

ระบบต้นแบบเว็บไซต์สำเร็จรูปสำหรับร้านค้าออนไลน์

A PROTOTYPE WEB BASED APPLICATION
FOR UNIVERSAL ONLINE SHOP



นายวัชรเชษฐ์ เหล็กสิงห์ รหัส 48371027
นายชัชวาล ศรีเศรษฐ์นิต รหัส 48370808

ห้องสมุดวิทยาสานธรรมศาสตร์
วันที่รับ..... 5. เม.ย. 2553

เลขทะเบียน..... 1494 9699

เลขเรียกหนังสือ..... ฟร.

มหาวิทยาลัยนครสวรรค์ ๒๖๖ ๘

ปริญญานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาหลักสูตรปริญญาวิทยาศาสตรบัณฑิต

สาขาวิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ ภาควิชาวิศวกรรมไฟฟ้าและคอมพิวเตอร์

คณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยนครสวรรค์


ปีการศึกษา 2551

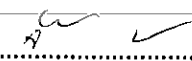


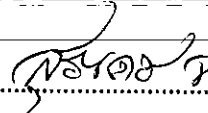
ใบรับรองโครงการวิศวกรรม

หัวข้อโครงการ	ระบบต้นแบบเว็บไซต์สำเร็จรูปสำหรับร้านค้าออนไลน์		
ผู้ดำเนินโครงการ	นายวัชรเชษฐ์	เหล็กถึงท์	รหัส 48371027
	นายชัชวาล	ศรีเศรษฐินิต	รหัส 48370808
อาจารย์ที่ปรึกษา	อาจารย์ภาณุพงศ์	สอนคม	
สาขาวิชา	วิศวกรรมคอมพิวเตอร์		
ภาควิชา	วิศวกรรมไฟฟ้าและคอมพิวเตอร์		
ปีการศึกษา	2551		

คณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยสกลนคร อนุมัติให้โครงการฉบับนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ คณะกรรมการสอบ โครงการวิศวกรรม


..... ประธานกรรมการ
(อาจารย์ภาณุพงศ์ สอนคม)


..... กรรมการ
(อาจารย์จิราพร พุกสุข)


..... กรรมการ
(ดร.สุรเดช จิตประไพกุลศาล)

หัวข้อโครงการ	ระบบต้นแบบเว็บไซต์สำเร็จรูปสำหรับร้านค้าออนไลน์		
ผู้ดำเนินโครงการ	นายวัชรเชษฐ์	เหล็กสิงห์	รหัส 48371027
	นายชัชวาล	ศรีเศรษฐนิล	รหัส 48370808
อาจารย์ที่ปรึกษา	อาจารย์ภาณุพงศ์	สอนคม	
สาขาวิชา	วิศวกรรมคอมพิวเตอร์		
ภาควิชา	วิศวกรรมไฟฟ้าและคอมพิวเตอร์		
ปีการศึกษา	2551		

บทคัดย่อ

การซื้อขายของบนอินเทอร์เน็ต มีแนวโน้มเพิ่มมากขึ้นเรื่อยๆ แต่ระบบขายสินค้าบนเว็บในปัจจุบันยังไม่เอื้ออำนวยต่อการขายสินค้าที่มีความหลากหลายเท่าที่ควร

ดังนั้นผู้จัดทำโครงการจึงได้พัฒนาระบบต้นแบบเว็บไซต์สำเร็จรูปสำหรับร้านค้าออนไลน์ขึ้นมา โดยระบบที่พัฒนาขึ้นนี้จะรองรับการขายสินค้าหลากหลายชนิด เช่น เสื้อผ้า หนังสือ วีดีโอ คอมพิวเตอร์ และอื่นๆ

โดยใช้เครื่องมือในการพัฒนาคือ ASP.NET 2.0 และ Microsoft SQL SERVER 2005 ซึ่งระบบที่พัฒนาขึ้น จะมีความยืดหยุ่นในการปรับแต่งโดยผู้ใช้งานสามารถเลือก Future ต่างๆของระบบได้โดยอิสระ เช่น ระบบ Search ระบบ Promotions ระบบ Models เป็นต้น

Project Title A Prototype Web based Application for Universal Online Shop

Name Mr.Watcharachat Leksing ID. 48371027

Mr.Chatchawan Srisettanil ID. 48370808

Project Advisor Mr.Panupong Sornkhom

Major Computer Engineering.

Department Electrical and Computer Engineering.

Academic Year 2008

ABSTRACT

E-commerce is increase more and more in present day but now E-commerce system not afford for sell several goods.

So, project researcher develop Website proceeded model system for E-commerce. These systems develop for sell several goods such as cloths, books, videos, computers and the others.

Development tools for this system are ASP.NET 2.0 and Microsoft SQL SERVER 2005. The development system has adapt to reform by user can collect free Future of system such as Search System, Promotion System, and Model System.

กิตติกรรมประกาศ

ทางคณะผู้จัดทำโครงการ “ต้นแบบเว็บไซต์สำหรับร้านค้าออนไลน์ (A Prototype Web based Application for Universal Online Shop)” ขอขอบคุณ อ.ภาณุพงศ์ สอนคม ที่ให้ความช่วยเหลือในโครงการนี้ให้สามารถดำเนินการไปได้ด้วยดี โดยช่วยให้คำแนะนำปรึกษาเกี่ยวกับโครงการตลอดจนอาจารย์ทุกท่านที่ภาควิชาวิศวกรรมไฟฟ้าและคอมพิวเตอร์ที่ให้คำแนะนำและช่วยเหลือในครั้งนี้



นายวัชรเชษฐ์ เหล็กสิงห์
นายชัชวาล ศรีเศรษฐนิล

สารบัญ

	หน้า
บทคัดย่อภาษาไทย.....	ก
บทคัดย่ออังกฤษ	ข
กิตติกรรมประกาศ.....	ค
สารบัญ.....	ง
สารบัญตาราง.....	ช
สารบัญรูป.....	ฉ
บทที่ 1 บทนำ	
1.1 ที่มาและความสำคัญ.....	1
1.2 วัตถุประสงค์ของ โครงการ.....	1
1.3 ขอบข่ายของโครงการ.....	1
1.4 ขั้นตอนการดำเนินงาน	2
1.5 แผนการดำเนินงาน	3
1.6 ผลที่คาดว่าจะได้รับ	4
1.7 รายละเอียดงบประมาณของ โครงการ	4
บทที่ 2 หลักการและทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง	
2.1 ความหมายของ E-Commerce	5
2.1.1 E-Commerce ย่อมาจากคำ 2 คำ คือ	5
2.1.2 รูปแบบการค้า E-Commerce	5
2.2 ส่วนของภาษาที่ใช้ในการสร้าง E-Commerce.....	6
2.2.1 ภาษา ASP และ ASP.NET	6
2.2.2 คุณสมบัติพิเศษ และ ข้อดี ของ ASP.NET.....	6
2.3 ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับ ฐานข้อมูล.....	7
2.3.1 ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับ การเชื่อมต่อฐานข้อมูล	7

สารบัญ (ต่อ)

หน้า

2.3.2 โครงสร้างข้อมูล (Data Structure).....	9
2.3.3 Relational Database Management System (RDBMS).....	9

บทที่ 3 การออกแบบระบบ

3.1 แบบจำลองการทำงานของระบบ (Context Diagram)	10
3.2 Use Case Diagrams ของระบบ	11
3.3 การออกแบบ โครงสร้างหน้าร้าน	12
3.3.1 การออกแบบระบบเมนูหน้าร้าน.....	13
3.3.2 การออกแบบเมนูหลัก.....	14
3.3.3 การออกแบบเมนูส่วนล่าง.....	15
3.3.4 การออกแบบการจัดวางข้อมูลในเพจหน้าร้าน	15
3.3.5 การจัดวางข้อมูลในเพจหน้าร้าน	16
3.3.6 การจัดวางเมนูหลักสำหรับผู้ใช้งานทั่วไป.....	17
3.3.7 การจัดวางเมนูหลักสำหรับสมาชิก.....	17
3.3.8 การจัดวางเมนูส่วนล่าง	17
3.3.9 การออกแบบการทำงานของระบบส่วนหน้าร้าน.....	18
3.4 การออกแบบ โครงสร้างหลังร้าน.....	24
3.4.1 การออกแบบระบบเมนูหลังร้าน	26
3.4.2 การออกแบบการจัดวางข้อมูลในเพจหลังร้าน.....	26
3.4.3 การจัดวางข้อมูลในเพจหลังร้าน.....	27
3.4.4 การจัดวางเมนูของผู้ดูแลระบบ	28
3.4.5 การออกแบบการทำงานของระบบส่วนหลังร้าน	29
3.5 โครงสร้างฐานข้อมูล.....	35
3.5.1 คำอธิบายฐานข้อมูล	36
3.6 การออกแบบ Database Diagrams.....	45
3.7 การออกแบบ ER-Diagram.....	46

สารบัญ (ต่อ)

	หน้า
บทที่ 4 ผลการทดลอง	
4.1 แผนการทดลอง.....	47
4.2 การทดสอบส่วน Admin การสร้างข้อมูล.....	48
4.2.1 สร้าง Department.....	48
4.2.2 สร้าง Mapping Details.....	49
4.2.3 สร้าง Category.....	50
4.2.4 สร้าง Sub Category.....	50
4.2.5 สร้าง Products.....	50
4.2.6 สร้าง Model.....	53
4.2.7 สร้าง Promotions.....	53
4.2.8 สร้าง Search.....	54
4.3 การทดสอบส่วน Admin การแก้ไขข้อมูล.....	54
4.3.1 แก้ไข Department.....	54
4.3.2 แก้ไข Mapping Details.....	55
4.3.3 แก้ไข Category.....	56
4.3.4 แก้ไข Sub Category.....	56
4.3.5 แก้ไข Products.....	57
4.3.6 แก้ไข Model.....	62
4.3.7 แก้ไข Promotions.....	63
4.3.8 แก้ไข Search.....	64
4.3.9 แก้ไข Tracking Order.....	65
4.4 การทดสอบส่วน Admin การลบข้อมูล.....	65
4.4.1 ลบ Department.....	65
4.4.2 ลบ Mapping Details.....	66
4.4.3 ลบ Category.....	66
4.4.4 ลบ Sub Category.....	67
4.4.5 ลบ Products.....	68
4.4.6 ลบ Model.....	68

สารบัญ (ต่อ)

	หน้า
4.4.7 ลป Promotions.....	69
4.4.8 ลป Search.....	70
4.4.9 ลป Order.....	71
4.5 การทดสอบส่วน User-Membership.....	71
4.5.1 สมัครสมาชิก.....	71
4.5.2 เข้าระบบ.....	73
4.5.3 เปลี่ยนรหัสผ่าน.....	73
4.5.4 แก้ไขข้อมูลส่วนตัว.....	74
4.6 การทดสอบส่วน User ส่วนซื้อสินค้า.....	74
4.6.1 ซื้อสินค้าแบบธรรมดา.....	74
4.6.2 ซื้อสินค้าแบบ Promotions.....	75
4.6.3 ชำระเงิน.....	76
4.7 ตาราง Test Case.....	79
บทที่ 5 สรุปผล	
5.1 สรุปผลของโครงการ.....	84
5.2 ปัญหาที่พบและข้อเสนอแนะ.....	84
5.3 แนวทางในการพัฒนาเพิ่มเติม.....	85
เอกสารอ้างอิง.....	86
ประวัติผู้เขียนโครงการ.....	87

สารบัญตาราง

ตารางที่	หน้า
3.1 แสดงการออกแบบบนที่ตี.....	35
4.1 ตารางแผนการทดลอง.....	47
4.2 ตาราง Test Case.....	79
4.3 ตารางสรุปผลการทดลอง.....	83



สารบัญรูป

รูปที่	หน้า
2.1 โครงสร้างข้อมูลแบบ Field	9
2.2 โครงสร้างข้อมูลแบบ Record	9
2.3 โครงสร้างข้อมูลแบบ Table.....	9
3.1 แบบจำลองการทำงานของระบบ (Context Diagram).....	10
3.2 โครงสร้าง Use Case diagram ของระบบ.....	11
3.3 โครงสร้างแผนผังหน้าร้าน.....	12
3.4 แสดงการจัดวางข้อมูลในเพจหน้าร้าน.....	16
3.5 แสดงการจัดวางเมนูหลักสำหรับผู้ใช้งานทั่วไป.....	17
3.6 แสดงการจัดวางเมนูหลักสำหรับผู้สมาชิก.....	17
3.7 แสดงการจัดวางเมนูส่วนล่าง.....	18
3.8 แสดง System Flowchart ลูกค้าที่ไม่ได้เป็นสมาชิก.....	19
3.9 แสดง System Flowchart ลูกค้าที่เป็นสมาชิก.....	20
3.10 แสดง System Flowchart ลูกค้าที่เข้าระบบ.....	21
3.11 แสดง System Flowchart ลูกค้าแก้ไขข้อมูลส่วนตัว.....	21
3.12 แสดง System Flowchart ลูกค้าเปลี่ยนรหัสผ่าน.....	22
3.13 แสดง System Flowchart ระบบสั่งซื้อสินค้า.....	23
3.14 โครงสร้างแผนผังหลังร้าน.....	24
3.15 แสดงการจัดวางข้อมูลในเพจหลังร้าน.....	27
3.16 แสดงการจัดวางเมนูสำหรับผู้ดูแลระบบ.....	28
3.17 แสดง System Flowchart ระบบหลังร้าน.....	29
3.18 แสดง System Flowchart Admin เข้าระบบ.....	30
3.19 แสดง System Flowchart Admin จัดการ Department & Mapping-Details.....	30
3.20 แสดง System Flowchart Admin จัดการ Categories & Sub Categories.....	31
3.21 แสดง System Flowchart Admin จัดการ Products.....	31
3.22 แสดง System Flowchart Admin จัดการ Models.....	32
3.23 แสดง System Flowchart Admin จัดการ Promotions.....	32
3.24 แสดง System Flowchart Admin จัดการ Search.....	33
3.25 แสดง System Flowchart Admin จัดการ Edit Products.....	33
3.26 แสดง System Flowchart Admin จัดการ Tracking Order.....	34

สารบัญรูป (ต่อ)

รูปที่	หน้า
3.27 Table Shop_Categories.....	36
3.28 Table Shop_SubCategories	36
3.29 Table Shop_Departments	37
3.30 Table Shop_Products.....	37
3.31 Table Shop_Promotion.....	38
3.32 Table Shop_Order	38
3.33 Table Shop_OrderItem.....	39
3.34 Table Shop_OrderStatus.....	39
3.35 Table Shop_ProductsModel	40
3.36 Table Shop_StockStatus.....	40
3.37 Table Shop_Shipping	40
3.38 Table Member_Customers	41
3.39 Table Mapping_Details	41
3.40 Table Search_Table1.....	42
3.41 Table Search_Table2.....	42
3.42 Table Search_Table3.....	42
3.43 Table Search_Table4.....	43
3.44 Table Search_Table5.....	43
3.45 Table Status_Detail	43
3.46 Table Status_Search	44
3.47 แสดงการออกแบบ Database Diagrams	45
3.48 แสดงการออกแบบ Database Diagrams (ต่อ).....	45
3.49 การออกแบบ ER-Diagram	46
4.1 การสร้าง Department.....	49
4.2 การสร้าง Mapping Details.....	49
4.3 การสร้าง Category.....	50
4.4 การสร้าง Sub Category.....	50
4.5 การสร้าง Products	51
4.6 การแสดงผลเมื่อสร้าง Products แล้ว.....	51

สารบัญรูป (ต่อ)

รูปที่	หน้า
4.7 การแสดงรายละเอียดของสินค้า ในส่วน รูป โมเดล ของสินค้า.....	52
4.8 การแสดงรายละเอียดของสินค้า ในส่วน VDO และ รายละเอียดเพิ่มเติม	52
4.9 การสร้าง Model.....	53
4.10 การสร้าง Promotions	53
4.11 การสร้าง Search.....	54
4.12 การแก้ไข Department.....	54
4.13 แสดงการแก้ไข Department แล้ว.....	54
4.14 แสดงการแก้ไข Mapping Details.....	55
4.15 แสดงการแก้ไข Mapping Details แล้ว.....	55
4.16 แสดงการแก้ไข Mapping Details ในหน้าของ User	55
4.17 แสดงการแก้ไข Category.....	56
4.18 แสดงการแก้ไข Category แล้ว.....	56
4.19 แสดงการแก้ไข Category ในหน้า User	56
4.20 แสดงการแก้ไข Category ในหน้า Admin.....	56
4.21 แสดงการแก้ไข Sub Category	56
4.22 แสดงการแก้ไข Sub Category ในหน้า Admin	57
4.23 แสดงการแก้ไข Sub Category ในหน้า User.....	57
4.24 แสดงการแก้ไข Products	57
4.25 แสดงการแก้ไข Products ในส่วนของ Mapping Details.....	58
4.26 แสดงการแก้ไข Products ในส่วนของ Promotions	58
4.27 แสดงผลการแก้ไข Product ในส่วน Promotions ของหน้า User.....	59
4.28 แสดงผลรายละเอียด-Product ที่เกี่ยว-ใน Promotions-เดียวกัน ของหน้า-User	59
4.29 แสดงผลรายละเอียด Product เมื่อแก้ไข Status Stock เป็นสินค้าหมด ของหน้า User.....	59
4.30 แสดงผลรายละเอียด Product เมื่อแก้ไข Mapping Details ของหน้า User.....	60
4.31 แสดงผลรายละเอียด Product เมื่อ Upload รูปภาพหลัก	60
4.32 แสดงผลรายละเอียด Product เมื่อ Upload รูปภาพย่อยที่ 1	60
4.33 แสดงผลรายละเอียด Product เมื่อ Upload รูปภาพย่อยที่ 2	61
4.34 แสดงผลรายละเอียด Product เมื่อ Upload รูปภาพย่อยที่ 3	61
4.35 แสดงผลรายละเอียด Product เมื่อ Upload รูปภาพย่อยที่ 4	61

สารบัญรูป (ต่อ)

รูปที่	หน้า
4.36 แสดงผลรายละเอียด Product เมื่อ Upload รูปภาพย่อยที่ 5	62
4.37 แสดงผลรายละเอียด Product เมื่อ Upload ไฟล์รูปผิดประเภท	62
4.38 แสดงการแก้ไข Model.....	62
4.39 แสดงการแก้ไข Model แล้ว ในหน้า User.....	62
4.40 แสดงการแก้ไข Promotions.....	63
4.41 แสดงการแก้ไข Promotions แล้ว ในหน้า User.....	63
4.42 แสดงการแก้ไข Search	64
4.43 แสดงการแก้ไข Search แล้ว ในหน้า Admin.....	64
4.44 แสดง Dropdownlist Search ในหน้า Admin.....	64
4.45 แสดง Dropdownlist Search ในหน้า User	64
4.46 แสดงการแก้ไข Tracking Order.....	65
4.47 แสดงการแก้ไข Tracking Order แล้ว ในหน้า User	65
4.48 แสดงการลบ Department.....	65
4.49 แสดงการลบ Department แล้ว ในหน้า User	65
4.50 แสดงการลบ Mapping Details.....	66
4.51 แสดงผลการลบ Mapping Details ที่ผลิตพลาด	66
4.52 แสดงการลบ Category.....	66
4.53 แสดงการลบ Category แล้ว ในหน้า Admin.....	67
4.54 แสดงการลบ Category แล้ว ในหน้า User	67
4.55 แสดงการลบ Sub Category.....	67
4.56 แสดงการลบ Sub Category แล้ว.....	67
4.57 แสดงการลบ Products	68
4.58 แสดงการลบ Products แล้ว ในหน้า User	68
4.59 แสดงการลบ Model.....	68
4.60 แสดงการลบ Model แล้ว ในหน้า User.....	69
4.61 แสดงการลบ Promotions.....	69
4.62 แสดงการลบ Promotions แล้ว ในหน้า User.....	70
4.63 แสดงการลบ Promotions แล้ว ของรายละเอียดสินค้า ในหน้า User.....	70
4.64 แสดงการลบ Search.....	70

สารบัญรูป (ต่อ)

รูปที่	หน้า
4.65 แสดงการลบ Search แล้ว ในหน้า User	71
4.66 แสดงการลบ Tracking Order.....	71
4.67 แสดงการลบ Tracking Order แล้ว ในหน้า User.....	71
4.68 แสดงหน้าสมัครสมาชิกแบบไม่ใส่ค่า.....	72
4.69 แสดงหน้าสมัครสมาชิกแบบใส่ข้อมูลครบ.....	72
4.70 แสดงหน้าสมัครสมาชิกเสร็จแล้ว.....	73
4.71 แสดงหน้าเข้าระบบสมาชิก.....	73
4.72 แสดงหน้าเมื่อเข้าระบบมาแล้ว.....	73
4.73 แสดงหน้าเปลี่ยนรหัสผ่าน.....	73
4.74 แสดงหน้าเปลี่ยนรหัสผ่านแล้ว.....	74
4.75 แสดงหน้าแก้ไขข้อมูลส่วนตัว.....	74
4.76 แสดงหน้าแก้ไขข้อมูลส่วนตัวแล้ว.....	74
4.77 แสดงหน้าซื้อสินค้าในแบบธรรมดา.....	75
4.78 แสดงหน้าซื้อสินค้าในแบบโปร โมชั่น 1 ชุด.....	75
4.79 แสดงหน้าซื้อสินค้าในแบบโปร โมชั่น 2 ชุด.....	76
4.80 แสดงหน้าเลือกการจัดส่งตามที่อยู่ใน Membership.....	76
4.81 แสดงหน้าเลือกการจัดส่งตามที่อยู่กรอกใหม่.....	77
4.82 แสดงหน้าเลือกธนาคารเพื่อชำระเงิน.....	77
4.83 แสดงหน้าสรุปข้อมูลทั้งหมด.....	78
4.84 แสดงหน้าสั่งซื้อเสร็จเรียบร้อยแล้ว.....	78

บทที่ 1

บทนำ

1.1 ที่มาและความสำคัญ

การซื้อขายของบนอินเทอร์เน็ต มีแนวโน้มเพิ่มมากขึ้นเรื่อยๆ แต่ระบบขายสินค้าบนเว็บในปัจจุบันยังไม่เอื้ออำนวยต่อการขายสินค้าที่มีความหลากหลายเท่าที่ควร

แต่เนื่องจากเว็บไซต์ส่วนใหญ่ในปัจจุบันถูกออกแบบมาให้รองรับสินค้าชนิดนั้นๆ มากจนเกินไปทำให้ต้องพัฒนาใหม่เพื่อรองรับสินค้าชนิดอื่น

ทางผู้จัดทำโครงการจึงมีความต้องการที่จะสร้างเว็บขายของเป็นแบบ Template โดยใช้เครื่องมือในการพัฒนาคือ ASP.NET 2.0 และ Microsoft SQL SERVER 2005 เพื่อให้ร้านค้าต่างๆ สามารถนำไปประยุกต์ใช้ได้อย่างหลากหลายในการออกแบบเว็บขายของ ของสินค้าในความต้องการของร้านค้านั้นๆ ได้

1.2 วัตถุประสงค์ของโครงการ

1. เพื่อให้ศึกษาการออกแบบ ระบบ E-Commerce ผ่านทาง Web Application
2. พัฒนาระบบให้มีความสะดวกสบาย ในการซื้อขาย เพื่อให้ผู้ใช้งาน มีความเชื่อถือ ความถูกต้องของข้อมูล
3. สร้างระบบข้อมูลในการเก็บข้อมูลสินค้า หรือ ข้อมูลส่วนลูกค้า
4. ให้ร้านค้าสามารถนำเว็บ ไปใช้ในการออกแบบเว็บขายของของร้านค้านั้นๆ ได้

1.3 ขอบข่ายของโครงการ

1. ใช้ ภาษา ASP.NET
2. ใช้ Microsoft SQL Server 2005 จัดการฐานข้อมูล
3. ระบบสมาชิก (Register)
4. ระบบ Admin and User Interface
5. ระบบ (Login)
6. รองรับระบบค้นหาข้อมูล (Search Engine)
7. สร้างโปรโมชันให้กับสินค้า (Promotion)

8. สร้างรายละเอียดของสินค้าที่สามารถรองรับความแตกต่าง ของรายละเอียดสินค้าต่างๆที่

จะขาย

9. อัปเดตรูปหลัก และรูปย่อยให้กับสินค้า

10. อัปเดตไฟล์วีดีโอให้กับสินค้า

11. สร้างโมเดลให้กับสินค้าเพื่อเพิ่มความหลากหลายในการเลือกซื้อสินค้า เช่น สินค้าคอมพิวเตอร์มีสีดำ สีแดงและสีขาวให้เลือก

12. สร้างหมวดหมู่สินค้า

13. ระบบรถเข็น (Shopping Cart)

14. การจัดส่งสินค้า (Shipping)

15. เพิ่มสินค้า (Add Product)

16. ลบสินค้า (Delete Product)

17. เปลี่ยนแปลงข้อมูลสินค้า (Edit Product)

18. ตรวจสอบรายการสั่งซื้อ (Check Invoice)

1.4 ขั้นตอนการดำเนินงาน

1. ศึกษาโปรแกรมในการเขียน Web Application (ASP.NET)

2. ออกแบบระบบฐานข้อมูลของสินค้า ฐานข้อมูลลูกค้า

3. ออกแบบระบบในส่วนของผู้ใช้ เช่น ระบบสมาชิก Login Search Engine

4. ออกแบบระบบในส่วนของผู้ดูแลระบบ เช่น เพิ่มสินค้า ลบสินค้า เปลี่ยนแปลงข้อมูลสินค้า

รหัสสินค้า

5. พัฒนาระบบที่ออกแบบไว้

6. ทดสอบและแก้ไขระบบที่ออกแบบไว้ทั้งหมด

7. จัดทำสรุปผลโครงการ และ จัดทำข้อมูลการใช้งาน

8. จัดทำเป็นรูปเล่ม โครงการ

1.6 ผลที่คาดว่าจะได้รับ

1. มีการตรวจสอบรายการสั่งซื้อจากลูกค้า
2. กำหนดค่าใช้จ่ายให้กับลูกค้าเมื่อสั่งซื้อสินค้า
3. ช่วยประหยัดค่าใช้จ่ายในการทำธุรกิจได้
4. ตอบสนองความต้องการของร้านค้าได้ดีขึ้น
5. รองรับสินค้าที่จะนำมาขายในเว็บไซต์ได้

1.7 งบประมาณของโครงการ

1. ค่าหนังสือและ เอกสาร	1500 บาท
2. อื่นๆ	500 บาท
	รวมเป็นเงิน 2000 บาท (สองพันบาทถ้วน)

*หมายเหตุ ขออนุมัติตัวเฉลี่ยทุกรายการ



บทที่ 2

หลักการและทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง

ในบทนี้จะกล่าวถึงรายละเอียดของสิ่งที่เกี่ยวข้องกับ E-Commerce ความหมายของ E-Commerce และสิ่งที่เกี่ยวข้องเช่น ภาษาที่ใช้ในการเขียน และ ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับฐานข้อมูล

2.1 ความหมายของ E-Commerce

E-Commerce คือการค้าขายโดยใช้เทคโนโลยี ตั้งแต่โทรศัพท์เป็นต้นไป จนกระทั่งอินเทอร์เน็ต สามารถขายสินค้าตามที่ผู้ขายต้องการ ช่วยประหยัดต้นทุนในการเปิดร้านค้าขาย

2.1.1 E-Commerce ย่อมาจากคำ 2 คำ คือ

1. E ย่อมาจาก คำว่า Electronic คือ เครื่องใช้ที่เกี่ยวข้องกับไฟฟ้าทั่วไป
2. Commerce คือ การค้าขายทั่วไป

ทั้ง 2 คำเมื่อนำมารวมกัน เรียกว่า Electronic Commerce ซึ่งมีความยาวจนเกินไป จึงได้มีการลดคำให้สั้นลงจนเป็น E-Commerce ซึ่งหมายถึง การค้าขายกันโดยใช้เครื่องมือทางอิเล็กทรอนิกส์ เช่น โทรศัพท์ แฟกซ์ และอื่นๆที่ใช้อิเล็กทรอนิกส์เป็นสื่อกลางในการค้าขาย

ในปัจจุบัน สื่อกลางที่เป็นเครื่องมือในการค้าขาย คือ อินเทอร์เน็ตซึ่งเป็นสิ่งที่แพร่หลายในปัจจุบัน E-Commerce ในปัจจุบัน จะกล่าวถึงเฉพาะสื่ออินเทอร์เน็ตมากกว่า สิ่งอื่นๆ เนื่องจากอินเทอร์เน็ตเข้าถึงได้ทุกที่ที่มีเครื่องมือสื่อสาร ไม่จำกัดพื้นที่และเวลาเข้าถึง สามารถเชื่อมโลกทั้งโลกสื่อถึงกันได้ ดังนั้นด้วยความสามารถทางอินเทอร์เน็ตจึงนำมาใช้ให้เกิดประโยชน์ในทางการค้าขาย โดยนำเสนอผ่านทางหน้าร้านเสมือนจริงซึ่งเรียกว่า เว็บไซต์ร้านค้าออนไลน์

2.1.2 รูปแบบการค้า E-Commerce

1. แบบ B2B คือ การค้าระหว่างองค์กรธุรกิจ ต่อ องค์กรธุรกิจ
2. แบบ B2C คือ การค้าระหว่างองค์กรธุรกิจ กับ ลูกค้าหรือผู้บริโภค
3. แบบ C2C คือ การค้าขายกันระหว่าง ผู้บริโภคกับผู้บริโภคด้วยกัน ซึ่งหมายถึง เจ้าของ

เว็บไซต์ E-Commerce คนเดียวขายสินค้าให้กับผู้ซื้อสินค้าทั่วไป

4. แบบ G2G เป็นรูปแบบการค้าระหว่างรัฐบาลต่อรัฐบาล
5. แบบอื่นๆ เช่น B2G, C2G, G2B และอื่นๆ

สิ่งสำคัญในการสร้าง E-Commerce มีภาษาที่ใช้ในการสร้าง E-Commerce มีหลายภาษา เช่น PHP, ASP, HTML เป็นต้น และ ฐานข้อมูลสำหรับเก็บข้อมูลของสิ่งต่างๆในเว็บที่สร้าง เช่น ข้อมูลลูกค้า ข้อมูลสินค้า เป็นต้น

2.2 ส่วนของภาษาที่ใช้ในการสร้าง E-Commerce

2.2.1 ภาษา ASP และ ASP.NET

ภาษา ASP และ ASP.NET ย่อมาจาก Active Server Page เป็นโปรแกรมประเภท Server-Side Script (โปรแกรมที่ทำงานบนเครื่อง Server) สร้างโดยบริษัทไมโครซอฟท์จำกัด บนระบบปฏิบัติการ ไมโครซอฟท์วินโดวส์ ซึ่งใช้ร่วมกับโปรแกรม Internet Information Service หรือ IIS เว็บเพจที่ใช้ ASP หรือ ASP.NET เขียน จะระบุเป็นไฟล์ที่ลงท้ายด้วย .ASP และ .ASPX ภาษา ASP สามารถใช้เขียนโปรแกรมเพื่อควบคุมฐานข้อมูลต่างๆ ผ่าน ODBC, ADO, DAO JET เป็นต้น

2.2.2 คุณสมบัติพิเศษ และ ข้อดี ของ ASP.NET

1. สามารถใช้ภาษาใดๆในการเขียน Script ได้ ซึ่งจากเดิมสามารถใช้ได้เฉพาะภาษาที่เป็น Script ของ Visual Basic Script และ Java Script แต่ ASP.NET สามารถใช้ภาษาที่มีรูปแบบของภาษาเต็มๆ ซึ่งในขั้นต้น มี 3 ภาษา คือ Visual C#, Visual Basic และ Visual J# ซึ่งออกมาเป็นมาตรฐาน

2. มีความยืดหยุ่นในการเขียนโปรแกรมมากขึ้น โดยที่สามารถใช้ภาษาในการเขียน ASP.NET ได้มากกว่า 1 ภาษาภายในไฟล์เดียวกัน ทำให้สามารถเลือกรูปแบบของภาษาที่ดีที่สุดในการเขียนในแต่ละส่วนได้

3. ลักษณะการแปลภาษา และ นามสกุลไฟล์มีการเปลี่ยนแปลง ซึ่งใน ASP เวอร์ชันก่อนมีลักษณะ การแปลภาษาเป็นแบบอินเตอร์พรีเตอร์ (Interpreter) คือ การจะทำคำสั่งใดจึงค่อยแปลคำสั่งนั้น แต่ในเวอร์ชัน .NET จะมีลักษณะเป็นคอมไพเลอร์ (Compiler) คือการแปลคำสั่งรวมทั้งโปรแกรม นอกจากนี้ นามสกุลของไฟล์มีการเปลี่ยนแปลง จากเดิมที่ใช้นามสกุลไฟล์เป็น .ASP เป็น .ASPX

4. รูปแบบและการใช้งาน Component มีลักษณะง่ายขึ้น รูปแบบของ Component เน้นไปที่ XML มากที่สุด และสิ่งสำคัญคือการใช้งาน Component ใน ASP.NET สามารถอัปโหลดไฟล์ไปไว้ใน Directory ที่ผู้ดูแล Server (Admin) กำหนด จากนั้น Component จะติดตั้งตัวเองโดยอัตโนมัติ ซึ่งจะลดปัญหาที่เกิดจาก ASP เวอร์ชันก่อน เนื่องจาก ASP เวอร์ชันก่อน การติดตั้ง Component กระทำได้เพียงผู้ดูแล Server คนเดียว ทำให้เวลาต้องการใช้ Component ต่างๆที่ Server นั้น ไม่มี

5. มี Library ให้เลือกใช้ได้มาก ซึ่งใน ASP เวอร์ชันก่อนนั้น Application บางอย่างสร้างได้ไม่สะดวก ต้องอาศัย Component ต่างๆมากมาย แต่ใน ASP.NET ได้เพิ่ม Library ในส่วนเหล่านี้ให้กลายเป็น พื้นฐานของการใช้งาน

6. มีคอนโทรลทำให้การใช้งานในบางอย่างง่ายขึ้น เป็นส่วนพิเศษ ที่เพิ่มมาจาก ASP รุ่นก่อน ที่ไม่มีส่วน คอนโทรล ซึ่งคอนโทรล จะช่วยให้สามารถ สร้างเว็บไซต์ ได้ง่ายและมีประสิทธิภาพมากขึ้น จึงไม่ต้องกังวลว่า Browser จะรองรับกับ ภาษา ที่เขียนหรือไม่

7. สามารถเรียกขอข้อมูลจาก Server ได้ซึ่งใน ASP เวอร์ชันก่อน Server สามารถเรียกขอข้อมูลได้จาก เครื่องผู้ใช้ เท่านั้น แต่ใน ASP.NET เครื่อง Server สามารถเรียกขอข้อมูลจากเครื่อง Server-ด้วยกันได้

8. ไม่ต้องต่อ Hardware เนื่องจากเป็นระบบใน .NET Framework ดังนั้นจึงมีคุณสมบัติของ Common Language Runtime (CLR) ทำให้มีการคอมไพล์โปรแกรมเป็นภาษามาตรฐาน IL ก่อน ดังนั้นการเล่นเครื่อง ปาล์ม หรือ โน้ตบุ๊ก-PDA จะไม่เกิดปัญหา

9. ย่อต่อการหาข้อผิดพลาดในการเขียน โปรแกรม ซึ่ง ASP รุ่นก่อนเวลาเกิดความผิดพลาด (Error) เครื่องจะบอกแค่เป็นความผิดพลาดชนิดใด บรรทัดไหน แต่ใน ASP.NET เครื่องจะแสดงรายละเอียดมากขึ้น พร้อมแนวทางแก้ไข

10. มีการตรวจสอบเหตุการณ์ต่างๆ ได้ภายใน เว็บเพจ ตั้งแต่โหลดหน้าเว็บเพจ ไปจนถึงปิดหน้าเว็บเพจ ทำให้สามารถ เขียน โปรแกรม กำหนดเหตุการณ์ต่างๆ ได้ง่าย

11. แยกส่วนที่เป็น HTML กับ ASP ออกมาอย่างชัดเจน ในเวอร์ชันก่อนส่วนที่เป็น HTML กับ ASP จะเขียนอยู่ด้วยกัน แต่ในเวอร์ชันนี้จะแยกส่วนกันอย่างชัดเจนว่าส่วนไหนเป็น HTML และส่วนไหนเป็น ASP

2.3 ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับ ฐานข้อมูล

ฐานข้อมูล คือไฟล์ชนิดหนึ่งที่ใช้ในการเก็บข้อมูลต่างๆ เมื่อต้องการใช้ข้อมูลเหล่านั้นก็สามารถเปิดใช้งานได้ทันที ฐานข้อมูลถือว่าเป็นองค์ประกอบหลักในการใช้งาน โปรแกรมเกือบทุกประเภท เพราะโปรแกรมสำเร็จรูปต่างๆก็ใช้ฐานข้อมูลในรูปแบบหนึ่ง เมื่อเรียกใช้โปรแกรมก็คือการเรียกใช้ฐานข้อมูลนั่นเอง

ฐานข้อมูลถูกผลิตออกมาหลายตัว ตัวนิยมใช้กันและคุ้นเคยกันดี เช่น Microsoft Access, Microsoft SQL Server, Oracle, Dbase, Paradox แต่ละชนิดมีข้อดีข้อเสียต่างกันไป อยู่ที่ความเหมาะสมของการใช้งานแต่ละชนิด แต่สำหรับ ASP นิยมใช้กับ Microsoft Access เพราะ ASP เป็นเทคโนโลยีของไมโครซอฟท์และเป็นเจ้าของ Microsoft Access ด้วย ตัว Access เป็นฐานข้อมูลที่มีความสามารถในการสร้าง SQL ที่ซับซ้อนได้อย่างมีประสิทธิภาพ ทว่า Source Code ได้ง่ายใช้งานง่ายพัฒนาง่าย มีฟังก์ชันในตัวครบถ้วน เหมาะกับเว็บไซต์เล็ก รองรับเทคโนโลยีใหม่ๆของ ASP อย่าง ASP.NET ที่ใช้กันอย่างแพร่หลาย

2.3.1 ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับ การเชื่อมต่อฐานข้อมูล

การเชื่อมต่อฐานข้อมูลในแต่ละชนิดมีความแตกต่างกันไป ด้วยชนิดของฐานข้อมูล จึงไม่ใช้เรื่องง่ายในการเรียกใช้ ไมโครซอฟท์จึงพัฒนาตัว Object เป็นตัวกลางติดต่อ เรียกว่า ADO

(ActiveX Data Object) การติดต่อลักษณะนี้ไม่ว่าจะใช้ฐานข้อมูลตัวไหนก็สามารถเขียน โปรแกรมติดต่อได้ทุกรูปแบบ ADO นิยมใช้ 3 วิธีดังนี้

1. การเชื่อมต่อแบบ DSN

DSN (Data Source Name) ต้องทำการติดตั้ง ODBC Data Source ก่อน ซึ่งทำหน้าที่เป็นตัวกลางอีกทีหนึ่ง การเชื่อมต่อแบบนี้จะให้การเขียน Script ที่สั้นและสะดวกกว่าการเชื่อมต่อแบบอื่น แต่ข้อเสียของวิธีนี้คือความล่าช้าในการเชื่อมต่อฐานข้อมูล อีกทั้ง Host บางที่ไม่อนุญาตให้ใช้วิธีนี้ เพราะ การใช้ ODBC แต่ละครั้งจำเป็นต้องตั้งค่าใหม่อยู่ตลอด ปัจจุบันไม่นิยมใช้กันแล้ว

ตัวอย่างรูปแบบการใช้งาน DSN

```
Set ตัวแปร = server.createObject("ADODB.Connection")
```

```
ตัวแปร.open "ชื่ออ้างอิงใน ODBC"
```

```
Set con = server.createObject("ADODB.Connection")
```

```
con.open "GG"
```

2. การเชื่อมต่อแบบ DSNLess

เป็นการเชื่อมต่อแบบไม่ต้องผ่าน DNS จะใช้ตัว Driver ของฐานข้อมูลแต่ละชนิดเป็นตัวเชื่อมต่อ เป็นวิธีที่สะดวกกว่า DNS ไม่ต้องติดตั้งอะไรเพิ่ม ทำให้ Host ส่วนใหญ่นิยมติดต่อแบบวิธีนี้ แต่ข้อเสียคือ ASP.NET ไม่สามารถใช้วิธีนี้ได้

ตัวอย่างรูปแบบการใช้งาน DSNLess

```
Set ตัวแปร = server.createObject("ADODB.Connection")
```

```
ตัวแปร.open "DRIVER = {ชนิดฐานข้อมูล}; DBQ = "&Server.MapPath ("ตำแหน่งฐานข้อมูล")"
```

```
Set con = server.createObject("ADODB.Connection")
```

```
con.open"DRIVER = {MicrosoftAccessDriver(*.mdb);DBQ = "&Server.MapPath ("&a.mdb")"
```

3. การเชื่อมต่อแบบ OLEDB

เป็นวิธีเชื่อมต่อผ่านโพรไวเดอร์ OLEDB ซึ่งเป็นวิธีล่าสุดของการติดต่อฐานข้อมูลและเป็นวิธีที่เร็วที่สุดในบรรดาวิธีทั้งหมด ใน ASP.NET จำเป็นต้องใช้วิธีนี้เท่านั้นในการเชื่อมต่อ ทำให้ครอบคลุม ได้ทั้ง 2 ภาษา ASP และ ตระกูล .NET

ตัวอย่างรูปแบบการใช้งาน OLEDB

```
Set ตัวแปร = server.createObject("ADODB.Connection")
```

```
ตัวแปร.Provider = "โพรไวเดอร์ของฐานข้อมูลที่ใช้"
```

```
ตัวแปร.open Server.MapPath("ตำแหน่งฐานข้อมูล")
```

```
Set con = server.createObject("ADODB.Connection")
```

con.Provider = "Microsoft.Jet.OLEDB.4.0"

con.open Server.MapPath("\a.mdb")

2.3.2 โครงสร้างข้อมูล (Data Structure)

1. Field

ProductNames
อินจิงจอมแก่น กั...
Full House สะตอ...
Peace Maker นัธ...
S.H.E. - Fantasy...
ซากดิ่งลิ้งกับหมา ...
Warlords, The 3 ...
เฟรนด์ชิพ...เธอกั...
My Wife is a Gan...

รูปที่ 2.1 โครงสร้างข้อมูลแบบ Field

2. Record

ProductID	ProductNames	FilePicture_Head	FilePicture_1	FilePicture_2
1	อินจิงจอมแก่น กั...	อินจิง.jpg	NULL	NULL

รูปที่ 2.2 โครงสร้างข้อมูลแบบ Record

3. Table

ProductID	ProductNames	FilePicture_Head	FilePicture_1	FilePicture_2
1	อินจิงจอมแก่น กั...	อินจิง.jpg	NULL	NULL
10	Full House สะตอ...	Full-House	NULL	NULL
11	Peace Maker นัธ...	PeaceMaker.jpg	NULL	NULL
2	S.H.E. - Fantasy...	Fantasy Land To...	NULL	NULL
3	ซากดิ่งลิ้งกับหมา ...	ซากดิ่งลิ้งกับหมา...	NULL	NULL
4	Warlords, The 3 ...	3อหังการ.jpg	NULL	NULL
5	เฟรนด์ชิพ...เธอกั...	เฟรนด์ชิพ.jpg	NULL	NULL
6	My Wife is a Gan...	แฟนผมเป็นนาซุซ...	NULL	NULL

รูปที่ 2.3 โครงสร้างข้อมูลแบบ Table

2.3.3 Relational Database Management System (RDBMS)

ตัวอย่างของโปรแกรมที่อนุญาตให้ผู้ใช้สร้างระบบฐานข้อมูลโดยใช้โครงสร้างแบบ

สัมพันธ์ (Relational Structure)

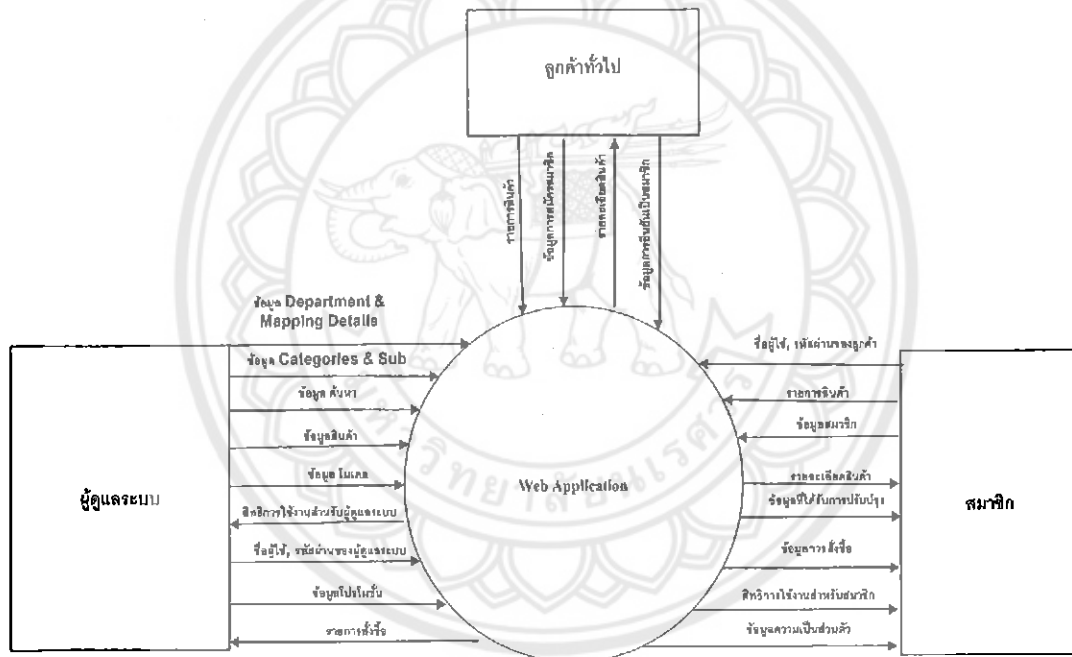
1. MYSQL
2. Microsoft Access
3. Microsoft SQL Server
4. Oracle

บทที่ 3

การออกแบบระบบ

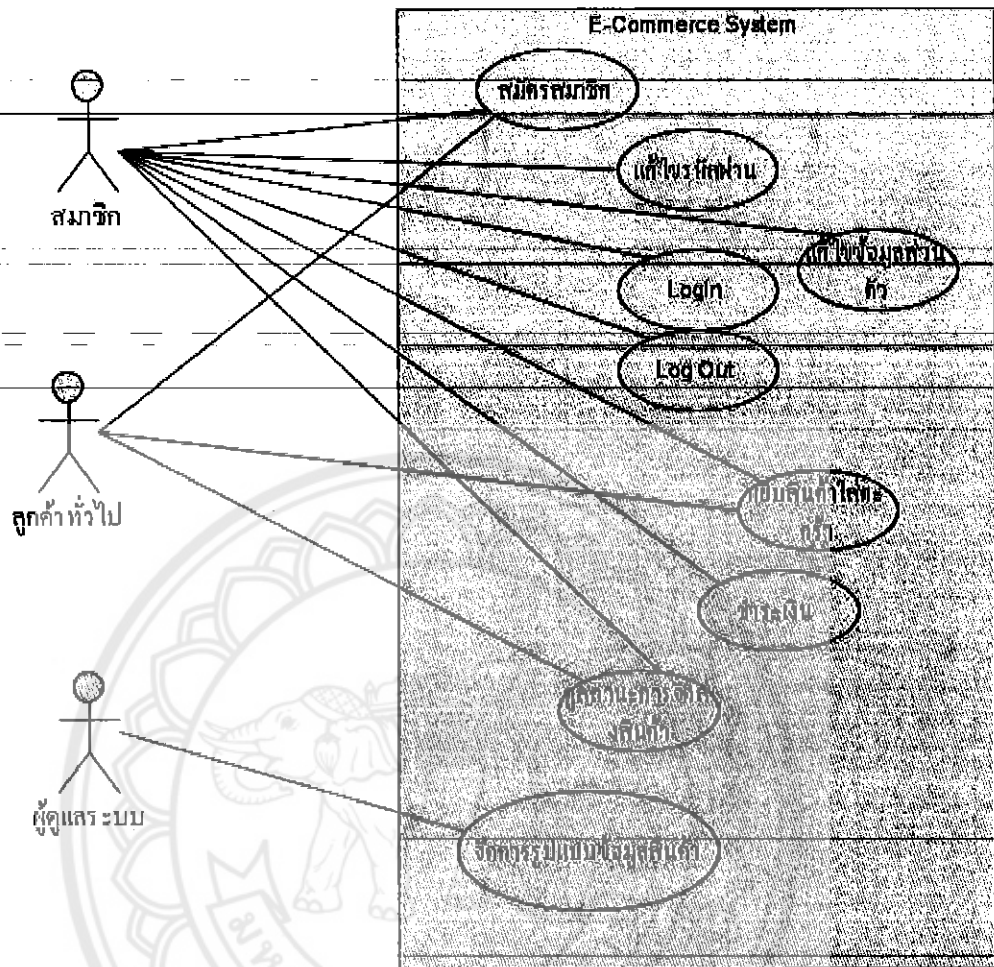
ในส่วนของการออกแบบ มี 2 ส่วน คือ ส่วนแรก User Interface ได้แก่ แบบจำลองการทำงาน
ของระบบ (Context Diagram) Use case diagram ของระบบ โครงสร้างหน้าร้าน
โครงสร้างหลังร้าน ในส่วนที่สอง คือ ฐานข้อมูล ได้แก่ โครงสร้างฐานข้อมูล โครงสร้าง
ฐานข้อมูลโคอะแกรม (Database Diagrams) โครงสร้าง ER-Diagram

3.1 แบบจำลองการทำงานของระบบ (Context Diagram)



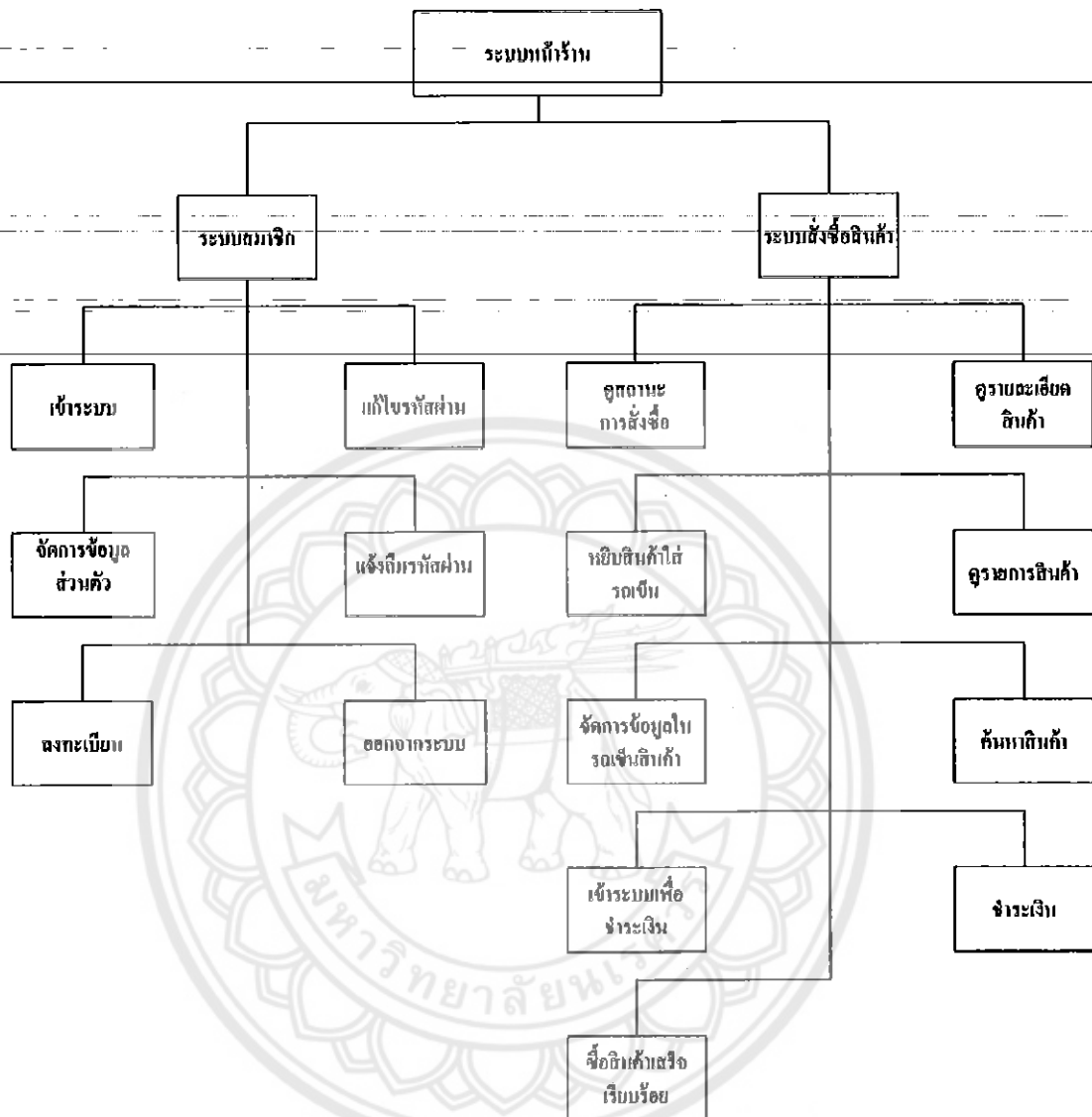
รูปที่ 3.1 แบบจำลองการทำงานของระบบ (Context Diagram)

3.2 Use case diagram ของระบบ



รูปที่ 3.2 โครงสร้าง Use Case diagram ของระบบ

3.3 การออกแบบ โครงสร้างหน้าร้าน



รูปที่ 3.3 โครงสร้างแผนผังหน้าร้าน

สามารถสร้างเพจที่เกี่ยวข้องเพื่อแสดงผลทางเว็บเบราว์เซอร์ ดังนี้

1. ระบบสมาชิก

- เพจล็อกอิน (LoginPage.aspx)

- เพจเปลี่ยนรหัสผ่าน (ChangePassword.aspx)

- เพจแก้ไขข้อมูลส่วนตัว (MyProfile.aspx)

- เพจแจ้งลืมรหัสผ่าน (PasswordRecovery.aspx)

- เพจลงทะเบียนสมัครสมาชิก (Register.aspx)

- เพจจัดการบัญชีผู้ใช้ (MyAccount.aspx)

2. ระบบสั่งซื้อสินค้า

- เพจหน้าแรกของระบบสั่งซื้อสินค้า (Default.aspx)

- เพจแสดงสินค้าในรถเข็น (Cart.aspx)

- เพจตรวจสอบสถานะการจัดส่งสินค้า (TrackingOrderStatus.aspx)

- เพจล็อกอินเพื่อชำระเงิน (LoginPage.aspx)

- เพจชำระเงิน (CheckOut.aspx)

- เพจแสดงรายการสินค้า (ListProducts.aspx)

- เพจแสดงรายละเอียดของสินค้า (ProductDetail.aspx)

- เพจค้นหาสินค้า (SearchProducts.aspx)

- เพจแสดงข้อความเมื่อสั่งซื้อสินค้าเสร็จ (Completed.aspx)

3.3.1 การออกแบบระบบเมนูหน้าร้าน

การออกแบบระบบเมนูหน้าร้านภายในเว็บแอปพลิเคชันจะช่วยให้ผู้ใช้งานสามารถเข้าถึงข้อมูลทั้งหมดที่มีในเว็บแอปพลิเคชันได้อย่างสะดวก จะแบ่งเป็น 2 ประเภท คือ

1. **เมนูหลัก** เป็นเมนูที่อำนวยความสะดวกในการเชื่อมโยงไปยังหัวข้อหลักของเว็บไซต์ ซึ่งกำหนดให้แสดงอยู่ในรูปแบบของภาพกราฟฟิกเพื่อความสวยงาม โดยออกแบบให้อยู่ในตำแหน่งบนสุดและส่วนกลางของเพจ

2. เมนูส่วนล่าง เป็นเมนูที่ช่วยเสริมการทำงานให้สมบูรณ์ยิ่งขึ้น ประกอบด้วยเมนูที่ช่วยให้ผู้ใช้สามารถดูรายละเอียดหรือข้อตกลงที่จำเป็นในการใช้งานเว็บแอปพลิเคชัน หรือแสดงเมนูสำคัญที่ใช้งานบ่อย โดยออกแบบให้อยู่ในตำแหน่งล่างสุด

ของเพจ

3.3.2 การออกแบบเมนูหลัก

เนื่องจากการใช้งานเว็บแอปพลิเคชันส่วนหน้าร้าน ประกอบไปด้วยผู้ใช้งาน 2 กลุ่ม คือ ลูกค้าทั่วไปที่ยังไม่ได้สมัครสมาชิก (Guest) ลูกค้าที่เป็นสมาชิก (Member) ดังนั้นผู้ใช้งานแต่ละคนจะได้รับสิทธิการใช้งานที่ต่างกัน จึงต้องออกแบบเมนูการใช้งานให้แตกต่างกันด้วย โดยแบ่งเป็นตามกลุ่มผู้ใช้งานเป็นสองส่วน คือ เมนูสำหรับผู้ใช้งานทั่วไป เมนูสำหรับสมาชิก มีรายละเอียดของแต่ละเมนูดังนี้

1. เมนูสำหรับผู้ใช้งานทั่วไป

เมนูในส่วนนี้ผู้ใช้งานทุกกลุ่มสามารถใช้งานได้ ในที่นี้คือ ลูกค้าทั่วไปที่ยังไม่ได้สมัครสมาชิก หรือลูกค้าที่เป็นสมาชิกแล้ว แต่ยังไม่ได้ออกอินเข้าสู่ระบบ ประกอบด้วยเมนูต่างๆ ดังนี้

- เมนู “หน้าหลัก” เป็นเมนูเชื่อมโยงไปที่หน้าแรกของเว็บ
- เมนู “วิธีสั่งซื้อ” เป็นเมนูเชื่อมโยงรายละเอียดการสั่งซื้อสินค้า
- เมนู “สถานะสั่งซื้อ” เป็นเมนูเชื่อมโยงดูสถานะการจัดส่งสินค้า
- เมนู “เกี่ยวกับเรา” เป็นเมนูเชื่อมโยงรายละเอียดเกี่ยวกับร้านขายของ
- เมนู “ติดต่อเรา” เป็นเมนูเชื่อมโยงรายละเอียดเกี่ยวกับเจ้าของร้าน

2. เมนูสำหรับสมาชิก

เมนูในส่วนนี้จะแสดงสำหรับสมาชิก ในที่นี้คือ ลูกค้าที่สมัครเป็นสมาชิก และล็อกอินเข้าสู่ระบบแล้ว ประกอบด้วยเมนูต่างๆ ดังนี้

- เมนู “หน้าหลัก” เป็นเมนูเชื่อมโยงไปที่หน้าแรกของเว็บ
- เมนู “วิธีสั่งซื้อ” เป็นเมนูเชื่อมโยงรายละเอียดการสั่งซื้อสินค้า
- เมนู “สถานะสั่งซื้อ” เป็นเมนูเชื่อมโยงดูสถานการณ์จัดส่งสินค้า
- เมนู “เกี่ยวกับเรา” เป็นเมนูเชื่อมโยงรายละเอียดเกี่ยวกับร้านขายของ
- เมนู “ติดต่อเรา” เป็นเมนูเชื่อมโยงรายละเอียดเกี่ยวกับเจ้าของร้าน

3.3.3 การออกแบบเมนูส่วนล่าง

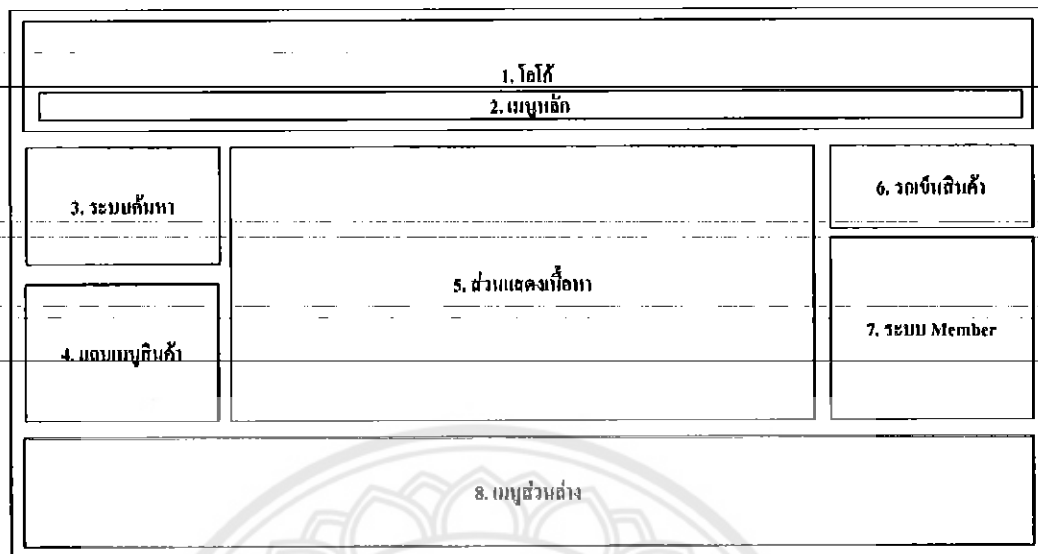
เมนูส่วนล่างที่ใช้ในเว็บแอปพลิเคชัน กำหนดให้แสดงเป็นลิงค์ข้อความธรรมดา ประกอบด้วย เมนู หน้าหลัก สมาชิก วิธีการสั่งซื้อ สถานการณ์สั่งซื้อ เกี่ยวกับเรา ติดต่อเรา

3.3.4 การออกแบบการจัดวางข้อมูลในเพจหน้าร้าน

ขั้นตอนการออกแบบการจัดวางข้อมูลในเพจหน้าร้าน โดยทั่วไปส่วนประกอบของหน้าเว็บเพจจะแบ่งออกเป็น 3 ส่วนหลัก คือ

1. ส่วนหัว (Header) อยู่ในตำแหน่งบนสุดของเพจ นิยมวาง โลโก้ ป้ายโฆษณา และระบบเมนู
2. ส่วนเนื้อหา (Body) อยู่ตอนกลางของเพจ ใช้สำหรับแสดงเนื้อหาภายในเว็บ ประกอบด้วยข้อความ และ รูปภาพ เป็นต้น นอกจากนี้ยังสามารถแบ่งพื้นที่ด้านขวาและด้านซ้ายสำหรับวางเมนูเพื่อใช้เป็นทางเลือกในการเข้าถึงเพจ
3. ส่วนท้าย (Footer) อยู่ด้านล่างสุดของเพจ นิยมใช้วางระบบเมนู รวมไปถึงชื่อของบริษัท ข้อความแสดงลิขสิทธิ์ หรือ หมายเหตุ

3.3.5 การจัดวางข้อมูลในเพจหน้าร้าน



รูปที่ 3.4 แสดงการจัดวางข้อมูลในเพจหน้าร้าน

จากรูปที่ 3.4 เป็นการจัดวางข้อมูลในเพจหน้าร้าน ซึ่งออกแบบตามข้อมูลที่ได้จากวิเคราะห์โดยมีองค์ประกอบที่สำคัญ 8 ส่วน ดังนี้

1. โลโก้ คือ สัญลักษณ์ที่ใช้เป็นตัวแทนของบริษัท ซึ่งอาจประกอบด้วยชื่อย่อบริษัท
2. เมนูหลัก คือ เมนูที่ใช้เชื่อมโยงไปยังเนื้อหาหลักภายในเว็บไซต์
3. ระบบค้นหา คือ ระบบที่ใช้สำหรับค้นหาสินค้าที่ต้องการ
4. แถบเมนูสินค้า คือ ใช้แสดง Tree View ประเภทของสินค้าต่างๆ
5. ส่วนแสดงเนื้อหา คือ ข้อความหรือรูปภาพสำหรับแสดงเนื้อหาภายในเว็บไซต์ที่ต้องการนำเสนอ
6. รถเข็นสินค้า คือ ส่วนที่ใช้บอกรายการสินค้าที่ลูกค้าสั่งซื้อ

7. ระบบ Member คือ ส่วนที่ใช้ จัดการเกี่ยวกับสมาชิก เช่น Login, Logout, Register

8. เมนูส่วนล่าง คือ เมนูที่ช่วยให้ผู้ใช้สามารถดูรายละเอียดหรือข้อตกลงที่จำเป็นในการใช้งานเว็บแอปพลิเคชัน หรือแสดงเมนูสำคัญที่ใช้งานบ่อย

3.3.6 การจัดวางเมนูหลักสำหรับผู้ใช้งานทั่วไป



รูปที่ 3.5 แสดงการจัดวางเมนูหลักสำหรับผู้ใช้งานทั่วไป

จากรูปที่ 3.5 ผู้ใช้ทุกระดับสามารถใช้งานเมนูเหล่านี้ได้

3.3.7 การจัดวางเมนูหลักสำหรับสมาชิก



รูปที่ 3.6 แสดงการจัดวางเมนูหลักสำหรับสมาชิก

จากรูปที่ 3.6 การจัดวางเมนูในส่วนนี้ แบ่งออกเป็น 2 ประเภท คือ เมนูหลัก เมนูสมาชิก โดยเมนูสมาชิกจะมี การจัดการเกี่ยวกับสมาชิกที่สมัครแล้ว เช่น เปลี่ยนข้อมูลส่วนตัว เปลี่ยนรหัสผ่าน

3.3.8 การจัดวางเมนูส่วนล่าง

หน้าหลัก | สมาชิก | วิธีการสั่งซื้อ | สถานะการสั่งซื้อ | คิวของเรา | เกี่ยวกับเรา

รูปที่ 3.7 แสดงการจัดวางเมนูส่วนล่าง

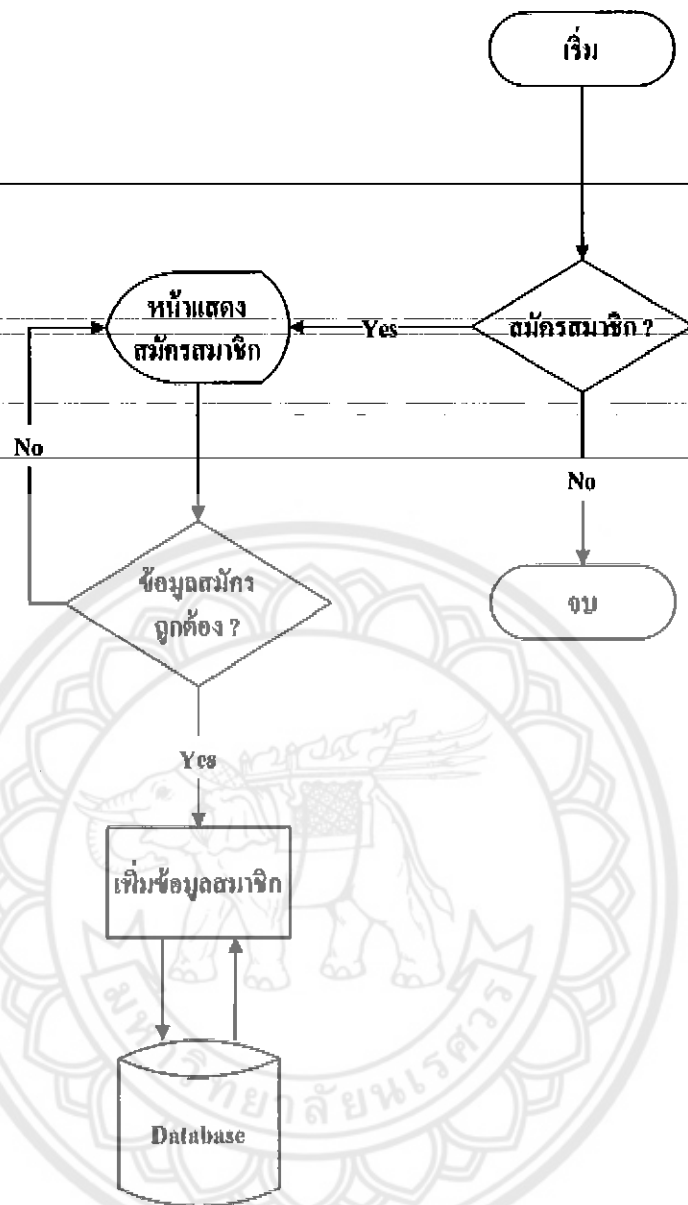
จากรูปที่ 3.7 การจัดวางเมนูส่วนล่างจะใช้เป็นลิงค์ข้อความเพื่อเชื่อมโยงไปยังเพจต่างๆ ทั้งนี้เพื่ออำนวยความสะดวกให้กับผู้ใช้ในกรณีที่ดูข้อมูลอยู่ในส่วนล่างของเพจ แล้วต้องการไปยังส่วนอื่นๆ ก็สามารถใช้เมนูส่วนล่างได้ทันที

3.3.9 การออกแบบการทำงานของระบบส่วนหน้าร้าน

สามารถแบ่งได้เป็น 2 ส่วน ได้แก่ ระบบสมาชิก และ ระบบสั่งซื้อสินค้า

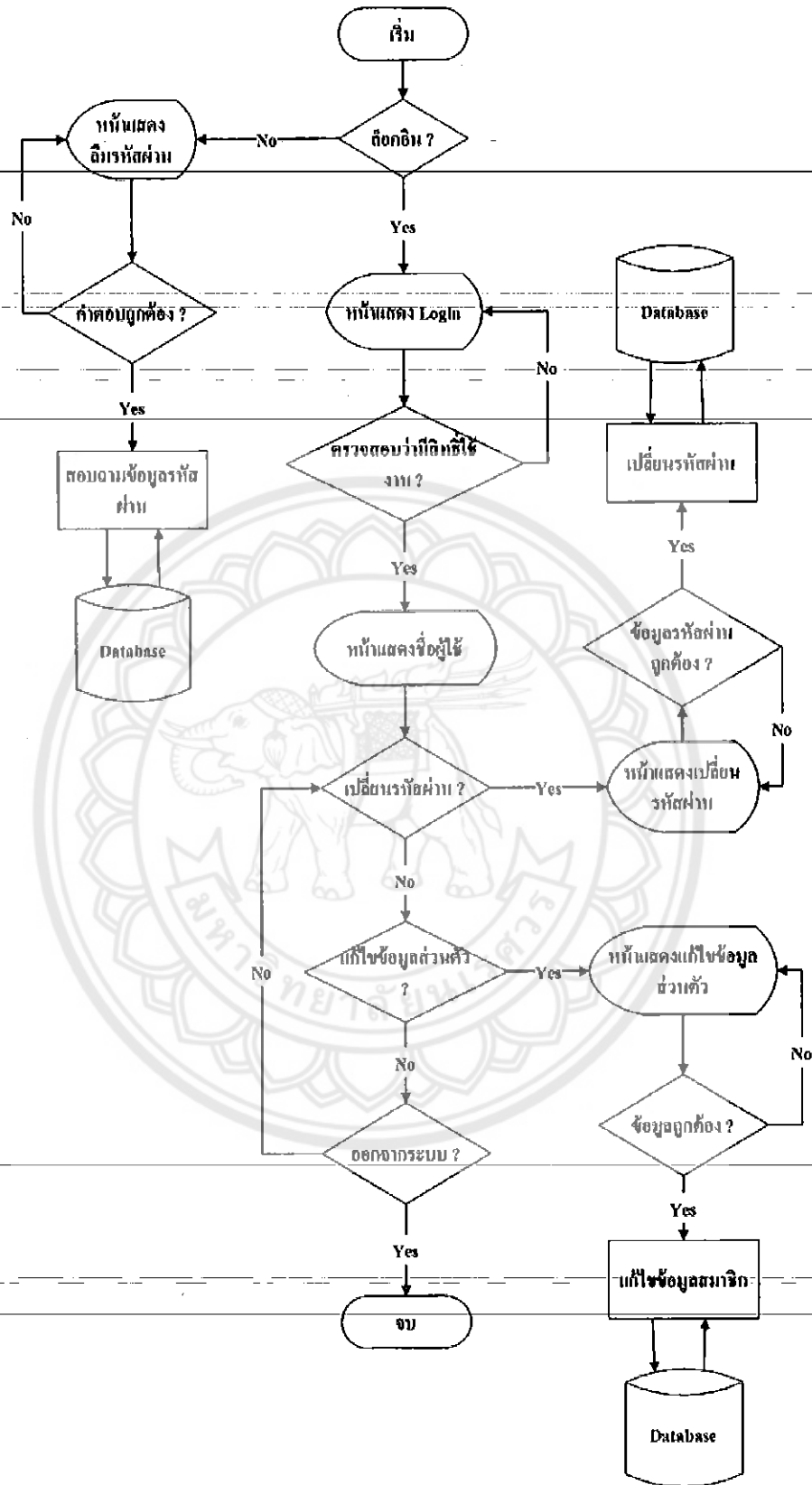
1. ออกแบบการทำงานของระบบสมาชิก

สามารถออกเป็น 2 การทำงาน คือ ลูกค้าที่ไม่ได้เป็นสมาชิก กับ ลูกค้าที่เป็นสมาชิก โดยแสดงเป็น System Flowchart ได้ดังรูป



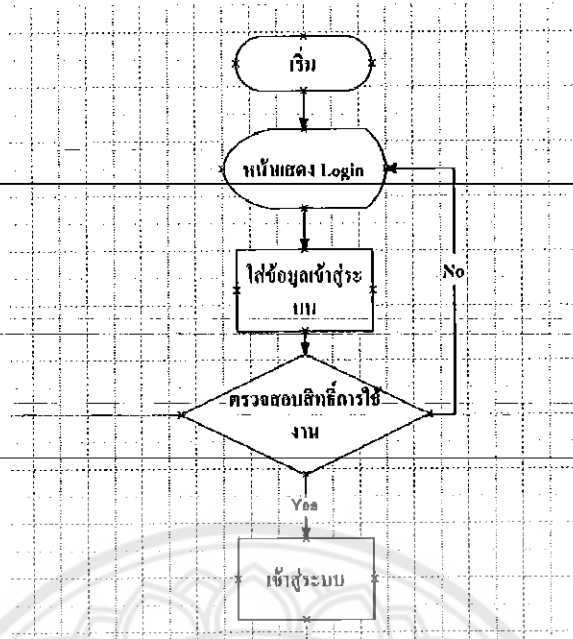
(อ้างอิงจาก หนังสือ Case Study: พัฒนาระบบอีคอมเมิร์ซ ด้วย ASP.NET 2.0 และ VB 2005)

รูปที่ 3.8 แสดง System Flowchart ลูกค้ำที่ไม่ได้เป็นสมาชิก



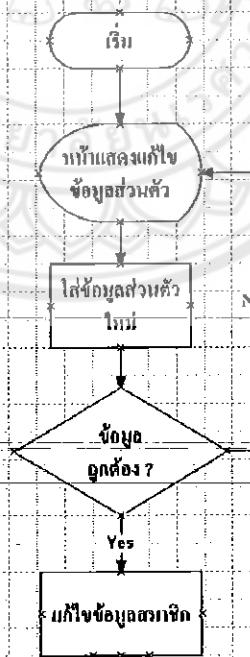
(อ้างอิงจาก หนังสือ Case Study: พัฒนาระบบอีคอมเมิร์ซ ด้วย ASP.NET 2.0 และ VB 2005)

รูปที่ 3.9 แสดง System Flowchart ลูกค้าที่เป็นสมาชิก



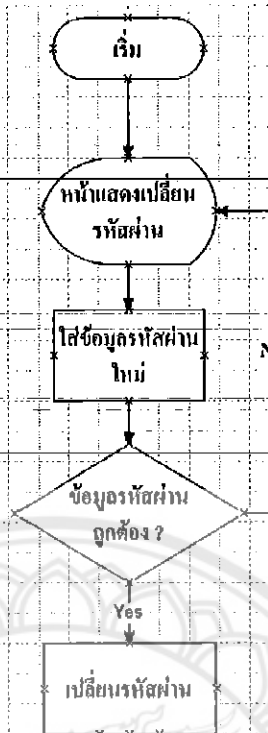
(อ้างอิงจาก หนังสือ Case Study: พัฒนาระบบอีคอมเมิร์ซ ด้วย ASP.NET 2.0 และ VB 2005)

รูปที่ 3.10 แสดง System Flowchart ลูกค้ำที่เข้าระบบ



(อ้างอิงจาก หนังสือ Case Study: พัฒนาระบบอีคอมเมิร์ซ ด้วย ASP.NET 2.0 และ VB 2005)

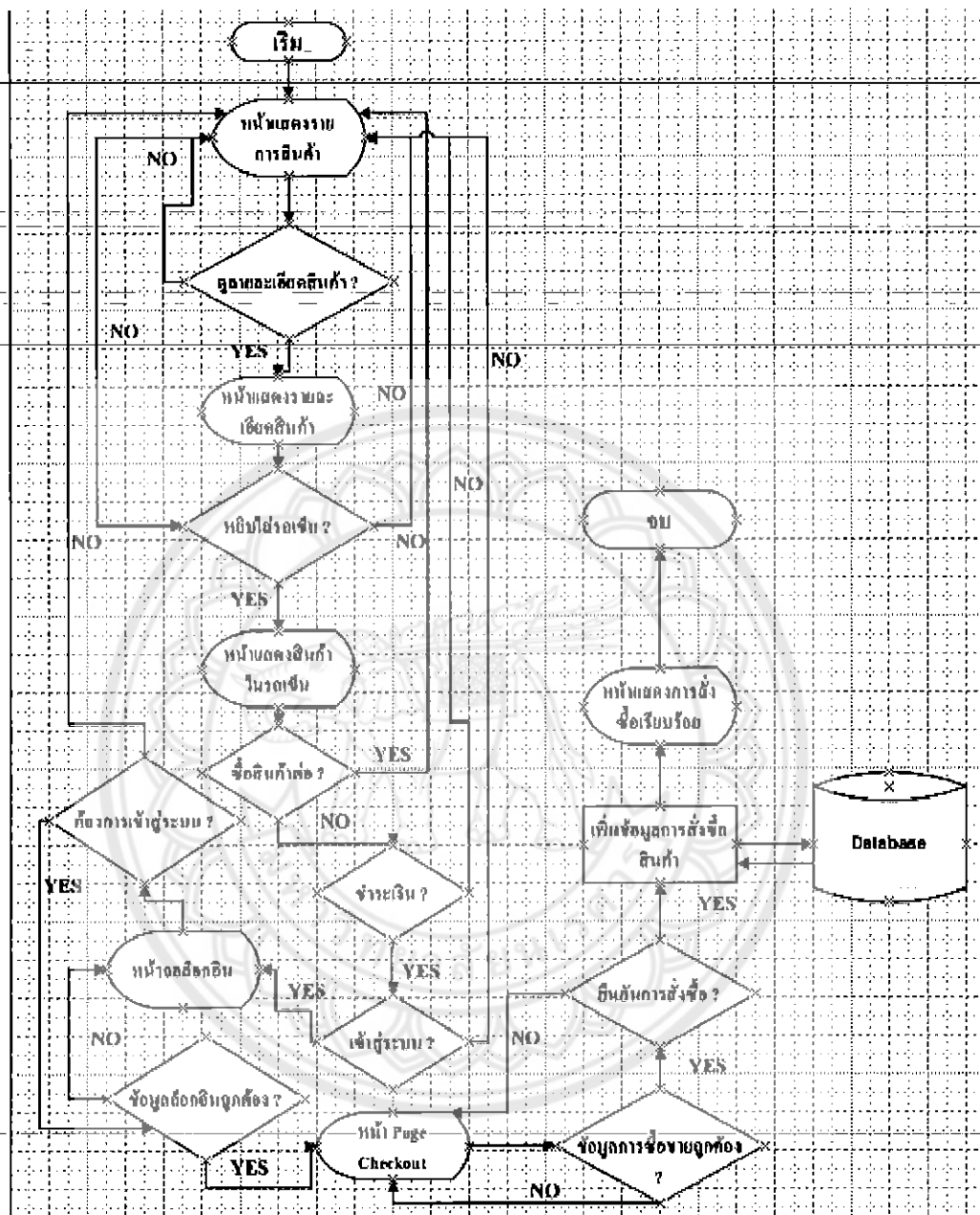
รูปที่ 3.11 แสดง System Flowchart ลูกค้ำแก้ไขข้อมูลส่วนตัว



(อ้างอิงจาก หนังสือ Case Study: พัฒนาระบบอีคอมเมิร์ซ ด้วย ASP.NET 2.0 และ VB 2005)

รูปที่ 3.12 แสดง System Flowchart ลูกค้าเปลี่ยนรหัสผ่าน

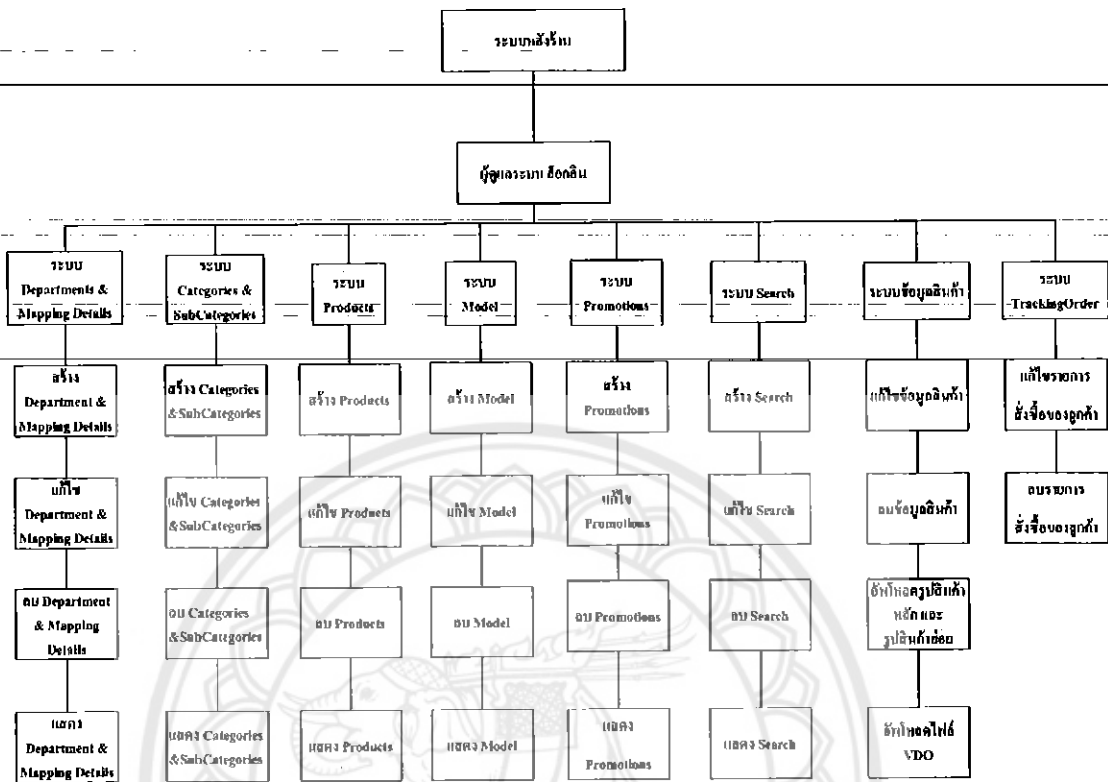
2. ออกแบบการทำงานของระบบสั่งซื้อสินค้า



(อ้างอิงจาก หนังสือ Case Study: พัฒนาระบบอีคอมเมิร์ซ ด้วย ASP.NET 2.0 และ VB 2005)

รูปที่ 3.13 แสดง System Flowchart ระบบสั่งซื้อสินค้า

3.4 การออกแบบ โครงสร้างหลังร้าน



รูปที่ 3.14 โครงสร้างแผนผังหลังร้าน

สามารถสร้างเพจที่เกี่ยวข้องเพื่อแสดงผลทางเว็บเบราว์เซอร์ ดังนี้

1. ระบบ Departments & Mapping Details

- เพจสร้าง หมวดสินค้าใหญ่ และ ข้อมูลเข้าถึงกัน (CreateDepartments.aspx)

2. ระบบ Categories & Sub-Categories

- เพจสร้าง ประเภทสินค้า และ สินค้าย่อย (CretcCategories_SubCategories.aspx)

3. ระบบ Products

- เพจสร้าง สินค้า (CrctcCategories_SubCategories.aspx)

4. ระบบ Model

- เพจสร้าง รุ่นสินค้า (CreateModels.aspx)

5. ระบบ Promotions

- เพจสร้าง โปรโมชั่น (CreatePromotion.aspx)

1494969

ร/ร.

6. ระบบ Search

- เพจสร้าง ระบบค้นหา (CreateSearch.aspx)

29775

2591

6. ระบบ แก้ไขข้อมูลสินค้า

- เพจหน้าหลักการแก้ไขสินค้า (MainEditProductPage.aspx)

- เพจแสดงสินค้า (ListProducts.aspx)

- เพจแก้ไขสินค้า (EditProducts.aspx)

- เพจ อัปโหลดรูปภาพหลัก (UploadPictures.aspx)

- เพจ อัปโหลดรูปภาพรองที่ 1 (UploadPicturesSubOne.aspx)

- เพจ อัปโหลดรูปภาพรองที่ 2 (UploadPicturesSubTwo.aspx)

- เพจ อัปโหลดรูปภาพรองที่ 3 (UploadPicturesSubThree.aspx)

- เพจ อัปโหลดรูปภาพรองที่ 4 (UploadPicturesSubFour.aspx)

- เพจ อัปโหลดรูปภาพรองที่ 5 (UploadPicturesSubFive.aspx)

- เพจ อัปโหลดไฟล์วิดีโอ (UploadVDO.aspx)

7. ระบบ Tracking Order

- เพจแก้ไขสถานะการสั่งซื้อ (EditTrackingOrder.aspx)

3.4.1 การออกแบบระบบเมนูหลังร้าน

การออกแบบระบบเมนูหลังร้านภายในเว็บแอปพลิเคชันจะช่วยให้ผู้ดูแลระบบสามารถเข้าถึงข้อมูลทั้งหมดที่มีในเว็บแอปพลิเคชันได้อย่างสะดวก มีข้อมูลดังนี้

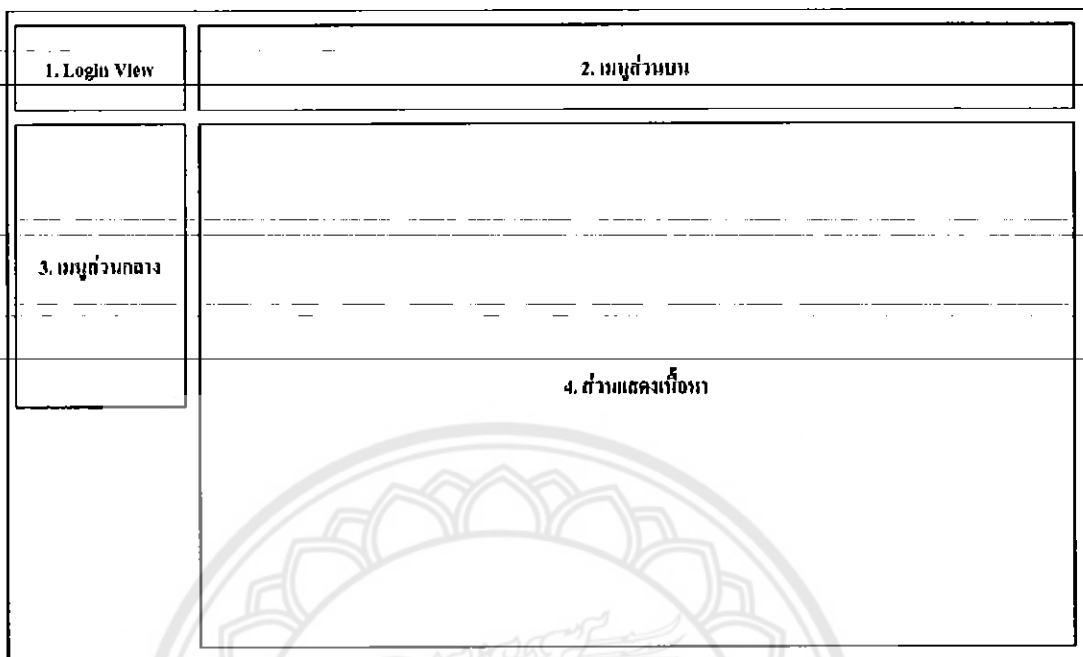
- เมนูสร้าง Departments & Mapping Details สำหรับสร้าง หมวดสินค้าใหญ่ กับ ข้อมูลเข้าถึงกัน
- เมนูสร้าง Categories & Sub Categories สำหรับ ประเภทสินค้า กับ ประเภทสินค้าย่อย
- เมนูสร้าง Products สำหรับสร้างสินค้า
- เมนูสร้าง Model สำหรับสร้างรุ่นสินค้า
- เมนูสร้าง Promotions สำหรับสร้าง โปรโมชันสินค้า
- เมนูสร้าง Search สำหรับสร้างตัวค้นหาสินค้า
- เมนู แก้ไขข้อมูลสินค้า สำหรับแก้ไขข้อมูลสินค้า เช่น เปลี่ยนรูป แก้ไขราคา
- เมนู Tracking Order สำหรับ แก้ไขสถานะการสั่งซื้อสินค้า แสดงรายการสั่งซื้อของลูกค้า
- เมนู Go to user page สำหรับ กลับไปยังระบบหน้าร้าน

3.4.2 การออกแบบการจัดวางข้อมูลในเพจหลังร้าน

ขั้นตอนการออกแบบการจัดวางข้อมูลในเพจหลังร้าน โดยทั่วไปส่วนประกอบของหน้าเว็บเพจจะแบ่งออกเป็น 2 ส่วนหลัก คือ

1. ส่วนหัว (Header) อยู่ในตำแหน่งบนสุดของเพจ สำหรับ วางระบบเมนู
2. ส่วนเนื้อหา (Body) อยู่ตอนกลางของเพจ ใช้สำหรับแสดงเนื้อหาภายในเว็บประกอบด้วยข้อความ และ รูปภาพ ด้านซ้ายสำหรับวางเมนูเพื่อใช้เป็นทางเลือกในการเข้าถึงเพจ

3.4.3 การจัดวางข้อมูลในเพจหลังร้าน



รูปที่ 3.15 แสดงการจัดวางข้อมูลในเพจหลังร้าน

จากรูปที่ 3.15 เป็นการจัดวางข้อมูลในเพจหลังร้าน ซึ่งออกแบบตามข้อมูลที่ได้จากวิเคราะห์โดยมีองค์ประกอบที่สำคัญ 4 ส่วน ดังนี้

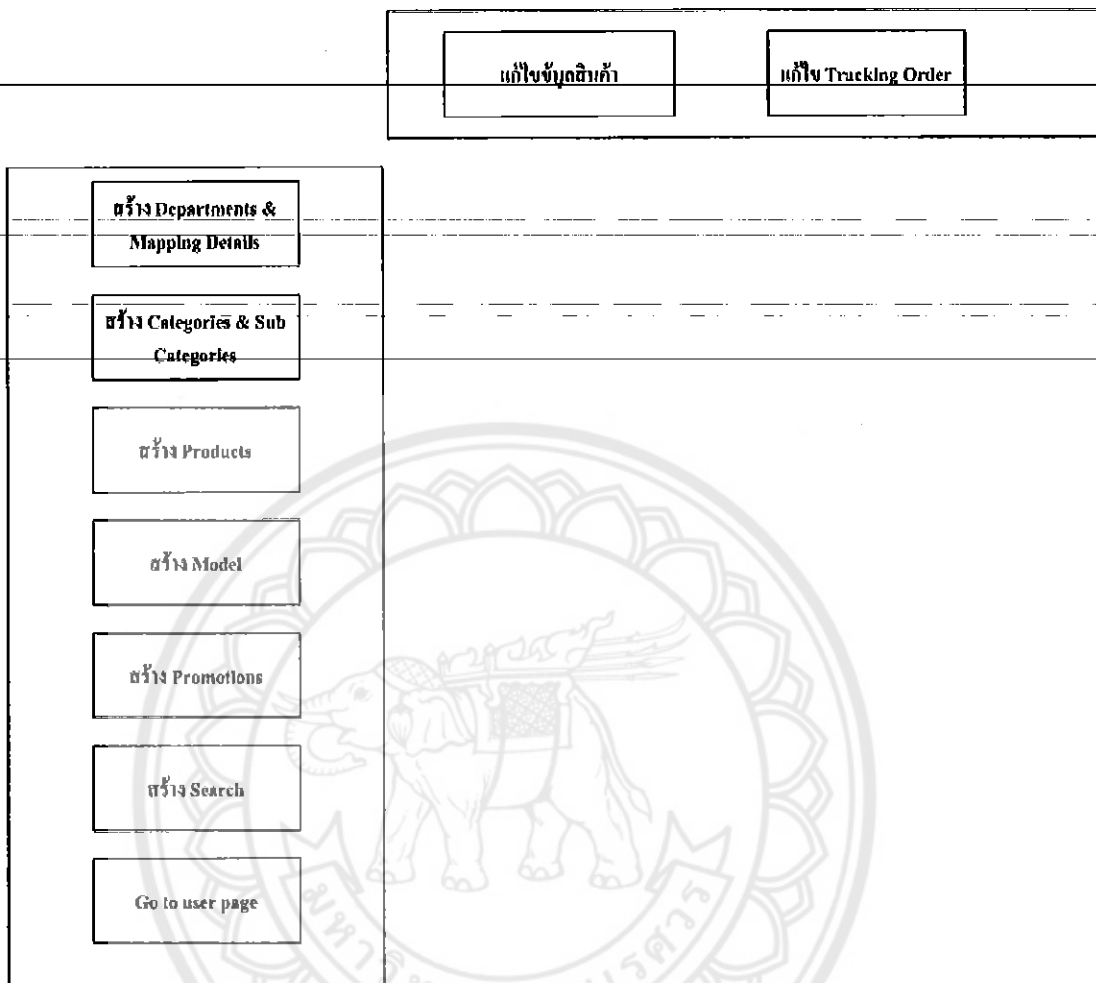
1. **Login View** คือ ตัวแสดงชื่อของผู้ใช้ระบบ และ Logout

2. **เมนูส่วนบน** คือ เมนูที่ใช้เชื่อมโยงไปยังเนื้อหาหลักภายในเว็บไซต์

3. **เมนูส่วนกลาง** คือ เมนูที่ใช้เชื่อมโยงไปยังเนื้อหาหลักภายในเว็บไซต์

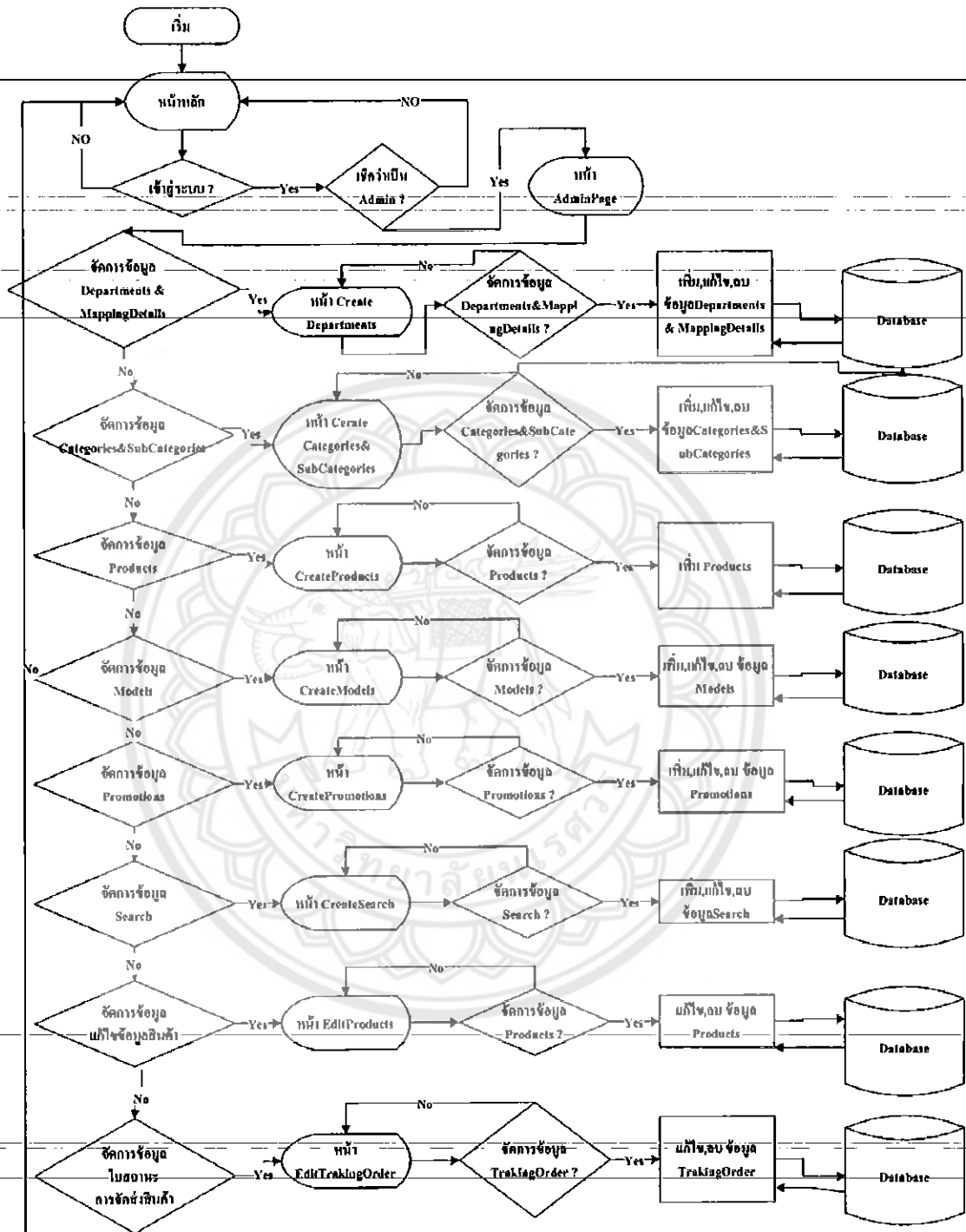
4. **ส่วนแสดงเนื้อหา** คือ ข้อความหรือรูปภาพสำหรับแสดงเนื้อหาภายในเว็บไซต์ที่ต้องการนำเสนอ

3.4.4 การจัดวางเมนูของผู้ดูแลระบบ

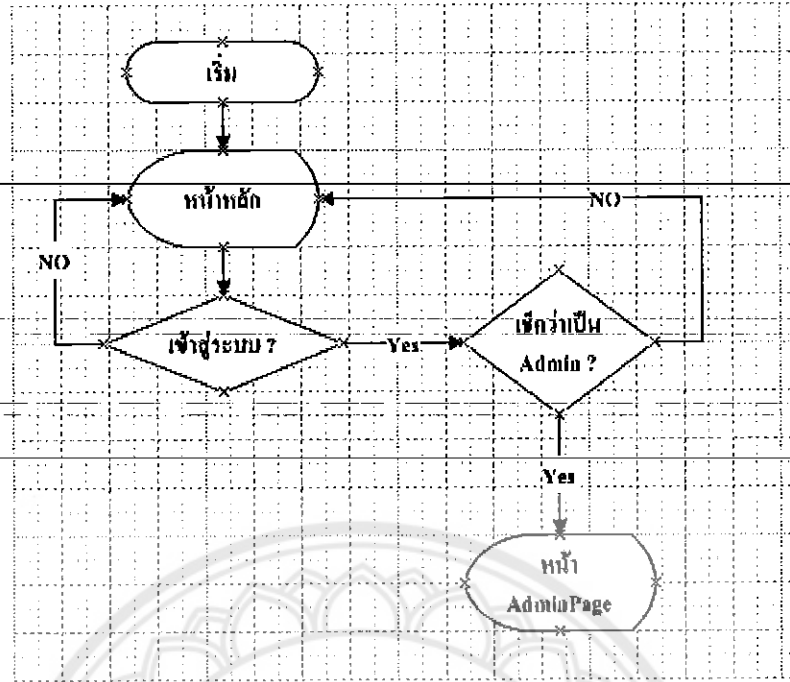


รูปที่ 3.16 แสดงการจัดวางเมนูสำหรับผู้ดูแลระบบ

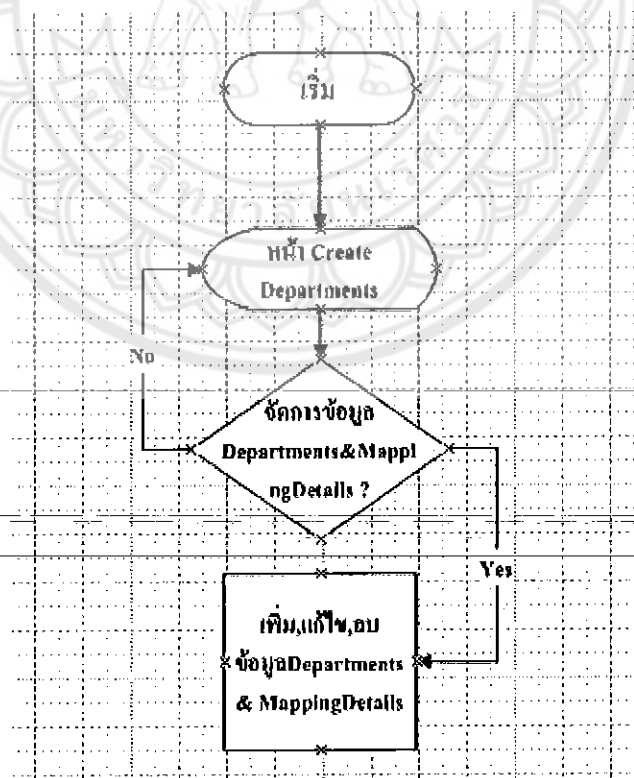
3.4.5 การออกแบบการทำงานของระบบส่วนหลังร้าน



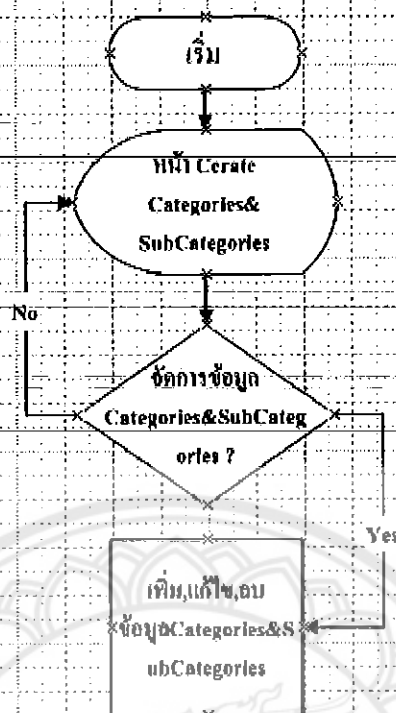
รูปที่ 3.17 แสดง System Flowchart ระบบหลังร้าน



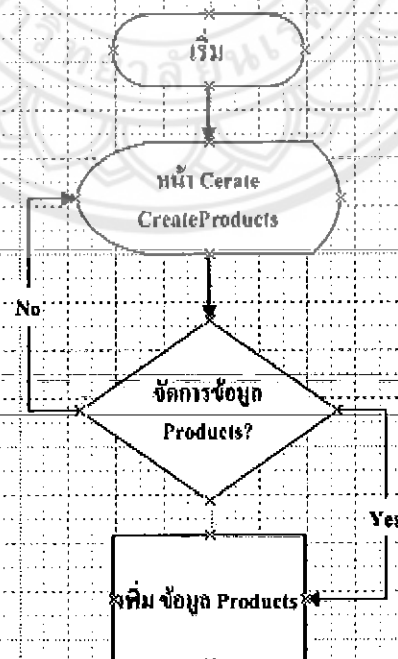
รูปที่ 3.18 แสดง System Flowchart Admin เข้าสู่ระบบ



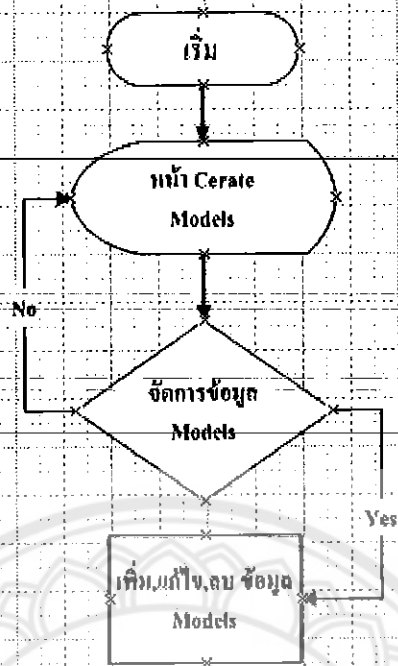
รูปที่ 3.19 แสดง System Flowchart Admin จัดการ Department & Mapping Details



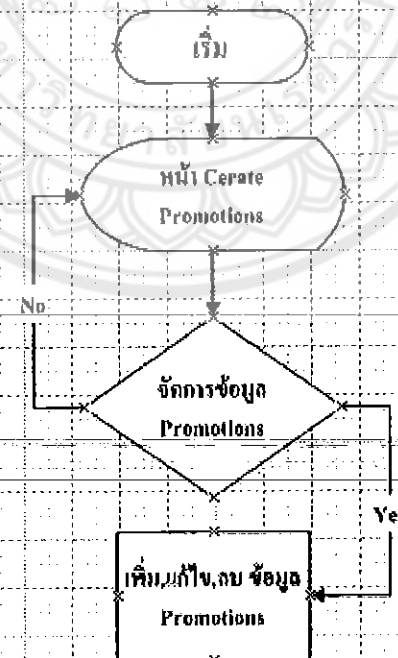
รูปที่ 3.20 แสดง System Flowchart Admin จัดการ Categories & Sub Categories



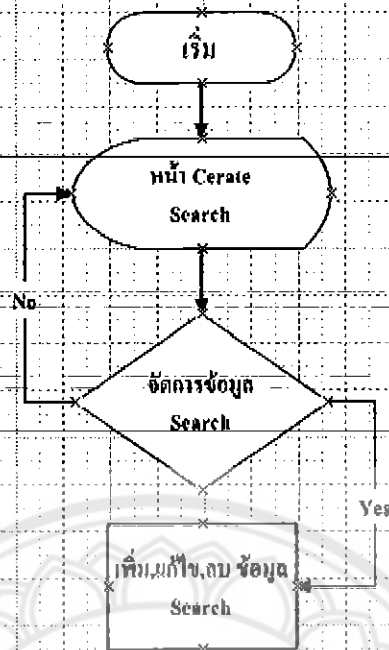
รูปที่ 3.21 แสดง System Flowchart Admin จัดการ Products



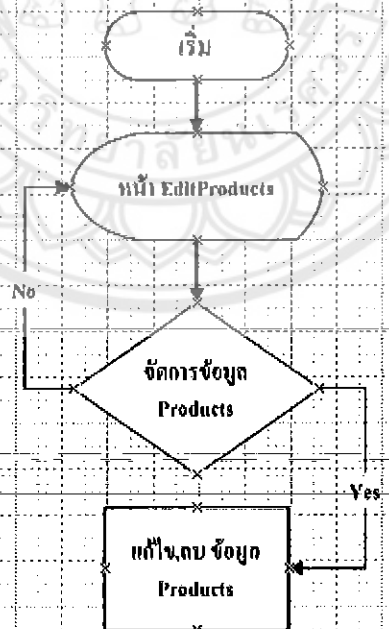
รูปที่ 3.22 แสดง System Flowchart Admin จัดการ Models



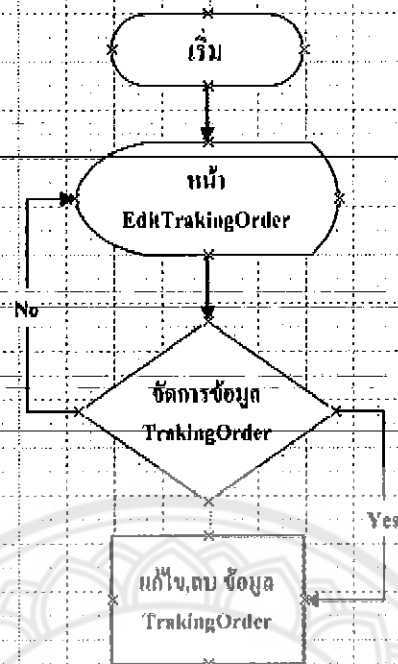
รูปที่ 3.23 แสดง System Flowchart Admin จัดการ Promotions



รูปที่ 3.24 แสดง System Flowchart Admin จัดการ Search



รูปที่ 3.25 แสดง System Flowchart Admin จัดการ Edit Products



รูปที่ 3.26 แสดง System Flowchart Admin จัดการ Tracking Order

3.5 โครงสร้างฐานข้อมูล

ออกแบบเอนทิตีที่เกี่ยวข้องเพื่อใช้ในการออกแบบฐานข้อมูลได้ ดังนี้

ตารางที่ 3.1 แสดงการออกแบบเอนทิตี

ชื่อเอนทิตี	เก็บข้อมูล
Shop_Categories	ประเภทสินค้า
Shop_SubCategories	ประเภทสินค้าย่อย
Shop_Departments	หมวดสินค้าใหญ่
Shop_Products	สินค้า
Shop_Promotion	สินค้าที่จัดโปรโมชัน
Shop_Order	การสั่งซื้อสินค้า
Shop_OrderItem	รายการสินค้าที่สั่งซื้อ
Shop_ProductsModel	รุ่นสินค้า
Shop_StockStatus	เก็บสถานะสต็อกสินค้า
Shop_Shipping	ข้อมูลการส่งสินค้า
Member_Customers	ข้อมูลส่วนตัวของลูกค้า
Mapping_Details	ข้อมูลเข้าถึงกัน
Search_Table1	ค้นหาแบบที่ 1
Search_Table2	ค้นหาแบบที่ 2

ตารางที่ 3.1(ต่อ) แสดงการออกแบบเอนทิตี

Search_Table3	ค้นหาแบบที่ 3
Search_Table4	ค้นหาแบบที่ 4
Search_Table5	ค้นหาแบบที่ 5
Status_Search	สถานะค้นหาสินค้า
Status_Detail	เก็บสถานะรายละเอียดเสริม
Shop_OrderStatus	เก็บสถานะการสั่งซื้อสินค้า

3.5.1 คำอธิบายฐานข้อมูล

1. ตาราง “Shop_Categories”

ใช้จัดเก็บข้อมูลประเภทสินค้า มีโครงสร้างดังนี้

Column Name	Data Type	Allow Nulls
CategoryID	int	<input type="checkbox"/>
CategoryName	nvarchar(50)	<input type="checkbox"/>
DepartmentID	int	<input type="checkbox"/>

รูปที่ 3.27 Table Shop_Categories

2. ตาราง “Shop_SubCategories”

ใช้จัดเก็บข้อมูลประเภทสินค้าน้อย มีโครงสร้างดังนี้

Column Name	Data Type	Allow Nulls
Sub_CategoryID	int	<input type="checkbox"/>
Sub_CategoryName	nvarchar(50)	<input type="checkbox"/>
CategoryID	int	<input type="checkbox"/>

รูปที่ 3.28 Table Shop_SubCategories

3. ตาราง “Shop_Departments”

ใช้จัดเก็บข้อมูลหมวดสินค้าใหญ่ มีโครงสร้างดังนี้

Column Name	Data Type	Allow Nulls
DepartmentID	int	<input type="checkbox"/>
DepartmentName	nvarchar(50)	<input type="checkbox"/>

รูปที่ 3.29 Table Shop_Departments

4. ตาราง “Shop_Products”

ใช้จัดเก็บข้อมูลสินค้า มีโครงสร้างดังนี้

Column Name	Data Type	Allow Nulls
ProductID	nvarchar(50)	<input type="checkbox"/>
ProductNames	nvarchar(150)	<input type="checkbox"/>
FilePicture_Head	nvarchar(256)	<input type="checkbox"/>
FilePicture_1	nvarchar(256)	<input checked="" type="checkbox"/>
FilePicture_2	nvarchar(256)	<input checked="" type="checkbox"/>
FilePicture_3	nvarchar(256)	<input checked="" type="checkbox"/>
FilePicture_4	nvarchar(256)	<input checked="" type="checkbox"/>
FilePicture_5	nvarchar(256)	<input checked="" type="checkbox"/>
FileVDO	nvarchar(256)	<input checked="" type="checkbox"/>
ProductDetail_1	nvarchar(256)	<input checked="" type="checkbox"/>
ProductDetail_2	nvarchar(256)	<input checked="" type="checkbox"/>
ProductDetail_3	nvarchar(256)	<input checked="" type="checkbox"/>
ProductDetail_4	nvarchar(256)	<input checked="" type="checkbox"/>
ProductDetail_5	nvarchar(256)	<input checked="" type="checkbox"/>
ProductDetail	nvarchar(MAX)	<input type="checkbox"/>
Quantity	int	<input type="checkbox"/>
Prices	decimal(18, 2)	<input type="checkbox"/>
AddDate	datetime	<input type="checkbox"/>
Sub_CategoryID	int	<input checked="" type="checkbox"/>
PromotionID	int	<input checked="" type="checkbox"/>
DetailID	int	<input checked="" type="checkbox"/>
CategoryID	int	<input type="checkbox"/>

รูปที่ 3.30 Table Shop_Products

5. ตาราง "Shop_Promotion"

ใช้จัดเก็บข้อมูลโปรโมชั่น มีโครงสร้างดังนี้

Column Name	Data Type	Allow Nulls
☞ PromotionID	int	<input type="checkbox"/>
PromotionName	nvarchar(50)	<input type="checkbox"/>
PromotionPrices	decimal(18, 2)	<input type="checkbox"/>
PromotionDetail	nvarchar(MAX)	<input checked="" type="checkbox"/>
StartDate	datetime	<input checked="" type="checkbox"/>
EndDate	datetime	<input checked="" type="checkbox"/>

รูปที่ 3.31 Table Shop_Promotion

6. ตาราง "Shop_Order"

ใช้จัดเก็บข้อมูลการสั่งซื้อสินค้า มีโครงสร้างดังนี้

Column Name	Data Type	Allow Nulls
☞ OrderID	int	<input type="checkbox"/>
BuyDate	datetime	<input type="checkbox"/>
UserName	nvarchar(250)	<input type="checkbox"/>
PaymentMethod	nvarchar(50)	<input type="checkbox"/>
SubTotal	decimal(18, 2)	<input type="checkbox"/>
ProTotal	decimal(18, 2)	<input type="checkbox"/>
Tax	decimal(18, 2)	<input type="checkbox"/>
ShippingPayment	decimal(18, 2)	<input type="checkbox"/>
OrderTotal	decimal(18, 2)	<input type="checkbox"/>
OrderStatusID	int	<input type="checkbox"/>
ShippingID	int	<input type="checkbox"/>

รูปที่ 3.32 Table Shop_Order

7. ตาราง “Shop_OrderItem”

ใช้จัดเก็บข้อมูลสินค้าที่สั่งซื้อ มีโครงสร้างดังนี้

Column Name	Data Type	Allow Nulls
OrderItemID	int	<input type="checkbox"/>
OrderID	int	<input type="checkbox"/>
ProductID	nvarchar(50)	<input type="checkbox"/>
ModelDetail	nvarchar(MAX)	<input checked="" type="checkbox"/>
PromotionID	int	<input checked="" type="checkbox"/>
Prices	decimal(18, 2)	<input type="checkbox"/>
Quantity	int	<input type="checkbox"/>
TotalPrices	decimal(18, 2)	<input type="checkbox"/>

รูปที่ 3.33 Table Shop_OrderItem

8. ตาราง “Shop_OrderStatus”

ใช้จัดเก็บข้อมูลสถานะสินค้าที่สั่งซื้อ มีโครงสร้างดังนี้

Column Name	Data Type	Allow Nulls
OrderStatusID	int	<input type="checkbox"/>
LastUpdate	datetime	<input type="checkbox"/>
Status	nvarchar(50)	<input type="checkbox"/>

รูปที่ 3.34 Table Shop_OrderStatus

9. ตาราง “Shop_ProductsModel”

ใช้จัดเก็บข้อมูลรุ่นสินค้า มีโครงสร้างดังนี้

Column Name	Data Type	Allow Nulls
☞ ModelID	int	<input type="checkbox"/>
ModelName	nvarchar(50)	<input type="checkbox"/>
ModelDetail	nvarchar(250)	<input checked="" type="checkbox"/>
Quantity	int	<input type="checkbox"/>
AddDate	datetime	<input type="checkbox"/>
ProductID	nvarchar(50)	<input type="checkbox"/>

รูปที่ 3.35 Table Shop_ProductsModel

10. ตาราง “Shop_StockStatus”

ใช้จัดเก็บข้อมูลสถานะสต็อกสินค้า มีโครงสร้างดังนี้

Column Name	Data Type	Allow Nulls
☞ StockStatID	int	<input type="checkbox"/>
StockStatus	nchar(10)	<input type="checkbox"/>

รูปที่ 3.36 Table Shop_StockStatus

11. ตาราง “Shop_Shipping”

ใช้จัดเก็บข้อมูลการส่งสินค้า มีโครงสร้างดังนี้

Column Name	Data Type	Allow Nulls
☞ ShippingID	int	<input type="checkbox"/>
FirstName	nvarchar(50)	<input type="checkbox"/>
LastName	nvarchar(50)	<input type="checkbox"/>
TelephoneNo	nvarchar(50)	<input type="checkbox"/>
MobileNo	nvarchar(50)	<input checked="" type="checkbox"/>
Address	nvarchar(MAX)	<input type="checkbox"/>
Province	nvarchar(50)	<input type="checkbox"/>
City	nvarchar(50)	<input type="checkbox"/>
Zipcode	nvarchar(50)	<input type="checkbox"/>

รูปที่ 3.37 Table Shop_Shipping

12. ตาราง “Member_Customers”

ใช้จัดเก็บข้อมูลส่วนตัวของลูกค้า มีโครงสร้างดังนี้

Column Name	Data Type	Allow Nulls
☺ UserName	nvarchar(250)	<input type="checkbox"/>
Email	nvarchar(100)	<input type="checkbox"/>
FirstName	nvarchar(50)	<input type="checkbox"/>
LastName	nvarchar(50)	<input type="checkbox"/>
TelephoneNo	nvarchar(50)	<input type="checkbox"/>
MobileNo	nvarchar(50)	<input checked="" type="checkbox"/>
Address	nvarchar(MAX)	<input type="checkbox"/>
Province	nvarchar(50)	<input type="checkbox"/>
City	nvarchar(50)	<input type="checkbox"/>
Zipcode	nvarchar(50)	<input type="checkbox"/>

รูปที่ 3.38 Table Member_Customers

13. ตาราง “Mapping_Details”

ใช้จัดเก็บข้อมูลเข้าถึงกัน มีโครงสร้างดังนี้

Column Name	Data Type	Allow Nulls
☺ DetailID	int	<input type="checkbox"/>
DetailName	nvarchar(50)	<input type="checkbox"/>
DetailName_1	nvarchar(150)	<input checked="" type="checkbox"/>
DetailName_2	nvarchar(150)	<input checked="" type="checkbox"/>
DetailName_3	nvarchar(150)	<input checked="" type="checkbox"/>
DetailName_4	nvarchar(150)	<input checked="" type="checkbox"/>
DetailName_5	nvarchar(150)	<input checked="" type="checkbox"/>
DepartmentID	int	<input type="checkbox"/>

รูปที่ 3.39 Table Mapping_Details

14. ตาราง “Search_Table1”

ใช้จัดเก็บข้อมูลค้นหาแบบที่ 1 มีโครงสร้างดังนี้

Column Name	Data Type	Allow Nulls
SearchID_1	int	<input type="checkbox"/>
SearchData_1	nvarchar(50)	<input type="checkbox"/>
SearchStatus1	nchar(10)	<input type="checkbox"/>
DetailID	int	<input type="checkbox"/>

รูปที่ 3.40 Table Search_Table1

15. ตาราง "Search_Table2"

ใช้จัดเก็บข้อมูลค้นหาแบบที่ 2 มีโครงสร้างดังนี้

Column Name	Data Type	Allow Nulls
SearchID_2	int	<input type="checkbox"/>
SearchData_2	nvarchar(50)	<input type="checkbox"/>
SearchStatus2	nchar(10)	<input type="checkbox"/>
DetailID	int	<input type="checkbox"/>

รูปที่ 3.41 Table Search_Table2

16. ตาราง "Search_Table3"

ใช้จัดเก็บข้อมูลค้นหาแบบที่ 3 มีโครงสร้างดังนี้

Column Name	Data Type	Allow Nulls
SearchID_3	int	<input type="checkbox"/>
SearchData_3	nvarchar(50)	<input type="checkbox"/>
SearchStatus3	nchar(10)	<input type="checkbox"/>
DetailID	int	<input type="checkbox"/>

รูปที่ 3.42 Table Search_Table3

17. ตาราง "Search_Table4"

ใช้จัดเก็บข้อมูลค้นหาแบบที่ 4 มีโครงสร้างดังนี้

Column Name	Data Type	Allow Nulls
SearchID_4	int	<input type="checkbox"/>
SearchData_4	nvarchar(50)	<input type="checkbox"/>
SearchStatus4	nchar(10)	<input type="checkbox"/>
DetailID	int	<input type="checkbox"/>

รูปที่ 3.43 Table Search_Table4

18. ตาราง "Search_Table5"

ใช้จัดเก็บข้อมูลค้นหาแบบที่ 5 มีโครงสร้างดังนี้

Column Name	Data Type	Allow Nulls
SearchID_5	int	<input type="checkbox"/>
SearchData_5	nvarchar(50)	<input type="checkbox"/>
SearchStatus5	nchar(10)	<input type="checkbox"/>
DetailID	int	<input type="checkbox"/>

รูปที่ 3.44 Table Search_Table5

19. ตาราง "Status_Detail"

ใช้จัดเก็บข้อมูลสถานะรายละเอียดเสริม มีโครงสร้างดังนี้

Column Name	Data Type	Allow Nulls
StatusDetail	int	<input type="checkbox"/>
StatusDetailID	nchar(50)	<input checked="" type="checkbox"/>
StatusFake	nchar(10)	<input type="checkbox"/>

รูปที่ 3.45 Table Status_Detail

20. ตาราง “Status_Search”

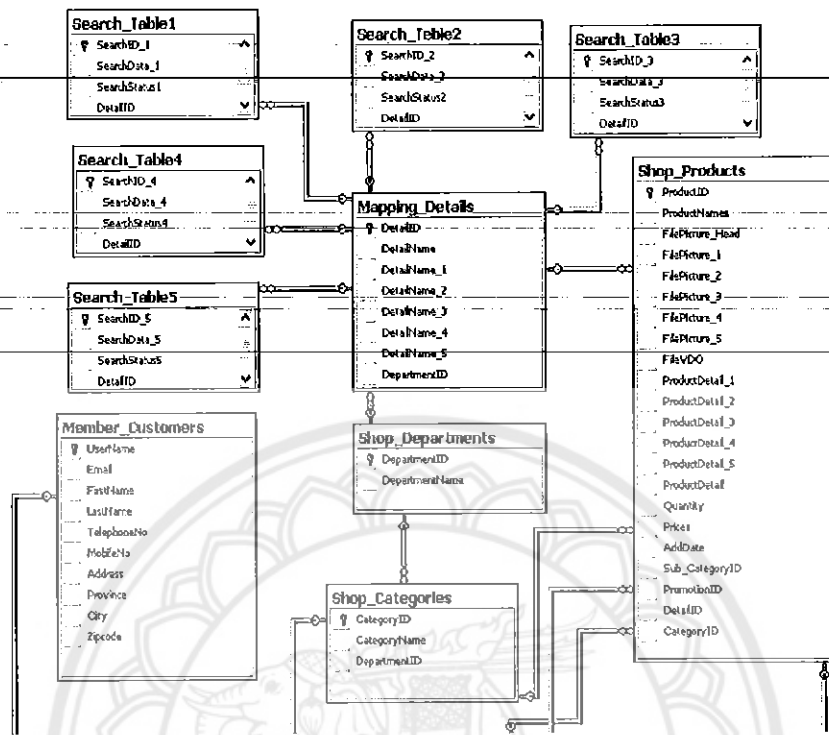
ใช้จัดเก็บข้อมูลสถานะรายละเอียดเสริม มีโครงสร้างดังนี้

Column Name	Data Type	Allow Nulls
StausSearch	nchar(10)	<input type="checkbox"/>

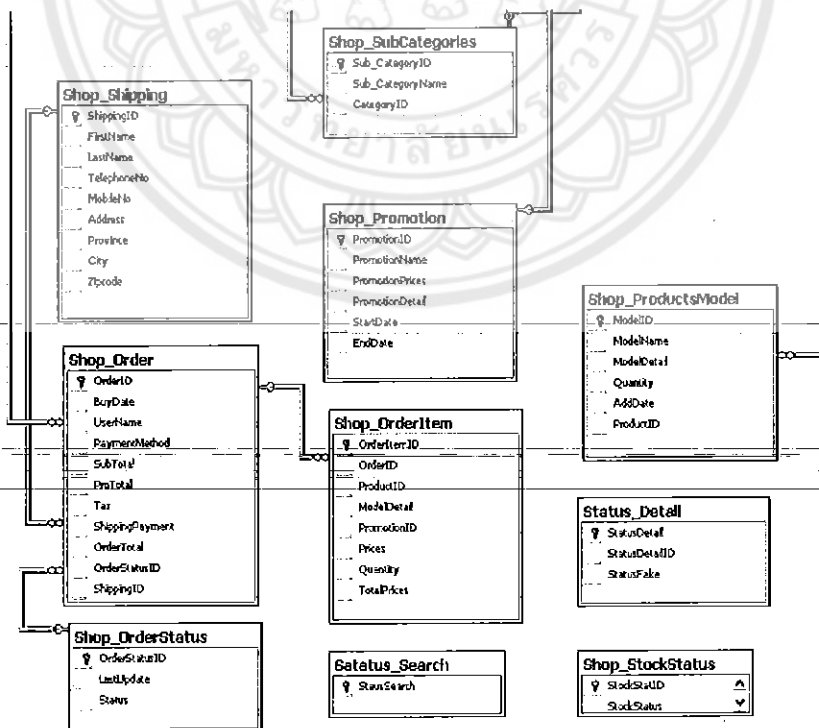
รูปที่ 3.46 Table Status_Search



3.6 การออกแบบ Database Diagrams

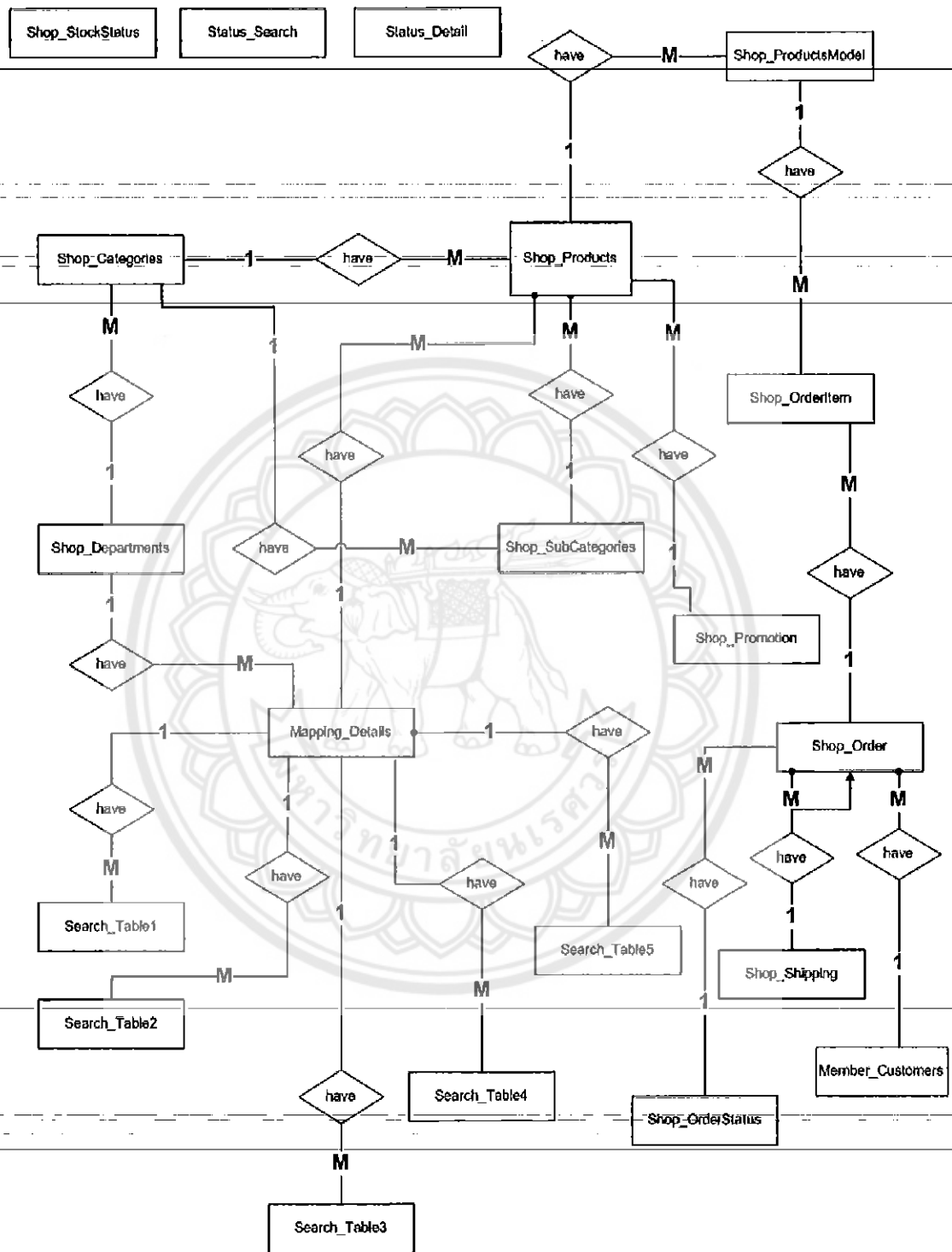


รูปที่ 3.47 แสดงการออกแบบ Database Diagrams



รูปที่ 3.48 แสดงการออกแบบ Database Diagrams (ต่อ)

3.6 การออกแบบ ER-Diagram



รูปที่ 3.49 การออกแบบ ER-Diagram

บทที่ 4

ผลการทดลอง

4.1 แผนการทดลอง

ตารางที่ 4.1 ตารางแผนการทดลอง

ลำดับ	รายการ
1	การทดสอบส่วน Admin การสร้างข้อมูล <ul style="list-style-type: none">● สร้าง Department● สร้าง Mapping Detail● สร้าง Category● สร้าง Sub Category● สร้าง Product● สร้าง Model● สร้าง Promotion● สร้าง Search
2	การทดสอบส่วน Admin การแก้ไขข้อมูล <ul style="list-style-type: none">● แก้ไข Department● แก้ไข Mapping Detail● แก้ไข Category● แก้ไข Sub-Category● แก้ไข Products● แก้ไข Model● แก้ไข Promotions● แก้ไข Search● แก้ไข Tracking Order

ตารางที่ 4.1 (ต่อ) ตารางแผนการทดลอง

ลำดับ	รายการ
3	การทดสอบส่วน Admin การลบข้อมูล <ul style="list-style-type: none"> ● ลบ Department ● ลบ Mapping Detail ● ลบ Category ● ลบ Sub Category
	<ul style="list-style-type: none"> ● ลบ Product ● ลบ Model ● ลบ Promotion ● ลบ Search ● ลบ Order
4	การทดสอบส่วน User Membership <ul style="list-style-type: none"> ● สมัครสมาชิก ● เข้าสู่ระบบ ● เปลี่ยนรหัสผ่าน ● แก้ไขข้อมูลส่วนตัว
5	การทดสอบส่วน User ส่วนซื้อสินค้า <ul style="list-style-type: none"> ● ซื้อสินค้าแบบธรรมดา ● ซื้อสินค้าแบบ Promotion ● ชำระเงิน

4.2 การทดสอบส่วน Admin การสร้างข้อมูล

4.2.1 สร้าง Department

ทำการทดลองโดย ใส่ชื่อ Department คือ Movies เมื่อสร้างเสร็จจะได้

DepartmentID คือ 11 และ DepartmentName คือ Movies ดังรูปที่ 4.1

****สร้าง Department ชนิดต่างๆ****

***สร้าง Departments**

Movies

Create Department

DepartmentID	DepartmentName	
Edit 10	Books	Delete
Edit 11	Movies	Delete

รูปที่ 4.1 การสร้าง Department

4.2.2 สร้าง Mapping Detail

ทำการใส่ Mapping Details กับ Details ย่อย ของ Books และผลที่ได้เมื่อสร้างเสร็จ ตามรูป

ที่ 4.2

****สร้างรายละเอียดปลีกย่อยของ Department นั้นๆ**
(สร้างหรือไม่สร้างก็ได้)**

เลือก Department

ชื่อ Mapping Details

สร้าง Detail 1 :

สร้าง Detail 2 :

สร้าง Detail 3 :

สร้าง Detail 4 :

สร้าง Detail 5 :

Create Detail

เลือก Department เพื่อดูรายละเอียดของแต่ละ Department

DetailID	6
DetailName	รายละเอียดหนังสือ
DetailName_1	ชื่อผู้แต่ง
DetailName_2	ภาษา
DetailName_3	
DetailName_4	
DetailName_5	
DepartmentID	10

รูปที่ 4.2 การสร้าง Mapping Detail

4.2.3 สร้าง Category

ทดลองสร้าง Category จาก Department Books โดยใส่ชื่อ หนังสือนวนิยาย/อ่านเล่น เสร็จแล้ว กดสร้างจะผลตามรูปที่ 4.3

****สร้าง Category ต่างๆโดยเลือก Department ของ category นั้นๆ****

เลือก Department ที่ต้องการ

Books

ใส่ Category name

หนังสือนวนิยาย/อ่านเล่น

Create Category

CategoryID	CategoryName	DepartmentID
Edit 37	หนังสือนวนิยาย/อ่านเล่น 10	Delete

รูปที่ 4.3 การสร้าง Category

4.2.4 สร้าง Sub Category

ทดลองสร้าง Sub Category โดยเลือก Category คือ นวนิยาย/อ่านเล่น โดยใส่ชื่อว่า เสร้า/สะท้อนอารมณ์ กดสร้างได้ผลดังรูปที่ 4.4

****สร้าง SubCategory ต่างๆโดยเลือก Category ของ SubCategory นั้นๆ****

เลือก Category ที่ต้องการ

หนังสือนวนิยาย/อ่านเล่น

ใส่ SubCategory name

เสร้า/สะท้อนอารมณ์

Create SubCategory

Sub_CategoryID	Sub_CategoryName	CategoryID	
Edit 40	ดลก/อมยิ้ม/ซาซัน	37	Delete
Edit 41	เสร้า/สะท้อนอารมณ์	37	Delete

รูปที่ 4.4 การสร้าง Sub-Category

4.2.5 สร้าง Product

ทดลองสร้าง Products โดยเลือกจาก Category คือ หนังสือนวนิยาย/อ่านเล่น Sub Category คือ เสร้า/สะท้อนอารมณ์ ตามรูปที่ 4.5

****สร้างสินค้าโดยเลือก Category และ SubCat ของสินค้านั้นๆ**
 (สินค้า จำเป็นต้องอยู่ในชนิดของ Category นั้นๆ)
 (แต่สินค้าไม่จำเป็นต้องอยู่ในชนิดของ SubCategory)**

*เลือก Category : หนังสือนวนิยาย/อ่านเล่น

เลือก SubCategory : เสร้า/สะท้อนอารมณ์

*รหัสสินค้า : 001

*ชื่อสินค้า : นิยายรักแห่งน้ำตา

*รายละเอียดสินค้า
 ต่างๆ :


หนังสือขายดีอันดับ 1 ของ
 นายชัชวาล ศรีเศรษฐนิล
 นามปากกา ซอนตะวัน

*ราคา : 150

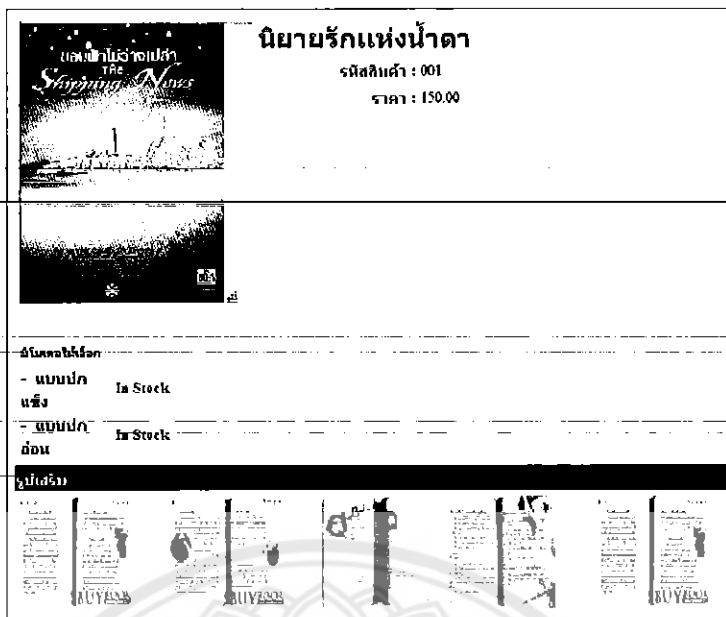
เลือก Promotion :

รูปที่ 4.5 การสร้าง Product

****แสดงสินค้าทุกชิ้นที่มีและรายละเอียดคร่าวๆ**
 (ต้องการแก้ไขสินค้า คลิกที่รูปหรือID สินค้า)**

FilePicture	ProductID	ProductNames	Prices	Category	SubCategory
	001	นิยายรักแห่งน้ำตา	150.00	CategoryID : 37 CategoryName : หนังสือนวนิยาย/ อ่านเล่น	SubCategoryID : 41 SubCategoryName : เสร้า/สะท้อนอารมณ์

รูปที่ 4.6 การแสดงผลเมื่อสร้าง Products แล้ว



นิยายรักแห่งน้ำตา
รหัสสินค้า : 001
ราคา : 150.00

ดูเพิ่มเติม

- แบบปกแข็ง In Stock
- แบบปกอ่อน In Stock

รูปที่ 4.7 การแสดงรายละเอียดของสินค้า ในส่วน รูป โมเดล ของสินค้า



รายละเอียด
หนังสือขายดีอันดับ 1 ของ นายชัชวาล ศรีเศรษมณี นามปากกา ชอนตะวัน

<<Back

Buy Now

รูปที่ 4.8 การแสดงรายละเอียดของสินค้า ในส่วน VDO และ รายละเอียดเพิ่มเติม

4.2.6 สร้าง Model

ทดลองสร้าง Model ของสินค้า เมื่อกดสร้าง จะแสดงผลดังรูป 4.9

เลือก Category :

เก็บ SubCategory :

เลือก Product :

ชื่อ Model :

รายละเอียดของ Model :

แสดงจำนวน Model ทั้งหมดที่มี

ModelID	ModelName	ModelDetail	Quantity	AddDate	ProductID	
Edit 4	แบบปกแข็ง	<input type="text"/>	<input checked="" type="radio"/> In Stock <input type="radio"/> Out Stock	5/10/2009 11:28:54 PM	ProductID : 001 Product Name : นิยายรักแห่งน้ำตา	Delete
Edit 5	แบบปกอ่อน	<input type="text"/>	<input checked="" type="radio"/> In Stock <input type="radio"/> Out Stock	5/10/2009 11:29:03 PM	ProductID : 001 Product Name : นิยายรักแห่งน้ำตา	Delete

รูปที่ 4.9 การสร้าง Model

4.2.7 สร้าง Promotions

ทดลองสร้าง Promotions ตามรูปที่ 4.10 และแสดงผลทางด้านขวา

** สร้าง Promotion ตามต้องการ **

ชื่อ Promotion :

ราคาของ Promotion นี้ :

รายละเอียดของ Promotion :

** แสดง Promotion ที่สร้างขึ้น **
 (ต้องการดูรายละเอียดของ Promotion ที่เลือก Zoom)
 (รายละเอียดการแสดงผล รายละเอียดของ Promotion นี้ๆ และ สินค้าที่
 อยู่ใน Promotion นี้ๆ)

PromotionID : 13
 ชื่อ Promotion : ลด 50%

รายละเอียด :

[Zoom](#) [Edit](#) [Delete](#)

รายละเอียด :

ราคาของ Promotion : 75.00

รายการสินค้าที่เกี่ยวข้อง

รูปที่ 4.10 การสร้าง Promotions

4.2.8 สร้าง Search

ทดลองสร้าง Search โดยเลือก Details เป็นของหนังสือ คือ ชื่อผู้แต่ง ภาษา เมื่อกดสร้าง แล้วให้ใส่ DetailID ของ Search ที่ต้องการแสดง ดังรูปที่ 4.11

รายละเอียดหนังสือ				
เลือกรายการ Details				
DetailName_1 ชื่อผู้แต่ง	DetailName_2 ภาษา	DetailName_3	DetailName_4	DetailName_5
← Edit เลือก > Delete	← Edit เลือก > Delete			
Edit ชื่อชาว Delete	Edit อังกฤ Delete			
Edit บทก Delete	Edit โบท Delete			
บทก	โบท			
Add SearchData	Add SearchData	Add SearchData	Add SearchData	Add SearchData

****แสดงรายการ Search ในหน้า Users****

ชื่อผู้แต่ง	← เลือก →	DetailID ของ Detail นี้คือ : 6
ภาษา	ชัชาว บทก	ต้องการแสดง Search ตามรายละเอียดนี้
		กรุณ ใส DetailID ที่ต้องการ
		1
		ตกลง ยกเลิก

รูปที่ 4.11 การสร้าง Search

4.3 การทดสอบส่วน Admin การแก้ไขข้อมูล

4.3.1 แก้ไข Department

ทดลองแก้ไข โดยกด Edit จากนั้นแก้ไขข้อมูลในช่อง Textbox แล้วกด Update ดังรูปที่ 4.12

DepartmentID	DepartmentName
Update Cancel 10	s;lfk;lsfk;lskf
Edit 11	Movies Delete

รูปที่ 4.12 การแก้ไข Department

DepartmentID	DepartmentName
Edit 10	s;lfk;lsfk;lskf Delete
Edit 11	Movies Delete

รูปที่ 4.13 แสดงการแก้ไข Department แล้ว

4.3.3 แก้ไข Category

ทดลองแก้ไข Category โดยกด Edit แล้วแก้ไขในช่อง Textbox กด Update เมื่อแก้ไขเสร็จ ดัง

รูป 4.17

CategoryID	CategoryName	DepartmentID
Update Cancel 37	sldkfi;skjf;lskdjf;lksjfd	sllk;lsik;lskf

รูปที่ 4.17 แสดงการแก้ไข Category

CategoryID	CategoryName	DepartmentID
Edit 37	sldkfi;skjf;lskdjf;lksjfd 10	Delete

รูปที่ 4.18 แสดงการแก้ไข Category แล้ว

แถบเมนูแก้ไข

sldkfi;skjf;lskdjf;lksjfd

- ดลก/อนันต์/ชาวิท
- เศร้า/สะเทือนอารมณ์

รูปที่ 4.19 แสดงการแก้ไข Category ในหน้า User

แสดง Tree View Menu ของ Category และ SubCategory

sldkfi;skjf;lskdjf;lksjfd

- ดลก/อนันต์/ชาวิท
- เศร้า/สะเทือนอารมณ์

>>Refresh<<

รูปที่ 4.20 แสดงการแก้ไข Category ในหน้า Admin

4.3.4 แก้ไข Sub Category

ทดลองแก้ไข Sub Category กด Edit Sub ที่ต้องการแก้ไขใน Textbox จากนั้น กด Update เมื่อแก้ไขเสร็จ ดังรูปที่ 4.21

Sub_CategoryID	Sub_CategoryName	CategoryID
Update Cancel 40	กสหดาดสากตัวทรด่า	sldkfi;skjf;lskdjf;lksjfd
Edit 41	เศร้า/สะเทือนอารมณ์	37

รูปที่ 4.21 แสดงการแก้ไข Sub Category

****แสดง Tree View Menu ของ Category และ SubCategory****

sldkfl;skjf;lskdjf;lksjfd

- กสหนตาทสากตวทกรตา
- ตตรา/สททททททท

>>Refresh<<

รูปที่ 4.22 แสดงการแก้ไข Sub Category ในหน้า Admin

แถบเมนูสินค้า

sldkfl;skjf;lskdjf;lksjfd

- กสหนตาทสากตวทกรตา
- ตตรา สททททททท

รูปที่ 4.23 แสดงการแก้ไข Sub Category ในหน้า User

4.3.5 แก้ไข Products

ทดลองแก้ไข Product ในส่วนของ ProductNames, Status Stock, Prices, ProductDetail

ดังรูปที่ 4.24

ProductID : 001

ProductNames : ใส่ชื่อ Product ที่ต้องการเปลี่ยน

Status Stock : In Stock Out Stock

Prices :

ProductDetail :

คลิกปุ่มเพื่อเข้าไป Upload รูปใหม่ หรือลบรูป

รูปที่ 4.24 แสดงการแก้ไข Product

****แสดงรายละเอียดเสริมของ Product นี้****
 สามารถเปลี่ยนแปลงรายละเอียดเสริมได้ ดังนี้
 1. เปลี่ยนรายละเอียดเสริม โดยการใส่ DetailID ที่ต้องการ
 ใน TextBox ที่เดิมไว้
 2. ไม่ต้องการรายละเอียดเสริม โดยการลบ DetailID จาก
 TextBox ออก
 (DetailID ที่ใส่ต้องไม่มีค่าเป็น 0)

****รายการรายละเอียดเสริม ที่มีให้เลือก****
 สามารถเลือกรายละเอียดได้จากรายการ
 ที่มีให้เลือกข้างล่างนี้

เลือกรายละเอียดจาก Department :
 Books

DetailID ของ Product นี้ : 6	DetailID 6
ใส่ DetailID ที่ต้องการ : 6	DetailName รายละเอียดหนังสือ
ชื่อผู้แต่ง : ชัชวาล ศรีเศรษฐนิล	DetailName_1 ชื่อผู้แต่ง
ภาษา : ไทย	DetailName_2 ภาษา
:	DetailName_3
:	DetailName_4
:	DetailName_5

[Update](#) [Cancel](#)

รูปที่ 4.25 แสดงการแก้ไข Product ในส่วนของ Mapping Detail

PromotionID ของ Product นี้ : 13
 ใส่ PromotionID ที่ต้องการ :

13

[Update](#) [Cancel](#)

PromotionID : 13

ชื่อ Promotion : ลด 50%


รายละเอียด :

ลดครึ่งหน้าต้อนรับ ปีใหม่

ราคาของ Promotion : 75.00

[Zoom](#)

****รายการสินค้าที่เกี่ยวข้อง****



ProductId : 001
 Name : นิยายรักแห่งน้ำตา
 ราคา : 150.00

รูปที่ 4.26 แสดงการแก้ไข Product ในส่วนของ Promotion

รายการสินค้า



รหัสสินค้า : 001
 ชื่อสินค้า : นิยายรักแห่งน้ำตา
 ราคา : 150.00
 มีโมเดลให้เลือก

Promotion!
OUT OF STOCK

- แบบปก แข็ง Out Stock
- แบบปก อ่อน In Stock

รูปที่ 4.27 แสดงผลการแก้ไข Product ในส่วน Promotion ของหน้า User



นิยายรักแห่งน้ำตา
 รหัสสินค้า : 001
 ราคา : 150.00
 ชื่อผู้แต่ง : ชัชวาล ศรีเศรษฐนิล
 ภาษา : ไทย

Promotion!
 ชื่อสินค้าตามโปรโมชันนี้
 รหัสสินค้า ชื่อสินค้า ราคา
 001 นิยายรักแห่งน้ำตา 150.00

- มีโมเดลให้เลือก
- แบบปก แข็ง Out Stock
- แบบปก อ่อน In Stock
- ราคาเมื่อซื้อครบตามโปรโมชัน : 75.00

รูปที่ 4.28 แสดงผลรายละเอียด Product ที่เกี่ยว ใน Promotions เดียวกัน ของหน้า User

รายการสินค้า

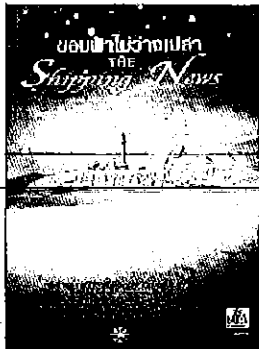


รหัสสินค้า : 001
 ชื่อสินค้า : นิยายรักแห่งน้ำตา
 ราคา : 150.00
 มีโมเดลให้เลือก

OUT OF STOCK

- แบบปก แข็ง Out Stock
- แบบปก อ่อน In Stock

รูปที่ 4.29 แสดงผลรายละเอียด Product เมื่อแก้ไข Status Stock เป็นสินค้าหมด ของหน้า User

	<p>นิยายรักแห่งน้ำตา</p> <p>รหัสสินค้า : 001</p> <p>ราคา : 150.00</p> <p>ชื่อผู้แต่ง : ชัชวาล ศรีเศรษฐนิล</p> <p>ภาษา : ไทย</p>
---	--

รูปที่ 4.30 แสดงผลรายละเอียด Product เมื่อแก้ไข Mapping Details ของหน้า User


****Upload ไฟล์รูปหลัก****

Upload รูป สำเร็จ

ชื่อไฟล์รูป ที่ทำการ Upload : ขอบฟ้าใบวางเปลา.jpg

ProductID : 001
ProductNames : นิยายรักแห่งน้ำตา

ใส่ชื่อไฟล์รูปที่ต้องการ :




รูปที่ 4.31 แสดงผลรายละเอียด Product เมื่อ Upload รูปภาพหลัก

****Upload ไฟล์รูปย่อน 1****

ชื่อไฟล์รูป ที่ทำการ Upload :

ProductID : 001
ProductNames : นิยายรักแห่งน้ำตา

ใส่ชื่อไฟล์รูปที่ต้องการ :



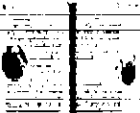
รูปที่ 4.32 แสดงผลรายละเอียด Product เมื่อ Upload รูปภาพย่อยที่ 1

****Upload ไฟล์รูปย่อ 2****

ชื่อไฟล์รูป ที่ทำการ Upload :

ProductID : 001
ProductNames : นิยามรักแห่งน้ำตา

ใส่ชื่อไฟล์รูปที่ต้องการ :



[Update](#) [Cancel](#)

รูปที่ 4.33 แสดงผลรายละเอียด Product เมื่อ Upload รูปภาพย่อที่ 2

****Upload ไฟล์รูปย่อ 3****

ชื่อไฟล์รูป ที่ทำการ Upload :

ProductID : 001
ProductNames : นิยามรักแห่งน้ำตา

ใส่ชื่อไฟล์รูปที่ต้องการ :



[Update](#) [Cancel](#)

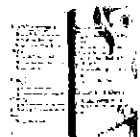
รูปที่ 4.34 แสดงผลรายละเอียด Product เมื่อ Upload รูปภาพย่อที่ 3

****Upload ไฟล์รูปย่อ 4****

ชื่อไฟล์รูป ที่ทำการ Upload :

ProductID : 001
ProductNames : นิยามรักแห่งน้ำตา

ใส่ชื่อไฟล์รูปที่ต้องการ :



[Update](#) [Cancel](#)

รูปที่ 4.35 แสดงผลรายละเอียด Product เมื่อ Upload รูปภาพย่อที่ 4

****Upload ไฟล์รูปย่อย 5****

ชื่อไฟล์รูป ที่ทำการ Upload :

ProductID : 001
ProductNames : ฝ้ายรักแห่งป่าคา

ใส่ชื่อไฟล์รูปที่ต้องการ :



รูปเสริมBeautyDetox.jpg

Update Cancel

รูปที่ 4.36 แสดงผลรายละเอียด Product เมื่อ Upload รูปภาพย่อยที่ 5

ต้องเป็นไฟล์ .jpg หรือ .gif หรือ .png หรือ .bmp

รูปที่ 4.37 แสดงผลรายละเอียด Product เมื่อ Upload ไฟล์รูปผิดประเภท

4.3.6 แก้ไข Model

ทดลองแก้ไข Model โดยกด Edit ในส่วนที่ต้องการแก้ไข ตรง Textbox จากนั้น กด Update
เมื่อแก้ไขเสร็จ ดังรูปที่ 4.38

แสดงจำนวน Model ที่จกหมดที่มี

ModelID	ModelName	ModelDetail	Quantity	AddDate	ProductID
	<input type="text" value="แบบปกหนัง"/>	<input type="text" value="test"/>	<input type="radio"/> In Stock <input checked="" type="radio"/> Out Stock	5/10/2009 11:28:54 PM	ProductID : 001 ProductName : ฝ้ายรักแห่งป่าคา

Update Cancel 4

รูปที่ 4.38 แสดงการแก้ไข Model

รายการสินค้า

ดูรายละเอียด

รหัสสินค้า : 001
ชื่อสินค้า : ฝ้ายรักแห่งป่าคา
ราคา : 150.00

มีในสต็อก

- แบบปก Out Stock
- แข็ง
- แบบปก In Stock
- อื่น

รูปที่ 4.39 แสดงการแก้ไข Model แล้ว ในหน้า User

4.3.7 แก้ไข Promotion

ทดลองแก้ไข Promotion โดยกด Edit ในส่วนที่ต้องการแก้ไข ตรง Textbox จากนั้น กด Update เมื่อแก้ไขเสร็จ ดังรูปที่ 4.40

ชื่อ Promotion :	ฟงวทสกคตงหกด	
ราคา :	100.00	
Zoom	แก้ไข	Update Cancel
รายละเอียด :		

รูปที่ 4.40 แสดงการแก้ไข Promotions

PromotionID : 13	
ชื่อ Promotion : ฟงวทสกคตงหกด	
แก้ไข	
รายละเอียด :	
ราคาของ Promotion : 100.00	
รายการสินค้าที่เกี่ยวข้อง	
Zoom	Edit Delete
ProductId : 001	
Name : นิชามรักแห่งน้ำตา	
ราคา : 150.00	

รูปที่ 4.41 แสดงการแก้ไข Promotion แล้ว ในหน้า User

4.3.9 แก้ไข Tracking Order

ทดลองแก้ไข Tracking Order โดยกด Edit ในส่วนที่ต้องการแก้ไข ตรง Dropdownlist

จากนั้น กด Update เมื่อแก้ไขเสร็จ ดังรูปที่ 4.46

รหัสใบสั่งซื้อ	วันที่สั่งซื้อ	UserName	ประเภทการชำระเงิน	ราคารวมสินค้า	ราคาลดจากโปร	ค่าภาษี	ส่งฟรี	จำนวนเงินที่ต้องชำระ	สถานะ
2	4/27/2009	poploona	ชำระเงินผ่านธนาคารกรุงเทพ	23.00	-13.00	1.61	100.00	111.61	รอการชำระเงิน
3	4/27/2009	poploona	ชำระเงินผ่านธนาคารกรุงไทย	B 69.00	B -39.00	B 4.83	B 300.00	B 334.83	รอการชำระเงิน
4	4/27/2009	poploona	ชำระเงินผ่านธนาคารกรุงเทพ	B 115.00	B -65.00	B 8.05	B 500.00	B 558.05	รอการชำระเงิน
5	5/1/2009	poploona	ชำระเงินผ่านธนาคารกสิกร	B 230.00	B -130.00	B 16.10	B 1000.00	B 1116.10	รอการชำระเงิน
6	5/1/2009	poploona	ชำระเงินผ่านธนาคารกสิกร	B 1265.00	B -715.00	B 88.55	B 5500.00	B 6138.55	รอการชำระเงิน

รูปที่ 4.46 แสดงการแก้ไข Tracking Order

OrderID	BuyDate	PaymentMethod	OrderTotal	OrderStatusID
2	4/27/2009	ชำระเงินผ่านธนาคารกรุงเทพ	B 111.61	จัดส่งแล้ว
3	4/27/2009	ชำระเงินผ่านธนาคารกรุงไทย	B 334.83	รอการชำระเงิน
4	4/27/2009	ชำระเงินผ่านธนาคารกรุงเทพ	B 558.05	รอการชำระเงิน
5	5/1/2009	ชำระเงินผ่านธนาคารกสิกร	B 1116.10	รอการชำระเงิน
6	5/1/2009	ชำระเงินผ่านธนาคารกสิกร	B 6138.55	รอการชำระเงิน

รูปที่ 4.47 แสดงการแก้ไข Tracking Order แล้ว ในหน้า User

4.4 การทดสอบส่วน Admin การลบข้อมูล

4.4.1 ลบ Department

ทดลองการ ลบ Department โดยกดปุ่ม Delete ดังรูปที่ 4.48

DepartmentID	DepartmentName
Edit 11	Movies
	Delete

รูปที่ 4.48 แสดงการลบ Department

ค้นหาข้อมูล

SEARCH


รายการสินค้า

แถบเมนูสินค้า

รูปที่ 4.49 แสดงการลบ Department แล้ว ในหน้า User

4.4.5 ลบ Product

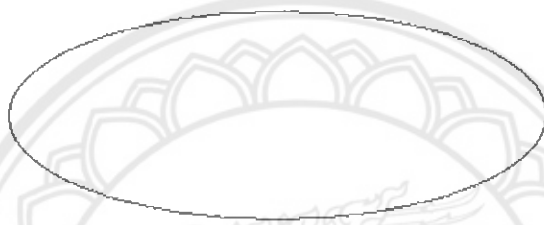
ทดลองลบ Product โดยกด Delete ดังรูปที่ 5.57

รูป Product	ProductID	ProductName	StatusStock	Prices	PromotionID	AddDate
 แก้ไข Product นี้	001	นิยามรักแห่งน้ำตา	<input type="radio"/> In Stock <input checked="" type="radio"/> Out Stock	150.00		5/10/2009 11:26:50 PM



รูปที่ 4.57 แสดงการลบ Product

รายการสินค้า



รูปที่ 4.58 แสดงการลบ Product แล้ว ในหน้า User

4.4.6 ลบ Model

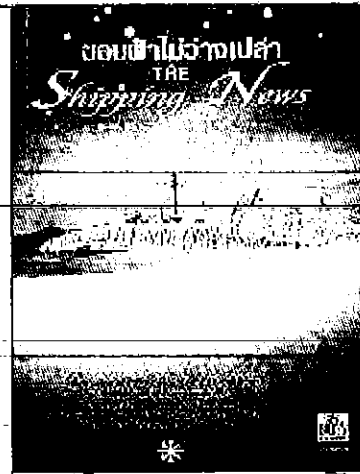
ทดลองลบ Model โดยกด Delete ดังรูปที่ 4.59

แสดงจำนวน Model ทั้งหมด

ModelID	ModelName	ModelDetail	Quantity	AddDate	ProductID
<u>Edit</u> 4	แบบปกแข็ง	<input type="text"/>	<input checked="" type="radio"/> In Stock <input type="radio"/> Out Stock	5/10/2009 11:28:54 PM	ProductID : 001 ProductName : นิยามรักแห่งน้ำตา
<u>Edit</u> 5	แบบปกอ่อน	<input type="text"/>	<input checked="" type="radio"/> In Stock <input type="radio"/> Out Stock	5/10/2009 11:29:03 PM	ProductID : 001 ProductName : นิยามรักแห่งน้ำตา



รูปที่ 4.59 แสดงการลบ Model



นยายรักแห่งนาดา

รหัสสินค้า : 001

ราคา : 150.00

's;lf;sldkf : ชัชวาล ศรีเศรษฐนิล

's;lf;sldklsf : ไทย

รูปที่ 4.60 แสดงการลบ Model แล้ว ในหน้า User

4.4.7 ลบ Promotion

ทดลองลบ Promotion คลิกที่ Delete ดังรูปที่ 4.61

**** แสดง Promotion ที่สร้างขึ้น ****

(ต้องการดูรายละเอียดของ Promotion นั้น คลิกที่ Zoom)
(รายละเอียดมีการแสดง รายละเอียดของ Promotion นั้นๆ และ สินค้าที่
อยู่ใน Promotion นั้นๆ)

PromotionID : 13

ชื่อ Promotion : ลด 50%

ลดกระหน่ำต้อนรับ ปีใหม่

Zoom รายละเอียด :
ราคาของ Promotion : 75.00

Edit Delete

****รายการสินค้าที่เกี่ยวข้อง****

รูปที่ 4.61 แสดงการลบ Promotion

รายการสินค้า



รหัสสินค้า : 001

ชื่อสินค้า : นิยายรักแห่งน้ำตา

ราคา : 150.00

มีโมเดลให้เลือก

- แบบปก Out Stock

แข็ง

- แบบปก In Stock

อ่อน

OUT OF STOCK

ดูรายละเอียด

รูปที่ 4.62 แสดงการลบ Promotion แล้ว ในหน้า User

นิยายรักแห่งน้ำตา

รหัสสินค้า : 001
 ราคา : 150.00
 's;lfrsldkf : ชีวาล ศรีเศรษฐนิล
 's;lfrsldkfrsf : ไทย

รูปที่ 4.63 แสดงการลบ Promotion แล้ว ของรายละเอียดสินค้า ในหน้า User

4.4.8 ลบ Search

ทดลองลบ Search คลิกที่ Delete ดังรูปที่ 4.64

DetailName_1	DetailName_2
ชื่อผู้แต่ง	ภาษา
< Edit เลือก Delete >	< Edit เลือก Delete >
Edit ชีวาล Delete Edit นทพ Delete	Edit อังกฤษ Delete Edit ไทย Delete
<input type="text" value="นทพ"/>	<input type="text" value="ไทย"/>
<input type="button" value="Add SearchData"/>	<input type="button" value="Add SearchData"/>

รูปที่ 4.64 แสดงการลบ Search

ค้นหา (แบบใหม่)

รหัสผู้ใช้/รหัสบัตร

← เลือก →

SEARCH

รูปที่ 4.65 แสดงการลบ Search แล้ว ในหน้า User

4.4.9 ลบ Order

ทดลองลบ Order กด Delete ตามรูปที่ 4.66

รูปที่ ชื่อ	วันที่สั่งซื้อ	UserName	ประเภทการชำระเงิน	รวมรวม สินค้า	รวมลดจาก โปร	ค่าอาพี	ค่าส่ง	จำนวนเป็นเงิน ชำระ	สถานะ
2	27/4/2552	poploona	ชำระเงินผ่านธนาคาร กรุงไทย	฿ 33.00	฿ -13.00	฿ 1.61	฿ 100.00	฿ 111.61	จัดการชำระเงิน Edit Delete
3	27/4/2552	poploona	ชำระเงินผ่านธนาคาร กรุงไทย	฿ 69.00	฿ -39.00	฿ 4.83	฿ 300.00	฿ 334.83	จัดการชำระเงิน Edit Delete
4	27/4/2552	poploona	ชำระเงินผ่านธนาคาร กรุงไทย	฿ 115.00	฿ -65.00	฿ 8.05	฿ 500.00	฿ 558.05	จัดการชำระเงิน Edit Delete
5	1/5/2552	poploona	ชำระเงินผ่านธนาคาร กสิกร	฿ 230.00	฿ -130.00	฿ 16.10	฿ 1000.00	฿ 1116.10	จัดการชำระเงิน Edit Delete
6	1/5/2552	poploona	ชำระเงินผ่านธนาคาร กสิกร	฿ 1265.00	฿ -715.00	฿ 88.55	฿ 5500.00	฿ 6138.55	จัดการชำระเงิน Edit Delete
7	11/5/2552	poploona	ชำระเงินผ่านธนาคาร กรุงไทย	฿ 8030.00	฿ -1200.00	฿ 583.50	฿ 500.00	฿ 7913.50	จัดการชำระเงิน Edit Delete

รูปที่ 4.66 แสดงการลบ Order

OrderID	BuyDate	PaymentMethod	OrderTotal	OrderStatusID
3	27/4/2552	ชำระเงินผ่านธนาคารกรุงไทย	฿ 334.83	จัดการชำระเงิน
4	27/4/2552	ชำระเงินผ่านธนาคารกรุงไทย	฿ 558.05	จัดการชำระเงิน
5	1/5/2552	ชำระเงินผ่านธนาคารกสิกร	฿ 1116.10	จัดการชำระเงิน
6	1/5/2552	ชำระเงินผ่านธนาคารกสิกร	฿ 6138.55	จัดการชำระเงิน
7	11/5/2552	ชำระเงินผ่านธนาคารกรุงไทย	฿ 7913.50	จัดการชำระเงิน

รูปที่ 4.67 แสดงการลบ Order แล้ว ในหน้า User

4.5 การทดสอบส่วน User Membership

4.5.1 สมัครสมาชิก

ทดลองสมัครสมาชิกโดยใส่ค่าว่างเปล่าจะขึ้น * เพื่อเตือนว่า ยังไม่ได้ใส่ข้อมูล

*Username : _____
 *Password : _____
 *ยืนยัน Password : _____
 *E-mail : _____
 *คำถามก้นกิม Password : _____
 *คำตอบของคำถามก้นกิม Password : _____

กรุณากรอกข้อมูลส่วนตัว

*ชื่อ : _____
 *นามสกุล : _____

*ที่อยู่ : _____

*เขต/อำเภอ : _____
 *จังหวัด : _____
 *รหัสไปรษณีย์ : _____
 *เบอร์โทรศัพท์ : _____
 เบอร์โทรศัพท์เคลื่อนที่ : _____

ยืนยันการสมัครสมาชิก

ยกเลิก

รูปที่ 4.68 แสดงหน้าสมัครสมาชิกแบบไม่ใส่ค่า

*Username : manamozaa
 *Password : 000000
 *ยืนยัน Password : 000000
 *E-mail : man@hotmai.com
 *คำถามก้นกิม Password : lnVW_Zo
 *คำตอบของคำถามก้นกิม Password : mamme

กรุณากรอกข้อมูลส่วนตัว

*ชื่อ : ไชรเชษฐ์
 *นามสกุล : เหล็กสิงห์
 99/20

*ที่อยู่ : _____

*เขต/อำเภอ : เมือง

*จังหวัด : พิษณุโลก

*รหัสไปรษณีย์ : 65000

*เบอร์โทรศัพท์ : 0-5621-6291

เบอร์โทรศัพท์เคลื่อนที่ : 0869398543

ยืนยันการสมัครสมาชิก

ยกเลิก

รูปที่ 4.69 แสดงหน้าสมัครสมาชิกแบบใส่ข้อมูลครบ

ยินดีต้อนรับเข้าสู่สมาชิก
 User Name ของคุณคือ : mammezaa

รูปที่ 4.70 แสดงหน้าสมัครสมาชิกเสร็จแล้ว

4.5.2 เข้าสู่ระบบ

ทดลองกรอก รหัสสมาชิก และ รหัสผ่าน เพื่อเข้าระบบ กด Submit ในรูปที่ 4.71

 View Cart 0 Item

Member Login


User Name: mammezaa
 Password: *****
 Remember me next time

>>สมัครสมาชิก<<
 >>ลืมรหัสผ่าน<<

รูปที่ 4.71 แสดงหน้าเข้าระบบสมาชิก

My Account

 My Profile
 My Cart

 Change Password
 Logout

 View Cart 0 Item
 Account : mammezaa
 My Profile
 Change Password
 My Cart
 Logout


รูปที่ 4.72 แสดงหน้าเมื่อเข้าระบบมาแล้ว

4.5.3 เปลี่ยนรหัสผ่าน

ทำการกรอกรหัสผ่านเก่า และ รหัสผ่านใหม่ จากนั้นกดเปลี่ยน Password ในรูปที่ 4.73

เปลี่ยน Password

Password : *****
 Password ใหม่ : *****
 ยืนยัน Password ใหม่ : *****

 View Cart 0 Item
 Account : mammezaa
 My Profile
 Change Password
 My Cart
 Logout

รูปที่ 4.73 แสดงหน้าเปลี่ยนรหัสผ่าน


ทำการเปลี่ยน Password ใหม่เรียบร้อยแล้ว
Your password has been changed!

[กลับสู่หน้าหลัก](#)


รูปที่ 4.74 แสดงหน้าเปลี่ยนรหัสผ่านแล้ว

4.5.4 แก้ไขข้อมูลส่วนตัว

ทดลองแก้ไขข้อมูลโดย กด ปุ่มแก้ไขข้อมูล ในรูปที่ 4.75

ข้อมูลส่วนตัวคุณ :		 View Cart 0 Item
ชื่อ :	วิชรเชษฐ์	Account : mammezaa My Profile Change Password My Cart Logout
นามสกุล :	เหล็กสิงห์	
	99/20	
ที่อยู่ :		
เขต/อำเภอ :	เวียง	
จังหวัด :	พิษณุโลก	
รหัสไปรษณีย์ :	65000	
เบอร์โทรศัพท์ :	0-5521-6291	
เบอร์โทรศัพท์เคลื่อนที่ :	0869398543	
แก้ไขข้อมูล ยกเลิก		

รูปที่ 4.75 แสดงหน้าแก้ไขข้อมูลส่วนตัว

ข้อมูลส่วนตัวคุณ :		 View Cart 0 Item
ชื่อ :	มนะ	Account : mammezaa My Profile Change Password My Cart Logout
นามสกุล :	มนะนะ	
	100/73	
ที่อยู่ :		
เขต/อำเภอ :	อึ้งจาง	
จังหวัด :	พลัดลิม	
รหัสไปรษณีย์ :	69900	
เบอร์โทรศัพท์ :	194	
เบอร์โทรศัพท์เคลื่อนที่ :	0892142345	
แก้ไขข้อมูล ยกเลิก		

รูปที่ 4.76 แสดงหน้าแก้ไขข้อมูลส่วนตัวแล้ว

4.6 การทดสอบส่วน User ส่วนซื้อสินค้า

4.6.1 ซื้อสินค้าแบบธรรมดา

ทดสอบการซื้อสินค้าแบบธรรมดา ดังรูป 4.77

รหัส/ชื่อ	โมเดล	ราคาต่อหน่วย	จำนวน	ราคารวม	
BK03 ผู้ถือหัววัด จากไม้อัดสัก บานเรียบ(มี2 สี สีสัก สีไม้) 90 ซม.		2350.00	2	4700.00	แก้ไข ลบ
BQ03 ชั้นวางทีวี เล็ก		650.00	1	650.00	แก้ไข ลบ
BX01 โต๊ะหนังสือ/ บัลูนี ขนาด 120 ซม.		850.00	1	850.00	แก้ไข ลบ
BT02 เตียงเหล็ก ขนาด 5.0 ฟุต		1850.00	1	1850.00	แก้ไข ลบ

ราคารวมสินค้าทั้งหมด : 8,050.00 บาท
 ราคาที่ลดจากโปรทั้งหมด : -1200 บาท
 ราคารวมเมื่อหักลบค่าโปรโมชันแล้ว : 6850.00 บาท

รูปที่ 4.77 แสดงหน้าซื้อสินค้าในแบบธรรมดา

4.6.2 ซื้อสินค้าแบบโปรโมชัน

ทดสอบซื้อสินค้าตามโปรโมชัน 1 ชุด ดังรูปที่ 4.78

รหัส/ชื่อ	โมเดล	ราคาต่อหน่วย	จำนวน	ราคารวม	
BK03 ผู้ถือหัววัด จากไม้อัดสัก บานเรียบ(มี2 สี สีสัก สีไม้) 90 ซม.		2350.00	1	2350.00	แก้ไข ลบ
BQ03 ชั้นวางทีวี เล็ก		650.00	1	650.00	แก้ไข ลบ
BX01 โต๊ะหนังสือ/ บัลูนี ขนาด 120 ซม.		850.00	1	850.00	แก้ไข ลบ
BT02 เตียงเหล็ก ขนาด 5.0 ฟุต		1850.00	1	1850.00	แก้ไข ลบ

ราคารวมสินค้าทั้งหมด : 5,700.00 บาท
 ราคาที่ลดจากโปรทั้งหมด : -1200 บาท
 ราคารวมเมื่อหักลบค่าโปรโมชันแล้ว : 4500.00 บาท

[← Back to Shop](#)



รูปที่ 4.78 แสดงหน้าซื้อสินค้าในแบบโปรโมชัน 1 ชุด

รหัส/ชื่อ	โมเดล	ราคาต่อหน่วย	จำนวน	ราคารวม	
BK03 ตู้เสื้อผ้าวิสต จากไม้อัดสีก ขาวแบริม(มี 2 สี สีสีก สีไม้ค) 90 ซม.		2350.00	2	4700.00	แก้ไข ๑๓
BQ03 ชั้นวางทีวี เล็ก		650.00	2	1300.00	แก้ไข ๑๓
BX01 โต๊ะหนังสือ/ บิวซี ขนาด 120 ซม.		850.00	2	1700.00	แก้ไข ๑๓
BT02 เตียงเหล็ก ขนาด 5.0 ฟุต		1850.00	2	3700.00	แก้ไข ๑๓

ราคารวมสินค้าทั้งหมด : 11,400.00 บาท
 ราคาที่ลดจากโปรทั้งหมด : -2,400 บาท
 ราคารวมเมื่อหักลดค่าโปรโมชันแล้ว : 9,000.00 บาท

รูปที่ 4.79 แสดงหน้าซื้อสินค้าในแบบโปรโมชัน 2 ชุด

4.6.3 ชำระเงิน

ทดลองการ จัดส่งตามที่อยู่ของ Membership

รหัส/ชื่อ	โมเดล	ราคาต่อ หน่วย	จำนวน	ราคา รวม
BK03 ตู้เสื้อผ้าวิสตจากไม้อัดสีกขาวแบริม(มี 2สี สีสีก สีไม้ค) 90 ซม.		2350.00	2	4700.00
BQ03 ชั้นวางทีวี เล็ก		650.00	1	650.00
BX01 โต๊ะหนังสือ/บิวซี ขนาด 120 ซม.		850.00	1	850.00
BT02 เตียงเหล็ก ขนาด 5.0 ฟุต		1850.00	1	1850.00

กร.จัดส่งสินค้า เลข :

จัดส่งตามที่อยู่ของสมาชิก

ชื่อ : ชัชวาล
 นามสกุล : ศรีเศรษฐกิจ
 ที่อยู่ : 823432423
 เขต/อำเภอ : เมือง
 จังหวัด : นครสวรรค์
 รหัสไปรษณีย์ : 60000
 เบอร์โทรศัพท์ : 0-0900-8903
 เบอร์โทรศัพท์มือถือ : 0869337257

รูปที่ 4.80 แสดงหน้าเลือกการจัดส่งตามที่อยู่ใน Membership

จัดส่งตามที่อยู่ของสมาชิก

ชื่อ : ชำภาภา
 นามสกุล : ศรีเศรษฐนิล
 ที่อยู่ : 823432423
 เขต/อำเภอ : เมือง

จังหวัด : นครสวรรค์
 รหัสไปรษณีย์ : 60000
 เบอร์โทรศัพท์ : 0-0900-8903
 เบอร์โทรศัพท์มือถือ : 0969337257

 จัดส่งของตามที่อยู่ใหม่

ชื่อ : ชัยเชษฐ์

นามสกุล : เหล็กสิงห์

99/20

ที่อยู่ :

เขต/อำเภอ : เมือง

จังหวัด : พิษณุโลก

รหัสไปรษณีย์ : 65000

เบอร์โทรศัพท์ : 055216291

เบอร์โทรศัพท์มือถือ : 0869398643

PREV NEXT

รูปที่ 4.81 แสดงหน้าเลือกการจัดส่งตามที่อยู่กรอกใหม่

BK03 ผู้เสื่อหัววัดจากไม้วัดสักบานเรียบ(มี 2สี สีสีก สีโด้ก) 90 ซม.	2350.00	2	4700.00
BQ03 ชั้นวางทีวี เล็ก	650.00	1	650.00
BX01 โต๊ะหนังสือ/บัญชี ขนาด 120 ซม.	850.00	1	850.00
BT02 เตียงเหล็ก ขนาด 5.0 ฟุต	1850.00	1	1850.00



 ชำระเงินผ่านทางธนาคาร

 เลือกประเภทธนาคาร

- ธนาคารกรุงเทพ
- ธนาคารกสิกร
- ธนาคารไทยพาณิชย์
- ธนาคารกรุงไทย

PREV NEXT

รูปที่ 4.82 แสดงหน้าเลือกธนาคารเพื่อชำระเงิน

ยืนยันการสั่งซื้อสินค้า	
จำนวนรายการสินค้า : 4 รายการ	
ราคาสินค้าทั้งหมด : 8,050.00 บาท	
ราคาลดจาก Promotion : -1200 บาท	
ราคาเมื่อหักลด Promotion : 6850.00 บาท	
ค่า Vat : 563.50 บาท	
ค่าจัดส่ง : 500.00 บาท	
จำนวนเงินทั้งหมดที่ต้องชำระ : 7913.50 บาท	
ข้อมูลที่ใช้ในการจัดส่ง	
ชื่อ-นามสกุล	
นามสกุล : รัชเชษฐ์	
ชื่อ : 99/20	
เขต/อำเภอ : เมือง	
จังหวัด : ภูเก็ต	
รหัสไปรษณีย์ : 65000	
เบอร์โทรศัพท์ : 055216291	
เบอร์โทรศัพท์มือถือ : 0869398543	
 	

รูปที่ 4.83 แสดงหน้าสรุปข้อมูลทั้งหมด

การซื้อขายเรียบร้อยแล้ว

<<กลับไปหน้าหลัก

รูปที่ 4.84 แสดงหน้าสั่งซื้อเสร็จเรียบร้อยแล้ว

4.7 ตาราง Test Case

ตารางที่ 4.2 ตาราง Test Case

การทดสอบ	Input	Expect output	Actual output	Result
สร้าง Department	Movies	แสดง DepartmentName :	แสดง DepartmentName :	Pass
		Movies	Movies	
สร้าง	รายละเอียด	DetailName :	DetailName :	
Mapping Detail	หนังสือ ชื่อผู้แต่ง ภาษา	รายละเอียดหนังสือ DetailName_1 : ชื่อผู้แต่ง DetailName_2 : ภาษา	รายละเอียดหนังสือ DetailName_1 : ชื่อผู้แต่ง DetailName_2 : ภาษา	Pass
สร้าง Category	หนังสือนวนิยาย/ อ่านเล่น	CategoryName : หนังสือนวนิยาย/อ่าน เล่น	CategoryName : หนังสือนวนิยาย/อ่าน เล่น	Pass
สร้าง SubCategory	เศร้า/สะท้อน อารมณ์	Sub_CategoryName : เศร้า/สะท้อนอารมณ์	Sub_CategoryName : เศร้า/สะท้อนอารมณ์	Pass
สร้าง Product	001 นิยายรักแห่งน้ำตา หนังสือขายดี อันดับ1 150	แสดงสินค้าและ รายละเอียดที่สร้างใน ส่วนหน้า User	มีการแสดงสินค้าและ รายละเอียดในส่วน User	Pass
สร้าง Model	แบบปกอ่อน	แสดงข้อมูลโมเดลที่ สร้าง ในส่วน **แสดงจำนวน Model ทั้งหมดที่มี**	มีการแสดงข้อมูล โมเดลที่สร้าง ในส่วน **แสดงจำนวน Model ทั้งหมดที่มี**	Pass

ตารางที่ 4.2 (ต่อ) ตาราง Test Case

การทดสอบ	Input	Expect output	Actual output	Result
สร้าง	ลด 50%	แสดงข้อมูล	มีการแสดงข้อมูล	
Promotion	75 ลดต้อนรับปีใหม่	โปรโมชั่นที่สร้างใน ส่วน **แสดง Promotion ที่	โปรโมชั่นที่สร้างใน ส่วน **แสดง Promotion ที่	Pass
สร้าง Search	←เลือก→	แสดงข้อมูล Search	มีการแสดงข้อมูล	
	ชัชวาล นทภพ	ที่สร้างในส่วน ** แสดงรายการ Search ในหน้า User**	Search ที่สร้างในส่วน ** แสดงรายการ Search ในหน้า User**	Pass
แก้ไข Department	s;lfk;lsfk;lskf	แสดง DepartmentName : s;lfk;lsfk;lskf	แสดง DepartmentName : s;lfk;lsfk;lskf	Pass
แก้ไข Mapping Details	a'slkfs;ldkflskdf 's;lf;sldkf 's;lfk;sldkflsf	DetailName : a'slkfs;ldkflskdf DetailName_1 : 's;lf;sldkf DetailName_2 : 's;lfk;sldkflsf	DetailName : a'slkfs;ldkflskdf DetailName_1 : 's;lf;sldkf DetailName_2 : 's;lfk;sldkflsf	Pass
แก้ไข Category	sldkfl;skjf;lskdjfl;k sjfd	CategoryName : sldkfl;skjf;lskdjfl;ksj fd	CategoryName : sldkfl;skjf;lskdjfl;ksj d	Pass
แก้ไข-Sub Category	กสหาดหสาคด้ว	Sub_CategoryName : กสหาดหสาคด้ว หกรดำ	Sub_CategoryName: กสหาดหสาคด้วหกร ดำ	Pass
แก้ไขข้อมูล Product	Out Stock	แสดงรูป Out Stock ในส่วนหน้า User	แสดงรูป Out Stock ในส่วนหน้า User	Pass

ตารางที่ 4.2 (ต่อ) ตาราง Test Case

การทดสอบ	Input	Expect output	Actual output	Result
แก้ไข	ชัชวาล ศรีเศรษฐ	รายละเอียดหน้า	รายละเอียดหน้า	
รายละเอียด Product	นิล ไทย	ProductDetail ที่ ชื่อผู้แต่งและภาษา เป็นชัชวาล.ศรีเศรษฐนิลและไทย	ProductDetail ที่ ชื่อผู้แต่งและภาษา เป็นชัชวาล.ศรีเศรษฐนิลและไทย	Pass
เพิ่ม	13	หน้า User สินค้าที่	หน้า User สินค้าที่	
โปรโมชันให้ Product		ได้รับ โปรโมชั่น มีรูป Promotion ขึ้น	ได้รับ โปรโมชั่น มีรูป Promotion ขึ้น	Pass
แก้ไขรูปหลักของสินค้า	ขอบฟ้าไม่ว่างเปล่า.jpg	รูปเปลี่ยนเป็นรูปขอบฟ้าไม่ว่างเปล่า.jpg	รูปเปลี่ยนเป็นรูปขอบฟ้าไม่ว่างเปล่า.jpg	Pass
แก้ไข Tracking Order	จัดส่งแล้ว	หน้าแสดง Tracking Order ส่วน User สถานะของสินค้าที่ทำการแก้ไข เปลี่ยนเป็น จัดส่งแล้ว	หน้าแสดง Tracking Order สถานะของสินค้าที่ทำการแก้ไข เปลี่ยนเป็น จัดส่งแล้ว	Pass
ลบ Department	คำสั่งลบ	ข้อมูลทุกอย่างที่เกี่ยวข้องกับ Department ถูกลบ	ข้อมูล Department ถูกลบ ข้อมูล Mapping	
			Detailsถูกลบ ข้อมูล Categories ถูกลบ	Pass
			ข้อมูล SubCategories ถูกลบ ข้อมูล Products ถูกลบ ข้อมูล Models ถูกลบ	

ตารางที่ 4.2 (ต่อ) ตาราง Test Case

การทดสอบ	Input	Expect output	Actual output	Result
ลบ Mapping	คำสั่งลบ	ข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับ	Server Error in	Fail
Detail		Mapping Detail ถูก	/SeniorProjectBeta2	
ลบ Category	คำสั่งลบ	ข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับ	ข้อมูล Category ถูก	
		Category ถูกลบ	ลบ	
			ข้อมูล SubCategories	Pass
			ถูกลบ	
			ข้อมูล Products ถูก	
			ลบ	
			ข้อมูล Models ถูกลบ	
ลบ Sub Category	คำสั่งลบ	ข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับ	ข้อมูล SubCategory	
Category		SubCategory ถูกลบ	ถูกลบ	Pass
			ข้อมูล Products ถูก	
			ลบ	
			ข้อมูล Models ถูกลบ	
ลบ Product	คำสั่งลบ	ข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับ	ข้อมูล Product ถูกลบ	Pass
		Product ถูกลบ	ข้อมูล Models ถูกลบ	
ลบ Model	คำสั่งลบ	รายละเอียด โมเดล	รายละเอียด โมเดล	Pass
		ของสินค้าอื่นๆ ไม่	ของสินค้าอื่นๆ ถูกลบ	
		แสดง		
ลบ Promotion	คำสั่งลบ	รูป	รูป	
		Promotion ของ	Promotion ของสินค้า	Pass
		สินค้าอื่นๆ ไม่แสดง	อื่นๆ ไม่แสดง	
สมัครสมาชิก	ข้อมูลส่วนตัว	แสดง User Name	แสดง User Name เมื่อ	Pass
		เมื่อทำการสมัคร	ทำการสมัครสำเร็จ	
		สำเร็จ		
เข้าสู่ระบบ	poptoona poptooja	เข้าสู่ระบบใน	เข้าสู่ระบบในสถานะ	Pass
		สถานะของนาย	ของนาย ชัชวาล ศรี	
		ชัชวาล ศรีเศรษฐนิล	เศรษฐนิล	

ตารางที่ 4.2 (ต่อ) ตาราง Test Case

การทดสอบ	Input	Expect output	Actual output	Result
ซื้อสินค้า	สินค้า 1 ราคา 100	ราคารวม	ราคารวม	
	สินค้า 2 ราคา 200 (สินค้า 3 ราคา 100 อยู่ใน โปรโมชั่น ราคา 50)	$100+200+50 = 350$	$100+200+50 = 350$	Pass
ซื้อสินค้า	สินค้านี้ราคา 100 อยู่ใน โปรโมชั่น ราคา 50 จำนวน 3 ชิ้น	ราคารวม 150	ราคารวม 150	Pass

จากการทดลองการใช้งานในส่วนต่างๆของระบบต้นแบบเว็บไซต์สำเร็จรูปสำหรับร้านค้าออนไลน์ สามารถสรุปผลการทดลองได้ดังนี้

ตารางที่ 4.3 ตารางสรุปผลการทดลอง

ลำดับ	รายการ	ผล
1	ระบบสมาชิก	ใช้งานได้
2	ระบบ Login และระบบ Logout	ใช้งานได้
3	เพิ่มข้อมูลสินค้า	ใช้งานได้
4	ลบข้อมูลสินค้า	(ใช้งานได้วัน MappingDetail)
5	เปลี่ยนแปลงข้อมูลสินค้า	ใช้งานได้
6	ระบบค้นหาข้อมูล	ใช้งานได้
7	สร้างรายละเอียดสินค้าที่สามารถรองรับความแตกต่างของสินค้า	ใช้งานได้
8	อัปโหลดรูปหลัก รูปย่อยและไฟล์วิดีโอให้กับสินค้า	ใช้งานได้
9	สร้าง โปรโมชั่นให้กับสินค้า	ใช้งานได้
10	สร้าง โมเดลให้กับสินค้า	ใช้งานได้
11	สร้างหมวดหมู่สินค้า	ใช้งานได้
12	ระบบซื้อขายสินค้า	ใช้งานได้
13	ตรวจสอบรายการสั่งซื้อ	ใช้งานได้

บทที่ 5

สรุปผล

ในบทนี้จะกล่าวถึงสรุปการดำเนินงานที่ได้ทำไป ปัญหาที่พบและข้อเสนอแนะ แนวทางในการพัฒนาเพิ่มเติม เพื่อช่วยในการดำเนินงานดีขึ้น

5.1 สรุปผลของโครงการ

การซื้อขายของบนอินเทอร์เน็ต มีแนวโน้มเพิ่มมากขึ้นเรื่อยๆ แต่ระบบขายสินค้าบนเว็บในปัจจุบันยังไม่เอื้ออำนวยต่อการขายสินค้าที่มีความหลากหลายเท่าที่ควร

ทางผู้จัดทำโครงการจึงคิดที่จะสร้างเว็บขายของเป็นแบบ Template โดยใช้เครื่องมือในการพัฒนาคือ ASP.NET 2.0 และ Microsoft SQL SERVER 2005 เพื่อให้ร้านค้าต่างๆสามารถนำไปประยุกต์ใช้ได้อย่างหลากหลายในการออกแบบเว็บขายของ ของสินค้าในความต้องการของร้านค้านั้นๆได้

ในการดำเนินงานที่ผ่านมาทางผู้จัดทำโครงการได้พัฒนาสร้างเว็บขายของเป็นแบบ Template เพื่อให้ร้านค้าต่างๆ มีระบบจัดการสินค้าหลายระบบ เช่น ระบบโปรโมชันสินค้า ระบบค้นหาข้อมูลแบบขั้นสูง อพโหลดรูปภาพ อพโหลดวีดีโอ สร้างรายละเอียดสินค้าแบบรองรับกับสินค้าที่จะขายได้ ระบบโมเดลสินค้า สร้าง Tree View Category สำหรับเลือกประเภทสินค้าได้ ตรวจสอบรายการสั่งซื้อสินค้า ทั้งหมดที่กล่าวมาสามารถนำไปประยุกต์ใช้ได้อย่างหลากหลายในการออกแบบเว็บขายของ ของสินค้าในความต้องการของร้านค้านั้นๆได้

5.2 ปัญหาที่พบและข้อเสนอแนะ

1. ปัญหาที่พบในการดำเนินงานในส่วนของการศึกษาข้อมูลของ E-Commerce เนื่องจากที่ได้ออกแบบไว้ไม่สอดคล้องกับขอบเขตที่ออกแบบไว้ตอนแรกจึงทำให้ใช้เวลานานในการตัดสินใจว่าจะออกแบบโปรแกรมอย่างไร

2. ขาดความชำนาญในการเขียนโปรแกรม ASP.NET จึงเป็นอุปสรรคในการทำโครงการ อันเนื่องมาจากใช้เวลาในการศึกษาอยู่พอสมควร

3. ระบบ Model ไม่สามารถแสดงแบบเลือกออกมาเป็น List ได้ อันเนื่องจากการออกแบบ Database ไม่สอดคล้องกัน จึงต้องออกแบบให้ผู้ใช้ใส่ใน Textbox เอง

4. สร้างระบบเปรียบเทียบสินค้า ไม่ทันตามที่กำหนด เพราะปัญหาทางด้านเวลา

5. สร้างระบบแจ้งเตือนรหัสผ่าน ไม่ทัน เพราะมีปัญหาเกี่ยวกับการ ตั้งค่า SMTP
6. ลบข้อมูลในระบบ Mapping Details ไม่ได้ ในกรณีที่ Details นั้นถูกใช้โดย Product

นั้นๆอยู่

7. ควรทำงานให้ได้ตามแผนการที่วางไว้เนื่องจากในการทำโครงการนั้นมักจะมีอุปสรรคที่คาดไม่ถึงเสมอ ดังนั้นการทำงานตามแผนงานที่วางไว้นั้นจะทำให้มีเวลาในการแก้ไขปัญหา

8. การวางแผนการทำงานควรเพื่อเวลาในส่วนของ การตรวจสอบและปรับปรุงให้มาก เพื่อให้ได้งานที่มีความสมบูรณ์มากที่สุด

9. ผู้ใช้งานต้องมีความรู้ทั้งด้านการเขียนโปรแกรม และ การออกแบบเว็บไซต์มาก

พอสมควร

10. ควรลบสินค้าที่ใช้ Mapping Details นั้นๆ ออกก่อน แล้วจึงค่อยลบ Mapping Details ออก

11. ข้อผิดพลาดในส่วนของ Mapping Details เกิดจากความสัมพันธ์ระหว่าง Table Products และ Mapping Details ซึ่งควรจะแก้ไขอีกพอสมควร

5.3 แนวทางในการพัฒนาเพิ่มเติม

1. ออกแบบโปรแกรมที่มีการรายงานสินค้าขายดี
2. มีระบบสรุปแนวโน้มสินค้า
3. แก้ไขส่วน Interface การแก้ไขจำนวนสินค้าใน Shopping Cart
4. เพิ่มระบบ Promotions ให้สามารถซื้อ 1 แถม 1 ได้ และ ซื้อ 2 ชิ้น ในราคาเดียว
5. ปรับปรุงระบบหลังร้าน และ หน้าร้านให้มีประสิทธิภาพมากขึ้น
6. ปรับปรุง Search แบบ Check ในฐานะข้อมูลว่ามีหรือไม่
7. Promotions หายเองได้ตามวันเวลา
8. เพิ่มระบบเปรียบเทียบสินค้า

เอกสารอ้างอิง

- [1] กิตติ ภัคดีวัฒนะกุล. **Case Study : พัฒนาระบบอีคอมเมิร์ซ ด้วย ASP.NET 2.0 และ VB 2005.** พิมพ์ครั้งที่ 1 กรุงเทพมหานคร. เคทีพี คอมพ์ แอนด์ คอนซัลท์. พ.ศ. 2550
- [2] ศุภชัย สมพานิช. **เริ่มต้นอย่างมืออาชีพกับ ASP.NET 3.5.** พิมพ์ครั้งที่ 1.นนทบุรี. บริษัท ไอดี ซี อินโฟ ดิสทริบิวเตอร์ เซ็นเตอร์ จำกัด. พ.ศ. 2552



