

การพัฒนาสื่อการสอนสำหรับรายวิชา 304242

ปฏิบัติการกลศาสตร์ของของไหล

The development of Teaching Materials for cours 304242

Fluid Mechanics Laboratory

นางสาวฐิติมา	บัวเฟียน	รหัส	49360464
นายอำนาจ	บัวสำเร็จ	รหัส	49362567
นายปิยพงษ์	คำแก้ว	รหัส	49362987

ห้องสมุดคณะวิศวกรรมศาสตร์
วันที่รับ..... 19 ก.ค. 2554 .....
เลขทะเบียน..... 15549152 .....
เลขเรียกหนังสือ..... 155 .....
มหาวิทยาลัยนครสวรรค์ 351 11 2553

ปริญญานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาหลักสูตรปริญญาวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต

สาขาวิศวกรรมโยธา ภาควิชาวิศวกรรมโยธา

คณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยนครสวรรค์

ปีการศึกษา 2553



## ใบรับรองปริญญาโท

ชื่อหัวข้อโครงการ      การพัฒนาสื่อการสอนสำหรับรายวิชา 304242  
   ปฏิบัติการกลศาสตร์ของของไหล

ผู้ดำเนินโครงการ      นางสาวฐิติมา      บัวเขียน      รหัส 49360464  
   นายอำนาจ      บัวสำเร็จ      รหัส 49362567  
   นายปิยพงษ์      คำแก้ว      รหัส 49362987

ที่ปรึกษาโครงการ      รศ.ดร.ศรินทร์ทิพย์ แทนธานี  
สาขาวิชา      วิศวกรรมโยธา  
ภาควิชา      วิศวกรรมโยธา  
ปีการศึกษา      2553

คณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยนเรศวร อนุมัติให้ปริญญาโทฉบับนี้เป็นส่วนหนึ่ง  
ของการศึกษาตามหลักสูตรวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต สาขาวิศวกรรมโยธา

.....ที่ปรึกษาโครงการ  
(รศ.ดร.ศรินทร์ทิพย์ แทนธานี)

.....ที่ปรึกษาร่วมโครงการ  
(ผศ.ดร.สสิกรณณ์ เหลืองวิชเจริญ)

.....กรรมการ  
(ดร.ธนพล เพ็ญรัตน์)



**Project title**            The development of teaching materials for cours 304242  
                                 Fluid Mechanics Laboratory

**Name**                    Miss.Thitima      Buapein            ID 49360464  
                                 Mr. Piyaphong    Kumkaew           ID 49362987  
                                 Mr.Umnaj           Buasamroeng    ID 49362567

**Project advisor**        Assc. Prof. Dr.Sarintip Tantanee

**Major**                    Civil Engineering

**Department**           Civil Engineering

**Academic year**        2010

---

### Abstract

This project is to a learning tool (so celled "E-leaning) for Fluid Mechanics Laboratory (304242) and provides via the website of <http://civil.eng.nu.ac.th>. Not only the tool can facilitate the learning process, but also supports the self learning system for students of Engineering faculty, Naresaun Uiversity.



## กิตติกรรมประกาศ

ผู้ดำเนินโครงการวิศวกรรมโยธา ขอขอบพระคุณ รศ.ดร.ศรินทร์ทิพย์ แทนธานี ที่ปรึกษาโครงการ และ ผศ.ดร.สสิกรณณ์ เหลืองวิชเชจริญ ที่ปรึกษาร่วมโครงการ และ ดร.ธนพล เพ็ญรัตน์ กรรมการโครงการ ที่กรุณาให้คำปรึกษา แนะนำแนวทาง และการแก้ไขปัญหาต่างๆตลอดระยะเวลาในการจัดทำโครงการ ตลอดจนผู้ให้ความอนุเคราะห์ในด้านข้อมูลและคำปรึกษาทุกท่าน ซึ่งทำให้โครงการวิศวกรรมโยธานี้ประสบความสำเร็จด้วยดี

ขอกราบขอบพระคุณอาจารย์ บุคลากร และครูช่างคณะวิศวกรรมศาสตร์ที่คอยอำนวยความสะดวกและคอยแนะนำให้ความรู้แก่ผู้ดำเนินโครงการ

ท้ายที่สุด ขอกราบขอบพระคุณ คุณพ่อและคุณแม่ ผู้เป็นที่รัก ผู้ให้กำลังใจและให้โอกาสทางการศึกษาอันมีค่าอย่างยิ่ง



คณะผู้ดำเนินโครงการวิศวกรรม

นางสาวฐิติมา บัวฝ้าย

นายอำนาจ บัวสำเร็จ

นายปิยพงษ์ คำแก้ว

## สารบัญ

	หน้า
ใบรับรองปริญญาโท.....	ก
บทคัดย่อภาษาไทย.....	ข
บทคัดย่อภาษาอังกฤษ.....	ค
กิตติกรรมประกาศ.....	ง
สารบัญ.....	จ
สารบัญตาราง.....	ช
สารบัญรูป.....	ซ
บทที่ 1 บทนำ.....	1
1.1 ความเป็นมาและความสำคัญของโครงการ.....	1
1.2 วัตถุประสงค์ของโครงการ.....	1
1.3 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ.....	2
1.4 ขอบเขตการทำโครงการ.....	2
1.5 ขั้นตอนการดำเนินงาน.....	2
1.6 รายละเอียดงบประมาณตลอดโครงการ.....	3
บทที่ 2 หลักการและทฤษฎี.....	4
2.1 ขั้นตอนและรายละเอียดการใช้งานโปรแกรมยุติ.....	4
2.2 การบันทึกเป็นแผ่นข้อมูล.....	20
บทที่ 3 วิธีดำเนินโครงการ.....	21
3.1 ศึกษาและรวบรวมข้อมูล.....	21
3.2 ตรวจสอบเครื่องมือและอุปกรณ์.....	21
3.3 ทำการทดลองและเก็บรวบรวมข้อมูล.....	21
3.4 สรุปผลดำเนินการ.....	22
3.5 จัดทำรูปเล่มโครงการ.....	22

## สารบัญ (ต่อ)

	หน้า
บทที่ 4 ผลการดำเนินงาน.....	23
4.1 ตรวจสอบเครื่องมือและอุปกรณ์.....	23
4.2 รายละเอียดปฏิบัติการกลศาสตร์ของของไหล.....	28
4.3 การเผยแพร่ในเว็บไซต์ ของภาควิชาวิศวกรรมโยธา คณะวิศวกรรมศาสตร์.....	92
บทที่ 5 บทสรุปและข้อเสนอแนะ.....	93
5.1 สรุปผลการดำเนินงาน.....	93
5.2 ข้อเสนอแนะ.....	93
เอกสารอ้างอิง.....	94
ประวัติผู้ดำเนินโครงการ.....	95



## สารบัญตาราง

ตาราง	หน้า
ตารางที่ 4.1 อุปกรณ์ที่เกิดความชำรุดและเสียหาย.....	23
ตารางที่ 4.2 ข้อมูลและผลการคำนวณ Calibration of Pressure Gauge.....	33
ตารางที่ 4.3 ข้อมูลและผลการทดลอง ค่าความสูงของจุด Center of Gravity ที่อ่านได้.....	38
ตารางที่ 4.4 ข้อมูลมุมที่วัดจากการเคลื่อนที่ของน้ำหนักถ่วง.....	39
ตารางที่ 4.5 ข้อมูลค่าความสูง Metacentric ที่ได้จากการทดลอง.....	39
ตารางที่ 4.6 ข้อมูลและผลการทดลองหาจุดศูนย์กลางของความดันที่ $0^\circ$ .....	44
ตารางที่ 4.7 ข้อมูลและผลการทดลองหาจุดศูนย์กลางของความดันที่ $20^\circ$ .....	45
ตารางที่ 4.8 ข้อมูลและผลคำนวณ Impact of Jet ฉากกั้นแบบราบ.....	49
ตารางที่ 4.9 ข้อมูลและผลการคำนวณ Impact of Jet ฉากกั้นแบบครึ่งวงกลม.....	49
ตารางที่ 4.10 ข้อมูลและผลการคำนวณการไหลวนแบบ Free Vortex.....	56
ตารางที่ 4.11 ข้อมูลและผลการคำนวณการไหลวนแบบ Forced Vortex.....	57
ตารางที่ 4.12 ข้อมูลและผลการคำนวณ การไหลแบบผ่านรู (Orifices).....	65
ตารางที่ 4.13 ข้อมูลและผลการคำนวณ การไหลผ่านแบบหัวฉีด (Nozzles).....	65
ตารางที่ 4.14 ตารางการคำนวณความดันจิตนาการ ณ จุดต่างๆ ในมาตรเวนจอร์รี่.....	69
ตารางที่ 4.15 ตารางแสดงการหาความสัมพันธ์ ระหว่าง $h_1 - h_2$ และ $Q$ .....	70
ตารางที่ 4.16 คำนวณค่าสัมประสิทธิ์ $C$ จากค่า $Q$ และ $(h_1 - h_2)^{0.5}$ .....	70
ตารางที่ 4.17 ตารางเปรียบเทียบผลการจัดความดัน ณ จุดต่าง ๆ ในมาตรเวนจอร์รี่.....	71
ตารางที่ 4.18 ข้อมูลและผลการคำนวณหาอัตราการไหลผ่านฝายแบบ สี่เหลี่ยม.....	75
ตารางที่ 4.19 ข้อมูลและผลการคำนวณหาอัตราการไหลผ่านฝายแบบ สามเหลี่ยม.....	75
ตารางที่ 4.20 ข้อมูลและผลการคำนวณ การสูญเสียจากแรงเสียดทานในระบบท่อ.....	79
ตารางที่ 4.21 ข้อมูลและผลการคำนวณ การไหลแบบสมำเสมอ.....	85
ตารางที่ 4.22 ข้อมูลและผลการทดลอง การไหลความลึกสลับ.....	86
ตารางที่ 4.23 ข้อมูลและผลการคำนวณของ บั้มหอยโข่ง.....	90

## สารบัญรูป

รูป	หน้า
รูปที่ 2.1 โหมดของโปรแกรม Ulead Video Studio Version 11.....	4
รูปที่ 2.2 องค์ประกอบหลักของโปรแกรม Ulead Video Studio Version 11.....	5
รูปที่ 2.3 แสดงแถบ Menu Bar ของโปรแกรม Ulead Video Studio Version 11.....	8
รูปที่ 2.4 แสดง Edit menu ของโปรแกรม Ulead Video Studio Version 11.....	9
รูปที่ 2.5 แสดง Clip menu ของโปรแกรม Ulead Video Studio Version 11.....	10
รูปที่ 2.6 แสดง Tools menu ของโปรแกรม Ulead Video Studio Version 11.....	12
รูปที่ 2.7 แสดง Help menu ของโปรแกรม Ulead Video Studio Version 11.....	13
รูปที่ 2.8 ฟังก์ชันต่างๆของ Options Panel.....	14
รูปที่ 2.9 ตัวอย่างการ Preview Window..	15
รูปที่ 2.10 ปุ่มสำหรับเล่นวิดีโอและสำหรับตัดต่อวิดีโอ.....	15
รูปที่ 2.11 ฟังก์ชันการเพิ่มคลิปเข้าใน Library.....	17
รูปที่ 2.12 ฟังก์ชันการเรียงลำดับคลิปใน Library.....	18
รูปที่ 2.13 องค์ประกอบของ Timeline.....	19
รูปที่ 2.14 แสดงการบันทึกไฟล์ลงแผ่น วิธีที่ดี.....	20
รูปที่ 3.1 ตัวอย่างโปรแกรม Ulead Video Studio Version 11.....	22
รูปที่ 4.1 HYDRAULIC Bench Acessortes ที่เกิดความเสียหาย.....	24
รูปที่ 4.2 มอเตอร์และซีลมอเตอร์ เกิดความเสียหาย.....	24
รูปที่ 4.3 เครื่องทดสอบการทำงานของปั๊ม.....	25
รูปที่ 4.4 หน้าปัดวัดระดับไม่ทำงาน.....	25
รูปที่ 4.5 แผงวัดดิจิตอล Error.....	26
รูปที่ 4.6 เครื่องเวนจัวร์ (Venturi Meter).....	26
รูปที่ 4.7 อุปกรณ์ต่อสายยางหักเสียหาย.....	27
รูปที่ 4.8 เครื่องมือทำ Calibration.....	29
รูปที่ 4.9 น้ำหนักและแท่งลูกสูบ.....	29
รูปที่ 4.10 แสดงการเติมน้ำลงในเครื่องมือทำ Calibration.....	31
รูปที่ 4.11 แสดงการใส่แท่งลูกสูบลงในเครื่องมือทำ Calibration.....	31
รูปที่ 4.12 แสดงการเพิ่มแท่งลูกสูบที่ละ 5 kg. ลงในเครื่องมือทำ Calibration.....	32
รูปที่ 4.13 แสดงการลดแท่งลูกสูบที่ละ 5 kg. ลงในเครื่องมือทำ Calibration.....	32
รูปที่ 4.14 เรือทดสอบ ที่ใช้ในการทดลอง เสถียรภาพของเรือ.....	34
รูปที่ 4.15 ถังใส่น้ำในการทดลอง.....	35

## สารบัญรูป (ต่อ)

รูป	หน้า
รูปที่ 4.16 เครื่องมือวัดตำแหน่งศูนย์กลางวงรี.....	35
รูปที่ 4.17 แสดงการหาตำแหน่งความสูงของ Center of Gravity ของเรือทดสอบ.....	36
รูปที่ 4.18 แสดงการทดสอบหาเสถียรภาพของเรือ.....	37
รูปที่ 4.19 ตำแหน่งต่างๆ บนหน้าตัดเรือ.....	38
รูปที่ 4.20 เครื่องมือทดสอบหาค่า Center of Pressure.....	40
รูปที่ 4.21 ที่แขวนน้ำหนักในการทดสอบ Center of Pressure.....	40
รูปที่ 4.22 เครื่องมือทดสอบหาค่า Center of Pressure.....	41
รูปที่ 4.23 แสดงการปรับตำแหน่งให้ได้จุดศูนย์กลาง.....	42
รูปที่ 4.24 แสดงการปรับระดับ Base Plate ให้อยู่ในแนวระดับ.....	42
รูปที่ 4.25 แสดงการปรับมุมที่ต้องการในการทดลอง.....	43
รูปที่ 4.26 แสดงการแขวนน้ำหนักถ่วงและเติมน้ำลงใน Quadrant Tank.....	43
รูปที่ 4.27 แสดงการแขวนและเติมน้ำหนักใน Quadrant Tank.....	44
รูปที่ 4.28 เครื่องมือทดสอบ (Impact of Jet).....	46
รูปที่ 4.29 การเตรียมเครื่องมือทดสอบ (Impact of Jet).....	47
รูปที่ 4.30 แสดงการปรับค่าน้ำหนักตำแหน่งต่างๆในการทดสอบ (Impact of Jet).....	47
รูปที่ 4.31 การเตรียมเครื่องมือทดสอบ (Impact of Jet) แบบฉากกันแบบราบ.....	48
รูปที่ 4.32 การเตรียมเครื่องมือทดสอบ (Impact of Jet) แบบฉากกันแบบครึ่งวงกลม.....	48
รูปที่ 4.33 เครื่องมือการทดลอง Free Vortex and Forced Vortex.....	52
รูปที่ 4.34 อุปกรณ์ใบพัดใช้ในการทดลอง Free Vortex and Forced Vortex.....	52
รูปที่ 4.35 อุปกรณ์วัดความลึกและรัศมีของการหมุน.....	53
รูปที่ 4.36 แสดงการติดตั้ง อ่างบน Hydraulic Bench.....	53
รูปที่ 4.37 แสดงการติดตั้ง ใบพัดบน Hydraulic Bench.....	54
รูปที่ 4.38 แสดงการทดลองแบบ Forced Vortex.....	54
รูปที่ 4.39 อุปกรณ์วัดความลึกแบบ Forced Vortex.....	55
รูปที่ 4.40 แสดงการวัดค่า Total head ด้วย Pitot Tube.....	55
รูปที่ 4.41 การไหลผ่านรูแบบต่างๆ.....	58
รูปที่ 4.42 ชุดทดลองการไหลพุ่งผ่านรูละหัวฉีด.....	59
รูปที่ 4.43 ชุดทดลองการไหลพุ่งผ่านรู.....	61
รูปที่ 4.44 แสดงการปรับระดับน้ำ ที่ 48 เซนติเมตร การไหลผ่านแบบรู.....	61
รูปที่ 4.45 แสดงการกักน้ำไว้ที่ 2 ลิตร การไหลผ่านแบบรู.....	62

## สารบัญรูป (ต่อ)

รูป	หน้า
รูปที่ 4.46 แสดงการปรับลดระดับน้ำที่ละ 3 เซนติเมตร การไหลผ่านแบบรู.....	62
รูปที่ 4.47 ชุดทดลองการไหลพุ่งผ่านแบบหัวฉีด.....	63
รูปที่ 4.48 แสดงการปรับระดับน้ำ ที่ 48 เซนติเมตร แบบหัวฉีด.....	63
รูปที่ 4.49 แสดงลักษณะน้ำที่ไหลผ่านหลอดขวด.....	64
รูปที่ 4.50 อุปกรณ์ชุดมาโมมิเตอร์ สำหรับวัดค่า Head.....	64
รูปที่ 4.51 เครื่องมือ Hydraulic Bench.....	67
รูปที่ 4.52 เครื่องมือ Venturi Meter.....	68
รูปที่ 4.53 แสดงการปรับระดับน้ำ ที่ 48 เซนติเมตร.....	68
รูปที่ 4.54 อุปกรณ์ การอ่านค่า $h_1 - h_2$ และ $Q$ .....	69
รูปที่ 4.55 เครื่องมือทดสอบอัตราการไหลผ่านฝายแบบต่างๆ.....	72
รูปที่ 4.56 อุปกรณ์ฝายแบบสี่เหลี่ยมผืนผ้า.....	73
รูปที่ 4.57 แสดงการวัดความกว้างและมุมของสันฝายแบบสี่เหลี่ยมผืนผ้า.....	73
รูปที่ 4.58 แสดงการวัดระดับน้ำและอัตราการไหลเหนือสันฝาย.....	74
รูปที่ 4.59 อุปกรณ์ฝายรูปสามเหลี่ยม.....	74
รูปที่ 4.60 เครื่องมือชุดไฮดรอลิคเบนซ์.....	77
รูปที่ 4.61 แสดงการวางแผนและต่อสายมาโมมิเตอร์.....	78
รูปที่ 4.62 ชุดทดสอบการสูญเสียแรงดันในท่อ.....	78
รูปที่ 4.63 อุปกรณ์การอ่านค่า Head Loss.....	79
รูปที่ 4.64 อุปกรณ์ดึงเก็บน้ำจาก Hydraulic Bench ที่จ่ายน้ำวน.....	82
รูปที่ 4.65 แสดงการเปิดเครื่อง Hydraulic Bench.....	82
รูปที่ 4.66 แสดงการวัดค่ากันราง และผิวน้ำ.....	83
รูปที่ 4.67 แสดงการกักน้ำที่ 15 ลิตร.....	83
รูปที่ 4.68 แสดงปรากฏการณ์น้ำกระโดดของการทดลองความลึกสลับ.....	84
รูปที่ 4.69 เครื่องมือและอุปกรณ์การทดลอง ป้มหอยโข่ง.....	88
รูปที่ 4.70 อุปกรณ์ควบคุมการทำงานของปั้มหอยโข่ง.....	89
รูปที่ 4.71 อุปกรณ์แสดงค่าหัวจ่ายและหัวดูดของปั้มหอยโข่ง.....	89
รูปที่ 4.72 อุปกรณ์วาล์วควบคุมการไหลของน้ำ.....	90
รูปที่ 4.73 ตัวอย่าง หน้าเว็บไซต์ <a href="http://civil.eng.nu.ac.th">http://civil.eng.nu.ac.th</a> .....	92

# บทที่ 1

## บทนำ

### 1.1 ความเป็นมาและความสำคัญของโครงการ

เนื่องจากคณะวิศวกรรมศาสตร์ ภาควิชาวิศวกรรมโยธา ได้มีการเรียนการสอน ในรายวิชา 304242 ปฏิบัติการกลศาสตร์ของของไหล (Fluid Mechanics Laboratory) ในรายวิชาดังกล่าวได้มีการปฏิบัติการทำการทดลองประกอบกับรายวิชาเพื่อประกอบกับการเรียนรู้ทางทฤษฎี เพื่อเป็นประโยชน์แก่ผู้ศึกษา ดังนั้นทางคณะผู้จัดทำจึงได้จัดทำสื่อการเรียนการสอนวีดิทัศน์ปฏิบัติการกลศาสตร์ของของไหล (Fluid Mechanics Laboratory) โครงการนี้ขึ้นเพื่อสะดวกในการศึกษาในรายวิชาดังกล่าว

โครงการนี้จึงได้เสนอแนวคิดในการพัฒนาการเรียนการสอนในการทำการปฏิบัติการทำการทดลองให้มีประสิทธิภาพยิ่งขึ้น โดยการศึกษาทฤษฎีและรวบรวมข้อมูลของแต่ละปฏิบัติการกลศาสตร์ของของไหลและนำมาสรุปในรูปแบบการนำเสนอพาวเวอร์พอยท์ (Power Point) และเก็บข้อมูลในรูปแบบวีดิทัศน์และบันทึกภาพแล้วนำวีดิทัศน์มาทำการตัดต่อตลอดจนทำการอธิบายได้ภาพเพื่อความเข้าใจในแต่ละการทดลอง และนำขึ้นสู่เว็บไซต์เพื่ออำนวยความสะดวกให้กับนิสิต นักวิชาการ ตลอดจนหน่วยงานที่สามารถนำไปใช้ประโยชน์ในรูปแบบสื่อการเรียนการสอน

หากมีการนำแนวทางไปพัฒนาในรูปแบบของสื่อการเรียนการสอนให้นิสิตนักศึกษาได้เข้าไปศึกษาข้อมูลและค้นคว้าวิธีการปฏิบัติการทดลอง ก็ถือว่าเป็นอีกทางเลือกหนึ่งให้กับนิสิตนักศึกษาได้เรียนรู้ด้วยตัวเอง

### 1.2 วัตถุประสงค์ของโครงการ

1.2.1 เพื่อพัฒนาการเรียนการสอนในรายวิชา 304242 ปฏิบัติการกลศาสตร์ของของไหล (Fluid Mechanics Laboratory)

1.2.2 เพื่อเป็นแนวทางและอำนวยความสะดวกในการศึกษาให้กับนิสิต นักวิชาการ ตลอดจนหน่วยงานที่สามารถจะนำไปใช้ประโยชน์ในรูปแบบของสื่อการเรียนการสอนในรายวิชา 304242 ปฏิบัติการกลศาสตร์ของของไหล (Fluid Mechanics Laboratory)



### 1.3 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

- 1.3.1 ผู้ที่สนใจศึกษาในรายวิชาดังกล่าวได้รับความสะดวก และ ความบันเทิงในการเรียนรู้ ในรูปแบบสื่อการสอนของการชมวีดิทัศน์ ซึ่งจะพัฒนาการศึกษาให้ดียิ่งขึ้น
- 1.3.2 ถ่ายทอดและเผยแพร่ให้กับนิสิต นักวิชาการ ตลอดจนหน่วยงานที่สามารถนำไปใช้ประโยชน์ในรูปแบบสื่อการเรียนการสอน ทางเว็บไซต์ ของคณะวิศวกรรมศาสตร์

### 1.4 ขอบเขตการทำโครงการ

ศึกษารวบรวมข้อมูลทางทฤษฎีและการปฏิบัติการกลศาสตร์ของของไหล ทั้ง 11 การทดลอง จากนั้นทำการจัดทำสื่อวีดิทัศน์ประกอบการสอนรายวิชาดังกล่าวขึ้น ซึ่งได้แก่

1. การทดลองการสอบเทียบเครื่องมือวัดความดัน (Calibration of Pressure Gauge)
2. เสถียรภาพของเรือ (The Stability of the Floating Body)
3. การทดลองจุดศูนย์กลางของความดัน (Center of Pressure)
4. การทดลองการพุ่งกระทบฉาก (Impact of Jet)
5. การศึกษาการไหลแบบบังคับและแบบอิสระ (Free Vortex and Forced Vortex)
6. การหาอัตราการไหลผ่านรู (Orifices) และ หัวฉีด (Nozzles)
7. การไหลผ่านมาตรแบบเวนจูรี (Venturi Meter)
8. การไหลผ่านฝายแบบต่างๆ (Wire and Venturi Flume)
9. การสูญเสียจากแรงเสียดทานในระบบท่อ (Friction Losses Along a Pipe Systems)
10. การไหลในทางน้ำเปิด (Open Channel Flow)
11. ปั๊มเหวี่ยง (Centrifugal Pump)

### 1.5 ขั้นตอนการดำเนินงาน

ขั้นตอนที่ 1 ศึกษาทฤษฎีและรวบรวมข้อมูลของแต่ละปฏิบัติการกลศาสตร์ของของไหลจากคู่มือปฏิบัติการทดลองของไหลและวิศวกรรมชลศาสตร์ โดย รศ.ดร.สมบัติ ชื่นชุกกลิน และ รศ.ดร.ศรินทร์ทิพย์ แทนธานี และนำมาสรุปในรูปแบบการนำเสนอ (Power Point) เพื่อสะดวกในการทำความเข้าใจ ของผู้ที่สนใจศึกษาต่อในการทดลองปฏิบัติการดังกล่าว

ขั้นตอนที่ 2 ตรวจสอบสภาพเครื่องมือ และเตรียมอุปกรณ์การทำปฏิบัติการกลศาสตร์ของของไหล ณ ห้องปฏิบัติการกลศาสตร์ของของไหล อาคารปฏิบัติการภาควิศวกรรมโยธา

ขั้นตอนที่ 3 ทำการทดลองและถ่ายทำในรูปแบบวีดิทัศน์และทำการบันทึกภาพ แล้วนำวีดิทัศน์มาทำการตัดต่อตลอดจนทำการอธิบายได้ภาพเพื่อความเข้าใจในแต่ละการทดลองจนเสร็จสมบูรณ์

**1.6 รายละเอียดงบประมาณตลอดโครงการ**

1. ค่าวัสดุ	600	บาท
2. ค่าถ่ายเอกสาร	200	บาท
3. ค่าพิมพ์งาน	200	บาท
4. ค่าทำปก, เข้าเล่ม	800	บาท
5. ค่าใช้สอยต่างๆ	1,200	บาท

รวมเป็นเงิน 3,000 บาท

หมายเหตุ ใช้จ่ายด้วยค่าเฉลี่ยทุกรายการ



## บทที่ 2

### หลักการและทฤษฎี

ปัจจุบันการนำเสนอผลงานในรูปแบบวีดีโอ และการผลิตสื่อการเรียนการสอนในรูปแบบวีดีโอกำลังเป็นที่นิยมเพื่อให้ได้ผลงานที่สวยงามและมีคุณภาพ ซึ่งโปรแกรมที่ได้รับความนิยม คือ โปรแกรมยูลีด (Ulead Video Studio) ซึ่งเป็นโปรแกรมที่เหมาะสมสำหรับผู้ที่ไม่มีความรู้พื้นฐานการตัดต่อวีดีโอ โปรแกรมยูลีด (Ulead Video Studio) ช่วยในการตัดต่อวีดีโออย่างง่าย และในการศึกษาเรื่องการพัฒนาสื่อการเรียนสำหรับรายวิชา 304242 ปฏิบัติการกลศาสตร์ของของไหล ทางคณะผู้จัดทำได้นำโปรแกรมยูลีด (Ulead Video Studio Version 11) มาช่วยในการตัดต่อวีดีทัศน์เพื่อความสะดวกในการทำงานยิ่งขึ้น มีขั้นตอนและรายละเอียดดังต่อไปนี้

#### 2.1 ขั้นตอนและรายละเอียดการใช้งานโปรแกรมยูลีด (Ulead Video Studio Version 11)

เมื่อเปิดโปรแกรม จะปรากฏหน้าจอให้เลือกโหมดในการตัดต่อวีดีโอดังต่อไปนี้

- DV-to-DVD Wizard เป็นการจับภาพจากกล้องวีดีโอ ใส่ทีม แล้วก็เขียนเป็น DVD
- Video Studio Movie Wizard เหมาะสำหรับผู้เริ่มตัดต่อวีดีโอ จะมีขั้นตอนแนะนำตั้งแต่เริ่มจับภาพ/นำไฟล์วีดีโอเข้ามา เลือกเทมเพลต แล้วก็เขียนวีดีโอลงแผ่น ด้วยขั้นตอนอย่างง่าย ๆ
- Video Studio Editor โหมดนี้ให้คุณได้ใช้คุณลักษณะการตัดต่อวีดีโอของ Ulead ได้อย่างเต็มที่ เรียกได้ว่ามีเครื่องมือครบทุกอย่างในการสร้างแผ่น VCD/DVD จากกล้องวีดีโอดิจิทัล เริ่มตั้งแต่ จับภาพ/เพิ่มคลิปวีดีโอ ใส่ effect ใส่ตัวหนังสือ ทำภาพซ้อน ใส่คำบรรยาย คนตรีประกอบ ไปจนถึงเขียนวีดีโอลงบนแผ่น CD/DVD หรือนำไฟล์ไปเผยแพร่บนเว็บ



รูปที่ 2.1 โหมดของโปรแกรม Ulead Video Studio Version 11

ในการจัดทำโครงการครั้งนี้ทางคณะผู้จัดทำได้เลือกใช้ Video Studio Editor มีองค์ประกอบหลักของโปรแกรมรวม 7 อย่าง ได้แก่

1. Step Panel
2. Menu Bar
3. Options Panel
4. Preview Window
5. Navigation Panel
6. Library
7. Timeline

ดังแสดงในรูปที่ 2.2

รายละเอียดการใช้งานของแต่ละองค์ประกอบเป็นดังนี้



รูปที่ 2.2 องค์ประกอบหลักของโปรแกรม Ulead Video Studio Version 11

2.1.1 Step Panel เป็นกลุ่มของปุ่มที่ใช้สลับไปมาในขั้นตอนต่างๆ ของการตัดต่อวิดีโอ เช่น ต้องการจับภาพจากกล้องวิดีโอที่คลิกปุ่ม Capture หากต้องการแก้ไข/ตัดต่อวิดีโอ คลิกปุ่ม Edit ต้องการใส่ข้อความในวิดีโอ คลิกปุ่ม Title ขั้นตอนเหล่านี้ ไม่จำเป็นต้องทำทุกขั้นตอน ขึ้นอยู่กับ การตัดต่อวิดีโอของคุณเอง

ขั้นตอนการตัดต่อ คือ

1. Capture (จับภาพจากกล้อง/ดึงข้อมูลวิดีโอจากแผ่น CD/DVD)
2. Edit (แก้ไข/ตัดต่อ)
3. Effect (ใส่เอฟเฟกต์)
4. Overlay (ทำภาพซ้อน)
5. Title (ใส่ตัวหนังสือ)
6. Audio (ใส่ดนตรีประกอบ/บันทึกเสียงบรรยาย)
7. Share (บันทึกวิดีโอที่ตัดต่อแล้ว ลงสื่อต่างๆ)

ขั้นตอนต่างๆ ที่กล่าวมาแล้วนั้น สามารถข้ามไปยังส่วนอื่นได้ เช่น อาจจะไปใส่ดนตรีประกอบก่อน แล้วมาใส่ตัวหนังสือภายหลังก็ได้ หรือเมื่อตัดต่อเสร็จในข้อ 2 แล้วก็อาจจะไปเลือกข้อ 7 เพื่อเขียนลงแผ่นก็ได้ ไม่จำเป็นต้องทำครบทุกขั้นตอน ซึ่งขึ้นอยู่กับว่าคุณจะตัดต่อวิดีโออย่างไร และต้องทำอะไรบ้างในการตัดต่อ

- Capture เมื่อเปิด project ใน Ulead แล้ว ในขั้นตอน Capture นี้ คุณสามารถที่จะบันทึกวิดีโอจากกล้องวิดีโอดิจิทัลเป็นไฟล์ลงในคอมพิวเตอร์ได้ วิดีโอที่บันทึกจากกล้องลงคอมพิวเตอร์นั้น สามารถที่จะบันทึกเป็นไฟล์เพียงไฟล์เดียว หรือให้แยกเป็นไฟล์ได้หลายๆไฟล์โดยอัตโนมัติ และในขั้นตอนการจับภาพนี้ นอกจากคุณจับภาพวิดีโอแล้วยังสามารถที่จะบันทึกภาพจากวิดีโอเป็นภาพนิ่งได้อีกด้วย

- Edit ขั้นตอนการแก้ไขและ Timeline นี้ เป็นจุดสำคัญของการใช้ Ulead Video Studio ในขั้นตอนนี้คุณสามารถที่จะเรียงลำดับคลิปวิดีโอ ที่ถ่ายมาแต่ไม่ได้เรียงลำดับเหตุการณ์กัน ก็มาเรียงลำดับเหตุการณ์ในขั้นตอนนี้ หรือแทรกคลิปวิดีโออื่นๆ เข้ามาในกระบวนการตัดต่อ เช่น หลังจากที่คุณจับภาพมาจากกล้องแล้ว เห็นว่าคลิปวิดีโอที่มีอยู่ในเครื่อง เหมาะสม นำที่จะนำมาแทรกในบางช่วงของวิดีโอที่คุณกำลังตัดต่อ ก็สามารถทำได้ กรณีที่มีคลิปวิดีโอเพียงไฟล์เดียว เช่น จับภาพวิดีโอมาเป็นไฟล์เดียว ไม่ได้แยกไฟล์เป็นหลายๆ ส่วน ก็สามารถตัดแยก Scene วิดีโอได้ เพื่อใส่เอฟเฟกต์ระหว่าง Scene ลบคลิปวิดีโอที่ไม่ต้องการออก ตัดคลิปวิดีโอบางส่วนที่ถ่ายเสียหรือไม่ต้องการออก และการใส่วิดีโอฟิลเตอร์

- Effect ในขั้นตอนนี้ให้คุณสามารถใส่ทรานสิชั่น (transition) ระหว่างคลิปวิดีโอใน project ซึ่งใน Ulead นี้จะมีกลุ่มของทรานสิชั่นต่างๆ ให้เลือกอย่างมากมายใน Library ทรานสิชั่น เป็นเอฟเฟกต์ที่ใส่ไว้ในระหว่างคลิป ทำให้วิดีโอดูน่าสนใจยิ่งขึ้น เช่น ฉากที่ค่อยๆ จางหายไปจนมืด แล้วก็มืดฉากถัดไปที่จางแล้วค่อยๆ ชัดเจนขึ้น หรือ ในระหว่างที่มีการเปลี่ยนฉากนั้น จะมีภาพซ้อนกัน ของทั้งสองฉาก เป็นต้น นี่เป็นการใส่ทรานสิชั่นนั่นเอง

- Overlay ขั้นตอนนี้เป็นการซ้อนคลิปวิดีโอบนคลิปวิดีโอที่มีอยู่ เหมือนกับที่เราดูโทรทัศน์ ที่ มีการสัมภาษณ์บุคคลเกี่ยวกับดารานักแสดง แล้วก็มีการรอบเล็กลง เป็นภาพของดารานักแสดงที่กำลังดูบุคคลอื่นพูดถึง ตนเองอยู่

- Title ใส่ตัวหนังสือในวิดีโอ เช่น ชื่อเรื่องวิดีโอ แสดงชื่อบุคคล หรือตัวหนังสือปิดท้ายวิดีโอ ใครถ่ายทำ ถ่ายเมื่อไหร่ ที่ไหน เป็นต้น สามารถที่จะสร้างตัวหนังสือแบบเคลื่อนไหวได้ มีมากมาย หลายแบบ เช่น ตัวหนังสือลอยจากจอภาพด้านล่างขึ้นไปด้านบน เหมือนกับตัวหนังสือเมื่อดู ภาพยนตร์ตอนจบ หรือจะวิ่งจากด้านขวามือมาซ้ายมือ หรือจะเลือกชุดสำเร็จรูปจาก Library ก็ได้

- Audio ขั้นตอนนี้สำหรับใส่ดนตรีประกอบวิดีโอ สามารถเลือกเพลงจากแผ่น CD แล้ว บันทึกมาเป็นไฟล์ทำดนตรีประกอบได้ บันทึกเสียงบรรยายวิดีโอ รวมทั้งการปรับแต่งเสียงต่างๆ เช่น ลดเสียงในวิดีโอต้นฉบับในบางช่วงขณะที่บันทึกเสียงบรรยายลงไป เพื่อให้ได้ยินเสียงบรรยายชัดเจน มากยิ่งขึ้น หรือปรับระดับเสียงของดนตรีประกอบ เป็นต้น

- Share ขั้นตอนนี้เป็นขั้นตอนสุดท้าย เมื่อตัดต่อวิดีโอเสร็จแล้ว ก็จะเป็นสร้างไฟล์วิดีโอ สำหรับเผยแพร่ผลงาน สามารถทำได้หลายแบบ เช่น สร้างไฟล์วิดีโอสำหรับเผยแพร่ผลงานบนเว็บ เขียนวิดีโอที่ตัดต่อเสร็จแล้วกลับไปลงเทปอีกครั้ง เขียนลงแผ่น CD เป็น VCD หรือเขียนลง DVD

2.1.2 Menu Bar แถบเมนูนี้ เป็นที่รวมของคำสั่งต่างๆ มากมาย เช่น สร้างโครงการใหม่ เปิดโครงการ บันทึกโครงการ ประกอบด้วยคำสั่งต่างๆ ดังนี้

File menu

New Project	Ctrl+N
Open Project...	Ctrl+O
Save	Ctrl+S
Save As...	
Project Properties...	Alt+Enter
Preferences...	F6
Relink...	
Insert Media File to Timeline	▶
Insert Media File to Library	▶
c:\video\jazz2	
C:\video\jazz	
Exit	

รูปที่ 2.3 แสดงแถบ Menu Bar ของโปรแกรม Ulead Video Studio Version 11

- New Project สร้างไฟล์โครงการของ Ulead Video Studio ใหม่ จะล้างพื้นที่ทำงานที่มีอยู่และเปิดโครงการใหม่ด้วยการตั้งค่าตามที่ระบุไว้ในกรอบโต้ตอบ New ถ้าคุณมีโครงการที่ยังไม่ได้บันทึก เปิดไว้ในพื้นที่ทำงาน เมื่อคุณคลิก New Project Ulead Video Studio จะมีข้อความแจ้งให้คุณบันทึกงานก่อน
- Open Project เรียกกรอบโต้ตอบ Open เพื่อเลือกไฟล์โครงการของ Ulead Video Studio (VSP) เพื่อแทนที่ในพื้นที่ทำงาน ถ้าคุณมีโครงการที่ยังไม่ได้บันทึก เปิดใช้งานอยู่ในพื้นที่ทำงาน จะมีข้อความปรากฏให้คุณบันทึกการเปลี่ยนแปลงก่อน
- Save/Save As อนุญาตให้คุณบันทึกงานของคุณเป็นโครงการใหม่หรือโครงการที่มีอยู่แล้ว (\*.VSP). โปรแกรมจะเปิดกรอบโต้ตอบ Save As ให้คุณกำหนดเส้นทางและชื่อไฟล์ที่จะบันทึก
- Project Properties แสดงกรอบโต้ตอบ Project Properties ที่มีข้อมูลเกี่ยวกับไฟล์ที่กำลังเปิดอยู่ ตรงนี้ คุณสามารถที่จะแก้ไขแอตทริบิวต์เพิ่มเติมของไฟล์โครงการได้
- Preferences เปิดกรอบโต้ตอบ Preferences ที่คุณสามารถปรับแต่งสภาพแวดล้อมการทำงานของ Ulead Video Studio ได้ (See "Preferences: File menu").

- Relink แสดงกรอบโต้ตอบ Relink แจ้งให้คุณทำการเชื่อมโยงซ้ำคลิกที่เลือกไว้เมื่อมีความจำเป็น ถ้าคุณย้ายไฟล์เตอร์ที่มีไฟล์ต้นแบบไปยังไดเรกทอรีอื่น เลือก Smart search ในกรอบโต้ตอบ Relink เมื่อคุณทำการเชื่อมโยงรูปภาพเล็ก (Thumbnail) ซ้ำอีกครั้ง Ulead Video Studio จะทำการเชื่อมโยงซ้ำไฟล์ต้นแบบทุกไฟล์ในไดเรกทอรีโดยอัตโนมัติ

- Insert Media File to Timeline แสดงป๊อป-อัพเมนูที่อนุญาตให้คุณค้นหาวิดีโอ, DVD/DVD-VR, รูปภาพ, หรือเสียง, และจากนั้นจึงแทรกเข้าไปในแทร็ค

- Insert Media File to Library แสดงป๊อป-อัพเมนูที่อนุญาตให้คุณได้เลือกวิดีโอ, DVD/DVD-VR, ภาพ, หรือเสียงแล้วแทรกไปไว้ใน Library

- Exit ปิดโปรแกรม Ulead Video Studio แสดงกรอบข้อความให้คุณบันทึกโครงการที่ทำงานอยู่ ในกรณีที่คุณยังไม่ได้บันทึกโครงการ

#### Edit menu



รูปที่ 2.4 แสดง Edit menu ของโปรแกรม Ulead Video Studio Version 11

- Undo: ย้อนกลับการกระทำที่ผ่านมาที่คุณได้กระทำในโครงการของคุณ Ulead Video Studio อนุญาตให้คุณย้อนกลับการทำงานล่าสุดได้ถึง 99 ครั้ง จำนวนของขั้นตอนที่คุณยกเลิกกระทำขึ้นอยู่กับค่าที่คุณได้ระบุไว้ในแท็บ General ในเมนู File: Preferences (See "General tab").

- Redo: อนุญาตให้คุณย้อนกลับคำสั่ง ยกเลิกทำ ได้ถึง 99 ครั้งที่คุณได้กระทำมา คุณสามารถกำหนดจำนวนขั้นตอนการทำซ้ำได้ ขึ้นอยู่กับค่าที่คุณได้ระบุไว้ในแท็บ General ในเมนู File: Preferences

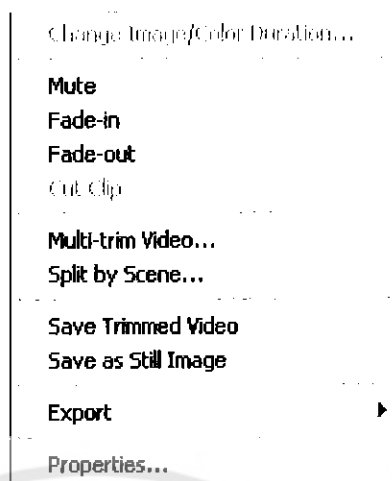
- Copy: คัดลอกคลิปสื่อที่ได้เลือกไว้ไปยังคลิปบอร์ด ดังนั้นจึงสามารถที่จะวางไว้ในไฟล์เตอร์ไลบรารีได้

- Paste: วางคลิปสื่อที่ได้คัดลอกไว้ไปยังไฟล์เตอร์ไลบรารีที่เลือกไว้

- Delete: ลบคลิกที่เลือกไว้ออกจากแทร็ค/ไฟล์เตอร์ไลบรารีที่เลือกไว้



## Clip menu

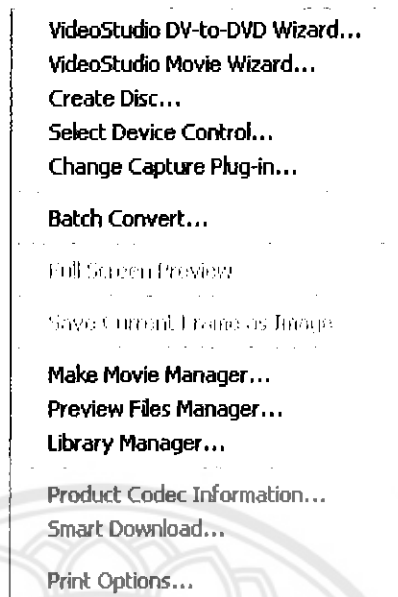


รูปที่ 2.5 แสดง Clip menu ของโปรแกรม Ulead Video Studio Version 11

- Change Image/Color Duration: เปิดกรอบโต้ตอบ Duration ที่คุณสามารถเปลี่ยนความยาวของคลิป
- Mute: ปิดเสียงของคลิปวิดีโอ. ตัวเลือกนี้ เหมาะสำหรับการประยุกต์ใส่ดนตรีประกอบไปยังคลิปที่ระบุ
- Fade-in: ค่อยๆ เพิ่มเสียงของคลิปจากเงียบไปจนถึงดังสุด
- Fade-out: ค่อยๆ ลดเสียงของคลิปจากดังสุดไปจนถึงเงียบสุด
- Cut Clip: ตัดคลิปวิดีโอหรือเสียงเป็นสองคลิป ด้วยการเลือกคลิปแล้ว ย้าย Jog Slider ที่อยู่ใต้หน้าต่างพรีวิวไปยังจุดที่คุณต้องการตัดคลิป
- Multi-trim Video: เปิดกรอบโต้ตอบ Multi-trim Video คุณสามารถเลือกตัดส่วนไฟล์วิดีโอที่ต้องการหรือไม่ต้องการออก ได้หลายๆ ส่วนให้เหลือเฉพาะส่วนที่ต้องการ
- Split by Scene: เปิดกรอบโต้ตอบ Scenes ที่คุณสามารถแยกไฟล์วิดีโอโดยอาศัยหลักการของเนื้อหาของเฟรมหรือวันที่บันทึกภาพ เป็นตัวแยกไฟล์วิดีโอออกเป็น Scene ตัวเลือกนี้สามารถใช้ได้กับคลิปที่อยู่ในไลบรารีได้ คือแม้เป็นไฟล์วิดีโอที่รวม Scene มาแล้วก็สามารถใช้คำสั่งนี้แยกได้เหมือนกัน
- Save Trimmed Video: ตัดส่วนที่เลือกไว้และบันทึกเป็นไฟล์วิดีโอใหม่ หลังจากการตัดวิดีโอแล้ว รูปภาพเล็กของไฟล์วิดีโอใหม่จะปรากฏในไลบรารี

- Save as Still Image: บันทึกเฟรมปัจจุบันไปหน้าต่าง Preview Window เป็นรูปภาพใหม่. ภาพขนาดเล็กของรูปภาพใหม่นี้จะปรากฏอยู่ใน Library.
- Export: จัดเตรียมหลายๆ ทางเลือกในการส่งออกและเผยแพร่หนังของคุณ
- Ulead DVD DiskRecorder: อนุญาตให้คุณบันทึกหรือเพิ่มวิดีโอของคุณไปยังอุปกรณ์ที่สนับสนุน DVD-RAM (ใช้ฟอร์แมต DVD-VR) หรือ DVD-R.
- DV Recording: เปิดกรอบโต้ตอบอนุญาตให้คุณส่งตรงและบันทึกข้อมูลวิดีโอไปยังกล่องถ่ายวิดีโอดิจิทัล หรืออุปกรณ์บันทึก DV อื่นๆ
- Web Page: อนุญาตให้คุณใส่คลิปหรือไฟล์หนังบนเว็บเพจ
- E-mail: เปิดโปรแกรมรับส่งอีเมล (เช่น Outlook Express) และแนบคลิปวิดีโอหรือไฟล์หนังที่เลือกไว้
- Greeting Card: เปิดกรอบโต้ตอบอนุญาตให้คุณสร้างการ์ดอวยพรแบบสื่อผสมโดยใช้คลิปหรือไฟล์หนังที่คุณเลือกไว้
- Movie Screen Saver: บันทึกคลิปที่เลือกไว้เป็น Screen Saver บน Desktop คุณสามารถส่งออกเฉพาะไฟล์ WMV เป็น Screen Saver เท่านั้น
- Properties: แสดงข้อมูลเกี่ยวกับคลิปที่เลือกไว้

## Tools menu



รูปที่ 2.6 แสดง Tools menu ของโปรแกรม Ulead Video Studio Version 11

- Video Studio DV-to-DVD Wizard: เปิด DV to DVD Wizard ที่อนุญาตให้คุณจับภาพวิดีโอจากกล้องถ่ายวิดีโอดิจิทัล (DV camcorder) แล้วเขียนลงแผ่นดิสก์
- Video Studio Movie Wizard: เปิด Movie Wizard ที่อนุญาตให้คุณสร้างหนังได้อย่างรวดเร็ว (See "Movie Wizard").
- Create Disc: อนุญาตให้คุณนำออกโครงการของคุณ (พร้อมกับโครงการของ Video Studio หรือวิดีโออื่นๆ) เพื่อสร้าง VCD, SVCD, หรือ DVD.
- Select Device Control: เปิดกรอบโต้ตอบที่คุณสามารถตั้งการควบคุมอุปกรณ์ได้ ส่วนนี้จะอนุญาตให้คุณได้ควบคุมอุปกรณ์กล้องวิดีโอดิจิทัลโดยใช้ Navigation Panel.
- Change Capture Plug-in: แสดงกรอบโต้ตอบ Change Capture Plug-in ที่อนุญาตให้คุณเลือก plug-in สำหรับ Capture Driver.
- Batch Convert: เปิดกรอบโต้ตอบ Batch Convert ที่คุณสามารถเลือกวิดีโอหลายๆไฟล์ที่มีฟอร์แมตแตกต่างกันและแปลงเป็นไฟล์วิดีโอฟอร์แมตเดียวกัน
- Full Screen Preview: แสดงขนาดพรีวิวที่แท้จริงของโครงการของคุณโดยใช้ จอ PC และจอ TV ส่วนนี้จะพบในขั้นตอน Capture และ Share

- Save Current Frame as Image: บันทึกเฟรมปัจจุบันในหน้าต่างรูปภาพ (Preview) เป็นภาพนิ่งเก็บไว้ใน Library

- Make Movie Manager: สร้างและจัดการ Template ที่บรรจุข้อมูลทุกอย่าง (ฟอร์แมตไฟล์, ระดับเฟรม, การบีบอัด) ที่ต้องการเพื่อสร้างไฟล์วิดีโอจากโครงการ. หลังจากที่คุณสร้าง Template, เมื่อคุณคลิกสร้างไฟล์วิดีโอในขั้นตอน Share จะมีตัวเลือกให้คุณได้ใช้ Template นั้น

- Preview Files Manager: เปิดกรอบโต้ตอบ Preview Files Manager , แสดงรายชื่อไฟล์พรีวิวทั้งหมดที่สร้างในโครงการ.คุณสามารถเลือกลบไฟล์พรีวิวได้,

- Library Manager: อนุญาตให้คุณสร้างไฟล์เตอร์ใน Library ได้

- Product Codec Information: เปิดกรอบโต้ตอบที่คุณสามารถดู Codec ของ Ulead ที่ติดตั้งไว้แล้ว หรือชื่อ Codec จาก Ulead

- Smart Download: เปิดกรอบโต้ตอบที่คุณสามารถดาวน์โหลดส่วนประกอบสำหรับ Video Studio.

- Print Options: เปิดกรอบโต้ตอบที่คุณสามารถระบุการตั้งค่าสำหรับการพิมพ์ภาพนิ่ง

Help menu



รูปที่ 2.7 แสดง Help menu ของโปรแกรม Ulead Video Studio Version 11

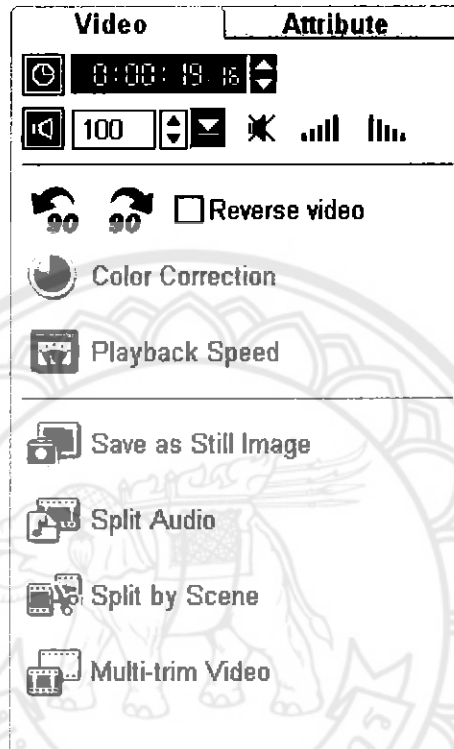
- Ulead Video Studio Help: แสดงความช่วยเหลือเกี่ยวกับ Ulead Video Studio.

- Online Registration: เปิดหน้าเว็บลงทะเบียนออนไลน์ของ Ulead Video Studio

- Product Updates on the Web: เปิดหน้าเว็บเบราว์เซอร์โดยอัตโนมัติและนำคุณไปยังเว็บไซต์ของ Ulead เพื่อลงทะเบียนออนไลน์

- About Ulead Video Studio: แสดงรุ่นของโปรแกรมและข้อมูลลิขสิทธิ์

2.1.3 Options Panel ส่วนนี้จะมี ปุ่มและข้อมูลอื่นๆ ที่ให้คุณได้ปรับแต่งคลิปที่คุณเลือกไว้ ฟังก์ชันต่างๆ ในส่วนนี้จะเปลี่ยนไปตามขั้นตอนที่คุณกำลังทำงานอยู่ เช่น คุณเลือกคลิปวิดีโอ ก็จะมี ฟังก์ชันต่างๆ สำหรับจัดการกับคลิปวิดีโอ หรือคุณเลือกเสียง ก็จะมีฟังก์ชันสำหรับการจัดการ เรื่องเสียง



รูปที่ 2.8 ฟังก์ชันต่างๆของ Options Panel

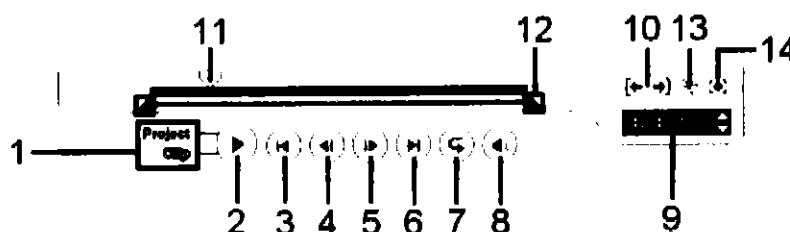
Options Panel นี้จะเปลี่ยนไปตามโหมดของโปรแกรมและขั้นตอนหรือแทร็คที่คุณกำลังทำงานอยู่ เช่น คุณเลือกคลิปวิดีโอ ก็จะมีตัวเลือกอีกอย่าง เมื่อเลือกรูปภาพ ก็จะมีตัวเลือกอีกอย่าง Options Panel อาจจะมีเพียงแท็บเดียวหรือสองแท็บก็ได้ การควบคุมและตัวเลือกในแต่ละแท็บแตกต่างกันออกไปขึ้นอยู่กับคลิปที่คุณเลือก

2.1.4 Preview Window หน้าต่างนี้จะแสดงคลิปปัจจุบัน, ตัวกรองวิดีโอ, เอฟเฟกต์, หรือตัวหนังสือ จะอยู่กลางจอพอดี เราจะเห็นตัวอย่างของวิดีโอในขณะที่เราตัดต่อวิดีโอ ถ้าต้องการดูผลลัพธ์ของการตัดต่อต่างๆ จะสามารถดูได้ในหน้าต่างนี้



รูปที่ 2.9 ตัวอย่างการ Preview Window

2.1.5 Navigation Panel มีปุ่มสำหรับเล่นคลิปวิดีโอและสำหรับตัดวิดีโอ ในขั้นตอนการจับภาพ, ส่วนนี้จะทำหน้าที่เป็นอุปกรณ์ควบคุมกล้องวิดีโอ เช่น เล่นวิดีโอ หยุด หยุดชั่วขณะ กรอไปข้างหน้า กรอกลับ Navigation Panel ใช้สำหรับดูภาพและแก้ไขคลิปในโครงการ ใช้ Navigation Controls เลื่อนไปมาทั้งในคลิปหรือโครงการ ใช้ Trim Handles และ Jog Slider ในการแก้ไขคลิป เมื่อจับภาพวิดีโอจากกล้องวิดีโอดิจิทัล Navigation Controls ใช้สำหรับควบคุมอุปกรณ์ ใช้ปุ่มต่างๆ เพื่อควบคุมกล้องวิดีโอดิจิทัล หรืออุปกรณ์อื่นๆ



รูปที่ 2.10 ปุ่มสำหรับเล่นวิดีโอและสำหรับตัดต่อวิดีโอ

1. Play Mode เลือกว่าคุณจะดูวิดีโอ (Preview) ทั้งโครงการหรือว่าเฉพาะคลิปที่เลือก
2. Play ดูวิดีโอทั้งโครงการปัจจุบันหรือว่าคลิปที่เลือกไว้, หยุดชั่วคราว หรือว่าดูวิดีโอต่อ
3. Home กลับไปที่เฟรมแรกของวิดีโอ
4. Previous ถอยกลับไปยังเฟรมที่แล้ว
5. Next ไปยังเฟรมถัดไป
6. End ไปยังเฟรมสุดท้ายของวิดีโอ
- 7 Repeat กำหนดให้เล่นซ้ำ
8. System Volume คลิกแล้วลากตัวเลื่อนเพื่อปรับความดังของเสียงลำโพง
9. Timecode คุณสามารถไปยังส่วนต่างๆ ของโครงการหรือคลิปที่เลือกไว้ได้อย่างง่ายดายโดยเพียงระบุเวลาของคลิปตรงจุดนี้
10. Mark-in/out ใช้ปุ่มเหล่านี้ในการกำหนดขอบเขตของการพรีวิวในโครงการ, หรือกำหนดจุดเริ่มต้นและจุดสิ้นสุดของคลิป
11. Jog Slider ใช้เลื่อนไปมาทั้งในโครงการหรือคลิปเพื่อดูเฟรม ณ ตำแหน่งของ Jog Slider หรือใช้สำหรับกำหนดจุดตัดคลิปออกเป็นส่วนๆ
12. Trim Handles ใช้สำหรับกำหนดขอบเขตของการพรีวิวในโครงการ หรือกำหนดขอบเขตของคลิปที่จะเหลือไว้ใช้งาน
13. Cut Clip ใช้สำหรับตัดคลิปที่เลือกออกเป็น 2 ส่วน เลื่อน Jog Slider ไปยังจุดที่คุณต้องการตัด จุดนี้เป็นเฟรมสุดท้ายของคลิปแรกและเป็นเฟรมแรกของคลิปที่สอง แล้วคลิกที่ปุ่มกรรไกรนี้ คลิปจะแยกออกเป็น 2 ส่วน
14. Enlarge Preview Window คลิกเพื่อขยายขนาดของหน้าต่างดูภาพ (Preview) คุณสามารถดูได้เพียงอย่างเดียวเท่านั้น ไม่สามารถแก้ไขคลิปได้เมื่อหน้าต่างดูภาพขยายใหญ่

2.1.6 **Library** เก็บและรวบรวมทุกอย่างไว้ ไม่ว่าจะเป็น วิดีโอ, เสียง, ภาพนิ่ง, เอฟเฟกต์ต่างๆ ทำให้สะดวกในการเรียกใช้งาน สิ่งเหล่านี้รวมๆ กันแล้วเรียกว่า มีเดียคลิป (Media Clip) ไลบรารี (Library) จะอยู่ด้านขวามือของหน้าต่าง Video Studio Editor การเก็บคลิปต่างๆ ไว้ในไลบรารี (Library) ทำให้สะดวกเมื่อต้องการนำคลิปมาใช้ในการตัดต่อวิดีโอ มี 2 ฟังก์ชัน คือ การเพิ่มคลิปเข้าในไลบรารี (Library) และการเรียงลำดับคลิปในไลบรารี (Library)

- การเพิ่มคลิปเข้าในไลบรารี (Library)



รูปที่ 2.11 ฟังก์ชันการเพิ่มคลิปเข้าใน Library

หากจะเพิ่มคลิปวิดีโอเข้าไป ก็จะต้องเลือกกลุ่ม Video ก่อน จากนั้นคลิกที่รูปโฟลเดอร์ เลือกคลิปวิดีโอที่ต้องการเพิ่มเข้าไปในไลบรารี แล้วคลิกปุ่ม Open คลิปวิดีโอที่เลือกก็จะปรากฏอยู่ในไลบรารีในกลุ่ม Video กรณีที่ทำการตัดต่อวิดีโออยู่ใน Storyboard ก็สามารถลากคลิปที่ตัดต่อแล้ว มาวางไว้ในไลบรารีได้ เพื่อใช้ในโอกาสถัดไป トラバタที่ยังไม่ได้ลบไฟล์ต้นฉบับออก

การคลิกขวาบนคลิปต่างๆ ในไลบรารีก็จะมีตัวเลือกอื่นๆ อีกหลายอย่าง เช่น การคลิกขวาบนคลิปวิดีโอ ก็จะมีเมนูให้เลือกว่าจะแทรกเข้าไปใน Video Track หรือ Overlay Track หรือการดูคุณสมบัติของคลิคนั้น ๆ การเรียกใช้คลิก ให้ลากคลิปที่ต้องการไปวางใน Timeline หรือหากต้องการดูคลิปใดๆ ให้คลิกบนคลิปที่ต้องการดู แล้วคลิกปุ่ม Play ใน Navigation Panel



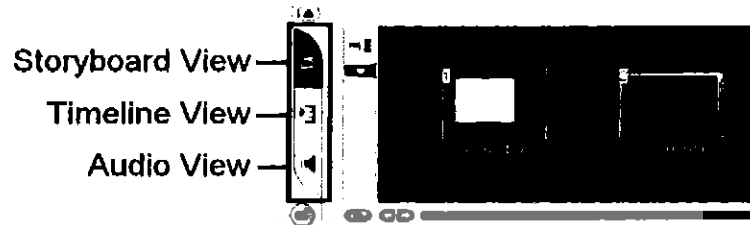
## - การเรียงลำดับคลิปในไลบรารี (Library)

การเรียงลำดับคลิปในไลบรารี ให้คลิกเมนู Options แล้วเลือกการเรียงลำดับตามต้องการ การสลับการเรียงลำดับไปมาระหว่างจากน้อยไปหามาก หรือจากมากไปหาน้อยนั้น ให้ทำการเลือก การเรียงซ้ำ คือเมื่อเรียงลำดับจากน้อยไปหามาก เมื่อเลือกซ้ำอีกครั้งจะเป็นการเรียงลำดับจากมากไปหาน้อยปกติแล้วคลิปวิดีโอจะเรียงตามวันที่ขึ้นอยู่กับฟอร์แมตของไฟล์ ไฟล์ .avi ที่จับภาพมาจาก กล้องวิดีโอจะเรียงตามวันที่และเวลาของการบันทึกเทป ส่วนฟอร์แมตไฟล์วิดีโออื่นๆ จะเรียงตามลำดับของวันที่ของไฟล์



รูปที่ 2.12 ฟังก์ชันการเรียงลำดับคลิปใน Library

**2.1.7 Timeline** อยู่ด้านล่างของหน้าต่าง Video Studio Editor ใช้สำหรับตัดต่อวิดีโอ เป็นส่วนสำคัญในการตัดต่อวิดีโอ เมื่อเข้าใจเครื่องมือต่างๆ ดีแล้ว จะทำให้สามารถตัดต่อวิดีโอได้อย่างรวดเร็ว ใน Project Timeline ประกอบไปด้วย Storyboard, Timeline, และ Audio View. คลิกที่ปุ่มด้านซ้ายของ Project Timeline เพื่อสลับไปยังส่วนประกอบอื่นๆ

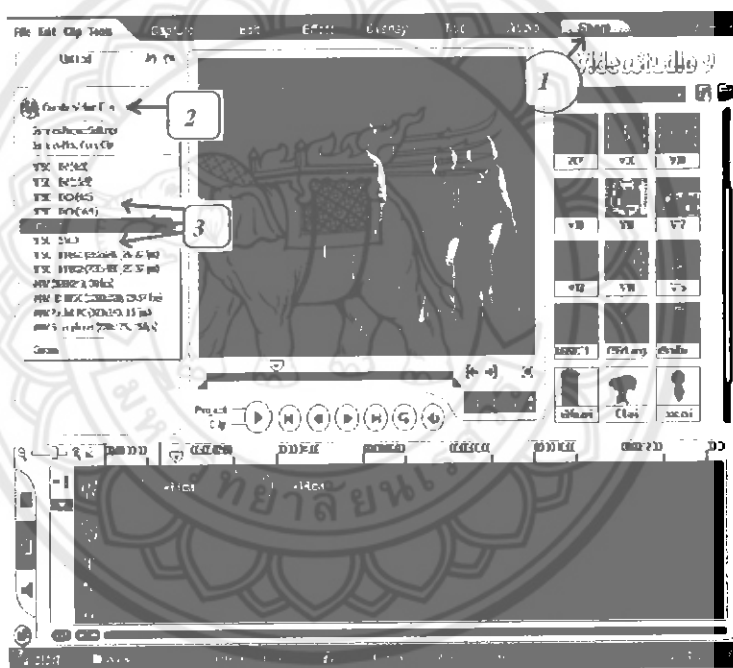


รูปที่ 2.13 องค์ประกอบของ Timeline

- Storyboard View เป็นหนทางที่เร็วที่สุดและง่ายที่สุดในการเพิ่มคลิปวิดีโอหรือทรานส์ชันเข้ามาในโครงการเพื่อทำการตัดต่อ รูปภาพขนาดเล็กแต่ละรูปใน Storyboard เป็นภาพเฟรมแรกของคลิปวิดีโอ ทำให้เราทราบเกี่ยวกับเหตุการณ์แต่ละช่วงของวิดีโอ หรือเป็นภาพของทรานส์ชันระยะเวลาของแต่ละคลิปจะแสดงอยู่ที่ด้านล่างของภาพขนาดเล็กใน Storyboard นี้ คุณสามารถแทรกหรือเรียงลำดับคลิปวิดีโอได้โดยการลากแล้ววาง
- Timeline View แสดงให้คุณเห็นถึงมุมมองของส่วนต่างๆ แยกออกเป็นแทร็คของวิดีโอ, ตัวหนังสือ, เสียงบรรยายและดนตรีประกอบ Timeline View ช่วยให้คุณตัดต่อวิดีโอได้อย่างถูกต้องแม่นยำยิ่งขึ้น เพราะว่าจะเห็นทุกแทร็ค จะตัดต่อส่วนใด ก็เลือกแทร็คที่ต้องการแล้วทำการตัดต่อ
- Audio View สามารถปรับระดับเสียงของคลิปวิดีโอ เสียงบรรยายและดนตรีประกอบคลิปที่มีเสียงบรรจุอยู่จะถูกแสดงพร้อมกับ Volume Rubber Band ที่คุณสามารถคลิกและลากเพื่อปรับระดับเสียงได้ อยากรู้ให้เสียงตรงส่วนใดดังกว่าปกติ ก็คลิกบนเส้นแล้วลากขึ้นด้านบน หรือต้องการเสียงเบาลง ก็ให้คลิกเส้นแล้วลากลง ใน Audio View ส่วน Options Panel จะแสดง Audio Mixing Panel ที่ใช้ปรับระดับเสียงของแทร็ควิดีโอ, Overlay, เสียงบรรยาย และดนตรีประกอบ

## 2.2 การบันทึกเป็นแผ่นวีซีดี มีขั้นตอนดังต่อไปนี้

1. คลิกที่เมนู Share
2. เลือก Create Video File
3. เลือกประเภทไฟล์วิดีโอที่จะบันทึก
4. คลิกเลือกกระบุงที่เก็บไฟล์
5. ระบุ ชื่อไฟล์
6. คลิก Save
7. จากนั้นก็รอการแปลงไฟล์ (Render File) เป็นไฟล์ภาพยนตร์
8. ปิดโปรแกรม Ulead Video Studio
9. ใช้โปรแกรม เขียนแผ่น ซีดี จัดทำเป็นแผ่นภาพยนตร์



รูปที่ 2.14 แสดงการบันทึกไฟล์ลงแผ่น วีซีดี

## บทที่ 3

### วิธีดำเนินโครงการ

การศึกษาและทำการปฏิบัติการกลศาสตร์ของของไหล ผู้ดำเนินโครงการมีขั้นตอนการดำเนินโครงการดังต่อไปนี้

#### 3.1 ศึกษาและรวบรวมข้อมูล

ศึกษาทฤษฎีและรวบรวมข้อมูลของแต่ละปฏิบัติการกลศาสตร์ของของไหลจาก คู่มือปฏิบัติการทดลองของไหลและวิศวกรรมชลศาสตร์

#### 3.2 ตรวจสอบเครื่องมือและอุปกรณ์

ตรวจสอบสภาพเครื่องมือ และเตรียมอุปกรณ์การทำปฏิบัติการกลศาสตร์ของของไหล ณ ห้องปฏิบัติการกลศาสตร์ของของไหล อาคารปฏิบัติการภาควิศวกรรมโยธา แล้วทำการทดลองทดสอบเครื่องมือและสภาพการใช้งาน

#### 3.3 ทำการทดลองและเก็บรวบรวมข้อมูล

รวบรวมข้อมูลของแต่ละปฏิบัติการกลศาสตร์ของของไหลและนำมาสรุปในรูปแบบการนำเสนอ

3.3.1 เก็บรวบรวมข้อมูล รายละเอียดการศึกษาทฤษฎี และนำมาสรุปในรูปแบบการนำเสนอ พาวเวอร์พอยท์ (Power point) และรายละเอียดภายในพาวเวอร์พอยท์ (Power point) มีดังต่อไปนี้

- บทนำ (Introduction)
- วัตถุประสงค์ (Purpose of the Experiment)
- เครื่องมือการทดลอง(Apparatus)
- วิธีทำการทดลอง ( Method )
- บันทึกผลการทดลอง
- วิเคราะห์ผลการทดลอง และ วิธีการคำนวณ ตัวอย่างการคำนวณตามทฤษฎี
- สรุปผลการทดลอง

3.3.2 ทำการเก็บข้อมูลในรูปแบบวีดิทัศน์และทำการบันทึกภาพ แล้วนำวีดิทัศน์ที่ได้มาทำการตัดต่อโดยใช้โปรแกรม Ulead Video Studio Version 11 ตลอดจนทำการอธิบายได้ภาพเพื่อความเข้าใจในแต่ละการทดลองจนเสร็จสมบูรณ์



รูปที่ 3.1 ตัวอย่างโปรแกรม Ulead Video Studio Version 11

### 3.4 สรุปผลการดำเนินงาน

ผลการดำเนินงานต้องเป็นไปตามเป้าหมายของโครงการ คือ นำข้อมูลที่ได้จากการทดลองมาสรุปและนำเสนอในรูปแบบของพาวเวอร์พอยท์ (Power point) และทำการตัดต่อวิดีโอ (Video) ทั้ง 11 การทดลอง ประกอบด้วยการทดลองดังต่อไปนี้

1. การทดลองการสอบเทียบเครื่องมือวัดความดัน (Calibration of Pressure Gauge)
2. เสถียรภาพของเรือ (The Stability of the Floating Body)
3. การทดลองจุดศูนย์กลางของความดัน (Center of Pressure)
4. การทดลองการพุ่งกระทบฉาก (Impact of Jet)
5. การศึกษาการไหลแบบบังคับและแบบอิสระ (Free Vortex and Forced Vortex)
6. การหาอัตราการไหลผ่านรู (Orifices) และ หัวฉีด (Nozzles)
7. การไหลผ่านมาตรแบบเวนจูรี (Venturi Meter)
8. การไหลผ่านฝายแบบต่างๆ (Wire and Venturi Flume)
9. การสูญเสียจากแรงเสียดทานในระบบท่อ (Friction Losses Along a Pipe Systems)
10. การไหลในทางน้ำเปิด (Open Channel Flow)
11. ปัมพ์หยอชิง (Centrifugal Pump)

### 3.5 จัดทำรูปเล่มโครงการ

## บทที่ 4

### ผลการดำเนินงาน

จากการศึกษาและรวบรวมข้อมูลทางทฤษฎีและการปฏิบัติการกลศาสตร์ของของไหลทั้ง 11 การทดลอง ทางคณะผู้จัดทำมีผลการดำเนินงานดังต่อไปนี้

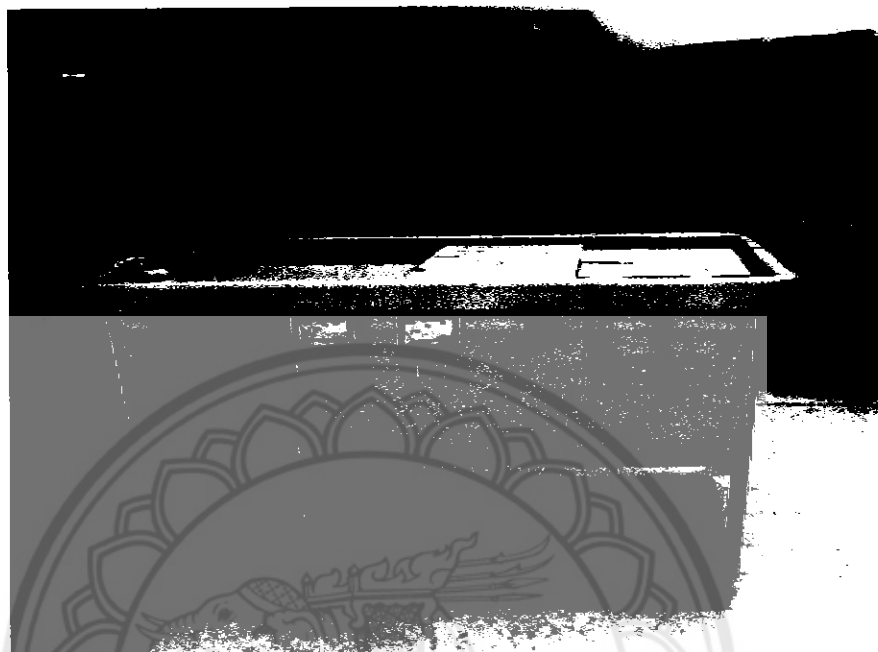
#### 4.1 ตรวจสอบเครื่องมือและอุปกรณ์

ตารางที่ 4.1 อุปกรณ์ที่เกิดความชำรุดและเสียหาย

ยี่ห้อ ชนิด เครื่อง	หมายเลขทะเบียน	ที่มา	หมายเหตุ
ยี่ห้อ HYDRAULIC Bench Accessories รุ่น HIT หมายเลข HIT โต๊ะปฏิบัติการแบบ Portable บนล้อเลื่อน	6640 – 017 – 002 – 372 6640 – 017 – 002 – 374	บ.วิสตอมเทคโนโลยี จำกัด	- เกิดการเสียหาย เนื่องจากมอเตอร์ไม่ ทำงาน - ซีลมอเตอร์เสียหาย ตัวอย่างรูปที่ 1 และ 2
เครื่องทดสอบการทำงาน ของปั๊ม	6530 – 005 – 049	-	- หน้าปัดวัดระดับไม่ ทำงาน - แผงวัดดิจิตอล Error ตัวอย่างรูปที่ 3,4 และ 5
เครื่องเวนจูรี (Venturi Meter)	5210 – 028 – 055	-	- อุปกรณ์ต่อสายยางหัก เสียหาย ตัวอย่างรูปที่ 6 และ 7

ตัวอย่างรูปที่เกิดความชำรุดและเสียหายของอุปกรณ์

- เครื่องมือที่ใช้ในการทดลอง การไหลในทางน้ำเปิด (Open Channel Flow) ที่เกิดความเสียหาย คือ มอเตอร์และซีลมอเตอร์ เกิดความเสียหาย ดังแสดงให้ดูในรูปที่ 4.1 และ 4.2

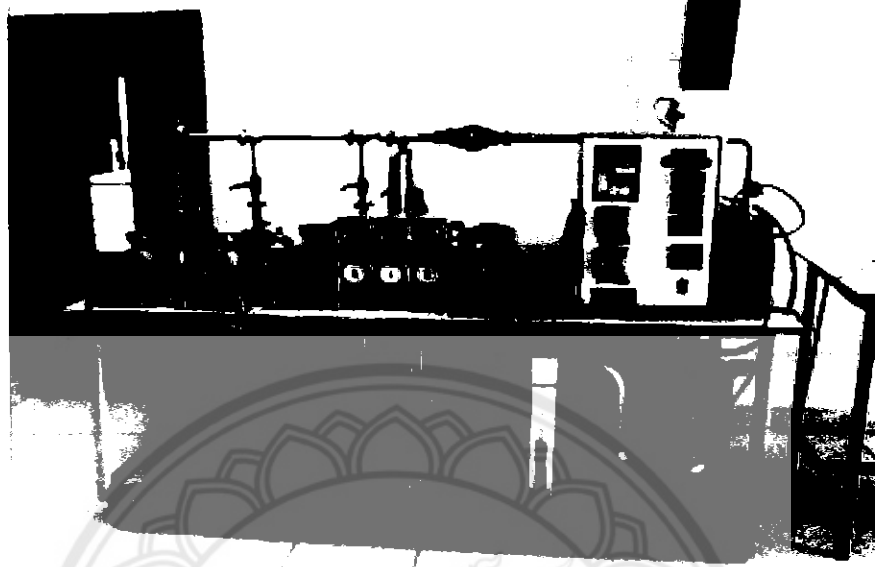


รูปที่ 4.1 HYDRAULIC Bench Accessories ที่เกิดความเสียหาย



รูปที่ 4.2 มอเตอร์และซีลมอเตอร์ เกิดความเสียหาย

- เครื่องมือที่ใช้ในการทดลอง บั๊มทอยโซ่ง (Centrifugal Pump) ที่เกิดความเสียหาย คือ หน้าปัดวัดระดับไม่ทำงาน และ แผงวัดดิจิตอล Error ดังแสดงให้ดูในรูปที่ 4.3, 4.4 และ 4.5



รูปที่ 4.3 เครื่องทดสอบการทำงานของบั๊ม

15549162



รูปที่ 4.4 หน้าปัดวัดระดับไม่ทำงาน





รูปที่ 4.5 แผงวัดดิจิทัล Error

- เครื่องมือที่ใช้ในการทดลอง การไหลผ่านมาตรแบบเวนจูรี (Venturi Meter) ที่เกิดความเสียหาย คือ อุปกรณ์ต่อสายยางหักเสียหาย ดังแสดงในรูปที่ 4.6 และ 4.7



รูปที่ 4.6 เครื่องเวนจูรี (Venturi Meter)



รูปที่ 4.7 อุปกรณ์ต่อสายยางหักเสียหาย



## 4.2 รายละเอียดปฏิบัติการกลศาสตร์ของของไหล

### การทดลองที่ 1 การสอบเทียบเครื่องมือวัดความดัน (Calibration of Pressure Gauge)

#### บทนำ (Introduction)

เครื่องมือวัดความดัน (Pressure) มีมากมายหลายชนิดที่นิยมใช้ คือ มาโนมิเตอร์ (Manometer) ซึ่งอาศัยหลักการของการเพิ่มระดับความสูงของของเหลว เพื่อบ่งชี้ขนาดของ Static Head โดยค่านี้อาจสามารถเปลี่ยนไป เป็นค่าของความดันได้ด้วยการคูณด้วยค่าความหนาแน่นของของเหลว นอกจากนี้แล้วยังมีเครื่องมือวัดความดันชนิดที่มีความละเอียดมากขึ้นเป็นเครื่องมือที่อาศัยหลักการของความดัน ซึ่งมีผลต่อแผ่น Diaphragm เมื่อมีการบิดตัวของ Diaphragm จะทำให้เกิดสัญญาณทางไฟฟ้า โดยที่จะต่อสัญญาณดังกล่าวเข้าสู่เครื่องมือวัดแรง (Strain Gauge) ที่แสดงผลในรูปของตัวเลขที่แปลงรูปเป็นความดัน โดยจะมีความละเอียดต่อแรงกระตุ้นมากโดยทั่วไปจะประมาณ 1 ms. และสามารถแสดงได้ด้วยระบบควบคุมทางไกลเครื่องมือวัดความดันที่ใช้ในการทดลองนี้เป็นแบบ Bourdon Gauge ซึ่งเป็นชื่อที่ตั้งตามผู้ค้นพบเครื่องมือคือ Eugene Bourdon เครื่องวัดความดันทุกชนิดจำเป็นต้องมีการปรับเทียบ (Calibration) โดยเฉพาะเครื่องมือที่ต้องการค่าความถูกต้องสูงๆ จำเป็นต้องทำการ Calibration อย่างระมัดระวังเป็นพิเศษสำหรับเครื่องมือแต่ละตัว การทำ Calibration จะต้องทำซ้ำ ในแต่ละช่วงอย่างสม่ำเสมอ หรือบางครั้งในการใช้งานที่ต้องการค่าความถูกต้องสูงมากๆก็จำเป็นต้องทำการ Calibration ในทุกครั้งที่ต้องการใช้งาน

#### วัตถุประสงค์ (Purpose of the Experiment)

1. เพื่อทำการศึกษาการทำงานของเครื่องมือวัดความดันชนิด Bourdon Gauge
2. เพื่อทำการ Calibration เครื่องมือวัดความดัน
3. เปรียบเทียบจากการทดลองและค่าความดันจริงที่ควรจะเป็นตามทฤษฎี

เครื่องมือวัดความดัน (Apparatus)

1. เครื่องมือทำ Calibration ของ Bourdon Guage



รูปที่ 4.8 เครื่องมือทำ Calibration

2. น้ำหนักและแท่งลูกสูบ



รูปที่ 4.9 น้ำหนักและแท่งลูกสูบ

### ทฤษฎี (Theory)

หลักการทำงานของเครื่องมือวัดความดัน นั้นอาศัยการอ่านค่าของความดันที่เข็มหน้าจอเครื่องมือ ซึ่งประกอบด้วยหลอดซึ่งมีผนังบาง และมีพื้นที่หน้าตัดรูปรี หลอดนี้จะถูกตัดให้เป็นรูปครึ่งวงกลม และด้านหนึ่งถูกยึดไว้อย่างแน่นหนา อีกด้านสามารถเคลื่อนไหวได้ เมื่อเกิดความดันขึ้นหลอดนี้จะพยายามดันให้ตัวเองตรง โดยการเคลื่อนปลายข้างที่อิสระ ซึ่งในเครื่องมือจะต่อปลายข้างนี้กับเข็มชี้บนมาตรวัด โดยการเคลื่อนตัวของเข็มชี้จะเป็นสัดส่วนกับความดันที่ไว้ได้

ความละเอียดของเครื่องมือขึ้นอยู่กับวัสดุและขนาดของ Bourdon Tube หรือหลอดข้างต้นนั่นเอง โดยทั่วไปจะมี ช่วงขนาดในการเลือกใช้อยู่อย่างมาก ในการทดลองจะใช้ค่าน้ำหนักวางลงบนแท่นลูกสูบเพื่อเป็นตัวใส่ความดันให้แก่ Pressure Gauge โดยที่ในท่อที่จะใส่ลูกสูบจะต้องเติมด้วยน้ำ ค่าความดันจริงที่ใส่กับระบบสามารถคำนวณได้ด้วย

$$P = \frac{M \times 9.81 \times 10^{-3}}{A} \quad (4.1)$$

โดยที่	P	คือ ค่าความดันจริง, KN / m <sup>2</sup>
	M	คือ น้ำหนักรวมซึ่งรวมน้ำหนักของแท่งลูกสูบ, Kg
	A	คือ พื้นที่หน้าตัดของแท่งลูกสูบ, m <sup>2</sup>

ค่าความคลาดเคลื่อน (Guage Error) สามารถหาได้จากค่าแตกต่างระหว่างค่าที่อ่านได้จาก Guage และ Pressure จริง

### ขั้นตอนการทดลอง (Experimental procedure)

1. เติมน้ำลงในถังกระบอก จนน้ำล้นออกจากท่อน้ำล้นพยายามให้ไม่มีฟองอากาศภายในท่อใส่ที่เชื่อมระหว่าง Pressure Gauge และถังกระบอก ปรับด้วยการค่อยๆ เอียง Gauge ให้อากาศลอยขึ้นด้านบน



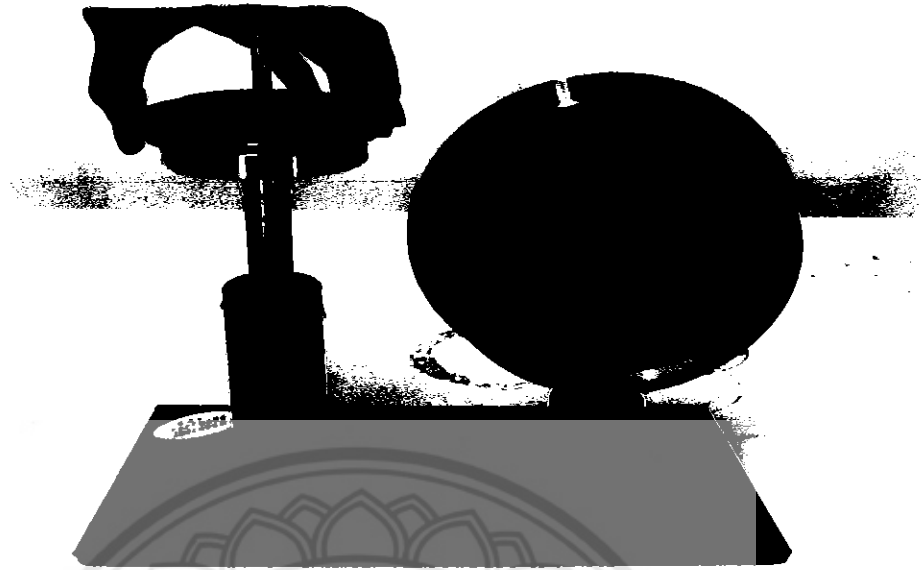
รูปที่ 4.10 แสดงการเติมน้ำลงในเครื่องมือทำ Calibration

2. ใส่แท่งลูกสูบลงในกระบอกจนอยู่ในระดับคงที่ บันทึกค่าที่อ่านได้



รูปที่ 4.11 แสดงการใส่แท่งลูกสูบลงในเครื่องมือทำ Calibration

3. ค่อยๆ เติมน้ำบนแท่งกระบอกทีละ 0.5 kg. อ่านค่าทำการทดลองจนได้ค่าสูงสุดที่อ่านได้



รูปที่ 4.12 แสดงการเพิ่มแท่งลูกสูบทีละ 5 kg. ลงในเครื่องมือทำ Calibration

4. ค่อยๆ ลดน้ำหนักลงทีละ 0.5 kg. อ่านค่า Guage ที่ลดลง



รูปที่ 4.13 แสดงการลดแท่งลูกสูบทีละ 5 kg. ลงในเครื่องมือทำ Calibration

ตารางที่ 4.2 ข้อมูลและผลการคำนวณ Calibration of Pressure Gauge

ค่านักถ่วง (kg)	ค่าน้ำหนัก รวมแท่ง ลูกสูบ (M)	ค่าความดัน จริง (P)	เพิ่มความดัน		ลดความดัน	
			ค่าที่อ่านได้ (KN / m <sup>2</sup> )	ค่าความคลาด เคลื่อน (KN / m <sup>2</sup> )	ค่าที่อ่านได้ (KN / m <sup>2</sup> )	ค่าความคลาด เคลื่อน (KN / m <sup>2</sup> )
0	1.0	31.142	32	0.858	34	2.858
0.5	1.5	46.713	45	1.713	50	3.287
1	2.0	62.284	60	2.284	62	0.284
1.5	2.5	77.855	75	2.855	78	0.145
2	3.0	93.426	90	3.426	92	1.426
2.5	3.5	108.997	105	3.997	110	1.003
3	4.0	124.568	122	2.568	125	0.432
3.5	4.5	140.139	135	5.139	135	5.139
4	5.0	155.714	150	5.714	150	5.174

## สรุปผลการทดลอง

ผลที่ได้จากการทดลองเมื่อนำมาเปรียบเทียบกับแรงดันที่ได้มาจากทฤษฎีมีค่าผิดพลาดอยู่พอสมควร โดยที่ตารางผลการทดลองที่ 4.2 นั้นได้ทำการทดลองก่อนแต่เมื่อดูจากผลการทดลองแล้วพบว่ามีความผิดพลาดมาก จึงได้ทำการทดลองครั้งที่สอง ได้ผลตามตาราง แม้ว่าจะทำการทดสอบซ้ำถึงสองครั้งที่ค่าที่ออกมาก็ยังเกิดความผิดพลาดอยู่ เมื่อทดลองถึงสองครั้งแต่ก็ยังมีค่าความผิดพลาดอยู่ โดยค่าที่ผิดพลาดนี้น่าจะเกิดจากเครื่องมือวัดใช้งานมานานทำให้อายุการใช้งานของอุปกรณ์บางตัวเริ่มที่จะหมดอายุ เกิดการคายตัวของส่วนประกอบภายใน โดยที่ตัวผู้ทำการทดลองเองก็อาจมีข้อผิดพลาดเกิดขึ้นได้เหมือน และสเกลที่หน้าปัดนั้นมีความหยวบเกินไปทำให้การอ่านค่าต้องใช้การประมาณค่าเอา เป็นผลให้เกิดค่าความผิดพลาดตามมา ควรมีการปรับปรุงอุปกรณ์ให้ดียิ่ง และควรใช้หน้าปัดที่มีความละเอียดมากกว่าที่เป็นอยู่



## การทดลองที่ 2 เสถียรภาพของเรือ (The Stability of the Floating Body)

### บทนำ (Introduction)

การออกแบบวัตถุที่ลอยน้ำ เช่น เรือ จำเป็นต้องศึกษาด้านเสถียรภาพของการลอยตัว โดยจะต้องศึกษาหลักการเบื้องต้นของการลอยตัวของวัตถุ การหาแรงลอยตัว ลักษณะการสมดุลของการลอยตัว การหา Metacentric Height

### วัตถุประสงค์ (Purpose of the Experiment)

1. เพื่อศึกษาเสถียรภาพของการลอยตัวของวัตถุ
2. นำผลที่ได้จากการทดลองเปรียบเทียบกับผลที่ได้จากการ คำนวณตามทฤษฎี

### เครื่องมือวัดความดัน (Apparatus)

1. เรือทดสอบ (Vessel หรือ Pontoon) ที่มีน้ำหนักเพิ่มเติมได้ (Jockey Weight)



รูปที่ 4.14 เรือทดสอบ ที่ใช้ในการทดลอง เสถียรภาพของเรือ

2. ถังใส่น้ำให้เรือลอยได้



รูปที่ 4.15 ถังใส่น้ำในการทดลอง

3. เครื่องมือวัดตำแหน่งศูนย์ถ่วงเรือ



รูปที่ 4.16 เครื่องมือวัดตำแหน่งศูนย์ถ่วงเรือ

### ขั้นตอนการทดลอง (Experimental Procedure)

1. วัตถุทดลองเป็นลักษณะสี่เหลี่ยมซึ่งมีใบเรือเป็นวัตถุที่ (Rigid) และน้ำหนักถ่วงซึ่งสามารถเคลื่อนที่ได้ และปรับความสูงไปตามจุดต่างๆบน Slot ของใบเรือ มุมของการเอียงสามารถวัดได้ด้วย ดัมถ่วง (Plumbline) โดยอ่านบน Angular Scale

2. หาดำแหน่งความสูงของ Center of Gravity ของเรือทดสอบโดยกำหนดจุดที่น้ำหนักถ่วงอยู่ตำแหน่งหนึ่ง แล้วแขวนเรือทดสอบโดยแขวนตรงตำแหน่งรูด้านข้างของใบเรือ น้ำหนักถ่วงจะอยู่ในแนวเส้น Symmetry เพื่อให้เรือทดสอบอยู่ในแนว Vertical แนวเส้นดัมถ่วง (Plumbline) ที่จุดแขวนเรือ จุด G ของเรือทดสอบจะเป็นจุดที่ Plumbline ตัดกับเส้น Symmetry ของเรือ สำหรับความสูงของน้ำหนักถ่วงอื่นๆ จะสามารถคำนวณได้โดยหลักการเบื้องต้นของ Statics



รูปที่ 4.17 แสดงการหาดำแหน่งความสูงของ Center of Gravity ของเรือทดสอบ

3. วัดความกว้าง-ยาวภายนอกของเรือทดสอบ บันทึกน้ำหนักของส่วนต่างๆของเรือทดสอบ

4. เริ่มการทดสอบ ด้วยการนำเรือทดสอบลอยน้ำให้น้ำหนักถ่วงอยู่บนแนวของเส้น Symmetry แล้ว Set ให้เส้น Plumline อ่านค่ามุมเป็น 0

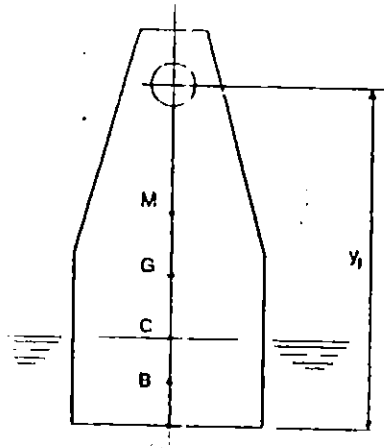


รูปที่ 4.18 แสดงการทดสอบหาเสถียรภาพของเรือ

5. ปรับค่าน้ำหนักถ่วงไปตามความกว้างของเรือทดสอบ แล้วบันทึกค่ามุมเอียงที่เกิดขึ้น (ในช่วง  $\pm 8^\circ$ )
6. ทำการทดสอบซ้ำที่ความสูงของน้ำหนักถ่วงต่างๆไป

#### ข้อมูลและการคำนวณผล (Data and Calculation)

1. น้ำหนักของเรือไม่รวมน้ำหนักถ่วง	$W_p$	2.430	kgf.
2. น้ำหนักของน้ำหนักถ่วง	$W_j$	0.38	kgf.
3. น้ำหนักรวมของเรือ	$W = W_p + W_j$	2.810	kgf.
4. ปริมาตรของเรือ	$V = W/w = 2.821/1000$	$2.810 \times 10^{-3}$	$m^3$
5. ความกว้างของเรือ	$D$	201.8	mm.
6. ความยาวของเรือ	$L$	360.1	mm.
7. พื้นที่ของเรือในระนาบของ	$A = LD$	$7.267 \times 10^{-2}$	$m^2$
8. Second Moment ของพื้นที่	$I = LD^3/12$	$2.466 \times 10^{-4}$	$m^4$
9. ความลึกของการจมน้ำ	$OC = V/A$	$3.567 \times 10^{-6}$	m.
10. ความสูงของ Center of Buoyancy, B	เหนือจุด O	$OB = BC = OC / 219.4$	mm



รูปที่ 4.19 ตำแหน่งต่างๆ บนหน้าตัดเรือ

ที่มา คู่มือการปฏิบัติการทดลองของไหลและวิศวกรรมชลศาสตร์

โดย รศ.ดร.สมบัติ ชื่นชูกลิ่น และ รศ.ดร.ศรินทร์ทิพย์ แทนธานี

- เมื่อ B คือ Center of Bouyancy  
 G คือ Center of Gravity  
 M คือ Metacenter  
 O คือ reference point  
 C คือ จุดที่เส้น symmetry ตัดกับผิวน้ำ  
 ความหนาของวัตถุที่ใช้ทำเรือ ประมาณ 2 mm.  
 ความสูงของน้ำหนักถ่วงเหนือจุด O คือ  $Y_j$

ตารางที่ 4.3 ข้อมูลและผลการทดลอง ค่าความสูงของจุด Center of Gravity ที่อ่านได้

$Y_j$ (mm)	105	165	225	285	345
OG (mm)	60	66	75	83	90

ตารางที่ 4.4 ข้อมูลมุมที่วัดจากการเคลื่อนที่ของน้ำหนักถ่วง

ความสูงของน้ำหนักถ่วง	ระยะของน้ำหนักถ่วงจากศูนย์กลาง $X_j$						
	(mm)						
$Y_j$ (mm)	-45	-30	-15	0	15	30	45
105	6.7	4	1.7	0	3.2	5.3	8
165	8	5	2	0.6	4	6.5	9.5
225	11	7.3	3.75	0.5	4.6	7.5	11.2
285		9.5	5	0	5	10	
345			6.2	0	6.7		

ตารางที่ 4.5 ข้อมูลค่าความสูง Metacentric ที่ได้จากการทดลอง

ความสูงของน้ำหนักถ่วง (mm)	OG (mm)	$X_j/\theta$ (mm)	Metacentric Heigh, GM (mm)	BM (mm)
105	60	6.5	0.9	100.6
165	63	5.38	0.745	112.6
225	75	3.91	0.545	130.6
285	83	3.039	0.421	156.6
345	90	2.33	0.323	160.6

#### การสรุปผลการทดลอง

แสดงผลการทดสอบที่เกิดขึ้นเมื่อมีเปลี่ยนแปลงความสูงของ Center of Gravity ของเรือ ทดสอบเปรียบเทียบผลจากการคำนวณที่ได้จากการทดสอบและค่าที่ควรเป็นไปตามทฤษฎี ของค่า BM เสนอแนะการปรับปรุงเครื่องมือทดสอบ

### การทดลองที่ 3 การทดลองจุดศูนย์กลางของความดัน (Center of Pressure)

#### บทนำ (Introduction)

การทดลองหาจุดศูนย์กลางความดัน เป็นการทดลองกับวัตถุที่จมน้ำทั้งหมด และวัตถุที่จมน้ำบางส่วน เปรียบเทียบผล ที่ได้จากการทดลองและผลที่ควรเป็นไปตามทฤษฎี

#### วัตถุประสงค์ (Purpose of Experiment)

1. เพื่อทำการศึกษาตำแหน่ง Center of Pressure
2. เพื่อตรวจสอบผลจากการทดลองกับผลตามทฤษฎี

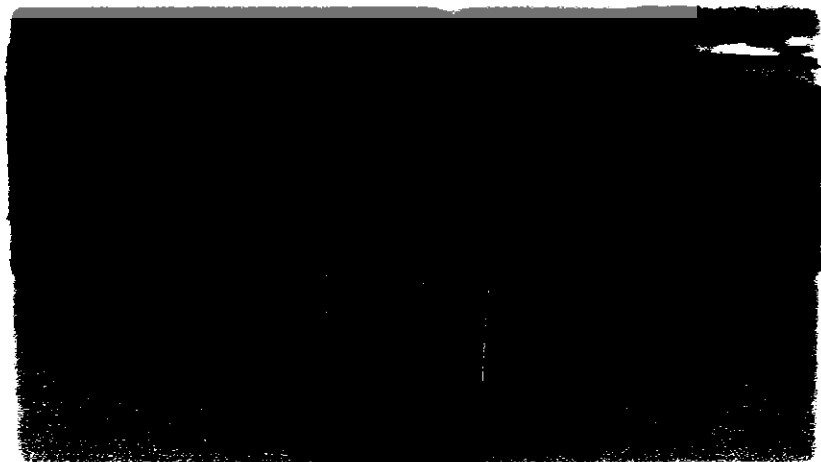
#### เครื่องมือที่ใช้ในการทดลอง (Apparatus)

1. แทงค้ำใส่ไม้รูปสี่เหลี่ยม



รูปที่ 4.20 เครื่องมือทดสอบหาค่า Center of Pressure

2. ที่แขวนน้ำหนักในการวัดค่า



รูปที่ 4.21 ที่แขวนน้ำหนักในการทดสอบ Center of Pressure

### ทฤษฎี (Theory)

ค่าแรงดันทาง Hydrostatic ซึ่งเกิดจากของเหลวความหนาแน่น น้ำหนักจำเพาะ  $W$  ที่ความลึก  $h$  ต่ำกว่าผิวน้ำจะเป็น  $P = pgh = wh$  ค่าความดันนี้เป็นความดัน Guage ซึ่งคิดจากของเหลวที่มีความสูง  $h$  ฉะนั้นค่าความดัน absolute จะหาได้ดังนี้  $P_a = P_s + P$

ความดันทาง Hydrostatic ทำให้เกิดแรงกระทำลงบนผิว ซึ่งแสดงให้เห็นถึงการกระจายตัวของแรงดัน guage ต่อพื้นผิวในของเหลว Pressure จะกระทำตั้งฉากกับพื้นผิว และแรงจะเพิ่มขึ้นเป็นเส้นตรงตามความลึกได้ผิวน้ำ ผลลัพธ์ที่เกิดจากแรงของ Pressure จะมีค่าเป็นแรงลัพธ์  $F$  โดยที่แรงนี้จะตั้งฉากกับพื้นผิวด้วยถ้า Pressure มีลักษณะเป็น Uniform ค่า  $F$  จะกระทำที่จุด Centroid  $G$  ของพื้นผิวนั้น แต่เมื่อความดันของ Pressure เพิ่มขึ้นตามความลึก ฉะนั้นจุดที่  $F$  กระทำจะต่ำกว่าจุด  $G$  คือจุด  $P$  ซึ่งเรียกว่า Center of Pressure ในกรณีที่ขนาดของพื้นผิวเล็กมากเมื่อเทียบกับความลึก ค่า Hydrostatic Pressure จะมีค่าเกือบคงที่

### ขั้นตอนการทดลอง (Experimental Procedure)

1. ปลดสลกรูที่ยึดแท่งค้ำ รูป Quadrant ออก ยกแท่งค้ำขึ้นเพื่อนำแผ่นป้องกันออกจากแป้นรองแท่งค้ำ



รูปที่ 4.22 เครื่องมือทดสอบหาค่า Center of Pressure



2. ตรวจมาตรวัดด้านหลังให้ตำแหน่ง 0 อยู่ในแนวศูนย์กลางของการหมุนและด้านบนแท่งค้ปรับตำแหน่งโดยการหมุนสกรู 3 ตัว ที่ยึดแผงด้านหน้า



รูปที่ 4.23 แสดงการปรับตำแหน่งให้ได้จุดศูนย์กลาง

3. ปรับระดับ Base Plate ให้อยู่ในแนวระดับ โดยดูที่ลูกน้ำ



รูปที่ 4.24 แสดงการปรับระดับ Base Plate ให้อยู่ในแนวระดับ

4. เริ่มการทดลองโดย แทงค์เปล่าไม่มีน้ำบรรจุอยู่และแขวนแท่งแขวนน้ำหนักเปล่าปรับมุมที่ต้องการ โดยการเติมน้ำลงใน Tank ที่ละน้อย



รูปที่ 4.25 แสดงการปรับมุมที่ต้องการในการทดลอง

5. แขวนน้ำหนักถ่วงและเติมน้ำลงใน Quadrant Tank จนมุม กลับมาอยู่ที่เดิมบันทึกค่าและน้ำหนักถ่วง



รูปที่ 4.26 แสดงการแขวนน้ำหนักถ่วงและเติมน้ำลงใน Quadrant Tank

6. เพิ่มน้ำหนักทีละน้อย แล้วทำการทดลองจน Quadrant Tank เต็ม



รูปที่ 4.27 แสดงการแขวนและเพิ่มน้ำหนักใน Quadrant Tank

7. ทำการทดลอง ซ้ำที่มุม =  $0^\circ$  และ  $20^\circ$

ตารางที่ 4.6 ข้อมูลและผลการทดลองหาจุดศูนย์กลางของความดันที่  $0^\circ$

W (gm)	M (Nm)	h (mm)	h (m)	$h^3$ ( $m^3$ )	$M+(wBR_2^2h)/2$
50	0.0996	163	0.1630	0.0043	2.2050
100	0.1991	148	0.1480	0.0032	2.1108
150	0.2987	133	0.1330	0.0024	2.0166
200	0.3983	118	0.1180	0.0016	1.92258
300	0.5974	100	0.1000	0.0010	1.8891
400	0.7966	88	0.0880	0.0007	1.9333
500	0.9957	66	0.0660	0.0003	1.8482
600	1.1949	49	0.0490	0.0001	1.8278

ตารางที่ 4.7 ข้อมูลและผลการทดลองหาจุดศูนย์กลางของความดันที่ 20°

W (gm)	M (Nm)	h (mm)	h (m)	h <sup>3</sup> (m <sup>3</sup> )	M+(wBR <sub>2</sub> <sup>2</sup> h)/2
50	0.0996	149	0.149	0.0033	2.0222
100	0.1991	135	0.135	0.0025	1.9410
150	0.2987	123	0.123	0.0019	1.8858
200	0.3983	113	0.113	0.0014	1.8563
300	0.5974	90	0.090	0.0007	1.7587
400	0.7966	74	0.074	0.0004	1.7514
500	0.9957	54	0.054	0.0002	1.6925
600	1.1949	38	0.038	0.0001	1.6852

#### สรุปผลการทดลอง

จากการทำการทดลองเรื่องการทดลองจุดศูนย์กลางของความดัน Center of Pressure เพื่อทำการศึกษาดำแหน่ง Center of Pressure Floating Body จากการคำนวณพบว่าค่าจากการทดลองมีค่าแตกต่างจากทางทฤษฎีเล็กน้อย ซึ่งค่าที่ได้จากการคำนวณ เพื่อหาค่า Plane Fully Submerged ได้ค่าที่อ่านจากกราฟและจากทางทฤษฎีเป็นไปในทางเดียวกัน แต่มีค่าความคลาดเคลื่อนเล็กน้อย คือ ช่วงทำมุม 0 องศา และ 20 องศา

ความสัมพันธ์ระหว่าง Moment และค่า Center of Pressure จากการทดลองพบว่า ความสัมพันธ์ระหว่าง Moment และ ค่า Center of Pressure จะมีความสัมพันธ์แบบผกผัน เป็นส่วนกลับซึ่งกันและกัน คือ แปรผกผัน Center of Pressure ที่กระทำกับวัตถุ

## การทดลองที่ 4 แรงที่เกิดจากการพุ่งกระทบฉาก (Impact of Jet)

### บทนำ (Introduction)

Turbine เป็นเครื่องมือที่ใช้กันอย่างแพร่หลายในปัจจุบัน เพื่อใช้ผลิตกระแสไฟฟ้า เช่น Turbine ชนิด Pelton ซึ่งหลักการทำงานของเครื่องมือนี้ใช้การฉีดพุ่งเข้ากระทบบใบพัด (Vane) ของ Turbine และจะทำให้เกิด Torque ที่หมุนไปตามแกน Turbine เพื่อผลิตพลังงานไฟฟ้าโดยทั่วไปแล้ว จะใช้การผลิตไฟฟ้าขนาดไม่ใหญ่นัก คือไม่มากกว่า 100 MW และประสิทธิภาพของชลศาสตร์ไม่มากกว่า 95% ในการคำนวณหาค่าพลังงานไฟฟ้าที่ผลิตได้ จะพิจารณาได้จากความสูงของน้ำ (Head) อัตราการไหล (Q) ที่ก่อให้เกิดอัตราการหมุนของ Wheel ของ Turbine ดังนั้นการศึกษาดังกล่าวถึงปรากฏการณ์ของแรงที่เกิดจากการพุ่งกระทบ (Impact of Jet) จะทำให้เข้าใจถึงลักษณะเกิดแรงและความสัมพันธ์ของ Momentum Flow ใน Jet

### วัตถุประสงค์ (Purpose of Experiment)

1. เพื่อศึกษาการเกิดแรงอันเนื่องจากการพุ่งกระทบ และความสัมพันธ์ต่ออัตราของ Momentum Flow ใน Jet
2. เปรียบเทียบผลการทดลองกับค่าที่คำนวณจาก Momentum Flow ของ Jet

### เครื่องมือการทดลอง(Apparatus)

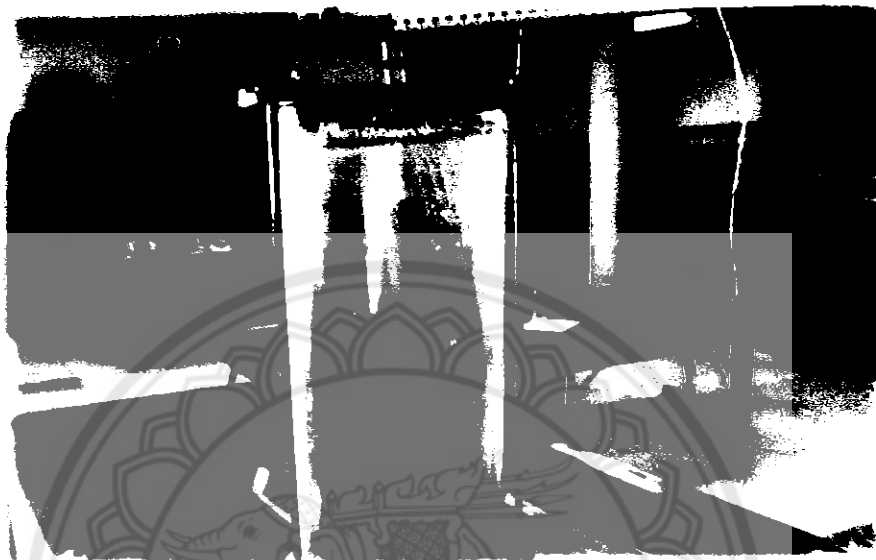
เครื่อง Cusson P6233 Impact of Jet



รูปที่ 4.28 เครื่องมือทดสอบ (Impact of Jet)

### ขั้นตอนการทดลอง (Experimental Procedure)

1. ติดตั้งเครื่องมือการทดสอบในตำแหน่ง 0 บนเครื่องวัดบันทึกค่าน้ำหนักและขนาดดังนี้ คือ เส้นผ่าศูนย์กลางของ Nozzle ความสูงของ Vane เหนือปลาย Nozzle เมื่อระดับอยู่ในสภาพสมดุล และระยะจากเข็มของเครื่องวัด คือ ศูนย์กลางของ Vane



รูปที่ 4.29 การเตรียมเครื่องมือทดสอบ (Impact of Jet)

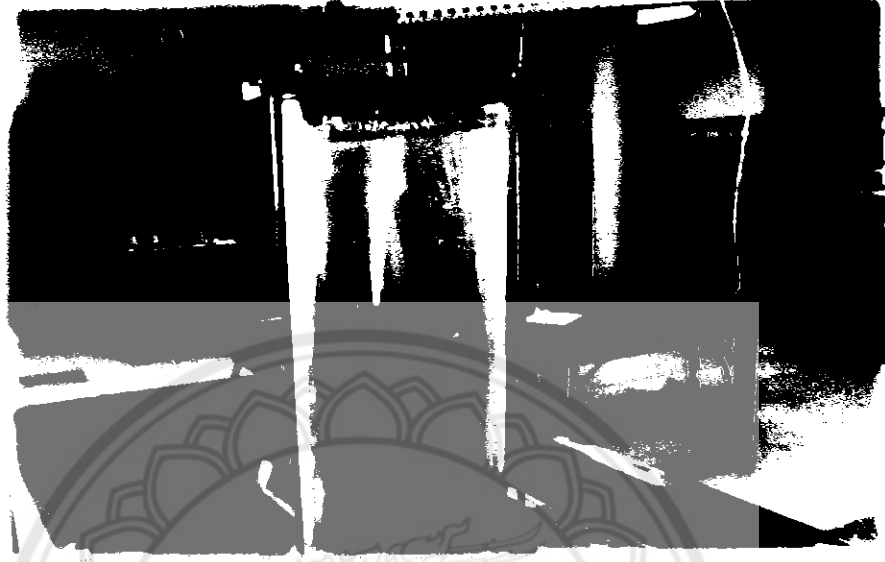
2. ปรับค่าน้ำหนัก ไปยังตำแหน่งต่างๆ แล้วเปิด Value ของ Bench ให้น้ำไหลเข้า ปรับอัตราการไหลจนกระทั่ง เครื่องวัดอยู่ในตำแหน่งสมดุล บันทึกค่า โดยทำการทดลองสำหรับขนาดต่างๆ ไม่น้อยกว่า 8 ค่า



รูปที่ 4.30 แสดงการปรับค่าน้ำหนักตำแหน่งต่างๆในการทดสอบ (Impact of Jet)

3. กระทำการทดลอง 2 ชุด คือ สำหรับฉากันแบบราบ และครึ่งทรงกลม

ฉากันแบบราบ



รูปที่ 4.31 การเตรียมเครื่องมือทดสอบ (Impact of Jet) แบบฉากันแบบราบ

ฉากันแบบครึ่งวงกลม



รูปที่ 4.32 การเตรียมเครื่องมือทดสอบ (Impact of Jet) แบบฉากันแบบครึ่งวงกลม

ตารางที่ 4.8 ข้อมูลและผลคำนวณ Impact of Jet ฉากกั้นแบบราบ

Qty (Kg)	t (s)	y (mm)	$m^0$ (Kg/s)	ul (m/s)	$u_0$ (m/s)	J (N)	F (N)
30	127	16.5	0.236	12.025	11.996	2.831	$6.47 \times 10^{-4}$
30	94	33	0.319	16.255	16.234	5.179	$1.29 \times 10^{-3}$
30	78	42	0.385	19.678	19.661	7.569	$1.65 \times 10^{-3}$
15	36	50.5	0.417	21.484	21.468	8.952	$1.98 \times 10^{-3}$
15	34	58	0.441	22.471	22.456	9.903	$2.28 \times 10^{-3}$
15	30	67.5	0.5	25.478	25.465	12.733	$2.65 \times 10^{-3}$

ตารางที่ 4.9 ข้อมูลและผลการคำนวณ Impact of Jet ฉากกั้นแบบครึ่งวงกลม

Qty (Kg)	t (s)	y (mm)	$m^0$ (Kg/s)	ul (m/s)	$u_0$ (m/s)	J (N)	F (N)
30	181	19	0.166	8.458	8.417	1.397	$7.46 \times 10^{-4}$
30	126	38.5	0.238	12.127	12.098	2.879	$1.51 \times 10^{-3}$
30	105	51	0.286	14.573	14.549	4.161	$2.00 \times 10^{-3}$
15	47	58	0.319	16.255	16.238	5.179	$2.28 \times 10^{-3}$
15	43	66	0.349	17.783	17.764	6.199	$2.86 \times 10^{-3}$
15	40	78.5	0.375	19.108	19.090	7.159	$3.08 \times 10^{-3}$



### สรุปผลการทดลอง

1. จากการทดลองทำให้ได้รู้ว่าการเกิดแรงจากการทดลองอันเนื่องจากการพุ่งกระทบที่สามารถจะทำให้เกิดสิ่งใดบ้างในการทดลองคือ อัตราเร็วของของไหล , Momentum Flow , Mass Flow Rate ( $m^0$ ) , Volumetric Flow Rate (Q) ว่าสามารถหาค่าได้จากการนำผลการทดลองมาคำนวณค่าต่างๆที่ได้กล่าวตามทฤษฎี

2. จากการเขียนกราฟความสัมพันธ์ระหว่างแรงกระทำต่อ Vane (F) และอัตราของ Momentum Flow (J) จะทำให้เห็นว่า แรงจะเป็นสัดส่วนกับ Momentum Flow เมื่อ Slope ของ กราฟสำหรับ Flat Plate จะได้ Slope (0.22258) ซึ่งตามทฤษฎีที่ว่าค่า slope ของกราฟ สำหรับ Ideal Value สำหรับ Flat Plate มีค่าเท่ากับ 1 ส่วน Hemispherical Cup จะได้ slope(0.6485) สำหรับ Hemisphere Plate มีค่าเท่ากับ 2 จะเห็นได้ว่าแม้ว่าของไหลจะพุ่งด้วยความเร็วและลักษณะที่เหมือนกัน แต่แรงที่เกิดขึ้นจะเป็น 2 เท่า เพราะค่า Slope ที่แตกต่างกันระหว่าง Ideal Value กับค่าที่ได้จากการทดลองแสดงให้เห็นประสิทธิภาพของ Vane ที่ลดลงไป 1.00 ผลจากการสูญเสียไปขณะที่ทำการทดลองผล

3. หลักการดังกล่าวที่ได้จากการสรุปผลการทดลองสามารถนำไปใช้ในการออกแบบ Blade ของ Turbine ซึ่งเป็นรูปถ้วยครึ่งทรงกลมเพื่อเกิดประสิทธิภาพสูงสุดในการใช้ในกรรมวิธีในการผลิตไฟฟ้าทางชลศาสตร์

## การทดลองที่ 5 การศึกษาการไหลวนแบบบังคับและอิสระ (Free Vortex and Forced Vortex)

### บทนำ (Introduction)

ในของไหลแบบ Incompressible และไม่มีผลกระทบจากความหนืด การเคลื่อนที่แบบ Steady Flow สมการ Bernoulli กล่าวไว้ว่า ค่าของ Total Head จะมีค่าคงที่ไปตามแนวของ Stream Line และจะแปรเปลี่ยนไปตาม Stream Line หนึ่งๆ ซึ่งการแปรเปลี่ยนนี้มีความสัมพันธ์กับการหมุนของของไหลหรือกล่าวได้ว่า ถ้าค่า Head คงที่ จาก Stream Line หนึ่ง ไปยังอีก Stream Line หนึ่ง แสดงว่าเป็นการไหลแบบ Irrotational นั้นเอง ในทางตรงข้ามถ้าเป็นการไหลแบบ Rotational หรือมีความเร็วในแกนเข้าสู่ศูนย์กลางค่า H จะแปรไปตาม Stream Line โดย ความเร็วของ Stream Line ที่อยู่ใกล้จุดศูนย์กลางจะมีค่าสูงกว่า Stream Line ที่อยู่ไกลออกไปลักษณะการไหลที่มีจุดศูนย์กลางของการไหลเป็นจุดคงที่นี้เรียกว่า Vortex Flow รูปแบบของ Stream Line สามารถแสดงได้ในรูปที่ 1 ความเร็ว  $u$  อาจจะแปรไปตามค่า รัศมี  $r$  ดังนั้นสามารถเขียนความสัมพันธ์ได้ดังนี้

$$u = f(r) \quad (4.2)$$

นั่นคือ ความเร็วของการไหลของ Vortex จะเป็นฟังก์ชันของรัศมีการหมุน นั้นเอง Vortex Flow มีอยู่ 2 ชนิด คือ Free Vortex และ Forced Vortex

### วัตถุประสงค์ (Purpose of Experiment)

เพื่อทำการศึกษาการเกิดการไหลเวียนแบบ Vortex และเปรียบเทียบผลที่ได้จากการทดลอง กับที่ควรเป็นตามทฤษฎี

### เครื่องมือการทดลอง(Apparatus)

1 ภาชนะทรงกระบอกเปิดทำด้วย Acrylic ใส ติดตั้งได้บน Hydraulic Bench มีท่อฉีดน้ำ Inlet พร้อม Valve และมีท่อระบายน้ำออก Outlet พร้อม Valve ด้านข้างและด้านใต้



รูปที่ 4.33 เครื่องมือการทดลอง Free Vortex and Forced Vortex

2. ใบพัดพร้อมปลั๊กอุดสำหรับการทดลอง Force Vortex



รูปที่ 4.34 อุปกรณ์ใบพัดใช้ในการทดลอง Free Vortex and Forced Vortex

### 3. อุปกรณ์วัดความลึกและรัศมีของการหมุน



รูปที่ 4.35 อุปกรณ์วัดความลึกและรัศมีของการหมุน

#### ขั้นตอนการทดลอง (Experimental Procedure)

1. ติดตั้งอ่างทรงกระบอกลงบน Hydraulic Bench โดยให้ Outlet ตรงกลางอ่างสามารถปล่อยน้ำลงในอ่างเก็บน้ำของ Bench ได้



รูปที่ 4.36 แสดงการติดตั้ง อ่างบน Hydraulic Bench

2. ปิด Outlet ตรงกลางอ่างด้วย Plug พร้อมใบพัด เพื่อเตรียมทำการทดลองแบบ Forced Vortex



รูปที่ 4.37 แสดงการติดตั้ง ใบพัดบน Hydraulic Bench

3. เปิดน้ำเข้า Inlet เพื่อให้ท่อน้ำฉีดย้ำและสร้างการเคลื่อนที่แบบ Forced Vortex การควบคุมความสูงของน้ำในอ่าง สามารถควบคุมได้ด้วย วาล์วของ Outlet ที่ออกจากด้านล่างของอ่าง ทดสอบ



รูปที่ 4.38 แสดงการทดลองแบบ Forced Vortex

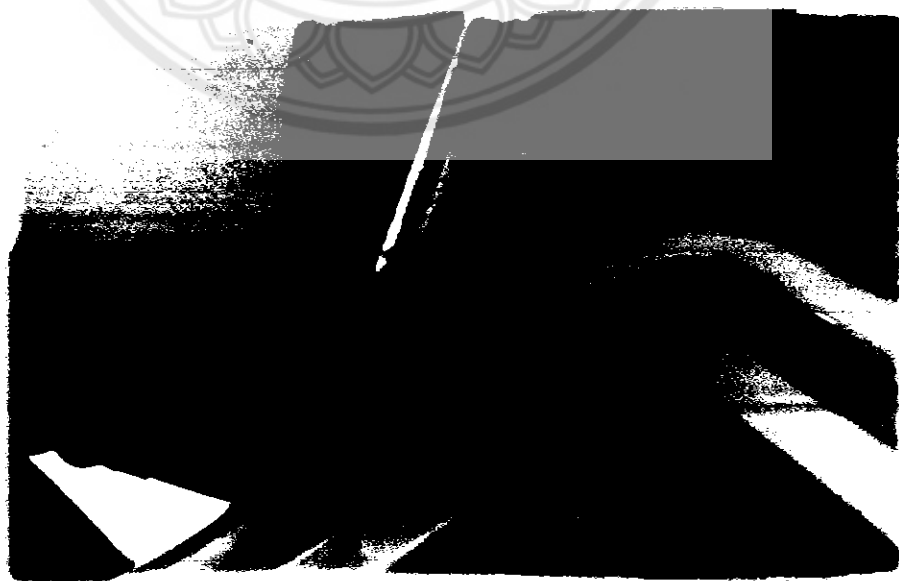
4. เมื่อเกิดการหมุนแบบ Vortex ให้สังเกตลักษณะของการหมุนคงที่ แล้วจึงทำการวัดและบันทึกข้อมูลดังนี้

4.1 วัดค่าความลึกของน้ำ โดยอ่านค่าที่จุดต่างๆห่างจากศูนย์กลางไปทางซ้ายขวา โดยเครื่องมือวัดความลึก



รูปที่ 4.39 อุปกรณ์วัดความลึกแบบ Forced Vortex

4.2 วัดค่า Total head ด้วย Pitot Tube โดยจุ่ม Pitot ในตำแหน่งต่างๆที่ต้องการวัดและต่ำกว่าผิวน้ำประมาณ 5 มิลลิเมตร เริ่มด้วยที่จุดศูนย์กลางการหมุน อ่านค่าและบันทึกค่าแรงดัน



รูปที่ 4.40 แสดงการวัดค่า Total head ด้วย Pitot Tube

5. ทำการทดลองสำหรับ Free Vortex โดยการเปลี่ยน Plug แบบมีรูซึ่งมีขนาดเส้นผ่าศูนย์กลาง 10 มิลลิเมตร

6. ทำการทดลองเช่นเดียวกับ Forced Vortex แต่ไม่ต้องวัดค่า Total head

ตารางที่ 4.10 ข้อมูลและผลการคำนวณการไหลวนแบบ Free Vortex

R (cm)	$h_L$ (cm)	$h_R$ (cm)	$h=(h_L+h_R)/2$ (cm)	$\log(-h)$	$\log(r)$
0	-20.5	-20.5	-20.50	1.31	$\infty$
1	-14.0	-13.6	-13.80	1.14	0.00
2	-12.0	-11.5	-11.75	1.07	1.30
3	-11.7	-10.8	-11.25	1.05	1.48
4	-10.5	-10.0	-10.25	1.10	1.60
5	-9.80	-9.5	-9.65	0.98	1.70
6	-9.40	-9.2	-9.30	0.97	1.79
7	-9.10	-8.9	-9.00	0.95	1.85
8	-8.90	-8.6	-8.75	0.94	1.90

ตารางที่ 4.11 ข้อมูลและผลการคำนวณการไหลวนแบบ Forced Vortex

r (cm)	r <sup>2</sup> (cm)	h <sub>L</sub> (cm)	h <sub>R</sub> (cm)	h=(h <sub>L</sub> +h <sub>R</sub> )/2 (cm)	H <sub>L</sub> (cm)	H <sub>R</sub> (cm)	H=(H <sub>L</sub> +H <sub>R</sub> )/2 (cm)
0	0	15.0	15.0	15	0	0	0
1	1	14.8	14.7	14.75	0	0	0
2	4	14.6	14.6	14.60	0	0	0
3	9	14.5	14.5	14.50	0	0	0
4	16	14.4	14.2	14.30	2.50	2.40	2.45
5	25	13.9	14.0	13.95	2.70	2.70	2.70
6	36	13.8	13.5	13.65	3.30	3.20	3.25
7	49	13.3	13.4	13.35	3.40	3.40	3.40
8	64	13.0	12.7	12.85	3.60	3.50	3.55

สรุปผลการทดลอง

ความเร็วที่รัศมีเดียวกันของ Free Vortex และ Force Vortex ความเร็วของ Free Vortex จะมีความเร็วที่สูงกว่าการไหลวนแบบ Force Vortex ตามสมการ  $\mu = \Omega r$



## การทดลองที่ 6 การไหลผ่านรู (Orifices) และหัวฉีด (Nozzles)

### บทนำ (Introduction)

บ่อยครั้งที่ที่เราพบว่าของไหลที่ไหลผ่านช่องที่ถูกบังคับเช่น รูที่มีขอบคม (Sharp-Edged Hole) หรือไหลผ่านฝาย (Weir) จะพบว่าอัตราการไหลจริงจะน้อยกว่าที่คำนวณได้จากทฤษฎี สมมติฐานของพลังงาน ทั้งนี้เป็นเพราะว่าแนวการไหลถูกบีบลง (Contraction of Stream) และจะถูกบังคับให้ไหลในลักษณะนั้นไปในทางด้านท้ายน้ำระยะหนึ่ง

ถ้าพิจารณาลักษณะการไหลพุ่งของของไหลและแนวการไหลผ่านช่องทางถูกบังคับรูปร่างต่างๆเช่น

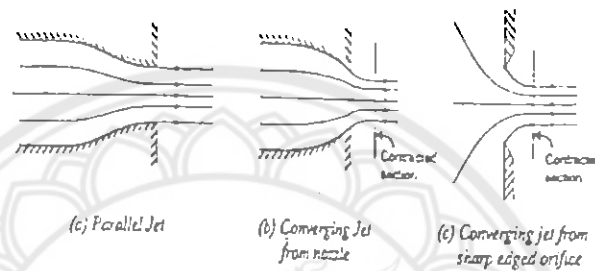


Fig. Examples of jet flows from nozzles and orifices

- 1) การไหลพุ่ง (Parallel Jet)      2) การไหลพุ่งจากหัวฉีด (Nozzle)      3) การไหลพุ่งจากรูขอบคม (Orifice sharp-edged)

### รูปที่ 4.41 การไหลผ่านรูแบบต่างๆ

ที่มา คู่มือการปฏิบัติการทดลองของไหลและวิศวกรรมชลศาสตร์  
โดย รศ.ดร.สมบัติ ชื่นชูกลิ่น และ รศ.ดร.ศรินทร์ทิพย์ แทนธานี

รูปร่างการไหลพุ่งขนาน (Parallel jet) เกิดจากหัวฉีดที่มีรูปร่างที่ค่อยๆลดลงแล้วเปลี่ยนเป็นแบบขนาดตามรูป (4.41a) และความเร็วการพุ่งไหลนั้นจะสมมติให้เป็นการไหลแบบสม่ำเสมอ (uniform) ตลอดทั้ง Jet แต่เนื่องจากพื้นที่หน้าตัดการไหลพุ่งนั้นเท่ากับกับของหัวฉีด ดังนั้นอัตราการไหลอาจคำนวณได้จากพื้นที่หน้าตัดภายในของหัวฉีดคูณกับความเร็วของการไหลพุ่ง (Jet)

ในรูปที่ (4.41b) และ (4.41c) พื้นที่หน้าตัดการไหลจะไม่ขนานกันในช่วงแรกที่อยู่จากหัวฉีดหรือรู และจะมีขนาดเล็กกว่าอีกด้วย ซึ่งเราเรียกว่า พื้นที่หน้าตัดคอคอด (Contracted Section) หรือ Vena Contracta เมื่อเลยรูปตัดนี้ไปแล้วเส้นแนวการทางไหล (Streamlines) จะขนานกันและความเร็วการไหลจะสม่ำเสมอ อัตราการไหลจะคำนวณได้จากพื้นที่หน้าตัดคอคอดคูณกับความเร็วของการไหล ณ จุดดังกล่าว

การไหลพุ่งทั้ง3แบบ จะต้องเป็นแบบอิสระ (Free Jet) โดยสัมผัสอากาศเท่านั้น ไม่ปะปนกับของไหลชนิดอื่นไม่เกิดการปั่นป่วน (Turbulence) เกิดขึ้นในการพุ่งไหล แต่ถ้าการไหลพุ่งไหลผ่านรูแล้วเกิดการไหลแบบปั่นป่วนขึ้นจะเป็นได้เฉพาะการไหลแบบท่วม (Submerged Flow) ทางด้านท้าย อัตราการไหลจะต้องใช้พื้นที่หน้าตัดของรูแทนที่ของ Jet แล้วคูณด้วยความเร็วการไหลดังรูปตัดดังกล่าวนี้

การทดลองที่จะกล่าวถึงต่อไปนี้จะเกี่ยวข้องกับอัตราการไหลผ่านรูและหัวฉีดไปยังอากาศที่เป็นลักษณะการไหลพุ่งอิสระ (Free Jet) ซึ่งจะต้องทำการวัดเส้นผ่านศูนย์กลางคอคอดและการกระจายความเร็ว ณ จุดนั้น นอกจากนั้นจะต้องวัดทั้งความเร็วของการไหลและอัตราการไหลที่เนื่องจากความแตกต่าง (Head) ของระดับน้ำเหนือและหัวฉีดด้วย

### วัตถุประสงค์ (Purpose of the Experiment)

1. เพื่อศึกษาลักษณะการพุ่งไหลและเส้นทางการพุ่งไหลผ่านรูและหัวฉีด
2. ศึกษาและสอบเทียบค่าสัมประสิทธิ์ต่างๆ เช่น สัมประสิทธิ์คอคอด ความเร็วและอัตรา การไหลผ่านรูและหัวฉีด

### รายละเอียดเครื่องมือทดลอง (Description of Apparatus)

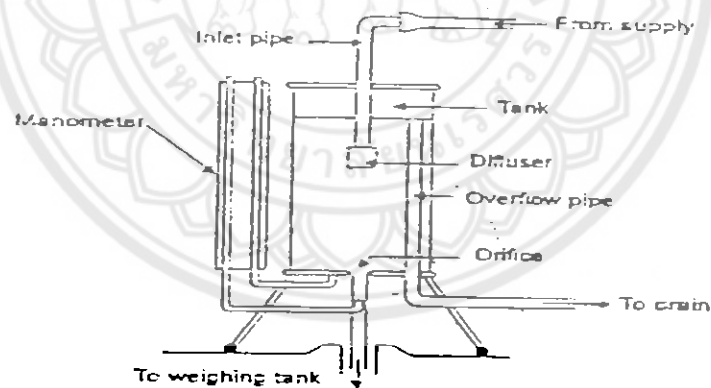


Fig : . Arrangement of apparatus

รูปที่ 4.42 ชุดทดลองการไหลพุ่งผ่านรูและหัวฉีด  
ที่มา คู่มือการปฏิบัติการทดลองของไหลและวิศวกรรมชลศาสตร์  
โดย รศ.ดร.สมบัติ ชื่นชุกกลิน และ รศ.ดร.ศรินทร์ทิพย์ แทนธานี

1. Hydraulic Bench เป็นแหล่งจ่ายน้ำและควบคุมการไหล
2. ชุดทดลองการไหลพุ่งผ่านรูและหัวฉีด ประกอบด้วย การบอกรกแก้ว(Tank) ท่อรับน้ำ (Inlet Pipe) หัวจ่าย (Diffuser) รู (Orifice) ท่อน้ำล้น (Overflow Pipe) และชุดมาโมมิเตอร์สำหรับวัด Head ที่จุดที่รูและคอคอดเป็นแบบ Pitot Tube
3. นาฬิกาจับเวลา (Stop Watch)

### ทฤษฎี (Theory)

ทฤษฎีการไหลผ่านรูและหัวฉีด ข้างล่างแสดงการไหลผ่านรูและหัวฉีดที่ติดตั้งบนกระบอก กำหนดให้ระดับเหนือจุดคอคอด (Contracted Section) เป็น  $H_0$  ซึ่งแทนด้วยระดับน้ำใน Piezometer ที่ต่อเข้ากับกระบอกตรงฐานหรือบนผนังของกระบอกได้ หรือจุดใดๆก็ได้ที่ทำให้ความเร็วการไหลน้อยมากจนไม่นำมาคิดชนิดของเส้นทางการไหล (Stream Line) จะเริ่มจากจุด S ที่ผิวน้ำไปยังจุด T ที่จุดคอคอด แล้วใช้ทฤษฎีของเบอร์นูลี โดยไม่คิดการสูญเสียในเส้นทางการไหลและกำหนดระดับน้ำคงที่จากจุด S ไปยัง T ดังนี้

$$\frac{U_s^2}{2g} + \frac{P_s}{W} + Z_s = \frac{U_t^2}{2g} + \frac{P_t}{W} + Z_t \quad (4.3)$$

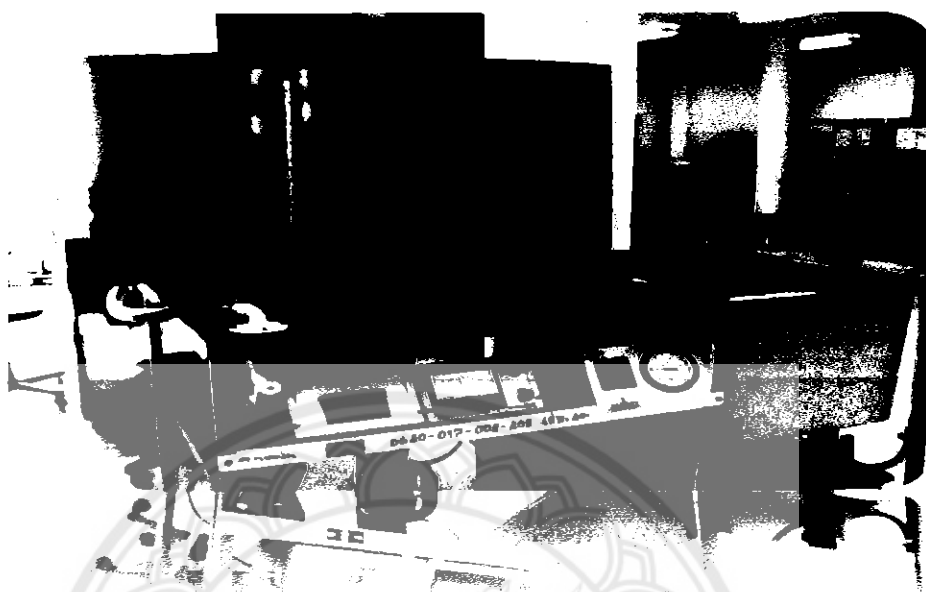
ซึ่งสมการดังกล่าวจะเป็นความเร็วตามจินตนาการที่จุด T ในเชิงของ Head คงที่ตลอดเส้นทางการไหลจากเหตุผลดังกล่าวสามารถที่จะประยุกต์เข้ากับทุกๆจุดในแนวเส้นทางการไหล

ความเร็วเชิงจินตนาการ  $U_0$  ที่จุดคอคอด จะเห็นได้ว่ามันจะเริ่มลดระดับลงจากจุดผกไปตามแรงโน้มถ่วงผ่านความสูง ซึ่งผลดังกล่าวสามารถยืนยันได้จากสมการ (Torricell's Theorem)

เนื่องด้วยการไหลจริงจะมีการสูญเสียเกิดขึ้นในรูปของระดับต่าง (Total Head) ความเร็วจริง  $U_0$  ที่จุดคอคอดจะน้อยกว่าความเร็วจินตนาการ ซึ่งสามารถใช้ Pitot Tube ที่วางในเส้นทางการไหลที่คอคอดทำการจดบันทึกค่าไว้ บางครั้งน้อยกว่า  $H_0$

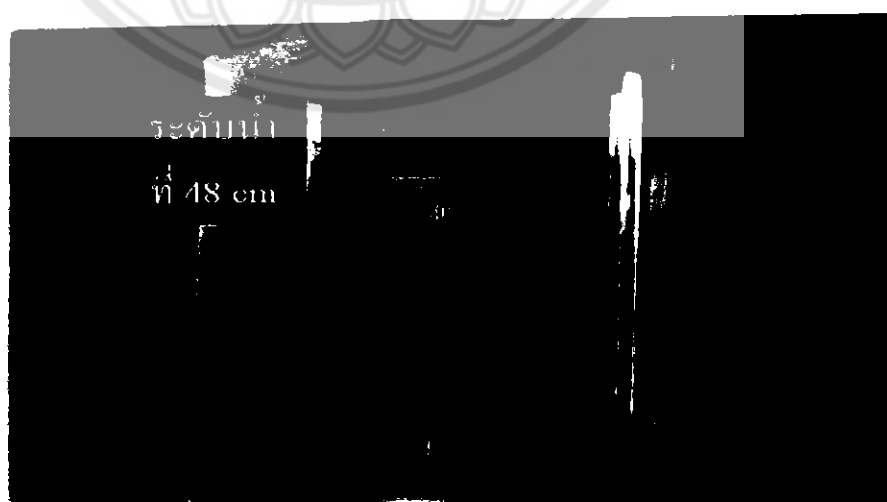
## ขั้นตอนการทดลอง (Experimental Procedure)

### การไหลผ่านรู (Orifices)



รูปที่ 4.43 ชุดทดลองการไหลพุ่งผ่านรู

1. ปรับระดับน้ำในกระบอกให้ได้อ่านที่ 48 เซนติเมตร



รูปที่ 4.44 แสดงการปรับระดับน้ำ ที่ 48 เซนติเมตร การไหลผ่านแบบรู

2. กักน้ำ 2 ลิตรแล้วจับเวลา



รูปที่ 4.45 แสดงการกักน้ำไว้ที่ 2 ลิตร การไหลผ่านแบบรู

3. ลดระดับน้ำทีละ 3 เซนติเมตร ทั้งหมด 8 ครั้ง



รูปที่ 4.46 แสดงการปรับลดระดับน้ำทีละ 3 เซนติเมตร การไหลผ่านแบบรู

## การไหลผ่านแบบ หัวฉีด (Nozzles)



รูปที่ 4.47 ชุดทดลองการไหลพุ่งผ่านแบบหัวฉีด

### 1.ปรับระดับน้ำที่ 48 เซนติเมตร



รูปที่ 4.48 แสดงการปรับระดับน้ำ ที่ 48 เซนติเมตร แบบหัวฉีด

2. วัดค่าโดยให้น้ำฉีดผ่านลวดตรงขอวัด



รูปที่ 4.49 แสดงลักษณะน้ำที่ไหลผ่านลวดขอวัด

3. เปลี่ยนตำแหน่ง  $x$  และขอวัดน้ำ อ่านค่า  $y$  ทำซ้ำทั้งหมด 8 ครั้ง



รูปที่ 4.50 อุปกรณ์ชุดมาโมมิเตอร์ สำหรับวัดค่า Head

ตารางที่ 4.12 ข้อมูลและผลการคำนวณ การไหลแบบผ่านรู (Orifices)

ครั้งที่	$V \cdot 10^{-3}$ (ลิตร)	เวลา (t) (วินาที)	$Q \cdot 10^4$ (ม <sup>3</sup> /วินาที)	$H_0$ (มม.)	$H_0^{0.5}$ (มม.)
1	2	52.2	0.383	48	0.69
2	2	56.58	0.353	45	0.67
3	2	57.27	0.349	42	0.65
4	2	59.58	0.336	39	0.62
5	2	62.71	0.319	36	0.60
6	2	63.48	0.315	33	0.57
7	2	66.95	0.299	30	0.55
8	2	69.57	0.287	27	0.52

ตารางที่ 4.13 ข้อมูลและผลการคำนวณ การไหลผ่านแบบหัวฉีด (Nozzles)

ครั้งที่	X (มม.)	Y (มม.)	$H_0$ (มม.)	$Y^{0.5}$ (มม.)
1	5	0.5	0.5	0.07
2	10	0.8	0.5	0.08
3	15	1.6	0.5	0.13
4	20	2.4	0.5	0.15
5	40	7.5	0.5	0.27
6	45	9.7	0.5	0.31
7	50	12.2	0.5	0.34
8	57.5	13.5	0.5	0.37



### สรุปผลการทดลอง

จากการศึกษาลักษณะการไหลพุ่งและเส้นทางการไหลผ่านรูและหัวฉีด และทดสอบเทียบค่าสัมประสิทธิ์ต่าง ๆ เช่น สัมประสิทธิ์คอคอด, ความเร็วและอัตราการไหลผ่านรูและหัวฉีด มีดังนี้ ค่าสัมประสิทธิ์  $C_d$  เฉลี่ย = 0.707 ซึ่งมีค่าต่างกันมากเมื่อเทียบกับ  $C_{d1} = 0.41$  ซึ่งได้จากการคำนวณหาจาก slope ของกราฟและหารด้วยพื้นที่หน้าตัดของรู (Orifices) ซึ่งถ้าดูจากกราฟค่าอัตราการไหล  $Q$  มีค่าเพิ่มขึ้นเมื่อค่าเพิ่มขึ้นแต่มีค่า 0.46 ของค่าที่ห่างจากกลุ่มของเส้นกราฟ เลยไม่ให้เส้นกราฟผ่าน และเมื่อนำค่าไปเปรียบเทียบกับค่า  $C_{d2}$  ซึ่งได้จากการคำนวณจากค่า  $C_c$  ซึ่งได้จากการเอาค่า  $(D_c^2)$  แล้วหารด้วย  $(D_o^2)$  ซึ่งมีค่า = 0.74 แล้วนำค่าที่ได้มาคูณกลับค่า  $1/\text{slope}$  ของกราฟแสดงค่า (อัตราการไหล  $Q$  คงที่) และเส้นผ่าศูนย์กลางของ Jet ซึ่งกราฟนี้เมื่อนำค่า  $x$  และค่า  $y$  แสดงบนกราฟแล้วค่าที่ได้ เมื่อค่า  $x$  เพิ่มค่า  $(y^{1/2})$  ก็เพิ่มขึ้น ซึ่งค่าที่ได้เป็นกลุ่มของแนวเส้นตรงดีแสดงว่าค่าที่ได้ใกล้เคียงค่าจริงที่เกิดขึ้น ซึ่งค่า  $C_{d2}$  มีค่า = 0.79 ซึ่งเมื่อนำไปเปรียบเทียบกับค่า  $C_d$  เฉลี่ยแล้วค่าต่างกันไม่มาก ดังนั้นเราควรจึงนำค่า  $C_d$  เฉลี่ย และ  $C_{d2}$  ไปใช้ได้ค่า  $C_d$  เฉลี่ยและค่า  $C_{d2}$  ต่างกันคือ 0.083 และค่า  $C_d$  เฉลี่ยต่างกับค่า  $C_{d1}$  คือ 0.29 และค่า  $C_{d1}$  ค่า  $C_{d2}$  ต่างกันคือ 0.38



## การทดลองที่ 7 การไหลผ่านมาตรแบบเวนจูรี (Venturi Meter)

### บทนำ (Introduction)

เวนจูรีเป็นอุปกรณ์ใช้หาอัตราการไหลในท่อซึ่งนิยมใช้มานานหลายปีแล้ว โดยให้ของไหลไหลผ่านท่อตรงจุด คอคอดที่มีพื้นที่หน้าตัดเล็กกว่าท่อ ดังนั้นความเร็วตรงจุดนี้จะสูงกว่าความเร็วในท่อ ซึ่งจะสังเกตเห็นได้จากการที่ความดันตกที่ขึ้นกับอัตราการไหลเมื่อทำการวัดความดันตก (Pressure Drop) ได้แล้วจะสามารถคำนวณอัตราการไหลได้

### วัตถุประสงค์ (Purpose of Experiment)

1. เพื่อให้เข้าใจพฤติกรรมของการไหลในท่อ ณ จุดคอคอด โดยเน้นการกระจายความดัน ณ จุดต่าง ๆ ในเวนจูรี
2. หาอัตราการไหลในท่อ

### รายละเอียดเครื่องมือทดลอง (Description of Apparatus)

เครื่องมือทดลองประกอบด้วย

1. Hydraulic Bench เพื่อเป็นแหล่งจ่ายน้ำและควบคุมอัตราการไหล



รูปที่ 4.51 เครื่องมือ Hydraulic Bench

## 2. Venturi Meter ประกอบด้วย

- ท่อเวนจูรีที่ตรงกลางค้อย ๆ ถูกขนาดลงแล้วค้อย ๆ ผายออก จนเท่าเดิม (Main Assembly)
- วาล์วควบคุมการไหลเข้าท่อ-ออกจากท่อไปยัง Bench



รูปที่ 4.52 เครื่องมือ Venturi Meter

### ขั้นตอนการทดลอง (Experimental Procedure)

1. เปิดเครื่องหมุนวาล์วเพิ่มระดับน้ำ
2. เซตระดับน้ำให้อยู่ที่ 48 เซนติเมตร



รูปที่ 4.53 แสดงการปรับระดับน้ำ ที่ 48 เซนติเมตร

3. อ่านค่าของ  $h_1 - h_2$  และ  $Q$ รูปที่ 4.54 อุปกรณ์ การอ่านค่า  $h_1 - h_2$  และ  $Q$ 

## ตารางที่ 4.14 ตารางการคำนวณความดันจิตนาการ ณ จุดต่างๆ ในมาตรเวนจูรี

หลอด Piezometer หมายเลข n	เส้นผ่าน ศูนย์กลาง $d_n$ (มม.)	$d_2/d_n$	$(a_2/a_n)^2$	$(A_1/a_n)^2 - (a_2/a_n)^2$
A(1)	21	10/21=0.48	0.051	0.002
B				
C				
D(2)	10	10/10=1	1	-0.947
E				
F				
G				
H				
J				
K				
L	21	10/21=0.48	0.051	0.002

ตารางที่ 4.15 ตารางแสดงการหาความสัมพันธ์ ระหว่าง  $h_1 - h_2$  และ  $Q$

ครั้งที่	ปริมาณน้ำ (ลิตร)	เวลาที่จับ (วินาที)	$h_1$ (มม.)	$h_2$ (มม.)	$10^4 \times Q$ ( $m^3$ /วินาที)	$h_1 - h_2$ (ม)	$(h_1 - h_2)^{0.5}$	$h_n$ (มม.)
1	3	14.69	42	9	2.042	0.0330	0.182	34.3
2	3	15.01	38.5	15.0	1.999	0.0255	0.159	
3	3	15.88	36.5	15.5	1.889	0.0210	0.145	
4	2	12.28	34.2	18.0	1.629	0.0162	0.127	
5	2	13.73	33.0	20.2	1.457	0.0128	0.113	
6	2	23.46	30.4	24.0	0.853	0.0064	0.080	
7	2	24.35	28.6	25.3	0.821	0.0033	0.057	
8	1	21.56	27.2	25.1	0.464	0.0021	0.046	
9	1	25.82	26.8	26.4	0.387	0.0004	0.020	26.6

ตารางที่ 4.16 คำนวณค่าสัมประสิทธิ์ C จากค่า  $Q$  และ  $(h_1 - h_2)^{0.5}$

ครั้งที่	$10^4 \times Q$	$(h_1 - h_2)^{0.5}$	ค่าสัมประสิทธิ์ C	หมายเหตุ
1	2.042	0.182		
2	1.999	0.159		
3	1.889	0.145		
4	1.629	0.127		
5	1.457	0.113		
6	0.853	0.080		
7	0.821	0.057		
8	0.464	0.046		
9	0.387	0.020		

ตารางที่ 4.17 ตารางเปรียบเทียบผลการจัดความดัน ณ จุดต่าง ๆ ในมาตรเวนจูรี

หลอด Piezometer หมายเลข n	$Q_1 = 2.042 \times 10^{-4} \text{ ม}^3/\text{วินาที}$ $U_2^2/2g = 0.018 \text{ ม.}$			$Q_2 = 0.387 \times 10^{-4} \text{ ม}^3/\text{วินาที}$ $U_2^2/2g = 0.012 \text{ ม.}$		
	$h_n$ (มม.)	$h_n \cdot h_1$	$h_2 \cdot h_1$ $U_2^2/2g$	$h_n$ (มม.)	$h_n \cdot h_1$	$h_2 \cdot h_1$ $U_2^2/2g$
A(1)	42	0	0	0	26.8	0
B						
C						
D(2)	9	-33	-1833.33	26.4	-0.4	-33.33
E						
F						
G						
H						
J						
K						
L	34.3	-7.7	-427.78	26.6	-0.2	-16.67

#### สรุปผลการทดลอง

จากข้อมูลตารางที่ 4.15 เมื่อหาความสัมพันธ์ระหว่าง  $h_1 - h_2$  กับ  $Q$  เมื่อค่า  $Q$  จากกราฟ คำนวณ ลดลงค่า  $h_1 - h_2$  ก็ลดลงด้วย แล้วนำค่า  $Q$  กับ  $(h_1 - h_2)^{0.5}$  จากตารางที่ 4.15 ไปพล็อตกราฟ ถ้าค่า  $Q$  เพิ่มขึ้น ค่า  $(h_1 - h_2)^{0.5}$  ก็เพิ่มตามกราฟและกราฟมีข้อมูลบางจุดที่ กระจายออกจากเส้นตรงแสดงว่าเกิดค่าความเคลื่อนขึ้นและนำค่า  $Q$  มาพล็อตกราฟกับค่า  $C$  ได้แล้วลากกราฟให้เป็นเส้นตรง จากกราฟจะเห็นข้อมูลบางส่วนที่ออกห่างเส้นตรงมาก ก็เลยทำการลากเส้นตรงผ่านจุดที่มีจำนวนข้อมูลที่เป็นกลุ่มเส้นตรง จากกราฟจะเห็นได้ว่า ค่า  $C$  เพิ่มขึ้น ค่า  $Q$  ก็เพิ่มขึ้นด้วยโดยไม่เป็นสัดส่วน และตารางบันทึกผลที่ 4.17 เป็นการหาค่าความดัน ณ จุดต่างๆ โดยใช้  $Q_1 = 2.042 \times 10^{-4} \text{ ม}^3/\text{วินาที}$  คำนวณหาค่า  $U_2^2/2g = 0.018 \text{ ม.}$  หลังจากนั้น หาค่าความดันได้ค่าตามตารางที่ 4.17 ซึ่งที่  $h_1$  มีค่าความดันเป็น 0

## การทดลองที่ 8 อัตราการไหลผ่านฝายแบบต่าง ๆ (Wire and Venturi Flume)

### บทนำ (Introduction)

ในงานวิศวกรรมชลศาสตร์นั้น ฝายเป็นเครื่องมือควบคุมอัตราการไหลในแม่น้ำและทางน้ำเปิดต่าง ๆ ที่ดีที่สุด จากความสัมพันธ์ระหว่างระดับน้ำเหนือฝายขึ้นไปตามลำน้ำและอัตราการไหลผ่านฝายที่สอบเทียบไว้แล้วจะสามารถนำไปใช้ประโยชน์ในการหาอัตราการไหลได้เมื่อทราบระดับน้ำซึ่งง่ายแก่การจดบันทึกมากกว่าการวัดปริมาณน้ำโดยทั่ว ๆ ไป ฝายจะมีรูปร่างเป็นฝายสี่เหลี่ยมผืนผ้า, คางหมู และสามเหลี่ยม (V-Notch)

### วัตถุประสงค์ (Purpose of the Experiment)

1. เพื่อหาความสัมพันธ์ระหว่างระดับน้ำเหนือสันฝายกับอัตราการไหลผ่านฝายชนิดต่าง ๆ
2. เพื่อนำผลจากความสัมพันธ์ดังกล่าวไปใช้งานในการหาอัตราการไหลในทางน้ำเปิด

### เครื่องมือทดลอง (Apparatus)

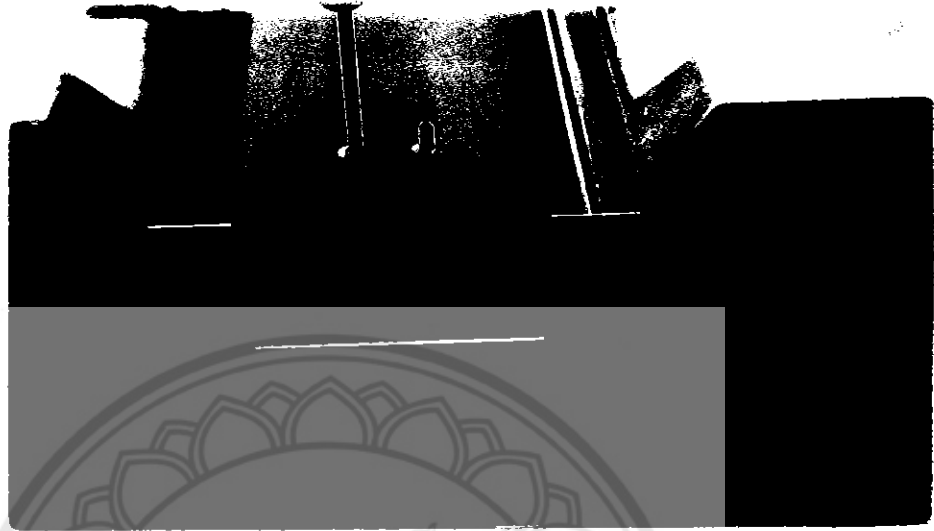
Hydraulic Bench เพื่อจ่ายน้ำจากควาล์วที่บังคับได้ให้มาสู่อ่างเก็บน้ำตอนบนและพร้อมที่จะคำนวณอัตราการไหลจากปริมาตรน้ำที่จ่ายให้ในช่วงเวลาที่จับ



รูปที่ 4.55 เครื่องมือทดสอบอัตราการไหลผ่านฝายแบบต่าง ๆ

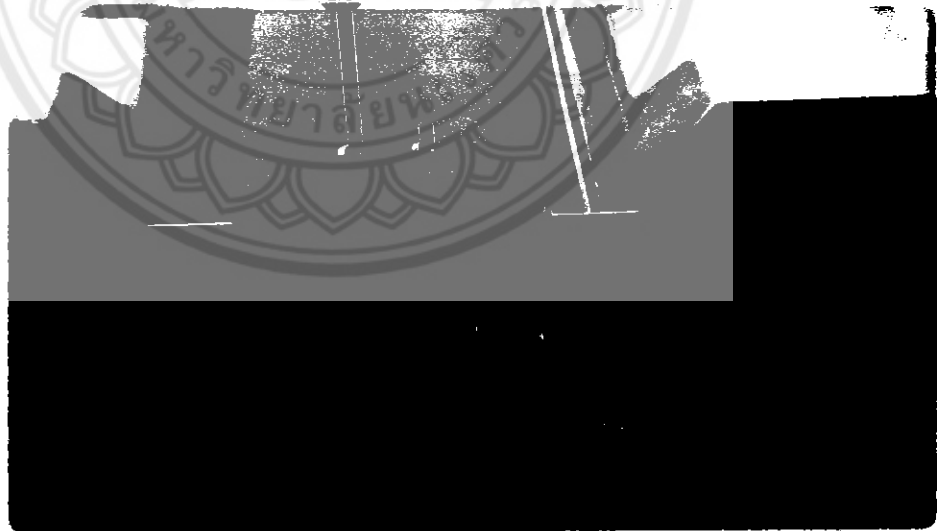
### ขั้นตอนการทดลอง (Experimental Procedure)

1. ต้องให้แน่ใจว่าเครื่องมือทดลองได้ระดับ ตลอดจนการวางขอวัดระดับน้ำให้เข้าที่แล้วชั้นด้วยสกรูให้แน่น



รูปที่ 4.56 อุปกรณ์ฝายแบบสี่เหลี่ยมผืนผ้า

2. วัดความกว้างและมุมของสันฝาย



รูปที่ 4.57 แสดงการวัดความกว้างและมุมของสันฝายแบบสี่เหลี่ยมผืนผ้า

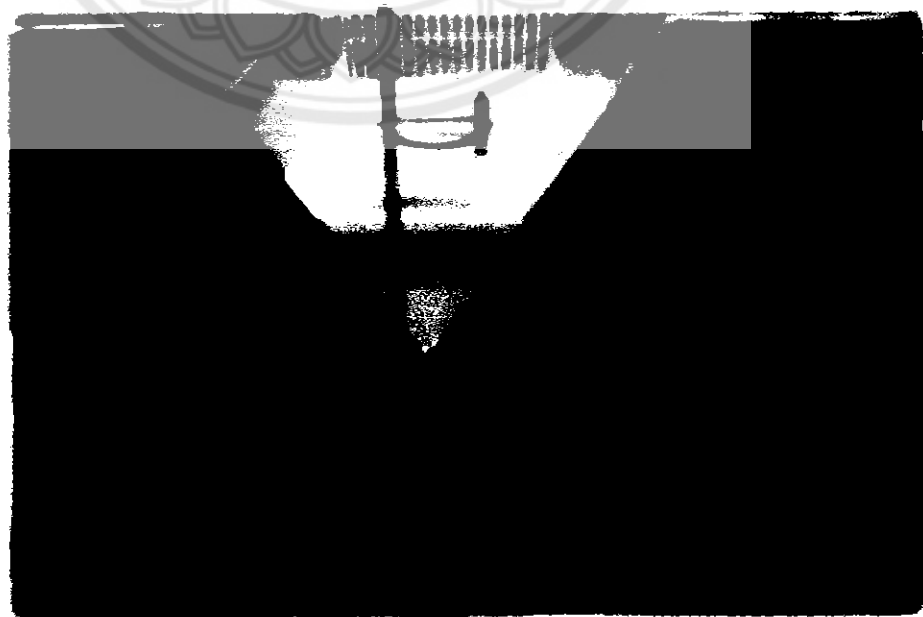


3. ปล่อน้ำจากวาล์วควบคุมของ bench ให้น้ำเต็มฝายแต่ยังไม่ไหลข้ามฝายแล้วปิดวาล์วแล้วใช้ขววัดระดับน้ำดังกล่าว จะได้ระดับของกันฝาย
4. เปิดวาล์วควบคุมให้น้ำไหลผ่านฝาย จนระดับน้ำนิ่งใช้ขววัดระดับน้ำเหนือสันฝาย, H และวัดอัตราการไหล, Q ที่ได้จากการจับเวลาและปริมาตรน้ำ ทำการจดบันทึกไว้



รูปที่ 4.58 แสดงการวัดระดับน้ำและอัตราการไหลเหนือสันฝาย

5. ทำเช่นเดียวกับ ข้อ 4 โดยค่อย ๆ เพิ่มหรือลด Q และวัด H ประมาณ 8 ครั้ง จากนั้นเปลี่ยนเป็นฝายสามเหลี่ยมแล้วทำการทดลองเหมือนฝายสี่เหลี่ยม



รูปที่ 4.59 อุปกรณ์ฝายรูปสามเหลี่ยม

ตารางที่ 4.18 ข้อมูลและผลการคำนวณหาอัตราการไหลผ่านฝายแบบ สี่เหลี่ยม

ครั้งที่	ขวัตน้ำที่ อ่านได้	H (mm)	ปริมาตร น้ำ	เวลา (s)	$Q \cdot 10^4$	C	Log Q	Log H
1	11.4	22	5	13.57	9.636	1.000	-3.016	-1.657
2	11.5	21	5	14.62	8.986	1.000	-3.046	-1.677
3	12.3	13	5	18.15	4.377	1.000	-3.358	-1.866
4	12.5	11	5	24.30	3.406	1.000	-3.467	-1.958
5	12.9	7	5	32.43	1.730	1.001	-3.761	-2.155
6	13.0	6	5	48.38	1.372	1.000	-3.862	-2.222
7	13.3	3	5	85.01	0.485	1.000	-4.314	-2.523
8	13.5	1	5	135.06	0.0933	1.000	-5.030	-3.000

ตารางที่ 4.19 ข้อมูลและผลการคำนวณหาอัตราการไหลผ่านฝายแบบ สามเหลี่ยม

ครั้งที่	ขวัตน้ำ ที่อ่านได้	H (mm)	ปริมาตร น้ำ	เวลา (s)	$Q \cdot 10^4$	C	Log Q	Log H
1	9.9	33	5	18.42	2.67	0.925	-3.573	-1.481
2	10.4	29	5	25.46	1.933	1.000	-3.714	-1.537
3	10.5	28	5	27.45	1.771	0.969	-3.752	-1.553
4	10.6	27	5	29.45	1.617	1.000	-3.791	-1.568
5	11.2	21	5	45.12	0.862	0.999	-4.064	-1.677
6	11.3	20	5	49.69	0.766	1.004	-4.115	-1.699
7	11.8	15	5	69.97	0.372	1.002	-4.430	-1.834
8	12.3	10	5	90.30	0.135	1.000	-4.870	-2.000

### สรุปผลการทดลอง

เมื่อระดับน้ำเหนือสันฝายมีความสูงในระดับหนึ่งกันที่เท่ากันอัตราการไหลผ่านฝายแบบสี่เหลี่ยมจะมีอัตราการไหลมีมากกว่าฝายแบบสามเหลี่ยม จะเห็นได้ว่า การเพิ่มขึ้นของอัตราการไหลของสามเหลี่ยมเมื่อเทียบกับความสูงของระดับเหนือฝาย จะมีการเพิ่มขึ้นที่เร็วกว่าฝายแบบสี่เหลี่ยม โดยที่ฝายแบบสี่เหลี่ยม จะมีการเพิ่มอัตราไหลแบบค่อยเป็นค่อยไปเมื่อเทียบกับความสูงของระดับน้ำเหนือฝาย วิศวกรจึงนิยมสร้างฝายเป็นรูปสี่เหลี่ยม



## การทดลองที่ 9 การสูญเสียจากแรงเสียดทานในระบบท่อ (Friction Losses Along a Pipe Systems)

### บทนำ (Introduction)

ในทางปฏิบัติของงานวิศวกรรมชลศาสตร์นั้น บางครั้งเราจำเป็นต้องประมาณค่าการสูญเสียแรงดันของของไหลในท่อ เช่น การคำนวณหาอัตราการไหลผ่านท่อ ณ ระดับต่าง ๆ กัน ที่เชื่อมต่อระหว่างอ่างเก็บน้ำ 2 - 3 แห่ง ท่อประปาในอาคารบ้านเรือน หรืออาจจะหาความสูงของแรงดัน เมื่อทราบอัตราการไหลในท่อ

ตามปกติการสูญเสียดังกล่าวจะเกิดจากการที่ของไหลไหลผ่านท่อและมีความฝืดเกิดขึ้นระหว่างผนังท่อกับของไหล ซึ่งถือว่าการสูญเสียที่สำคัญที่สุด (Major Losses) ซึ่งจะขึ้นกับความยาว ส่วนท่ออ-โค้ง ท่อที่มีการลดหรือเพิ่ม-ขนาดของท่อกะทันหัน หรือมีประตูน้ำ (Valve) ขวางในท่อเราเรียกว่า การสูญเสียรอง (Minor Losses) ดังนั้นการทดลองครั้งนี้จะมุ่งเน้นที่การหาสูญเสียหลักอันเนื่องมาจากความฝืดในท่อเรียบที่ยาวตรงและการหาการสูญเสียรองในระบบของท่อ

### วัตถุประสงค์ (Purpose of the Experiment)

1. เพื่อหาพฤติกรรมทางชลศาสตร์ของของไหลผ่านท่อที่ไหลราบเรียบและปั่นป่วน
2. เพื่อหาการสูญเสียที่เกิดขึ้นในระบบท่อ

### รายละเอียดเครื่องมือทดลอง (Description of Apparatus)

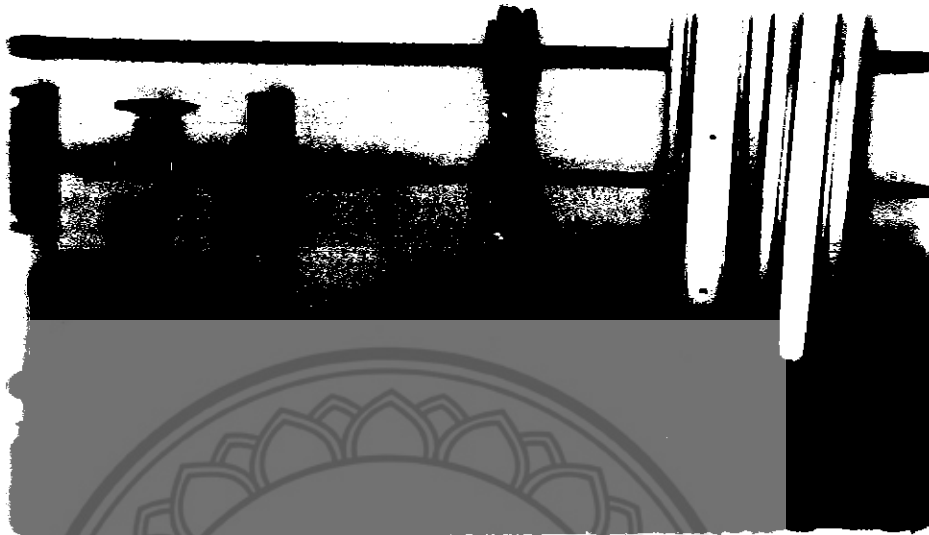
1. ชุดไฮดรอลิกเบนช์ (Volumetric Hydraulics Bench) เป็นแหล่งจ่ายน้ำให้แก่ระบบท่อ
2. แผงมาโนมิเตอร์ทั้งชนิดปรอท และน้ำ
3. ชุดทดสอบการสูญเสียแรงดันในท่อ (Pipe Friction Set) อุปกรณ์เชื่อมต่อของท่อจะมีทั้งข้อโค้ง, ข้องอ, ข้อขยาย, ข้อตีบ และประตูน้ำชนิดต่างๆ



รูปที่ 4.60 เครื่องมือชุดไฮดรอลิกเบนช์

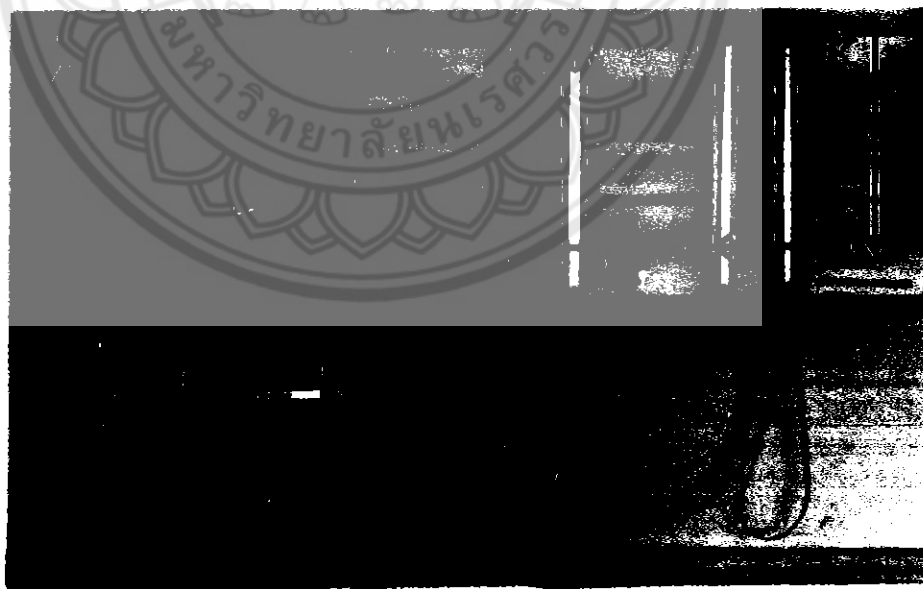
### ขั้นตอนการทดลอง (Experimental Procedure)

1. วางแผนมาโนมิเตอร์บนไฮโดรลิกเบนซ์ ให้ได้ระดับ ต่อสายมาโนมิเตอร์เข้ากับ Piezometer ด้านท้าย



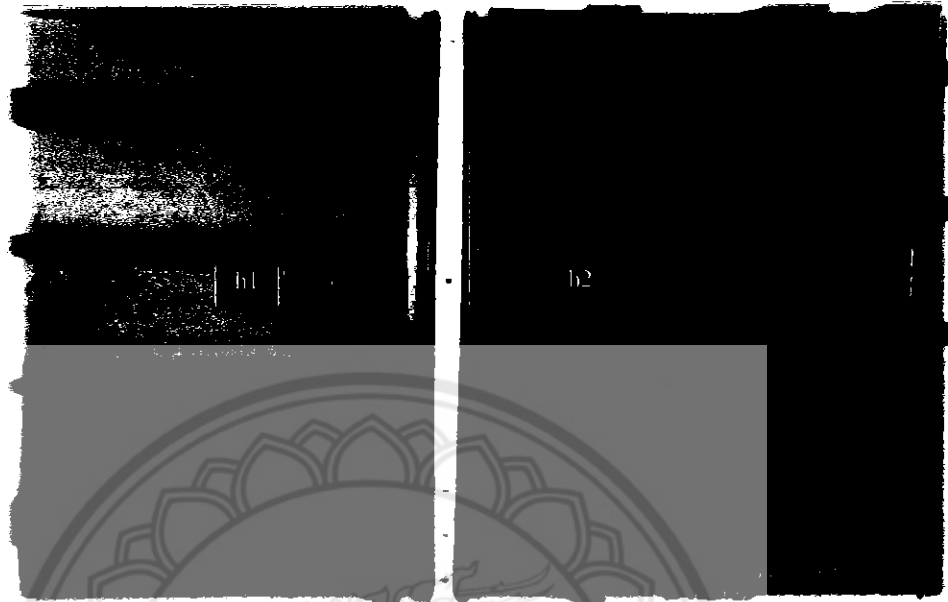
รูปที่ 4.61 แสดงการวางแผนและต่อสายมาโนมิเตอร์

2. เปิดทางน้ำให้ไหลตามลูกศร ไล่ฟองอากาศในสายอย่างระบบที่ออกให้หมด โดยการใช้สูบลำทำการไล่ฟองอากาศ



รูปที่ 4.62 ชุดทดสอบการสูญเสียแรงดันในท่อ

3. จากนั้นทำการอ่านค่า การสูญเสียพลังงาน (Head Loss), ค่าความสูงของน้ำในแผงมาโนมิเตอร์, อุณหภูมิ



รูปที่ 4.63 อุปกรณ์การอ่านค่า Head Loss

ตารางที่ 4.20 ข้อมูลและผลการคำนวณ การสูญเสียจากแรงเสียดทานในระบบท่อ

ปริมาณน้ำ	เวลา	$h_1$ (มม)	$h_2$ (มม)	Temp	V (m/s)	i	Log i	$10^3 f$	Log l	$R_e$	log $R_e$
3	10.09	784	464	25	2.34	0.320	-0.492	3.640	-2.438	4395.6	3.643
3	11.15	711	485	25	2.12	0.226	-0.646	3.132	-2.504	5108.6	3.708
3	13.12	656	494	25	1.80	0.162	-0.790	3.114	-2.506	5138.1	3.710
3	18.10	610	500	25	1.308	0.110	-0.958	4.000	-2.398	4000.0	3.602
3	25.14	572	514	25	0.942	0.062	-1.207	4.350	-2.361	3678.2	3.565
3	68.01	555	540	25	0.348	0.015	-1.823	7.715	-2.113	2073.9	3.316

### สรุปผลการทดลอง

การสูญเสียพลังงานในแต่ละช่วงของท่อมีค่าไม่เท่ากัน สังเกตได้จากความสูงของระดับน้ำที่ต่างกันคือ ในกรณีที่ท่อเท่ากันคือท่อเท่ากันคือท่องอกับท่อโค้ง มี  $V_1 = V_2$ ,  $P_1 = P_2$  แต่  $Z_1 = Z_2$  ผลมาจากการสูญเสียพลังงาน เมื่อ  $P = 0$  และท่อโค้ง ท่องอ เมื่อเปรียบเทียบ การสูญเสียพลังงานจากผิวท่อกับการสูญเสียจากความโค้งของท่อ การสูญเสียพลังงานจากผิวท่อมีน้อยมาก



## การทดลองที่ 10 การไหลในทางน้ำเปิด (Open Channel Flow)

### บทนำ (Introduction)

การไหลในทางน้ำเปิดนั้นมีคุณสมบัติอย่างหนึ่งที่แตกต่างจากการไหลของน้ำในท่อ คือการไหลในทางน้ำเปิดจะมีผิวหน้าอิสระ (Free Surface) ที่สัมผัสกับอากาศ และมีความดันเท่ากับความดันของบรรยากาศ ส่วนการไหลของน้ำภายในท่อ จะเป็นการไหลภายใต้ความกดดัน และมีพื้นที่หน้าตัดของการไหลเต็มพื้นที่หน้าตัดของท่อ หรือภาชนะปิดอันหนึ่งอันใด การไหลในทางน้ำเปิดจะมีตัวแปรที่มีผลต่อการไหลของน้ำมากกว่า การไหลของน้ำภายในท่อ การวิเคราะห์การไหลในทางน้ำเปิดจึงมีข้อยุ่งยาก และสลับซับซ้อนมากกว่าการไหลของน้ำในท่อ โดยปกติการไหลในทางน้ำเปิดที่พบเห็นได้บ่อย ๆ ก็คือ การไหลของน้ำในแม่น้ำ ลำคลอง ลำธารในธรรมชาติ และการไหลในร่องน้ำที่มนุษย์ทำขึ้น เช่น คลองส่งน้ำเพื่อการชลประทาน ทางระบายน้ำลอดใต้สะพาน และท่อระบายน้ำลอดถนน เป็นต้น

การวิเคราะห์การไหลในทางน้ำเปิด โดยทั่วไปสำหรับการไหลที่มีความเร็วของการไหลไม่มากนัก ก็ยังคงยึดหลักการกระจายความดันของน้ำที่ระดับความลึกต่าง ๆ ยังเป็นไปตามกฎของสถิตยศาสตร์การไหล (Hydrostatic) โดยการไหลที่ทำการศึกษาไม่มีผลกระทบที่มีสาเหตุเนื่องมาจากความโค้งของท้องน้ำ และผลของ Secondary Current สำหรับตัวแปรที่สำคัญ ๆ ที่มีผลต่อการไหลของน้ำในทางน้ำเปิดก็คือ รูปร่าง และขนาดของพื้นที่หน้าตัดของการไหล ความขรุขระของพื้นผิวที่เป็นทางน้ำเปิด ความลาดเอียงของท้องน้ำ ฯลฯ ในการศึกษาจึงได้จำแนกการไหลในทางน้ำเปิดออกตามหลักเกณฑ์ที่ใช้ในการพิจารณา

### วัตถุประสงค์ (Purpose of the Experiment)

การทดลองในเรื่องของทางน้ำเปิดนี้จะแบ่งการทดลองออกเป็น 2 ส่วนด้วยกัน คือ

1) การศึกษาการไหลแบบสม่ำเสมอในทางน้ำเปิด (Uniform Flow) เพื่อหาค่าสัมประสิทธิ์ความขรุขระของทางน้ำเปิดในสูตรการไหลแบบสม่ำเสมอของแมนนิง ( $n$ ) และ เชซี ( $C$ )

2) การศึกษาสภาวะของการไหล (State of Flow) ในลักษณะต่าง ๆ และปรากฏการณ์ต่างๆ ที่เกิดขึ้นในทางน้ำเปิด เช่น การเปลี่ยนแปลงสภาวะของการไหลจาก สภาวะได้วิกฤตไปเป็นสภาวะเหนือวิกฤต การเกิดปรากฏการณ์น้ำกระโดด (Hydraulic Jump) ซึ่งในการศึกษาจะแบ่งออกเป็น 2 ส่วนคือ

ก) ศึกษาค่าพลังงานจำเพาะของการไหล (Specific Energy) การเกิดความลึกสลับ (Alternate Depth) และการเกิดความลึกตาม (Sequent Depth) ภายในทางน้ำเปิด และเงื่อนไขของการเกิดปรากฏการณ์ดังกล่าว

ข) ศึกษาการเกิดปรากฏการณ์น้ำกระโดด (Hydraulic Jump) และการสูญเสียพลังงานของการไหล (Energy Loss) หลังจากเกิดปรากฏการณ์ดังกล่าว



### เครื่องมือในการทดลอง (Apparatus)

1. ถังเก็บน้ำจาก Hydraulic Bench ที่จ่ายน้ำวน สำหรับให้น้ำที่ใช้สำหรับในการทดลอง  
ต่างๆไหลกลับลงสู่ถังเก็บน้ำ
2. ทางน้ำเปิดจำลองรูปสี่เหลี่ยมผืนผ้าที่สามารถปรับความลาดของท้องน้ำได้

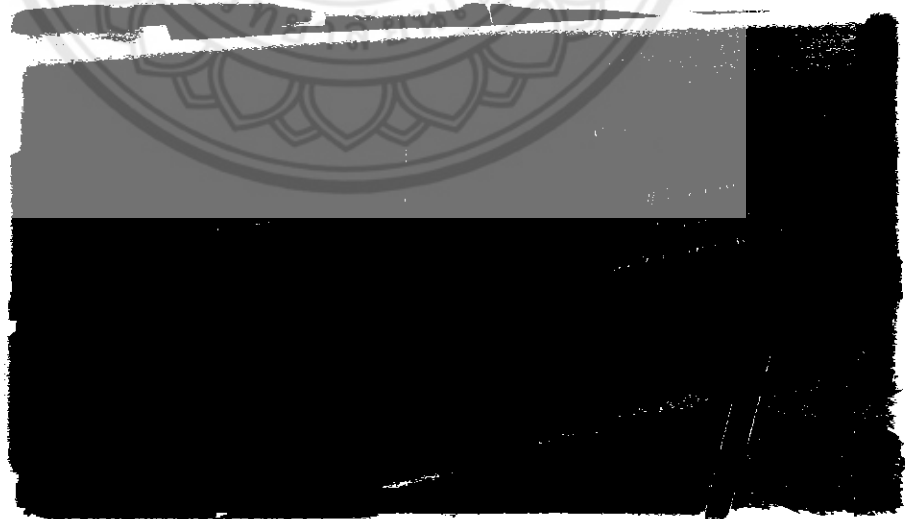


รูปที่ 4.64 อุปกรณ์ถังเก็บน้ำจาก Hydraulic Bench ที่จ่ายน้ำวน

### ขั้นตอนการทดลอง (Experimental Procedure)

ขั้นตอนการทดลองการไหลแบบสมำเสมอ

1. เปิดเครื่อง จากนั้นเพิ่มอัตราการไหล



รูปที่ 4.65 แสดงการเปิดเครื่อง Hydraulic Bench

## 2. วัดค่ากันราง และผิวน้ำแล้วจดค่า



รูปที่ 4.66 แสดงการวัดค่ากันราง และผิวน้ำ

## 3. กักน้ำ 15 ลิตร แล้วจับเวลา

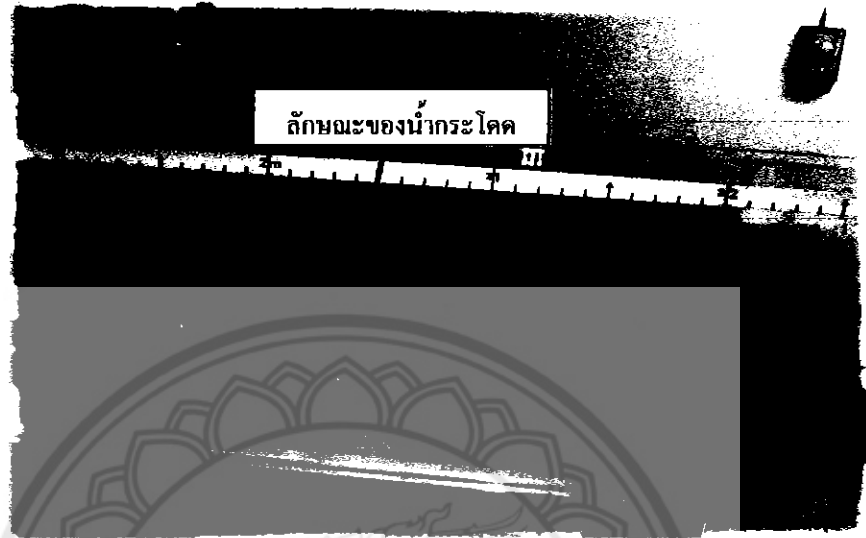


รูปที่ 4.67 แสดงการกักน้ำที่ 15 ลิตร

\* ทำการทดลองทั้งหมด 7 ครั้ง โดยเพิ่มอัตราการไหลทุกครั้ง

ขั้นตอนการทดลองการความลึกสลับ

1. ปรับความลาดของท้องน้ำให้อยู่ในระดับ ( $S_0=0$ ) และปรับ Sluice Gate No.2 ให้ปรากฏการณ์น้ำกระโดด



รูปที่ 4.68 แสดงปรากฏการณ์น้ำกระโดดของการทดลองความลึกสลับ

2. วัดค่าอัตราการไหลของน้ำ และวัดความกว้างของร่องน้ำเพื่อใช้ในการคำนวณอัตราการไหลต่อหนึ่งหน่วยความกว้างของทางน้ำเปิด

## ตารางที่ 4.21 ข้อมูลและผลการคำนวณ การไหลแบบสม่ำเสมอ

น้ำ (ลิตร)	เวลา (จ)	$Q \times 10^{-3}$ ( $\text{ม}^3/\text{จ}$ )	Hookgaug(ม)		y (มม.)	$A \times 10^3$ ( $\text{ม}^2$ )	P (ม)	V ( $\text{ม}/\text{จ}$ )	R (ม)	$\sqrt{RS}$ $\times 10^{-3}$	$R^{2/3} S^{1/2}$ $\times 10^{-3}$	C	n
			กันราง	ผิวน้ำ									
15	109.5	0.137	157	147	10	0.54	0.074	0.253	7.297	6.63	2.92	38	0.0115
15	93.5	0.16	157	146	11	0.594	0.076	0.269	7.816	6.862	3.057	39	0.0113
15	71.17	0.211	157	145	12	0.648	0.078	0.326	8.307	7.074	3.183	46	0.009
15	49.02	0.306	157	144	13	0.702	0.08	0.436	8.77	7.268	3.301	60	0.0075
15	46.66	0.321	157	143.5	13.5	0.729	0.081	0.44	9	7.363	3.358	60	0.0077
15	42.41	0.354	157	143	14	0.756	0.082	0.468	9.219	7.452	3.412	62	0.0073
15	37.54	0.399	157	142	15	0.81	0.084	0.493	9.643	7.621	3.516	65	0.0071
											เฉลี่ย	52	0.0087

ตารางที่ 4.22 ผลการทดลองและผลการคำนวณ การไหลความลึกสถลัน

น้ำ (ลิตร)	เวลา (จ)	$Q \times 10^{-3}$ (ม <sup>3</sup> /จ)	ยก งาน (กม)	ความลึกน้ำ (กม)			q (ม <sup>2</sup> /จ)	พลังงานจำเพาะ E (กม)			แรงจำเพาะ M (ม <sup>3</sup> /ก)			F <sub>r</sub>		
				Y <sub>1</sub>	Y <sub>2</sub>	Y <sub>3</sub>		E <sub>1</sub>	E <sub>2</sub>	E <sub>3</sub>	M <sub>1</sub>	M <sub>2</sub>	M <sub>3</sub>	1	2	3
15	44.55	0.336	10	57	9	26	6.222	57	33.4	28.9	1.69	0.48	0.49	0.146	2.33	0.474
15	37.8	0.396	10	76	9	37	7.333	76.5	42.5	39	2.96	0.65	0.83	0.111	2.73	0.328
15	35.61	0.421	10	83	9	41	7.796	83.4	47.2	42.8	3.52	0.73	0.99	0.104	2.91	0.3

**สรุปผลการทดลอง**

จากผลการทดลองพบว่า การไหลของน้ำในทางน้ำเปิดจะเป็นอัตราการไหลที่คงที่ เพราะความลึกของระดับน้ำไม่มีการเปลี่ยนแปลง

การไหลของน้ำในทางน้ำปิดจะเป็นอัตราการไหลที่ไม่คงที่ เพราะเมื่ออัตราการไหลเพิ่มขึ้น ระดับน้ำจะลดลง



## การทดลองที่ 11 ปัมพ์หอยโข่ง (Centrifugal Pump)

### บทนำ (Introduction)

อุปกรณ์ทดสอบหาสมรรถนะการทำงานของปั๊มหอยโข่ง โดยสามารถทดสอบหาความดัน อัตราการไหล พลังงานของน้ำจากปั๊ม พลังงานที่มอเตอร์ขับเคลื่อนปั๊มและประสิทธิภาพของปั๊ม ณ ความเร็วรอบต่างๆ

### ลักษณะของปั๊มหอยโข่ง

การทำงานของปั๊ม การหมุนของใบพัดทำให้เกิดแรงเหวี่ยงไปผลักดันให้ของเหลวตลอดแนวเส้นรอบวงเรือนปั๊มจะทำหน้าที่รวบรวมของเหลวไปสู่ทางออกทำให้ของเหลวมี Head รวมและทางของไหลออกจะทำมุม 90 องศากับทางไหลเข้า ยิ่งใบพัดหมุนเร็วก็ยิ่งต้องใช้พลังงานมาก ทำให้มี Head สูง

### อุปกรณ์

1. ปั๊มหอยโข่งขนาด 0.5 แรงม้า ยี่ห้อ SEAR รุ่น CMP ให้น้ำได้กว่า 50 ลิตรต่อนาที ที่หัวน้ำ 10 เมตร และ 2900 รอบต่อนาที
2. เครื่องปรับรอบเป็นแบบปรับความถี่
3. เครื่องวัดรอบเป็นแบบตัวเลขชนิดหน้าปิด
4. อุปกรณ์วัดแรงบิดของปั๊ม
5. มาตรวัดน้ำ
6. อุปกรณ์วัดอัตราการไหล
7. ถังเก็บน้ำ

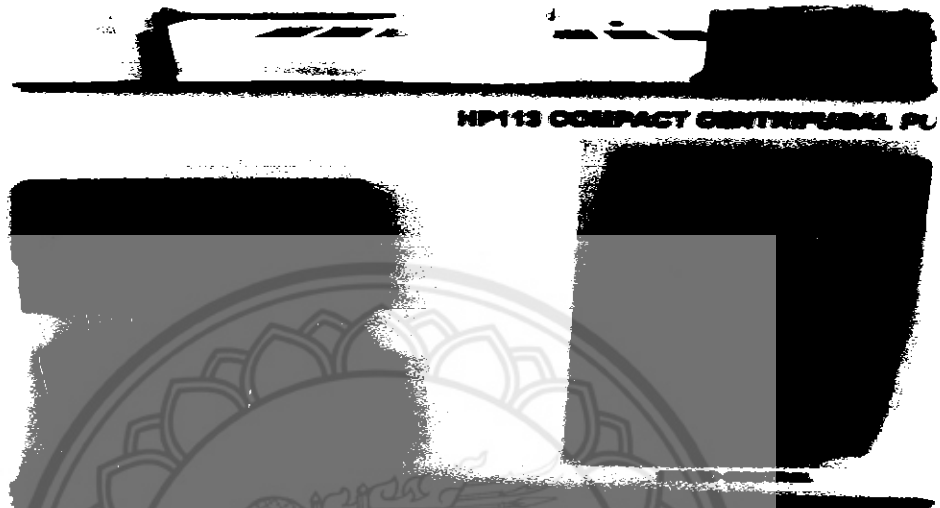


รูปที่ 4.69 เครื่องมือและอุปกรณ์การทดลอง ปั๊มหอยโข่ง

### ขั้นตอนการทดลอง (Experimental Procedure)

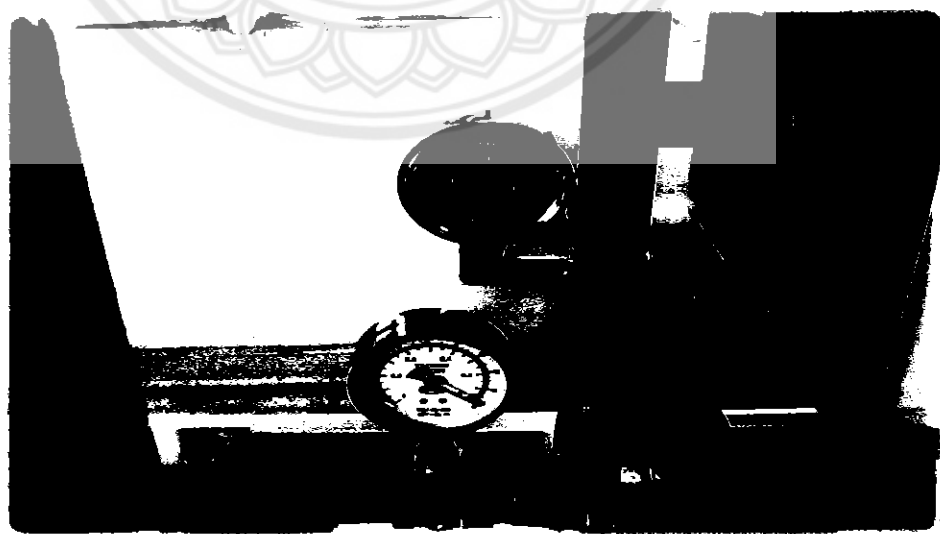
1. เปิดวาล์วทางออกของปั๊มหอยโข่ง และวาล์วควบคุมการไหล และปิดวาล์วทางออกของปั๊ม  
อื่นทุกตัว

2. เปิดปั๊มและปรับรอบไปที่ความเร็ว 2404 (รอบ/นาที) และอ่านค่า Torque



รูปที่ 4.70 อุปกรณ์ควบคุมการทำงานของปั๊มหอยโข่ง

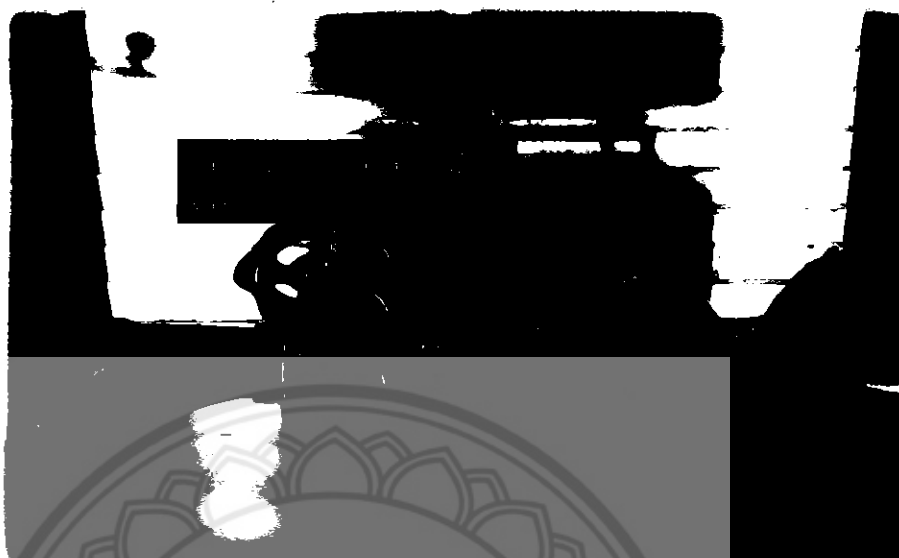
3. ทำการบันทึกข้อมูลต่างๆ ดังนี้ รอบของปั๊ม , ความดันที่ท่อดูดของปั๊ม , ความดันที่ท่อส่ง  
ปริมาตรการไหล , แรงหมุน



รูปที่ 4.71 อุปกรณ์แสดงค่าหัวจ่ายและหัวดูดของปั๊มหอยโข่ง



4. ทำการจับเวลาที่น้ำ 5 ไหลผ่าน และบันทึกค่า
5. หมุนวาล์วเพิ่มปริมาณน้ำ และทำการทำซ้ำอีกรอบ



รูปที่ 4.72 อุปกรณ์วาล์วควบคุมการไหลของน้ำ

ตารางที่ 4.23 ข้อมูลและผลการคำนวณของ ปัมพ์หอยโข่ง

ความเร็ว รอบของปั้ม น้ำ (รอบ/ นาที)	ความดัน (กก./ซม. <sup>2</sup> )			แรง หมุน (N-m)	ปริมา ตร (ลิตร)	เวลา (วินาที)	อัตราการ ไหล (ลิตร/ม)	กำลังที่ ให้แก่ปั้ม Wi (วัตต์)	กำลังที่ได้ จากปั้ม Wo (วัตต์)	ประสิทธิภาพ (%)
	ท่อจ่าย	ท่อดูด	ผลต่าง							
2900	0.01	-0.51	0.52	1.91	21	15.06	83.66	683.09	71.13	10.41
2900	0.21	-0.49	0.7	1.90	21	17.88	70.46	679.52	80.64	11.87
2900	0.61	-0.46	1.07	1.89	21	19.16	65.76	675.94	115.04	17.02
2900	1.01	-0.43	1.44	1.88	21	19.62	64.22	672.36	151.20	22.49
2900	1.31	-0.37	1.68	1.88	21	21.41	58.85	672.36	161.65	24.04
2900	1.81	-0.24	2.05	1.74	21	27.82	45.29	622.29	151.80	24.39
2900	2.01	-0.19	2.2	1.67	21	32.41	38.87	597.26	139.82	23.41

### สรุปผลการทดลอง

จากการทดลองการทำงานของเครื่องสูบน้ำชนิดหอยโข่ง พบว่า เมื่อเราเพิ่มความดันท่อจ่าย จะทำให้ความดันของท่อดูด มีค่าเพิ่มขึ้นเรื่อยๆ แต่ถ้าความดันที่ท่อจ่ายลดลง แรงหมุนจะค่อยๆ ลดลง อัตราการไหลของน้ำจะน้อยลง เมื่อความดันท่อจ่ายลดลงด้วย



## 4.2 การเผยแพร่ในเว็บไซต์ ของภาควิชาวิศวกรรมโยธา คณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยนเรศวร

จากการศึกษาและทำการปฏิบัติการทดลองกลศาสตร์ของของไหลสำเร็จลงแล้ว ทางคณะผู้จัดทำได้ทำการเผยแพร่ข้อมูลพาวเวอร์พอยท์ (Power Point) และ วีดีโอ (Video) ทั้งหมดขึ้นสู่เว็บไซต์ <http://civil.eng.nu.ac.th> เว็บไซต์ของภาควิชาวิศวกรรมโยธา คณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยนเรศวร ซึ่งทางนายอิศราพงศ์ ขาวพวง ซึ่งทำโครงการเรื่อง การพัฒนาระบบการเรียนรู้ออนไลน์สำหรับนิสิตวิศวกรรมโยธาและสิ่งแวดล้อมด้วย Moodle 1.9.6 เป็นผู้นำข้อมูลทั้งหมดขึ้นสู่เว็บไซต์ และการจัดทำโครงการนี้ขึ้นมาเพื่อเป็นแนวทางและอำนวยความสะดวกในการศึกษาให้กับนิสิต นักวิชาการ ตลอดจนหน่วยงานที่สามารถจะนำไปใช้ประโยชน์ในรูปแบบของสื่อการเรียนการสอนในรายวิชา 304242 ปฏิบัติการกลศาสตร์ของของไหล (Fluid Mechanics Laboratory)

### ตัวอย่างหน้าเว็บไซต์ ภาควิชาวิศวกรรมโยธา คณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัย นเรศวร

หน้าเว็บไซต์ของภาควิชาวิศวกรรมโยธา คณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยนเรศวร แสดงข้อมูลเกี่ยวกับหลักสูตรที่เปิดสอน ดังนี้:

ชั้นปีที่1 ภาควิชาศึกษาด้าน	1
ชั้นปีที่1 ภาควิชาศึกษาด้าน	2
ชั้นปีที่2 ภาควิชาศึกษาด้าน	7
ชั้นปีที่3 ภาควิชาศึกษาด้าน	8
ชั้นปีที่3 ภาควิชาศึกษาด้าน	11
ชั้นปีที่4 ภาควิชาศึกษาด้าน	7
ชั้นปีที่4 ภาควิชาศึกษาด้าน	3
วิชาเลือกเฉพาะสาขา	
วิศวกรรมโยธา	7
วิศวกรรมสิ่งแวดล้อม	9

รูปที่ 4.73 ตัวอย่าง หน้าเว็บไซต์ <http://civil.eng.nu.ac.th>  
ที่มา <http://civil.eng.nu.ac.th/moodle/>

## บทที่ 5

### บทสรุปและข้อเสนอแนะ

#### 5.1 สรุปผลการดำเนินงาน

สำหรับโครงการ การพัฒนาสื่อการสอนสำหรับรายวิชา 304242 ปฏิบัติการกลศาสตร์ของของไหล ทางคณะผู้จัดทำได้นำข้อมูลที่ได้ทั้งหมดมาสรุปนำเสนอในรูปแบบของพาวเวอร์พอยท์ (Power point) และในรูปแบบของวิดีโอ (Video) ทั้ง 11 การทดลอง ดังได้กล่าวมาแล้วโดยละเอียดในบทที่ 4 และได้นำข้อมูลต่างๆทั้งหมด นำขึ้นสู่เว็บไซต์ของภาควิชาวิศวกรรมโยธา คณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยนเรศวร ทาง <http://civil.eng.nu.ac.th> เพื่อเป็นแนวทางและอำนวยความสะดวกในการศึกษาให้กับนิสิต นักวิชาการ ตลอดจนหน่วยงานที่สามารถจะนำไปใช้ประโยชน์ในรูปแบบของสื่อการเรียนการสอนในรายวิชา 304242 ปฏิบัติการกลศาสตร์ของของไหล (Fluid Mechanics Laboratory)

#### 5.2 ข้อเสนอแนะ

หลังจากทางคณะผู้จัดทำได้นำข้อมูลลงสู่เว็บไซต์แล้วอาจมีข้อมูลบางอย่างที่ผิดพลาดไปบ้าง อันเนื่องจากการทดลองหรือจากตัวบุคคลของคณะผู้จัดทำ และทางคณะผู้จัดทำก็หวังเป็นอย่างยิ่งว่า รุ่นน้องๆ ต่อไปจะนำข้อมูลต่างๆที่มีอยู่ไปใช้เป็นแนวทางและพัฒนาโครงการนี้ให้ดียิ่งขึ้นไป

## เอกสารอ้างอิง

1. การปฏิบัติการทดลองของไหลและวิศวกรรมชลศาสตร์  
(Laboratory Work in Fluid Mechanics and Hydraulics Engineering)  
โดย รศ.ดร.สมบัติ ชื่นชุกกลิ่น และ รศ.ดร.ศรินทร์ทิพย์ แทนธานี
2. <http://www.sk1edu.org/psict/ru/ru5.html> การตัดต่อวิดีโอโดยโปรแกรม Ulead Studio
3. <http://www.xirbit.com/html/programs/ulead9/ui.html> วิธีการลงโปรแกรมและวิธีการตัดต่อโปรแกรม Ulead Studio



## ประวัติผู้ดำเนินโครงการ



ชื่อ นางสาวจิตติมา บัวเฟียน  
 ภูมิลำเนา 96 หมู่3 ต. ถ้ำกระต่ายทอง อ. พรานกระต่าย  
 จ. กำแพงเพชร  
 ประวัติการศึกษา - จบระดับมัธยมศึกษาจากโรงเรียน  
 ราษฎร์ปริชาวิทยาคม  
 - ปัจจุบันกำลังศึกษาในระดับปริญญาตรีชั้นปีที่ 4  
 สาขาวิศวกรรมโยธา คณะวิศวกรรมศาสตร์  
 มหาวิทยาลัยนเรศวร  
 E-mail: tonaor\_ce@hotmail.com



ชื่อ นายอำนาจ บัวสำเรือง  
 ภูมิลำเนา 292 ถนนศรีธรรมไตรปิฎก ต.ในเมือง อ.เมือง  
 จ.พิษณุโลก  
 ประวัติการศึกษา - จบระดับมัธยมศึกษาจากโรงเรียน  
 เตรียมอุดมศึกษาภาคเหนือ  
 - ปัจจุบันกำลังศึกษาในระดับปริญญาตรีชั้นปีที่ 4  
 สาขาวิศวกรรมโยธา คณะวิศวกรรมศาสตร์  
 มหาวิทยาลัยนเรศวร  
 E-mail: Umnaj\_job@hotmail.com



ชื่อ นายปิยพงษ์ คำแก้ว  
 ภูมิลำเนา 51/1 หมู่8 ต.ไทยชนะศึก อ.ทุ่งเสลี่ยม  
 จ.สุโขทัย  
 ประวัติการศึกษา - จบระดับมัธยมศึกษาจากโรงเรียน  
 ทุ่งเสลี่ยมชนูปถัมภ์  
 - ปัจจุบันกำลังศึกษาในระดับปริญญาตรีชั้นปีที่ 4  
 สาขาวิศวกรรมโยธา คณะวิศวกรรมศาสตร์  
 มหาวิทยาลัยนเรศวร  
 E-mail: Piyaphong\_bomby@hotmail.com