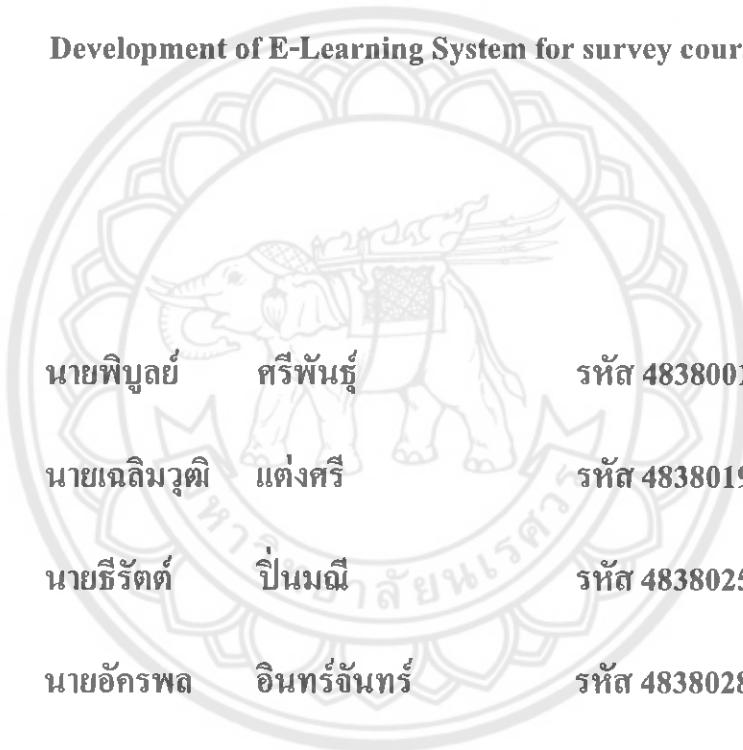


การพัฒนาสื่อการสอนผ่านระบบ E-Learning ในรายวิชาสำรวจ

Development of E-Learning System for survey course



นายพินุลย์ ศรีพันธุ์ รหัส 48380011

นายเฉลิมวุฒิ แต่งศรี รหัส 48380192

นายธีรตต์ ปั่นณี รหัส 48380254

นายอัครพล อินทร์จันทร์ รหัส 48380282

ปริญญาในพันธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาหลักสูตรปริญญาวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต
สาขาวิศวกรรมโยธา ภาควิชาวิศวกรรมโยธา
คณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยนเรศวร

ปีการศึกษา 2552

ห้องสมุดคณะวิศวกรรมศาสตร์

วันที่รับ..... 19.08.2554

เลขทะเบียน..... 15549115

เลขเรียกหนังสือ..... ผ/ร

มหาวิทยาลัยนเรศวร ท 493

2552



ใบรับรองปริญญาบัตร

ชื่อหัวข้อโครงการ	การพัฒนาสื่อการสอนผ่านระบบ E-Learning ในรายวิชาสำรวจ
ผู้ดำเนินโครงการ	นายพินุลย์ ศรีพันธุ์
	นายเฉลิมวุฒิ แต่งศรี
	นายธีรตต ปั่นนณี
	นายอัครพล อินทร์จันทร์
ที่ปรึกษาโครงการ	อาจารย์ กัปตันศักดิ์ หนองเนียม
สาขาวิชา	วิศวกรรมโยธา
ภาควิชา	วิศวกรรมโยธา คณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยนเรศวร
ปีการศึกษา	2552

คณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยนเรศวร อนุมัติให้ปริญญาบัตรฉบับนี้เป็นส่วนหนึ่ง
ของการศึกษาตามหลักสูตรวิศวกรรมศาสตร์บัณฑิต สาขาวิศวกรรมโยธา

.....ที่ปรึกษาโครงการ
(อาจารย์ กัปตันศักดิ์ หนองเนียม)

.....กรรมการ
(อาจารย์ วรางค亲戚ณ์ ช่อนกลิ่น)

.....กรรมการ
(อาจารย์ บุญพล มีไชโย)

ชื่อหัวข้อโครงการ	การพัฒนาสื่อการสอนผ่านระบบ E-Learning ใน รายวิชาสำรวจ		
ผู้ดำเนินโครงการ	นายพินุลย์ ศรีพันธุ์	รหัส 48380011	
	นายเฉลิมวุฒิ แต่งศรี	รหัส 48380192	
	นายธีรัตต์ ปั่นนลี	รหัส 48380254	
	นายอัครพล อินทร์จันทร์	รหัส 48380282	
ที่ปรึกษาโครงการ	อาจารย์ กัปพงศ์ หอมเนียม		
สาขาวิชา	วิศวกรรมโยธา		
ภาควิชา	วิศวกรรมโยธา		
ปีการศึกษา	2552		

บทคัดย่อ

จากการที่ผู้จัดทำได้เล็งเห็นความสำคัญของการศึกษา การทำความเข้าใจ และการบูรณาการ องค์ความรู้อย่างต่อเนื่อง ผู้จัดทำจึงได้จัดทำสื่อการเรียนรู้ E-Learning ขึ้น โดยมีวัตถุประสงค์

- เพื่อเป็นสื่อกลางระหว่างผู้สอนกับผู้ศึกษา โดยใช้ Internet Explorer เป็นสื่อในรายวิชาสำรวจ
- เพื่อเพิ่มความเข้าใจในหลักการสำรวจเบื้องต้น การใช้เครื่องมือ อุปกรณ์ในงานสำรวจ การวัดระยะ และการสำรวจด้วยวิธีการต่างๆ
- เพื่อเป็นการพัฒนาระบบการศึกษาให้เข้ากับยุคสมัย และเป็นการเพิ่มช่องทางการศึกษา เพื่อความสะดวกรวดเร็ว

จากสถานศูนย์คังกล่าวข้างต้น ผู้จัดทำจึงได้จัดทำสื่อการเรียนรู้ E-Learning ในรายวิชาสำรวจ โดยมีเนื้อหาเกี่ยวกับการแจ้งข้อมูลข่าวสารต่างๆ ข้อมูลอาจารย์ผู้สอน ประมวลรายวิชา เอกสารประกอบการเรียน ส่วนของการปฏิบัติการ ข้อมูลและวิธีการใช้อุปกรณ์ ซึ่งเป็นการออกแบบ กิจกรรม เพื่อให้ผู้ศึกษาสามารถติดต่อกันเนื้อหา อีกทั้งยังสามารถสอบถามปัญหาต่างๆ กับผู้ร่วม ชั้นทางสื่ออิเล็กทรอนิกส์ และผู้สอนสามารถตอบปัญหาที่ผู้ศึกษาพบจากการศึกษาได้

ผลจากการจัดทำสื่อการเรียนรู้ E-Learning ในรายวิชาสำรวจ ได้ช่วยทำให้อาจารย์ผู้สอน สามารถใช้สื่อการเรียนรู้นี้ไปใช้ได้จริง สะดวกรวดเร็ว และสามารถนำมาพัฒนาปรับปรุงให้มี ประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น โดยใช้สื่อในรูปแบบที่เหมาะสมและหลากหลาย สามารถเพิ่มความรู้ความเข้าใจในบทเรียน ได้ดียิ่งขึ้น ทั้งนี้ เพื่อให้เกิดประสิทธิภาพและประสิทธิผลต่อการศึกษาของผู้เรียนรู้ อย่างแท้จริง

Project title	: Development of E-Learning System for surveying course		
Name	Pibool	Sripant	ID. 48380011
	: Chalermwoot	Tangsri	ID. 48380192
	: Theerat	Pinmanee	ID. 48380254
	: Aukaraphon	Inchan	ID. 48380282
Project advisor	Phakphong	Homniam	
Major	: Civil Engineering		
Department	: Civil Engineering		
Academic year	: 2008		

Abstract

From the provider can still see the importance of education. Understanding. And integrating knowledge continuously. Publisher has made media learning E-Learning by objectives1. To a medium between teachers with education using Internet Explorer as a media survey course. 2. To increase understanding of basic surveying principles. Tools. Surveying equipment to measure distance and explore different ways 3. To develop an education system to the era. And expanding field of education. For convenience.

The reasons discussed above. Publisher has created learning materials in E-Learning Courses survey. The information content about news. Teacher data. Computing course. Documentation of learning. Of operations. Information and how to use the equipment. A design activity. To provide education to interact with content. It also can query problems. Co layer with the electronic media. And teachers can meet the educational problems that the study has found.

Results from the preparation of learning materials in E-Learning Courses survey. To help instructors use the media to learn this practical, fast and easy to bring development to improve performance even more. The media in the appropriate format and range. To increase understanding of lessons in order to better ensure the effectiveness and efficiency of education to truly learn.

กิตติกรรมประกาศ

วิธีวิจัยและการทำโครงการเรื่อง การพัฒนาสื่อการเรียนรู้ผ่านระบบ E-Learning ในรายวิชา สำรวจเชิงสมบูรณ์ได้ด้วยความเรียบง่ายโดยได้รับความกรุณาจากอาจารย์ภัคพงศ์ หอมเนียม ที่ได้ สร้างเวลาให้ค่าปรึกษา โดยได้ให้คำแนะนำช่วยเหลือ ตรวจสอบและแก้ไขข้อบกพร่อง ด้วยความเอาใจ ใส่อย่างดีมาโดยตลอด ผู้ศึกษาขอขอบพระคุณไว้ ณ ที่นี่ด้วย

สุดท้ายนี้ ขอขอบพระคุณบิดามารที่ให้อุปการคุณทางด้านกำลังทรัพย์ และทางด้านจิตใจ จนกระหึ่มทำให้โครงงานนี้เสร็จสมบูรณ์



นายพินิจ ศรีพันธุ์	ศรีพันธุ์
นายเฉลิมวุฒิ แต่งศรี	แต่งศรี
นายธีรัตถ์ ปั่นแม่	ปั่นแม่
นายอัครพล อินทร์จันทร์	อินทร์จันทร์

สารบัญ

บทที่	หน้า
ใบรับรองปริญญานิพนธ์	ก
บทคัดย่อภาษาไทย	ข
บทคัดย่อภาษาอังกฤษ	ค
กิตติกรรมประกาศ	ง
สารบัญ	จ
สารบัญรูป	ฉ
1. บทนำ	
1.1. ที่มาและความสำคัญของปัจจุห	1
1.2. วัตถุประสงค์ของการศึกษา	1
1.3. แนวคิดและหลักการที่ใช้ในการศึกษา	1
1.4. ขอบเขตของการศึกษา	1
1.5. ขั้นตอนในการดำเนินงาน	2
1.6. อุปกรณ์ที่ใช้ในการศึกษา	2
1.7. ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ	3
2. ทฤษฎีและหลักการ	
2.1. ความหมายของ E-Learning	4
2.2. ประโยชน์ของ E-Learning	4
2.3. องค์ประกอบของ E-Learning	5
3. วิธีดำเนินงาน	
3.1. การเลือกหัวข้อโครงการ	6
3.2. การค้นหาข้อมูล	6
3.2.1. การศึกษาข้อมูลเบื้องต้นเกี่ยวกับรายวิชาสำหรับ	6
3.2.2. การศึกษาการใช้โปรแกรม Macromedia Dreamweaver 8	6
3.2.3. การจัดทำรายละเอียดและวิธีการใช้อุปกรณ์ในรายวิชาสำหรับ	7
3.2.4. การศึกษาและจัดทำสื่อการสอนในส่วนของปฏิบัติการ	7
3.2.5. การศึกษาและจัดทำสื่อการสอนในส่วนของเนื้อหารายวิชา	7

สารบัญ (ต่อ)

บทที่	หน้า
3.3. ขั้นตอนการปฏิบัติงาน	7
3.3.1. วางแผนโครงสร้างเว็บไซต์ก่อนที่จะลงมือสร้างจริง	7
3.3.2. การออกแบบโครงร่างของเว็บเพจ	8
3.3.3. ขั้นตอนวิธีการทำเว็บไซต์	8
4. ผลการดำเนินงาน	28
5. บทสรุปและข้อเสนอแนะ	
5.1. สรุป	50
5.2. ปัญหาและอุปสรรค	50
5.3. ข้อเสนอแนะ	51
บรรณานุกรณ์	52
ภาคผนวก	53
ก. การติดตั้งเว็บเซิร์ฟเวอร์	54
ช. คู่มือการใช้งานระบบ	60
ประวัติผู้ศึกษา	82

สารบัญรูป

รูปที่	หน้า
3.1 แผนผังโครงสร้างเว็บไซต์	7
3.2 ออกแบบโครงสร้างเว็บเพจ	8
3.3 กำหนดคุณสมบัติพื้นหลังของเว็บไซต์	9
3.4 หน้าจอเมื่อกำหนดคุณสมบัติพื้นหลังเรียบร้อยแล้ว	9
3.5 หน้าจอพื้นหลังที่รันไฟล์ html	10
3.6 insert ภาพ banner	10
3.7 ผลลัพธ์เมื่อ insert ภาพ banner	11
3.8 สร้างตารางสำหรับใส่เมนู	11
3.9 การใส่ขอบบนให้เมนู	12
3.10 การใส่สีให้ตารางเมนู	12
3.11 การใส่ภาพเมนู	13
3.12 การใส่ภาพเมนูครบตามที่ต้องการ	13
3.13 การใส่ลิงค์ให้กับเมนู	14
3.14 การใส่ลิงค์ให้กับเมนูส่วนล่างเว็บเพจ	14
3.15 ผลลัพธ์เมื่อรันไฟล์ html เว็บเพจที่ประกอบเรียบร้อยแล้ว	15
3.16 เมื่อคลิกมาสู่หน้าเว็บเพจส่วน header	15
3.17 เมื่อลากมาสู่คุณส่วน header	16
3.18 เมื่อคลิกมาสู่หน้าเว็บเพจส่วน footer	16
3.19 เมื่อลากมาสู่คุณส่วน footer	17
3.20 ฐานข้อมูล Category	17
3.21 ฐานข้อมูล News	18
3.22 ฐานข้อมูล Document	18
3.23 ฐานข้อมูล Equipment	19
3.24 ฐานข้อมูล Subject	19
3.25 ฐานข้อมูล Login	20
3.26 การเขียน code ดึงข้อมูลของเว็บเพจน้ำแรกมาแสดง	21

สารบัญรูป (ต่อ)

รูปที่	หน้า
3.27 เกปเพจ	22
3.28 การเขียน code ดึงข้อมูลของเว็บเพจน้ำเงินสาร	22
3.29 การเขียน code ดึงข้อมูลของเว็บเพจน้ำเงินสาร	23
3.30 การเขียน code ดึงข้อมูลของเว็บเพจน้ำเงินสาร	23
3.31 การเขียน code ดึงข้อมูลของเว็บเพจน้ำเงินสาร	24
3.32 การเขียน code ดึงข้อมูลของเว็บเพจน้ำเงินสาร	25
3.33 การเขียน code ดึงข้อมูลของเว็บเพจน้ำเงินสาร	26
3.34 การเขียน code ดึงข้อมูลของเว็บเพจน้ำเงินสาร	26
3.35 การเขียน code ดึงข้อมูลของเว็บเพจน้ำเงินสาร	27
4.1 หน้าจอการเข้าสู่ระบบ	28
4.2 หน้าแรกของเว็บไซต์	29
4.3 ข่าวประกาศที่มีการลงประกาศล่าสุด	30
4.4 ข่าวประกาศที่มีการลงประกาศทั้งหมด	30
4.5 รายละเอียดของข่าวประกาศ	31
4.6 ข้อมูลอาจารย์	32
4.7 ข้อมูลรายวิชา	33
4.8 รายการอุปกรณ์ในหมวดที่เลือกดู	34
4.9 รายละเอียดอุปกรณ์ที่เลือกดู	35
4.10 หน้าจอดาวน์โหลดเอกสารเนื้อหารายวิชา	36
4.11 หน้าจอดาวน์โหลดเอกสารปฏิบัติการ	37
4.12 หน้าจอการเปลี่ยนรหัสผ่าน	38
4.13 หน้าจอแสดงรายการของหมวดทั้งหมด	39
4.14 หน้าจอการเพิ่มนหมวด	39
4.15 หน้าจอการแก้ไขหมวด	40
4.16 หน้าจอการแสดงรายการเอกสาร	40
4.17 หน้าจอการเพิ่มเอกสาร	41

สารบัญรูป (ต่อ)

รูปที่	หน้า
4.18 หน้าจอการแก้ไขเอกสาร	41
4.19 หน้าจอแสดงเอกสารหน้าแรก	42
4.20 หน้าจอแสดงข้อมูลอาจารย์	43
4.21 หน้าจอแสดงข้อมูลรายวิชา	43
4.22 หน้าจอแสดงรายการทั้งหมดของปฏิบัติการ / เนื้อหารายวิชา	44
4.23 หน้าจอการเพิ่มเพิ่มปฏิบัติการ / เนื้อหารายวิชา	45
4.24 หน้าจอการแสดงรายการอุปกรณ์ทั้งหมด	46
4.25 หน้าจอการเพิ่มอุปกรณ์	46
4.26 หน้าจอการแก้ไขอุปกรณ์	47
4.27 หน้าจอแสดงรายการทั้งหมดของข่าวประกาศ	48
4.28 หน้าจอการเพิ่มข่าวประกาศ	48
4.29 หน้าจอการแก้ไขข่าวประกาศ	49
4.30 หน้าจอการเปลี่ยนรหัสผ่านของอาจารย์	49
ก.1 รูปไอคอน AppServ-win32-2.5.8	55
ก.2 หน้าต่างต้อนรับเข้าสู่การติดตั้งโปรแกรม AppServ-win32-2.5.8	56
ก.3 หน้าต่างข้อตกลงของ GNU/GP	56
ก.4 หน้าต่างให้เลือกพื้นที่ปลายทางในการติดตั้งโปรแกรม AppServ-win32-2.5.8	57
ก.5 หน้าต่างแสดงให้เลือกชุดส่วนประกอบ	57
ก.6 หน้าต่างให้แก้ไข Web Server ของ Apache	58
ก.7 หน้าต่างกำหนดรหัสผ่านเพื่อเข้าสู่ฐานข้อมูล MySQL	58
ก.8 หน้าต่างตัวตั้งตัวตึงโปรแกรม AppServ-win32-2.5.8	59
ก.9 หน้าต่างโปรแกรม AppServ-win32-2.5.8	59
ข.1 หน้าจอการเข้าสู่ระบบ	61
ข.2 หน้าแรกของเว็บไซต์	61
ข.3 ข่าวประกาศที่มีการลงประกาศล่าสุด	62
ข.4 ข่าวประกาศที่มีการลงประกาศทั้งหมด	63
ข.5 รายละเอียดของข่าวประกาศ	64
ข.6 ข้อมูลอาจารย์	65

สารบัญรูป (ต่อ)

รูปที่	หน้า
ข.7 ข้อมูลรายวิชา	66
ข.8 รายการอุปกรณ์ในหมวดที่เลือกคู	67
ข.9 รายละเอียดอุปกรณ์ที่เลือกคู	68
ข.10 หน้าจอด้านนี้ให้ลดเอกสารเนื้อหารายวิชา	69
ข.11 หน้าจอด้านนี้ให้ลดเอกสารปฏิบัติการ	69
ข.12 หน้าจอกำหนดเปลี่ยนรหัสผ่าน	70
ข.13 หน้าจอแสดงรายการของหมวดห้องหมวด	71
ข.14 หน้าจอกำหนดเพิ่มหมวด	71
ข.15 หน้าจอกำหนดแก้ไขหมวด	72
ข.16 หน้าจอกำหนดแก้ไขเอกสาร	72
ข.17 หน้าจอกำหนดเพิ่มเอกสาร	73
ข.18 หน้าจอกำหนดแก้ไขเอกสาร	73
ข.19 หน้าจอแสดงเอกสารหน้าแรก	74
ข.20 หน้าจอแสดงข้อมูลอาจารย์	75
ข.21 หน้าจอแสดงข้อมูลรายวิชา	75
ข.22 หน้าจอแสดงรายการห้องหมวดของปฏิบัติการ / เนื้อหารายวิชา	76
ข.23 หน้าจอกำหนดเพิ่มปฏิบัติการ / เนื้อหารายวิชา	77
ข.24 หน้าจอกำหนดรายการอุปกรณ์ห้องหมวด	77
ข.25 หน้าจอกำหนดเพิ่มอุปกรณ์	78
ข.26 หน้าจอกำหนดแก้ไขอุปกรณ์	79
ข.27 หน้าจอแสดงรายการห้องหมวดของข่าวประกาศ	80
ข.28 หน้าจอกำหนดเพิ่มข่าวประกาศ	80
ข.29 หน้าจอกำหนดแก้ไขข่าวประกาศ	81
ข.30 หน้าจอกำหนดเปลี่ยนรหัสผ่านของอาจารย์	81

บทที่ 1

บทนำ

1.1. ที่มาและความสำคัญของปัญหา

จากการศึกษาเรียนรู้ในห้องเรียนทำให้ผู้จัดทำต้องการเพิ่มความรู้ความเข้าใจ และบูรณาการองค์ความรู้ในรายวิชาสำรวจได้อย่างต่อเนื่อง ดังนั้น ผู้จัดทำจึงได้จัดทำ E-Learning เพื่อให้ผู้ศึกษาสามารถเรียนรู้ด้วยตนเองโดยอาศัยเครือข่ายคอมพิวเตอร์ หรือสื่ออิเล็กทรอนิกส์เพื่อถ่ายทอดเนื้อหาในรายวิชาสำรวจ และเป็นสื่อกลางระหว่างผู้สอนกับผู้ศึกษาได้ดียิ่งขึ้น

ดังนั้น โครงการนี้จึงมุ่งเน้นในการศึกษา และจัดทำสื่อการเรียนรู้ E-Learning ในรายวิชาสำรวจขึ้นมา เพื่อก่อให้เกิดประสิทธิภาพและประสิทธิผลต่อการศึกษาของผู้เรียนรู้อย่างแท้จริง

1.2. วัตถุประสงค์ของการศึกษา

1.2.1. เพื่อเป็นสื่อกลางระหว่างผู้สอนกับผู้ศึกษา โดยใช้ Internet Explorer เป็นสื่อในรายวิชาสำรวจ

1.2.2. เพื่อเพิ่มความเข้าใจในหลักการสำรวจเบื้องต้น การใช้เครื่องมือ อุปกรณ์ในงานสำรวจ การวัดระยะ และการสำรวจด้วยวิธีการต่างๆ

1.2.3. เพื่อเป็นการพัฒนาระบบการศึกษาให้เข้ากับยุคสมัย และเป็นการเพิ่มช่องทางการศึกษา เพื่อความสะดวกรวดเร็ว

1.3. แนวคิดและหลักการที่ใช้ในการศึกษา

แนวคิดและหลักการที่นำมาใช้ ได้มีการนำความรู้พื้นฐานของ Dreamweaver มาใช้ในการวิเคราะห์และออกแบบระบบ ส่วนด้านการพัฒนาเว็บไซต์ การสร้างแอปพลิเคชันต่างๆ จะใช้ภาษา HTML, PHP โดยการนำระบบฐานข้อมูล MySQL มาช่วยในการสร้างฐานข้อมูลและจัดเก็บข้อมูลต่างๆ ภายใต้เว็บไซต์

1.4. ขอบเขตของการศึกษา

ขอบเขตของการวิเคราะห์ออกแบบและพัฒนา Web Site ของรายวิชาสำรวจ มีแนวทางในการศึกษาซึ่งสามารถแบ่งกระบวนการทำงานได้ตามประเภทของผู้ใช้งานได้ดังนี้

1.4.1. อาจารย์

1.4.1.1. สามารถจัดการในส่วนของการฝึกซ้อมภาษาต่างๆ

1.4.1.2. อัพโหลดไฟล์การสอน

1.4.2. ผู้เขียนชุม

1.4.2.1. Download เอกสารการสอนของอาจารย์

1.4.2.2. ดูรายละเอียดของรายวิชา สำรวจ

1.4.2.3. ดูเนื้อหาของรายวิชาสำรวจ

1.4.2.4. ดูรายละเอียดของปฏิบัติการของรายวิชาสำรวจ

1.5. ขั้นตอนในการดำเนินงาน

ในการดำเนินงานทางคณะผู้จัดทำได้แบ่งขั้นตอนในการดำเนินงานเป็นขั้นตอนต่างๆ ดังต่อไปนี้

1.5.1. ประชุมกำหนดหัวข้อโครงการ

1.5.2. กำหนดขอบเขตในการทำโครงการ

1.5.3. วางแผนการทำโครงการในแต่ละขั้นตอน

1.5.4. รวบรวมเก็บข้อมูลพื้นฐานของโครงการ

1.5.5. สำรวจความต้องการของผู้ใช้ระบบ

1.5.6. ออกแบบระบบ

1.5.7. จัดทำฐานข้อมูลและพัฒนาโปรแกรม

1.5.8. ทดสอบโปรแกรม

1.5.9. สรุปผลการดำเนินงาน

1.5.10. จัดทำรายงานและเอกสารที่เกี่ยวข้อง

1.5.11. นำเสนอโครงการ

1.6. อุปกรณ์ที่ใช้ในการศึกษา

1.6.1. ฮาร์ดแวร์

1.6.1.1. เครื่องคอมพิวเตอร์

- หน่วยประมวลผลกลาง Pentium D ความเร็ว 3.6 GHz
- หน่วยความจำลักษณ์ 1024 MB แบบ DDR2
- เครื่องขับแผ่นซีดีรอม ความเร็วในการอ่าน 52X
- ฮาร์ดดิสก์ความจุ 160 GB
- จอภาพขนาด 17 นิ้ว

1.6.1.2. เครื่องพิมพ์

- แคนนอน พิกมา ไอพี 1880 (Cannon Pixma ip 1880)

1.6.2. ซอฟต์แวร์

1.6.2.1. ระบบปฏิบัติการ (Operating System)

- วินโดว์อีกซ์พี โปรเฟสชันแนล เวอร์ชัน 2002 เซอร์วิส แพค 2

(Windows XP Professional Version 2002 Service Pack 2)

1.6.2.2. ระบบการจัดการฐานข้อมูล (Database Management System)

- มายเซคิวএল เวอร์ชัน 5.0 (MySQL version 5.0) ใช้ในการจัดเก็บข้อมูล

1.6.2.3. เครื่องมือพัฒนา (Developer Tools)

- ไมโครซอฟต์เวิร์ด 2003 (Microsoft Word 2003) ใช้ในการจัดทำเอกสาร
- ไมโครซอฟต์โปรดเจ็ค 2003 (Microsoft Project 2003) ใช้ในการทำแผนผังการดำเนินงาน
- มาโครมีเดีย ดรีมเวย์เวอร์ 8 (Macromedia Dreamweaver 8) ใช้ในการออกแบบ User Interface
- ภาษาพีএছপি เวอร์ชัน 5 (PHP version 5) ใช้ในการพัฒนาระบบ
- แอปเซิร์ฟ เชิร์ฟเวอร์ เวอร์ชัน 2.5.8 (Appserv Server version 2.5.8) เพื่อใช้จำลองเครื่องคอมพิวเตอร์ให้เป็นเครื่องแม่ข่าย
- ออดีบี โฟโต้ช้อป CS2 (Adobe Photoshop cs2) ใช้เป็นเครื่องมือในการตัดแต่งรูปภาพ

1.7. ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

1.7.1. ผู้ศึกษามีความรู้ความเข้าใจในรายวิชาสำรวจเพิ่มขึ้น และสามารถนำไปประยุกต์ใช้ต่อไปได้

1.7.2. ผู้ศึกษาสามารถเข้าถึงเนื้อหาในรายวิชาสำรวจได้สะดวก快捷

บทที่ 2

ทฤษฎีและหลักการพื้นฐาน

2.1. ความหมายของ E-Learning

ความหมายของ E-Learning คือ รูปแบบของการเรียนรู้ด้วยตนเอง โดยอาศัยเครื่องข่ายคอมพิวเตอร์ หรือสื่ออิเล็กทรอนิกส์ในการถ่ายทอดเรื่องราว และเนื้อหา โดยสามารถมีสื่อในการนำเสนอบทเรียนได้ตั้งแต่ 1 สื่อขึ้นไป และการเรียนการสอนนั้นสามารถที่จะอยู่ในรูปของการสอนรูปแบบเดียวกัน เช่น ชีดีรวม เครื่องข่ายอินเทอร์เน็ต อินทราเน็ต เอ็กซ์ทราเน็ต หรือ ทางสัญญาณโทรศัพท์ หรือ สัญญาณดาวเทียม (Satellite) ฯลฯ เป็นต้น¹

2.2. ประโยชน์ของ E-Learning

2.2.1. ยืดหยุ่นในการปรับเปลี่ยนเนื้อหา และ สะดวกในการเรียน

การเรียนการสอนผ่านระบบ E-Learning นั้นง่ายต่อการแก้ไขเนื้อหา และกระทำได้ตลอดเวลา เพราะสามารถกระทำได้ตามใจของผู้สอน เนื่องจากระบบการผลิตจะใช้ คอมพิวเตอร์ เป็นองค์ประกอบหลัก นอกจากนี้ผู้เรียนก็สามารถเรียนโดยไม่จำกัดเวลา และสถานที่

2.2.2. เข้าถึงได้ง่าย

ผู้ศึกษา และผู้สอนสามารถเข้าถึง E-Learning "ได้ง่าย โดยมากจะใช้ web browser ของค่ายใดก็ได้ (แต่ทั้งนี้ต้องขึ้นอยู่กับผู้ผลิตบทเรียน อาจจะแนะนำให้ใช้ web browser แบบใดที่เหมาะสมกับสื่อการเรียนการสอนนั้นๆ) ผู้ศึกษาสามารถเรียนรู้จากเครื่องคอมพิวเตอร์ที่ได้ก็ได้ และในปัจจุบันนี้ การเข้าถึงเครื่องข่ายอินเทอร์เน็ตกระทำได้ง่ายขึ้นมาก และยังมีค่าเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ตที่มีราคาต่ำลงมากกว่าเดิมอีกด้วย

2.2.3. ปรับปรุงข้อมูลให้ทันสมัยกระทำได้ง่าย

เนื่องจากผู้สอน หรือผู้สร้างสรรค์งาน E-Learning จะสามารถเข้าถึง server ได้จากที่ได้ก็ได้ การแก้ไขข้อมูล และการปรับปรุงข้อมูล จึงทำได้ทันเวลาด้วยความรวดเร็ว

2.2.4. ประหยัดเวลา และค่าเดินทางในการหาข้อมูล

ผู้ศึกษาสามารถเรียนโดยใช้เครื่องคอมพิวเตอร์เครื่องเดียวก็ได้ โดยจำเป็นต้องไปเรียน หรือที่ทำงาน รวมทั้งไม่จำเป็นต้องใช้เครื่องคอมพิวเตอร์เครื่องประจำก็ได้ ซึ่งเป็นการประหยัดเวลาจากการเรียน การสอน หรือการฝึกอบรมด้วยระบบ E-Learning นี้ จะสามารถประหยัดเวลาถึง 50% ของเวลาที่ใช้ครุยสอน หรือ อบรม

¹ <http://www.kroobannok.com/1586> สืบค้นเมื่อ 1 กรกฎาคม 2552

2.3. องค์ประกอบของ E-Learning

2.3.1. ระบบจัดการการศึกษา (Management Education System)²

ไม่ว่าระบบใดในโลกก็ต้องมีการจัดการ เพื่อทำหน้าที่ควบคุม และประสานงาน ให้ระบบดำเนินไปอย่างถูกต้อง องค์ประกอบนี้สำคัญที่สุด เพราะทำหน้าที่ในการวางแผน กำหนดหลักสูตร ตารางเวลา แผนด้านบุคลากร แผนงานบริการ แผนด้านงบประมาณ แผนอุปกรณ์เครื่องข่าย แผนประเมินผลการดำเนินงาน และทำให้ແພ່ທັນນົດ ดำเนินไปอย่างถูกต้อง รวมถึงการประเมิน และตรวจสอบ กระบวนการต่าง ๆ ในระบบ และนำทางแนวทางแก้ไข เพื่อให้ระบบดำเนินต่อไปด้วยดี และไม่หยุดชะงัก

2.3.2. เนื้อหารายวิชา เป็นบท และเป็นขั้นตอน (Contents)

หน้าที่ของผู้เชี่ยวชาญ ที่ได้รับมอบหมายให้เป็นผู้สอนคือ การเขียนคำอธิบายรายวิชา วางแผนการสอน ให้เหมาะสมกับเวลา ตรงกับความต้องการของสังคม สร้างสื่อการสอนที่เหมาะสม แยกบทเรียนเป็นบท มีการมอบหมายงานเมื่อจบบทเรียน และทำสูบเนื้อหาไว้ตอนท้ายของแต่ละบทพร้อมแนะนำแหล่งอ้างอิงเพิ่มเติมให้ไปศึกษาค้นคว้า

2.3.3. สามารถเป็นสื่อกลางระหว่างผู้ศึกษา และผู้สอน หรือระหว่างผู้ศึกษาด้วยกัน (Communication)

ทุกคนในชั้นเรียนสามารถติดต่อสื่อสารกัน เพื่อหาข้อมูล ช่วยเหลือ และเปลี่ยนความคิดเห็น หรือตอบข้อข้อสงสัย เพื่อให้การศึกษาได้ประสิทธิผลสูงสุด สื่อที่ใช้อาจเป็น E-mail, โทรศัพท์, Chat board, WWW board หรือ ICQ เป็นต้น ผู้สอนสามารถตรวจงานของผู้ศึกษา พร้อมแสดงความคิดเห็นต่องานของผู้ศึกษา อย่างสม่ำเสมอ และเปิดเผยผลการตรวจงาน เพื่อให้ทุกคนทราบว่า งานแต่ละแบบมีจุดบกพร่องอย่างไร เมื่อแต่ละคนทราบจุดบกพร่องของตน จะสามารถกลับไปปรับปรุงตัวหรืออ่านเรื่องได้เพิ่มเติมเป็นพิเศษได้

2.3.4. วัดผลการเรียน (Evaluation)

งานที่อาจารย์มอบหมาย หรือแบบฝึกหัดท้ายบท จะทำให้ผู้ศึกษามีประสบการณ์ และเข้าใจเนื้อหาวิชามากขึ้น จนสามารถนำไปประยุกต์ แก้ปัญหาในอนาคตได้ แต่การจะผ่านวิชาได้ไป จะต้องมีเกณฑ์มาตรฐาน เพื่อวัดผลการเรียน ซึ่งเป็นการรับรองว่าผู้ศึกษาผ่านเกณฑ์ จากสถาบันได้ ถ้าไม่มีการสอนกับอกไม้ได้ว่าผ่านหรือไม่ เพียงแต่เข้าเรียนอย่างเดียว จะไม่ได้รับความเชื่อถือมากพอ เพราะเรียนอย่างเดียว ผู้สอนอาจสอนดี สอนเก่ง สื่อการสอนยอดเยี่ยม แต่ผู้ศึกษา นั่งหลับ หรือโดยเครื่อง ก็ไม่สามารถนำการรับรองว่าเข้าเรียนนั้น ได้มาตรฐาน เพราะผ่านการอบรม มิใช่ผ่านเกณฑ์มาตรฐานจากการสอน ดังนั้นการวัดผลการเรียน จึงเป็นการสร้างมาตรฐาน ที่จะนำผลการสอบไปใช้งานได้ ดังนั้น E-learning ที่ดีควรมีการสอบ ว่าผ่านเกณฑ์มาตรฐานหรือไม่

² <http://www.perlphasp.com...> สืบค้นเมื่อ 20 กรกฎาคม 2552

บทที่ 3

วิธีการดำเนินโครงการ

วิธีการดำเนินงานของโครงการ E-Learning รายวิชาสำราญแบ่งขั้นตอนการดำเนินงานเป็น 4 ขั้นตอนเพื่อง่ายต่อการศึกษาและสามารถดำเนินงานได้อย่างมีประสิทธิภาพ ขั้นตอนการดำเนินงานนี้ได้แก่

1. การเลือกหัวข้อโครงการ
2. การค้นหาข้อมูล
3. ขั้นตอนการปฏิบัติงาน

3.1. การเลือกหัวข้อโครงการ

หลักการในการเลือกหัวข้อโครงการ คือ เรายังจะเลือกหัวข้อที่เราสนใจ มีความรู้ความเข้าใจในหัวข้อดังกล่าว และสามารถนำไปประยุกต์ใช้ให้เกิดประโยชน์ได้ ดังนั้นผู้จัดทำจึงเล็งเห็นว่าหัวข้อโครงการ "การพัฒนาสื่อการเรียนการสอน ในรูปแบบ E-Learning" เป็นหัวข้อโครงการที่น่าสนใจ และเหมาะสมต่อการเรียนการสอนในปัจจุบัน

3.2. การค้นหาข้อมูล

หัวข้อโครงการนี้ในการค้นคว้าหาหัวข้อมูลในเรื่องต่างๆ จำเป็นต้องใช้ความรู้จากหลากหลายวิชา ไม่ว่าจะเป็นหนังสือ ผู้เชี่ยวชาญในแต่ละวิชา อินเตอร์เน็ต และจากตัวอย่างโครงการที่ได้ทำการศึกษาไว้เคราะห์มาแล้ว ซึ่งแหล่งข้อมูลสามารถแยกได้เป็นดังนี้

3.2.1. การศึกษาหัวข้อมูลเบื้องต้นเกี่ยวกับรายวิชาสำราญ

มีการรวบรวมข้อมูลในรายวิชาสำราญ จากเอกสารประกอบการเรียนการสอนรายวิชาสำราญ และในเว็บไซต์ต่างๆ จนสามารถรวมรวมด้วยกันในรายวิชาสำราญ เพื่อมาจัดทำสื่อการเรียนรู้ E-Learning ในรายวิชานี้ได้

3.2.2. การศึกษาการใช้โปรแกรม Macromedia Dreamweaver 8

มีการศึกษาจากคู่มือการใช้โปรแกรม Macromedia Dreamweaver 8 และประจำกับมีผู้ที่ศึกษาการใช้โปรแกรมนี้โดยตรงได้สอนวิธีใช้โปรแกรมนี้ จนสามารถทำออกมากได้อย่างสมบูรณ์แบบ

3.2.3. การจัดทำรายละเอียดและวิธีการใช้อุปกรณ์ในรายวิชาสำรวจ

รายละเอียดจะเป็นส่วนของเนื้อหา, ส่วนของปฏิบัติการ และส่วนของอุปกรณ์ มีการจัดทำอย่างมาในรูปแบบของรูปภาพแสดงการปฏิบัติการ รูปภาพของอุปกรณ์ และมีคำอธิบายรายละเอียดตามรูปภาพเพื่อทำความเข้าใจได้ง่ายยิ่งขึ้น ส่วนวิธีการใช้อุปกรณ์มีการจัดทำเป็นรูปแบบของวิดีโอ ในส่วนนี้จะเป็นวิธีการตั้งกล้องระดับ เพื่อจะทำให้ผู้ศึกษาได้ปฏิบัติได้อย่างถูกวิธี

3.2.4. การศึกษาและจัดทำสื่อการสอนในส่วนของปฏิบัติการ

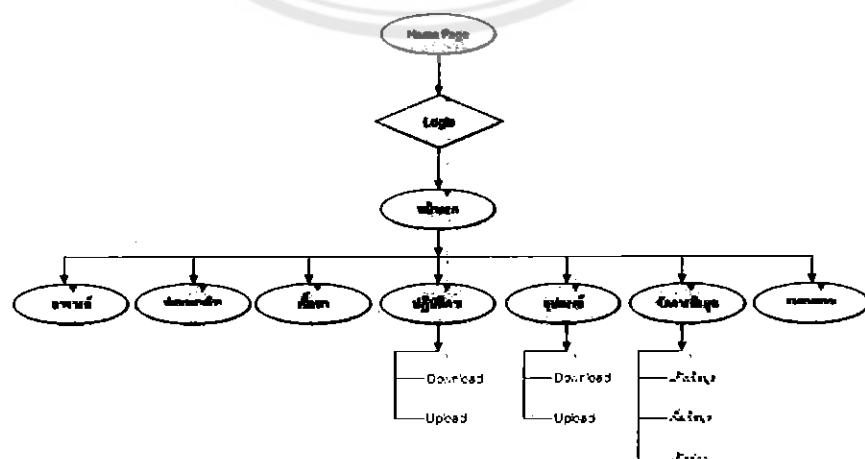
ให้มีการศึกษาจากเอกสารประกอบการเรียนการสอนของรายวิชาสำรวจ ในส่วนของการปฏิบัติการ และลงภาคสนามเพื่อจัดทำปฏิบัติการที่ 1 - ปฏิบัติการที่ 12 จัดทำอย่างมาในรูปแบบของรูปภาพมีคำอธิบายตามเนื้อหาปฏิบัติการเพื่อย่างต่อการศึกษา และสามารถดาวน์โหลดปฏิบัติการเพื่อมีไว้เป็นคู่มือในการสอนได้

3.2.5. การศึกษาและจัดทำสื่อการสอนในส่วนของเนื้อหารายวิชา

ให้มีการศึกษาจากเอกสารประกอบการเรียนการสอนของรายวิชาสำรวจ ในส่วนของเนื้อหา และศึกษาข้อมูลในเว็บไซต์ต่างๆ ในส่วนของเนื้อหานี้ผู้สอนสามารถปรับเปลี่ยนเนื้อหาได้ตามความเหมาะสม และสามารถดาวน์โหลดเนื้อหาเพื่อนำไปศึกษาในห้องเรียนได้

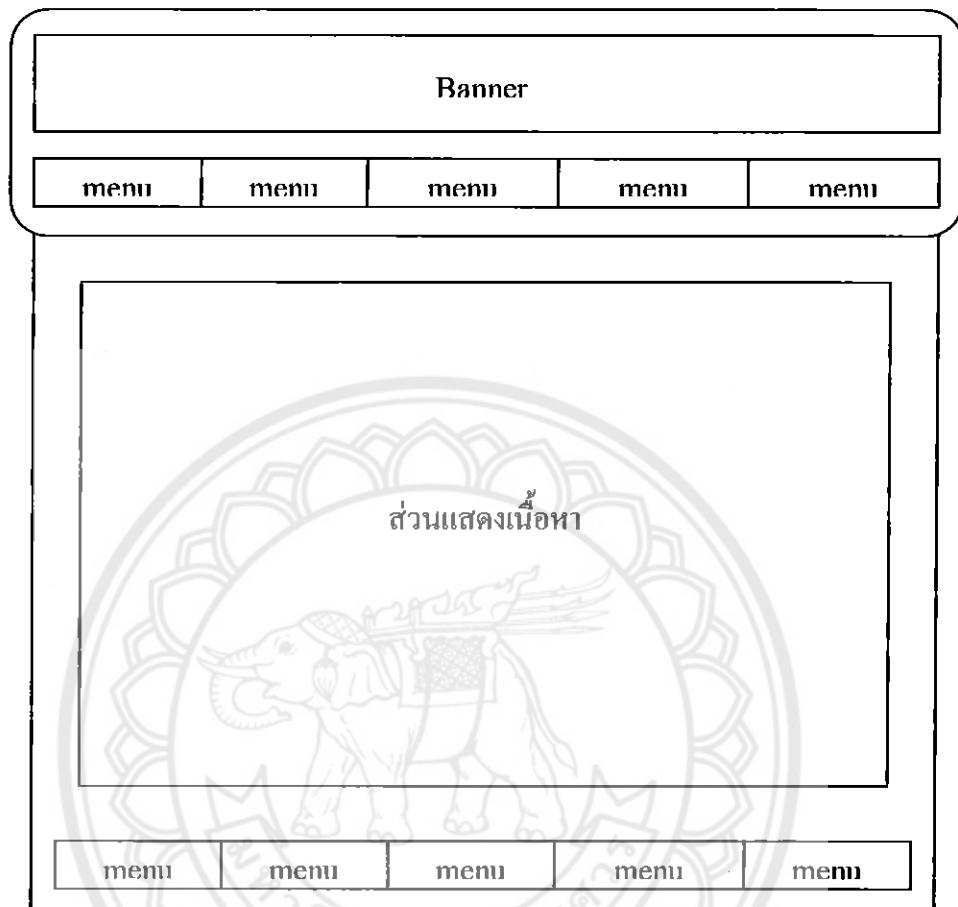
3.3. ขั้นตอนการปฏิบัติงาน

3.3.1. วางแผนโครงสร้างเว็บไซต์ก่อนที่จะลงมือสร้างจริง เพื่อจะได้วางแผนการสร้างและกำหนดความสัมพันธ์ระหว่างส่วนต่างๆ ของเว็บไซต์ได้อย่างถูกต้อง โดยขั้นแรกจะพิจารณาว่า เว็บไซต์ที่จะสร้างขึ้นประกอบกีส่วน แล้วแต่ละส่วนมีอะไรเป็นส่วนประกอบอยู่บ้าง สรุนได้บ้างที่มีความสัมพันธ์กันซึ่งจะจัดทำในรูปแบบของแผนผังดังรูปที่ 3.1



รูปที่ 3.1 แผนผังโครงสร้างเว็บไซต์

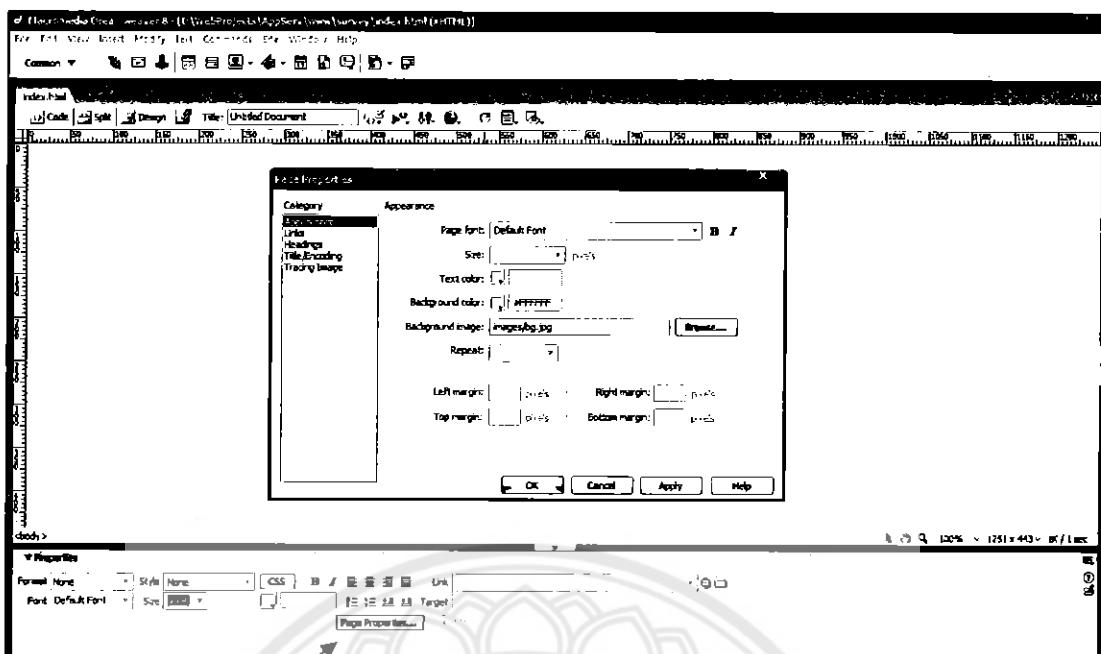
3.3.2. การออกแบบโครงร่างของเว็บเพจ ซึ่งเป็นการกำหนดส่วนหลักๆ ที่ต้องมีในเว็บไซต์ และจัดวางในตำแหน่งที่เหมาะสม รูปที่ 3.2



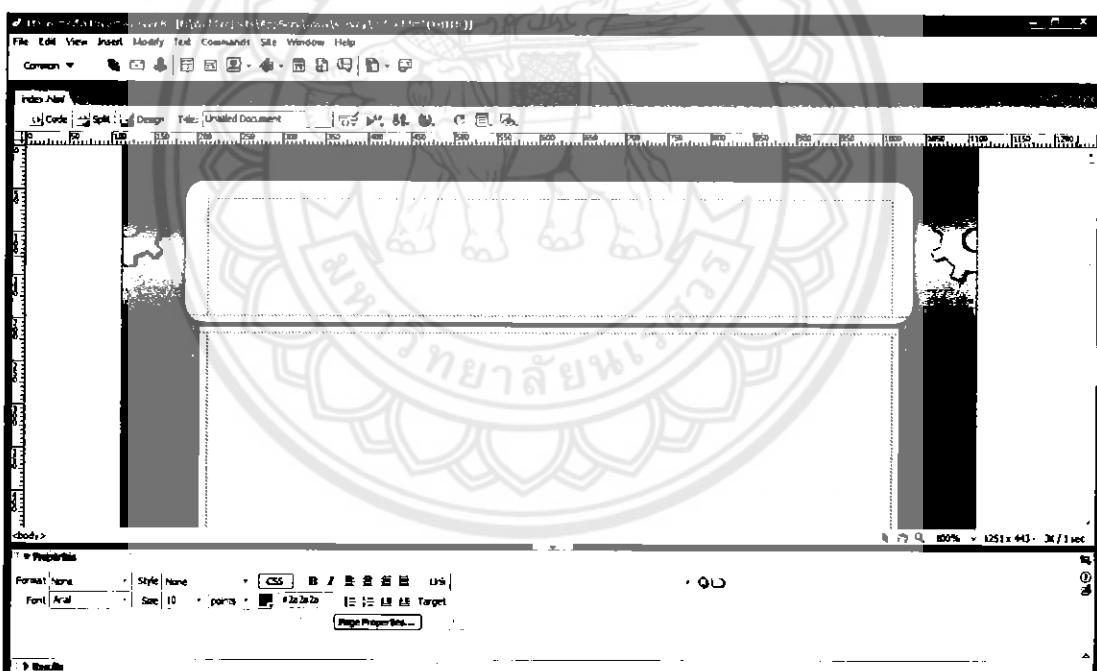
รูปที่ 3.2 ออกแบบโครงร่างเว็บเพจ

3.3.3. ขั้นตอนวิธีการทำเว็บไซต์ ซึ่งใช้โปรแกรม Macromedia Dreamwaver 8 ช่วยในการสร้างเว็บไซต์

3.3.3.1. เริ่มต้นโดยการสร้างพื้นหลังของเว็บไซต์โดยการคลิกที่ Page Properties จะปรากฏหน้าจอขึ้นมาสำหรับให้เรากำหนดคุณสมบัติพื้นหลัง ในช่อง Background color ให้เลือกเป็นสีขาว ส่วนช่อง Background image ให้เลือกพื้นเรื่องที่เราสร้างไว้มา ดังรูปที่ 3.3 จากนั้นจะได้นำมาดังรูปที่ 3.4

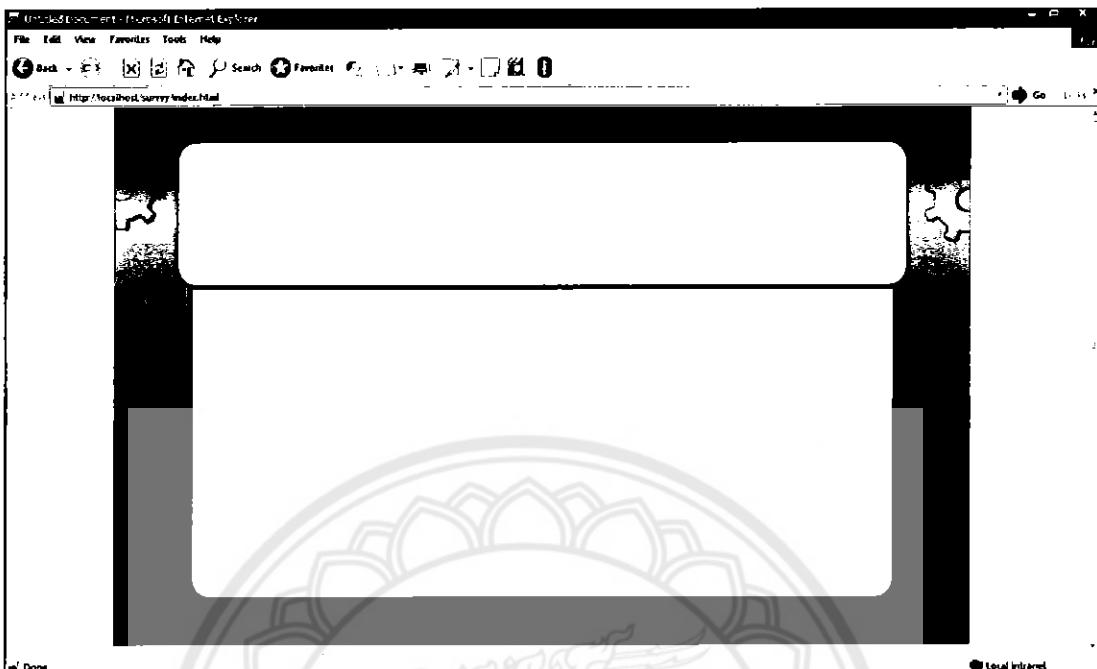


รูปที่ 3.3 กำหนดคุณสมบัติพื้นหลังของเว็บไซต์



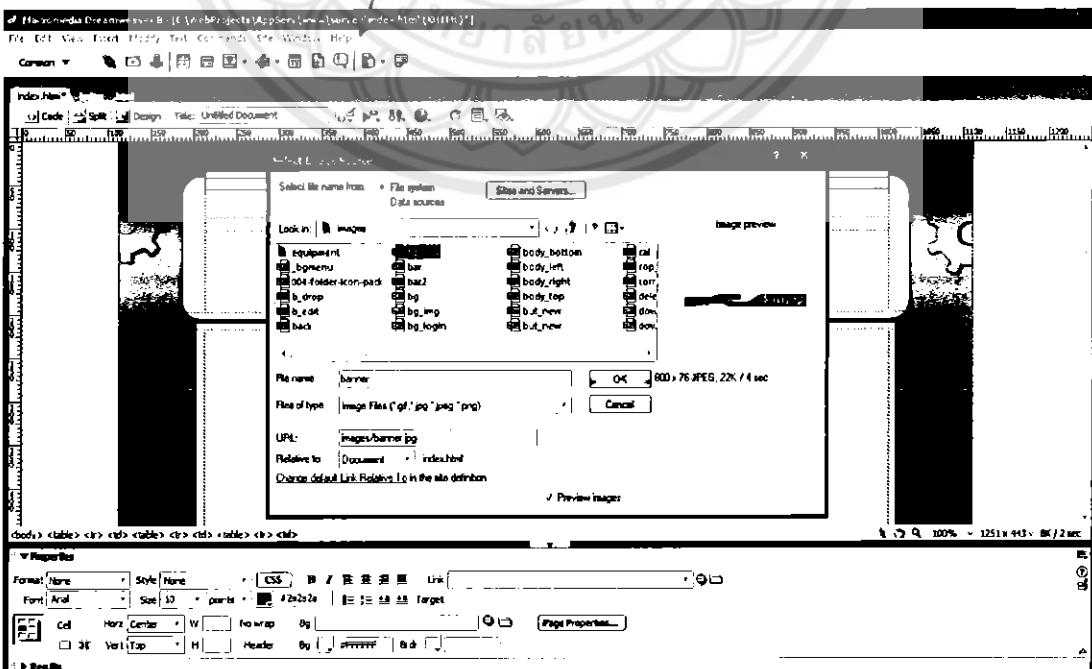
รูปที่ 3.4 หน้าจอเมื่อกำหนดคุณสมบัติพื้นหลังเรียบร้อยแล้ว

ลองรันไฟล์ html โดยระบุที่อยู่ในช่อง Address ดังรูป 3.5 จะได้หน้าเว็บเพจดังรูป

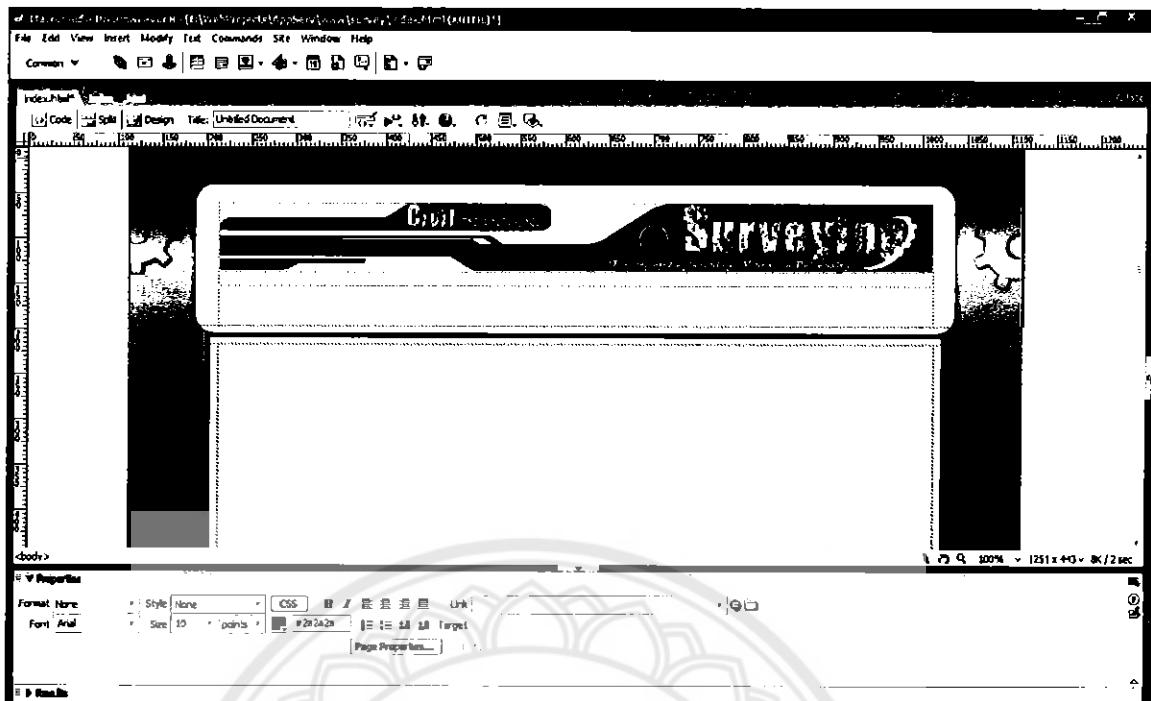


รูปที่ 3.5 หน้าจอพื้นหลังที่รันไฟล์ html.

3.3.3.2. ต่อมาใส่ banner โดยการสร้างตารางขึ้นมาเพื่อรอใส่รูปภาพ แล้วคลิกที่ TAG insert รูปภาพ แล้วเลือกภาพ Banner ที่เราต้องการ คลิก ok ดังรูปที่ 3.6 จากนั้นจะได้ผลลัพธ์ดังรูปที่ 3.7

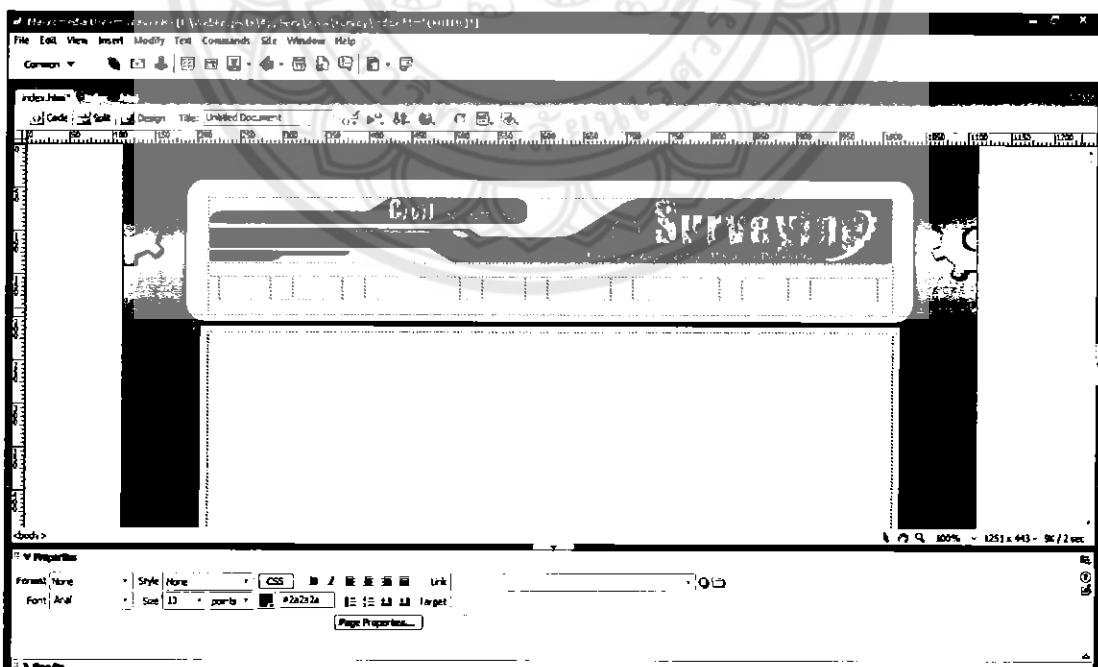


รูปที่ 3.6 insert ภาพ banner



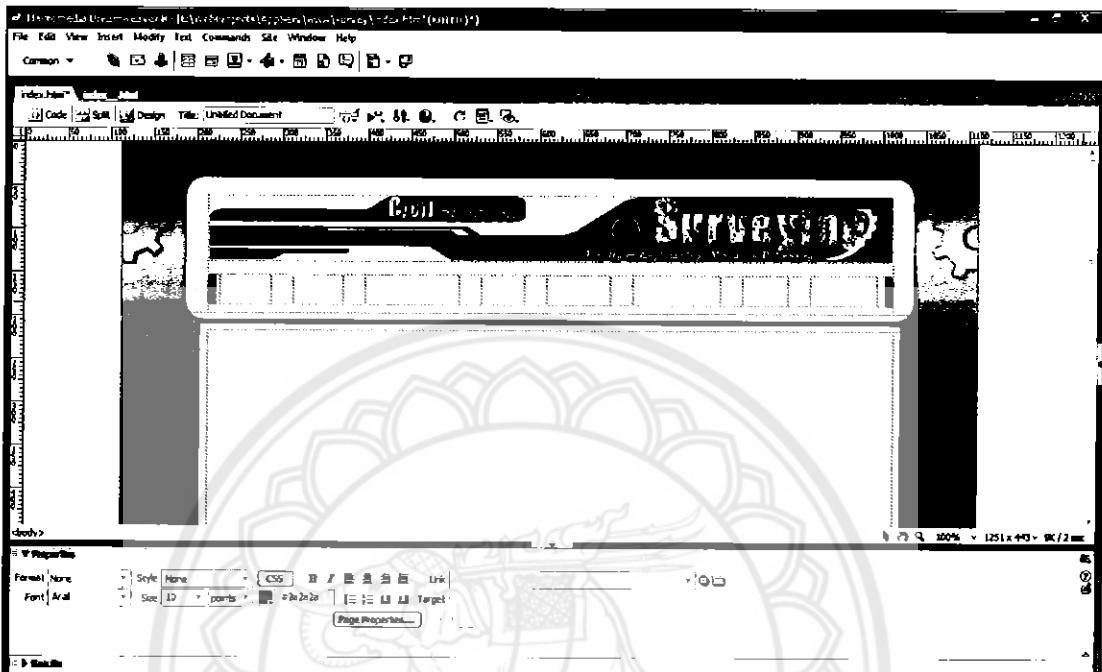
รูปที่ 3.7 ผลลัพธ์เมื่อ insert ภาพ banner

3.3.3.3. การสร้างเมนู และลิงค์เมนู โดยให้สร้างตารางสำหรับใส่ภาพเมนูขึ้นมา
ดังรูปที่ 3.8

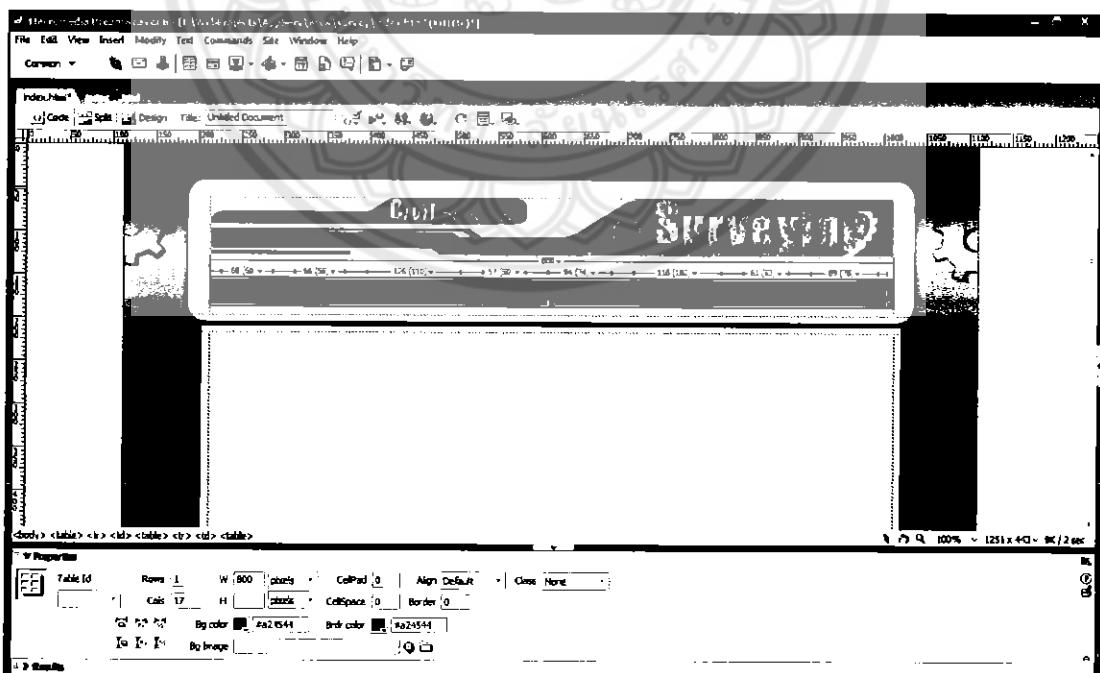


รูปที่ 3.8 สร้างตารางสำหรับใส่เมนู

เนื่องจากเมนูที่ทำเป็นข้อบันดาล เราจึงตัดเอาภาพส่วนที่เป็นข้อบันดาลออกแบบให้มาใส่ก่อนโดยใส่ด้านข้างเมนูทั้งสองด้านจะได้ผลลัพธ์ดังรูปที่ 3.9 จากนั้นก็ใส่สีตารางที่เราสร้างขึ้นมาเป็นสีเดียวกับข้อบันดาลที่เราใส่ไว้จะได้ผลลัพธ์ดังรูปที่ 3.10

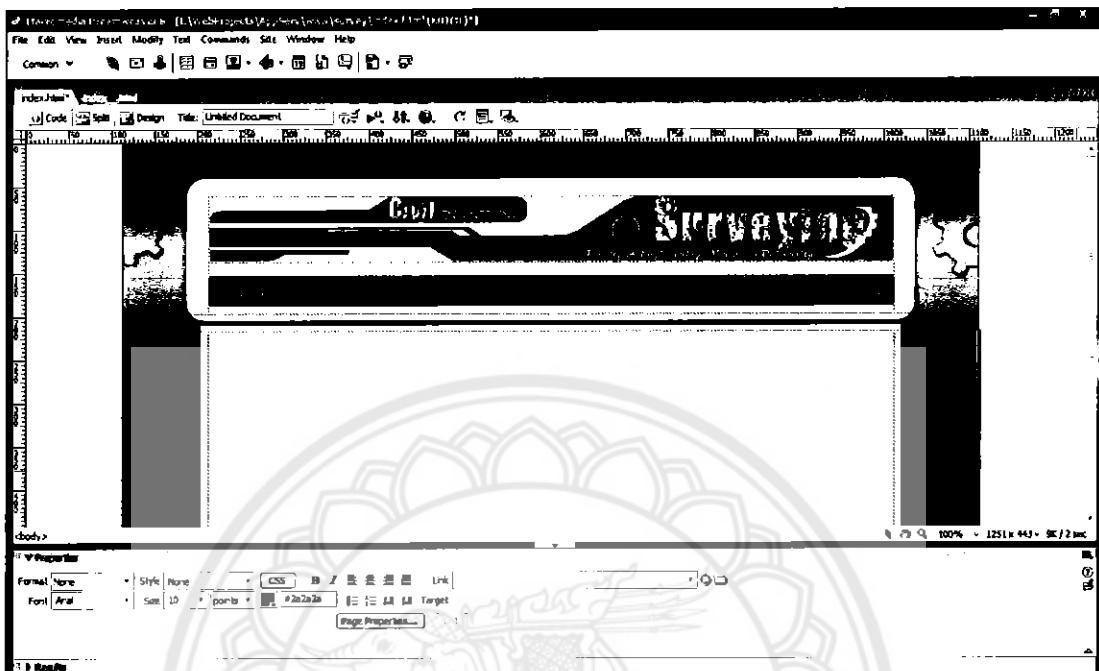


รูปที่ 3.9 การใส่ข้อบันดาลให้เมนู

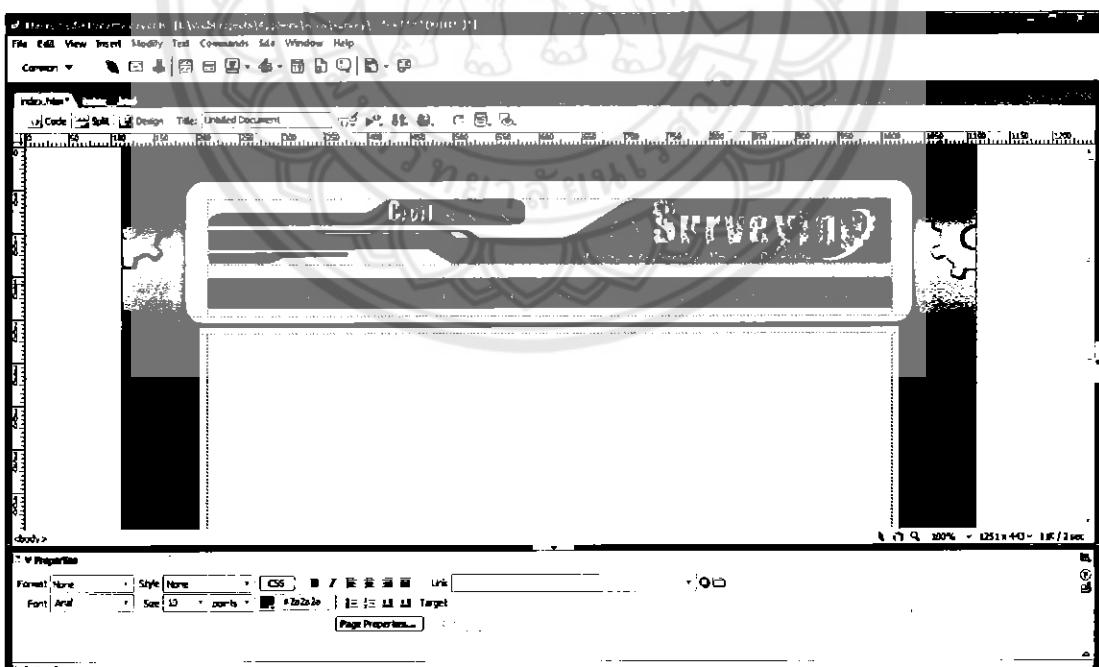


รูปที่ 3.10 การใส่สีให้ตารางเมนู

จากนั้น insert ภาพเมนูที่ต้องการลงในตารางที่เราเตรียมไว้จะได้ผลลัพธ์ดังรูปที่ 3.11 และใส่จนครบที่ต้องการจะได้ผลลัพธ์ดังรูปที่ 3.12

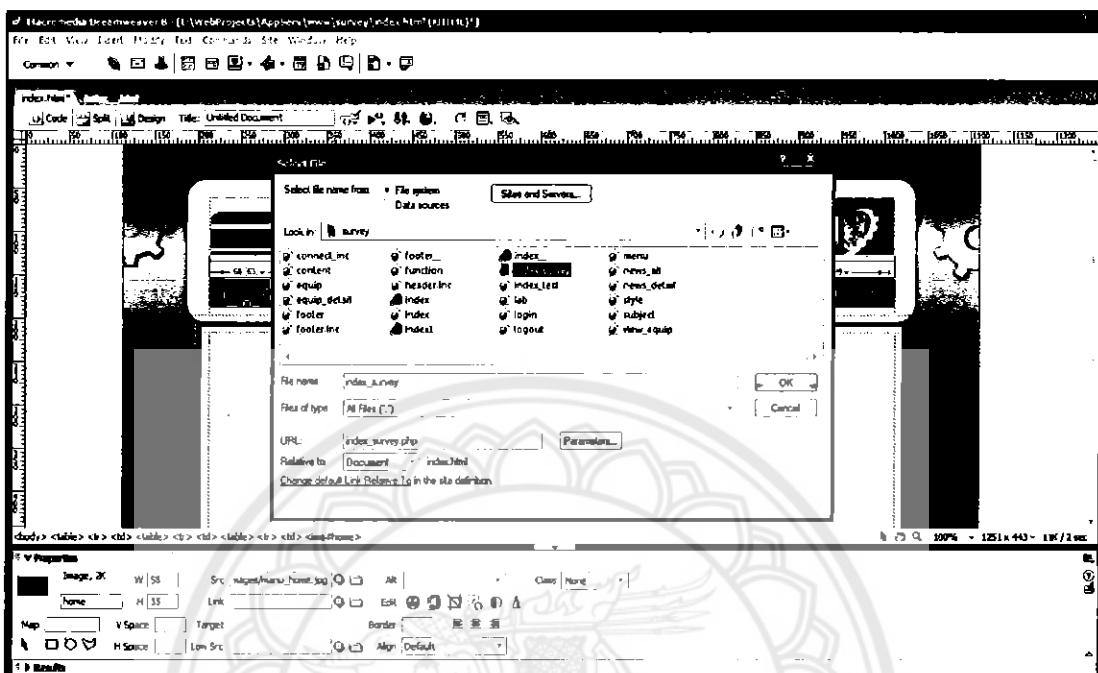


รูปที่ 3.11 การใส่ภาพเมนู



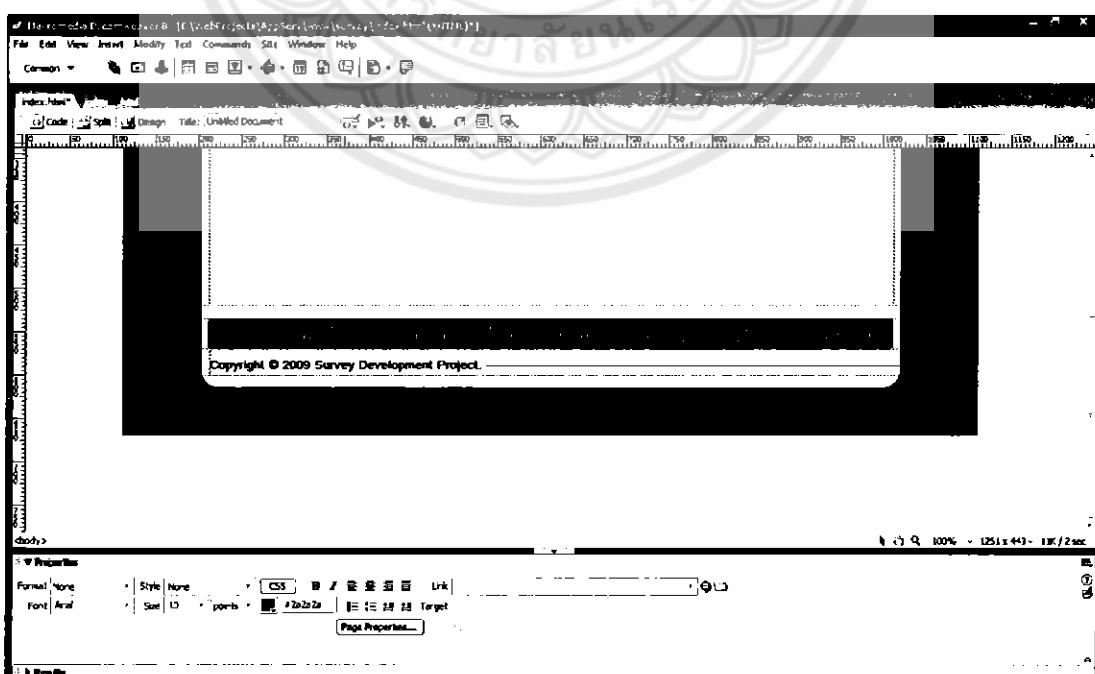
รูปที่ 3.12 การใส่ภาพเมนูครบตามที่ต้องการ

ขั้นตอนต่อมาเป็นการใส่ลิงค์โดยเลือกที่ tag link และเลือกที่อยู่ไฟล์ที่เราต้องการ link ไปคลิก ok ดังรูปที่ 3.13



รูปที่ 3.13 การใส่ลิงค์ให้กับเมนู

จากนั้นก็คลิกเลือกที่ตัวร่างที่เราใส่ลิงค์เรียบร้อยแล้ว copy มาวางไว้ที่ส่วนล่างของเว็บเพจจะได้ผลลัพธ์ดังรูปที่ 3.14



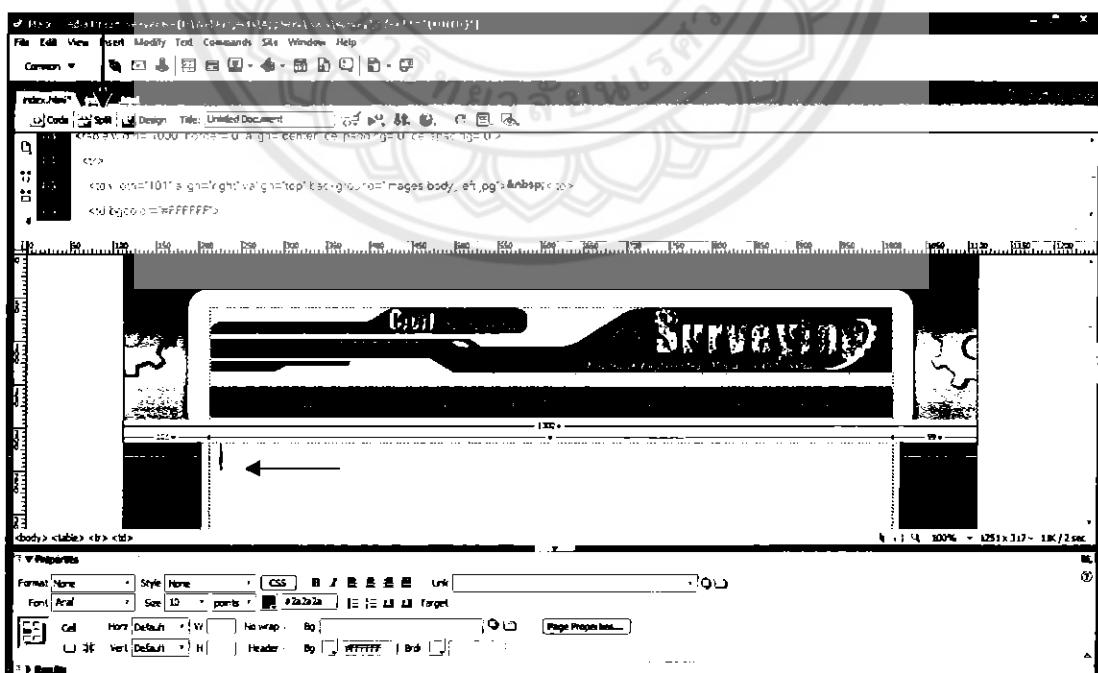
รูปที่ 3.14 การใส่ลิงค์ให้กับเมนูส่วนล่างเว็บเพจ

ลองรันไฟล์ html จะได้เว็บเพจนักดังรูปที่ 3.15



รูปที่ 3.15 ผลลัพธ์เมื่อรันไฟล์ html เว็บเพจที่ประกอบเรียบร้อยแล้ว

3.3.3.4. การแบ่งไฟล์ประกอบเว็บเพจ จะแบ่งไฟล์ออกเป็นสองไฟล์คือ ส่วนที่เป็น header และ footer โดยส่วนที่เป็น header เลือก split ให้ใช้มาส์คลิกที่หน้าเว็บดังภาพที่ 3.16



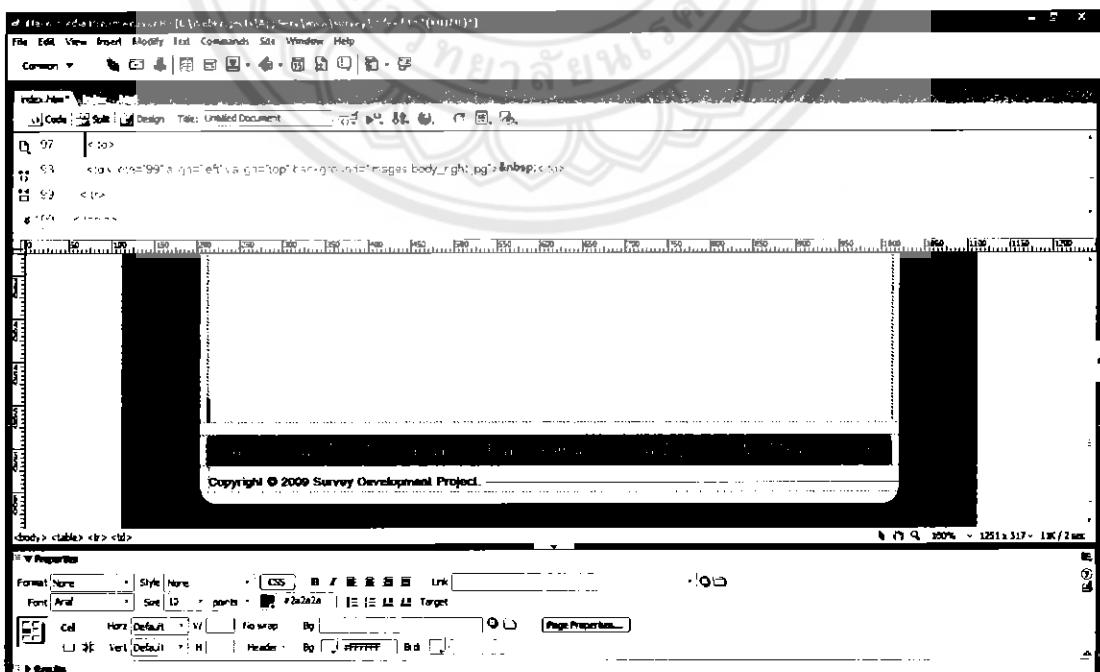
รูปที่ 3.16 เมื่อคลิกมาส์ที่หน้าเว็บเพจส่วน header

จากนั้นคลิกเมาส์คุณส่วนที่ต้องการซึ่งเป็นชื่อข้างบน แล้ว copy ไปวางในไฟล์ใหม่ save เป็น header.php

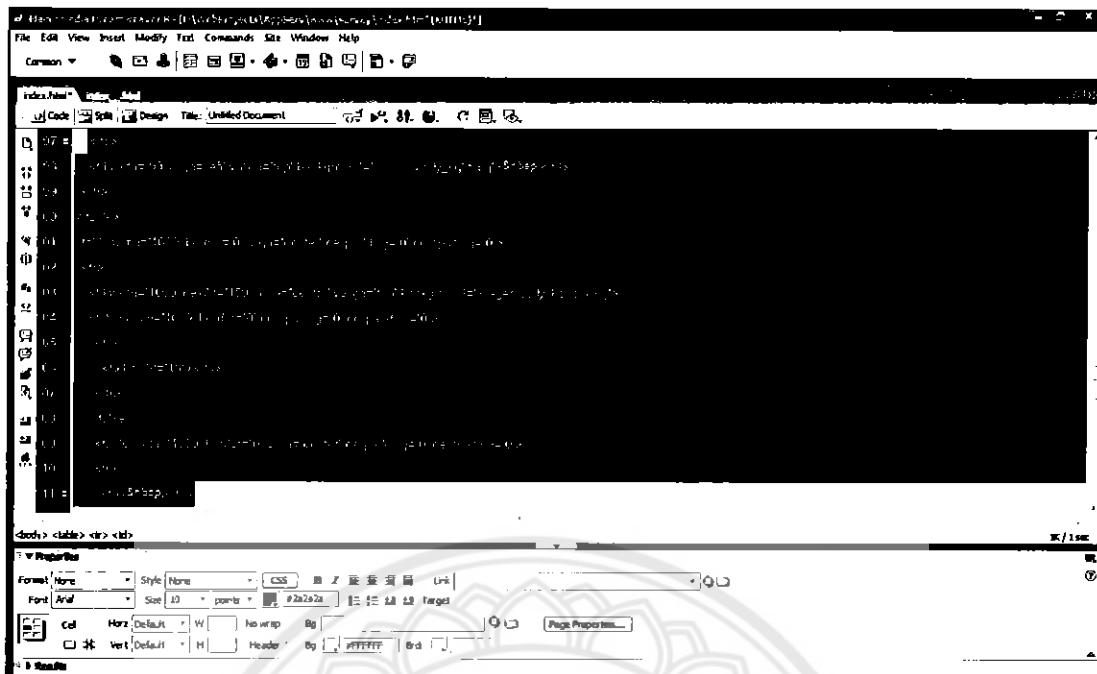


รูปที่ 3.17 เมื่อคลิกเมาส์คุณส่วน header

ส่วนที่สองเป็นส่วน footer ทำเช่นเดียวกับส่วน header เลือก split ให้ใช้เมาส์คลิกที่หน้าเว็บดังภาพที่ 3.18 เพียงแต่คลิกเมาส์คุณลงมาดังภาพที่ 3.19



รูปที่ 3.18 เมื่อคลิกเมาส์ที่หน้าเว็บเพจส่วน footer



รูปที่ 3.19 เมื่อลากเม้าส์คุณส่วน footer

3.3.3.5. การประกอบเว็บเพจและดึงข้อมูลขึ้นมาแสดงหน้าเว็บเพจ โดยจะดึงมาจากฐานข้อมูลที่เราสร้างขึ้นและใส่ข้อมูลลงไปแล้ว วิธีการลงฐานข้อมูลศึกษาเพิ่มเติมได้จากการผนวก ฐานข้อมูลที่ใช้ในโปรแกรมทั้งหมดมี 6 ตารางประกอบด้วย

3.3.3.5.1. ฐานข้อมูลหมวด (Category)

ภ. 1 เข้าสู่หน้าphpMyAdmin ที่ localhost > ฐานข้อมูล: db_survey > ตาราง: category

ดู ตั้งค่า ใหม่ ลบ โอน SQL / ตั้งค่า บุคคล เก็บ session Import ตรวจสอบ ตั้งค่าฐานข้อมูล ตั้งค่าผู้ใช้งาน

phpMyAdmin

category

db_survey (6)

category document equipment login news subject

Ref	ชื่อ	ประเภทของฟิลด์	รายการที่ใช้งาน	รูปแบบ (HTML)	รูปแบบ	รีเฟรช	ตรวจสอบ
cat_id	int(11)		เลือก		เลือก	auto_increment	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
cat_father_id	int(11)		เลือก		เลือก		<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
cat_name	varchar(255)	iso-8859-1	เขียน		เขียน		<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
cat_description	text	iso-8859-1	เขียน		เขียน		<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

↑ เลือกที่รับผล / ไม่เลือกผล หักกันได้แล้ว

เพิ่มข้อมูลในตารางcategory

Add [+] Fields(s) > เพิ่มข้อมูลที่ต้องการ ที่จะเพิ่มเป็นค่าเดียว รหัส: cat_id [+] ค่าเดียว

ลำดับ	ชื่อ	ประเภท	ค่าเดียว	รหัสผู้ใช้งาน
1	ชื่อ	Category	ทดสอบ	ทดสอบ
2	cat_id	Primary	472	ทดสอบ
3	cat_father_id	Primary	2,048	ทดสอบ
4	cat_name	Text	ทดสอบ	ทดสอบ
5	cat_description	Text	ทดสอบ	ทดสอบ

* Open new phpMyAdmin window

รูปที่ 3.20 ฐานข้อมูล Category

3.3.3.5.2. ฐานข้อมูลข่าวประชาสัมพันธ์ (News)

Open new phpMyAdmin window

รูปที่ 3.21 ฐานข้อมูล News

3.3.3.5.3. ฐานข้อมูลเอกสารต่างๆ (Document)

Open new phpMyAdmin window

รูปที่ 3.22 ฐานข้อมูล Document

3.3.3.5.4. ฐานข้อมูลอุปกรณ์ (Equipment)

The screenshot shows the phpMyAdmin interface for the db_survey database. The current table is 'equipment'. The table structure includes columns: id (int(11)), equip_name (varchar(255)), equip_brief (text), equip_content (text), equip_image (varchar(100)), and cat_id (int(11)). The table has 14 rows. A search bar at the top right contains the text 'อุปกรณ์'.

id	equip_name	equip_brief	equip_content	equip_image	cat_id
1	ทดสอบ				1
2	ทดสอบ				1
3	ทดสอบ				1
4	ทดสอบ				1
5	ทดสอบ				1
6	ทดสอบ				1
7	ทดสอบ				1
8	ทดสอบ				1
9	ทดสอบ				1
10	ทดสอบ				1
11	ทดสอบ				1
12	ทดสอบ				1
13	ทดสอบ				1
14	ทดสอบ				1

Below the table, there is a section for adding new data:

Add [1] field(s) + ที่จะต้องการเพิ่ม ห้องเรียนที่ต้องการ รหัส [sub_id] ลงใน

Table structure details:

- Field: id, Type: int(11), Cardinality: 1, Null: No, Default: 1, Primary: Yes, Auto Increment: Yes.
- Field: equip_name, Type: varchar(255), Cardinality: 1, Null: Yes, Default: null.
- Field: equip_brief, Type: text, Cardinality: 1, Null: Yes, Default: null.
- Field: equip_content, Type: text, Cardinality: 1, Null: Yes, Default: null.
- Field: equip_image, Type: varchar(100), Cardinality: 1, Null: Yes, Default: null.
- Field: cat_id, Type: int(11), Cardinality: 1, Null: Yes, Default: null.

Statistics:

- Rows: 14, Avg row size: 43,764 bytes, Data: 2,048 bytes, Indexes: 1, Compressed: No.
- Tablespace: 45,612 bytes.
- Tablespace: 3,126 bytes.
- Tablespace: 3,212 bytes.
- Tablespace: 22 bytes.
- Tablespace: 07 B.B. 2009 a.
- Tablespace: 28 B.B. 2009 a.

Bottom right: Open new phpMyAdmin window

รูปที่ 3.23 ฐานข้อมูล Equipment

3.3.3.5.5. ฐานข้อมูลเนื้อหาและ lab (Subject)

The screenshot shows the phpMyAdmin interface for the db_survey database. The current table is 'subject'. The table structure includes columns: id (int(11)), sub_name (varchar(50)), sub_info (varchar(255)), sub_desc (varchar(200)), sub_doc_word (varchar(100)), sub_doc_pdf (varchar(100)), sub_doc_ip (varchar(100)), sub_posititon (datetime), sub_inspire (datetime), sub_order (int(11)), and cat_id (int(11)). The table has 22 rows. A search bar at the top right contains the text 'เรื่อง'.

id	sub_name	sub_info	sub_desc	sub_doc_word	sub_doc_pdf	sub_doc_ip	sub_posititon	sub_inspire	sub_order	cat_id
1	ทดสอบ								1	1
2	ทดสอบ								1	1
3	ทดสอบ								1	1
4	ทดสอบ								1	1
5	ทดสอบ								1	1
6	ทดสอบ								1	1
7	ทดสอบ								1	1
8	ทดสอบ								1	1
9	ทดสอบ								1	1
10	ทดสอบ								1	1
11	ทดสอบ								1	1
12	ทดสอบ								1	1
13	ทดสอบ								1	1
14	ทดสอบ								1	1
15	ทดสอบ								1	1
16	ทดสอบ								1	1
17	ทดสอบ								1	1
18	ทดสอบ								1	1
19	ทดสอบ								1	1
20	ทดสอบ								1	1
21	ทดสอบ								1	1
22	ทดสอบ								1	1

Below the table, there is a section for adding new data:

Add [1] field(s) + ที่จะต้องการเพิ่ม ห้องเรียนที่ต้องการ รหัส [sub_id] ลงใน

Table structure details:

- Field: id, Type: int(11), Cardinality: 1, Null: No, Default: 1, Primary: Yes, Auto Increment: Yes.
- Field: sub_name, Type: varchar(50), Cardinality: 1, Null: Yes, Default: null.
- Field: sub_info, Type: varchar(255), Cardinality: 1, Null: Yes, Default: null.
- Field: sub_desc, Type: varchar(200), Cardinality: 1, Null: Yes, Default: null.
- Field: sub_doc_word, Type: varchar(100), Cardinality: 1, Null: Yes, Default: null.
- Field: sub_doc_pdf, Type: varchar(100), Cardinality: 1, Null: Yes, Default: null.
- Field: sub_doc_ip, Type: varchar(100), Cardinality: 1, Null: Yes, Default: null.
- Field: sub_posititon, Type: datetime, Cardinality: 1, Null: Yes, Default: null.
- Field: sub_inspire, Type: datetime, Cardinality: 1, Null: Yes, Default: null.
- Field: sub_order, Type: int(11), Cardinality: 1, Null: Yes, Default: null.
- Field: cat_id, Type: int(11), Cardinality: 1, Null: Yes, Default: null.

Statistics:

- Rows: 22, Avg row size: 1,404 bytes, Data: 2,048 bytes, Indexes: 1, Compressed: No.
- Tablespace: 3,152 bytes.
- Tablespace: 63 bytes.
- Tablespace: 157 bytes.
- Tablespace: 27 bytes.
- Tablespace: 03 B.B. 2009 a.
- Tablespace: 09 B.B. 2009 a.

Bottom right: Open new phpMyAdmin window

รูปที่ 3.24 ฐานข้อมูล Subject

3.3.3.5.6. ฐานข้อมูลการเข้าสู่ระบบ (Login)

phpMyAdmin

localhost > ฐานข้อมูล db_survey > ตาราง login

phpMyAdmin 1.0.0 | SQL | คำสั่ง | ดูแบบ | ดูฐาน | Import | ผู้ใช้งาน | หน้าหลัก | ช่วยเหลือ

db_survey (6)

category document equipment login news subject

ฟิลด์ ชนิด คุณสมบัติ ค่าเริ่มต้น ฟิลด์ที่ต้องห้าม รายการ

username varchar(10) ts520_chai_id ใช่ ✕ X ✕ ✕ ✕ ✕

password varchar(10) ts520_chai_id ใช่ ✕ X ✕ ✕ ✕ ✕

priority smallint(1) ใช่ ✕ X ✕ ✕ ✕ ✕

ลิงก์เพื่อแก้ไข / ลบrecord หรือแก้ไข

บันทึก 45 บันทึกที่ลบที่สุด เรียงตามลำดับเวลา รายการ

บันทึก Add [1] field(s) • ตั้งค่าบันทึกใหม่ • ตั้งค่าบันทึกเดิม • รหัส username • รหัส

ฟิลด์	ชนิด	คุณสมบัติ	รายการ
PRIMARY	PRIMARY	2 ✓ X username	จำนวน 10 ตัวอักษร ตัวอักษร 2,041 ตัว ตัวเลข 2,000 ตัว
รหัส	รหัส		จำนวน 20 ตัวอักษร 1,044 ตัว ตัวเลข 89 ตัว 2009 ตัว. พิเศษ 22 ตัว 2009 ตัว.

Open new phpMyAdmin window

รูปที่ 3.25 ฐานข้อมูล Login

การเขียน code ดึงข้อมูลของเว็บเพจหน้าแรกมาแสดง

```
<?php
    session_start();
    //$_SESSION['sess_id'];
    if($_SESSION['sess_id']){
        header('location:login.php');
        exit();
    }

    <br>
    <table width="100%" border="0" align="center" cellpadding="0" cellspacing="0">
        <tr>
            <td align="center" valign="top">
                <table width="100%" border="0" cellpadding="0" cellspacing="0">
                    <tr>
                        <td align="left" valign="top">
                            <?
                                $sql_selecc = "SELECT * FROM document WHERE doc_id = '$id' ";
                                $query = mysql_db_query($link,$sql_selecc);
                                $rows=mysql_fetch_array($query);

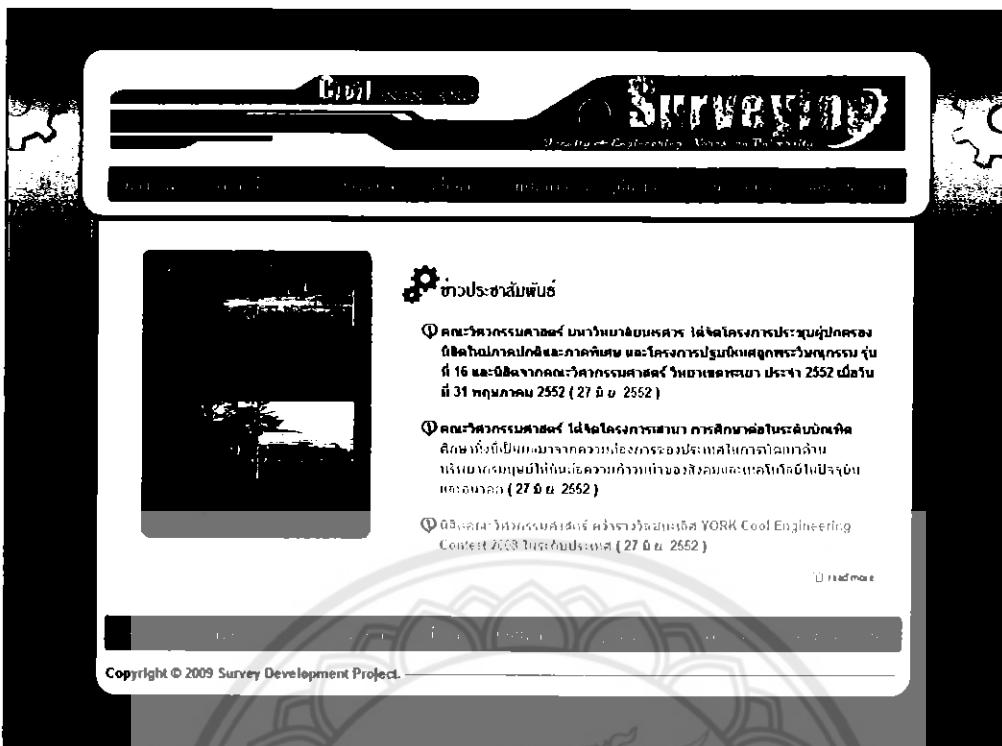
                                $doc_id = $rows['doc_id'];
                                $doc_name = $rows['name'];
                                $doc_id = $rows['doc_id'];
                                $doc_content = $rows['content'];

                                $document_content = strip_tags($doc_content);
                                echo "<p>$document_content</p>";
                            </?
                        </td>
                        <td width="15%" align="right" valign="top"><table width="100%" border="0" cellpadding="0" cellspacing="0">
                            <tr>
                                <td align="left" valign="middle"></td>
                            </tr>
                        </table>
                    </tr>
                </table>
                <table width="100%" border="0" cellpadding="0" cellspacing="0" style="background-color:#F0F0F0">
                    <tr>
                        <td style="padding:5px; border-bottom:1px solid black; background-color:#F0F0F0;">
                            <?
                                $sql_rev = "SELECT * FROM news ORDER BY news_ID DESC LIMIT 5 ";
                                $news_q_query = mysql_db_query($link,$sql_rev);

                                while($news_r=mysql_fetch_array($news_q_query)){
                                    $news_ID = $news_r['news_ID'];
                                    $news_name = $news_r['news_name'];
                                    $news_detail = $news_r['news_detail'];
                                    $news_time = $news_r['news_time'];
                                    $people_time = $news_r['people_time'];
                                    $news_time1 = substr($news_time,0,10);
                                    $time = substr($news_time,11,10);
                            </?
                        </td>
                        <td width="5%" align="left"></td>
                        <td align="left" style="border-bottom:1px solid black; padding:5px; background-color:#F0F0F0;">
                            <a href="news_detail.php?id=$news_ID" target="blank"><i>$news_name</i></a>
                        </td>
                    </tr>
                    <tr>
                        <td colspan="2" style="border-bottom:1px solid black; background-color:#F0F0F0;">

```

รูปที่ 3.26 การเขียน code ดึงข้อมูลของเว็บเพจหน้าแรกมาแสดง



รูปที่ 3.27 เวปเพจ

การเขียน code ดึงข้อมูลของเว็บเพจหน้าเอกสารต่าง ๆ มาแสดง เช่นหน้า ข้อมูลอาจารย์ ประมวลรายวิชา

```
<?php
    session_start();
    if($sess_id<>session_id()) {header('location:login.php');exit();}
?>
<?
require("connect_inc.php");
require_once("braner.php");
?>

<?
$id = $_GET['id'];
$sql_select = "SELECT * FROM document WHERE cat_id = '$id' ";
$query = mysql_db_query(MY_DB,$sql_select);
$news_rows=mysql_fetch_array($query);

        $doc_id = $news_rows['doc_id'];
        $doc_name = $news_rows['doc_name'];
        $cat_id = $news_rows['cat_id'];
        $doc_content = $news_rows['doc_content'];

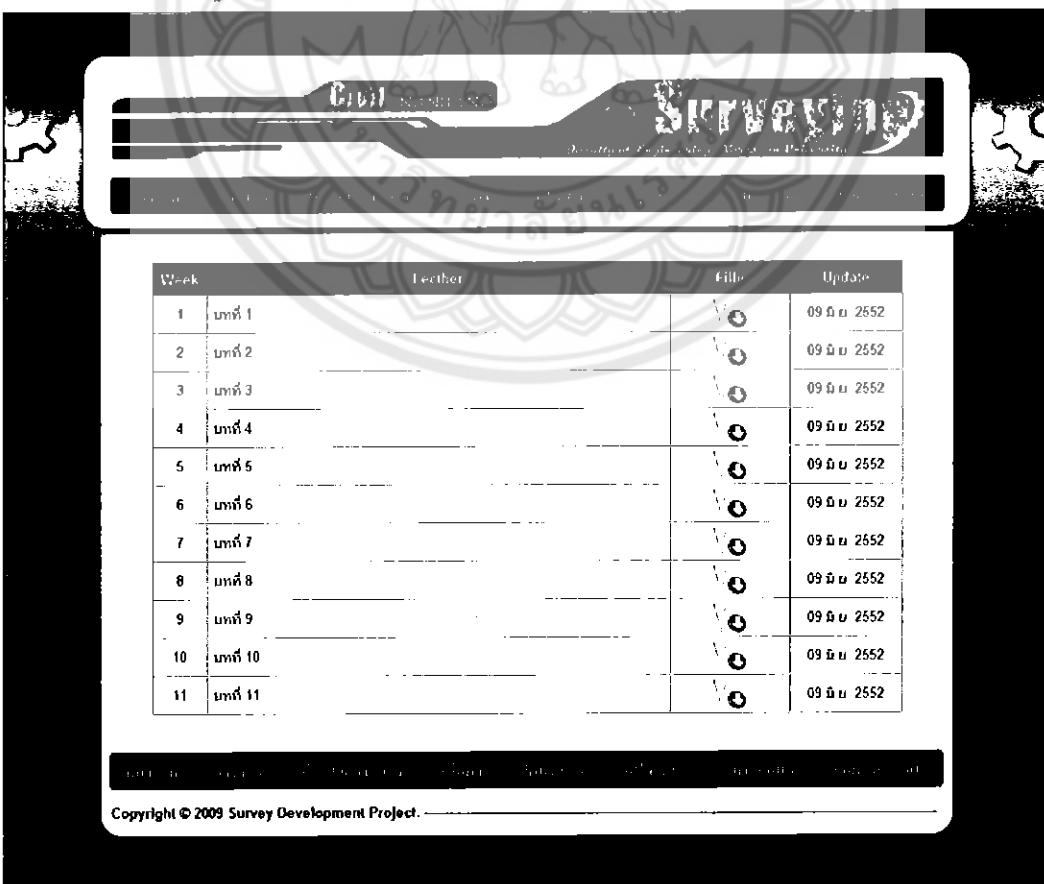
        $document_content = stripslashes($doc_content);
        echo "$document_content";
?>

<?
require_once("footer.php");
?>
```

รูปที่ 3.28 การเขียน code ดึงข้อมูลของเว็บเพจหน้าเอกสาร

การเขียน code ดึงข้อมูลของเว็บเพจหน้าเนื้อหาขึ้นมาแสดงและสามารถดาวน์โหลดเอกสารในการเรียนการสอนได้

รูปที่ 3.29 การเขียน code ดึงข้อมูลของเว็บเพจหน้าเอกสาร



รูปที่ 3.30 การเขียน code ตึงข้อมูลของเว็บเพจหน้าเอกสาร

การเขียน code ดึงข้อมูลหมวดทุกหมวดของอุปกรณ์มาแสดง

```
<?php
session_start();
if(!isset($_SESSION['id'])) header('Location: login.php'); exit();
?
<?
require('connect_db.php');
require_once('function.php');
?
<?


|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <?     \$sql_select = "SELECT * FROM document WHERE cat_id = '15' ";     \$query = mysql_db_query(MY_DB,\$sql_select);     \$rows = mysql_fetch_array(\$query);      \$doc_id = \$rows['doc_id'];     \$doc_name = \$rows['doc_name'];     \$cat_id = \$rows['cat_id'];     \$doc_content = \$rows['doc_content'];      \$document_content = strip_tags(\$doc_content);     echo "\$document_content"; ?  </td> <td width="50%" style="text-align: right;"> <?     \$sql_select = "SELECT * FROM category WHERE cat_father_id = 1 ORDER BY cat_id";     \$query = mysql_db_query(MY_DB,\$sql_select);     while(\$rows = mysql_fetch_array(\$query)){         \$cat_id = \$rows['cat_id'];         \$cat_name = \$rows['cat_name'];         //cat_type = \$rows['cat_type'];         \$cat_descriptioin = \$rows['cat_description'];     } ?  <?     <td height="30"><img alt="icon_cat.gif" width="15" height="15" /><a href="view_equip.php?id=<?php echo \$cat_id; ?>&cat_id=<?php echo \$cat_id; ?>">initial<br/></a></td> </tr> </table> </td> </tr> </table> ? require_once('function.php'); ?> |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|


```

รูปที่ 3.31 การเขียน code ดึงข้อมูลของเว็บเพจนี้าเอกสาร

การเขียน code ดึงข้อมูลอุปกรณ์ในหมวดที่เลือกคุณาแสดง

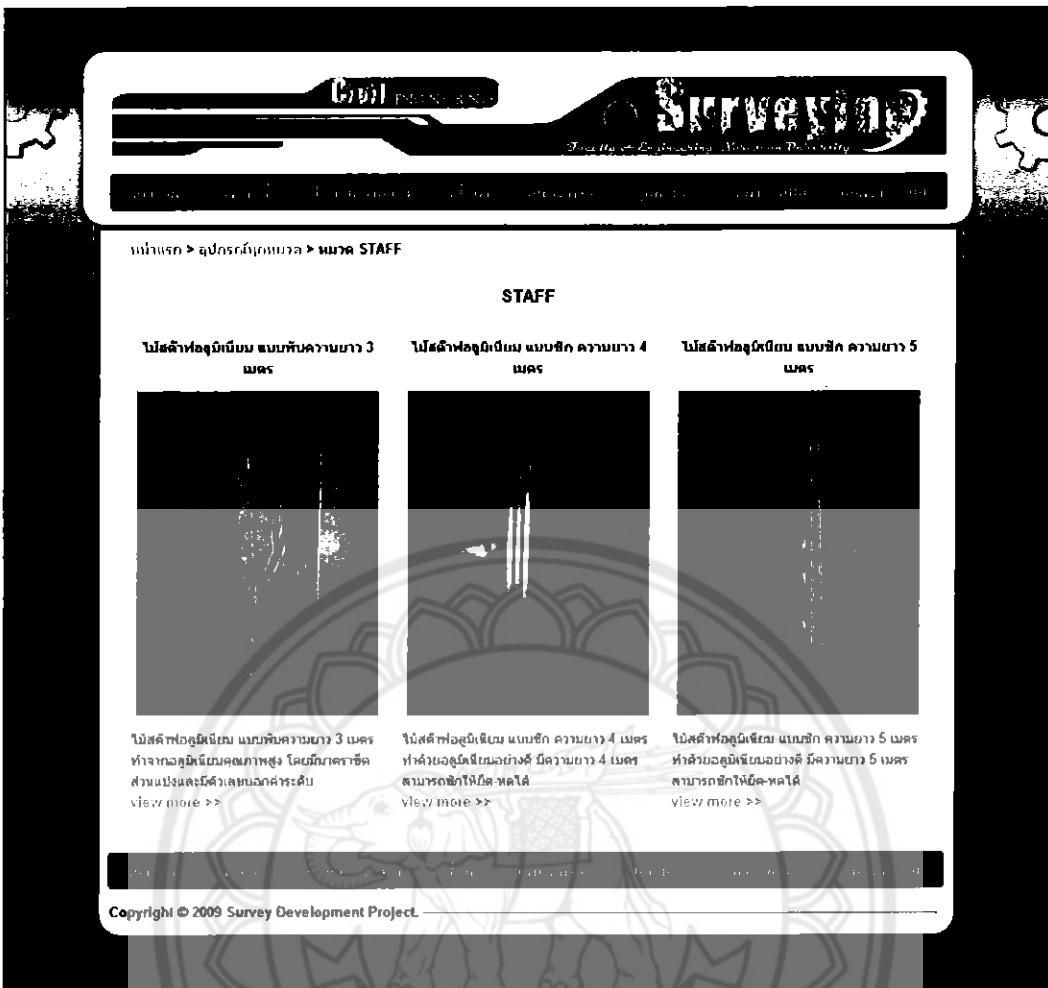
รูปที่ 3.32 การเขียน code ดึงข้อมูลของเว็บเพจหน้าเอกสาร

1554915

g/s

N 493

2552



รูปที่ 3.33 การเขียน code ดึงข้อมูลของเว็บเพจหน้าเอกสาร
การเขียน code ดึงข้อมูลรายละเอียดอุปกรณ์ตัวที่เลือกคุณภาพสด

```

<?php
session_start();
if((isset($_SESSION['id']))(Header('location:login.php')){exit();
}
require('connect_mysql.php');
require('connect_db.php');
if(
    $id = $_GET['id'];
$equip_select = "SELECT * FROM equipment WHERE equip_id = '$id'";
$equip = mysql_query($id,$equip_select);
$equip_mysql_fetch_array($equip);

$equip_id = $equip_mysql_fetch_array['equip_id'];
$equip_name = $equip_mysql_fetch_array['eq_ip_name'];
$equip_breed = $equip_mysql_fetch_array['equip_breed'];
$equip_color = $equip_mysql_fetch_array['equip_color'];
$equip_weight = $equip_mysql_fetch_array['equip_weight'];
$equip_size = $equip_mysql_fetch_array['equip_size'];
$equip_type = $equip_mysql_fetch_array['equip_type'];

$eqg_select = "SELECT * FROM category WHERE cat_id = 'eqg_id_cat_id'";
$eqg_mysql = mysql_query($eqg_id,$eqg_select);
$eqg_mysql_fetch_array($eqg_mysql);

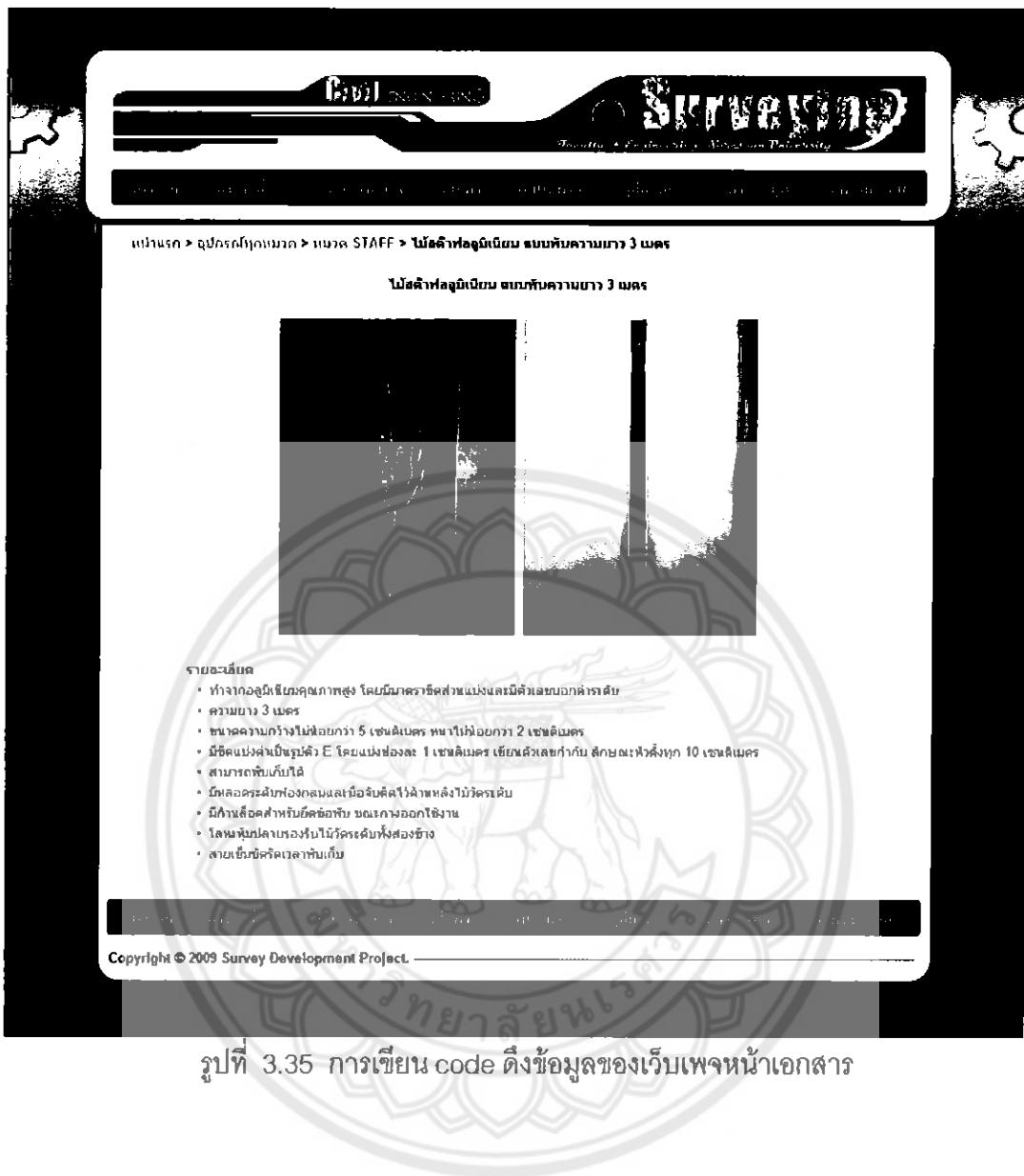
$cat_id = $eqg_mysql_fetch_array['cat_id'];
$cat_name = $eqg_mysql_fetch_array['cat_name'];



|                                                                                       |                                                                                   |
|---------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|
| <a href="edit_equip.php?equip_id=\$equip_id"><input type="button" value="แก้ไข"/></a> | <a href="del_equip.php?equip_id=\$equip_id"><input type="button" value="ลบ"/></a> |
|---------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|


```

รูปที่ 3.34 การเขียน code ดึงข้อมูลของเว็บเพจหน้าเอกสาร



รูปที่ 3.35 การเขียน code ตึงข้อมูลของเว็บเพจหน้าเอกสาร

บทที่ 4

ผลการดำเนินงาน

4.1. ผลการดำเนินงาน

การทำโครงการ การพัฒนาสื่อการสอนผ่านระบบ E-Learning ในรายวิชาสำราญ ลักษณะของระบบจะแบ่งกลุ่มผู้ใช้ออกเป็น 2 ระดับคือ นิสิตและอาจารย์ โดยนิสิตจะสามารถเข้าชมรายละเอียดของเว็บไซต์และดาวน์โหลดเอกสารที่ใช้ในการเรียนการสอนในรายวิชาได้ ส่วนอาจารย์มีสิทธิ์ในการเข้าชมและจัดการข้อมูลต่างๆ ภายในเว็บไซต์ได้ ซึ่งผู้ใช้ทั้ง 2 ระดับต้องทำการเข้าสู่ระบบก่อนจะสามารถเยี่ยมชมเว็บไซต์ได้

4.1.1. การเข้าสู่ระบบของผู้ใช้ทั้ง 2 ระดับ

เมื่อผู้ใช้คลิกเข้าสู่เว็บไซต์จะปรากฏหน้าจอให้เข้าสู่ระบบ ผู้ใช้ทำการกรอกชื่อผู้ใช้งานและรหัสผ่านที่ถูกต้องลงไปในการเข้าสู่ระบบ ดังรูปที่ 4.1

รูปที่ 4.1 หน้าจอการเข้าสู่ระบบ

เมื่อเข้าสู่ระบบเรียบร้อยแล้วจะเข้าสู่หน้าแรกของเว็บไซต์ ซึ่งแสดงรายการข่าวประกาศที่มีการประกาศล่าสุด ดังรูปที่ 4.2



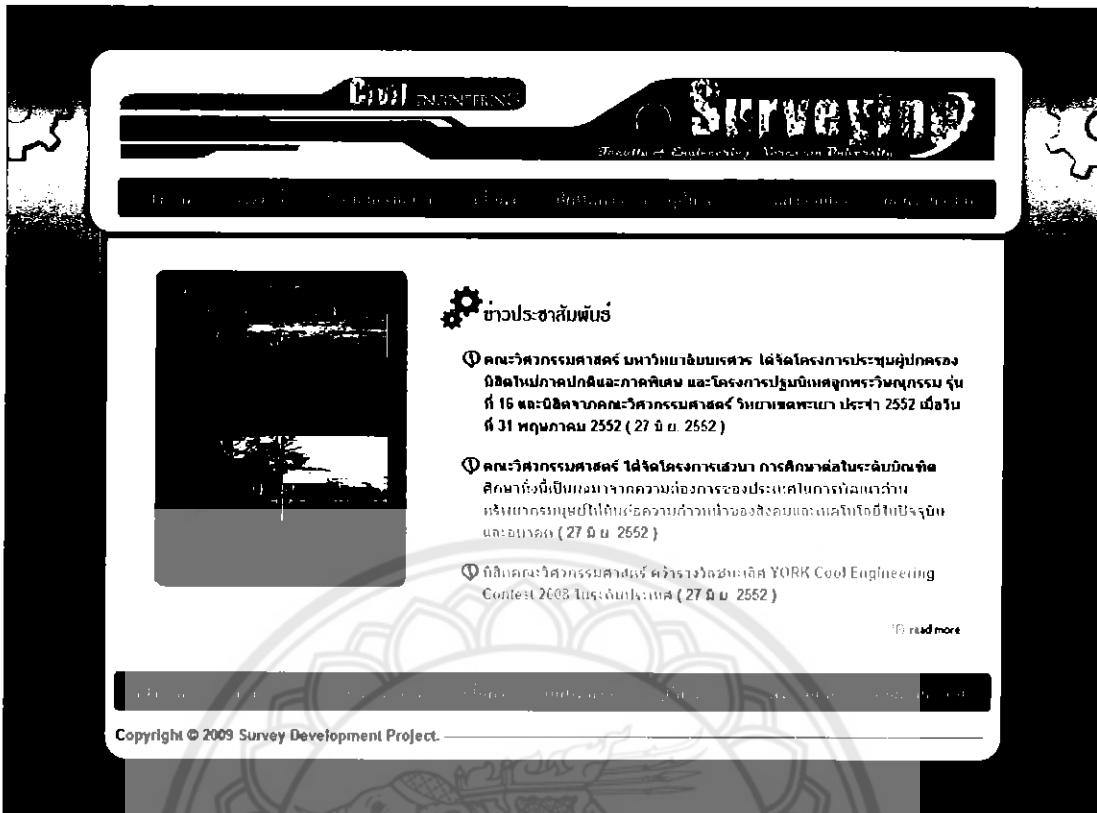
รูปที่ 4.2 หน้าแรกของเว็บไซต์

4.1.2. ส่วนการใช้งานของนิสิต

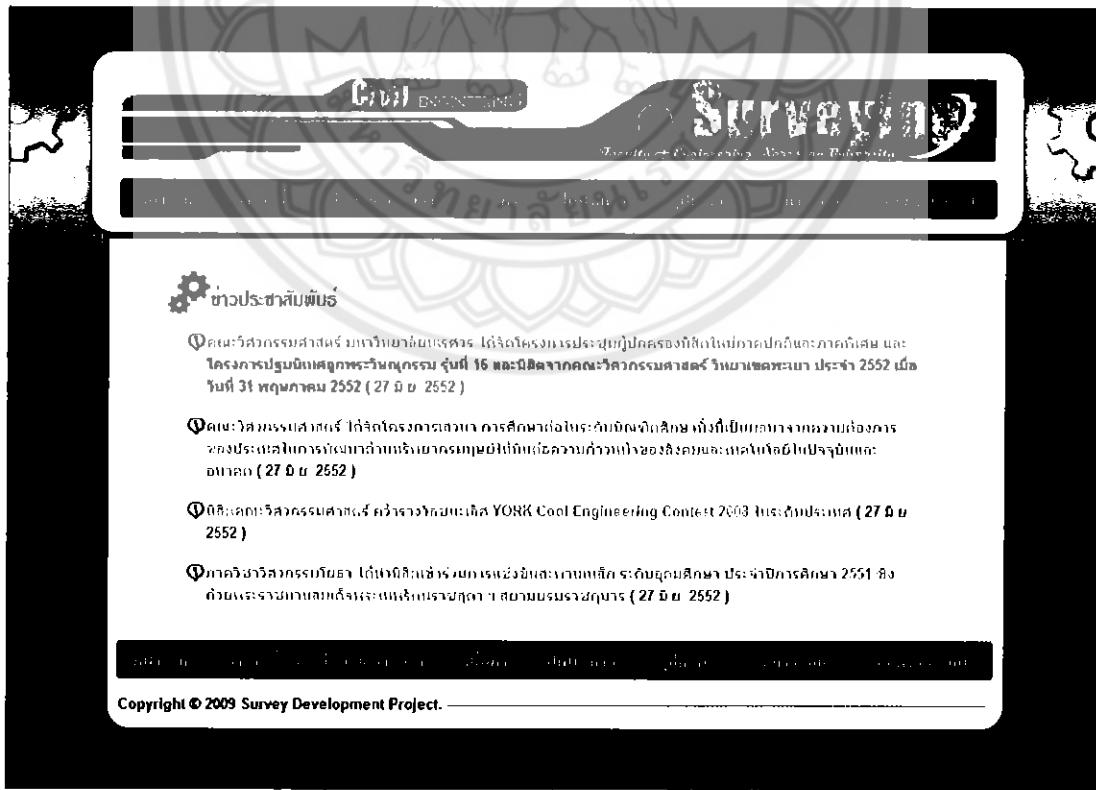
ส่วนการใช้งานของนิสิตจะแบ่งเป็นการเข้าชมเว็บไซต์ ดาวน์โหลดเอกสารในการเรียนการสอน และเปลี่ยนรหัสผ่านของตนเอง

4.1.2.1. เข้าชมรายละเอียดในส่วนต่างๆ ของเว็บไซต์ แบ่งเป็น

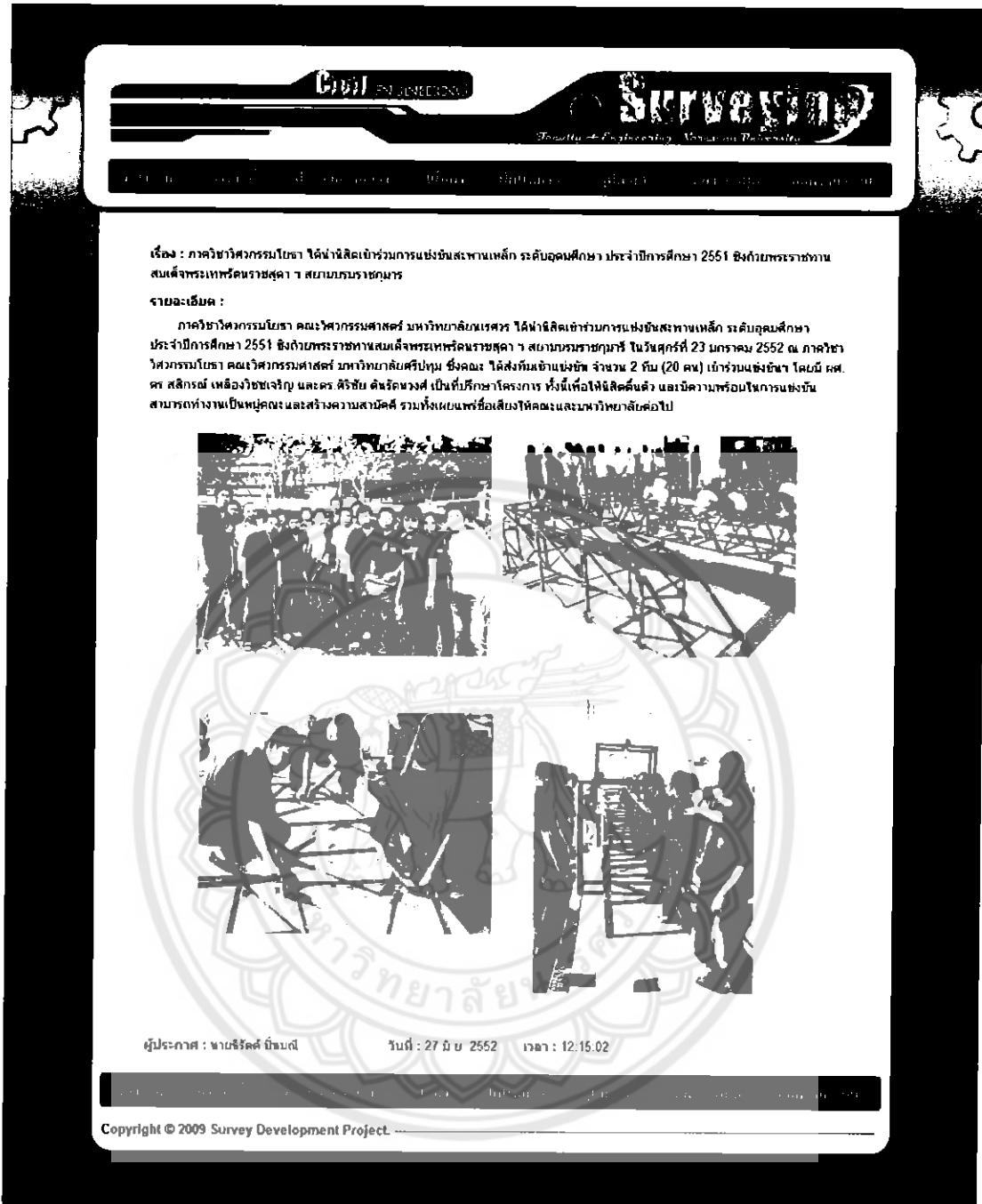
- ข่าวประกาศ หน้าแรกของข่าวประกาศจะแสดงข่าวประกาศที่มีการลงประกาศล่าสุดดังรูปที่ 4.3 หากคลิก view more >> จะแสดงข่าวที่ลงประกาศทั้งหมดดังรูปที่ 4.4 หากคลิกที่หัวข้อข่าวประกาศจะแสดงรายละเอียดของข่าวประกาศนั้น ๆ ดังรูปที่ 4.5



รูปที่ 4.3 ข่าวประกาศที่มีการลงประกาศล่าสุด



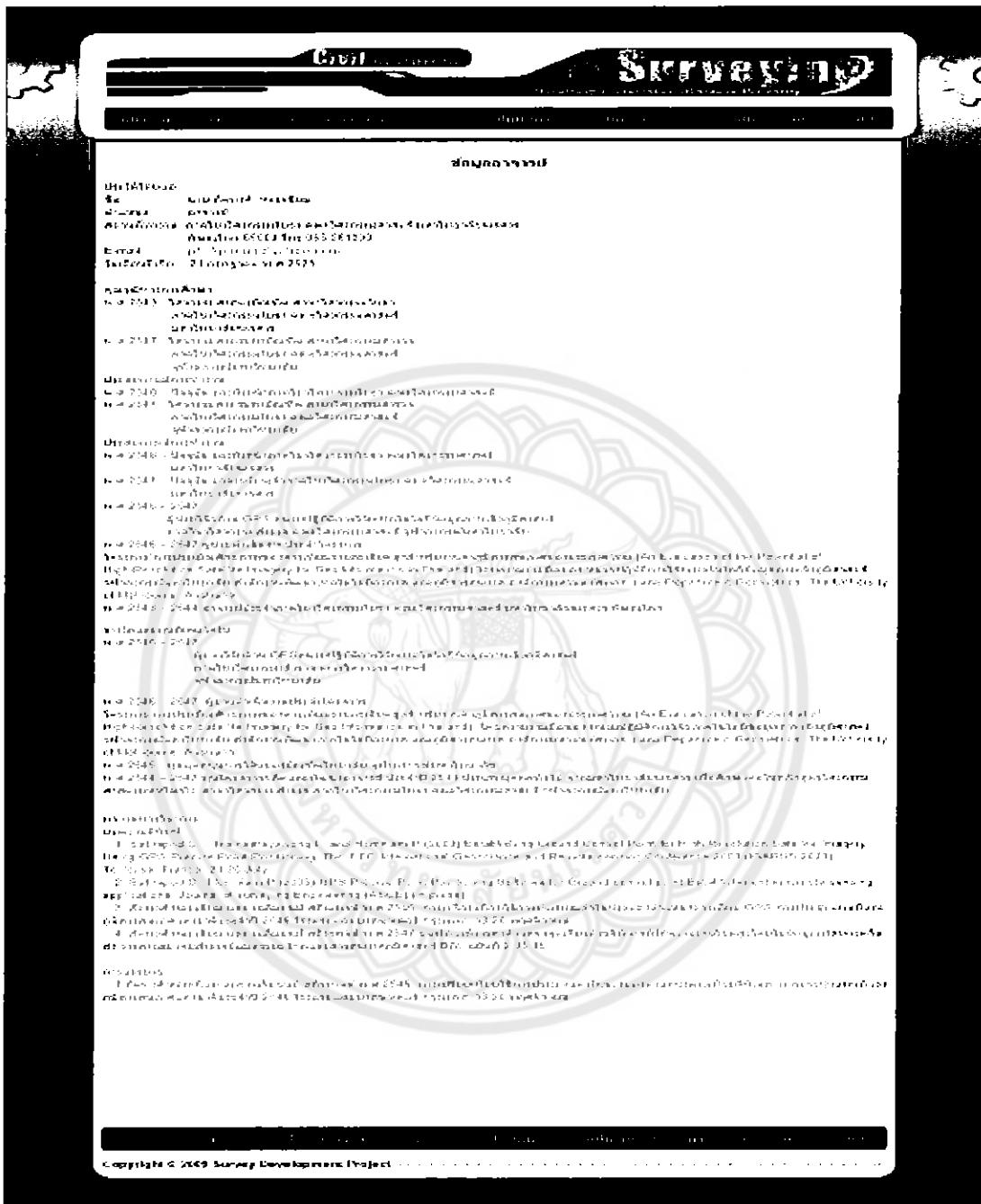
รูปที่ 4.4 ข่าวประกาศที่มีการลงประกาศทั้งหมด



ຮູບທີ່ 4.5 ວາຍລະເຄີຍດຂອງໜ້າງປະກາດ

2. ข้อมูลอาจารย์ เมื่อคลิกลิงค์อาจารย์จะแสดงข้อมูลอาจารย์ ดังรูปที่

4.6



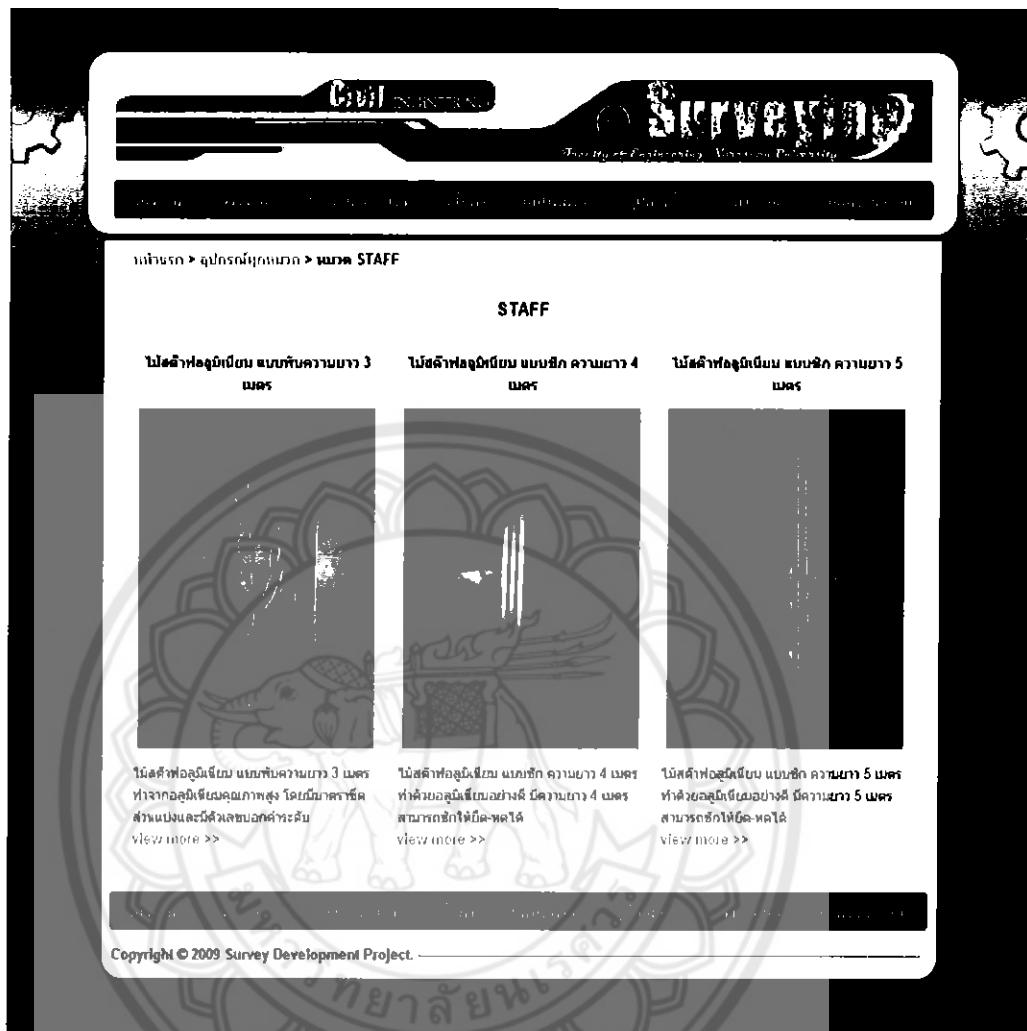
รูปที่ 4.6 ข้อมูลอาจารย์

3. ข้อมูลรายวิชาเมื่อคลิกลิงค์ประมวลรายวิชาจะแสดงข้อมูลของ
รายวิชา ดังรูปที่ 4.7



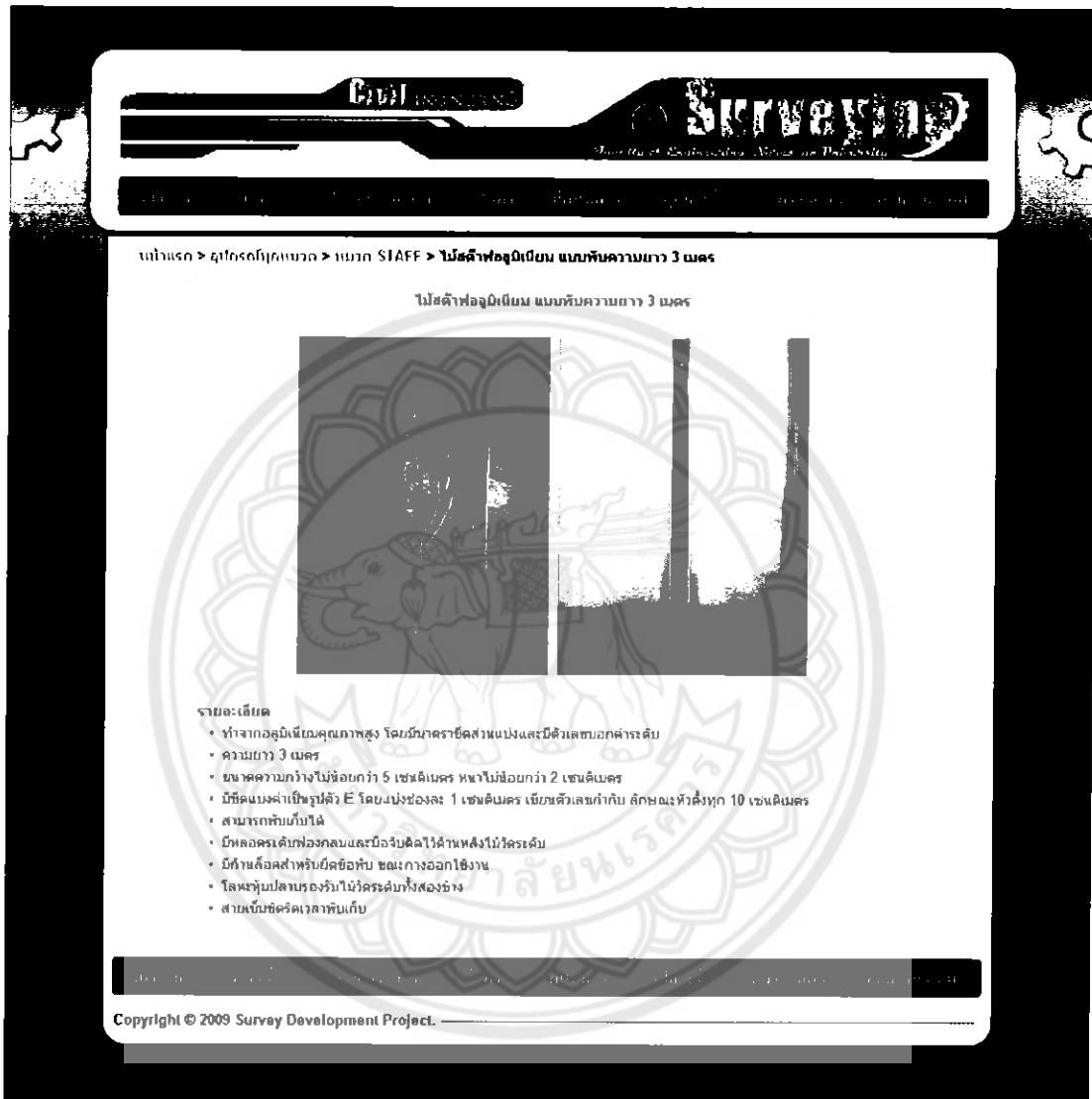
รูปที่ 4.7 ข้อมูลรายวิชา

4. ข้อมูลอุปกรณ์ จะแสดงหมวดต่างๆ ของอุปกรณ์ เมื่อคลิกเลือกหมวด จะแสดงรายการอุปกรณ์ในหมวดนั้นๆ ดังรูปที่ 4.8



รูปที่ 4.8 รายการอุปกรณ์ในหมวดที่เลือกดู

เมื่อคลิกที่อุปกรณ์จะแสดงรายละเอียดทั้งหมดของอุปกรณ์ดังรูปที่ 4.9



รูปที่ 4.9 รายละเอียดอุปกรณ์ที่เลือกตู่

4.1.2.2. ดาวน์โหลดเอกสารเนื้อหาวิชาที่ใช้ในการเรียนการสอนดังรูปที่ 4.10 และปฏิบัติการดังรูปที่ 4.11



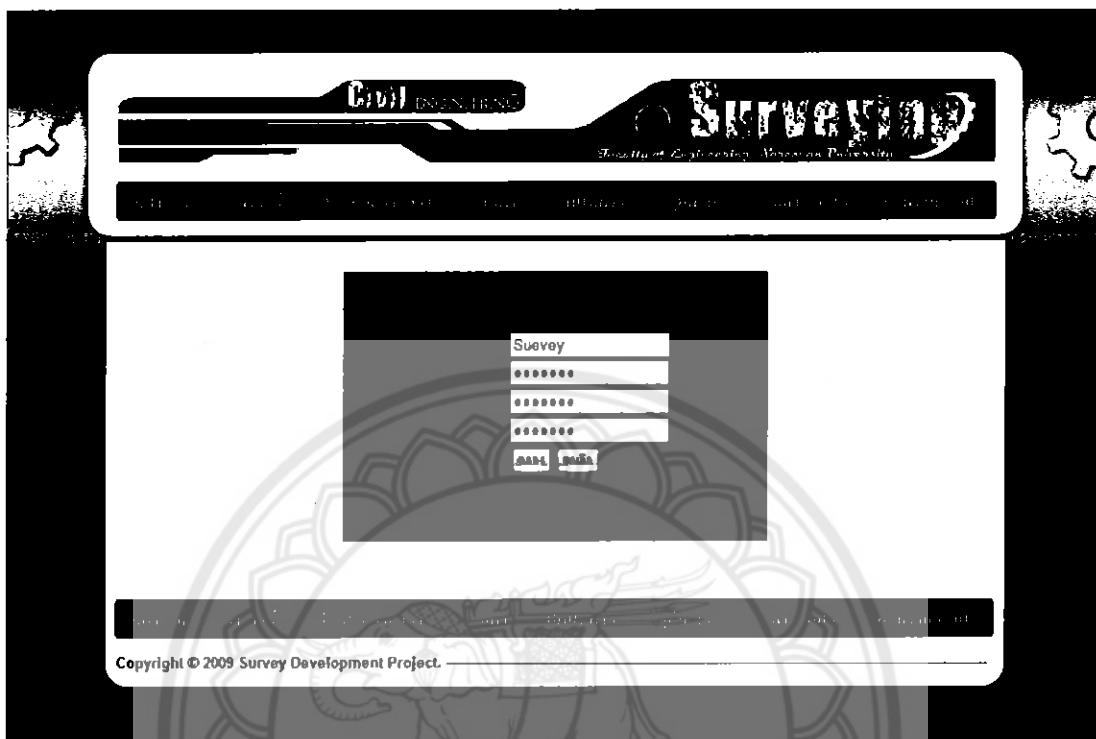
รูปที่ 4.10 หน้าจอดาวน์โหลดเอกสารเนื้อหารายวิชา

Week	Lab	File	Update
1	ปฏิบัติการที่ 1		09 ม.ค. 2552
2	ปฏิบัติการที่ 2		09 ม.ค. 2552
3	ปฏิบัติการที่ 3		09 ม.ค. 2552
4	ปฏิบัติการที่ 4		09 ม.ค. 2552
5	ปฏิบัติการที่ 5		09 ม.ค. 2552
6	ปฏิบัติการที่ 6		09 ม.ค. 2552
7	ปฏิบัติการที่ 7		09 ม.ค. 2552
8	ปฏิบัติการที่ 8		09 ม.ค. 2552
9	ปฏิบัติการที่ 9		09 ม.ค. 2552
10	ปฏิบัติการที่ 10		09 ม.ค. 2552
11	ปฏิบัติการที่ 11		09 ม.ค. 2552

Copyright © 2009 Survey Development Project.

รูปที่ 4.11 หน้าจอด้านโน้ลต์เอกสารปฎิบัติการ

4.1.2.3. เปลี่ยนรหัสผ่าน ให้ผู้ใช้ทำการกรอกรหัสผ่านเดิม รหัสผ่านใหม่ และยืนยันรหัสผ่านใหม่ แล้วคดิกตากลง ดังรูปที่ 4.12



รูปที่ 4.12 หน้าจอการเปลี่ยนรหัสผ่าน

4.1.3. ส่วนการใช้งานของอาจารย์

ส่วนการใช้งานของอาจารย์จะแบ่งเป็นการเข้าชมเว็บไซต์ ดาวน์โหลดเอกสารในการเรียน การสอน เช่นเดียวกับส่วนของการใช้งานของนิสิตในหัวข้อที่ 4.1.2.1 และ 4.1.2.2 และส่วนการจัดการข้อมูลต่างๆ ภายใต้เว็บไซต์ แบ่งเป็นการจัดการส่วนต่าง ดังนี้

4.1.3.1. การจัดการหมวด แบ่งเป็นการแสดงรายการของหมวดทั้งหมดดังรูปที่ 4.13 ซึ่งสามารถลบหมวดโดยของอุปกรณ์ได้แต่ไม่สามารถลบหมวดอื่นๆ ได้ การเพิ่ม หมวดดังรูปที่ 4.14 และการแก้ไขหมวดดังรูปที่ 4.15 โดยให้กรอกรายละเอียดที่มีเครื่องหมาย * กำกับอยู่ให้ครบถ้วนของ ส่วนซึ่งที่ไม่มีเครื่องหมาย * กำกับอยู่จะกรอกหรือไม่ก็ได้

Welcome to Administration Area		ชื่อหมวด	แก้ไข	ลบ
Admin Home		• หน้าแรก		
• บัญชี		• รายการ		
• รายงาน		• ประมวลผล / Lab		
• อุปกรณ์		• อุปกรณ์		
• บันทึกการ		• GPS		
• เมืองท่องเที่ยว		• STAFF		
		• Content หน้าอุปกรณ์		

รูปที่ 4.13 หน้าจอแสดงรายการของหมวดห้อง

Welcome to Administration Area		เพิ่มหมวด
Admin Home		ประเภทหมวด : <input type="text" value="Top Level"/>
• บัญชี		ชื่อหมวด : <input type="text" value="หน้าแรก"/>
• รายงาน		พัฒนา
• ประมวลผล / Lab		รายละเอียด (ถ้ามี) :
• อุปกรณ์		<input type="button" value="เพิ่มหมวด"/> <input type="button" value="ลบหมวด"/>
• บันทึกการ		
• เมืองท่องเที่ยว		

รูปที่ 4.14 หน้าจอการเพิ่มหมวด

Welcome to Adminstration Area

Admin Home

ผู้ดูแล

เด็กชาย

เด็กหญิง / เด็ก

อาจารย์

ผู้ช่วยศาสตราจารย์

ผู้ริบบทศาสตราจารย์

ประเภทห้องเรียน : *

ชื่อห้องเรียน : *

รายละเอียด (รูป) :

รูปที่ 4.15 หน้าจอการแก้ไขหมวด

4.1.3.2. การจัดการเอกสาร แบ่งเป็นการแสดงรายการเอกสารดังรูปที่ 4.16 การเพิ่มเอกสารดังรูปที่ 4.17 และแก้ไขเอกสารดังรูปที่ 4.18



Welcome to Administration Area!

Admin Home

- หน้าแรก
- เอกสาร
- แบบฟอร์ม / Lab
- บันทึก
- บันทึกผู้สอน
- ผู้สอนและผู้เรียน

หน้า (page)

หน้าแรก

- » หน้าแรก

อาจารย์

- » อาจารย์

ประเมินรายวิชา

- » ประเมินรายวิชา

Content หน้าอุปกรรณ์

- » ใบอนุญาตใช้ทรัพยากร่องรอย

Logout

รูปที่ 4.16 หน้าจอการแสดงรายการเอกสาร

Welcome to Administration Area!

Admin Home

บันทึก
 แก้ไข
 ลบ / รีเซ็ต / เก็บ
 ดูรายละเอียด
 บันทึกใหม่
 บันทึกทั้งหมด

เพิ่มเอกสาร

ประเภทเอกสาร :

ชื่อเอกสาร :

รายละเอียด :

B I U S Style



รูปที่ 4.17 หน้าจอการเพิ่มเอกสาร

Welcome to Administration Area!

Admin Home

บันทึก
 แก้ไข
 ลบ / รีเซ็ต / เก็บ
 ดูรายละเอียด
 บันทึกใหม่
 บันทึกทั้งหมด

แก้ไขเอกสาร

ประเภทเอกสาร :

ชื่อเอกสาร :

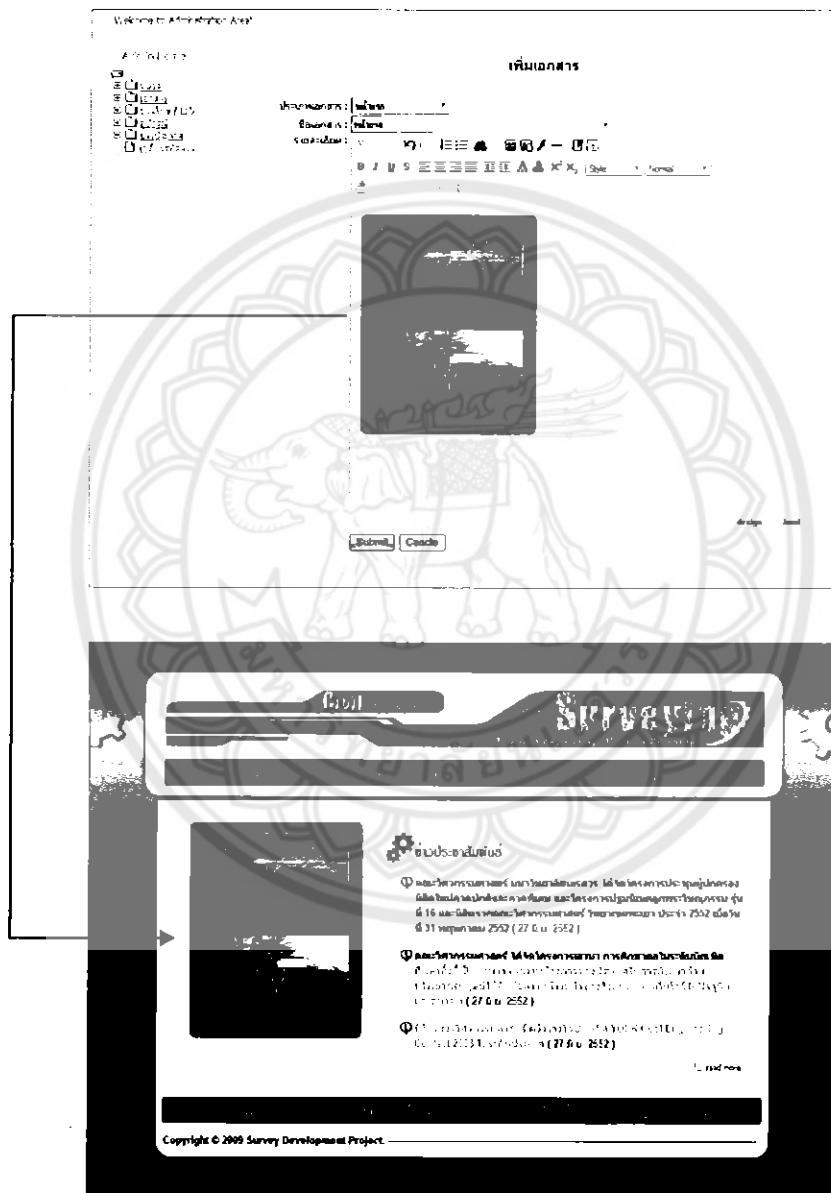
รายละเอียด :

B I U S Style

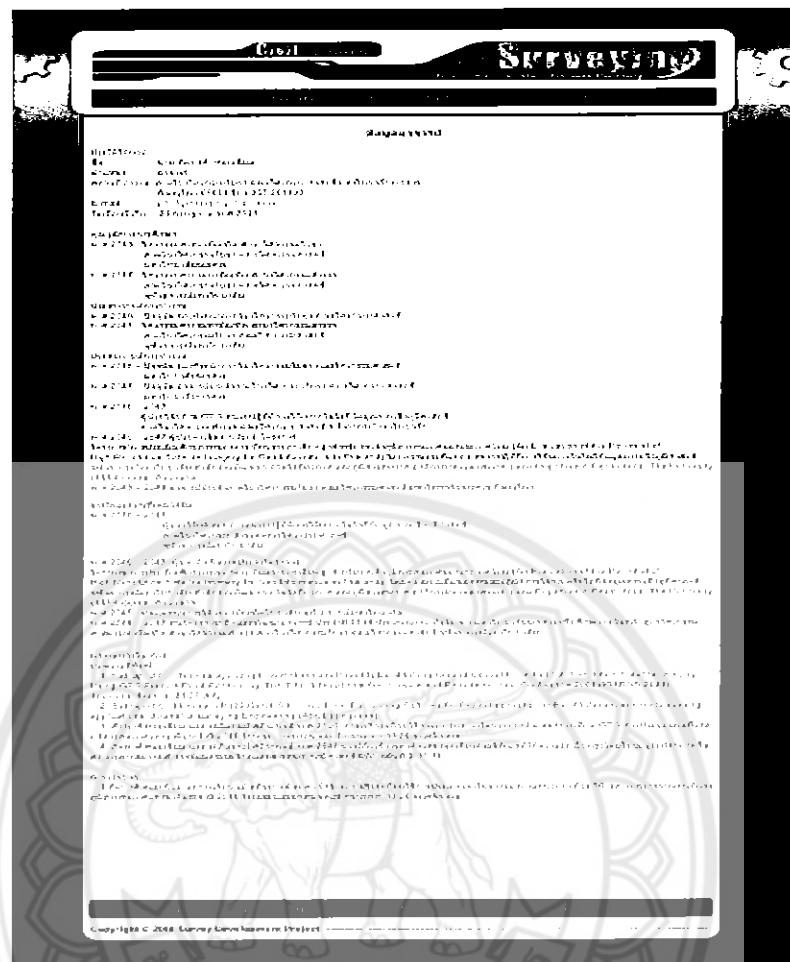


รูปที่ 4.18 หน้าจอการแก้ไขเอกสาร

ในส่วนการแสดงผลเอกสาร เอกสารหน้าแรกจะปรากฏในหน้าจอทางข้างดังรูปที่ 4.19 เอกสารเกี่ยวกับข้อมูลอาจารย์ เมื่อคลิกลิ้งค์อาจารย์จะแสดงหน้าเว็บไซต์ข้อมูลอาจารย์ ดังรูปที่ 4.20 และเอกสารประมวลรายวิชา เมื่อคลิกลิ้งค์ประมวลรายวิชาจะแสดงหน้าเว็บไซต์ข้อมูลรายวิชาดังรูปที่ 4.21 ซึ่งอาจารย์สามารถปรับเปลี่ยนได้ในระบบจัดการเอกสารนี้



รูปที่ 4.19 หน้าจอแสดงเอกสารหน้าแรก



รูปที่ 4.20 หน้าจอแสดงข้อมูลอาชาร์



รูปที่ 4.21 หน้าจอแสดงข้อมูลรายวิชา

4.1.3.3. จัดการเนื้อหาวิชาและปฏิบัติการ แบ่งเป็นการแสดงรายการทั้งหมด เพิ่มแก้ไข ลบ เอกสาร ในแต่ละเอกสารสามารถเรียงเรียงลำดับการแสดงผลของเอกสาร โดยหากต้องการให้เอกสารในน้อยลำดับที่เท่าไรก็ให้สแนยเลชล์ไปในช่องเรียงลำดับ ส่วนการ upload file เอกสารจะอยู่ให้ซื้อข้ากับเอกสารที่มีอยู่เดิมเนื่องจากหากทำการลบเอกสารเอกสารที่มีชื่อเหมือนกันก็จะถูกลบไปทั้งหมด หากเพิ่มนิءอหัวข้ากให้เลือกช่องประเภทเอกสารเป็น subject หากเพิ่มปฏิบัติการให้เลือกช่องประเภทเอกสารเป็น Lab ดังรูปที่ 4.23

Welcome to Adminstration Area!		
Admin Home		
	หน้า (page)	แก้ไข ลบ
lab	<ul style="list-style-type: none"> > ปฏิบัติการที่ 1 > ปฏิบัติการที่ 2 > ปฏิบัติการที่ 3 > ปฏิบัติการที่ 4 > ปฏิบัติการที่ 5 > ปฏิบัติการที่ 6 > ปฏิบัติการที่ 7 > ปฏิบัติการที่ 8 > ปฏิบัติการที่ 9 > ปฏิบัติการที่ 10 > ปฏิบัติการที่ 11 	✓ ✗ ✓ ✗
subject	<ul style="list-style-type: none"> > บทที่ 1 > บทที่ 2 > บทที่ 3 > บทที่ 4 > บทที่ 5 > บทที่ 6 > บทที่ 7 > บทที่ 8 > บทที่ 9 > บทที่ 10 > บทที่ 11 	✓ ✗ ✓ ✗

รูปที่ 4.22 หน้าจอแสดงรายการทั้งหมดของปฏิบัติการ / เนื้อหารายวิชา

Welcome to Administration Area!

Admin Home

เพิ่มนบทเรียน / Lab

ชื่อหน่วยการเรียน Upload : จำนวนครั้งที่ Upload : การซึ่งกันและกัน : ลักษณะ :

ชื่อเอกสารที่ Upload : ✓ คลิกที่นี่หากต้องการ upload file ใหม่

ไฟล์ที่ Upload :

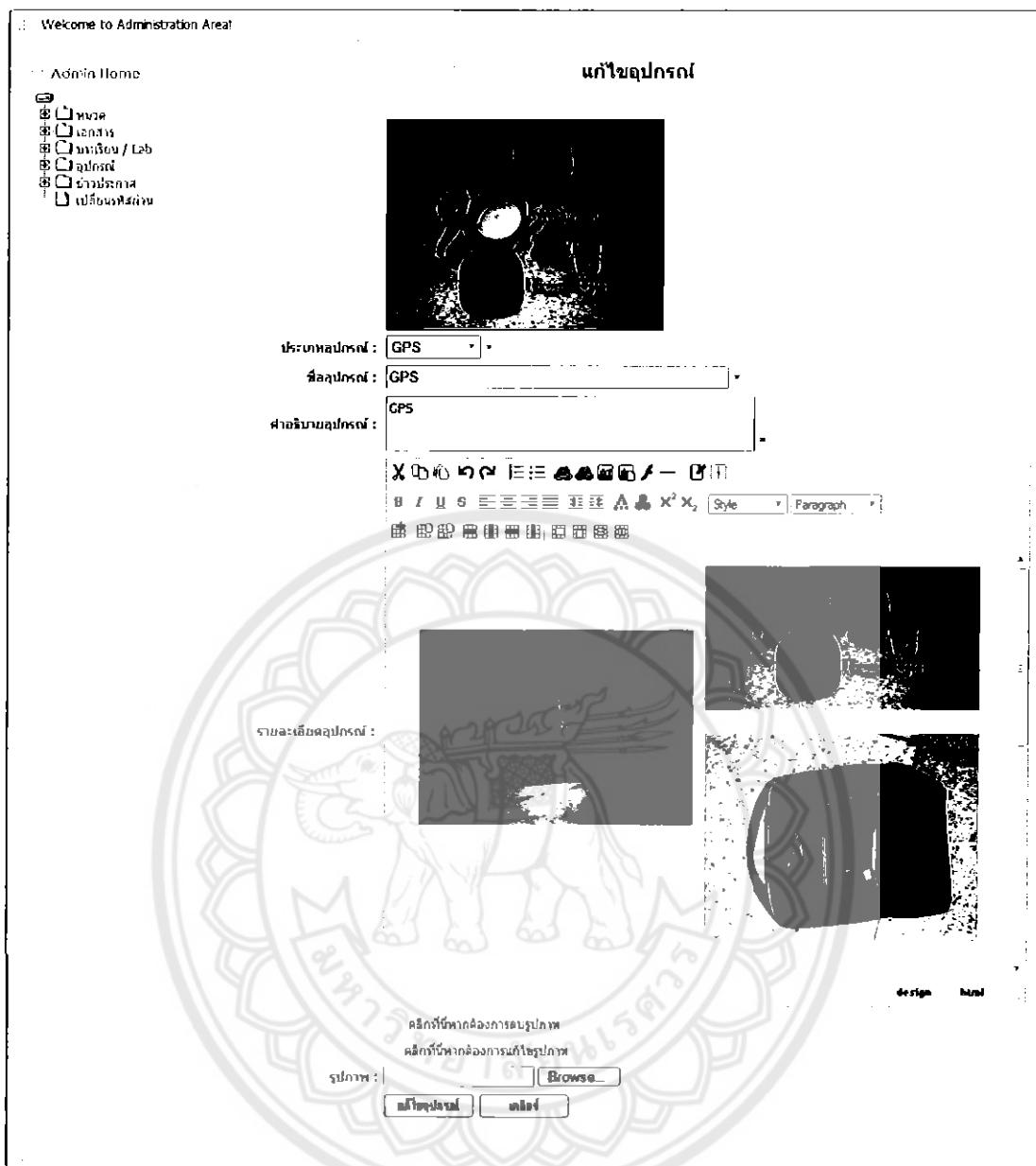
รูปที่ 4.23 หน้าจอการเพิ่มเพิ่มปฏิบัติการ / เนื้อหารายวิชา

4.1.3.4. จัดการอุปกรณ์ แบ่งเป็นการแสดงรายการอุปกรณ์ทั้งหมดดังรูปที่ 4.24 การเพิ่มอุปกรณ์ดังรูปที่ 4.25 ให้กรอกข้อมูลให้ครบถ้วนและต้องใส่รูปภาพตรงช่อง browse ด้วยเนื่องจากจะต้องใช้รูปภาพในการแสดงผล สรุวในช่องรายละเอียดของ อุปกรณ์จะกรอกข้อมูลได้ ก็ได้ การแก้ไขดังรูปที่ 4.26 หากต้องการแก้ไขรูปภาพที่ใช้ใน การแสดงที่อยู่ด้านบนสุดให้คลิกที่ช่องที่มีข้อความ "คลิกที่นี่หากต้องการแก้ไขรูปภาพ" และเลือกรูปภาพที่ต้องการใหม่ ถ้าไม่ทำการขั้นตอนนี้ก็จะไม่สามารถแก้ไขรูปภาพได้ และ การลบอุปกรณ์ก็สามารถคลิกที่เครื่องหมาย X ได้เลยและข้อมูลอุปกรณ์ตัวที่เลือกก็จะ ถูกลบ

Admin Name	รหัสอุปกรณ์	ชื่ออุปกรณ์	สถานะรายการ	แก้ไข	ลบ
ก. บันทึก	5	กล้องรีดลูป Leica รุ่น RRA-28	กำลังใช้งาน 30 เดือน เว็บไซต์บันทึก บันทึก		
ก. บันทึก	6	กล้องรีดลูป รุ่น Leica (Tilt) รุ่น T1010	กล้อง Digital Theodolite รุ่น Leica (Tilt) รุ่น T1010 Accuracy 3 旋轉 ล้ำหน้า		
ก. บันทึก / Lab	7	กล้องรีดลูป รุ่น Wild รุ่น T1	กล้องรีดลูป รุ่น Wild รุ่น T1 ล้ำหน้าค่ามุมโดยตรง 6 旋轉 ล้ำหน้า		
ก. บันทึก / Lab	8	กล้อง Total Station LEICA รุ่น TC500	กล้อง Total Station รุ่น LEICA รุ่น TC600 ล้ำหน้าค่า 1 旋轉 ล้ำหน้า		
ก. บันทึก / Lab	9	กล้อง Total Station รุ่น NIKONI รุ่น NPL-632	กล้องรีดลูป TOTAL STATION รุ่น NIKONI รุ่น NPL- 632		
	10	หลักเทรา-แลด (Pole)	หลักเทรา-แลด (Pole)		
	11	เป้า校准พารามิเตอร์ (Prism)	เป้า校准พารามิเตอร์ (Prism)		
	12	ขาตั้ง กอล์ฟ และ Prism แบบ อัลูมิเนียม (Aluminum Tripod & Prism) แบบที่ 1	ขาตั้ง กอล์ฟ และ Prism แบบ อัลูมิเนียม (Aluminum Tripod & Prism) แบบที่ 1		
	13	ขาตั้ง กอล์ฟ และ Prism แบบ อัลูมิเนียม (Aluminum Tripod & Prism) แบบที่ 2	ขาตั้ง กอล์ฟ และ Prism แบบ อัลูมิเนียม (Aluminum Tripod & Prism) แบบที่ 2		
	14	ขาตั้งโพล (Bipod Pole Scale')	ขาตั้งโพล (Bipod Pole Scale')		
	15	GPS	GPS		
	16	ไม้ตัวล่อสูญเสียแบบหัวควาบน้ำ 3 เมตร	ไม้ตัวล่อสูญเสียแบบหัวควาบน้ำ 3 เมตร หัวจากหัวสูญเสียแบบหัวควาบน้ำ		
	17	ไม้ตัวล่อสูญเสียแบบหัวตอก ควาบน้ำ 4 เมตร	ไม้ตัวล่อสูญเสียแบบหัวตอก ควาบน้ำ 4 เมตร หัวจากหัวสูญเสียแบบหัวตอก ควาบน้ำ 4 เมตร		
	18	ไม้ตัวล่อสูญเสียแบบหัวตอก ควาบน้ำ 5 เมตร	ไม้ตัวล่อสูญเสียแบบหัวตอก ควาบน้ำ 5 เมตร หัวจากหัวสูญเสียแบบหัวตอก ควาบน้ำ 5 เมตร		

รูปที่ 4.24 หน้าจอการแสดงรายการอุปกรณ์ทั้งหมด

รูปที่ 4.25 หน้าจอการเพิ่มอุปกรณ์



รูปที่ 4.26 หน้าจอการแก้ไขข้อมูลปุ่มกด

4.1.3.5. การจัดการข่าวประกาศ แบ่งเป็นการแสดงรายการทั้งหมดของข่าวประกาศ ดังรูปที่ 4.27 การเพิ่มข่าวประกาศดังรูปที่ 4.28 การแก้ไขข่าวประกาศดังรูปที่ 4.29

Welcome to Administration Area								
Admin Home		ลำดับ	หัวข้อข่าว	วันที่ฝากข่าว	เวลา	ผู้ฝากข่าว	แก้ไข	ลบ
<input checked="" type="checkbox"/> หน้าแรก	1	คณิตศาสตร์ มหาวิทยาลัยนเรศวร 16 จัดให้งานนี้จะสนุกสนานและมีสีสันมากกว่าเดิม และภาคผนวก จะได้ใจกลางมหาวิทยาลัย คณิตศาสตร์ ได้รับการสนับสนุนจาก ศิษย์เก่าในครั้งนี้เป็นสิเศษที่นี่เป็นแหล่ง จิตอาสาของศิษย์เก่า...	27 ม.ค. 2552	2:39:24	นายธีระศักดิ์ บินนที			
<input checked="" type="checkbox"/> เอกสาร	2	คณิตศาสตร์ มหาวิทยาลัยนเรศวร 16 จัดให้งานนี้จะสนุกสนานและมีสีสันมากกว่าเดิม และภาคผนวก จะได้ใจกลางมหาวิทยาลัย คณิตศาสตร์ ได้รับการสนับสนุนจาก ศิษย์เก่าในครั้งนี้เป็นสิเศษที่นี่เป็นแหล่ง จิตอาสาของศิษย์เก่า...	27 ม.ค. 2552	2:34:00	นายธีระศักดิ์ บินนที			
<input checked="" type="checkbox"/> บทเรียน / เอก	3	YORK Cool Engineering Contest 2008 1st place in Hong Kong...	27 ม.ค. 2552	2:29:24	นายธีระศักดิ์ บินนที			
<input checked="" type="checkbox"/> ข่าวประชาสัมพันธ์	4	ก้าวไปได้远กับ York ได้เป็นอีกเชิงมีชื่อ แห่งเชียงใหม่แห่งหนึ่ง หลังจากนี้คงเป็นจุดเด่น	27 ม.ค. 2552	2:15:02	นายธีระศักดิ์ บินนที			

รูปที่ 4.27 หน้าจอแสดงรายการทั้งหมดของข่าวประกาศ

รูปที่ 4.28 หน้าจอการเพิ่มข่าวประกาศ

รูปที่ 4.29 หน้าจอการแก้ไขข่าวประกาศ

4.1.3.6. เปลี่ยนรหัสผ่านให้ผู้ใช้ทำการกรอกรหัสผ่านเดิม รหัสผ่านใหม่ และยืนยันรหัสผ่านใหม่ แล้วคลิกตกลง ดังรูปที่ 4.30

รูปที่ 4.30 หน้าจอการเปลี่ยนรหัสผ่านของอาจารย์

บทที่ 5

สรุปและข้อเสนอแนะ

การจัดทำโครงการในหัวข้อ “รูปแบบของการเรียนรู้ด้วยตนเองโดยอาศัยเครื่องข่ายคอมพิวเตอร์ หรือ สื่ออิเล็กทรอนิกส์” (E-Learning) ในรายวิชาสำราญ มีการสรุปผลและข้อเสนอแนะดังต่อไปนี้

5.1. บทสรุป

การจัดทำโครงการภายใต้หัวข้อ “รูปแบบของการเรียนรู้ด้วยตนเองโดยอาศัยเครื่องข่ายคอมพิวเตอร์ หรือ สื่ออิเล็กทรอนิกส์” (E-Learning) ในรายวิชาสำราญ มีวัตถุประสงค์เพื่อใช้ในการนำเสนอเนื้อหาความรู้ ในลักษณะของสื่อประสม (multimedia) มีการเน้นความเป็น non-linear ซึ่งได้มีการออกแบบกิจกรรมเพื่อให้ผู้ศึกษาสามารถตอบสนองได้ตามที่ต้องการ รวมทั้งมีแบบฝึกหัดและแบบทดสอบให้ผู้ศึกษาสามารถตรวจสอบความเข้าใจได้ รวมทั้งการสอนตามปัญหาที่ผู้ศึกษาพบจากการที่ได้จากการเรียนรู้ด้วยตนเองแล้ว ก่อนที่จะมาเข้าชั้นเรียนได้

สื่อการเรียนรู้แบบ E-Learning นั้น ผู้สอนไม่จำเป็นต้องใช้เวลาระบายน้ำเสียง (lecture) เป็นส่วนใหญ่อีกต่อไป และสามารถใช้เวลาในห้องเรียนให้มีประโยชน์สูงสุด เพราะ E-Learning สามารถนำมาใช้แทนที่เครื่องข่ายเสริมในส่วนของการบรรยาย ดังนั้น E-Learning จึงช่วยผู้สอนในการสอนเนื้อหาที่ไม่ต้องการการอธิบายเพิ่มเติมมากนัก และช่วยทบทวนในเนื้อหาที่ไม่สามารถรายละเอียดได้ อีกทั้ง การสร้างสื่ออิเล็กทรอนิกส์อย่างมีระบบ จะสามารถถ่ายทอดการสอนให้ใกล้เคียงกับการสอนได้จริง รวมทั้งสามารถที่จะนำสื่อประกอบที่ผู้สอนใช้จริง มาปรับปรุงให้มีประสิทธิภาพยิ่งขึ้นโดยใช้สื่อในรูปแบบที่เหมาะสมและหลากหลายทั้งนี้เพื่อเป้าหมายสำคัญในการสื่อความหมายให้ชัดเจนมากที่สุด และใช้นำเสนอผ่านทางคอมพิวเตอร์ได้ ดังนั้นทางคณะกรรมการผู้จัดทำสื่อการเรียนรู้ E-learning ในรายวิชา สำราญ จึงมาเพื่อช่วยให้เกิดประสิทธิภาพและประสิทธิผลต่อการศึกษาของผู้เรียนรู้อย่างแท้จริง

5.2. ปัญหาและอุปสรรค

ปัญหาและอุปสรรคจากที่ผู้ศึกษาได้ศึกษา “รูปแบบของการเรียนรู้ด้วยตนเองโดยอาศัยเครื่องข่ายคอมพิวเตอร์ หรือ สื่ออิเล็กทรอนิกส์” (E-Learning) รายวิชาสำราญ นี้ดังนี้

5.2.1. ปัญหาในการเก็บรวบรวมข้อมูลของอุปกรณ์ และเนื้อหา

5.2.2. เมื่อจากในการพัฒนาโปรแกรมผู้พัฒนาได้จำลองเครื่อง Server และเครื่อง Client อยู่ในเครื่องเดียวกัน เมื่อนำไปใช้งานจริงที่มีผู้ใช้งานจำนวนมากทำให้ระบบเกิดปัญหาในการใช้งาน

5.3. ข้อเสนอแนะ

แนวทางในการพัฒนาฐานรูปแบบของการเรียนรู้ด้วยตนเองโดยอาศัยเครือข่ายคอมพิวเตอร์ หรือ สื่ออิเล็กทรอนิกส์ (E-Learning) ในรายวิชาสำราญ คือ

แม้ว่าการเรียนรายบุคคลผ่านสื่ออิเล็กทรอนิกส์เป็นเรื่องที่มีมานานหลายสิบปีแล้ว แต่คำว่า E-Learning กลับเป็นเรื่องที่นักการศึกษาในบ้านเราเพิ่งตระหนักรถึงความสำคัญและหันมาให้ความสนใจกันอย่างแพร่หลาย ซึ่งในขณะนี้ ทั้งนี้ส่วนหนึ่งอาจเป็นเพราะในวงการศึกษาทางสื่ออิเล็กทรอนิกส์นั้น ต้องใช้เทคโนโลยีที่เทียบชั้นกับการเรียนจาก E-Learning นี้ ซึ่งเริ่มจะมีความพร้อมมากขึ้นและได้รับความนิยมเป็นที่แพร่หลายในเวลาไม่นาน ก่อปรักับราคาของเทคโนโลยีเหล่านี้ได้ลดลงของราคา

E-Learning เป็นรูปแบบการเรียนรู้ ที่สามารถนำไปใช้ได้หลากหลายระดับ ครูผู้สอนควรพิจารณานำไปประยุกต์ใช้ให้เหมาะสมกับความพร้อม ความถนัด ความสนใจและความต้องการของตน แต่อย่างไรก็ต้องผู้สอนที่สนใจจะนำ E-Learning ไปใช้กับการสอนในลักษณะสื่อเติม หรือสื่อหลัก จะต้องให้ความร่วมมือในช่วงของการออกแบบและการพัฒนาอย่างเต็มที่ ทั้งนี้เพื่อให้ได้มาตรฐานสื่ออิเล็กทรอนิกส์ที่สามารถถ่ายทอดการสอนได้ใกล้เคียงกับการสอนจริงอย่างมากที่สุด เสียก่อน นอกจากนี้ ผู้สอนควรที่จะต้องมีการศึกษาฐานรูปแบบที่เหมาะสมสำหรับการเรียนการสอนจาก E-Learning ของตน เพื่อให้เกิดทั้งประสิทธิภาพและประสิทธิผลต่อการศึกษาของผู้เรียนอย่างแท้จริง

เอกสารอ้างอิง

- [1] ดวงพร เกี้ยงคำ, วงศ์ประชา จันทร์สมวงศ์. อินไซท์ Dreamweaver8. กรุงเทพฯ : ปีกิชั่น. 2549.
- [2] บัญชา ปะสีละเตลัง. คู่มือการพัฒนาเว็บด้วย PHP 5 และ MySQL 5. กรุงเทพฯ : ชีเอ็ด ยูเคชั่น. 2550.
- [3] กิติศักดิ์ เจริญนิศาณนท์. PHP 5. กรุงเทพฯ : ชัคเชส มีเดีย จำกัด. 2548.
- [4] ThaiCreate.Com. "เทคโนโลยี PHP กับการพัฒนา." [Online]. Available : <http://www.thaicreate.com/index.php?modules=tutorphp.php>. 2551

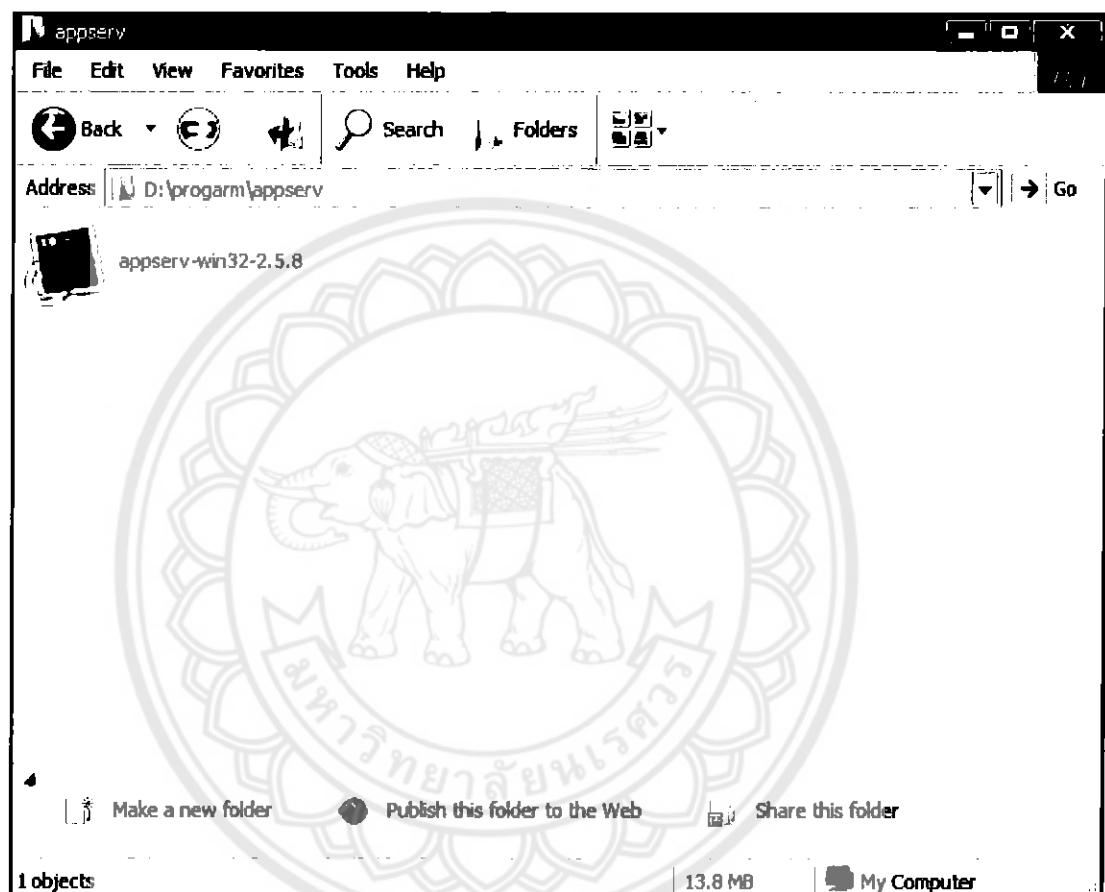






การติดตั้ง AppServnetwork 2.5.8

1. ตั้งเบล็คลิกบนไอคอน AppServ-win32-2.5.8 เพื่อทำการติดตั้งโปรแกรม AppServ-win32-2.5.8 ลงบนเครื่องคอมพิวเตอร์ (สามารถดาวน์โหลดได้ที่ www.appservnetwork.com)



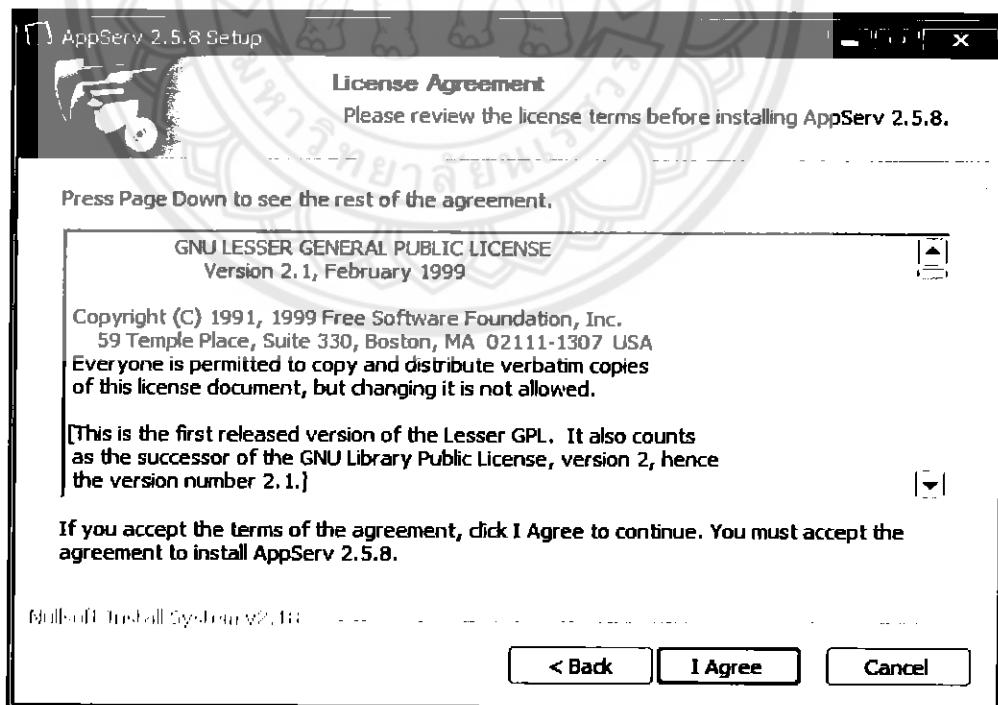
รูปที่ ก.1 แสดงรูปไอคอน AppServ-win32-2.5.8

2. เมื่อเข้าสู่การติดตั้งให้คลิก Next > จะปรากฏหน้า License Agreement



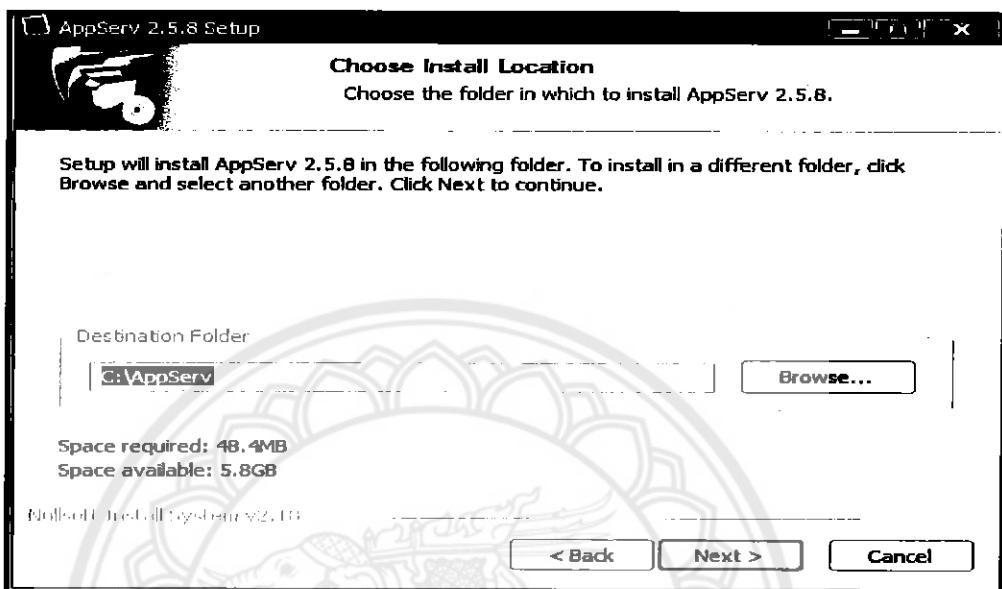
รูปที่ ก.2 แสดงหน้าต่างต้อนรับเข้าสู่การติดตั้งโปรแกรม AppServ-win32-2.5.8

3. ข้อตกลงภายใต้การกำกับของ GNU/GPL ถ้าไม่ยอมรับให้คลิก Cancel เพื่อยกเลิกตัว
ยอมรับให้คลิก I Agree เพื่อทำขั้นตอนต่อไป



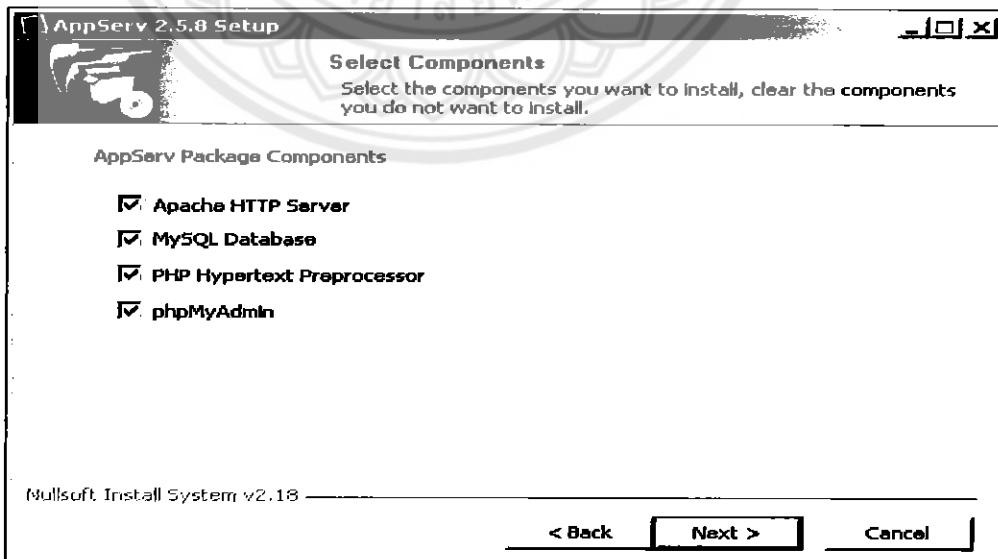
รูปที่ ก.3 แสดงหน้าต่างข้อตกลงของ GNU/GP

4. เลือกพื้นที่ปลายทางในการติดตั้งโปรแกรม AppServ-win32-2.5.8 พื้นที่เบื้องต้นคือ ไดร์ C:/ ถ้าต้องการที่จะเปลี่ยนพื้นที่ในการติดตั้งให้คลิกปุ่ม Browse เพื่อเลือกปลายทางในการติดตั้ง หลังจากนั้นให้คลิกปุ่ม Next เพื่อทำขั้นตอนต่อไป



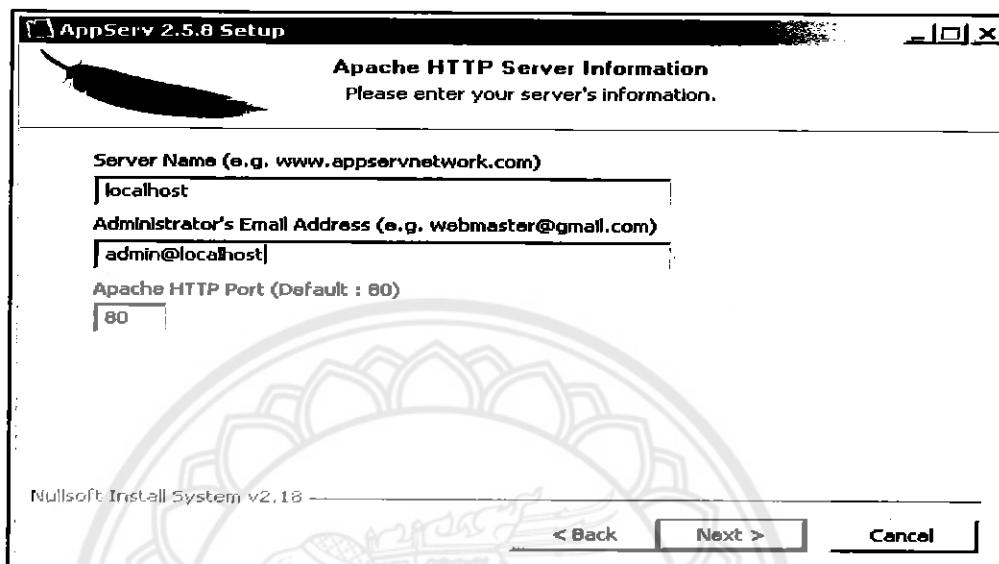
รูปที่ ก.4 แสดงหน้าต่างให้เลือกพื้นที่ปลายทางในการติดตั้งโปรแกรม AppServ-win32-2.5.8

5. เลือกชุดส่วนประกอบในการติดตั้งโดยคลิกปุ่มเข็มซ้ายบนหน้าเพิ่กเก็จ หลังจากนั้นให้คลิกปุ่ม Next เพื่อทำขั้นตอนต่อไป



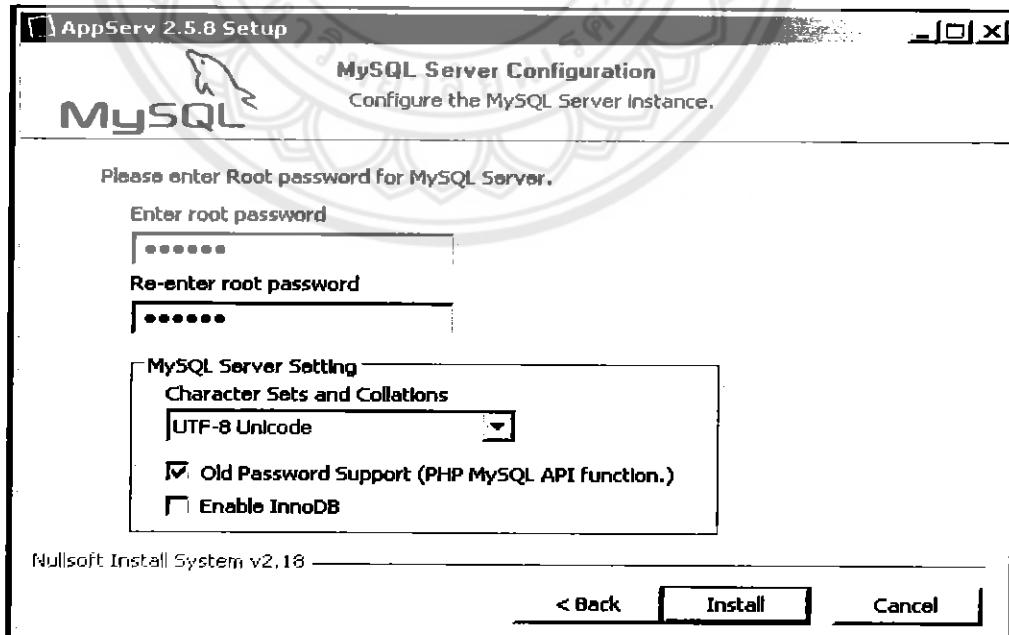
รูปที่ ก.5 หน้าต่างแสดงให้เลือกชุดส่วนประกอบ

6. หน้า Apache HTTP Server Information จะต้องกำหนด Server Name เป็น localhost และใส่อีเมล์ในช่อง Administrator's Email Address และกำหนด HTTP Port ซึ่งโดยปกติคือ Port 80 จากนั้นคลิกปุ่ม Next



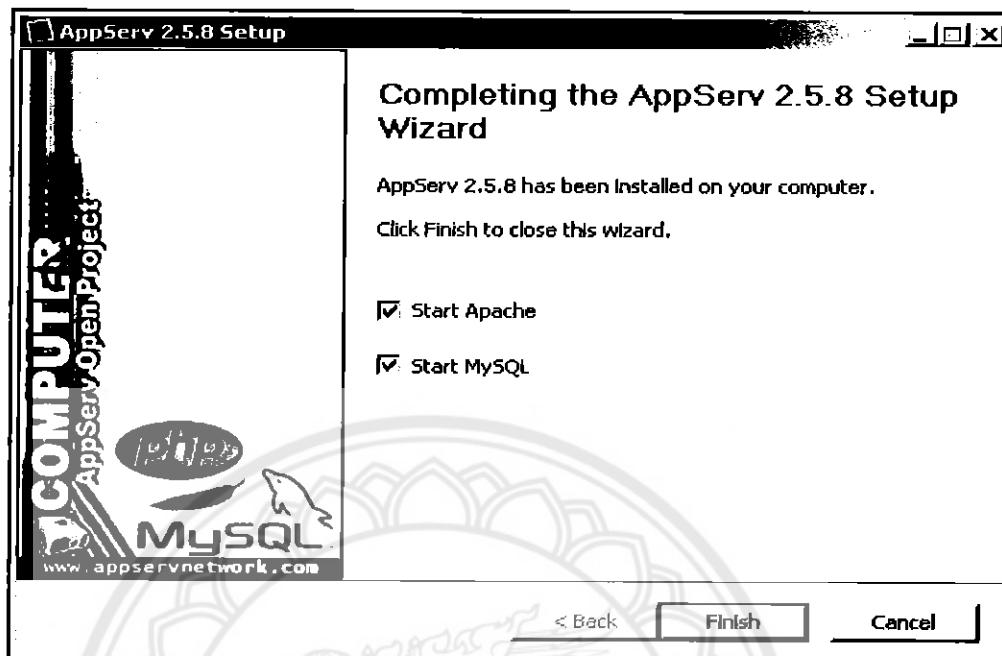
รูปที่ ก.6 หน้าต่างให้แก่ไฟ Web Server ของ Apache

7. หน้ากำหนดรหัสผ่านในการเข้าสู่ฐานข้อมูล MySQL



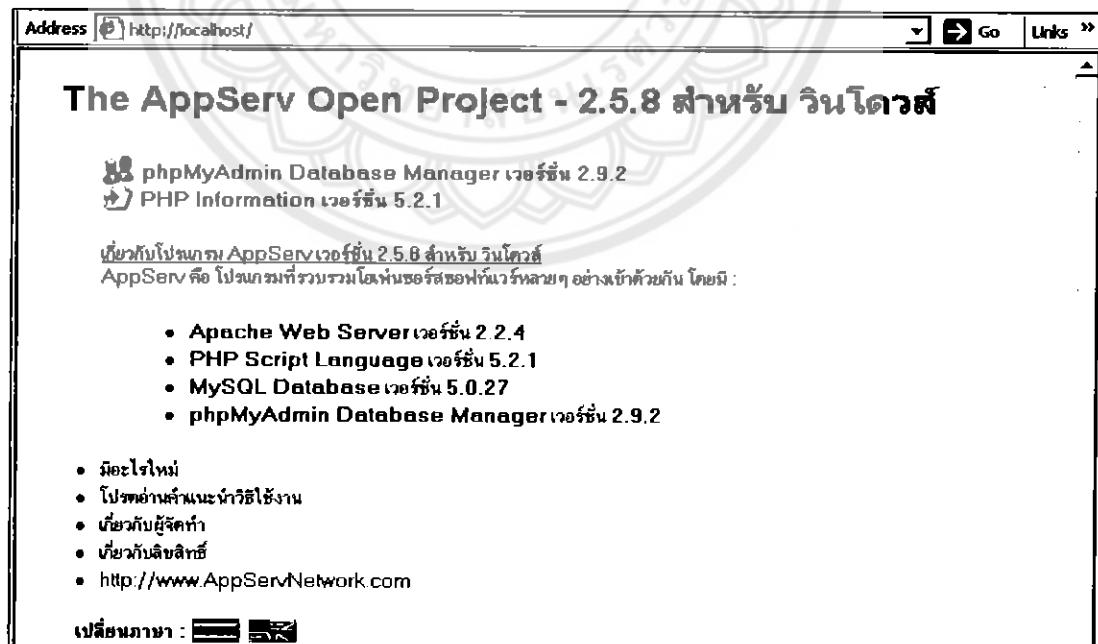
รูปที่ ก.7 หน้าต่างกำหนดรหัสผ่านเพื่อเข้าสู่ฐานข้อมูล MySQL

8. คลิกปุ่ม Finish เพื่อสิ้นสุดการติดตั้งโปรแกรม AppServ-win32-2.5.8



รูปที่ ก.8 หน้าต่างสิ้นสุดการติดตั้งโปรแกรม AppServ-win32-2.5.8

9. ทำการทดสอบโดยการเปิด Browser เว็บ <http://localhost>



รูปที่ ก.9 หน้าต่างโปรแกรม AppServ-win32-2.5.8



๑.๑.๑. การเข้าสู่ระบบของผู้ใช้ทั้ง 2 ระดับ

เมื่อผู้ใช้คลิกเข้าสู่เว็บไซต์จะปรากฏหน้าจอให้เข้าสู่ระบบ ผู้ใช้ทำการกรอกชื่อผู้ใช้งานและรหัสผ่านที่ถูกต้องลงในในการเข้าสู่ระบบ ดังรูปที่ ๑.๑

รูปที่ ๑.๑ หน้าจอการเข้าสู่ระบบ

เมื่อเข้าสู่ระบบเรียบร้อยแล้วจะเข้าสู่หน้าแรกของเว็บไซต์ซึ่งแสดงรายการข่าวประกาศที่มีการประกาศล่าสุด ดังรูปที่ ๑.๒

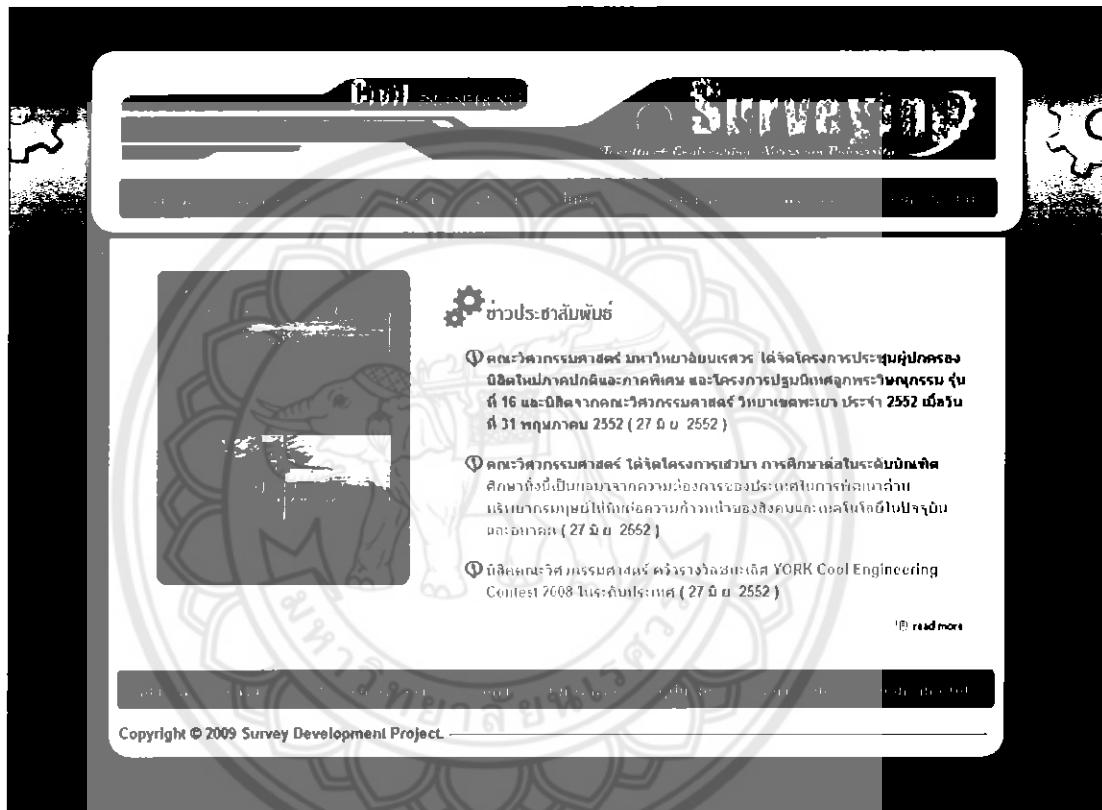
รูปที่ ๑.๒ หน้าแรกของเว็บไซต์

๔.1.2. ส่วนการใช้งานของนิสิต

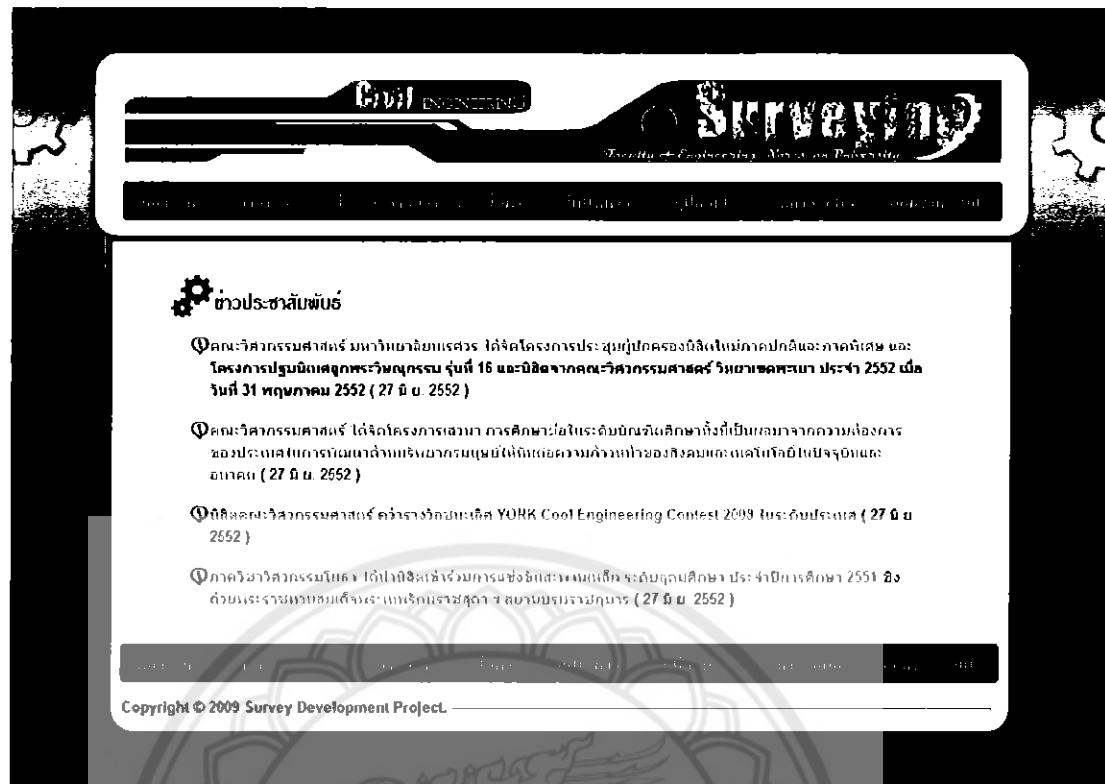
ส่วนการใช้งานของนิสิตจะแบ่งเป็นการเข้าชมเว็บไซต์ ดาวน์โหลดเอกสารในการเรียนการสอน และเปลี่ยนรหัสผ่านของตนเอง

๔.1.2.1. เข้าชมรายละเอียดในส่วนต่างๆ ของเว็บไซต์ แบ่งเป็น

- ข่าวประกาศหน้าแรกของข่าวประกาศจะแสดงข่าวประกาศที่มีการลงประกาศล่าสุดดังรูปที่ ๔.๓ หากคลิก view more > จะแสดงข่าวที่ลงประกาศทั้งหมดดังรูปที่ ๔.๔ หากคลิกที่หัวข้อข่าวประกาศจะแสดงรายละเอียดของข่าวประกาศนั้นๆ ดังรูปที่ ๔.๕



รูปที่ ๔.๓ ข่าวประกาศที่มีการลงประกาศล่าสุด

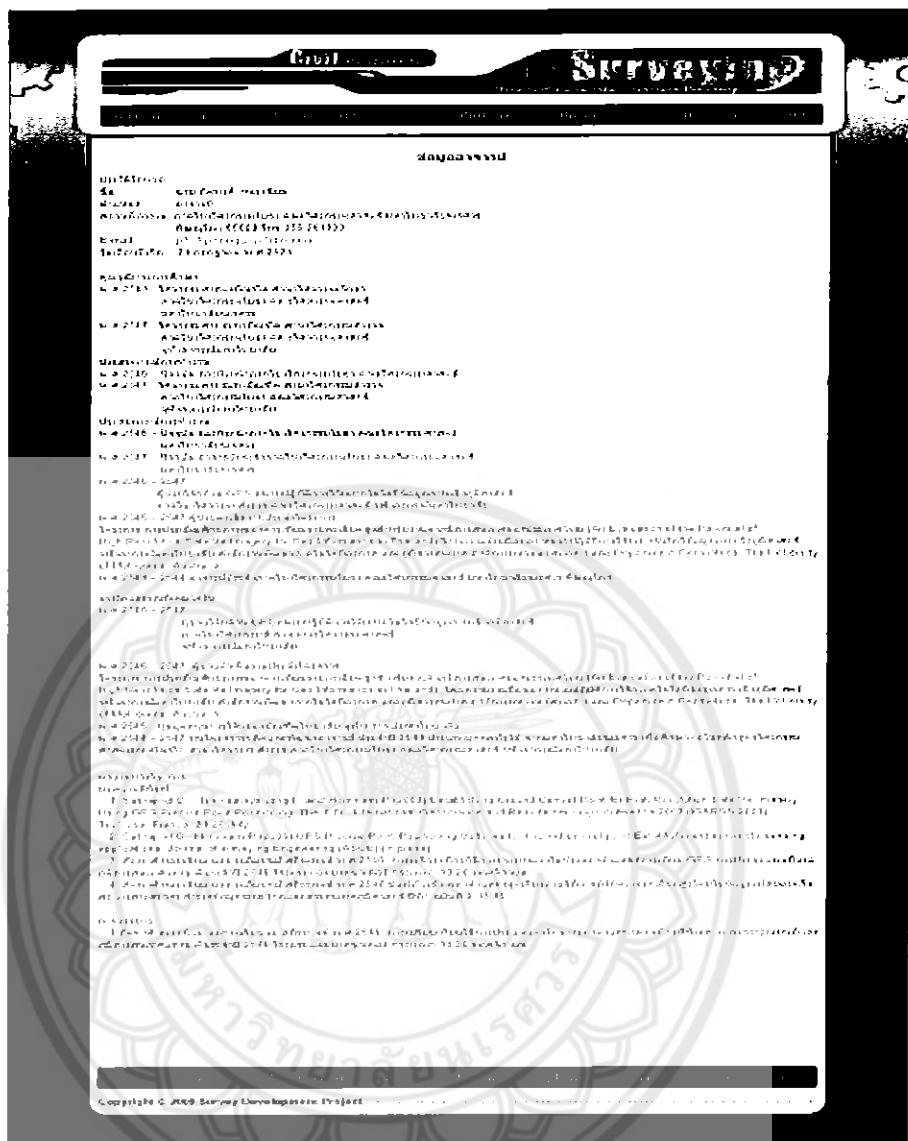


รูปที่ ๔ ข้าวປະกาศที่มีการลงປະกาศทั้งหมด



ຮູບທີ ໬.5 ກາຍລະເຈີຍຂອງໜ້າວປະກາສ

2. ข้อมูลอาจารย์ เมื่อคลิกลิงค์อาจารย์จะแสดงข้อมูลอาจารย์ดังรูปที่ ๔.๖



รูปที่ ข.6 ข้อมูลอาจารย์

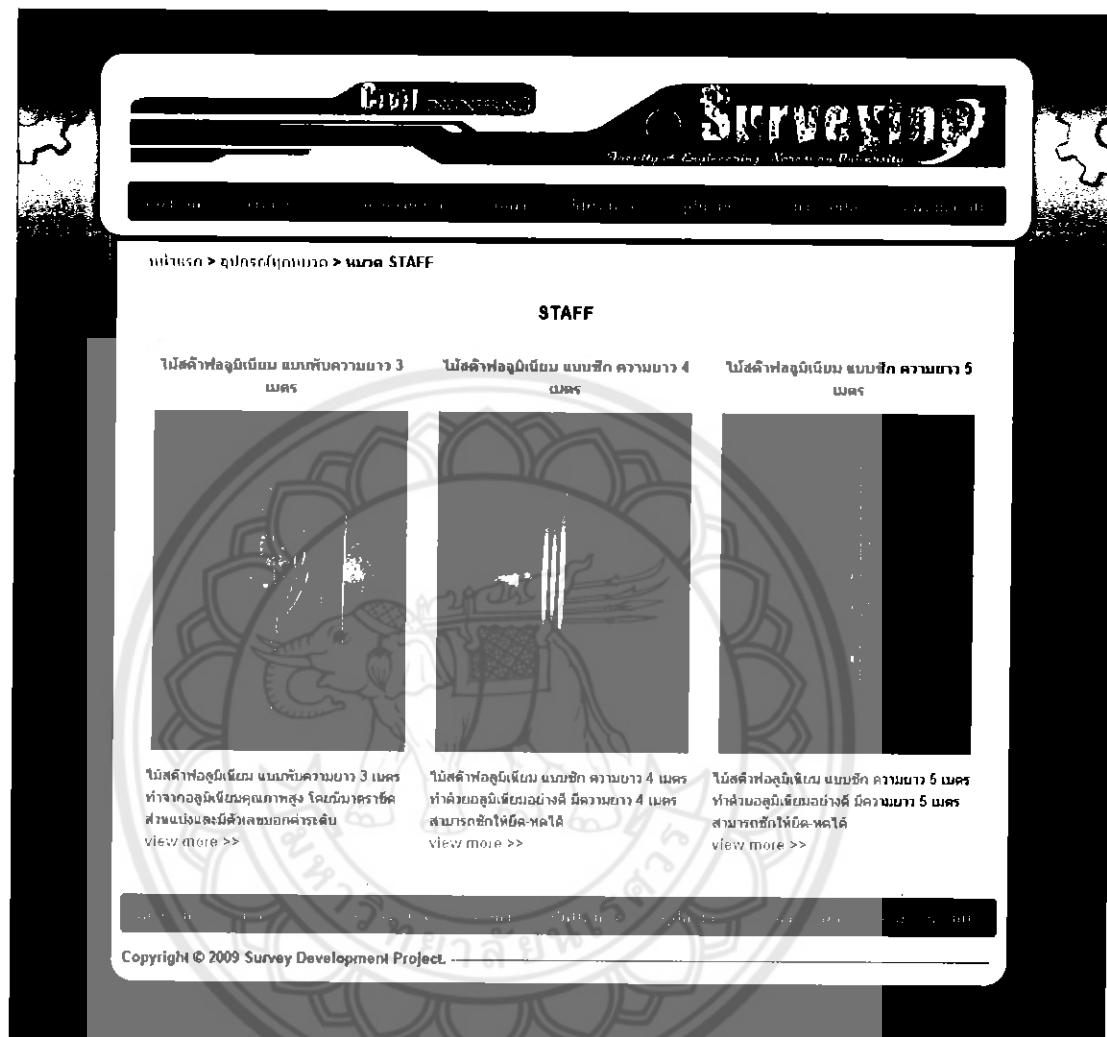
3. ข้อมูลรายวิชาเมื่อคลิกลิงค์ประมวลผลรายวิชาจะแสดงข้อมูลของรายวิชาดังรูปที่

๑.๗



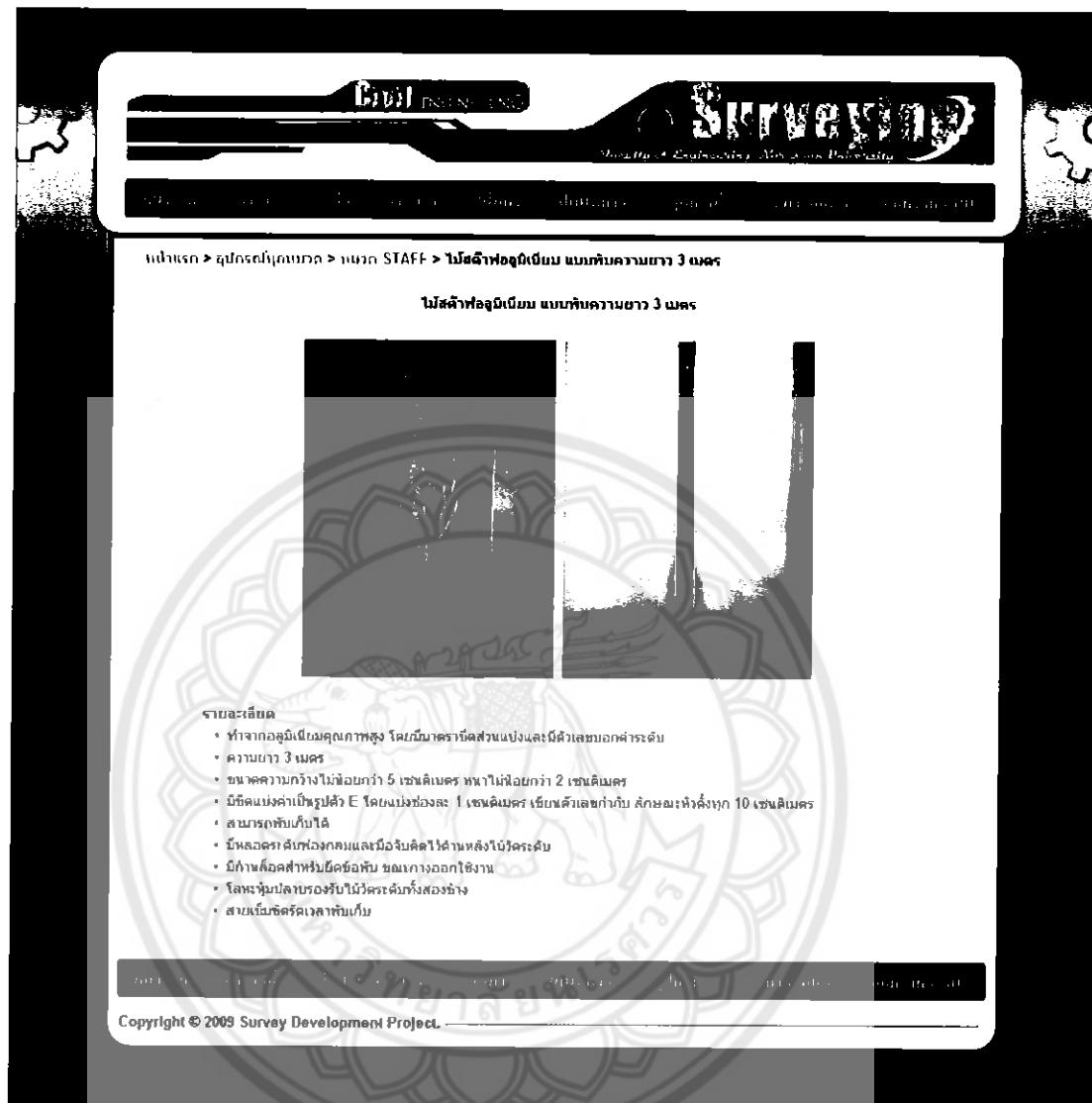
รูปที่ ๑.๗ ข้อมูลรายวิชา

4. ข้อมูลอุปกรณ์ จะแสดงหมวดต่างๆ ของอุปกรณ์ เมื่อคลิกเลือกหมวดจะแสดงรายการอุปกรณ์ในหมวดนั้นๆ ดังรูปที่ ๔.๘



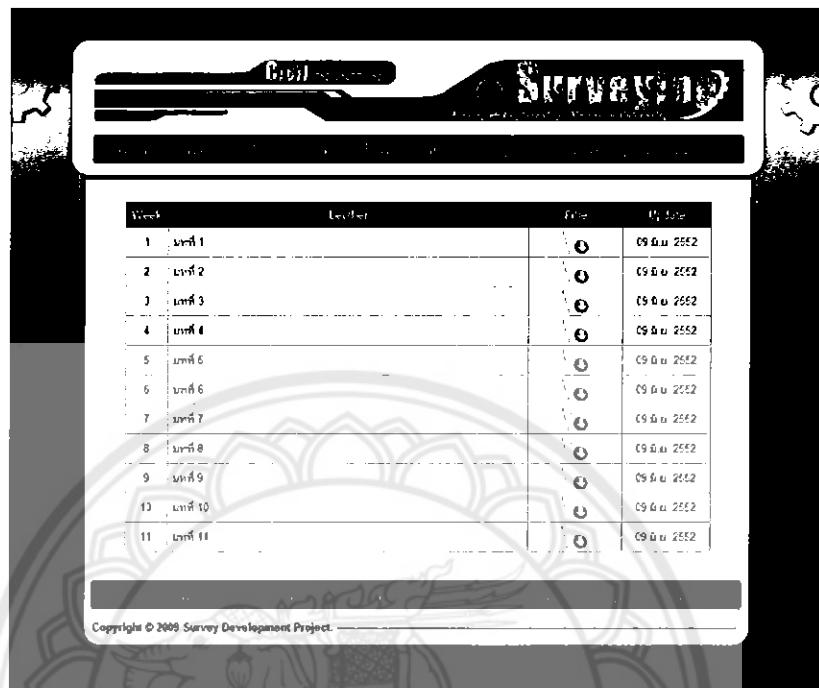
รูปที่ ๔.๘ รายการอุปกรณ์ในหมวดที่เลือกดู

เมื่อคลิกที่คุปกรณ์จะแสดงรายละเอียดทั้งหมดของคุปกรณ์ดังรูปที่ ๑.๙

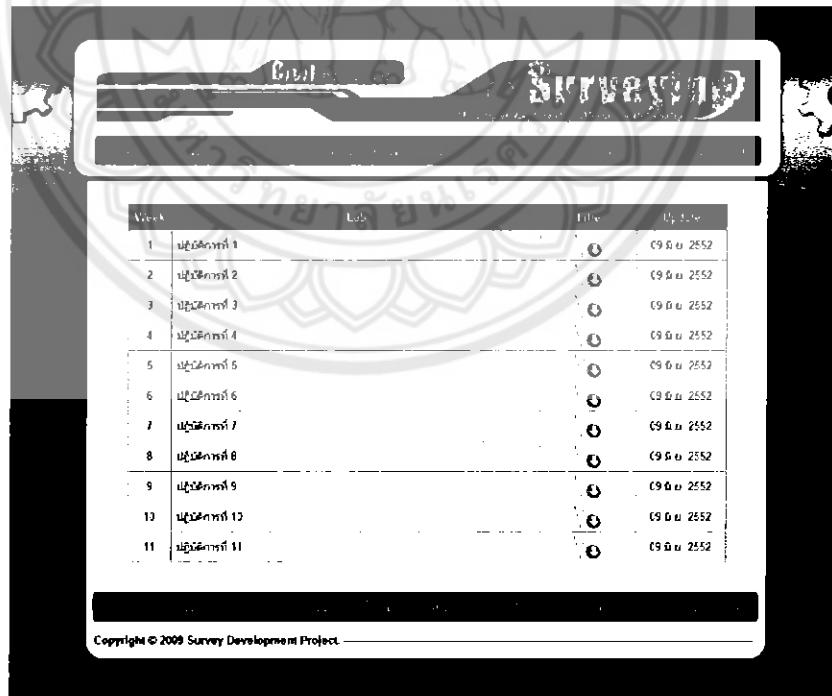


รูปที่ ข.9 รายละเอียดอุปกรณ์ที่เลือกดู

ข.1.2.2. ดาวน์โหลดเอกสารเนื้อหาวิชาที่ใช้ในการเรียนการสอนดังรูปที่ ข.10 และปฏิบัติการดังรูปที่ ข.11



รูปที่ ข.10 หน้าจอดาวน์โหลดเอกสารเนื้อหารายวิชา



รูปที่ ข.11 หน้าจอดาวน์โหลดเอกสารปฏิบัติการ

๑.๑.๒.๓. เปลี่ยนรหัสผ่านให้ผู้ใช้ทำการกรอกรหัสผ่านเดิม รหัสผ่านใหม่ และยืนยันรหัสผ่านใหม่ แล้วคลิกตกลง ดังรูปที่ ๑.๑.๒



รูปที่ ๑.๑.๒ หน้าจอการเปลี่ยนรหัสผ่าน

๑.๑.๓. ส่วนการใช้งานของอาจารย์

ส่วนการใช้งานของอาจารย์จะแบ่งเป็นการเข้าชมเว็บไซต์ ดาวน์โหลดเอกสารในการเรียน การสอน เช่นเดียวกับส่วนของการใช้งานของนิสิตในหัวข้อที่ ๑.๑.๒.๑ และ ๑.๑.๒.๒ และส่วนการจัดการข้อมูลต่างๆ ภายใต้เว็บไซต์ แบ่งเป็นการจัดการส่วนต่าง ดังนี้

๑.๑.๓.๑. การจัดการหมวด แบ่งเป็นการแสดงรายการของหมวดทั้งหมดดังรูปที่ ๑.๑.๓ ซึ่งสามารถลบหมวดอย่างอุปกรณ์ได้แต่ไม่สามารถลบหมวดอื่นๆ ได้ การเพิ่มหมวดดังรูปที่ ๑.๑.๔ และการแก้ไขหมวดดังรูปที่ ๑.๑.๕ โดยให้กรอกรายละเอียดที่มีเครื่องหมาย * กำกับอยู่ให้ครบถ้วน ของ ส่วนของที่ไม่มีเครื่องหมาย * กำกับอยู่จะกรอกหรือไม่ก็ได้

ชื่อเมนู	แก้ไข	ลบ
▪ หน้าแรก		
▪ อาจารย์		
▪ ประมวลผลวิชา		
▪ lab		
▪ subject		
▪ กลุ่ม		
» กลุ่มวิชาเดียว		
» กลุ่มวิชามุน		
» กลุ่ม total		
» ไม่มีกลุ่ม		
» GPS		
» STAFF		
▪ Content หน้าอุปกรณ์		

รูปที่ ฯ.13 หน้าจอแสดงรายการของหมวดทั้งหมด

Welcome to Administration Area!

Admin Home

- หน้าแรก
- ข้อมูลนักศึกษา
- ข้อมูลเรียน / Lab
- ค่าธรรมเนียม
- แบบประเมิน
- บัญชีรายรับ

เพิ่มนគาດ

ชื่อหน่วยงาน :

ชื่อหน่วยงาน :

ที่อยู่ :

รายละเอียด (สำเนีย) :

รูปที่ ๑.๑๔ หน้าจอการเพิ่มน้ำด

Welcome to Administration Area!

Admin Home

- หน้าแรก
- เกี่ยวกับ
- แบบเรียน / Lab
- ข้อมูล
- ผู้สอน
- ปรับเปลี่ยนสถานะ

แก้ไขหมวด

ประเภทหมวด :	<input type="text" value="Top Level"/>
ชื่อหมวด :	<input type="text" value="หน้าแรก"/>
หัวหน้า :	<input type="text"/>
รายละเอียด (คำอธิบาย) :	<input type="text"/>

รูปที่ ข.15 หน้าจอการแก้ไขหมวด

ข.1.3.2. ภาระจัดการเอกสาร แบ่งเป็นการแสดงรายการเอกสารดังรูปที่ ข.16 การเพิ่มเอกสารดังรูปที่ ข.17 และแก้ไขเอกสารดังรูปที่ ข.18

Welcome to Administration Area!

Admin Home

- หน้าแรก
- เกี่ยวกับ
- แบบเรียน / Lab
- ข้อมูล
- ผู้สอน
- ปรับเปลี่ยนสถานะ

หัวหน้า (page)	หน้า (page)	แก้ไข
หัวหน้า	▶ หน้าแรก	
อาจารย์	▶ อาจารย์	
ประเมินอาจารย์	▶ ประเมินอาจารย์	
Content หน้าอีเมล	▶ จัดการอีเมล	

รูปที่ ข.16 หน้าจอการแสดงรายการเอกสาร

Welcome to Administration Area!

Admin Home

เพิ่มเอกสาร

ประเภทเอกสาร :

สถานะ :

รายละเอียด :

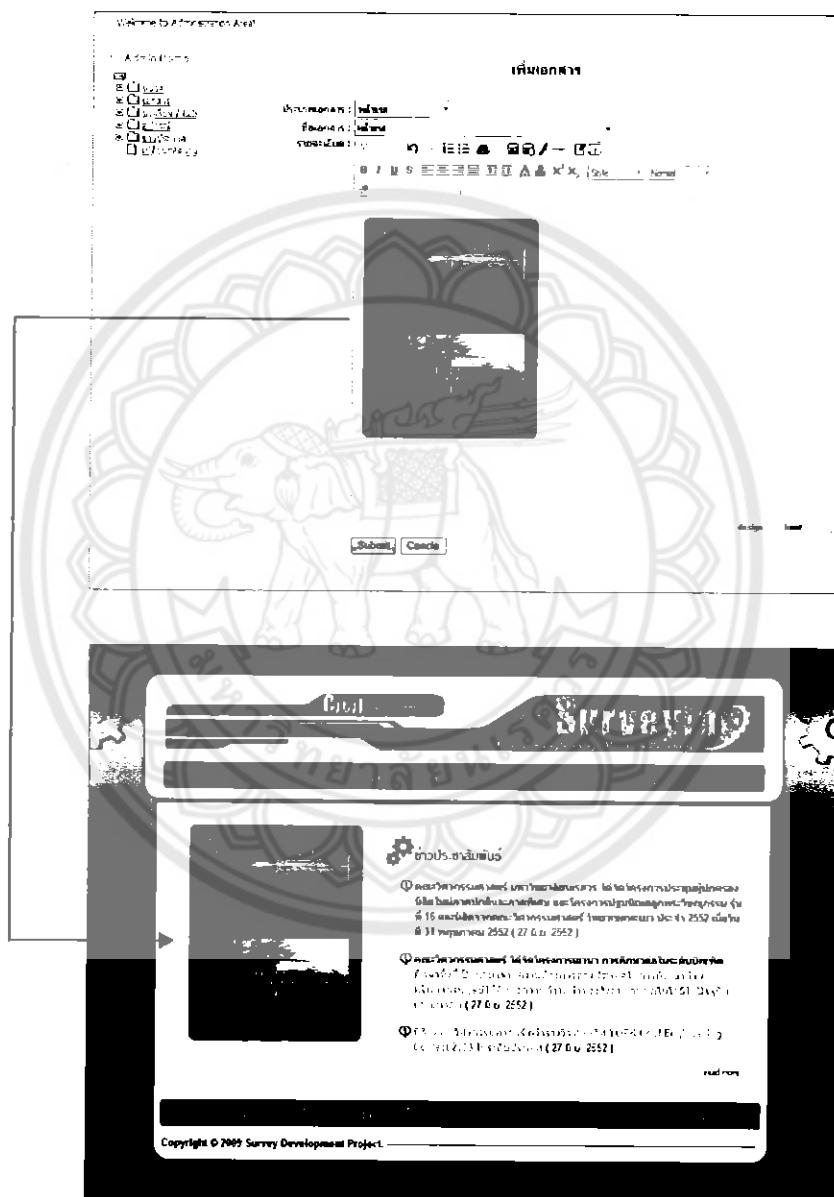
B I U S

design [html](#)

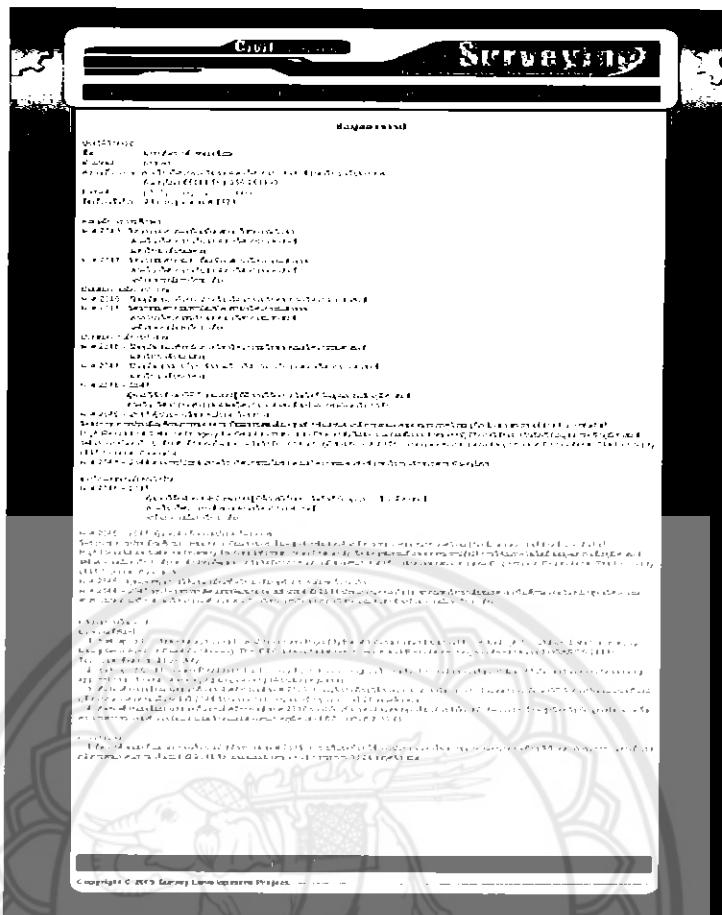
รูปที่ ๔.๑๗ หน้าจอการเพิ่มเอกสาร

รูปที่ ข.18 หน้าจອກการแก้ไขเอกสาร

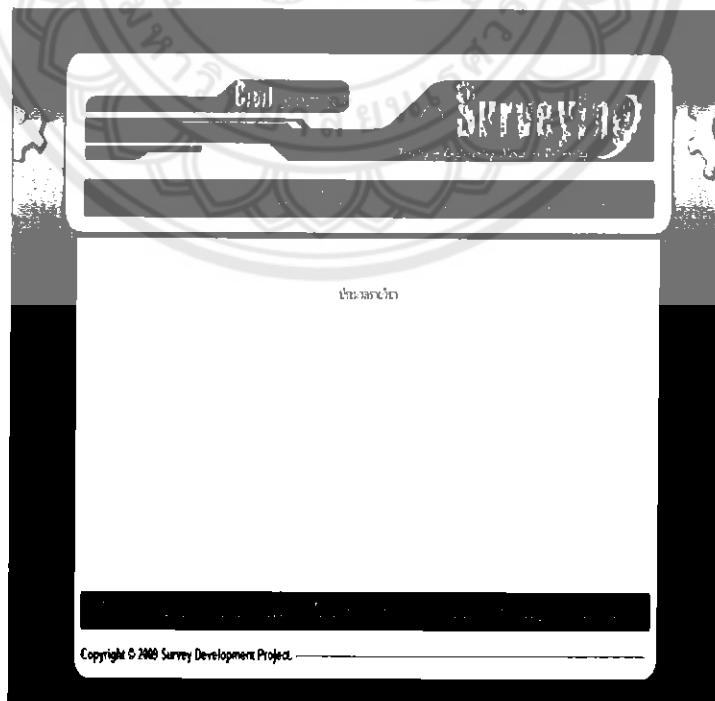
ในส่วนการแสดงผลเอกสาร เอกสารหน้าแรกจะปรากฏในหน้าจอทางข้างดังรูปที่ ข.19 เอกสารเกี่ยวกับข้อมูลอาจารย์ เมื่อคลิกลิงค์อาจารย์จะแสดงหน้าเว็บไซต์ข้อมูลอาจารย์ดังรูปที่ ข.20 และเอกสารประจำรายวิชา เมื่อคลิกลิงค์ประจำรายวิชาจะแสดงหน้าเว็บไซต์ข้อมูลรายวิชาดังรูปที่ ข.21 ซึ่งอาจารย์สามารถปรับเปลี่ยนได้ในระบบจัดการเอกสารนี้



รูปที่ ข.19 หน้าจอแสดงเอกสารหน้าแรก



รูปที่ ข.20 หน้าจอแสดงข้อมูลอาชาร์ย



รูปที่ ข.21 หน้าจอแสดงข้อมูลรายวิชา

ข.1.3.3. จัดการเนื้อหาวิชาและปฏิบัติการ แบ่งเป็นการแสดงรายการทั้งหมด เพิ่ม แก้ไข ลบ เอกสาร ในแต่ละเอกสารสามารถเรียงเรียงลำดับการแสดงผลของเอกสาร โดยหากต้องการให้เอกสารใหม่ๆ สำหรับเอกสารที่มีอยู่เดิมเนื่องจากหากทำการลบเอกสารที่มีชื่อเหมือนกันก็ จะถูกลบไปทั้งหมด หากเพิ่มนิءอหัววิชา ก็ให้เลือกช่องประเภทเอกสารเป็น subject หากเพิ่มปฏิบัติการให้เลือกช่องประเภทเอกสารเป็น Lab ดังรูปที่ ข.23

Welcome to Administration Area		หน้า (page)	ลบ	แก้ไข
Admin Home				
บันทึก	lab	» บันทึกครั้งที่ 1	✓	✗
แบบประเมิน		» บันทึกครั้งที่ 2	✓	✗
แบบประเมิน / Lab		» บันทึกครั้งที่ 3	✓	✗
รายงานผล		» บันทึกครั้งที่ 4	✓	✗
รายงานผลทดลอง		» บันทึกครั้งที่ 5	✓	✗
แบบประเมินทดลอง		» บันทึกครั้งที่ 6	✓	✗
แบบประเมินทดลอง / Lab		» บันทึกครั้งที่ 7	✓	✗
แบบประเมินทดลอง / รายงานผล		» บันทึกครั้งที่ 8	✓	✗
แบบประเมินทดลอง / รายงานผล / Lab		» บันทึกครั้งที่ 9	✓	✗
แบบประเมินทดลอง / รายงานผล / บันทึก		» บันทึกครั้งที่ 10	✓	✗
แบบประเมินทดลอง / รายงานผล / บันทึก / Lab		» บันทึกครั้งที่ 11	✓	✗
subject		» บทที่ 1	✓	✗
		» บทที่ 2	✓	✗
		» บทที่ 3	✓	✗
		» บทที่ 4	✓	✗
		» บทที่ 5	✓	✗
		» บทที่ 6	✓	✗
		» บทที่ 7	✓	✗
		» บทที่ 8	✓	✗
		» บทที่ 9	✓	✗
		» บทที่ 10	✓	✗
		» บทที่ 11	✓	✗

รูปที่ ข.22 หน้าจอแสดงรายการทั้งหมดของปฏิบัติการ / เนื้อหารายวิชา

Welcome to Administration Area

Admin Home

หน้าแรก
 เอกสาร
 ข้อมูล / Lab
 อุปกรณ์
 ร่างแบบ
 เมื่อเดือนก่อน

เพิ่มบทเรียน / Lab

ไฟล์ภาพเอกสารที่ Upload : lab

 การซึ่งสั่นสะเทือน : 1

 สัญญาณ : 1

 ชื่อเอกสารที่ Upload : ผู้บังคับการ 1

 คลิกเพื่อหากไฟล์ที่ต้องการ upload file ใหม่
 ไฟล์ที่ : Upload : C:\Documents and Settings\Browse...

รูปที่ ข.23 หน้าจอการเพิ่มเพิ่มปฏิบัติการ / เนื้อหารายวิชา

ข.1.3.4. จัดการอุปกรณ์ แบ่งเป็นการแสดงรายการอุปกรณ์ทั้งหมดดังรูปที่ ข.24 การเพิ่มอุปกรณ์ดังรูปที่ ข.25 ให้กรอกข้อมูลให้ครบถ้วนและต้องใส่รูปภาพตรงช่อง browse ด้วยเนื่องจากจะต้องใช้รูปภาพในการแสดงผล สรุปในของรายละเอียดของอุปกรณ์จะกรอกข้อมูลได้ ก็ได้ การแก้ไขดังรูปที่ ข.26 หากต้องการแก้ไขรูปภาพที่ใช้ในการแสดงที่อยู่ด้านบนสุดให้คลิกที่ช่องที่มีข้อความ “คลิกที่นี่หากต้องการแก้ไขรูปภาพ” และเลือกรูปภาพที่ต้องการใหม่ ถ้าไม่ทำการ click ทันตอนนี้ก็จะไม่สามารถแก้ไขรูปภาพได้ และการลบอุปกรณ์สามารถคลิกที่เครื่องหมาย X ได้โดยจะลบข้อมูลอุปกรณ์ตัวที่เลือกก็จะถูกลบ

Welcome to Administration Area

Admin Home

รหัสอุปกรณ์	ชื่ออุปกรณ์	ค่าใช้จ่าย	ยกเลิก	ลบ
5	กล้องวินิล Leica รุ่น Disto 28	ค่าใช้จ่าย 30 บาท ต้องมีไฟฟ้า ปรับแต่งที่ญี่ปุ่น เป็นกล้องดิจิตอล	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
6	กล้องดิจิตอล Theodolite ยี่ห้อ Leica (WHD) รุ่น T1010	ค่าใช้จ่าย 100 บาท	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
7	กล้องดิจิตอล ยี่ห้อ WILD รุ่น T1	ค่าใช้จ่าย 300 บาท	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
8	กล้อง Total Station LEICA รุ่น TC500	ค่าใช้จ่าย 500 บาท	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
9	กล้องTotal Station ยี่ห้อ NIKON รุ่น NPL-632	ค่าใช้จ่าย TOTAL STATION ยี่ห้อ NIKON รุ่น NPL- 632	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
10	หัวเก็บงาน (Pole)	ค่าใช้จ่าย 50 บาท (Pole)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
11	เข็มกระถางหัวแม่น้ำ (Prism)	ค่าใช้จ่ายหัวแม่น้ำ (Prism)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
12	ขาตั้ง กล้อง และ Prism แบบ อลูมิเนียม (Aluminum Tripod) แบบที่ 1	ขาตั้ง กล้อง และ Prism แบบ อลูมิเนียม (Aluminum Tripod) แบบที่ 1	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
13	ขาตั้ง กล้อง และ Prism แบบ อลูมิเนียม (Aluminum Tripod) แบบที่ 2	ขาตั้ง กล้อง และ Prism แบบ อลูมิเนียม (Aluminum Tripod) แบบที่ 2	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
14	หัวร่องรอย (Bored Pole Scale)	หัวร่องรอย (Bored Pole Scale)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
15	GPS	GPS	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
16	ไม้ตัดฟองน้ำบีบบับ แบบหัวคิ่วหัวสามเหลี่ยม 3 เมตร ราคาต่อห้องละ 100 บาท	ไม้ตัดฟองน้ำบีบบับ แบบหัวคิ่วหัวสามเหลี่ยม 3 เมตร ราคาต่อห้องละ 100 บาท	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
17	ไม้ตัดฟองน้ำบีบบับ แบบหัวสามเหลี่ยม 4 เมตร ราคาต่อห้องละ 120 บาท	ไม้ตัดฟองน้ำบีบบับ แบบหัวสามเหลี่ยม 4 เมตร ราคาต่อห้องละ 120 บาท	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
18	ไม้ตัดฟองน้ำบีบบับ แบบหัวหัวสามเหลี่ยม 5 เมตร ราคาต่อห้องละ 150 บาท	ไม้ตัดฟองน้ำบีบบับ แบบหัวหัวสามเหลี่ยม 5 เมตร ราคาต่อห้องละ 150 บาท	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

รูปที่ ข.24 หน้าจอการแสดงรายการอุปกรณ์ทั้งหมด

Welcome to Administration Area

Admin Home

เพิ่มอุปกรณ์

ประเภทอุปกรณ์ : *

ชื่ออุปกรณ์ : *

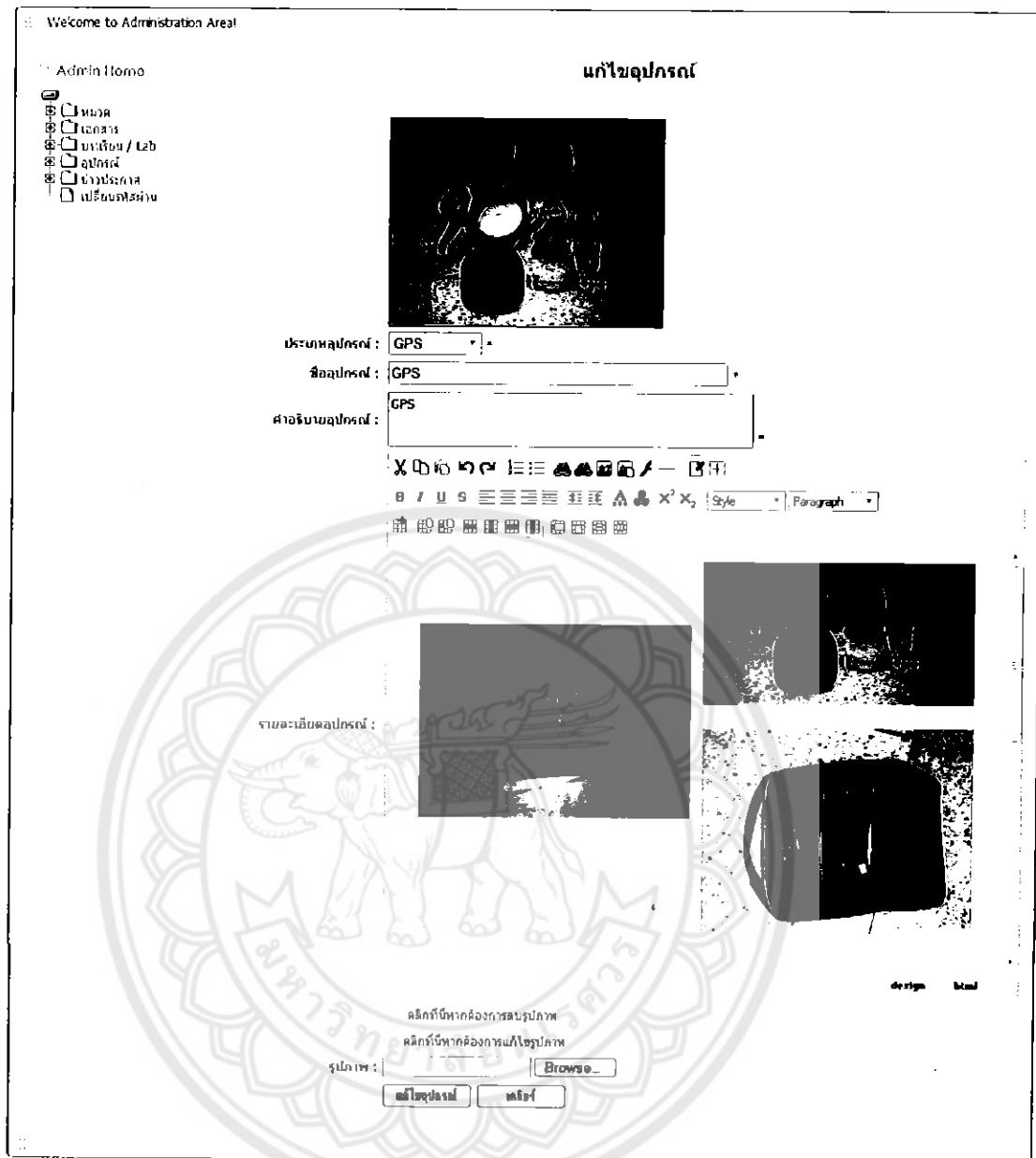
สถานที่ตั้งอุปกรณ์ :

รายละเอียดอุปกรณ์ :

รูปภาพ : C:\Documents and Setups\

design html

รูปที่ ๑.๒๕ หน้าจอการเพิ่มอุปกรณ์



รูปที่ ข.26 หน้าจอการแก้ไขอุปกรณ์

ข.1.3.5. การจัดการข่าวประกาศ แบ่งเป็นการแสดงรายการทั้งหมดของข่าวประกาศ ดัง
รูปที่ ข.27 การเพิ่มข่าวประกาศดังรูปที่ ข.28 การแก้ไขข่าวประกาศดังรูปที่ ข.29

Welcome to Administration Area!							
Admin's Name	ลำดับ	พิจารณา	วันที่พิจารณา	เวลา	ผู้พิจารณา	แก้ไข	ลบ
<input checked="" type="checkbox"/> บุญวงศ์	1	ผลการประกวดคราฟต์ หน้าโรงอาหารครัว ให้ จัดการกิจกรรมและนักปั่นจักรยานเดินทางภาคภาคใต้ และภาคตะวันออก... ผลการประกวดคราฟต์ ให้จัดการกิจกรรม ภารกิจปั่นจักรยานเดินทางภาคใต้ เช่นเดียวกับเดือนกรกฎาคม...	27 ม.ค. 2552	2:39:24	นางรัชดา บันยันต์		
<input checked="" type="checkbox"/> เอกสาร / Lab	2	ผลการประกวดคราฟต์ ให้จัดการกิจกรรม ภารกิจปั่นจักรยานเดินทางภาคใต้ เช่นเดียวกับเดือนกรกฎาคม...	27 ม.ค. 2552	2:34:00	นางรัชดา บันยันต์		
<input checked="" type="checkbox"/> อุปกรณ์	3	YORK Cool Engineering Contest 2008 ใน ประเทศไทย...	27 ม.ค. 2552	2:29:24	นางรัชดา บันยันต์		
<input checked="" type="checkbox"/> บ้านเรือน	4	การจัดการศูนย์ฯ ให้เป็นไปได้เจ้ารุ่งการ ดำเนินงานหมื่นละลานตา ปี 2551 ถึงปี...	27 ม.ค. 2552	2:15:02	นางรัชดา บันยันต์		

รูปที่ ข.27 หน้าจอแสดงรายการห้องน้ำดูของข่าวประกาศ

รูปที่ ๑.๒๘ หน้าจອກการเพิ่มข่าวประชาสัมพันธ์

รูปที่ ข.29 หน้าจอการแก้ไขข่าวประกาศ

๑.๑.๓.๖. เปลี่ยนรหัสผ่านให้ผู้ใช้ทำการกรอกรหัสผ่านเดิม รหัสผ่านใหม่ และยืนยันรหัสผ่านใหม่ แล้วคลิกตกลง ดังรูปที่ ๑.๓๐

Welcome to Administration Area!

Admin Home

- ข้อมูล
- ผู้ใช้งาน
- หน้าบ้าน / เว็บ
- รายงาน
- ตั้งค่าระบบ
- ผู้ดูแลระบบ

เปลี่ยนรหัสผ่าน

รหัสผ่านปัจจุบัน :

รหัสผ่านใหม่ :

ยืนยันรหัสผ่านใหม่ :

หมายเหตุ : กรุณากรอกต้องมีตัวพิมพ์และพิมพ์ใหญ่ * ไฟครามทุกต่อ รหัสผ่านต้องมี ตัวอักษรภาษาไทยไม่ต่อกว่า 4 ตัวอักษร และไม่เกิน 10 ตัวอักษร

รูปที่ ข.30 หน้าจອກการเปลี่ยนรหัสผ่านของอาจารย์