

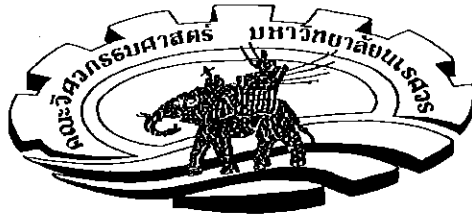
ระบบจัดการวิชาโครงการ  
MANAGEMENT OF PROJECT SYSTEM

นายเกียรติศักดิ์ ชื่นพงษ์ รหัสนิติต 49364417  
นายฉัตรชัย ประทุมศิลป์ รหัสนิติต 49364431

ห้องสมุดคณะวิศวกรรมศาสตร์
วันที่รับ..... 1.1 ส.ค. 2555
เลขทะเบียน..... 15734939
เลขเรียกหนังสือ..... 2/6.
มหาวิทยาลัยนเรศวร 11855 ฐ

2553

ปริญญานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาหลักสูตรปริญญาวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต  
สาขาวิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ ภาควิชาวิศวกรรมไฟฟ้าและคอมพิวเตอร์  
คณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยนเรศวร  
ปีการศึกษา 2553



## ใบรับรองปริญญาโท

ชื่อหัวข้อโครงการ	ระบบจัดการวิชาโครงการ
ผู้ดำเนินโครงการ	นายเกียรติศักดิ์ ชื่นพงษ์ รหัสบัณฑิต 49364417
	นายฉัตรชัย ประทุมศิลป์ รหัสบัณฑิต 49364431
ที่ปรึกษาโครงการ	นายภาณุพงศ์ สอนคม
สาขาวิชา	วิศวกรรมคอมพิวเตอร์
ภาควิชา	วิศวกรรมไฟฟ้าและคอมพิวเตอร์
ปีการศึกษา	2553

.....  
คณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏบรจรม อนุมัติให้ปริญญาโทฉบับนี้เป็นส่วนหนึ่ง  
ของการศึกษาตามหลักสูตรวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์

*ศ.ดร. ภาณุพงศ์*.....ที่ปรึกษาโครงการ  
(อาจารย์ภาณุพงศ์ สอนคม)

*ดร. ศรภัทร*.....กรรมการ  
(อาจารย์ศรภัทร คชรรัตน์)

*ดร. เศรษฐา*.....กรรมการ  
(อาจารย์เศรษฐา ตั้งคำวานิช)

หัวข้อโครงการ	ระบบจัดการวิชาโครงการ
ผู้ดำเนินโครงการ	นายเกียรติศักดิ์ ชื่นพงษ์ รหัสสนิสิต 49364417 นายฉัตรชัย ประทุมศิลป์ รหัสสนิสิต 49364431
ที่ปรึกษาโครงการ	นายภาณุพงศ์ สอนคม
สาขาวิชา	วิศวกรรมคอมพิวเตอร์
ภาควิชา	วิศวกรรมไฟฟ้าและคอมพิวเตอร์
ปีการศึกษา	2553

### บทคัดย่อ

โครงการนี้เป็นการพัฒนาระบบจัดการวิชาโครงการ โดยใช้ชุดโปรแกรม Appserv ที่ประกอบไปด้วย phpMyAdmin Apache MySQL ใช้ภาษา HTML PHP เป็นเครื่องมือในการพัฒนาเว็บไซต์ และใช้ภาษา Sql ในการติดต่อกับการเชื่อมต่อฐานข้อมูล อีกทั้งยังมีการนำเอาเทคนิค Ajax เข้ามาเสริมประสิทธิภาพเพื่อที่จะทำการ Load หรือ Update หน้าเว็บไซต์ได้เป็นส่วนๆ โดยไม่ต้อง Refresh หน้าเว็บทั้งหน้า ซึ่งช่วยในการจัดการเกี่ยวกับการแสดงผลแสดงผลบน Browser การติดต่อกับทรัพยากรภายในเครื่องคอมพิวเตอร์ และระบบการเก็บข้อมูลบน ฐานข้อมูล นอกจากนี้ยังมีโปรแกรม SWFText เพื่อช่วยในการออกแบบหน้าตาเว็บไซต์

ระบบจัดการวิชาโครงการที่พัฒนาขึ้นมา มีรูปแบบการทำงานโดยใช้ ภาษา Sql ในการติดต่อกับการเชื่อมต่อฐานข้อมูล โดยฐานข้อมูลจะมีการเก็บข้อมูลไว้เพื่อทำการเรียกแสดง ซึ่งผู้ใช้งานแต่ละท่านจะมีสิทธิในการเข้าถึงข้อมูลไม่เท่ากัน

ระบบจัดการวิชาโครงการพัฒนาขึ้นมาเพื่ออำนวยความสะดวกแก่ผู้ประสานงานรายวิชา โครงการเป็นส่วนใหญ่ อีกทั้งแจ้งข้อมูลข่าวสารแก่ผู้เกี่ยวข้องกับโครงการและผู้ใช้งานในระบบ สามารถเข้าไปดูข้อมูลเกี่ยวกับโครงการของตนเองได้

**Project title** Management Of Project System  
**Name** Mr. Kiattisak Chuenpong ID. 49364417  
Mr. Chatchai Pratoomsil ID. 49364431  
**Project advisor** Mr.Panumpong Sornkhom  
**Major** Computer Engineering.  
**Department** Electrical and Computer Engineering.  
**Academic year** 2010

.....

### **Abstract**

In this project, we develop a management of project system. Using a software package that includes Appserv phpMyAdmin Apache MySQL HTML PHP as a tool for website development and use Sql to communicate with database connection. Moreover, the application of Ajax techniques, in addition to the efficiency in order to Load or Update webpage has a section without the need to Refresh all that page to help in dealing with the display showing on Browser to connect with resources within the computer and collection data on the database. There are also programs SWFText to help in the design website feature.

Management of project system course developed in this a format of operation using Sql to communicate with database connection. The database will be stored to a call show. Which each user will have the capability to unequal access information.

Management of project system developed for accommodate the project coordinator course mainly, As well as information to inform stakeholders about the project and users in the system can access information about the project of its own.

## กิตติกรรมประกาศ

โครงการนี้สามารถสำเร็จมาได้ด้วยดี เนื่องด้วยความอนุเคราะห์จากท่านอาจารย์ที่ปรึกษา อาจารย์ภาณุพงศ์ สอนคม อาจารย์สิริภพ คชรัตน์ และอาจารย์เศรษฐา ตั้งค้ำวานิช ที่กรุณาให้ คำปรึกษา แนะนำวิธีการในการทำงาน ตลอดจนถึงการตรวจสอบการทำงานพร้อมทั้งเสนอแนะ แนวทางแก้ไขตลอดระยะเวลาทำโครงการ สุดท้ายต้องขอขอบคุณอาจารย์ทุกท่าน พี่ ๆ และเพื่อน ๆ ทุกคนที่ยังไม่ได้เอ่ยนาม ที่คอยสนับสนุนในการทำโครงการครั้งนี้

ผู้จัดทำ



## สารบัญ

หน้า

บทคัดย่อภาษาไทย.....	ก
บทคัดย่อภาษาอังกฤษ.....	ข
กิตติกรรมประกาศ.....	ค
สารบัญ.....	ง
สารบัญตาราง.....	ฉ
สารบัญรูป.....	ช
บทที่ 1 บทนำ.....	1
1.1 ที่มาและความสำคัญของโครงการ.....	1
1.2 วัตถุประสงค์ของโครงการ .....	1
1.3 ขอบข่ายของโครงการ .....	2
1.4 ขั้นตอนการดำเนินงาน.....	2
1.5 ผลที่คาดว่าจะได้รับ .....	3
1.6 งบประมาณ.....	3
บทที่ 2 หลักการและทฤษฎี.....	4
2.1 วิชาโครงการและความหมายของวิชาโครงการ.....	4
2.2 HTML (HYPERTEXT MARKUP LANGUAGE).....	5
2.3 PHP (PHP HYPERTEXT PREPROCESSOR).....	7
2.4 เอสคิวแอล (SQL).....	10
2.5 AJAX.....	16
บทที่ 3 วิธีการดำเนินงาน.....	21
3.1 การวิเคราะห์ระบบ.....	21
3.2 การออกแบบระบบ .....	21
3.3 การพัฒนาระบบ .....	33

## สารบัญ (ต่อ)

บทที่ 4 ผลการทดลอง.....	35
4.1 ผลการทดสอบระบบจัดการวิชาโครงการในส่วนของ ADMIN.....	35
4.2 ผลการทดสอบระบบจัดการวิชาโครงการในส่วนของ นิสิต.....	43
4.3 ผลการทดสอบระบบจัดการวิชาโครงการในส่วนของ อาจารย์.....	47
บทที่ 5 สรุปผลและข้อเสนอแนะ.....	49
5.1 สรุปผลการทดลอง.....	49
5.2 ปัญหาและแนวทางแก้ไข.....	50
5.3 ข้อเสนอแนะ.....	50
เอกสารอ้างอิง.....	51
ภาคผนวก.....	52
ประวัติผู้เขียนโครงการ.....	58

## สารบัญตาราง

ตารางที่	หน้า
1.1 แผนการดำเนินโครงการ.....	2





## สารบัญรูป

รูปที่	หน้า
2.1 เปรียบเทียบการทำงานแบบเดิมกับ Ajax .....	18
2.2 โครงสร้างของ Ajax.....	19
3.1 ภาพแสดงส่วนประกอบโดยทั่วไปของระบบ.....	22
3.2 ภาพแสดงการทำงานของระบบของผู้ใช้ระบบ .....	23
3.3 ภาพแสดงหน้า Home ของระบบ .....	24
3.4 ภาพแสดงหน้า Quotation ของระบบ .....	25
3.5 ภาพแสดงหน้าแบบฟอร์มเสนอหัวข้อโครงการ .....	26
3.6 ภาพแสดงหน้า Contact.....	27
3.7 ภาพแสดงหน้า History .....	27
3.8 ภาพแสดงหน้า Register .....	28
3.9 ภาพแสดงหน้า Profile เมื่อ Login เข้ามาเป็น Admin.....	29
3.10 ภาพแสดงหน้า เพิ่มเติม/แก้ไข โครงการงาน.....	30
3.11 ภาพแสดงหน้า เพิ่มเติม/แก้ไข นิสิต.....	31
3.12 ภาพแสดงหน้า เพิ่มเติม/แก้ไข อาจารย์.....	32
3.13 แผนภาพ E-R Diagram ของระบบ.....	33
4.1 การแสดงผลในการเพิ่มโครงการเข้าไปในระบบ .....	35
4.2 ทดสอบระบบว่าสามารถประกาศข่าวทั่วไปได้ .....	36
4.3 แสดงหน้าประกาศข่าวทั่วไป.....	37
4.4 ทดสอบระบบว่าสามารถประกาศข่าวในหน้าของนิสิตทุกคนได้ .....	37
4.5 แสดงหน้าประกาศข่าวในหน้าของนิสิต .....	38
4.6 แสดงหน้าประกาศข่าวในหน้าของนิสิต .....	38
4.7 ทดสอบระบบว่าสามารถประกาศข่าวในหน้าของอาจารย์ทุกท่านได้.....	39
4.8 แสดงหน้าประกาศข่าวในหน้าของอาจารย์.....	39
4.9 แสดงหน้าของเพิ่มเติม/แก้ไข โครงการงาน .....	40
4.10 แสดงข้อมูลลงบน Excel .....	41
4.11 แสดงหน้าของเพิ่มเติม/แก้ไข นิสิต .....	41
4.12 แสดงข้อมูลลงบน Excel .....	42
4.13 แสดงหน้าของเพิ่ม/แก้ไข นิสิต .....	42

## สารบัญรูป (ต่อ)

รูปที่	หน้า
4.14 แสดงข้อมูลลงบน Excel.....	43
4.15 ส่วนกรอกข้อมูลของใบเสนอหัวข้อโครงการ.....	44
4.16 แสดงผลของใบเสนอหัวข้อโครงการ.....	45
4.17 แสดงหน้าสมัครสมาชิก.....	46
4.18 แสดงหน้าโปรไฟล์ของนิสิต.....	47
4.19 แสดงหน้าโปรไฟล์ของอาจารย์.....	48



## บทที่ 1

### บทนำ

#### 1.1 ที่มาและความสำคัญของโครงการ

เนื่องจากปัจจุบันการทำโครงการในวิชาโครงการนั้น ไม่สามารถแสดงถึงความคืบหน้าของโครงการ ให้ผู้สนใจหรือผู้เกี่ยวข้องให้ทราบได้ จึงเกิดปัญหาของการติดตามผลงานของโครงการว่ามีความคืบหน้าถึงไหนแล้วสำหรับโครงการนั้น รวมทั้งการแสดงผลการสอบวิชาโครงการว่าผ่านหรือไม่ผ่านและการปรับปรุงแก้ไขโครงการหรือมีการแนะนำการทำโครงการเพิ่มเติมจากอาจารย์ที่ปรึกษาอีกหรือไม่

ผู้จัดทำโครงการจึงเกิดแนวคิดที่จะจัดทำระบบการจัดการวิชาโครงการ ที่สามารถแสดงข้อมูลกลุ่มโครงการว่าโครงการนั้นมีใครเป็นที่ปรึกษาใครเป็นกรรมการ นิสิตที่ทำโครงการนั้นคือใคร อีกทั้งยังมีการแสดงสถานะของนิสิตว่าปัจจุบันทำโครงการเรื่องอะไรอยู่ มีความคืบหน้าถึงไหนแล้ว มีระบบการจำกัดการเข้าถึงข้อมูลของผู้ใช้ รวมถึงการมีระบบการเพิ่ม ลบ เปลี่ยนแปลงข้อมูลสำหรับผู้ประสานงานรายวิชาเพื่อสะดวกต่อการเก็บข้อมูล เพื่อนำมาแสดงใหม่ในครั้งต่อไป ที่ใช้งาน และมีระบบติดต่อระหว่าง อาจารย์ที่ปรึกษา กรรมการ และนิสิต อีกทั้งยังมีระบบประกาศข่าวเพื่อให้นิสิตและอาจารย์ทราบถึงข่าวคราวของวิชาโครงการ เพื่อให้ง่ายต่อการจัดการและประหยัดเวลาของนิสิตและอาจารย์ที่ปรึกษาในการทำงาน

#### 1.2 วัตถุประสงค์ของโครงการ

1. เพื่อพัฒนาระบบให้สามารถแสดงข้อมูลเกี่ยวกับหัวข้อโครงการนั้น ว่ามีอาจารย์ท่านใดเป็นที่ปรึกษาหรือกรรมการบ้าง และมีนิสิตท่านใดบ้างที่ทำโครงการนั้น
2. เพื่อพัฒนาระบบให้สามารถลดการกรอกข้อมูลซ้ำซ้อน ซึ่งจะช่วยลดระยะเวลาในการทำงานของผู้ประสานงานรายวิชาโครงการได้
3. เพื่อพัฒนาระบบให้สามารถแสดงสถานะของโครงการนั้นว่ามีความคืบหน้าไปถึงไหนแล้วและบอกได้ว่าโครงการนั้นเริ่มทำในปีการศึกษาอะไรและเสร็จสิ้นปีการศึกษาอะไร
4. เพื่ออำนวยความสะดวกให้กับผู้ใช้งานระบบจัดการวิชาโครงการ ให้มีทางเลือกในการติดต่อเกี่ยวกับโครงการได้ง่ายขึ้น
5. เพื่ออำนวยความสะดวกแก่ผู้ประสานงานรายวิชาในการตรวจสอบและอัปเดตข้อมูลเกี่ยวกับการทำทะเบียนวิชาโครงการ

### 1.3 ขอบข่ายของโครงการงาน

1. ระบบสามารถแสดงความคืบหน้าและสถานะของโครงการงาน
2. ระบบสามารถจำกัดการเข้าถึงข้อมูลของผู้ใช้ได้
3. ระบบสามารถแสดงรายละเอียดเกี่ยวกับโครงการงานแก่ผู้ใช้งานได้
4. ระบบสามารถจัดการข้อมูลข่าวสาร จัดการข้อมูลนิสิต จัดการข้อมูลอาจารย์ จัดการข้อมูลโครงการงานได้
5. ระบบสามารถประกาศข่าวสารทั่วไปให้ทุกคนอ่านในหน้าแรกของระบบได้ สามารถประกาศข่าวสารให้เฉพาะอาจารย์ หรือนิสิตได้

### 1.4 ขั้นตอนการดำเนินงาน

ตารางที่ 1.1 ขั้นตอนและระยะเวลาการดำเนินงาน

ขั้นตอนการดำเนินงาน	ปี 2553						ปี 2554					
	.ย.	.ค.	.ค.	.ย.	.ค.	.ย.	.ค.	.ค.	.พ.	.ค.	ม.ย.	.ค.
1. วางแผนการดำเนินงาน	←→											
2. ศึกษารายละเอียดโครงการงานภาษา C# และ PHP	←→											
3. วิเคราะห์และออกแบบระบบ			←→									
4. เขียนโปรแกรมตามที่ออกแบบไว้			←→									
5. ทดสอบและแก้ปัญหา								←→				

6. วิเคราะห์ และ สรุปผล											←	→
7. จัดทำเอกสาร											←	→

### 1.5 ผลที่คาดว่าจะได้รับ

1. ระบบสามารถแสดงข้อมูลโครงการให้แก่ผู้ใช้งานได้
2. สามารถลดเวลาให้กับนิสิตในการนัดพบอาจารย์ที่ปรึกษา เนื่องจากระบบแสดงสถานะความคืบหน้าของโครงการได้
3. ช่วยอำนวยความสะดวกให้กับผู้ประสานงานรายวิชาโครงการ นิสิต อาจารย์ และผู้ใช้งานในระบบการจัดการโครงการนี้
4. มีการติดตามผลงานของนิสิตและตรวจสอบข้อมูลได้
5. ผู้ดูแลระบบสามารถประกาศข่าวสารให้ผู้ใช้งานในระบบทราบได้

### 1.6 งบประมาณ

- |                                       |                          |
|---------------------------------------|--------------------------|
| 1. ค่าหนังสือที่ใช้ในการประกอบค้นคว้า | 800 บาท                  |
| 2. ค่าถ่ายสำเนาเอกสาร                 | 500 บาท                  |
| 3. ค่าจัดทำงานเล่มแดง                 | 700 บาท                  |
| รวมเป็นเงินทั้งสิ้น                   | 2000 บาท (สองพันบาทถ้วน) |

หมายเหตุ ถัวเฉลี่ยทุกรายการ

## บทที่ 2

### หลักการและทฤษฎี

วิชาโครงการเป็นวิชาที่เกี่ยวกับการทำโครงการหรือวิทยานิพนธ์ ซึ่งโดยปกติแล้วบุคคลที่เกี่ยวข้องกับวิชานี้คือ นิสิต อาจารย์ที่ปรึกษา และกรรมการ ปัจจุบันวิชาโครงการมีปัญหาสำคัญหลายเรื่องที่ทำให้เสียเวลา และมีข้อผิดพลาดในการนัดเวลาการปรึกษาของนิสิตและอาจารย์ที่ปรึกษาและเรื่องความคืบหน้าของวิชาโครงการ ดังนั้นผู้จัดทำโครงการนี้จึงได้มีการพัฒนาโปรแกรมการจัดการวิชาโครงการเพื่อให้เกิดความสะดวกในการติดต่อสื่อสารติดต่อกันระหว่างนิสิตและอาจารย์ที่ปรึกษา

#### 2.1 วิชาโครงการและความหมายของวิชาโครงการ

วิชาโครงการ เรียกอย่างเป็นทางการว่า “วิทยานิพนธ์” และเรียกอย่างไม่เป็นทางการว่า “โปรเจกต์” วิทยานิพนธ์, ปริญญาานิพนธ์ หรือ ดุษฎีนิพนธ์ เป็นเอกสารที่เขียน โดยนักวิจัย นักศึกษา หรือนักวิชาการ พรรณนาขั้นตอน วิธีการ และผลการศึกษาวิจัยที่ค้นคว้าวิจัยมาได้ โดยเขียนอย่างเป็นระบบ มีแบบแผน สำหรับนักศึกษาในสถาบันอุดมศึกษา วิทยานิพนธ์เป็นเอกสารบังคับในการจบการศึกษา สำหรับนักวิจัยหรือนักวิชาการจะใช้เป็นเอกสารในการเลื่อนตำแหน่งทางวิชาการ

วิทยานิพนธ์ (Thesis) หมายถึง รายงานการศึกษาค้นคว้าวิจัย (Research) ตามหลักสูตรปริญญาวิทยาศาสตรบัณฑิต และหลักสูตรปริญญาตรีบัณฑิต แสดงผลการศึกษาค้นคว้าวิจัยอย่างละเอียดลึกซึ้งชัดเจน มีความคิดริเริ่ม มีเอกลักษณ์ ต้องค้นคว้าใหม่ มีขอบข่ายงานและคุณภาพทางวิชาการสูงกว่าภาคนิพนธ์หรือการค้นคว้าอิสระ

วิทยานิพนธ์เป็นคำเรียกสำหรับเอกสารสำหรับนักศึกษาปริญญาโท โดยตรงกับในภาษาอังกฤษคำว่า ธีสิส (thesis) สำหรับเอกสารงานวิจัยของนักศึกษาระดับปริญญาเอกจะเรียกว่า ปริญญาานิพนธ์ หรือ ดุษฎีนิพนธ์ ตรงกับภาษาอังกฤษคำว่า dissertation

## 2.2 HTML (Hypertext Markup Language)

ภาษา HTML เป็นภาษาพื้นฐานหรือเป็นเรื่อง BASIC ที่ผู้ต้องการจัดทำเว็บไซต์จำเป็นต้องมีความรู้ จริงอยู่โปรแกรมอย่าง Dreamweaver ถูกพัฒนาขึ้นมาเพื่ออำนวยความสะดวกให้ไม่ต้องเรียนรู้ภาษา HTML มากนักเราก็สามารถสร้างเว็บเพจได้ แต่กว่า 80 % ที่มีปัญหาเกี่ยวกับการออกแบบเว็บ ส่วนใหญ่เกิดจากการที่ไม่มีความเข้าใจในเรื่องของภาษาพื้นฐาน HTML (ไม่เกี่ยวกับการพัฒนาโปรแกรมบนเว็บ) พอมีปัญหาที่ไม่อาจจะแก้ไขได้ อาจจะสันนิษฐานผิดว่าเป็นที่ตัวโปรแกรม Dreamweaver ใช้งานยาก จึงแก้ปัญหาแบบผิดๆ เช่น การถอดโปรแกรมออกแล้วลงใหม่

html คือ HTML ย่อมาจากคำว่า HyperText Markup Language เป็นภาษาที่ใช้ในการแสดงผลของเอกสารบนเว็บไซต์หรือที่เราเรียกกันว่าเว็บเพจ เป็นภาษาที่พัฒนาโดย World Wide Web Consortium (W3C)

HTML เป็นภาษาที่สำคัญมากกับเทคโนโลยีบนเว็บไซต์ ไม่ว่าจะเขียนโปรแกรมบนเว็บไซต์ด้วยภาษาใดๆ เช่น PHP, ASP, Perl หรืออื่น ๆ ก็ต้องมีความจำเป็นในการแสดงผลข้อมูลออกมาถึง Web Browser ด้วยภาษา HTML เป็นหลักใหญ่ หรือให้มองว่า HTML คือ Output ในการแสดงผลสู่จอภาพของ Web Browser

### 2.2.1 รูปแบบการเขียนของภาษา HTML

HTML มีรูปแบบการเขียนในลักษณะ TAG ซึ่ง TAG นี้จะมีทั้ง TAG เปิด และ TAG ปิด โดยที่ TAG จะมีลักษณะ ดังนี้

<TAG>.....</TAG>

<TAG> คือ TAG เปิด

</TAG> คือ TAG ปิด

แต่กระนั้นในภาษา HTML ก็ยังมีรูปแบบของ TAG อีกประเภทหนึ่ง คือ TAG เดี่ยว ๆ ที่ไม่จำเป็นต้องมี TAG ปิดเข้าร่วมด้วย เช่น

<BR> เป็น TAG สำหรับการขึ้นบรรทัดใหม่ของ HTML

<IMG> เป็น TAG สำหรับการแสดงรูปภาพ

ภาษา HTML เป็นภาษาที่ไม่คำนึงถึงขนาดของตัวอักษร เช่น TAG <IMG> เราจะเขียนเป็น <img> or <Img> ก็จะสามารถแสดงผลได้เช่นเดียวกัน และภาษา HTML ไม่มีการแจ้ง Error แต่อย่างใดหากผู้เขียนมีการเขียน TAG ซึ่งผิดพลาด เพียงแต่ภาษา HTML จะไม่แสดงผลตามที่ต้องการเท่านั้นหากเรามีการเขียน TAG คำสั่งผิดพลาด

### 2.2.2 โครงสร้างของ HTML

HTML มีรูปแบบโครงสร้างที่ประกอบอยู่ 2 ส่วน คือ

1. ส่วนของ HEAD สำหรับข้อมูลในส่วนหัวของ HTML เช่น ข้อความบน Title bar เป็นต้น

2. ส่วนของ BODY สำหรับการแสดงผลยังหน้าเอกสาร หรือหน้า Web Browser โดยทั้ง 2 ส่วนประกอบข้างต้น จะถูกกำกับภายใต้ TAG <HTML> ..... </HTML>

#### HEAD Section

ส่วน ของ HEAD ของเอกสาร HTML เป็นส่วนที่เราจะสามารถใส่คำอธิบายเว็บเพจ เช่น Title หรือชื่อเรื่องของเอกสาร, Keyword สำหรับการค้นหา ซึ่งเราจะเขียน TAG ในกลุ่มของ HEAD ไว้ภายใน TAG <HEAD> ..... </HEAD> เช่น

```
<html>
<head>
<meta http-equiv=content-type content="text/html; charset=tis-620">
<title>ข้อความปรากฏบน Title Bar</title>
</head>
<body>
.....
.....
</body>
</html>
```

- <TITLE> คือข้อความที่จะแสดงผลบน Title Bar บน Web Browser

- <META HTTP-EQUIV="Content-Type" CONTENT="text/html; charset=TIS-620"

คือ TAG สำหรับการกำหนด Encoding ของ webpageHead เรายังสามารถใส่หรือพิมพ์TAG อื่น ๆ เข้าไปได้อีก เช่น TAG <script> หรืออื่น ๆ เป็นต้น

#### Body Section

ส่วน ของ Body เป็นส่วนที่จะแสดงผลออกไปยังหน้า Web Browser เช่น การแสดงผลรูปภาพ การแสดงผล Contents การสร้างจุดเชื่อมโยง ซึ่งเราจะเขียน TAG ในกลุ่มของ Body ไว้ภายใน TAG <BODY> ..... </BODY> เป็นต้น

- <P> คือ การกำหนด Paragraph ของข้อมูลภายในเว็บเพจ

- <A> คือ การสร้างจุดเชื่อมโยง หรือ Link

ภายใน TAG <BODY> ยังมี TAG ที่เราจะใช้งานอยู่มากมายเพื่อใช้ในการตกแต่งหน้า webpage ของเรา เช่น การกำหนด สีตัวอักษร, การแทรกรูปภาพ, การสร้างตาราง เป็นต้น,,,



## 2.3 PHP (PHP Hypertext Preprocessor)

เนื่องจากการทำโปรแกรมวิชาโครงการนี้ทำขึ้นมาในรูปแบบการแสดงผลหน้าตาบนเว็บ เราจึงต้องมีการเขียนโปรแกรมเข้ามาช่วยแล้วภาษาที่เราจะใช้เขียนนั่นคือ PHP

### 2.3.1 ความเป็นมาของ PHP

PHP เกิดในปี 1994 โดย Rasmus Lerdorf โปรแกรมเมอร์ชาวสหรัฐอเมริกาได้คิดค้นสร้างเครื่องมือที่ใช้ในการพัฒนาเว็บส่วนตัวของเขา โดยใช้ชื่อของภาษา C และ Perl เรียกว่า Personal Home Page และได้สร้างส่วนติดต่อกับฐานข้อมูลชื่อว่า Form Interpreter (FI) รวมทั้งสองส่วน เรียกว่า PHP/FI ซึ่งก็เป็นจุดเริ่มต้นของ PHP มีคนที่เข้ามาเยี่ยมชมเว็บไซต์ของเขาแล้วเกิดชอบจึงติดต่อขอเอาโค้ดไปใช้บ้าง และนำไปพัฒนาต่อในลักษณะของ Open Source ภายหลังมีความนิยมขึ้นเป็นอย่างมากภายใน 3 ปีมีเว็บไซต์ที่ใช้ PHP/FI ในติดต่อฐานข้อมูลและแสดงผลแบบไดนามิกและอื่นๆ มากกว่า 50000 เว็บไซต์

PHP เป็นภาษาสคริปต์ที่ประมวลผลที่ฝั่งเซิร์ฟเวอร์แล้วส่งผลลัพธ์ไปแสดงผลที่ฝั่งไคลเอนต์ผ่านบราวเซอร์เช่นเดียวกับ CGI และ ASP ต่อมาเมื่อมีผู้ใช้งานมากขึ้นจึงมีการร้องขอให้มีการพัฒนาประสิทธิภาพของ PHP/FI ให้สูงขึ้น Rasmus Lerdorf ก็ได้ผู้ที่มาช่วยพัฒนาอีก 2 คนคือ Zeev Suraski และ Andi Gutmans ชาวอิสราเอล ซึ่งปรับปรุงโค้ดของ Lerdorf ใหม่โดยใช้ C++ ต่อมาก็มีเพิ่มเข้ามาอีก 3 คน คือ Stig Bakken รับผิดชอบความสามารถในการติดต่อ Oracle, Shane Caraveo รับผิดชอบดูแล PHP บน Window 9x/NT, และ Jim Winstead รับผิดชอบการตรวจ ความบกพร่องต่างๆ และได้เปลี่ยนชื่อเป็น Professional Home Page

PHP3 ได้ออกสู่สายตาของนัก โปรแกรมเมอร์เมื่อ มิถุนายน 1998 ที่ผ่านมาในเวอร์ชันนี้มีคุณสมบัติเด่นคือสนับสนุนระบบปฏิบัติการทั้ง Window 95/98/ME/NT, Linux และเว็บเซิร์ฟเวอร์อย่าง IIS, PWS, Apache, OmniHTTPd สนับสนุน ระบบฐานข้อมูลได้หลายรูปแบบเช่น SQL Server, MySQL, mSQL, Oracle, Informix, ODBC

เวอร์ชันล่าสุดในปัจจุบันคือ PHP4 ซึ่งได้เพิ่ม Functions การทำงานในด้านต่างๆ ให้มากและง่ายขึ้น โดย Zend ซึ่งมี Zeev และ Andi Gutmans ได้ร่วมก่อตั้งขึ้น (<http://www.zend.com>) ในเวอร์ชันนี้จะเป็น compile script ซึ่งในเวอร์ชันหน้าจะเป็น embed script interpreter ในปัจจุบันมีคนใช้ PHP สูงกว่า 5,100,000 sites แล้วทั่วโลก ผู้พัฒนาได้ตั้งชื่อของ PHP ใหม่ว่า PHP:

Hypertext Preprocessor ซึ่งหมายถึงมีประสิทธิภาพระดับโปรเฟสเซอร์สำหรับไฮเปอร์เท็กซ์

ความสามารถของ PHP นั้นในความสามารถพื้นฐานที่ภาษาสคริปต์ต่างๆ ไม่มีนั้น PHP ก็มี ความสามารถทำได้ทัดเทียมเช่นเดียวกันเช่น การรับข้อมูลจากฟอร์ม, การสร้าง Content ในลักษณะ Dynamic, รับส่ง Cookies, สร้าง, เปิด, อ่าน และปิดไฟล์ในระบบ, การรองรับระบบจัดการฐานข้อมูลมากมายดังนี้

Adabas D	Ingres	Oracle (OCI7 and OCI8)
Dbase	InterBase	Ovrimos
Empress	FrontBase	PostgreSQL
FilePro (read-only)	mSQL	Solid
Hyperwave	Direct MS-SQL	Sybase
IBM DB2	MySQL	Velocis
Informix	ODBC	Unix dbm

แต่ตัวจัดการฐานข้อมูลที่ทาง NINETO E-MAGAZINE ONLINE เลือกลงมาใช้ในบทความนี้คือ MySQL เหตุที่เลือกตัวนี้คือ เป็นที่นิยมกว้างขวางและประเด็นหนึ่งที่จะต้องพิจารณาคือ Free เพราะ MySQL จัดเป็น Software ประเภท Freeware รองรับ OS ได้หลายระบบด้วยกัน ท่านสามารถดาวน์โหลดได้ที่หน้า Download ซึ่งเราได้จัดเตรียมไว้ให้แล้ว

Protocol Support ความสามารถในการรองรับ โพรโตคอลหลายแบบทั้ง IMAP, SNMP, NNTP, POP3, HTTP และยังมีไลบรารีสำหรับติดต่อกับแอปพลิเคชัน ได้มากมาย มีความยืดหยุ่นสูง สามารถนำไปสร้างแอปพลิเคชัน ได้หลากหลาย และอีกข้อดีหนึ่งที่โดดเด่นคือของ PHP ก็คือสามารถแทรกลงในแท็ก HTML ในตำแหน่งใดก็ได้

### 2.3.2 จะใช้ PHP ต้องมีอะไรบ้าง

เนื่องจากว่า PHP ไม่ได้เป็นส่วนหนึ่งของตัว Web Server ดังนั้นถ้าจะใช้ PHP ก็จะต้องดูก่อนว่า Web server นั้นสามารถใช้สคริปต์ PHP ได้หรือไม่ ยกตัวอย่างเช่น PHP สามารถใช้ได้กับ Apache WebServer และ Personal Web Server (PWP) สำหรับระบบปฏิบัติการ Windows 95/98/NT

ในกรณีของ Apache เราสามารถใช้ PHP ได้สองรูปแบบคือ ในลักษณะของ CGI และ Apache Module ความแตกต่างอยู่ตรงที่ว่า ถ้าใช้ PHP เป็นแบบ โมดูล PHP จะเป็นส่วนหนึ่งของ Apache หรือเป็นส่วนขยายในการทำงานนั่นเอง ซึ่งจะทำงานได้เร็วกว่าแบบที่เป็น CGI เพราะว่า ถ้าเป็น CGI แล้ว ตัวแปลชุดคำสั่งของ PHP ถือว่าเป็นแค่โปรแกรมภายนอก ซึ่ง Apache จะต้องเรียกขึ้นมาทำงานทุกครั้ง ที่ต้องการใช้ PHP ดังนั้น ถ้ามองในเรื่องของประสิทธิภาพในการทำงาน การใช้ PHP แบบที่เป็น โมดูลหนึ่งของ Apache จะทำงานได้มีประสิทธิภาพมากกว่า

### 2.2.3 รูปแบบการเขียน PHP

การเขียนโค้ด เราสามารถเขียนได้จาก โปรแกรม Editor ทั่วไปเช่น Notepad หรือ Editplus แนนอนที่สะดวกที่สุดคงจะไม่พ้น Notepad เพราะแถมมากับ window อยู่แล้ว แต่ถ้าต้องการความสามารถและ Options ที่เพิ่มขึ้นก็แนะนำว่า โปรแกรม Editplus ใช้ได้ดีทีเดียว

รูปแบบการเขียน PHP เขียนได้ 4 แบบดังตัวอย่าง ที่นิยมคือแบบที่ 1 และ 2 แบบที่ 3 ใช้งานคล้ายกับ Java script ส่วนแบบที่ 4 ตัว tag <% จะเหมือนกับ ASP โดยเมื่อรันจะได้ผลลัพธ์เหมือนกัน และสามารถแทรกลงในส่วนของภาษา HTML ส่วนใดก็ได้

#### 1. การเขียน โค้ดในรูปแบบภาษา SGMLจะมีรูปแบบดังนี้

```
<?
    คำสั่งในภาษา PHP;
?>
```

#### 2. การเขียน โค้ดเพื่อใช้ร่วมกับภาษา XHTML หรือ XML (แต่สามารถใช้ใน HTML แบบปกติได้) จะมีรูปแบบดังนี้

```
<?php
    คำสั่งในภาษา php;
?>
```

#### 3. การเขียน โค้ดในรูปแบบ JavaScript จะมีรูปแบบดังนี้

```
<Script Language="php">
    คำสั่งในภาษา php;
</Script>
```

#### 4. การเขียน โค้ดในรูปแบบ ASP จะมีรูปแบบดังนี้

```
<%
    คำสั่งในภาษา php;
%>
```

สำหรับรูปแบบที่ 4 จะใช้ได้กับ PHP 3.0.4 ขึ้นไป และจะต้องไปแก้ไฟล์ php.ini ในโฟลเดอร์ C:\WINDOWS เสียก่อน โดยให้ asp\_tags มีค่าเป็น On

การเขียนสคริปต์ PHP ในรูปแบบใดก็ตามจะต้องมีเครื่องหมาย semicolon (;) ลงท้ายคำสั่งเสมอเหมือนกับการเขียนภาษา C กับภาษา Perl และคำสั่งหรือฟังก์ชันในภาษา PHP จะเขียนด้วยตัวพิมพ์เล็กหรือพิมพ์ใหญ่ก็ได้ ( case-insensitive ) การจบ statement หรือสิ้นสุด script เราจะปิดท้ายสคริปต์ด้วยแท็ก ( ?> ) และคำสั่งสุดท้ายในสคริปต์นั้นจะลงท้ายด้วย semicolon (;) หรือไม่ก็ได้เพราะจะถูกปิดด้วยแท็ก ( ?> ) อยู่แล้ว

นอกจากรูปแบบแล้ว การวาง code ผสมกับ HTML ก็เป็นวิธีหนึ่ง

```
<html>
<head>
<title>Example</title>
</head>
<body>
<?php
    echo "Hi, I'm a PHP script!";
?>
</body>
</html>
```

#### 2.2.4 HTML FORM

```
<form action="foo.php" method="post">
Name: <input type="text" name="username"><br>
<input type="submit">
</form>

pass by reference
function add_some_extra(&$string) {
    $string .= 'and something extra.';
}

$str = 'This is a string, ';
add_some_extra($str);
echo $str; // outputs 'This is a string, and something extra.' [2]
```

#### 2.4 เอสคิวแอล (SQL)

เอสคิวแอล (SQL) คือ ภาษาสอบถามข้อมูล หรือภาษาจัดการข้อมูลอย่างมีโครงสร้าง มีการพัฒนาภาษาคอมพิวเตอร์ และ โปรแกรมฐานข้อมูลที่รองรับมากมาย เพราะจัดการข้อมูลได้ง่าย เช่น MySQL, MsSQL, PostgreSQL หรือ MS Access เป็นต้น สำหรับ โปรแกรมฐานข้อมูลที่มีความนิยมคือ MySQL เป็น Open Source ที่ใช้งานได้ทั้งใน Linux และ Windows

SQL เป็นภาษาที่ใช้ในการเขียนโปรแกรม เพื่อจัดการกับฐานข้อมูลโดยเฉพาะ เราสามารถแบ่งการทำงานได้เป็น 4 ประเภท ดังนี้

1. Select query ใช้สำหรับดึงข้อมูลที่ต้องการ
2. Update query ใช้สำหรับแก้ไขข้อมูล
3. Insert query ใช้สำหรับการเพิ่มข้อมูล
4. Delete query ใช้สำหรับลบข้อมูลออกไป

#### 2.4.1 Select query

ใช้ในการดึงข้อมูลในฐานข้อมูล จะมีการค้นหารายการจากตารางในฐานข้อมูล ตั้งแต่หนึ่งตารางขึ้นไป ตามเงื่อนไขที่ตั้ง ผลลัพธ์ที่ได้จะเป็นเซตของข้อมูลที่สามารถสร้างเป็นตารางใหม่ หรือใช้แสดงออกมาทางจอภาพเท่านั้น โดยมีรูปแบบดังนี้

Select รายละเอียดที่เลือก From ตารางแหล่งที่มา Where กำหนดเงื่อนไขฐานข้อมูลที่เลือก Group by ชื่อคอลัมน์

ตัวอย่างการใช้งาน

1. Select fname,lname From stdinfo

หมายถึง ให้แสดงเฉพาะคอลัมน์ fname คือ ชื่อ และคอลัมน์ lname คือ นามสกุล จากตาราง stdinfo

2. Select fname,lname From stdinfo Where programe="สังคมศึกษา"

หมายถึง ให้แสดงชื่อ และนามสกุลจากตาราง stdinfo ซึ่งมีโปรแกรมวิชาเป็นสังคมศึกษา

3. Select fname From stdinfo Where fname Like 'ส%'

หมายถึง ให้เลือกรายชื่อ นักศึกษาที่มีอักษรนำหน้าเป็น "ส" ขึ้นมาแสดงทั้งหมด

4. Select id,fname,lname From stdinfo Where id="001" AND id="005"

หมายถึง ให้แสดง รหัสประจำตัวนักศึกษา, ชื่อ และ นามสกุล ที่มีรหัสเป็น 001 และ 005

ข้อสังเกต

1. ประโยคย่อย WHERE เราสามารถระบุเงื่อนไขได้โดยใช้โอเปอเรเตอร์ ทั่วไป เช่น NOT <> = กรณีที่คอลัมน์เป็นตัวเลข เราก็สามารถระบุเงื่อนไขที่เป็นการคำนวณได้เช่น +, -, \*, /
2. คำว่า Like ใช้กับค่าในคอลัมน์ประเภทตัวอักษรว่าตรงกับประโยคที่ต้องการหรือไม่ เราสามารถใช้เครื่องหมาย wildcard เช่น \*,?%,% ในประโยคได้ ตามตัวอย่างข้างต้น
3. ในการคำนวณนั้นมีฟังก์ชัน COUNT,SUM,AVG,MIN,MAX ซึ่งสามารถนำมาใช้ได้ เช่น Select Count(id) From stdinfo หมายถึง ให้แสดงจำนวนรายการทั้งหมดในตาราง
4. ในกรณีที่ตารางสองตารางมีความสัมพันธ์กัน เราก็สามารถดูข้อมูลทั้งสองตารางพร้อมกันได้ เช่น

ตารางที่ 1 ข้อมูลนักศึกษาชื่อ stdinfo

กำหนดให้มีคอลัมน์รหัสประจำตัว (id), ชื่อ (fname), นามสกุล (lname)

ตารางที่ 2 ขอมูลเกี่ยวกับวิชาที่เรียน ชื่อ substd  
กำหนดให้มีคอลัมน์ชื่อวิชา (subject), รหัสประจำตัวอ้างอิง (rid) ,อาจารย์ผู้สอน (teacher)  
เราต้องการดูข้อมูลรหัสประจำตัว ชื่อ นามสกุล และชื่อวิชาที่เรียน เราจะใช้คำสั่งดังนี้

```
Select stdinfo.id, stdinfo.fname, stdinfo.lname, substd.subject From stdinfo, substd Where
stdinfo.id=substd.rid
```

#### 2.4.2 Update query

ใช้สำหรับการแก้ไขข้อมูลในตาราง โดยแก้ไขในคอลัมน์ที่มีค่าตรงตามเงื่อนไข มีรูปแบบ  
ดังนี้ Update ชื่อตาราง Set [ชื่อคอลัมน์=ค่าที่จะใส่เข้าไปในคอลัมน์นั้น ๆ ] Where เงื่อนไข  
เช่น จากตารางแสดงรายชื่อนักศึกษาระดับที่นักศึกษาชื่อ สมบัติ มั่งน้อย ย้ายโปรแกรมวิชา จาก  
สังคมศึกษา ไปเป็นภาษาไทย เราใช้คำสั่งดังนี้

```
Select stdinfo Set program='ภาษาไทย' Where Fname='สมบัติ' and Lname='มั่งน้อย'
```

#### 2.4.3 Insert query

ใช้ในการเพิ่มเติมข้อมูลใหม่ ๆ เข้าไปในฐานข้อมูล มีรูปแบบดังนี้  
Insert Into ชื่อตาราง [=ชื่อคอลัมน์1,2,..] Values [ค่าที่จะใส่ลงในคอลัมน์ 1,2,..]  
เช่น ต้องการเพิ่มรายชื่อนักศึกษา ที่มีรหัสประจำตัวเป็น 007 ชื่อ กมลวรรณ ศิริกุล โปรแกรมวิชา  
วิทยาศาสตร์ เราสามารถใช้คำสั่งดังนี้

```
Insert into stdinfo (id, fname, lname, program) Values ('007', 'กมลวรรณ', 'ศิริกุล',  
วิทยาศาสตร์')
```

#### 2.4.4 Delete query

ใช้ลบข้อมูลออกจากตาราง มีรูปแบบดังนี้  
Delete From ชื่อตาราง Where เงื่อนไข เช่น ต้องการลบรหัสประจำตัวนักศึกษา 005 ออก  
จากฐานข้อมูล เราใช้คำสั่งดังนี้

```
Delete From stdinfo Where id='005'
```

#### 2.4.5 MySQL (มายเอสคิวแอล)

MySQL (มายเอสคิวแอล) เป็นระบบจัดการฐานข้อมูลโดยใช้ภาษา SQL. แม้ว่า MySQL  
เป็นซอฟต์แวร์โอเพนซอร์ส แต่แตกต่างจากซอฟต์แวร์โอเพนซอร์สทั่วไป โดยมีการพัฒนาภายใต้  
บริษัท MySQL AB ในประเทศสวีเดน โดยจัดการ MySQL ทั้งในแบบที่ให้ฟรี และแบบที่ใช้ใน  
เชิงธุรกิจ

MySQL สร้างขึ้นโดยชาวสวีเดน 2 คน และชาวฟินแลนด์ ชื่อ David Axmark, Allan  
Larsson และ Michael "Monty" Widenius.

ปัจจุบันบริษัทซันไมโครซิสเต็มส์ (Sun Microsystems, Inc.) เข้าซื้อกิจการของ MySQL AB เรียบร้อยแล้ว ฉะนั้นผลิตภัณฑ์ภายใต้ MySQL AB ทั้งหมดจะตกเป็นของซัน

ชื่อ “MySQL” อ่านออกเสียงว่า “มายเอสคิวเอล” หรือ “มายเอสคิวเอล” (ในการอ่านอักษร L ในภาษาไทย) ซึ่งทางซอฟต์แวร์ไม่ได้อ่าน มายซีเควล หรือ มายซีควล เหมือนกับซอฟต์แวร์จัดการฐานข้อมูลตัวอื่น

### การใช้งาน

MySQL เป็นที่นิยมใช้กันมากสำหรับฐานข้อมูลสำหรับเว็บไซต์ เช่น มีเดียวิกิ และ phpBB และนิยมใช้งานร่วมกับภาษาโปรแกรม PHP ซึ่งมักจะได้ชื่อว่าเป็นคู่ จะเห็นได้จากคู่มือคอมพิวเตอร์ต่างๆ ที่จะสอนการใช้งาน MySQL และ PHP ควบคู่กันไป นอกจากนี้ หลายภาษาโปรแกรมที่สามารถทำงานร่วมกับฐานข้อมูล MySQL ซึ่งรวมถึง ภาษาซี ซีพลัสพลัส ปาสคาล ซีชาร์ป ภาษาจาวา ภาษาเพิร์ล พีเอชพี ไพทอน รูบี และภาษาอื่น ใช้งานผ่าน API สำหรับโปรแกรมที่ติดต่อผ่าน ODBC หรือ ส่วนเชื่อมต่อกับภาษาอื่น (database connector) เช่น เอเอสพี สามารถเรียกใช้ MySQL ผ่านทาง MyODBC, ADO, ADO.NET เป็นต้น

#### 2.4.6 ตัวอย่างการเขียน SQL เบื้องต้น

CREATE ใช้สร้างฐานข้อมูล ใช้สร้างตารางใหม่ มีการกำหนดโครงสร้างตาราง ว่ามีคอลัมน์อะไรบ้าง แต่ละคอลัมน์เก็บข้อมูลชนิดใด

```
CREATE DATABASE Project;
```

```
CREATE DATABASE DB_NAME;
```

DB\_NAME คือชื่อฐานข้อมูล เช่น ต้องการสร้างฐานข้อมูลชื่อ Project

```
CREATE DATABASE Project;
```

```
USE DB_NAME;
```

DB\_NAME คือชื่อฐานข้อมูล เช่น ถ้าต้องการใช้ฐานข้อมูลชื่อ Project

```
USE Project;
```

```
CREATE TABLE TABLE_NAME;
```

TABLE\_NAME คือชื่อตาราง เช่น ต้องการสร้างตารางชื่อ Customer โดยมีรายละเอียด

ดังนี้

รหัส (มีขนาดไม่เกิน 100 รหัส และเป็นคีย์หลัก)

ชื่อ (มีขนาดไม่เกิน 30 ตัวอักษร)

นามสกุล (มีขนาดไม่เกิน 50 ตัวอักษร)

อายุ (มีขนาดไม่เกิน 2 ตัวอักษร)

เพศ (ใช้สัญลักษณ์ M,F : M = ชาย และ F = หญิง)

ALTER ใช้เปลี่ยนแปลงโครงสร้างตาราง เช่น เพิ่มหรือลบคอลัมน์

- เพิ่มคอลัมน์ใหม่ลงในตาราง

ALTER TABLE TABLE\_NAME ADD attribute;

TABLE\_NAME คือ ชื่อของตาราง

attribute คือ ชื่อของ column ใหม่ที่ต้องการเพิ่ม เช่น ถ้าต้องการเพิ่มคอลัมน์ Grade ลงใน

ตาราง Customer

ALTER TABLE Customer ADD Grade varchar(2);

- ลบคอลัมน์ที่ไม่จำเป็นออกจากตาราง

ALTER TABLE TABLE\_NAME DROP COLUMN attribute;

TABLE\_NAME คือ ชื่อของตาราง

attribute คือ ชื่อของ column ที่ต้องการลบ เช่น ถ้าต้องการลบคอลัมน์ Grade ออกจาก

ตาราง Customer

ALTER TABLE Customer DROP COLUMN Grade;

DROP ใช้ลบตารางออกจากระบบฐานข้อมูลใช้ลบฐานข้อมูล

DROP DATABASE DB\_NAME;

DB\_NAME คือชื่อฐานข้อมูล

เช่น ต้องการลบฐานข้อมูลชื่อ Project

DROP DATABASE Project;

คำสั่งที่ใช้ปรับปรุงข้อมูล (Update Operation)

INSERT เพิ่มแถวเพื่อเก็บข้อมูล

UPDATE แก้ไขค่าของข้อมูล

DELETE ลบแถวที่ไม่ต้องการ

คำสั่งที่ใช้เรียกดูข้อมูล (Retrieval Operation)

SELECT เรียกดูข้อมูลที่ต้องการ

INSERT INTO TABLE\_NAME (att1, , att3) VALUES (value1, , value3);

TABLE\_NAME คือชื่อตาราง

att คือ ชื่อของ attribute หรือคอลัมน์ในตารางนั้น



value คือ ค่าหรือข้อมูลที่ต้องการใส่ในแต่ละ คอลัมน์ เช่น ต้องการเพิ่มข้อมูลในตาราง Customer โดยกำหนดให้

Id มีค่าเป็น 49001

Name มีค่าเป็น Somchai

Subject มีค่าเป็น CE323

Grade มีค่าเป็น A

INSERT INTO Customer (Id, Name, Subject, Grade) VALUES (49001, Somchai, CE323, A);

UPDATE TABLE\_NAME SET (Column = value, , Column = value) WHERE CONDITION;

TABLE\_NAME คือชื่อตาราง

Column คือ attribute หรือคอลัมน์ที่ต้องการแก้ไขค่า

value คือ ค่าหรือข้อมูลที่ต้องการเปลี่ยนในแต่ละ คอลัมน์

CONDITION คือ เงื่อนไขที่กำหนดไว้ เช่น ต้องการแก้ไขค่าในตาราง Student โดยเปลี่ยนค่าของคอลัมน์ต่อไปนี้ โดยมีเงื่อนไขว่า

Id ต้องเท่ากับ 490001

คอลัมน์ Name เปลี่ยนจาก Somchai เป็น Supot

คอลัมน์ Grade เปลี่ยนจาก A เป็น B+

UPDATE Student SET (Name = Supot, Grade = B+) WHERE Id = 490001;

DELETE FROM TABLE\_NAME WHERE CONDITION;

TABLE\_NAME คือชื่อตาราง

CONDITION คือ เงื่อนไขที่กำหนดไว้ เช่น ต้องการลบแถวในตาราง Customer โดยมีเงื่อนไขว่าจะลบแถวที่คอลัมน์ Member = Expire

DELETE FROM Customer WHERE Member = Expire;

เรียกดูข้อมูลทุกคอลัมน์

SELECT \* FROM TABLE\_NAME WHERE CONDITION;

\* คือเอาทุกคอลัมน์ในตาราง

TABLE\_NAME คือชื่อตาราง

CONDITION คือ เงื่อนไขที่กำหนดไว้

เรียกดูข้อมูลบางคอลัมน์

SELECT COLUMN1, , COLUMNn FROM TABLE\_NAME WHERE

CONDITION;

COLUMN คือ คอลัมน์ที่ต้องการดูข้อมูล

TABLE\_NAME คือชื่อตาราง

CONDITION คือ เงื่อนไขที่กำหนดไว้

เรียกดูข้อมูลคอลัมน์ 1 ถึง คอลัมน์ n โดยเรียงลำดับตาม คอลัมน์ที่ต้องการจากมากไป  
น้อย

SELECT COLUMN1, , COLUMNn FROM TABLE\_NAME ORDER BY  
COLUMN[DESC];

เรียกดูข้อมูลคอลัมน์ 1 ถึง คอลัมน์ n โดยเรียงลำดับตาม คอลัมน์ที่ต้องการจากน้อยไป  
มาก

SELECT COLUMN1, , COLUMNn FROM TABLE\_NAME ORDER BY  
COLUMN[ASC]; [3]

## 2.5 Ajax

ปัจจุบันนี้ ลักษณะการทำงานแบบ Client – Server เริ่มถูกนำมาใช้งานอย่างแพร่หลายในลักษณะการติดต่อสื่อสารผ่านทาง Web browser ซึ่งการทำงานแบบนี้ จะมีการทำงานโดย Client จะร้องขอและต้องการข้อมูลบางอย่างจาก Server ดังนั้นการ โหลดและการรีเฟรชหน้าจอ เป็นสิ่งที่หลีกเลี่ยงไม่ได้ จึงเป็นผลให้การทำงานของฝั่ง Client นี้ทำให้ผู้ใช้ต้องหยุดการ โหลดและการรีเฟรชหน้าจอ ซึ่งถือว่าเป็นการทำงานที่ไม่มีประสิทธิภาพ

### 2.5.1 Ajax คืออะไร

Ajax ไม่ใช่ชื่อของการเขียนโปรแกรมหรือเป็นชื่อของภาษาที่ใช้ในการโปรแกรม แต่เป็นชุดของเทคโนโลยีต่างๆ Ajax ย่อมาจาก Asynchronous JavaScript And XML ซึ่งหมายถึงการทำงานร่วมกันของ JavaScript และ XML แบบ Asynchronous มีหลักการการทำงาน 2 ประเด็น คือ การ update หน้าจอแบบบางส่วนและการติดต่อสื่อสารกับ Server โดยใช้หลักการ Asynchronous ทำให้ผู้ใช้ไม่ต้องหยุดการทำงาน เพื่อรอการประมวลผลจาก Server รวมถึงการ โหลดและการรีเฟรชหน้าจอ ของบราวเซอร์ทางฝั่ง Client มีการใช้ Ajax โดยการเพิ่มเลเยอร์ระหว่าง user browser กับ server ทำให้ผู้ใช้สามารถทำงานได้โดยไม่ต้องรอให้ Client ติดต่อไปยัง Server รวมถึงการ โหลดและการรีเฟรชหน้าจอทั้งหมดด้วย ดังนั้นผู้ใช้สามารถใช้งาน application ได้อย่างมีประสิทธิภาพมากขึ้น

Ajax จึงไม่ใช่เทคโนโลยีในตัวของมันเอง แต่ว่าเป็นการนำเทคโนโลยีหลายๆตัวมารวมกันเช่น JavaScript , DHTML , XML , Css , Dom และ XMLHttpRequest

Ajax engine ทำหน้าที่เป็นตัวกลางระหว่าง client และ server ฉะนั้นเมื่อ client มี request แทนที่จะส่ง HTTP request ไปยัง server โดยตรง client จะส่ง JavaScript call ไปยัง Ajax engine เพื่อโหลดข้อมูลที่ user ต้องการ และหาก Ajax engine ต้องการข้อมูลเพิ่มเติมในการตอบสนองต่อ user Ajax engine จะส่ง request ไปยัง server โดยใช้ XMLHttpRequest ได้กล่าวถึงเทคโนโลยีต่างๆที่เป็น ส่วนประกอบของ Ajax ซึ่งได้แก่

- HTML/XHTML เป็นภาษาในการจัดแสดงข้อมูล
- CSS เป็นรูปแบบการจัดแต่ง XHTML
- Document Object Model (DOM) สำหรับ dynamic display and interaction
- XML เป็นรูปแบบการแลกเปลี่ยนข้อมูล
- XSLT สำหรับ แปลง XML เป็น XHTML
- XMLHttpRequest สำหรับ asynchronous data retrieval
- JavaScript เป็นภาษาในการใช้งาน Ajax engine

โดยส่วนประกอบจำเป็นขั้นพื้นฐานที่ขาดไม่ได้ใน Ajax ได้แก่ HTML/XHTML DOM และ JavaScript

### 2.5.2 ประวัติความเป็นมา

ในช่วงแรกๆของการพัฒนา คือปี 1997 นั้น Component แรกที่เกิดขึ้นทางฝั่ง Client ถูกเขียนขึ้น โดยทีมพัฒนา Outlook Web Access ซึ่งต่อมาถูกนำมาใช้เป็นส่วนหนึ่งของ Internet Explorer 5.0 นั่นก็คือจุดเริ่มต้นที่เริ่มรู้จักการทำงานแบบ Ajax และในปี 2005 Google ได้ใช้การติดต่อสื่อสารแบบ Asynchronous เพื่อเป็นรากฐานที่ทำให้รู้จักกับ Ajax กันอย่างแพร่หลาย การทำงานแบบ Client - Server ถูกนำมาใช้งานเป็นจำนวนมาก เช่น การติดต่อกับฐานข้อมูลที่ Server หรือการให้บริการทางอินเทอร์เน็ต ซึ่ง Google เป็นผู้ลงทุนลงแรงอย่างหนัก ในการพัฒนาและการทดสอบ Ajax จึงสังเกตได้ว่า ผลผลิตใหญ่ของ Google ในช่วงต้นปี 2005 จึงเป็นการนำ Ajax มาประยุกต์ใช้งาน เช่น Gmail , GoogleMap , GoogleSuggest และ GoogleGroup เป็นต้น

### 2.5.3 ที่มาของปัญหา

เนื่องจากแอปพลิเคชันที่ใช้งานในปัจจุบันนี้ มีหลักการที่ทำงานแล้วเกิดการสูญเสียเวลา และทรัพยากรของผู้ใช้ในการรอคอยการทำงานต่างๆ ทำให้ผู้ใช้ต้องหยุดคอย ดังนั้นการทำงานของ ผู้ใช้จึงเป็นไปอย่างไม่ต่อเนื่อง ซึ่งหลักการดังกล่าวคือ

1. Click , wait , and refresh “ user interaction paradigm

การที่เบราว์เซอร์ตอบสนองต่อการทำงานของผู้ใช้ โดยจะทิ้งหน้าเว็บที่แสดงอยู่ใน ขณะนั้น แล้วไปทำการส่ง HTTP request กลับไปยัง server แทน ซึ่งทำให้ผู้ใช้ไม่สามารถทำอะไร ได้เลยในขณะนั้นนอกจากการรอคอย เมื่อ server ทำการประมวลเสร็จก็จะส่งหน้า HTML กลับมา

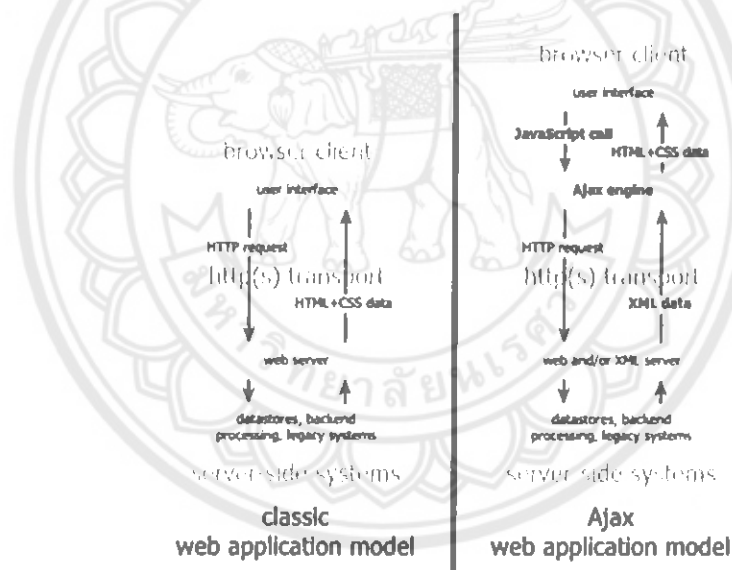
ยังบราวเซอร์ ต่อจากนั้นบราวเซอร์ก็จะรีเฟรชและแสดงหน้า HTML หน้าใหม่ และนี่เองที่ทำให้ผู้ใช้สามารถใช้งานต่อไปได้ จะเห็นว่า ผู้ใช้มีช่วงเวลาของการหยุดรอคอยเป็นเวลานานสำหรับการประมวลผลของ Server และการรีเฟรชหน้า HTML ใหม่ทั้งหน้า ซึ่งเป็นสิ่งที่ไม่มีประสิทธิภาพในเชิง Dynamic ของการทำงานบน เว็บแอปพลิเคชัน

## 2. Synchronous “request/response” communication mode

การที่บราวเซอร์เริ่มทำการร้องขอข้อมูล และ server ก็ตอบสนองเฉพาะการร้องขอที่บราวเซอร์ร้องขอมา server จะไม่สามารถส่งข้อมูลได้ถ้าบราวเซอร์ฯ ไม่ได้ร้องขอข้อมูลในขณะนั้น ซึ่งถือว่าเป็นการติดต่อสื่อสารเป็นแบบทิศทางเดียว

วงจรการ request/response แบบ synchronous คือ การทำงานแบบประสานจังหวะระหว่างบราวเซอร์กับ Server ทำให้เกิดความล่าช้าในการทำงานทำให้ผู้ใช้ทำอะไรไม่ได้อีก นอกจากการคอยการตอบสนองกลับมาจาก server เมื่อ server ประมวลผลเสร็จ

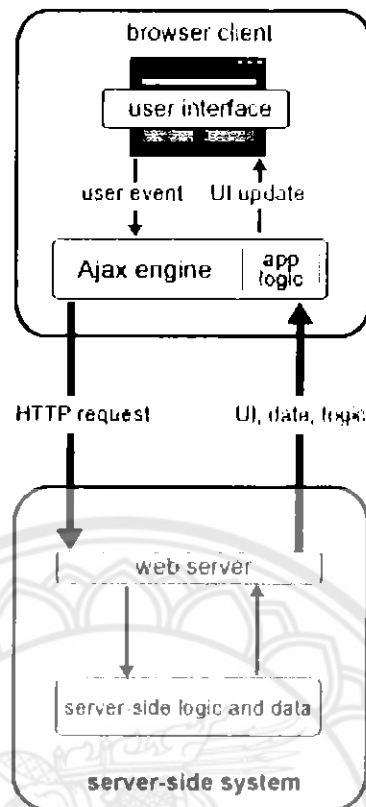
### 2.5.4 เปรียบเทียบการทำงานแบบเดิมกับ Ajax



รูปที่ 2.1 เปรียบเทียบการทำงานแบบเดิมกับ Ajax

### 2.5.5 โครงสร้างของ Ajax

มุมมองของ โครงสร้างทาง Software ของ Ajax ต่างจากเว็บแอปพลิเคชัน ในทุกวันนี้ เนื่องจากมีการเพิ่ม engine ทางฝั่ง client



รูปที่ 2.2 โครงสร้างของ Ajax

จากรูป Ajax engine นี้ อยู่ระหว่าง User Interface กับ server ซึ่งจะมองว่าเป็นการทำงานที่ Client การทำงานต่างๆของผู้ใช้ โปรแกรมจะไปเรียก Ajax engine ตัวนี้ขึ้นมา แทนที่การร้องขอหน้าเว็บจาก server โดยตรง และจะใช้โครงสร้างข้อมูลแบบ XML ในการขนย้ายข้อมูลระหว่าง server กับ Ajax engine เมื่อเบราว์เซอร์ทำการร้องขอข้อมูลจาก server

นอกจากนี้ Ajax engine ไม่ต้องทำการติดตั้ง ไม่ใช่ plug-in และไม่สามารถ download ได้ เพราะ Ajax เป็นแนวคิดในการแก้ปัญหาการหยุดชะงักการทำงานของผู้ใช้

### 2.5.6 การทำงานของ Ajax

AJAX จะช่วยลดการติดต่อระหว่าง Client กับ Server โดยในการโหลดหน้าเว็บนั้นเบราว์เซอร์จะโหลดข้อมูลจาก Ajax engine แทนการร้องขอข้อมูลจาก server โดยตรง ดังนั้น Ajax จะทำหน้าที่ทั้งการ render ส่วนติดต่อกับผู้ใช้และติดต่อไปยัง server แล้ว AJAX engine อนุญาตให้การกระทำต่างๆใน web application เป็นแบบ Asynchronous คือความเป็นอิสระในการติดต่อไปยัง server นั้นเอง ดังนั้นผู้ใช้จะไม่พบกับเบราว์เซอร์หน้าจาวๆอีกต่อไป และไม่ต้องรอการ โหลดข้อมูลต่างๆจาก server

การ update หน้าจอบางส่วน แทนที่การ “click , wait , and refresh” ระหว่างที่เกิด การทำงานแบบการติดต่อสื่อสารของผู้ใช้ user interface ที่ต้องนำมาแสดงซ้ำในหน้าที่ร้องขอไปยัง server จะถูกจัดเป็นข้อมูลใหม่เมื่อถูก update แล้ว การหยุดชะงักของ user interface จึงไม่เกิดขึ้น เพราะหน้านั้นยังคงถูกแสดงอยู่และสามารถใช้งานได้ โดยปราศจากการหยุดชะงักการทำงานของ ผู้ใช้ การ update หน้าเว็บบางส่วนสามารถทำให้หน้าเว็บทำงานต่อไปได้ถึงจะไม่ใช้ทั้งหมด แต่อย่างน้อยก็ทำให้การทำงาน ไม่จำเป็นต้องหยุดชะงักเลย

การติดต่อแบบ Asynchronous เข้ามาแทนที่การ “ synchronous request/response model “ สำหรับ Ajax การ request/response จะทำแบบ asynchronous ซึ่งคือการติดต่อสื่อสารกับ server แบบอิสระโดยทำการลดการติดต่อระหว่างเบราว์เซอร์ กับ server ผลที่ได้ก็คือผู้ใช้สามารถใช้งานเว็บแอปพลิเคชันได้ในขณะที่ client ทำการร้องขอข้อมูลจาก server อยู่เบื้องหลัง(การทำงานแบบพร้อมกันแต่มองเป็น 2 ฟาก เช่นหน้าร้านกับหลังร้าน) เมื่อข้อมูลเดินทางมาถึงเบราว์เซอร์ ก็จะ update หน้า user interface ที่ต้องการข้อมูลใหม่ ส่วนหน้า user interface ที่ไม่ต้องการ update ก็จะแสดงส่วนนั้นต่อไป

### 2.5.7 ข้อดีของ Ajax

1. ตอบสนองต่อผู้ใช้ ได้อย่างรวดเร็วเนื่องจากการ update แบบบางส่วน
2. ผู้ใช้ไม่ต้องหยุดรอคอยการประมวลผลของ server เนื่องจากการติดต่อแบบ

Asynchronous

3. รองรับกับเบราว์เซอร์หลักๆที่สามารถใช้ JavaScript ได้
4. ทำให้การประมวลผลที่ Server มีความรวดเร็วขึ้นเนื่องจากการประมวลผลที่ Server

ลดลง

5. ไม่ต้องทำการติดตั้ง หรือใช้ Plugs – in
6. ไม่ยึดติดกับ Platform หรือภาษาที่ใช้ในการเขียน โปรแกรม
7. เป็นเทคโนโลยีใหม่ที่ไม่ได้เป็นของนักพัฒนาเว็บแอปพลิเคชันคนใด นั่นคือทุกคนมีสิทธิ์เข้ามาพัฒนาแอปพลิเคชันตัวนี้<sup>[4]</sup>

## บทที่ 3

### วิธีการดำเนินงาน

#### 3.1 การวิเคราะห์ระบบ

การวิเคราะห์ระบบเป็นขั้นตอนแรกในการพัฒนาระบบ ซึ่งเป็นขั้นตอนที่สำคัญอย่างมาก เพราะถ้าวิเคราะห์ระบบผิดพลาด จะส่งผลกระทบต่อการทำงานในส่วนอื่น ๆ รวมทั้งตัวระบบและการทำงานไม่ตรงกับความต้องการของผู้ใช้งาน จึงส่งผลกระทบต่อระบบที่สร้างขึ้นไม่มีผู้สนใจใช้งาน รวมทั้งยังมีโปรแกรมที่มีความคล้ายคลึงกับระบบที่จัดทำอยู่ทำให้ผู้ใช้งานสามารถเลือกจะใช้งานโปรแกรมอื่นหรือระบบอื่นได้

##### ความต้องการของระบบ (System Requirement)

ในการทำโครงการนี้ ระบบมีความต้องการข้อมูล รายละเอียดต่าง ๆ ซึ่งเราสามารถสรุปความต้องการของระบบได้ดังนี้

1. ระบบต้องการทราบรายละเอียดข้อมูล ความคืบหน้าในการทำโครงการของผู้ใช้งาน (นิสิต) ที่มีข้อมูลอยู่ในฐานข้อมูล
2. ระบบต้องการผู้ดูแลระบบ เพื่อทำการใส่รายละเอียดความคืบหน้าต่าง ๆ ลงในระบบ
3. ระบบต้องการข่าวสารและรายละเอียดจากผู้ที่ทำหน้าที่ประสานงาน
4. ระบบต้องการข้อมูลของผู้ใช้งานทุกคน (ทั้งอาจารย์ที่ปรึกษา กรรมการ และนิสิต) เพื่อเก็บและแสดงรายละเอียดของผู้ใช้งาน
5. ระบบต้องการฐานข้อมูลเพื่อเก็บข้อมูล รายละเอียดต่าง ๆ ของระบบ
6. ระบบต้องการ Server เพื่อเป็นพื้นที่ให้ระบบใช้งานได้
7. ระบบต้องการความถูกต้องของข้อมูลที่ผู้ใช้กรอกเข้าไปเพื่อความเสถียรของระบบ

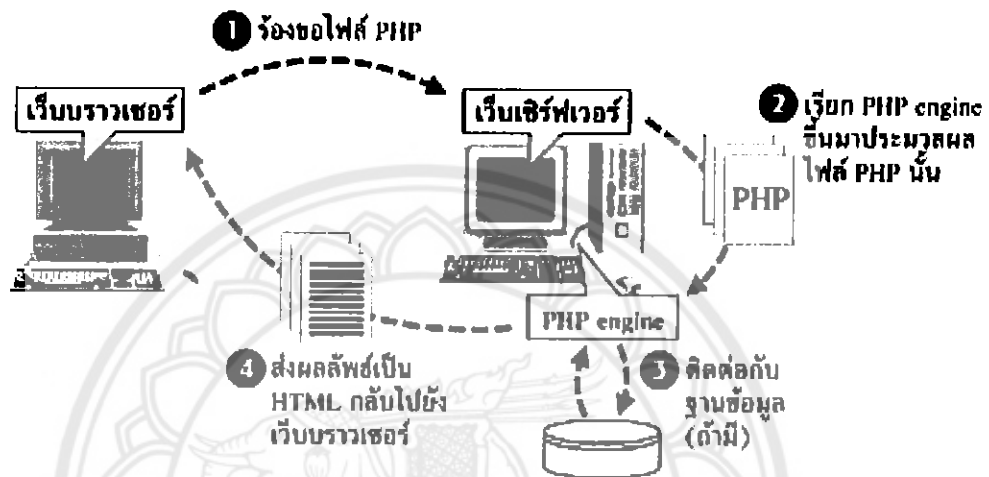
#### 3.2 การออกแบบระบบ

##### 3.2.1 ความต้องการของผู้ใช้งาน

1. สามารถสื่อสารติดต่อกันระหว่างผู้ใช้งานที่เป็นอาจารย์ที่ปรึกษากับผู้ใช้งานที่เป็นนิสิต
2. สามารถแสดงความคืบหน้าและข้อมูลของโครงการให้ผู้ที่เกี่ยวข้องสามารถเห็นได้
3. สามารถจำกัดสิทธิ์ต่าง ๆ ในการใช้งานของแต่ละผู้ใช้งานได้
4. สามารถแก้ไข เปลี่ยนแปลงข้อมูลเอกสาร ในระบบได้โดยผู้ดูแลระบบ

### 3.2.2 ส่วนประกอบโดยทั่วไปของระบบ

1. ตัวโปรแกรมซึ่งสร้างด้วยภาษา HTML PHP และ เทคนิค Ajax
2. Server
3. ส่วนแสดงผล
4. ผู้ดูแลระบบ



รูปที่ 3.1 ภาพแสดงส่วนประกอบ โดยทั่วไปของระบบ

### 3.2.3 องค์ประกอบของระบบ

จากการวิเคราะห์ องค์ประกอบของระบบ ในการออกแบบระบบนั้น เราสามารถแบ่งองค์ประกอบออกเป็น 3 ส่วน ตามลักษณะของผู้ใช้ ดังนี้

ส่วนที่ผู้ใช้งานระบบเป็นนิติ

ในส่วนที่ผู้ใช้งานระบบนั้นเป็นนิติ นิติจะสามารถใช้งานระบบได้ในบางส่วน คือ สามารถเพิ่มข้อมูลในส่วนตนเอง แก้ไขเปลี่ยนแปลงข้อมูลในส่วนของตนเอง ดูข้อมูลของโครงการ และสมาชิกที่เกี่ยวข้องกับโครงการของตนเอง ซึ่งผู้ใช้งานระบบที่เป็นนิติ นั้นจะถูกจำกัดสิทธิ์ เพื่อให้ไม่สามารถเปลี่ยนแปลงข้อมูลของผู้อื่นได้

ส่วนที่ผู้ใช้งานระบบเป็นอาจารย์ที่ปรึกษาและกรรมการ

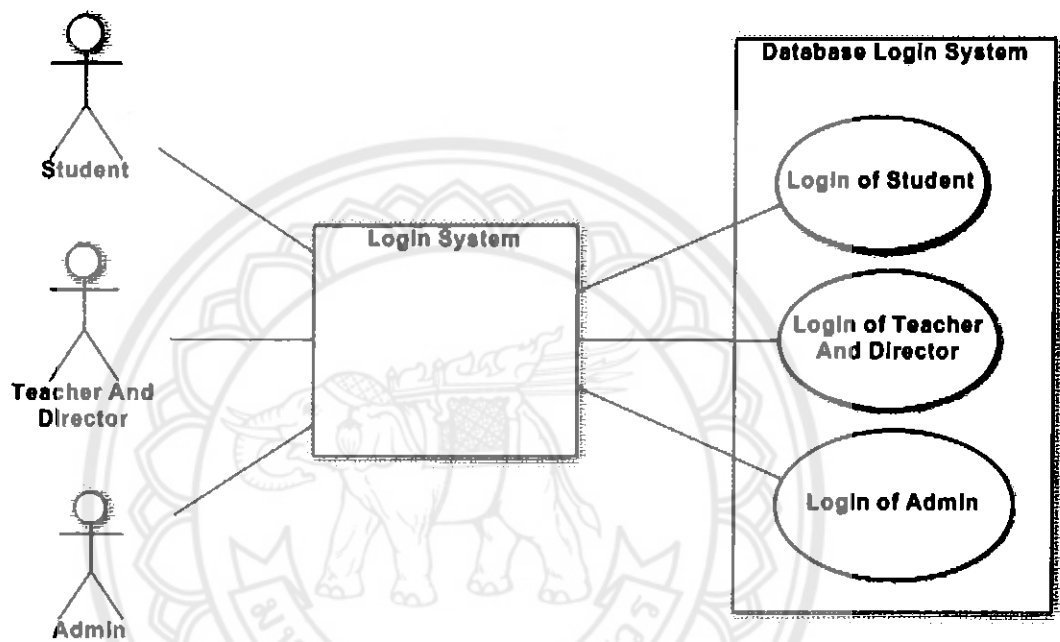
ในส่วนที่ผู้ใช้งานระบบนั้นเป็นอาจารย์ที่ปรึกษาหรือกรรมการ อาจารย์ที่ปรึกษาหรือกรรมการ จะสามารถใช้งานระบบได้มากกว่าผู้ระบบที่เป็นนิติ คือ สามารถเพิ่มข้อมูลในส่วนของตนเอง แก้ไขเปลี่ยนแปลงข้อมูลในส่วนของตนเอง ซึ่งผู้ใช้งานระบบที่เป็นอาจารย์ที่ปรึกษาหรือกรรมการนั้นจะสามารถเข้าไปเพิ่มรายละเอียดในส่วนของนิติในบางส่วนได้



### ส่วนที่ผู้ใช้งานระบบเป็นผู้ดูแลระบบ

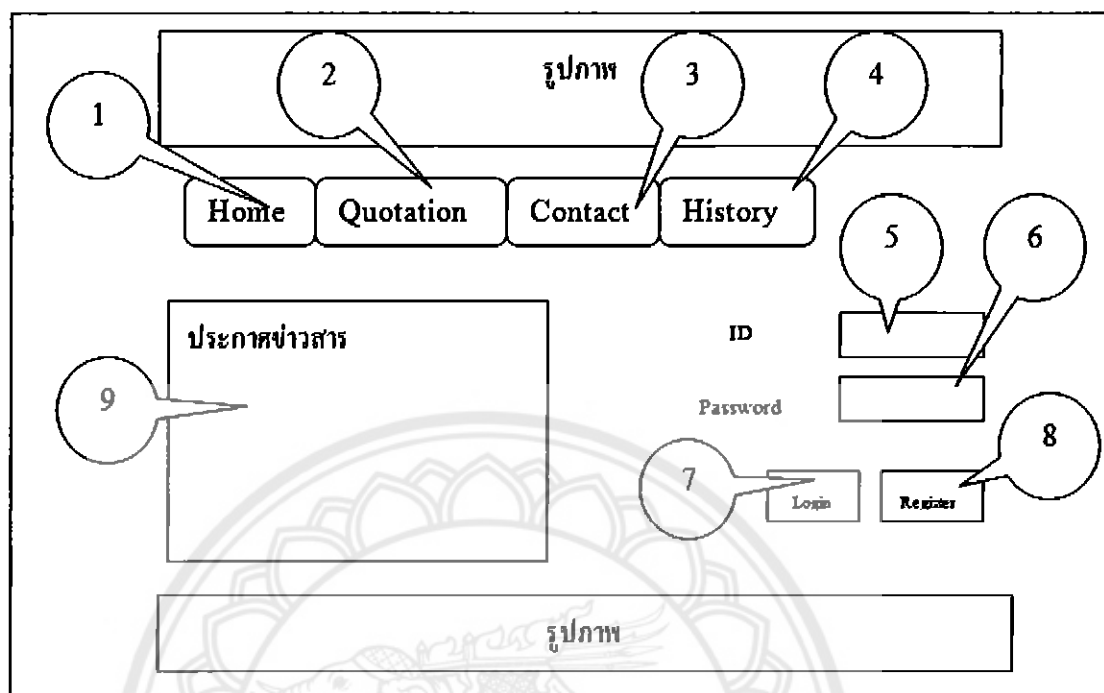
ในส่วนที่ผู้ใช้งานระบบนั้นเป็นผู้ดูแลระบบ ผู้ดูแลระบบนั้นสามารถใช้งานระบบได้ทุกส่วน สามารถเข้าไปแก้ไข เปลี่ยนแปลงข้อมูลของตนเองและผู้ใช้ระบบผู้อื่นได้ ซึ่งผู้ดูแลระบบนั้นมีไว้เพื่อดูแลความเรียบร้อยของระบบและเพิ่มความคืบหน้าในการทำโครงการแสดงให้ผู้ใช้ระบบผู้อื่นได้รู้

#### 3.2.4 พังรูปภาพแสดงการทำงานของโปรแกรม



รูปที่ 3.2 ภาพแสดงการทำงานของระบบของผู้ใช้ระบบ

### 3.2.5 การออกแบบส่วนแสดงผลบนหน้าเว็บไซต์



รูปที่ 3.3 ภาพแสดงหน้า Home ของระบบ

เมื่อเข้าสู่หน้าเว็บไซต์หน้าแรกจะปรากฏดังรูปที่ 3.3 โดยมีรายละเอียดดังนี้

1. ปุ่มสู่หน้า Home เหมือนเดิม
2. ปุ่มสู่หน้า Download
3. ปุ่มสู่หน้า Contact
4. ปุ่มสู่หน้า History
5. กรอก ID ในที่นี้คือ รหัสนิสิตหรือรหัสอาจารย์ ที่ลงทะเบียนไว้
6. กรอกรหัสผ่านที่ลงทะเบียนไว้
7. ปุ่ม Login เพื่อเข้าสู่ระบบ
8. ปุ่ม Register เพื่อสมัครสมาชิก
9. แสดงข่าวสารที่ผู้ดูแลระบบ ได้แสดงออกมา

รูปภาพ

Home   Quotation   Contact   History

สาขา   1

ชื่อโครงการภาษาไทย  2

ชื่อโครงการภาษาอังกฤษ  3

ชื่อ  4   นามสกุล  5   รหัสนิสิต  6   เบอร์โทร  7   อีเมล  8

ชื่อ    นามสกุล    รหัสนิสิต    เบอร์โทร    อีเมล

ชื่อ    นามสกุล    รหัสนิสิต    เบอร์โทร    อีเมล

ชื่อ    นามสกุล    รหัสนิสิต    เบอร์โทร    อีเมล

ปีศึกษา   9

กรรมการ   10

กรรมการ   10

ตกลง  11

รูปภาพ

รูปที่ 3.4 ภาพแสดงหน้า Quotation ของระบบ

15734939  
นร.  
นร555  
2553

Department of Electrical and Computer Engineering  
Faculty of Engineering, Mahachulalongkornrajavidyalaya University, Bangkok, Thailand 10150

แบบฟอร์มเสนอราคาจ้างโครงการ ปีงบประมาณ 2551  
สาขาวิชาวิศวกรรมไฟฟ้าและคอมพิวเตอร์  
คณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี

1. ชื่อโครงการ Service.com  
ราคาใบเสนอราคา

2. วัสดุที่ใช้ในโครงการ

2.1 อุปกรณ์สาขา 10-งานช่าง ชนิดที่ระบุไว้	50000.00	ชนิดที่ระบุไว้
2.2 อุปกรณ์สาขา 10-งานช่าง ชนิดที่ระบุไว้	50000.00	ชนิดที่ระบุไว้
2.3 อุปกรณ์สาขา 10-งานช่าง ชนิดที่ระบุไว้	50000.00	ชนิดที่ระบุไว้
2.4 อุปกรณ์สาขา 10-งานช่าง ชนิดที่ระบุไว้	50000.00	ชนิดที่ระบุไว้

3. ค่าเช่าวัสดุอุปกรณ์

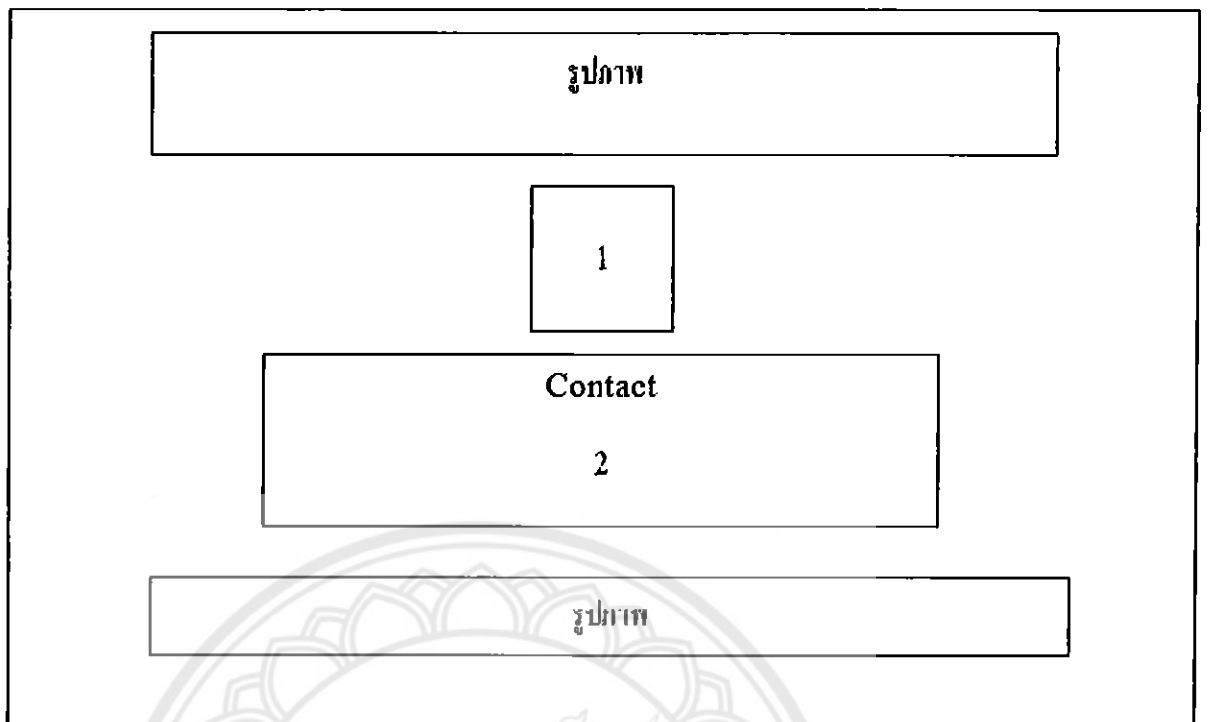
3.1.10-งานช่าง	ตามใบแจ้งราคา
3.1.11-งานช่าง	ตามใบแจ้งราคา
3.1.12-งานช่าง	ตามใบแจ้งราคา

ลงชื่อ  
รองศาสตราจารย์ ดร.สุวิทย์ วัฒนศิริ  
25/11/51

รูปที่ 3.5 ภาพแสดงหน้าแบบฟอร์มเสนอหัวข้อโครงการ

เมื่อเข้าสู่หน้า Quotation จะปรากฏดังภาพที่ 3.4 โดยมีรายละเอียดดังนี้

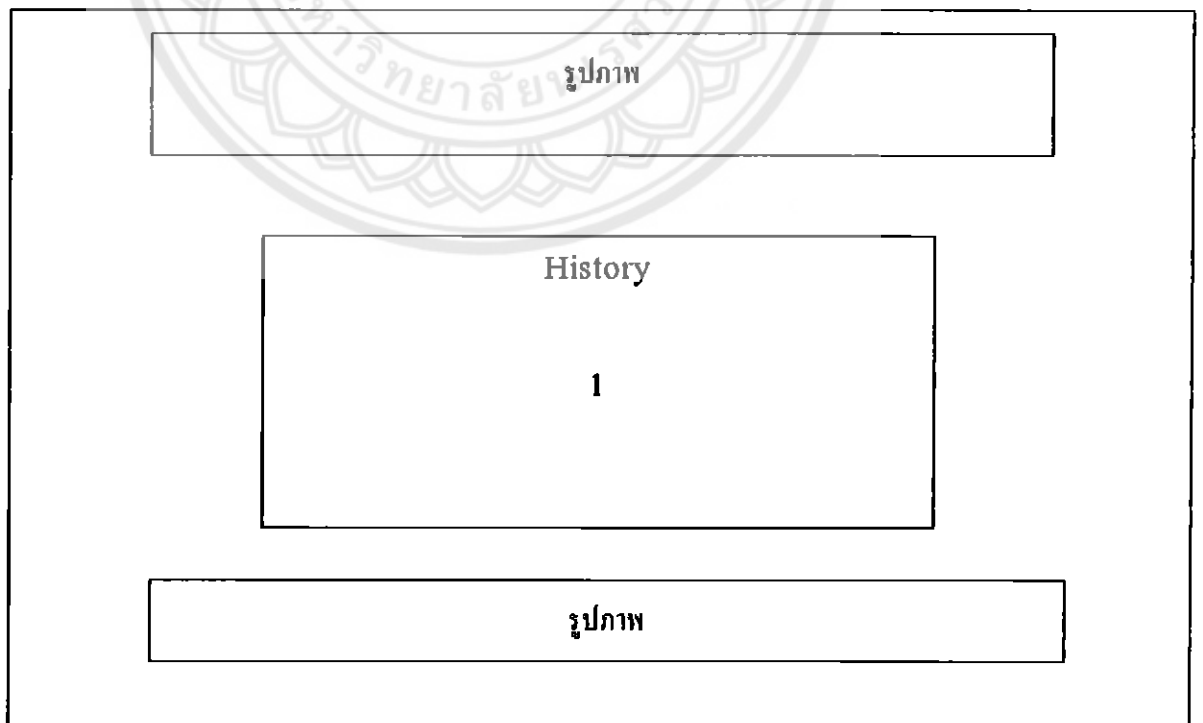
1. จะมีสาขาให้เลือกเมื่อกดปุ่มสามเหลี่ยมคว่ำ
2. กรอกชื่อโครงการภาษาไทย
3. กรอกชื่อโครงการภาษาอังกฤษ
4. กรอกชื่อ
5. กรอกนามสกุล
6. กรอกรหัสนิติบุคคล
7. กรอกเบอร์โทร
8. กรอกอีเมลล์
9. จะมีอาจารย์ที่ปรึกษาให้เลือกเมื่อกดปุ่มสามเหลี่ยมคว่ำ โดยดึงข้อมูลจากดาต้าเบส
10. จะมีอาจารย์กรรมการให้เลือกกดปุ่มสามเหลี่ยมคว่ำ โดยดึงข้อมูลจากดาต้าเบส
11. ปุ่มกดตกลงเพื่อ ไปสู่หน้าแบบฟอร์มเสนอหัวข้อโครงการ ในรูปที่ 3.5



รูปที่ 3.6 ภาพแสดงหน้า Contact

เมื่อเข้าสู่หน้า Contact แล้วจะปรากฏดังรูปที่ 3.6 โดยมีรายละเอียดดังนี้

1. รูปภาพของผู้ดูแลระบบ
2. ข้อความแสดงเกี่ยวกับข้อมูลติดต่อถึงผู้ดูแลระบบ



รูปที่ 3.7 ภาพแสดงหน้า History

เมื่อเข้าสู่หน้า History แล้วจะปรากฏดังรูปที่ 3.7 โดยมีรายละเอียดดังนี้

1. ข้อความแสดงเกี่ยวกับประวัติความเป็นมาของระบบจัดการโครงการงาน

The image shows a registration form with the following fields and callouts:

- 1: Email input field
- 2: Password input field
- 3: RePassword input field
- 4: studentID input field
- 5: Name input field
- 6: LastName input field
- 7: Gender selection (Male/Female)
- 8: Birth date selection (Month, Day, Year)
- 9: Address input field
- 10: Tel input field
- 11: Sec (Department) dropdown menu
- 12: Grade dropdown menu (1st, 2nd, 3rd)
- 13: Bottom button labeled 'รูปภาพ'

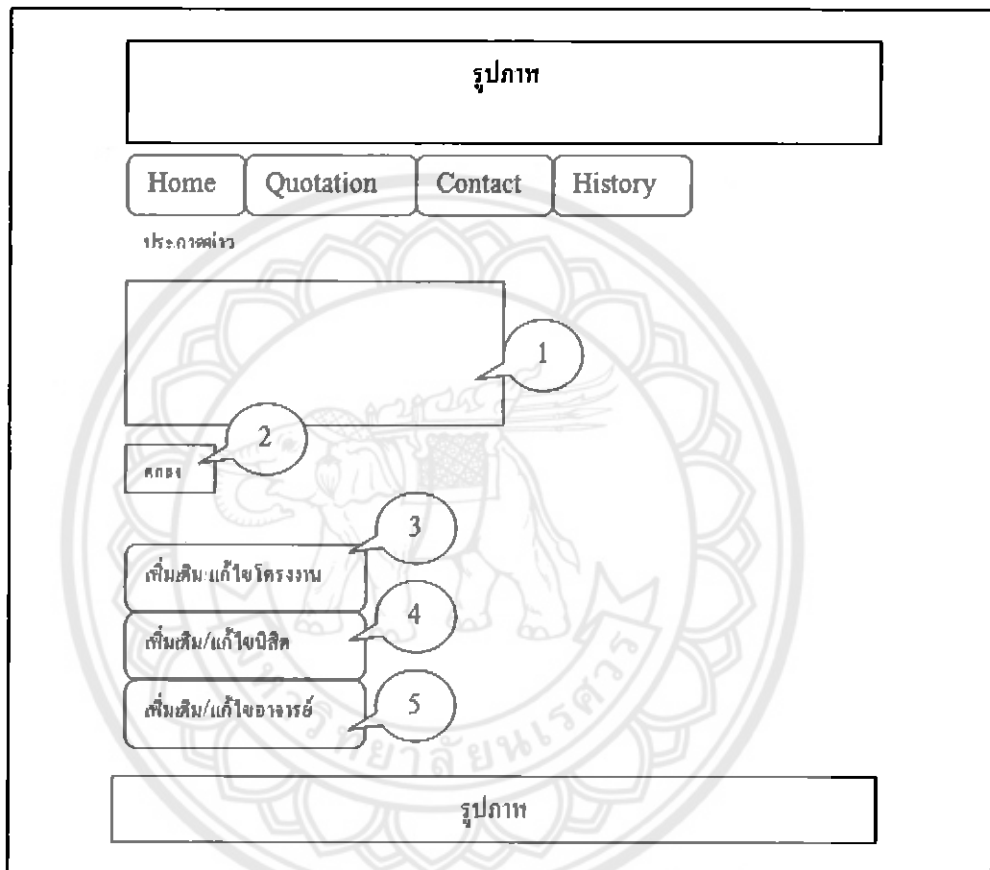
รูปที่ 3.8 ภาพแสดงหน้า Register

เมื่อเข้าสู่หน้า Register แล้วจะปรากฏดังรูปที่ 3.8 โดยมีรายละเอียดดังนี้

1. กรอกอีเมลเช่น (kiattisak@hotmail.com)
2. กรอกรหัสผ่าน
3. กรอกรหัสผ่านอีกรอบที่เหมือนกับครั้งแรก
4. กรอกรหัสนิสิตเช่น (49364417)
5. กรอกชื่อ
6. กรอกนามสกุล
7. กดเลือกเพศชายหรือหญิง
8. เลือกวันที่ เดือน และ ปี โดยจะมีรายการแสดงลงมาให้เลือกเมื่อคลิกปุ่มสามเหลี่ยมคว่ำ
9. กรอกที่อยู่

10. กรอกเบอร์โทรศัพท์
11. จะมีสาขาให้เลือกเมื่อกดปุ่มสามเหลี่ยมคว่ำ
12. จะมีชั้นปีให้เลือกเมื่อกดปุ่มสามเหลี่ยมคว่ำ
13. กดตกลงเข้าสู่หน้า Home โดยจะแสดงว่า Login เข้ามาอยู่ในระบบแล้วมีสถานะคือ

ใคร



รูปที่ 3.9 ภาพแสดงหน้า Profile เมื่อ Login เข้ามาเป็น Admin

เมื่อเข้าสู่หน้า Profile เมื่อ Login เข้ามาเป็น Admin แล้วจะปรากฏดังรูปที่ 3.9 โดยมีรายละเอียดดังนี้

1. ส่วนกรอกข้อมูลเพื่อประกาศข่าวสาร
2. เมื่อกดปุ่มตกลงแล้วข้อมูลที่กรอกลงใน[1]จะถูกส่งไปยังหน้า Home ในส่วนประกาศข่าวสาร
3. เมื่อกดปุ่มเพิ่มเติม/แก้ไขโครงการ จะเข้าสู่หน้าดังรูปที่ 3.10
4. เมื่อกดปุ่มเพิ่มเติม/แก้ไขนิสิต จะเข้าสู่หน้าดังรูปที่ 3.11
5. เมื่อกดปุ่มเพิ่มเติม/แก้ไขอาจารย์ จะเข้าสู่หน้าดังรูปที่ 3.12

รูปภาพ

Home Quotation Contact History

ข้อมูลโครงการ

โครงการใหม่

เลือกอาจารย์

รวมการครั้งที่ 1

รวมการครั้งที่ 2

นิสิตคนที่ 1

นิสิตคนที่ 2

นิสิตคนที่ 3

นิสิตคนที่ 4

นิสิตคนที่ 5

Project	ชื่อวิชา	ภาควิชา	คณะ	Student	Date	End	หมายเหตุ	De
Comp	การเขียนโปรแกรม	วิทยาการคอมพิวเตอร์	วิศวกรรมคอมพิวเตอร์	Kanokrit Chakha	2561	2562	สอนโปรแกรม	•
Com	วิทยาการคอมพิวเตอร์	วิศวกรรมคอมพิวเตอร์	วิศวกรรมคอมพิวเตอร์	Yathin	2561	2562	สอนวิชา	•
Eng	วิศวกรรม	วิศวกรรม	วิศวกรรม	Kate	2561	2562	สอน	•
Eng	วิศวกรรม	วิศวกรรม	วิศวกรรม	Kate	2561	2562	สอน	•

รูปภาพ

รูปที่ 3.10 ภาพแสดงหน้า เพิ่มเติม/แก้ไข โครงการ

เมื่อเข้าสู่หน้า เพิ่มเติม/แก้ไข โครงการ แล้วจะปรากฏดังรูปที่ 3.10 โดยมีรายละเอียดดังนี้

1. กรอกชื่อโครงการที่จะเพิ่มเติมลงไป ในช่องเติมข้อความเพื่อกำหนดหัวข้อโครงการใหม่
2. เมื่อกดปุ่มสามเหลี่ยมแล้วเลือกชื่ออาจารย์ที่เป็นอาจารย์ที่ปรึกษาให้แก่โครงการนี้ โดยระบบจะทำการเลือกชื่ออาจารย์ในฐานข้อมูลมาแสดง และต้องไม่เลือกชื่ออาจารย์ที่ปรึกษาซ้ำกับอาจารย์ท่านอื่น



3. เมื่อคลิกปุ่มสามเหลี่ยมแล้วเลือกชื่ออาจารย์ที่เป็นอาจารย์กรรมการให้แก่โครงการนี้ โดยระบบจะทำการเลือกชื่ออาจารย์ในฐานข้อมูลมาแสดง และต้องไม่เลือกชื่ออาจารย์กรรมการซ้ำกับอาจารย์ท่านอื่นเช่นเดียวกันกับข้อ 2

4. เมื่อคลิกปุ่มสามเหลี่ยมแล้วเลือกชื่อนิสิตให้แก่โครงการนี้ โดยระบบจะทำการเลือกชื่อนิสิตในฐานข้อมูลมาแสดง และต้องไม่เลือกชื่อซ้ำกับนิสิตคนอื่น

5. ปุ่มเพิ่ม เมื่อทำการกรอกข้อมูลเกี่ยวกับโครงการครบแล้วจะมีข้อความแสดงถึงว่าได้ทำการเพิ่มโครงการเรียบร้อยแล้ว

รูปภาพ

Home Quotation Contact History

ประกาศข่าว

1

ID	Name	Lastname	E-mail	Del
49364417	Kiattisak	Chuenpong	T@hotmail.com	x
49364401	Chatchai	Pratoomsil	A@hotmail.com	x
50360001	Harder	Easier	H@yahoo.com	x
51370302	Wizen	Mezos	F@msn.com	x

เพิ่ม

รูปภาพ

รูปที่ 3.11 ภาพแสดงหน้า เพิ่มเติม/แก้ไขนิสิต

เมื่อเข้าสู่หน้า เพิ่มเติม/แก้ไขนิสิต แล้วจะปรากฏดังรูปที่ 3.11 โดยมีรายละเอียดดังนี้

1. แสดงตารางข้อมูลของนิสิตที่มีในฐานข้อมูลลงในตารางดังรูป
2. กดปุ่ม X จะทำการลบข้อมูลของนิสิตคนนั้นในฐานข้อมูลและตารางในหน้านี้ออกไป

รูปภาพ

Home Quotation Contact History

โปรดค้นหา

ค้นหา

เพิ่ม/แก้ไขรายชื่ออาจารย์ที่ปรึกษาและกรรมการ

ID Name E-mail Password Add

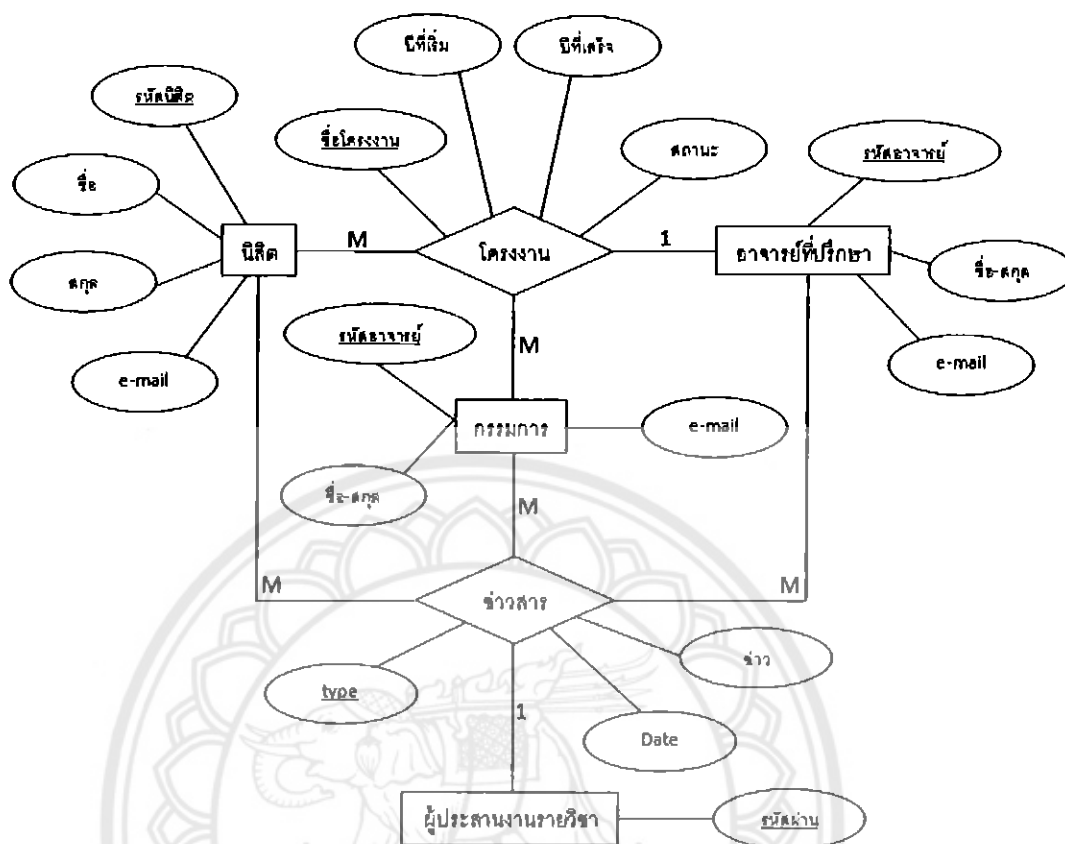
ID	Name	E-mail	Del
G0001	กาญจนา หงษ์ สอนคน	T@hotmail.com	x
G0002	สิรภท ธรรมรัตน์	A@hotmail.com	x
G0003	เศรษฐา ตั้งคำวนิช	H@yahoo.com	x
G0004	แสงศิลป์ ภูวรักษ์	F@msn.com	x

รูปภาพ

รูปที่ 3.12 ภาพแสดงหน้าเพิ่มเติม/แก้ไขอาจารย์

- เมื่อเข้าสู่หน้า เพิ่มเติม/แก้ไขอาจารย์ แล้วจะปรากฏดังรูปที่ 3.12 โดยมีรายละเอียดดังนี้
1. กรอกเลขรหัสประจำตัวของอาจารย์ลงในช่องเติมข้อความ
  2. กรอกชื่อและนามสกุลลงในช่องเติมข้อความ
  3. กรอกอีเมลลงในช่องเติมข้อความ
  4. กรอกรหัสผ่านไปในช่องเติมข้อความ
  5. กดปุ่ม Add จะทำการเพิ่มข้อมูลของอาจารย์ลงในฐานข้อมูลและตารางในหน้านี้จากข้อมูลที่เรกรอกลงไป
  6. กดปุ่ม X จะทำการลบข้อมูลของอาจารย์คนนั้นในฐานข้อมูลและตารางในหน้านี้ออกไป
  7. แสดงตารางข้อมูลของอาจารย์ที่มีในฐานข้อมูลลงในตารางดังรูป

### 3.2.6 แผนภาพ ER Diagram ของระบบ



รูปที่ 3.13 แผนภาพ E-R Diagram ของระบบ

### 3.3 การพัฒนาระบบ

การพัฒนาระบบเป็นขั้นตอนการนำข้อมูลต่าง ๆ ที่ได้จากการออกแบบและการวิเคราะห์นำมาสร้างเป็นระบบเพื่อใช้งานจริง และให้ตรงตามความต้องการของผู้ใช้งาน

#### 3.3.1 ภาษาและเครื่องมือที่ใช้ในการพัฒนาระบบ

ด้าน Freeware และ ภาษาที่ใช้พัฒนาระบบ

- Appserv
- Notepad++
- PHP My Admin
- ภาษา HTML
- ภาษา PHP
- Ajax

### 3.3.2 ขั้นตอนและวิธีการพัฒนาระบบ

จากการรวบรวมข้อมูลจากการวิเคราะห์และออกแบบระบบ ทำให้ได้ข้อมูลที่เป็นประโยชน์ในการสร้างระบบ ดังนั้นจึงนำข้อมูลทั้งหมดที่ได้มาทำการออกแบบระบบตามขั้นตอนต่อไปนี้

- ออกแบบตัวโปรแกรม
- ออกแบบฐานข้อมูล
- เขียนโปรแกรมตามที่ได้ทำการออกแบบไว้
- ทดสอบการทำงานของโปรแกรม
- ปรับแต่งเพิ่มเติม



## บทที่ 4

### ผลการทดลอง

หลังจากการศึกษาร่างระบบจัดการวิชาโครงการ ออกแบบส่วนประกอบบนหน้าเว็บไซต์ต่างๆ และได้ดำเนินการพัฒนาระบบจัดการวิชาโครงการเป็นอันเสร็จสิ้นแล้ว ในบทนี้จะเป็นการนำระบบที่ทำมาทดสอบ เพื่อตรวจสอบว่าระบบได้เป็นไปตามที่ออกแบบไว้หรือไม่ และค้นหาข้อผิดพลาดต่างๆ มาใช้วิเคราะห์และหาทางแก้ไขให้ระบบมีความผิดพลาดน้อยที่สุด

#### 4.1 ผลการทดสอบระบบจัดการวิชาโครงการในส่วนของ Admin หรือผู้ประสานงานรายวิชาโครงการ

##### 4.1.1 ทดสอบระบบสามารถจัดการและแสดงข้อมูลเกี่ยวกับหัวข้อโครงการ

การทดสอบครั้งที่ 1

วัตถุประสงค์ เพื่อทดสอบการจัดการและแสดงผลของระบบในส่วนโครงการ

รายละเอียด เมื่อทำการ Login เข้าระบบเป็น Admin แล้วไปที่ Profile จากนั้นเข้าที่เพิ่มเติม/แก้ไข โครงการ จากนั้นกรอกข้อมูลเกี่ยวกับโครงการให้ครบ กดปุ่มเพิ่ม

ผลที่คาดหวัง ระบบสามารถแสดงโครงการที่เพิ่มเข้าไปได้และแสดงออกมาถูกต้อง

ผลที่ได้ ได้ผลตามที่คาดหวัง

ข้อมูลโครงการ

โครงการเรื่อง

อาจารย์ที่ปรึกษา

กรรมการคนที่ 1

กรรมการคนที่ 2

นิสิตคนที่ 1

นิสิตคนที่ 2

นิสิตคนที่ 3

นิสิตคนที่ 4

นิสิตคนที่ 5

หากกรเพิ่มโครงการGameเรียบร้อยแล้ว

Project	ที่ปรึกษา	กรรมการ 1	กรรมการ 2	Student	Start	End	Status	Del
Robot	เศรษฐา	สิริกษ	ภาณุพงษ์	Yulthana, Haha	2011	0	0	<input type="button" value="ลบ"/>
Management Of Project System	ภาณุพงษ์	สิริกษ	เศรษฐา	Chatchai, Klattisak	2011	0	0	<input type="button" value="ลบ"/>
Game	สุรเดช	พนมขวัญ	ไพศาล	Assassin	2011	0	0	<input type="button" value="ลบ"/>

export

รูปที่ 4.1 การแสดงผลในการเพิ่มโครงการเข้าไปในระบบ

#### 4.1.2 ทดสอบการประกาศข่าวในส่วนต่างๆ

##### การทดสอบครั้งที่ 2

วัตถุประสงค์ เพื่อทดสอบการประกาศข่าวให้กับหน้าแรกของระบบ นิสิต และ อาจารย์

รายละเอียด เมื่อทำการ Login เข้าระบบเป็น Admin แล้วกดที่ปุ่ม Profile

บนกระดานประกาศข่าวพิมพ์ข้อความลงไปแล้วกดปุ่ม ตกลง แล้วเข้าไปที่ เพิ่มเติมแก้ไข/นิสิต

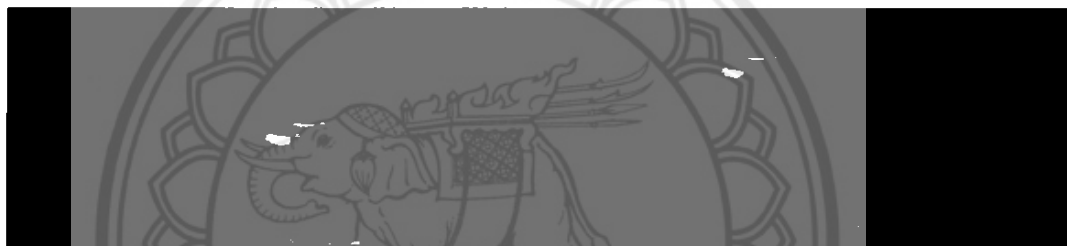
บนกระดานประกาศข่าวพิมพ์ข้อความลงไปแล้วกดปุ่ม ตกลง แล้วเข้าไปที่ เพิ่มเติมแก้ไข/อาจารย์

บนกระดานประกาศข่าวพิมพ์ข้อความลงไปแล้วกดปุ่ม ตกลง

ผลที่คาดหวัง ระบบสามารถประกาศข่าวสารในหน้าทั่วไป หน้าของอาจารย์ และหน้า นิสิต

ผลที่ได้

ได้ผลตามที่คาดหวัง



[Home](#) | [Quotation](#) | [Profile](#) | [Contact](#) | [History](#)

ประกาศข่าวสารทั่วไป

ทดสอบระบบว่าสามารถประกาศข่าวทั่วไปได้

ประกาศ

[เพิ่ม / ลบ โครงาน](#)

[เพิ่ม / ลบ นิสิต](#)

[เพิ่ม / ลบ อาจารย์ที่ปรึกษา กรรมการ](#)

รูปที่ 4.2 ทดสอบระบบว่าสามารถประกาศข่าวทั่วไปได้



[Home](#) | [Quotation](#) | [Profile](#) | [Contact](#) | [History](#)

ประกาศข่าวสารทั่วไป

02:35:58 18-05-2011	สวัสดิ์สืบ
03:24:19 18-05-2011	สอบวันที่งนี้แล้ว
15:30:12 18-05-2011	Hello
11:29:44 27-05-2011	สวัสดีทุกคน
22:02:15 28-05-2011	สวัสดิ์จ้าาว
01:31:13 30-05-2011	ทดสอบระบบว่าสามารถประกาศข่าวทั่วไปได้

admin

logout



Copyright 2011 By TAP  
Webmaster : independent\_sum41@hotmail.com  
Webmaster : vda\_kyozuke@hotmail.com

รูปที่ 4.3 แสดงหน้าประกาศข่าวทั่วไป



[Home](#) | [Quotation](#) | [Profile](#) | [Contact](#) | [History](#)

ประกาศข่าว

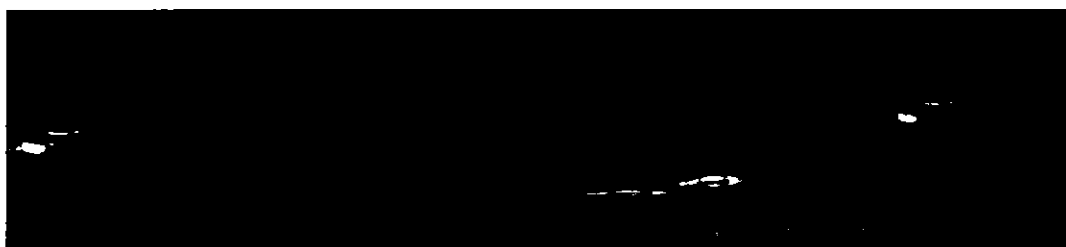
ทดสอบระบบว่าสามารถประกาศข่าวในหน้าของนิสิตทุกคนได้



ลบ

ID	Name	Lastname	E-mail	Tel.	Del
49364417	Kiattisak	Chuenpong	independent_sum41@hotmail.com	832771556	<input type="checkbox"/>
49361234	Haha	Blabla	T@hotmail.com	54321	<input type="checkbox"/>
49365734	Yutthana	Ruengnukul	vda_jangwel@hotmail.com	0838322796	<input type="checkbox"/>
49364431	Chatchai	Pratoomsit	vda_kyozuke@hotmail.com	0832982447	<input type="checkbox"/>

รูปที่ 4.4 ทดสอบระบบว่าสามารถประกาศข่าวในหน้าของนิสิตทุกคนได้



[Home](#) | [Quotation](#) | [Profile](#) | [Contact](#) | [History](#)

ข้อมูลส่วนตัว	ข้อมูลโครงการ
Name Klattisak Chuenpong	ชื่อโครงการ : Management Of Project System
ID : 49364417	สถานะโครงการ : สอบหัวข้อ
E-mail Independent_sum41@hotmail.com	อาจารย์ที่ปรึกษา : ภาณุพงศ์ สอนคม
Tel. : 832771556	กรรมการที่ 1 : สิริภท ศชรรัตน์
	กรรมการที่ 2 : เศรษฐา ตั้งคำวานิช
	สมาชิกโครงการ : Klattisak Chuenpong Chatchal Pratoomsil

ประกาศข่าวสาร

ประกาศจาก admin	เพิ่มกลุ่มเข้าไปแล้วเเนอ	02:56:20 18-05-2011
ประกาศจาก admin	ใครไม่มาส่งโปรเจคตนะ	03:25:27 18-05-2011
ประกาศจาก admin	สวัสดีนิต	11:30:41 27-05-2011
ประกาศจาก admin	ทดสอบระบบว่าสามารถประกาศข่าวในหน้าของนิตทุกคนได้	10:41:39 30-05-2011



รูปที่ 4.5 แสดงหน้าประกาศข่าวในหน้าของนิต



[Home](#) | [Quotation](#) | [Profile](#) | [Contact](#) | [History](#)

ข้อมูลส่วนตัว	ข้อมูลโครงการ
Name : Chatchal Pratoomsil	ชื่อโครงการ : Management Of Project System
ID : 49364431	สถานะโครงการ : สอบหัวข้อ
E-mail : vda_kyozuke@hotmail.com	อาจารย์ที่ปรึกษา : ภาณุพงศ์ สอนคม
Tel. : 0832982447	กรรมการที่ 1 : สิริภท ศชรรัตน์
	กรรมการที่ 2 : เศรษฐา ตั้งคำวานิช
	สมาชิกโครงการ : Klattisak Chuenpong Chatchal Pratoomsil

ประกาศข่าวสาร

ประกาศจาก admin	เพิ่มกลุ่มเข้าไปแล้วเเนอ	02:56:20 18-05-2011
ประกาศจาก admin	ใครไม่มาส่งโปรเจคตนะ	03:25:27 18-05-2011
ประกาศจาก admin	สวัสดีนิต	11:30:41 27-05-2011
ประกาศจาก admin	ทดสอบระบบว่าสามารถประกาศข่าวในหน้าของนิตทุกคนได้	10:41:39 30-05-2011



รูปที่ 4.6 แสดงหน้าประกาศข่าวในหน้าของนิต



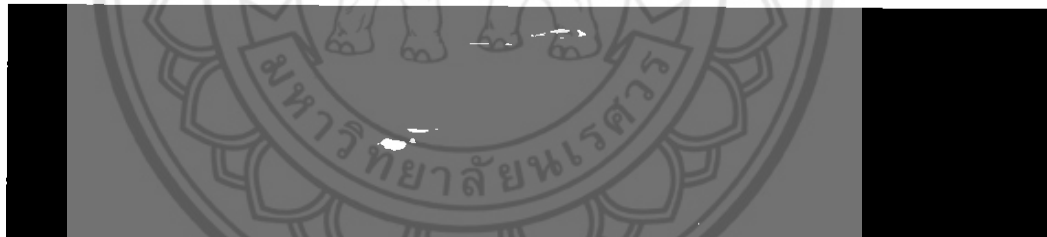
ประกาศข่าว

เพิ่มข้อมูลอาจารย์ที่ปรึกษาและกรรมการ

เพิ่ม	ID	Name	E-mail	Password	<input type="button" value="Add"/>
	ID	Name	E-mail		Del
	g0001	ศิริภ คชรัตน์	a@nu.ac.th		<input type="button" value="X"/>
	g0006	วลักษณ์ คงเด่นฟ้า	c@nu.ac.th		<input type="button" value="X"/>
	g0003	ไพศาล มุณีสว่าง	d@nu.ac.th		<input type="button" value="X"/>
	g0005	พนมขวัญ รัชเมฆกุล	e@nu.ac.th		<input type="button" value="X"/>
	g0004	สุรเดช จิตประไพกุลศาล	f@nu.ac.th		<input type="button" value="X"/>
	g0007	พงศ์พันธ์ กิจสนาโยธิน	g@nu.ac.th		<input type="button" value="X"/>
	g0008	ภาณุพงษ์ สอนคม	h@nu.ac.th		<input type="button" value="X"/>
	g0002	เสรษฐา ตั้งคำวานิช	b@nu.ac.th		<input type="button" value="X"/>

[export](#)

รูปที่ 4.7 ทดสอบระบบว่าสามารถประกาศข่าวในหน้าของอาจารย์ทุกท่านได้



[Home](#) | [Quotation](#) | [Profile](#) | [Contact](#) | [History](#)

ข้อมูลส่วนตัว

Name : ศิริภ คชรัตน์  
ID : g0001  
E-mail : a@nu.ac.th

ข้อมูลโครงการ  
ที่ปรึกษาโครงการ

โครงการ	นิสิตโครงการ	สถานะโครงการ

กรรมการโครงการ

โครงการ	นิสิตโครงการ	สถานะโครงการ
Management Of Project System	Kattisak Chuenpong Chatchai Pratoomsri	ส่งเล่มแดง
A Project	Haha Blabla	เริ่ม

ประกาศข่าวสาร

ประกาศจาก admin	กลุ่มระบบยื่นขึ้นแล้ว	02:56:46 18-05-2011
ประกาศจาก admin	abcc	14:58:54 25-05-2011
ประกาศจาก admin	ทดสอบระบบว่าสามารถประกาศข่าวในหน้าของอาจารย์ทุกท่านได้	01:43:46 30-05-2011



รูปที่ 4.8 แสดงหน้าประกาศข่าวในหน้าของอาจารย์

#### 4.1.3 ทดสอบการแสดงผลจากระบบลง Excel

##### การทดสอบครั้งที่ 3

วัตถุประสงค์ เพื่อทดสอบการแสดงผลจากระบบลง Excel

รายละเอียด เมื่อทำการ Login เข้าระบบเป็น Admin แล้วกดที่ปุ่ม Profile จากนั้นเข้าที่เพิ่มเติม/แก้ไข โครงการ แล้วกดปุ่ม export จากนั้น เข้าไปที่ เพิ่มเติม/แก้ไขนิสิต และ เพิ่มเติมแก้ไข อาจารย์ กดปุ่ม export เช่นเดียวกัน

ผลที่คาดหวัง ระบบสามารถนำข้อมูลจากในระบบไปแสดงลงบน Excel ได้อย่างถูกต้อง

ผลที่ได้ ได้ผลตามที่คาดหวัง

ข้อมูลโครงการ

โครงการเรื่อง

อาจารย์ที่ปรึกษา

กรรมการคนที่ 1

กรรมการคนที่ 2

นิสิตคนที่ 1

นิสิตคนที่ 2

นิสิตคนที่ 3

นิสิตคนที่ 4

นิสิตคนที่ 5

Project	ที่ปรึกษา	กรรมการ 1	กรรมการ 2	Student	Start	End	Status	Del
Management Of Project System	ภาณุพงศ์ สอนคม	สิรภพ คชรัตน์	เศรษฐา ตั้ง คำวงษ์	Kiattisak, Chatchai	2011	2011	ส่งมอบแล้ว	<input type="button" value="ลบ"/>
Project	เศรษฐา ตั้ง คำวงษ์	วรลักษณ์ คมเด่นฟ้า	ใจาสาลมู ณีสว่าง	Yulthana	2011	0	เริ่ม	<input type="button" value="ลบ"/>
A Project	ภาณุพงศ์ สอนคม	สิรภพ คชรัตน์	เศรษฐา ตั้ง คำวงษ์	Haha	2011	0	เริ่ม	<input type="button" value="ลบ"/>

รูปที่ 4.9 แสดงหน้าของเพิ่มเติม/แก้ไข โครงการ

ProjectDetail [อำเภอวังเดิม] - Microsoft Excel

	A	B	C	D	E	F	G	H
1	Project	ที่ปรึกษา	กรรมการ 1	กรรมการ 2	Student	Start	End	Status
2	Management Of Project System	กาญจนาพร สอนคม	สิริกษณ์ ทรัพย์ดี	เสขธรา ตั้งคำวานิช	Kattisak  Chatchai	2011	2011	ส่งเล่มแดง
3	Project	เสขธรา ตั้งคำวานิช	วรลักษณ์ คงเด่นฟ้า	ไพศาล มณีสว่าง	Yutthana	2011		0 เริ่ม
4	A Project	กาญจนาพร สอนคม	สิริกษณ์ ทรัพย์ดี	เสขธรา ตั้งคำวานิช	Haha	2011		0 เริ่ม
5								
6								
7								

รูปที่ 4.10 แสดงข้อมูลลงบน Excel

Home | Quotation | Profile | Contact | History

ประกาศข่าว

ID	Name	Lastname	E-mail	Tel.	Del
49364417	Kiatlsak	Chuenpong	Independent_sun41@hotmail.com	832771556	<input type="checkbox"/>
49361234	Haha	Blabla	T@hotmail.com	54321	<input type="checkbox"/>
49365734	Yutthana	Ruengnukul	vda_jangwe@hotmail.com	0838322796	<input type="checkbox"/>
49364431	Chatchai	Pratoomsil	vda_kyozuke@hotmail.com	0832982447	<input type="checkbox"/>

export

รูปที่ 4.11 แสดงหน้าจอของเพิ่มเติม/แก้ไขนิสิต

StudentDetail [อ่านอย่างเดียว] - Microsoft Excel

A1	ID					
1	ID	Name	Lastname	E-mail	Tel.	
2	49364417	Kattisak	Chuenpong	independent_sum41@hotmail.com	832771556	
3	49361234	Haha	Blabla	T@hotmail.com	54321	
4	49365734	Yutthana	Ruengnukul	vda_jangwei@hotmail.com	838322796	
5	49364431	Chatchai	Pratoomsi	vda_kyozuke@hotmail.com	832982447	
6						
7						
8						
9						
10						
11						

รูปที่ 4.12 แสดงข้อมูลลงใน Excel

เพิ่มข้อมูลอาจารย์ที่ปรึกษาและกรรมการ

เพิ่ม

ID	Name	E-mail	Del
g0001	ศิริภาณุ ดยรัตน์	a@nu.ac.th	<input type="checkbox"/>
g0006	วรสิทธิ์ คงเด่นฟ้า	c@nu.ac.th	<input type="checkbox"/>
g0003	ไพศาล มณีสว่าง	d@nu.ac.th	<input type="checkbox"/>
g0005	ทนมขวัญ ธิยะมงคล	e@nu.ac.th	<input type="checkbox"/>
g0004	สุทธศย จิตประ โทกุลศาล	f@nu.ac.th	<input type="checkbox"/>
g0007	พงษ์พันธ์ กิจสนธิโยธิน	g@nu.ac.th	<input type="checkbox"/>
g0008	กาญจนา ศอนคม	h@nu.ac.th	<input type="checkbox"/>
g0002	เศรษฐา ตั้งคำวนิช	b@nu.ac.th	<input type="checkbox"/>

export

รูปที่ 4.13 แสดงหน้าของเพิ่ม/แก้ไขนิสิต

TeacherDetail [อ่านอย่างเดิมา] - Microsoft Excel

หน้าแรก แทรก เค้าโครงหน้ากระดาษ สูตร ข้อมูล ตารางทาน มุมมอง

Tahoma 11 A A

B I U

A1 ID

	A	B	C	D	E	F	G
1	ID	Name	E-mail				
2	g0001	สิรภพ คชรัตน์	a@nu.ac.th				
3	g0006	วรลักษณ์ ดงเด่นฟ้า	c@nu.ac.th				
4	g0003	ไพศาล มณีสว่าง	d@nu.ac.th				
5	g0005	พนมขวัญ ริยะมงคล	e@nu.ac.th				
6	g0004	สุรเดช จิตประไพกุลศาล	f@nu.ac.th				
7	g0007	พงศภัชน์ กิจสนาโยธิน	g@nu.ac.th				
8	g0008	ภาณุพงศ์ สอนคม	h@nu.ac.th				
9	g0002	เสรษฐา ตั้งคำวนิช	b@nu.ac.th				
10							
11							
12							

รูปที่ 4.14 แสดงข้อมูลลงบน Excel

## 4.2 ผลการทดสอบระบบจัดการวิชาโครงการในส่วนของ นิสิต

### 4.2.1 ทดสอบระบบจะสามารถแสดงผลใบเสนอหัวข้อโครงการจากการใส่ข้อมูลในระบบ

การทดสอบครั้งที่ 4

วัตถุประสงค์ เพื่อทดสอบการแสดงผลใบเสนอหัวข้อโครงการจากการใส่ข้อมูลในระบบ

รายละเอียด ทำการเข้าระบบหน้าแรกแล้วกดปุ่ม Quotation กรอกข้อมูลที่จะแสดงผลในใบเสนอหัวข้อโครงการให้ครบ กดปุ่ม ตกลง

ผลที่คาดหวัง ระบบสามารถแสดงผลใบเสนอหัวข้อโครงการตามที่กรอกเข้าไปได้อย่าง

ผลที่ได้ ได้ตามที่คาดหวัง



[Home](#) | [Quotation](#) | [Contact](#) | [History](#)

สาขา

ชื่อโครงการภาษาไทย

ชื่อโครงการภาษาอังกฤษ

ผลิตภัณฑ์ทำโครงการ

1. ชื่อ	<input type="text" value="เกษรลลิสต์ อินทผล"/>	รหัสผลิตภัณฑ์	<input type="text" value="49364417"/>	Tel.	<input type="text" value="0832771556"/>	email	<input type="text" value="sum41@hotmail.com"/>
2. ชื่อ	<input type="text" value="กัลกริช ปะจุมภิตถ์"/>	รหัสผลิตภัณฑ์	<input type="text" value="49364431"/>	Tel.	<input type="text" value="0875269597"/>	email	<input type="text" value="yozuke@hotmail.com"/>
3. ชื่อ	<input type="text"/>	รหัสผลิตภัณฑ์	<input type="text"/>	Tel.	<input type="text"/>	email	<input type="text"/>
4. ชื่อ	<input type="text"/>	รหัสผลิตภัณฑ์	<input type="text"/>	Tel.	<input type="text"/>	email	<input type="text"/>

อาจารย์ที่ปรึกษา

กรรมการคนที่ 1

กรรมการคนที่ 2

รูปที่ 4.15 ส่วนกรอกข้อมูลของใบเสนอหัวข้อโครงการ





Department of Electrical and Computer Engineering  
Faculty of Engineering, Naresuan University, Phitsanulok, Thailand 65000

แบบฟอร์มเสนอหัวข้อโครงการวิศวกรรม ประจำปี 2551  
สาขาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์  
ภาควิชาวิทยาไฟฟ้าและคอมพิวเตอร์ คณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยนเรศวร

1. ชื่อโครงการวิศวกรรม

(ภาษาไทย) ระบบจัดการวิชาโครงการ

(ภาษาอังกฤษ) Management Of Project System

2. นิสิตที่หาโครงการ

2.1 ชื่อ - นามสกุล	เกียรติศักดิ์ ชื่นพงษ์	รหัสประจำตัว	49364417
เบอร์ที่ติดต่อได้	0832771556	E-mail	independent_sum41@hotmail.com
2.2 ชื่อ - นามสกุล	จิตรช้อย ประทุมศิลป์	รหัสประจำตัว	49364431
เบอร์ที่ติดต่อได้	0875269597	E-mail	vda_kyozuke@hotmail.com
2.3 ชื่อ - นามสกุล		รหัสประจำตัว	
เบอร์ที่ติดต่อได้		E-mail	
2.4 ชื่อ - นามสกุล		รหัสประจำตัว	
เบอร์ที่ติดต่อได้		E-mail	

3. กรรมการคุมสอบ

3.1 ชื่อ - นามสกุล	สิริกษ ศษรัตน์	ลายเซ็นกรรมการ	.....
3.2 ชื่อ - นามสกุล	เศรษฐรา ตั้งคำวานิช	ลายเซ็นกรรมการ	.....
3.2 ชื่อ - นามสกุล	เศรษฐรา ตั้งคำวานิช	ลายเซ็นกรรมการ	.....

ลงชื่อ .....

(.....)

อาจารย์ที่ปรึกษาโครงการ

วันที่.....เดือน.....พ.ศ. ....

รูปที่ 4.16 แสดงผลของใบเสนอหัวข้อ โครงการงาน

#### 4.2.2 ทดสอบระบบสามารถแสดงข้อมูลของนิสิตและข้อมูลโครงการที่นิสิตทำ

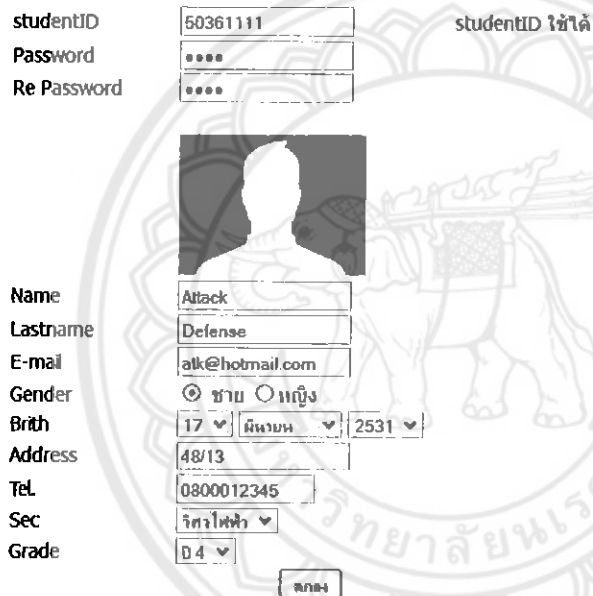
##### การทดสอบครั้งที่ 5

วัตถุประสงค์ เพื่อทดสอบระบบสามารถแสดงข้อมูลของนิสิตและข้อมูลโครงการที่  
นิสิตทำ

รายละเอียด ทำการเข้าระบบ Login เป็นนิสิต กดที่ปุ่ม Profile

ผลที่คาดหวัง ระบบสามารถแสดงข้อมูลของนิสิตที่ทำการสมัครเข้ามาและข้อมูล  
โครงการที่นิสิตคนนั้นทำ ได้


ผลที่ได้ ได้ตามที่คาดหวัง



studentID 50361111 studentID ใช้งานได้

Password ●●●●

Re Password ●●●●



Name Attack

Lastname Defense

E-mail alk@hotmail.com

Gender  ชาย  หญิง

Birth 17 ▼ มีนาคม ▼ 2531 ▼

Address 48/13

Tel. 0800012345

Sec. วิศวกรรม ▼

Grade D4 ▼

ลงทะเบียน

รูปที่ 4.17 แสดงหน้าสมัครสมาชิก





[Home](#) | [Quotation](#) | [Profile](#) | [Contact](#) | [History](#)

**ข้อมูลส่วนตัว**

Name : Attack Defense  
ID : 50361111  
E-mail : atk@hotmail.com  
Tel. : 0800012345

**ข้อมูลโครงการ**

ชื่อโครงการ :	Ught
สถานะโครงการ :	เสร็จ
อาจารย์ที่ปรึกษา :	ไพศาล มณีสว่าง
กรรมการที่ 1 :	หงส์พันธ์ กิจสนาโยธิน
กรรมการที่ 2 :	วรลักษณ์ คงเด่นฟ้า
สมาชิกโครงการ :	Attack Defense

**ประกาศข่าวสาร**

ประกาศจาก admin	เพิ่มกลุ่มเข้าไปแล้วเน้อ	02:56:20 18-05-2011
ประกาศจาก admin	ใครไม่มาส่งโปรเจคตนะ	03:25:27 18-05-2011
ประกาศจาก admin	สวัสดีนินิต	11:30:41 27-05-2011
ประกาศจาก admin	ทดสอบระบบว่าสามารถประกาศข่าวในหน้าของนินิตทุกคนได้	10:41:39 30-05-2011

รูปที่ 4.18 แสดงหน้าโปรไฟล์ของนินิต

### 4.3 ผลการทดสอบระบบจัดการวิชาโครงการในส่วนของอาจารย์

#### 4.3.1 ทดสอบระบบสามารถแสดงผลใบเสนอหัวข้อโครงการจากการใส่ข้อมูลในระบบ

การทดสอบครั้งที่ 6

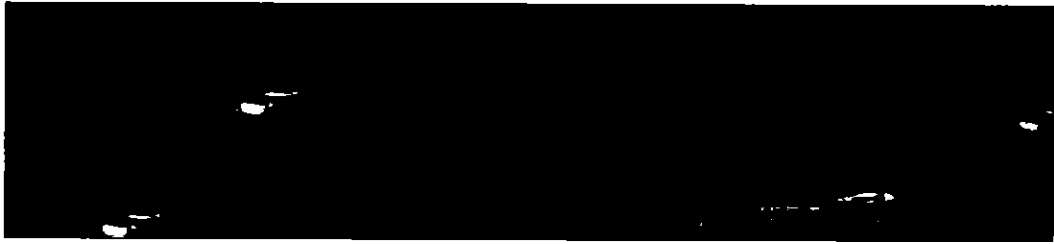
วัตถุประสงค์ เพื่อทดสอบระบบสามารถแสดงข้อมูลของอาจารย์และข้อมูลโครงการที่อาจารย์คนนั้นรับผิดชอบ

รายละเอียด ทำการเข้าระบบ Login เป็นอาจารย์ กดที่ปุ่ม Profile

ผลที่คาดหวัง ระบบสามารถแสดงข้อมูลของอาจารย์ที่ผู้ดูแลระบบเพิ่มเข้าไปใน

ฐานข้อมูลและข้อมูลโครงการที่อาจารย์คนนั้นรับผิดชอบ

ผลที่ได้ ได้ผลตามที่คาดหวัง



[Home](#) | [Quotation](#) | [Profile](#) | [Contact](#) | [History](#)

**ข้อมูลอาจารย์**

Name : เศรษฐา สังค่านิช  
ID : g0002  
E-mail : b@nu.ac.th

**โครงการของอาจารย์  
ที่ปรึกษาโครงการ**

โครงการ	นิสิตโครงการ	สถานะโครงการ
Project	Yutthana Ruengnukul	เริ่ม

**กรรมการโครงการ**

โครงการ	นิสิตโครงการ	สถานะโครงการ
Management Of Project System	Kattsak Chuenpong Chatchai Pratoomsi	ส่งเล่มแดง
A Project	Haha Babla	เริ่ม

**ประกาศข่าว**

ประกาศจาก admin	กลุ่มระบบบีนขึ้นแล้ว	02:56:46 18-05-2011
ประกาศจาก admin	abcc	14:58:54 25-05-2011

รูปที่ 4.19 แสดงหน้าโปรไฟล์ของอาจารย์



## บทที่ 5

### สรุปผลและข้อเสนอแนะ

โครงการนี้เป็นการพัฒนากระบวนการจัดการวิชาโครงการบนหน้าเว็บไซต์ โดยมีผู้ใช้งานคือนิสิต และอาจารย์ ที่เกี่ยวข้องกับวิชาโครงการ โดยนิสิตและอาจารย์สามารถที่จะเข้าไปตรวจสอบข้อมูลเกี่ยวกับโครงการของตนเองและบุคคลที่เกี่ยวข้องกับโครงการนั้นๆ โดยเมื่อเข้าสู่ระบบจัดการวิชาโครงการนิสิตจะทำการสมัครสมาชิกเข้าระบบโดยข้อมูลที่นิสิตกรอกจะเข้าไปในฐานข้อมูล เมื่อสมัครเสร็จนิสิตสามารถเข้าไปกรอกข้อมูลแล้วส่งพิมพ์เอกสาร ใบเสนอหัวข้อโครงการจากในระบบแล้วนำไปยื่นให้อาจารย์ที่ปรึกษา และกรรมการ เช่นอนุมัติหัวข้อโครงการนั้นๆ จากนั้นเมื่อทำการยื่นใบเสนอหัวข้อโครงการแก่อาจารย์ที่ปรึกษาเรียบร้อยแล้ว ผู้ประสานงานรายวิชามีหน้าที่ที่จะเพิ่มเติมข้อมูลรายละเอียดถึงหัวข้อโครงการนั้นๆ คือ ชื่อโครงการนั้น อาจารย์ที่ปรึกษา กรรมการ ที่รับ โครงการนั้น นิสิตที่ทำโครงการนั้น เมื่อกรอกเสร็จสิ้นทำการกดปุ่มเพิ่มระบบจะทำการเก็บข้อมูลลงฐานข้อมูลและแสดงออกมาในส่วนต่างๆ

ทางผู้จัดทำได้ใช้ฟรีแวร์ Nodepad ++ โดยใช้ภาษา HTML PHP เทคนิค Ajax ในการพัฒนาระบบจัดการโครงการ นอกจากนี้ยังได้เลือกฟรีแวร์ SWFTxt มาใช้ในการตกแต่งรูปภาพตกแต่งเว็บไซต์

#### 5.1 สรุปผลการทดลอง

1. โครงการนี้จะเป็นการเน้นแสดงผลข้อมูลโครงการ โดยผู้ใช้งานจะมีสิทธิที่จะเข้าถึงข้อมูลแตกต่างกัน คือ

- ผู้ดูแลระบบ หรือ ผู้ประสานงานรายวิชา
- อาจารย์
- นิสิต

ทั้งนี้เนื่องจาก ผู้ประสานงานรายวิชามีหน้าที่จะต้องประกาศข่าวสาร รวบรวมข้อมูลทำรายงานเกี่ยวกับโครงการ เราจึงพัฒนาระบบให้ ผู้ประสานงานรายวิชาสิทธิเท่าเทียมกับผู้ดูแลระบบ

2. ระบบมีส่วนช่วยในการให้นิสิตลดเวลาในการนัดพบอาจารย์ที่ปรึกษา เนื่องจากระบบแสดงสถานะความคืบหน้าของโครงการและยังรับข่าวสารจากผู้ประสานงานรายวิชา

3. ระบบมีส่วนช่วยอาจารย์ในเรื่องการดูข้อมูลโครงการที่ตนเองเป็นที่ปรึกษาหรือกรรมการทำให้สะดวกต่อการค้นหาข้อมูลโครงการที่ตนเองรับผิดชอบขึ้นมาตรวจสอบได้ง่ายขึ้น และสะดวกต่อการติดต่อนิสิตที่ทำโครงการนั้นๆ ได้ง่ายขึ้นเพราะระบบสามารถบอกถึงว่าโครงการชิ้นนี้มีใครบ้างที่เป็น อาจารย์ที่ปรึกษา กรรมการ และ นิสิตผู้ทำโครงการ

## 5.2 ปัญหาและแนวทางแก้ไข

1. การตั้งค่า charset ควรที่จะตั้งเหมือนกันทุกไฟล์ตั้งแต่แรกเพราะจะทำให้เสียเวลาในการหาข้อผิดพลาดที่ไม่ควรเกิดขึ้น
2. การแสดงผลบนเว็บไซต์ยังไม่สมบูรณ์ โดยบางกรณียังมีการแสดงผลที่ผิดพลาดอยู่ ซึ่งอาจแก้ไขโดยการวางรูปแบบโครงสร้างการเขียนโปรแกรมใหม่
3. บางหน้าต้องใช้ Browser IE ในการรันเท่านั้น ควรจะตรวจ syntax ของโปรแกรมให้ดีกว่านี้และหาวิธีทำให้สามารถรันบน Browser ทุกตัวได้

## 5.3 ข้อเสนอแนะ

1. เพิ่มส่วนของระบบที่สามารถตรวจสอบการเสนอหัวข้อโครงการซ้ำซ้อนกัน โดยที่กลุ่มที่เสนอหัวข้อโครงการเข้ามาในฐานข้อมูลก่อนจะมีสิทธิในการทำหัวข้อโครงการนั้นก่อน และกลุ่มที่เสนอหัวข้อโครงการที่เข้ามาทีหลัง จะต้องเสนอทำโครงการหัวข้อใหม่ โดยไม่ซ้ำกับหัวข้ออื่น
2. เพิ่มส่วนการนัดหมายการสอบหัวข้อโครงการให้มีการจัดตารางการสอบแล้วแสดงผลบนระบบแบบ Real-Time
3. เพิ่มส่วนพูดคุยกันให้สมาชิกสามารถพูดคุยกันได้และกำหนดสิทธิในการพูดคุยกันได้
4. เพิ่มส่วนอัปโหลดไฟล์งานให้นิสิตหรืออาจารย์สามารถอัปโหลดไฟล์งานให้กันได้
5. เพิ่มส่วนแก้ไขโปรไฟล์ของตัวเองได้สามารถใส่รูปปรับแต่งข้อความแสดงที่เกี่ยวกับโปรไฟล์ได้
6. ปรับแต่งหน้าเว็บไซต์ให้มีความสวยงามมากขึ้น

## เอกสารอ้างอิง

- [1] ไม่สามารถระบุผู้แต่ง. "Html." [online].Available :  
<http://webboard.yenta4.com/topic/315894>
- [2] ไม่สามารถระบุผู้แต่ง. "PHP." [online].Available :  
<http://www.hellomyweb.com/index.php/main/content/135>
- [3] ไม่สามารถระบุผู้แต่ง. "SQL." [online].Available :  
<http://www.choosak.com/page-29/>
- [3] ไม่สามารถระบุผู้แต่ง. "Ajax." [online].Available :  
<http://wiki.nectec.or.th/giti/Knowledge/Ajax>

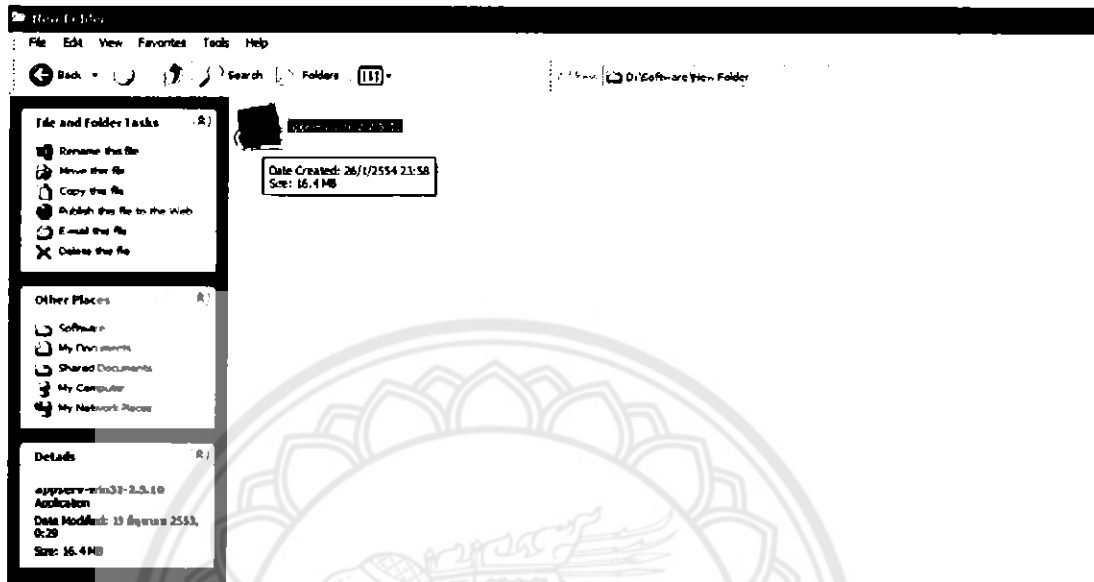
พร้อมเลิศ หล่อวิจิตร. "คู่มือเรียน PHP และ MySQL สำหรับผู้เริ่มต้น." กรุงเทพฯ ฯ :  
โปริวิชั่น 2550

อนรรฆมนงค์ คุณมณี. "basic & workshops PHP + Ajax." นนทบุรี :  
ไอดีซีฯ 2553



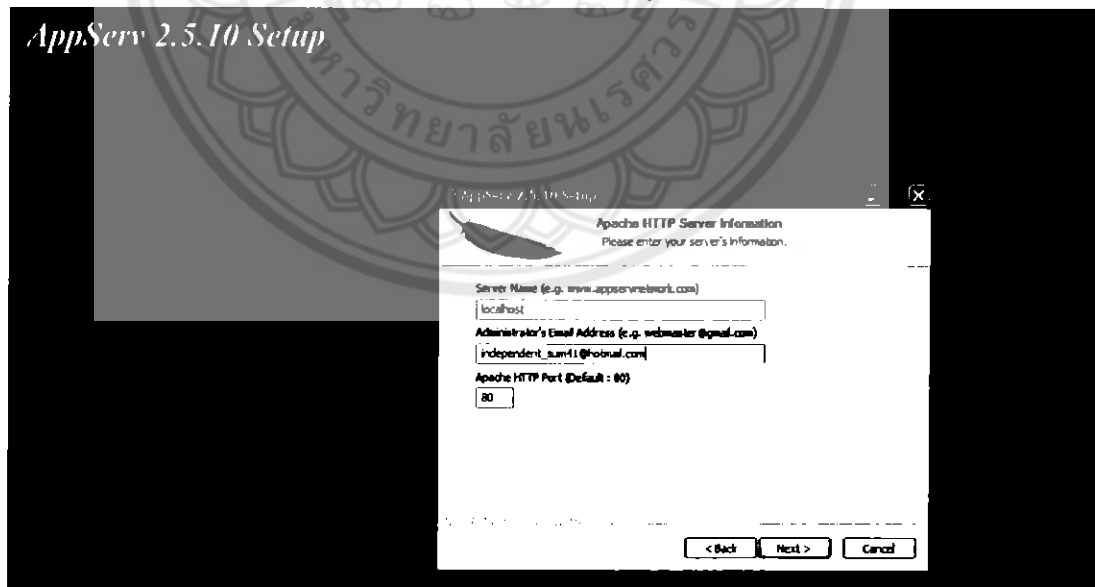
## ภาคผนวก

### ขั้นตอนการ Set Up Appserv



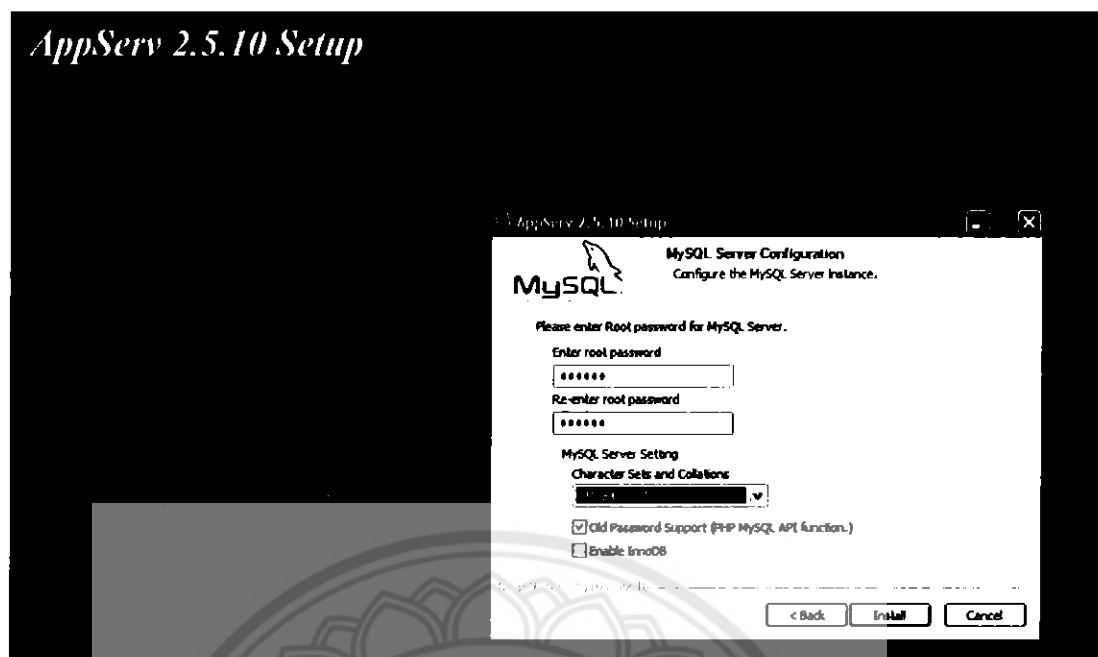
รูปภาพแสดง ไอคอน Appserv

1. ทำการลง Appserv ดับเบิลคลิกที่ ไอคอน ตามรูปด้านบน



รูปภาพแสดง การ setup appserv

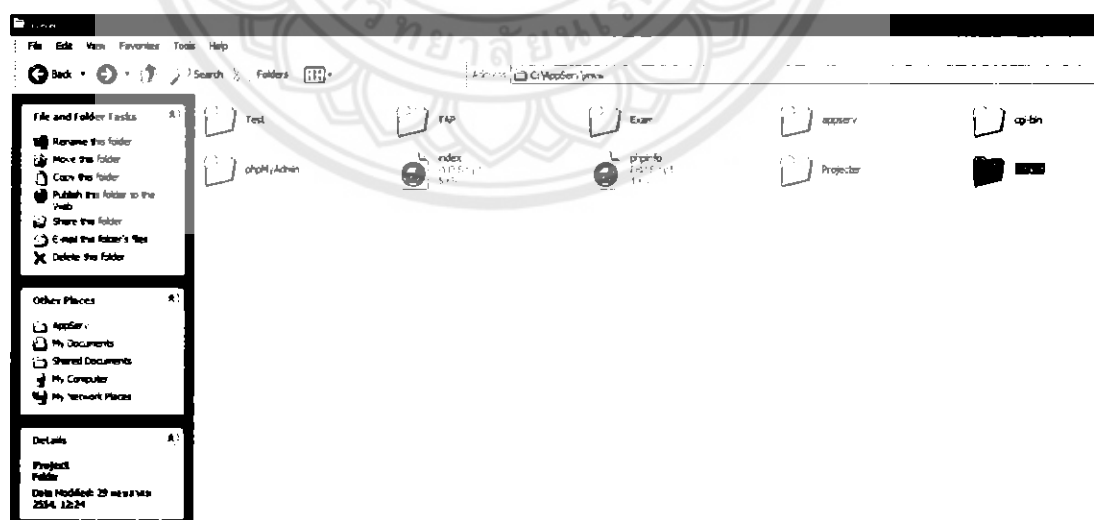
2. จากรูปด้านบนคลิก next ไปเรื่อยๆ จนถึงหน้าตามรูปด้านบนแล้วกรอกชื่อ server และ email ข้างล่างให้ใส่เหมือนเดิม คือ 80 เสร็จแล้วกดปุ่ม next



รูปภาพแสดง การ setup appserv

3. จากรูปด้านบน ใส่รหัสผ่าน abc123 ทั้งสองครั้ง แล้วกดเลือกเครื่องหมายถูกที่ Old Password Support เสร็จแล้วคลิกปุ่ม Install โปรแกรมจะทำการ Setup Appserv ให้เราเมื่อลงเสร็จจะปรากฏหน้าต่างขึ้นมาให้เราคลิกที่ปุ่ม Finish เป็นอันเสร็จสิ้นการ Setup

### ขั้นตอนการใช้งานระบบจัดการวิชาโครงการ



รูปภาพแสดง การใช้งานระบบจัดการวิชาโครงการ

1. copy Folder Project ที่อยู่ใน CD ไปวางไว้ที่ [ C:\AppServ\www ] ตามรูปด้านบน

AppServ Open Project 2.5.10 - Mozilla Firefox

File Edit View History Bookmarks Tools Help

AppServ Open Project 2.5.10

http://127.0.0.1/

## The AppServ Open Project - 2.5.10 for Windows

phpMyAdmin Database Manager Version 2.10.3  
PHP Information Version 5.2.6

About AppServ Version 2.5.10 for Windows  
AppServ is a merging open source software installer package for Windows includes :

- Apache Web Server Version 2.2.8
- PHP Script Language Version 5.2.6
- MySQL Database Version 5.0.51b
- phpMyAdmin Database Manager Version 2.10.3

- ChangeLog
- README
- AUTHORS
- COPYING
- Official Site : <http://www.AppServNetwork.com>
- Hosting support by : <http://www.AppServHosting.com>

Change Language :

Easy way to build Webservice, Database Server with AppServ :-)

### รูปภาพแสดง การใช้งานระบบจัดการวิชาโครงการ

2. เปิด Browser ขึ้นมา พิมพ์ [ 127.0.0.1 ] ที่ช่องกรอก URL จากนั้นกด Enter จะแสดงดังภาพด้านบน

AppServ Open Project 2.5.10 - Mozilla Firefox

Connecting

http://127.0.0.1/

## The AppServ Open Project - 2.5.10 for Windows

phpMyAdmin Database Manager Version 2.10.3 ←  
PHP Information Version 5.2.6

About AppServ Version 2.5.10 for Windows  
AppServ is a merging open source software installer package for Windows includes :

- Apache Web Server Version 2.2.8
- PHP Script Language Version 5.2.6
- MySQL Database Version 5.0.51b
- phpMyAdmin Database Manager Version 2.10.3

- ChangeLog
- README
- AUTHORS
- COPYING
- Official Site : <http://www.AppServNetwork.com>
- Hosting support by : <http://www.AppServHosting.com>

Change Language :

Easy way to build Webservice, Database Server with AppServ :-)

Software Authentication

A username and password are being requested by http://127.0.0.1. The site says: "phpMyAdmin running on localhost"

User Name:

Password:

OK Cancel

### รูปภาพแสดง การใช้งานระบบจัดการวิชาโครงการ

3. คลิกที่ ลูกศรสีแดงชี้ จะปรากฏบล็อกให้ใส่รหัสผ่านดังรูปด้านบน ให้กรอก

User Name: root

Passwords: abc123 แล้วกดปุ่ม ok



localhost

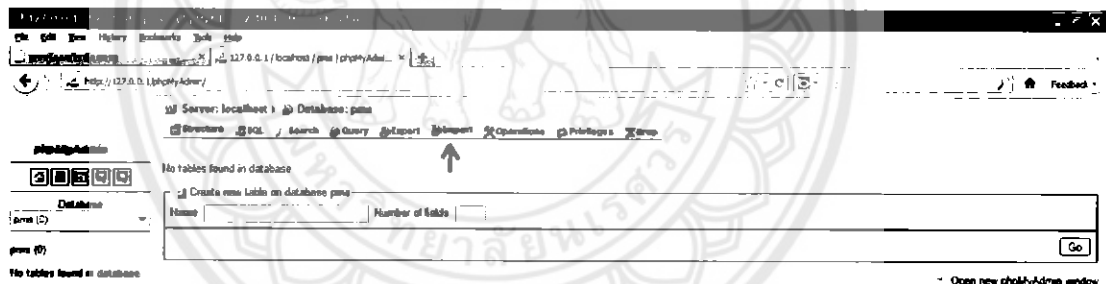
- Server version: 5.0.51b-community-nt-log
  - Protocol version: 10
- Server: localhost via TCP/IP
  - User: root@localhost
- MySQL charset: UTF-8 Unicode (utf8)
- MySQL connection collation: utf8\_unicode\_ci
- Create new database (n)
  - Database: pms
  - Collation: utf8\_unicode\_ci
  - Create
- Show MySQL runtime info
- Show MySQL system variables
- Processes (n)
- Character Sets and Collat
- Storage Engines
- Reload privileges (n)
- Privileges
- Databases
- Export
- Import
- Log out (n)

phpMyAdmin - 2.10.3

- MySQL client version: 5.0.51a
- Used PHP extensions: mysql
- Language: English
- Theme / Style: Original
- Font size: 100%
- phpMyAdmin documentation
- phpMyAdmin wiki
- Official phpMyAdmin Homepage
  - ChangeLog
  - Subversion
  - Lists

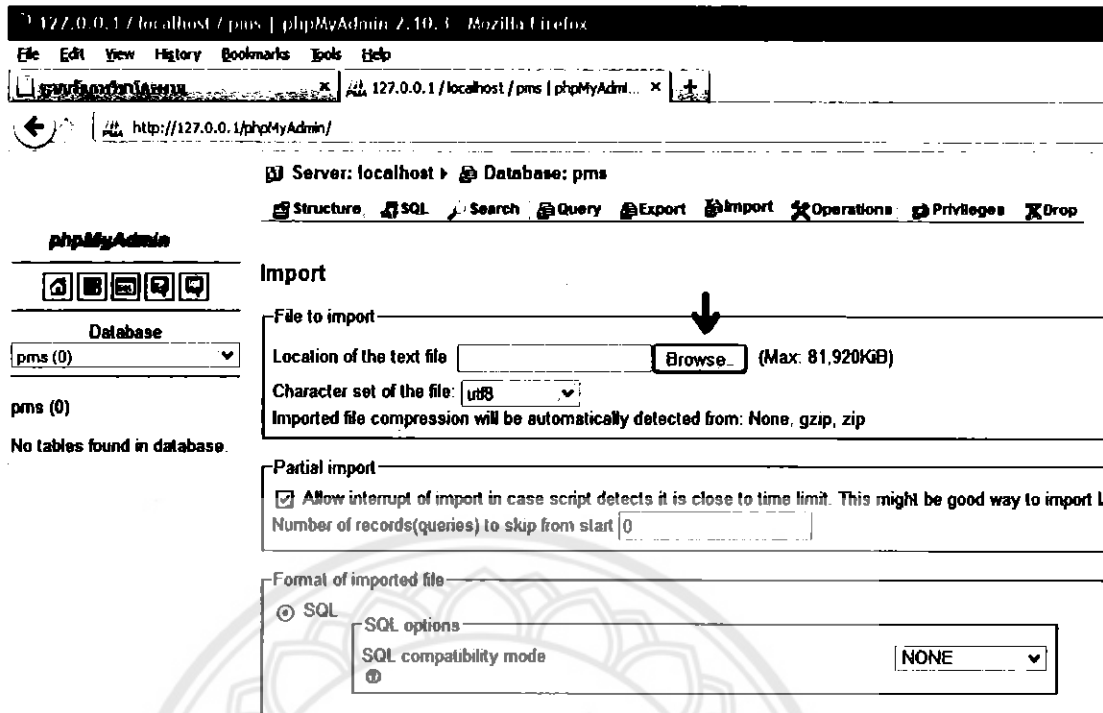
รูปภาพแสดง การใช้งานระบบจัดการวิชาโครงการ

4. สร้างฐานข้อมูลขึ้นใหม่ โดยกรอก pms และเลือก utf8\_unicode\_ci ดังรูปภาพข้างบน แล้วกดปุ่ม Create



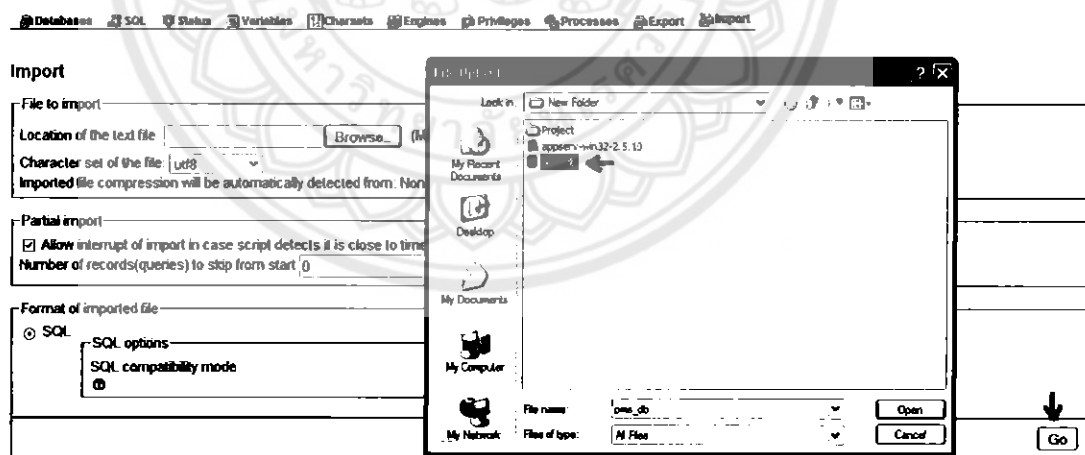
รูปภาพแสดง การใช้งานระบบจัดการวิชาโครงการ

5. กดปุ่ม import ที่ถูกครสีแดงชี้ตามรูปด้านบนจะปรากฏรูปด้านล่าง



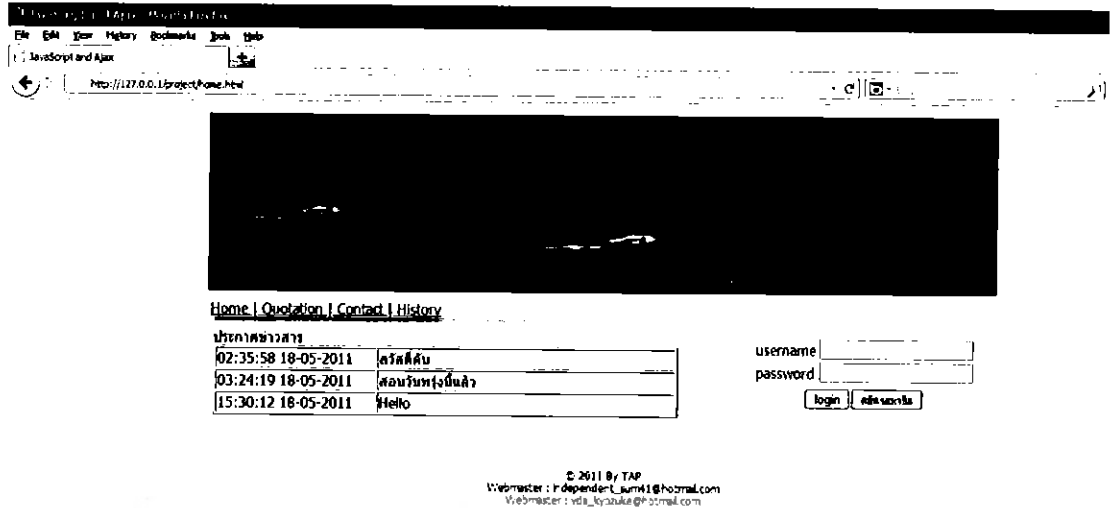
รูปภาพแสดง การใช้งานระบบจัดการวิชาโครงการ

6. กดปุ่ม Browse... ที่ถูกสีแดงชี้ตามรูปด้านบนจะปรากฏรูปด้านล่าง



รูปภาพแสดง การใช้งานระบบจัดการวิชาโครงการ

7. เลือกไฟล์ pms\_db กดปุ่ม Open แล้ว กดปุ่ม Go ตามลูกศรสีแดงชี้ เป็นการเสร็จสิ้นการ import ไฟล์ฐานข้อมูล



Home | Quotation | Contact | History

ประเภทข่าวสาร		
02:35:58 18-05-2011	สมัครคืน	
03:24:19 18-05-2011	สอนวันท(งั้นแล้ว	
15:30:12 18-05-2011	Hello	

username

password

© 2011 By TAP  
 Webmaster : r.depender\_tum41@hotmail.com  
 Webmaster : vda\_kyazuka@hotmail.com

### รูปภาพแสดง การใช้งานระบบจัดการวิชาโครงการ

8. พิมพ์ [ http://127.0.0.1/project/home.html ] ที่ช่องกรอก URL จะปรากฏดังรูปด้านบน จากนั้นสามารถใช้งานระบบจัดการวิชาโครงการได้เลย



## ประวัติผู้เขียนโครงการ



ชื่อ นายเกียรติศักดิ์ ชื่นพงษ์  
 ภูมิลำเนา 48/13 ม.8 ต.หนองบัว อ.หนองบัว จ.นครสวรรค์  
 ประวัติการศึกษา  
 - จบระดับมัธยมศึกษาจากโรงเรียนนครสวรรค์  
 - ปัจจุบันกำลังศึกษาในระดับปริญญาตรีชั้นปีที่ 5  
 สาขาวิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ คณะวิศวกรรมศาสตร์  
 มหาวิทยาลัยนเรศวร  
 E-mail: independent\_sum41@hotmail.com



ชื่อ นายฉัตรชัย ประทุมศิลป์  
 ภูมิลำเนา 121 ม.1 ต.น่าน-ทุ่งช้าง ต.พาสังห์ อ.เมือง จ.น่าน  
 ประวัติการศึกษา  
 - จบระดับมัธยมศึกษาจากโรงเรียนนันทบุรีวิทยา  
 - ปัจจุบันกำลังศึกษาในระดับปริญญาตรีชั้นปีที่ 5  
 สาขาวิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ คณะวิศวกรรมศาสตร์  
 มหาวิทยาลัยนเรศวร  
 E-mail: vda\_kyozuke@hotmail.com