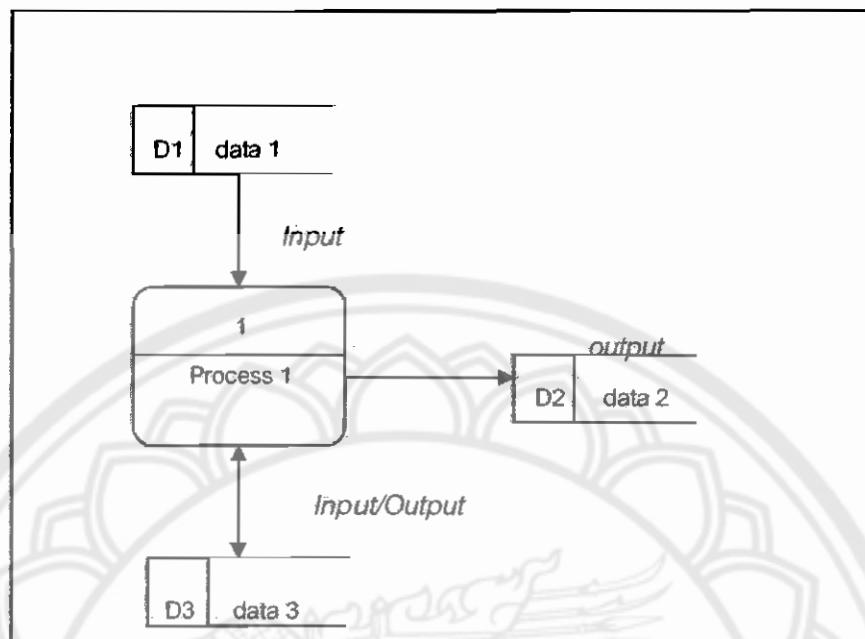
Boundaries สามารถเป็นได้ทั้งบุคคล หน่วยงาน หรือระบบงาน ซึ่งในการพิจารณาจะได้界 คือ Boundaries จริงๆที่เกี่ยวข้องในระบบนั้น จะพิจารณาถึงบุคคลที่ระบบไม่สามารถควบคุมได้ เช่น ระบบทะเบียนและประกอบด้วย Boundaries ดังนี้ คือ นักศึกษา แผนก ทะเบียนและวัดผล อาจารย์ คณบดี อย่างไรก็ตาม Boundaries นี้ก็จะใช้คำแทนเช่นๆก็ได้ เช่น Source, Destination, Terminator, Entities เป็นต้น



ภาพ 11 สัญลักษณ์ที่ใช้ในแผนภาพกราฟสรุปผล

Data Store คือ แหล่งเก็บข้อมูล เช่น ข้อมูลประวัตินักศึกษา ข้อมูลการลงทะเบียนเรียน ข้อมูลคนละ โดยสามารถนำเข้ากับได้ เช่น D1, D2 เป็นต้น Data Store สามารถทำให้เข้าใจโดยสัญลักษณ์ของลูกศรดังแสดงในภาพ 12 มีความหมายดังนี้

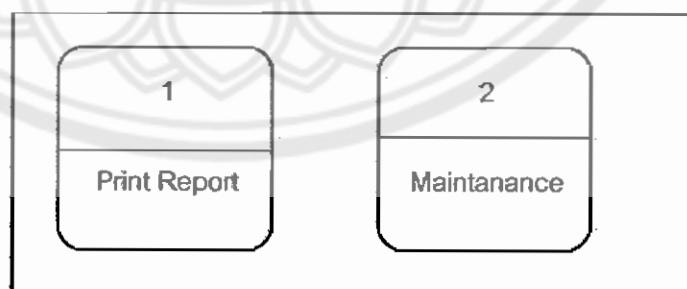
- ลูกศรจาก Data Store ชี้ไปยังโปรดักส์ หมายถึง Input
- ลูกศรจากโปรดักส์ชี้ไปยัง Data Store หมายถึง Output
- ลูกศรส่องทางระหว่างโปรดักส์และ Data Store คือ Input/Output



ภาพ 12 ตัวอย่าง Data Store ในลักษณะต่างๆ

Process คือ กระบวนการที่ต้องทำในระบบ โดยจะเป็นกิริยา (Verb) เช่น ลงทะเบียน เติมดอลลาร์ เก็บเงิน หักภาษี พิมพ์รายงาน เป็นต้น จำนวนไปรษณีย์จะห่าง 2 – 7 ไปรษณีย์ หรือในบาง trườngได้กำหนดจำนวนไปรษณีย์ในระหว่าง 7 baugh ด้วย 2

จำนวนไปรษณีย์นั้นอยู่เกินไปหรือมีมากเกินไป จำนวนไปรษณีย์มากเกิน จะทำให้ DFD อ่านยาก และมีความซับซ้อนยิ่งขึ้น หมายเรื่องไปรษณีย์ที่กำกับอยู่ เช่น 1, 2, 3 ตามลำดับ การลำดับหมายเรื่องไปรษณีย์ได้หมายถึงการทำงานต้องทำงานตามลำดับของไปรษณีย์ และไปรษณีย์ไม่สามารถทำการซ้ำ (Duplication) ได้ ซึ่งตัวอย่างของไปรษณีย์แสดงในภาพ 13



ภาพ 13 ตัวอย่างไปรษณีย์

Context Diagrams หรือ ระบบทางบันทึกศึกษา คือ การออกแบบในระดับหลักการ เป็นแผนภาพหรือไดอะแกรม (Diagram) ที่แสดงเพียงหนึ่งกระบวนการ คือชื่อของระบบงาน และ Boundaries ที่เกี่ยวข้องโดยตรงกับระบบ ซึ่งจะไม่มี Data Store โดย Context Diagram จะแสดงผู้ที่เกี่ยวข้องกับระบบหลักๆเท่านั้น

- แผนภาพกระแสข้อมูลระดับที่ 1 (Data Flow Diagram Level - 1) จะนำ Context Diagram มาแยกรายละเอียด (Exploded) โดยจะแสดงถึงไปรษณีย์ แล้วผู้ที่เกี่ยวข้องกับระบบ รวมทั้งข้อมูลที่เป็น Primary Data
- แผนภาพกระแสข้อมูลระดับที่ 2 (Data Flow Diagram Level - 2) แสดงถึงไปรษณีย์ในแผนภาพกระแสข้อมูลระดับที่ 1
- แผนภาพกระแสข้อมูลระดับที่ 3 (Data Flow Diagram Level – 3) แผนภาพกระแสข้อมูลที่แยกย่อยจากแผนภาพกระแสข้อมูลระดับที่ 2