

แรงจูงใจที่ไม่รู้ตัวของจิตใต้สำนึก



คิลปินิพนธ์เสนอเป็นส่วนหนึ่งของการศึกษา
หลักสูตรปริญญาศิลปกรรมศาสตรบัณฑิต
สาขาวิชาออกแบบหัตถศิลป์
พฤษภาคม 2561
จิชสิทธิ์เป็นของมหาวิทยาลัยเรศวร

UNCONSCIOUS MOTIVATION OF SUBCONSCIOUS



A Thesis Submitted to the Graduate School of Naresuan University

in Partial Fulfillment of the Requirements

for the Bachelor of Fine and Applied Arts Degree in Visual Art Design

May 2018

Copyright 2018 by Naresuan Universit

คณะกรรมการสอบศิลปินพนธ์ได้พิจารณาศิลปินพนธ์ เรื่อง “แรงจูงใจที่ไม่รู้ตัวของจิตใต้สำนึก” ของ
นางสาวชนิดา บุญประสิทธิ์ เห็นสมควรรับเป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาศิลปกรรม
ศาสตร์บัณฑิตสาขาวิชาออกแบบทัศนศิลป์ของมหาวิทยาลัยนเรศวร

Name award ประธาน
..... กรรมการ

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์สมหมาย มาอ่อน)

S กรรมการ
(ผู้ช่วยศาสตราจารย์สุรชาติ เกษปะสิทธิ์)

VDR กรรมการ
(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ทวีรัตน์ พวนมรตัน)

A กรรมการ
(ผู้ช่วยศาสตราจารย์อุคม ทองใบรั่ง)

S กรรมการ
(อาจารย์สุกิติ สมบูรณ์อ่อนก)

TB กรรมการ
(อาจารย์ลัคณา วงศ์สวัสดิ์)

อนุมัติ

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.สันต์ จันทร์สมศักดิ์)

คณบดีคณะสถาปัตยกรรมศาสตร์

พฤษภาคม 2561

ชื่อเรื่อง	แรงจูงใจที่ไม่รู้ตัวของจิตใต้สำนึก
ผู้วิจัย	นางสาวชนันดา บุญประสีทธิ์
ประธานที่ปรึกษา	ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ทวีรัศมี พรมรัตน์
กรรมการที่ปรึกษา	ผู้ช่วยศาสตราจารย์ สุรชาติ เกษปะสีทธิ์
ประเภทสารนิพนธ์	คิลปินิพนธ์ ศป.บ สาขาวิชาออกแบบหัตถศิลป์, มหาวิทยาลัยนเรศวร, 2561
คำสำคัญ	แรงจูงใจ, จิตใต้สำนึก

บทคัดย่อ

วิทยานิพนธ์ฉบับนี้ ข้าพเจ้ามีจุดมุ่งหมายในการศึกษาด้านค่าว่าหาภูแบบวิธีการจากแนวคิดในเรื่อง “แรงจูงใจที่ไม่รู้ตัวของจิตใต้สำนึก” มีวัตถุประสงค์เพื่อให้ผู้สร้างสรรค์เกิดการเรียนรู้และเข้าใจกระบวนการ ขั้นตอน ของการสร้างสรรค์ผลงานทางหัตถศิลป์ในการถ่ายทอดเรื่องราวที่สะท้อนสภาวะทางพุทธกรรม ของมนุษย์ว่าเป็นสิ่งมีชีวิตที่มีบุคลิกและอารมณ์ที่หลากหลาย การดำรงชีวิตที่ต้องอยู่ร่วมกันในสังคมได้ ผลให้เกิดความกดดันขึ้นในตัวบุคคล ความหวาดระแวง ความหวาดกลัว และความเครียดที่ต้องแข่งขัน กับสภาพสังคม คนหมุนมาก ผู้สร้างสรรค์จึงต้องการนำเสนอภาพภารณ์ดังกล่าว โดยผ่านออกปกรณ์ ของตนเองกับประสบการณ์ ความรู้สึกของผู้สร้างสรรค์เองในภูแบบงานจิตรกรรม

Title	Unconscious Motivation of Subconscious
Author	Chanatda Boonprasit
Advisor	Prof. Dr. Thaveerat phromrat
Co - Advisor	Assist. Prof. Surachat kesprasit
Academic Paper	Thesis B.F.A. in Visual Art Design, Naresuan University, 2018
Keywords	Motivation, Subconscious

ABSTRACT

The objective of this thesis is to study and find out the from and means from the concept of "Unconscious motivation of subconscious." The purpose is to allow creators to learn and understand the process of creation of the visual arts in the story that reflects the state of the behavior of human. That is a creature filled with personalities and emotions. In order to live together as a society, that are the pressure on an individual, suspiciously, fear and the strain in the humanity. I want to express that feeling when it's appearing on me in the situation that I've experienced in the form of painting.

ประกาศคุณูปการ

ศิลปะนิพนธ์ฉบับนี้สำเร็จลุล่วงได้ด้วยความกุณานา ช่วยเหลือ และให้แนะนำในปรึกษาได้อย่างดีเยี่ยม
จากบุคคลผู้เปี่ยมด้วยความอนุเคราะห์

ผู้สร้างสรรค์ขอขอบพระคุณ คุณจำรัส บุญประสิทธิ์ และคุณแม่ท่องจันทร์ บุญประสิทธิ์ บิดา
มารดาของผู้สร้างสรรค์ ผู้เป็นแรงผลักดันสำคัญในการศึกษา อยสนับสนุนการดำเนินงาน ทั้งให้
คำปรึกษาและดูแลงบประมาณให้เพียงพอต่อการทำศิลปะนิพนธ์ได้อย่างราบรื่น และยังเป็นกำลังใจให้
ผู้สร้างสรรค์อย่างต่อเนื่อง

ขอขอบพระคุณเป็นอย่างสูงในความกุณานาของ ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ทวีรัตน์ พรนนรัตน์
ประธานที่ปรึกษาศิลปะนิพนธ์ ที่ได้เสียสละเวลาอันมีค่ามาเป็นที่ปรึกษา พร้อมทั้งให้คำแนะนำอันเป็น
ความรู้ที่เป็นประโยชน์ในการสร้างสรรค์งาน ตลอดระยะเวลาในการทำศิลปะนิพนธ์ฉบับนี้ และ
ขอขอบพระคุณคณะกรรมการศิลปะนิพนธ์ ประกอบไปด้วย ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ศุชาติ เกษประสิทธิ์
ประธานกรรมการที่ปรึกษาศิลปะนิพนธ์ และกรรมการ อาจารย์สมหมาย มาอ่อน อาจารย์อุคม ทองปิริ
อาจารย์ฐิติ สมบูรณ์เงenk และอาจารย์ลัคณา วงศ์สวัสดิ์ ที่ได้กุณนาให้คำแนะนำตลอดงานแก้ไขข้อบกพร่อง
ของศิลปะนิพนธ์ด้วยความเข้าใจใส่ใจทำให้ศิลปะนิพนธ์ฉบับนี้สำเร็จลุล่วง มีความครบถ้วนสมบูรณ์อย่าง
มีคุณค่า

กราบขอบพระคุณ ศาสตราจารย์ ดร.สุจินต์ จินายัน อธิการบดีมหาวิทยาลัยเกริกเป็นอย่างสูง ที่
ได้กุณนาให้ความอนุเคราะห์สถานที่ของมหาวิทยาลัยเกริกในการดำเนินการสร้างสรรค์ผลงาน และ
เอื้อเพื่อแหล่งการเรียนรู้ห้องสมุดให้ผู้สร้างสรรค์ได้มีโอกาสเข้าไปศึกษาข้อมูลทางด้านเมือง

และขอบคุณเพื่อนๆ นิสิตสาขาออกแบบห้องศิลป์ ที่อยู่ข้างเหลือ แบ่งปัน ตลอดระยะเวลา
การดำเนินการสร้างสรรค์งาน

คุณค่าและคุณประโยชน์อันพึงจะมีจากศิลปะนิพนธ์ฉบับนี้ ผู้สร้างสรรค์ขอขอบพระคุณแต่ผู้มี
พระคุณทุกๆ ท่าน ผู้สร้างสรรค์หวังเป็นอย่างยิ่งว่า ผลงานศิลปะนิพนธ์นี้จะเป็นประโยชน์ต่อการศึกษาที่จะ
ช่วยสร้างความเข้าใจในกระบวนการสร้างสรรค์งานจิตกรรม และการทำงานของจิตใจให้ไม่น่าเบื่อ

ชนัดดา บุญประสิทธิ์



บทที่ 1 บทนำ

ความเป็นมาและความสำคัญของการสร้างสรรค์ศิลป์ปืนพืนธ์

มนุษย์มีการแสดงออกที่สมพันธ์กับสังคม และสภาพแวดล้อมรอบตัว หากเกิดการเปลี่ยนแปลง กับสภาพแวดล้อมหรือปัจจัยภายนอกย่อมมีผลต่อความเปลี่ยนแปลงภายในของมนุษย์ เช่นเดียวกันและ นอกจากร่างกายของมนุษย์ยังมีเรื่องความขับช้อนของจิตใจโดยพื้นฐานของพฤติกรรมมีผลมาจากการ กระบวนการจิตใต้สำนึก ซึ่งเกิดจากแรงงุนใจที่ไม่รู้ตัว (Unconscious Motivation) ที่เกิดขึ้นโดยธรรมชาติ เช่น ความประทับใจอย่างได้สิ่งต่างๆ เป็นสิ่งที่มีติดตัวอยู่ในมนุษย์ทุกคน ตลอดถึงความเกลียด ความกลัว ซึ่งเป็นสิ่งที่เกิดขึ้นโดยไม่รู้ตัว สิ่งนี้เองที่มีส่วนทำให้มนุษย์มีพฤติกรรมที่แม้แต่ตนเองไม่สามารถเข้าใจ ตนเองได้

เนื่องจากตัวของผู้สร้างสรรค์มีความสนใจในเรื่องกระบวนการการทำงานภายในจิตใจมนุษย์ที่มีความ ขับช้อน เประบาน และมีผลต่อการแสดงออกทางพฤติกรรมของมนุษย์โดยเกิดจากจิตใต้สำนึกที่เก็บสะสม ข้อมูลและสิ่งต่างๆ ให้มากmany ทั้งสัญชาตญาณของมนุษย์ เช่น ความก้าวหน้า ความก้าวหลัง ความก้าวความเห็นแก่ตัว ทั้งประสบการณ์ต่างๆ ที่บุคคลได้รับมาตั้งแต่เกิดจนถึงปัจจุบัน ไม่ว่าจะเป็นเรื่องใดก็ตาม รวมถึง ประสบการณ์ที่เป็นเรื่องที่เจ็บปวด ขมขื่น เศร้า ทุกข์ในอดีตที่บุคคลต้องการจะลืมไปจากความทรงจำ ซึ่งสิ่ง เหล่านี้เองที่มีผลและเป็นแรงงุนใจต่อการแสดงออกในด้านต่างๆ ของมนุษย์ทั้งพฤติกรรมและอารมณ์ ความรู้สึกโดยที่เจ้าตัวไม่สามารถอธิบายเหตุผลได้เนื่องจากจิตใต้สำนึกเป็นคลังข้อมูลนับล้านดังนั้นมัน จึง เป็นตัวกำหนดบุคลิกภาพของบุคคลให้มีการแสดงออกที่แตกต่างกันตามสภาพแวดล้อมที่เติบโตมา

และด้วยเหตุนี้ผู้สร้างสรรค์จึงได้นำมาเป็นแรงบันดาลใจในการสร้างสรรค์ผลงานหัตถศิลป์ ประเภท จิตรกรรม ลักษณะเหมือนจริง(Realistic) เพื่อแสดงออกถึงความ逼真 และสะท้อนถึงแรงงุนใจ ความรู้สึก ต่างๆ ของสิ่งที่ถูกเก็บกอดอยู่ภายในจิตใจ อีกทั้งยังก่อให้เกิดผลกระทบกับการแสดงออกทางพฤติกรรม ภายนอก และพฤติกรรมภายใน ผ่านทัศนะแนวความคิดที่ว่าศิลปะเป็นภาษาแห่งอารมณ์ความรู้สึก (Emotional) และศิลปะเป็นภาษาแห่งความงาม(Formalism) ที่มีเอกลักษณ์และสุนทรียภาพการสร้าง ออกเฉพาะตนในศิลป์ปืนพืนธ์นี้

วัตถุประสงค์ของการวิจัยสร้างสรรค์

- เพื่อเป็นการศึกษาด้านครรภ์กระบวนการ ขั้นตอนการสร้างสรรค์ผลงาน ผลงานหัตถศิลป์ ประเภทจิตรกรรม นำไปสู่การบันทึกผลการสร้างสรรค์ผลงานงานศิลปะ ไว้อย่างระบบในรูปเอกสารการ รายงานภาคศิลป์ปืนพืนธ์

2. เพื่อแสดงออกถึงอารมณ์ความรู้สึก หนู ความกังวล และความกตัญญู เป็นสื่อสะท้อนถึงรูปแบบ เนื้อหา แนวความคิด ออกแบบเป็นรูปอุปรวม งานหัศนศิลป์ประเพณีที่มีสัญลักษณ์เฉพาะตัว
3. เพื่อให้เกิดกระบวนการเรียนรู้และเข้าใจถึงขั้นตอนแนวทางการสร้างสรรค์ผลงานหัศนศิลป์ประเพณีที่มุ่งการตอบสนองความคิดและความรู้สึก แสดงออกถึงคุณค่าทางความงามหรือสุนทรียภาพในรูปแบบผลงานหัศนศิลป์ประเพณีที่เป็นสำคัญ
4. เพื่อสร้างสรรค์ผลงานหัศนศิลป์ประเพณีที่ไม่รู้สึกงดงามได้สำนึกรู้สึก
5. เพื่อเผยแพร่ผลงานศูนย์สาธารณะในการจัดนิทรรศการศิลปะนิพนธ์

ขอบเขตของการสร้างสรรค์

1. ศึกษาเนื้อหาเอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง
2. วิเคราะห์เนื้อหาเพื่อพัฒนารูปแบบการสร้างสรรค์
3. พัฒนาผลงานสร้างสรรค์ศิลปะนิพนธ์
4. สุ่มผลการดำเนินงานวิจัยในส่วนของภาคเอกสาร

คำสำคัญหรือคำจำกัดความที่ใช้ในการวิจัย

แรงจูงใจ (Motivation) หมายถึง สิ่งซึ่งควบคุมพฤติกรรมของมนุษย์ ขันเกิดจากความต้องการ พลังกตัญญู หรือความปรารถนาที่จะพยายามดันตนเพื่อให้บรรลุผลสำเร็จตามวัตถุประสงค์ จิตใต้สำนึกรู้สึก (Subconscious) หมายถึง ภาวะจิตที่ไม่อุปนัยในภาวะที่รู้สึกถึงไม่ได้ เป็นที่เก็บความคิดและความรู้สึกที่ถูกเก็บกดทั้งหลาย เนื่องจากอาจถูกบังคับ หรือไม่สามารถแสดงอาการได้ตอบได้ในขณะนั้น

บทที่ 2

ข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับการสร้างสรรค์

พิมพ์ของแนวความคิดและแรงบันดาลใจ

จากแนวความคิดของนักจิตวิทยาคลุ่มจิตวิเคราะห์ ชิกมันด์ ฟรอยด์ (Sigmund Freud) ที่ว่า คนเรา มีลักษณะของความเป็นมนุษย์และสัตว์ผสมอยู่ด้วยกัน และเน้นว่าชีวิตของมนุษย์หล่อหลอมมาจากความต้องการทางร่างกาย แรงขับทางเพศและสัญชาตญาณของความท้าท่าว้า โดยมองมนุษย์ในแง่ของความเป็นสัตว์และความเป็นมนุษย์ผู้ประเสริฐ กล่าวคือคนเรามีลักษณะเหมือนกับสัตว์ในแง่ของความต้องการอาหาร การขับถ่าย และความต้องการทางเพศ แต่คนแตกต่างไปจากสัตว์ ในแง่ที่ว่าสามารถจะพัฒนา เทคนิคการสื่อความหมายต่างๆ ในการดำเนินชีวิตอยู่ในสังคม ซึ่งสามารถแยกตนไปจากเรื่องของ สัญชาตญาณได้ นั่นคือความรู้สึกผิดชอบชั่วดี มีคุณธรรม สามารถครอบคลุมพฤติกรรม ฉุดมคติ การกระทำของตนเองได้

พื้นฐานของพฤติกรรมมีผลมาจากการกระบวนการจิตใต้สำนึก ซึ่งเกิดจากแรงจูงใจที่ไม่รู้ตัว (Unconscious Motivation) ที่เกิดขึ้นโดยธรรมชาติ เช่น ความปรารถนาอย่างใต้สิ่งต่างๆ เป็นสิ่งที่มีติดตัวอยู่ในมนุษย์ทุกคน ตลอดถึงความเกลียด ความกลัว อันเป็นสิ่งที่เกิดขึ้นโดยไม่รู้ตัว สิ่งนี้เองที่มีส่วนทำให้มนุษย์มีพฤติกรรม ที่แม้แต่ตนเองไม่สามารถเข้าใจตนเองได้

จากที่กล่าวมานี้ เป็นปัจจัยที่ทำให้เกิดแรงบันดาลใจ ต่อการสร้างสรรค์ศิลปะนิพนธ์ ชุดแรงจูงใจ ที่ไม่รู้ตัวของจิตใต้สำนึก โดยผู้สร้างสรรค์ได้ศึกษาข้อมูลจากเอกสารที่มีความสอดคล้องกับเนื้อหาในการวิจัยโดยมีดังนี้

1. ระบบกลไกทางจิตและโครงสร้างทางจิต
2. ทฤษฎีภูมิเอน้ำแข็งของชิกมันด์ ฟรอยด์
3. ทฤษฎีแรงจูงใจ
4. พฤติกรรมมนุษย์
5. หลักการของคปภกอบศิลป์
6. อิทธิพลที่ได้รับในการสร้างสรรค์ผลงาน
7. อิทธิพลจากการศึกษา

1. ระบบกลไกทางจิตและโครงสร้างทางจิต

ระบบกลไกทางจิตเป็นระบบที่มีหน้าที่ตัดสินว่าความคิดใดหรืออารมณ์ความรู้สึกใดสามารถแสดงพฤติกรรมของนายอย่างไรได้บ้าง กลไกทางจิตเป็นตัวแยกแยะระบบความคิดและระบบความรู้สึกว่าอันไหนควรหรือไม่ควร เหมาะสมหรือไม่เหมาะสมก่อนที่จะแสดงออกมาเป็นพฤติกรรม ระบบกลไกทางจิตถูกพัฒนามาจากทฤษฎีจิตวิเคราะห์โดย ชิกมันด์ ฟรอยด์ ซึ่งเป็นบิดาแห่งจิตวิเคราะห์ ระบบกลไกทางจิตประกอบด้วย

1.1 จิตสำนึก (Conscious)

เป็นจิตระดับที่มนุษย์แสดงออกในขณะที่รู้ตัว มีสติตลอดเวลา รู้ว่าตนเองเป็นใคร ต้องการอะไร กำลังทำอะไร อยู่ที่ไหน รู้สึกอย่างไร และแสดงพฤติกรรมออกไปอย่างรู้ตัว มีเหตุผล อยู่ในโลกของความเป็นจริง สามารถแสดงพฤติกรรมของนายได้ตรงตามที่ตนเองรับรู้ในขณะนั้นทุกสิ่งที่เกิดขึ้นตั้งแต่เกิดมาถึงปัจจุบันที่ก้าวไว้ในสำนึก และมีเพียง 10% เท่านั้นที่เราสามารถจำได้ การทำงานของสำนึก มีกฎอยู่ 2 ข้อ คือ

1.1.1 กฎแห่งอิสราภ คือมนุษย์ต้องรู้สึกอะไรได้ อย่างอิสระ เป็นมือไร้เกิดขึ้นเมื่อ 2 ปีก่อน

1.1.2 กฎของการเลือก จิตใจสามารถเลือกสิ่งที่มันชอบได้ และจะสนใจเฉพาะสิ่งนั้น ซึ่งมันจะทำงานเหมือนกับตัวร่างกาย คือมีเหตุมีผล

1.2 จิตกึ่งสำนึก (Pre-Conscious)

หมายถึงส่วนของจิตใจ ที่มิได้แสดงออกเป็นพฤติกรรม ในขณะนั้น แต่เป็นส่วนที่รู้ตัว สามารถดึงออกมายใช้ได้ทุกเมื่อที่ต้องการ มันทำหน้าที่ในการเรื่อมประสานระหว่างจิตใต้สำนึกและจิตรู้สำนึก อยู่ระหว่างสองสิ่งที่จิตให้สำนึกส่งมาให้กับจิตสำนึก และยังทำหน้าที่เก็บกอดความประณญาณและความต้องการที่ไม่อาจแสดงออกมาได้ลงไปไว้ในจิตใต้สำนึก

1.3 จิตไร้สำนึกหรือจิตใต้สำนึก (Unconscious mind)

หมายถึงภาวะจิตที่ไม่อยู่ในภาวะที่รู้ตัวจะลึกถึงไม่ได้ เป็นที่เก็บความคิดและความรู้สึกที่ถูกเก็บกดทั้งหลาย เนื่องจากอาจถูกบังคับ หรือไม่สามารถแสดงอาการได้ตอบได้ในขณะนั้น ในที่สุดก็จะฝังลึกลงในจิตใจ จนลืมไปชั่วขณะ ซึ่งสิ่งต่างๆเหล่านี้บางครั้งถูกส่องออกมาอย่างจิตสำนึก โดยต้องผ่านการตรวจสอบของจิตกึ่งรู้สำนึกก่อน จิตไร้สำนึกจะเป็นส่วนของสัญชาตญาณทั้งหลาย ความพึงพอใจ ความประณญาณต่างๆ โดยมันไม่สนใจเรื่องของเวลา เหตุผลหรือความขัดแย้ง ฟรอยด์บอกว่าถ้าความประณญาณในจิตใต้สำนึกไม่บรรลุผล จะทำให้เกิดการฝันหรืออาการทางใจประสาทได้

ชีกมันต์ ฟรอยด์ ยังได้ศึกษาถึงโครงสร้างทางจิตพบว่าโครงสร้างทางจิตประกอบด้วย

1.1 อิด (Id)

หมายถึงต้นเหตุหรือความต้องการพื้นฐานของมนุษย์เป็นสิ่งที่ยังไม่ได้ขัดเกลา ซึ่งทำให้มนุษย์ทำทุกอย่างเพื่อความพึงพอใจของตนเองหรือทำการตามหลักของความพอดี (Pleasure principle) เปรียบเหมือนสันดานดิบของมนุษย์ ซึ่งแบ่งออกเป็น สัญชาติญาณ แห่งการมีชีวิต (Life instinct) เช่น ความต้องการอาหาร ความต้องการทางเพศ ความต้องการหลีกหนีจากอันตราย กับสัญชาติญาณแห่ง ความตาย (Death instinct) เช่น ความก้าวร้าว หรือการทำอันตรายต่อตนของและผู้อื่น เป็นต้น บุคคล จะแสดงพฤติกรรมตามความพอดี ของเขามาก่อน ไม่คำนึงถึงค่านิยมของสังคม และ ความพอดีของบุคคลอื่นซึ่งมักเป็นพฤติกรรมที่ไม่เป็นไปตามครรลองของมาตรฐานในสังคม บุคคลที่มีบุคลิกภาพเช่นนี้ มักได้รับการประณามว่ามีบุคลิกภาพไม่ดี หรือไม่เหมาะสม

1.2 อิโภ (Ego)

หมายถึง ส่วนที่ควบคุมพฤติกรรมที่เกิดจากความต้องการของ Id โดยอาศัยกฎเกณฑ์ ทางสังคม และหลักแห่งความจริง (Reality principle) มาช่วยในการตัดสินใจ ไม่ใช่แสดงออกตามความพอดีของตนแต่เพียงอย่างเดียว แต่ต้องคิดแสดงออกอย่างมีเหตุผลด้วยนั้นคือ บุคคลจะแสดงพฤติกรรม โดยมีเหตุและผล ที่เหมาะสมกับกาลเทศะใน สังคม จึงเป็นบุคลิกภาพที่ได้รับการยอมรับมากในสังคม ในคนปกติที่สามารถปรับตัวอยู่ได้ในสังคมอย่างมีความสุข ฟรอยด์ เชื่อว่าเป็นเพราะมีโครงสร้าง ผ่วนนี้แข็งแรง

1.3 ชูปเปอร์อิโภ (Superego)

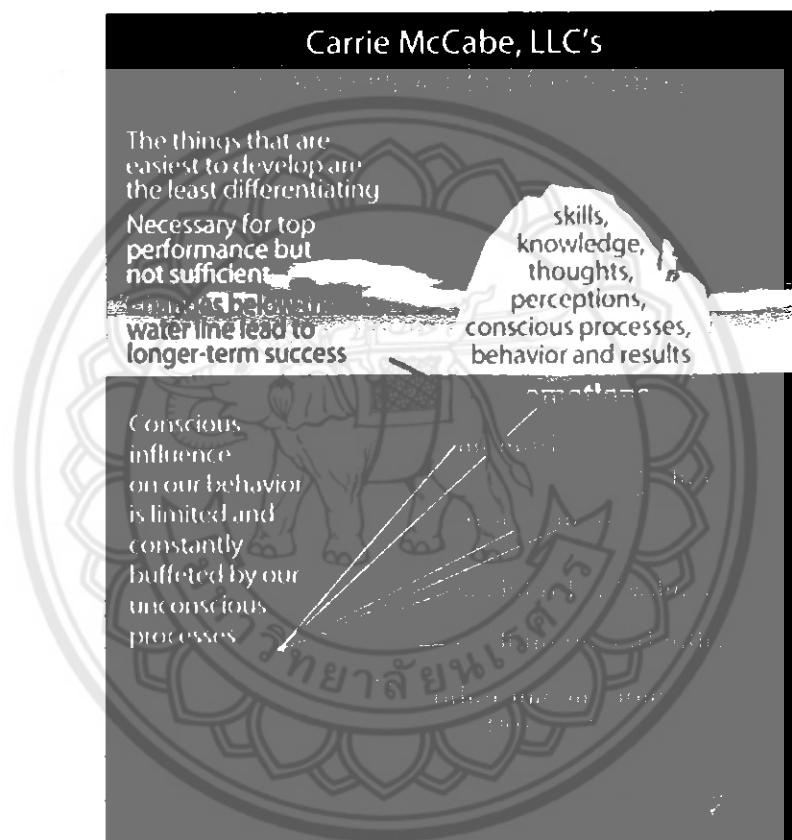
หมายถึงในธรรมหรือจิตส่วนที่ได้รับการพัฒนาจากประสบการณ์ การอบรมสั่งสอน โดยอาศัยหลักของศีลธรรมจรรยา ขนบธรรมเนียมประเพณี และค่านิยมต่าง ๆ ใน สังคม นั้น Superego จะเป็นตัวบังคับ และควบคุมความคิดให้แสดงออกในลักษณะที่เป็นสม雅ชิกที่ดีของ สังคม โดยยึดหลักค่านิยมของสังคม (Value principle) ที่ตัดสินว่าสิ่งใดเป็นสิ่งที่ดีในสังคมกล่าวคือบุคคล จะแสดงพฤติกรรมตาม ขอบเขตที่สังคมวางไว้

ที่มา (<http://oknation.nationtv.tv/blog/print.php?id=567315>)

2. ทฤษฎีภูมิเข้าน้ำแข็งของชีกมันต์ ฟรอยด์

ในรายงานคริสต์ศตวรรษที่ 19 นี้ วิชาจิตวิทยาแรกเริ่มมีฐานะเป็นศาสตร์ แยกตัวเป็นเอกเทศจากเป็นส่วนแหกกรายในศาสตร์อื่น ๆ นั้น ในช่วงนั้นนักศึกษาด้านคว้ามุ่งหาความเข้าใจ จิตสำนึก เท่านั้น ฟรอยด์ เป็นผู้ริเริ่มให้ความสนใจกับ จิตใต้สำนึก เข้าเยี่ยม เทียบว่า จิตใจมนุษย์ มีสภาพคล้าย ภูเขาน้ำแข็ง ที่ลอยอยู่ในมหาสมุทร มีส่วนที่อยู่เหนือผิวน้ำ เป็นส่วนน้อย ยังมีส่วน

อยู่ใต้ผิวน้ำ เป็นส่วนใหญ่ ภาวะจิต ระดับที่มี ความสำนึก ควบคุมอยู่ เช่นเดียวกับ ส่วนของน้ำแข็ง ที่อยู่เหนือผิวน้ำ ภาวะจิตระดับให้สำนึก เมื่อ ส่วนที่อยู่ใต้ผิวน้ำ เป็นที่สะสมองค์ประกอบของ จิตให้มากmay พรอยด์อธิบายว่า จิตระดับให้สำนึก นี้มีกลไกทางจิต หลายประการ ด้วยกัน เช่น แรงจูงใจ อารมณ์ที่ถูกเก็บกด ความรู้สึกนึกคิด ความฝัน ความทรงจำฯลฯ พลังจิตให้สำนึก มี อิทธิพล เหนือจิตสำนึกกระตุ้น ให้ปฏิบัติพฤติกรรม ประจำวันทั่วไป เป็นแรงจูงใจให้เกิด พฤติกรรมให้เหตุผล และผิดปกติในลักษณะต่างๆ พรอยด์ได้เขียนหนังสืออธิบายเรื่องนี้ไว้โดยว่า ภาวะจิตสำนึกและจิตให้สำนึก แสดงประกอบด้วยภาพดังนี้



ภาพประกอบที่ 1 ทฤษฎีภูเขาน้ำแข็งของซิกมันด์ พรอยด์ (Sigmund Freud)

เปรียบเทียบจิตทั้งส่วนสำนึก และส่วนให้สำนึก เมื่อ ภูเขาน้ำแข็งลอยในมหาสมุทร ส่วน ลอยเหนือน้ำต้อง แสงสว่างและอากาศ ปراภูภัย สายตาโลกศีล จิต หรือพฤติกรรมที่อยู่ในความ ควบคุมของ ความสำนึกตัว ส่วนที่จมอยู่ใต้น้ำ (ซึ่งปริมาณมากกว่า) อยู่ใน ความมืดกว่า ไม่ ปراภูภัย สายตาโลกศีล จิตให้สำนึก เป็นภาคตะสม ประสมการณ์ในอดีตมากmany ถูกปีบอัด เก็บ กด หรือคลาย เพื่อให้สน ประดานา เพื่อให้ได้ จังหวะเหมาะสม สำหรับตอบสนองสิ่งเร้า อันยังไม่ได้ทำ หรือทำ ไม่ได้ในภาวะปกติ (เช่น กญหมายห้าม ประเพณีไมยอมรับ ว่าถูก สองคนไม่นิยม ฯลฯ

ที่มา (<https://www.novabizz.com/NovaAce/Subconscious.htm>)

3. ทฤษฎีแรงจูงใจ

แรงจูงใจ (Motivation) คือ สิ่งซึ่งควบคุมพฤติกรรมของมนุษย์ อันเกิดจากความต้องการ (Needs) พลังกัดดัน (Drives) หรือ ความป্রารถนา (Desires) ที่จะพยายามดันตนเพื่อให้บรรลุผลสำเร็จตามวัตถุประสงค์ ซึ่งอาจจะเกิดมาตามธรรมชาติหรือจากการเรียนรู้ได้ แรงจูงใจเกิดจากสิ่งเร้าทั้งภายในและภายนอกตัวบุคคลนั้น ๆ เช่น ภายใน ได้แก่ ความรู้สึกต้องการ หรือขาดอะไรบางอย่าง จึงเป็นพลังซักจูง หรือกระตุ้นให้มนุษย์ประกอบกิจกรรมเพื่อทดแทนสิ่งที่ขาดหรือต้องการนั้น สร้างภัยนокได้แก่ สิ่งใดก็ตามที่มาเร่งเร้า นำซ่องทาง และมาเสริมสร้างความประณญาในการประกอบกิจกรรมในตัวมนุษย์ ซึ่งแรงจูงใจนี้อาจเกิดจากสิ่งเร้าภายในหรือภายนอก แต่เพียงอย่างเดียว หรือทั้งสองอย่างพร้อมกันได้ อาจกล่าวได้ว่า แรงจูงใจทำให้เกิดพฤติกรรมซึ่งเกิดจากความต้องการของมนุษย์ ซึ่งความต้องการเป็นสิ่งเร้าภายในที่สำคัญกับการเกิดพฤติกรรม นอกจากนี้ยังมีสิ่งเร้าอื่น ๆ เช่น การยอมรับของสังคม สภาพบรรยายกาศที่เป็นมิตร การบังคับบุญเข็ญ การให้รางวัลหรือกำลังใจหรือการทำให้เกิดความพอใจ ล้วนเป็นเหตุจูงใจให้เกิดแรงจูงใจได้

ทฤษฎีแรงจูงใจแบ่งออกได้เป็นทฤษฎีใหญ่ๆ ดัง

ทฤษฎีพฤติกรรมนิยม (Behavioral View of Motivation)

ทฤษฎีนี้ให้ความสำคัญกับประสบการณ์ในอดีต (Past Experience) ว่ามีผลต่อแรงจูงใจของบุคคลเป็นอย่างมาก ดังนั้นทุกพฤติกรรมของมนุษย์ถ้าวิเคราะห์แล้วจะเห็นว่าได้รับอิทธิพลที่เป็นแรงจูงใจมาจากการณ์ในอดีตเป็นส่วนมาก โดยประสบการณ์ในด้านดีและด้วยเป็นแรงจูงใจทางบวกที่ส่งผลเร้าให้มนุษย์มีความต้อง การแสดงพฤติกรรมในทิศทางนั้นมากยิ่งขึ้น ทฤษฎีนี้เน้นความสำคัญของสิ่งเร้าภายนอก (Extrinsic Motivation)

ทฤษฎีการเรียนรู้ทางสังคม (Social Learning View of Motivation)

ทฤษฎีนี้เห็นว่าแรงจูงใจเกิดจากการเรียนรู้ทางสังคม โดยเฉพาะอย่างยิ่งการสร้างเอกลักษณ์ และการเลียนแบบ (Identification and Imitation) จากบุคคลที่ตนเองชื่นชม หรือคนที่มีเชือเสียงในสังคมจะเป็นแรงจูงใจที่สำคัญในการแสดงพฤติกรรมของบุคคล

ทฤษฎีพุทธิชนิยม (Cognitive View of Motivation)

ทฤษฎีนี้เห็นว่าแรงจูงใจในการกระทำพฤติกรรมของมนุษย์นั้นขึ้นอยู่กับการรับรู้ (Perceive) สิ่งต่าง ๆ ที่อยู่รอบตัว โดยอาศัยความสามารถทางปัญญาเป็นสำคัญ มนุษย์จะได้รับแรงผลักดันจากหลาย ๆ ทางในการแสดงพฤติกรรม ซึ่งในสภาพเช่นนี้ มนุษย์จะเกิดสภาพความไม่สมดุล

(Disequilibrium) ขึ้น เมื่อเกิดสภาพเช่นว่านิ่มมุชย์จะต้อง อาศัยขบวนการดูดซึม (Assimilation) และการปรับ (Accommodation) ความแตกต่างของประสบการณ์ที่ได้รับใหม่ให้ เข้ากับ ประสบการณ์เดิมของตนซึ่งการจะทำได้จะต้องอาศัยสติปัญญาเป็นพื้นฐานที่สำคัญทุกภาระนี้เน้น เรื่องแรงจูง ใจภายใน (Intrinsic Motivation) นอกจากนั้นทุกภาระนี้ยังให้ความสำคัญกับเป้าหมาย วัตถุประสงค์ และการวางแผน ทุกภาระนี้ให้ความสำคัญกับระดับของความคาดหวัง (Level of Aspiration) โดยที่เขากล่าวว่าคนเรามีแนวโน้มที่จะตั้ง ความคาดหวังของตนเองให้สูงขึ้น เมื่อเขารับภาระนั้นสำเร็จ และตรงกัน ข้ามคือจะตั้งความคาดหวังของตนเองต่ำลง เมื่อเขารับภาระนั้นแล้ว ล้มเหลว

ทฤษฎีมนุษยนิยม (Humanistic View of Motivation)

แนวความคิดนี้เป็นของมาสโลว์ (Maslow) ที่ได้อธิบายถึงลำดับความต้องการของ มุชย์ โดยที่ความต้องการจะเป็น ตัวกราะที่นิ่มมุชย์แสดงพฤติกรรมเพื่อไปสู่ความต้องการนั้น ทำให้เราไม่จำเป็นต้องสืบพุติกรรมเลย ดังนี้ถ้าเข้าใจความต้องการของมนุษย์ก็สามารถ อธิบายถึง เรื่องแรงจูงใจของมนุษย์ได้ เช่นเดียวกัน

ประเภทของแรงจูงใจ

นักจิตวิทยาได้แบ่งลักษณะของแรงจูงใจออกเป็นประเภทใหญ่ๆ ได้ดังนี้

กลุ่มที่ 1 แรงจูงใจฉบับพัลส์ (Aroused Motive) คือแรงจูงใจที่กระตุ้นให้มุชย์แสดงพฤติกรรม ของการทันทีทันใด แรงจูงใจสะสม (Motivational Disposition หรือ Latent Motive) คือแรงจูงใจที่ มีอยู่แต่ไม่ได้แสดงของการทันที จะค่อยๆ เก็บสะสมไว้รอการแสดงออกในเวลา ให้เวลาหนึ่งหนึ่งต่อ กลุ่มที่ 2 แรงจูงใจภายใน (Intrinsic Motive) คือแรงจูงใจที่ได้รับอิทธิพลมาจากสิ่งเร้าภายในตัว ของบุคคลผู้นั้น แรงจูงใจภายนอก (Extrinsic Motive) คือแรงจูงใจที่ได้รับอิทธิพลมาจากสิ่งเร้าภายนอก

กลุ่มที่ 3 แรงจูงใจปฐมภูมิ (Primary Motive) คือแรงจูงใจอันเนื่องมาจากการที่เห็น พื้นฐานทางร่างกาย เช่น ความหิวโหย, กระหายหรือต้องการดูดซึม แรงจูงใจทุติยภูมิ (Secondary Motive) คือ แรงจูงใจที่เป็นผลต่อเนื่องมาจากการแรงจูงใจขั้นปฐมภูมิ

แรงจูงใจภายในและภายนอก (Intrinsic and Extrinsic Motivation) นักจิตวิทยาหลายท่านไม่เห็นด้วยกับทุกภาระที่พุติกรรมนิยมที่อธิบายพุติกรรมด้วยแรงจูงใจทางสรีระและ แรงจูงใจ ทางจิตวิทยาโดยใช้ทุกภาระการลดแรงขับ เพราะมีความเชื่อว่า พุติกรรม บางอย่างของมนุษย์เกิดจากแรงจูงใจภายใน

แรงจูงใจภายใน หมายถึง แรงจูงใจที่มาร้ากภายในตัวบุคคล และเป็นแรงขับที่ทำให้บุคคลนั้นแสดงพฤติกรรมโดยไม่นหังrangวัลหรือแรงเสริมภายนอก

ความมีสมรรถภาพ (Competence) ไวท์ ได้อธิบายว่าความมีสมรรถภาพเป็นแรงจูงใจภายใน ซึ่งหมายถึงความต้องการที่จะมีปฏิสัมพันธ์กับสิ่งแวดล้อมได้อย่างมีประสิทธิภาพ ไวท์ถือว่า มุนุษย์เราต้องการปรับตัวให้เข้ากับสิ่งแวดล้อมมาตั้งแต่วัยทารกและพยายามที่จะปรับปรุงตัวอยู่เสมอความต้องการมีสมรรถภาพ จึงเป็นแรงจูงใจภายใน

ความอยากรู้อยากเห็น (Curiosity) ความอยากรู้อยากเห็นเป็นแรงจูงใจภายใน ที่ทำให้เกิดพฤติกรรมที่อยากรู้ด้านครัวสำราญสิ่งแวดล้อม ดังจะเห็นได้จากเด็กวัย 2-3 ขวบจะมีพฤติกรรมที่ต้องการจะสำรวจสิ่งแวดล้อมๆ ตัว โดยไม่รู้จักเห็นดeneอย

แรงจูงใจภายนอก หมายถึง แรงจูงใจที่มาร้ากภายนอก เป็นต้นว่าคำชมหรือรางวัล

ที่มา (วิกิพีเดีย สารานุกรมเสรี)

4. พฤติกรรมมนุษย์

พฤติกรรม หมายถึง กิริยาอาการต่างๆ ที่เกิดขึ้นกับมนุษย์หรือที่มนุษย์ได้แสดง หรือปฏิกริยาที่เกิดขึ้นกับมนุษย์เมื่อได้เผชิญกับสิ่งเร้า พฤติกรรมต่างๆ ที่กล่าวมาแล้ว อาจจะจำแนกออกได้เป็น 2 ลักษณะ คือ

4.1 พฤติกรรมที่ไม่สามารถควบคุมได้เรียกว่า เป็นปฏิกริยาสะท้อน เช่น การสะตุ้งเมื่อถูกเข็มแทง การกระพริบตา นี่คือมีสิ่งมาระบกบัญชา ฯลฯ

4.2 พฤติกรรมที่สามารถควบคุมและจัดระเบี่ยนได้ เนื่องจากมนุษย์มีสติปัญญา และอารมณ์ (EMOTION) เมื่อมีสิ่งเร้ามากกระทบ สติปัญญาหรืออารมณ์ จะเป็นตัวตัดสินว่า ควรจะปล่อยกิริยาใดออกไป

ถ้าสติปัญญาควบคุมการปล่อยกิริยา เราเรียกว่าเป็นการกระทำการตามความคิดหรือ ทำด้วยสมอง แต่ถ้าอารมณ์ควบคุมเรียกว่า เป็นการทำตามอารมณ์ หรือปล่อยตามใจนักศึกษาส่วนใหญ่เชื่อว่า อารมณ์มีอิทธิพลหรือพลังมากกว่าสติปัญญา ทั้งนี้เพราะมนุษย์ทุกคนยังมีความโคลง ความโกรธ ความหลง ทำให้พฤติกรรมส่วนใหญ่เป็นไปตามความรู้สึก และอารมณ์เป็นพื้นฐาน

รูปแบบพฤติกรรมของมนุษย์ แบ่งได้เป็น 2 อย่างคือ

พฤติกรรมเปิดเผยหรือพฤติกรรมภายนอก (Overt Behavior) เป็นพฤติกรรมที่บุคคลแสดงออกมา ทำให้ผู้อื่นสามารถมองเห็นได้ สงเกตได้ เช่น การเดิน การหัวเราะ การพูด ฯลฯ

พฤติกรรมบกปิดหรือพฤติกรรมภายใน (Covert Behavior) เป็นพฤติกรรมที่บุคคลแสดงแล้ว แต่ผู้อื่นไม่สามารถมองเห็นได้ สังเกตได้โดยตรงจนกว่าบุคคลนั้นจะเป็นผู้บอกหรือแสดงบางอย่างเพื่อให้คนอื่นรับรู้ได้ เช่น ความคิด อารมณ์ การรับรู้

ที่มา (<https://www.novabizz.com/NovaAce/Behavior.html>)

5. หลักการองค์ประกอบศิลปะ

การจัดองค์ประกอบทางศิลปะเป็นหลักสำคัญสำหรับผู้สร้างสรรค์ โดยผู้สร้างสรรค์เน้นคุณค่าทางด้านรูปทรงเป็นหลัก คุณค่าทางด้านรูปทรง เกิดจากการนำเอาองค์ประกอบต่างๆของศิลปะ ได้แก่ จุด เส้น สี แสงและเงา รูปร่างม้าจัดเข้าด้วยกันเพื่อให้เกิดความงามและเน้นหลักการจัดองค์ประกอบ ของภาพที่มีจุดเด่นเป็นใบหน้าของแบบโดยมีมุนมองของภาพที่มีสัดส่วนของภาพที่มีขนาดเกินจากความเป็นจริง เพื่อให้เกิดความน่าสนใจ



ภาพประกอบที่ 2 หลักการองค์ประกอบศิลปะ

6. อิทธิพลที่ได้รับในการสร้างสรรค์ผลงาน

จากความบันดาลใจในเนื้อหาและการที่ได้สมผัสฝ่านทางสายตาจากแหล่งข้อมูลต่างๆที่ผู้สร้างสรรค์ได้ไปศึกษาในเรื่องของหัตถศิลป์จากภาคพคน ท่าทาง การแสดงออก ทิวทัศน์ สภาพแวดล้อม ต่างๆที่มีความโดดเด่นไม่ว่าจะเป็น จุด เส้น สี และรูปทรง อีกทั้งยังได้รับแรงบันดาลใจจากผู้คนรอบตัว

ในชีวิตประจำวัน ได้เห็นพฤติกรรมการแสดงออกที่แตกต่างกันตามสภาพอารมณ์และจิตใจ ที่เปลี่ยนแปลงตามสภาพแวดล้อมรอบตัว จึงทำให้เกิดความประทับใจขึ้นดังนั้นการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะจึงนำเสนอในลักษณะผลงานจิตกรรมโดยการใช้ทัศนชาตุจากการแสดงออกของตัวบุคคลเป็นสื่อในการสร้างสรรค์และถ่ายทอดความรู้สึกด้านลบเหล่านี้ออกมาน

6.1 อิทธิพลด้านแนวความคิด

พฤติกรรมการแสดงออกของมนุษย์นั้นมีความน่าสนใจทั้งทางด้านจิตใจที่มีผลต่อการแสดงออกที่มารากภัยในและลักษณะท่าทาง สีหน้าที่สามารถแทรกสีสัน ทัศนชาติต่างๆเพื่อสร้างอารมณ์ความรู้สึกร่วมให้เกิดขึ้นในตัวงาน ตัวผู้สร้างสรรค์จึงเลือกที่จะนำสีหน้าท่าทางของตัวบุคคลมาสร้างสรรค์ผลงาน เพราะมีทัศนชาตุที่น่าสนใจและสามารถนำมาต่อยอดได้หลากหลาย

6.2 อิทธิพลที่ได้รับจากทฤษฎีและปรัชญา

ทฤษฎีการเดียนแบบ (Imitationalism Theory) เป็นการแสดงแนวคิดในการ สร้างสรรค์ งานศิลปะ เพื่อให้ได้มาซึ่งคุณค่าของการแสดงออก ที่เหมือนจริง (Realistic) ตามตาเห็น หรือเหมือนจริง ตามความรู้สึก หรือมีทั้งสองคุณค่ารวมกัน และ การ แสดงออกที่เหมือนจริง ก็มักจะการถ่ายทอด ในลักษณะที่เหมือนจริง ตามธรรมชาติ หรือ เป็น การถ่ายทอดโดยใช้สื่อจากรูปแบบธรรมชาติ เช่น ภาพคน ภาพสัตว์ ภาพทิวทัศน์ ภาพดอกไม้ ต้นไม้ ก้อนหิน ฯลฯ ซึ่งผู้ดูส่วนใหญ่สามารถเข้าใจได้ด้วยตัวเองโดยมีพื้นฐาน ประสบการณ์ เกี่ยวกับรูปแบบเหล่านี้ มาแล้ว หรือโดยเดล นักปราชญ์ชาวกรีก ได้กล่าวว่า มนุษย์เรา的心 เป็นมากกว่ารูปแบบโดยสัญชาติ ภูมิปัญญา และการเลียนแบบนั้นก็มักปรากฏออกมายังพับเห็นในศิลปะวัฒนธรรม

การถ่ายทอดรูปแบบลักษณะนี้ นอกจากใช้รูปแบบจากธรรมชาติเพื่อสื่อการแสดงออกแล้ว ยังใช้รูปแบบอื่นๆ ที่ปรากฏอยู่ในสิ่งแวดล้อมมาเป็นสื่อในการแสดงออกด้วยเช่นกัน โดยการลองเดียนแบบเข่นเดียวกับ การเลียนแบบธรรมชาติ เป็นการถ่ายทอดความงามตามทัศนะที่ศิลปินได้รับรู้จากวัตถุตามทฤษฎี วัตถุพิสัย(Subjectivism) การถ่ายทอดรูปแบบของวัตถุนี้ ไม่ใช่เป็นการสร้างความงามให้แก่วัตถุ แต่เป็นความพยายามที่จะเลียนแบบหรือจำลองแบบสภาวะความงามของวัตถุตามธรรมชาติ มาเป็นความงามในรูปแบบศิลปะ

ในลักษณะของการถ่ายทอด ศิลปินอาจถ่ายทอดตาม ที่ตาเห็น จัดวางใหม่ ตัดตอนบางส่วน นำมาแสดงเฉพาะบางส่วน หรือเพิ่มเติมเข้ามาใหม่ ตามความคิดของผู้ถ่ายทอดแต่ละบุคคล จะเห็นเหมือนกัน การถ่ายทอดในลักษณะนี้ ถูกมองว่าเป็นการเดียนแบบ ธรรมชาติก็จริงอยู่ แต่ไม่ใช่เป็นการ เลียนแบบ เช่นกระจากเงาที่สะท้อน ทุกสิ่งที่อยู่ตรงหน้า ออกมายังปรากฏ เพราะศิลปิน จะสอดแทรก ความคิดเห็น ความรู้สึกนึกคิด การสร้างสรรค์ เข้าไปในผลงาน ผ่านผู้ดู จะอาศัย ประสบการณ์เดิม มากประกอบในการตีความ โดยการเรียนเที่ยบ ว่า

เหมือน คล้าย ไม่เหมือน สายกว่า หรืออื่น ๆ โดยนำเอาธรรมชาติ มาเป็นเกณฑ์ในการตัดสิน หลังจากนั้น ก็จะศึกษา เทคนิค วิธีการ และองค์ประกอบอื่น ๆ ต่อไป

ที่มา ([http://203.158.253.5/wbl/Education/ \(Aesthetics\)/unit2/24hom%20taltod.htm](http://203.158.253.5/wbl/Education/ (Aesthetics)/unit2/24hom%20taltod.htm))

6.3 ปรัชญาทางศิลปะ

อะริสโตเติล (Aristotle. 348-322B.C) กล่าวว่า ความงามคือการเลียนแบบธรรมชาติ" และยัง เชื่อว่า ศิลปะ คือ การเลียนแบบ ธรรมชาติตัวอย่าง อาริสโตเติล มีความเชื่อเรื่อง รูปแบบ ที่เป็น มาตรฐานความงาม แตกต่างไปจากเพลดิ คือ เขายังเชื่อว่าแบบที่เป็นต้นแบบจริง ๆ นั้น ปรากฏ อยู่บนโลกนี้เอง ถ้าถามว่า แบบอยู่ที่ไหน อาริสโตเติล จะชี้ลงไปที่พื้นโลก และสิ่งที่ศิลปะ เลียนแบบคือ วัตถุและเหตุการณ์ และเรียกผลงานศิลปะนี้ว่า "ศิลปะ เลียนแบบ" (imitative art) อาริสโตเติลแบ่งศิลปะเลียนแบบออกเป็นสองประเภทใหญ่ๆ คือ

- 1.) ศิลปะเลียนแบบปรากฏการณ์ที่มองเห็น วัตถุด้วยสีและเส้น เก็บ จิตรกรรม
- 2.) ศิลปะเลียนแบบการกระทำ เหตุการณ์ โดยคำพูด เพลงและการเต้นรำ ประเภทที่สอง เรียกว่า ศิลปะกวีพินธ์ (art of poetry)

ที่มา (http://buabeeja.blogspot.com/2013/01/blog-post_21.html)

6.4 อิทธิพลที่ได้รับจากลัทธิศิลปะ

กลุ่มลัทธิเรียลลิสม์ (Realism) โดยได้ศึกษาวิเคราะห์คุณค่า ความหมายและสาระสำคัญ ของกลุ่มลัทธิเรียลลิสม์ (Realism) ที่ได้ส่งผลต่อแนวความคิดความบันดาลใจและเนื้อร้อง ของศิลปะปืนธ์ ดูด้วยแบ่งเป็นประดิษฐ์ดังนี้

1. การสร้างงานที่เหมือนจริงดังที่ปรากฏอยู่ในธรรมชาติ
2. การสร้างสรรค์ภาพงานในเชิงวิพากษ์วิจารณ์สังคม
3. การสร้างสรรค์จากประสบการณ์ตรงของชีวิต
4. เลือกสะท้อนภาพความเป็นจริงในรูปแบบที่เรียบง่าย

7. อิทธิพลจากการศิลปะ

ในการสร้างสรรค์ผลงานทางศิลปะนิพนธ์ขึ้นมาเจ้าได้รับอิทธิพลทางความคิดในการออกแบบ ผลงาน ของ Lucian Michael Freud ที่อธิบายผลงานได้ทีเดียวสุดคือ "ท่านสนใจปรากฏการณ์ที่ทำให้มนุษย์มี ลักษณะอย่างใดอย่างหนึ่ง มากกว่าบทสรุปว่า มนุษย์มีลักษณะอย่างไร" เนื่องด้วยจาก ภาพวาดคนเหมือน ผู้ เป็นแบบคงจะต้องตกตะลึงเมื่อชมภาพวาดของตัวเองที่เสร็จแล้ว ทำให้ความคิดความรู้สึกได้ถูก เปิดเผยไว้ในภาพเป็นนั้นจนหมดสิ้น หรือในใจของศิลปินอาจจะคิดว่าคุณคิดอะไรอยู่ ฉันรู้นั้นภาพใบหน้า ของคนซึ่งเปิดเผยบุคลิกภาพที่ซ่อนอยู่ ไม่ใช่ภาพเหมือน แต่เป็นการใช้สีแบบประสาณกัน มีแสงเงาที่ตัดกัน เกินจริง ร้อยรอยของที่แปรงหยาบๆ บางช่วงบางตอนอาจเห็นสีหนาๆ ไม่มีการเคลื่อนให้เรียบ หรือการจัด องค์ประกอบในหลายภาพที่สร้างความลงให้กับผู้ชม นอกจากนี้ผู้สร้างสรรค์ยังได้รับอิทธิจากผลงาน

จิตกรรมของศิลปิน Gottfried Helnwein เป็นศิลป์ปืนชาวอostenreich-österreich มีภาพวาดภาพที่สะท้อนถึงความวิตกกังวลทั้งทางด้านจิตใจและสังคมของคนเรา ในวัยเด็กเขายังเห็นแต่ภาพโหดร้ายทารุณ ผลพวงของสงคราม ความย่อหยักของบ้านเมือง ผู้คนพิกลพิการ ผลงานที่เป็นเอกลักษณ์ของเขานี้ภาพเกี่ยวกับเด็กที่ดูดลงในความน่ากลัว เขากล่าวว่า เด็กเป็นผู้ที่ถูกกระทำได้ง่ายที่สุด ทั้งจากการล่อคลวง ข่มขืน การทำร้าย ภาพเย็นและภาพถ่ายที่ดูเหมือนจริงแต่เปิดเบื้องหน้าจริงจากความทรมาน

จากอิทธิพลที่ได้รับจากผลงานศิลปกรรมที่กล่าวมานี้เป็นส่วนผลัดดันให้เกิดแนวความคิด และวิธีการทางเทคนิคที่นำไปสู่การสร้างสรรค์ผลงานตามจุดมุ่งหมาย



ภาพประกอบที่ 3 ชื่อภาพ "The Murmur of the Innocents",

2015 ศิลปิน Gottfried Helnwein

ที่มา (lushindie.blogspot.com/2007/04/gottfried-helnwein.html)



ภาพประกอบที่ 4 ซีอีภาพ "Guy Half Asleep" และ "Woman in a Grey Sweater" ศิลปิน Lucian Freud
ที่มา (<https://www.bloggang.com>)

สรุป

จากประสบการณ์และการค้นคว้ารากฐานข้อมูล เป็นกระบวนการการเรียนรู้ที่ทำให้เกิดความเข้าใจใน รูปแบบงานที่เป็นถูกประสงค์ (Realistic) สามารถสัมผัสและเข้าใจได้ ส่วนในญี่ปุ่นก็เลียนแบบจากธรรมชาติ ตามแนวคิดปรัชญาทางศิลปะของ อริสโตเตล ที่มีจุดมุ่งหมายในการเสนอศูนหรือยะของรูปทรงสีสันที่แห่ง ความหมายผ่านกลวิธีทั้งร่องรอยแปรปรวนรูปทรงเหมือนจริงและนำเสนอเนื้อหาที่เข้าถึงง่าย เพื่อให้เกิด จินตภาพ และความรู้สึกร่วม ในโครงสร้างทางทัศนธาตุที่ประกอบด้วย ลักษณะ แสงเงา ฯลฯ ที่รวมเป็น เอกภาพ ในการปฏิบัติการสร้างสรรค์ศิลปะนิพนธ์ชุด พฤติกรรมของจิตใต้สำนึกร

บทที่ 3

ขั้นตอนและวิธีการดำเนินงานสร้างสรรค์

การสร้างสรรค์ศิลปะนิพนธ์ชุด แรงจูงใจที่ไม่รู้ตัวของจิตใต้สำนึก มีจุดมุ่งหมายในการนำเสนอเรื่องราว การแสดงออกอีกด้านในจิตใจของมนุษย์ซึ่งเกิดจากจิตใต้สำนึกและแรงจูงใจที่ไม่รู้ตัว เพื่อถ่ายทอดอัตลักษณ์ ที่ผู้สร้างสรรค์เห็นว่าสามารถสะท้อนจิตใจด้านลบของมนุษย์ที่ไม่สามารถแสดงออกในสังคมได้อัน เป็นสัญลักษณ์ที่แสดงถึงความเป็นตัวตนของผู้สร้างสรรค์ที่เป็นหนึ่งในคนที่มีแรงจูงใจ มีจิตใต้สำนึก มี ความต้องการที่ถูกปิดกั้นต่อสังคมเอาไว้ เช่นเดียวกับมนุษย์ทุกคน

จากความบันดาลใจและแนวความคิดสร้างสรรค์ที่ได้กล่าวไว้ข้างต้นในบทนำและบทที่ 2 ผู้สร้างสรรค์ จึงได้ค้นหาแนวทางกลวิธีในการสร้างสรรค์ผลงานจิตรกรรม รูปแบบที่นำเสนอเป็นจิตรกรรมสีน้ำมันบนผ้าใบ โดยผู้สร้างสรรค์ได้แบ่งขั้นตอนกระบวนการของ การสร้างสรรค์ ไว้ดังนี้

1. ขั้นตอนการสร้างสรรค์ผลงานก่อนศิลปะนิพนธ์
2. ขั้นตอนการศึกษาค้นคว้าข้อมูลในการสร้างสรรค์
3. ขั้นตอนกระบวนการสร้างสรรค์

1. ขั้นตอนการสร้างสรรค์ผลงานก่อนศิลปะนิพนธ์

ในการดำเนินการสร้างสรรค์ผลงานก่อนที่จะพัฒนาเป็นผลงานในศิลปะนิพนธ์ชุดแรงจูงใจที่ไม่รู้ตัวของจิตใต้สำนึกได้มีการสร้างผลงานที่มีแนวความคิดเพื่อสะท้อนอารมณ์ความรู้สึกของความกดดันในจิตใต้สำนึก อันเป็นพฤติกรรมในลักษณะเดียวกับตัวผู้สร้างสรรค์เองที่ไม่สามารถแสดงความต้องการด้านลบในจิตใจออกมาต่อสังคมได้ จึงเกิดเป็นความรู้สึกด้านลบและส่งผลต่อการแสดงออกในจิตใต้สำนึก โดยถ่ายทอดให้เห็นถึงความโถดเดียว และสะท้อนความรู้สึกลึกลับ ซ่อนเร้นภายในจิตใจของผู้สร้างสรรค์

การดำเนินงานในระยะแรกมีความสับสนต่อการถ่ายทอดเพื่อแสดงออกทางอารมณ์ลงในผลงานทำให้ยังไม่เป็นที่พอใจต่อผู้สร้างสรรค์มากนัก จึงเป็นเหตุให้ปรับแก้ไขเนื้อหาภายในงาน ในระยะต่อมาได้มีการพัฒนานื้อหาและรูปแบบของผลงานให้มีความสมบูรณ์ยิ่งขึ้น ซึ่งมีการปรับแนวเรื่องจากในเชิงลบ ให้เป็นการนำเสนอองค์ประกอบที่แสดงเรื่องราวอันแฟรงความหมายที่เป็นนามธรรมของสภาวะทางจิตใจมนุษย์ ในการแสดงพฤติกรรม ผ่านสัญลักษณ์ที่แสดงถึงความต้องการที่ถูกปิดกั้นทั้งจากภายในและภายนอกในจิตใจ ซึ่งมนุษย์ในสังคมทุกคนต้องเผชิญผ่านอัตลักษณ์ด้วยสภาพการณ์ต่างๆ



ภาพประกอบที่ 5 ผลงานก่อนศิลปินพนธ์

ชื่อผลงาน ต้านมีด

ขนาด 100x120 เซนติเมตร

เทคนิค สีน้ำมันบนผ้าใบ



ภาพประกอบที่ 6 ผลงานก่อนศิลปินพนธ์

ชื่อผลงาน ตัวตนหมายเลข1และตัวตนหมายเลข2

ขนาด 100x120 เซนติเมตร

เทคนิค สีน้ำมันบนผ้าใบ

2. ขั้นตอนการศึกษาค้นคว้าข้อมูลในการสร้างสรรค์

1. การประมาณความคิด

การวิเคราะห์อารมณ์ความรู้สึกของตนเองและทำความเข้าใจ ประกอบกับการศึกษาข้อมูลที่เกี่ยวข้อง ทำให้ความคิดของผู้สร้างสรรค์ตรงกับความต้องการที่จะสื่อสารลงบนผลงาน เพราะสิ่งเหล่านี้จะเป็นตัวกำหนดในการสร้างภาษาแบบเฉพาะทางทัศนศิลป์ที่ฝ่าทางเดินกับการสื่อ

ความหมาย ดือค่าของความสัมพันธ์ที่เกิดขึ้นระหว่างทัศนธาตุกับกฎเกณฑ์ทางการเห็น การรับรู้ ทำหน้าที่เป็นตัวเปลี่ยนความ หรือสื่อข้อมูลจาก การเห็นให้เป็นความหมายที่เข้าใจได้ ทั้งนี้ต้องขึ้นอยู่ กับศักยภาพในการรับรู้ที่ตั้งอยู่บนพื้นฐานของประสบการณ์ทางการเห็นด้วย ศิลปินพิพันธุ์ชุดนี้ จึงสร้างสรรค์เพื่อสะท้อนสภาพวิถีทางอารมณ์ภายในจิตใจของตัวผู้สร้างสรรค์ให้บุคคลอื่นเห็นด้วย สภาพการณ์ต่างๆที่ไม่แสดงออกทางสีหน้า

การสร้างผลงานยังต้องอาศัยส่วนประกอบทางศิลปะที่มีความสัมพันธ์กันทั้งรูปแบบและ เนื้อร่อง นำไปสู่การสร้างสรรค์งานที่มีคุณค่าทางศิลปะ คือ

องค์ประกอบศิลป์ หมายถึงศิลปะที่มีนุษย์สร้างขึ้นเพื่อแสดงออกทางอารมณ์ ความรู้สึก ความคิดหรือความงาชีงประกอบด้วย ส่วนที่มนุษย์สร้างขึ้นและส่วนที่เป็นการแสดงออกขึ้นเป็น ผลที่เกิดจากโครงสร้างทางวัตถุ

2.การศึกษาข้อมูลด้านรูปทรง(FORM)

รูปทรง คือ สิ่งที่มองเห็นได้ในงานทัศนศิลป์ เป็นส่วนที่สร้างขึ้นด้วยกันอย่างมีเอกภาพของ ทัศนธาตุซึ่งผู้สร้างสรรค์ได้นำ สี เส้น น้ำหนัก และ พื้นผิว โดยใช้สีน้ำเงินในการสร้างงานจิตกรรม รูปทรงให้ความพอใจต่อความรู้สึกสัมผัส โดยถ้าเบรียบเทียบกับสิ่งมีชีวิต รูปทรงคือส่วนที่เป็นกาย ที่สามารถรับรู้ เห็นสัมผัสได้แบ่งออกเป็น 2 ส่วนคือโครงสร้างทางรูปและโครงสร้างทางวัตถุ

2.1.โครงสร้างทางรูป

โครงสร้างทางรูป ได้แก่ ส่วนที่เป็นเรื่องของทัศนธาตุ(Visual Element) ที่รวมกันเป็น รูปร่างรูปทรง ของสิ่งทั้งหมดตามสิ่งที่ตาเห็น เป็นเอกภาพประกอบด้วย

2.1.1.สี ผู้สร้างสรรค์ใช้สีทั้งวรรณะเย็นและร้อน ที่มีความหลากหลาย เช่น สีแดง สีเหลือง สีน้ำเงิน สีฟ้า สีเขียว สีขาว สีส้ม แดง สีม่วง แดง สีเขียว เหลือง สีเขียว น้ำเงิน สีม่วง น้ำเงิน สีส้ม เหลือง ฯลฯ เพื่อให้สะดุกดตา เกิดความน่าสนใจงานศิลปะ ขึ้นเป็นองค์ประกอบสำคัญ อย่างหนึ่งที่มีอิทธิพลต่อความรู้สึก

2.1.2.เส้น ผู้สร้างสรรค์นำเสนอเส้นมาในรูปทรงเพื่อสร้างความขัดแย้ง และความ ประสานกลมกลืนให้เกิดขึ้นในผลงาน

2.1.3.ค่า'n้ำหนักแสงเงา ผู้สร้างสรรค์นำ ความอ่อน กลาง แก่ของน้ำหนัก มาสร้างมิติให้ เกิดความรู้สึก สูง ต่ำ หนา บาง แก่ วัตถุในภาพและให้สร้างมิติแห่งความรู้สึกด้าน ระยะใกล้ไกลของวัตถุในภาพให้เกิดความแตกต่างระหว่างรูปและพื้น หรือรูปทรงกับที่ว่าง มีความรู้สึกเคลื่อนไหวด้วยแสงเงา ทำให้เกิดความกลมกลืนประสานกันของภาพ

2.1.4.พื้นผิว ผู้สร้างสรรค์ใช้การระบายสีด้วยลักษณะลงตัว ที่ทำให้เกิดพื้นผิวของสิ่ง ต่างๆ เช่น ผิวน้ำแข็งของมนุษย์ พื้นผิวโลหะ พื้นผิวเครื่องประดับ ผ้า พื้นผิววัตถุที่มีความมัน

วางแผนและดำเนินการให้มีความแตกต่างอย่างชัดเจน เพื่อสร้างความเข้าด้วยกันในงานศิลปะ นิพนธ์ โดยอาศัยการเลียนแบบจากภาพถ่ายวัตถุจริง

2.2. โครงสร้างทางวัตถุ

โครงสร้างทางวัตถุ ได้แก่ วัสดุที่ใช้ในการสร้างรูป เช่น สี ดิน หิน ไม้ กระดาษ โลหะ รวมถึงกลวิธีที่ใช้กับวัสดุเหล่านั้นด้วย เช่น การระบาย การบึ้น การแกะสลัก การหอฯลฯ ใน การสร้างสรรค์ศิลปะนิพนธ์นี้ เป็นการสร้างผลงานทางทัศนศิลป์ประเภทจิตรกรรม แบบเหมือนจริงบนระนาบ 2 มิติ แบบลงตา 3 มิติ ในลักษณะแบบรูปธรรม ที่ใช้สีน้ำมัน ในการระบายลงบนผ้าใบ

3. การศึกษาข้อมูลด้านเนื้อหา(CONTENT)

เนื้อหา คือ องค์ประกอบที่เป็นนามธรรม หรือโครงสร้างทางจิต ตรงกันข้ามกับ ส่วนที่เป็นรูปทรง หมายถึงผลที่ได้รับจากการศิลปะ โดยเนื้อหาให้ความพอใจต่อ ความรู้สึกทางจิตใจและอารมณ์ โดยถ้าเปรียบเทียบกับสิ่งมีชีวิต เนื้อหาคือส่วนที่รับรู้ใน เรื่องของความหมาย อารมณ์ และความรู้สึกที่แสดงออกผ่านรูปทรงโดยมีองค์ประกอบ หลักอยู่ 3 ส่วน คือ

3.1. เรื่อง สิ่งที่ผู้สร้างสรรค์สร้างมาเป็นจุดเริ่มต้นของการสร้างงานศิลปะในรูปแบบที่ เป็น "นามธรรม" คือเรื่อง แรงจูงใจที่มุ่งดูดดูดของจิตให้สำนึก

3.2. แนวเรื่อง เป็นการแสดงออกของความรู้สึกด้านลบซึ่งถูกปิดกันในการแสดงออกต่อ สังคม

เป็นพฤติกรรมในลักษณะเดียวกับตัวผู้สร้างสรรค์เอง ที่มีความต้องการด้านลบที่ไม่ สามารถแสดงออกมาในสภาพรู้สึกสำนึกได้ จึงทำให้กลยุทธ์เป็นพฤติกรรมที่แสดงออกต่อเมื่อ จิตอยู่ในสภาพที่ไม่สำนึก กลยุทธ์เป็นความรู้สึกด้านลบต่างๆ ที่ถูกข้องภายในจิตให้สำนึก ก่อให้เกิดความกดดัน ความเครียด ความอึดอัด ความเหงา ที่เป็นสภาพที่เกิดขึ้นกับมนุษย์ ในสังคมปัจจุบัน

3.3. เนื้อหา คือส่วนที่แสดงออกผ่านรูปทรงทางศิลปะ (Artistic Form) เป็นการ นำเสนอองค์ประกอบที่แสดงเรื่องราวอันแห่งความหมายที่เป็นนามธรรมของสภาพทาง จิตใจมนุษย์ที่ถูกปิดกันของเขตในการแสดงออกทางพฤติกรรมและอารมณ์ภายในสังคม ทั่วไป ผ่านสัญลักษณ์ที่แสดงถึงอารมณ์ ความต้องการต่างๆ ในจิตใจผ่านสัญลักษณ์ที่ แสดงถึงความประณاةต่างๆ ในจิตใจเชิงลบสามารถแบ่งออกได้เป็น 2 ประเภทคือ

1. เนื้อหาภายใน หรือเนื้อหาทางรูปทรง

2. เนื้อหาภายนอก หรือเนื้อหาทางเรื่องราว สัญลักษณ์

เนื้อหาภายใน เป็นเนื้อหาที่เกิดจากการประسانกันอย่างมีเอกภาพของทัศนธาตุในรูปทรงเป็นเนื้อหาของรูปทรงโดยตรง เนื้อหาประเภทนี้จะให้อารมณ์สุนทรียภาพแก่ผู้ดู เป็นอารมณ์ทางศิลปะที่บริสุทธิ์ เป็นลักษณะจิตวิสัย เป็นพลัง ความรู้สึกส่วนตัว เป็นบุคลิกภาพการแสดงออกของผู้สร้างสรรค์ ประกอบด้วย

1.เอกภาพ(Bunity) เป็นเรื่องซึ่งเป็นเอกภาพเดียวกัน ทั้งรูปแบบและเนื้อหา

2.ความสมดุล(Balance) เป็นความสมดุลแบบสองข้างเท่ากัน (Symmetry Balance) คือ การจัดองค์ประกอบของศิลปะทั้งสองข้างของแกนสมดุล เป็นการสมดุลแบบธรรมชาติ แกนสมมติมีขนาดสัดส่วนเหมือนกันหรือเท่ากัน

3.จุดเด่น(Dominance) ผู้สร้างสรรค์ใช้ภาพเสมือนตัวเองเป็นจุดเด่นในงาน และสร้างจุด รองโดยใช้ สีและวัตถุขนาดต่างๆ มาผลักภัยให้มีความใกล้ใกล้

4.ความกลมกลืน(Harmony) ผู้สร้างสรรค์สร้างความกลมกลืนโดยใช้ค่าน้ำหนักแสงเงา และวัสดุที่เป็นสัญลักษณ์ที่แสดงถึงรสนิยมให้มีความสอดคล้องกับเรื่องราว

5.ความขัดแย้ง(Contrast) ผู้สร้างสรรค์ใช้รูปะสีร้อนและรูปะสีเย็นในการสร้างความ ขัดแย้งในผลงานให้เกิดความน่าสนใจ

เนื้อหางานนอก เป็นการแสดงออกของตัวผู้สร้างสรรค์เอง ที่เมื่อจิตใจ枯燥ในสภาวะ ความโน้นด้านลบเครียด กดดัน จะมีอาการจิตตกหรือจิตหลุดลอยออกไป แต่ไม่สามารถ แสดงออกต่อสังคมโดยตรงได้ จึงต้องเก็บข้อนัดวายใบหน้าที่ไม่แสดงออกเชิงความรู้สึกใดๆ แต่ความรู้สึกด้านลบภายในจิตให้สำนึกรักษาไว้ต่อบรย้ากาศโดยรอบให้หมด และ หม่นหมอง

การเน้นเนื้อหาด้วยเรื่อง คือ การใช้เรื่องที่ตรงกับเนื้อหา และเป็นตัวแสดงเนื้อหาของ งานโดยตรง ผู้สร้างสรรค์ใช้ความรู้สึกด้านลบที่เกิดจากจิตให้สำนึกรึ่งฤกกระดุนโดย แรงจูงใจที่ไม่รู้ตัวเป็นเนื้อหาของงาน จึงนำต้นเรื่องที่เป็นหนึ่งในกลุ่มคนที่สามารถตอบอยู่ใน สภาวะเช่นนี้ได้เมื่อต้องอาศัยและใช้ชีวิตในสังคมในแบบเฉพาะตน และสิ่งที่เป็น สัญลักษณ์มาสร้างให้เกิดความงามขึ้นในผลงาน เป็นความงามที่มีอยู่ในเรื่อง

4.การศึกษาด้านกลวิธี

สีน้ำมัน(Oil paint) เป็นสีชนิดที่แห้งช้าที่ประกอบด้วยวงคัตถุที่ผสมกับน้ำมันระเหย (drying oil) ซึ่งเป็นน้ำมันจากพืช เช่น น้ำมันลินseed(Linseed) ซึ่งกลั่นมาจากต้นแฟลกซ์ หรือน้ำมันจากเมล็ดปีบบี๊น ในปี ค.ศ. 1410 ศิลปินหนุ่มชื่อ JAN VAN EYCK พยายลีการเขียนภาพโดยใช้น้ำมัน วนนิชบูกสีขาวผสมน้ำมันลินซีดกับสีผุน ซึ่งถือเป็น จุดเริ่มต้นของการเขียนภาพแบบสีน้ำมันที่ใช้กันอยู่ทุกวันนี้สีน้ำมันเป็นสีทึบแสง เวลา

ระบบมักใช้สีขาว ผสมให้ได้น้ำหนักอ่อนแก่ งานวาดภาพสีน้ำมัน มักเขียนลงบนผ้าใบ (Canvas) มีความคงทนมากและกัน ภาระด้านภาพสีน้ำมัน สามารถวาดภาพที่มีขนาดใหญ่ และสามารถแก้ไขงานด้วยการเขียนทับงานเดิมได้ สีน้ำมันสามารถรับเขียนภาพจะบรรจุในหลอด ซึ่งมีราคาสูงต่ำขึ้นอยู่กับคุณภาพ การใช้งานจะผสมด้วยน้ำมันถินสีต่างๆ ทำให้เนียนและเป็นมัน แต่ถ้าใช้ น้ำมันสน จะทำให้แห้งเร็วขึ้นและเสียด้าน พูกันที่ใช้ระบบสีน้ำมันเป็นพูกันแบบที่มีขั้นแข็งฯ

จิตรกรรมแนวที่แปรปุง(Painterly style) คำนี้ใช้เรียกผลงานจิตรกรรมที่เน้นให้เห็นราย แปรปุงเป็นสำคัญ มาจากภาษาเยอรมันว่า Malerisch เริ่มพบในผลงานในผลงานศุลปะ ช่างเงินส โดยเฉพาะผลงานของ ดิเชียน ในยุคหลังฯ อันเกิดจากการพัฒนาศูนย์รวมของสี น้ำมันให้มีความเนียนยวัขันมากขึ้นจนสามารถเน้นที่แปรปุงได้ ภายหลังศิลปินในยุคบาโรก เริ่มพัฒนาจานกลายเป็นเอกลักษณ์เฉพาะตัวของศิลปิน เช่นผลงานของ รูเบนส์เรมนรันต์ฟ รันส์ และมานิยมมากๆ จานกลายเป็นอัตลักษณ์ของกลุ่มไปเลย คือผลงานของศิลปินอิม เพรสชั่นนิสม์ ผลงานแนวที่แปรปุงยังสามารถใช้หัวในจิตรกรรมสีน้ำ และสีอะครีลิก ยึดตัวย ปัจจุบันคนทำงานแนวนี้ลดน้อยเรื่อยๆ หลังจากที่ศิลปินรุ่นใหม่หันไปนิยมทางงานศิลปะ เทคนิคใหม่ฯ

3. ขั้นตอนกระบวนการสร้างสรรค์

ในการดำเนินการสร้างสรรค์ผลงานศิลปินพนธ์ มีกระบวนการจดบันทึกข้อมูล และรายละเอียดระหว่างการทำ เพื่อให้อิฐายขั้นตอนและวิธีการดำเนินงาน ดังนี้

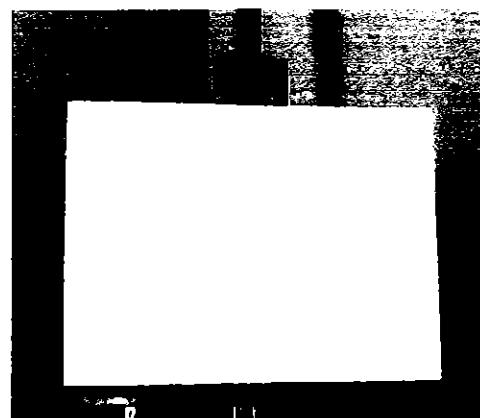
1. ส่วนประกอบในการสร้างสรรค์ผลงานศิลปินพนธ์

2. วิธีดำเนินการสร้างสรรค์ผลงานศิลปินพนธ์

1. ส่วนประกอบในการสร้างสรรค์ผลงานศิลปินพนธ์

1.1. วัสดุและอุปกรณ์ที่ใช้ในการสร้างสรรค์

ผลงานศิลปินพนธ์นี้ เป็นวัสดุและอุปกรณ์ที่ใช้ในการสร้างงานจิตรกรรมสีน้ำมันบนผ้าใบ เพราะสีน้ำมันเป็นสีทึบแสง เวลาจะน้ำมันจะใช้สีขาวผสมให้ได้น้ำหนักอ่อนแก่ จึงวาดภาพสีน้ำมัน จะมี ความคงทนมากและกันน้ำเนื่องจากสีน้ำมันแห้งช้ามากจึงต้องใช้เวลาในการสร้างสรรค์นานโดย สามารถวาดภาพสีน้ำมันที่มีขนาดใหญ่ และสามารถแก้ไขงานได้ด้วยการเขียนทับงานเดิมวัสดุ และอุปกรณ์ที่ใช้ในการสร้างสรรค์ จึงประกอบด้วย เฟรนผ้าใบแคนวาส, ถาดรองสี, พูกัน, ถังใส่น้ำ, ผ้าสำหรับเช็ดพูกัน, สีน้ำมัน, สีน้ำดี, น้ำยาล้างสีน้ำมัน และเกรียงผสมสี



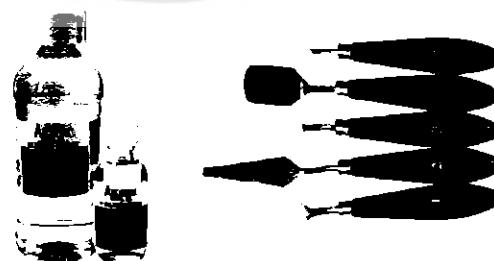
ภาพประกอบที่ 7 เฟรมผ้าใบแคนวาส



ภาพประกอบที่ 8 ถادผสมสี,พู่กัน,ถังใส่น้ำ



ภาพประกอบที่ 9 ผ้าสำหรับเข็ปพู่กัน,สีน้ำมัน,น้ำมันลินซีด(linseed oil)



ภาพประกอบที่ 10 น้ำยาต่างสีน้ำมัน,เกรียงผสมสี

กระบวนการสร้างสรรค์ศิลปะนิพนธ์ชั้นที่ 1 และชั้นที่ 2

1. ข้อมูลภาพถ่าย



ภาพประกอบที่ 11 ข้อมูลภาพถ่ายในการทำภาพร่างผลงานศิลปะนิพนธ์

2. วิธีดำเนินการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะนิพนธ์

ผู้สร้างสรรค์มีวิธีในการดำเนินการสร้างสรรค์ศิลปะนิพนธ์ตามขั้นตอนดังต่อไปนี้

- 2.1 เดือกดื่งที่สนใจ
- 2.2 ค้นคว้ารวบรวมและศึกษาข้อมูล
- 2.3 สร้างสรรค์ผลงานภาพร่าง (sketch)



ภาพประกอบที่ 12 ภาพร่างผลงานที่ 1 และ 2

- 2.4 ปรึกษา กับอาจารย์ที่ปรึกษาและคณาจารย์

- 2.5 พัฒนาแบบร่างผลงาน (sketch)

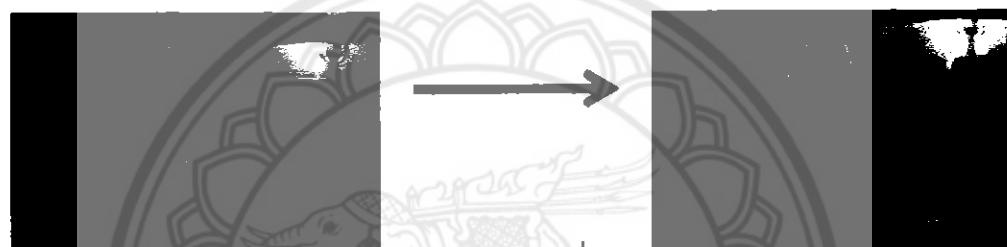
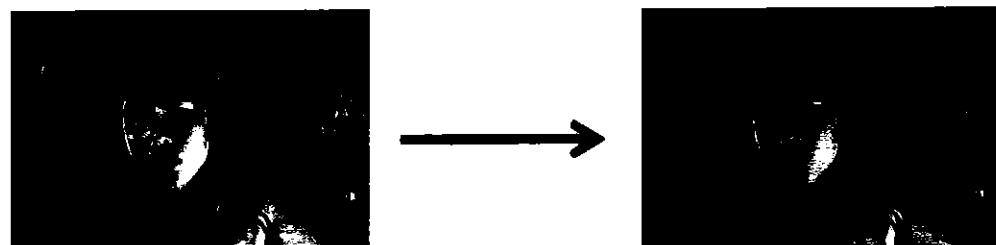


ภาพประกอบที่ 13 การพัฒนาภาพร่างผลงานที่ 1 และ 2

2.6 ขยายผลงานขาว

2.7 ประเมินคุณค่าพัฒนาและต่อยอด

ขั้นตอนการทำภาพร่างผลงานศิลปะนิพนธ์แต่ละชิ้น อาศัยการถ่ายภาพแล้วนำมาปรับแก้ไขในโปรแกรม Photoshop เป็นหลักในการสร้างภาพร่าง(sketch)



ภาพประกอบที่ 14

ขั้นตอนในการสร้างสรรค์ศิลปะนิพนธ์ สำหรับการขยายภาพร่างเป็นผลงานขาว จำเป็นต้องมีการเตรียมเฟรมผ้าใบเพื่อให้ง่ายต่อการสร้างสรรค์ จึงจะร่างภาพให้แล้วลงสีและเก็บรายละเอียดในลำดับต่อไป



ภาพประกอบที่ 15

ขั้นตอนการเตรียมพื้น เพื่อให้ให้ง่ายสำหรับในขั้นตอนการลงสี



ภาพประกอบที่ 16



ภาพประกอบที่ 17

ภาพผลงานที่เสร็จสมบูรณ์ในศิลปะนีพนธ์ชุด แรงจูงใจที่ไม่รู้ตัวของจิตให้สำนึกรักษาภาพ แรงจูงใจที่ไม่รู้ตัวของจิตให้สำนึกรักษาหมายเลข 1



ภาพประกอบที่ 18

ภาพผลงานที่เสร็จสมบูรณ์ในศิลปะนีพนธ์ชุด แรงจูงใจที่ไม่รู้ตัวของจิตให้สำนึกรักษาภาพ แรงจูงใจที่ไม่รู้ตัวของจิตให้สำนึกรักษาหมายเลข 2

กระบวนการสร้างสรรค์ศิลปะนิพนธ์ชั้นที่ 3, 4 และชั้นที่ 5

1. ข้อมูลภาพถ่าย



ภาพประกอบที่ 19 ข้อมูลภาพถ่ายในการทำภาพร่างผลงานศิลปะนิพนธ์

2. กิจกรรมในการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะนิพนธ์

ผู้สร้างสรรค์มีวิธีในการดำเนินการสร้างสรรค์ศิลปะนิพนธ์ตามขั้นตอนดังต่อไปนี้

- 2.1 เลือกเรื่องที่สนใจ
- 2.2 ศึกษาความรู้เบื้องต้น
- 2.3 สร้างสรรค์ผลงานภาพร่าง (sketch)



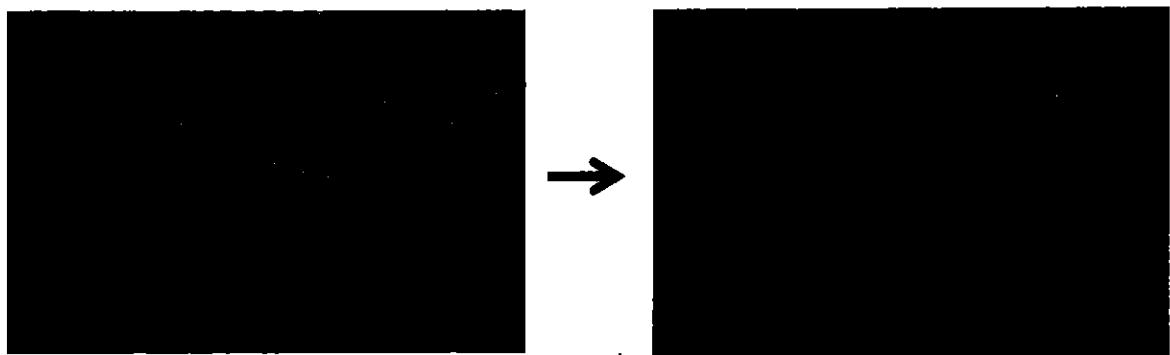
ภาพประกอบที่ 20 ภาพร่างผลงานที่ 3, 4 และ 5

ขั้นตอนการทำภาพร่างผลงานศิลปะนิพนธ์แต่ละชิ้น อาศัยการถ่ายภาพแล้วนำมาปรับแก้ไขในโปรแกรม Photoshop เป็นหลักในการสร้างภาพร่าง (sketch)



ภาพประกอบที่ 21

ขั้นตอนในการสร้างสรรค์ศิลปะนิพนธ์ สำหรับการขยายภาพร่างเป็นผลงานจริง จำเป็นต้องมีการ เตรียมเฟรมผ้าใบเพื่อให้ง่ายต่อการสร้างสรรค์ จึงจะร่างภาพให้ได้ลงสีและเก็บรายละเอียด ในลำดับต่อไป



ภาพประกอบที่ 22

ขั้นตอนการเตรียมพื้น เพื่อให้ได้ง่ายสำหรับในขั้นตอนการลงสี



ภาพประกอบที่ 23

ขั้นตอนการร่างภาพ โดยร่างด้วยดินสอก่อน จากนั้นจึงใช้สีน้ำมันร่างภาพเพื่อให้เห็น
น้ำหนักแสงเงาขัดเจนขึ้น



ภาพประกอบที่ 24

ภาพผลงานที่เสร็จสมบูรณ์ในศิลปะนิพนธ์ชุด แรงงานใจที่ไม่รู้ตัวของจิตให้สำนึกรักษาภาพ แรงงานใจที่ไม่รู้ตัวของจิตให้สำนึกหมายเลข 3



ภาพประกอบที่ 25

ภาพผลงานที่เสร็จสมบูรณ์ในศิลปะนิพนธ์ชุด แรงงานใจที่ไม่รู้ตัวของจิตให้สำนึกรักษาภาพ In the water



ภาพประกอบที่ 26

ภาพผลงานที่เสร็จสมบูรณ์ในศิลปะนิพนธ์ชุด แรงงานใจที่ไม่รู้ตัวของจิตใต้สำนึก^๑
ชื่อภาพ In the water no.2

บทที่ 4

ผลการดำเนินงานวิจัยสร้างสรรค์

จากการสร้างสรรค์ผลงานศิลปะนิพนธ์ชุด แรงงูใจที่ไม่รู้ตัวของจิตใต้สำนึก จำเป็นต้องมีการวิเคราะห์คุณค่าศิลปะในการสร้างผลงาน เพื่อรายงานผลและอธิบายผลการดำเนินงาน ซึ่งจะทำให้เกิดความเข้าใจในแนวคิด ขั้นตอนกระบวนการทำงานทางกลวิธีของผู้สร้างสรรค์อย่างเป็นระบบมีแบบแผนในการดำเนินงาน มีประสิทธิภาพและเข้าใจความหมายที่เป็นสัญลักษณ์เฉพาะในผลงาน ขั้นเป็นสิ่งที่สร้างขึ้นจากองค์ความรู้ของผู้สร้างสรรค์ และถ่ายทอดออกมายังผลงานทางศิลปะ ที่มีคุณค่าทางสุนทรียภาพ มีประโยชน์ในการศึกษาเรียนรู้

การวิเคราะห์ผลงานการสร้างสรรค์ดังกล่าวนี้ ผู้สร้างสรรค์ได้มีการทำหน้าที่เป็นหลักการวิเคราะห์ โดยมีกระบวนการสร้างสรรค์ทางทัศนศิลป์ การรังสรรค์งานศิลปะอย่างมีจินตนาการทางความคิด กระบวนการสร้างสรรค์จึงมีจุดเด่น มีการพัฒนา และมีที่สืบสุก เป็นขั้นตอนที่สอดคล้องต่อเนื่องกัน

การวิเคราะห์องค์ประกอบของศิลปะในศิลปะนิพนธ์ชุดนี้ เป็นการพิจารณาแยกแยะศึกษาองค์รวมของงานศิลปะออกเป็นส่วนๆ ที่จะประเทิน ทั้งในด้านทัศนชาติ องค์ประกอบศิลป์ และความสัมพันธ์ต่างๆ ในด้านกลวิธีการแสดงออก เพื่อนำข้อมูลที่ได้มาประเมินผลงานศิลปะว่ามีคุณค่าอย่างไรทางด้านความงามทางด้านเนื้อหาสาระ และทางด้านอารมณ์ความรู้สึก

การวิเคราะห์คุณค่าศิลปะผลงานศิลปะนิพนธ์ ชิ้นที่ 1



ภาพประกอบที่ 27

ชื่อผลงานศิลปะนิพนธ์ แรงงูใจที่ไม่รู้ตัวของจิตใต้สำนึกหมายเลข 1

1. การวิเคราะห์องค์ประกอบของศิลปะ

1.1. การวิเคราะห์รูปทรง(Form)

1.1.1. โครงสร้างทางภูมิ

สี เป็นสิ่งที่ปรากฏในงานที่ผู้สร้างสรรค์ใช้สื่อทั้งมวลจะเป็นและร้อน ที่มีความหลากหลาย เช่น สีแดง สีส้ม สีเหลือง สีเขียว สีเทียนเหลือง สีน้ำเงิน สีม่วง สีส้มแดง สีม่วงแดง สีเขียว น้ำเงิน สีม่วงน้ำเงิน สีส้มเหลือง ฯลฯ เพื่อให้สะดุกดตา เกิดความน่าสนใจงานศิลปะจันเป็นทัศนธาตุสำคัญอย่างหนึ่งที่มีอิทธิพลต่อความรู้สึก

สีเขียว ใช้เป็นสีที่ช่วยผ่อนคลายความเครียดได้ ให้ความรู้สึก สงบ ร่มรื่น ความสุข การผ่อนคลาย เป็นสีที่ช่วยประสานระหว่างสีเหลืองกับสีน้ำเงิน ให้ไม่ตัดกันจนเกินไป สีแดง เป็นสีที่สร้างความตื่นเต้น และกระตุ้นสมอง สีแดงปานกลางแสดงถึงความมีสุขภาพดี ความมีชีวิต ความรัก ความสำคัญ สร้างความรู้สึกrunang ให้ความรู้สึกร้อน กระตุ้น ท้าทาย เกลือนไห ตื่นเต้น เร้าใจ มีพลัง เป็นสีวรรณร้อนที่ผู้สร้างสรรค์นำมาแทรกในบางส่วนของผลงานให้ขัดแย้งกับสีตรงข้ามกัน

สีม่วง ให้ความรู้สึก มีเสน่ห์ น่าติดตาม เร้นลับ ซ่อนเร้น มีอำนาจ มีพลัง แห่งอยู่ ความรัก ความสงบ ความสูงศักดิ์ เป็นสีที่ปลอบโยน และช่วยลดความเครียด เป็นสีที่ผู้สร้างสรรค์สร้างเป็นจุดเด่นและขัดแย้งกับสีเหลืองในผลงาน

สีน้ำตาล ให้ความรู้สึกอบอุ่น ได้พักผ่อน แต่ควรใช้วรรณกับสีส้ม เหลือง หรือสีทอง เพราะถ้าใช้สีน้ำตาลเพียงสีเดียว จะทำให้เกิดความรู้สึกหนดูได้

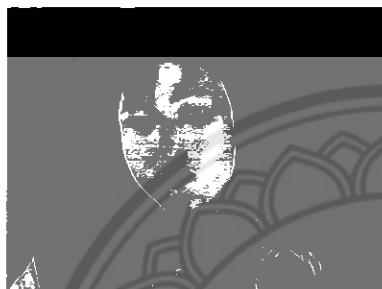
สีเทา เป็นผู้สร้างสรรค์นำมาสร้างให้ความรู้สึก สงบ ความเงียบ สวยงาม ต่อมตน สีขาวให้ความรู้สึก บริสุทธิ์ สะอาด สดใส เบาบาง ช่อนโين เปิดเผย การเกิด ความรัก ความหวัง ความจริง ความเมตตา ความศรัทธา ความดึงดูม

สีวรรณะเงิน หมายถึง ธาดสีที่ประกอบด้วยสีเขียวเหลือง สีเขียว สีเขียวน้ำเงิน สีน้ำเงิน และสีม่วงน้ำเงิน สีเย็นให้ความรู้สึกสวยงาม สงบ ลึกลับ เยือกเย็น ในทางจิตวิทยาสีเย็นมีความสัมพันธ์กับความรู้สึกหนดู เศร้า โครงสร้างความรู้สึกนี้ร้อนแทรกบ้างจะทำให้ผลงานดูน่าสนใจมากขึ้น

เส้น ผู้สร้างสรรค์นำเส้นมานำเสนอผ่านรูปทรงเพื่อสร้างความขัดแย้ง และความประسان
กลมกลืนให้เกิดขึ้นในผลงานประกอบด้วย



<เส้นโครงให้ความรู้สึกมีการเคลื่อนไหวสวยงาม
เปลี่ยนแปลงได้ เลื่อนไปด้วยสร้างความ กลมกลืนในการ
เปลี่ยนทิศทาง



<เส้นเฉียงหรือเส้นทแยงมุม ให้ความรู้สึก เคลื่อนไหว
รวดเร็ว ไม่มั่นคง



<เส้นนอน ให้ความรู้สึกทางความกร้าว สงบ ราบรื่น
ผ่อนคลาย



<เส้นแนบทั้งหรือตั้ง ให้ความรู้สึกทางความสูง สง่า
มั่นคง แข็งแรง หนักแน่น เป็นสัญลักษณ์ของความ
รุ่งเรือง



ค่าน้ำหนักแสงเงา ผู้สร้างสรรค์นำ ความอ่อน กลาง
แก่ของน้ำหนัก มาสร้างมิติให้เกิดความรู้สึก สูง ต่ำ หนา
บาง แก่ วัตถุในภาพ และใช้สร้างมิติแห่งความรู้สึกด้าน
ระยะใกล้ ไกลของวัตถุในภาพให้เกิดความแตกต่าง
ระหว่างรูปและพื้น หรือรูปทรงกับที่ว่าง มีความรู้สึก
เคลื่อนไหวด้วยแสงเงา ทำให้เกิดความกลมกลืน
ประسانกันของภาพ

1.1.2. โครงสร้างทางวัสดุ

เป็นการสร้างผลงานทางทัศนศิลป์ประเภทจิตกรรมในลักษณะที่เนื้อนarration
ธรรมชาติ(Realistic) บนระนาบ 2 มิติ แบบลงตา 3 มิติ ในลักษณะแบบรูปธรรม ที่ใช้สี
น้ำมันในการระบายลงบนผ้าใบ ซึ่งแสดงรายละเอียดทั้งทางด้านรูปทรงและด้านเนื้อหาใน
การสร้างสรรค์ผลงานภาพนี้

1.2. การวิเคราะห์เนื้อหา (Content)

- 1.2.1. เรื่อง ผู้สร้างสรรค์สรุปมาเป็นๆ คือเรื่อง แรงงานใจที่ไม่รู้ตัวของจิตใต้สำนึก
- 1.2.2. แนวเรื่อง เป็นการแสดงออกของความรู้สึกด้านลบเชิงถูกปิดกันในการแสดงออกต่อ สังคมเป็นพฤติกรรมในลักษณะเดียวกับตัวผู้สร้างสรรค์เอง ที่มีความต้องการด้านลบที่ไม่ สามารถแสดงออกมาในสภาวะรู้ตัวนี้ได้ จึงทำให้กล้ายเป็นพฤติกรรมที่แสดงออกต่อเมื่อ จิตอยู่ในสภาวะไร้สำนึก กล้ายเป็นความรู้สึกด้านลบต่างๆ ที่ถูกข้อนหายในจิตใต้สำนึก ก่อให้เกิดความกดดัน ความเครียด ความอึดอัด ความหน្ញ ที่เป็นสภาวะที่เกิดขึ้นกับมนุษย์ ในสังคมปัจจุบัน
- 1.2.3. เนื้อหาภายนอก เป็นการแสดงออกของตัวผู้สร้างสรรค์เอง ที่เมื่อจิตใจกลอยู่ใน สภาวะอารมณ์ด้านลบเครียด กดดัน จะมีอาการจิตตกหรือจิตหลุดลอยออกไป แต่ไม่ สามารถแสดงออกต่อสังคมโดยตรงได้ จึงต้องเก็บข้อนด้วยใบหน้าที่ไม่แสดงออกเชิง ความรู้สึกใดๆ แต่ความรู้สึกด้านลบภายในจิตใต้สำนึกส่งผลต่อร่ายกายโดยรอบให้ หน្ញ และหม่นหมอง
- 1.2.4. เนื้อหาภายใน เป็นเนื้อหาที่เกิดจากการประسانกันอย่างมีเอกภาพของทัศนชาติ ในรูปทรงเป็นเนื้อหาของรูปทรงโดยตรง เนื้อหาประเภทนี้จะให้อารมณ์สุนทรียภาพแก่ผู้ดู เป็น อารมณ์ทางศิลปะที่บริสุทธิ์ เป็นลักษณะจิตวิสัย เป็นพลัง ความรู้สึกส่วนตัว เป็น บุคลิกภาพการแสดงออกของผู้สร้างสรรค์ในผลงานภาพนี้มีเนื้อหาที่เกิดจากการ ประسانกันอย่างมีเอกภาพของทัศนชาติในรูปทรงเป็นเนื้อหาของรูปทรงโดยตรง ที่ให้ อารมณ์สุนทรียภาพ เป็นอารมณ์ทางศิลปะที่บริสุทธิ์ เป็นลักษณะจิตวิสัย เป็นพลัง ความรู้สึกส่วนตัว เป็นบุคลิกภาพการแสดงออกของผู้สร้างสรรค์

ความเป็นเอกภาพ(Unity) เป็นเรื่องชีวิตประจำวันของผู้สร้างสรรค์ที่ความเป็น
ขันหนึ่งขันเดียวกัน ทั้งรูปแบบและเนื้อหา



ภาพประกอบที่ 28

ความสมดุล(Balance) เป็นความ
สมดุลแบบสองข้างเท่ากัน (Symmetry
Balance) คือ การจัดองค์ประกอบของ
ศิลปะทั้งสองข้างของแกนสมดุล เป็น
การสมดุลแบบธรรมชาติแกนสมมติมี
ขนาดสัดส่วนเหมือนกันหรือเท่ากัน

ความขัดแย้ง(Contrast) ผู้สร้างสรรค์
ใช้วาระณะสีร้อนและวาระณะสีเย็นใน
การสร้างความขัดแย้งในผลงานให้เกิด
ความน่าสนใจ

จุดเด่น(Dominance) ผู้สร้างสรรค์ใช้
ภาพเด่นตัวเองเป็นจุดเด่นในงาน

ความกลมกลืน(Harmony)
ผู้สร้างสรรค์สร้างความกลมกลืน
โดยใช้ค่าน้ำหนักแสงเงา ให้มี
ความสอดคล้องกับเรื่องราว

และผลงานภาพนี้ มีเนื้อหาศิลปะเป็นภาษาแห่งความงาม เป็นศิลปะที่มีความหมายใน
การสร้างสรรค์ผลงานที่มี "ความงาม" หรือคุณทริยาพทางรูปทรง เป็นหลักการสำคัญ
"แก่นแท้" ของศิลปะคือ "ความงาม" อันมาจากการเลียนแบบธรรมชาติโดยที่ผู้สร้างสรรค์
จะสอดแทรกความคิดเห็น ความรู้สึก ประสบการณ์ ความรู้ความเข้าใจในการใช้สี
เครื่องมือ วิธีการ ซึ่งเป็นส่วนสำคัญในตัวศิลปินในการสร้างสรรค์โดยให้ผู้ดูอาศัย
ประสบการณ์ที่มีมาประกอบในการตีความ เพื่อประเมินคุณค่า โดยนา喊ธรรมชาติมา
เป็นเกณฑ์ในการตัดสินใจ และศึกษาวิธีการ ซึ่งเป็นผลลัพธ์ท่อนให้เกิดการเรียนรู้ในผลงาน
ศิลปะนิพนธ์ แรงจูงใจที่ไม่รู้ตัวของจิตใต้สำนึก

การวิเคราะห์คุณค่าศิลปะผลงานศิลปะนิพนธ์ ชั้นที่ 2



ภาพประกอบที่ 29

ความสมดุล(Balance) เป็นความ สมดุลแบบสองข้างไม่เท่ากัน (Asymmetrical Balance) คือ การจัด องค์ประกอบของศิลปะทั้งสองข้างแทน สมดุล มีขนาดสัดส่วนไม่เหมือนกัน ไม่ เท่ากัน แต่สมดุลกันในความรู้สึก	ความขัดแย้ง(Contrast) ผู้สร้างสรรค์ ใช้วาระณ์สีร้อนและวาระณ์สีเย็นใน การสร้างความขัดแย้งในผลงานให้เกิด ความน่าสนใจ
---	--

1. การวิเคราะห์องค์ประกอบของศิลปะ

1.1. การวิเคราะห์รูปทรง(Form)

1.1.1. โครงสร้างทางรูป

สี เป็นปรากฏการณ์ของแสงที่ส่องกระทบวัตถุ สะท้อนเข้าสู่ตามมุขย์ ทำให้มีแสงจะมองไม่เห็นสี สีแต่ละสี
ที่มีอยู่ในรัศมุต่าง ๆ และมีผลต่อความรู้สึก นิ่งคิด ของมนุษย์

สีเหลือง ผู้สร้างสรรค์ใช้สีเหลืองเพื่อให้เกิดความรู้สึกสดใส สดดุดาดและโดดเด่น ความร่าเริง ความเบิก
บานสดชื่น สนุกสนาน ความสุกสว่าง การแฟกระจาย อำนวยการ

สีส้ม ให้ความรู้สึกร้อน ความอบอุ่น ความสดใส มีชีวิตชีว่า ตื่นเต้น ร่าเริง ฉุดชาด ความเป็นวัยรุ่น
การปลดปล่อย ผู้สร้างสรรค์ใช้สีส้มเพื่อสร้างความประสาทก้มกลืนระหว่างสีน้ำตาลแดงกับสี
เหลือง

สีน้ำตาล ให้ความรู้สึกเข้มแข็ง นำเชือดอ่อน มั่นคง มีความเป็นธรรมชาติ อบอุ่น ผู้สร้างสรรค์ใช้สี
น้ำตาลเพื่อให้สีของผลงานเป็นเอกภาพ

สีแดง ให้ความรู้สึกว้อน กระตุ้น ท้าทาย ความตื่นเต้น เร้าใจ ความทะเยอทะยาน ความ果敢 มี พลัง ความอุดมสมบูรณ์ ความมั่งคั่ง ความรัก ความสำคัญ เป็นสีวรรณร้อนที่ผู้สร้างสรรค์นำมา แทรกในบางส่วนของผลงานให้ขัดแย้งกับสีตรงข้ามกัน

สีฟ้า ให้ความรู้สึกเย็นสบาย ปลดปล่อย กว้าง เบา สะอาด ปลดภัย ความสว่าง ลมหายใจ ความ เป็นอิสระ เสรีภาพ เป็นธรรมชาติ เป็นสีวรรณเย็นที่ผู้สร้างสรรค์นำมาแทรกในบางส่วนของผลงาน ให้ขัดแย้งกันในผลงาน

สีวรรณร้อน หมายถึง ชุดสีที่ประกอบด้วย สีส้มเหลือง สีส้ม สีส้มแดง สีแดง สีม่วงแดง และสี น้ำตาล สีวรรณร้อนให้ความรู้สึกตื่นตา มีพลัง ร้อนและดึงดูดความสนใจได้ดี สีวรรณร้อนนี้ สgap โดยรวมจะมีความกลมกลืนของสีมาก เป็นวรรณสีที่ผู้สร้างสรรค์ใช้เป็นวรรณสีหลักเพื่อ แสดง ถึงแสงจากคอมไฟที่ดูสั้นๆ มาประกอบทำให้งานมีความน่าสนใจ

ค่าน้ำหนักแสงเงา ผู้สร้างสรรค์น่าความอ่อน กลาง แก่ของน้ำหนัก มาสร้างมิติให้เกิดความรู้สึก ชูง ต่ำ หนา บาง แก่ วัดดูในภาพ และใช้สร้างมิติแห่งความรู้สึกด้านระยะใกล้ไกลของวัตถุในภาพ ให้เกิดความแตกต่างระหว่างรูปและพื้น หรือรูปหงับที่ว่าง มีความรู้สึกเคลื่อนไหวด้วยแสงไฟ ทำให้เกิดความกลมกลืนประسانกันของภาพ

พื้นผิว ผู้สร้างสรรค์ใช้การระบายสีด้วยลักษณะลงตัว ที่ทำให้เกิดพื้นผิวของสิ่งต่างๆ เช่น พื้นผิว โซฟ้า โต๊ะ ผ้า พื้นผิววัตถุที่มีความโปร่งและด้าน ให้มีความแตกต่างอย่างชัดเจน เพื่อสร้างความ ขัดแย้งให้เกิดขึ้นในงานศิลปะนิพนธ์ โดยอาศัยการเลียนแบบจากภาพถ่ายวัตถุจริง

1.2. การวิเคราะห์เนื้อหา (Content)

1.2.1. เรื่อง ลิ่งที่ผู้สร้างสรรค์สร้างมาเป็นจุดเริ่มต้นของการสร้างงานศิลปะในรูปแบบที่ เป็น “นามธรรม” คือเรื่อง แรงจูงใจที่ไม่รู้ตัวของจิตใต้สำนึก

1.2.2. แนวเรื่อง เป็นการแสดงออกของความรู้สึกด้านลบซึ่งถูกปิดกันในการแสดงออกต่อ สังคมเป็นพฤติกรรมในลักษณะเดียวกับด้วยผู้สร้างสรรค์เอง ที่มีความต้องการด้านลบที่ไม่ สามารถแสดงออกมาในสภาวะรู้สึกนิ่งได้ จึงทำให้กลายเป็นพฤติกรรมที่แสดงออกต่อเมื่อ จิตอยู่ในสภาวะไร้สำนึก กลายเป็นความรู้สึกด้านลบต่างๆ ที่ถูกข้อนภายในจิตใต้สำนึก ก่อให้เกิดความกดดัน ความเครียด ความอึดอัด ความเหดหู่ ที่เป็นสภาวะที่เกิดขึ้นกับมนุษย์ ในสังคมปัจจุบัน

1.2.3. เนื้อหาภายนอก เป็นการแสดงออกของด้วยผู้สร้างสรรค์เอง ที่เมื่อจิตใจตกอยู่ใน สภาวะอารมณ์ด้านลบเครียด กดดัน จะมีอาการจิตตกหรือจิตหลุดลอยออกไป แต่ไม่ สามารถแสดงออกต่อสังคมโดยตรงได้ จึงต้องเก็บซ่อนด้วยใบหน้าที่ไม่แสดงออกเชิง ความรู้สึกใดๆ แต่ความรู้สึกด้านลบภายในจิตใต้สำนึกส่งผลต่อรรยาการโดยรอบให้ หดหู่และหม่นหมอง

1.2.4. เนื้อหาภายใน เป็นเนื้อหาที่เกิดจากการประสานกันอย่างมีเอกภาพของทัศนธาตุในรูปทรง เป็นเนื้อหาของรูปทรงโดยตรง เนื้อหาประเภทนี้จะให้อารมณ์สุนทรียภาพแก่ผู้ดู เป็นอารมณ์ทางศิลปะที่บริสุทธิ์ เป็นลักษณะจิตวิสัย เป็นพัง ความรู้สึกส่วนตัว เป็นบุคลิกภาพการแสดงออกของผู้สร้างสรรค์ในผลงานภาพนี้มีเนื้อหาที่เกิดจากการประสานกันอย่างมีเอกภาพของทัศนธาตุในรูปทรงเป็นเนื้อหาของรูปทรงโดยตรง ที่ให้อารมณ์สุนทรียภาพ เป็นอารมณ์ทางศิลปะที่บริสุทธิ์ เป็นลักษณะจิตวิสัย เป็นพัง ความรู้สึกส่วนตัว เป็นบุคลิกภาพการแสดงออกของผู้สร้างสรรค์

และผลงานภาพนี้ มีเนื้อหาศิลปะเป็นภาษาแห่งความงาม เป็นศิลปะที่มีจุดมุ่งหมายในการสร้างสรรค์ผลงานที่มี "ความงาม" หรือสุนทรียภาพทางรูปทรง เป็นหลักการสำคัญ "แก่นแท้" ของศิลปะก็คือ "ความงาม" อันมาจากการเลียนแบบธรรมชาติโดยที่ผู้สร้างสรรค์จะสอดแทรกความคิดเห็น ความรู้สึก ประสบการณ์ ความรู้ความเข้าใจในการใช้สื่อเครื่องมือ วิธีการ ซึ่งเป็นเงื่อนไขสำคัญในตัวศิลปินในการสร้างสรรค์โดยให้ผู้ดูอาศัยประสบการณ์ที่มีมาประกอบในการตีความ เพื่อประเมินคุณค่า โดยนา喊ธรรมชาติมาเป็นเกณฑ์ในการตัดสินใจ และศึกษาวิธีการ ซึ่งเป็นผลสะท้อนให้เกิดการเรียนรู้ในผลงานศิลปะนิพนธ์ชุด แรงจูงใจที่ไม่รู้ตัวของจิตใต้สำนึก



การวิเคราะห์คุณค่าดีไซน์ผลงานศิลปะพื้นบ้านชั้นที่ 3

ความเป็นเอกภาพ(Unity) เป็นเรื่องซึ่งชีวิตประจำวันของผู้สร้างสรรค์ที่ความเป็น
อันหนึ่งอันเดียวกัน ทั้งกฎแบบและเนื้อหา



ภาพประกอบที่ 30

ความขัดแย้ง(Contrast) ผู้
สร้างสรรค์ใช้วาระณะสีร้อน
และวาระณะสีเย็นในการ
สร้างความขัดแย้งใน
ผลงานให้เกิดความ
น่าสนใจ

จุดเด่น(Dominance)
ผู้สร้างสรรค์ใช้
ภาพเมื่อตอนตัวเองเป็น
จุดเด่นในงาน

ความกลมกลืน(Harmony)
ผู้สร้างสรรค์สร้างความ
กลมกลืนโดยใช้ค่าน้ำหนัก
แสงเงา ให้มีความต่อเนื่องล่อง
กับเรื่องราว

ความสมดุล(Balance) เป็นความสมดุล
แบบสองข้างเท่ากัน (Symmetry
Balance) คือ การจัดองค์ประกอบของ
ศิลปะทั้งสองข้างของแกนสมดุล เป็นการ
สมดุลแบบธรรมชาติแกนสมมติมีขนาด
สัดส่วนเหมือนกันหรือเท่ากัน

1. การวิเคราะห์องค์ประกอบของศิลปะ

1.1. การวิเคราะห์รูปทรง(Form)

1.1.1. โครงสร้างทางรูป

สี เป็นสิ่งที่ปรากฏในงานที่ผู้สร้างสรรค์ใช้สีทั้งวาระณะเย็นและร้อน ที่มีความหลากหลาย
เช่น สีแดง สีเขียว สีเหลือง สีเขียวเหลือง สีน้ำเงิน สีขาว สีฟ้า สีเขียวแดง สีเขียว
น้ำเงิน สีขาวน้ำเงิน สีฟ้าเหลืองฯลฯ เพื่อให้สีดูดีตา เกิดความน่าสนใจในงานศิลปะอันเป็น^{ทัศนชาติสำคัญ}อย่างหนึ่งที่มีอิทธิพลต่อความรู้สึก

สีเขียว ใช้เป็นสีที่ช่วยผ่อนคลายความเครียดได้ ให้ความรู้สึก สงบ ร่มรื่น ความสุข การผ่อนคลาย เป็นสีที่ช่วยประสานระหว่างสีเหลือกับสีน้ำเงิน ให้ไม่ตัดกันจนเกินไป สีแดง เป็นสีที่สร้างความตื่นเต้น และกระตุ้นสมอง สีแดงปานกลางแสดงถึงความมีศุภภาพดี ความมีชีวิต ความรัก ความสำคัญ สร้างความรู้สึกrunแรง ให้ความรู้สึกวิญญาณกระตุ้น ท้าทาย เคลื่อนไหว ตื่นเต้น เร้าใจ มีพลัง เป็นสีวรรณะร้อนที่ผู้สร้างสรรค์นำมาแทรกในบางส่วนของผลงานให้ขัดแย้งกับสีตรงข้ามกัน

สีม่วง ให้ความรู้สึก มีเสน่ห์ นาติดตาม เร็นลับ ขอนรัน มีอำนาจ มีพลังແเนื่องอยู่ ความรัก ความสงบ ความสูงศักดิ์ เป็นสีที่ปลดปล่อย และช่วยลดความเครียด เป็นสีที่ผู้สร้างสรรค์สร้างเป็นจุดเด่นและขัดแย้งกับสีเหลือกในผลงาน

สีน้ำตาล ให้ความรู้สึกอบอุ่น ได้พักผ่อน แต่ควรใช้ร่วมกับสีส้ม เหลือง หรือสีทอง เพราะถ้าใช้สีน้ำตาลเพียงสีเดียว อาจทำให้เกิดความรู้สึกหนดหุ่นได้

สีเทา เป็นผู้สร้างสรรค์นำมาสร้างให้ความรู้สึก สงบ ความเงียบ สวยงาม ด้อมดน สีขาวให้ความรู้สึก บริสุทธิ์ สะอาด สดใส เบาบาง ข่อนโyn เปิดเผย การเกิด ความรัก ความหวัง ความจริง ความเมตตา ความศรัทธา ความดึงดูม

สีวรรณะเย็น หมายถึง ชุดสีที่ประกอบด้วยสีเขียวเหลือง สีเขียว สีเขียวน้ำเงิน สีน้ำเงิน และสีเงินน้ำเงิน สีเย็นให้ความรู้สึกสุภาพ สงบ ลึกลับ เยือกเย็น ในทางจิตวิทยาสีเย็นนี้ ความสัมพันธ์กับความรู้สึกหนดหุ่น เศร้า โคร่งสีเย็นความมีสีร้อนแทรกบ้างจะทำให้ผลงานดูน่าสนใจมากขึ้น

เส้น ผู้สร้างสรรค์นำมาเส้นนำเส้นอ่อนรูปทรงเพื่อสร้างความขัดแย้ง และความประสานกลมกลืนให้เกิดขึ้นในผลงานประกอบด้วย

เส้นตรงให้ความรู้สึกมีการเคลื่อนไหวสายย เปลี่ยนแปลงได้ เคลื่อนไอลสร้างความกลมกลืนในการเปลี่ยนทิศทาง

เส้นเฉียงหรือเส้นทแยงมุม ให้ความรู้สึก เคลื่อนไหว รวดเร็ว ไม่มั่นคง

เส้นนอน ให้ความรู้สึกทางความกว้าง สงบ ราบรื่น ผ่อนคลาย

เส้นแนวตั้งหรือตั้ง ให้ความรู้สึกทางความสูง สง่า มั่นคง แข็งแรง หนักแน่น เป็นสัญลักษณ์ของความซื่อตรง

ค่าน้ำหนักแสงเงา ผู้สร้างสรรค์นำ ความอ่อน กลาง แก่ของน้ำหนัก มาสร้างมิติให้เกิดความรู้สึก ฐาน ต่ำ นาน บาง แก่ วัตถุในภาพ และให้สร้างมิติแห่งความรู้สึกด้านระยะไกล้ ใกล้ของวัตถุในภาพให้เกิดความแตกต่างระหว่างรูปและพื้น หรือรูปทรงกับที่ว่าง มีความรู้สึกเคลื่อนไหวด้วยแสงเงา ทำให้เกิดความกลมกลืนประสานกันของภาพ

1.1.2. โครงสร้างทางวัตถุ

เป็นการสร้างผลงานทางทัศนศิลป์ประเภทจิตกรรมในลักษณะที่เหมือนจริงตามธรรมชาติ(Realistic) บนระนาบ 2 มิติ แบบลวงตา 3 มิติ ในลักษณะแบบรูปธรรม ที่ใช้สันนิษฐานในการระบายนวนผ้าใบ ซึ่งแสดงรายละเอียดทั้งทางด้านรูปทรงและด้านเนื้อหาใน การสร้างสรรค์ผลงานภาพนี้

1.2. การวิเคราะห์เนื้อหา (Content)

- 1.2.1. เรื่อง ผู้สร้างสรรค์สรุหามาเป็นจุดเริ่มต้นของการสร้างงานศิลปะในรูปแบบที่ เป็น "นามธรรม" คือเรื่อง แรงจูงใจที่ไม่รู้ตัวของจิตใต้สำนึก
- 1.2.2. แนวเรื่อง เป็นการแสดงออกของความรู้สึกด้านลบเชิงถูกปฏิบัติในการแสดงออกต่อ สังคมเป็นพฤติกรรมในลักษณะเดียวกับตัวผู้สร้างสรรค์เอง ที่มีความต้องการด้านลบที่ไม่ สามารถแสดงออกมาในสภาพวัยรุ่นสำนึกได้ จึงทำให้กลยุทธ์เป็นพฤติกรรมที่แสดงออกต่อเมื่อ จิตอยู่ในสภาพวัยรุ่นสำนึก กล้ายเป็นความรู้สึกด้านลบต่างๆที่ถูกข้อกฎหมายในจิตใต้สำนึก ก่อให้เกิดความกดดัน ความเหรา ความอีดอัด ความหน្ញ ที่เป็นสภาพที่เกิดขึ้นกับมนุษย์ ในสังคมปัจจุบัน
- 1.2.3. เนื้อหาภายนอก เป็นการแสดงออกของตัวผู้สร้างสรรค์เอง ที่เมื่อจิตใจตกอยู่ใน สภาพความณด์ด้านลบเครียด กดดัน จะมีอาการจิตตกหรือจิตหลุดละลายออกไป แต่ไม่ สามารถแสดงออกต่อสังคมโดยตรงได้ จึงต้องเก็บข้อมูลด้วยใบหน้าที่ไม่แสดงออกชี้ ความรู้สึกใดๆ แต่ความรู้สึกด้านลบภายในจิตใต้สำนึกก็ส่งผลต่อร่ายกายโดยรอบให้ หน្ញ และหนำแนมของ
- 1.2.4. เนื้อหาภายใน เป็นเนื้อหาที่เกิดจากการประسانกันอย่างมีเอกภาพของทัศนชาติ ในรูปทรงเป็นเนื้อหาของรูปทรงโดยตรง เนื้อหาประเภทนี้จะให้อารมณ์สุนทรียภาพแก่ผู้ดู เป็นอารมณ์ทางศิลปะที่บริสุทธิ์ เป็นลักษณะจิตวิสัย เป็นพลัง ความรู้สึกส่วนตัว เป็น บุคลิกภาพการแสดงออกของผู้สร้างสรรค์ในผลงานภาพนี้มีเนื้อหาที่เกิดจากการ ประسانกันอย่างมีเอกภาพของทัศนชาติในรูปทรงเป็นเนื้อหาของรูปทรงโดยตรง ที่ให้ อารมณ์สุนทรียภาพ เป็นอารมณ์ทางศิลปะที่บริสุทธิ์ เป็นลักษณะจิตวิสัย เป็นพลัง ความรู้สึกส่วนตัว เป็นบุคลิกภาพการแสดงออกของผู้สร้างสรรค์

การวิเคราะห์คุณค่าศิลปะผลงานศิลปะนิพนธ์ ชั้นที่ 4

ความเป็นเอกภาพ(Unity) เป็นตีองของการประจําวันของผู้สร้างสรรค์ที่ความเป็น
ขันหนึ่งขันเดียวกัน ทั้งรูปแบบและเนื้อหา



ภาพประกอบที่ 31

ความขัดแย้ง(Contrast) ผู้
สร้างสรรค์ใช้วาระนະสีร้อน
และวาระนະสีเย็นในการ
สร้างความขัดแย้งใน
ผลงานให้เกิดความ
น่าสนใจ

จุดเด่น(Dominance)
ผู้สร้างสรรค์ใช้
ภาพเหมือนตัวเองเป็น
จุดเด่นในงาน

ความกลมกลืน(Harmony)
ผู้สร้างสรรค์สร้างความ
กลมกลืนโดยใช้ค่าน้ำหนัก
แสงเงา ให้มีความสมดุลคล่อง
กับเรื่องราว

ความสมดุล(Balance) เป็นความสมดุล
แบบสองข้างเท่ากัน (Symmetry
Balance) คือ การจัดองค์ประกอบของ
ศิลป์ทั้งสองข้างของแกนสมดุล เป็นการ
สมดุลแบบธรรมชาติแกนสมดุล มีขนาด

1. การวิเคราะห์องค์ประกอบของศิลปะ

1.1. การวิเคราะห์รูปทรง(Form)

1.1.1. โครงสร้างทางรูป

ลักษณะ เป็นสิ่งที่ปรากฏในงานที่ผู้สร้างสรรค์ใช้สื่อทั้งวาระนະเย็นและร้อน ที่มีความหลากหลาย
 เช่น สีแดง สีฟ้า สีเหลือง สีเขียว สีเขียวเหลือง สีน้ำเงิน สีขาว สีส้มแดง สีขาวแดง สีเขียว
 น้ำเงิน สีเงินน้ำเงิน สีส้มเหลือง ฯลฯ เพื่อให้สะกดตา เกิดความน่าสนใจงานศิลปะอันเป็น
 ทัศนธาตุสำคัญอย่างหนึ่งที่มีอิทธิพลต่อความรู้สึก

สีแดง เป็นสีที่สร้างความตื่นเต้น และกระตุ้นสมอง สีแดงปานกลางแสดงถึงความมีสุขภาพดี ความมีชีวิต ความรัก ความสำคัญ สร้างความรู้สึกอุ่นๆ ให้ความรู้สึกร้อนกระตุ้น ห้าหาย เคลื่อนไหว ตื่นเต้น เร้าใจ มีพลัง เป็นสีหวานระร้อนที่ผู้สร้างสรรค์นำมาราบรอยในบางส่วนของผลงานให้ขัดแย้งกับสีตรงข้ามกัน

สีม่วง ให้ความรู้สึก มีเสน่ห์ น่าติดตาม เร็นลับ ซ่อนเร้น มีอำนาจ มีพลัง แห่งอิทธิพล ความรัก ความสงบ ความสูงศักดิ์ เป็นสีที่ปลอบโยน และช่วยลดความเครียด เป็นสีที่ผู้สร้างสรรค์ สร้างเป็นจุดเด่นและขัดแย้งกับสีเหลืองในผลงาน

สีเทา เป็นผู้สร้างสรรค์นำมาสร้างให้ความรู้สึก สงบ ความเงียบ สุภาพ ดูดูน่าอมتن สวยงามให้ความรู้สึก บริสุทธิ์ สะอาด สดใส เบาบาง ย่อนโยน เปิดเผย การเกิด ความรัก ความหวัง ความจริง ความน่าดู ความศรัทธา ความดึงดูม ความดึงดูด ความน่าสนใจ

สีฟ้า ให้ความรู้สึกเย็นสบาย ปลอดโปร่ง กว้าง เบา สะอาด ปลอดภัย ความสว่าง ลมหายใจ ความเป็นอิสระ เศรีภาพ เป็นธรรมชาติ เป็นสีหวานเย็นที่ผู้สร้างสรรค์นำมาใช้ เป็นส่วนใหญ่ภายในทำให้ภายในงานมีความน่าดึงดูดและน่าสนใจ

สีหวานเย็น หมายถึง คุณลักษณะที่ประกอบด้วยสีเขียวเหลือง สีเขียว สีเขียวน้ำเงิน สีน้ำเงิน และสีม่วงน้ำเงิน สีเย็นให้ความรู้สึกสุภาพ สงบ ลึกลับ เยือกเย็น ในทางจิตวิทยาสีเย็นมี ความสัมพันธ์กับความรู้สึกหดหู่ เหรา โกรธสีเย็นความรู้สึกอ่อนแหนบ้างจะทำให้ผลงานดู น่าสนใจมากขึ้น

เส้น ผู้สร้างสรรค์นำเส้นมานำเสนอผ่านรูปทรงเพื่อสร้างความขัดแย้ง และความประสาณ กลมกลืนให้เกิดขึ้นในผลงานประกอบด้วย

เส้นโค้งให้ความรู้สึกมีการเคลื่อนไหวสวยงาม เปลี่ยนแปลงได้ เคลื่อนไถลสร้างความกลมกลืนในการเปลี่ยนทิศทาง

เส้นเฉียงหรือเส้นทแยงมุม ให้ความรู้สึก เคลื่อนไหว รวดเร็ว ไม่มั่นคง

เส้นนอน ให้ความรู้สึกทางความกว้าง สงบ ราบรื่น ผ่อนคลาย

เส้นแนวตั้งหรือตั้ง ให้ความรู้สึกทางความสูง สง่า มั่นคง แข็งแรง หนักแน่น เป็น สัญลักษณ์ของความซื่อตรง

ค่าน้ำหนักแสงเงา ผู้สร้างสรรค์นำ ความย่อ กลาง แก่ของน้ำหนัก มาสร้างมิติให้เกิด ความรู้สึก สูง ต่ำ หนา บาง แก่ วัตถุในภาพ และใช้สร้างมิติแห่งความรู้สึกด้านระยะใกล้ ไกลของวัตถุในภาพให้เกิดความแตกต่างระหว่างรูปและพื้น หรืออุปทรงกับที่ว่าง มี ความรู้สึกเคลื่อนไหวด้วยแสงเงา ทำให้เกิดความกลมกลืนประسانกันของภาพ

1.1.2. โครงสร้างทางวัตถุ

เป็นการสร้างผลงานทางทัศนศิลป์ประเพณีจังหวัดในลักษณะที่เนื้อหาจริงตามธรรมชาติ(Realistic) บนระนาบ 2 มิติ แบบคงตา 3 มิติ ในลักษณะแบบรูปปักรูม ที่ใช้สัน្ដbands ในการระบายลงบนผ้าใบ ซึ่งแสดงรายละเอียดทั้งทางด้านรูปทรงและด้านเนื้อหาใน การสร้างสรรค์ผลงานมาพนึ้น

1.2. การวิเคราะห์เนื้อหา (Content)

1.2.1. เรื่อง สิ่งที่ผู้สร้างสรรค์สร้างมาเป็นจุดเริ่มต้นของการสร้างงานศิลปะในรูปแบบที่ เป็น “นามธรรม” คือเรื่อง แรงจูงใจที่ไม่รู้ตัวของจิตใต้สำนึก

1.2.2. แนวเรื่อง เป็นการแสดงออกของความรู้สึกด้านลบซึ่งถูกปิดกั้นในการแสดงออกต่อ สังคมเป็นพฤติกรรมในลักษณะเดียวกับตัวผู้สร้างสรรค์เอง ที่มีความต้องการด้านลบที่ไม่ สามารถแสดงออกมาในสภาพวัสดุสำนึกได้ จึงทำให้กลยุทธ์เป็นพฤติกรรมที่แสดงออกต่อเมื่อ จิตอยู่ในสภาพวัสดุสำนึก กลายเป็นความรู้สึกด้านลบต่างๆ ที่ถูกซ่อนหายในจิตใต้สำนึก ก่อให้เกิดความกดดัน ความเครียด ความอึดอัด ความหนดหู ที่เป็นสภาวะที่เกิดขึ้นกับมนุษย์ ในสังคมปัจจุบัน

1.2.3. เนื้อหาภายนอก เป็นการแสดงออกของตัวผู้สร้างสรรค์เอง ที่มีจิตใจทกอยู่ใน สภาวะอารมณ์ด้านลบเครียด กดดัน จะมีอาการจิตตกหรือจิตหลุดลอยออกไป แต่ไม่ สามารถแสดงออกต่อสังคมโดยตรงได้ จึงต้องเก็บข้อมูลด้วยใบหน้าที่ไม่แสดงออกซึ่ง ความรู้สึกใดๆ แต่ความรู้สึกด้านลบภายในจิตใต้สำนึกส่งผลต่อบรรยากาศโดยรอบให้ หนดหูและหม่นหมอง

1.2.4. เนื้อหาภายใน เป็นเนื้อหาที่เกิดจากการประสานกันอย่างมีเอกภาพของทัศนธาตุ ในรูปทรงเป็นเนื้อหาของรูปทรงโดยตรง เนื้อหาประเภทนี้จะให้อารมณ์สุนทรียภาพแก่ผู้ดู เป็นอารมณ์ทางศิลปะที่บริสุทธิ์ เป็นลักษณะจิตวิสัย เป็นพลัง ความรู้สึกส่วนตัว เป็น บุคลิกภาพการแสดงออกของผู้สร้างสรรค์ในผลงานภาพนี้มีเนื้อหาที่เกิดจากการ ประสานกันอย่างมีเอกภาพของทัศนธาตุในรูปทรงเป็นเนื้อหาของรูปทรงโดยตรง ที่ให้ อารมณ์สุนทรียภาพ เป็นอารมณ์ทางศิลปะที่บริสุทธิ์ เป็นลักษณะจิตวิสัย เป็นพลัง ความรู้สึกส่วนตัว เป็นบุคลิกภาพการแสดงออกของผู้สร้างสรรค์

การวิเคราะห์คุณค่าศิลปะผลงานศิลปินพันธุ์ ชั้นที่ 5

ความเป็นเอกภาพ(Unity) เป็นเรื่องซึ่งมีความสำคัญของผู้สร้างสรรค์ที่ความเป็น
อันหนึ่งอันเดียวกัน ทั้งรูปแบบและเนื้อหา



ภาพประกอบที่ 32

<p>ความขัดแย้ง(Contrast) ผู้ สร้างสรรค์ใช้วรรณสีร้อน และวรรณสีเย็นในการ สร้างความขัดแย้งใน ผลงานให้เกิดความ น่าสนใจ</p>	<p>จุดเด่น(Dominance) ผู้สร้างสรรค์ใช้ ภาพเมื่อันเดียวเป็น จุดเด่นในงาน</p>
<p>ความกลมกลืน(Harmony) ผู้สร้างสรรค์สร้างความ กลมกลืนโดยใช้ค่าน้ำหนัก แสงเงา ให้มีความสอดคล้อง กับเรื่องราว</p>	<p>ความสมดุล(Balance) เป็นความสมดุล แบบสองข้างเท่ากัน (Symmetry Balance) คือ การจัดองค์ประกอบของ ศิลปะทั้งสองข้างของแกนสมดุล เป็นการ สมดุลแบบธรรมชาติแกนสมดุล มีขนาด</p>

1. การวิเคราะห์องค์ประกอบของศิลปะ

1.1. การวิเคราะห์รูปทรง(Form)

1.1.1. โครงสร้างทางรูป

รูป เป็นสิ่งที่ปรากฏในงานที่ผู้สร้างสรรค์ใช้รูปทั้งวาระนี้และร้อน ที่มีความหลากหลาย
เช่น สีแดง สีเขียว สีเหลือง สีเขียวเหลือง สีเขียวเข้ม สีเขียวเข้ม สีเขียวเข้ม สีเขียว
เข้ม สีเขียวเข้ม สีเขียวเข้ม สีเขียวเข้ม สีเขียวเข้ม สีเขียวเข้ม สีเขียวเข้ม สีเขียวเข้ม

รูป เป็นสิ่งที่สร้างความตื่นเต้น และกระตุ้นสมอง สีแดงปานกลางแสดงถึงความมี
ลุกพาดี ความมีชีวิต ความรัก ความสำคัญ สร้างความรู้สึกสนุกสนาน ให้ความรู้สึกร้อน

กระตุ้น ท้าทาย เคลื่อนไหว ตื่นเต้น เร้าใจ มีพลัง เป็นสื่อรับรู้ที่ผู้สร้างสรรค์นำมา
แทรกในบางส่วนของผลงานให้ขัดแย้งกับสีตรงข้ามกัน

สม่ำง ให้ความรู้สึก มีเสน่ห์ น่าติดตาม เร็นดับ ช่อนเร็น มีอำนาจ มีพลัง แห่งอยู่ ความรัก
ความสนใจ ความสูงศักดิ์ เป็นสีที่ปลดปล่อย และช่วยลดความเครียด เป็นสีที่ผู้สร้างสรรค์
สร้างเป็นจุดเด่นและขัดแย้งกับสีเหลืองในผลงาน

สีเทา เป็นผู้สร้างสรรค์นำมาสร้างให้ความรู้สึก สงบ ความเงียบ สุภาพ ฐานะ อ่อนมน ซึ่ง
ขาดให้ความรู้สึก บริสุทธิ์ สะอาด สดใส เบาบาง ช่อนโยน เปิดเผย การเกิด ความรัก
ความหวัง ความจริง ความเมตตา ความศรัทธา ความดึงดูม

สีฟ้า ให้ความรู้สึกเย็นสบาย ปลดปล่อย กว้าง เบา สะอาด ปลดภัย ความสว่าง ลม
หายใจ ความเป็นอิสระ เศรีภาพ เป็นธรรมชาติ เป็นสื่อรับรู้ที่ผู้สร้างสรรค์นำมาใช้
เป็นส่วนใหญ่ภายในงานทำให้ภายในงานมีความน่าดึงดูดและน่าสนใจ

สีวรรณเย็น หมายถึง ชุดสีที่ประกอบด้วยสีเขียวเหลือง สีเขียว สีเขียวน้ำเงิน สีน้ำเงิน
และสีม่วงน้ำเงิน สีเย็นให้ความรู้สึกสุภาพ สงบ ลึกลับ เยือกเย็น ในทางจิตวิทยาสีเย็นมี
ความลับพ้นปกติความรู้สึกหนึ่ง เศร้า โศกสีเย็นความมีสีร้อนแทรกบ้างจะทำให้ผลงานดู
น่าสนใจมากขึ้น

เส้น ผู้สร้างสรรค์นำเส้นมาดำเนินอ่อนๆ ผ่านรูปทรงเพื่อสร้างความขัดแย้ง และความประสาณ
กลมกลืนให้เกิดขึ้นในผลงานประกอบด้วย

เส้นโค้ง ให้ความรู้สึกมีการเคลื่อนไหวสบาย เปลี่ยนแปลงได้ เลื่อนไปส์รับความ
กลมกลืนในการเปลี่ยนทิศทาง

เส้นเฉียงหรือเส้นทแยงมุม ให้ความรู้สึก เคลื่อนไหว รวดเร็ว ไม่มั่นคง

เส้นนอน ให้ความรู้สึกทางความกร้าว สงบ ราบรื่น ผ่อนคลาย

เส้นแนวตั้งหรือตั้ง ให้ความรู้สึกทางความสูง สง่า มั่นคง แข็งแรง หนักแน่น เป็น
สัญลักษณ์ของความเชื่อคง

ค่าน้ำหนักแสงเงา ผู้สร้างสรรค์นำ ความอ่อน กลาย แก่ของน้ำหนัก มาสร้างมิติให้เกิด
ความรู้สึก สูง ต่ำ หนา บาง แก่ วัตถุในภาพ และใช้สร้างมิติแห่งความรู้สึกด้านระยะใกล้
ไกลของวัตถุในภาพให้เกิดความแตกต่างระหว่างรูปและพื้น หรือรูปทรงกับที่ว่าง มี
ความรู้สึกเคลื่อนไหวด้วยแสงเงา ทำให้เกิดความกลมกลืนประสาณกันของภาพ

1.1.2. โครงสร้างทางวัตถุ

เป็นการสร้างผลงานทางทัศนศิลป์ประเภทจิตรกรรมในลักษณะที่เหมือนจริงตาม-

ธรรมชาติ(Realistic) บนระนาบ 2 มิติ แบบลงตัว 3 มิติ ในลักษณะแบบรูปธรรม ที่ใช้สี

น้ำมันในการระบายน้ำลงบันผ้าใบ ซึ่งแสดงรายละเอียดหั้งทางด้านรูปทรงและด้านเนื้อหาใน การสร้างสรรค์ผลงานภาพนี้

1.2. การวิเคราะห์เนื้อหา (Content)

1.2.1. เรื่อง สิ่งที่ผู้สร้างสรรค์สร้างมาเป็นจุดเริ่มต้นของการสร้างงานศิลปะในรูปแบบที่ เป็น “นามธรรม” คือเรื่อง แรงจูงใจที่ไม่รู้ตัวของจิตใต้สำนึก

1.2.2. แนวเรื่อง เป็นการแสดงออกของความรู้สึกด้านลบซึ่งถูกปิดกันในการแสดงออกต่อ สังคมเป็นพุทธกรรมในลักษณะเดียวกับตัวผู้สร้างสรรค์เอง ที่มีความต้องการด้านลบที่ไม่สามารถแสดงออกมาในสภาพรู้สึกสำนึกได้ จึงทำให้กลายเป็นพุทธกรรมที่แสดงออกต่อเมื่อ จิตอยู่ในสภาพรู้สึกสำนึก กลายเป็นความรู้สึกด้านลบต่างๆที่ถูกข้องนายในจิตใต้สำนึก ก่อให้เกิดความกดดัน ความเหรา ความอีดอัด ความหนาหู ที่เป็นสภาพที่เกิดขึ้นกับมนุษย์ ในสังคมปัจจุบัน

1.2.3. เนื้อหาภายนอก เป็นการแสดงออกของตัวผู้สร้างสรรค์เอง ที่เมื่อจิตใจตกอยู่ใน สภาวะอารมณ์ด้านลบเครียด กดดัน จะมีอาการจิตตกหรือจิตหลุดคล้อยอกไป แต่ไม่ สามารถแสดงออกต่อสังคมโดยตรงได้ จึงต้องเก็บซ่อนด้วยในหน้าที่ในแสดงออกเชิง ความรู้สึกได้ แต่ความรู้สึกด้านลบภายในจิตใต้สำนึกส่งผลต่อรรยาการโดยรอบให้ หนาหู และหม่นหมอง

1.2.4. เนื้อหาภายใน เป็นเนื้อหาที่เกิดจากการประسانกันอย่างมีเอกภาพของทัศนธาตุ ในรูปทรงเป็นเนื้อหาของรูปทรงโดยตรง เนื้อหาประเภทนี้จะให้อารมณ์สุนทรียภาพแก่ผู้ดู เป็นอารมณ์ทางศิลปะที่บริสุทธิ์ เป็นลักษณะจิตวิสัย เป็นพลัง ความรู้สึกส่วนตัว เป็น บุคลิกภาพการแสดงออกของผู้สร้างสรรค์ในผลงานภาพนี้มีเนื้อหาที่เกิดจากการ ประسانกันอย่างมีเอกภาพของทัศนธาตุในรูปทรงเป็นเนื้อหาของรูปทรงโดยตรง ที่ให้ อารมณ์สุนทรียภาพ เป็นอารมณ์ทางศิลปะที่บริสุทธิ์ เป็นลักษณะจิตวิสัย เป็นพลัง ความรู้สึกส่วนตัว เป็นบุคลิกภาพการแสดงออกของผู้สร้างสรรค์

บทที่ 5

สรุปผลการสร้างสรรค์

การสร้างสรรค์ศิลปะนิพนธ์ชุด แรงจูงใจที่ไม่รู้ตัวของจิตใต้สำนึก เป็นการสร้างผลงานศิลปะทางทัศนศิลป์ ตามขั้นตอนกระบวนการสร้างสรรค์และการศึกษาด้านค่าว่าฝ่านการคิด วิเคราะห์หากความเข้าใจทำให้เกิดการเรียนรู้ การสร้างผลงานที่มีคุณค่าทางสุนทรียภาพ และเกิดการพัฒนาทางด้านประสบการณ์ในการทำงาน ที่ได้บรรลุสำเร็จตามวัตถุประสงค์ที่กำหนดไว้ดังนี้

1. เพื่อศึกษาด้านค่าว่าในกระบวนการฯ ขั้นตอน ของการสร้างสรรค์ผลงานทางทัศนศิลป์ และนำไปสู่การบันทึกข้อมูลผลของการสร้างสรรค์งานอย่างเป็นระบบในรูปเอกสารภาคศิลปะนิพนธ์
2. เพื่อให้เกิดการเรียนรู้และเข้าใจในรูปแบบและเนื้อหาของการสร้างสรรค์งานทางทัศนศิลป์ในรูปแบบงานจิตกรรวม
3. เพื่อสะท้อนสภาวะทางพฤติกรรมของบุคคล ที่มีการแสดงออกในรูปแบบต่างๆ ภายใต้แรงจูงใจที่ไม่รู้ตัวของจิตใต้สำนึกผ่านอัตลักษณ์ของตนให้บุคคลอื่นเห็นด้วยสภาพภารณ์ต่างๆ

จากการสร้างสรรค์ศิลปะนิพนธ์ชุดนี้ ผลที่ได้รับนั้น อาศัยกระบวนการวิจัยแบบสร้างสรรค์ในการบันทึกผลการสร้างสรรค์งาน โดยการสร้างสรรค์ศิลปะนิพนธ์ชุด แรงจูงใจที่ไม่รู้ตัวของจิตใต้สำนึกมีการสร้างสรรค์ผลงานที่มีกระบวนการแบบในประเภทจิตกรรมในลักษณะรูปปั้อรอน บนระนาบ 2 มิติ แบบลงชา 3 มิติ ที่แสดงเรื่องราวของสภาวะทางจิตใจมนุษย์ในด้านลบที่มีการแสดงออกภายใต้แรงจูงใจที่ไม่รู้สึกตัวของจิตใต้สำนึก ทั้งความเครียด ความกลัว ความกดดันในรูปแบบที่ธรรมชาตานญด้วยสภาพภารณ์ต่างๆ อย่างเป็นเอกภาพในเชิงลบ อันเป็นผลที่แสดงคุณค่าทางความงามทางด้านรูปแบบและด้านเนื้อหาจากทัศนธาตุที่ปรากฏ ประกอบกับเนื้อหาที่มีความซึ้มพันธ์กันด้วยกลวิธีสื้น้ำมันบนผ้าใบ ที่เกิดจากความตระหนักหนักในการทำงานของผู้สร้างสรรค์

ในการครั้งสร้างสรรค์ศิลปะนิพนธ์ได้นำเสนอการงานดำเนินการตามลำดับดังนี้ ทำให้เห็นพัฒนาการในการสร้างผลงานของผู้สร้างสรรค์ แม้จะมีการศึกษาข้อมูลและความแผนแล้วก็ยังประสบกับปัญหาในการดำเนินการสร้างสรรค์ เนื่องจากการสร้างสรรค์ศิลปะนิพนธ์ชุดนี้ มีระยะเวลาการทดลองการสร้างสรรค์ผลงานก่อนศิลปะนิพนธ์น้อย ทำให้รูปแบบงานและการนำเสนอคลิปวีดีโอใช้ในการสร้างสรรค์นั้น ยังไม่สมบูรณ์เท่าที่ควร จึงต้องมีการพัฒนาผลงานศิลปะนิพนธ์ให้ดีขึ้นด้วยศักยภาพของผู้สร้างสรรค์ในชั้นต่อไป

ผู้สร้างสรรค์หวังเป็นอย่างยิ่งว่า การสร้างสรรค์ผลงานศิลปะนิพนธ์ชุดนี้ จะช่วยสร้างความเข้าใจในกระบวนการสร้างสรรค์ที่นำเสนอด้วยความคิด และเข้าใจการจัดวางองค์ประกอบและทัศนธาตุทางศิลปะที่จัดสร้างให้เกิดเป็นผลงานทางศิลปะ ขึ้นเป็นประโยชน์แก่นักศึกษาศิลปะ ทั้งนี้หวังว่าศิลปะนิพนธ์ชุดนี้ จะทำให้มนุษย์พร้อมที่จะมองลึกเข้าไปในจิตใจของตัวเอง ยอมรับความความเป็นจริงที่ว่ามนุษย์เรามีได้สมบูรณ์แบบแล้วนำทัศนคติเหล่านี้มาปรับใช้ชีวิตในสังคมโดยไม่จำเป็นต้องกักเก็บเอาไว้อีกต่อไป

อภิปรายผลการสร้างสรรค์

- 1.เข้าใจกระบวนการ ขั้นตอนของการสร้างสรรค์ผลงานทางทัศนศิลป์ ที่นำไปสู่การบันทึกข้อมูลผลของการสร้างสรรค์งานอย่างเป็นระบบในรูปเอกสารภาคศิลปินพนธ์
- 2.เกิดการเรียนรู้และเข้าใจในรูปแบบและเนื้อหาของการสร้างสรรค์งานทางทัศนศิลป์ในรูปแบบงานจิตกรรม
- 3.สามารถสร้างสรรค์ผลงานที่สะท้อนสภาพวิถีทางพุทธิกรรมของบุคคล ที่มีการแสดงออกในรูปแบบต่างๆภายใต้แรงจูงใจที่ไม่รู้ตัวของจิตใต้สำนึกรักษาตนให้บุคคลอื่นเห็นด้วยสภาพการณ์ต่างๆ

ข้อเสนอแนะ

การสร้างสรรค์ศิลปินพนธ์ฉบับนี้มีข้อมูลครบถ้วน แต่อาจจะไม่สมบูรณ์เพียงพอในทางด้านกลวิธี เนื่องจากผู้สร้างสรรค์อาศัยประสบการณ์การทำงานแบบเฉพาะตนสาหรับการดำเนินงานในระยะเวลาที่จำกัดที่ทำให้ผู้สร้างสรรค์ต้องใช้ความพยายามอย่างมากในการสร้างสรรค์ผู้สนใจควรศึกษาการสร้างสรรค์งานในลักษณะจิตกรรมสืบมันสืบต่อ เพื่อให้เกิดความเข้าใจในกระบวนการ การสร้างสรรค์งานศิลปะอย่างครบถ้วน

บรรณานุกรม

- กำจاردุษนพงษ์ศรี. ศูนย์วิทยาศาสตร์. พิมพ์ครั้งที่ 2. กรุงเทพฯ:สำนักพิมพ์แห่งมหาลัย. 2556.
- วินูลย์ สีสุวรรณ. ศิลปวิชาการ 2 : ศิลปะคืออะไร. พิมพ์ครั้งที่ 1. กรุงเทพฯ : มุกนิธิศาสตราจารย์ศิลป์ พีระศรี อนุสรณ์. 2549
- จี. ศรีนิวาสัน. ศูนย์วิทยาศาสตร์ปัญหาและทฤษฎีเกี่ยวกับความงามและศิลปะ. พิมพ์ครั้งที่ 2. 2545.
- เนลลิมเกียรติ ผิวนวล. จิตวิเคราะห์ของ פרויל. พิมพ์ครั้งที่ 1. กรุงเทพฯ: ดวงกมลการพิมพ์. 2521
- ธรรมชาติของมนุษย์. [ออนไลน์]. เข้าถึงได้จาก :
<https://romravin.wordpress.com/2011/05/22/human-nature/>. (วันที่ค้นข้อมูล : 10 เมษายน 2561).
- จิตใต้สำนึก. [ออนไลน์]. เข้าถึงได้จาก :
<https://www.novabizz.com/NovaAce/Subconscious.htm>. (วันที่ค้นข้อมูล : 20 เมษายน 2561).
- COMPOSITION OF ART. [ออนไลน์]. เข้าถึงได้จาก : http://www.teacher.ssru.ac.th/sahapop/file.php/1/art_element.pdf. (วันที่ค้นข้อมูล : 16 เมษายน 2561).
- องค์ประกอบศิลป์. [ออนไลน์]. เข้าถึงได้จาก : <https://preede.wordpress.com/2011/09/18/องค์ประกอบศิลป์>. (วันที่ค้นข้อมูล : 16 เมษายน 2561).
- เรื่องเกี่ยวกับสี : ความหมายของสีที่มีต่อความรู้สึกของเรา. [ออนไลน์]. เข้าถึงได้จาก :
http://www.vorabhasd.co.th/Adv_Col_Psycho.htm. (วันที่ค้นข้อมูล : 16 เมษายน 2561).
- ทักษณธาตุ. [ออนไลน์]. เข้าถึงได้จาก : http://ruksinrspa.blogspot.com/2010/09/blog-post_4703.html. (วันที่ค้นข้อมูล : 16 เมษายน 2561).
- ศุราชาติ เกษะประเสริฐ. เอกสารประกอบการเรียนการสอนรายวิชา 707122 พื้นฐานองค์ประกอบศิลป์