

ระบบบริการเช่ารถ

Rental Car System

นายเพรียวพันธ์ สรรคพงษ์ รหัส 46360236

ปริญญานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาลำดับชั้นปริญญาวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต
สาขาวิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ ภาควิชาวิศวกรรมไฟฟ้าและคอมพิวเตอร์
คณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยนเรศวร

ปีการศึกษา 2553

ห้องสมุดคณะวิศวกรรมศาสตร์
วันที่รับ..... 17, พ.ย. 2554
เลขทะเบียน..... 15705733
เลขเรียกหนังสือ..... ๗๕
มหาวิทยาลัยนเรศวร ๗๙/๘๕

2553

15705733
๗/๕
๗๙/๘๕
2553



ใบรับรองปริญญาโท

หัวข้อโครงการ	ระบบบริการเช่ารถ		
ผู้ดำเนินโครงการ	นายเพ็ญพันธ์	สรรพพงษ์	รหัส 46360236
ที่ปรึกษาโครงการ	ดร.พงศ์พันธ์	กิจสนา ไชรินทร์	
สาขาวิชา	วิศวกรรมคอมพิวเตอร์		
ภาควิชา	วิศวกรรมไฟฟ้าและคอมพิวเตอร์		
ปีการศึกษา	2553		

.....

คณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยธนบุรี อนุมัติให้ปริญญาโทฉบับนี้เป็นส่วนหนึ่ง
ของการศึกษาตามหลักสูตรวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์

.....ที่ปรึกษาโครงการ
(ดร. พงศ์พันธ์ กิจสนา ไชรินทร์)

.....กรรมการ
(ผศ.ดร. พนมขวัญ ริยะมงคล)

.....กรรมการ
(นาย ภาณุพงศ์ สอนคม)

หัวข้อโครงการ	ระบบบริการเช่ารถ
ผู้ดำเนินโครงการ	นายเพ็ชรพันธ์ สรรคพงษ์ รหัส 46360236
ที่ปรึกษาโครงการ	ดร. พงศ์พันธ์ กิจสนาโยธิน
สาขาวิชา	วิศวกรรมคอมพิวเตอร์
ภาควิชา	วิศวกรรมไฟฟ้าและคอมพิวเตอร์
ปีการศึกษา	2553

.....

บทคัดย่อ

โครงการนี้เป็นการออกแบบและวิเคราะห์ระบบการทำงานในส่วนของระบบบริการเช่ารถ ซึ่งมีรูปแบบเป็นเว็บแอปพลิเคชัน และพัฒนาโดยโปรแกรมจาวาเวิลด์ เนื่อหาภายในประกอบไปด้วย หลักการและทฤษฎีการเขียนโปรแกรมโดยภาษาพีเอชพี ขั้นตอนการดำเนินงาน และผลการดำเนินงานของระบบบริการเช่ารถ ซึ่งจะแยกการทำงานออกเป็น 2 ส่วนหลักๆ คือ การใช้งานของผู้เช่า และการใช้งานของผู้ดูแล เพื่อให้ง่ายต่อการนำไปศึกษาต่อไป

Project Title Rental Car System
Name Mr. Phrewphan Sankhaphong ID. 46360236
Project advisor Dr. Phogphun Kijsanayothin
Major Computer Engineering
Department Electrical and Computer Engineering
Academic Year 2010

.....

ABSTRACT

This project was designed and analyzed its work system which is in part car rent service system. It has form as application web, and developed by using Dreamweaver program. It was composed of principle and theory about PHP language written program, procedure and result of rent service system, which is divided to 2 main parts: Using car of person who rent and using car of admin. It is aimed to be easy for next study.

กิตติกรรมประกาศ

ในการจัดทำโครงการระบบบริการเช่ารถสามารถเสร็จสมบูรณ์ได้เนื่องด้วยความกรุณาของบุคคลหลายท่าน โดยเฉพาะอย่างยิ่งอาจารย์พงศ์พันธ์ กิจสนาโยธิน ในฐานะที่ปรึกษาโครงการที่คอยให้แนวคิด และชี้แนะแนวทาง รวมทั้งกรรมการทุกท่านที่ให้ข้อคิดเห็นต่างๆที่เป็นประโยชน์ต่อโครงการ ตลอดจนเสียสละเวลาทำงานและเวลาว่างในการตรวจโครงการและชี้แนะข้อบกพร่องเพื่อแก้ไขจนถูกต้องและเสร็จสมบูรณ์

พร้อมกันนี้ใคร่ขอขอบคุณท่านอาจารย์ทุกท่านที่ประสิทธิ์ประสาทวิชาความรู้มาให้ตั้งแต่ระดับอนุบาล จนถึงระดับมหาวิทยาลัย ซึ่งเป็นพื้นฐานที่สำคัญยิ่งที่นำมาประยุกต์ใช้ในโครงการนี้

ขอขอบคุณบุคคลต่างๆทั้งที่กล่าวไปแล้วข้างต้นและที่ไม่ได้กล่าวถึง ซึ่งให้ความช่วยเหลือด้านต่างๆ

สุดท้ายนี้ขอกราบขอบพระคุณบิดามารดาที่คอยให้กำลังใจ และเป็นแรงสนับสนุนให้ความรู้คำแนะนำ ให้คำปรึกษาที่มีคุณค่าแก่คณะผู้จัดทำโครงการนี้เสมอมา

คณะผู้จัดทำโครงการ

นายเพรียวพันธ์ สรรคพงษ์

สารบัญ

หน้า

ใบรับรองปริญญาโท.....	ก
บทคัดย่อภาษาไทย.....	ข
บทคัดย่อภาษาอังกฤษ.....	ค
กิตติกรรมประกาศ.....	ง
สารบัญ.....	จ

บทที่ 1 บทนำ

1.1 ที่มาและความสำคัญของโครงการ.....	1
1.2 วัตถุประสงค์ของโครงการ.....	1
1.3 ขอบข่ายของโครงการ.....	2
1.4 ขั้นตอนการดำเนินการ.....	2
1.5 ระยะเวลาการดำเนินงาน.....	3
1.6 ผลที่คาดว่าจะได้รับ.....	3
1.7 งบประมาณที่ต้องใช้.....	4

บทที่ 2 หลักการหรือทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง

2.1 ภาษา PHP.....	5
2.1.1 ประวัติความเป็นมาของ PHP.....	5
2.1.2 องค์ประกอบของภาษา PHP.....	6
2.1.3 โครงสร้างพื้นฐานของ PHP.....	6
2.1.4 การบันทึกไฟล์ PHP และการจัดเก็บ.....	7
2.1.5 การเขียน Comment.....	7
2.1.6 การกำหนดตัวแปรและชนิดของข้อมูล.....	7
2.1.7 ตัวอย่างการใช้งานตัวแปร และตัวแปรระบบ.....	11
2.1.8 ตัวแปรระบบ.....	12

สารบัญ (ต่อ)

บทที่ 3 การสร้างและการทดสอบวงจร

3.1 การออกแบบแผนภาพ E-R Diagram ของระบบบริการเช่ารถ.....	14
3.2 ขั้นตอนการสร้างฐานข้อมูลระบบบริการเช่ารถ.....	16
3.3 ขั้นตอนการสร้างระบบแสดงผลข้อมูล.....	19
3.4 ขั้นตอนการสร้างระบบเพิ่มข้อมูล.....	27
3.5 ขั้นตอนการสร้างระบบแก้ไขข้อมูล.....	31
3.6 ขั้นตอนการสร้างระบบลบข้อมูล.....	38
3.7 ขั้นตอนการสร้างระบบล็อกอินและล็อกเอาท์.....	45

บทที่ 4 ผลการวิเคราะห์การทำงาน

4.1 ส่วนการใช้งานของผู้เช่า.....	51
4.2 ส่วนการใช้งานของผู้ดูแลระบบ.....	53

บทที่ 5 สรุปผลและข้อเสนอแนะ

5.1 บทสรุป.....	59
5.2 สิ่งที่ได้จากโครงการ.....	59
5.3 ปัญหาและอุปสรรค.....	59
5.4 ข้อเสนอแนะ.....	59

เอกสารอ้างอิง.....60

ภาคผนวก.....61

ประวัติผู้ดำเนินโครงการ.....70

บทที่ 1

บทนำ

เนื้อหาในบทนี้กล่าวถึงเรื่องที่มาและความสำคัญของโครงการ วัตถุประสงค์ของโครงการ ขอบข่ายของโครงการ ขั้นตอนการดำเนินงาน ผลที่คาดว่าจะได้รับ และงบประมาณที่ใช้ในการสร้างระบบบริการเช่ารถ

1.1 ที่มาและความสำคัญของโครงการ

เนื่องจากการทำงานด้านงานบริการเช่ารถตั้งแต่ในอดีตจนถึงปัจจุบันนั้นยังคงดำเนินงานโดยการใช้งานแบบระบบการจัดการโดยการบันทึกลงกระดาษ ซึ่งถ้าหากข้อมูลมีอยู่ไม่มากเวลาต้องการหาข้อมูลหรือต้องการตรวจสอบและต้องการรายละเอียดต่างๆก็สามารถที่จะทำการค้นหาเอกสารที่มีอยู่ไม่มากนักได้ แต่ถ้าหากข้อมูลนั้นมีเพิ่มมากขึ้นเป็นจำนวนมาก เสียหายหรือมีการสูญหายเพราะมีการจัดเก็บ ไม่มีระบบหรืออาจจะเสื่อมภาพเพราะเป็นเอกสารที่มีอายุการจัดเก็บก็จะไม่สามารถตรวจสอบหรือดูข้อมูลต่างๆที่มีอยู่ได้ ทำให้ต้องมีการจัดทำฐานข้อมูลเพื่อจัดเก็บระบบเอกสาร นอกจากนี้ซอฟต์แวร์ที่พัฒนามาเพื่อใช้งานกับระบบการบริการเช่ารถนั้นยังมีอยู่น้อยมาก หรือมีประสิทธิภาพการทำงานได้ไม่ครบถ้วนกับระบบการใช้งานจริงๆ อีกทั้งไม่สามารถนำโปรแกรมด้านฐานข้อมูลตัวอื่นมาทำงานเฉพาะด้านได้เพราะข้อมูลที่ได้นั้นจะไม่สมบูรณ์หรือขาดความเหมาะสม

จึงเป็นสาเหตุให้เกิดการออกแบบระบบฐานข้อมูลบริการเช่ารถขึ้นมา เพื่อให้สามารถจัดการลดขั้นตอนที่ไม่จำเป็นและอำนวยความสะดวกในการตรวจสอบได้ง่ายยิ่งขึ้นอีกทั้งยังต้องผู้เช่าเพราะสามารถทำการเช่ารถผ่านระบบ Internet ได้ในทันที เมื่อทำการรายการแล้วผู้ดูแลก็จะสามารถตรวจสอบข้อมูลรายการการเช่ารถ แล้วดำเนินการต่อไปได้ทันทีอีกเช่นกัน

1.2 วัตถุประสงค์ของโครงการ

- 1.2.1 เพื่อศึกษาและวิเคราะห์ระบบบริการเช่ารถ
- 1.2.2 เพื่อให้สามารถออกแบบข้อมูลที่จำเป็นต่อระบบบริการเช่ารถได้อย่างเหมาะสม
- 1.2.3 เพื่อศึกษาและดำเนินการเขียนเว็บแอปพลิเคชันที่สามารถใช้สำหรับการเชื่อมต่อระบบฐานข้อมูลได้

1.3 ขอบข่ายของโครงการ

ระบบบริการเช่ารถเป็นโปรแกรมถูกพัฒนาจากภาษา PHP และทำการเชื่อมต่อฐานข้อมูล SQL โดยที่ระบบบริการเช่ารถนี้จะใช้งาน AppServ เป็น Web Server ซึ่งโปรแกรมบริการเช่ารถนี้จะสามารถเริ่มการทำงานได้นั้น ผู้เช่าจะต้องทำการลงทะเบียนโดยกรอกข้อมูล อาทิเช่น ชื่อ นามสกุล เลขบัตรประชาชน ที่อยู่ วันเกิด เบอร์โทรศัพท์ ที่หน้าลงทะเบียนของเว็บไซต์ จากนั้นระบบจะให้การล็อกอินเข้าสู่ระบบโดยใช้ username และ password ที่ได้ทำการลงทะเบียนไปแล้ว เมื่อทำการล็อกอินเข้าสู่ระบบเรียบร้อยแล้วจะปรากฏรายชื่อรถเช่าที่พร้อมใช้งานขึ้นมาให้คลิกเลือกดูรถ และรายละเอียดต่างๆของรถ เมื่อได้รถที่ต้องการเช่าแล้วด้านล่างจะมีช่องให้กรอกข้อมูลของผู้เช่า ดังต่อไปนี้ username วันที่เช่า วันที่คืน การจากเงิน สถานที่ที่จะนำรถไปส่ง จากนั้นข้อมูลต่างๆจะถูกส่งไปที่ฐานข้อมูลของระบบแล้วให้ผู้เช่ารอรับการติดต่อกลับจากผู้ดูแล ในส่วนของผู้ดูแลนั้น จะต้องทำการล็อกอินเข้าสู่ระบบก่อนแล้วจะให้เลือกว่าต้องการเข้าไปจัดการข้อมูลสมาชิก ข้อมูลรถเช่า หรือ ข้อมูลสัญญาเช่า โดยทั้ง 3 รายการนั้นผู้ดูแลสามารถดูข้อมูล ทำการเพิ่มข้อมูล แก้ไขข้อมูล หรือลบข้อมูลนั้นทั้งได้

1.4 ขั้นตอนการดำเนินการ

- 1.4.1 กำหนดขอบเขตและศึกษารูปแบบโครงการที่ทำได้ทำ
- 1.4.2 ค้นหาและศึกษาเทคนิคและทฤษฎีที่จำเป็นสำหรับการเขียนโปรแกรมที่ใช้ในโครงการ
- 1.4.3 ค้นหาและศึกษาเทคนิคและทฤษฎีที่จำเป็นสำหรับการเขียนโปรแกรมที่ใช้ในโครงการ
- 1.4.4 เขียนโปรแกรมตามที่วางโครงสร้างไว้
- 1.4.5 ทำการทดสอบระบบว่ามีข้อผิดพลาดที่ใด และทำการแก้ไข
- 1.4.6 สรุปผลที่ได้จากการศึกษา และแนวทางการพัฒนาที่ได้จากการศึกษานี้

1.5 ระยะเวลาการดำเนินงาน

ตารางที่ 1.1 แผนการศึกษาโครงการ

กิจกรรม	ปี 2553		ปี 2554			
	พ.ย.	ธ.ค.	ม.ค.	ก.พ.	มี.ค.	เม.ย.
กำหนดขอบเขตและศึกษารูปแบบโครงการที่ทำได้ทำ	↔					
ค้นคว้าและศึกษาเทคนิคและทฤษฎีที่จำเป็นสำหรับการเขียนโปรแกรมที่ใช้ในโครงการ		↔				
นำความรู้ที่ได้มาทั้งหมดมาวิเคราะห์และออกแบบโครงสร้างในการเขียนโปรแกรม			↔			
เขียนโปรแกรมตามที่วางโครงสร้างไว้				↔		
ทำการทดสอบระบบว่ามีข้อผิดพลาดที่ใด และทำการแก้ไข					↔	
สรุปผลที่ได้จากการศึกษา และแนวทางการพัฒนาที่ได้จากการศึกษานี้						↔

1.6 ผลที่คาดว่าจะได้รับ

1.6.1 สามารถจัดการระบบบริการเช่ารถ

1.6.2 ได้รับความรู้และความเข้าใจการทำงานเกี่ยวกับการทำงานของระบบฐานข้อมูล

1.6.3 ช่วยเพิ่มทักษะในการออกแบบฐานข้อมูลและใช้งานได้เหมาะสมกับงาน

1.6.4 สามารถส่งเสริมการใช้งานและพัฒนาซอฟต์แวร์ทางด้านการจัดการฐานข้อมูลโดย

การใช้ภาษา PHP

1.7 งบประมาณที่ต้องใช้

1.7.1 ค่าหนังสือประกอบการค้นคว้าทั้งหมด	400 บาท
1.7.2 ค่าถ่ายเอกสารและค่าเช่าเล่มโครงงาน	400 บาท
1.7.3 ค่าอุปกรณ์คอมพิวเตอร์	200 บาท
รวมเป็นเงิน (หนึ่งพันบาทถ้วน)	<u>1,000</u> บาท
หมายเหตุ : ถัวเฉลี่ยทุกรายการ	



บทที่ 2

หลักการและทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง

2.1 ภาษา PHP

PHP ย่อมาจาก Hypertext Preprocessor เป็นภาษา Server-Side Script อีกภาษาหนึ่ง เช่นเดียวกับ ASP ที่มีการทำงานที่เครื่องคอมพิวเตอร์ฝั่ง Server ซึ่งรูปแบบในการเขียนคำสั่งการทำงานนั้นจะมีลักษณะคล้ายกับภาษา Perl หรือภาษา C และสามารถใช้งานร่วมกับ ภาษา HTML ได้อย่างมีประสิทธิภาพ ในการสร้างเว็บจะใช้ Script อยู่ 2 รูปแบบคือ Server-Side Script เป็นลักษณะการทำงานบนเครื่อง Server และแปลออกมาเป็นภาษา HTML เช่น ASP, CGI เป็นต้น Client-Side Script เป็นลักษณะการทำงานบนเครื่องผู้ใช้ (Client) เช่น JavaScript, VBScript

ความสามารถของ PHP นั้นสามารถที่จะทำงานเกี่ยวกับ Dynamic Web ได้ทุกรูปแบบ เหมือนกับ CGI หรือ ASP ไม่ว่าจะเป็นการจัดการดูแลระบบฐานข้อมูล ระบบรักษาความปลอดภัย การรับ – ส่ง Cookies โดยที่ PHP นั้นสามารถที่จะติดต่อกับ โปรแกรมจัดการฐานข้อมูลที่มีอยู่ มากมาย ดังนี้

Adabas D	InterBase Solid	Microsoft Access
Dbase	mSQL	Sybase
Empress	MySQL	Velocis
FilePro	Oracle	Unix dbm
Informin	PostgreSQL	MS SQL Server

แต่ความสามารถที่พิเศษกว่านี้ก็คือ PHP สามารถที่จะติดต่อกับบริการต่างๆผ่านทาง โปรโตคอล เช่น IMAP, SNMP, NNTP, POP3, HTTP และยังสามารถติดต่อกับ Socket ได้อีกด้วย

2.1.1 ประวัติความเป็นมาของ PHP (History of PHP)

PHP นั้นถูกคิดค้นขึ้นมาในปี 1994 โดย Rasmus Lerdorf แต่เป็นเวอร์ชันที่ไม่เป็นทางการหรือรุ่นทดลอง ซึ่งเวอร์ชันนี้ได้มีการทดสอบกับเครื่องของตนเอง โดยใช้ตรวจสอบติดตาม เก็บสถิติข้อมูล ผู้ที่เข้าเยี่ยมชมประวัติส่วนตัวบนเว็บเพจของเขาเท่านั้น

ต่อมา PHP เวอร์ชันแรกได้ถูกพัฒนาและเผยแพร่ให้กับผู้อื่นที่ต้องการใช้ศึกษาในปี 1995 ซึ่งถูกเรียกว่า Hypertext Preprocessor ซึ่งเป็นที่มาของคำว่า PHP นั่นเอง ซึ่งในระบะเวลานั้น PHP ยังไม่มีความสามารถอะไรที่โดดเด่นมากมาย จนกระทั่งเมื่อประมาณกลางปี 1995 Rasmus ได้คิดค้นและพัฒนาให้ PHP/PI หรือ PHP เวอร์ชัน 2 ให้มีความสามารถจัดการเกี่ยวกับแบบฟอร์ม ข้อมูลที่ถูกสร้างมาจากภาษา HTML และสนับสนุนการติดต่อกับ โปรแกรมจัดการฐานข้อมูล

MySQL จึงทำให้ PHP เริ่มถูกใช้มากขึ้นอย่างรวดเร็ว และเริ่มมีผู้สนับสนุนการใช้งาน PHP มากขึ้น โดยในปลายปี 1996 PHP ถูกนำไปใช้ประมาณ 15,000 เว็บไซต์ และเพิ่มจำนวนขึ้นเรื่อยๆ

นอกจากนี้ในราวกลางปี 1997 PHP ได้มีการเปลี่ยนแปลงและพัฒนาจากเจ้าของเดิมคือนาย Rasmus ที่พัฒนาอยู่เพียงผู้เดียว มาเป็นทีมงาน โดยมีนาย Zeev Suraski และ Andi Gutmans ทำการวิเคราะห์พื้นฐานของ PHP/FI และได้นำโค้ดมาพัฒนาให้เป็น PHP เวอร์ชัน 3 ซึ่งมีความสามารถที่มีความสมบูรณ์มากขึ้น

ในราวกลางปี 1999 PHP เวอร์ชัน 3 ได้ถูกพัฒนาจนสามารถทำงานร่วมกับ C2's StrongHold Web Server และ Red Hat Linux ได้

จากที่กล่าวไปข้างต้นแล้วว่า PHP ก็เป็นภาษา Server-Side Script อีกภาษาหนึ่งเช่นเดียวกับ ASP แต่สมบัติที่มากกว่าก็คือ

1. PHP นั้นสามารถรันบนระบบปฏิบัติการได้มากมายเช่น Windows, Unix, Linux และอื่นๆ
2. PHP นั้นรองรับกับการใช้งาน โปรแกรม Server จำลองมากมายเช่น Apache, IIS และอื่นๆ
3. PHP นั้นเป็นของฟรีที่สามารถไปหา Download มาใช้งานได้ฟรีโดยไม่ต้องเสียค่าลิขสิทธิ์ ที่เว็บอย่างเป็นทางการของ PHP ที่ <http://www.php.net/>

2.1.2 องค์ประกอบของภาษา PHP

ในส่วนนี้จะกล่าวถึงโครงสร้างภาษา PHP ซึ่งต้องเรียนรู้กันก่อนที่จะเข้าไปถึงในส่วนของการเขียนคำสั่ง โดยเฉพาะในส่วนของการกำหนดตัวแปร การเลือกเงื่อนไข คำสั่งทำซ้ำ คำสั่งวนรอบ คำสั่งคำนวณ การเลือกเงื่อนไข ซึ่งเป็นสิ่งที่ต้องใช้อยู่ประจำ

2.1.3 โครงสร้างพื้นฐานของ PHP (Basic Syntax)

อย่างที่กล่าวไปแล้วว่า PHP นั้นสามารถใช้งานร่วมกับภาษา HTML ดังนั้นในการเขียนโค้ดจะต้องแยกส่วนกันให้ชัดเจน ว่าส่วนใดคือภาษา PHP ส่วนใดคือภาษา HTML ซึ่งสัญลักษณ์ที่นำมาใช้แยกโค้ด PHP มีดังนี้

แบบที่ 1.

```
<? echo (" Testing PHP ") ?>
```

เปิดคำสั่งด้วยแท็ก <? และปิดด้วย ?> ภายได้แท็ก <? ... ?> คือคำสั่งในรูปแบบของภาษา PHP

แบบที่ 2.

```
<?php echo (" Testing PHP ")?>
```

เปิดคำสั่งด้วยแท็ก <? ตามด้วยคำว่า php และปิดด้วย ?> ภายได้แท็ก <?php ... ?> คือคำสั่งในรูปแบบของภาษา PHP

แบบที่ 3.

```
<script language="php"> echo (" Testing PHP") </script>
```

เปิดคำสั่งด้วยแท็ก <script language="php">และปิดด้วย </script> ภายใต้ script ก็คือ คำสั่งในรูปแบบของภาษา PHP

แบบที่ 4. <% echo (" Testing PHP") %>

2.1.4 การบันทึกไฟล์ PHP และการจัดเก็บ

ในการจัดเก็บไฟล์และบันทึกไฟล์ PHP นั้นก็เหมือนกับ HTML, ASP ทุกประการเพียงสร้างไฟล์ขึ้นมาและบันทึกเป็นนามสกุลของ PHP ดังนี้ *.php , *.php3 หรือ *.phtml เป็นต้น และนำไปเก็บไว้ที่ Home Directory ของ Web Server ที่ใช้

สำหรับการจะสร้างไฟล์ PHP นั้นก็ไม่ต้องใช้โปรแกรมอะไรให้ยุ่งยากมากนักเพียงโปรแกรม Notepad ก็สามารถสร้างไฟล์ PHP ได้จากนั้นบันทึกเป็นนามสกุลของไฟล์ PHP เท่านั้น

2.1.5 การเขียน Comment

ในการเขียนคำบรรยายโปรแกรม หรือยกเลิกโค้ดในบรรทัดนั้นๆ จะใช้สัญลักษณ์ // หรือ # เพื่อบอกให้ตัวแปลภาษาไม่ต้องสนใจประโยคที่อยู่หลังสัญลักษณ์นั้นๆ ดังนี้

```
<html>
<head>
<title>Testing Test PHP</title>
</head>
<body>
<h3>Testing Test PHP</h3>
<?
// echo (" Hi My name is diaw ")
?>
</body>
</html>
```

จะเห็นได้ว่าเมื่อทดลองรันคำสั่งด้านบนดูแล้วจะเกิดเฉพาะประโยคในส่วน of HTML อย่างเดียว

2.1.6 การกำหนดตัวแปรและชนิดของข้อมูล (Type)

ในภาษา PHP จะเหมือนกับภาษาระดับสูงอื่นๆ คือมีการกำหนดตัวแปร ซึ่งวิธีการกำหนดตัวแปรใน PHP นั้นจะใช้เครื่องหมาย \$ ดังนี้

\$a = 1234; \quad \# \text{ตัวอย่างที่ 1}\$

\$b = -1234 \quad \# \text{ตัวอย่างที่ 2}\$

ประโยชน์ส่วนหนึ่งของการประกาศตัวแปรคือใช้สำหรับเก็บค่าของข้อมูลชั่วคราวในการกระทำต่างๆ ซึ่งข้อมูลที่ตัวแปรสามารถเก็บได้ จะมีทั้งตัวเลข ตัวอักษร ดังตารางที่ 2.1

ตารางที่ 2.1 แสดงประเภทของตัวแปร

ประเภทของตัวแปร	คำอธิบาย
Integers	เก็บข้อมูลตัวเลขที่เป็นจำนวนเต็มเช่น 236, -256
Floating point numbers	เก็บข้อมูลตัวเลขที่มีจุดทศนิยมเช่น 1.236, -0.268
Strings	เก็บข้อมูลที่เป็นตัวอักษร ข้อความเช่น "Hi", "Hello", "Year 1979"
Arrays	เก็บข้อมูลที่เป็นชุด หรือกลุ่มข้อความ
Objects	เก็บข้อมูลในลักษณะของการเรียกใช้เป็น Class Object หรือ Function
Type juggling	เก็บข้อมูลในลักษณะที่ขึ้นอยู่กับตัว Operator

2.1.6.1 การใช้งานIntegers

\$a = 567; \quad \text{เป็นจำนวนเต็มบวก}\$

\$b = -956; \quad \text{เป็นจำนวนเต็มลบ}\$

\$c = 01236; \quad \text{เป็นเลขฐาน 8}\$

\$d = 0x12F; \quad \text{เป็นเลขฐาน 16}\$

ในการกำหนดตัวแปรในลักษณะของ Integers สามารถกำหนดเป็นเลขฐานได้ 3 เลขฐานคือ ฐาน 10, ฐาน 8, ฐาน 16 ดังนี้ ฐาน 10 คือตัวเลขที่ใช้ทั่วไป ฐาน 8 คือตัวเลขที่มีตั้งแต่ 0-7 ในการกำหนดให้เป็นเลขฐาน 8 นั้นจะให้ขึ้นต้นด้วยเลข 0 อย่างเช่น กำหนดตัวแปร เป็น 0123 จะมีค่าเท่ากับ 83 ในเลขฐาน 10 ฐาน 16 คือตัวเลขตั้งแต่ 0-9 และอักษร A-F แทนตัวเลข 10-15 การกำหนดให้เป็นเลขฐาน 16 คือให้ขึ้นต้นด้วย 0x

2.1.6.2 Floating point numbers

\$a = 1.356\$

\$b = 1.3e6\$

ใช้กำหนดตัวเลขในรูปแบบทศนิยม และเลขยกกำลัง ดังเช่น 1.3e6 จะหมายความว่า 1.3 คูณ 10 ยกกำลัง 6

2.1.6.3 Strings

การใช้งาน String จะใช้ในการเก็บข้อมูลที่เป็นค่าคงที่ เช่นข้อความต่างๆ ในการกำหนดประเภทของข้อมูล String จะมีรหัสควบคุมดังตารางที่ 2.2

ตารางที่ 2.2 แสดงประเภทของข้อมูล String

รหัสควบคุม	คำอธิบาย
\n	ใช้สำหรับขึ้นบรรทัดใหม่
\r	ใช้สำหรับให้ตัว Cursor ไปอยู่ต้นบรรทัด
\t	ใช้ในการเลื่อน Tab
\\	ใช้ในการพิมพ์เครื่องหมาย \
\\$	ใช้ในการพิมพ์เครื่องหมาย \$
\"	ใช้ในการพิมพ์เครื่องหมาย "
\[0-7]{1,3}	ใช้กำหนดอักขระให้เป็นรหัส ASCIIฐาน 8
\x[0-9A-Fa-f]{1,2}	ใช้กำหนดอักขระให้เป็นรหัส ASCIIฐาน 16

ตัวอย่างที่ 1

\$a = "Testing"; คือกำหนดตัวแปร a เก็บข้อความ Testing

\$b = \$a. "PHP"; คือกำหนดให้ตัวแปร b มีค่าเท่ากับตัวแปร a และตามด้วยข้อความ PHP

echo "\$b"; คือสั่งให้พิมพ์ค่าในตัวแปร b ออกมา

ผลลัพธ์

Testing PHP

ตัวอย่างที่ 2

\$num = 2545;

\$c = " Year : \$num ";

\$d = ' Year : \$num ';

echo "\$c
";

echo "\$d";

ผลลัพธ์

Year : 2545

Year : \$num

ภายในเครื่องหมาย '...' ค่าตัวแปรจะไม่มี ความหมายจะถือเป็นเพียงข้อความทั้งสิ้น

ตัวอย่างที่ 3

```
$e = "Testing PHP";
```

```
$first = $e[0]
```

คือเก็บค่าของตัวแปร e ในตำแหน่งแรกสุด

```
$last = $e[strlen($e) - 1]
```

คือเก็บค่าของตัวแปร e ในตำแหน่งท้ายสุด

```
echo "$first<br>";
```

```
echo "$last";
```

ผลลัพธ์

T

P

ตัวอย่างที่ 4

```
$a = "\", \\, \$";
```

คือกำหนดให้เก็บอักขระพิเศษต่างๆ

```
$b = "\123, \xad";
```

คือกำหนดให้เก็บอักขระโดยใช้ ASCII ในฐาน 8 และฐาน 16

```
echo "$a<br>";
```

```
echo "$b";
```

ผลลัพธ์

", \, \$

S, ฅ

2.1.6.3 Arrays

อาร์เรย์ คือการเก็บข้อมูลในลักษณะของชุดข้อมูล โดยที่แต่ละชุดสามารถจะมีสมาชิกได้หลายตัว และสามารถอ้างอิงสมาชิกในอาร์เรย์นั้นได้โดยใช้เครื่องหมาย `_ [...]`

ตัวอย่างการใช้งาน อาร์เรย์

อาร์เรย์ 1 มิติ

```
$a[0] = "abc";
```

คือกำหนดให้สมาชิกลำดับที่ 0 ของอาร์เรย์ a เก็บค่า abc

```
$a[1] = "def";
```

คือกำหนดให้สมาชิกลำดับที่ 1 ของอาร์เรย์ a เก็บค่า def

```
$b["pp"] = 13;
```

คือกำหนดให้สมาชิกชื่อ pp ของอาร์เรย์ b เก็บค่า 13

อาร์เรย์หลายมิติ

```
$a[1] = $f;
```

คืออาร์เรย์แบบ 1 มิติ

```
$a["pp"] = $f;
```

คืออาร์เรย์แบบ 1 มิติ

```
$a[1][0] = $f;
```

คืออาร์เรย์แบบ 2 มิติ

\$a["asp"][2] = \$f;	คืออาร์เรย์แบบผสม 2 มิติ
\$a[3]["diaw"] = \$f;	คืออาร์เรย์แบบผสม 2 มิติ
\$a["pp"][2]["diaw"][0] = \$f;	คืออาร์เรย์แบบผสม 4 มิติ

2.1.6.4 Object

Object คือการเขียนชุดคำสั่งที่มักใช้งานบ่อยๆ หรือใช้งานในลักษณะพิเศษ เพื่อความสะดวกในการทำงานอาจจะอยู่ในรูปแบบของ Class หรือ Function เช่น

```
class pp
```

```
{
    function do_pp () {
        echo "Hello";
    }
}
```

```
$bar = new pp;
```

```
$bar -> do_pp();
```

จากโค้ดได้สร้าง class asp และมีฟังก์ชันชื่อ do_pp อยู่ภายในคลาสต่อมาได้สร้างตัวแปร bar ที่เป็นออบเจกต์ที่เกิดจากคลาส pp (\$bar = new pp;)

ตัวแปร bar ที่สร้างจากคลาส pp จะมีสมบัติเหมือนคลาส pp คือสามารถใช้ฟังก์ชัน do_pp ได้ (\$bar -> do_pp();)

2.1.6.5 Type juggling

เป็นการเก็บข้อมูลในลักษณะที่ขึ้นกับตัว Operator เช่น \$p = 5 + "15 diaw"; \$p จะมีค่าเท่ากับ 20 โดยดูจาก Operator เป็นเครื่องหมาย + ทำให้ PHP มองค่าทั้ง 2 เป็นตัวเลข

2.1.7 ตัวอย่างการใช้งานตัวแปร และตัวแปรระบบ

ในการประกาศตัวแปรใน PHP นั้นจะใช้เครื่องหมาย \$ นำหน้าชื่อตัวแปร ส่วนชื่อตัวแปรจะขึ้นต้นด้วยอักษรพิมพ์เล็กหรือพิมพ์ใหญ่ก็ได้เพราะถือว่าเป็นอักขระคนละตัว ดังนั้นเวลาเรียกใช้ก็ระบุชื่อตัวแปรให้ตรงกับที่ตั้งไว้ก็แล้วกัน ที่สำคัญคือต้องปิดท้ายด้วยเครื่องหมาย; (semi-colon)

ตัวอย่างที่ 1

จะเป็นการประกาศตัวแปรชนิด String ซึ่งต้องอยู่ในเครื่องหมาย "..." หรือ '...'

```
<?
```

```
$a = "Thai";
```

```
$A = "land";
```

```
echo "$a$A";
```

```
?>
```

ผลลัพธ์ที่ได้ คือข้อความว่า Thailand

ตัวอย่างที่ 2

จะเป็นการประกาศตัวแปรชนิดตัวเลข Integer ซึ่ง ไม่จำเป็นต้องมีเครื่องหมาย " ... "

```
<?
```

```
$a = 50;
```

```
$b = 10;
```

```
echo $a+$b;
```

```
?>
```

ผลลัพธ์ที่ได้คือ ผลรวมของตัวเลข เท่ากับ 60

2.1.8 ตัวแปรระบบ

นอกจากนี้ยังตัวแปรระบบที่ไม่ต้องประกาศ เพราะมีพร้อมอยู่แล้วให้เรียกใช้เป็นตัวแปรที่สามารถนำมาใช้ได้ ดังตารางที่ 2.3

ตารางที่ 2.3 แสดงค่าตัวแปรระบบที่ไม่ต้องประกาศ

ชื่อตัวแปร	ความหมายและผลลัพธ์
GATEWAY_INTERFACE	เก็บค่า CGI Specification เช่น CGI/1.1
SERVER_NAME	เก็บชื่อ Host ที่ให้บริการเช่น www.aspthai.net
SERVER_SOFTWARE	เก็บชื่อ Software ที่ให้บริการในขณะนั้นเช่น Apache/1.3.9 (Unix) PHP/3.0.12
SERVER_PROTOCOL	เก็บชื่อของ โพร โทคอลที่ใช้ในการรับส่งข้อมูลเช่น HTTP/1.0
REQUEST_METHOD	เก็บวิธีการส่งข้อมูลว่าเป็นแบบ GET หรือแบบ POST
QUERY_STRING	เก็บชุด String ที่ส่งต่อท้ายมากับ URL
DOCUMENT_ROOT	เก็บค่าเส้นทางของ Root Directory ที่วิ่งไปอ่านครั้ง แรก

ตารางที่ 2.3 แสดงค่าตัวแปรระบบที่ไม่ต้องประกาศ (ต่อ)

ชื่อตัวแปร	ความหมายและผลลัพธ์
HTTP_ACCEPT_LANGUAGE	ภาษาที่ใช้งานอยู่ขณะนั้น เช่น th
HTTP_CONNECTION	บอกถึงสถานะภาพการติดต่อ เช่น Keep – Alive
HTTP_USER_AGENT	บอกชนิดของ Browser ที่ใช้งาน
REMOTE_ADDR	ค่า IP Address ของเครื่อง
REMOTE_PORT	ตรวจสอบหมายเลข Port ของเครื่องผู้ใช้ที่ติดต่อ กับ Web Server ในขณะนั้น
SCRIPT_FILENAME	บอกถึงเอกสาร PHP ?กำลังแสดงในขณะนั้น รวมถึง Path ด้วย
SERVER_ADMIN	แสดงค่าของผู้ดูแล Web Server ที่ได้รับไว้ใน ไฟล์ httpd.conf ตรงบรรทัดที่เขียนว่า ServerAdmin
SERVER_PORT	แสดงหมายเลข Port ของเครื่องที่เปิดให้บริการ เช่น 80
SERVER_SIGNATURE	แสดงเวอร์ชันของโปรแกรมที่ใช้, Host ที่ ให้บริการและหมายเลข Port ที่เปิดให้บริการ เช่น IIS5 Server at asphai.inet.co.th Port 640
PATH_TRANSLATED	แสดง Path หรือตำแหน่งของ Script
SCRIPT_NAME	แสดงชื่อเอกสารที่กำลังเปิดอยู่ในขณะนั้น

ตัวอย่างการใช้งาน

<?

```
echo "$REMOTE_ADDR<br>";
echo "$HTTP_USER_AGENT<br>";
echo "$SERVER_SOFTWARE<br>";
```

?>

บทที่ 3

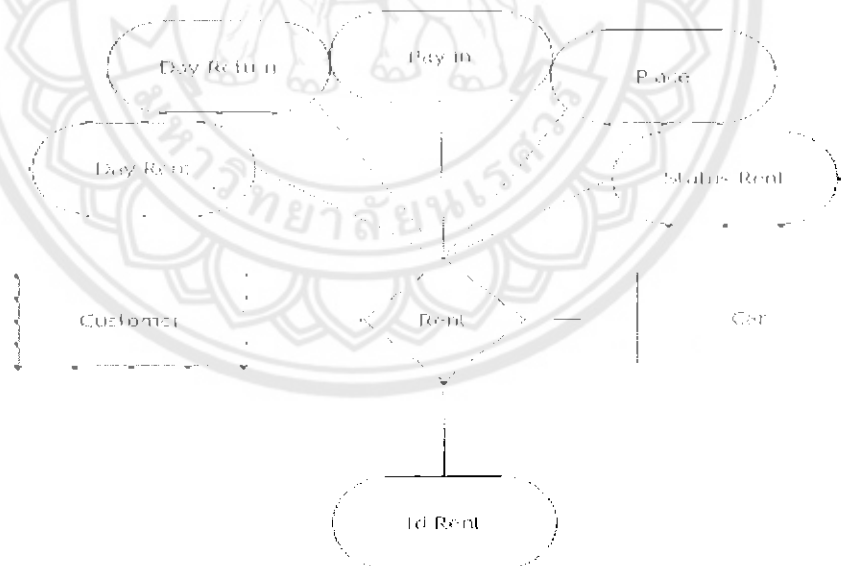
วิธีการดำเนินโครงการ

ลำดับขั้นตอนการสร้างระบบบริการเช่ารถสามารถแบ่งออกได้เป็นขั้นตอนต่างๆ ดังนี้

- 3.1 การออกแบบแผนภาพ E-R Diagram ของระบบบริการเช่ารถ
- 3.2 ขั้นตอนการสร้างฐานข้อมูลระบบบริการเช่ารถ
- 3.3 ขั้นตอนการสร้างระบบแสดงผลข้อมูล
- 3.4 ขั้นตอนการสร้างระบบเพิ่มข้อมูล
- 3.5 ขั้นตอนการสร้างระบบแก้ไขข้อมูล
- 3.6 ขั้นตอนการสร้างระบบลบข้อมูล
- 3.7 ขั้นตอนการสร้างระบบล็อกอินและล็อกเอาท์

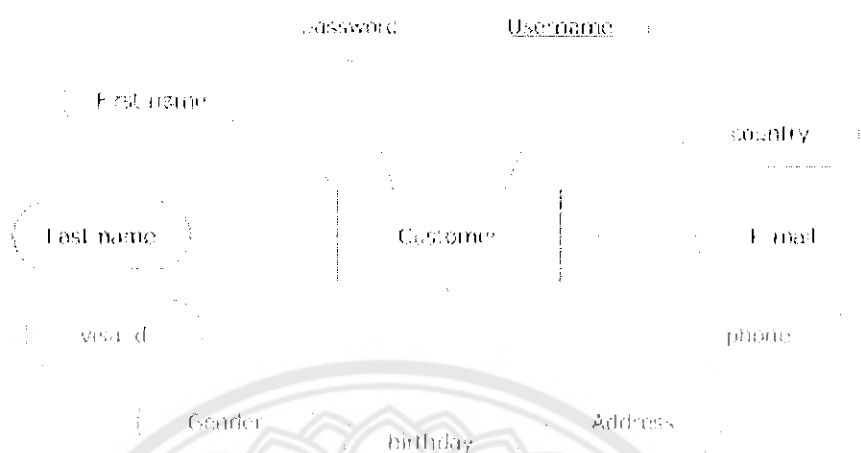
3.1 การออกแบบแผนภาพ ER-Diagram ของระบบบริการเช่ารถ

3.1.1 แผนภาพระบบบริการเช่ารถได้ดังรูปที่ 3.1



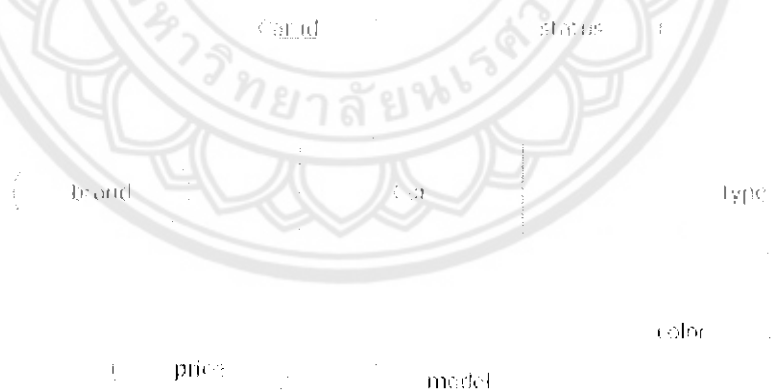
รูปที่ 3.1 แสดงแผนภาพ ER-Diagram ระบบบริการเช่ารถ

3.1.2 แผนภาพ Attributes ของ Customer ดังรูปที่ 3.2



รูปที่ 3.2 แสดงแผนภาพ Attributes ของ Customer

3.1.3 แผนภาพ Attributes ของ Car ดังรูปที่ 3.3

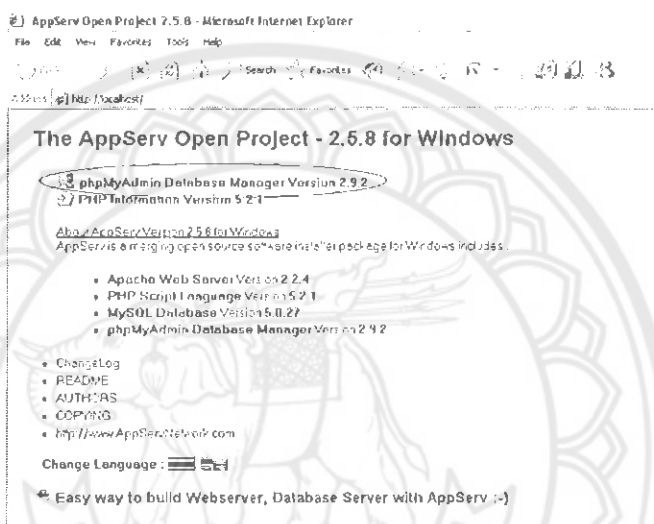


รูปที่ 3.3 แสดงแผนภาพ Attributes ของ Car

3.2 การสร้างฐานข้อมูลของระบบบริการเช่ารถ

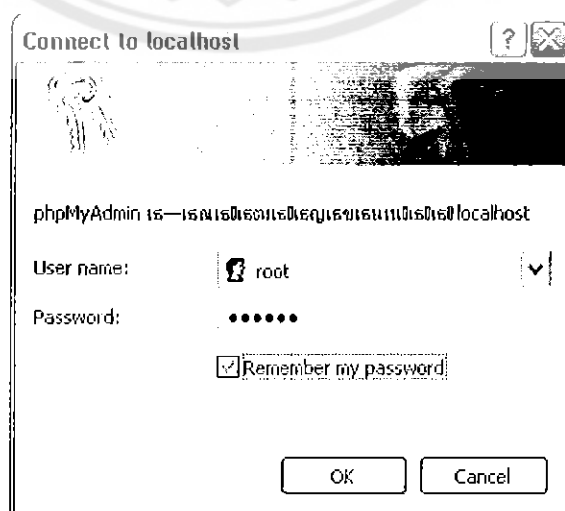
สิ่งที่จำเป็นที่สุดของระบบบริการเช่ารถนั้นก็คือฐานข้อมูล ดังนั้นสิ่งแรกที่ต้องทำคือการสร้างฐานข้อมูลที่จะนำมาใช้ในระบบ หลังจากที่ได้ศึกษาและหาข้อมูลทำให้สามารถออกแบบฐานข้อมูลที่เป็นออกมาได้ 5 ตารางข้อมูล โดยมีขั้นตอนการสร้างดังต่อไปนี้

3.2.1 ไปที่ <http://localhost/> และคลิกเลือกที่ phpMyAdmin Database Manager Version 2.9.2 ดังรูปที่ 3.4



รูปที่ 3.4 แสดงขั้นตอนการสร้างฐานข้อมูล

3.2.2 ใส่ User name เป็น root และใส่พาสเวิร์ดที่ตั้งไว้ตอนติดตั้ง โปรแกรม ดังรูปที่ 3.5



รูปที่ 3.5 แสดงการใส่ User name และ password

3.2.3 สร้างฐานข้อมูลใหม่เพื่อใช้กับระบบบริการเช่ารถดังรูปที่ 3.6

สร้างฐานข้อมูลใหม่ ๖

rental

การเรียงลำดับ

สร้าง

รูปที่ 3.6 แสดงการกำหนดชื่อฐานข้อมูลใหม่

3.2.4 หลังจากแสดงฐานข้อมูลแล้วจากนั้นให้ สร้างตารางโดยใช้ชื่อของตาราง ดังรูปที่3.7

สร้างตารางในฐานข้อมูลนี้ rental

ชื่อ: tbregister Number of fields: 11

ลงมือ

รูปที่ 3.7 แสดงการกำหนดชื่อตารางในฐานข้อมูลและจำนวนฟิลด์

3.2.5 ออกแบบฐานข้อมูลของสมาชิกโดยกำหนดค่าต่างๆดังตารางที่ 3.1

ตารางที่ 3.1 แสดงตารางข้อมูลของสมาชิก

ข้อมูล	ชื่อข้อมูลที่กำหนด	ชนิด
Username	Username	Varchar
Password	Password	Varchar
ชื่อจริง	Firstname	Varchar
นามสกุล	Lastname	Varchar
เลขบัตรประชาชน	Visaid	Int
เพศ	Gender	Varchar
เกิดวันที่	Birthday	Date
ที่อยู่	Address	Varchar
ประเทศ	Country	Varchar
เบอร์โทรศัพท์	Phone	Int
อีเมลล์	E-mail	Varchar

3.2.6 ออกแบบฐานข้อมูลของรถเช่าโดยกำหนดค่าต่างๆ ดังตารางที่ 3.2

ตารางที่ 3.2 แสดงตารางข้อมูลรถเช่า

ข้อมูล	ชื่อข้อมูลที่กำหนด	ชนิด
ทะเบียนรถ	carID	Varchar
ยี่ห้อ	Brabdcar	Varchar
รุ่นรถ	Modelcar	Varchar
สีรถ	colorCar	Varchar
ประเภทรถ	Typecar	Varchar
จำนวนที่นั่ง	Sitcar	Int
สถานการณืใช้งาน	Statuscar	Varchar
ค่าเช่าต่อวัน	Pricetorent	Int

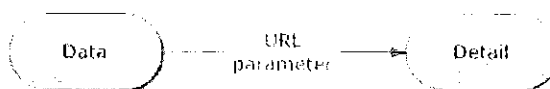
3.2.7 ออกแบบฐานข้อมูลการเช่ารถ โดยกำหนดค่าต่างๆ ดังตารางที่ 3.3

ตารางที่ 3.3 แสดงตารางข้อมูลเช่ารถ

ข้อมูล	ชื่อข้อมูลที่กำหนด	ชนิด
เลขที่การเช่า	rentID	Int
ชื่อผู้เช่า	Username	Varchar
ทะเบียนรถ	carID	Varchar
วันที่เช่า	Daterent	Date
วันที่คืนรถ	Datereturn	Date
การจ่ายเงิน	Payin	Varchar
สถานที่ส่งรถ	Placesent	Varchar
ราคาค่าเช่าต่อวัน	Cost	Int
สถานะสัญญา	Statusrent	Varchar

3.2.8 เป็นอันเสร็จสิ้นการสร้างฐานข้อมูลที่จะนำมาใช้ในระบบ

3.3 ขั้นตอนการสร้างระบบแสดงผลข้อมูล



รูปที่ 3.8 แสดงการทำงานระหว่างหน้า Data.php และDetail.php

ระบบแสดงผลข้อมูลในส่วนที่จะอธิบายนี้ จะประกอบด้วยไฟล์ 2 ไฟล์ data.php ทำหน้าที่แสดงข้อมูลพนักงานหน้าละหลายเรคคอร์ด มีลิงค์สำหรับคลิกส่ง URLParameter ไปยังไฟล์ detail.php เพื่อดูรายละเอียดของข้อมูลต่างๆ ไฟล์ detail.php ทำหน้าที่แสดงรายละเอียดของพนักงานแต่ละคน โดยรับค่า URL Parameter จากไฟล์ data.php

การสร้างระบบแสดงผลข้อมูลที่ยกมาอธิบายในที่นี้ แบ่งเป็นขั้นตอนได้ดังต่อไปนี้

- 3.3.1 การสร้างตารางสำหรับแสดงผลข้อมูล
- 3.3.2 การแทรก Recordset (Query) ลงในเว็บเพจ
- 3.3.3 การแทรกสคริปต์สำหรับแสดงผลข้อมูลลงในเว็บเพจ
- 3.3.4 การวนลูปแสดงผลซ้ำ (Repeat)
- 3.3.5 การค้นหาข้อมูลที่ต้องการแสดงรายละเอียดทีละ 1 เรคคอร์ด
- 3.3.6 การแทรกสคริปต์สำหรับแสดงผลข้อมูลทีละ 1 เรคคอร์ดลงในเว็บเพจ
- 3.3.7 การส่งและรับค่า URL parameter เพื่อระบุข้อมูลที่ต้องการแสดงผล
- 3.3.8 การใช้งานระบบแสดงผลข้อมูล

3.3.1 ขั้นตอนการสร้างตารางสำหรับแสดงผลข้อมูล

3.3.1.1 เริ่มต้นที่โปรแกรม Dreamweaver MX คลิกเมนู File > New จะปรากฏไดอะล็อก New Document ขึ้นมา ให้คลิกแท็บ General เลือก Dynamic Page > PHP หลังจากนั้นคลิกปุ่ม Create บันทึกเป็นไฟล์ listmember.php

3.3.1.2 ปรับแต่งตารางโดยการแทรกไฟล์รูปภาพ และข้อความลงในตารางและส่วนต่างๆ ของเว็บเพจ เมื่อเสร็จแล้วจะได้เว็บเพจ ดังรูปที่ 3.9

>>ข้อมูลสมาชิก<< (rental/listmember.php*)

ระบบบริการเช่ารถ

Rental Car System

| [เพิ่มข้อมูล](#) | [ค้นหา](#) | [เลือกข้อมูลอื่นๆ](#) | [เลือกเวลา](#) |

Username	Firstname	แก้ไข / ลบ
		แก้ไข / ลบ

[ไม่พบข้อมูลที่ต้องการ](#)

รูปที่ 3.9 แสดงหน้าเว็บเพจ listmember.php

3.3.2 ขั้นตอนการแทรก Recordset (Query)

คือขั้นตอนการแทรกสคริปต์ PHP สำหรับการสร้างเรคคอร์ดเซต เพื่อนำข้อมูลจากเรคคอร์ดเซต มาแสดงบนเว็บเพจ

ขั้นตอนการแทรก Recordset

3.3.2.1 คลิกที่เมนู Windows > Bindings หลังจากนั้นให้คลิกเครื่องหมายบวก

เลือกเมนู Recordset (Query)

3.3.2.2 เมื่อปรากฏไดอะล็อก Recordset ขึ้นมาให้กำหนดค่าต่างๆ ดังตารางที่ 3.4 หลังจากนั้นให้บันทึกไฟล์ listmember.php

ตารางที่ 3.9 แสดงการกำหนดค่าไดอะล็อก Recordset

ค่าของไดอะล็อก	ค่าที่กำหนด
Name	rsRegister
Connection	Dbrental
Table	tbregister
Columns	All
Filter	None
Sort	username , Ascending

3.3.3 ขั้นตอนการแทรกสคริปต์สำหรับแสดงผลข้อมูล

ก็คือการแทรกสคริปต์ PHP สำหรับนำเอาข้อมูลจากเรคคอร์ดเซตที่ได้จากขั้นตอนที่แล้ว มาแสดงผลข้อมูลในเว็บเพจ

ขั้นตอนการแทรกสคริปต์สำหรับแสดงผลข้อมูล

3.3.3.1 คลิกไปที่เมนู Windows > Bindings หลังจากนั้นให้คลิกเครื่องหมาย

บวก (+) หน้ารายการ Recordset (rsRegister) จะปรากฏชื่อฟิลด์ของตารางในฐานข้อมูล ให้คลิกเลือกและแทรกฟิลด์ลงเว็บเพจ เพื่อแสดงผลข้อมูลตามขั้นตอน ดังตารางที่ 3.5 และ รูปที่ 3.10

ตารางที่ 3.5 แสดงการเลือกฟิลด์จากเรคคอร์ดเซตวางลงในเว็บเพจ

คอลัมน์ของตาราง	ฟิลด์ของ Recordset (rsEmp)
Username	username
ชื่อจริง	firstname



รูปที่ 3.10 แสดงการ Binding ข้อมูลมาไว้ในตาราง

3.3.3.2 คลิกเมาส์ตำแหน่งที่ต้องการแสดงผล

3.3.3.3 คลิกเลือกฟิลด์ที่ต้องการแสดงผลคลิกปุ่ม Insert

3.3.3.4 บันทึกไฟล์ listmember.php

3.3.3.5 สามารถทดสอบดูผลการทำงานได้โดยกดปุ่ม F12 จากหน้าจอ Dreamweaver MX

3.3.4 การวนรูปแสดงผลซ้ำ (Repeat)

ในขั้นตอนที่แล้ว หากลองทดสอบการทำงานของเว็บเพจจะเป็นว่ามีการแสดงผลข้อมูลออกมาจำนวน 1 เรคคอร์ด ซึ่งที่จริงแล้ว ข้อมูลอาจจะมีมากกว่า 1 เรคคอร์ดก็ได้ ดังนั้นในขั้นตอนนี้จะเป็นการกำหนดให้เว็บเพจแสดงผลวนซ้ำจนกว่าจะครบทุกเรคคอร์ด

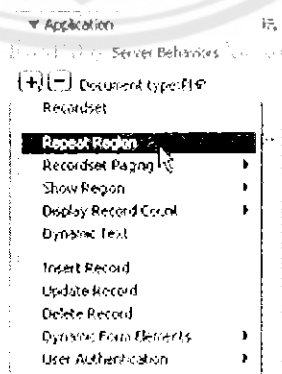
ขั้นตอนการวนลูปแสดงผลซ้ำ (Repeat)

3.3.4.1 เริ่มต้นที่หน้าจอ Dreamweaver MX เปิดไฟล์ listmember.php ให้คลิกเลือกบริเวณที่ต้องการแสดงผลข้อมูลวนซ้ำ คือบรรทัดที่ 2 ของตาราง เพื่อให้ตำแหน่งของเคอร์เซอร์อยู่ภายในบริเวณบรรทัดที่แสดงผล หลังจากนั้นให้คลิกเลือกแท็ก <TR> บน Tag Selector ดังรูปที่ 3.10

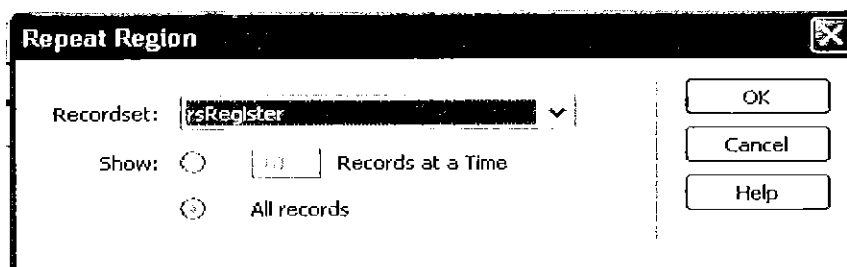


รูปที่ 3.11 การกำหนดการวนลูปแสดงผลซ้ำ

3.3.4.2 จากนั้นคลิกที่เมนู Window > Server Behaviors หลังจากนั้นให้คลิกเครื่องหมายบวก (+) เพื่อเลือกเมนู Repeat Region เมื่อปรากฏไดอะล็อก Repeat Region ให้กำหนดค่าต่างๆ ดังรูปที่ 3.12 และ 3.13 หลังจากนั้นให้คลิกปุ่ม OK



รูปที่ 3.12 แสดงการกำหนด Repeat Region



รูปที่ 3.13 แสดงการกำหนดแสดงผลทุกเรคคอร์ด

3.3.4.3 บันทึกไฟล์ listmember.php

3.3.4.4 ทดสอบการทำงานของไฟล์ listmember.php โดยการกด F12

3.3.5 การค้นหาข้อมูลที่ต้องการแสดงรายละเอียดที่ละ 1 เรคคอร์ด

การแทรกสคริปต์ค้นหาข้อมูลนี้ จะเป็นการแทรกลงในไฟล์ detailmember.php เพื่อนำเอาข้อมูลสมาชิกออกมาแสดงรายละเอียดในเว็บเพจที่ละเรคคอร์ด โดยเงื่อนไขการค้นหาข้อมูลนั้น จะใช้ฟิลด์ tbregister ของตารางในฐานข้อมูล เปรียบเทียบกับค่า URL Parameter "username" ที่ถูกส่งมาจากไฟล์ listmember.php

ขั้นตอนการค้นหาข้อมูลที่ต้องการแสดงรายละเอียดที่ละ 1 เรคคอร์ด

3.3.5.1 เริ่มต้นที่โปรแกรม Dreamweaver MX คลิกเมนู File > New จะปรากฏ

ไดอะล็อก New Document ขึ้นมาให้คลิกแท็บ General คลิกเลือก Dynamic Page > PHP หลังจากนั้นคลิกปุ่ม Create บันทึกเป็นไฟล์ detailmember.php

3.3.5.2 แทรกตาราง HTML สำหรับแสดงข้อมูลลงในเว็บเพจ โดยให้มีหน้าเว็บเพจ

ดังรูปที่ 3.14

รูปที่ 3.14 แสดงแบบตารางสำหรับแสดงผลข้อมูล

3.3.5.3 คลิกที่เมนู Window > Bindings หลังจากนั้นให้คลิกปุ่มเครื่องหมายบวก  และเลือกรายการ Recordset (Query) เมื่อปรากฏไดอะล็อก Recordset ขึ้นมา ให้กำหนดค่าต่างๆ ดังตารางที่ 3.6 หลังจากนั้นให้คลิกปุ่ม OK

ตารางที่ 3.6 แสดงค่า Recordset ที่กำหนด

ค่าของไดอะล็อก	ค่าที่กำหนด
Name	rsRegister
Connection	Dbrental
Table	Tbregister
Columns	All
Filter	=
URL Parameter	username

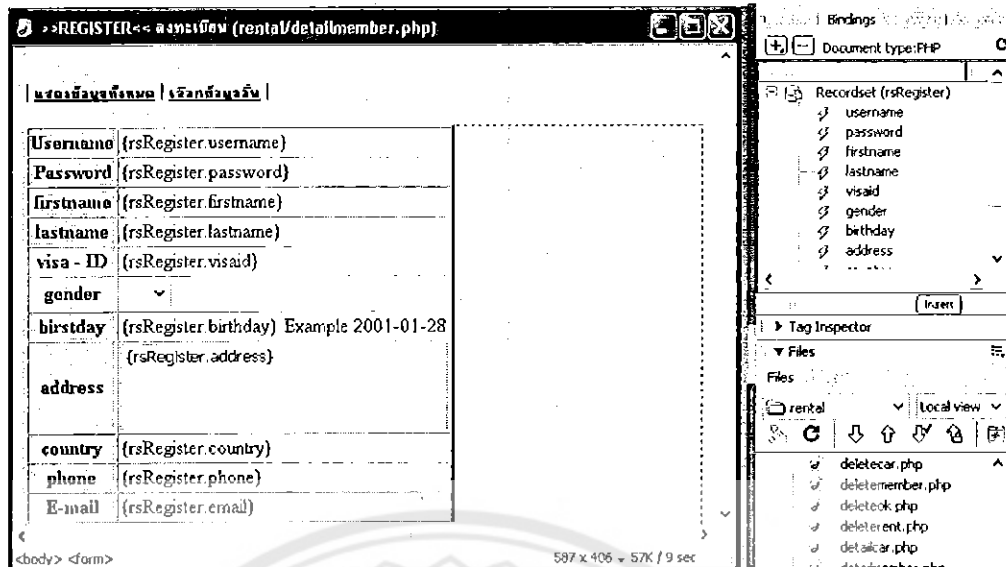
3.3.5.4 บันทึกไฟล์ detailmember.php

3.3.5.5 การแทรกสคริปต์สำหรับแสดงผลข้อมูลทีละ 1 เร็คคอร์ดลงในเว็บเพจ

3.3.6 การแทรกสคริปต์สำหรับแสดงผลข้อมูลทีละ 1 เร็คคอร์ดลงในเว็บเพจ

จะกระทำในไฟล์ detailmember.php จะเป็นการแทรกสคริปต์สำหรับนำเอาฟิลด์จากการสร้าง Recordset ในขั้นตอนการค้นหาข้อมูลที่ต้องการแสดงรายละเอียดทีละ 1 เร็คคอร์ดมาแสดงผลในเว็บเพจ โดยวิธีการจะคล้ายกับขั้นตอนการทำไฟล์ listmember.php ขั้นตอนการแทรกสคริปต์สำหรับแสดงผลข้อมูลทีละ 1 เร็คคอร์ดลงในเว็บเพจ

3.7.6.1 เริ่มต้นที่ไฟล์ detail.php คลิกที่เมนู Window > Bindings หลังจากนั้นให้คลิกเครื่องหมายบวก  หน้ารายการ Recordset (rsRent) จะปรากฏชื่อฟิลด์ ให้คลิกเลือกและแทรกฟิลด์ลงในเว็บเพจ เพื่อแสดงผลข้อมูล ตามขั้นตอนที่เคยทำในไฟล์ listmember.php ที่ผ่านมา ดังรูปที่ 3.15

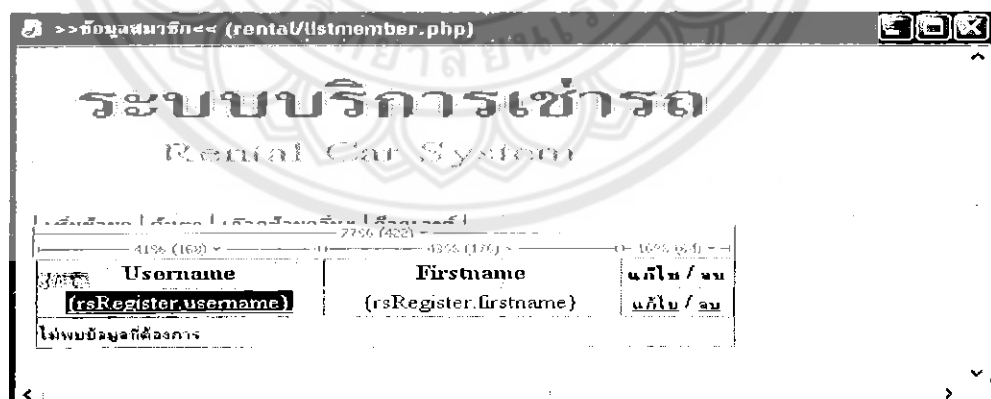


รูปที่ 3.15 การแสดงผลข้อมูลในตาราง (Bindings)

3.3.7 การส่งและรับค่า URL Parameter เพื่อระบุเรคคอร์ดที่ต้องการแสดงผล

ขั้นตอนนี้คือการทำให้ไฟล์เว็บเพจ 2 ไฟล์ listmember.php และ detailmember.php สามารถเชื่อมโยงเพื่อส่งและรับค่า URL Parameter กันได้นั่นเอง ขั้นตอนการส่งและรับค่า URL Parameter เพื่อระบุเรคคอร์ดที่ต้องการแสดงผล

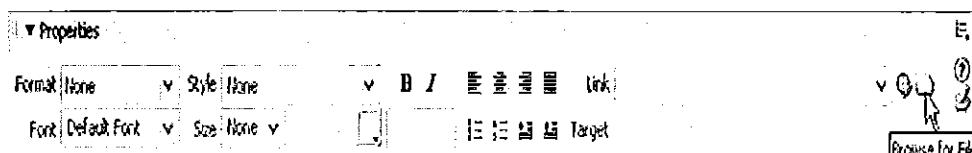
3.7.7.1 เริ่มต้นที่โปรแกรม Dreamweaver MX เปิดไฟล์ listmember.php ขึ้นมาแล้วลากเมาส์ทำไฮไลต์ตำแหน่งแสดงผลฟิลด์ rsRegister.username ดังรูปที่ 3.16



รูปที่ 3.16 แสดงการลากเมาส์ทำไฮไลต์ฟิลด์ username

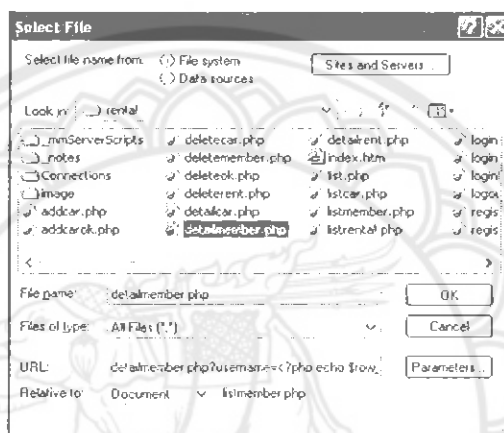
3.7.7.2 เปิดไดอะล็อก Properties โดยคลิกที่เมนู Window > Properties จะปรากฏไดอะล็อก Properties ขึ้นมาให้คลิกไอคอนรูป Folder สีเหลือง (Browse for File) ที่ตำแหน่งช่อง Link เพื่อสร้างไฮเปอร์ลิงก์สำหรับ URL Parameter ไปหาไฟล์ detailmember.php ดังรูปที่ 3.17

15705733
ร/ส.
พ9185
2553



รูปที่ 3.17 แสดง Property ของลิงค์บริเวณที่ลากเมาส์ฟิลด์ username

3.3.7.3 เมื่อปรากฏไดอะล็อก Select File ขึ้นมา ให้คลิกเลือกไฟล์ detailmember.php เป็นการกำหนดว่าจะส่งค่า URL Parameter ไปที่ไฟล์นี้ หลังจากนั้นให้คลิกปุ่ม Parameters... ที่ด้านล่างของไดอะล็อก Select File เพื่อกำหนดการส่งค่า URL Parameter ดังรูปที่ 3.18



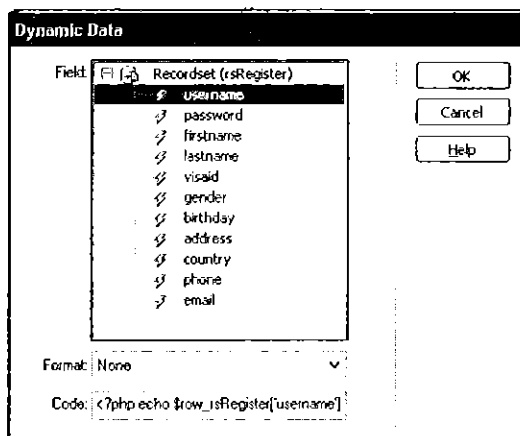
รูปที่ 3.18 แสดงขั้นตอนการสร้างลิงค์ พร้อมกับการกำหนด "Parameters..."

3.3.7.4 เมื่อปรากฏไดอะล็อก Parameters ขึ้นมา ที่ช่อง Name ให้พิมพ์ชื่อ URL Parameter ที่ต้องการจะส่งไป ในที่นี้ให้เราพิมพ์ IDrent หลังจากนั้นให้ไปที่ช่อง Value เพื่อกำหนดค่าที่จะส่งไป ในที่นี้เราต้องการกำหนดค่าให้เปลี่ยนไปแบบ Dynamic ตามข้อมูลที่แสดงในแต่ละเร็คคอร์ด ให้คลิกปุ่ม Dynamic Data ที่ช่อง Value ดังตารางที่ 3.7

ตารางที่ 3.7 แสดงการกำหนดค่า URL Parameter ใน ไดอะล็อก "Parameters"

ค่าของไดอะล็อก	ค่าที่กำหนด
Name	username
Value	<?php echo \$row_rsRent['username']; ?>

3.3.7.5 เมื่อปรากฏไดอะล็อก Dynamic Data ขึ้นมา ให้คลิกเลือกฟิลด์ username จาก Recordset หลังจากนั้นคลิกปุ่ม OK ดังรูปที่ 3.19



รูปที่ 3.19 แสดงการเลือกฟิลด์ username จาก Recordset

3.3.7.6 บันทึกไฟล์ listmember.php ก็เป็นเสร็จขั้นตอนการกำหนดการส่งค่า URL

Parameter

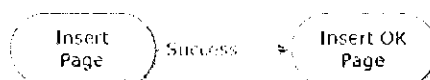
3.3.7.7 ขั้นตอนสุดท้ายคือกำหนดให้ไฟล์ detailmember.php รับค่า URL Parameter ที่ส่งมาจากไฟล์ listmember.php ซึ่งวิธีการทำนั้นได้ทำผ่านมาแล้วให้ย้อนกลับไปดูในขั้นตอนการค้นหาข้อมูลที่ต้องการแสดงรายละเอียดทีละ 1 เร็คคอร์ด จะเห็นได้ว่าการเรียกใช้ URL Parameter “username” ซึ่งก็คือค่าที่ส่งไปจากไฟล์ listmember.php นั้นเอง

3.3.8 ขั้นตอนการใช้งานระบบแสดงผลข้อมูล

เริ่มต้นโดยใช้โปรแกรม Dreamweaver MX เปิดไฟล์ listmember.php ขึ้นมา แล้วกดปุ่ม F12 โปรแกรม Internet Explorer จะถูกเปิดขึ้นมาเรียกใช้งานไฟล์ listmember.php ให้ทดสอบคลิกที่ข้อมูล ชื่อ-นามสกุลของพนักงานแต่ละคน จะปรากฏหน้าเว็บเพจแสดงรายละเอียดข้อมูลสมาชิกทีละคน

3.4 ขั้นตอนการสร้างระบบเพิ่มข้อมูล

ระบบเพิ่มข้อมูล คือเว็บเพจที่ทำหน้าที่ในการรับข้อมูลจากผู้ใช้ผ่านฟอร์มและบันทึกการกรอกข้อมูลเข้าจัดเก็บในฐานข้อมูล ในที่นี้ประกอบด้วยไฟล์ 2 ไฟล์ดังรูปที่ 3.20



รูปที่ 3.20 แสดงไฟล์ที่เกี่ยวข้องกับระบบเพิ่มข้อมูล

ขั้นตอนการสร้างระบบเพิ่มข้อมูลแบ่งออกเป็นขั้นตอนดังต่อไปนี้

- 3.4.1 การสร้างฟอร์มกรอกข้อมูล
- 3.4.2 การแทรก Insert Record Server Behavior ลงในเว็บเพจ
- 3.4.3 การสร้างเว็บเพจขึ้นเพื่อดูผลลัพธ์การเพิ่มข้อมูล

3.4.1 การสร้างฟอร์มกรอกข้อมูล

การสร้างฟอร์มกรอกข้อมูล คือขั้นตอนการสร้างแบบฟอร์มให้ผู้ใช้งานแอปพลิเคชันนำข้อมูลกรอกลงในฟอร์ม และส่งข้อมูลไปประมวลผลบนแอปพลิเคชันเซิร์ฟเวอร์ เพื่อบันทึกลงตารางของฐานข้อมูล

ขั้นตอนการสร้างฟอร์มกรอกข้อมูล

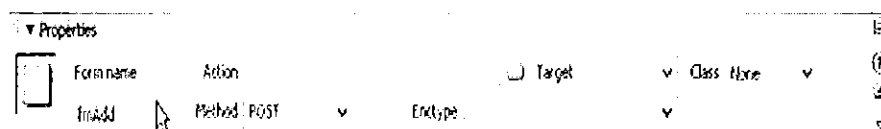
3.4.1.1 เริ่มต้นที่โปรแกรม Dreamweaver MX คลิกเมนู File > New จะปรากฏไดอะล็อก New Document ขึ้นมา ให้คลิกแท็บ General คลิกเลือก Dynamic Page > PHP หลังจากนั้นคลิกปุ่ม Create บันทึกเป็นไฟล์ register.php

3.4.1.2 แทรกฟอร์ม HTML สำหรับกรอกข้อมูลลงในเว็บเพจ โดยมีข้อความและอ็อบเจกต์ ดังรูปที่ 3.21

รูปที่ 3.21 แสดงแบบฟอร์มกรอกข้อมูล

3.4.1.3 หน้าจอ Dreamweaver MX ที่เปิดไฟล์ register.php ให้ทำการกำหนดชื่อฟอร์มโดยคลิกที่แท็กฟอร์ม<FORM> ที่ Tagselecter

3.4.1.4 เปิดที่ไดอะล็อก Property หลังจากนั้นให้กำหนดชื่อฟอร์ม frmadd ที่ช่อง Form name ดังรูปที่ 3.22



รูปที่ 3.22 แสดง Property ของแท็ก <FORM>

3.4.2 การแทรก Insert Record Server Behavior ลงในเว็บเพจ

การแทรก Insert Record Server Behavior เป็นการแทรกสคริปต์ PHP เพื่อบันทึกข้อมูลลงในตาราง

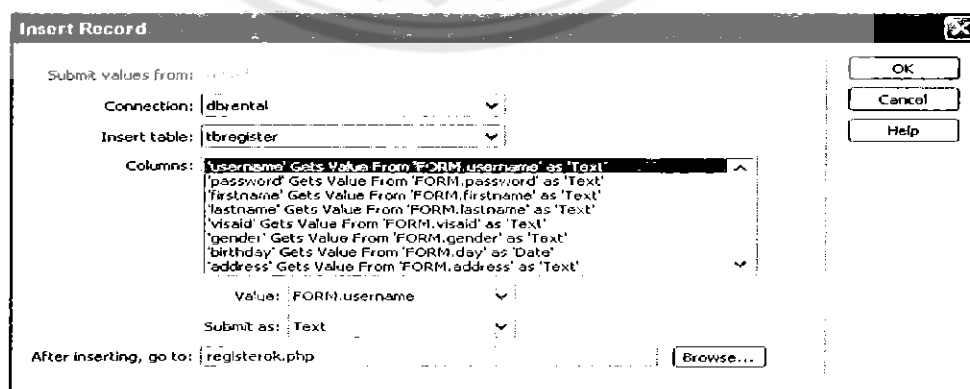
ขั้นตอนการการแทรก Insert Record Server Behavior ลงในเว็บเพจ

3.4.2.1 เปิดแถบ Server Behavior โดยคลิกที่ windows > Server Behavior แล้วคลิกที่ปุ่มเครื่องหมาย  เลือก ราย Insert Record จากเมนู ดังรูปที่ 3.23



รูปที่ 3.23 แสดงการเลือกคลิกเมนู Insert Record จาก Server Behavior

3.8.2.2 เมื่อปรากฏไดอะล็อก Insert Record ขั้นตอนจากนี้ก็จะเพื่อกำหนดค่าในไดอะล็อก Insert Record ซึ่งรายละเอียดการกำหนดค่าต่างๆมีดังรูปที่ 3.24 และตารางที่



รูปที่ 3.24 แสดงไดอะล็อก Insert Record

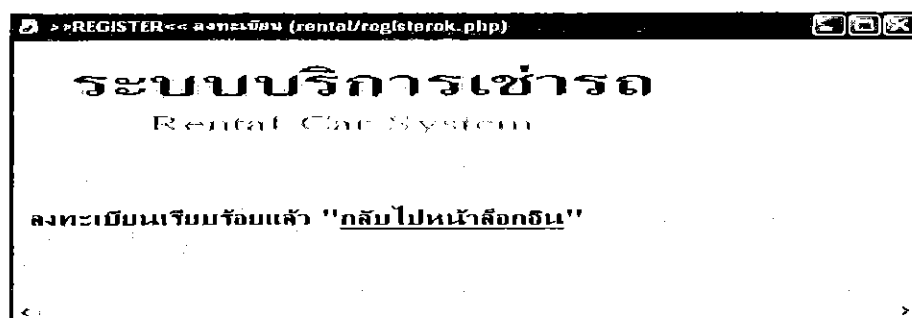
ตารางที่ 3.8 แสดงการเลือกฟิลด์ใดอะล็อก Insert Record เพื่อเพิ่มข้อมูล

ค่าของใดอะล็อก	ค่าที่กำหนด
Submit values from	frmadd
Connection	dbrental
Insert table	tbregister
Columns	username>username password>password firstname>firstname lastname>lastname visaid>visaid gender>gender birthday>birthday address>address phone>phone email>email
After inserting goto	registerok.php

3.4.2.3 บันทึกไฟล์ register.php เป็นอันเสร็จขั้นตอน

3.4.3 การสร้างเว็บเพจขึ้นเพื่อดูผลลัพธ์การเพิ่มข้อมูล

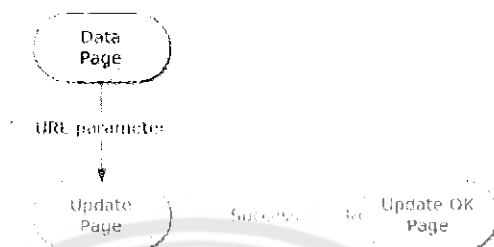
ขั้นตอนสุดท้ายของการเพิ่มข้อมูล คือการสร้างไฟล์แสดงผลการทำงานซึ่งจะประกอบไปด้วยข้อความ แสดงให้ผู้ใช้ได้ทราบว่ากรอกข้อมูลเสร็จสิ้นเรียบร้อยแล้วนั้น ให้สร้างเว็บเพจนี้ขึ้นมา และพิมพ์ข้อความสำหรับแสดงผลการเพิ่มข้อมูล บันทึกเป็นไฟล์ registerok.php ดังรูปที่ 3.25



รูปที่ 3.25 แสดงผลการเพิ่มข้อมูล

3.5 การสร้างระบบแก้ไขข้อมูล

ระบบแก้ไขข้อมูล คือ ระบบเว็บเพจที่จัดทำขึ้นเพื่อให้ผู้ใช้สามารถเรียกดูข้อมูลเรคคอร์ดเดิมจากตารางฐานข้อมูล และผู้ใช้สามารถแก้ไขปรับปรุงข้อมูลให้เป็นปัจจุบัน หลังจากนั้นก็สามารถบันทึกข้อมูลที่แก้ไขแล้วลงในตารางของฐานข้อมูลได้ ดังรูปที่ 3.26



รูปที่ 3.26 แสดงไฟล์ที่เกี่ยวข้องในระบบแก้ไขข้อมูล

ขั้นตอนการสร้างระบบแก้ไขข้อมูลแบ่งออกเป็นขั้นตอนดังต่อไปนี้

- 3.5.1 การสร้างฟอร์มสำหรับแก้ไขข้อมูล
- 3.5.2 การสร้าง recordset สำหรับค้นหาข้อมูลเรคคอร์ดที่ต้องการแก้ไข
- 3.5.3 การแทรกสคริปต์สำหรับแสดงข้อมูลเดิมในฟอร์ม HTML
- 3.5.4 การแทรก Update Record Server Behavior ลงในเว็บเพจ
- 3.5.5 การส่งและรับค่า URL Parameter เพื่อระบุเรคคอร์ดที่ต้องการแก้ไข
- 3.5.6 การแสดงผลการแก้ไขข้อมูล
- 3.5.7 การใช้งานระบบแก้ไขข้อมูล

3.5.1 การสร้างฟอร์มสำหรับแก้ไขข้อมูล

ขั้นตอนการสร้างฟอร์มสำหรับแก้ไขข้อมูล

3.5.1.1 เริ่มต้นที่โปรแกรม Dreamweaver MX คลิกเมนู File > New จะปรากฏไดอะล็อก New Document ขึ้นมาให้คลิกแท็บ General คลิกเลือก Dynamic Page > PHP หลังจากนั้นคลิกปุ่ม Create บันทึกเป็นไฟล์ updateregister.php

3.5.1.2 แทรกฟอร์ม HTML สำหรับแก้ไขข้อมูลลงในเว็บเพจ โดยให้มีข้อความและชื่อออบเจกต์ของฟอร์ม ดังรูปที่ 3.27

ระบบบริการเช่ารถ
Rental Car System

Username
Password
first name
last name
visa - ID
gender

รูปที่ 3.27 แสดงแบบฟอร์มสำหรับแก้ไขข้อมูล

3.5.1.3 หน้าจอ Dreamweaver MX ที่เปิดไฟล์ updateregister.php ให้ทำการกำหนดชื่อฟอร์ม โดยคลิกแท็ก <FORM> ที่ Tag Selector ดังรูปที่ 3.28



รูปที่ 3.28 แสดงการคลิกเลือกแท็ก <FORM> จาก Tag Selector

3.5.1.4 เปิดไดอะล็อก Properties โดยคลิกเมนู Window > Properties หลังจากนั้นให้พิมพ์ชื่อฟอร์ม fmUpdate ที่ช่อง Form name ดังรูปที่ 3.29

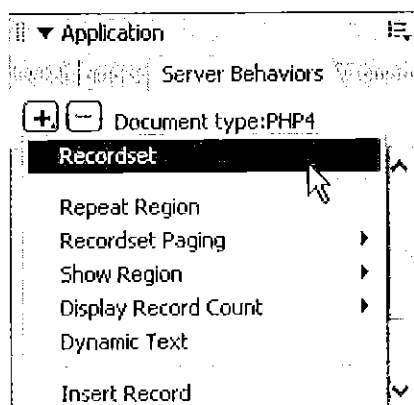


รูปที่ 3.29 แสดง Property ของแท็ก <Form>

3.5.2 การสร้าง recordset สำหรับค้นหาข้อมูลเรคคอร์ดที่ต้องการแก้ไข

ขั้นตอนการสร้าง recordset สำหรับค้นหาข้อมูลเรคคอร์ดที่ต้องการแก้ไขเพื่อนำมาแสดงในฟอร์ม เป็นการแสดงสถานะของข้อมูลปัจจุบัน ก่อนที่จะมีการแก้ไขปรับปรุงข้อมูล

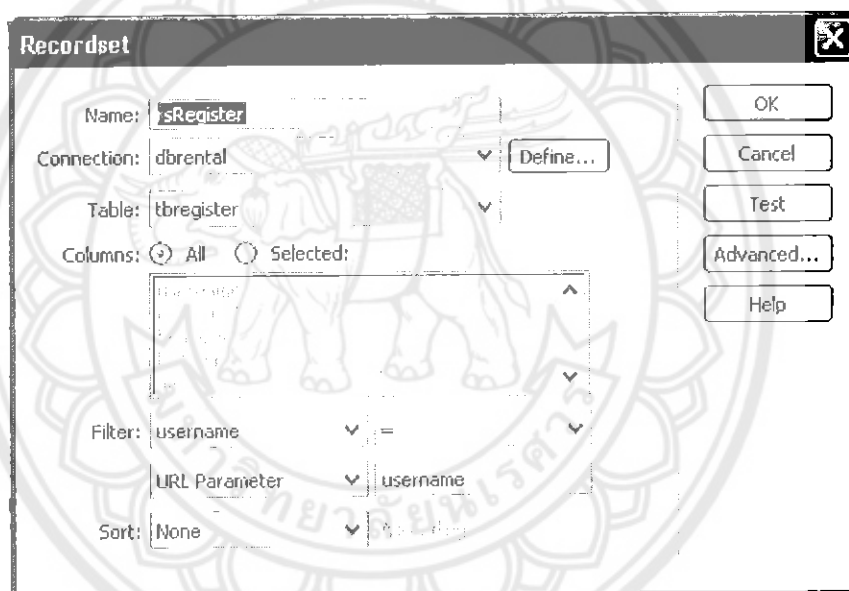
3.5.2.1 คลิกที่เมนู Window > Server Behaviors หลังจากนั้นให้คลิกปุ่มเครื่องหมาย  และเลือกรายการ Recordset ดังรูปที่ 3.30



รูปที่ 3.30 แสดงการคลิกเลือกเมนู Recordset จาก Server Behaviors

3.5.2.2 เมื่อปรากฏไดอะล็อก Recordset ขึ้นมา ให้กำหนดค่าต่างๆ ดังรายละเอียดดัง

รูปที่ 3.31



รูปที่ 3.31 แสดงไดอะล็อก Recordset

3.5.2.3 บันทึกไฟล์ update.php

3.5.3 การแสดงข้อมูลเดิมในฟอร์ม HTML

ขั้นตอนการแสดงข้อมูลเดิมในฟอร์ม HTML

3.5.3.1 เริ่มต้นที่โปรแกรม Dreamweaver MX ไปที่ไฟล์ updateregister.php คลิกที่เมนู Window > Bindings หลังจากนั้นให้คลิกที่เครื่องหมาย  หน้ารายการ Recordset (rsRent) จะปรากฏชื่อฟิลด์ให้เลือกและแทรกฟิลด์ลงในออบเจกต์ของฟอร์มเพื่อแสดงผลข้อมูล ดังรูปที่ 3.32

Username	(rsRegister.username)
Password	(rsRegister.password)
Firstname	(rsRegister.firstname)
Lastname	(rsRegister.lastname)
visa - ID	(rsRegister.visaid)
gender	
birthday	(rsRegister.birthday Example 2001-01-28)
address	(rsRegister.address)

รูปที่ 3.32 แสดงผลข้อมูลในฟอร์ม (Binding)

3.5.3.2 บันทึกไฟล์ updateregister.php ก็เป็นอันเสร็จสิ้นการแสดงผลข้อมูลลงในฟอร์ม

3.5.4 การแทรก Update Record Server Behavior ลงในเว็บเพจ

ขั้นตอนการแทรก Update Record Server Behavior ลงในเว็บเพจ

การแทรก Update Record Server Behavior ลงในเว็บเพจ ก็คือการแทรกสคริปต์ PHP เพื่อสั่งให้บันทึกการแก้ไขข้อมูลลงตารางของฐานข้อมูล

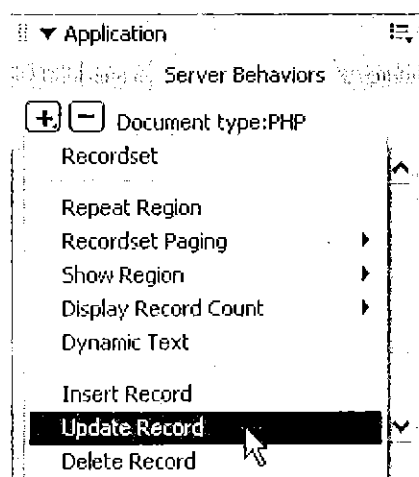
3.5.4.1 เริ่มต้นที่โปรแกรม Dreamweaver MX เปิดไฟล์ update.php หลังจากนั้นให้คลิกเมาส์ที่ตำแหน่งใดๆภายใต้เส้นประสีแดง ที่เป็นขอบเขตของฟอร์ม

3.5.4.2 คลิกที่เมนู Insert > Form > Hidden Field หลังจากนั้นคลิกเมาส์ที่ไอคอนเจ็ท Hidden Field จะปรากฏไคอะล๊อ Properties ของ Hidden Field และกำหนดค่าในไคอะล๊อกรูปที่ 3.33

▼ Properties	
HiddenField	
key_username	Value: <?php echo \$row_rsRegister[username]>

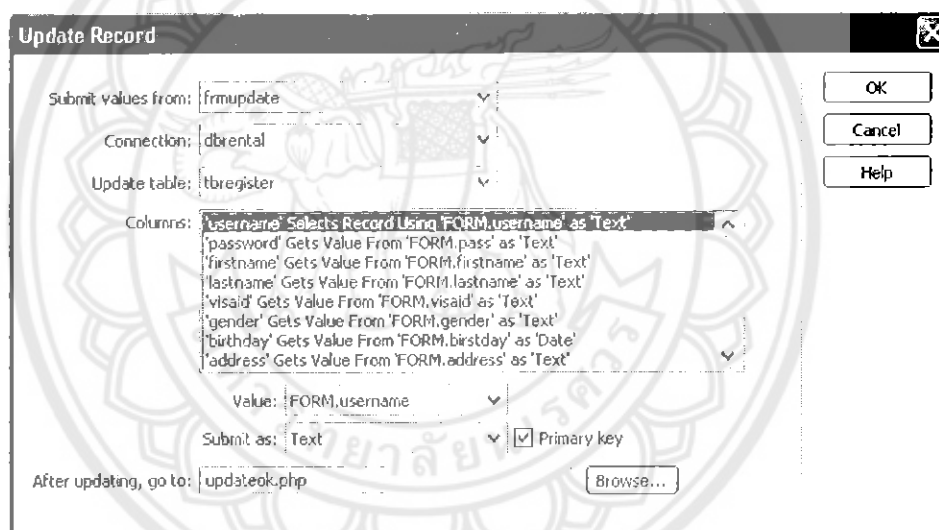
รูปที่ 3.33 แสดงการกำหนด Property ของ Hidden Field "key_username"

3.5.4.3 เปิดแถบ Server Behaviors โดยคลิกที่เมนู Window > Server Behavior แล้วคลิกที่ปุ่มเครื่องหมาย เลือกรายการ Update Record จากเมนู ดังรูปที่ 3.34



รูปที่ 3.34 แสดงการคลิกเลือก Update Record จาก Server Behavior

3.5.4.4 เมื่อปรากฏไคอะล็อก Update Record ให้กำหนดค่าต่างๆ มีดังรูปที่ 3.35



รูปที่ 3.35 แสดงการกำหนดค่าต่างๆ ในไคอะล็อก Update Record

3.5.4.5 บันทึกไฟล์ update.php ก็เป็นอันเสร็จขั้นตอนการแทรก Update Record

Server Behavior

3.5.5 การส่งและรับค่า URL Parameter เพื่อระบุเรคคอร์ดที่ต้องการแก้ไข

ขั้นตอนนี้ก็คือ การทำให้ไฟล์เว็บเพจ 2 ไฟล์ listmember.php และ updateregister.php สามารถเชื่อมโยงเพื่อส่งและรับค่า URL Parameter กันได้นั่นเอง

ขั้นตอนการส่งและรับค่า URL Parameter เพื่อระบุเรคคอร์ดที่ต้องการแก้ไข

3.5.5.1 เริ่มต้นที่โปรแกรม Dreamwaever MX เปิดไฟล์ listmember.php ขึ้นมาแล้วลากเมาส์ทำไฮไลต์ข้อความ “แก้ไข” ดังรูปที่ 3.36

Repeat	Username	Firstname	แก้ไข / ลบ
	{rsRegister.username}	{rsRegister.firstname}	แก้ไข / ลบ

ไม่พบข้อมูลที่ต้องการ

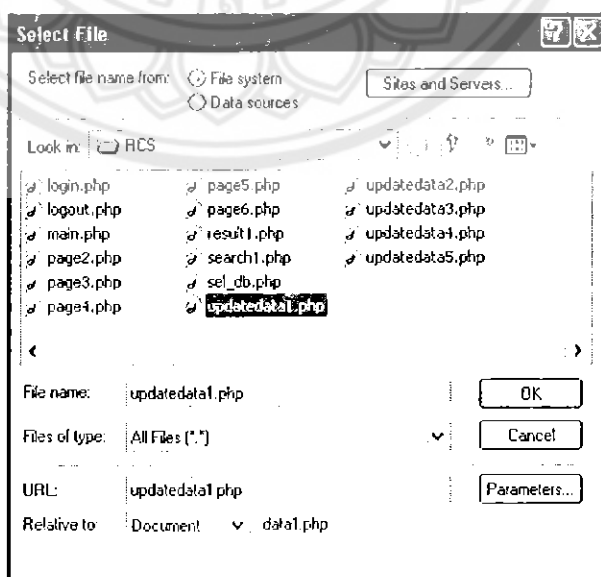
รูปที่ 3.36 แสดงการไฮไลต์ข้อความ “แก้ไข”

3.5.5.2 เปิดไดอะล็อก Properties โดยคลิกที่เมนู Window > Properties จะปรากฏไดอะล็อก Properties ขึ้นมา ให้คลิกไอคอนรูป Folder สีเหลือง ที่ตำแหน่งช่อง Link เพื่อสร้างไฮเปอร์ลิงค์สำหรับ URL Parameter ไปหาไฟล์ updateregister.php ดังรูปที่ 3.37



รูปที่ 3.37 แสดง Property ของลิงค์ “แก้ไข”

3.5.5.3 เมื่อปรากฏไดอะล็อก Select File ขึ้นมา ให้คลิกเลือกไฟล์ updateregister.php เป็นการกำหนดว่าจะส่งค่า URL Parameter ไปที่ไฟล์นี้ หลังจากนั้นให้คลิกปุ่ม Parameters... ที่ด้านล่างของไดอะล็อก Select File เพื่อกำหนดการส่งค่า URL Parameter ดังรูปที่ 3.38



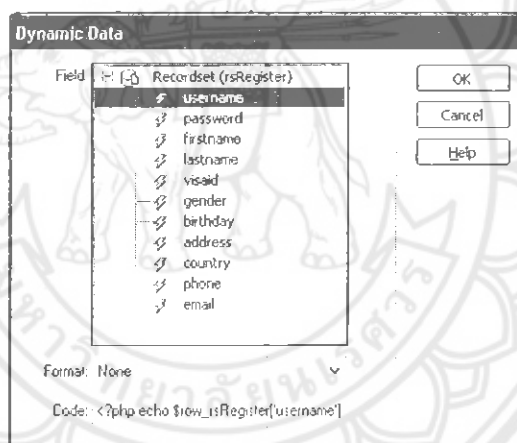
รูปที่ 3.38 แสดงขั้นตอนการสร้างลิงค์ พร้อมกับการกำหนด “Parameters...”

3.5.5.4 เมื่อปรากฏไดอะล็อก Parameters ขึ้นมา ที่ช่อง Name ให้พิมพ์ชื่อ URL Parameter ที่ต้องการจะส่งไป ในที่นี้ให้เราพิมพ์ username หลังจากนั้นให้ไปที่ช่อง Value เพื่อกำหนดค่าที่จะส่งไป ในที่นี้ต้องการกำหนดค่าให้เปลี่ยนไปแบบ Dynamic ตามข้อมูลที่แสดงในแต่ละเรคคอร์ด ให้คลิกปุ่ม Dynamic Data ที่ช่อง Value ดังตารางที่ 3.9

ตารางที่ 3.9 แสดงการกำหนดค่า URL Parameter ในไดอะล็อก “Parameters”

ค่าของไดอะล็อก	ค่าที่กำหนด
Name	Username
Value	<?php echo \$row_rsRent['username']; ?>

3.5.5.5 เมื่อปรากฏไดอะล็อก Dynamic Data ขึ้นมา ให้คลิกเลือกฟิลด์ username จาก Recordset หลังจากนั้นคลิกปุ่ม OK ดังรูปที่ 3.39



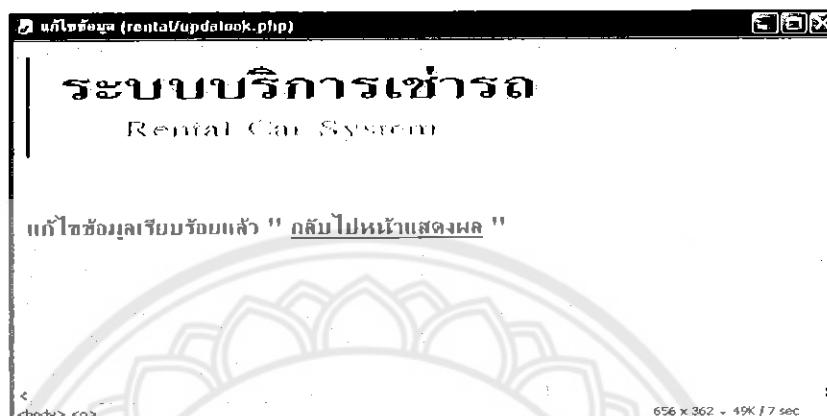
รูปที่ 3.39 รูปแสดงการเลือกฟิลด์ username จาก Recordset

3.5.5.6 บันทึกไฟล์ listmember.php ก็เป็นเสร็จขั้นตอนการกำหนดการส่งค่า URL Parameter

3.5.5.7 ขั้นตอนสุดท้ายคือกำหนดให้ไฟล์ updateregister.php รับค่า URL Parameter ที่ส่งมาจากไฟล์ listmember.php ซึ่งวิธีการทำนั้น ได้ทำผ่านมาแล้วให้ย้อนกลับไปดูในขั้นตอน “การสร้าง recordset สำหรับค้นหาข้อมูลเรคคอร์ดที่ต้องการแก้ไข”

3.5.6 การแสดงผลการแก้ไขข้อมูล

ขั้นตอนสุดท้ายของระบบแก้ไขข้อมูลคือ การสร้างไฟล์แสดงผลการทำงาน ซึ่งจะประกอบด้วยข้อความ แสดงให้ผู้ใช้ทราบว่า การแก้ไขข้อมูลเสร็จเรียบร้อยแล้วเท่านั้น ให้สร้างเว็บเพจขึ้นมา และพิมพ์ข้อความสำหรับแสดงผลการแก้ไขข้อมูล บันทึกเป็นไฟล์ updateok.php ดังรูปที่ 3.40



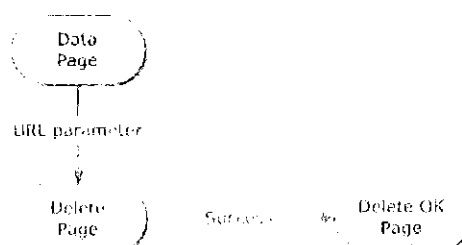
รูปที่ 3.40 แสดงการสร้างไฟล์ updateok.php

3.5.7 การใช้งานระบบแก้ไขข้อมูล

เริ่มต้นโดยใช้โปรแกรม Dreamweaver MX เปิดไฟล์ listmember.php ขึ้นมา แล้วกดปุ่ม F12 โปรแกรม Internet Explorer จะถูกเปิดขึ้นมาเรียกใช้งานไฟล์ listmember.php หลังจากนั้นให้คลิกปุ่ม "แก้ไข" เพื่อแก้ไขข้อมูลแต่ละเรคคอร์ด เสร็จแล้วคลิกปุ่ม Update เพื่อบันทึกข้อมูล รอผลลัพธ์จะแสดงจากไฟล์ updateok.php

3.6 การสร้างระบบลบข้อมูล

ระบบลบข้อมูล คือเว็บเพจที่ทำหน้าที่ในการแสดงข้อมูลเพื่อยืนยันการลบ และทำการลบข้อมูลออกจากฐานข้อมูล ดังรูปที่ 3.41



รูปที่ 3.41 รูปแสดงไฟล์ที่เกี่ยวข้องในระบบลบข้อมูล

ขั้นตอนการสร้างระบบลบข้อมูล แบ่งเป็นขั้นตอนดังต่อไปนี้

- 3.6.1 การสร้างฟอร์มและตารางแสดงข้อมูลที่ต้องการลบ
- 3.6.2 การสร้าง Recordset เพื่อค้นหาข้อมูลเรคคอร์ดที่ต้องการลบ
- 3.6.3 การแสดงผลข้อมูลในเว็บเพจเพื่อยืนยันการลบ
- 3.6.4 การแทรกสคริปต์ Delete Record Server Behavior
- 3.6.5 การส่งและรับค่า URL Parameter เพื่อค้นหาข้อมูลเรคคอร์ดที่ต้องการลบ
- 3.6.6 การแสดงผลผลลัพธ์การลบข้อมูล
- 3.6.7 การใช้งานระบบลบข้อมูล

3.6.1 การสร้างฟอร์มและตารางแสดงข้อมูลที่ต้องการลบ

ขั้นตอนนี้ จะเป็นการแทรกฟอร์มและตารางลงไปในเว็บไซต์ สำหรับแสดงผลข้อมูลปัจจุบัน เพื่อให้ผู้ใช้สามารถยืนยันการลบข้อมูลได้

ขั้นตอนการสร้างฟอร์มและตารางแสดงข้อมูลที่ต้องการลบ

3.6.1.1 แทรกฟอร์มและตาราง ปรับแต่งรูปแบบของเว็บเพจ ดังรูปที่ 3.42

Username	
Password	
first name	
last name	
visa - ID	
gender	
birthday	Example 2001-01-28
address	
country	
phone	
E-mail	

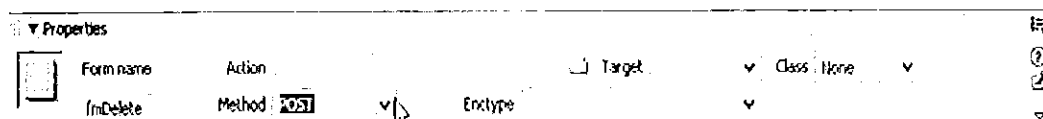
รูปที่ 3.42 แสดงหน้าจอยืนยันการลบข้อมูล

3.6.1.2 คลิกวางเมาส์ภายในเส้นประสีแดงของฟอร์ม และคลิกแท็ก <FORM> ที่ TagSelector ดังรูปที่ 3.43



รูปที่ 3.43 แสดงการคลิกเลือกแท็ก <FORM> จาก Tag selector

3.6.1.3 เปิดไคอะล็อก Properties โดยการคลิกที่เมนู Window > Properties หลังจากนั้นให้กำหนดคุณสมบัติของฟอร์ม HTML ในช่อง FORM name เป็น “frmDelete” และ Method เป็น Post ดังรูปที่ 3.44



รูปที่ 3.44 รูปแสดง Property ของแท็ก <FORM>

3.6.2 การสร้าง Recordset เพื่อค้นหาข้อมูลเรคคอร์ดที่ต้องการลบ

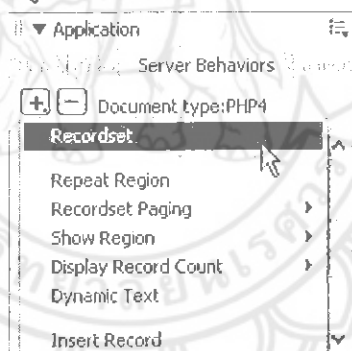
ขั้นตอนนี้จะเป็นการค้นหาเอาข้อมูลเรคคอร์ดที่ต้องการลบ เพื่อนำเอามาแสดงในตารางให้ผู้ใช้งาน

ยืนยัน

ขั้นตอนการสร้าง Recordset เพื่อค้นหาข้อมูลเรคคอร์ดที่ต้องการลบ

3.6.2.1 คลิกที่เมนู Window > Server Behaviors หลังจากนั้นให้คลิกปุ่มเครื่องหมาย

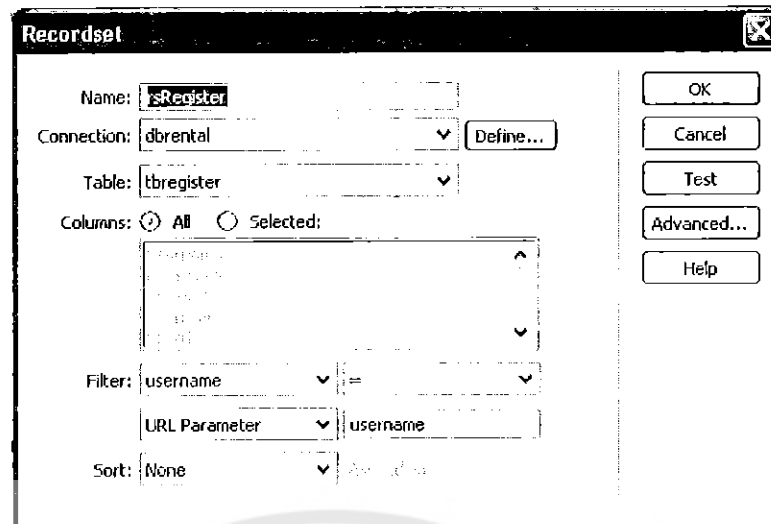
 และเลือกรายการ Recordset ดังรูปที่ 3.45



รูปที่ 3.45 แสดงการคลิกเลือกเมนู Recordset จาก Server Behaviors

3.6.2.2 เมื่อปรากฏไคอะล็อก Recordset ขึ้นมา ให้กำหนดค่าต่างๆ ดังรายละเอียดดัง

รูปที่ 3.46



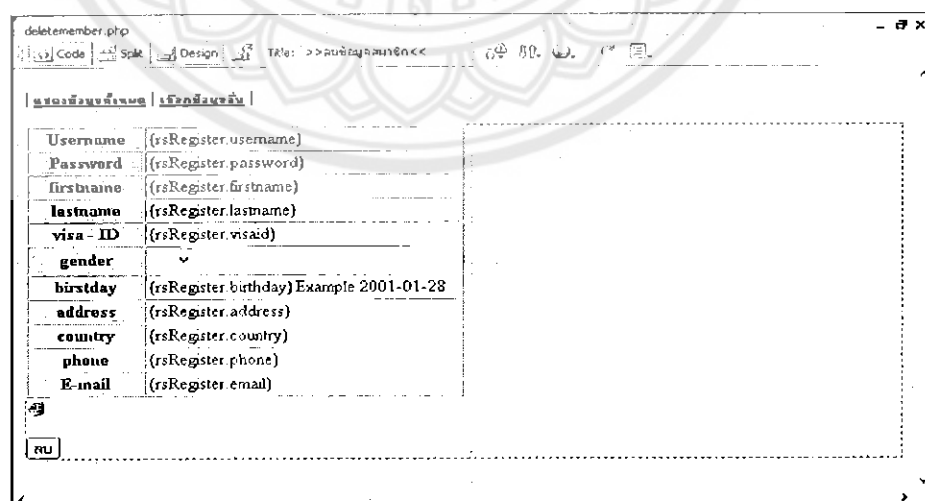
รูปที่ 3.46 แสดง ไดอะล็อก Recordset

3.6.3 การแสดงผลข้อมูลเพื่อยืนยันการลบ

ขั้นตอนนี้จะเป็นการแทรกสคริปต์สำหรับนำเอาฟิลด์จากการสร้าง Recordset ในขั้นตอนการ ค้นหาข้อมูลมาแสดงผลในฟอร์มของเว็บเพจ เพื่อแสดงข้อมูลเพื่อยืนยันก่อนที่จะลบ โดยวิธีการจะ คล้ายกับขั้นตอนการทำระบบแสดงผลข้อมูลในไฟล์ detail.php

ขั้นตอนการแสดงผลข้อมูลเพื่อยืนยันการลบ

3.6.3.1 เริ่มต้นที่ไฟล์ deletemember.php คลิกที่เมนู Window > Bindings หลังจาก นั้นให้คลิกเครื่องหมายบวก (+) หน้ารายการ Recordset (rsRegister) จะปรากฏชื่อฟิลด์ ให้คลิกเลือกและแทรกฟิลด์ลงในอ็อบเจกต์ของฟอร์มเพื่อแสดงผลข้อมูล ดังรูปที่ 3.47



รูปที่ 3.47 การแสดงผลข้อมูลในตารางและฟอร์ม

3.6.3.2 บันทึกไฟล์ deletemember.php เป็นอันเสร็จการแสดงผลข้อมูลลงเว็บเพจ

3.6.4 การแทรก Delete Record Server Behavior ลงในเว็บเพจ

ขั้นตอนการแทรก Delete Record Server Behavior ลงในเว็บเพจ

การแทรก Delete Record Server Behavior ลงในเว็บเพจ ก็คือการแทรกสคริปต์ PHP เพื่อสั่งให้บันทึกการแก้ไขข้อมูลลงตารางของฐานข้อมูล

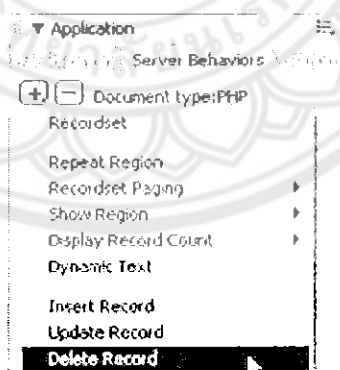
3.6.4.1 เริ่มต้นที่โปรแกรม Dreamweaver MX เปิดไฟล์ deletemember.php หลังจากนั้นให้คลิกเมาส์ที่ตำแหน่งใดๆภายใต้เส้นประสีแดง ที่เป็นขอบเขตของฟอร์ม

3.6.4.2 คลิกที่เมนู Insert > Form > Hidden Field หลังจากนั้นคลิกเมาส์ที่ไอคอนเจ็ท Hidden Field จะปรากฏไดอะล็อก Properties ของ Hidden Field และกำหนดค่าในไดอะล็อกดังรูปที่ 3.48



รูปที่ 3.48 แสดงการกำหนด Property ของ Hidden Field "key_username"

3.6.4.3 เปิดแถบ Server Behaviors โดยคลิกที่เมนู Window > Server Behavior แล้วคลิกที่ปุ่มเครื่องหมาย  เลือกรายการ Delete Record จากเมนู ดังรูปที่ 3.49



รูปที่ 3.49 แสดง Delete Record Server Behaviors

3.10.4.4 เมื่อปรากฏไดอะล็อก Delete ให้กำหนดค่าในไดอะล็อก Delete Record กำหนดค่าต่างๆดังตารางที่ 3.10

ตารางที่ 3.10 แสดงการกำหนดค่าต่างๆ ในไคอะลือก Delete Record

ค่าของไคอะลือก	ค่าที่กำหนด
First Check If Variable Is Defined	Primary key Value
Connection	Dbrental
Table	tbregister
Primary Key Column	username
Primary Key Value	Form Variable และ key_username
After Deleting, Go To	deleteok.php

3.6.4.5 บันทึกไฟล์ deletemember.php เป็นอันเสร็จขั้นตอนการแทรก Delete

Record Server Behavior

3.6.5 การส่งและรับค่า URL Parameter เพื่อระบุเรคคอร์ดที่ต้องการลบ

ขั้นตอนนี้ก็คือ การทำให้ไฟล์เว็บเพจ 2 ไฟล์ listmember.php และ deletemember.php สามารถเชื่อมโยงเพื่อส่งและรับค่า URL Parameter กันได้นั่นเอง

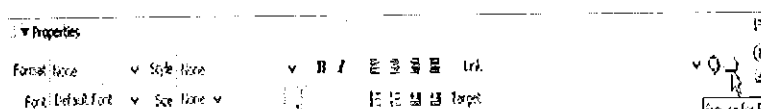
ขั้นตอนการส่งและรับค่า URL Parameter เพื่อระบุเรคคอร์ดที่ต้องการลบ

3.6.5.1 เริ่มต้นที่โปรแกรม Dreamweaver MX เปิดไฟล์ listmember.php ขึ้นมาแล้วลากเมาส์ทำไฮไลต์ข้อความ "ลบ" ดังรูปที่ 3.50



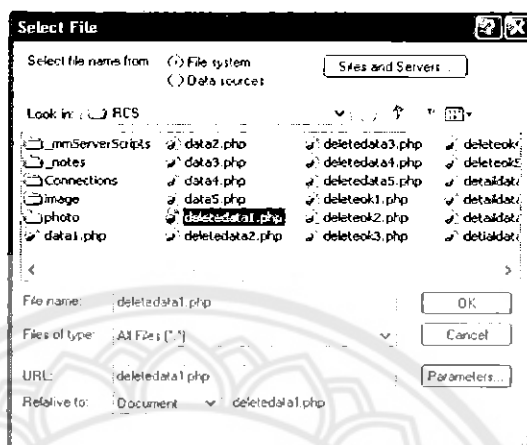
รูปที่ 3.50 แสดงการไฮไลต์ข้อความ "ลบ"

3.6.5.2 เปิดไคอะลือก Properties โดยคลิกที่เมนู Window > Properties จะปรากฏไคอะลือก Properties ขึ้นมา ให้คลิกไอคอนรูป Folder สีเหลือง ที่ตำแหน่งช่อง Link เพื่อสร้างไฮเปอร์ลิงก์สำหรับ URL Parameter ไปหาไฟล์ deletemember.php ดังรูปที่ 3.51



รูปที่ 3.51 รูปแสดง Property ของลิงค์ "ลบ"

3.6.5.3 เมื่อปรากฏไดอะล็อก Select File ขึ้นมา ให้คลิกเลือกไฟล์ deletemember.php เป็นการกำหนดว่าจะส่งค่า URL Parameter ไปที่ไฟล์นี้ หลังจากนั้นให้คลิกปุ่ม Parameters... ที่ด้านล่างของไดอะล็อก Select File เพื่อกำหนดการส่งค่า URL Parameter ดังรูปที่ 3.52



รูปที่ 3.52 แสดงขั้นตอนการสร้างลิงค์ พร้อมกับการกำหนด "Parameters..."

3.6.5.4 เมื่อปรากฏไดอะล็อก Parameters ขึ้นมา ที่ช่อง Name ให้พิมพ์ชื่อ URL Parameter ที่ต้องการจะส่งไป ในที่นี้ให้เราพิมพ์ username หลังจากนั้นให้ไปที่ช่อง Value เพื่อกำหนดค่าที่จะส่งไป ในที่นี้ต้องการกำหนดค่าให้เปลี่ยนไปแบบ Dynamic ตามข้อมูลที่แสดงในแต่ละเรคคอร์ด ให้คลิกปุ่ม Dynamic Data ที่ช่อง Value ดังตารางที่ 3.12

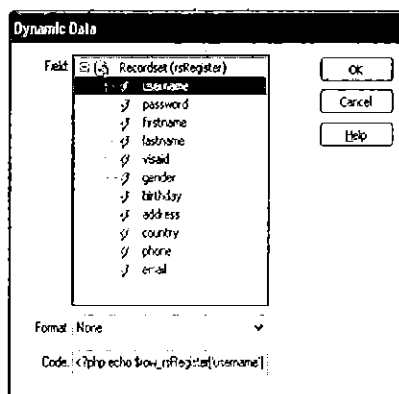
ตารางที่ 3.12 แสดงการกำหนดค่า URL Parameter ในไดอะล็อก "Parameters"

ค่าของไดอะล็อก	ค่าที่กำหนด
Name	username
Value	<?php echo \$row_rsRent['username']; ?>

3.10.5.5 เมื่อปรากฏไดอะล็อก Dynamic Data ขึ้นมา ให้คลิกเลือกฟิลด์ username จาก Recordset หลังจากนั้นคลิกปุ่ม OK ดังรูปที่ 3.53

3.6.5.6 บันทึกไฟล์ listmember.php ก็เป็นเสร็จขั้นตอนการกำหนดการส่งค่า URL Parameter

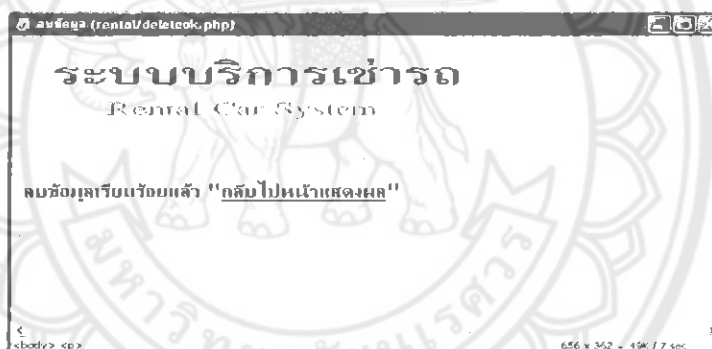
3.6.5.7 ขั้นตอนสุดท้ายคือกำหนดให้ไฟล์ deletemember.php รับค่า URL Parameter ที่ส่งมาจากไฟล์ listmember.php ซึ่งวิธีการทำนั้นได้ทำผ่านมาแล้วให้ย้อนกลับไปดูในขั้นตอน "การสร้าง recordset สำหรับค้นหาข้อมูลเรคคอร์ดที่ต้องการแก้ไข"



รูปที่ 3.53 รูปแสดงการเลือกฟิลด์ username จาก Recordset

3.6.6 การแสดงผลการแก้ไขข้อมูล

ขั้นตอนสุดท้ายของระบบแก้ไขข้อมูลคือ การสร้างไฟล์แสดงผลการทำงาน ซึ่งจะประกอบด้วยข้อความ แสดงให้ผู้ใช้งานทราบว่าการแก้ไขข้อมูลเสร็จเรียบร้อยแล้วเท่านั้นให้สร้างเว็บเพจขึ้นมา และพิมพ์ข้อความสำหรับแสดงผลการแก้ไขข้อมูล บันทึกเป็นไฟล์ deleteok.php ดังรูปที่ 3.54



รูปที่ 3.54 แสดงเว็บเพจแสดงผลการลบข้อมูล

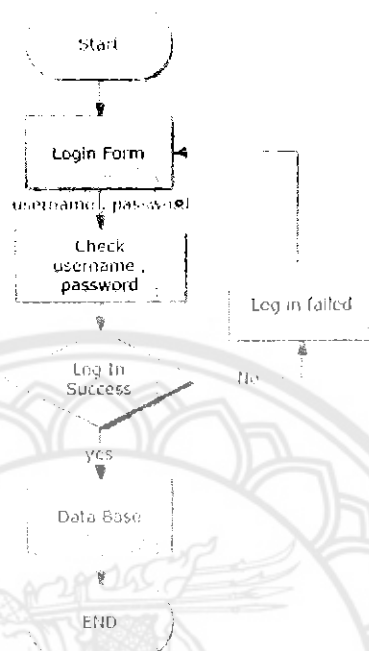
3.6.7 การใช้งานระบบลบข้อมูล

เริ่มต้นโดยใช้โปรแกรม Dreamweaver MX เปิดไฟล์ list.php ขึ้นมาแล้วกดปุ่ม F12 โปรแกรม Internet Explorer จะถูกเปิดขึ้นมาเรียกใช้งานไฟล์ listmember.php หลังจากนั้นให้คลิกปุ่ม "ลบ" เพื่อลบข้อมูลที่เรีคคอร์ด เสร็จแล้วคลิกปุ่ม ตกลง หรือ ยกเลิก เพื่อยืนยันหรือยกเลิกการลบข้อมูล รอดูผลการทำงานที่จะแสดงผลจากไฟล์ deleteok.php

3.7 ขั้นตอนการสร้างระบบล็อกอินและล็อกเอาท์

ระบบล็อกอิน คือ ระบบสำหรับตรวจสอบสิทธิ์การเข้าใช้งานเว็บแอปพลิเคชัน หากเว็บแอปพลิเคชันที่เราพัฒนาขึ้นมาเป็นระบบเฉพาะของสมาชิก ผู้เข้าใช้งานเว็บแอปพลิเคชันต้องระบุ username และ password ก่อนที่จะเข้าไปใช้งานรูปแบบต่างๆ เช่น แสดงข้อมูล เพิ่มข้อมูล แก้ไข

ข้อมูล หรือ ลบข้อมูล เป็นต้น ทั้งนี้ ขึ้นอยู่กับลักษณะการนำไปประยุกต์ หรือการออกแบบของ ผู้พัฒนาเว็บไซต์ ดังรูปที่ 3.55



รูปที่ 3.55 แสดง Flow chart ของระบบล็อกอิน

ระบบล็อกอิน จะประกอบด้วยไฟล์ 3 ไฟล์

login.php	ทำหน้าที่ในการรับค่าการล็อกอินแล้วนำไปตรวจสอบสิทธิ์ผู้ใช้
loginfail.php	แสดงผลการล็อกอินในกรณีที่การล็อกอินไม่ถูกต้อง
logout.php	ทำหน้าที่ในการลบตัวแปร \$_SESSION และออกจากเว็บแอปพลิเคชัน

ขั้นตอนการสร้างระบบล็อกอิน แบ่งขั้นตอนได้ดังนี้

- 3.7.1 การสร้างฟอร์มเพิ่มรับค่าการล็อกอิน
- 3.7.2 การแทรกสคริปต์ Log In User เพิ่มตรวจสอบ Username และ password
- 3.7.3 การสร้างระบบล็อกเข้าที่

3.7.1 การสร้างฟอร์มเพื่อรับค่าการล็อกอิน

ขั้นตอนนี้จะเป็นการสร้างฟอร์มสำหรับการล็อกอิน โดยผู้ใช้งานระบุ username และ password เพื่อตรวจสอบสิทธิ์ในการใช้งานเว็บแอปพลิเคชัน โดยจะเป็นการแทรกตารางเพื่อช่วยในการจัดรูปแบบของหน้าเว็บเพจ และแทรกฟอร์มลงไปในการวางที่เตรียมไว้

ขั้นตอนการสร้างฟอร์มสำหรับการล็อกอิน

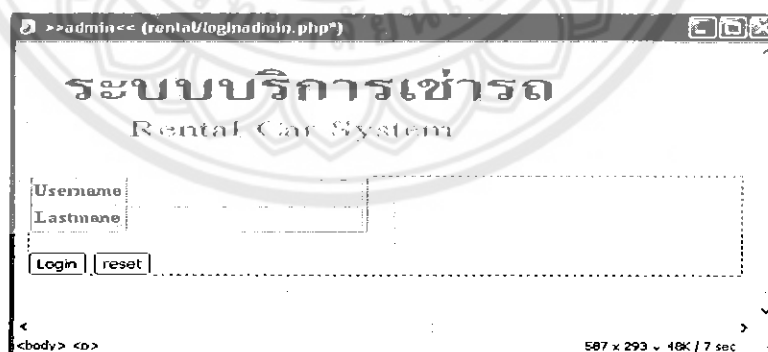
3.7.1.1 เปิดโปรแกรม Dreamweaver MX คลิกที่เมนู File > New จะปรากฏไดอะล็อก New Document ขึ้นมา ให้คลิกแท็บ General เลือก Dynamic Page > PHP หลังจากนั้นคลิกปุ่ม Create บันทึกไฟล์ login.php

3.7.1.2 แทรกฟอร์มลงในเว็บเพจ โดยคลิกที่เมนู Insert > Form > Form กำหนดชื่อของฟอร์มเป็น fmLogin โดยให้คลิกเลือกแท็ก <form> ที่ Tag Selector บริเวณขอบล่างซ้ายของหน้าจอ หลังจากนั้นให้ไปที่เมนู window > Properties เมื่อปรากฏไดอะล็อก Properties ให้พิมพ์ชื่อฟอร์ม ในช่อง Form name ดังรูปที่ 3.56



รูปที่ 3.56 รูปแสดงการกำหนด Property ของฟอร์ม

3.7.1.3 ออกแบบเว็บเพจให้มีรูปร่าง ดังภาพด้านล่าง แล้วบันทึกไฟล์ login.php ดังรูปที่ 3.57



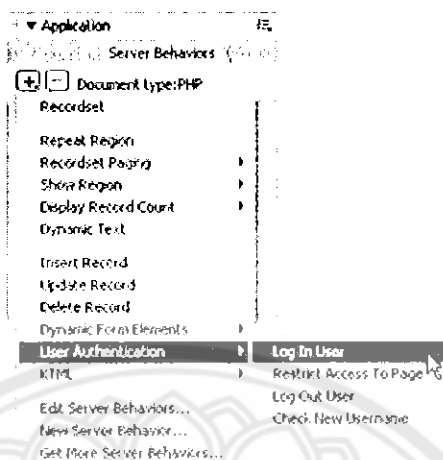
รูปที่ 3.57 แสดงเว็บเพจไฟล์ login.php

3.7.2 การแทรกสคริปต์ Log In User เพื่อตรวจสอบ username และ password

ขั้นตอนนี้จะเป็นการแทรกสคริปต์สำหรับนำค่า username และ password ไปเปรียบเทียบกับฟิลด์ในตาราง ibadmin ของฐานข้อมูล เพื่อตรวจสอบว่าผู้ใช้นี้มีสิทธิ์ในการใช้งานเว็บแอปพลิเคชันหรือไม่

ขั้นตอนการแทรกสคริปต์ Log In User เพื่อตรวจสอบ username และ password

3.7.2.1 คลิกที่หน้าต่าง Server Behaviors เลือกเมนู User Authentication -> Log In User ดังรูปที่ 3.58



รูปที่ 3.58 แสดง User Authentication > Login User Server Behaviors

3.7.2.2 ที่ได้อะล็อก Log In User ให้กำหนดค่าดังตารางที่ 3.13

ตารางที่ 3.13 แสดงการกำหนดค่าได้อะล็อก Log In User

ค่าของได้อะล็อก	ค่าที่กำหนด
Get Input From Form	fmLogin
Username Field	username
Password Field	password
Validate Using Connection	dbrental
Table	tbadmin
Username Column	username
Password Column	password
If Login Succeeds, Go To	list.php
If Login Fails, Go To	loginfail.php
Restrict Access Based On	Username, Password and Access Level
Get Level From	Accesslevel

3.7.2.3 บันทึกไฟล์ login.php

3.7.3 การสร้างระบบล็อกเข้าที่

ระบบล็อกเข้าที่ คือเว็บเพจที่ทำหน้าที่ในการยกเลิกค่า Session ของ PHP ออกจากเว็บแอปพลิเคชัน ซึ่งจะประกอบด้วยไฟล์เพียงไฟล์เดียว คือ logout.php ดังรูปที่ 3.59

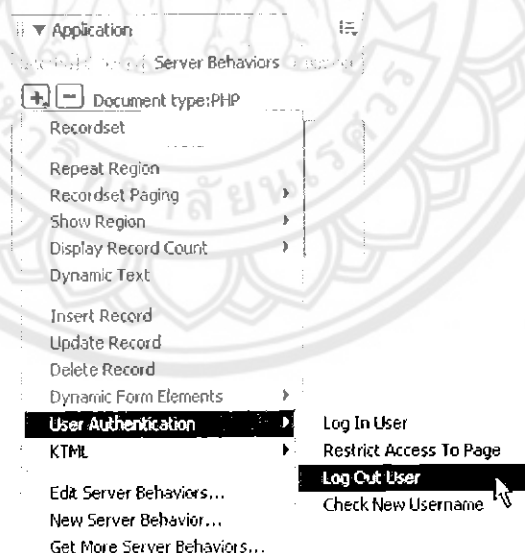


รูปที่ 3.59 รูปแสดง Flow ของการล็อกเข้าที่

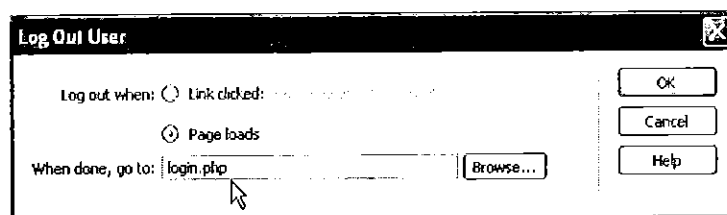
ขั้นตอนการสร้างฟอร์มสำหรับการล็อกเข้าที่

3.7.3.1 เปิดโปรแกรม Dreamweaver MX คลิกที่เมนู File > New จะปรากฏไดอะล็อก New Document ขึ้นมา ให้คลิกแท็บ General เลือก Dynamic Page > PHP หลังจากนั้นคลิกปุ่ม Create บันทึกไฟล์ logout.php

3.7.3.2 คลิกที่เมนู Window > Server Behaviors > User Authentication > Log Out User จะปรากฏไดอะล็อกขึ้นมาให้กำหนดค่าดังรูปที่ 3.60 และ 3.61



รูปที่ 3.60 แสดงเมนู User Authentication > Log Out User ของ Server Behaviors



รูปที่ 3.61 แสดงการกำหนดค่าในไดอะล็อก Log Out User

3.11.3.2 บันทึกไฟล์ logout.php

3.11.3.3 สร้างไฮเปอร์ลิงก์ Log out ไปหาไฟล์ logout.php ในเว็บที่มีการใช้ล็อกอิน



บทที่ 4

ผลวิเคราะห์การทำงาน

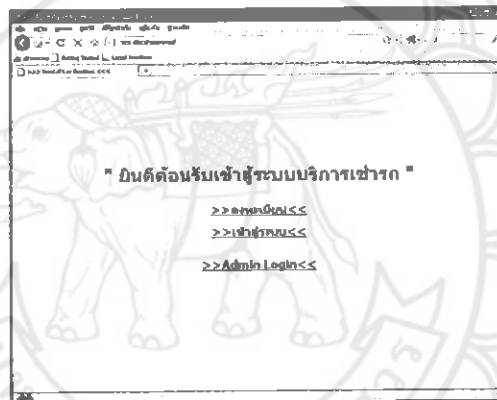
ในบทนี้จะกล่าวถึงผลวิเคราะห์การทำงานของระบบบริการเช่ารถ ผลการทำงานสามารถแสดงออกได้โดยการใช้งานระบบบริการเช่ารถดังแบ่งออกได้เป็น 2 ส่วนหลักๆด้วยกันคือ

4.1 ส่วนการใช้งานของผู้เช่า

4.2 ส่วนการใช้งานของผู้ดูแลระบบ

4.1 ส่วนการใช้งานของผู้เช่า

สามารถแสดงผลการทำงานได้เป็นภาพดังต่อไปนี้



รูปที่ 4.1 แสดงหน้าแรกของระบบบริการเช่ารถ

ผลการแสดงหน้าแรกเมื่อเข้าสู่เว็บเพจของระบบบริการเช่ารถ โดยจะมีเมนูทั้งหมด 3 เมนูด้วยกันประกอบด้วย ลงทะเบียน เข้าสู่ระบบ อีกส่วนจะเป็นการใช้งานของผู้ดูแล ดังรูปที่ 4.1

ข้อมูลส่วนตัว	
Lastname	สมชาย
Firstname	สมชาย
Address	123 ถนนสุขุมวิท
Phone	08-1234-5678
Email	example@example.com
Password	12345678
Confirm Password	12345678
Gender	Male
Age	25
Vehicle Type	Car
Vehicle Model	Toyota Camry 2018
Vehicle Color	White
Vehicle Status	Available
Vehicle Price	1000 Baht/day
Vehicle Insurance	Yes
Vehicle License	1234567890
Vehicle Registration	1234567890
Vehicle Insurance	Yes
Vehicle License	1234567890
Vehicle Registration	1234567890

รูปที่ 4.2 แสดงหน้าการลงทะเบียน

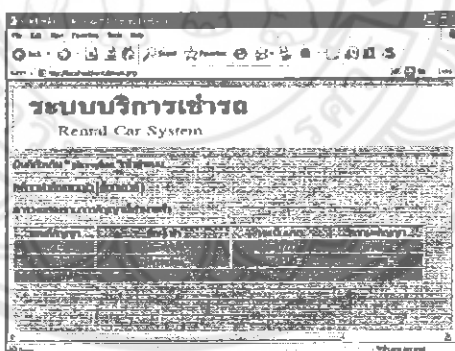
โดยเริ่มต้นการใช้งานหากผู้เช่าไม่เคยสมัครสมาชิกมาก่อนจะต้องมาที่ขั้นตอนการลงทะเบียน ดังรูปที่ 4.2

username	password	first_name	last_name	email	gender	birthday	address	country	phone	email
phuraphan	anphaphong	เทววัฒน์	ทวณนท์	1879500017407	Male	1984-09-27	28 หมู่ที่ 2 ถนนสุขุมวิท 101 ปทุมธานี 10710	ไทย	0841531489	pyopon@hotmail.com

รูปที่ 4.3 ตัวอย่างการแสดงผลการลงทะเบียนใน phpMyAdmin

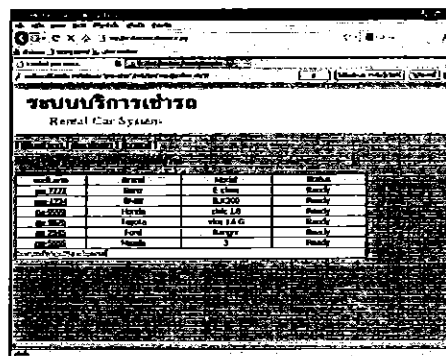


รูปที่ 4.4 แสดงหน้าล็อกอินเข้าสู่ระบบหลังจากลงทะเบียน
เมื่อลงทะเบียนการใช้งานเรียบร้อยแล้วจะปรากฏที่หน้าเข้าสู่ระบบ เพื่อทำการเข้าสู่ระบบ ดังรูป
ที่ 4.4



รูปที่ 4.5 ตัวอย่างการแสดงผลข้อมูลหน้าหลัก

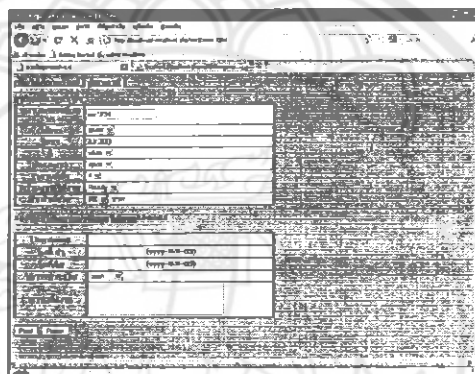
เมื่อทำการเข้าสู่ระบบเรียบร้อยแล้วจะปรากฏหน้าหลัก โดยในหน้านี้จะแสดงข้อมูลการทำ
สัญญาที่เคยได้ทำมาก่อนหน้านี้ ดังรูปที่ 4.5



carID	carName	carType	status
ph-7777	BMW	6 door	Ready
ph-1234	Toyota	4 door	Ready
ph-5678	Honda	4 door	Ready
ph-9012	Ford	4 door	Ready
ph-3456	Mercedes	4 door	Ready

รูปที่ 4.6 ตัวอย่างการแสดงผลหน้าเว็บข้อมูลรถเช่าที่พร้อมใช้งาน

จากนั้นให้ทำการเลือกรถที่ต้องการเช่าจากรายการแสดงรถเช่าที่พร้อมใช้งานดังรูปที่ 4.6



รูปที่ 4.7 ตัวอย่าง แสดงการรถเช่าที่ต้องการเช่า

เมื่อได้รถที่ต้องการเช่าแล้วให้เลือกที่เลขป้ายทะเบียน จากนั้นจะปรากฏข้อมูลต่างๆของรถที่พร้อมเช่า และให้กรอกข้อมูลเพื่อจองรถเช่า ดังรูปที่ 4.6

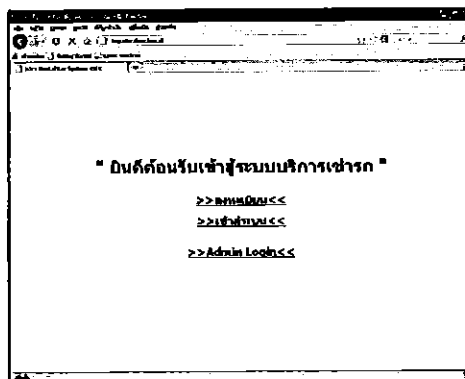


←T→	idrent	username	carID	daterent	datereturn	payin	placesend	cost
☐	4	phrewphan	ทท-7777	2011-06-02	2011-06-03	cash	มหาวิทยาลัยนเรศวร	400

รูปที่ 4.8 ตัวอย่างแสดงข้อมูลการเช่าใน phpMyAdmin

4.2 ส่วนการทำงานของผู้ดูแลระบบ

จะมีขั้นตอนโดยเริ่มจากหน้าแรกของเว็บเพจเช่นกันจากนั้นให้เลือกการทำงานโดยเลือกที่ Admin Login ดังภาพ



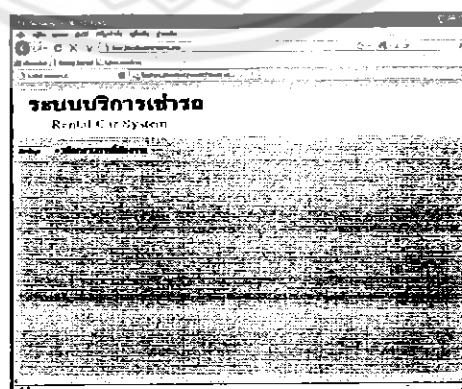
รูปที่ 4.9 แสดงหน้าแรกในการใช้งานระบบของผู้ดูแล

ขั้นตอนการทำงานของระบบเช่ารถ ของผู้ดูแลระบบ นั้นจะเริ่มต้นจากที่เดียวกันกับผู้ใช้งานปกติ เพียงแต่จะเลือกเข้าที่เมนู ADMIN Login ดังรูปที่ 4.9



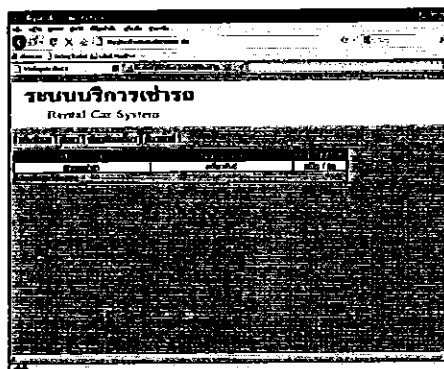
รูปที่ 4.10 แสดงหน้าล็อกอินเข้าสู่ระบบของผู้ดูแลระบบ

เมื่อเลือกที่รายการเข้าสู่ระบบของผู้ดูแลแล้ว จะปรากฏหน้าล็อกอินเข้าสู่ระบบ ดังรูปที่ 4.10

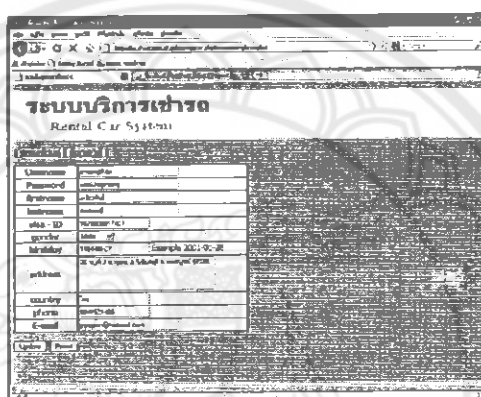


รูปที่ 4.11 แสดงหน้าที่เลือกดูข้อมูล

เมื่อเข้าสู่ระบบเรียบร้อยแล้วจะปรากฏหน้าให้ทำการเลือกรฐานข้อมูลที่ต้องการ ดังรูปที่ 4.11

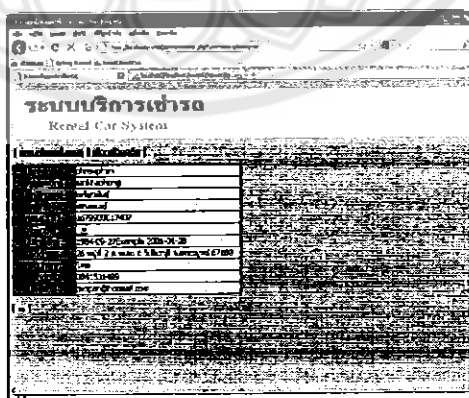


รูปที่ 4.12 ตัวอย่างแสดงข้อมูลสมาชิกที่ลงทะเบียน
หากเลือกข้อมูลสมาชิกจะปรากฏหน้าแรกของข้อมูลรายชื่อสมาชิกที่ลงทะเบียนแล้ว ดังรูป 4.12



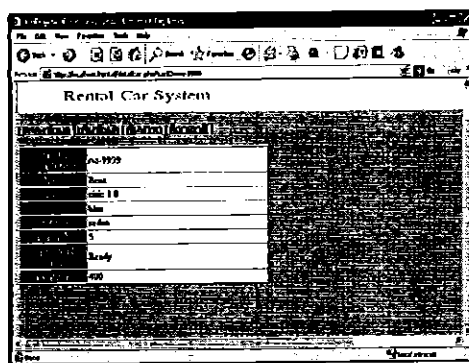
รูปที่ 4.13 ตัวอย่างแสดงการแก้ไขข้อมูลสมาชิก

หากต้องการแก้ไขข้อมูลสามารถทำการแก้ไข ข้อมูลสมาชิกโดยเลือกที่แก้ไข แล้วจะปรากฏหน้าเว็บเพจ ดังรูปที่ 4.13

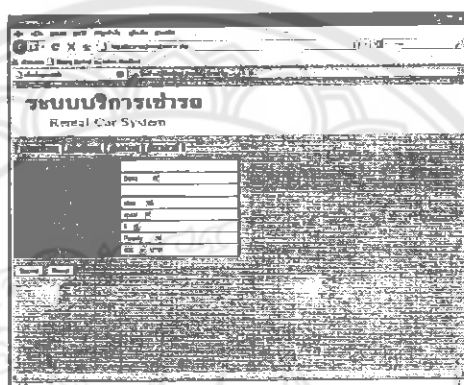


รูปที่ 4.14 ตัวอย่างแสดงการลบข้อมูลสมาชิก

หากต้องการลบข้อมูลสามารถทำการลบ ข้อมูลสมาชิกโดยเลือกที่ลบ แล้วจะปรากฏหน้าเว็บเพจ ดังรูปที่ 4.14

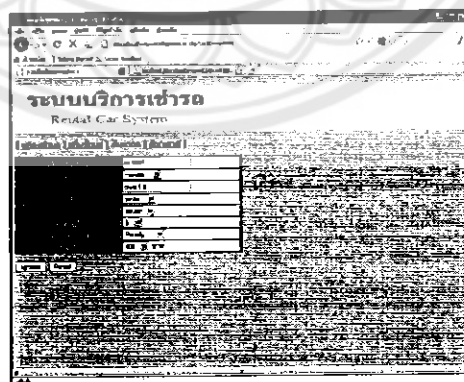


รูปที่ 4.15 ตัวอย่างแสดงรายละเอียดข้อมูลรถเช่า
หากเลือกเมนูข้อมูลรถเช่าจะปรากฏข้อมูลซึ่งแสดงรายละเอียดของรถเช่า ดังรูปที่ 4.15



รูปที่ 4.16 ตัวอย่างแสดงการเพิ่มข้อมูลรถเช่า

หากต้องการเพิ่มข้อมูลรถเช่า สามารถเพิ่มได้จากหน้าข้อมูลรถเช่าจะมีข้อความว่าเพิ่มข้อมูลรถเช่า จากนั้นจะปรากฏช่องให้ใส่ข้อมูลเพิ่มเข้าไปในระบบ ดังรูปที่ 4.16



รูปที่ 4.17 ตัวอย่างแสดงการแก้ไขข้อมูลรถเช่า

หากต้องการแก้ไข สามารถแก้ไขได้จากหน้าข้อมูลรถเช่าจะมีข้อความว่าแก้ไข จากนั้นจะปรากฏช่องให้ใส่ข้อมูลเพิ่มเข้าไปในระบบ ดังรูปที่ 4.17

รูปที่ 4.18 ตัวอย่างแสดงการลบข้อมูลรถเช่า

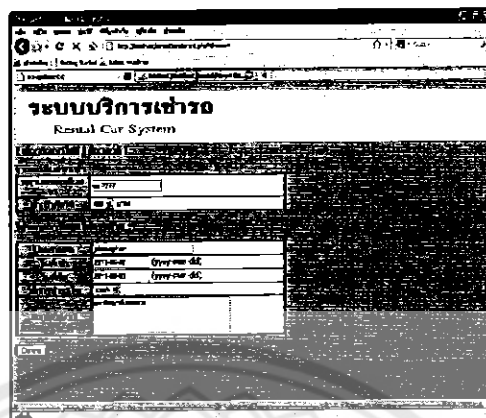
หากต้องการลบข้อมูลรถเช่า สามารถลบได้จากหน้าข้อมูลรถเช่าจะมีข้อความว่าลบ จากนั้นจะปรากฏหน้าข้อมูลของรถที่ต้องการลบ ดังรูปที่ 4.18

รูปที่ 4.19 ตัวอย่างแสดงข้อมูลการเช่า

หากเลือกเมนูข้อมูลสัญญาเช่าจะปรากฏข้อมูลซึ่งแสดงรายละเอียดของสัญญาเช่า ดังรูปที่ 4.19

รูปที่ 4.20 ตัวอย่างแสดงการแก้ไขข้อมูลการเช่า

หากต้องการแก้ไขข้อมูลสัญญาเช่า สามารถแก้ไขได้จากหน้าข้อมูลสัญญาเช่าจะมีข้อความว่าแก้ไข จากนั้นจะปรากฏหน้าข้อมูลของสัญญาที่ต้องการแก้ไข ดังรูปที่ 4.20



รูปที่ 4.21 ตัวอย่างแสดงการลบข้อมูลสัญญาเช่า

หากต้องการลบข้อมูลสัญญาเช่า สามารถลบได้จากหน้าข้อมูลสัญญาเช่าจะมีข้อความว่าลบ จากนั้นจะปรากฏหน้าข้อมูลของสัญญาเช่าที่ต้องการลบ ดังรูปที่ 4.21

บทที่ 5

สรุปผลและข้อเสนอแนะ

5.1 บทสรุป

เนื่องจากขั้นตอนการดำเนินการเช่ารถแบบเก่านั้นมีข้อจำกัดในการจัดเก็บข้อมูล จึงทำให้เกิดโครงการระบบบริการเช่ารถขึ้น เพื่อช่วยจัดเก็บข้อมูลที่จำเป็นต่อระบบการเช่ารถ โดยขั้นตอนการทำงานของระบบนั้นจะเริ่มจากผู้เช่าที่ต้องการหารถเช่าจากนั้นจะทำการจองผ่านอินเทอร์เน็ต โดยจะต้องกรอกข้อมูลเพื่อทำการสมัครสมาชิกแล้วจึงสามารถทำการเช่ารถ เมื่อทำการเช่าแล้วจะแสดงผลการเช่าที่หน้าหลัก โดยผู้เช่าจะสามารถดูได้ว่าการจองของตนเองนั้นมีสถานะของการตอบรับเป็นเช่นไรแล้ว ในส่วนของผู้ดูแลจะเป็นผู้ที่เปลี่ยนสถานะเช่าของสัญญา และสามารถเพิ่ม แก้ไข หรือ ลบข้อมูลต่างๆภายในระบบได้ โดยเมื่อนำระบบดังกล่าวนี้มาใช้งานจะช่วยเพิ่มความสมบูรณ์ให้กับการเก็บข้อมูลนั้นมีมากยิ่งขึ้น

5.2 สิ่งที่ได้จากโครงการ

1. ได้ความรู้เกี่ยวกับขั้นตอนในการเช่ารถ
2. ได้ความรู้เกี่ยวกับการเขียนเว็บแอปพลิเคชันกับฐานข้อมูล
3. สามารถสร้างโครงการที่สามารถนำมาทำงานได้จริง
4. นำความรู้ที่ได้เรียนมาและจากการค้นคว้ามาใช้ในการปฏิบัติงานจริง
5. ช่วยสร้างวินัยในการทำงาน ทำให้สามารถวิเคราะห์และแก้ปัญหาต่างๆได้

5.3 ปัญหาและอุปสรรค

1. เนื่องจากข้อมูลที่น่าเข้าสู่ระบบบริการรถเช่านั้นจะต้องเป็นชนิดที่กำหนดไว้หากไม่ได้ข้อมูลที่ถูกรูปแบบที่กำหนด ระบบก็จะแสดงผลการทำงานที่ผิดพลาดได้
2. เนื่องจากภาษา PHP นั้นจะมีการแสดงภาษาที่ผิดเพี้ยนจากเดิมหากไม่มีการเขียนกำหนดชนิดของภาษาก่อนทำการแสดงผล

5.4 ข้อเสนอแนะ

เนื่องจากระบบบริการเช่ารถนี้ได้ออกแบบมา ใช้ผู้ดูแลเป็นผู้เปลี่ยนแปลงสถานะของรถเช่า และสถานะของสัญญาเช่ารถ โดยใช้การเข้าสู่ระบบก่อนแล้วจึงมีการเปลี่ยนแปลงค่า หากมีการพัฒนาต่อไปในขั้นต่อไป อาจให้ระบบนั้นสามารถแก้ไขสถานะของรถเช่าหลังการอนุมัติและสถานะของสัญญาเช่าได้โดยอัตโนมัติ และมีการแสดงระยะเวลาที่รถจองไปแล้ว เป็นต้น

เอกสารอ้างอิง

- [1] อนรรฆนงค์ คุณมณี. (2553). Basic & Workshops PHP + AJAX. กรุงเทพฯ: สำนักพิมพ์ดีไอซี พรีเมียร์
- [2] พุทธิชา ขุนหอม. (2547). เรียนรู้เทคนิคการใช้งาน Macromedia Dreamweaver MX กรุงเทพฯ: สำนักพิมพ์เอสพีซี บুক



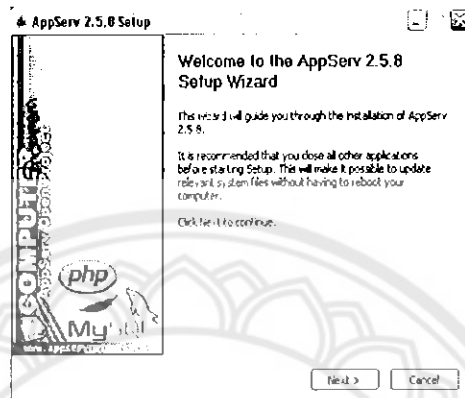


1. ขั้นตอนการติดตั้ง AppServ

ขั้นตอนการติดตั้ง AppServ จากแผ่น CD

1.1 ดับเบิลคลิกไฟล์ \AppServ\2.4.\appserv-win32-2.5.8.exe หลังจากนั้นคลิก Next ดัง

รูปที่ 1.1



รูปที่ 1.1 แสดงขั้นตอนการติดตั้ง Appserv

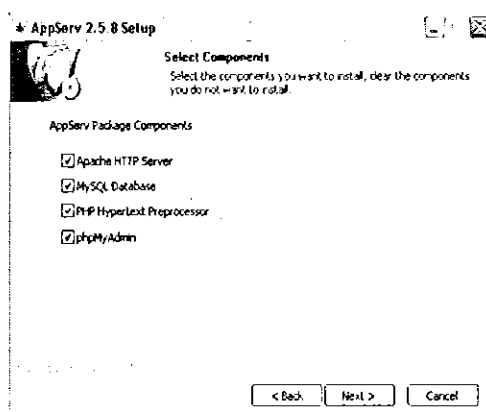
1.2 กำหนดไดเรกทอรีที่จะติดตั้งและคลิก Next ซึ่งค่าเริ่มต้นส่วนใหญ่ คือ C:\AppServ

ดังรูปที่ 1.2



รูปที่ 1.2 แสดงขั้นตอนการติดตั้ง Appserv

1.3 เลือกติดตั้ง โปรแกรม Package ต่างๆทั้งหมดดังรูปภาพที่ 1.3 แล้วกด Next



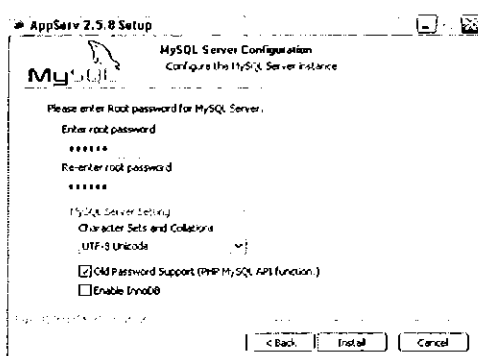
รูปที่ 1.3 แสดงขั้นตอนการติดตั้ง Appserv

1.4 กำหนดชื่อเว็บเซิร์ฟเวอร์ เป็น localhost ตามด้วยอีเมล และ ค่า port 80 หลังจากนั้นคลิก Next ดังรูปที่ 1.4



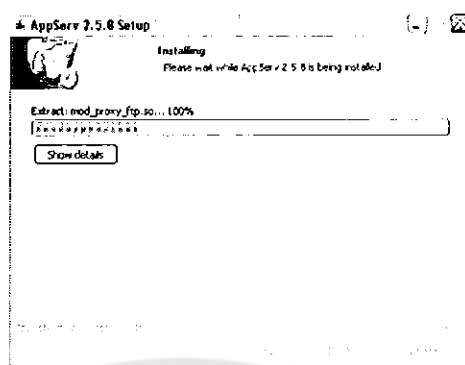
รูปที่ 1.4 แสดงขั้นตอนการติดตั้ง Appserv

1.5 ใส่ข้อมูลของพาสเวิร์ด แล้วกด Next ดังรูปที่ 1.5



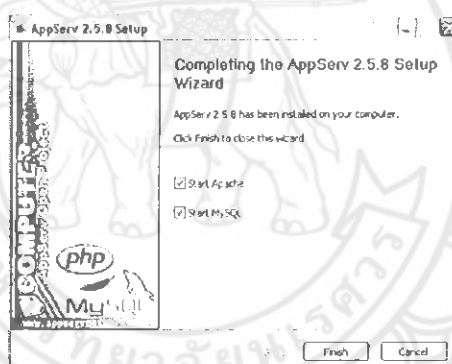
รูปที่ 1.5 แสดงขั้นตอนการติดตั้ง Appserv

1.6 ชุดติดตั้งจะทำการติดตั้งโปรแกรมจนกระทั่งเสร็จสิ้น ดังรูปที่ 1.6



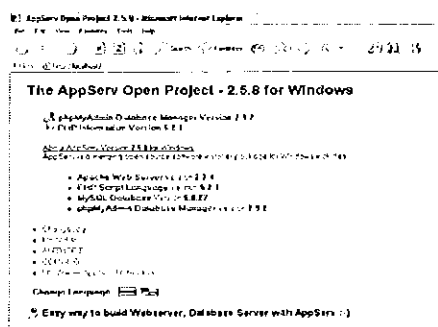
รูปที่ 1.6 แสดงขั้นตอนการติดตั้ง Appserv

1.7 คลิกเพื่อเช็คเลือกให้สแตร์ท Apache และ MySQL เมื่อเปิดเครื่องใหม่ทุกครั้ง หลังจากนั้นคลิก Close ดังรูปที่ 1.7



รูปที่ 1.7 แสดงขั้นตอนการติดตั้ง Appserv

1.8 ทดสอบการติดตั้งโดยเปิดเว็บเบราว์เซอร์ ไปที่ <http://localhost/>

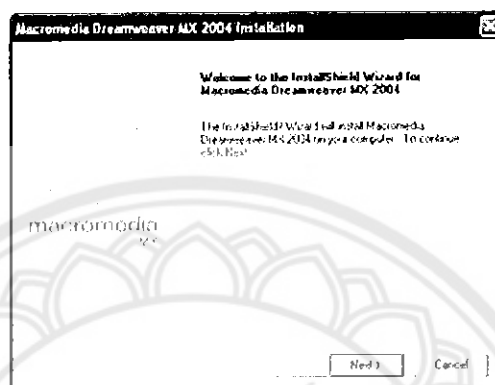


รูปที่ 1.8 แสดงการทดสอบการเรียกใช้ <http://localhost/>

1.9 หลังเว็บเบราว์เซอร์ขึ้นดั่งภาพแล้วเป็นอันเสร็จสิ้นการติดตั้ง AppServ

2. ขั้นตอนการติดตั้งโปรแกรม Macromedia Dreamweaver MX

2.1 ดับเบิลคลิกไฟล์ \DreamweaverMX2004\SETUP.EXE จากไฟล์ซีดี



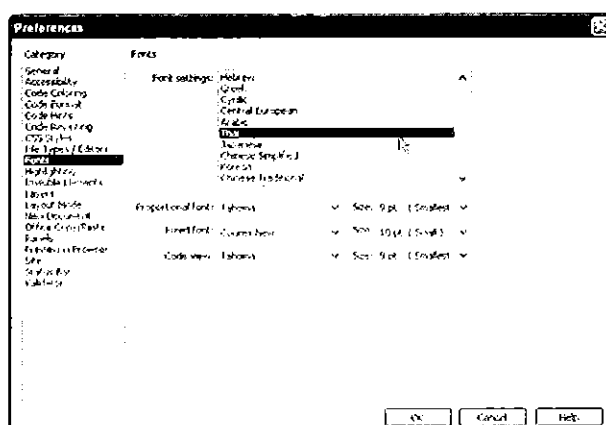
รูปที่ 2.1 แสดงขั้นตอนการติดตั้งโปรแกรม DreamweaverMX2004

2.2 คลิก Next และ Yes จนกระทั่งถึงหน้าจอสุดท้ายของการติดตั้ง ให้คลิกปุ่ม Finish
เสร็จขั้นตอนการติดตั้ง Macromedia Dreamweaver MX

3. การตั้งค่าให้ Macromedia Dreamweaver MX 2004 รองรับภาษาไทย

3.3 อัปเดตเป็นเวอร์ชัน 7.01 โดยการดับเบิลคลิกไฟล์ \Dreamweaver MX2004_Update \ DWMX2004_701update_en.exe หลังจากนั้นคลิก Next Yes จนถึงขั้นตอนการติดตั้ง

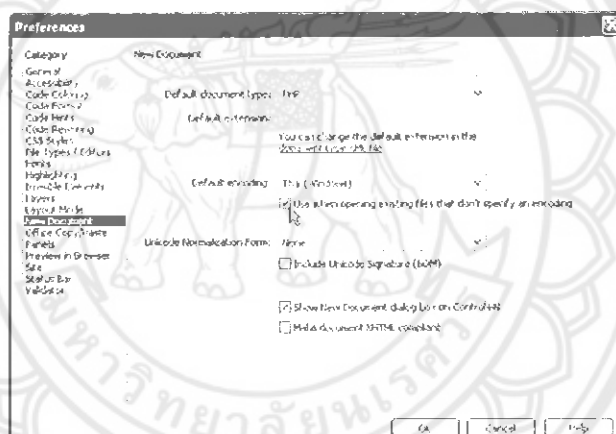
3.4 คลิก Start > All Programs > Macromedia > Macromedia Dreamweaver MX2004 เมื่อเปิดโปรแกรม Dreamweaver MX ขึ้นมา ให้คลิกเมนู Edit > Preferences... ที่ช่อง Category ให้คลิกเลือกเมนู Font และกำหนดฟอนต์ภาษาไทย ดังรูปที่ 3.1



รูปที่ 3.1 แสดงการกำหนดฟอนต์สำหรับการใช้งานภาษาไทย

3.5 ที่ช่อง Category ให้คลิกเลือกเมนู New Document และกำหนด encoding ภาษาไทย

ดั่งรูปที่ 3.2

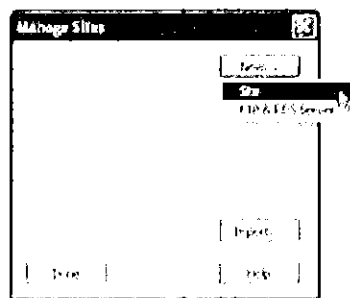


รูปที่ 3.2 แสดงการกำหนด Encoding สำหรับการใช้งานภาษาไทย

3.6 คลิก OK เพื่อเสร็จขั้นตอนการเซตอัพ Dreamweaver MX 2004 ให้รองรับภาษาไทย

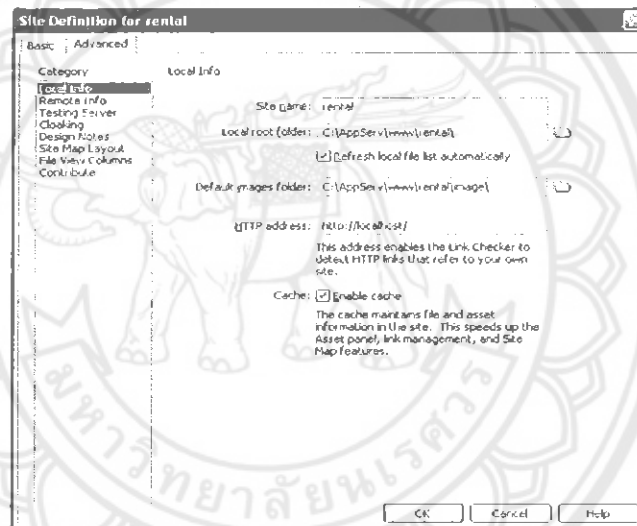
4. ขั้นตอนการกำหนดเว็บไซต์ PHP ใน Dreamweaver MX

- 4.1 ให้สร้างไดเรกทอรี RSC ในไดเรกทอรีไดเรกทอรี C:\AppServ\www\
- 4.2 เปิดโปรแกรม Dreamweaver MX แล้วไปที่เมนู Site -> Manage Sites...
- 4.3 เมื่อปรากฏไดอะล็อก Manage Sites ให้คลิกที่ปุ่ม New > Site ดังรูปที่ 4.1



รูปที่ 4.1 แสดงไอคอน Manage Sites

4.4 ช่อง Category คลิกที่รายการ Local Info กำหนดค่าดังต่อไปนี้ หลังจากนั้นคลิก Next ดังรูปที่ 4.2



รูปที่ 4.2 แสดงการกำหนดค่ารายการเมนู Local Info

4.5 ที่ช่อง Category คลิกที่รายการ Remote Info กำหนดค่าดังตารางที่ 3.6

ตารางที่ 3.6 แสดงการตั้งค่าการกำหนดเว็บไซต์

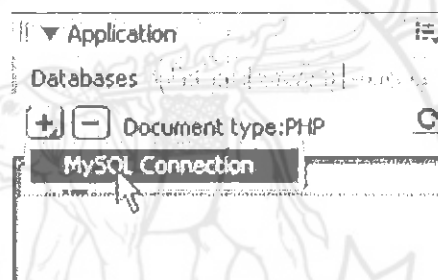
กำหนดค่า Site ดังต่อไปนี้	
Site name:	rental
Local root folder:	C:\AppServ\www\rental\
Default image folder:	C:\AppServ\www\rental\image\
HTTP address:	http://localhost/rental/

5. การติดต่อกับฐานข้อมูล (Database Connection)

ในที่นี้ได้ผ่านขั้นตอนการกำหนดเว็บไซต์สำหรับ PHP และสร้างฐานข้อมูลมาแล้ว แต่หากต้องการพัฒนา PHP แอปพลิเคชันที่มีการเรียกใช้ฐานข้อมูล ก็ต้องสร้างการติดต่อกับฐานข้อมูลซะก่อน ขั้นตอนนี้จะเป็นการกำหนดให้ Dreamweaver MX ติดต่อกับฐานข้อมูล เพื่อที่จะได้พัฒนา PHP เว็บเพจที่สามารถเรียกใช้ข้อมูลจากระบบฐานข้อมูลได้นั่นเอง

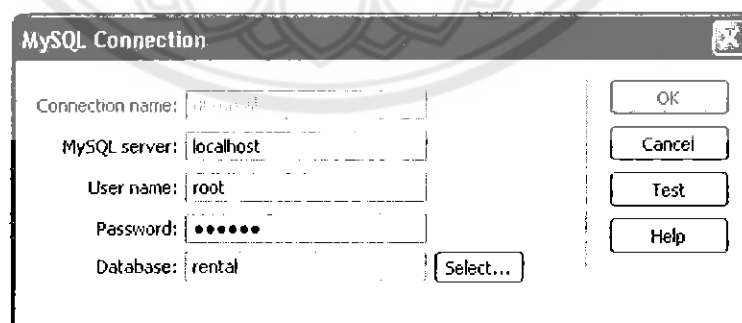
ขั้นตอนการติดต่อกับฐานข้อมูล (Database Connection):

5.1 เริ่มต้นการติดต่อกับฐานข้อมูล “rental” ใน Dreamweaver MX โดยการคลิกที่เมนู Window -> Databases คลิกที่เครื่องหมายบวก  เลือก MySQL Connection ดังรูปที่ 5.1



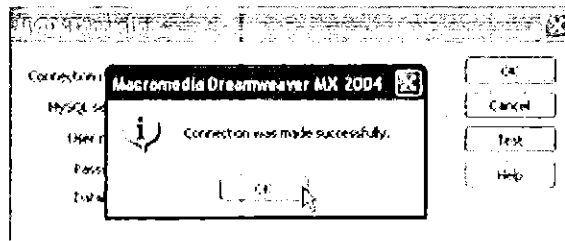
รูปที่ 5.1 แสดงเมนู MySQL Connection สำหรับสร้างการติดต่อกับฐานข้อมูล

5.2 กรอกข้อมูลสร้างการติดต่อฐานข้อมูล (Database Connection) ดังรูปที่ 5.2



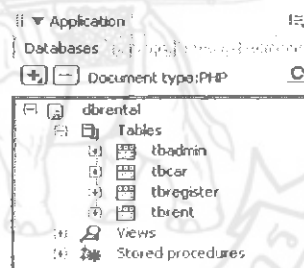
รูปที่ 5.2 แสดงไดอะล็อก MySQL Connection สำหรับสร้างการติดต่อกับฐานข้อมูล

5.3 คลิกปุ่ม **Test** เพื่อทดสอบการติดต่อฐานข้อมูล หากการติดต่อฐานข้อมูลสำเร็จ จะปรากฏข้อความ Connection was made successfully แสดงขึ้นมาดังรูปที่ 5.3 ให้คลิกปุ่ม OK ต่อไป



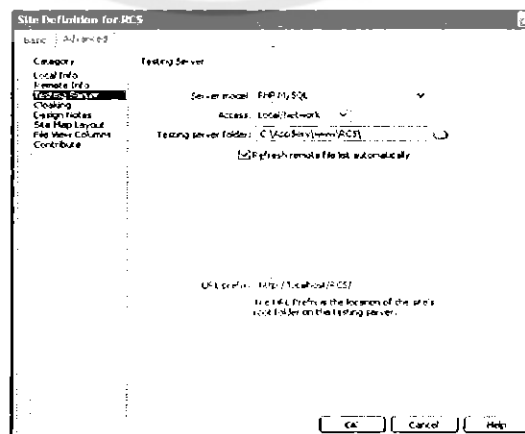
รูปที่ 5.3 แสดงข้อความหากการติดต่อฐานข้อมูลสำเร็จ

5.4 ที่ Databases Panel จะปรากฏรายการติดต่อฐานข้อมูลชื่อ dbrental แสดงให้เห็น ดังรูปที่ 5.4 ก็แสดงว่าสามารถติดต่อฐานข้อมูลสำเร็จแล้ว



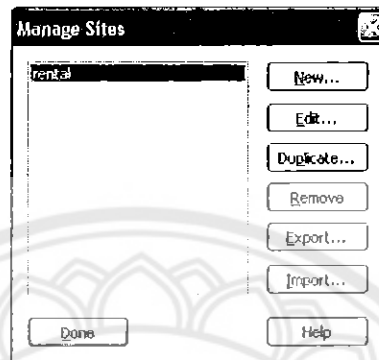
รูปที่ 5.4 แสดง Databases panel หลังจากติดต่อกับฐานข้อมูลแล้ว

5.5 ที่ช่อง Category เลือกที่ Testing Server กำหนดค่าดังรูปที่ 5.5 หลังจากนั้นคลิก OK



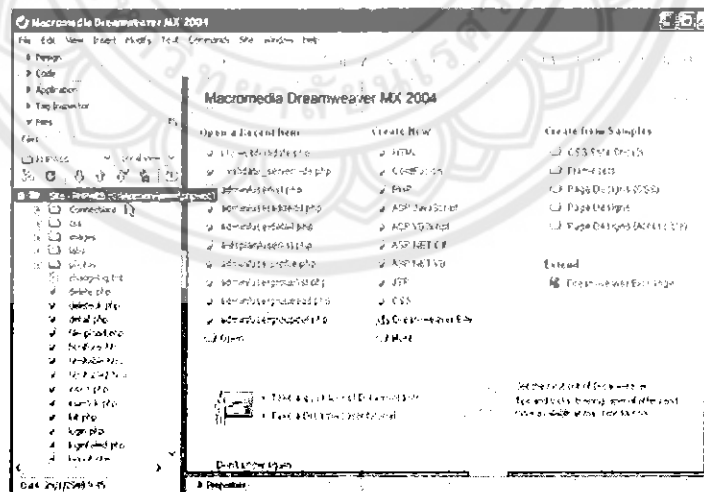
รูปที่ 5.5 แสดงการกำหนดค่ารายการเมนู Testing Server

5.6 Dreamweaver MX จะแสดงรายการเว็บไซต์ปัจจุบันทั้งหมด ซึ่งจะมีรายชื่อเว็บไซต์ของ Dreamweaver MX แสดงอยู่ ให้คลิกปุ่ม DONE จะปรากฏเป็นหน้าจอของ Dreamweaver MX ซึ่งพร้อมสำหรับการพัฒนา PHP เว็บแอปพลิเคชัน ซึ่งหน้าต่างด้านซ้ายหรือขวา จะแสดงไคลเร็คทอรีที่กำลังใช้งานอยู่ ดังรูปที่ 5.6



รูปที่ 5.6 แสดงไคลเร็คทอรี Manage Sites หลังการกำหนดเว็บไซต์เสร็จแล้ว

5.7 Dreamweaver MX ก็พร้อมสำหรับการเริ่มต้นใช้งาน เพื่อพัฒนาเว็บแอปพลิเคชัน PHPWEB ในการเรียกใช้งานครั้งต่อไป Dreamweaver MX จะเปิดมาที่เว็บไซต์ที่มีการเปิดใช้งานล่าสุดเสมอ ดังรูปที่ 5.7



รูปที่ 5.7 แสดงหน้าจอของ Dreamweaver MX เมื่อเปิดเว็บไซต์ rental เพื่อใช้งาน

ประวัติผู้ดำเนินโครงการ



ชื่อ นายเพียวพันธ์ สรรคพงษ์

ภูมิลำเนา 26 หมู่ 2 ต.พุดเตย อ.วิเชียรบุรี จ.เพชรบูรณ์ 67180

ประวัติการศึกษา

- จบระดับมัธยมศึกษาจากโรงเรียนเซนต์โยเซฟศรีเพชรบูรณ์
จังหวัดเพชรบูรณ์
- ปัจจุบันกำลังศึกษาในระดับปริญญาตรีชั้นปีที่ 8
สาขาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ คณะวิศวกรรมศาสตร์
มหาวิทยาลัยนเรศวร

E-mail: pyopan88@hotmail.com

