

เว็บไซต์สำหรับการจองห้องพัก
ซึ่งรองรับการใช้งานได้มากกว่า 1 ภาษา

Internationalization Web Service For Room Reservation



นางสาวอรุณี

ฤทธิ์

รหัส 46380196

นายอดิศักดิ์

ไฟกระเจยทัพย์

รหัส 46380254

ห้องสมุดคณะวิศวกรรมศาสตร์
วันที่รับ... 25 พฤษภาคม 2553 /
เลขทะเบียน..... 15005498
เลขเรียกหนังสือ..... ๐๔๑๙๐
มหาวิทยาลัยนเรศวร 2550

ปริญญา妮พนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาหลักสูตรปริญญาวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต
สาขาวิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ ภาควิชาวิศวกรรมไฟฟ้าและคอมพิวเตอร์
คณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยนเรศวร
ปีการศึกษา 2550



ใบรับรองโครงงานวิศวกรรม

หัวข้อโครงงาน

เว็บไซต์วิสดำรงการของห้องพัก

ซึ่งรองรับการใช้งานได้มากกว่า 1 ภาษา

ผู้ดำเนินโครงงาน

นางสาวอรุณี สุข รหัส 46380196

นายอดิศักดิ์ ไฝกระจายทรัพย์ รหัส 46380254

อาจารย์ที่ปรึกษา

อาจารย์กานพลพงษ์ สอนคณ

อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม

ดร.สุรเดช จิตประไพบุตรคณ

อาจารย์จิราพร พุกสุข

สาขาวิชา

วิศวกรรมคอมพิวเตอร์

ภาควิชา

วิศวกรรมไฟฟ้าและคอมพิวเตอร์

ปีการศึกษา

2550

คณะกรรมการค่าสาร์ มหาวิทยาลัยนเรศวร อนุมัติให้โครงงานฉบับนี้เป็นส่วนหนึ่งของ
การศึกษาตามหลักสูตรวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์
คณะกรรมการสอนโครงงานวิศวกรรม

ประธานกรรมการ
(อาจารย์กานพลพงษ์ สอนคณ)

กรรมการ
(ดร.สุรเดช จิตประไพบุตร)

กรรมการ
(อาจารย์จิราพร พุกสุข)

หัวข้อโครงการ	เว็บไซต์สำหรับการจองห้องพัก ซึ่งรองรับการใช้งานได้นานกว่า 1 ภาษา		
ผู้ดำเนินโครงการ	นางสาวอรุณี สุชา	รหัส 46380196	
	นายอดิศักดิ์ ไฝกรจากทรัพย์	รหัส 46380254	
อาจารย์ที่ปรึกษา	อาจารย์ภาณุพงษ์ สอนคง		
อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม	ดร.สุรเดช จิตประพันธ์กุลศาลา		
	อาจารย์จิราพร พุกสุข		
สาขาวิชา	วิศวกรรมคอมพิวเตอร์		
ภาควิชา	วิศวกรรมไฟฟ้าและคอมพิวเตอร์		
ปีการศึกษา	2550		

บทคัดย่อ

โครงการนี้เป็นการศึกษาและพัฒนาระบบการจองห้องพักโรงแรม โดยใช้เทคโนโลยีด้านเว็บไซต์ ถือว่าเป็นอีกหนึ่งเทคโนโลยีที่ได้รับความสนใจเป็นอย่างยิ่ง เว็บไซต์ที่ได้พัฒนาขึ้น คือระบบการจองห้องพักระหว่างโรงแรมพาล่าโนมา และโรงแรมสมบูรณ์โดยผ่านเว็บไซต์ โดยใช้ Microsoft Visual Basic.NET และ Microsoft SQL Server 2005 เป็นเครื่องมือในการพัฒนา

ผลที่ได้จากการทำโครงการนี้ ทำให้ได้เรียนรู้ด้านเทคโนโลยีเว็บไซต์ และสามารถนำไปพัฒนาปรับปรุงเพื่อนำไปประยุกต์ใช้ได้

Project Title	Internationalization Web Service For Room Reservation		
Name	Miss Arunee Suya	ID. 46380196	
	Mr Adisak Faikrajaib	ID. 46380254	
Project Advisor	Mr Panupong Sornkhom		
Co-Project Advisor	Suradet Jitprapaikulsarn, Ph.D. Miss Jiraporn Pooksook		
Major	Computer Engineering.		
Department	Electrical and Computer Engineering.		
Academic Year	2007		

ABSTRACT

The objectives of this project was to study and develop the hotel reservation system by using a Microsoft Visual Basic .Net and Microsoft SQL Server 2005, a well – known internet technology, as a tool. This developing web service technology was applied to the reservation between Lapaloma Hotel and Somyot Hotel. In order to reduce the cost and provide the convenience for the guest.

The result of this project will enlarge the scope of knowledge about Web service technology and be applicable to any related techniques.

กิตติกรรมประกาศ

โครงการนวัตกรรมคอมพิวเตอร์ สำเร็จลุล่วงได้ด้วยดีกีเนื่องด้วยความอนุเคราะห์จาก ท่าน อาจารย์ที่ปรึกษาโครงการคือ ท่านอาจารย์ภาณุพงศ์ สอนกม และคณะกรรมการคือ ท่านอาจารย์ ดร.สุรเดช จิตประไภุลศาลา และท่านอาจารย์จิราพร พุกสุข ที่ได้สละเวลาให้คำแนะนำติชม และให้ความช่วยเหลือในด้านต่างๆ

ในโอกาสนี้ทางคณะกรรมการขอขอบพระคุณทุกๆ ท่านที่มีส่วนร่วมในการทำ โครงการนี้ ตลอดจนผู้เขียน ผู้คิดค้นทฤษฎีต่างๆ ที่โครงการฉบับนี้ได้นำความรู้ที่ได้มารับมาพัฒนาระบบ ทำให้โครงการสำเร็จลุล่วงไปด้วยดี

นางสาวอรุณี สุยะ
นายอดิศักดิ์ ไฝกรະชาบทรัพย์

สารบัญ

หน้า

บทคัดย่อภาษาไทย.....	ก
บทคัดย่อภาษาอังกฤษ.....	ข
กิตติกรรมประกาศ.....	ค
สารบัญ.....	ง
สารบัญตาราง.....	น
สารบัญรูป.....	ฉ

บทที่ 1 บทนำ

1.1 ที่มาและความสำคัญของโครงการ.....	1
1.2 วัตถุประสงค์ของโครงการ.....	1
1.3 ขอบเขตของโครงการ.....	2
1.4 ขั้นตอนการดำเนินโครงการ.....	3
1.5 ผลที่คาดว่าจะได้รับ.....	3
1.6 งบประมาณที่ใช้ในการทำโครงการ.....	3

บทที่ 2 หลักการและทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง

2.1 เว็บเซอร์วิส (Web Service).....	4
2.1.1 ความเป็นมาของเว็บเซอร์วิส.....	4
2.1.2 ความหมายของเว็บเซอร์วิส.....	5
2.1.3 เปรียบเทียบระหว่างเว็บแอพพลิเคชัน และ เว็บเซอร์วิส.....	6
2.1.4 ประโยชน์ของการทำงานร่วมกันระหว่างเว็บแอพพลิเคชัน กับ เว็บเซอร์วิส... .	8
2.2 มาตรฐานที่เกี่ยวข้องกับเว็บเซอร์วิส.....	8
2.2.1 XML (Extensible Markup Language).....	8
2.2.2 HTML (Hyper Text Markup Language).....	9
2.2.3 ความแตกต่างระหว่าง XML กับ HTML.....	9
2.2.4 SOAP (Simple Object Access Protocol).....	10
2.2.5 WSDL (Web Services Description Language).....	12

สารบัญ (ต่อ)

หน้า

2.2.6 UDDI (Universal Description, Discovery and Integration Protocol).....	13
2.2.7 ความสัมพันธ์ระหว่าง SOAP WSDL และ UDDI.....	13
 บทที่ 3 วิเคราะห์ออกแบบ และพัฒนาระบบ	
3.1 วิเคราะห์ระบบ.....	15
3.2 ออกแบบระบบ.....	16
3.3 ขั้นตอนการออกแบบ Data Flow Diagram.....	17
 บทที่ 4 การทดสอบระบบ	
4.1 ส่วนของผู้รับบริการ.....	24
4.2 ส่วนต่างๆ ที่เกี่ยวข้องกับการทำงานของห้องพัก.....	29
4.3 ตัวอย่างการทำงานของเว็บเซอร์วิส.....	30
 บทที่ 5 บทสรุป	
5.1 ผลการทดลอง.....	34
5.2 สรุปผลการทดลอง.....	34
5.3 ปัญหาและแนวทางแก้ไข.....	35
5.4 ข้อเสนอแนะ.....	35
 เอกสารอ้างอิง.....	36
ภาคผนวก.....	37
ประวัติผู้เขียนโครงการ.....	56

สารบัญตาราง

ตารางที่	หน้า
2.1 อธิบายเว็บเซอร์วิสโนมเดต.....	6
2.2 เมรีบันเทียบคุณสมบัติของเว็บเซอร์วิส และเว็บแอพพลิเคชั่น.....	7



สารบัญรูป

รูปที่	หน้า
2.1 เว็บเซอร์วิสไมโครเกล.....	6
2.2 XML messaging using SOAP.....	11
2.3 โครงสร้างของเอกสาร SOAP.....	12
2.4 ภาพ Web Services with SOAP, UDDI และ WSDL.....	14
3.1 Context Diagram ของเว็บเซอร์วิส.....	18
3.2 Process Hierarchy Chart ของเว็บเซอร์วิสสำหรับการจองห้องพัก.....	19
3.3 Data Flow Diagram Level 1.....	20
3.4 Data Flow Diagram Level 2 Process 1.....	21
3.5 Data Flow Diagram Level 2 Process 2	22
3.6 Data Flow Diagram Level 2 Process 3.....	23
4.1 หน้าแรกของการเลือกจองห้องพัก.....	25
4.2 หน้าต่างของการสมัครสมาชิก.....	26
4.3 ตัวอย่างเมื่อคลิกเดือกด Link ของห้องพักโรงแรมลาพาโลมา.....	26
4.4 ตัวอย่างเมื่อคลิกเดือกด Link ของห้องพักโรงแรมสมบุศ.....	27
4.5 ตัวอย่างการจองห้องพักของโรงแรมต่าง ๆ.....	27
4.6 ตัวอย่างการจองห้องพักของโรงแรมลาพาโลมา.....	28
4.7 ตัวอย่างการจองห้องพักกรณีที่ห้องพักไม่ว่าง.....	28
4.8 ฐานข้อมูลของการบันทึกการจองห้องพัก.....	29
4.9 ตัวอย่างการเชอร์วิส.....	30

บทที่ 1

บทนำ

1.1 ที่มาและความสำคัญของโครงการ

ปัจจุบัน โลกมีการนำเทคโนโลยีสารสนเทศเข้ามาใช้ในชีวิตประจำวันมากขึ้น และได้เข้ามาเป็นส่วนหนึ่งของการทำงานที่เห็นได้ชัดคือ เทคโนโลยีบนอินเทอร์เน็ต ไม่ว่าจะเป็นการเข้าไปเยี่ยมชมเว็บไซต์ต่างๆ หรือการส่งจดหมายอิเล็กทรอนิกส์ (E-mail) ซึ่งกำลังเป็นมาตรฐานของการติดต่อสื่อสารสำหรับอนาคต และอินเทอร์เน็ตซึ่งเป็นแหล่งรวมความรู้ ข้อมูล ข่าวสารต่างๆ อิมานามา ด้วยเหตุนี้จึงต้องมีการคิดค้นเพื่อพัฒนาให้มีความเจริญก้าวหน้าต่อไป

ปัญหาการของห้องพัก ที่เป็นอีกปัญหานึงที่ผู้รับบริการยังคงประสบกันในทุกวันนี้ อาทิ เช่นผู้รับบริการอาจจะเป็นชาวต่างชาติซึ่งทำให้ยากต่อการติดต่อสื่อสารกับผู้ให้บริการ หรือผู้รับบริการอาจจะไม่สะดวกในการมาติดต่อด้วยตัวเอง และบางบ้านปัญหาเรื่องห้องพักต่างๆ เช่น ต้องการสำรองห้องพัก แต่ว่าห้องพักเต็ม หรือไม่สามารถที่จะจองล่วงหน้าได้ เมื่อจากผู้รับบริการไม่มีข้อมูลเกี่ยวกับการของห้องพักที่ถูกต้องและสมบูรณ์ โดยปัญหาเหล่านี้อาจจะเกิดจากผู้รับบริการไม่มีเวลาว่างในการค้นหาข้อมูลเกี่ยวกับการของห้องพัก นอกจากนี้ข้อมูลของห้องพักก็อยู่บ่ำบึงจะจัดจะหายไม่ได้รวมอยู่ที่เดียวกัน

ดังนั้น การทำเว็บไซต์สำหรับการของห้องพัก จึงมีประโยชน์ต่อผู้รับบริการ เพราะว่า เพียงแค่ผู้รับบริการได้เข้ามาใช้บริการที่เว็บไซต์สำหรับการของห้องพักเพียงที่เดียว ก็สามารถมีข้อมูลของห้องพักต่างๆ พร้อมทั้งรายละเอียดเกี่ยวกับห้องพักและสามารถจองห้องพักได้ตามต้องการ ดังนั้นทำให้ผู้รับบริการสามารถ ที่จะเลือกห้องพักได้ตามความต้องการ และยังได้รับความสะดวกสบาย พร้อมทั้งช่วยลดค่าใช้จ่ายในการหาห้องพัก อีกทั้งยังทำให้ประหยัดเวลาในการหาข้อมูลเกี่ยวกับการของห้องพักอีกด้วย

1.2 วัตถุประสงค์ของโรงงาน

- เพื่อศึกษาองค์ประกอบของเว็บไซต์ร์วิส
- เพื่อศึกษาหลักการทำงานของเว็บไซต์ร์วิส
- เพื่ออำนวยความสะดวกแก่ผู้ใช้บริการที่ต้องการของห้องพัก
- เพื่อแก้ไขปัญหาเกี่ยวกับการของห้องพัก

1.3 ขอนำยของโครงงาน

สร้างเว็บไซต์เพื่อจัดทำระบบการจองห้องพัก โดยได้ทำการรวบรวมข้อมูลเกี่ยวกับห้องพักต่างๆ ซึ่งได้ทำการรวบรวมข้อมูลบางส่วนในเบต้าก่อนอ่อนล่าง และให้บริการการจองห้องพักผ่านเว็บไซต์ โดยระบบสามารถให้บริการสำหรับ ผู้รับบริการและผู้ให้บริการดังนี้

1. สำหรับผู้รับบริการ

- 1.1 ผู้รับบริการสามารถจองห้องพักได้จากการกำหนดราคางานต้องการ
- 1.2 ผู้รับบริการสามารถจองห้องพักได้จากการกำหนดลักษณะของห้อง
- 1.3 ผู้รับบริการสามารถจองห้องพักได้จากการคุยกับพนักงานของห้อง
- 1.4 ผู้รับบริการสามารถจองห้องพักได้จากการกำหนดราคากลางและลักษณะของห้องตามต้องการ

2. สำหรับผู้ให้บริการ

- 2.1 ผู้ให้บริการสามารถทราบว่าห้องพักว่าง หรือ ไม่ว่าง

- กรณีห้องพักว่าง
 - สามารถให้ลูกค้าทำการจองห้องพักได้
- กรณีห้องไม่ว่าง
 - กรณีมีคนพัก ก็สามารถทำการตรวจสอบได้ว่าผู้รับบริการจะออกจากห้องพักในวันไหน เวลาเท่าไหร่
 - กรณีมีคนจอง ก็สามารถทำการตรวจสอบได้ว่าผู้รับบริการจะเข้ามาพัก วันไหน เวลาเท่าไหร่ และออกจากห้องพักในวันไหน เวลาเท่าไหร่

1.4 ขั้นตอนการดำเนินโครงการ

กิจกรรม	ระยะเวลา										
	พ.ศ. 2548		พ.ศ. 2549								
	พ.ย.	ธ.ค.	ม.ค.	ก.พ.	มี.ค.	เม.ย.	พ.ค.	มิ.ย.	ก.ค.	ส.ค.	ก.ย.
1. ศึกษาเกี่ยวกับ เว็บไซต์			↔								
2. ศึกษาเกี่ยวกับการของ ที่พัก			↔								
3. ศึกษาภาษาและ เครื่องมือที่ใช้ในการ เขียนโปรแกรม			↔								
4. ออกแบบระบบ					↔						
5. เขียนและทดสอบ โปรแกรม					↔						
6. แก้ไข									↔		
7. เตรียมการนำเสนอ										↔	

1.5 ผลที่คาดว่าจะได้รับ

- สามารถถูกร้องขอให้ดำเนินการทำงานและบริการของเว็บไซต์
- สามารถทำให้ผู้รับบริการมีความสะดวกมากขึ้น
- สามารถแก้ปัญหารื่องการของห้องพักได้ระดับหนึ่ง

1.6 งบประมาณที่ใช้ในการทำโครงการ

1. ค่าถ่ายเอกสารและปริ้นงาน	1,000	บาท
2. ค่าตัวรา	1,000	บาท
	รวม	2,000 บาท
หมายเหตุ	ถ้าเฉลี่ยทุกรายการ	

บทที่ 2

หลักการและทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง

2.1 เว็บเซอร์วิส (Web Service)

2.1.1 ความเป็นมาของเว็บเซอร์วิส

การพัฒนาของเทคโนโลยีเว็บสามารถแบ่งออกได้เป็น 3 ยุค ดังนี้

ยุคที่ 1 สแตติกเว็บเพจ (Static webpage) เป็นยุคเริ่มต้นของการใช้งานเว็บ มีการวางแผนข้อมูลเป็นไฟล์ตามมาตรฐาน HTML เก็บไว้บนเซิร์ฟเวอร์ ผู้ใช้งานสามารถใช้บราวเซอร์เรียกข้อมูลบนเว็บเซิร์ฟเวอร์ด้วยโปรโตคอล HTTP โดยลักษณะข้อมูลเป็นแบบสแตติก คือ ผลลัพธ์ที่ได้จะเป็นไฟล์ที่ถูกเก็บไว้บนเซิร์ฟเวอร์ก่อนแล้วเท่านั้น ซึ่งไม่สามารถคำนวณ ประมวลผลหรือเชื่อมโยงกับฐานข้อมูลอื่นได้

ในยุคสแตติกเว็บเพจ ได้ทำการเก็บข้อมูลบนเว็บเซิร์ฟเวอร์ให้ผู้ใช้สามารถเรียกใช้งานได้ง่ายๆ การพัฒนาระบบบริการข้อมูลเว็บเพจจึงได้รับความสนใจอย่างกว้างขวาง

ยุคที่ 2 ไนโอนิกเว็บเพจ (Dynamic Webpage) มีการพัฒนาโปรแกรมทางฝั่งเซิร์ฟเวอร์ เพื่อให้เซิร์ฟเวอร์ทำงานตามคำเรียกของจากฝั่งไคลเอนต์ผ่านทางโปรโตคอล HTTP และมีการเชื่อมโยงกับโปรแกรมเฉพาะ ตัวอย่างเช่น เมื่อเกิดการเรียกใช้ บราวเซอร์จะร้องขอมาที่เซิร์ฟเวอร์ เซิร์ฟเวอร์จะทำการตอบสนองโดยรันโปรแกรมหรือเรียกโปรแกรมอื่นที่ทางฝั่งเซิร์ฟเวอร์เตรียมไว้

ในยุคไนโอนิกเว็บเพจ มีการสร้างระบบการเรียกเข้าหาโปรแกรม ที่เรียกว่า CGI (Common Gateway Interface) การเขียนโปรแกรมมีเทคนิควิธีการพิเศษที่ทำให้สามารถเข้าถึงฐานข้อมูล มีการปรับปรุงเครื่องมือการพัฒนา และภาษาสำหรับการพัฒนา เพื่อให้สามารถเรียกข้อมูลจากฐานข้อมูล จากแฟ้มข้อมูลส่วนให้ผู้รีบกใช้ได้

ภาษาที่นิยมใช้ในการพัฒนา ได้แก่ ภาษา C และภาษา PERL และเครื่องมือพิเศษที่ใช้เชื่อมโยงกับฐานข้อมูลที่ผู้ผลิตซอฟต์แวร์ดำเนินการให้ ตลอดจนมีการใช้โปรแกรมทางฝั่งไคลเอนต์ที่ซับซ้อนขึ้น

เหตุผลที่เรียกว่า ไนโอนิกเว็บเพจ เพราะข้อมูลจะเปลี่ยนตามวิธีการเรียกขอ การปรับเปลี่ยนข้อมูลกระทำตามโปรแกรมที่สร้างขึ้น ซึ่งสามารถคำนวณหรือประมวลผลข้อมูลได้ เช่น การเรียกคุณข้อมูลสรุปผลหรือสถิติต่างๆ ในแต่ละวัน ดังนั้นข้อมูลที่ได้จะทันสมัย โดยระบบเซิร์ฟเวอร์ จะเชื่อมโยงกับฐานข้อมูลหรือระบบงานอื่น เมื่อส่งข้อมูลไปยังผู้ใช้ที่เรียกขอเข้ามายจะแปลงข้อมูลให้อยู่ในรูปของ HTML ก่อน เพื่อให้บราวเซอร์แสดงผลได้

ปัญหาในยุคโภนิคเว็บเพจ คือการพัฒนาเว็บแอพพลิเคชันในยุคโภนิคเว็บเพจมีความ слับซับซ้อนมากขึ้น ทั้งนี้เนื่องจากองค์ประกอบที่ทำงานอยู่ทางฝั่งเซิร์ฟเวอร์มีความซับซ้อนขึ้น เพราะไม่ได้มีเพียงแต่เว็บเซิร์ฟเวอร์ ด้วยเหตุนี้จึงมีศัพท์สากลที่เรียกแอพพลิเคชันในลักษณะนี้ว่า “3-Tier” หรือ “Distributed application” ประกอบไปด้วย ฝั่งไคลล์ตัน (Client Tier) หรือ Presentation Tier) ฝั่งเว็บเซิร์ฟเวอร์ (Business Logic Tier) และฝั่งข้อมูล (Data Tier)

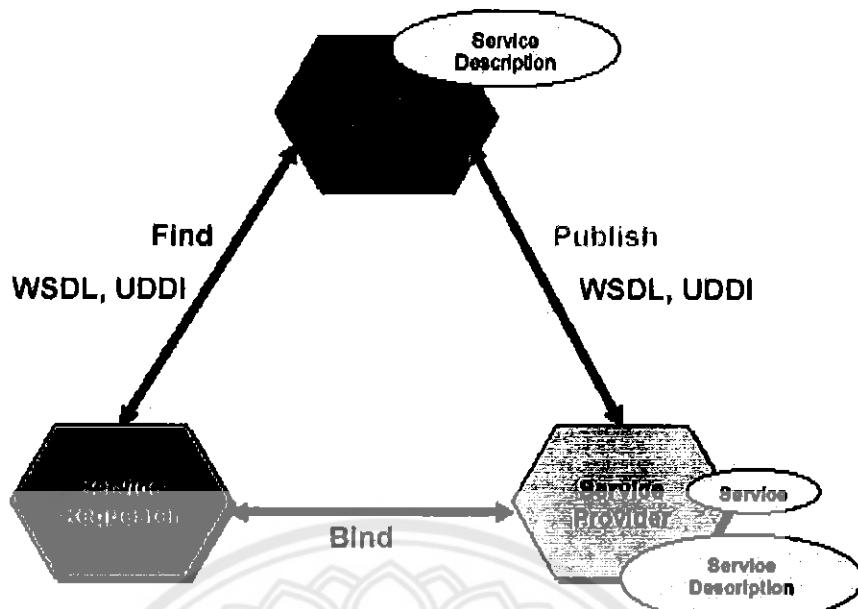
ดังนั้นการพัฒนาเว็บแอพพลิเคชันที่มีระบบซับซ้อน จึงจำเป็นต้องมีการพัฒนาแพลตฟอร์ม และไปโ拓คลที่มีความพร้อมมารองรับ ในยุคนี้ผู้พัฒนาค่าตัวต่างๆ ได้ทำการพัฒนาไปโ拓คลเพื่อการเรียกใช้งานคอมโพเนนต์ข้ามเครื่องและได้กำหนดมาตรฐานของตัวเองของกามากมาย แต่เมื่อใช้งานจริงการสื่อสารระหว่างระบบที่ใช้มาตรฐานที่ต่างกัน ไม่สามารถทำงานร่วมกัน ได้อย่างมีประสิทธิภาพ เพราะแต่ละเทคโนโลยีนี้ ยังคงกับมาตรฐานของตนมากเกินไป ดังนั้นจึงทำให้เกิดเทคโนโลยีเว็บเซอร์วิสขึ้นมาเพื่อแก้ปัญหาการไม่สามารถทำงานร่วมกัน ได้ของเทคโนโลยีต่างๆ

ยุคที่ 3 เว็บเซอร์วิส (Web Service) ปัจจุบันได้มีความพยายามที่จะเปลี่ยนรูปแบบการทำงานของแอพพลิเคชันบนอินเทอร์เน็ต ให้สามารถกระจากราชการทำงานไปยังระบบที่ต่างกันได้ ซึ่งในอดีตยังทำได้ไม่มีประสิทธิภาพ เนื่องจากแต่ละเทคโนโลยีที่ใช้นั้น ยังคงกับมาตรฐานของตนเอง ทำให้เกิดระบบที่แตกต่างกัน ไม่สามารถติดต่อ กันได้ ดังนั้นจึงได้มีการพัฒนามาตรฐาน XML เว็บเซอร์วิสขึ้น ซึ่งเป็นคอมโพเนนต์ที่สามารถรันโปรแกรมได้บนอินเทอร์เน็ต และสามารถเข้าถึงได้จากหลายๆ ระบบที่แตกต่างกันทำให้การทำงานร่วมกันของแอพพลิเคชันเป็นไปอย่างมีประสิทธิภาพ และง่ายกว่าในอดีต

2.1.2 ความหมายของเว็บเซอร์วิส

เว็บเซอร์วิส คือ แอพพลิเคชันหรือโปรแกรม ซึ่งทำงานอย่างโดยอิสระนั่งในลักษณะให้บริการ โดยจะถูกเรียกใช้งานจากแอพพลิเคชันอื่นๆ ผ่านเว็บ การให้บริการของเว็บเซอร์วิสจะมีเอกสารที่บรรยายคุณสมบัติของบริการกำกับไว้ และมีการนำเสนอให้สาธารณะรับทราบ ผู้ใช้บริการ จึงสามารถค้นหาเว็บเซอร์วิสได้โดยไม่ต้องรู้ว่าอยู่ร่องของแอพพลิเคชันหรือโปรแกรมนั้น

แนวคิดของเว็บเซอร์วิส คือ ระบบอินเทอร์เน็ตเป็นระบบปฏิบัติการ และเว็บไซต์ต่างๆ ที่สร้างด้วยเทคโนโลยีเว็บเซอร์วิสเป็นซอฟแวร์ที่รันอยู่ภายใต้ระบบปฏิบัติการอินเทอร์เน็ต และการเรียกใช้เว็บไซต์ที่คือ เว็บเซอร์วิส สิ่งที่ค่อยให้บริการต่างๆ ในเว็บจะถูกเรียกว่า โซลูชัน (Solution) หากเปรียบเทียบในยุคปัจจุบัน กล่าวได้ว่าโฆษณาที่สร้างขึ้นมาในโซลูชันหลากหลาย เช่น E-mail, Free Counter, Free GuestBook เป็นต้น



รูปที่ 2.1 เว็บเซอร์วิสไมโครเกล [8]

ตารางที่ 2.1 อธิบายเว็บเซอร์วิสไมโครเกล

Requestor	เป็นกรุ๊ปคุณที่ต้องการเรียกใช้บริการจากผู้ให้บริการ ซึ่งสามารถค้นหาบริการที่ต้องการได้จาก UDDI Registry หรือ Service Registry หรือติดต่อจากผู้ให้บริการโดยตรง
Registry	ทำหน้าที่เป็นตัวกลางให้ผู้ให้บริการมาลงทะเบียนไว้ โดยใช้ WSDL ไฟล์บอกรายละเอียดของบริษัทและบริการที่มีให้ ซึ่งอาจจะใช้หรือไม่ใช้ก็ได้
Provider	เป็นผู้ให้บริการ มีหน้าที่ในการเปิดบริการเพื่อรับรองรับการขอใช้บริการจากผู้รับบริการที่เรียกเข้ามากอใช้

2.1.3 เปรียบเทียบระหว่าง เว็บแอพพลิเคชัน และ เว็บเซอร์วิส เว็บแอพพลิเคชัน คืออะไร

เว็บแอพพลิเคชัน คือ โปรแกรมที่อยู่ในเว็บเซิร์ฟเวอร์ ที่ตอบให้บริการสิ่งที่ร้องขอ (Request) จากทางไคลเอนต์ ผ่านโปรโตคอล HTTP ซึ่งจะแสดงผลที่ร้องขอในรูปของเอกสาร HTML ผ่านทางบราวเซอร์ซึ่งก็คือเว็บไซต์ต่างๆ ที่เราใช้บริการอยู่

เว็บแอพพลิเคชันสามารถตอบสนองความต้องการของ Distributed Processing ได้ในระดับหนึ่งซึ่งก็คือการแบ่งการประมวลผลไว้ที่ผู้ให้บริการต่างๆ และผู้ให้บริการและมักจะมีการใช้ฐานข้อมูล (Database) ควบคู่กับการที่เว็บแอพพลิเคชันไปด้วย

เว็บเซอร์วิส กืออะไร

เว็บเซอร์วิส กือ แอพพลิเคชั่น หรือ โปรแกรมที่ทำงานอย่างโดยย่างหนึ่ง ในลักษณะให้บริการโดยจะถูกเรียกใช้งานจากแอพพลิเคชั่นอื่นๆ ซึ่งการให้บริการจะมีเอกสารที่อธิบายคุณสมบัติของบริการกำกับไว้ โดยภาษาที่ถูกใช้เป็นสื่อในการแลกเปลี่ยนคือ XML ทำให้สามารถเรียกใช้ คอมโพเนนต์ใดๆ ที่ได้ในระบบ หรือเพียงฟอร์มใดๆ ที่ได้บนไปร์โทคอล HTTP ซึ่งเป็นไปร์โทคอลสำหรับ World Wide Web หรือ อินเทอร์เน็ต อันเป็นช่องทางที่ได้รับการยอมรับทั่วโลกในการติดต่อสื่อสารกันระหว่างแอพพลิเคชั่นกับแอพพลิเคชั่นในปัจจุบัน

เมื่อเข้าใจความหมายและการทำงานของเว็บแอพพลิเคชั่น และเว็บเซอร์วิสแล้ว จะเห็นว่า เครื่องมือทั้งสองต่างใช้ไปร์โทคอล HTTP หรือ อินเทอร์เน็ต เป็นช่องทางในการสื่อสารเหมือนกัน แต่มีวัตถุประสงค์ต่างกัน โดยเว็บแอพพลิเคชั่นใช้เพื่อการแลกไฟล์ HTML ระหว่างเว็บเซิร์ฟเวอร์ แต่ เว็บเซอร์วิสเป็นการแลกเปลี่ยนซอฟแวร์คอมโพเนนต์ระหว่างระบบสารสนเทศผ่านเว็บเซิร์ฟเวอร์

ในเรื่องของความสามารถโดยส่วนใหญ่จะใช้เว็บแอพพลิเคชั่น ในการติดต่อกับผู้ใช้ผ่านทาง อินเทอร์เน็ตบริรวมเชอร์เพื่อนำเสนอข้อมูล และการทำธุกรรมต่างๆ ส่วนเว็บเซอร์วิสจะทำหน้าที่ในการติดต่อกับเว็บเซิร์ฟเวอร์ เพื่อแลกเปลี่ยนข้อมูลและการทำงาน หรือใช้บริการข้ามระบบกัน โดยใช้ เว็บแอพพลิเคชั่นในการติดต่อกับผู้ใช้ นอกจากนี้เว็บเซอร์วิสยังสามารถทำงานกับระบบต่างๆ ได้ มากกว่า 1 ระบบ ในขณะที่เว็บแอพพลิเคชั่นไม่สามารถทำได้โดยตรง ซึ่งสามารถสรุปการเปรียบเทียบได้ดังตาราง

ตารางที่ 2.2 เปรียบเทียบคุณสมบัติของเว็บเซอร์วิส และเว็บแอพพลิเคชั่น

หัวข้อ	เว็บเซอร์วิส	เว็บแอพพลิเคชั่น
การเชื่อมต่อ	Program – Program	Human – Program
ภาษาที่ใช้	XML	HTML
รายชื่อการให้บริการ	ค้นผ่าน UDDI	ค้นผ่าน Search Engine
ขอบเขตการใช้งาน	Business - to - Business (B2B)	Business - to - Customer (B2C)
ไปร์โทคอล (Protocol)	SOAP + HTTP	HTTP

2.1.4 ประโยชน์ของการทำงานร่วมกันระหว่างเว็บแอพพลิเคชั่น กับเว็บเซอร์วิส

เว็บเซอร์วิสช่วยให้การเข้าถึงข้อมูลสารสนเทศจากแอพพลิเคชั่นที่ต่างกันเป็นไปโดยง่าย โดยแอพพลิเคชั่นนั้นๆ สามารถเขียนด้วยภาษา Java และรันอยู่บน Sun Solaris Application server หรืออาจจะเขียนด้วยภาษา C++ และรันอยู่บน Windows NT หรืออาจจะเขียนด้วยภาษา PERL และรันอยู่บนเครื่องลินุกซ์ ซึ่งมาตรฐานของเว็บเซอร์วิสทำให้อินเทอร์เฟซของแอพพลิเคชั่นเหล่านี้ ถูก

อธิบายโดย WSDL และทำให้อ่านในมาตรฐานของ UDDI หลังจากนั้น จึงสามารถติดต่อสื่อสารถึงกันโดย XML ผ่าน SOAP อินเทอร์เฟซ

เว็บเซอร์วิสสามารถถูกเรียกใช้ภายในองค์กรเองหรือจากภายนอกองค์กร โดยผ่านไฟวอร์ (Fire Wall) ดังนั้นจึงมีองค์กรใหญ่ๆ มากมาย กำลังพัฒนาระบบที่มีอยู่ของตน ให้เข้ากับเว็บเซอร์วิส ซึ่งนับเป็นการลงทุนที่คุ้มค่า เนื่องจากเว็บเซอร์วิสสามารถเพิ่มศักยภาพในการทำงานขององค์กร อีกทั้งลดค่าใช้จ่ายในการจัดการทรัพยากรขององค์กร ได้อีกด้วยหนึ่ง

นอกจากนี้เว็บเซอร์วิสยังสามารถใช้ร่วมกับเว็บแอพพลิเคชัน โดยส่งผ่านข้อมูลทาง อินเทอร์เน็ตได้อีกด้วย ซึ่งนับเป็นวิธีที่มีประสิทธิภาพในการติดต่อสื่อสารกับลูกค้าหรือหุ้นส่วน ถึงแม้จะต้องคำนึงถึงระบบรักษาปลอดภัย และการจัดการรายการของข้อมูลอยู่กีต้น แต่เว็บเซอร์วิส ได้ใช้มาตรฐานทั่วไปของอินเทอร์เน็ต เรื่องคังก์ล่าเวิنجนับเป็นเรื่องธรรมดาของการสื่อสารผ่านระบบ อิเล็กทรอนิกส์

2.2 มาตรฐานที่เกี่ยวข้องกับเว็บเซอร์วิส

2.2.1 XML (Extensible Markup Language)

XML เป็นภาษาที่ใช้กำหนดภาษาหรือที่เรียกว่า Metadata (เมต้า หมายถึงรูปแบบการ รวบรวมข้อมูลบ่าวสารที่นำมาจากแหล่งข้อมูลบ่าวสารอื่นๆ) ซึ่งจะใช้สำหรับกำหนดครุปแบบของคำสั่ง Markup ต่างๆ ต่างกับ HTML ที่เป็น Markup Language โดยที่ XML นั้นได้ถูกพัฒนามาจาก SGML (Standard Generalized Markup Language) ซึ่งเป็นมาตรฐานสำหรับการกำหนดการแสดงผลเอกสาร สำหรับการแสดงผลบนอุปกรณ์ชนิดต่างๆ ซึ่ง HTML นั้นเป็นส่วนหนึ่งของ SGML และคำสั่งหรือ Tag ที่ใช้ในเอกสาร จะถูกกำหนดตามมาตรฐาน DTD (Document Type Definition) ซึ่งเป็นภาษาที่ใช้ สำหรับกำหนดคุณสมบัติต่างๆ ของ Tag ได้ เช่น พารามิเตอร์ของ Tag เป็นต้น การใช้งาน XML นั้นจำเป็นต้องใช้ร่วมกับ Style Sheet หรือมาตรฐานอื่นๆ เพราะ XML เพียงแค่กำหนดครุปแบบของ Tag แต่ไม่ได้กำหนดค่า Tag โดยจะแสดงผลแบบใด เพราะเมื่อเอาข้อมูลในรูปแบบ XML ไปแสดงผล ในอุปกรณ์ชนิดใด ก็จะต้องใช้วิธีแสดงผลของอุปกรณ์นั้น เช่นใช้มาตรฐาน SMIL สำหรับข้อมูล มัลติมีเดีย หรือใช้ Style Sheet XSL สำหรับการแสดงผลในเบราว์เซอร์

XML เป็นการทำงานในระดับกลาง Middle Tier ที่สามารถเรียกใช้ฐานข้อมูลได้ หลากหลายระบบฐานข้อมูลและโอนข้อมูลให้อ่านในรูปแบบของ XML และมีการให้รายละเอียด เกี่ยวกับตัวข้อมูล โครงสร้างต่างๆ ของระบบฐานข้อมูลได้ XML เป็นระบบเปิดที่นำเสนอด้วย XML ในรูปแบบข้อความ (Text) ผ่านทาง HTTP เมื่อ онกับ HTML แต่จะมีคุณสมบัติในการให้ข้อมูลแบบ Real Time อัพเดทหรือเปลี่ยนแปลงได้ตามข้อกำหนด การแสดงข้อมูลจาก XML ใน HTML จะเป็น

การเพิ่มในส่วนของรายละเอียดข้อมูล ที่มีการเรียกใช้จากแหล่งหรือฐานข้อมูลที่เชื่อมโยงกันในหลายแหล่งเพื่อให้ HTML มีความสมบูรณ์มากขึ้น

นอกจากนี้ XML ยังสนับสนุนตัวอักษรภาษานานาชาติ โดยใช้มาตรฐาน ISO 10646 โดยชุดนี้หมายของภาษา XML คือ ภาษาเรียบง่ายมีคำสั่งน้อยที่สุด และสามารถเขียนได้โดยที่ไม่ต้องติดต่อเครื่องใดๆ และสนับสนุนแอปพลิเคชันหลากหลาย ชนิด

ประโยชน์ของ XML นั้นเป็นด้านความยืดหยุ่นในการใช้งานสำหรับแอปพลิเคชันที่อิงกับเว็บเบสที่ใช้ง่ายในการค้นหาข้อมูล มีความยืดหยุ่นในการพัฒนาเว็บ สามารถผสมผสานข้อมูลจากหลายแหล่ง จากแอปพลิเคชันที่ต่างกัน สามารถแสดงข้อมูลแบบต่างๆ และสามารถอัปเดทข้อมูลให้ทันสมัยเสมอ และเป็นมาตรฐานใหม่ของระบบปฏิบัติที่เป็นฟอร์แมตใหม่สำหรับการส่งข้อมูลนั้นๆที่มากด้วยข้อมูลหลายแบบ แต่ส่งผ่านด้วยเทคโนโลยีที่เป็นอัจฉริยะที่ให้ความเร็วขึ้น

2.2.2 HTML (Hyper Text Markup Language)

HTML เป็นภาษาที่ใช้ในการพัฒนาเว็บเพจ เพื่อให้โปรแกรมเว็บบราวเซอร์ต่างๆ สามารถแปลงคำสั่ง และแสดงผลเป็นรูปภาพ เสียง หรือข้อมูลได้ ภาษา HTML เป็นข้อความ (Text) ที่เป็นรหัสเอกสาร (ASCII) ธรรมชาติ กับรหัสที่อยู่ในเครื่องหมาย <> และมีนามสกุลเป็น *.html โดยเมื่อเปิดโปรแกรมเว็บบราวเซอร์ จะไม่สามารถบรรยายเหล่านี้ได้เลยบนจอภาพ แต่รหัสเหล่านี้จะเป็นคำสั่งที่บอกโปรแกรมเว็บบราวเซอร์ว่ารูปแบบของข้อความเป็นอย่างไร ตัวหนา/เอียง หรือหัวข้อต่างๆ จะต้องมีการโหลดรูปภาพกราฟิกหรือไม่ รวมไปถึงการสร้างจุดเชื่อมโยงหรือลิงค์ (Link) ที่เชื่อมโยงไปยังเว็บอื่นๆ

2.2.3 ความแตกต่างระหว่าง XML กับ HTML

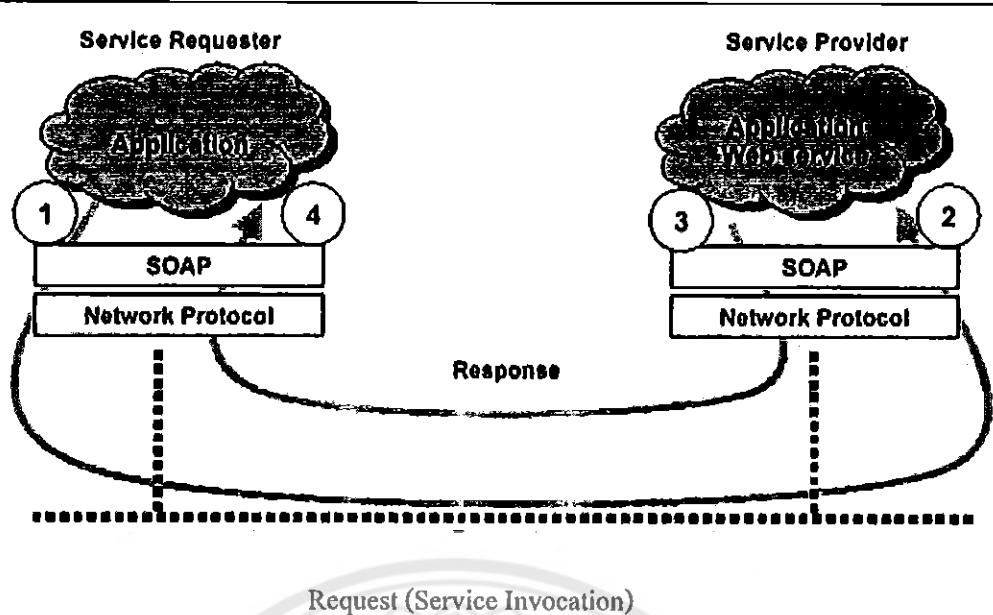
HTML เป็นภาษาที่ใช้ในการเขียนเว็บมากที่สุด เพราะมีรูปแบบที่ง่ายต่อการแสดงผลของบราวเซอร์ เมื่อจากมี Tag ตายตัวที่สามารถบอกได้ว่าเมื่อเจอ Tag นี้จะแสดงผลอย่างไร เช่น เมื่อเจอ Tag ... ในเอกสารก็ให้แสดงข้อความที่อยู่ระหว่าง Tag เป็นตัวหนา แต่จะสังเกตได้ว่าคอมพิวเตอร์จะไม่เข้าใจว่าข้อความนั้นคืออะไร เพียงแต่รู้ว่าจะแสดงผลอย่างไร นั่นแสดงว่าไม่สามารถนำข้อมูลภาษาใน Tag เหล่านี้ไปทำการประมวลผลได้เลย

XML เป็นภาษาที่มีลักษณะเป็น Tag คล้าย HTML แต่ไม่ได้มุ่งที่การแสดงผล XML นั่นที่การสื่อความหมายโดยอนุญาตให้ผู้ใช้สามารถกำหนด Tag ขึ้นได้เอง เพื่อให้สื่อความหมายทางภาษาของมนุษย์ แต่คอมพิวเตอร์เองก็เข้าใจเช่นกัน ทำให้ข้อมูลระหว่าง Tag สามารถนำไปประมวลผลต่อได้

2.2.4 SOAP (Simple Object Access Protocol)

SOAP เป็นสิ่งที่มีความสำคัญสำหรับเว็บเซอร์วิส เป็นโปรโตคอลที่ผู้จัดทำเว็บเซอร์วิส เลือกใช้ที่จะส่งข้อมูลระหว่างเว็บเซอร์วิส SOAP เป็นทราบสปอร์ตโปรโตคอล (Transport Protocol) ที่มี XML เป็นพื้นฐานและใช้ HTTP เป็นโปรโตคอลร่วมในการส่งผ่านเครื่อข่าย SOAP จะระบุวิธีในการเข้ารหัสส่วนหัว (Header Encoding) ของทั้ง HTTP และไฟล์ XML ไว้อย่างชัดเจน ทั้งในส่วนของการติดต่อไปยังคอมพิวเตอร์อีกเครื่องหนึ่ง และส่งผ่านข้อมูลไปให้ รวมถึงระบุวิธีที่โปรแกรมซึ่งถูกเรียกนั้นจะส่งค่ากืนกลับมาด้วย

SOAP (Simple Object Access Protocol) เป็น XML - Based โปรโตคอล (Lightweight Protocol) และใช้ HTTP เป็นโปรโตคอลร่วม สำหรับการแลกเปลี่ยนข้อมูลในสภาวะแวดล้อมแบบกระจายศูนย์ (Decentralized, Distributed Environment) SOAP ได้กำหนดมาตรฐานของ โปรโตคอล (Messaging Protocol) ระหว่างผู้ขอบริการ (Requestor) กับผู้ให้บริการ (Provider) เช่นผู้ขอบริการสามารถติดต่อแลกเปลี่ยนข้อมูลกับผู้ให้บริการโดยใช้ RMI (Remote Method Invocation) ตามวิธีการของโปรแกรมแบบออบเจ็ค บริษัทไมโครซอฟท์, ไอบีเอ็ม, โอดิส, บุสเซอร์แลนด์ (UserLand) และคิวเวย์ล็อกอปเปอร์เนนเดอร์ (Developer Menter) ได้ร่วมกันกำหนดมาตรฐานของ SOAP ขึ้น ซึ่งต่อมาได้มีบริษัทอีก 30 กว่าบริษัทเข้าร่วมและจัดตั้งเป็น W3C XML Protocol Workgroup ขึ้น SOAP ได้กำหนดรูปแบบพื้นฐานของการสื่อสารแบบกระจายขึ้น โดยการพัฒนา SOAP แม้ว่า SOAP จะไม่ได้กำหนดมาตรฐานของ การพัฒนา SOAP ได้ถูกกำหนดให้เป็น Services-Oriented Architecture Protocol เนื่องจาก SOAP ได้ถูกใช้ในการพัฒนา SOAP อย่างแพร่หลาย จุดเด่นของ SOAP ก็คือเป็นโปรโตคอลที่เป็นกลาง คือไม่มีการเป็นเจ้าของและเป็น โปรโตคอลที่ทำงานกับโปรโตคอลอื่นหลากหลาย ในการพัฒนาเก็บอนุญาตให้ทำได้อย่างอิสระตามแพลตฟอร์มระบบปฏิบัติการแบบจำลองทางวัตถุ (Object Model) และภาษาโปรแกรมของผู้ที่ทำการพัฒนา



Request (Service Invocation)

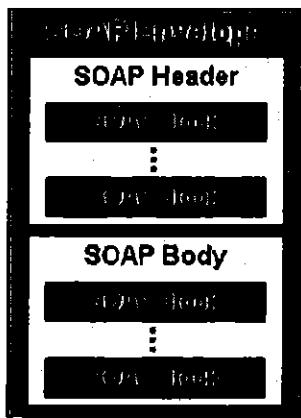
1. แอพพลิเคชั่นของผู้ร้องขอบริการสร้าง SOAP Message เพื่อเรียกใช้บริการเว็บเซอร์วิส
2. เว็บเซอร์วิสของผู้ให้บริการ ผู้ให้บริการได้ SOAP Message จากผู้ร้องขอ ซึ่งอยู่ในรูปแบบ XML
3. เว็บเซอร์วิสประมวลผลตามคอมโภเนนท์ที่ให้บริการ เว็บเซอร์วิสส่งผลลัพธ์มาแล้ว ผู้ให้บริการก็จะสร้าง SOAP Message ที่มีผลลัพธ์นั้นส่งกลับมายังผู้ร้องขอบริการ
4. แอพพลิเคชั่นของผู้ร้องขอ ได้รับผลลัพธ์ที่เป็น SOAP Message แล้วทำการแปลงให้อยู่ในรูปแบบที่ต้องการเพื่อนำไปประมวลผลต่อไป

รูปที่ 2.2 XML Messaging Using SOAP [8]

โครงสร้างของ SOAP

เอกสาร SOAP นั้นมีโครงสร้างในรูปแบบ XML ซึ่งสามารถแบ่งเป็นส่วนของเอกสารได้เป็น 3 ส่วนหลักดังนี้คือ

1. SOAP Envelop เมื่อหางาน (Content) ของเอกสารทั้งหมด
2. SOAP Header ส่วนเพิ่มเติมของเอกสาร SOAP ซึ่งจะมีก็ได้ หรือไม่มีก็ได้
3. SOAP Body ส่วนที่ใช้ในการเรียกใช้งานเซอร์วิสและผลลัพธ์ที่ได้จากเซอร์วิส



รูปที่ 2.3 โครงสร้างของเอกสาร SOAP [8]

2.2.5 WSDL (Web Services Description Language)

WSDL คือ มาตรฐานสำหรับการประมวล Process ที่จำเป็นในการเรียกใช้เซอร์วิส SOAP (Simple Object Access Protocol) โดย WSDL เป็นภาษาที่ใช้อธิบายคุณลักษณะการใช้บริการของเว็บเซอร์วิสและวิธีการติดต่อ กับ เว็บเซอร์วิสความต้องการของนิยามนี้เกี่ยวเนื่องกับความต้องการของ Distributed System ที่จะกำหนด Interface Definition Language (IDL) โดยใช้ภาษา XML, WSDL เกิดจาก การรวมแนวคิดของ NASSL (The Network Accessible Service Specification Language), WDS (Well-Defined Services) ของบริษัทไอบีเอ็ม, SDL (The Service Description Language) และ SCL (The SOAP Contract Language) ของบริษัทไมโครซอฟท์ ปัจจุบัน WSDL เป็นภาษาที่อยู่ใน การคุ้มครอง W3C (World Wide Web Consortium) ซึ่งยังไม่เป็นมาตรฐานที่สมบูรณ์ เวอร์ชันที่ใช้งานอยู่ในปัจจุบันคือ WSDL 1.1

โครงสร้างเอกสาร WSDL

WSDL เป็นภาษาที่อยู่ในความคุ้มครองขององค์กร W3C (World Wide Web Consortium) ในการใช้งานจริงหากต้องการสร้างบริการเว็บเซอร์วิสก็จะมีเครื่องมือช่วยสร้างเอกสาร WSDL สำหรับ เว็บเซอร์วิสอย่างอัตโนมัติ การติดต่อและเรียกใช้บริการของเว็บเซอร์วิสมีจุดที่ควรรู้ดังนี้

Element	Definition
<portType>	เป็นส่วนที่สำคัญที่สุดใน WSDL Element อธิบายไปเปอร์เรชันที่เว็บเซอร์วิส มีให้บริการและ Message ที่เกี่ยวข้องเทียบได้กับ Function Library หรือ Module หรือ Class ในการเขียนโปรแกรม

<operation>	อธิบาย Method ที่ให้บริการ เว็บเซอร์วิสหนึ่งจะมี Method จำนวนกี่ Method กี่ได้
<message>	อธิบาย Data Elements ของSOAP message แต่ละ Message อาจมีมากกว่าหนึ่งส่วนเทียบได้กับพารามิเตอร์ของฟังก์ชันในการเขียนโปรแกรม
<types>	อธิบายชนิดข้อมูลที่เว็บเซอร์วิสใช้เพื่อความเป็นกลาง WSDL ใช้ XML Schema Syntax ในการระบุชนิดข้อมูล
<binding>	อธิบาย Format ของ Message และ Protocol Details ในแต่ละ Port
<service>	สำหรับเว็บเซอร์วิสจะมีเว็บเซอร์วิสจำนวนกี่บริการกี่ได้ และชื่อเว็บเซอร์วิสกี่เป็นตัวจำแนกและบ่งบอกแต่ละบริการซึ่งห้ามนั้นชื่อซ้ำกัน

ไฟล์เอกสาร WSDL แต่ละไฟล์ สามารถอธิบายคุณลักษณะของบริการเว็บเซอร์วิสได้มากกว่า 1 บริการ โดยแต่ละเว็บเซอร์วิสจะมี Port สื่อสารเฉพาะตัว ซึ่งบ่งบอกไว้ในเอกสาร WSDL อยู่แล้ว

2.2.6 UDDI (Universal Description, Discovery and Integration Protocol)

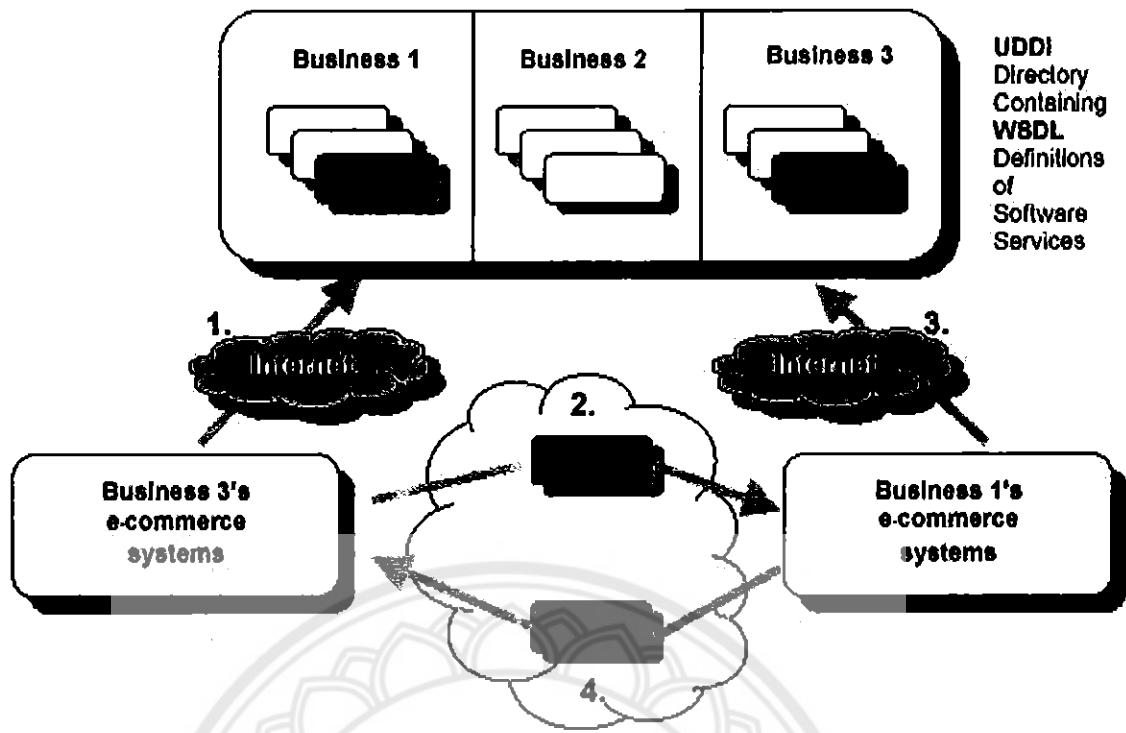
UDDI (Universal Description, Discovery and Integration) เป็นมาตรฐานที่ให้ชุดพื้นฐาน APIs (Application Programming Interface) ของ SOAP ที่สามารถนำมาใช้ในการพัฒนาเป็นตัวแทนของผู้ให้บริการ (Service Broker) UDDI ใช้สำหรับค้นหาเซอร์วิสที่ต้องการและเมื่อได้มาแล้ว UDDI ยังจัดหาข้อมูลในบริการที่จะใช้งานเปรียบได้กับสมุดหน้าเหลือง เป็นมาตรฐานที่จัดตั้งขึ้นโดยบริษัท ไอบีเอ็น บริษัทไมโครซอฟต์ และบริษัථารีบรา (Ariba) ปัจจุบันมีบริษัทที่ร่วมกันกำหนดมาตรฐานของ UDDI มากกว่า 70 บริษัท ซึ่งมาตรฐานของ UDDI ถูกกำหนดให้เป็นมาตรฐานสำหรับ B2B Interoperability

2.2.7 ความสัมพันธ์ระหว่าง SOAP WSDL และ UDDI

SOAP เป็นโปรโตคอลสื่อสารที่อาศัยไวยากรณ์ของภาษา XML และทำงานกับโปรโตคอลอื่นๆ ได้หลากหลาย เช่น XML เมื่อจากใช้ไวยากรณ์ XML จึงทำงานได้ทุกแพลตฟอร์ม จึงสามารถเรียกใช้คอมโพเนนต์ต่างๆ ได้ในทุกแพลตฟอร์ม

WSDL เป็นเอกสารที่ใช้อธิบายคุณลักษณะของเว็บเซอร์วิส ดังที่ได้กล่าวมาแล้ว โดยใช้ไวยากรณ์ของ XML เช่นกัน

UDDI เปรียบเสมือนฐานข้อมูลที่เก็บรายละเอียดของเว็บเซอร์วิสไว้ เพื่อให้ผู้ใช้บริการค้นหาบริการ ในกรณีของผู้ให้บริการต้องนำข้อมูลเกี่ยวกับเว็บเซอร์วิสของตนไปเก็บไว้ใน UDDI



พนักงาน ไอทีของ Business 3

1. ก้านหาข้อกำหนดในการให้บริการ WSDL ผ่านอินเทอร์เน็ตเพส ของ Business 1
2. ติดต่อผ่านอินเทอร์เน็ตเพสของแอพพลิเคชั่นที่ให้บริการ (ด้วย SOAP) ผ่านทาง อินเทอร์เน็ต
- 3,4. Business 1 รวมหรืออนุรณาการกับ Business 3 ด้วยวิธีเดียวกัน

ญี่ปุ่น 2.4 Web Services with SOAP, UDDI และ WSDL [8]

บทที่ 3

วิเคราะห์ออกแบบ และพัฒนาระบบ

3.1 วิเคราะห์ระบบ

การวิเคราะห์ระบบเป็นขั้นตอนแรกในการพัฒนาระบบ ซึ่งเป็นขั้นตอนที่สำคัญอย่างมาก เพราะถ้าวิเคราะห์ระบบผิดพลาด ก็จะทำให้แผนในการดำเนินงานผิดพลาดตามได้

3.1.1 ความต้องการของระบบ (System Requirement)

ในการศึกษาความต้องการของระบบในโครงการนี้ ได้นำจาก การศึกษาได้จากหนังสือ, เอกสารที่เกี่ยวข้อง และได้รับความอนุเคราะห์ในการเก็บรวบรวมข้อมูลทางความต้องการของระบบ จริง จาก โรงพยาบาลโนนما และโรงพยาบาลสุราษฎร์ เพื่อเป็นกรณีศึกษาด้วย จากการสัมภาษณ์และ สังเกตการณ์ ทำให้ทราบถึงปัญหาต่างๆ หลังจากได้รับข้อมูลแล้ว สามารถสรุปความต้องการของ ระบบได้ดังนี้

- ความต้องการของโรงพยาบาล
 - ต้องการอำนวยความสะดวกสบายให้กับผู้รับบริการ
 - ต้องการลดค่าใช้จ่าย
 - ต้องการตรวจสอบสถานะของห้องพัก
 - ต้องการให้บริการในรูปแบบใหม่ๆ
- ความต้องการของเว็บไซต์
 - สามารถให้บริการจองแบบ กำหนดชนิดของห้อง
 - สามารถให้บริการจองแบบ กำหนดราคาของห้อง
- ความต้องการของผู้รับบริการ
 - สามารถเลือกจองห้อง แบบกำหนดชนิดของห้อง
 - สามารถเลือกจองห้อง แบบกำหนดราคากลางของห้อง
 - สามารถเลือกจองห้อง แบบกำหนดโรงแรมที่ต้องการจอง

3.1.2 วิเคราะห์ข้อมูลเข้า

- ข้อมูลลูกค้า
- ข้อมูลการจอง

3.1.3 วิเคราะห์ข้อมูลออก

- ผลการจองห้องพัก
- รายการห้องพัก

3.2 ออกแบบระบบ

3.2.1 ส่วนเว็บกลาง

ในส่วนของเว็บกลาง ผู้ที่เข้ามาใช้บริการสามารถเข้ามายาน้ำข้อมูลของห้องพักของโรงแรม หรือจะค้นหา (Search) ห้องพักหรือข้อมูลต่างๆ ได้

เมื่อผู้ใช้บริการเข้ามายังหน้าหลักของเว็บไซต์ส่วนเว็บกลางจะสามารถเข้ารับบริการต่างๆ จากเว็บกลางได้ดังต่อไปนี้

1. สามารถเลือกจองห้องพักต่างๆ จากโรงแรมที่เป็นสมาชิกเว็บกลาง โดยสามารถเลือกจองได้จากลักษณะของห้องพัก เมื่อทำการจองเสร็จก็จะมีการจัดเก็บข้อมูลและมีการบันทึกข้อมูล
2. ระบบจะทำการสรุปรายการ การจองห้องพักและยอดการชำระเงิน ก่อนกดเขียนบันการจองห้องพัก
3. ระบบจะแสดงแบบฟอร์มสำหรับกรอกข้อมูลของผู้จองห้องพัก โดยผู้จองพักจะต้องทำการกรอกข้อมูลให้ถูกต้องเพื่อสิทธิและประโยชน์ของผู้จองห้องพัก แล้วผู้จองห้องพักทำการกดเขียนบันการจองห้องพักในครั้งนั้น
4. เมื่อผู้จองห้องพักกดเขียนบันการจองห้องพัก ระบบจะจัดเก็บรายละเอียดข้อมูลของลูกค้า แล้วส่งข้อมูลไปให้บังโรงโรงแรมย่อยที่เป็นสมาชิกของเว็บกลางที่ผู้รับบริการได้สั่งจองห้องพักจากเว็บกลางโดยอัตโนมัติ

3.2.2 เว็บโรงแรม (Hotel)

เว็บโรงแรมเป็นเว็บสำหรับการจัดการส่วนต่างๆ ของโรงแรม เช่นการเพิ่มรายชื่อห้อง การลดรายชื่อห้อง การตรวจสอบสภาพห้อง การจัดการต่างๆ ซึ่งในส่วนนี้เป็นส่วนสำหรับทางโรงแรม โดยเฉพาะ เพราะเป็นการเก็บรวบรวมข้อมูลต่างๆ ของห้องพัก เพื่อเอาไว้ตรวจสอบว่ามีการจองหรือเช็คอิน เช็คเอาท์ เมื่อไหร และทำการตรวจสอบห้องต่างๆ

- ส่วนประกอบของเว็บไซต์โรงแรมตามมา
 - หน้าแรกเว็บไซต์
 - ชื่อไฟล์ : default.aspx

รายละเอียด : เป็นหน้าแรกของเว็บไซต์โรงแรมลากพาโลมาสำหรับเข้าหน้าที่ เพื่อเข้าสู่ระบบในการจัดการระบบต่างๆ ของโรงแรม

- หน้าของการจัดการห้องพัก

ชื่อไฟล์ : roomManager.aspx

รายละเอียด : เป็นหน้าสำหรับการจัดการระบบห้องพัก เช่นเพิ่มจำนวนห้องพัก ลดจำนวนห้องพัก และมีการแก้ไขเมื่อมีการจองห้องพัก และสถานะของห้องพักว่า ว่าง หรือไม่ว่าง

- ส่วนประกอบของเว็บไซต์โรงแรมสมัยค

- หน้าแรกเว็บไซต์

ชื่อไฟล์ : default.aspx

รายละเอียด : เป็นหน้าแรกของเว็บไซต์โรงแรมสมัยค สำหรับเข้าหน้าที่ เพื่อเข้าสู่ระบบในการจัดการระบบต่างๆ ของโรงแรม

- หน้าของการจัดการห้องพัก

ชื่อไฟล์ : roomManager.aspx

รายละเอียด : เป็นหน้าสำหรับการจัดการระบบห้องพัก เช่นเพิ่มจำนวนห้องพัก ลดจำนวนห้องพัก และมีการแก้ไขเมื่อมีการจองห้องพัก และสถานะของห้องพักว่า ว่าง หรือไม่ว่าง

3.3 ขั้นตอนการออกแบบ Data Flow Diagram

3.3.1 องค์ประกอบของเว็บแอพพลิเคชัน มีส่วนประกอบ 3 ส่วนใหญ่ คือ

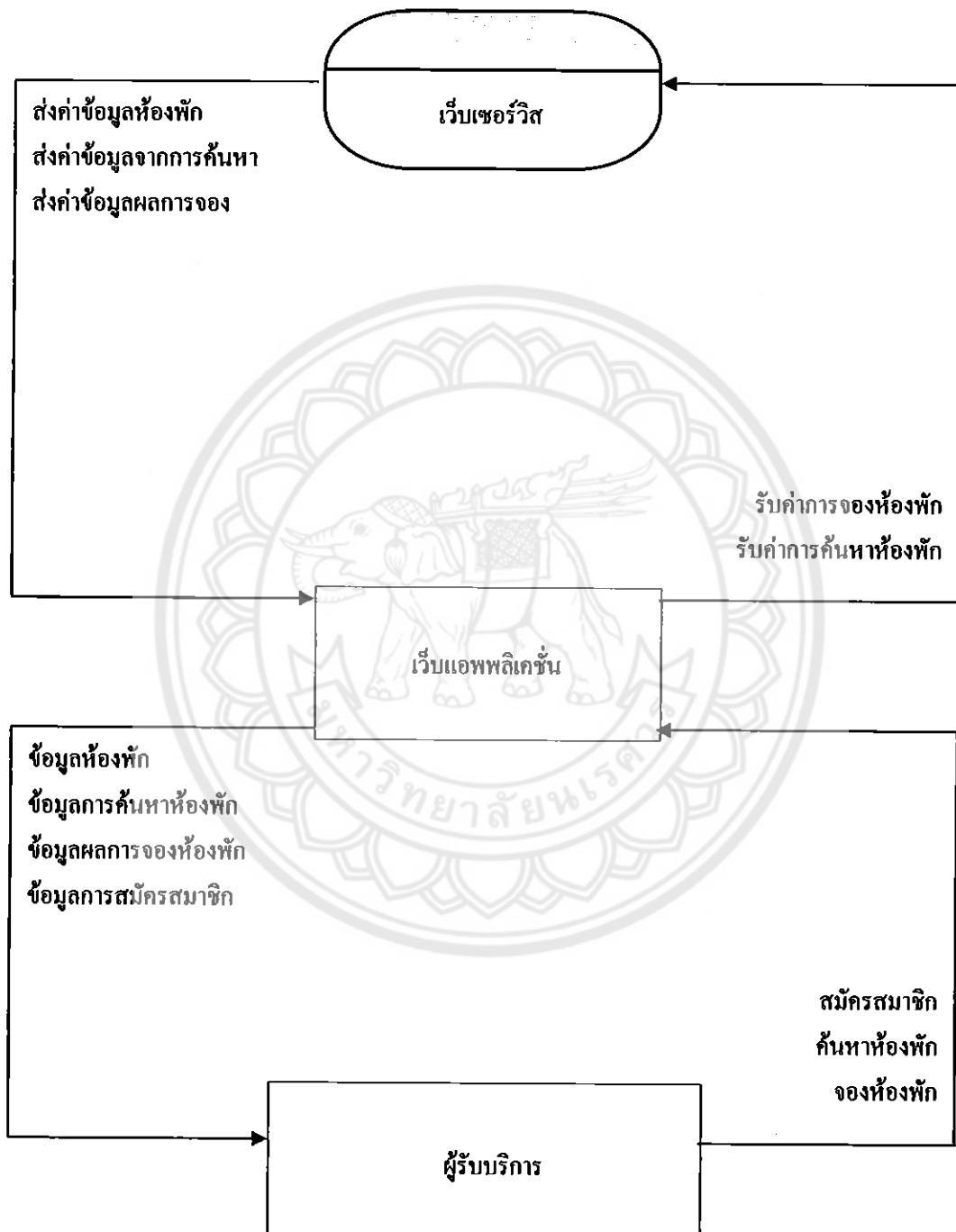
- ส่วนแสดงห้องพัก
- ส่วนค้นหาห้องพัก
- ส่วนการจองห้องพัก

3.3.2 องค์ประกอบของเว็บเซอร์วิส มีส่วนประกอบ 3 ส่วนใหญ่ คือ

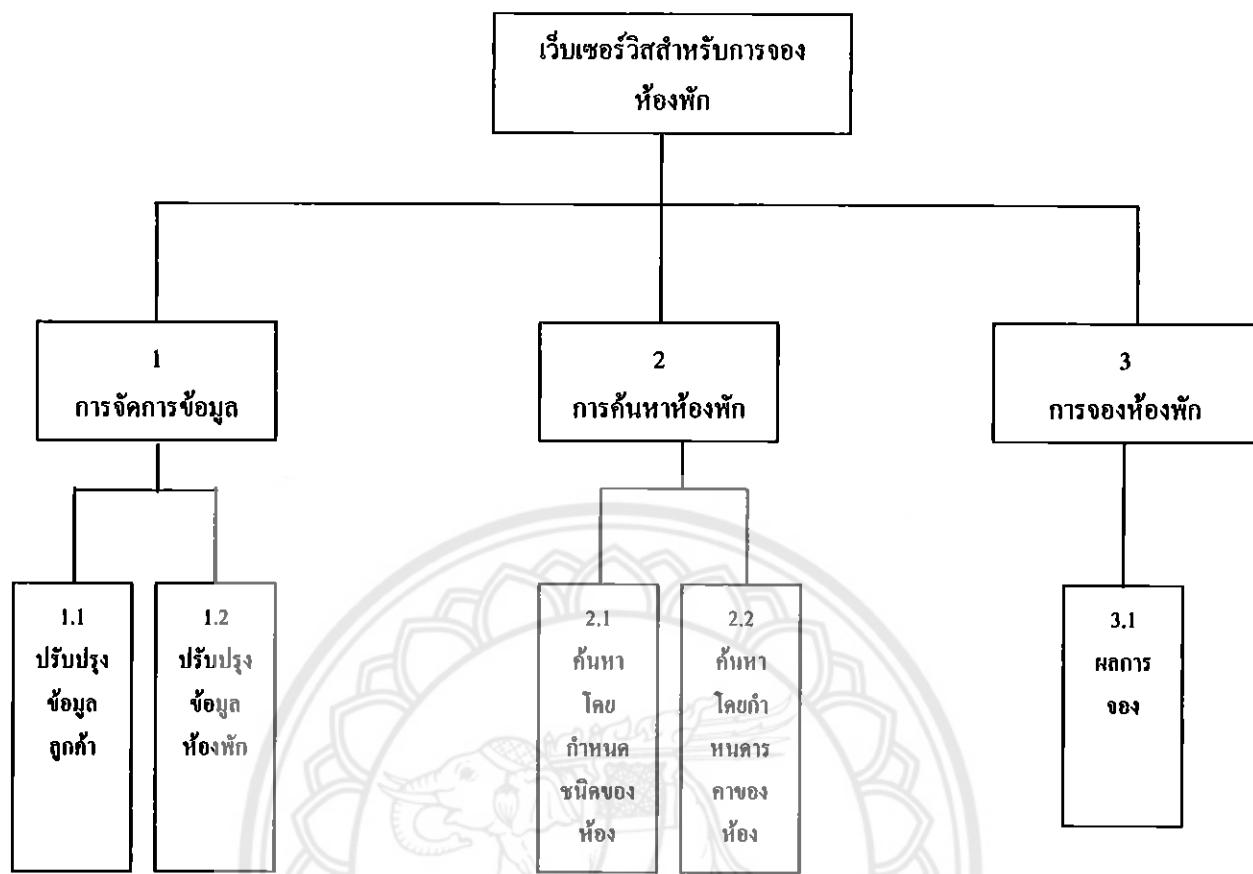
- บริการแสดงข้อมูลห้องพัก
- บริการค้นหาห้องพัก
- บริการจองห้องพัก

3.3.3 แบบจำลองการทำงานของระบบ

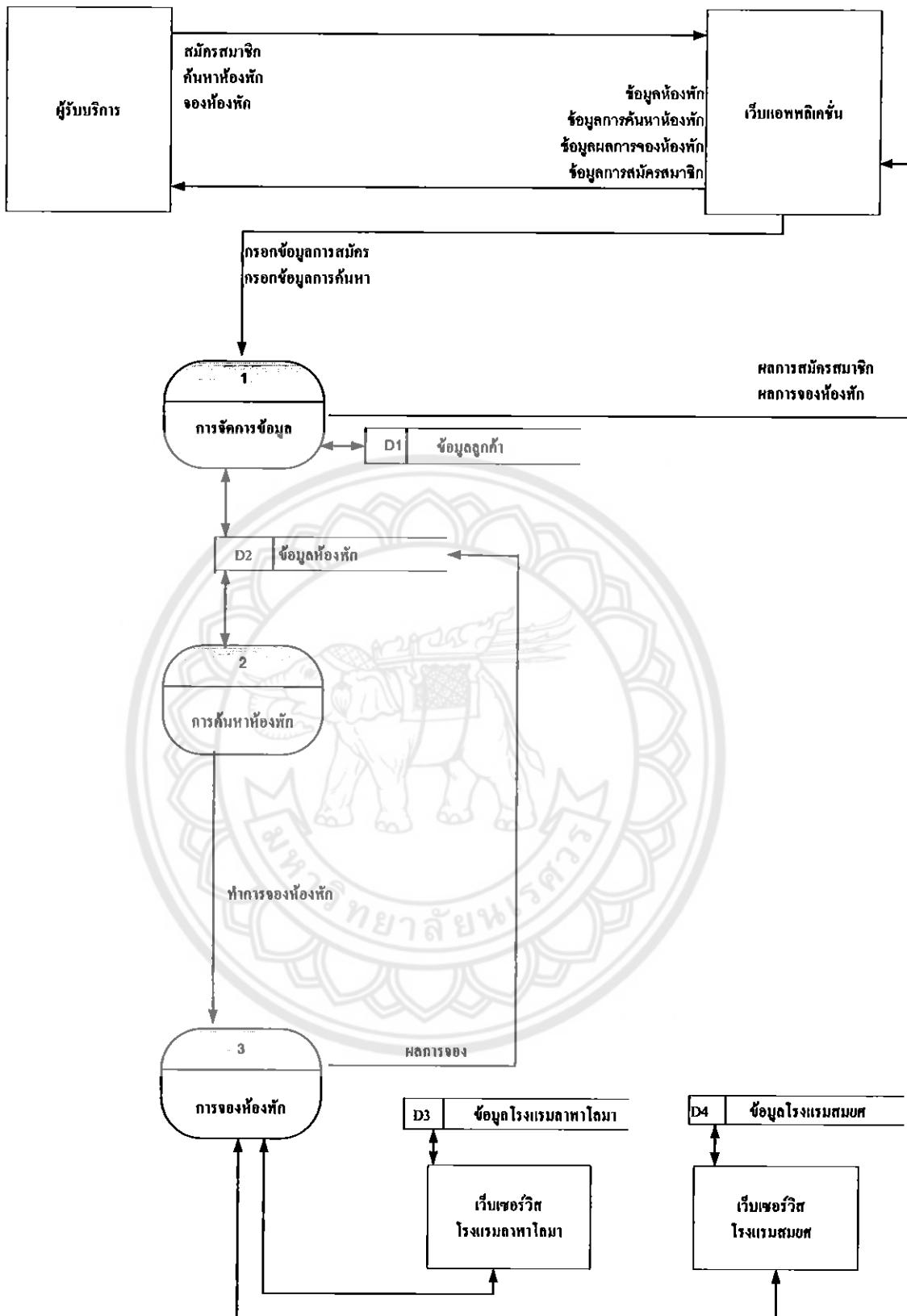
หลังจากวิเคราะห์องค์ประกอบของเว็บแอปพลิเคชันและเว็บเซอร์วิสแล้ว เราสามารถแสดงแบบจำลองขั้นตอนการทำงาน Process Modeling ด้วยการเลือกแผนภาพกระแสข้อมูล (Data Flow Diagram: DFD) ซึ่งแสดงให้เห็นภาพรวมการทำงานของระบบ ดังต่อไปนี้



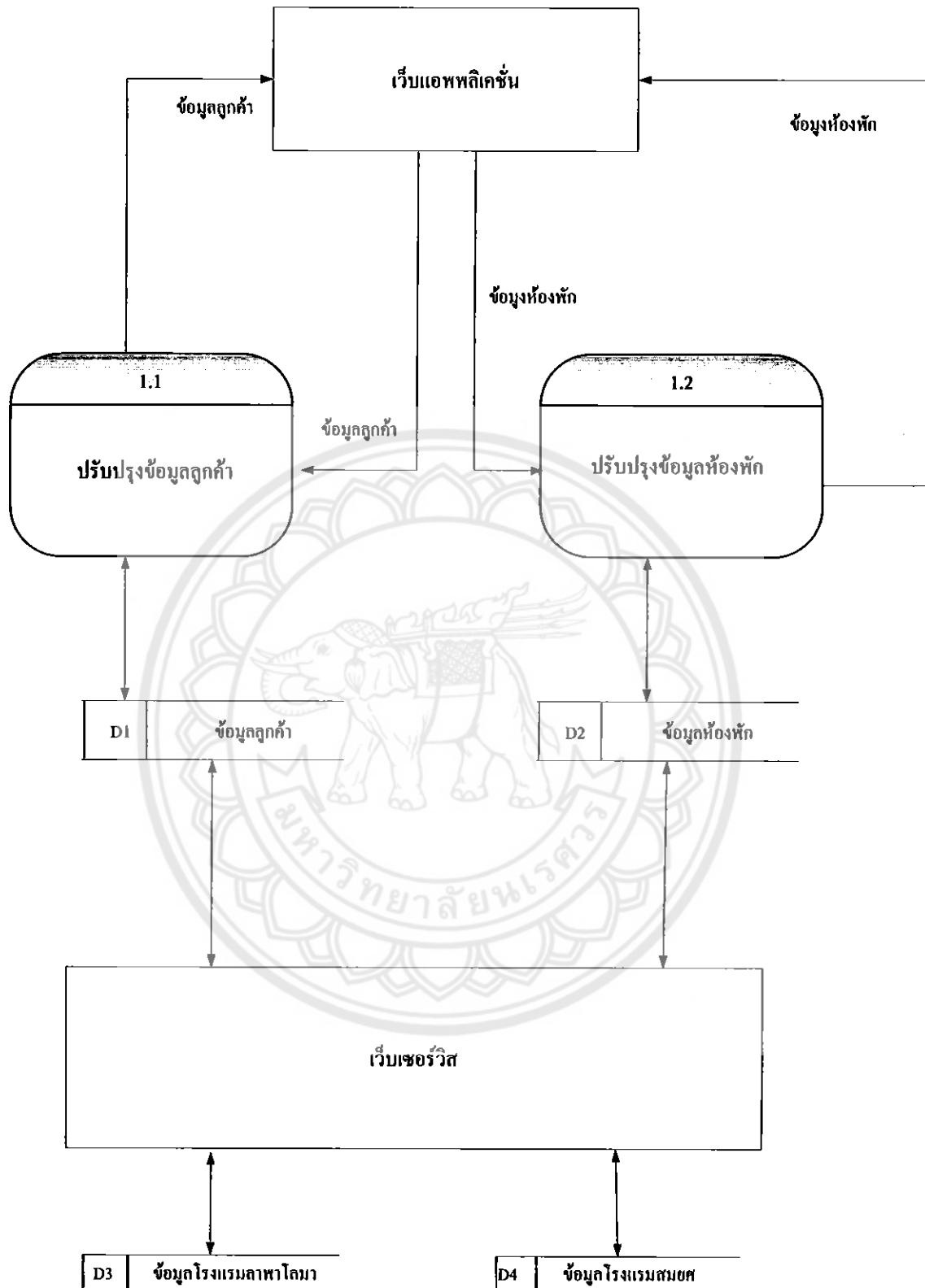
รูปที่ 3.1 Context Diagram ของเว็บเซอร์วิส



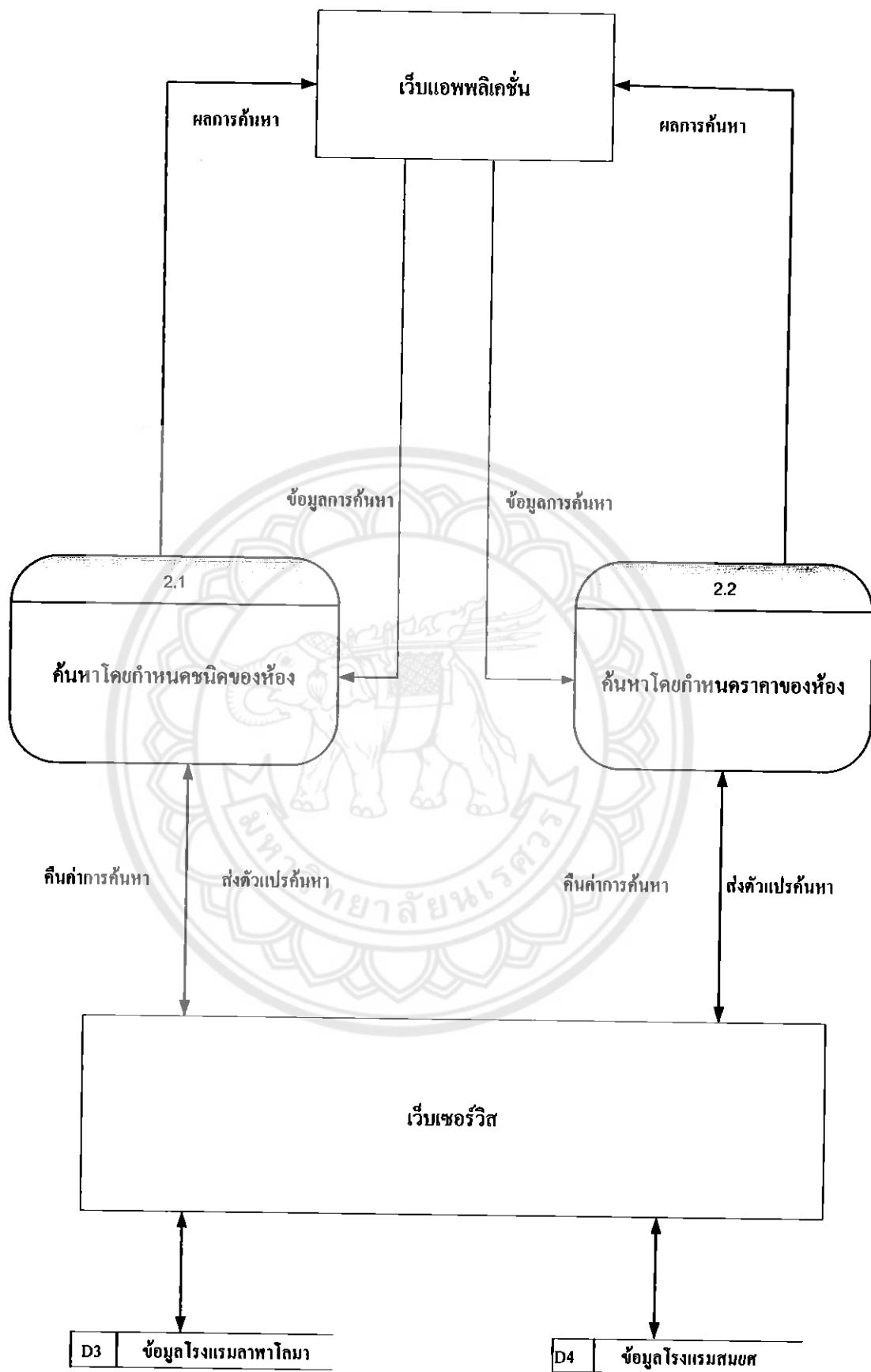
รูปที่ 3.2 Process Hierarchy Chart ของเว็บไซต์สำหรับการจองห้องพัก



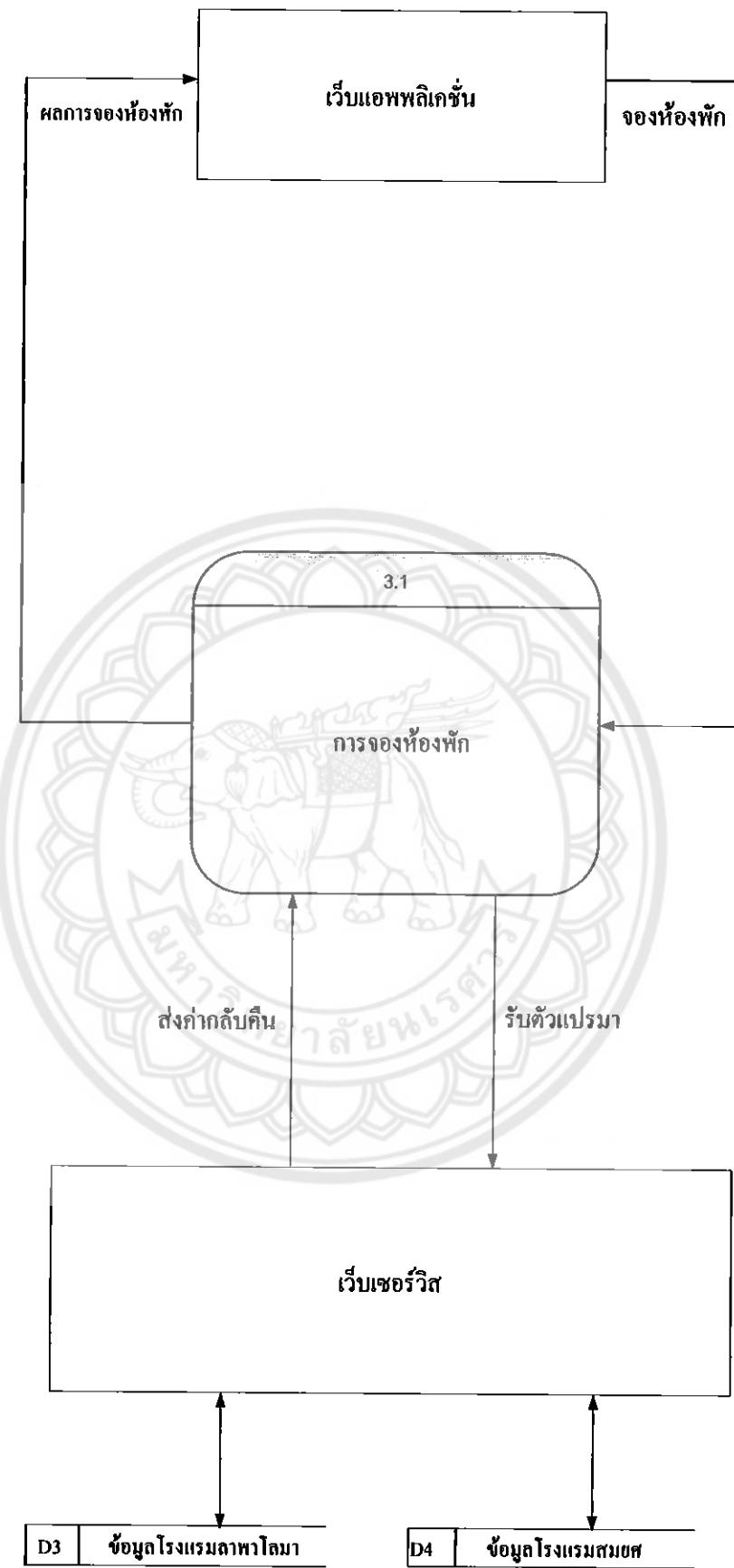
รูปที่ 3.3 Data Flow Diagram Level 1



รูปที่ 3.4 Data Flow Diagram Level 2 Process 1



รูปที่ 3.5 Data Flow Diagram Level 2 Process 2



รูปที่ 3.6 Data Flow Diagram Level 2 Process 3

บทที่ 4

การทดสอบระบบ

ในบทนี้จะกล่าวถึงการให้บริการของห้องพักผ่านทางเว็บคลัง โดยที่ผู้รับบริการจะต้องทำการเลือกห้องพักจากโรงแรมที่เป็นสมาชิกกับเว็บคลัง ในที่นี้ได้จำลองโรงแรมที่เป็นสมาชิกของเว็บคลังจำนวนสองโรงแรม โดยจะแบ่งขั้นตอนของกระบวนการของห้องพักออกเป็น 2 ส่วนคือ

1. ส่วนของผู้รับบริการ

ในส่วนนี้ผู้รับบริการต้องทำการเลือกห้องพักและต้องกรอกรายละเอียดข้อมูลของผู้รับบริการเพื่อจองห้องพัก

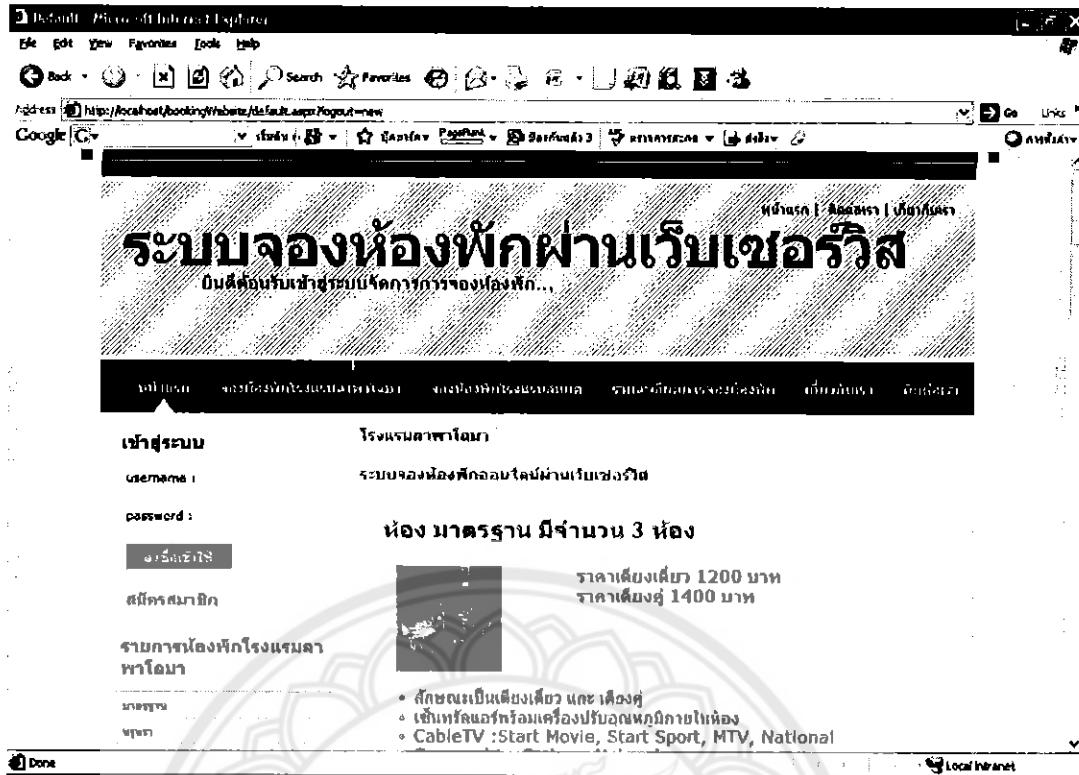
2. ส่วนต่างๆ ที่เกี่ยวข้องกับการจองห้องพัก

ในส่วนนี้จะเป็นการประสานงานของระบบเว็บคลังกับโรงแรม โดยเป็นการแจ้งข้อมูลของผู้รับบริการที่มีการจองห้องพักกิจกรรมนี้ เพื่อที่โรงแรมจะได้จัดเตรียมห้องพักเพื่อรับรองผู้รับบริการต่อไป

4.1 ส่วนของผู้รับบริการ

เมื่อผู้รับบริการได้เข้ามาใช้เว็บคลังเพื่อเลือกจองห้องพัก โดยผู้รับบริการสามารถที่จะเลือกห้องพักได้ตามความต้องการของผู้รับบริการเองได้

จากรูปที่ 4.1 จะเห็นได้ว่าเป็นการแสดงห้องพักของทั้งสองโรงแรม ซึ่งทั้งสองโรงแรมจะแสดงรายละเอียดของห้องพักว่ามีลักษณะอย่างไรบ้าง เพื่อให้เป็นทางเลือกแก่ผู้รับบริการในการตัดสินใจเลือกจองห้องพักด้วย



รูปที่ 4.1 หน้าแรกของการเดือกดูห้องพัก

ในส่วนของเว็บกลาง ผู้ที่เข้ามาใช้บริการสามารถเข้ามายاهานี้ข้อมูลของโรงแรมหรือจะค้นหา (Search) รายการของโรงแรมและข่าวสารหรือข้อมูลต่างๆ ได้

- Link ของห้องพักโรงแรมพาไปโฉนด จะแสดงส่วนของห้องพักของโรงแรมพาโฉนด
- Link ของห้องพักโรงแรมสมยศ จะแสดงส่วนของห้องพักของ โรงแรมสมยศ
- Link รายละเอียดการจองห้องพัก จะแสดงส่วนของรายละเอียดการจองห้องพักของผู้รับบริการ หรือข้อมูลที่เกี่ยวข้องที่เว็บล้วนกลางต้องการแสดงให้แก่ผู้รับบริการ
 - Link เกี่ยวกับเรา จะแสดงข้อมูลที่เกี่ยวกับเว็บกลาง
 - Link ติดต่อเรา จะเป็นการติดต่อผู้ให้บริการ ในลักษณะต่างๆ เช่น ส่งเมล หรือ เป็นการแนะนำต่างๆ

รูปที่ 4.2 หน้าต่างของการสมัครสมาชิก

รูปที่ 4.3 ตัวอย่างเมื่อคลิกเลือก Link ของห้องพักโรงแรมลาพาโนนา

ระบบจองห้องพักผ่านเว็บไซต์

บันทึกข้อมูลเข้าสู่ระบบจัดการห้องพัก...

หน้าแรก | ล็อกอิน | ลืมรหัสผ่าน

เข้าสู่ระบบ

username :

password :

ผู้ดูแลระบบ

ต้นทางห้องพักและตรวจสอบสถานะห้องที่มีให้บริการ

ประเภทห้องพัก ; มาตรฐาน

ราคาห้องพัก :

ห้องพัก

จำนวนห้องพัก

ประเภทห้องพัก

รายละเอียดห้องพัก

ระบบจองห้องพักออนไลน์สำหรับเว็บไซต์

ห้อง มาตรฐาน มีจำนวน 5 ห้อง

ราคาเดือนละ 350 บาท

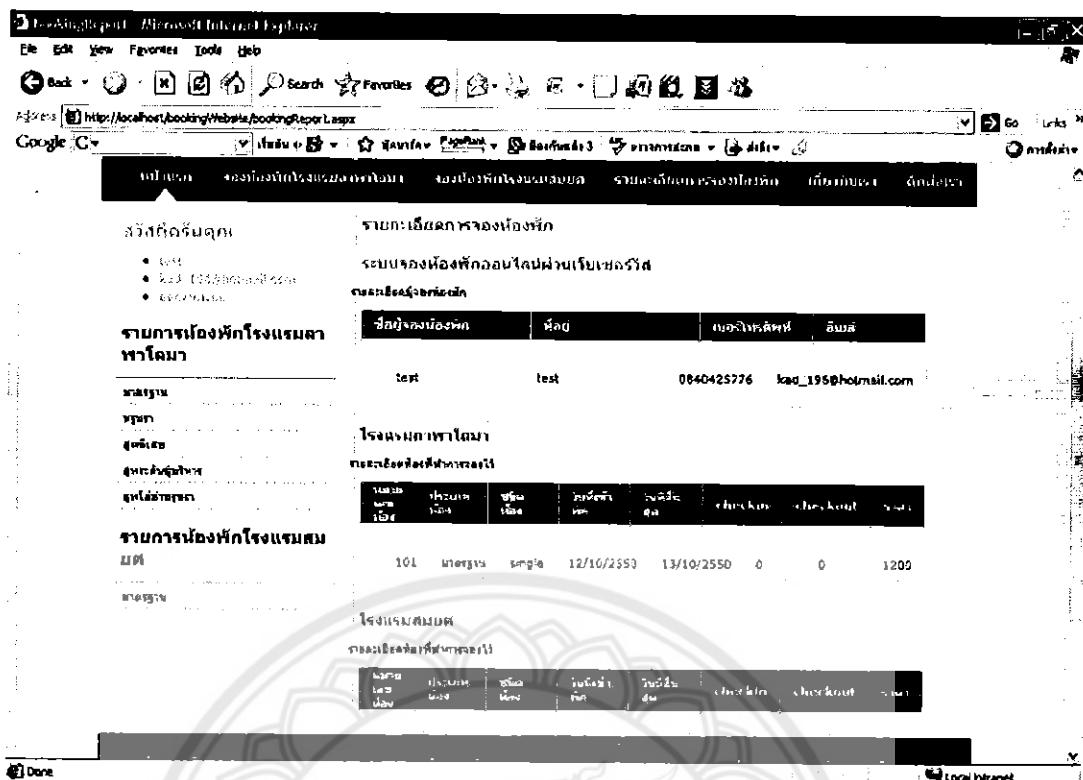
ราคาเดือนละ 500 บาท

Done

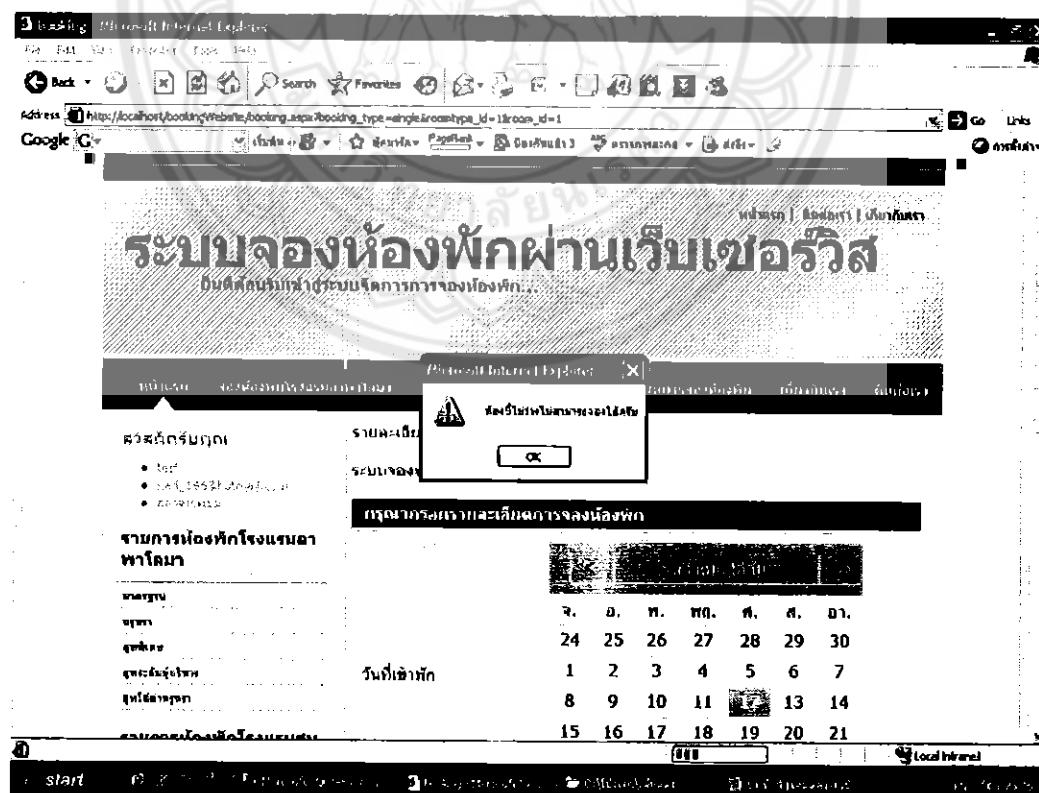
รูปที่ 4.4 ตัวอย่างเมื่อกลิกเลือก Link ของห้องพักโรงแรมสุนีย์

รายการห้องพักในแบบ		ห้องพัก							
ห้องพัก	จำนวนห้อง	วันที่เข้าพัก	จ.	อ.	พ.	พฤ.	ศ.	ศ.	อาท.
ห้องพัก	จำนวนห้อง		24	25	26	27	28	29	30
ห้องพัก	จำนวนห้อง	วันที่เข้าพัก	1	2	3	4	5	6	7
ห้องพัก	จำนวนห้อง		8	9	10	11	12	13	14
ห้องพัก	จำนวนห้อง		15	16	17	18	19	20	21
ห้องพัก	จำนวนห้อง		22	23	24	25	26	27	28
ห้องพัก	จำนวนห้อง		29	30	31	1	2	3	4
รวมทั้งสิ้น			24	25	26	27	28	29	30
			1	2	3	4	5	6	7
			8	9	10	11	12	13	14
			15	16	17	18	19	20	21
			22	23	24	25	26	27	28
			29	30	31	1	2	3	4

รูปที่ 4.5 ตัวอย่างการของห้องพักของโรงแรมต่างๆ



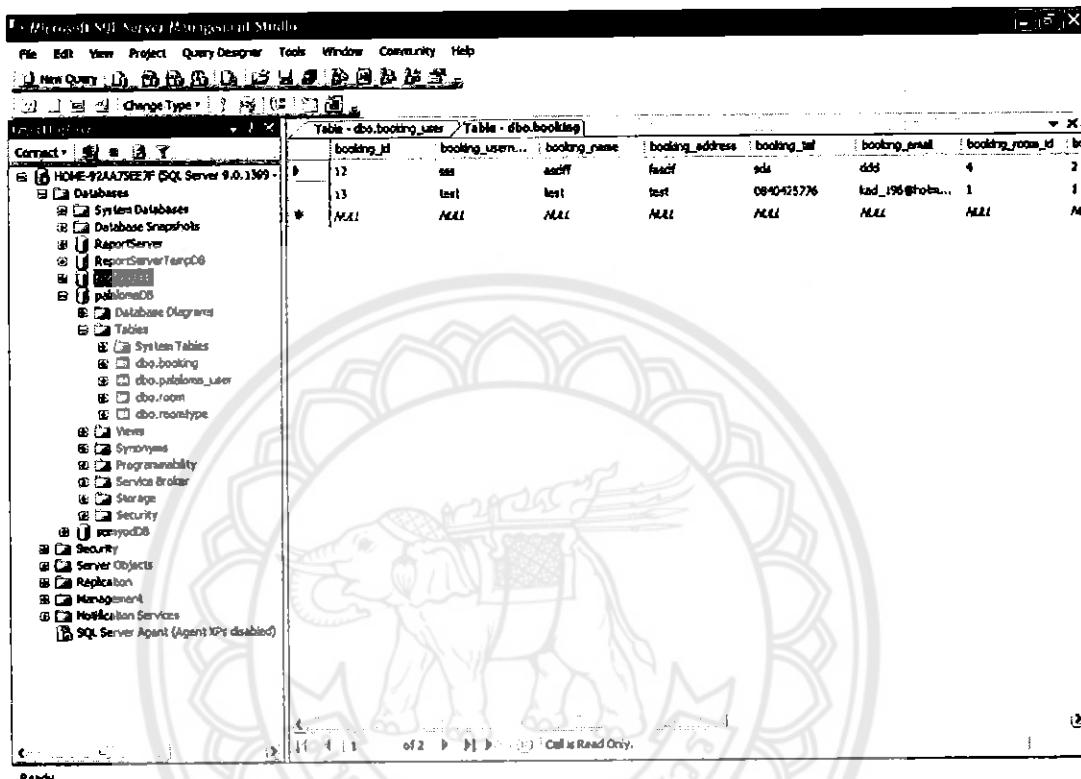
รูปที่ 4.6 ตัวอย่างการจองห้องพักของโรงแรมรามาพาโลมา



รูปที่ 4.7 ตัวอย่างการจองห้องพักกรณีที่ห้องพักไม่ว่าง

4.2 ส่วนต่างๆ ที่เกี่ยวข้องกับการจองห้องพัก

ในส่วนนี้จะเริ่มต้นจากที่ผู้รับบริการได้ทำการกดปุ่ม “จองห้องพัก” เพื่อเขียนบันในการจองห้องพัก ซึ่งจะเห็นได้ในหน้าที่ได้แสดงรายละเอียดแบบฟอร์มการจองห้องพัก ซึ่งจะมีการอัพเดทฐานข้อมูลเกิดขึ้น โดยข้อมูลดังกล่าวจะแสดงถึงว่าห้องนี้ได้มีการจองแล้ว



The screenshot shows the Microsoft SQL Server Management Studio interface. On the left, the Object Explorer pane displays the database structure, including the 'HOME-92AA75E2F' SQL Server 9.0.1399 instance, databases (System Databases, ReportServer, ReportServerTempDB, padelosDB), and tables (dbo.booking, dbo.booking_user). The right pane shows the 'Table - dbo.booking' data grid with the following rows:

booking_id	booking_user...	booking_name	booking_address	booking_tel	booking_email	booking_room_id	bo...
12	sss	asdf	test	sss	sss	4	2
13	test	test	test	0840425776	kd_196@hotmail.com	1	1
All	All	All	All	All	All	All	All

รูปที่ 4.8 ฐานข้อมูลของการบันทึกการจองห้องพัก

4.3 ตัวอย่างการทำงานของเว็บเซอร์วิส

การทดสอบนี้เป็นการทดสอบเมื่อ เราได้ทำการเลือกห้องพักชนิดมาตรฐาน ซึ่งหากเรารับค่า โซพ (SOAP) แล้วจะส่งค่าจะไปกลับมา

Test

To test the operation using the HTTP POST protocol, click the 'Invoke' button.

Parameter Value

roomtype_id:

Invoke

รูปที่ 4.9 ตัวอย่างการเชื่อมต่อ

SOAP

The following is a sample SOAP request and response. The placeholders shown need to be replaced with actual values.

POST /palalomaWebservice/Booking.asmx HTTP/1.1

Host: localhost

Content-Type: text/xml; charset=utf-8

Content-Length: length

SOAPAction: "http://tempuri.org/palalomaWebservice/Booking/listRoomFromType"

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<soap:Envelope xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
    xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
    xmlns:soap="http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelope/">
    <soap:Body>
        <listRoomFromType xmlns="http://tempuri.org/palalomaWebservice/Booking">
            <roomtype_id>string</roomtype_id>
        </listRoomFromType>
    </soap:Body>
</soap:Envelope>
```

HTTP/1.1 200 OK

Content-Type: text/xml; charset=utf-8

Content-Length: length

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<soap:Envelope xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
    xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
    xmlns:soap="http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelope/">
    <soap:Body>
        <listRoomFromTypeResponse xmlns="http://tempuri.org/palalomaWebservice/Booking">
            <listRoomFromTypeResult>
                <xsd:schema>schema</xsd:schema>xml</listRoomFromTypeResult>
            </listRoomFromTypeResponse>
        </soap:Body>
    </soap:Envelope>
```

HTTP POST

The following is a sample HTTP POST request and response. The placeholders shown need to be replaced with actual values.

POST /palalomaWebservice/Booking.asmx/listRoomFromType HTTP/1.1

Host: localhost

Content-Type: application/x-www-form-urlencoded

Content-Length: length

roomtype_id=string

HTTP/1.1 200 OK

Content-Type: text/xml; charset=utf-8

Content-Length: length

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<DataSet xmlns="http://tempuri.org/palalomaWebservice/Booking">
    <schema xmlns="http://www.w3.org/2001/XMLSchema">schema</schema>xml</DataSet>
```

ชิ้นกี๊จะส่งผลออกมานี้ดังนี้

```

<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>
- <DataSet xmlns="http://tempuri.org/palalomaWebservice/Booking">
- <xs:schema id="NewDataSet" xmlns="" xmlns:xs="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
  xmlns:msdata="urn:schemas-microsoft-com:xml-msdata">
- <xs:element name="NewDataSet" msdata:IsDataSet="true" msdata:Locale="th-TH">
- <xs:complexType>
- <xs:choice maxOccurs="unbounded">
- <xs:element name="Table1">
- <xs:complexType>
- <xs:sequence>
  <xs:element name="room_id" type="xs:string" minOccurs="0" />
  <xs:element name="room_number" type="xs:string" minOccurs="0" />
  <xs:element name="room_type_id" type="xs:string" minOccurs="0" />
  <xs:element name="room_booking_status" type="xs:string" minOccurs="0" />
  <xs:element name="room_status" type="xs:string" minOccurs="0" />
  <xs:element name="room_type" type="xs:string" minOccurs="0" />
</xs:sequence>
</xs:complexType>
</xs:element>
</xs:choice>
</xs:complexType>
</xs:element>
</xs:schema>
- <diffgr:diffgram xmlns:msdata="urn:schemas-microsoft-com:xml-msdata"
  xmlns:diffgr="urn:schemas-microsoft-com:xml-diffgram-v1">
- <NewDataSet xmlns="">
- <Table1 diffgr:id="Table11" msdata:rowOrder="0" diffgr:hasChanges="inserted">
<room_id>1</room_id>

```

```

<room_number>101</room_number>
<room_type_id>1</room_type_id>
<room_booking_status>ห้องว่าง</room_booking_status>
<room_status>จองเตียงเดียว</room_status>
<room_type>single</room_type>
</Table1>
- <Table1 diffgr:id="Table12" msdata:rowOrder="1" diffgr:hasChanges="inserted">
  <room_id>2</room_id>
  <room_number>102</room_number>
  <room_type_id>1</room_type_id>
  <room_booking_status>ห้องว่าง</room_booking_status>
  <room_status>จองเตียงคู่</room_status>
  <room_type>double</room_type>
  </Table1>
- <Table1 diffgr:id="Table13" msdata:rowOrder="2" diffgr:hasChanges="inserted">
  <room_id>3</room_id>
  <room_number>103</room_number>
  <room_type_id>1</room_type_id>
  <room_booking_status>ห้องว่าง</room_booking_status>
  <room_status>จองเตียงเดียว</room_status>
  <room_type>single</room_type>
  </Table1>
</NewDataSet>
</diffgr:diffgram>
</DataSet>

```

บทที่ 5

บทสรุป

โครงการนี้แสดงให้เห็นถึงเทคโนโลยีของเว็บเซอร์วิสสำหรับการจองห้องพัก โดยสร้างขึ้นมาเพื่ออำนวยความสะดวกให้กับผู้ใช้บริการที่ต้องการจองห้องพัก และยังช่วยเหลือผู้ให้บริการทางด้านโรงแรมต่างๆ ในการประกอบธุรกิจทางด้านโรงแรม ไม่ว่าจะเป็นการจองห้องพัก หรือการอัพเดทข้อมูลของแต่ละโรงแรม

ซอฟต์แวร์ที่ใช้ในการทำเว็บนี้ กลุ่มผู้ศึกษาใช้ Microsoft Visual Basic.NET และ Microsoft SQL Server 2005 ในการพัฒนา เนื่องจากเป็นภาษาที่สามารถทำความเข้าใจได้ง่ายต่อการพัฒนาโปรแกรม

5.1 ผลการทดลอง

การทดลองจะเริ่มจากการที่ผู้ใช้บริการเข้ามายังเว็บไซต์ผ่านทางเว็บบราวเซอร์ เมื่อเข้ามาแล้วผู้ใช้จะต้องทำการสมัครสมาชิกก่อน ในกรณีที่ผู้ใช้บริการเคยสมัครสมาชิกแล้วก็ให้ทำการ Log in เข้าไปในระบบของเว็บไซต์ จากนั้นผู้ใช้บริการก็สามารถที่จะค้นหาข้อมูลของห้องพักได้ตามต้องการ

การค้นหาห้องพักสามารถค้นหาได้ดังนี้

- ค้นหาห้องพักจากประเภทของห้องพัก
- ค้นหาห้องพักจากการกำหนดราคากลางของห้องพัก
- ค้นหาห้องพักจากการคุ้ลักษณะต่างๆ ของห้องพัก
- ค้นหาห้องพักจากการคุ้ภาระตัวอย่างของห้องพัก

เมื่อผู้ใช้บริการค้นหาห้องพักได้ตามที่ต้องการแล้ว ก็ทำการจองห้องพักจากเว็บไซต์ จากนั้นเว็บไซต์จะส่งรายละเอียดการจองไปยังแต่ละโรงแรมเพื่อยืนยันการจองห้องพักของผู้ใช้บริการ

5.2 สรุปผลการทดลอง

จากการทดลองสามารถสรุปได้ว่า

● ผู้ใช้บริการสามารถที่จะค้นหาห้องพักและทำการจองห้องพักของแต่ละโรงแรมได้ตามต้องการ โดยเข้าไปใช้งานที่เว็บไซต์ที่มีการเพียงเว็บเดียว ซึ่งเป็นผลให้สะดวก รวดเร็ว และลดค่าใช้จ่ายในการหาห้องพัก

● ผู้ให้บริการสามารถที่จะแก้ไข ปรับปรุง หรืออัพเดท รายละเอียดของห้องพักได้ตามต้องการ

5.3 ปัญหาและแนวทางแก้ไข

การออกแบบระบบในการแสดงข้อมูลต่างๆ ของโรงพยาบาล ยังไม่มีความปลอดภัยเท่าที่ควร เช่นหมายเลขของห้องพัก ซึ่งบางโรงพยาบาลจะต้องเก็บเป็นข้อมูลลับของทางโรงพยาบาล เพื่อความปลอดภัยของผู้ใช้บริการ ในส่วนนี้อาจจะแก้ไขโดยการไม่ต้องแสดงหมายเลขห้องให้ผู้ใช้บริการเห็น

5.4 ข้อเสนอแนะ

1. ควรเพิ่มทางเดือกในการค้นหาห้องพัก เพื่อผู้ใช้บริการจะได้มีแนวทางในการตัดสินใจได้มากขึ้น และเป็นไปตามที่ต้องการ
2. อาจเปลี่ยนโปรแกรมภาษาที่ใช้ในการพัฒนาเว็บไซต์ ซึ่งโปรแกรมภาษาอื่นอาจจะพัฒนาแล้วใช้งานได้ง่ายกว่า
3. การออกแบบระบบที่ได้จำลองขึ้นมา 2 โรงพยาบาล ซึ่งตอนตั้งค่าให้เว็บกล่องเรียกใช้เซอร์วิสของ 2 โรงพยาบาลนั้น ผู้จัดทำได้ทำการล็อกค่า IP ไว้ จึงทำให้เว็บกล่องเรียกใช้เซอร์วิสของทั้ง 2 โรงพยาบาลได้ ซึ่งในส่วนนี้ในความเป็นจริงแล้ว การเซอร์วิส จะต้องมีหลายโรงพยาบาล ผู้จัดทำจึงมีข้อเสนอให้ทำเว็บเซอร์วิสขึ้นมาหลายๆ โรงพยาบาล และทำการเรียกใช้เซอร์วิสโดยไม่ต้องมีการล็อกค่า IP

เอกสารอ้างอิง

- [1] กิตติ ภักดีวัฒนาภูล, “คัมภีร์ ระบบฐานข้อมูล”. พิมพ์ครั้งที่7. กรุงเทพมหานคร. เกทีพี คอมพ์ แอนด์ คอนเซ็ปท์. 2547.
- [2] พัตรชัย สุขสะอาด, “Web Service เครื่องมือธุรกิจใหม่” [Online]. Available : <http://www.wsiam.com/document/abcwebservices/webservicesabc.jsp#benifit>. 2548.
- [3] ศุภชัย สมพานิช, “สร้างระบบงานฐานข้อมูลด้วย Visual Basic.Net ฉบับโปรแกรมเมอร์”. พิมพ์ครั้งที่ 1. นนทบุรี. ไอดีซี. 2546.
- [4] ฤทธิ์ คิวประสพศักดิ์, “อินไซด์ Visual Basic.Net”. กรุงเทพมหานคร: โปรดิวสชั่น. 2546.

- [5] โอกาส เอี่ยมสิริวงศ์, “การวิเคราะห์และออกแบบระบบ”. กรุงเทพมหานคร: ชีเอ็คบุ๊คชั่น, 2545.
- [6] โอกาส เอี่ยมสิริวงศ์, “การวิเคราะห์และออกแบบระบบ”. กรุงเทพมหานคร: ชีเอ็คบุ๊คชั่น, 2549.
- [7] โอกาส เอี่ยมสิริวงศ์, “การออกแบบและจัดการฐานข้อมูล”. กรุงเทพมหานคร: ชีเอ็คบุ๊คชั่น, 2546.
- [8] โครงการจัดตั้งสถาบันนวัตกรรมเทคโนโลยีสารสนเทศ คณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์, “ธุรกิจผ่านสื่ออิเล็กทรอนิกส์ในยุคที่ 3” [Online]. Available : <http://www.ku.ac.th/e-magazine/march45/it/web3.html>. 2545.
- [9] Ramesh Nagappan, Robert Skoczylas and Rima Patel Sriganesh, “Developing Java Web Service”. Wiley Publishing Inc., Indianapolis, Indiana. 2546.

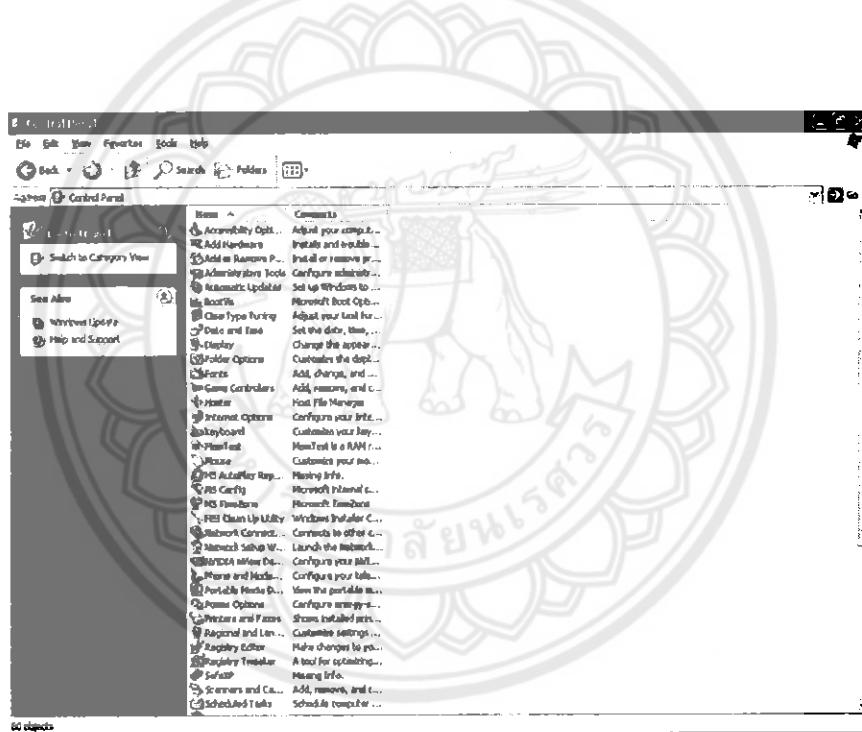
ภาคผนวก

การติดตั้งระบบ

สิ่งที่ระบบต้องการคือ IIS (Internet Information Service), Microsoft Visual Basic.Net และ Microsoft SQL Server 2005

1. การติดตั้ง IIS

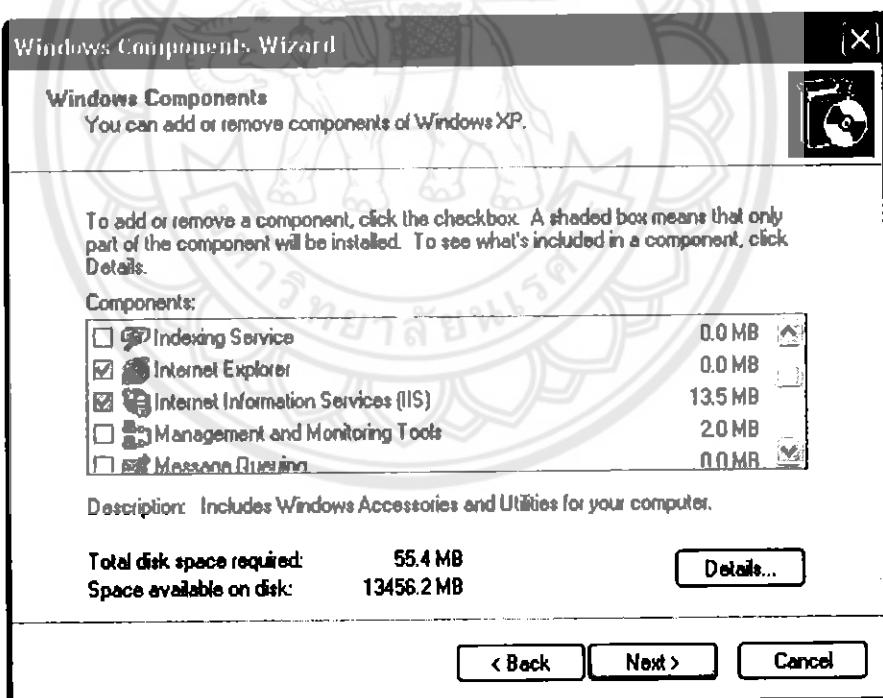
- เข้าไปที่ Control Panel เลือก Add Remove Program
- เลือก Add/Remove Windows Component
- เลือก Internet Information Service (IIS)
- คลิก Next และ Finish



รูปที่ 1 การเข้าไปยัง Control Panel และเลือก Add/Remove Program



รูปที่ 2 เลือก Add/Remove Windows Component ซึ่งอยู่ทางค้างซ้ายมือ



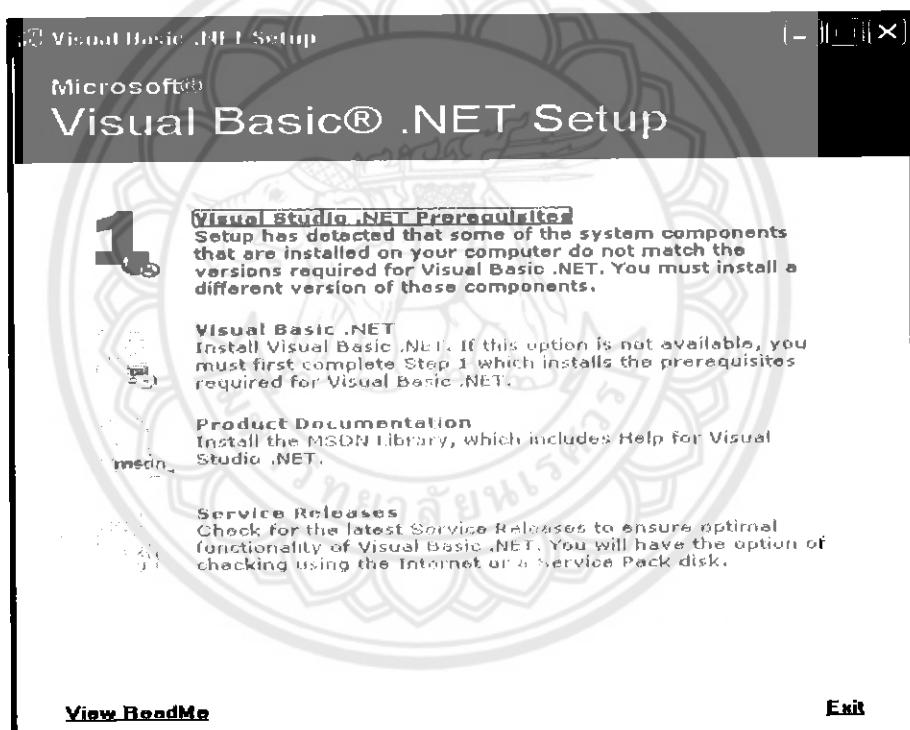
รูปที่ 3 เลือก Internet Information Service (IIS) และคลิก Next



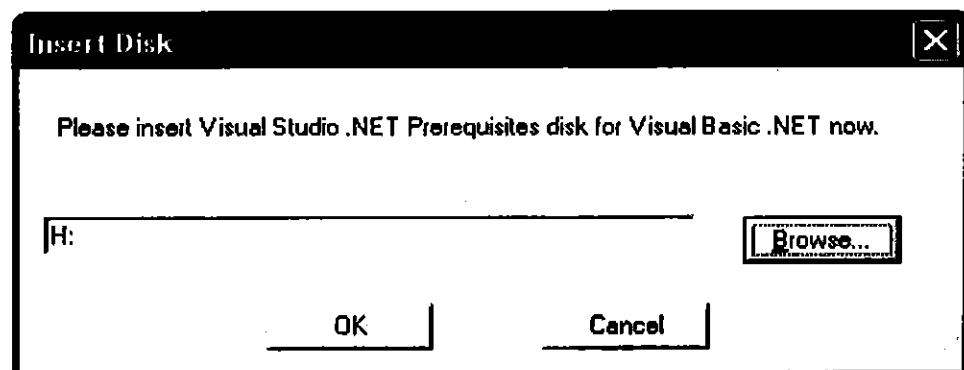
รูปที่ 4 คลิก Finish สิ้นสุดการติดตั้ง Internet Information Service (IIS)

2. วิธีด Microsoft Visual Basic.Net

- ใส่แผ่น Microsoft Visual Basic.Net แผ่นที่ 1
- จากนั้นโปรแกรมจะเรียกหาแผ่นที่ 2
- ทำการใส่แผ่นที่ 2
- คลิก I agree ทำการยอมรับเงื่อนไข
- ทำการติดตั้ง
- โปรแกรมถามหา Password เราก็ใส่ Password
- ทำการติดตั้งไปยังไดร์ฟที่ต้องการ
- รอโปรแกรมติดตั้งจนเสร็จ



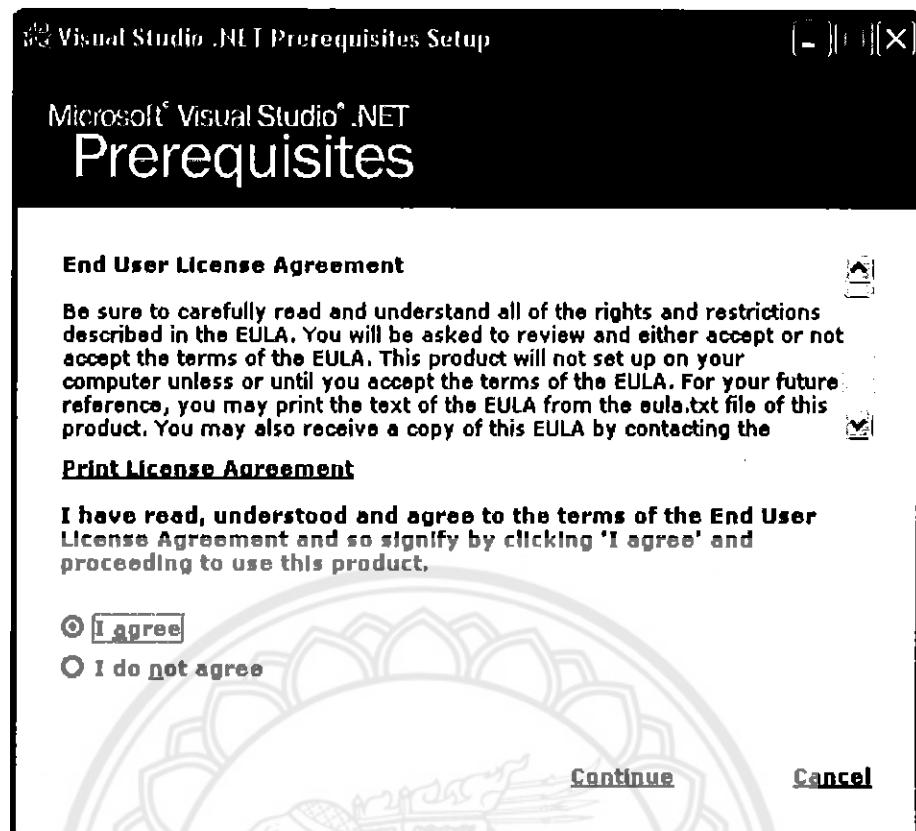
รูปที่ 5 Microsoft Visual Basic.Net แผ่นที่ 1



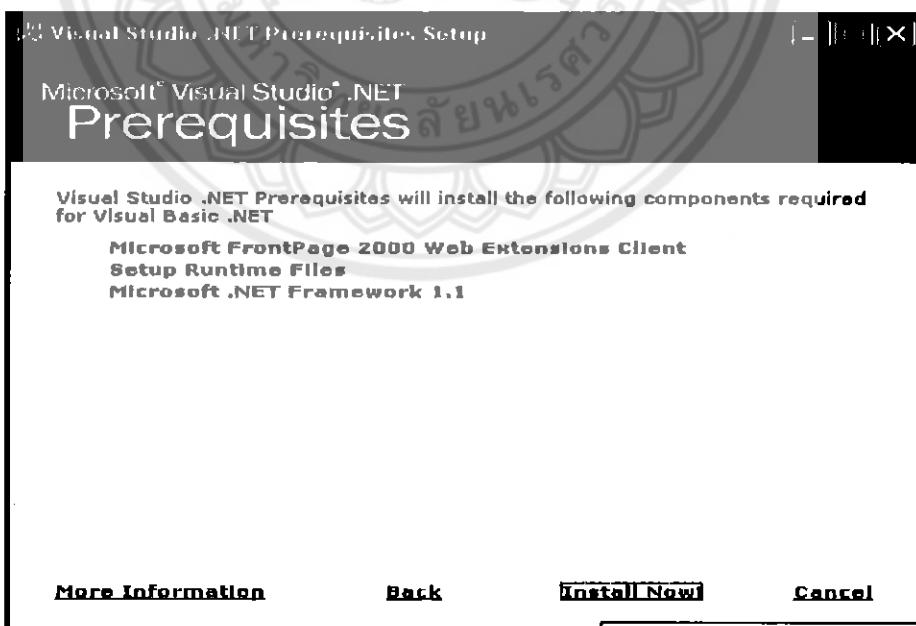
รูปที่ 6 โปรแกรมตามหาแผ่นที่ 2



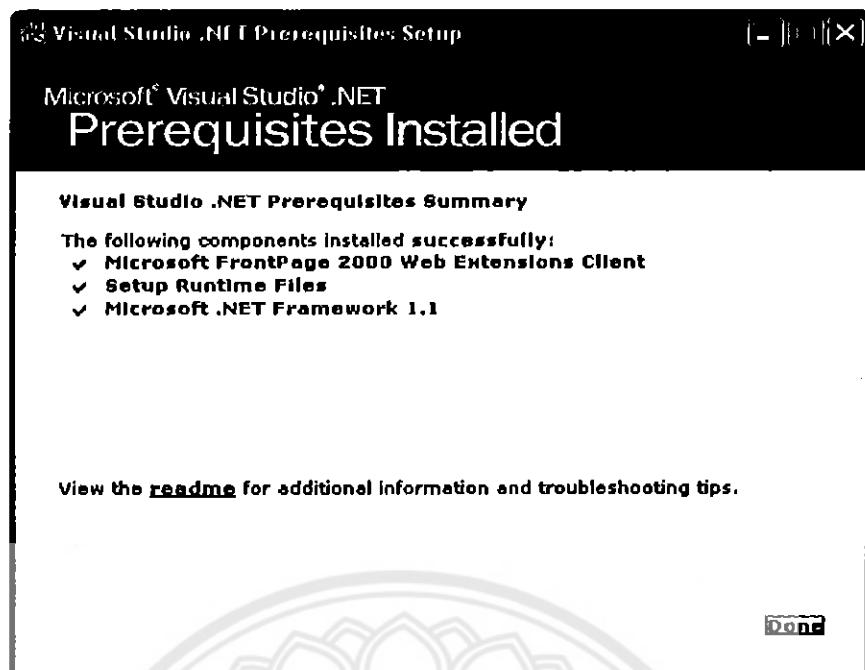
รูปที่ 7 ทำการใส่แผ่นที่ 2



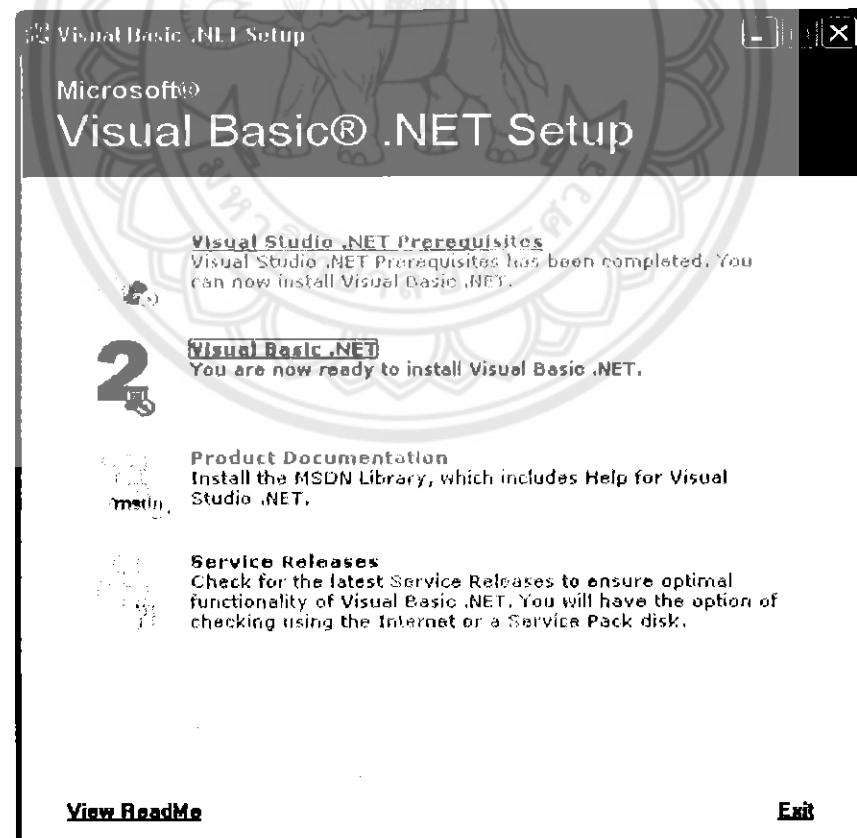
รูปที่ 8 คลิก I agree ทำการยอมรับเงื่อนไข และคลิก Continue



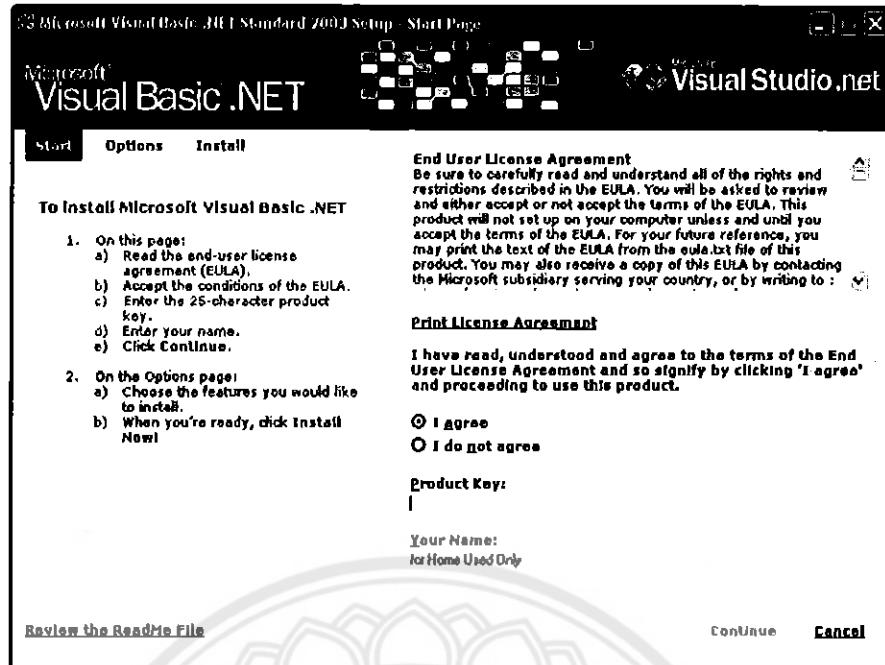
รูปที่ 9 คลิกที่ Install Now เพื่อทำการติดตั้งโปรแกรม



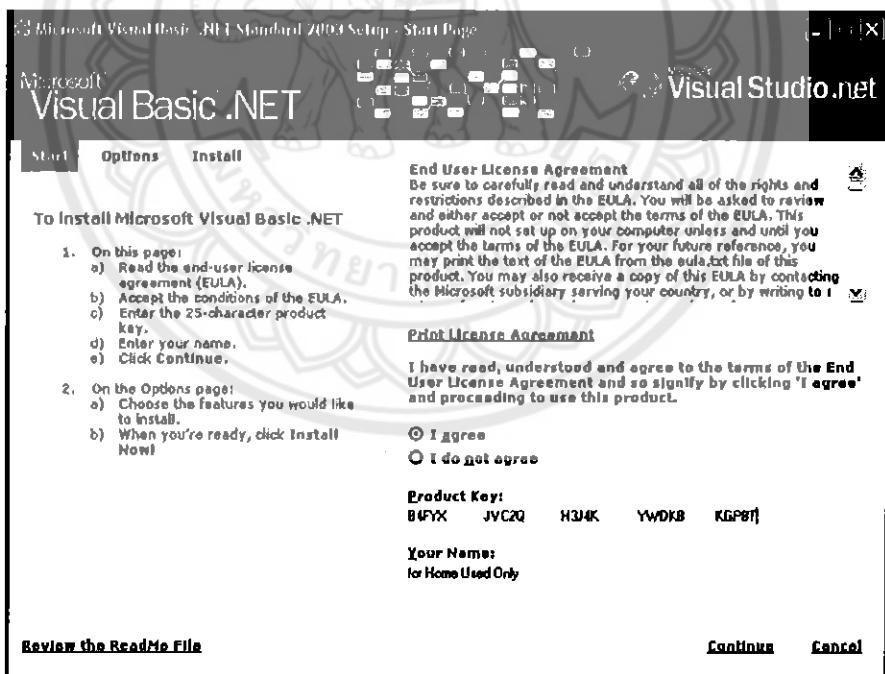
รูปที่ 10 ติดตั้งขั้นตอนแรกเรียบร้อย



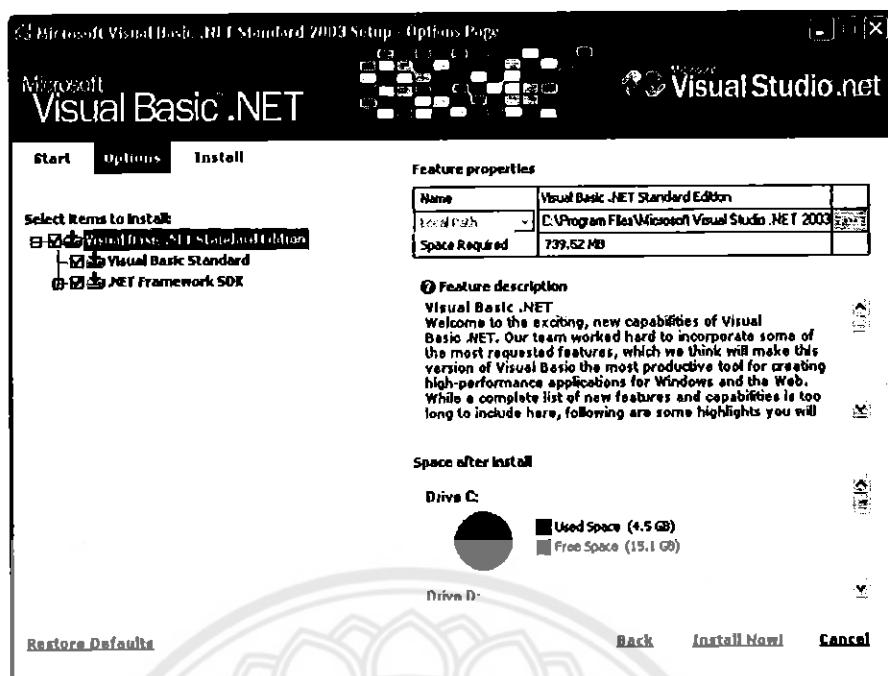
รูปที่ 11 ทำการติดตั้งขั้นตอนที่ 2



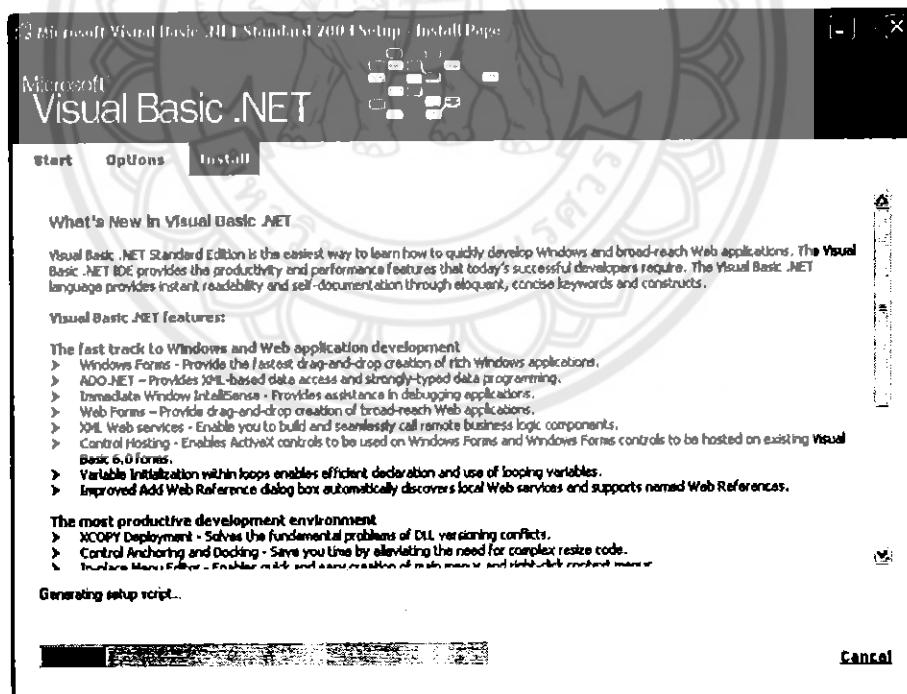
รูปที่ 12 โปรแกรมถ่านหิน Product Key



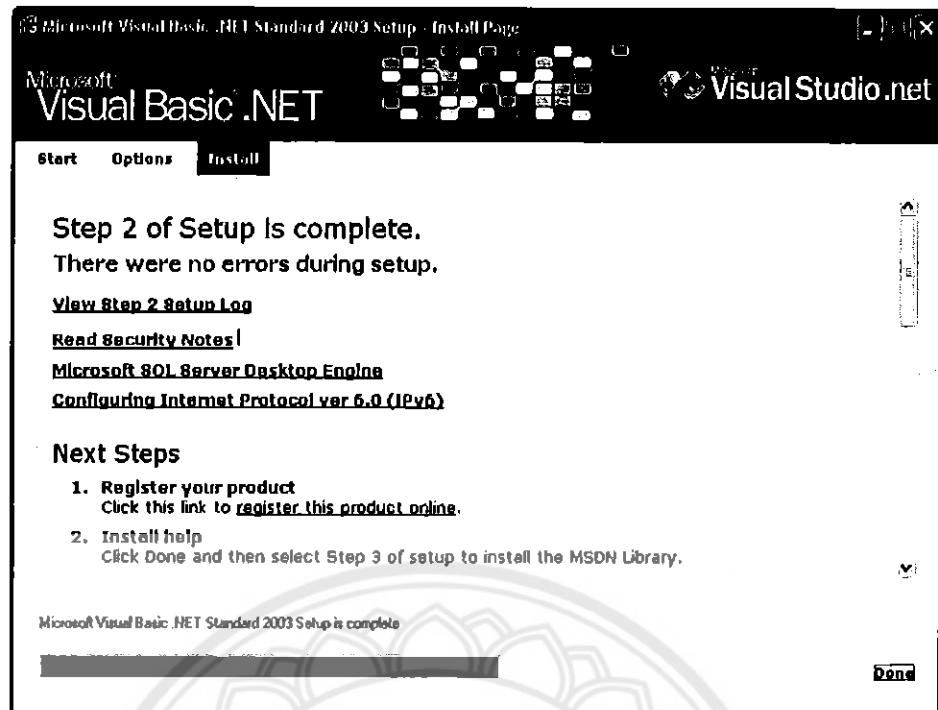
รูปที่ 13 คลิกที่ I agree แล้วทำการใส่ Product Key



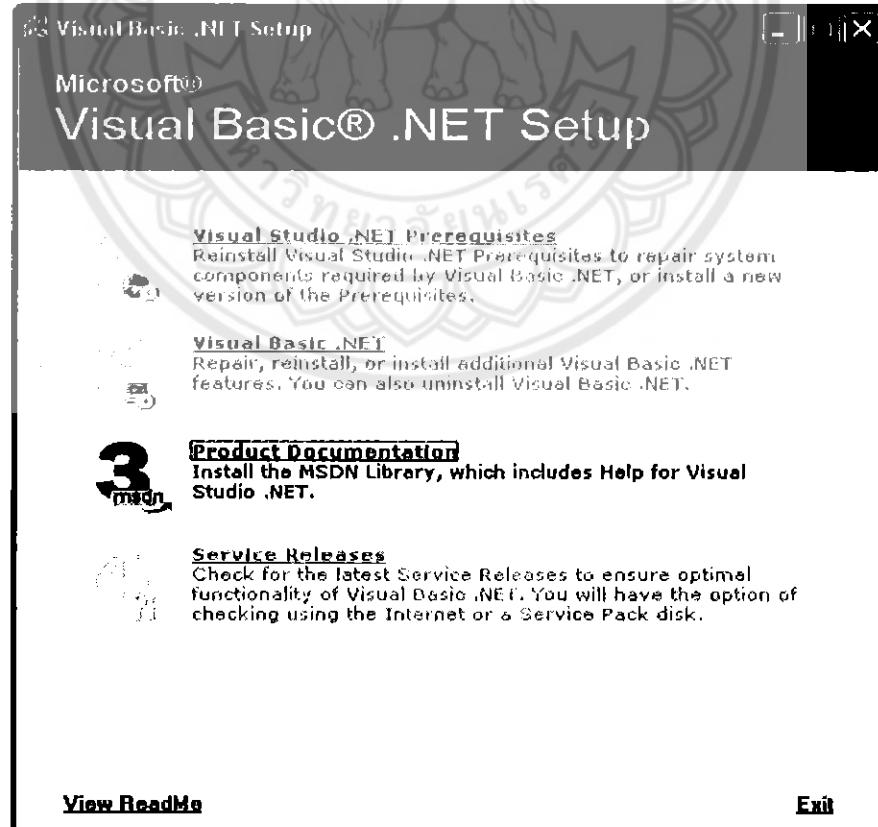
รูปที่ 14 ทำการเลือกไดร์ฟที่จะทำการติดตั้ง แล้วคลิกที่ Install Now



รูปที่ 15 ทำการติดตั้ง



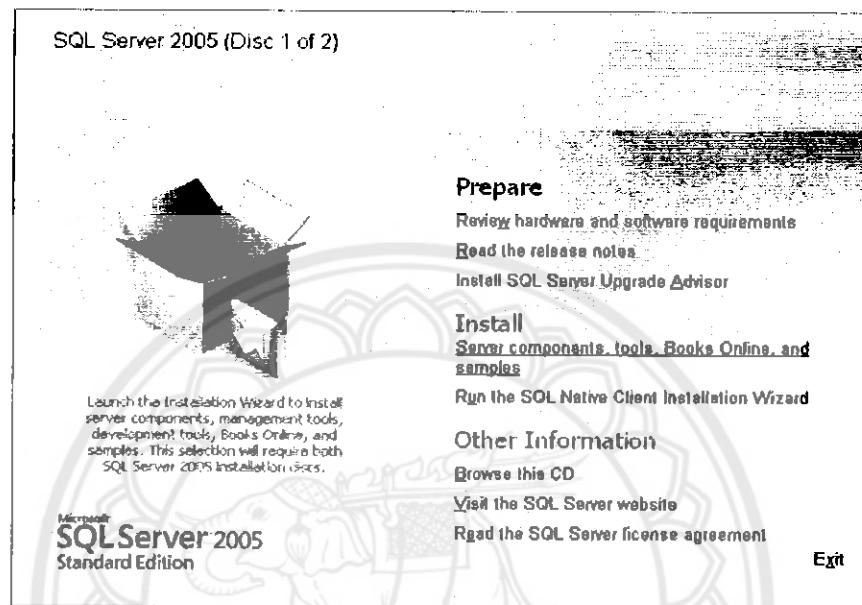
รูปที่ 16 ทำการติดตั้งเรียบร้อย แล้วคลิกที่ Done



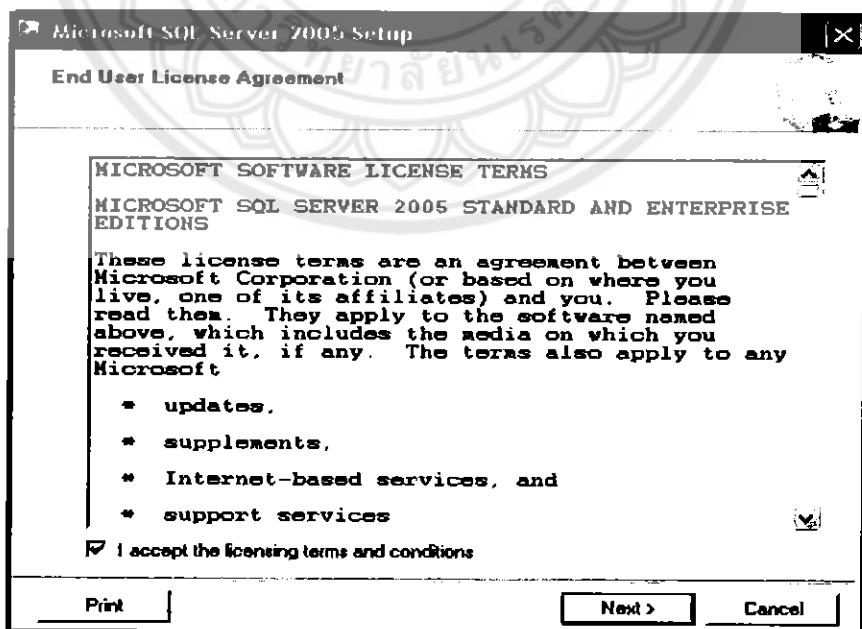
รูปที่ 17 เป็นการดำเนินขั้นตอนที่ 3 ซึ่งไม่จำเป็นต้องทำการติดตั้ง คลิก Exit เพื่อจบการติดตั้ง

3. วิธีติดตั้ง Microsoft SQL Server 2005

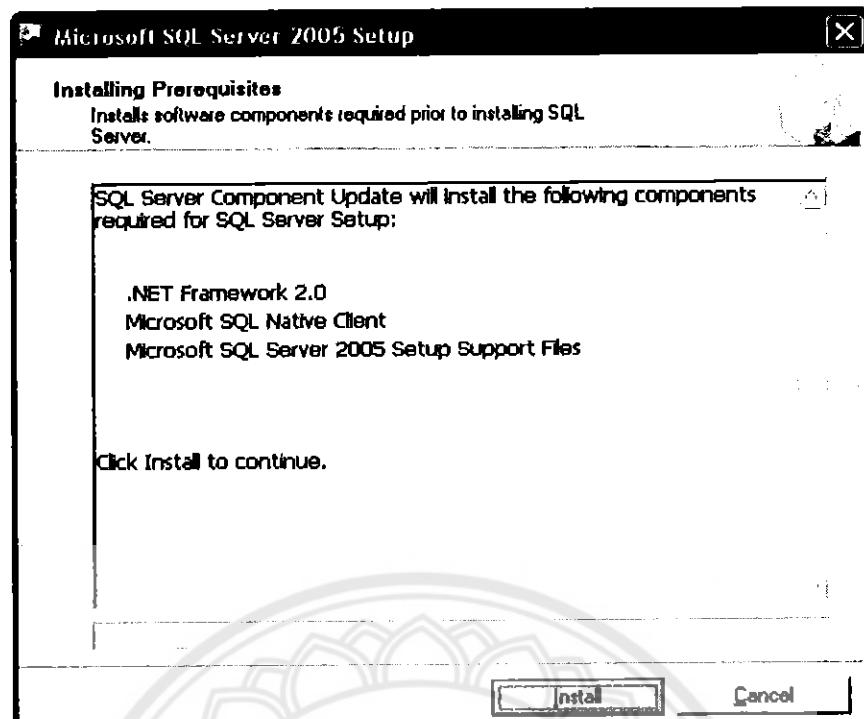
- ใส่แผ่น Microsoft SQL Server 2005
- ทำการติดตั้ง
- เลือกคอมโพเนนต์ต่างๆ



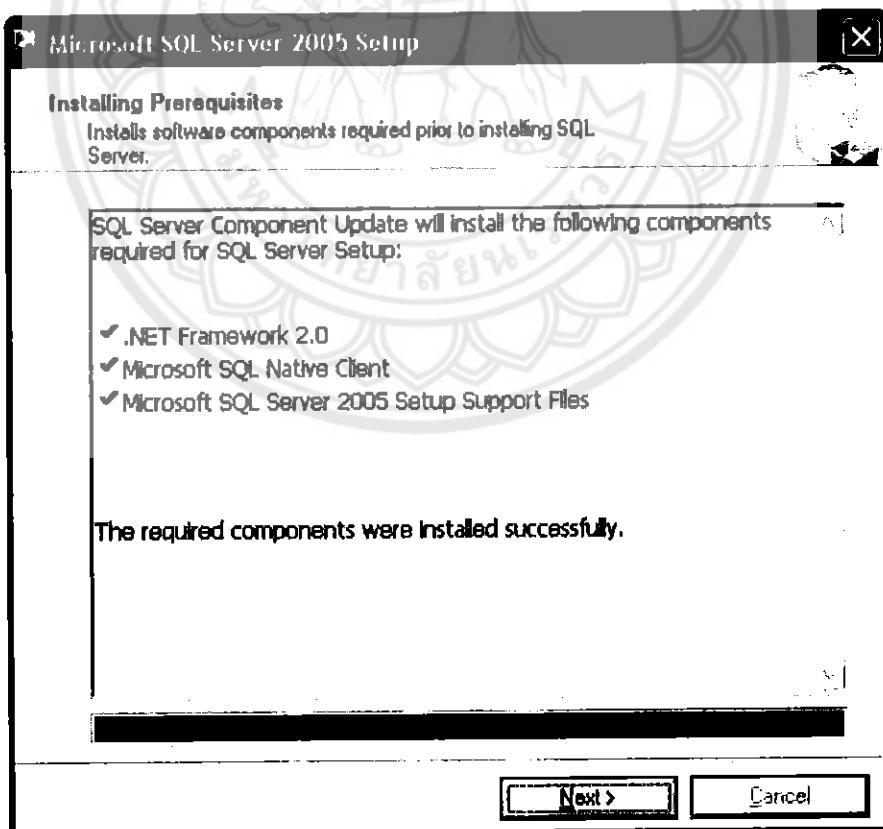
รูปที่ 14 ใส่แผ่น Microsoft SQL Server 2005 และทำการติดตั้ง



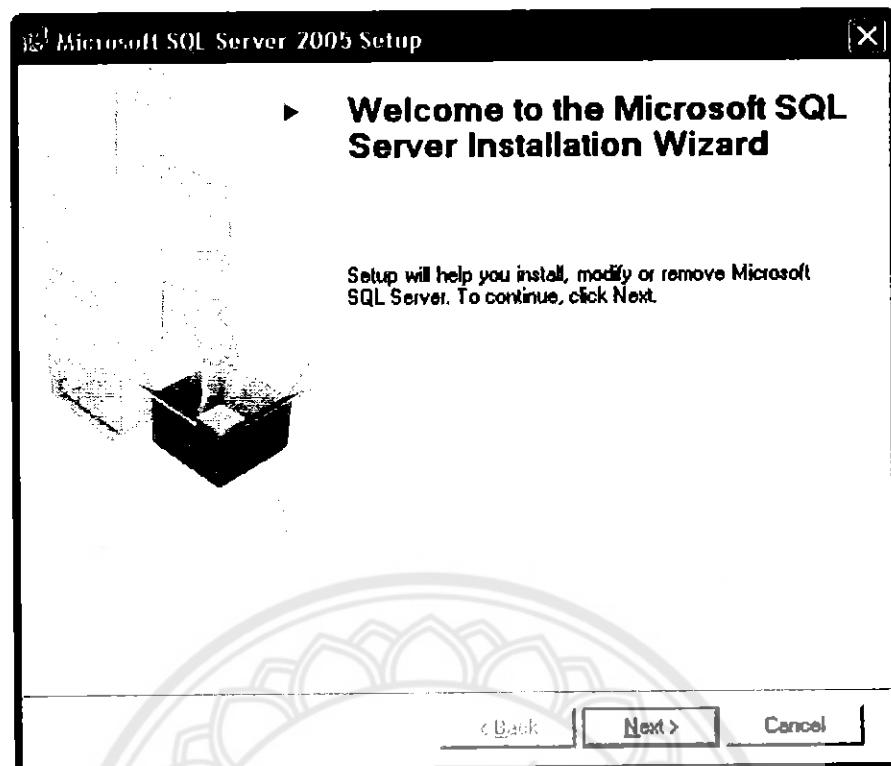
รูปที่ 15 ทำการยอมรับเงื่อนไข แล้วคลิก Next



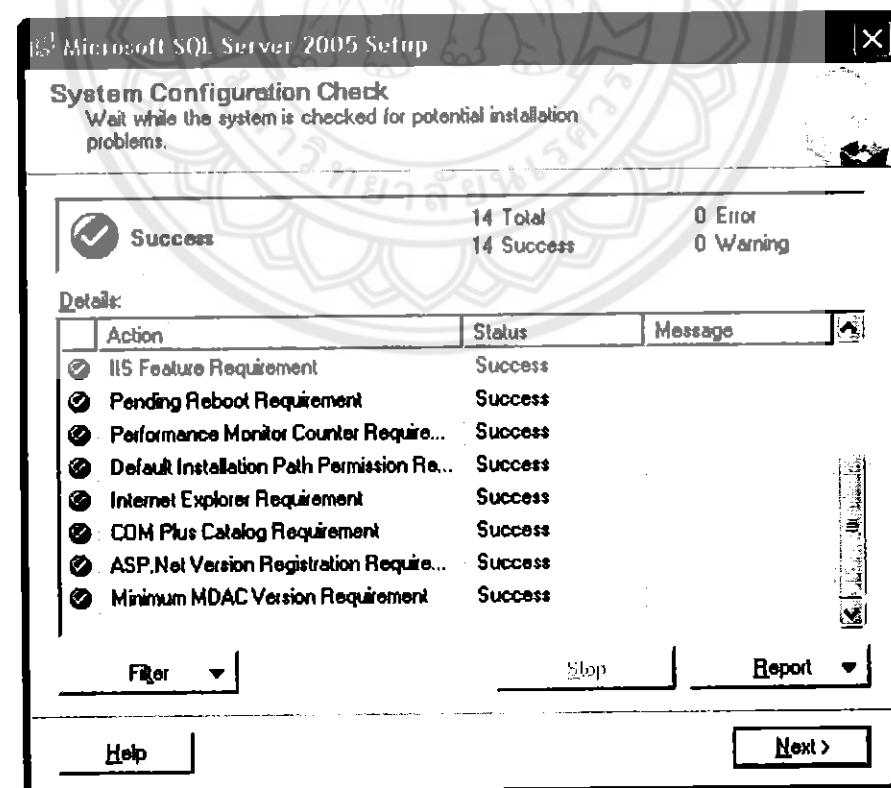
รูปที่ 16 ทำการติดตั้ง กดกิ้น Install



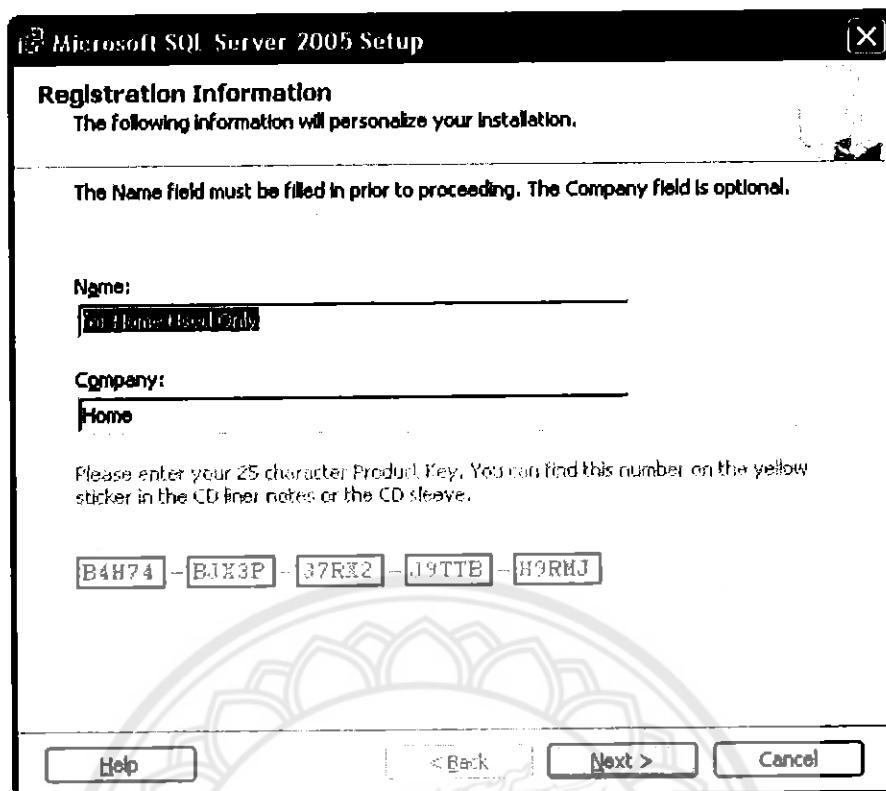
รูปที่ 17 กดกิ้น Next



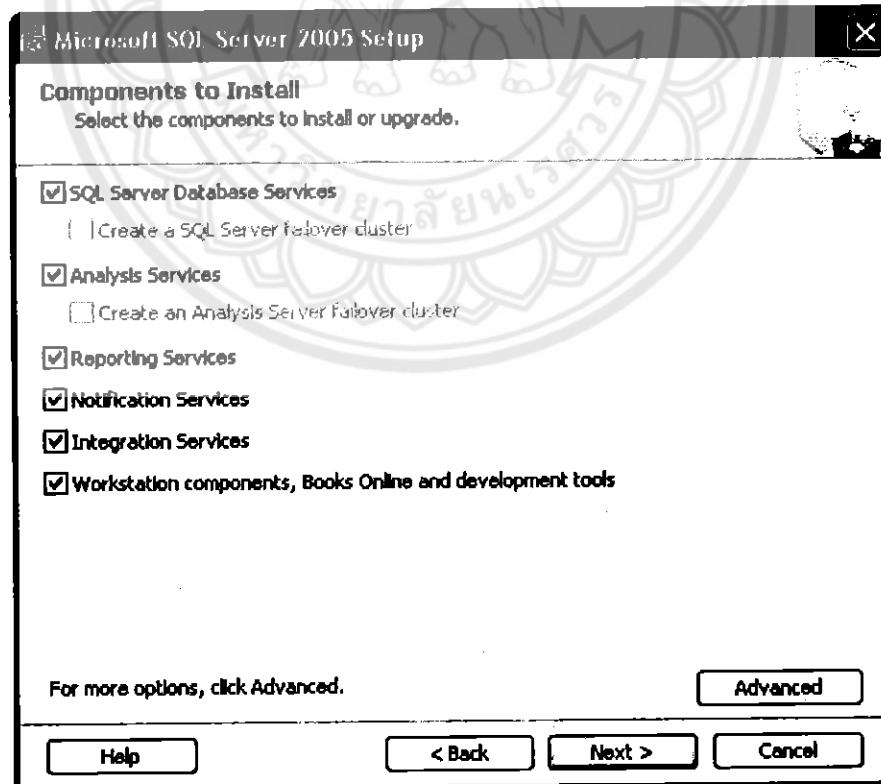
รูปที่ 18 คลิก Next



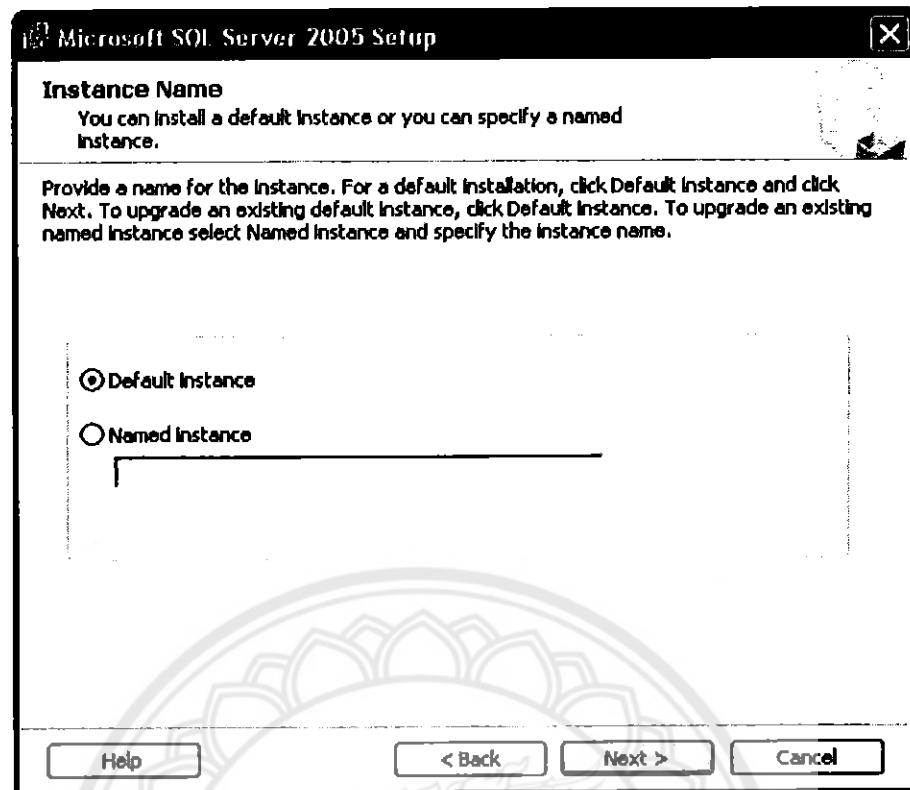
รูปที่ 19 เมื่อระบบทำการเช็คเรียบร้อย คลิก Next



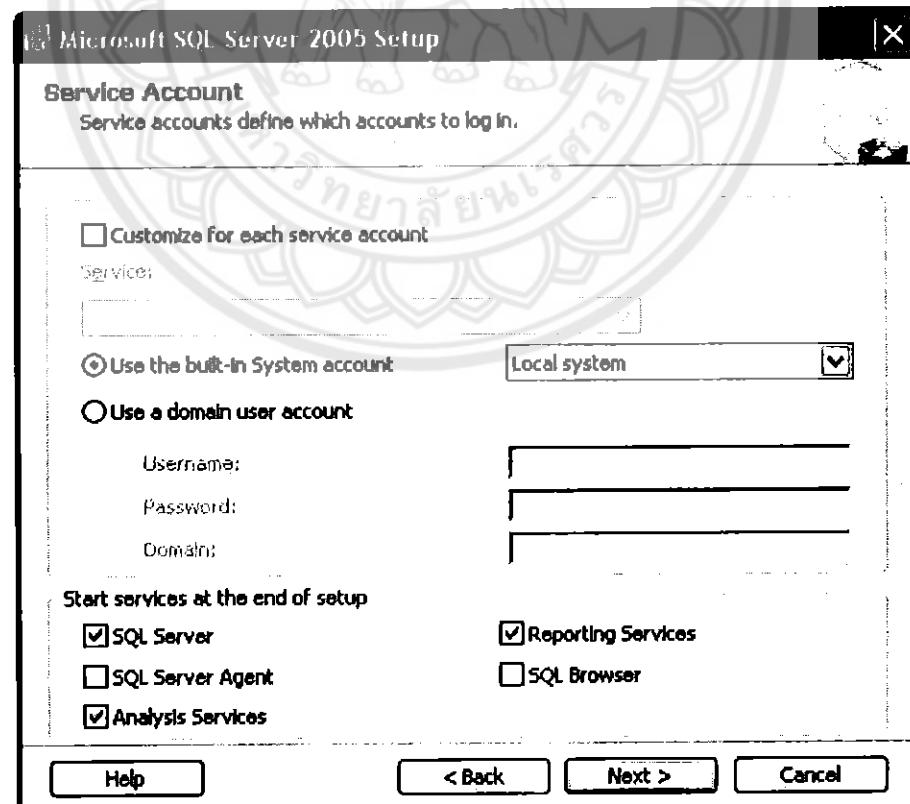
รูปที่ 20 ใส่ CD-Key และคลิก Next



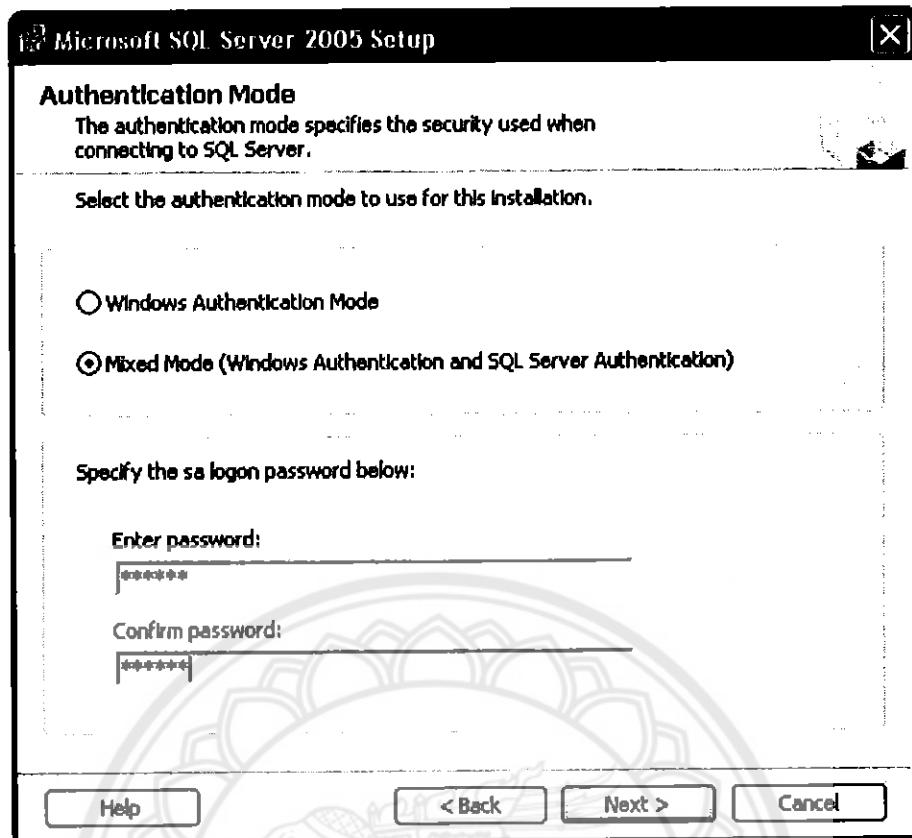
รูปที่ 21 ทำการเลือกคอมโพเนนต์ต่างๆ แล้วคลิก Next



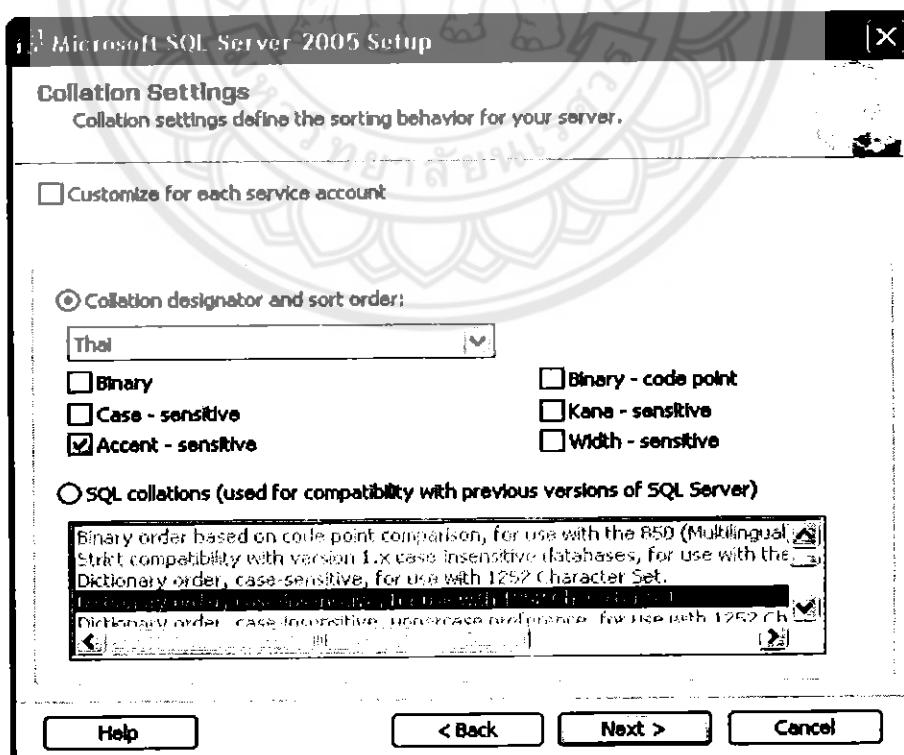
รูปที่ 22 ทำการเลือก Default แล้วคลิก Next



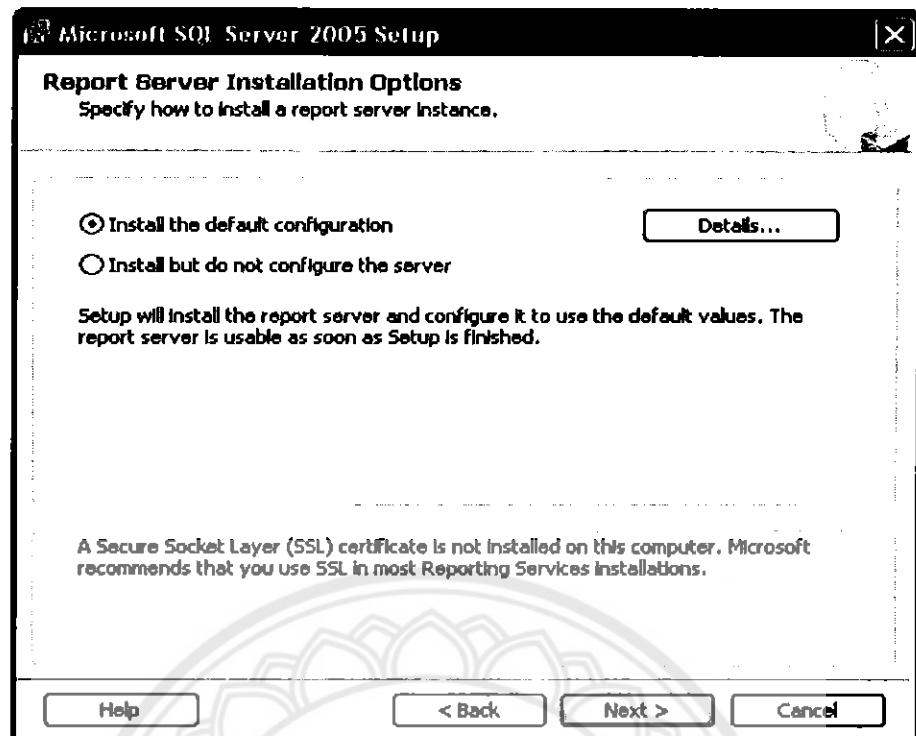
รูปที่ 23 ทำการเลือก Use The Built-in System account แล้วคลิก Next



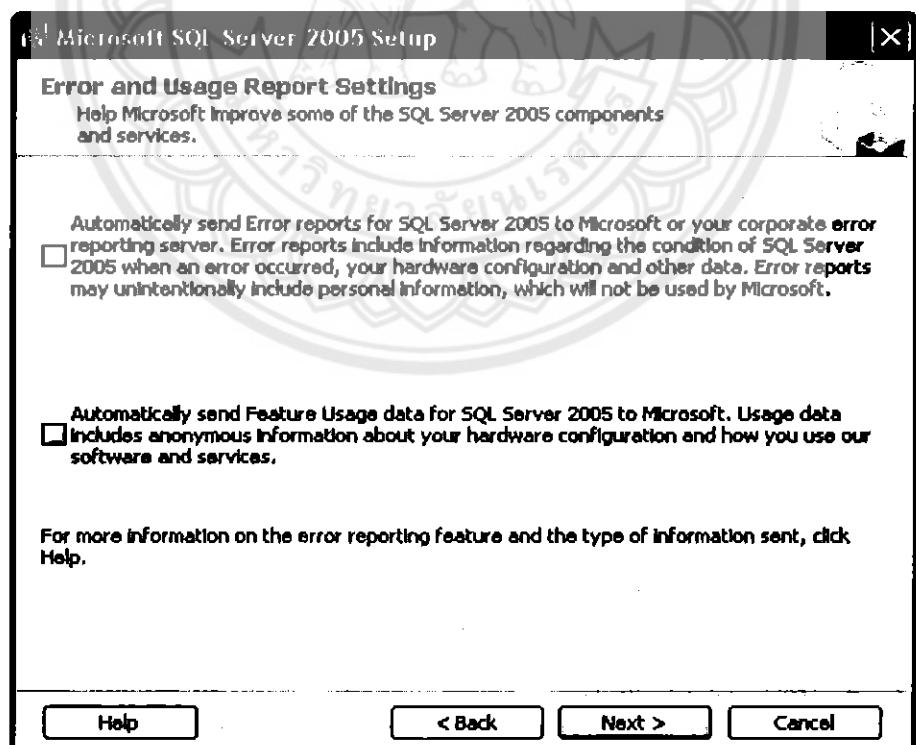
รูปที่ 24 ทำการเลือก Mixed mode แล้วคลิก Next



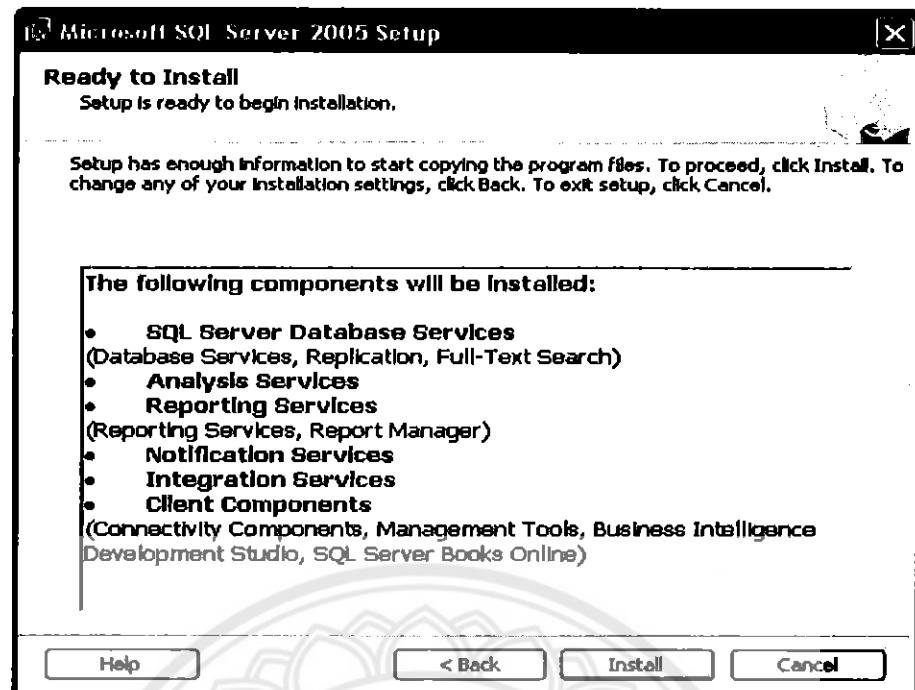
รูปที่ 25 คลิก Next



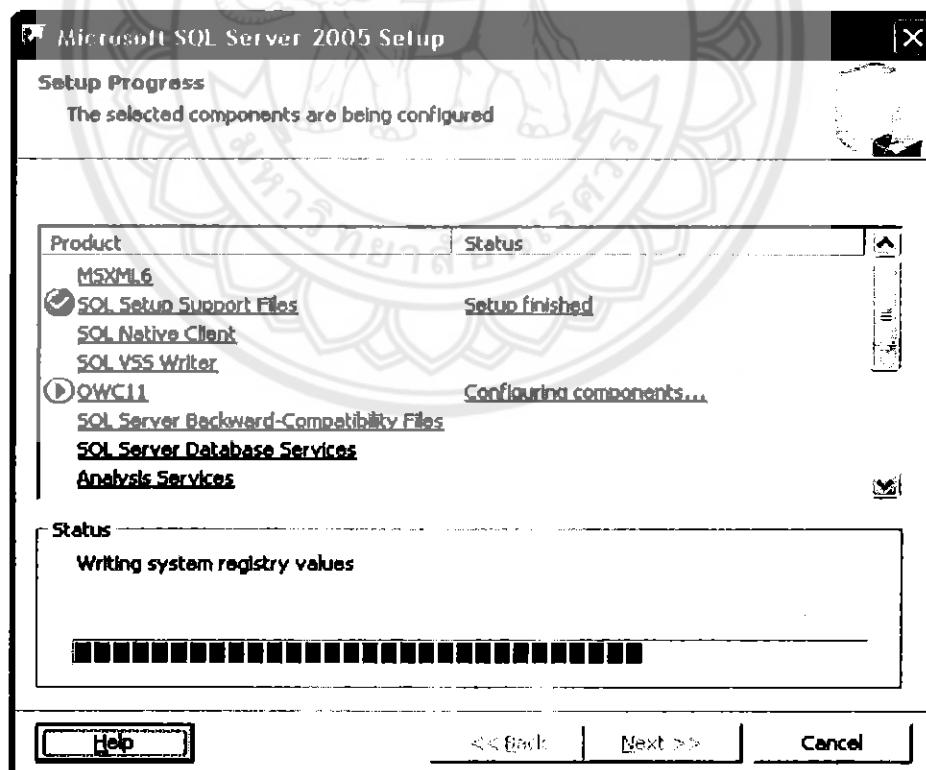
รูปที่ 26 เลือก Install the default configuration และกดกิ้ง Next



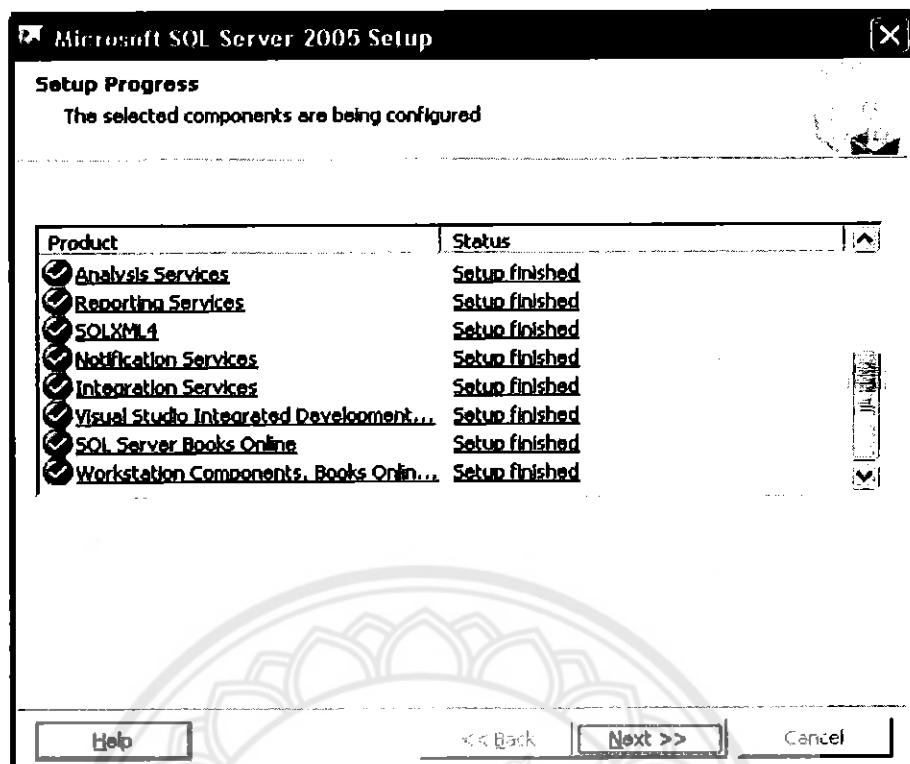
รูปที่ 27 กดกิ้ง Next



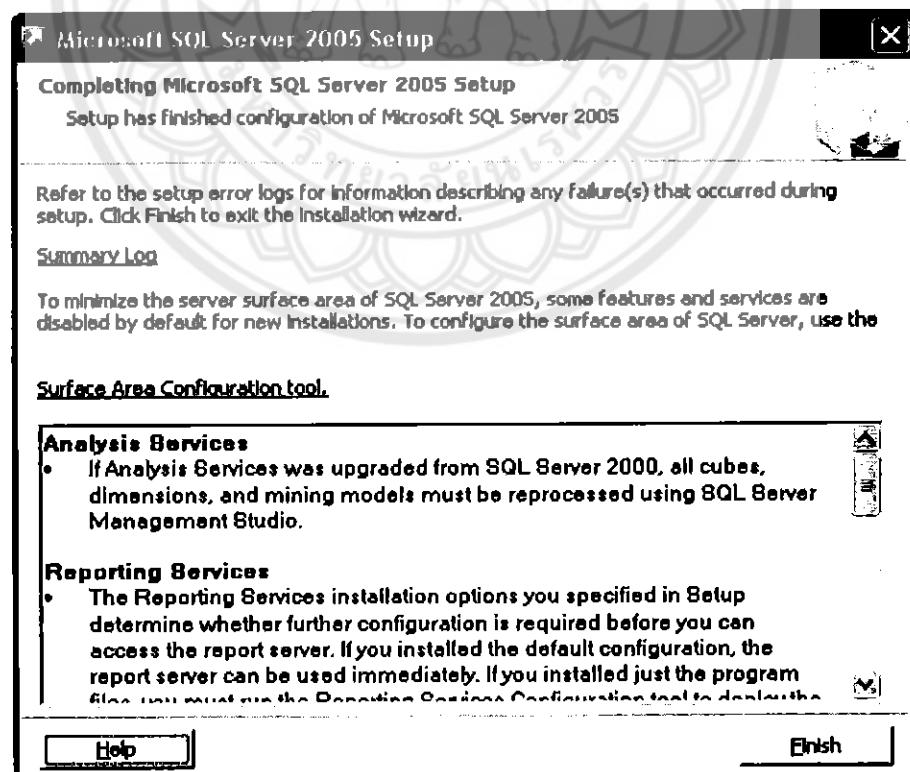
รูปที่ 28 ทำการติดตั้งคลิกที่ Install



รูปที่ 29 กำลังติดตั้งโปรแกรม



รูปที่ 30 รายงานผลการติดตั้ง แล้วคลิก Next



รูปที่ 31 ทำการติดตั้งเรียบร้อย แล้วคลิก Finish

ประวัติผู้เขียนโครงการ



ชื่อ - นามสกุล นางสาวอรุณี สุยะ
ภูมิลำเนา 77 หมู่ 3 ต.วังหมัน อ.สามเงา จ.ตาก
รหัสไปรษณีย์ 63130

ประวัติการศึกษา

ประถมศึกษา โรงเรียนชุมชนชลประทานรังสรรค์
มัธยมศึกษาตอนต้น โรงเรียนสามเงาวิทยาคน
มัธยมศึกษาตอนปลาย โรงเรียนสามเงาวิทยาคน
ปัจจุบัน มหาวิทยาลัยนเรศวร
 คณะวิศวกรรมศาสตร์
 สาขาวิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์

E-mail kad_196@hotmail.com



ชื่อ - นามสกุล นายอดิศักดิ์ ไฝกระชาบทรัพย์
ภูมิลำเนา 12/3 หมู่ 4 ต.บ้านกาศ อ.แม่สะเรียง
จ.แม่ฮ่องสอน รหัสไปรษณีย์ 58110

ประวัติการศึกษา

ประถมศึกษา โรงเรียนบ้านแม่หาร
มัธยมศึกษาตอนต้น โรงเรียนพระปริยัติธรรม วัดกิตติวงศ์
มัธยมศึกษาตอนปลาย โรงเรียนสุนทรพิทักษณ์
ปัจจุบัน มหาวิทยาลัยนเรศวร
 คณะวิศวกรรมศาสตร์
 สาขาวิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์

E-mail sak.com@hotmail.com