

# อกินัณฑ์การ



รายงานกับความสัมพันธ์ทางสังคม



ศิลปนิพนธ์เสนอเป็นส่วนหนึ่งของการศึกษา  
หลักสูตรปริญญาศิลปกรรมศาสตรบัณฑิต  
สาขาวิชาออกแบบหัตถศิลป์

พฤษภาคม 2557

ลิขสิทธิ์เป็นของมหาวิทยาลัยนเรศวร

## **RELATIONSHIP BETWEEN PROLETARIAT AND SOCIETY**



**An Art Thesis Submitted in Partial Fulfillment  
of the Requirement  
for the Degree of Bachelor of Fine and Applied Arts  
Program in Visual Art Design  
May 2014  
Copyright 2014 by Naresuan University**

คณะกรรมการสอนวิทยานิพนธ์ได้พิจารณาวิทยานิพนธ์ เรื่อง “แรงงานกับความสัมพันธ์ทางสังคม” ของ นายวรรณศักดิ์ อุ่ตุ้ม เห็นสมควรรับเป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาหลักสูตรศิลปกรรมศาสตรบัณฑิตสาขาวิชาออกแบบทัศนศิลป์ของมหาวิทยาลัยนเรศวร

ประธาน

(อาจารย์สุรชาติ เกษปะสิทธิ์)

กรรมการ

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ที่ปรึกษา พรมวัฒน์)

กรรมการ

(อาจารย์สมหมาย มาอ่อน)

กรรมการ

(อาจารย์ธีรรุณ บุญยศักดิ์เสรี)

กรรมการ

(อาจารย์อัคມ ทองโป่ง)

กรรมการ

(อาจารย์สุติ สมนูรณ์เงenk)

กรรมการ

(อาจารย์ชยานิศรีช่วง)

อนุมติ  
(ดร.สันต์ จันทร์สมศักดิ์)

คณบดีคณบดีสถาบันศิลปกรรมศาสตร์

พฤษภาคม 2557

## กิตติกรรมประกาศ

ข้าพเจ้าขอນ้อมรำลึกถึงบุญคุณบิดา márada และญาติพี่น้อง บรรพบุรุษอันเป็นสายเลือด ก่อเกิดหล่อเลี้ยงให้ชีวิตตนเติบใหญ่ ขอขอบคุณ อาจารย์สุริติ สมบูรณ์ เอก อาจารย์สมหมาย มาอ่อน ผู้เคยให้ความรู้และคำปรึกษาโครงการศิลปะนิพนธ์จนทำให้ผลงานประสบความสำเร็จและขอบคุณอาจารย์ทุกท่านในสาขาวิชาออกแบบหัตถศิลป์ที่ได้กรุณาอบรมวิชาความรู้ทางด้านศิลปะแก่ข้าพเจ้าตลอดระยะเวลาที่ผ่านมา ขอบคุณพี่ๆ เพื่อนๆ น้องๆ ทุกคนที่ให้การดูแลและความอบอุ่น รวมทั้งประสบการณ์อันน่าประทับใจในมหาวิทยาลัยแห่งนี้ ข้าพเจ้ารำลึกอยู่เสมอว่าความสำเร็จที่เกิดขึ้นในปัจจุบันนี้ไม่ได้เกิดจากตัวข้าพเจ้าแต่เพียงผู้เดียว ความสำเร็จของโครงการศิลปะนิพนธ์นี้ไม่อาจเรียกว่าเป็นความสำเร็จขั้นสูงสุดของชีวิต แต่นั่นเป็นก้าวแรกที่เป็นพื้นฐานสำคัญสำหรับจุดเริ่มต้นที่มั่นคงในช่วงเวลาต่อไป ข้าพเจ้ามีความซาบซึ้งเป็นอย่างยิ่งสำหรับความรัก ความเข้าใจ การดูแลเอาใส่ ตลอดจนความช่วยเหลือจากบุคคลใกล้ชิดและบุคคลที่ได้พูดเจอ ให้เกิดกำลังใจในการก้าวไปสู่ความสำเร็จขอให้สิ่งศักดิ์สิทธิ์ทั้งหลายในสากลโลกคงคุ้มครองและบันดาลใจให้ท่านทั้งหลายที่กล่าวมา มีความสุข ความเจริญ ขอให้ผลบุญที่ได้ให้แก่ตัวข้าพเจ้าจะบังเกิดแก่ท่านทั้งหลายด้วย

วรรณศักดิ์ ภูตั้ม

<b>ชื่อเรื่อง</b>	รายงานกับความสัมพันธ์ทางสังคม
<b>ผู้วิจัยสร้างสรรค์</b>	วรรณศักดิ์ ภูตุ้ม
<b>ประธานที่ปรึกษา</b>	อาจารย์สุริติ สมบูรณ์โ่อนก
<b>กรรมการที่ปรึกษา</b>	อาจารย์สมหมาย มาอ่อน
<b>ประเภทสารนิพนธ์</b>	ศิลปนิพนธ์ ศป.บสาขาวิชาออกแบบ ทัศนศิลป์,มหาวิทยาลัยนเรศวร,2556
<b>คำสำคัญ</b>	รายงาน ,สังคม

### บทคัดย่อ

การสร้างสรรค์ผลงานประติมagraมภายให้หัวข้อเรื่อง รายงานกับความสัมพันธ์ทางสังคม ซึ่งเป็นผลงานทัศนศิลป์ ที่มีเนื้อหา แนวคิดเกี่ยวกับ รายงานในสังคมที่มีความสำคัญในการผลิตในทุกด้าน เป็นอย่างมาก ต้องทำงานหนัก เพื่อแลกกับค่าครองชีพที่สูง แต่ทางด้านสังคมไม่เห็นคุณค่าของรายงานในปัจจุบัน ข้าพเจ้าจึงนำมาเป็นแรงบันดาลในการสร้างสรรค์เป็นผลงานประติมagraมประเททเทื่อจิว 3 มิติ ซึ่งข้าพเจ้าได้ถ่ายทอดออกมานี้เพื่อแสดงถึงความคิดทัศนคติผ่านผลงานประติมagraมเพื่อสะท้อนความสำคัญของอาชีพรายงานในปัจจุบัน

กลวิธีการสร้างสรรค์ผลงานเป็นการวิจัยเชิงสร้างสรรค์ศิลปะ เพื่อทดลองวิธีการใหม่ โดยผลที่ได้จากการทดลองนั้น ก็นำมาเป็นแรงบันดาลใจในการสร้างสรรค์เป็นผลงานประติมagraมในลักษณะเฉพาะตัวขึ้น

<b>Title</b>	Relationship Between Proletariat and Society
<b>Author</b>	Wannasak Autoom
<b>Advisor</b>	Mr.Thiti Somboonanek
<b>Co - Advisor</b>	Mr.Sommai Ma-on
<b>Academic Paper</b>	Thesis B.F.A. in Visual Art Design, Naresuan University,2013
<b>Keywords</b>	Proletariat, Society

## ABSTRACT

Creative sculpture entitled Relationship Between Proletariat and Society As a result, the visual arts with content concepts. Social workers are important in the production of every aspect was tremendous. To work harder In exchange for the higher cost of living But the society does not recognize the value of the current workforce. I took it as inspiration to create a sculpture of surreal 3D which I relayed out to demonstrate the idea. Attitudes through a sculpture to reflect the importance of the professional workforce.

The research strategy creative artistic creation. To try new methods Thereresults of the experiments. I used to be inspired to create a sculpture in a unique.

## สารบัญ

บทที่	หน้า
1 ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา..... วัตถุประสงค์ประสงค์ในการสร้างสรรค์..... ขอบเขตของการสร้างสรรค์..... คำสำคัญหรือคำจำกัดความที่ใช้ในการสร้างสรรค์ศิลปะนิพนธ์..... ขั้นตอนและกระบวนการสร้างสรรค์ศิลปะนิพนธ์..... วิธีดำเนินการสร้างสรรค์ศิลปะนิพนธ์..... ผลที่คาดว่าจะได้รับ.....	1 2 2 3 4 4 4
2 ข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับงานสร้างสรรค์..... อิทธิพลความบันดาลใจจากลักษณ์..... อิทธิพลความบันดาลใจจากศิลปะ.....	5 8 10
3 วิธีการดำเนินงานสร้างสรรค์ศิลปะนิพนธ์..... หลักการองค์ประกอบศิลปะและทฤษฎีการสร้างสรรค์..... หลักการสร้างสรรค์ศิลปะ..... ขั้นตอนในการสร้างสรรค์..... วัสดุและอุปกรณ์ในการสร้างสรรค์..... กระบวนการสร้างผลงานศิลปะนิพนธ์.....	13 13 17 20 21 25
4 การรายงานผลและวิเคราะห์ผลงานสร้างสรรค์.....	55
5 บทสรุป.....	62
บรรณานุกรมและเอกสารอ้างอิง.....	63
ประวัติของผู้สร้างสรรค์.....	64

## สารบัญภาพ

หน้า

### ภาพจากลักษณะ

ภาพประกอบที่ 1 ภาพผลงานของ Salvador Dali.....	8
ภาพประกอบที่ 2 ภาพผลงานของ Salvador Dali.....	9
ภาพประกอบที่ 3 ภาพผลงานของ Salvador Dali.....	9
ภาพประกอบที่ 4 ภาพผลงานของ Wayne Chisnall.....	10
ภาพประกอบที่ 5 ภาพผลงานของ Wayne Chisnall .....	11
ภาพประกอบที่ 6 ภาพผลงานของ Edgar Zuniga.....	12
ภาพประกอบที่ 7 ภาพผลงานของ Edgar Zuniga .....	12

### ภาพขั้นตอนการศึกษาและค้นคว้าข้อมูล

ภาพประกอบที่ 8 .....	20
ภาพประกอบที่ 9 .....	20
ภาพประกอบที่ 10 .....	20
ภาพประกอบที่ 11 .....	20
ภาพประกอบที่ 12 .....	20

### ภาพวัสดุและอุปกรณ์ในการสร้างสรรค์

ภาพประกอบที่ 13.....	21
ภาพประกอบที่ 14 .....	21
ภาพประกอบที่ 15 .....	21
ภาพประกอบที่ 16 .....	21
ภาพประกอบที่ 17 .....	22
ภาพประกอบที่ 18 .....	22

ภาพประกอบที่ 19 .....	22
ภาพประกอบที่ 20 .....	23
ภาพประกอบที่ 21 .....	23
ภาพประกอบที่ 22 .....	23
ภาพประกอบที่ 23 .....	23
ภาพประกอบที่ 24 .....	24
ภาพประกอบที่ 25 .....	24
ภาพประกอบที่ 26 .....	24
<b>ภาพกระบวนการสร้างผลงานศิลปะพินค์</b>	
ภาพประกอบที่ 27 ภาพขั้นตอนในการทำภาพแบบร่าง 2 มิติ.....	25
ภาพประกอบที่ 28 ภาพขั้นตอนในการทำภาพแบบร่าง 2 มิติ.....	25
ภาพประกอบที่ 29ภาพขั้นตอนในการทำภาพแบบร่าง 2 มิติ.....	25
ภาพประกอบที่ 30ภาพขั้นตอนในการทำภาพแบบร่าง 2 มิติ.....	25
ภาพประกอบที่ 31ภาพขั้นตอนในการทำภาพแบบร่าง 3มิติ.....	26
ภาพประกอบที่ 32ภาพขั้นตอนในการทำภาพแบบร่าง 3มิติ.....	26
ภาพประกอบที่ 33ภาพขั้นตอนในการทำภาพแบบร่าง 3มิติ.....	26
ภาพประกอบที่ 34ภาพขั้นตอนในการทำภาพแบบร่าง 3มิติ.....	26
ภาพประกอบที่ 35 .....	27
ภาพประกอบที่ 36 .....	27
ภาพประกอบที่ 37 .....	27
ภาพประกอบที่ 38 .....	27
ภาพประกอบที่ 39 .....	28
ภาพประกอบที่ 40 .....	28
ภาพประกอบที่ 41 .....	29
ภาพประกอบที่ 42 .....	29

ภาพประกอบที่ 43 .....	30
ภาพประกอบที่ 44 .....	30
ภาพประกอบที่ 45 .....	30
ภาพประกอบที่ 46 .....	30
ภาพประกอบที่ 47 .....	31
ภาพประกอบที่ 48 .....	31
ภาพประกอบที่ 49 .....	31
ภาพประกอบที่ 50 .....	31
ภาพประกอบที่ 51 .....	32
ภาพประกอบที่ 52 .....	32
ภาพประกอบที่ 53 .....	32
ภาพประกอบที่ 54 .....	32
ภาพประกอบที่ 55 .....	33
ภาพประกอบที่ 56 .....	33
ภาพประกอบที่ 57 .....	33
ภาพประกอบที่ 58 .....	33
ภาพประกอบที่ 59 .....	34
ภาพประกอบที่ 60 .....	34
ภาพประกอบที่ 61 .....	34
ภาพประกอบที่ 62 .....	34
ภาพประกอบที่ 63 .....	35
ภาพประกอบที่ 64 .....	35
ภาพประกอบที่ 65 .....	35
ภาพประกอบที่ 66 .....	35

## ภาพผลงานก่อนศิลปินพนธ์

ภาพประกอบที่ 67 ภาพผลงานก่อนศิลปนิพนธ์ชั้นที่ 1.....	36
ภาพประกอบที่ 68 ภาพผลงานก่อนศิลปนิพนธ์ชั้นที่ 2.....	37
ภาพประกอบที่ 69 ภาพผลงานก่อนศิลปนิพนธ์ชั้นที่ 3.....	38
ภาพประกอบที่ 70 ภาพผลงานก่อนศิลปนิพนธ์ชั้นที่ 4.....	39

ກາພຜລງນາສີລປ່ນິພນກໍ

ภาพประกอบที่ 89ภาพผลงานศิลปนิพนธ์ชั้นที่ 3.....	51
ภาพประกอบที่ 90ภาพผลงานศิลปนิพนธ์ชั้นที่ 3.....	52
ภาพประกอบที่ 91ภาพผลงานศิลปนิพนธ์ชั้นที่ 3.....	53
ภาพประกอบที่ 92ภาพผลงานศิลปนิพนธ์ชั้นที่ 3.....	54
<b>ภาพการรายงานผลและการวิเคราะห์ผลงานสร้างสรรค์</b>	
ภาพประกอบที่ 93 .....	56
ภาพประกอบที่ 94.....	57
ภาพประกอบที่ 95 .....	58
ภาพประกอบที่ 96 .....	58
ภาพประกอบที่ 97.....	59
ภาพประกอบที่ 98.....	60
ภาพประกอบที่ 99 .....	61
ภาพประกอบที่ 100 .....	61

## บทที่ 1

### ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา

ในสังคมปัจจุบันมนุษย์เกิดมาเพื่อทำงานหากไม่ทำงานเพื่อดำรงชีวิต คือมนุษย์ทุกคนต้องศึกษาหาความรู้เพื่อที่จะได้ทำงานที่ดี ได้ทำอาชีพที่สนใจไม่ลำบาก แต่มีบางกลุ่มคนที่ไม่สามารถเรียนได้เท่าคนอื่น หรืออาจจะไม่มีโอกาสได้ศึกษาเท่ากับคนอื่นก็จะต้องไปเป็นลูกจ้าง เป็นแรงงานและอื่นๆ อีกหลากหลายอาชีพที่ถูกสังคมมองข้าม ไม่เห็นความสำคัญถูกแบ่งชนชั้น เป็นต้น

แรงงาน (Labour) คำว่า แรงงาน เป็นคำรวม หมายถึง ความพยายามของมนุษย์หรือการออกแรง ในการผลิตและจำหน่ายสินค้าและบริการเพื่อประโยชน์ทางเศรษฐกิจและผู้ที่ดำเนินการจะได้รับค่าตอบแทน จากแนวคิดดังกล่าวก็จะเห็นได้ว่า แรงงานมีส่วนประกอบ ๒ ส่วน คือ ส่วนแรกเป็นการกระทำของมนุษย์ และส่วนที่ ๒ จากผลของการกระทำก่อให้เกิดผลทางเศรษฐกิจในรูปของค่าตอบแทนหรือรายได้ ดังนั้น การที่มนุษย์ออกแรงหรือกระทำการเพื่อตัวเองและไม่ก่อให้เกิดประโยชน์เป็นเงินเป็นทองจึงไม่มีอยู่ในความหมายของ "แรงงาน" โดยที่กระบวนการผลิตมีการเปลี่ยนแปลงอยู่ตลอดเวลา จะนั้น คำว่า การออกแรงไม่ได้มายความแต่เพียง "การออกแรงกาย" การใช้ "สมอง" และ "สติปัญญา" ก็อยู่ในความหมายของ "แรงงาน" ยิ่งกว่านั้นแม้การทำงานในโรงงาน คนงานมีหน้าที่แต่เพียงกดปุ่มให้เครื่องจักรทำงานเท่านั้น ไม่ได้ใช้การออกแรงงานอย่างสมัยก่อน

พจนานุกรมของราชบัณฑิตยสถานนิยามคำว่า แรงงานไว้ว่า "แรงงาน. ประชากรในวัยทำงาน ไม่วรรณถึงคนพิการ คนวิกฤตวิต นักเรียน นักศึกษา แม่บ้าน นักวชาทหารผู้ต้องขึ้นและผู้ประกอบกิจการเพื่อหากำไร; ความสามารถในการทำงานเพื่อประโยชน์ในทางเศรษฐกิจ, กิจการที่คนงานทำในการผลิตเศรษฐกรรพ์, ผู้ใช้แรงงาน."

ความจริงที่กล่าวมานั้น แรงงานคือผู้ที่มีความสำคัญในการผลิตในทุกด้านเป็นอย่างมาก แต่ทางด้านสังคมไม่เห็นคุณค่าของแรงงานในปัจจุบัน จากที่กล่าวมานี้ข้าพเจ้าจึงเกิดเป็นแรงบันดาลใจให้ข้าพเจ้า นำมาเป็นแนวความคิดในการสร้างผลงานศิลปะที่สะท้อนถึงมุมมองของผู้สร้างสรรค์ที่มีต่ออาชีพแรงงาน

## วัตถุประสงค์ประสงค์ในการสร้างสรรค์

เพื่อสร้างผลงานประติมากรรมที่แสดงออกให้เห็นถึงความสำคัญของแรงงานกับความสัมพันธ์ทางสังคม ที่ข้าพเจ้าต้องการสะท้อนอารมณ์ และเผยแพร่ให้สาธารณะชนเข้าใจถึงความรู้สึกของผู้ใช้งาน

## ขอบเขตของการสร้างสรรค์

ในการสร้างสรรค์ประติมากรรมที่เป็นศิลปะนิพนธ์ชุดนี้ ได้กำหนดขอบเขตของการสร้างสรรค์ไว้ดังนี้

1. เป็นผลงานประติมากรรม 3 มิติ ลายตัว รูปแบบเหนือจริง(Surrealism)
2. เป็นผลงานประติมากรรม เทคนิค ปั้นหล่อด้วยปูนซีเมนต์ และการเชื่อมโลหะ
3. นำเสนอแนวคิดที่แสดงให้เห็นถึงอัตลักษณ์ ที่แสดงออกถึงบทบาทของชนชั้นแรงงานในสังคมที่สัมพันธ์และมีผลต่อโครงสร้างทางสังคม

## คำสำคัญหรือคำจำกัดความที่ใช้ในการสร้างสรรค์ศิลปินพนธ์

"แรงงาน" (Labour) หมายถึง การทำงานทุกชนิดของมนุษย์ทั้งที่ใช้แรงงาน สดีปัญญา ความสามารถ แรงกายแรงใจที่หุ่มเหี้ยในการผลิตสินค้าและบริการ โดยทั่วไปแบ่งเป็นแรงงานฝีมือ เช่น วิศวกร นักวิชาการ แรงงานกึ่งฝีมือ เช่น ช่างเทคนิค เสมียน และแรงงานไรฝีมือ เช่น กรรมกร แบกหาม ยาม นักการภาคริ่ง ผู้ดูแลคนงานคือ ค่าจ้าง

คำว่า แรงงาน ยังแบ่งออกเป็น 2 ประเภท คือ แรงงานรับจ้างและแรงงานที่ทำงานส่วนตัว

"แรงงานรับจ้าง" หมายถึง ทุกคนที่ทำงานให้นายจ้างเพื่อค่าจ้างหรือเงินเดือน

"คนทำงานส่วนตัว" หมายถึง ผู้ทำงานให้แก่ตัวเองและไม่ได้เป็นลูกจ้างผู้ใด

"สังคม" หรือ สังคมมนุษย์ คือการอยู่ร่วมกันของมนุษย์โดยมีลักษณะความสัมพันธ์ซึ่งกันและกันหลายรูปแบบ เช่น อาชีพ อายุ เพศ ศาสนา ฐานะ ที่อยู่อาศัย ฯลฯ สำหรับระบบสังคมที่รวมถึงสิ่งมีชีวิตประเภทอื่นนอกจากมนุษย์อาจใช้คำว่าระบบบิเก็ต ซึ่งมีความหมายเกี่ยวกับความสัมพันธ์ของสิ่งมีชีวิตต่างๆ กับสภาพแวดล้อม สังคมของมนุษย์เกิดจากกลุ่มนบุคคลที่มีความสนใจร่วมกันไม่ว่าจะในด้านใด เช่น ประเทศ จังหวัด และอื่นๆ และมักจะมีวัฒนธรรมหรือประเพณี รวมถึงภาษา การละเล่นและอาหารการกินของตนเองในแต่ละสังคม การที่มนุษย์ร่วมกันเป็นสังคมนั้น ช่วยให้มนุษย์สามารถสร้างและพัฒนาสิ่งต่างๆ ให้ประสบความสำเร็จได้ ซึ่งอาจเป็นไปไม่ได้ถ้าต้องทำสิ่งนั้นโดยลำพัง ขณะเดียวกันสังคมที่พัฒนาหรือกำลังพัฒนาเป็นเมืองขนาดใหญ่ ซึ่งมีการใช้เทคโนโลยีช่วยในการทำงานอย่างมากนั้น ก็อาจส่งผลให้ประชากรที่ไม่สามารถปรับตัวตามสภาพสังคมที่เปลี่ยนแปลง เกิดความรู้สึกโดดเดี่ยวหรือความรู้สึกว่าตนเองไม่มีส่วนร่วมในสังคมขึ้นมาได้ ( ที่มา <http://th.wikipedia.org> )

## ขั้นตอนและกระบวนการสร้างสรรค์ศิลปะนิพนธ์

### แหล่งข้อมูล

1. ข้อมูลจากหนังสือนิตยสาร
2. ข้อมูลจากอินเตอร์เน็ต
3. ข้อมูลทางวิชาการจากหนังสือ
4. ประสบการณ์ในชีวิตประจำวันที่ได้ประสบ

### วิธีดำเนินการสร้างสรรค์ศิลปะนิพนธ์

1. ศึกษาข้อมูลเกี่ยวกับงานจากทางอินเตอร์เน็ต รูปถ่าย หนังสือ สถานที่จริง และจากการทำงานจริงของแรงงาน
2. สุ่มข้อมูล ทำเป็นภาพร่าง 2 มิติ และเข้าเสนอต่ออาจารย์ที่ปรึกษา เพื่อรับการปรับปรุง แนะนำ และแก้ไข
3. สุ่มข้อมูล ทำเป็นแบบร่าง 3 มิติ และเข้าเสนอต่ออาจารย์ที่ปรึกษา เพื่อรับการปรับปรุง แนะนำ และแก้ไข
4. สร้างแบบขยายผลงานจริง
5. วิเคราะห์และแก้ไขปัญหาเพื่อพัฒนาผลงานให้สมบูรณ์ต่อไป

### ผลที่คาดว่าจะได้รับ

1. สามารถสร้างผลงานประติมากรรมในรูปแบบเฉพาะตัว
2. สามารถให้สาธารณชนเข้าใจถึงความรู้สึกของผู้ใช้งาน

## บทที่ 2

### ข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับงานสร้างสรรค์

มีผู้กล่าวว่า เมื่อมนุษย์อยู่ร่วมกันตั้งแต่ 2 คนขึ้นไป ความยุติธรรมจะถูกตามหา เนื่องจากมนุษย์ยอมมีความเห็นแก่ตัวและเอาเปรียบผู้อื่น โดยเฉพาะอย่างยิ่งเมื่อมีการแสวงหาผลกำไรจากธุรกิจด้วยแล้ว การใช้แรงงานเป็นสิ่งจำเป็นอย่างยิ่งต่อการดำเนินอยู่ของสังคมชีวิต

การใช้แรงงานของมนุษย์โดยเฉพาะอย่างยิ่งในสังคมเกษตรกรรม มักไม่ค่อยมีปัญหานับตั้งแต่อดีตจนถึงปัจจุบัน แต่เมื่อโลกมีการวิวัฒนาการจากสังคมเกษตรกรรมไปสู่สังคมอุตสาหกรรม มีการนำเครื่องจักรเข้ามาใช้แทนแรงงานคน จากจุดนี้เองจึงนำปัญหาแรงงานอาชีวชน ปัญหาการว่างงานเนื่องจากนำเครื่องจักรเข้าทดแทน การใช้แรงงานในลักษณะที่ไม่เหมาะสม เช่น การใช้แรงงานเด็ก แรงงานหญิง เวลาทำงานที่มากเกินไป การจ่ายค่าจ้างที่ไม่เหมาะสม สภาพการทำงานที่ไม่ปลอดภัย เป็นต้น เนื่องจากการใช้แรงงานนำปัญผลประโยชน์ทางเศรษฐกิจโดยรวมของประเทศ เกี่ยวเนื่องกับความสงบเรียบร้อยของสังคม ดังนั้น รัฐบาลของทุกประเทศจึงต้องเข้าไปควบคุมดูแล โดยการออกกฎหมายเพื่อคุ้มครองสวัสดิการของลูกจ้างและควบคุมกฎหมายเบื้องต้นกับการทำงานของนายจ้าง ซึ่งเป็นพื้นฐานของกฎหมายแรงงานมานานจึงเป็นปัจจุบันนี้

กฎหมายแรงงานฉบับแรกออกบังคับให้ที่ประเทศไทยซึ่งเป็นประเทศผู้นำด้านอุตสาหกรรม ต่อมา ก็มีกฎหมายแรงงานทั่วไปในประเทศไทย ประกาศให้ประมวลกฎหมายแรงงานในประเทศไทยได้มีขึ้นในปี พ.ศ. 2472 โดยการประกาศให้ประมวลกฎหมายแห่งและพานิชย์ ซึ่งได้บัญญัติถึง การจ้างแรงงาน ไว้ในบรรพ 3 ลักษณะ 6 กล่าวถึงสิทธิ หน้าที่ของนายจ้างและลูกจ้าง การจ่ายสินจ้าง การเลิกจ้าง แต่ไม่ได้กล่าวถึงการคุ้มครองลูกจ้างในการทำงานแต่อย่างใด เนื่องจากภาคราชให้เกิดสัญญาต่าง ๆ ตามประมวลกฎหมายแห่งและพานิชย์อาศัยหลักความศักดิ์สิทธิ์ของการแสดงเจตนา

ปัจจุบันกฎหมายแรงงานที่มีการศึกษาในระดับอุดมศึกษาและการอบรมเนติบัณฑิตไทย มีอยู่ด้วยกัน 5 ฉบับ คือ

1. กฎหมายคุ้มครองแรงงาน พ.ศ.2541
2. พระราชบัญญัติแรงงานสัมพันธ์ พ.ศ.2518
3. พระราชบัญญัติประกันสังคม พ.ศ.2533
4. พระราชบัญญัติเงินทดแทน พ.ศ.2537
5. พระราชบัญญัติการจัดตั้งศาลแรงงานและวิธีพิจารณาคดีแรงงาน พ.ศ.2522

#### ความสำคัญของกฎหมายแรงงาน

กฎหมายแรงงานเป็นกฎหมายสำคัญของทุกประเทศในปัจจุบันกฎหมายแรงงานได้แสดงบทบาทและให้คุณประโยชน์แก่ประเทศไทยทั้งในด้านสังคม เศรษฐกิจ และการเมืองระหว่างประเทศหลายประการ เช่น

1. การสร้างความเป็นธรรมในสังคม (Social justice)กฎหมายแรงงานช่วยลดความเครียด เอกาเปรียบในการทำงานระหว่างนายจ้างและลูกจ้างระดับหนึ่ง ซึ่งทำให้สังคมมีความเป็นธรรมในขอบเขตของการยอมรับได้
2. การสร้างความสงบสุขในสังคมอุตสาหกรรม (Industrial peace)กฎหมายแรงงานได้กำหนดขอบเขตและกระบวนการของการระงับข้อพิพาทแรงงาน หรือข้อพิพาทแรงงานให้ยุติธรรม ความพึงพอใจของทุกฝ่าย ทำให้การทำงานร่วมกันอย่างมีความสุข
3. การสนับสนุนแรงงานและพัฒนาคุณภาพชีวิต กฎหมายแรงงานจะช่วยมิให้ลูกจ้างต้องทำงานหนักเกินกำลัง ใช้แรงงานที่เหมาะสมแก่เพศและวัย ความปลอดภัยในการทำงาน รวมทั้งการได้รับค่าจ้างที่เหมาะสมด้วย ซึ่งนับว่าเป็นการใช้แรงงานให้เกิดประสิทธิภาพสูงสุด

4. การพัฒนาเศรษฐกิจของประเทศไทย ก្នុងหมายแรงงานได้กำหนดค่าตอบแทนในการทำงานที่เหมาะสม ก่อให้เกิดการจ้างงาน มีการไอลเวียนของกระแสเงินตราทั้งในและระหว่างประเทศ ส่งผลโดยตรงต่อเศรษฐกิจโดยรวมของประเทศไทย
5. ผสานความร่วมกัน การที่ก្នុងหมายแรงงานมีบทบัญญัติที่เหมาะสมทั้งในเชื้อชาติและการลงทุน มีความแ重视ในกระบวนการบริหารก្នុងหมาย ย่อมเป็นเครื่องมือในการเชื่อมั่นกลัังทุนมาลงทุน ในประเทศไทยที่มีก្នុងหมายลักษณะดังกล่าว
6. การดำเนินการศึกษาในสังคมระหว่างประเทศ การที่มีก្នុងหมายแรงงานที่ทันสมัย สอดคล้อง กับอนุสัญญาหรือข้อแนะนำขององค์การแรงงานระหว่างประเทศ (International Labor Organization: ILO)แสดงถึงความมีศักดิ์ศรีของประเทศไทย ได้รับการยอมรับของนานาประเทศ

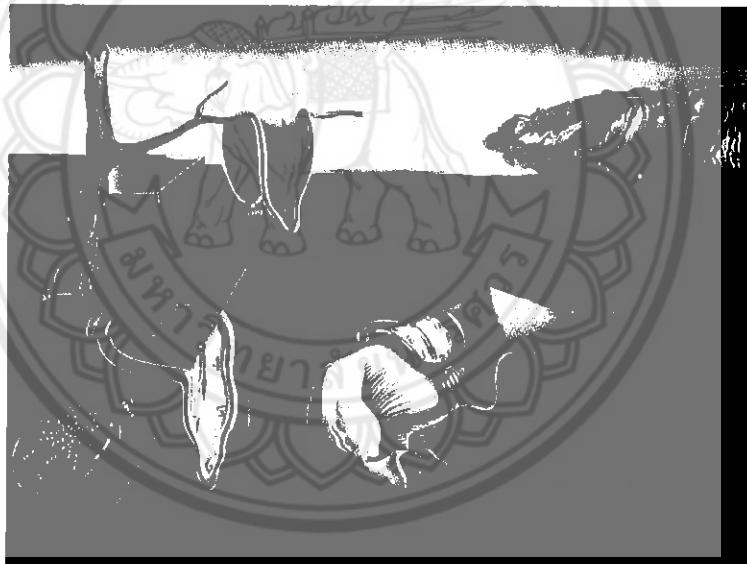
( ที่มา <http://www.hu.ac.th> )

## อิทธิพลความบันดาลใจจากลัทธิ

Surrealism มีความหมายว่า เหนือความจริง เพราะศิลปะแนวนี้ถ่ายทอดเรื่องราวเหนือ ธรรมชาติ ถ่ายทอดสิ่งที่อยู่ในความฝันออกมานะ เช่นเรียลลิสม์มีความสำคัญอยู่ที่ การแสดงออกของจิตใต้สำนึกรอย่างอิสระ-ปราศจากการควบคุมของเหตุผล มีความฝันและอารมณ์ จินตนาการ หลักการของเชอเรียลลิสม์คือ จินตนาการเป็นส่วนสำคัญของการแสดงออกจินตนาการคือจิตไร้สำนึก และจิตไร้สำนึกเป็นภาวะของความฝัน ที่มีขบวนการต่อเนื่องกันซึ่งนำไปสู่การสร้างสรรค์งานศิลปะได้

(ที่มา <http://chaiyan2222.wordpress.com>)

### ตัวอย่างผลงาน Surrealism



ภาพประกอบที่ 1

Artist: Salvador Dalí Artwork: The Persistence of Memory Year: 1931

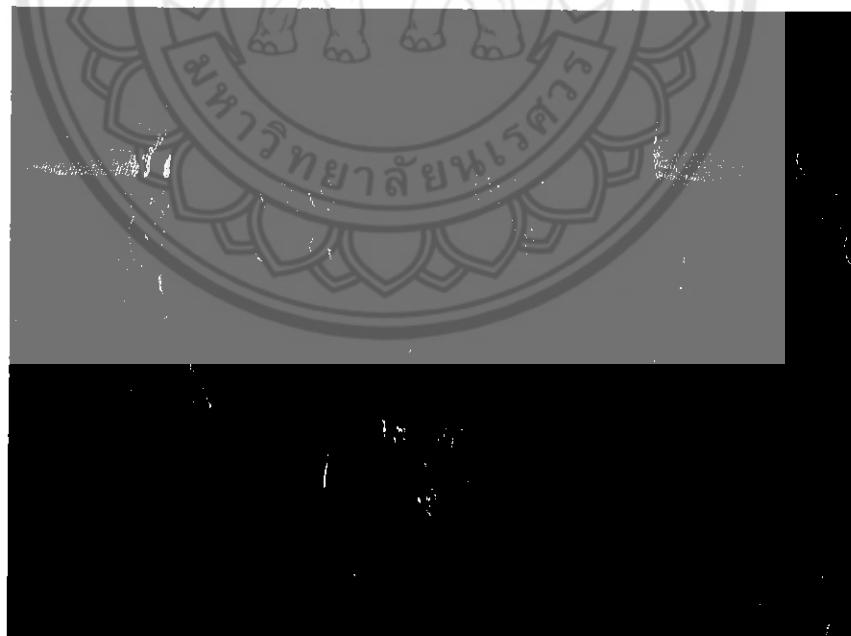
Location: The Museum of Modern Art, New York



ภาพประกอบที่ 2

Artist: Salvador Dali

Artwork: the temptation of st.anthony



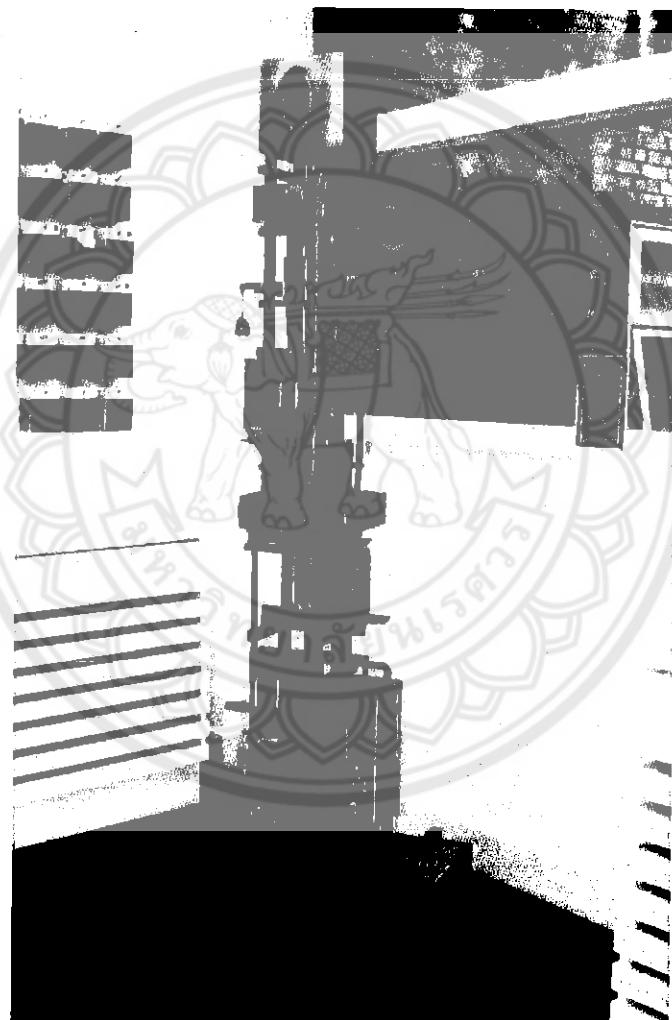
ภาพประกอบที่ 3

Artist: Salvador Dali

Artwork: Faces of War

### อิทธิพลความบันดาลใจจากศิลปิน

Wayne Chisnall เป็นนักวาดภาพประกอบ และเป็นประติมากรชาวอังกฤษที่สร้างผลงานประติมากรรม ซึ่งประติมากรรมบางชิ้นของเค้าทำให้ผู้สร้างสรรค์สนใจ ในทางด้านรูปแบบในการวางแผนค์ประกอบของศิลปินมาใช้และนำมาปรับใช้ให้เข้ากับผลงานของผู้สร้างสรรค์เอง



ภาพประกอบที่ 4

Artist:Wayne Chisnall

Artwork:Orifice Tower



Artist :Wayne Chisnall

Artwork :Crutch and Tumour Box

Edgar Zuniga เป็นประติมากรจากประเทศ Costa Rica ที่สร้างผลงานประติมากรรม หลากหลายรูปแบบ แม้กระทั่งผลงานที่ผู้สร้างสรรค์สนใจคือผลงานประติมากรรมที่สร้างจากโครงสร้างไม้ เครื่องจักร และยังนำเทคนิคการปั้นคนเหมือนจริง ผสมเข้าไปในผลงานอย่างลงตัว



ภาพประกอบที่ 6

ภาพประกอบที่ 7

Edgar Zuniga

Edgar Zuniga

จากแนวคิดผู้สร้างสรรค์ ได้มีการศึกษาและได้มีแนวความคิดของข้อมูลศิลปะตะวันตก และศิลปะตะวันออก ซึ่งได้นำมาผสานคิดดัดแปลงให้เกิดเป็นอัตลักษณ์ของผู้สร้างสรรค์ โดยแสดงออกให้เห็นถึงอารมณ์ ความรู้สึกจากชนชั้นแรงงานที่ต้องทำงานหนักเพื่อแลกกับผลตอบแทน ที่ไม่คุ้มค่าโดยผลงานศิลปะนิพนธ์ชุดนี้ ผู้สร้างสรรค์ได้ใช้เทคนิคการปั้นหล่อ และการเชื่อมโลหะ ในการนำเสนอศิลปะนิพนธ์ชุดนี้

## บทที่ 3

### วิธีการดำเนินงานสร้างสรรค์ศิลปะนิพนธ์

การสร้างสรรค์ศิลปะนิพนธ์ชุดแรกงานกับความสัมพันธ์ทางสังคมชุดนี้ผู้สร้างสรรค์มีจุดมุ่งหมายเพื่อนำเสนอเนื้อหาแสดงให้เห็นถึงความสัมพันธ์ของแรงงานที่มีต่อสังคม ความเป็นจริง ชีวิตประจำวัน ในมุมต่างๆ ของอาชีพแรงงานในปัจจุบัน โดยการใช้รูปทรงมนุษย์และสถาปัตยกรรม มาเป็นสัญลักษณ์เพื่อให้สื่อความหมายเป็นการสร้างรูปทรงให้สัมพันธ์กับส่วนเนื้อหาจนเป็นเอกภาพ โดยการประสานหัศศิลป์ทางศิลปะต่างๆ เข้าด้วยกันด้วยกลวิธีเฉพาะของผู้สร้างสรรค์โดย กระบวนการสร้างสรรค์ได้กำหนดเป็นลำดับขั้นตอนคือเริ่มจากการรวมข้อมูลการศึกษาวิเคราะห์ ข้อมูลจัดทำภาพแบบร่างและปรับปรุงแก้ไขขยายภาพผลงานจริงจากภาพแบบร่างและปฏิบัติงาน จริงจนเสร็จสมบูรณ์

กระบวนการสร้างสรรค์ศิลปะนิพนธ์ชุดนี้เป็นการศึกษาการค้นคว้าทดลองการสร้างสรรค์ ศิลปะในเชิงวิชาการ จึงจำเป็นอย่างยิ่งในการบันทึกข้อมูลการค้นคว้าและผลสำเร็จต่างๆ ที่เกิดขึ้นใน การปฏิบัติงานดังกล่าวเพื่อเป็นแนวความรู้สำหรับนำไปพัฒนาการสร้างสรรค์ศิลปะต่อไป

#### หลักการองค์ประกอบศิลปะและทฤษฎีการสร้างสรรค์

##### 1. โครงสร้างของศิลปะ

ศิลปะคือสิ่งที่มีนุษย์สร้างขึ้นเพื่อแสดงขึ้นเพื่อแสดงออกซึ่งอารมณ์ความรู้สึกความคิดหรือ ความมองเห็นได้ว่าศิลปะนั้นมีองค์ประกอบที่สำคัญอยู่ 2 ส่วนคือส่วนที่มีนุษย์สร้างขึ้นซึ่งได้แก่ โครงสร้างทางวัตถุที่มองเห็นได้หรือรับรู้ได้ด้วยประสาทสัมผัสส่วนหนึ่งกับส่วนที่เป็นการแสดงออก คันเป็นผลที่เกิดจากโครงสร้างทางวัตถุนั้นอีกส่วนหนึ่งเราเรียกว่าองค์ประกอบส่วนแรกว่ารูปทรง (Form) หรือองค์ประกอบทางรูปทรงและส่วนหลังเรียกว่าเนื้อหา (Content) หรือองค์ประกอบทาง นามธรรมดังนั้นองค์ประกอบที่เป็นโครงสร้างหลักการของศิลปะก็คือรูปทรงกับเนื้อหา

## 1.1 รูปทรง

รูปทรง (Form) คือสิ่งที่มองเห็นได้ในทัศนศิลป์เป็นส่วนที่ผู้สร้างสรรค์สร้างขึ้นด้วยการประسانกันอย่างมีเอกภาพของทัศนธาตุ (Visual Elements) ให้ความพึงพอใจต่อความรู้สึกสัมผัสเป็นความสุขทางตาพร้อมกันนั้นก็สร้างเนื้อหาให้กับตัวรูปทรงเองและเป็นสัญลักษณ์ให้แก่อารมณ์ความรู้สึกหรือปัญญาความคิดที่เกิดขึ้นในจิตด้วย

รูปทรงมีองค์ประกอบสำคัญ 2 ส่วนคือส่วนที่เป็นโครงสร้างทางรูปและส่วนที่เป็นโครงสร้างทางวัตถุส่วนที่เป็นโครงสร้างทางรูปได้แก่ทัศนธาตุที่รวมตัวกันอย่างมีเอกภาพส่วนที่เป็นโครงสร้างทางวัตถุได้แก่สัดส่วนที่ใช้ในการสร้างรูปแบบ เช่นสีดินเหนียวหินไม้กระดาษผ้าโลหะฯลฯ และกลไกที่ใช้กับวัสดุนั้น เช่นการระบาย色彩 การบันการลักษณะการแกะการตัดปะการเชื่อต่อฯลฯ เป็นส่วนที่เกี่ยวข้องกับความคงทนถาวรของผลงานและความแนบเนียนของฝีมือ

### 1.1.1 ส่วนประกอบทางรูปทรง

ทัศนธาตุ (Visual Elements) เป็นสื่อสุนทรียภาพที่ศิลปินจะนำมาประกอบกันเข้าให้เป็นรูปทรงเพื่อสื่อความหมายตามแนวเรื่องหรือแนวความคิดที่เป็นจุดหมายนั้นการประกอบกันหรือการจัดระเบียบหรือการประسانกันของทัศนธาตุจึงเป็นปัญหาสำคัญที่สุดในขั้นตอนต่อมาและจำเป็นต้องมีกฎเกณฑ์ของเอกภาพเป็นสิ่งยึดเหนี่ยวให้วัสดุเหล่านี้รวมตัวเข้าด้วยกันอย่างสมบูรณ์เป็นอันหนึ่งอันเดียวกันเป็นสิ่งใหม่ที่มีชีวิตมีความหมายในตัวเองทัศนธาตุทางศิลปะประกอบด้วยดังต่อไปนี้

1. จุด (Dot/Point) หมายถึงธาตุเบื้องต้นซึ่งเล็กที่สุดของการเห็นและมีความสำคัญอย่างยิ่ง เพราะถือว่าจุดเป็นการเริ่มต้นที่ไปสู่การเกิดของทัศนธาตุอื่นๆ ที่สำคัญต่อไปอาทิเส้นเกิดจากการนาจุดมาเรียงกันจนเกิดความหมายหรือน้ำหนักเกิดจากการนาจุดมาวางเรียงทับซ้อนกันจำนวนมากเป็นต้น

2. เส้น (Line) หมายถึงผลจากการนาจุดหลายๆ จุดมาเรียงติดต่อกันออกไปจนเกิดเป็นความยาวซึ่งเป็นมิติเดียวของเส้นและเส้นเป็นรากฐานของโครงสร้างของงานทัศนศิลป์ทุกประเภทอีกทั้งเส้นสามารถแสดงความรู้สึกด้วยตัวของมันเองและด้วยการนามาประกอบกันให้ปรากฏเป็นรูปทรงต่างๆ ได้ซึ่งเส้นแต่ละชนิดก็ให้ความหมายและความรู้สึกกันออกไป

2.1 เส้นโครงสร้าง (Structural Line) คือเส้นที่มองไม่เห็นด้วยตาเป็นเส้นในจินตนาการที่ผู้ดูจะรู้สึกหรือประติดประต่อเชื่อมโยงจากจุดหนึ่งไปอีกจุดหนึ่งเส้นชนิดนี้เดินทางด้วยความรู้สึกไม่ใช่ด้วยการเห็นเป็นเส้นที่มีความสำคัญมากในศิลปะ

3. น้ำหนัก (Tone) หมายถึงความอ่อนแก่ของบริเวณที่ถูกแสงส่องสว่างและบริเวณที่เป็นเงาของวัตถุหรือการระบายสีให้มีผลเป็นความอ่อนความแก่ของสีหนึ่งหรือหลายสีหรือบริเวณที่มีสีขาวสีเทาและสีดำในความเข้มระดับต่างๆ ในงานชิ้นหนึ่งน้ำหนักที่ใช้ตามลักษณะของแสงเงาในธรรมชาติจะทำให้เกิดปริมาตรของรูปทรงออกจากจะให้ปริมาตรและความแน่นแก่รูปทรงแล้วน้ำหนักยังให้ความรู้สึกและการรณ์ด้วยการประสานความอ่อนแก่ในตัวของมันเองอีกด้วยหน้าที่ของน้ำหนัก

3.1. ให้ความแตกต่างรูป กับพื้นหรือรูปทรง กับที่ว่าง

3.2. ให้ความรู้สึกเคลื่อนไหวด้วยการนำสายตาของผู้ดูบริเวณที่น้ำหนักตัดกันจะดึงดูดความสนใจและถ้ามีบริเวณที่มีน้ำหนักตัดกันหลายแห่งจะนาสายตาให้เคลื่อนจากบริเวณหนึ่งไปอีกบริเวณหนึ่งตามจังหวะที่ศิลปินกำหนดให้เช่นอาจกลมกลืนสม่ำเสมอหรือกระแทกกระแทกจนวนเรื่อย

4. ที่ว่าง (Space) หมายถึงที่ว่างที่ถูกกำหนดด้วยเส้นให้มีรูปร่างขึ้นได้แก่แผ่นของน้ำหนักแผ่นราบที่มี 2 มิติหรือประกอบกันเป็น 3 มิติและบริเวณที่ว่างที่เป็นวกเป็นลบ

ลักษณะของที่ว่างมีลักษณะดังต่อไปนี้

4.1 ที่ว่างจริง (Physical Space) หมายถึงที่ว่างของงานสถาปัตยกรรมและประติมากรรม เป็นที่ว่างจริงๆ ที่สามารถสัมผัสได้เรียกว่าที่ว่างจริงหรือที่ว่างกายภาพ

4.2 ที่ว่างลงตัว (Pictorial Space) หมายถึงส่วนที่ว่างในงานจิตรกรรมหรือภาพพิมพ์ แสดงความลึกตื้นเป็นที่ว่างลงตัวที่เกิดขึ้นจากการรวมวิธีทางจิตรกรรมหรือการประกอบกันของหัศน์ชาตุเรารายยกที่ว่างชนิดนี้ว่าที่ว่างลงตัวหรือที่ว่างแบบรูปภาพ

5. ลักษณะผิว (Texture) หมายถึงลักษณะบริเวณพื้นผิวของสิ่งต่างๆ ที่เมื่อสัมผัสรับต้องหรือเมื่อเห็นแล้วรู้สึกได้ว่าหยาบละเอียดมันด้านขวาจะเป็นเส้นเป็นจุดเป็นกำมะหยี่ฯ ลฯ ลักษณะพื้นผิวมี 2 ชนิดคือ

5.1. ลักษณะผิวที่เราจับต้องได้ เช่นกระดาษทรายผิวสัมภาก๊วยฯ ฯ

5.2 ลักษณะผิวที่ทำเที่ยมขึ้นเมื่อมองดูจะรู้สึกว่าหยาบหรือละเอียดแต่เมื่อสัมผัสจะต้องเข้าใจง่ายลับเป็นพื้นผิวเรียบๆ เช่นวัสดุสังเคราะห์ที่ทาผิวเป็นลายไม้ลายหินอ่อนหรือการใช้รอยผู้กันในงานจิตกรรมบางชิ้น

## 1.2 เนื้อหา

เนื้อหา(Content) คือองค์ประกอบที่เป็นนามธรรมหรือโครงสร้างทางจิตตรกันข้ามกับส่วนที่เป็นรูปทรงหมายถึงผลที่ได้รับจากการศิลปะส่วนที่เป็นนามธรรมนี้นักจากเนื้อหาแล้วยังมีเรื่อง(Subject) และแนวเรื่อง (Theme) รวมอยู่ด้วยกัน 3 ส่วนนี้ต่างก็มีความเชื่อมโยงและซ้อนทับกันอยู่

1.2.1 เรื่องหมายถึงสิ่งที่ศิลปินสร้างมาเป็นจุดเริ่มต้นของการสร้างสรรค์ชิ้นงานศิลปะแบบรูปธรรม เช่น คนสัตว์สิงของศาสนาญาลฯ หรือหมายถึง “ภาพนี้เกี่ยวกับอะไร”

1.2.2 แนวเรื่องหมายถึงเป็นส่วนหนึ่งขององค์ประกอบทางด้านนามธรรมของงานศิลปะที่เน้นความคิด (Concept) ของศิลปินที่มีต่อเรื่องหรือรูปทรงเป็นเนื้อหาสาระหรือแนวทางของการสร้างสรรค์มากกว่าเนื้อเรื่อง เช่น ความเสร้ำศรัทธา การต่อสู้ด้านรุนแรงรักษา

1.2.3 เนื้อหาคือความหมายของงานศิลปะที่แสดงออกผ่านรูปทรงทางศิลปะ (Artistic Form) เนื้อหาของงานศิลปะแบบรูปธรรมเกิดจากการประสานกันอย่างมีเอกภาพของเรื่องแนวเรื่องและรูปทรงเนื้อหาอาจแบ่งได้เป็น 2 ประเภทคือ

1) เนื้อหาภายในหรือเนื้อทางรูปทรงเป็นเนื้อหาที่เกิดจากการประสานกันอย่างมีเอกภาพของทัศนธาตุในรูปทรงเป็นเนื้อหาของรูปทรงโดยตรง เช่น เนื้อหาประเภทนี้จะให้อารมณ์ทางสุนทรียภาพแก่ผู้ดู เป็นอารมณ์ทางศิลปะที่บริสุทธิ์ไม่มีความถี่โอนๆ ในประสบการณ์ของมนุษย์มาเกี่ยวข้องด้วยเป็นลักษณะจิตวิทยาของศิลปิน เป็นพลังความรู้สึกส่วนตัว เป็นบุคลิกภาพหรือรูปแบบของการแสดงออกของศิลปิน

2) เนื้อหาภายนอกซึ่งมีอยู่เฉพาะในงานศิลปะแบบรูปธรรมที่มีเรื่อง เช่น คนสัตว์สิงของหรือเหตุการณ์นั้นเป็นเนื้อหาที่เป็นผลลัพธ์เนื่องจากเนื้อหาภายในเป็นความหมายของเรื่องและแนวเรื่องที่แปลออกมาโดยรูปทรง

## 2. หลักการสร้างสรรค์ศิลปะ

การสร้างสรรค์ศิลปะนิพนธ์ชุดแรกงานกับความสัมพันธ์ทางสังคมชุมชนผู้สร้างสรรค์ได้สร้างผลงานประติมกรรมให้เกิดเอกภาพ

### 2.1 เอกภาพ

เอกภาพหมายถึงการประสานหรือการจัดระเบียบของส่วนต่างๆ ให้เกิดความเป็นอันหนึ่งอันเดียวกันขึ้นเพื่อผลรวมอันหนึ่งที่ไม่อาจแบ่งแยกได้ซึ่งผู้สร้างสรรค์ได้กำหนดเอกภาพด้วยการสร้างเนื้อหาที่เป็นนามธรรมและรูปทรงที่เป็นรูปธรรมเข้าไว้ด้วยกัน

### 2.2 ดุลยภาพ

ดุลยภาพหมายถึงการถ่วงน้ำหนักที่เท่ากันทั้งสองข้างของสิ่งหรือรูปทรงเกิดจาก การถ่วงดุลของสิ่งที่ขัดแย้งกันและจากการรวมตัวหรือการข้ามของสิ่งที่เหมือนกันทั้ง 2 ข้างดุลยภาพกำหนดได้ 2 รูปแบบคือดุลยภาพแบบสมมาตร (Symmetry Balance) หรือความสมดุลแบบข้ายขวาเมื่อเอามาดูแล้วจะเหมือนกัน และดุลยภาพแบบอสมมาตร (Asymmetry Balance) หรือความสมดุลแบบข้ายขวาไม่เหมือนกัน

### 2.3 การขัดแย้งการขัดแย้ง (Opposition) มีอยู่ 4 ลักษณะคือ

- 1) การขัดแย้งขององค์ประกอบทางศิลปะแต่ละชนิดและรวมถึงการขัดแย้งกันขององค์ประกอบต่างชนิดกันด้วย
- 2) การขัดแย้งของขนาด
- 3) การขัดแย้งของทิศทาง
- 4) การขัดแย้งของที่ว่างหรือจังหวะ

## 2.4 การประสาน

การประสาน (Transition) คือการทำให้เกิดความกลมกลืนให้สิ่งต่างๆเข้ากันด้วยอย่างสนิท เป็นการสร้างเอกภาพจากการรวมตัวของสิ่งที่เหมือนกันเข้าด้วยกันการประสานมีอยู่ 2 วิธีคือ

- 1) การเป็นตัวกลาง (Transition) คือการหาสิ่งที่ขัดแย้งกันให้กลมกลืนกันด้วยการใช้ตัวกลางเข้าไปประสาน เช่น สีขาวกับสีดำซึ่งมีความแตกต่างขัดแย้งกันสามารถทำให้อยู่ร่วมกันได้อย่างมีเอกภาพด้วยการใช้สีเทาเข้าไปประสานท่าให้เกิดความกลมกลืนกันมากขึ้น
- 2) การซ้ำ (Repetition) คือการจัดวางหน่วยที่เหมือนกันตั้งแต่ 2 หน่วยขึ้นไปเป็นการสร้างเอกภาพที่ง่ายที่สุดแต่ก็ทำให้ดูจืดชีบกันเปลี่ยนไป

## 2.5 ความเป็นเด่น(Dominance) ซึ่งมี 2 ลักษณะคือ

1) ความเป็นเด่นที่เกิดจากการขัดแย้งด้วยการเพิ่มหรือลดความสำคัญความน่าสนใจ หน่วยใดหน่วยหนึ่งของคุณที่ขัดแย้งกัน

2) ความเป็นเด่นที่เกิดจากการประสาน

## 2.6 การเปลี่ยนแปลง

การเปลี่ยนแปลง (Variation) คือการเพิ่มความขัดแย้งลงในหน่วยที่ซ้ำกันเพื่อป้องกันความจำดูดซึ้ดนำไปเบื่อซึ่งจะช่วยให้มีความน่าสนใจมากขึ้นการเปลี่ยนแปลงลักษณะจะต้องรักษาคุณลักษณะของกราฟไว้ถ้ารูปมีการเปลี่ยนแปลงไปมากการซ้ำก็จะหมดไปลายเป็นกราฟขัดแย้งเข้ามาแทนและถ้าหน่วยหนึ่งมีการเปลี่ยนแปลงอย่างรวดเร็วมีความแตกต่างจากหน่วยอื่นมากจะถูกมองเป็นความเป็นเด่นเป็นการสร้างเอกภาพด้วยความขัดแย้งการเปลี่ยนแปลงมี 4 ลักษณะคือ

1) การเปลี่ยนแปลงของรูปลักษณะ

2) การเปลี่ยนแปลงของขนาด

3) การเปลี่ยนแปลงของทิศทาง

4) การเปลี่ยนแปลงของจังหวะ

## 2.7 จังหวะ

จังหวะ (Rhythm) หมายถึงการซ้ำที่เป็นระเบียบจากจะเปลี่ยนง่ายๆ ขับช้อนขึ้นจนเกิดเป็นรูปทรงของศิลปะซึ่งจังหวะในงานศิลปะคือการเน้นการผ่อนคลายสลับกันของทัศนธาตุต่างๆ เพื่อให้เกิดเอกภาพที่มีชีวิตชีวากการเกิดจังหวะมี 2 ลักษณะคือเกิดจากการซ้ำของหน่วยหรือสลับกันของหน่วยกับซองไฟและเกิดจากการเดือนไฟที่ต่อเนื่องของเส้นน้ำหนักสีและรูปทรง



## ขั้นตอนในการสร้างสรรค์

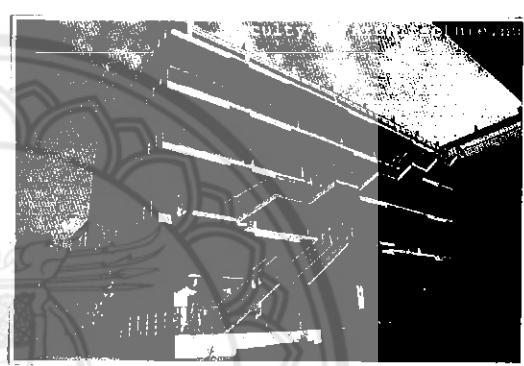
### 1. การศึกษาค้นคว้าข้อมูล

#### 1.1 ข้อมูลภาพถ่าย

ผู้สร้างสรรค์ได้ใช้ข้อมูลภาพถ่ายของโครงสร้างสถาปัตยกรรมที่ดูน่าสนใจแล้วเลือกนำมาใช้ในตัวผลงาน



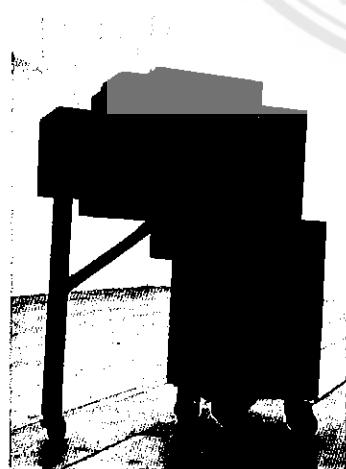
ภาพประกอบที่ 8



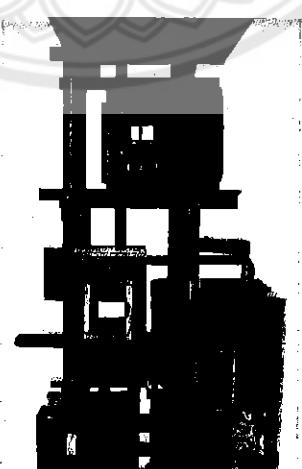
ภาพประกอบที่ 9

#### 1.2 ข้อมูลจากการทัศนศิลป์

ผู้สร้างสรรค์ได้ศึกษางานทัศนศิลป์ทั้งของศิลปินตะวันตกที่แสดงออกถึงเทคนิคและกระบวนการ



ภาพประกอบที่ 10



ภาพประกอบที่ 11



ภาพประกอบที่ 12

## วัสดุและอุปกรณ์ในการสร้างสรรค์

### วัสดุ

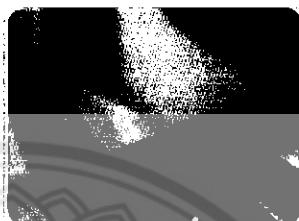
1. ดินเหนียว



ภาพประกอบที่ 13

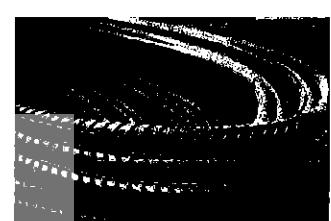
2. เหล็ก

เหล็กแผ่น



ภาพประกอบที่ 14

เหล็กเส้น



ภาพประกอบที่ 15

3. ปูนปลาสเตอร์

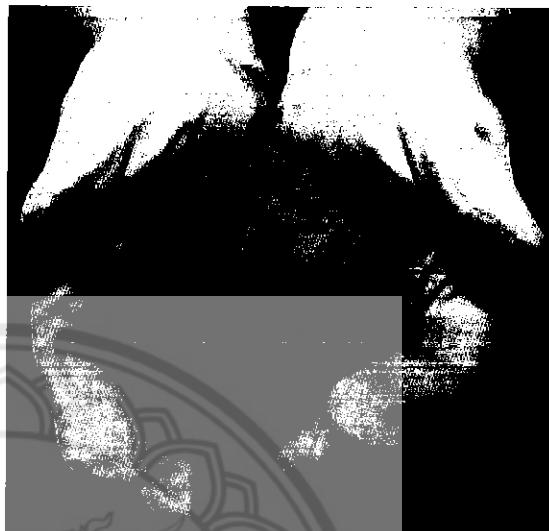


ภาพประกอบที่ 16

4. บุนชีเมเนต์



ภาพประกอบที่ 17



ภาพประกอบที่ 18

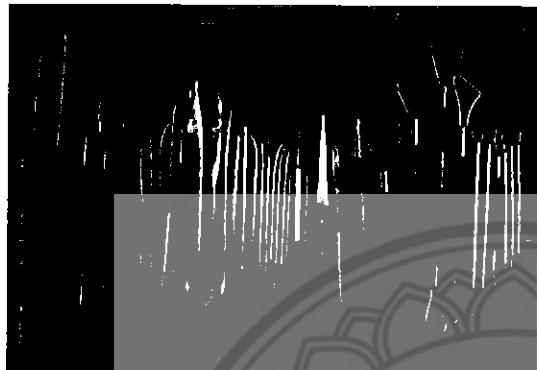
5. แผ่นอลูมิเนียม



ภาพประกอบที่ 19

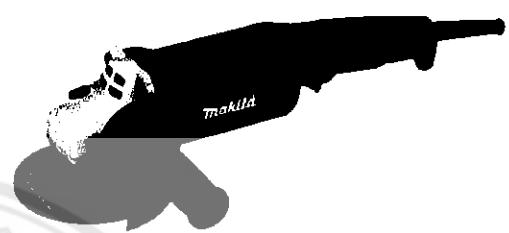
## อุปกรณ์

1. อุปกรณ์ในการบัน



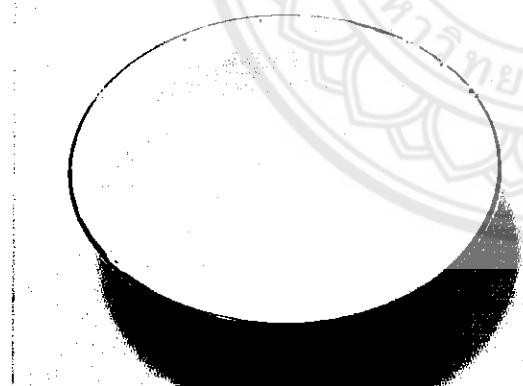
ภาพประกอบที่ 21

2. เครื่องเจียร



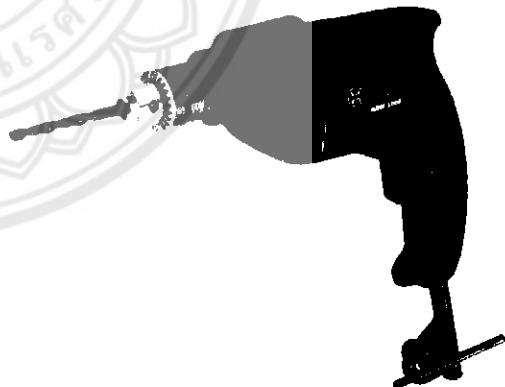
ภาพประกอบที่ 20

3. กระ吝มังผสมปูนปลาสเตอร์



ภาพประกอบที่ 22

4. สว่าน



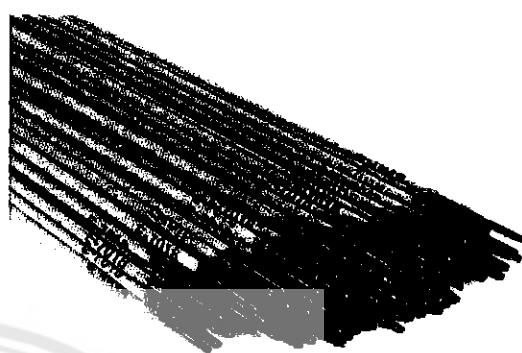
ภาพประกอบที่ 23

5.ตู้เชื่อมไฟฟ้า



ภาพประกอบที่ 24

6.ขุปเชือม



ภาพประกอบที่ 25

7.ไฟเบอร์ตัดเหล็ก



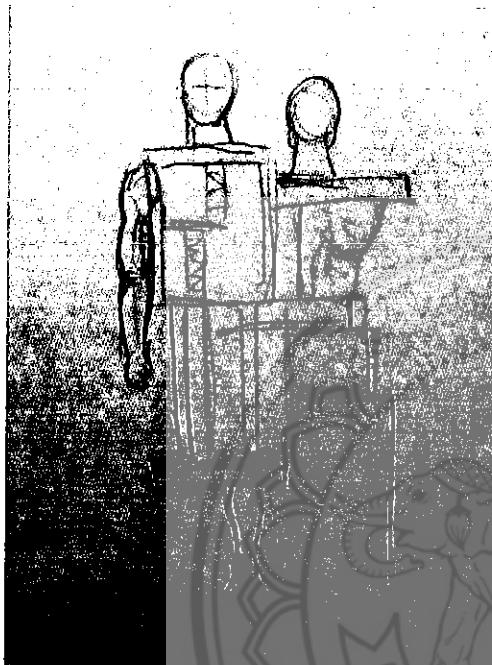
ภาพประกอบที่ 26



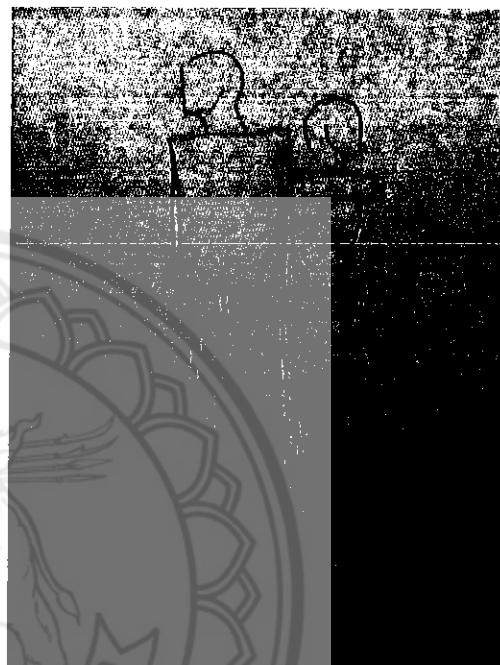
## กระบวนการสร้างผลงานศิลปะปืนพนธ์

ขั้นตอนในการทำภาพแบบร่าง 2 มิติ

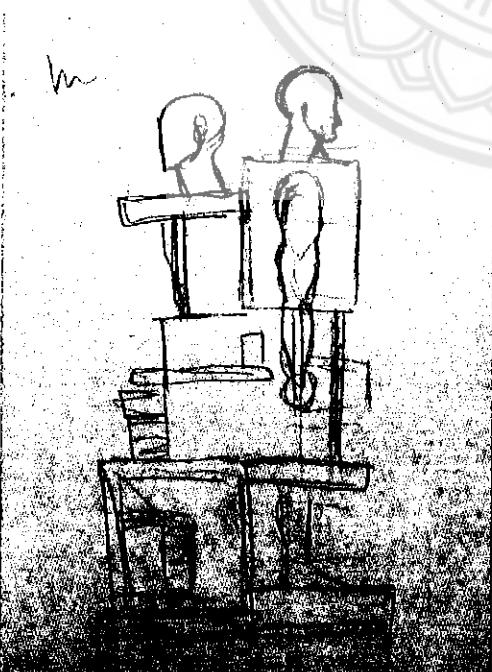
1.6724632



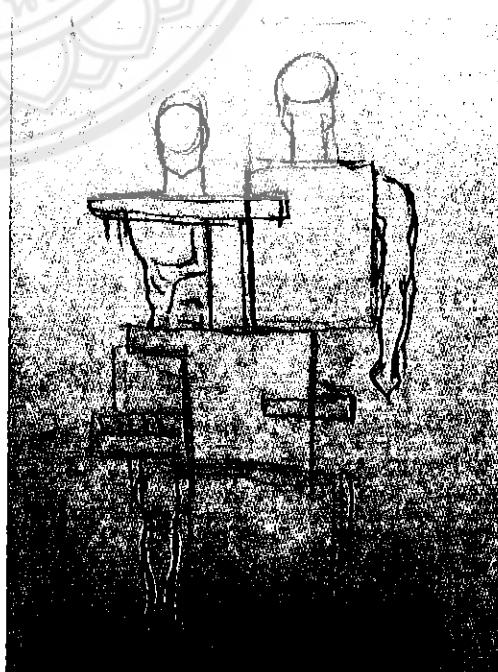
ภาพประกอบที่ 27



ภาพประกอบที่ 28



ภาพประกอบที่ 29



ภาพประกอบที่ 30

### ภาพแบบร่าง 3 มิติ



ภาพประกอบที่ 31



ภาพประกอบที่ 32



ภาพประกอบที่ 33



ภาพประกอบที่ 34

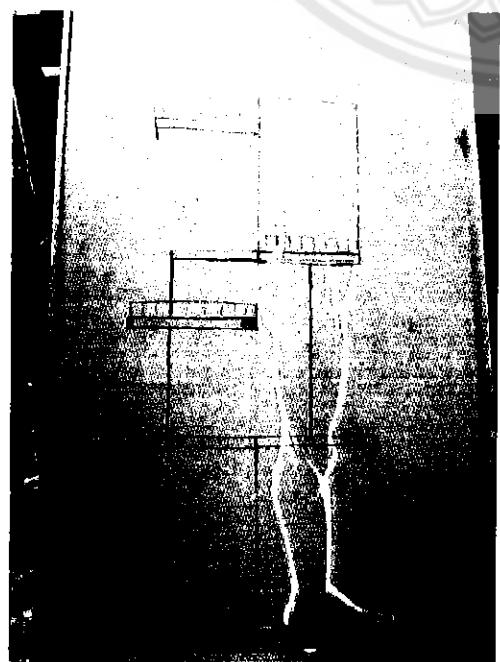
วิธีขึ้นผลงานจริง ผู้สร้างสรรค์ได้ร่างภาพผลงานบนแผ่นไม้ให้มีขนาดเท่าผลงานจริงทั้งสี่ด้านโดยอ้างอิงจากภาพแบบร่างสามมิติ เพื่อตรวจสอบความเหมาะสมของรูปร่างฐาน และจัดการกับองค์ประกอบให้สมบูรณ์ที่สุด



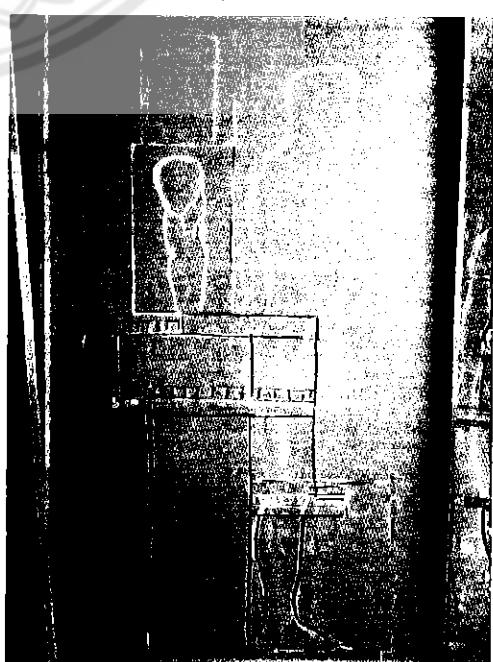
ภาพประกอบที่ 35



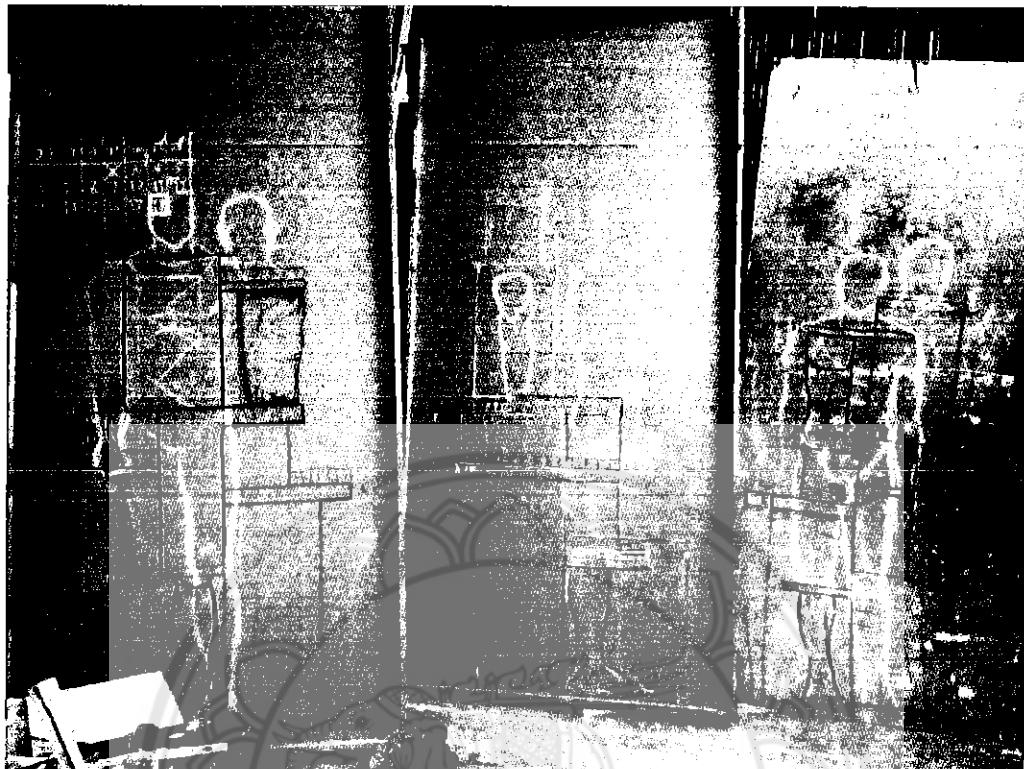
ภาพประกอบที่ 36



ภาพประกอบที่ 37



ภาพประกอบที่ 38



ภาพประกอบที่ 39



ภาพประกอบที่ 40

เมื่อได้ภาพแบบร่างขนาดเท่าจริงแล้ว ผู้สร้างสรรค์เริ่มทำการวัดขนาดของแผ่นเหล็กในผลงานให้ครบถูกแผ่น ทุกด้าน โดยให้มีขนาดเท่าภาพแบบร่างผลงานจริงให้มากที่สุด จากนั้นทำการตัดเหล็กแผ่น หนา 3 มิลลิเมตร ให้ครบตามจำนวนที่วางแผนเอาไว้



ภาพประกอบที่ 41



ภาพประกอบที่ 42

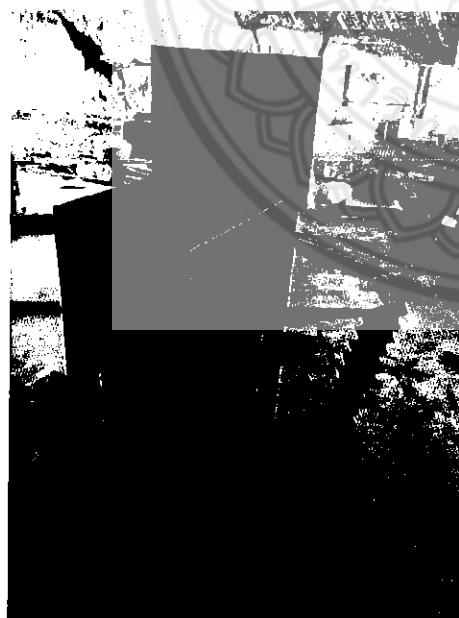
เริ่มประกอบแผ่นเหล็กโดยการเชื่อมเหล็ก ตามภาพแบบร่าง 2 มิติ และ 3 มิติ



ภาพประกอบที่ 43



ภาพประกอบที่ 44



ภาพประกอบที่ 45



ภาพประกอบที่ 46

เมื่อได้โครงสร้างเหล็กโดยรวมทั้งหมดแล้ว ขั้นตอนต่อไปคือการขึ้นรูปด้วยดินเหนียวโดยเทียบขนาด และสัดส่วนให้ใกล้เคียงกับภาพแบบร่างเท่าจริงมากที่สุด

ในการขึ้นโครงสร้างก่อนการปั้น เป็นสิ่งที่สำคัญมากต้องมีการวางแผนที่ดี เพราะถ้าการวางแผนโครงสร้างเหล็กไม่ดีอาจทำให้ดินหล่นสร้างความเสียหายต่อผลงานในระหว่างการปั้น เพราะฉะนั้น ในการวางแผนโครงสร้างเหล็กจึงต้อง ใช้ขนาดเหล็กที่เหมาะสมกับการรับน้ำหนักของตัวชิ้นงาน ในการปั้น ต้องขึ้นโครงสร้างโดยรวมเพื่อตรวจสอบองค์ประกอบของผลงานทั้งหมด การปั้นดินเหนียวจึงเป็นขั้นตอนที่สำคัญที่สุด ถ้าผู้สร้างสรุค์เห็นข้อผิดพลาด ขณะปั้นดินควรแก้ไขทันที เพราะ การแก้ไขในขณะปั้นดินสามารถแก้ไขได้ง่าย และควรตรวจสอบให้ดีก่อนทำการหล่อ

#### ภาพขั้นตอนการขึ้นรูปด้วยดินเหนียว



ภาพประกอบที่ 47

ภาพประกอบที่ 48



ภาพประกอบที่ 49

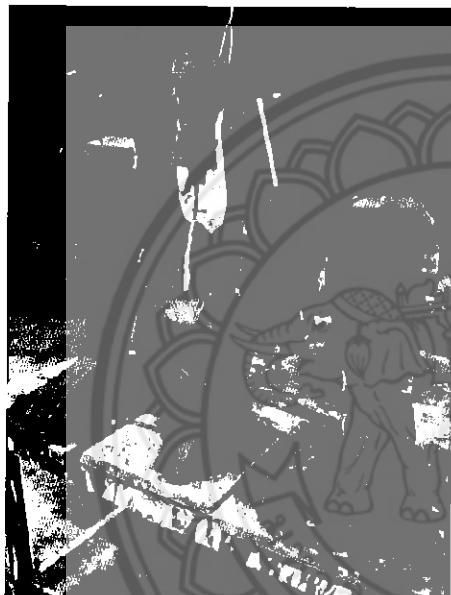


ภาพประกอบที่ 50

### วิธีการทำแม่พิมพ์ทุบและหล่อผลงานด้วยปูนซีเมนต์

ในการทำแม่พิมพ์จากดินเหนียวด้วยปูนปลาสเตอร์ เพื่อที่จะนำไปหล่อด้วยปูนซีเมนต์มีดังนี้

1. นำแผ่นอลูมิเนียมมากันระหว่างพิมพ์ในแต่ละชิ้น โดยคำนึงถึงการตัดพิมพ์ในแต่ละชิ้น เพื่อให้ตัดได้สะอาด ก่อนนัดขอบเขตแม่พิมพ์ โดยคำนึงแม่พิมพ์ที่เป็นโครงสร้างของขั้นงานเรียกว่า “พิมพ์แม่” และแม่พิมพ์ที่มีขนาดเล็กเรียกว่าพิมพ์ลูก



ภาพประกอบที่ 51



ภาพประกอบที่ 52



ภาพประกอบที่ 53

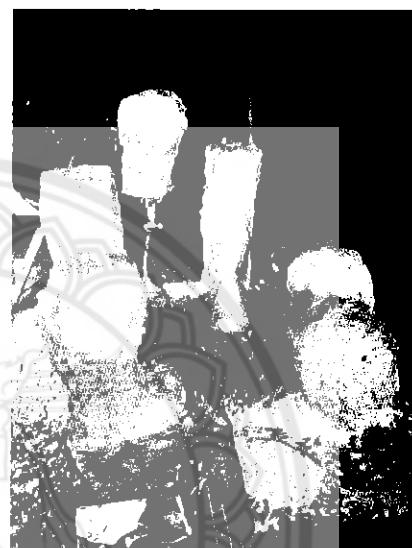


ภาพประกอบที่ 54

2. ผสมปูนปลาสเตอร์ที่เหลวพอประมาณเพื่อดีดผิวขึ้นแรกของแม่พิมพ์ ดีดให้ทั่วผลงานแล้ว ทิ้งไว้ให้ปูนแข็งตัวจากนั้นผสมปูนปลาสเตอร์ให้เข้ากันจนปูนอิ่มตัว แล้วจึงเพิ่มความหนาของพิมพ์ ให้มีความหนาเสมอแผ่นอุดมเนียมที่กัน แล้วปิดอยไว้จนปูนแข็งตัว แล้วจึงขูดให้เห็นตะเข็บพิมพ์ ในระหว่างที่เพิ่มความหนาต้องระวังไม่ให้อุดมเนียมที่กันคลุกในปูน



ภาพประกอบที่ 55



ภาพประกอบที่ 56

3. นำไม้หรือเหล็กเส้นมาตามรอบนอกของพิมพ์ เริ่มให้ติดกับพิมพ์ด้วยกระสอบชูบปูน ปลาสเตอร์ รอบนั้นแข็ง จากนั้นดึงพิมพ์ออก แล้วทำความสะอาดพิมพ์ด้วยน้ำสะอาดให้เศษดินที่ดินในพิมพ์ออกให้หมด



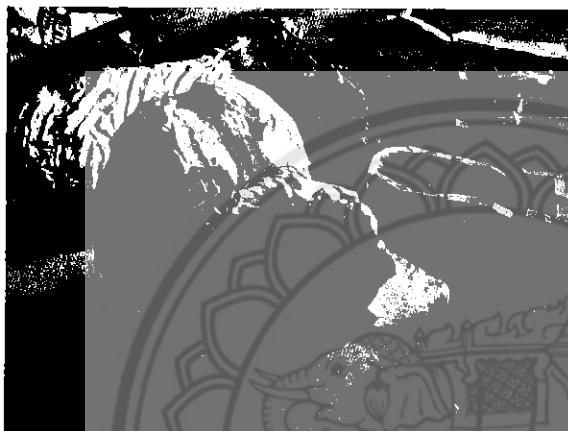
ภาพประกอบที่ 57



ภาพประกอบที่ 58

## ขั้นตอนการหล่อผลงานด้วยปูนซีเมนต์

- นำน้ำยาล้างงาน หรือน้ำมันสูญ ทาให้ทั่วพิมพ์เพื่อไม่ให้ปูนซีเมนต์ติดกับพิมพ์หลังจากนั้น ประกอบพิมพ์โดยใช้ลวดผูกพิมพ์แม่และพิมพ์ลูกให้แน่น



ภาพประกอบที่ 59



ภาพประกอบที่ 60

- ผสมปูนซีเมนต์ให้ค่อนข้างเหลวพอเพื่อที่จะสามารถกรอกลงไปในพิมพ์ และทำให้ปูนซีเมนต์ในหลอดได้ทั่วชิ้นงานและกรอกลงไปในพิมพ์ให้เต็ม

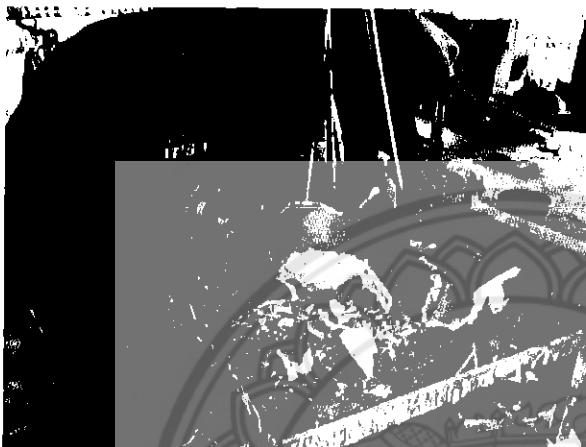


ภาพประกอบที่ 61

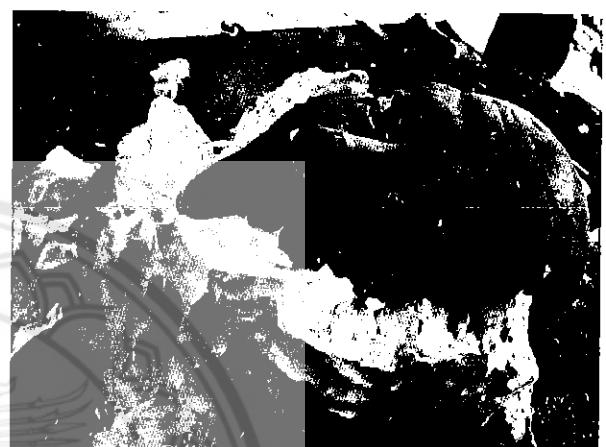


ภาพประกอบที่ 62

3. ทิ้งผลงานไว้เป็นเวลาอย่างน้อย ๓ ชั่วโมง เพื่อให้ปูนซีเมนต์แห้งสนิท และเชิงตัว จากนั้นนำผลงานมาทุบพิมพ์ โดยใช้ค้อนกับสิ่ว ข้อควรระวังคือ ควรใช้น้ำหนักมือที่เบา เพราะจะทำให้สีโดดผลงานได้ หลังจากนั้นซ้อมแซมตกแต่งผลงานให้สมบูรณ์



ภาพประกอบที่ 63



ภาพประกอบที่ 64

เมื่อได้ขึ้นส่วนผลงานที่สร้างทั้งหมดแล้ว ขั้นตอนต่อไปคือการประกอบ รวมกันของ เหล็ก และปูนซีเมนต์จากนั้นเทปูนซีเมนต์ลงในบางพื้นที่ของผลงาน และตกแต่งผลงานให้สมบูรณ์

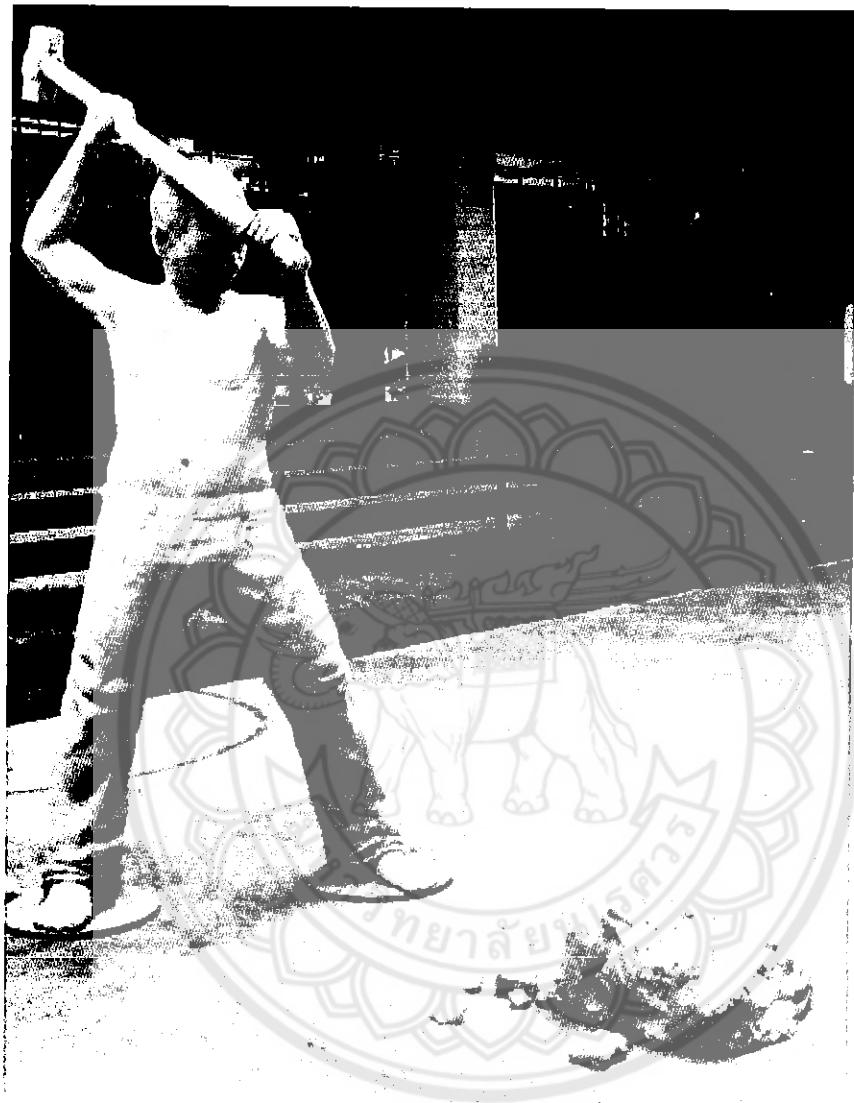


ภาพประกอบที่ 65



ภาพประกอบที่ 66

### ภาพผลงานก่อนศิลปนิพนธ์



ภาพประกอบที่ 67

ผลงานก่อนศิลปนิพนธ์ชิ้นที่ 1

ชื่อผลงาน "Untitled"

ขนาด 200 x 120 x 170

กลวิธี บันหล่อ



ภาพประกอบที่ 68

ผลงานก่อนศิลปนิพนธ์ชั้นที่ 2

ชื่อผลงาน "Untitled"

ขนาด 180 x 50 x 80

กลวิธี ปั้นหล่อ



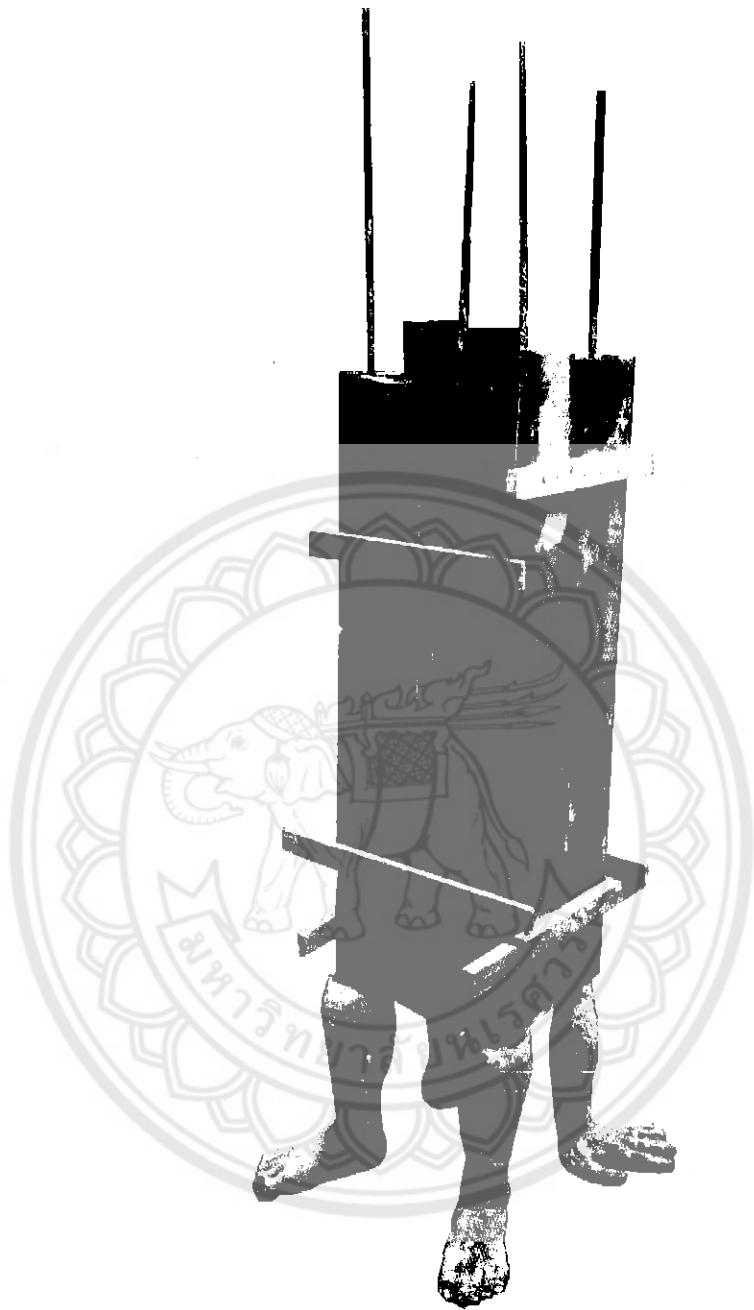
ภาพประกอบที่ 69

ผลงานก่อนศิลปนิพนธ์ชิ้นที่ 3

ชื่อผลงาน "Untitled"

ขนาด 80 x 120 x 50

กลวิธี ปั้นหล่อ



ภาพประกอบที่ 70

ผลงานก่อนศิลปนิพนธ์ชิ้นที่ 4

ชื่อผลงาน "Untitled"

ขนาด 200 x 80 x 80

กลวิธี เทคนิคผสม

## ผลงานศิลปะนิพนธ์ชั้นที่ 1

### ภาพแบบร่างสองมิติ



ภาพประกอบที่ 71

### ภาพแบบร่างสามมิติ

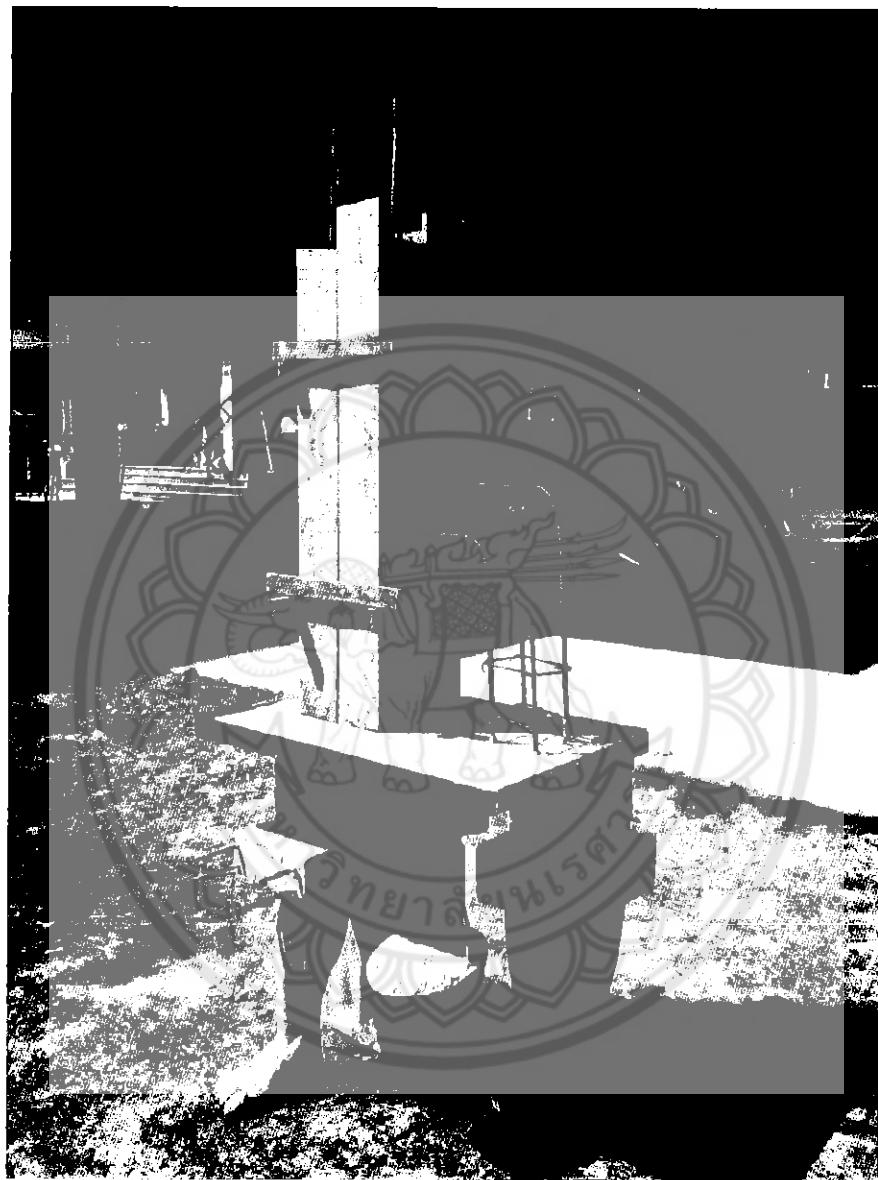


ภาพประกอบที่ 72



ภาพประกอบที่ 73

ภาพผลงานศิลปะนิพนธ์ชิ้นที่ 1



ภาพประกอบที่ 74

ผลงานศิลปะนิพนธ์ชิ้นที่ 1

ชื่อผลงาน แรงงานกับความสัมพันธ์ทางสังคม 1

ขนาด 220 x 90 x 80

กลวิธี เทคโนคิดส์



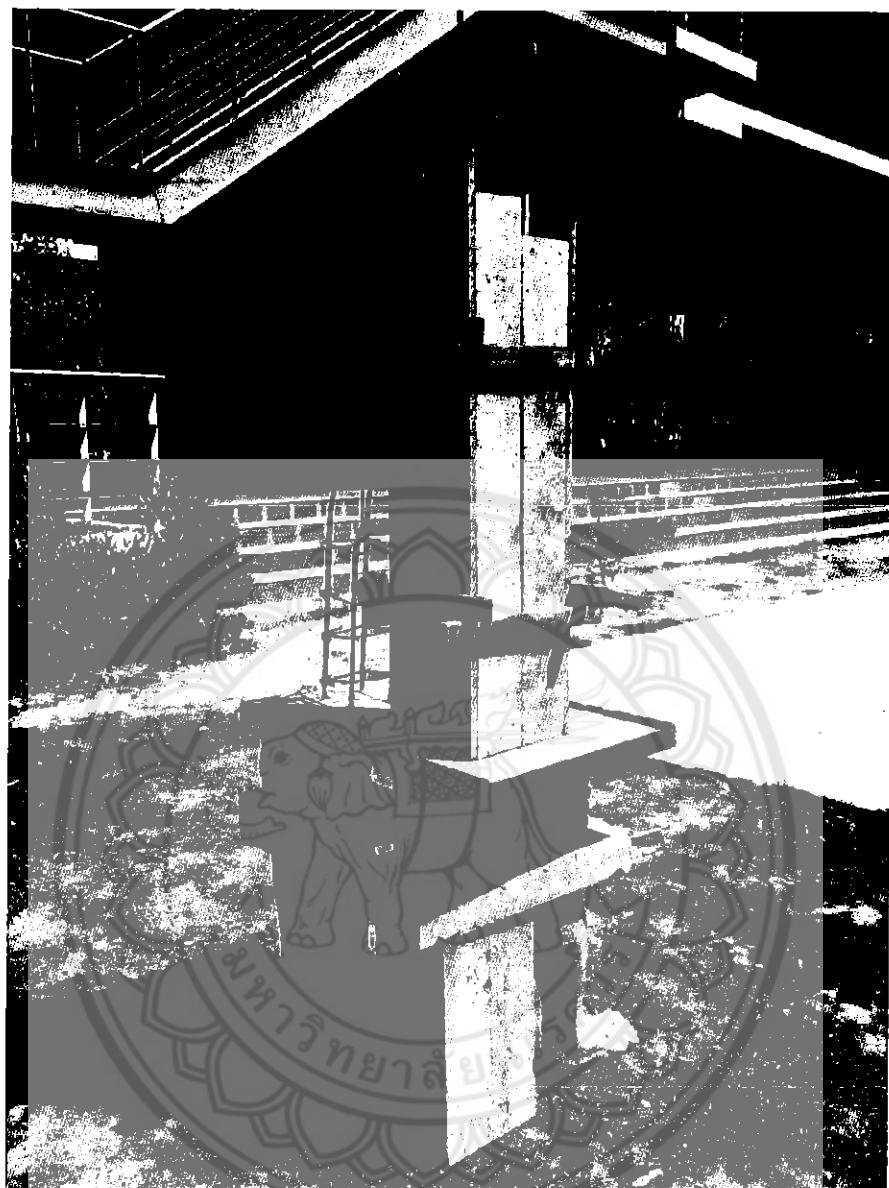
ภาพประกอบที่ 75

ผลงานศิลปะนิพนธ์ชิ้นที่ 1

ชื่อผลงาน แรงงานกับความสัมพันธ์ทางสังคม 1

ขนาด 220 x 90 x 80

กลวิธี เทคนิคผสม



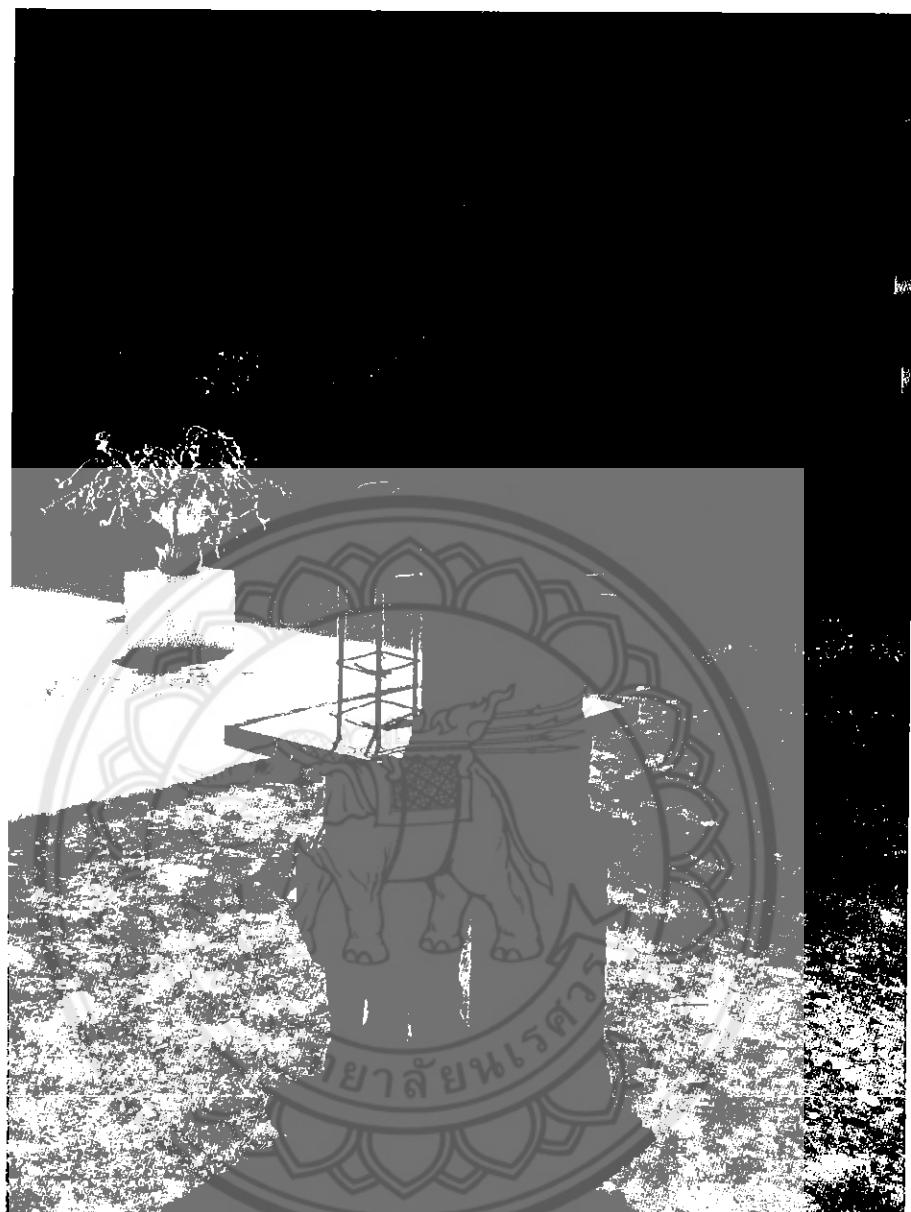
ภาพประกอบที่ 76

ผลงานศิลปะนิพนธ์ชิ้นที่ 1

ชื่อผลงาน แรงงานกับความสัมพันธ์ทางสังคม 1

ขนาด 220 x 90 x 80

กลวิธี เทคนิคผสม



ภาพประกอบที่ 77

ผลงานศิลปะนิพนธ์ชิ้นที่ 1

ชื่อผลงาน แรงงานกับความสัมพันธ์ทางสังคม 1

ขนาด 220 x 90 x 80

กลวิธี เทคนิคผสม

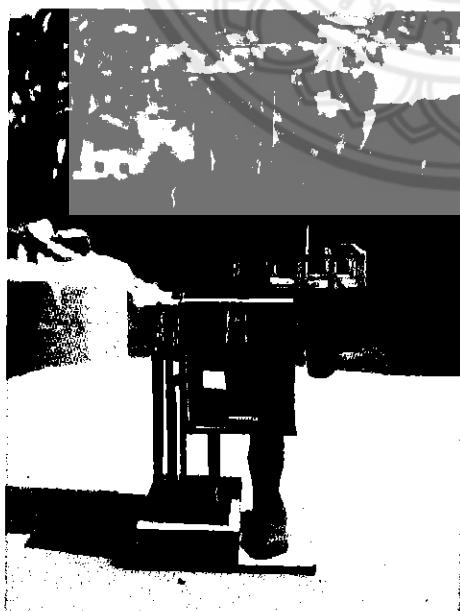
## ผลงานศิลปะนิพนธ์ชั้นที่ 2

ภาพแบบร่าง 2 มิติ



ภาพประกอบที่ 78

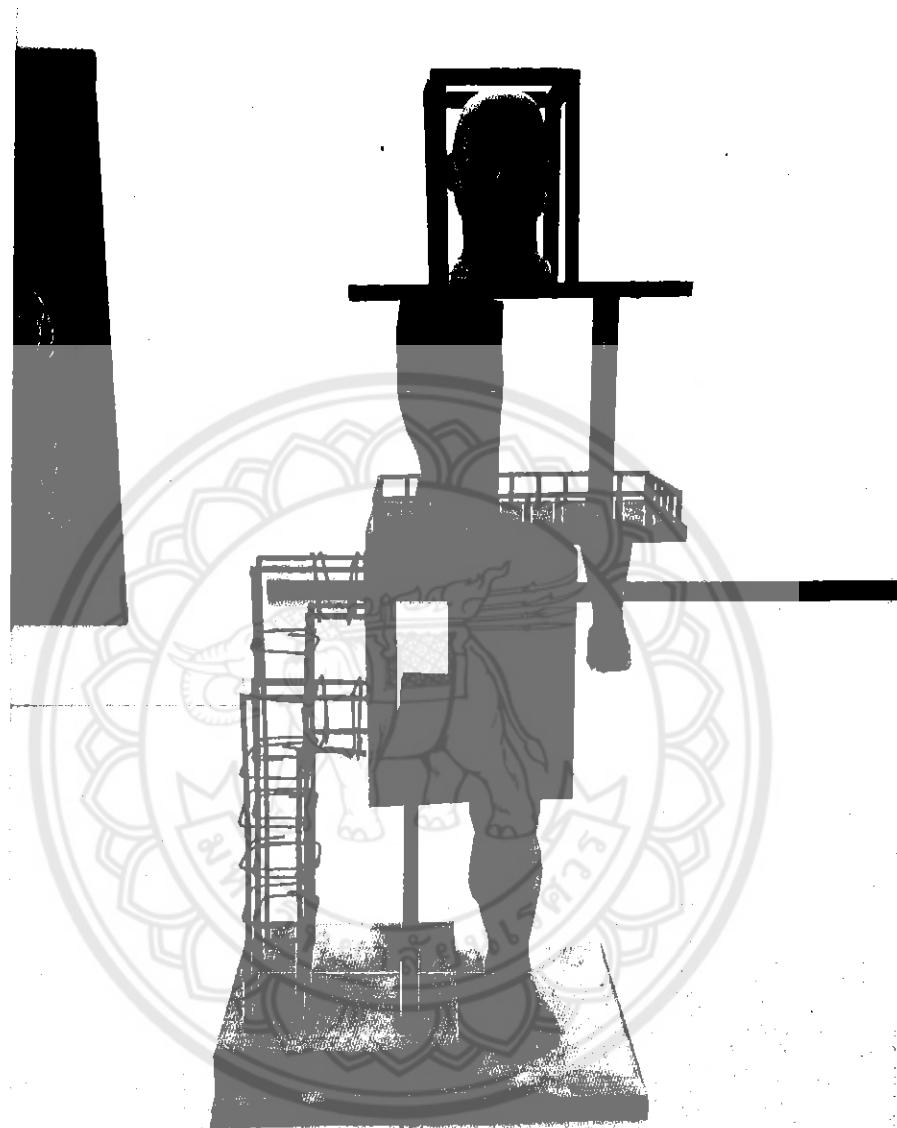
ภาพแบบร่าง 3 มิติ



ภาพประกอบที่ 79



ภาพประกอบที่ 80



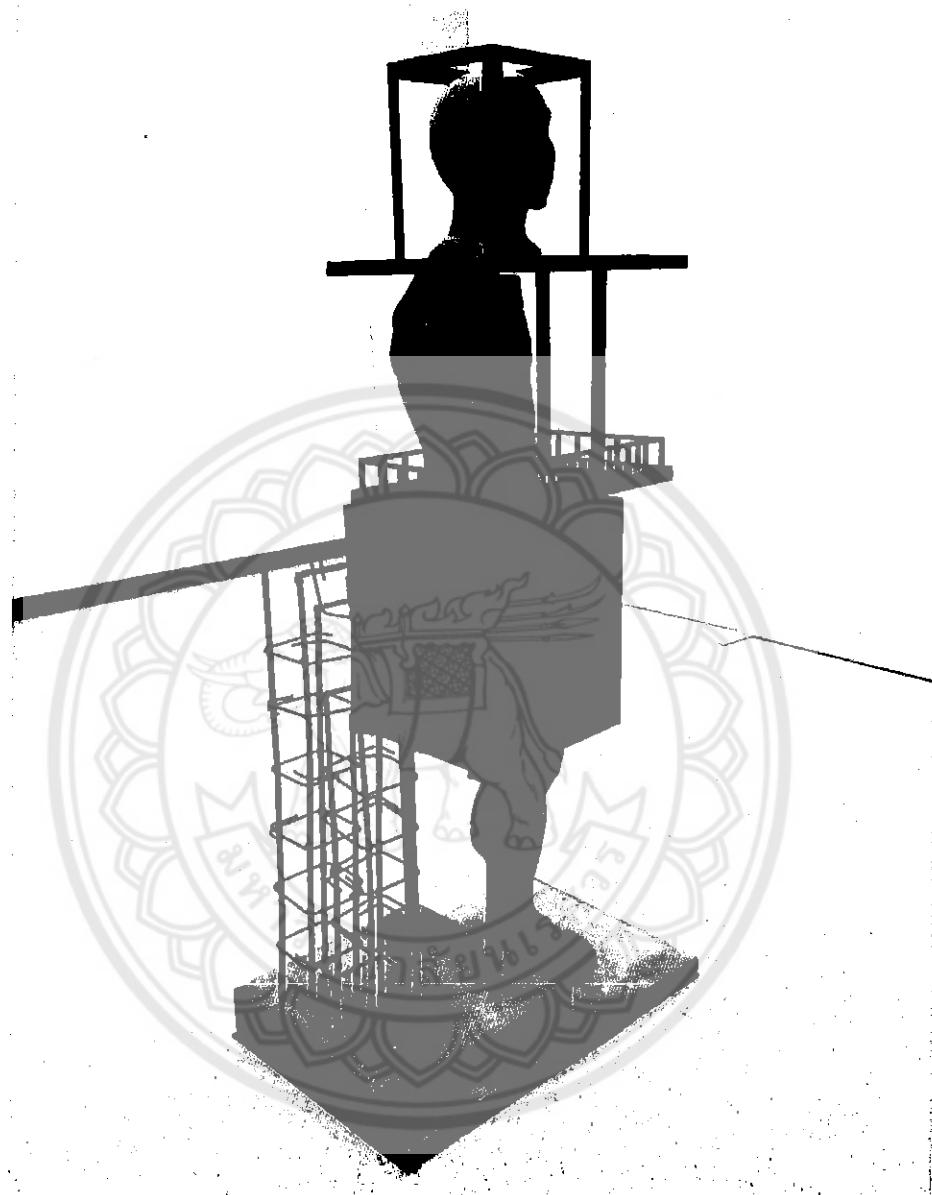
ภาพประกอบที่ 81

ผลงานศิลปะนิพนธ์ชิ้นที่ 2

ชื่อผลงาน แรงงานกับความสัมพันธ์ทางสังคม 2

ขนาด 190 x 80 x 50

กลวิธี ปั้นหล่อ เสื่อมโลหะ



ภาพประกอบที่ 82

### ผลงานศิลปะพินธุ์ชั้นที่ 2

ชื่อผลงาน แรงงาน กับความสัมพันธ์ทางสังคม 2

ขนาด 190 x 80 x 50

กลวิธี ปั้นหล่อ เท้อมโลหะ



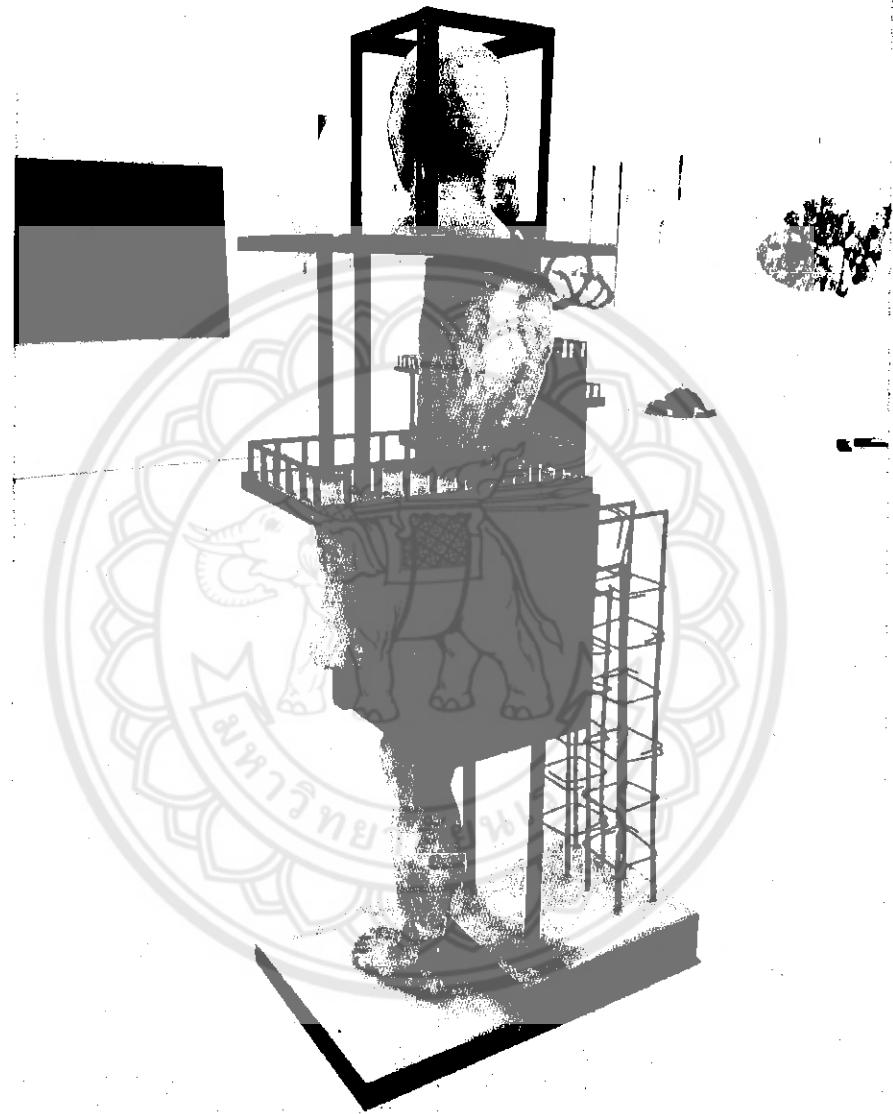
ภาพประกอบที่ 83

ผลงานศิลปะปืนพนักซึ้นที่ 2

ชื่อผลงาน แรงงานกับความสัมพันธ์ทางสังคม 2

ขนาด 190 x 80 x 50

กลวิธี ปั้นหล่อ เท้อมโลหะ



ภาพประกอบที่ 84

ผลงานศิลปะปืนพนธ์ชิ้นที่ 2

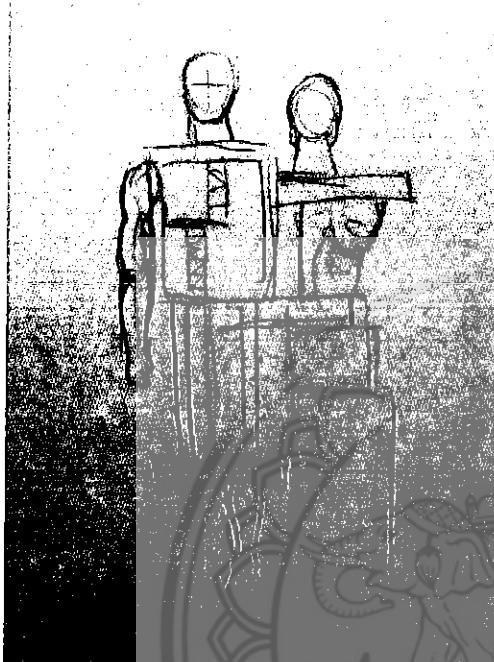
ชื่อผลงาน แรงงาน กับความสัมพันธ์ทางสังคม 2

ขนาด 190 x 80 x 50

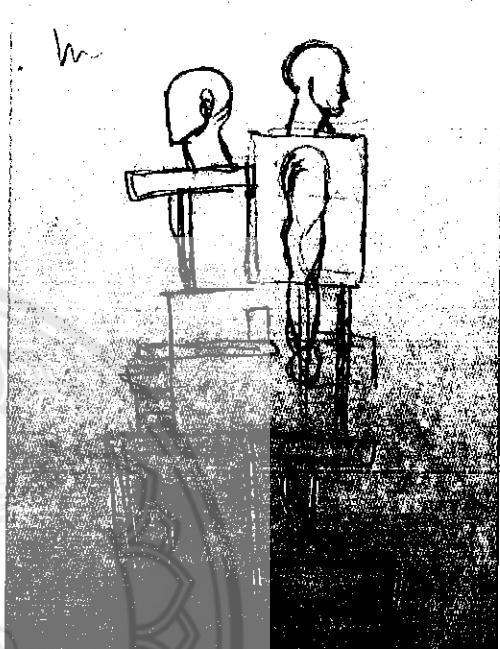
กลวิธี ปั้นหล่อ เท้อมโลหะ

## ผลงานศิลปะนิพนธ์ชั้นที่ 3

ภาพแบบร่างสองมิติ



ภาพประกอบที่ 85



ภาพประกอบที่ 86

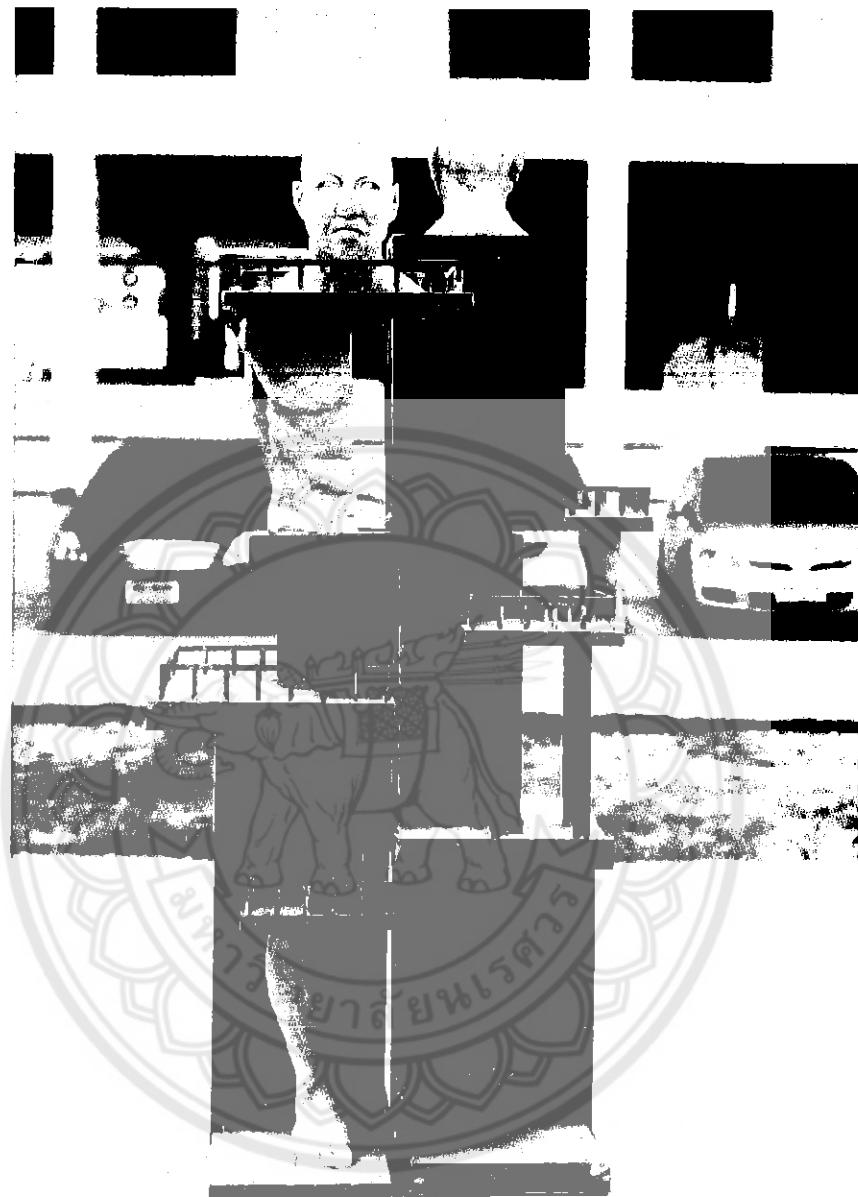
ภาพแบบร่างสามมิติ



ภาพประกอบที่ 87



ภาพประกอบที่ 88



ภาพประกอบที่ 89

ผลงานศิลปะปืนพนักซึ้นที่ 3

ชื่อผลงาน แรงงานกับความสัมพันธ์ทางสังคม 3

ขนาด 190 x 80 x 80

กลวิธี ปืนหล่อ เที่ยมโลหะ



ภาพประกอบที่ 90

ผลงานศิลปะปืนพนธุ์ชิ้นที่ 3

ชื่อผลงาน แรงงาน กับความสัมพันธ์ทางสังคม 3

ขนาด 190 x 80 x 80

กลวิธี ปืนหล่อ เท้อมโลหะ



ภาพประกอบที่ 91

ผลงานศิลปะปืนพนธ์ชั้นที่ 3

ชื่อผลงาน แรงงานกับความสัมพันธ์ทางสังคม 3

ขนาด 190 x 80 x 80

กลวิธี ปืนหล่อ เที่ยมโลหะ



ภาพประกอบที่ 92

ผลงานศิลปะนิพนธ์ชิ้นที่ 3

ชื่อผลงาน แรงงาน กับความสัมพันธ์ทางสังคม 3

ขนาด 190 x 80 x 80

กลวิธี ปั้นหลอด เที่ยมโลหะ

## บทที่ 4

### การรายงานผลและวิเคราะห์ผลงานสร้างสรรค์

#### 1. วิเคราะห์ข้อมูลส่วนเนื้อหา

การสร้างสรรค์ศิลปะนิพนธ์ชุดแรงงานกับความสัมพันธ์ทางสังคมผู้สร้างสรรค์ได้กำหนดเรื่อง คนที่ทำอาชีพแรงงาน นำเสนอเนื้อหาแสดงให้เห็นถึงความเป็นจริงชีวิตประจำวัน ในมุมต่างๆ ของอาชีพแรงงานในปัจจุบัน มาเป็นสัญลักษณ์แสดงเนื้อหาภายนอกและเนื้อหาภายในในที่ใช้ทศนธาตุร่องของ ภูปήวง พื้นที่ว่าง น้ำหนัก และพื้นผิวน้ำสะท้อนความ曼妙สีก

#### 2. วิเคราะห์ข้อมูลส่วนรูปทรง

การสร้างสรรค์ศิลปะนิพนธ์ชุดแรงงานกับความสัมพันธ์ทางสังคมผู้สร้างสรรค์ได้ใช้ทศนธาตุและวิธีการดังต่อไปนี้

2.1 เส้น(Line) หมายถึงผลจากการนำจุดหลักมาเรียงติดต่อกันออกไปจนเกิดเป็นความยาวซึ่งเป็นมิติเดียวของเส้นและเส้นเป็นรากฐานของโครงสร้างของงานทัศนศิลป์ทุกประเภท อีกทั้งเส้นสามารถแสดงความรู้สึกด้วยตัวของมันเอง

เส้นในงานของผู้สร้างสรรค์ลักษณะของเส้นที่นำมาใช้ในงานมีเส้นตรง เส้นนอน เส้นทแยง เส้นโค้งเส้นทั้งหมดนี้ให้ความรู้สึกแตกต่างกัน เช่น

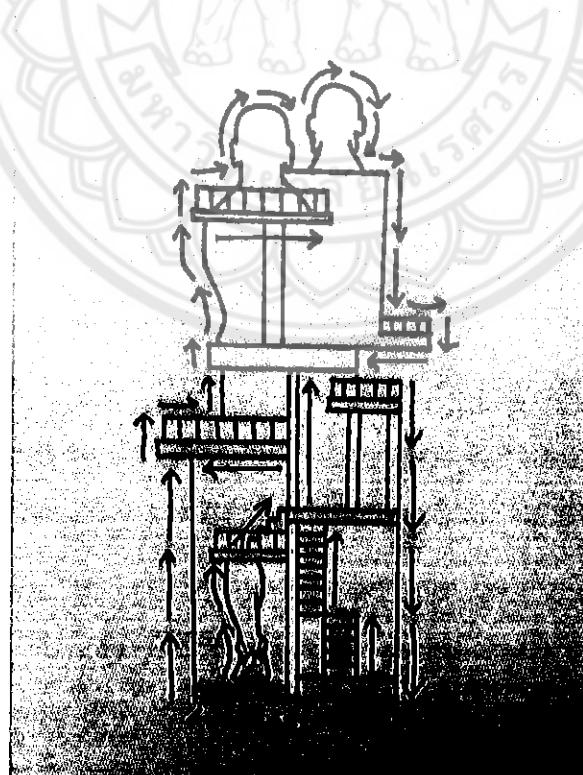
-**เส้นตั้ง** แสดงออกถึงความรู้สึกมั่นคง จริงจัง

-**เส้นนอน** แสดงออกถึงความสงบ, นิ่งเฉย และผ่อนคลาย

-**เส้นทแยง** แสดงออกถึงความมีชีวิต ความกระตือรือร้น

แต่ในขณะเดียวกันก็ยังแสดงออกถึงความขัดแย้ง และความไม่มั่นคงอีกด้วย

-**เส้นโค้ง** ความมีชีวิตชีวา ความอ่อนไหว อ่อนโยนและมีลีลาแห่งความเคลื่อนไหว



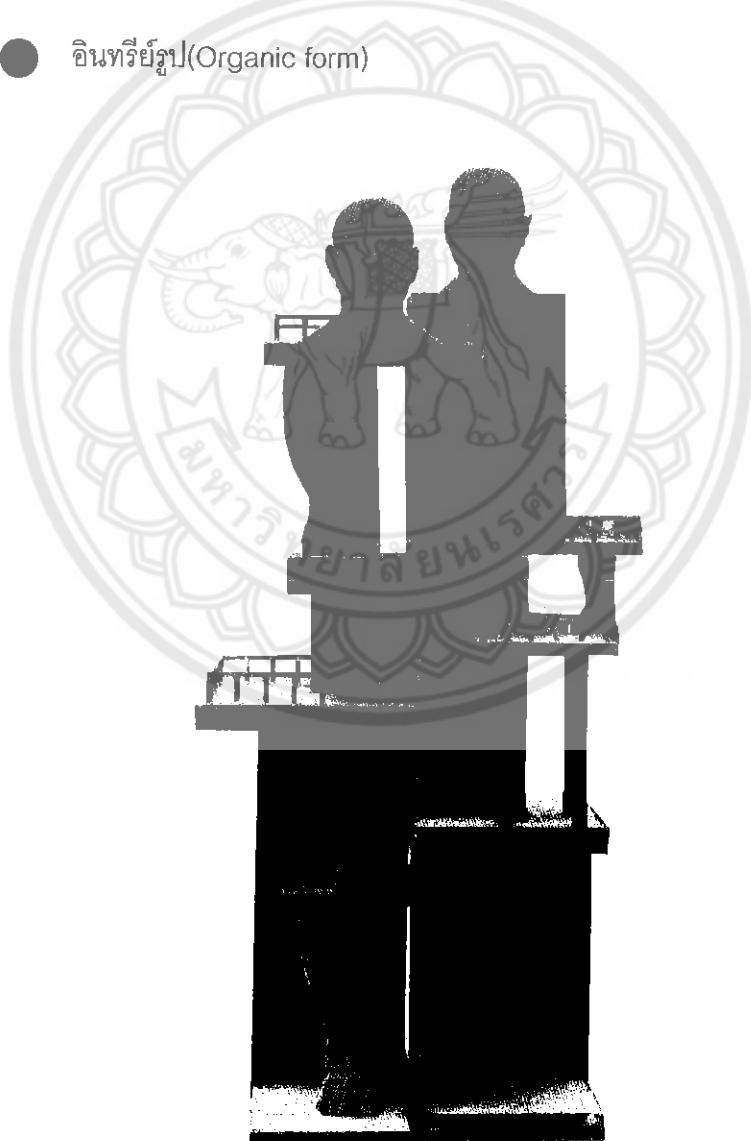
ภาพประกอบที่ 93

2.2 รูปทรง (Form) หมายถึง โครงสร้างของสิ่งต่างๆ ประกอบด้วยด้าน 3 ด้าน คือ ด้าน กว้าง ด้านยาว ด้านหนา เรียกว่า รูป 3 มิติรูปทรงสามารถวัดขนาดและปริมาตรได้

รูปทรงในผลงานของผู้สร้างสรรค์ใช้รูปทรงเรขาคณิต(Geometric form)จากโครงสร้าง สถาปัตยกรรม และอินทรีรูป(Organic form)จากรูปทรงของมนุษย์ สร้างสรรค์ให้ประสาน กลมกลืนกันเป็นเอกภาพ

● เเรขาคณิต(Geometric form)

● อินทรีรูป(Organic form)



2.3 ที่ว่าง เป็นทัศนธาตุที่มีบทบาทสำคัญมากในองค์ประกอบของรูปทรงมีความล้มเหลว กับรูปทรงและทัศนธาตุอื่นๆ ที่ว่างแบ่งเป็น 2 ประเภทคือ

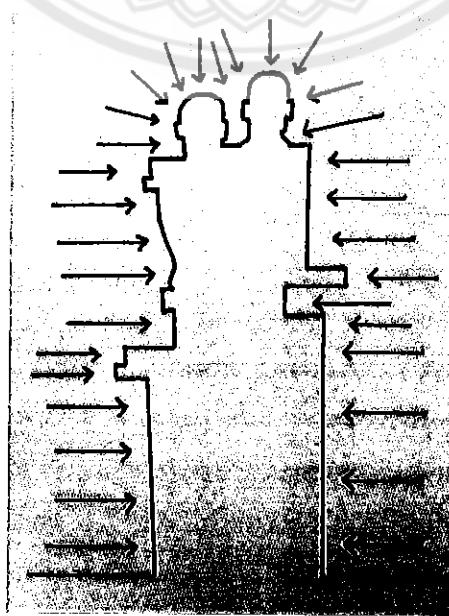
1. ที่ว่างภายใน ที่ว่างภายในของผู้สร้างสรรค์เกิดจาก ซ่องเปิดรอบผลงาน จนถึงซ่องที่เจาะเข้าไปเพื่อให้อากาศสามารถเข้าไปได้ภายในผลงาน

● ที่ว่างภายใน



ภาพประกอบที่ 95

2. ที่ว่างภายนอก ที่ว่างภายนอกของผู้สร้างสรรค์เกิดจากรูปทรงภายนอกของผลงาน จะถูกล้อมรอบด้วยที่ว่าง



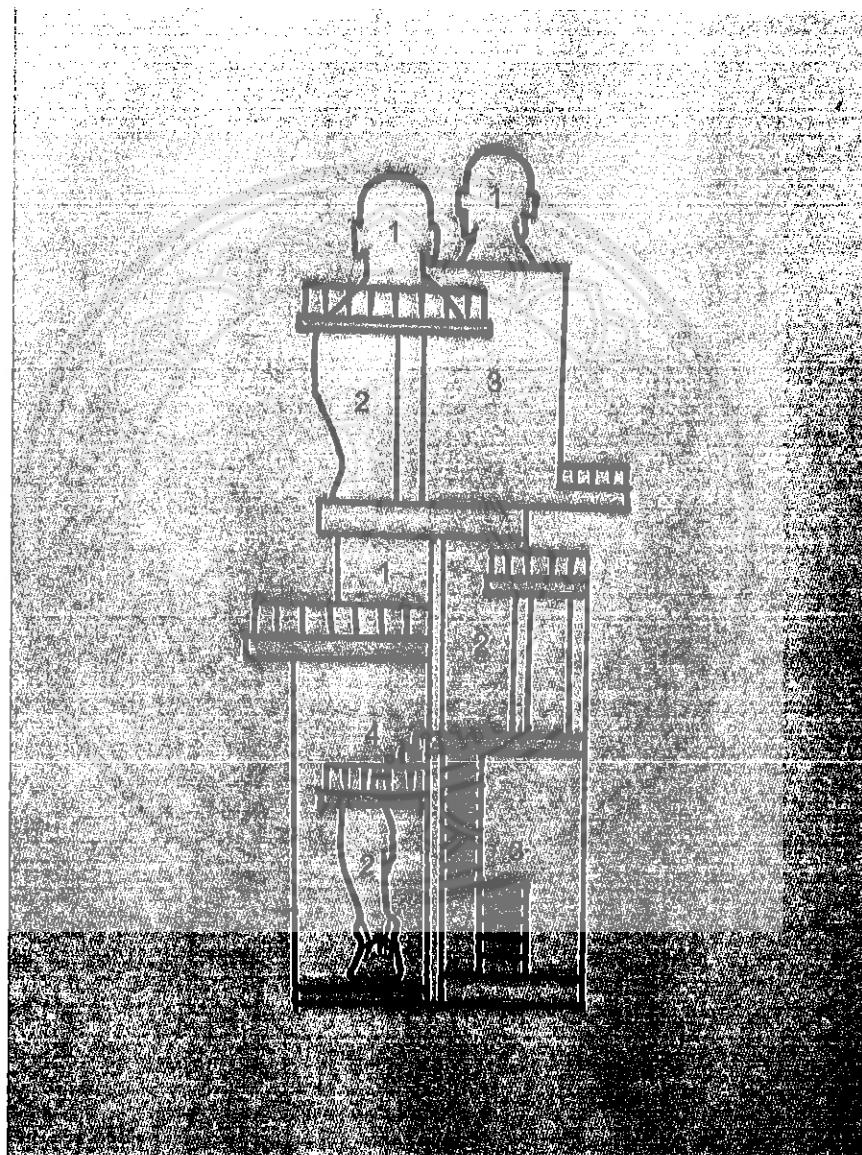
ภาพประกอบที่ 96

2.4 ค่าน้ำหนัก(Tone) หมายถึงความอ่อนแก่ของบริเวณที่ถูกแสงสว่างและบริเวณที่เป็นเงาของวัตถุน้ำหนักที่ใช้ตามลักษณะของแสงเงาในธรรมชาติจะทำให้เกิดปริมาตรของรูปทรง นอกจากจะให้ปริมาตรและความแน่นแก่รูปทรงแล้วน้ำหนักยังให้ความรู้สึกและอารมณ์ด้วยการประสานความอ่อนแก่ในตัวของมันเองอีกด้วยจากผลงานชิ้นนี้ค่าน้ำหนักแบ่งออกเป็น 2 ประเภท คือ

1. ค่าน้ำหนักที่เกิดจากรูปทรง อินทรีย์รูป(Organic form) เป็นน้ำหนักที่ ค่อยๆ ประสานความอ่อนแก่ เก้าหา้าน
2. ค่าน้ำหนักที่เกิดจากรูปทรง เเรขาคณิต(Geometric form) เป็นค่าน้ำหนักความอ่อนแก่ที่ ตัดกันอย่างชัดเจน



2.5 ขนาด ผู้สร้างสรรค์ได้กำหนดขนาดเล็กใหญ่ของรูปทรงจากโอลิฟะ และขนาดของมนุษย์ที่ไม่เท่ากันเพื่อสร้างความเป็นเด่นให้กับผลงาน และเพื่อให้เกิดจังหวะ



ภาพประกอบที่ 98

2.6 พื้นผิว(Texture) หมายถึงลักษณะบริเวณพื้นผิวของสิ่งต่างๆที่มีคุณสมบัติองหรือเมื่อเห็นแล้วรู้สึกได้ว่าหยานและเคี้ยวมันด้านขวาจะเป็นเส้นเป็นจุดพื้นผิวที่พบในธรรมชาติและสิ่งแวดล้อมมีลักษณะที่แตกต่างกัน ซึ่งจะให้ความงามและความรู้สึกที่แตกต่างกันด้วย เช่น พื้นผิวที่ขัดมันให้ความรู้สึก สะอาด ราบรื่น พื้นที่ขวาจะให้ความรู้สึกที่ไม่สม่ำเสมอ ขัดแย้ง ลักษณะพื้นผิวที่นำมาสร้างสรรค์ภายในผลงานคือลักษณะผิวจริงของวัสดุ คือปูนซีเมนต์ กับพื้นผิวของเหล็กและพื้นผิวที่สร้างขึ้นจากการปั้นโดยใช้รูปทรงจากมนุษย์

พื้นผิวของปูนซีเมนต์



ภาพประกอบที่ 99

พื้นผิวของเหล็กแผ่น



ภาพประกอบที่ 100

จากการที่ผู้สร้างสรรค์ได้ศึกษาค้นคว้าข้อมูลในส่วนที่เป็นเอกสารรูปภาพและผลงานทางทัศนศิลป์ทั้งตะวันตกและตะวันออกเพื่อนำมาเป็นข้อมูลเบื้องต้นในการสร้างสรรค์ผลงานที่เป็นอัตลักษณ์ให้แก่ผู้สร้างสรรค์ทำให้ผู้สร้างสรรค์รู้และเข้าใจทฤษฎีทางศิลปะทั้งในส่วนที่เป็นรูปทรงและเนื้อร่องเป็นองค์ประกอบหลักที่สำคัญของศิลปะและนำเสนอสนองแนวความคิดเพื่อสร้างสรรค์ผลงานศิลปะที่มีความสัมพันธ์ทางสังคม

## บทที่ 5

### บทสรุป

ผลงานศิลปะนิพนธ์ชุดแรงงานกับความสัมพันธ์ทางสังคม เป็นการถ่ายทอดอารมณ์ความรู้สึก ความสำคัญของอาชีพแรงงานในสังคมปัจจุบัน ที่ทำงานไม่คุ้มกับค่าแรงที่เสียไป เป็นการสร้างสรรค์ผลงานเพื่อสะท้อนสังคมให้เห็นถึงมุมมองของผู้สร้างสรรค์ที่มีต่ออาชีพแรงงาน

จากการที่ผู้สร้างสรรค์ได้สร้างสรรค์ศิลปะนิพนธ์ในชุดนี้ ผู้สร้างสรรค์ได้ใช้ทักษะหลายด้าน ไม่ว่าจะเป็นหั้งด้านเรื่องของความคิด การสร้างสรรค์ เทคนิค และด้านของการจัดวางองค์ประกอบ ของรูปทรงนวกับจินตนาการของผู้สร้างสรรค์เอง ดังนั้นผู้สร้างสรรค์จึงได้พบทั้งปัญหาและอุปสรรคในทุกขั้นตอนการทำงานทำงานศิลปะนิพนธ์นี้

1. ปัญหาทางด้านแนวความคิด เนื่องจากผู้สร้างสรรค์เอง ไม่สามารถสร้างแนวความคิดได้สมบูรณ์ ทำให้ผลงานไม่ตอบสนองความต้องการ และไม่ชัดเจนเท่าที่ควรจากปัญหาที่เกิดขึ้นทำให้ผู้สร้างสรรค์ต้องคิดสร้างแนวความคิด หรือคิดถึงวัสดุเพื่อให้ตอบสนองความต้องการให้ได้ชัดเจนมากยิ่งขึ้น

2. ปัญหาทางด้านวัสดุ ผลงานศิลปะนิพนธ์ชุดนี้ ผู้สร้างสรรค์ได้ใช้เทคนิคการปั้นหล่อด้วยปูนซีเมนต์ เนื่องจากปูนซีเมนต์มีน้ำหนักมาก ทำให้ผู้สร้างสรรค์ต้องคำนึงถึงน้ำหนักของผลงาน พอกสมควร ผู้สร้างสรรค์จึงแก้ปัญหาโดย สร้างผลงานที่สามารถถอดแยกประกอบได้ หลายชิ้นและอีกหนึ่งวัสดุคือเหล็กแผ่น เมื่อตัดเหล็กแผ่นด้วยแก๊สแล้วทำให้เหล็กแผ่นคงอ เมื่อประกอบจะแล้วจะไม่ลงตัว ทำให้ประกอบแล้วมีปัญหาพอสมควรและมีราคาสูง

3. ปัญหาทางด้านเวลา เนื่องจากปูนซีเมนต์ใช้เวลาในการเซ็ตตัวอย่างน้อย 6 ถึง 9 ชั่วโมง ทำให้ผู้สร้างสรรค์ต้องจัดการกับเวลาให้ดีที่สุด

แต่ปัญหาที่พบทั้งหมดนี้กับเป็นประโยชน์ เพราะทำให้ผู้สร้างสรรค์ได้เรียนรู้กับปัญหาที่เกิดขึ้นและได้ความรู้ใหม่ ได้เทคนิคใหม่เพิ่มเติมเพื่อที่จะนำมาปรับใช้ให้เข้ากับการสร้างสรรค์ต่อไป

## บรรณานุกรมและเอกสารอ้างอิง

ชุด นิมสेन. (2554). องค์ประกอบของศิลปะ (พิมพ์ครั้งที่ 8). กรุงเทพมหานคร:  
อมรินทร์พรินติ้งแอนด์พับลิชซิ่ง จำกัด

ศิลปะนิพนธ์ของ นายพุเทพ สมคำ คณะจิตวิทยา ประติมกรรม และภาพพิมพ์

มหาวิทยาลัยศิลปากร

ข้อมูลจากเก็บไซต์

<http://www.hu.ac.th>

<http://th.wikipedia.org>

<http://chaiyan2222.wordpress.com>



## ประวัติของผู้สร้างสรรค์

ชื่อ-สกุล	นาย วรรณศักดิ์ ழุตุ้ม
วันเดือนปีเกิด	20 พฤษภาคม พ.ศ.2534
ที่อยู่	193/3 หมู่ 10 ต.ท่าเสา อ.เมือง จ.อุตรดิตถ์ 53000
โทรศัพท์	081-962-5525
E-mail	golfy_wannasak5525@hotmail.com

### ประวัติการศึกษา

-โรงเรียนบวรวนิทย์ ต.สามพราน อ.สามพราน จ.นครปฐม

-โรงเรียนเทศบาลท่าอิฐ ต.ท่าอิฐ อ.เมือง จ.อุตรดิตถ์

-โรงเรียนอุตรดิตถ์ ต.ท่าอิฐ อ.เมือง จ.อุตรดิตถ์

-ปริญญาศิลปบัณฑิต สาขาออกแบบหัตถศิลป์ ภาควิชาศิลปะและออกแบบ

คณะสถาปัตยกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยแม่ฟ้าฯ ต.ท่าโพธิ์ อ.เมือง จ.พิษณุโลก