



ระบบฐานข้อมูล
DATABASE SYSTEM

นายกฤตวิทย์ ยิ้มละมัย รหัส 44370021

12381816

ห้องสมุดคณะวิทยาศาสตร์
วันที่รับ..... 28 ส.ค. 2549,
เลขทะเบียน..... 4900042
เลขเรียกหนังสือ..... 49.
มหาวิทยาลัยนเรศวร 62778

2548

ปฏิญานี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาหลักสูตรปริญญาวิทยาศาสตรบัณฑิต

สาขาวิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ ภาควิชาวิศวกรรมไฟฟ้าและคอมพิวเตอร์

คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยนเรศวร


ปีการศึกษา 2548




ใบรับรองโครงการวิศวกรรม

หัวข้อโครงการ ระบบฐานข้อมูล
ผู้เสนอโครงการ นายกฤตวิทย์ ชีมละมัย รหัส 44370021
อาจารย์ที่ปรึกษา ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.สุชาติ แย้มเม่น
สาขาวิชา วิศวกรรมคอมพิวเตอร์
ภาควิชา วิศวกรรมไฟฟ้าและคอมพิวเตอร์
ปีการศึกษา 2548

คณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏสุรินทร์ อนุมัติให้โครงการฉบับนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์
คณะกรรมการสอบโครงการวิศวกรรม


.....ประธานกรรมการ
(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.สุชาติ แย้มเม่น)


.....กรรมการ
(อาจารย์ ดร.สมยศ เกียรติวนิชวิไล)


.....กรรมการ
(อาจารย์ ดร.พนมขวัญ ริยะมงคล)

หัวข้อโครงการ	ระบบฐานข้อมูล
ผู้ดำเนินโครงการ	นายกฤติวิทย์ ยิ้มละมัย รหัส 44370021
อาจารย์ที่ปรึกษา	ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ศุชาติ แยมเม่น
สาขาวิชา	วิศวกรรมคอมพิวเตอร์
ภาควิชา	วิศวกรรมไฟฟ้าและคอมพิวเตอร์
ปีการศึกษา	2548

บทคัดย่อ

โครงการนี้เป็นการจัดทำเว็บไซต์ระบบฐานข้อมูลของบริษัท ทีไอที จำกัด (มหาชน) จังหวัดพิษณุโลก โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อสร้างโปรแกรมที่สามารถติดต่อฐานข้อมูล สำหรับจัดการอุปกรณ์ชุมสายภายในจังหวัดพิษณุโลก

จากผลการทดสอบการใช้งานของ โปรแกรมการจัดการระบบฐานข้อมูลของบริษัท ทีไอที จำกัด (มหาชน) ที่จัดสร้างขึ้นนี้พบว่าประสิทธิภาพของโปรแกรมนี้อยู่ในขั้นดีและ พนักงานสามารถใช้โปรแกรมในการจัดการระบบฐานข้อมูลได้อย่างง่าย

Project Title Database System
Name Mr. Kittiwit Yimlamai ID.44370021
Project Advisor Assitant Proferssor Suchart yammen , Ph.D.
Major Computer Engineering
Department Electrical and Computer Engineering
Academic Year 2005

ABSTRACT

In this project, a database website for the TOT Company Limited (Public) was made to construct the program that links database for managing accessory in Phitsanulok.

From the tested results of this program, it has been found that the efficiency of the program is good, and employees can easily apply the program for the database management system of the TOT Company Limited (Public)



กิตติกรรมประกาศ

การจัดทำโครงการในครั้งนี้ สำเร็จล่วงไปได้ด้วยดีต้องขอกราบขอบพระคุณ คุณพ่อ คุณแม่ สำหรับการให้การสนับสนุน และความช่วยเหลือในด้านต่างๆ ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.สุชาติ เข้มเม่น อาจารย์ที่ปรึกษาโครงการที่ให้ความดูแลเอาใจใส่ให้คำแนะนำในการทำงานเป็นอย่างดี ขอขอบพระคุณ ท่านคณะกรรมการสอบทุกท่าน ที่ได้สละเวลาอันมีค่า ครูอาจารย์ทุกท่านที่ประสิทธิ์ประสาทวิชาความรู้ ให้ตลอดมา ตลอดจนเพื่อนๆ ทุกคนที่ได้ให้กำลังใจในการทำโครงการนี้ตลอดมา

นายกฤติวิทย์ ยิ้มละมัย



สารบัญ

	หน้า
บทคัดย่อภาษาไทย (Thai Abstract).....	ก
บทคัดย่อภาษาอังกฤษ (English Abstract).....	ข
กิตติกรรมประกาศ.....	ค
สารบัญ.....	ง
สารบัญตาราง.....	ฉ
สารบัญรูป.....	ช
บทที่ 1 บทนำ	
1.1 หลักการและเหตุผล.....	1
1.2 วัตถุประสงค์.....	1
1.3 ขอบข่ายโครงการ.....	1
1.4 ขั้นตอนการดำเนินโครงการ.....	2
1.5 ผลที่คาดว่าจะได้รับ.....	2
1.6 งบประมาณที่ใช้ในการดำเนินงาน	3
บทที่ 2 หลักการและทฤษฎี ที่เกี่ยวกับระบบฐานข้อมูล	
2.1 ภาษาพีเอชพี.....	4
2.1.1 ทำไมภาษาพีเอชพีน่าสนใจและนำไปใช้.....	5
2.1.2 ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับภาษาพีเอชพี.....	5
2.1.3 รูปแบบภาษาพีเอชพีและคำสั่ง.....	6
2.1.4 การกำหนดตัวแปรและชนิดของข้อมูล.....	6
2.2 ระบบฐานข้อมูล.....	9
2.3 โปรแกรมไมโครซอฟต์ แอคเซส.....	11
2.3.1 การสร้างฐานข้อมูลใหม่.....	11
2.3.2 การสร้างฐานข้อมูลจากเทมเพลต.....	13
2.3.3 สร้างบันทึกข้อมูลในตาราง.....	15
2.3.4 การเซทดีเอสเอ็นเพื่อติดต่อแอคเซส.....	16
2.4 โปรแกรมไมโครมีเดีย คริมเวฟเวอร์ เอ็มเอ็ทซ์.....	18
2.4.1 แนะนำส่วนประกอบของคริมเวฟเวอร์ เอ็มเอ็ทซ์.....	19

สารบัญ(ต่อ)

	หน้า
2.4.2 กำหนดเว็บไซต์ในไมโครมีเดีย ครีมเวฟเวอร์ เอ็มเอ็กซ์.....	20
บทที่ 3 ขั้นตอนการดำเนินงาน	
3.1 การวิเคราะห์และการออกแบบระบบงาน.....	25
3.1.1 วิธีดำเนินการโครงการ.....	25
3.1.2 การวิเคราะห์โครงสร้างและขอบเขตของระบบงาน.....	26
3.1.3 การวิเคราะห์ข้อมูลต่างๆ ที่นำมาใช้ในระบบ.....	26
3.2 การออกแบบฐานข้อมูลที่เก็บข้อมูล.....	28
3.2.1 ออกแบบฐานข้อมูลที่ใช้ในการเก็บข้อมูลต่างๆ ที่จำเป็น.....	28
3.3 การเขียนโค้ดพีเอชพีเพื่อติดต่อกับฐานข้อมูลไมโครซอฟต์ แอคเซส.....	31
3.4 การจัดทำรูปแบบหน้าตาของเว็บไซต์.....	32
บทที่ 4 ผลการทดลอง	
4.1 ระบบการเข้าใช้งาน.....	35
4.2 การสมัครเพื่อเข้าสู่อุปกรณ์บอร์ด.....	36
4.3 วิธีการค้นหาอุปกรณ์.....	37
4.4 การเปรียบเทียบการทำงาน.....	39
4.5 การวิเคราะห์ผลการเปรียบเทียบ.....	40
บทที่ 5 บทสรุป	
5.1 สรุปผล.....	41
5.2 แนวทางพัฒนาโปรแกรม.....	41
5.3 ปัญหาที่พบในการทำโครงการ.....	42
เอกสารอ้างอิง.....	43
ภาคผนวก.....	44
ประวัติผู้เขียนโครงการ	

สารบัญตาราง

ตารางที่	หน้า
1.1 ขั้นตอนการดำเนินการ.....	2
4.1 ตารางเปรียบเทียบระหว่างการจัดการแบบเดิมกับการใช้โปรแกรม.....	39



สารบัญรูป

รูปที่	หน้า
2.1 รูปแสดงภาพโปรแกรมไมโครซอฟต์ แอคเซส.....	11
2.2 รูปแสดงภาพการสร้างฐานข้อมูลใหม่ของโปรแกรมไมโครซอฟต์ แอคเซส.....	12
2.3 รูปแสดงภาพฐานข้อมูลของโปรแกรมไมโครซอฟต์ แอคเซส.....	12
2.4 รูปแสดงภาพการสร้างตารางของโปรแกรมไมโครซอฟต์ แอคเซส.....	13
2.5 รูปแสดงภาพตารางของโปรแกรมไมโครซอฟต์ แอคเซส.....	13
2.6 ภาพสร้างฐานข้อมูลจากเทมเพลทของโปรแกรมไมโครซอฟต์ แอคเซส.....	14
2.7 ภาพทดสอบโดยเลือกคลิกโปรแกรมไมโครซอฟต์ แอคเซส.....	14
2.8 รูปแสดงภาพกำหนดรูปแบบหน้าตาของโปรแกรมไมโครซอฟต์ แอคเซส.....	14
2.9 รูปแสดงภาพเปิดฐานข้อมูลของโปรแกรมไมโครซอฟต์ แอคเซส.....	15
2.10 ภาพแสดงแท็บตารางโปรแกรมไมโครซอฟต์ แอคเซส.....	15
2.11 รูปแสดงภาพออโต้โน้มนंबरของโปรแกรมไมโครซอฟต์ แอคเซส.....	16
2.12 รูปแสดงภาพการลบเรคคอดของโปรแกรมไมโครซอฟต์ แอคเซส.....	16
2.13 รูปแสดงภาพการเซทเพื่อติดต่อกับโปรแกรมไมโครซอฟต์ แอคเซส.....	17
2.14 รูปแสดงภาพการเซทเพื่อติดต่อกับโปรแกรมไมโครซอฟต์ แอคเซส.....	17
2.15 รูปแสดงภาพการเซทเพื่อติดต่อกับโปรแกรมไมโครซอฟต์ แอคเซส.....	18
2.16 แสดงหน้าหลักของไมโครมีเดีย คริมเวฟเวอร์ เอ็มเอ็กซ์.....	19
2.17 แสดงเครื่องคอมพิวเตอร์ที่เกี่ยวข้องในการกำหนดเว็บไซต์.....	20
2.18 แสดงไดอะล็อก.....	21
2.19 แสดงการกำหนดค่ารายการเมนูโลเคิล อินโฟ.....	21
2.20 แสดงการกำหนดค่ารายการเมนูรีโมท อินโฟ.....	22
2.21 แสดงการกำหนดค่ารายการเมนูเทสทิง เซิร์ฟเวอร์.....	23
2.22 แสดงไดอะล็อกแมนิจไซทสหลังการกำหนดเว็บไซต์เสร็จแล้ว.....	24
2.23 แสดงหน้าจอของคริมเวฟเวอร์ เอ็มเอ็กซ์เมื่อเปิดเว็บไซต์พีเอชพีเว็บเพื่อใช้งาน.....	24
3.1 แผนภาพคอนแทกไดอะแกรม.....	27
3.2 แผนภาพกระแสข้อมูล (Data Flow Diagram).....	28
3.3 ตัวอย่าง ฐานข้อมูลของตารางลือคอิน	29
3.4 ตัวอย่างฐานข้อมูลของตารางบอร์ด.....	30
3.5 โค้ดเพื่อติดต่อกับฐานข้อมูลไมโครซอฟต์ แอคเซส.....	31

สารบัญรูป(ต่อ)

รูปที่	หน้า
3.6 รูปแบบของโปรแกรมไมโครมีเดีย ครีမ်เวฟเวอร์ เอ็มเอ็กซ์.....	32
3.7 รูปแบบของสร้างตารางเพื่อแบ่งขอบเขต.....	33
3.8 รูปแบบการกำหนดภาพ.....	33
4.1 หน้าหลักโปรแกรม.....	35
4.2 หน้าต่างการเข้าสู่ระบบ.....	36
4.3 หน้าต่างของการค้นหารหัสผ่าน.....	36
4.4 แสดงการร้องขอชื่อผู้ใช้งานและรหัสผ่าน.....	36
4.5 หน้าต่างของการลงทะเบียนเป็นสมาชิกใหม่.....	37
4.6 ช่องใส่ข้อมูลเพื่อทำการค้นหาอุปกรณ์.....	37
4.7 หน้าต่างของตารางค้นหาและแก้ไข เพิ่ม ลบ ข้อมูล.....	38
4.8 หน้าต่างการดูบอร์ดสามารถดูได้จากแถว.....	38
4.9 หน้าต่างการแสดงผลบอร์ด.....	39



บทที่ 1

บทนำ

1.1 หลักการและเหตุผล

ในสมัยก่อนนั้นการจัดเก็บข้อมูลจะจัดเก็บในรูปแบบของกระดาษ เมื่อคอมพิวเตอร์ได้เข้ามามีบทบาทจึงได้นำโปรแกรมสำเร็จรูปมาใช้ อาทิเช่น ไมโครซอฟต์ออฟฟิศ (Microsoft office) จนปัจจุบันได้มีการพัฒนาภาษาที่ใช้สำหรับการจัดการข้อมูล โดยเฉพาะที่เรียกว่าระบบฐานข้อมูล ทำให้มีประสิทธิภาพ ในการจัดเก็บข้อมูล การค้นหา และการปรับปรุงแก้ไขสะดวกรวดเร็วมากขึ้น

1.2 วัตถุประสงค์ของโครงการ

- 1.2.1 เพื่อศึกษาหลักการและฐานข้อมูลต่างๆ
- 1.2.2 เพื่อทำการศึกษารการใช้งานของโปรแกรมที่เกี่ยวข้องกับฐานข้อมูล
- 1.2.3 เพื่อช่วยเจ้าหน้าที่ลดเวลาในการสืบค้นข้อมูล เมื่อเกิดปัญหาเกี่ยวกับอุปกรณ์
- 1.2.4 เพื่อสามารถออกแบบโปรแกรมในการจัดเก็บข้อมูลของระบบ
- 1.2.5 เพื่อเป็นแนวทางในพัฒนาฐานข้อมูลของ บริษัท ทีโอที จำกัด (มหาชน)

1.3 ขอบเขตของโครงการ

เก็บรวบรวมข้อมูลแผนกชุมสายโทรศัพท์พินิจโลก และทำการเชื่อมต่อข้อมูลเข้ากับ เว็บไซต์ของบริษัท ทีโอที จำกัด (มหาชน) โดยการใช้โปรแกรมภาษาพีเอชพี (PHP) และไมโครซอฟต์แอกเซส (Microsoft Access)

1.4 ขั้นตอนการดำเนินโครงการ

ตารางที่ 1.1 แสดงขั้นตอนและระยะเวลาการดำเนินงาน

ขั้นตอนการดำเนินงาน	ต.ค.	พ.ย.	ธ.ค.	ม.ค.	ก.พ.
1. ศึกษาฐานข้อมูล และวางแผนงาน	←→				
2. เก็บข้อมูล		←→			
3. ปฏิบัติและเขียนฐานข้อมูล			←→		
4. สร้างเว็บเก็บข้อมูล				←→	
5. ทดสอบและตรวจดูข้อมูล					←→

1.5 ผลที่คาดว่าจะได้รับ

- 1.5.1 มีความรู้ความเข้าใจหลักการและทฤษฎีของของฐานข้อมูล
- 1.5.2 สามารถทำงานบนระบบต่างๆ ที่เกี่ยวข้องกับฐานข้อมูล โดยใช้ไมโครซอฟต์แอกเซส
- 1.5.3 ได้รับความรู้จากการเขียนโปรแกรมพีเอชพี
- 1.5.4 มีความรู้พื้นฐานในการพัฒนาระบบต่างๆ ได้ในอนาคต
- 1.5.5 ช่วยลดภาระต่างๆ อันเนื่องมาจากระบบเก่า
- 1.5.6 สามารถดูข้อมูลได้ทุกที่ ที่มีคอมพิวเตอร์กับอินเทอร์เน็ต

1.6 งบประมาณที่ใช้ในการทำโครงการ

1.6.1 ค่าถ่ายสำเนาเอกสาร	500	บาท
1.6.2 ค่าตำราที่ใช้ในการอ้างอิง	300	บาท
1.6.3 ค่าแผ่นโปรแกรมที่ทำโครงการ	200	บาท
รวม	1000	บาท



บทที่ 2

หลักการและทฤษฎี

2.1 ภาษาพีเอชพี

พีเอชพี ย่อมาจาก " ไฮเปอร์เทกซ์พรีโพรเซสเซอร์ (Hypertext Preprocessor) " เป็นภาษาเซฟเวอร์-ไซด์สคริปต์ (Server-Side Script) อีกภาษาหนึ่งเช่นเดียวกับแอสพี (ASP) ที่มีการทำงานที่เครื่องคอมพิวเตอร์ฝั่งเซฟเวอร์ (Server) ซึ่งรูปแบบในการเขียนคำสั่งการทำงานนั้นจะมีลักษณะคล้ายกับภาษาเพิร์ล (Perl) หรือภาษาซี และสามารถใช้ร่วมงานกันกับภาษาเอชทีเอ็มแอล (HTML) ได้อย่างมีประสิทธิภาพในการสร้างเว็บจะใช้สคริปต์ (Script) อยู่ 2 รูปแบบคือ

- 1.เซฟเวอร์-ไซด์สคริปต์ เป็นลักษณะการทำงานบนเครื่องเซฟเวอร์ และแปลออกมาเป็นภาษาเอชทีเอ็มแอล เช่น แอสพี ซีจีไอ (CGI)

- 2.ไคลเอนท์-ไซด์สคริปต์ (Client-Side Script) เป็นลักษณะการทำงานบนเครื่องไคลเอนท์ (Client) เช่น จาวาสคริปต์ (JavaScript) วิบีสคริปต์ (VBScript)

พีเอชพีเป็นภาษาสคริปต์ (script language) คำสั่งต่างๆ จะเก็บอยู่ในไฟล์ที่เรียกว่า สคริปต์ และเวลาใช้งานต้องอาศัยตัวแปรชุดคำสั่ง ตัวอย่างของภาษาสคริปต์ เช่น จาวาสคริปต์ เพิร์ล เป็นต้น ลักษณะของพีเอชพี ที่แตกต่างจากภาษาสคริปต์แบบอื่นๆ คือ พีเอชพีได้รับการพัฒนา และออกแบบมาเพื่อใช้งานในการสร้างเอกสารแบบเอชทีเอ็มแอล โดยสามารถสอดแทรก หรือแก้ไขเนื้อหาโดยอัตโนมัติ ดังนั้นจึงกล่าวได้ว่า พีเอชพีเป็นภาษาที่เรียกว่า เซฟเวอร์ไซด์ (server-side) หรือ เอชทีเอ็มแอลเอมเบด (HTML-embedded.) สคริปต์ แลงแกจ เป็นเครื่องมือที่สำคัญชนิดหนึ่งที่จะช่วยให้สามารถสร้างเอกสารแบบไดนามิกเอชทีเอ็มแอล (Dynamic HTML) ได้อย่างมีประสิทธิภาพมากขึ้น

พีเอชพีได้รับการเผยแพร่เป็นครั้งแรกในปี ค.ศ. 1994 โดยคุณแรสมัส เลอดคอฟ (Rasmus Lerdorf) ต่อมาได้มีนักโปรแกรมเมอร์เข้ามาช่วยในการพัฒนาต่อมาตามลำดับ เป็นเวอร์ชันต่างๆ จนกระทั่งถึงเวอร์ชันล่าสุดซึ่งเป็นเวอร์ชัน 5 นักพัฒนาสำคัญของเวอร์ชัน 4 และ เวอร์ชัน 5 คือคุณ ซีฟ ซูราสกี (Zeev Suraski) และ คุณแอนดี กัทแมน (Andi Gutmans) ในขณะนี้มีเว็บเซิร์ฟเวอร์ประมาณ 16 ล้านโดเมน (domains) ที่ใช้พีเอชพีสามารถตรวจสอบจำนวนของโดเมนที่ใช้พีเอชพีได้ในตอนแรก พีเอชพี ย่อมาจาก เพอซันโฮมเพจ (Personal Home Page) แต่ต่อมาได้เปลี่ยนชื่อให้ตรงตามกฎเกณฑ์ของ จีเอ็นยู (GNU) ชื่อในปัจจุบันของพีเอชพีนั้นย่อมาจาก ไฮเปอร์เทกซ์พรีโพรเซสเซอร์ (Hypertext Preprocessor) รายละเอียดต่างๆ ของพีเอชพีสามารถเข้าไปค้นหาเพิ่มเติมได้ที่เว็บไซต์พีเอชพี

2.1.1 ทำไมภาษาพีเอชพีน่าสนใจและน่าใช้

ความสามารถของพีเอชพีนั้นสามารถที่จะทำงานเกี่ยวกับไดนามิกเว็บ (Dynamic Web) ได้ทุกรูปแบบเหมือนกับ ซีจีไอ หรือ เอเอสพี ไม่ว่าจะเป็นการจัดการดูแลระบบฐานข้อมูลระบบรักษาความปลอดภัยการรับ-ส่ง คุกกี (Cookies) โดยที่พีเอชพีนั้นสามารถที่จะติดต่อกับโปรแกรมจัดการฐานข้อมูลที่มีอยู่มากมาย ดังนี้

วีโลซิก (Velocis)	อินพอเมชัน (Informin)	ไมโครซอฟต์ แอซเซส (Microsoft Access)
ดี เบส (Dbase)	เอ็มเอสคิวแอล (mSQL)	ไซเบส (Sybase)
เอ็มเพรส (Empress)	มายเอสคิวแอล(MySQL)	อะแดบเบส ดี (Adabas D)
ไฟล์โปร (FilePro)	ยูนิก ดีบีเอ็ม(Unix dbm)	เอ็มเอส เอสคิวแอล เซิร์ฟเวอร์ (MS SQL Server)

ความสามารถพิเศษว่านี่ก็คือพีเอชพีสามารถที่จะติดต่อกับบริการต่างๆ ผ่านทางโพรโตคอล (Protocol) เช่น ไอเอ็มเอพี (IMAP) เอสเอ็นเอ็มพี (SNMP) เอ็นเอ็นทีพี (NNTP) พีโอพี3 (POP3) เอชทีทีพี (HTTP) และยังสามารถติดต่อกับซอกเก็ต (Socket) ได้อีกด้วย

ถ้าเปรียบเทียบภาษาพีเอชพีกับภาษาอื่นๆ เหล่านี้จะพบว่าภาษาพีเอชพีมีข้อได้เปรียบหลายอย่างดังต่อไปนี้

- 1.สามารถติดต่อกับหลายประเภทของฐานข้อมูลอย่าง เช่น มายเอสคิวแอล อินพอเมชัน ไซเบส และ สามารถใช้มาตรฐานการเชื่อมโยงเข้าทำงานกับฐานข้อมูลแบบเปิดโดยเฉพาะการเข้าใช้ข้อมูลแบบตารางในซอฟต์แวร์ (Open Database Connectivity Standard : ODBC) เพื่อติดต่อกับผลิตภัณฑ์ฐานข้อมูลของ ไมโครซอฟต์
- 2.พีเอชพีนั้นสามารถรันบนระบบปฏิบัติการได้มากมายเช่น วินโดวส์ (Windows) ยูนิก (Unix) ลินุกซ์ (Linux) และอื่นๆ
- 3.พีเอชพีนั้นรองรับกับการใช้งานโปรแกรมเซฟเวอร์จำลองมากมายเช่น อะพาซ (Apache) และอื่นๆ
4. พีเอชพีนั้นเป็นของฟรีที่สามารถไปหาดาวน์โหลด (Download) มาใช้งานได้ฟรีโดยไม่ต้องเสียค่าลิขสิทธิ์เหมือนเอเอสพีที่เว็บอย่างเป็นทางการของพีเอชพีที่ (<http://www.php.net/>)

2.1.2 ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับภาษาพีเอชพี

1.การแทรกคำสั่งภาษาพีเอชพีสามารถใช้ร่วมกับเอชทีเอ็มแอลได้ทันทีที่นั่นจะมีสัญลักษณ์พิเศษที่แยกพีเอชพีออกจากเอชทีเอ็มแอลมีอยู่ 4 แบบ คือ

แบบที่1.เปิดด้วยแท็กเครื่องหมายน้อยกว่าตามด้วยเครื่องหมายปริศนีย์ (<?) และ ปิดด้วยเครื่องหมายปริศนีย์ตามด้วยเครื่องหมายมากกว่า (?>) ภายใต้แท็ก (<?...?>) นั้นจะเป็น พีเอชพี ทั้งหมด

แบบที่2.เปิดด้วยแท็กเครื่องหมายน้อยกว่าตามด้วยเครื่องหมายปริศนีย์ และ พีเอชพี (<?php) และ ปิดด้วยปิดด้วยเครื่องหมายปริศนีย์ตามด้วยเครื่องหมายมากกว่า (?>) ภายใต้แท็ก (<?...?>) นั้นจะเป็น พีเอชพีทั้งหมด

แบบที่3.เปิดด้วยแท็กเครื่องหมายน้อยกว่าตามด้วยสคริปต์แลงเกวจเท่ากับพีเอชพีปิดด้วยเครื่องหมายมากกว่า (`<script language="php">`) และ ปิดด้วยเครื่องหมายน้อยกว่าตามด้วยแบคสแลทสคริปต์ปิดด้วยเครื่องหมายมากกว่า (`</script>`) ภายใต้อคริปต์นั้นจะเป็นพีเอชพี ทั้งหมด

แบบที่4.เปิดด้วยแท็กเครื่องหมายน้อยกว่าตามด้วยเครื่องหมายเปอร์เซ็นต์ ปิดด้วยเครื่องหมายเปอร์เซ็นต์เครื่องหมายมากกว่า (`<%` และ ปิดด้วย `%>`) ภายใต้อคริปต์นั้นจะเป็นพีเอชพีทั้งหมด

แบบที่ควรใช้คือ เอ็กซ์เอ็มแอล สไตล์ (XML style) เนื่องจากสามารถรันได้กับทุกเซิร์ฟเวอร์ อีกทั้งสอดคล้องกับไวยากรณ์ของภาษาเอ็กซ์เอ็มแอล (XML)

2.1.3 รูปแบบภาษาพีเอชพีและคำสั่ง

การเขียนคอมเมนต์ (Comments)

ในการเขียนโปรแกรมใดๆ โดยเฉพาะระบบโปรแกรมใหญ่ๆ ส่วนมากจะหลงลืมหรือจำไม่ได้ว่าแต่ละส่วนที่เขียนไปหมายถึงอะไร จึงควรใส่หมายเหตุของโปรแกรกลงไปด้วยสำหรับพีเอชพีนั้นใช้สัญลักษณ์ // และ # เพื่อบอกโปรแกรมว่าไม่ต้องมีการประมวลผลในส่วนนั้นๆ

2.1.4 การกำหนดตัวแปร และชนิดของข้อมูล (Variables)

ในพีเอชพีจะเหมือนกับภาษาระดับสูงอื่นๆ นั่นคือสามารถกำหนดตัวแปรขึ้นมาใช้งานได้ซึ่งตัวแปรในพีเอชพีนั้นเป็นตัวแปรแบบสเกลาร์ (scalar) ต้องนำหน้าด้วยดอลลาร์ (\$) ดังนี้

```
$a = 1234; # ตัวอย่างที่ 1
```

```
$b = -123; # ตัวอย่างที่ 2
```

ประโยชน์อย่างหนึ่งของตัวแปรนั้นคือ เอาไว้เก็บข้อมูลชั่วคราวในการประมวลผล ซึ่งข้อมูลที่ใช้เก็บมีทั้ง ตัวอักษร ตัวเลข ดังข้อมูลที่แสดง

ชนิดของตัวแปร	ข้อมูลที่เก็บ
Integers	ตัวเลขจำนวนเต็ม เช่น 425,-123
Floating point numbers	เก็บข้อมูลที่มีทศนิยมเช่น 142.35
Strings	ข้อความเช่น "Hello", "123"
Arrays	เก็บข้อมูลเป็นชุด
Object	เก็บข้อมูลในของ Class Object หรือ Method
Type Juggling	เก็บข้อมูลในลักษณะที่ขึ้นกับ Operator

(Integers) สามารถเขียนให้อยู่ในรูปของเลขฐานได้ คือฐาน 10 ฐาน 8 และ ฐาน 16

\$a = 1234; # ตัวอย่างที่ 1

\$b = -123; # ตัวอย่างที่ 2

\$c = 0123; # ตัวอย่างที่ 3 มีค่าเท่ากับ (123 ฐาน 8 มีค่าเท่ากับ 83)

\$d = 0x12; # ตัวอย่างที่ 4 มีค่าเท่ากับ (12 ฐาน 16 มีค่าเท่ากับ 18)

(Floating point) กำหนดเลขทศนิยม และรูปแบบยกกำลัง

\$a = 1.234; # ตัวอย่างที่ 1

\$b = -1e23; # ตัวอย่างที่ 2 = 1 x 10²³

สตริง (String) ใช้จัดเก็บข้อความทั่วไปซึ่งจะมีรหัสควบคุมพิเศษต่างๆ ดังนี้

\n	ใช้ขึ้นบรรทัดใหม่
\f	เลื่อนเคอร์เซอร์ไปต้นบรรทัด
\t	ใช้เลื่อน Tab
\\	ใช้พิมพ์เครื่องหมาย \ (Backslash)
\\$	ใช้พิมพ์เครื่องหมาย \$ (Dollar)
\"	ใช้พิมพ์เครื่องหมาย " (Double Quote)
\[0-7]{1,3}	ใช้กำหนดอักขระเป็นรหัสฐาน 8
\x[0-9A-Fa-f]{1,2}	ใช้กำหนดอักขระเป็นรหัสฐาน 16

การใช้งานตัวแปรระบบ

ชื่อตัวแปร	ความหมาย และผลลัพธ์
GATEWAY_INTERFACE	เก็บค่า CGI specification เช่น CGI/1.1
SERVER_NAME	เก็บค่า Host ที่ให้บริการเช่น www.sourcecode.in.th
SERVER_SOFTWARE	เก็บชื่อซอฟต์แวร์ ที่ให้บริการขณะนั้น เช่น Apache/1.3.9 (UNIX) PHP/3.10.12
SERVER_PROTOCOL	เก็บชื่อโปรโตคอล ที่ใช้รับส่งข้อมูล เช่น HTTP/1.0
REQUEST_METHOD	เก็บวิธีการส่งข้อมูลว่าเป็น Post หรือ Get
QUERY_STRING	เก็บชุดสตริง ที่ต่อท้าย URL
DOCUMENT_ROOT	เก็บค่าเส้นทางของ Root Directory ที่วิ่งไปอ่านครั้งแรก
HTTP_ACCEPT_LANGUAGE	ภาษาที่ใช้งานขณะนั้นเช่น th
HTTP_CONNECTION	บอกสถานภาพการติดต่อ เช่น Keep-Alive
HTTP_USER_AGENT	ชนิดของ Browser ที่เรียกเข้ามา
REMOTE_ADDR	ค่า IP Address ของเครื่อง Client
REMOTE_PORT	หมายเลข Port ที่เครื่อง Client ใช้ติดต่อเข้ามา
SCRIPT_FILENAME	บอกชื่อเอกสาร ไฟล์สปี รวมถึงเส้นทางใช้งานด้วย
SERVER_ADMIN	แสดงข้อมูลผู้ดูแล Web Server ที่เขียนไว้ใน file httpd.conf
SERVER_PORT	หมายเลข Port ที่เครื่องเซิร์ฟเวอร์ เปิดให้บริการ
SERVER_SIGNATURE	แสดงรุ่นของ โปรแกรมที่ใช้, Host ที่ให้บริการ
PATH_TRANSLATED	แสดงตำแหน่งของ สคริปต์ ที่กำลังใช้งาน
SCRIPT_NAME	แสดงชื่อของ สคริปต์ ที่กำลังใช้งาน

2.2 ระบบฐานข้อมูล (Database System)

ระบบฐานข้อมูลในมุมมองของโปรแกรมไมโครซอฟต์ แอคเซส

ฐานข้อมูล คือ กลุ่มของข้อมูลที่มีความสัมพันธ์เกี่ยวข้องเป็นเรื่องเดียวกัน เช่น กลุ่มข้อมูลเกี่ยวกับพนักงานบริษัท ประกอบด้วย รหัสพนักงาน ชื่อ นามสกุล เบอร์โทรศัพท์และ กลุ่มข้อมูลดังกล่าวถูกจัดเก็บอยู่รวมกันหลายๆ กลุ่มซึ่งอาจจะเก็บอยู่ในรูปแฟ้มเอกสาร

กล่าวโดยสรุปแล้ว ฐานข้อมูลมีลักษณะสำคัญ ดังนี้

- เป็นเรื่องเกี่ยวกับการจัดเก็บข้อมูล
- ข้อมูลที่จัดเก็บมีความสัมพันธ์เกี่ยวข้องเป็นเรื่องเดียวกัน
- สามารถแสดงออกมาอยู่ในรูปแบบของตารางได้

ส่วนประกอบของตารางข้อมูลในฐานข้อมูล

โดยทั่วไปแล้วตารางข้อมูลที่ใช้งานกันจะประกอบด้วยแถว (Row) และ คอลัมน์ (Column) ต่างๆ แต่ถ้ามองกันในรูปแบบของฐานข้อมูลแล้ว เรียกรายละเอียดในแถวว่าเรคอร์ด (Record) และเรียกรายละเอียดในแนวคอลัมน์ว่าฟิลด์ (Field) ในฐานข้อมูล 1 ระบบอาจประกอบด้วยตารางข้อมูลมากกว่า 1 ตารางฐานข้อมูลที่มีตารางข้อมูลมากกว่า 1 ตารางและ มีตารางตั้งแต่ 1 คู่ขึ้นไปที่มีความสัมพันธ์กันด้วยฟิลด์ใดฟิลด์หนึ่งเรียกฐานข้อมูลประเภทนี้ว่า

“ฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์” หรือ Relational Database

ประโยชน์ของระบบฐานข้อมูล

ฐานข้อมูลช่วยสร้างระบบการจัดเก็บข้อมูลขององค์กรให้เป็นระเบียบ แยกข้อมูลตามประเภท ทำให้ข้อมูลประเภทเดียวกันจัดเก็บอยู่ด้วยกันสามารถค้นหาแก้ไขและ เรียกใช้ได้ง่ายไม่ว่าจะนำมาพิมพ์รายงานนำมาคำนวณหรือนำมาวิเคราะห์ซึ่งทั้งนี้ขึ้นอยู่กับการใช้ประโยชน์ขององค์กร

จากประโยชน์ของระบบฐานข้อมูลด้วยคอมพิวเตอร์อาจกล่าวได้ว่าระบบฐานข้อมูลมีข้อดีมากกว่าการเก็บข้อมูลในระบบแฟ้มข้อมูล ดังนี้

1. หลีกเลี่ยงความขัดแย้งของข้อมูลได้
2. สามารถใช้ข้อมูลร่วมกัน
3. สามารถลดความซ้ำซ้อนของข้อมูล
4. การรักษาความถูกต้องเชื่อถือได้ของข้อมูล
5. สามารถกำหนดความเป็นมาตรฐานเดียวกันได้
6. สามารถกำหนดระบบรักษาความปลอดภัยให้กับข้อมูลได้
7. ความเป็นอิสระของข้อมูล

ประโยชน์ของฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์

1. ช่วยลดความซ้ำซ้อนของการจัดเก็บข้อมูล
2. ช่วยให้สามารถ เรียกใช้ข้อมูลได้ตรงกัน (ข้อมูล update ได้ทันเวลา) เนื่องจากข้อมูลถูกแก้ไขจากที่เดียวกัน
3. ช่วยป้องกันการผิดพลาดจากการป้อนข้อมูลและแก้ไขข้อมูล (ป้อนข้อมูลที่ตารางหลัก)
4. ช่วยประหยัดเนื้อที่ การจัดเก็บข้อมูลในคอมพิวเตอร์ และอื่น ๆ (ไม่เก็บข้อมูลซ้ำซ้อน เก็บข้อมูลเท่าที่จำเป็น)

โครงสร้างของฐานข้อมูล

โครงสร้างของฐานข้อมูลประกอบด้วย

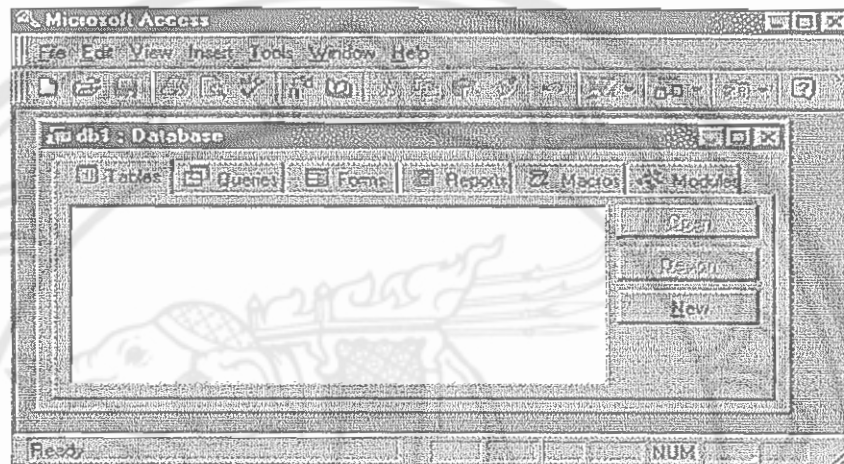
1. Character คือ ตัวอักษรแต่ละตัว / ตัวเลข / เครื่องหมาย
2. Field คือ เขตข้อมูล / ชุดข้อมูลที่ใช้แทนความหมายของชื่อโครงสร้าง เช่น ชื่อของบุคคล ชื่อของวัสดุสิ่งของ
3. Record คือ ระเบียบ หรือรายการข้อมูล เช่น ระเบียบของพนักงานแต่ละคนหรือ ข้อมูลสิ่งของ
4. Table /File คือ ตาราง หรือเพิ่มข้อมูลประกอบขึ้นด้วยระเบียบต่างๆ เช่น ตารางข้อมูลของบุคคล ตารางข้อมูลของวัสดุสิ่งของ
5. Database คือ ฐานข้อมูลประกอบด้วยตารางและ เพิ่มข้อมูลต่างๆ ที่เกี่ยวข้องหรือมีความสัมพันธ์กัน

ระบบฐานข้อมูลจึงมีองค์ประกอบ 5 ประเภท คือ

1. ฮาร์ดแวร์ (Hardware)
2. โปรแกรม (Program หรือ Software) ซึ่งมีหน้าที่ควบคุมดูแลการสร้างฐานข้อมูล การเรียกใช้ข้อมูลและ การจัดทำรายงาน เรียกว่า โปรแกรมระบบจัดการฐานข้อมูล (Database Management System : DBMS)
3. ข้อมูล (Data)
4. บุคลากร (Peopleware) คือ ผู้ใช้งาน (User) พนักงานปฏิบัติการ (Operator) นักวิเคราะห์และออกแบบระบบ (System Analyst) ผู้เขียนโปรแกรมประยุกต์ใช้งาน (Programmer) และ ผู้บริหารฐานข้อมูล (Database Administrator : DBA)
5. ขั้นตอนการปฏิบัติงาน (Procedure) เป็นขั้นตอน และ วิธีการต่างๆ ในการปฏิบัติงาน เพื่อการทำงานที่ถูกต้องและ เป็นไปตามขั้นตอนที่ได้กำหนดไว้จึงควรทำเอกสารที่ระบุขั้นตอนการทำงาน ของหน้าที่ต่างๆ ในระบบฐานข้อมูลทั้งขั้นตอนปกติและขั้นตอนในสภาวะที่ระบบเกิดปัญหา (Failure)

2.3 โปรแกรมไมโครซอฟต์ แอคเซส

หนึ่งในโปรแกรมชุดไมโครซอฟต์ ออฟฟิศ มีประโยชน์มากโปรแกรมหนึ่ง ไมโครซอฟต์ แอคเซส คือโปรแกรมฐานข้อมูลที่จะช่วยเก็บข้อมูลต่างๆ ของคุณให้เป็นหมวดหมู่สามารถสร้างเป็นรายงานแบบฟอร์มพิมพ์เป็นลาเบลและ สามารถค้นหาแก้ไขข้อมูลภายในฐานข้อมูลได้อย่างรวดเร็ว หน้าตาของโปรแกรมไมโครซอฟต์ แอคเซส รูปที่ 2.1 ได้ นอกจากนี้ยังสามารถนำฐานข้อมูลนี้ไปประยุกต์ใช้ในโปรแกรมอื่นๆ ได้มากมาย



รูปที่ 2.1 รูปแสดงภาพโปรแกรมไมโครซอฟต์ แอคเซส

การสร้างฐานข้อมูลใหม่ในไมโครซอฟต์ แอคเซส นั้นสามารถทำง่ายๆ ได้ 2 วิธี

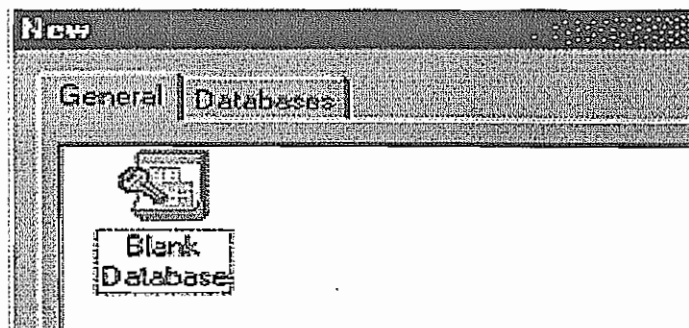
1. สร้างจากเมนูไฟล์คำสั่งย่อย นิวฐานข้อมูล (New Database)
2. สร้างจากเทมเพลท (Template) เครื่องมือช่วยในการสร้างฐานข้อมูลเพียงคลิกและเลือกรูป

แบบที่ต้องการ

2.3.1 การสร้างฐานข้อมูลใหม่

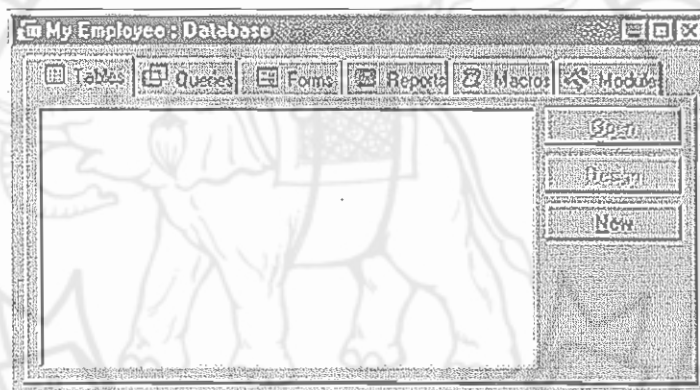
สร้างจากเมนูไฟล์คำสั่งย่อย นิว ฐานข้อมูล

1. เริ่มด้วยเปิดโปรแกรมไมโครซอฟต์ แอคเซส
2. จะมีหน้าต่างให้เลือก คลิก แคนเซิล (Cancel)
3. คลิกเมนูไฟล์เลือกเมนู นิว ฐานข้อมูลรูปภาพประกอบได้ในรูปที่ 2.2



รูปที่ 2.2 รูปแสดงภาพการสร้างฐานข้อมูลใหม่ของโปรแกรมไมโครซอฟต์ แอคเซส

4. จะมีหน้าต่างใหม่แสดงขึ้นให้ตั้งชื่อฐานข้อมูล ตัวอย่างเช่น นาย เอมพลอยยี (My Employee) และคลิกปุ่มครีเอท (Create) จะได้ดังรูปที่ 2.3

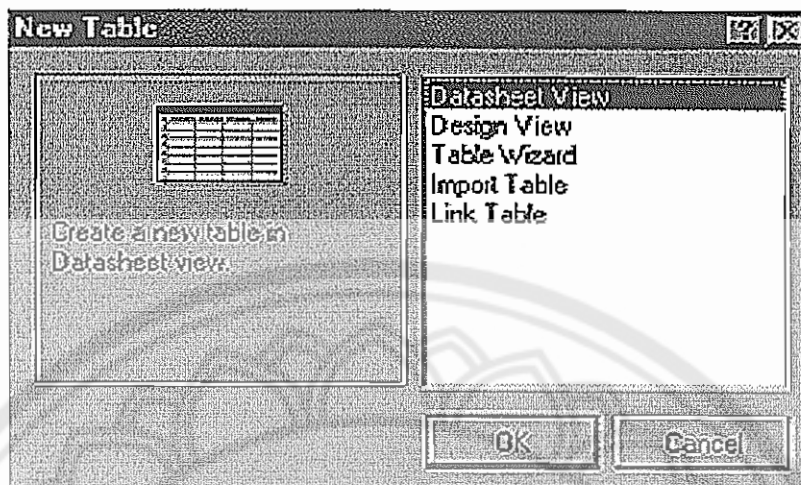


รูปที่ 2.3 รูปแสดงภาพฐานข้อมูลของโปรแกรมไมโครซอฟต์ แอคเซส

แต่ละตารางในรูปที่ 2.3 มีความหมาย ดังนี้

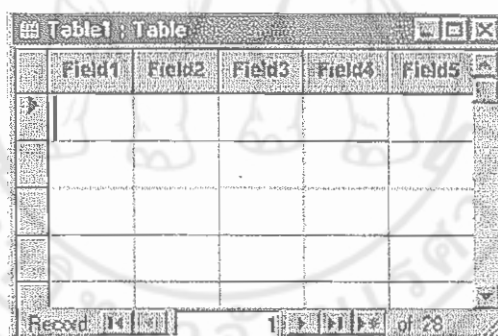
- Tables : ใช้สำหรับสร้างตาราง (Table) เพื่อบันทึกข้อมูล
 - Queries : ใช้สำหรับค้นหาหรือดึงข้อมูลในตาราง
 - Forms : ใช้สำหรับสร้างแบบฟอร์มสำหรับแก้ไข เปลี่ยนแปลงข้อมูล
 - Report : สำหรับสร้างฟอร์มแต่ไม่สามารถแก้ไขได้
 - Macros : สร้างชุดคำสั่งเพื่อการทำงานที่รวดเร็วยิ่งขึ้น
 - Modules : คือ โปรแกรมสำหรับรูปที่มาพร้อมแอคเซส และสามารถสร้างขึ้นมาใช้งานเองได้
- ด้วย

5. เริ่มสร้างตารางเป็นอันดับแรกโดยการคลิกปุ่ม นิว จะพบหน้าต่างดังรูปที่ 2.4



รูปที่ 2.4 รูปแสดงภาพการสร้างตารางของโปรแกรมไมโครซอฟต์ แอคเซส

6. คลิกคานำชีท วิว (Datasheet View) ดูได้ดังรูปที่ 2.5



รูปที่ 2.5 รูปแสดงภาพตารางของโปรแกรมไมโครซอฟต์ แอคเซส

จากภาพจะเห็นว่าหน้าจรมีลักษณะคล้ายกับอิกเซล (Excel) สามารถบันทึกและ แก้ไขข้อมูลได้จากตารางเหล่านี้

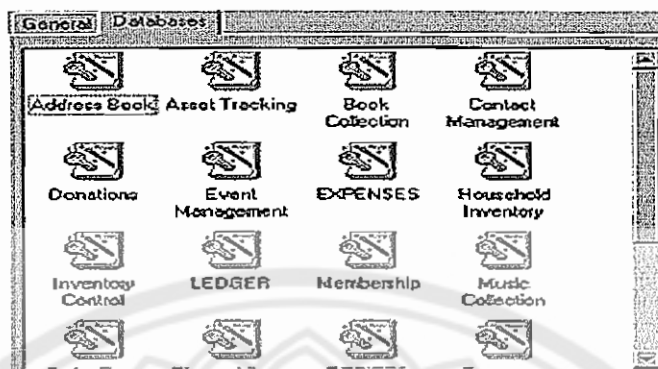
7. คลิกเครื่องหมายปิด (Close) สัญลักษณ์เอ็กซ์ (X) มุมขวาบนเพื่อปิดโครงสร้างของตาราง (ยังไม่บันทึก)

2.3.2. สร้างฐานข้อมูลจากเทมเพลต (Template)

ขั้นตอนการสร้างฐานข้อมูลจาก เทมเพลต

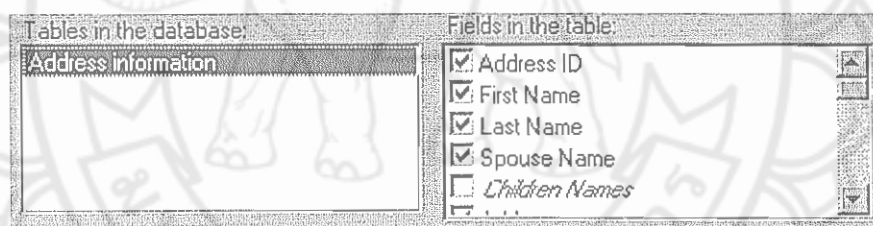
1. เริ่มด้วยเปิด โปรแกรมไมโครซอฟต์ แอคเซส
2. จะมีหน้าต่างให้เลือกคลิกแคนเซิล

3. คลิกเมนูไฟล์ (File) เลือกเมนู นิว ฐานข้อมูลคลิกแท็บ ฐานข้อมูลดูได้ดังรูปที่ 2.6



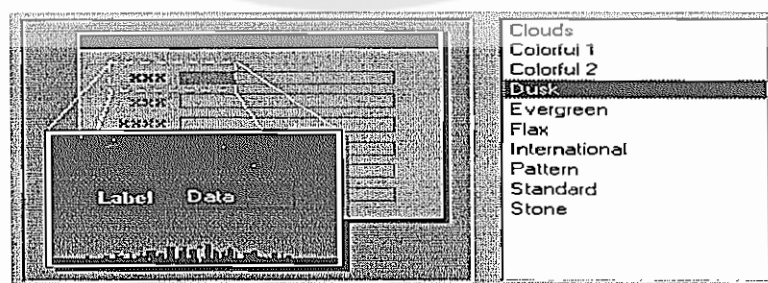
รูปที่ 2.6 ภาพสร้างฐานข้อมูลจากเทมเพลตของ โปรแกรมไมโครซอฟต์ แอคเซส

4. ลองทดสอบโดยเลือกคลิกสมุดฉบับที่ชื่อที่อยู่อิเล็กทรอนิกส์ (Address Book) จากนั้นตั้งชื่อไฟล์ My Address ตามด้วยคลิกปุ่มเคลื่อนไหวคลิกปุ่มไปข้างหน้า (Next) เพื่อไปยังหน้าต่อไปจะได้ดังรูปที่ 2.7



รูปที่ 2.7 ภาพทดสอบโดยเลือกคลิกโปรแกรมไมโครซอฟต์ แอคเซส

5. ให้คลิกปุ่มไปข้างหน้าจากนั้นจะพบหน้าต่างให้กำหนดรูปแบบหน้าตาของการบันทึกข้อมูลดังรูปที่ 2.8



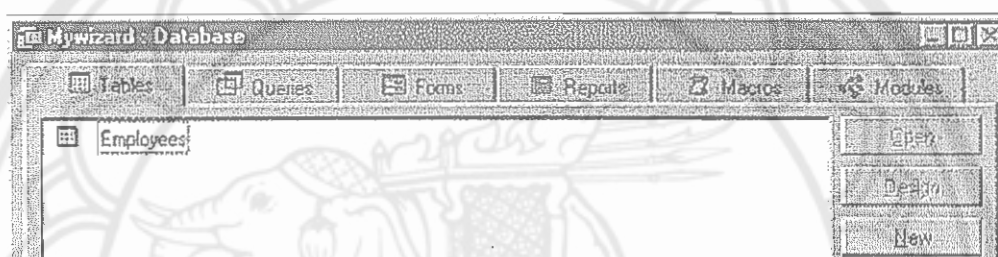
รูปที่ 2.8 รูปแสดงภาพกำหนดรูปแบบ หน้าตาของโปรแกรม ไมโครซอฟต์ แอคเซส

6. หน้าต่างต่อไปจะให้เลือกรูปแบบของรายงานคลิกไปข้างหน้าได้เลย
7. หน้าต่างต่อไปจะให้ตั้งชื่อ โทเทิล ฐานข้อมูล (title Database) ตามด้วยการคลิกไปข้างหน้า
8. คลิกปุ่มฟิไนซ์ (Finish) โปรแกรมจะสร้างฐานข้อมูลตามรายละเอียดที่กำหนดไปสร้างตารางจากตาราง วิซเซอร์ (Table Wizard)

2.3.3 สร้างบันทึกข้อมูลในตาราง

การบันทึกข้อมูลลงในตารางที่คุณสร้างขึ้นรวมทั้งการแก้ไขการลบข้อมูลที่ไม่ต้องการออก
ขั้นตอนการบันทึก ข้อมูล

1. ให้เปิดโปรแกรมไมโครซอฟต์ แอคเซส
2. คลิกเมนูไฟล์เลือกโอเพน (Open) ให้เลือกชื่อไฟล์ที่สร้างไว้แล้วชื่อ Employees ดังรูปที่ 2.9



รูปที่ 2.9 รูปแสดงภาพเปิดฐานข้อมูลของโปรแกรมไมโครซอฟต์ แอคเซส

3. จากภาพจะเห็นว่าที่แท็บตารางมีตารางชื่อ Employee อยู่ให้คลิกปุ่มโอเพนจะ ได้ดังรูป 2.10

EmployeeID	Department Name	First Name	Last Name	Address	City	Salary
(AutoNumber)						

รูปที่ 2.10 ภาพแสดงแท็บตาราง โปรแกรมไมโครซอฟต์ แอคเซส

4. จะสังเกตว่าที่คอลัมน์ เอ็มพลอยอี ไอดี (column Employee ID) จะมีคำว่าอัตโนมัติ (AutoNumber) ให้คุณกดปุ่มแท็บ 1 ครั้งหรือใช้เมาส์คลิกที่ช่องถัดไปและ พิมพ์ชื่อแผนก
5. หลังจากพิมพ์เสร็จแล้วให้กดปุ่มเอนเทอะ(Enter) สังเกตว่าช่อง Employee ID จะปรากฏหมายเลขให้อัตโนมัติ
6. พิมพ์ข้อความจนเสร็จทุกช่องจนหมดเรลคอดนั้นๆ

7. ในบรรทัดต่อมาให้บันทึกเช่นเดียวกันสำหรับเรคคอร์ดต่อมาในช่องอัตโนมัติเบอร์ จะใส่หมายเลขให้อัตโนมัติเช่นเดิมดังรูปที่ 2.11

EmployeesID	Department Name	First Name	Last Name	Address	City	Salary
5	Account	Supin	L.	Phyathal	Bangkok	\$12,000.
6	Computer	Sasna	S.	Wattana	Bangkok	\$52,000.

(AutoNumber)

Records: 1/1 of 3

รูปที่ 2.11 รูปแสดงภาพอัตโนมัติเบอร์ของโปรแกรมไมโครซอฟต์ แอคเซส

8. เมื่อต้องการบันทึกให้คลิกเมนูไฟล์คลิกปุ่มเซฟ
 9. การแก้ไขถ้าต้องการแก้ไขฟิลด์ (Field) ใดให้คลิกที่ฟิลด์ (Field) นั้นและแก้ไขได้ทันที
 10. การลบให้คลิกหน้าเรคคอร์ดนั้นๆ (จะมีแท็บสีค่าคลุมทั้ง เรคคอร์ด) จากนั้นคลิกขวาเลือกลบเรคคอร์ดรูปประกอบที่ 2.12

EmployeesID	Department Name	First Name
6	Computer	Sasna
5	Account	Supin
	Account	Tana

2 of 3

รูปที่ 2.12 รูปแสดงภาพการลบเรคคอร์ดของโปรแกรมไมโครซอฟต์ แอคเซส

การที่จะเขียนพีเอชพีติดต่อกับฐานข้อมูลไมโครซอฟต์แอคเซสต้องติดต่อผ่าน โอดีบีซี (ODBC) ซึ่งเป็นไดรเวอร์ (Driver) ของการเชื่อมต่อฐานข้อมูลซึ่งการติดต่อผ่าน โอดีบีซีจะต้องมีการเซท (Set) ชื่อ ดีเอสเอ็น (DSN) เพื่อเป็นชื่ออ้างอิงในการติดต่อกับฐานข้อมูลนั้นๆ สามารถศึกษาได้ที่หัวข้อถัดจากนี้

2.3.4 การ เซท ดีเอสเอ็น (Set DSN) เพื่อติดต่อไมโครซอฟต์ แอคเซส

ก่อนที่จะเซท ดีเอสเอ็นต้องมีฐานข้อมูลก่อนรู้จะพาธ (Path) และ ที่อยู่ของฐานข้อมูลในที่นี้ฐานข้อมูลอยู่ที่ C:\Appserv\www\database.mdb ชื่อฐานข้อมูล database.mdb กำหนด ชื่อ DSN เป็น customer และ เลือก Select เพื่อ ทำการอ้างอิงไฟล์ฐานข้อมูล

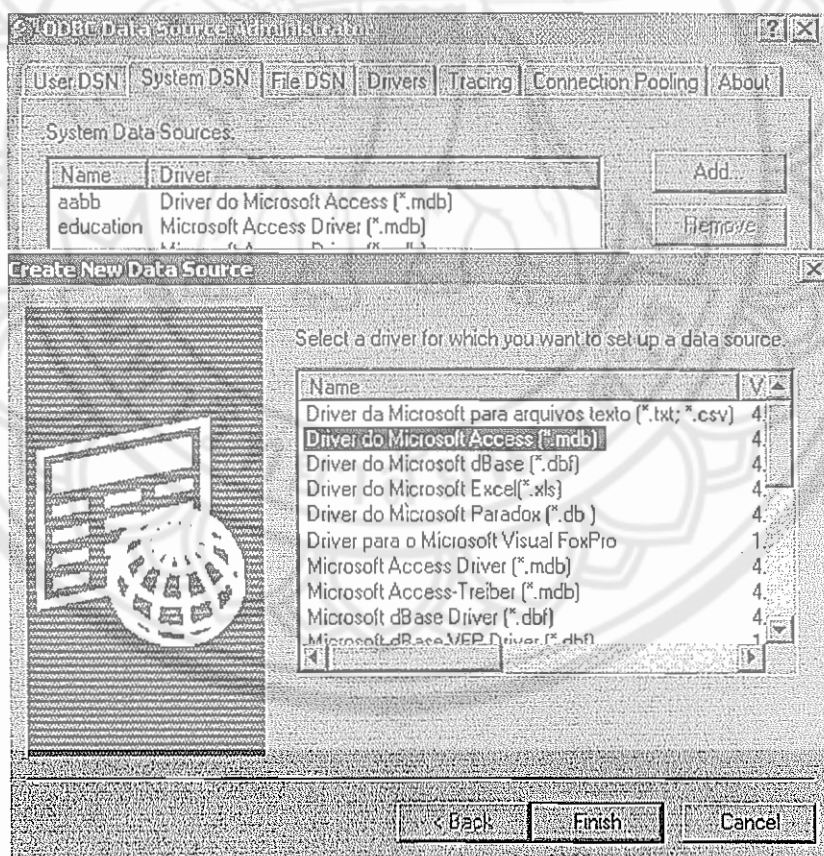
- การเซต (Set) บน WinXP,NT,2000

เมนู Start > Sitting > Control Panel > Administrative Tool เลือก Data Sources (ODBC) รูปของ ไอคิบีซีที่ใช้ในการติดต่อฐานข้อมูล คุรูปที่ 2.13



รูปที่ 2.13 รูปแสดงภาพการเซตเพื่อติดต่อกับ โปรแกรมไมโครซอฟต์ แอคเซส

1. ดับเบิลคลิกที่ ไอคิบีซีแล้วจะได้รูปแบบดังรูปที่ 2.14 เลือก Tab System DSN และ เลือก > Add



รูปที่ 2.14 รูปแสดงภาพการเซตเพื่อติดต่อกับ โปรแกรมไมโครซอฟต์ แอคเซส

2. จากนั้นเลือก Driver do Microsoft Access Driver (*.mdb) -> Finish เสร็จแล้วจะได้ผลดังรูป
ที่ 2.15



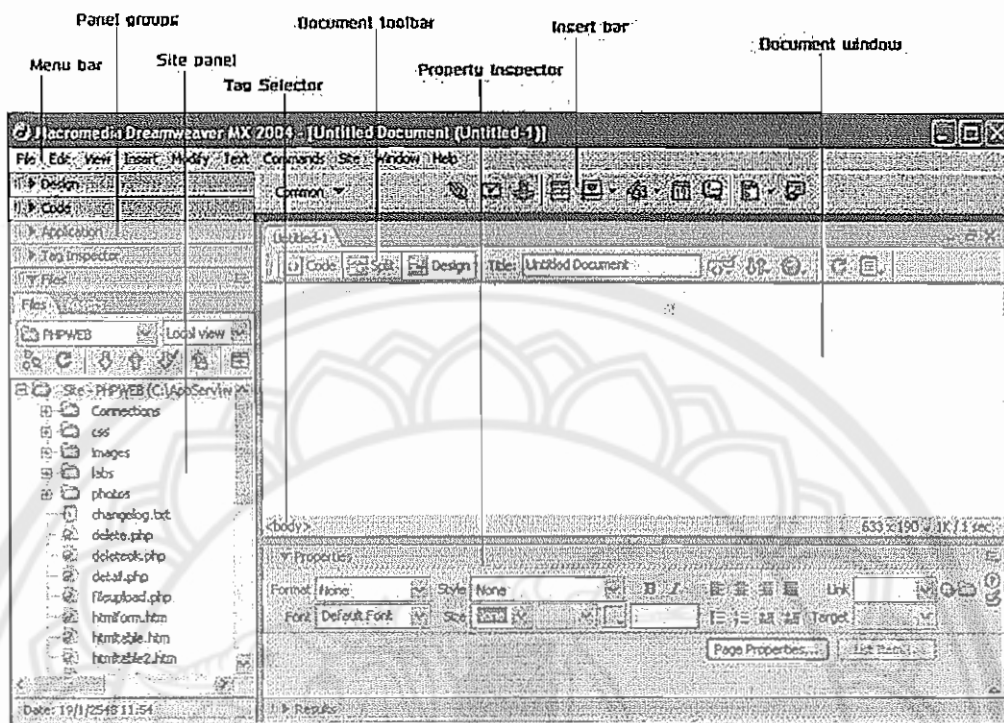
รูปที่ 2.15 รูปแสดงภาพการเซทเพื่อติดต่อกับ โปรแกรมไมโครซอฟต์ แอคเซส

กำหนดชื่อดีเอสเอ็นเป็น customer และ เลือกซีเลคท (Select) เพื่อทำการอ้างอิงไฟล์ฐานข้อมูล
จะได้ชื่อดีเอสเอ็น เป็น customer ไว้อ้างอิงในการติดต่อกับฐานข้อมูล

2.4 โปรแกรมไมโครมีเดีย ครีမ်เวฟเวอร์ เอ็มเอ็กซ์ (Macromedia Dreamweaver MX)

ไมโครมีเดีย ครีမ်เวฟเวอร์ เอ็มเอ็กซ์ คือโปรแกรมประเภทเอชทีเอ็มแอล เอ็ดดิทอ (HTML Editor) ระดับมืออาชีพมีความสามารถในการใช้ออกแบบเขียนโค้ดบริหารจัดการเว็บไซต์เว็บเพจและเว็บแอปพลิเคชันช่วยลดงานลดเวลาในการพัฒนาเว็บเพจ ช่วยในการสามารถสร้างโค้ดเอชทีเอ็มแอลรวมทั้งสคริปต์ภาษาพีเอชพี เอเอสพี หรือ เจเอสพี โดยที่ไม่จำเป็นต้องเขียนโค้ดเลย

2.4.1 แนะนำส่วนประกอบของดรีมเวฟเวอร์ เอ็มเอ็กซ์มีส่วนประกอบตามรูปที่ 2.16



รูปที่ 2.16 แสดงหน้าหลักของไมโครมีเดียดรีมเวฟเวอร์เอ็มเอ็กซ์

เมนู บาร์ (Menu bar) เป็นส่วนรวมคำสั่งในการใช้งานต่างๆ

อินเซิร์ตบาร์ (Insertbar) ประกอบด้วยปุ่มสำหรับแทรกอ็อบเจกต์ต่างๆ ลงในเว็บเพจ เช่น รูปภาพ ตาราง ฟอรัม และ เลขอร์ ฯลฯ ซึ่งอ็อบเจกต์เหล่านี้เมื่อแทรกลงในเว็บเพจก็คือการแทรกแท็กเอชทีเอ็มแอลลงไปนั่นเองซึ่งอีกวิธีการหนึ่งสามารถใช้เมนูอินเซิร์ต (Insert) แทนการคลิกปุ่มต่างๆ บนอินเซิร์ตบาร์ได้เช่นเดียวกัน

ด็อกคิวเมนต์ ทูลบาร์ (Document toolbar) ประกอบด้วยปุ่มและเมนูสำหรับเปลี่ยนรูปแบบการดูเนื้อหาของเว็บเพจในด็อกคิวเมนต์ วินโดว์ (Document window) เช่น ดีไซน์วิว (Design view) และ โค้ด วิว (Code view) และทางเลือกรูปอื่น ๆ นอกจากนั้นยังมีเมนูสำหรับเรียกดูเว็บเพจในแบบพรีวิว (preview) บนเว็บเบราว์เซอร์ เช่น อินเทอร์เน็ตเอกซ์พลอเรอร์ (Internet Explorer)

ด็อกคิวเมนต์ วินโดว์ (Document window) แสดงเนื้อหาโค้ดของเว็บเพจที่สร้างและแก้ไข

พร็อพเพอร์ตี้ อินสเปกเตอร์ (Property inspector) สำหรับตรวจสอบและแก้ไขคุณสมบัติของอ็อบเจกต์บนเว็บเพจ

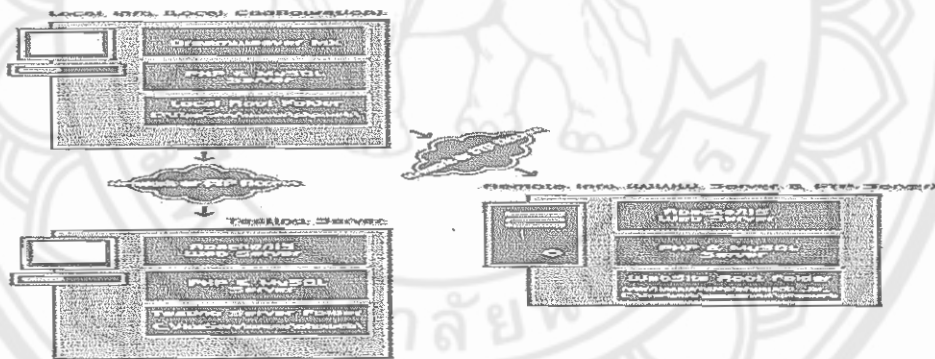
แพนเนล กรุ๊ป (Panel groups) คือกลุ่มของแถบ (Panel) การทำงานกลุ่มต่างๆ หากต้องการดูรายการของกลุ่มของแถบใดสามารถคลิกที่ลูกศรด้านซ้ายของชื่อกลุ่ม

ไซท แพนเนล (Site panel) สำหรับใช้ในการจัดการไฟล์และโฟลเดอร์ต่างๆ ภายในเว็บไซต์
แทก ซีเลคเตอร์ (Tag selector) สำหรับคลิกเพื่อเลือกแท็กในตำแหน่งที่ต้องการบนเว็บเพจ
นอกจากนี้ไมโครมีเดียดรีมเวฟเวอร์ เอ็มเอ็กซ์ ยังมีแถบและเครื่องมืออื่นๆ ที่ไม่ได้แสดง
ให้เห็นในหน้าจอนี้เช่น ฮิสทอรี แพนเนล (History panel) และ โค้ดอินสเปคเตอร์(Code inspector) เป็น
ต้น แต่สามารถเรียกใช้ได้จากเมนู วินโดว(Window) ของโปรแกรม

2.4.2 กำหนดเว็บไซต์ใน ไมโครมีเดีย ดรีมเวฟเวอร์ เอ็มเอ็กซ์ (Macromedia Dream weaver MX)

การกำหนดเว็บไซต์คือการกำหนดค่าเริ่มต้นในโปรแกรมดรีมเวฟเวอร์ เอ็มเอ็กซ์ สำหรับการ
พัฒนาแต่ละเว็บแอปพลิเคชันกล่าวคือหากต้องการใช้งานดรีมเวฟเวอร์ เอ็มเอ็กซ์ ในการพัฒนาเว็บ
แอปพลิเคชัน 1 ระบบงานก็ต้องกำหนดเว็บไซต์เพิ่มขึ้นไปอีก 1 เว็บไซต์ หรืออีก 1 โปรเจกต์

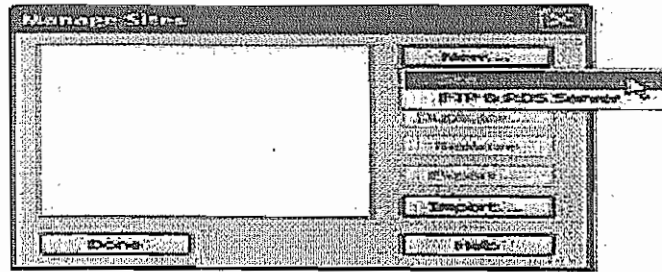
ในขั้นตอนนี้จะอธิบายถึงวิธีการนำเอาไฟล์ตัวอย่าง มาติดตั้งในไดเรกทอรีของอะพาซ(Apache)
เว็บเซิร์ฟเวอร์ซึ่งจากขั้นตอนการติดตั้งพีเอชพี แอปพลิเคชันเซิร์ฟเวอร์โดยใช้ชุดโปรแกรมแอปเซิร์ฟ
(AppServ) เว็บไดเรกทอรีของ อะพาซ (Apache) เว็บเซิร์ฟเวอร์จะถูกกำหนดไว้ที่ C:\AppServ\www\
หน้าตารูปแบบการแสดงเครื่องคอมพิวเตอร์ที่เกี่ยวข้องในการกำหนดเว็บไซต์ ดังรูปที่ 2.17



รูปที่ 2.17 แสดงเครื่องคอมพิวเตอร์ที่เกี่ยวข้องในการกำหนดเว็บไซต์

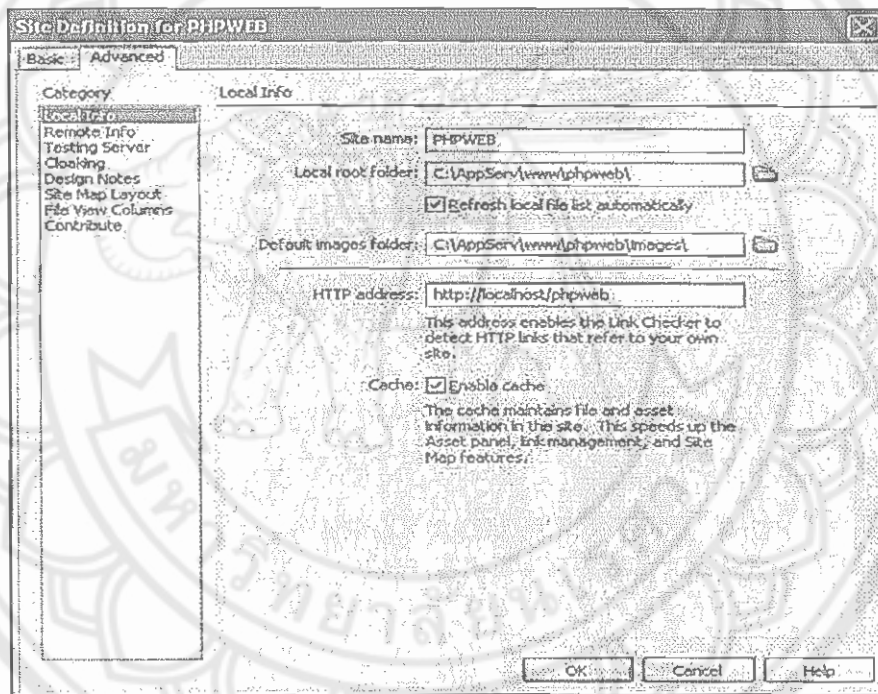
ขั้นตอนการกำหนดเว็บไซต์ พีเอชพี ใน ดรีมเวฟเวอร์ เอ็มเอ็กซ์ (Dreamweaver MX)

1. ก๊อปปี้ไฟล์ phpweb.zip ภายใต้ไดเรกทอรี \PHPWEB จากแผ่นซีดีรอมไปลงในไดเรกทอรี
C:\AppServ\www\ อันชีพ (Unzip) ไฟล์ C:\AppServ\www\phpweb.zip จะ ได้ไดเรกทอรี C:\AppServ\
www\phpweb\
2. เปิดโปรแกรมดรีมเวฟเวอร์ เอ็มเอ็กซ์ แล้วไปที่เมนู Site -> Manage Sites...
3. เมื่อปรากฏไดอะล็อก (Manage Sites) ให้คลิกที่ปุ่ม New > Site ดังรูปที่ 2.18



รูปที่ 2.18 แสดงไดอะล็อก

4. ช่องแกลททากอรี (Category) คลิกที่รายการโลเคิล อินโฟ (Local Info) กำหนดค่าดังต่อไปนี้
ในรูปที่ 2.19 หลังจากนั้นคลิกไปข้างหน้า



รูปที่ 2.19 แสดงการกำหนดค่ารายการเมนู โลเคิล อินโฟ

Site name: PHPWEB

(ชื่อเว็บแอปพลิเคชันที่กำหนดเอง)

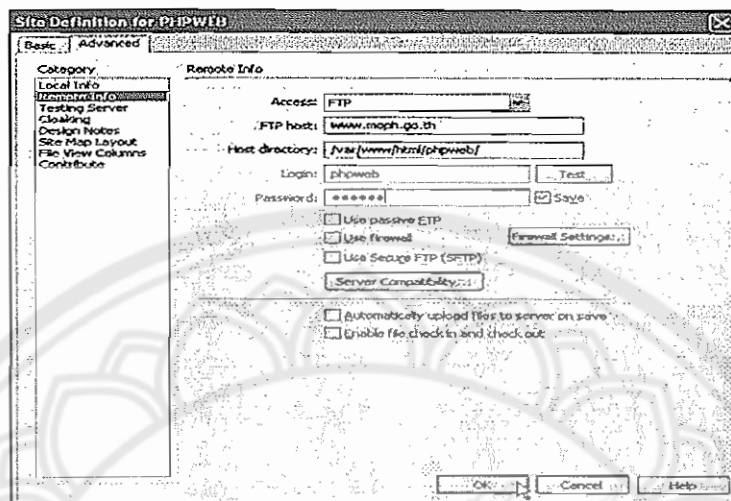
Local root folder: C:\AppServ\www\PHPWEB\

(การกำหนดไดเรกทอรีที่ใช้บันทึกซอร์สโค้ดที่พัฒนาขึ้นบนเครื่องเอง)

HTTP address: http://localhost/phpweb/

(URL สำหรับใช้งานเว็บแอปพลิเคชันที่พัฒนาบนเครื่องเอง)

5. ที่ช่องแถบทะทะคลิกที่รายการรีโมทอินโฟ (Remote Info) กำหนดค่าดังรูปที่ 2.20 หลังจากนั้นคลิกไปข้างหน้า

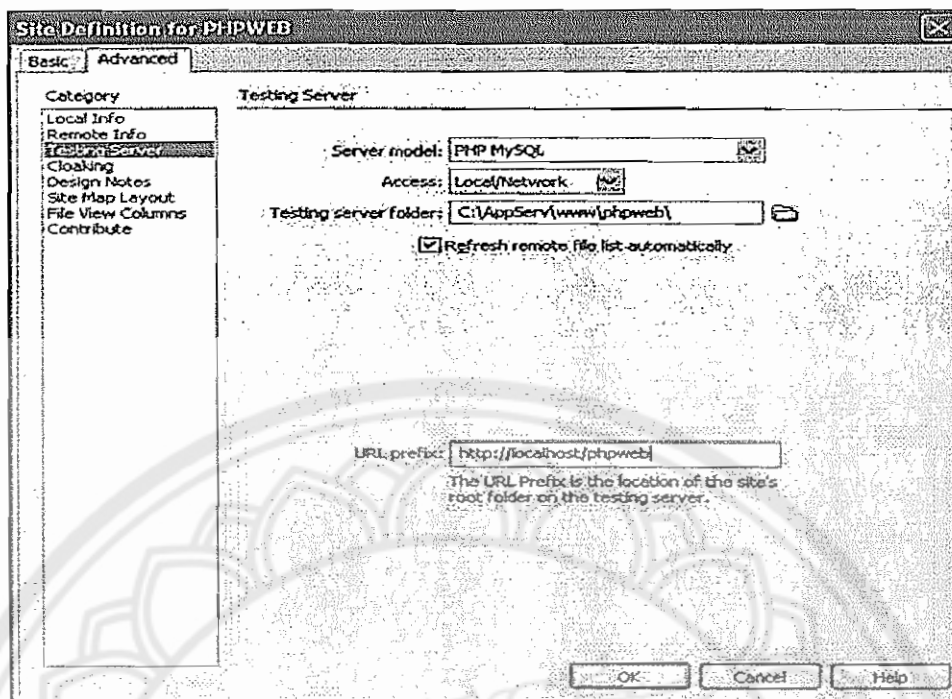


รูปที่ 2.20 แสดงการกำหนดค่ารายการเมนูรีโมท อิน โฟ

- Access:** FTP (วิธีการติดต่อกับ Remote WWW Server)
- FTP Host:** www.moph.go.th
(ชื่อเครื่อง หรือ IP address ของ FTP เซิร์ฟเวอร์ เช่น www.moph.go.th หรือ 192.168.202.100)
- Host Directory:** /var/www/html/phpweb/
(ชื่อไดเรกทอรีของ FTP เซิร์ฟเวอร์ที่จะอัปโหลดไฟล์ขึ้นไป)
- Login:** phpweb (ชื่อ username สำหรับการใช้ล็อกอินเข้า FTP เซิร์ฟเวอร์)
- Password:** ***** (รหัสผ่านสำหรับ FTP Login)

หมายเหตุ : ในกรณีที่พัฒนาเว็บไซต์บนเครื่องคอมพิวเตอร์และ ยังไม่ต้องการอัปโหลดไฟล์เว็บเพจให้กำหนดค่า

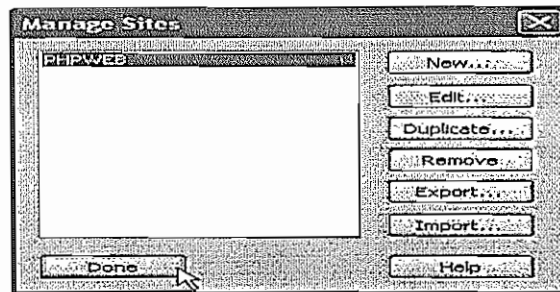
6. ที่ช่องแถบทะทะคลิกที่รายการทดสอบเซิร์ฟเวอร์ (Testing Server) กำหนดค่าดังรูปที่ 2.21 หลังจากนั้นคลิกโอเค



รูปที่ 2.21 แสดงการกำหนดค่ารายการเมนู ทดสอบ เซิร์ฟเวอร์

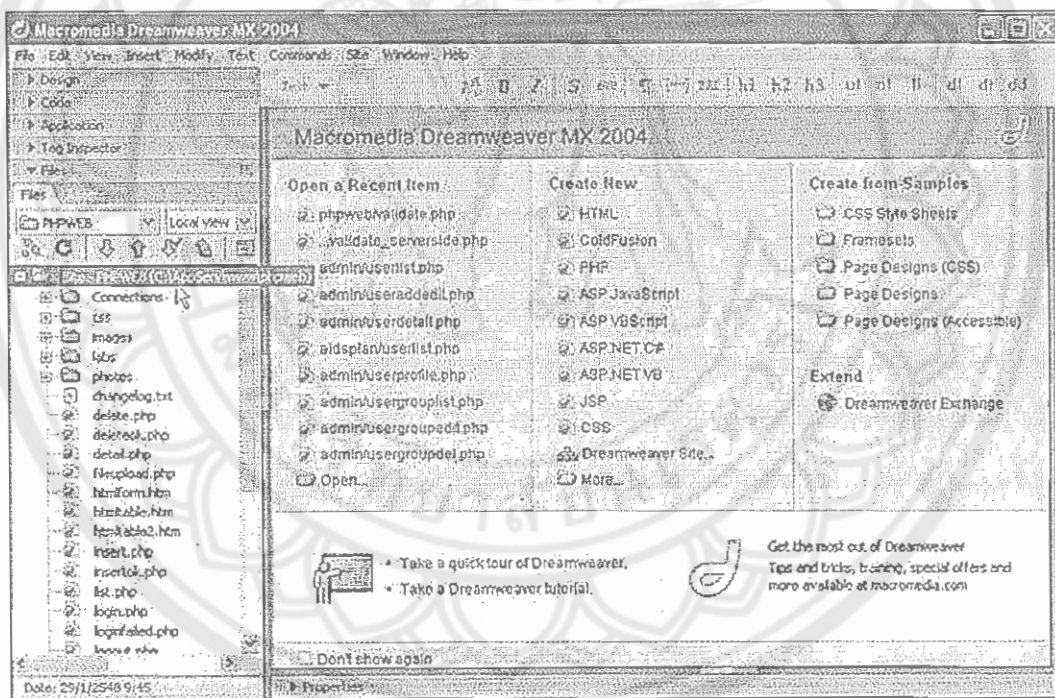
- Server Model:** พีเอชพี มายเอสคิวแอล
(การกำหนดให้ คริมเวฟเวอร์ เอ็มเอ็กซ์ รู้ว่าจะใช้ภาษาคอมพิวเตอร์ใดในการพัฒนาเว็บแอปพลิเคชันนั้น VBSCRIPT)
- Access:** (การกำหนดวิธีการติดต่อกับเว็บเซิร์ฟเวอร์ที่ใช้ทดสอบเว็บเพจ เลือกกำหนดเป็นค่า None FTP หรือ Local/Network)
- Testing Server Folder:** C:\AppServ\www\PHPWEB\
(การกำหนดไดเรกทอรีของเว็บเซิร์ฟเวอร์ เมื่อมีการทดสอบเว็บเพจด้วยการ กด F12 คริมเวฟเวอร์ เอ็มเอ็กซ์ อ่านซอร์สโค้ดเพื่อการทดสอบจากไดเรกทอรีนี้)
- URL Prefix:** http://localhost/phpweb/
URL ของเว็บเซิร์ฟเวอร์ที่จะใช้ในการทดสอบ พีเอชพีสคริปต์ เมื่อกด F12

7. คริมเวฟเวอร์ เอ็มเอ็กซ์จะแสดงรายการเว็บไซต์ปัจจุบันทั้งหมดซึ่งจะมีรายชื่อเว็บไซต์ของคริมเวฟเวอร์ เอ็มเอ็กซ์ แสดงอยู่ดูในรูปที่ 2.22 ให้คลิกปุ่มค้น (DONE) จะปรากฏเป็นหน้าจอของคริมเวฟเวอร์ เอ็มเอ็กซ์ ซึ่งพร้อมสำหรับการพัฒนาพีเอชพีเว็บแอปพลิเคชันซึ่งหน้าต่างด้านซ้ายหรือขวา (แล้วแต่การกำหนดรูปแบบ Workspace) จะแสดงไดเรกทอรีที่กำลังใช้งานอยู่



รูปที่ 2.22 แสดงไดอะล็อกแมนนิจ ไซต์หลังการกำหนดเว็บไซต์เสร็จแล้ว

8. ครีมนเวฟเวอร์เอ็มเอ็กซ์พร้อมสำหรับการเริ่มต้นใช้งานดูในรูปที่ 2.23 เพื่อพัฒนาเว็บแอปพลิเคชันพีเอชพีเว็บในการเรียกใช้งานครั้งต่อไปครีมนเวฟเวอร์เอ็มเอ็กซ์จะเปิดมาที่เว็บไซต์ที่มีการเปิดใช้งานล่าสุดเสมอ



รูปที่ 2.23 แสดงหน้าจอของ ครีมนเวฟเวอร์ เอ็มเอ็กซ์ มือเปิดเว็บไซต์พีเอชพีเว็บเพื่อใช้งาน

บทที่ 3

4900042

ขั้นตอนการดำเนินโครงการงาน

14381816
ป.ร.
ก 297 ร.

ในการค้นหาข้อมูล และ เตรียมการเพื่อจัดทำเว็บไซต์ได้แบ่งขั้นตอนการดำเนินโครงการออกเป็น 4 ขั้นตอนหลักดังนี้ 1548

- 3.1 การวิเคราะห์และออกแบบระบบงาน
- 3.2 การออกแบบฐานข้อมูลที่เก็บข้อมูล
- 3.3 การเขียนโค้ดเพื่อติดต่อกับฐานข้อมูลไมโครซอฟต์ แอซเซส
- 3.3 การจัดทำรูปแบบหน้าตาของเว็บไซต์

3.1 การวิเคราะห์และออกแบบระบบงาน

- 3.1.1 วิธีดำเนินการโครงการงาน
- 3.1.2 การวิเคราะห์โครงสร้างและขอบเขตของระบบงาน
- 3.1.3 การวิเคราะห์ข้อมูลต่างๆที่นำมาใช้ในระบบ

3.1.1 วิธีดำเนินการโครงการงาน

1. การศึกษาปัญหาและข้อมูล

การจัดการข้อมูลอุปกรณ์ของบริษัท ทีโอที จำกัด (มหาชน) แผนกอุปกรณ์หุ้มสายพินิจูโลก2 แบบเดิมจะทำการนำข้อมูลอุปกรณ์ชนิดบอร์ดจัดเก็บลงในโปรแกรมไมโครซอฟต์ เอ็กเซล (Microsoft Excel) หากต้องการดูข้อมูลบอร์ดก็ต้องค้นหาจากไฟล์ที่เก็บไว้ทั้งหมด ทำให้เกิดการล่าช้าในการค้นหาข้อมูลและ การปรับปรุงข้อมูลจะมีความยุ่งยากและโอกาสที่จะเกิดข้อผิดพลาดในการทำงานสูง

2. ออกแบบระบบฐานข้อมูลที่ต้องการเก็บเป็นฐานข้อมูล

ระบบการจัดการข้อมูลอุปกรณ์ของบริษัท ทีโอที จำกัด (มหาชน) สิ่งที่ต้องการจัดเก็บเป็นลงในฐานข้อมูลมีดังนี้

- ข้อมูลบอร์ด
- ข้อมูลการสมัครสมาชิกของพนักงาน

3.1.2 การวิเคราะห์โครงสร้างและขอบเขตของระบบงาน

1. ส่วนเซพเวอร์ได้พัฒนาระบบภายใต้ระบบปฏิบัติการวินโดว์ ซึ่งระบบจำเป็นต้องประกอบไปด้วย

- ฐานข้อมูลเซพเวอร์ (Database Server)
- เว็บแอปพลิเคชันเซพเวอร์ (Web Application Server)
- ฟิเชสคริปต์ (PHP Script)

2. ส่วนเว็บแอปพลิเคชัน (Web Application) เป็นส่วนที่สำคัญที่สุดของระบบประกอบด้วยส่วนต่างๆ ดังนี้

- ส่วนของเว็บไซต์กลางของการค้นหาอุปกรณ์

เป็นส่วนที่เชื่อมโยงส่วนต่างๆ และอำนวยความสะดวกในการค้นหาอุปกรณ์ แก้ไขข้อมูลในเว็บไซต์ได้และการเรียกดูข้อมูลต่างๆ ของอุปกรณ์ชุมชนสายพินิจโลก

- ส่วนของพนักงาน

ส่วนของพนักงานจะมีผู้ดูแลระบบไว้เป็นคนค้นหาและ แก้ไขข้อมูลได้แก่ผู้ดูแลระบบเท่านั้นบุคคลภายนอกไม่สามารถดูแก้ไขข้อมูลได้ การสมัครสมาชิกได้นั้นต้องให้ผู้ดูแลระบบสมัครสมาชิกให้ เพื่อทำการดูแลแก้ไขข้อมูลในเว็บไซต์ได้

- ส่วนของผู้ดูแลระบบ

ผู้ดูแลระบบสามารถเรียกดูข้อมูลสมาชิกและ แก้ไขข้อมูลได้

3.1.3 การวิเคราะห์ข้อมูลต่างๆที่นำมาใช้ในระบบ

เป็นการวิเคราะห์ในส่วนของคุณข้อมูลต่างๆ ที่นำมาจัดทำและเก็บในฐานข้อมูล

- ข้อมูลของผู้ดูแลระบบ

เป็นข้อมูลของผู้ดูแลระบบในฐานข้อมูล แก้ไข เพิ่ม ลบข้อมูล และการตรวจสอบข้อมูลต่างๆ

- ข้อมูลของอุปกรณ์

เป็นส่วนของคุณข้อมูลอุปกรณ์ซึ่ง เป็นข้อมูลเฉพาะของบอร์ดอุปกรณ์ต่างๆ ที่สามารถค้นหาเรียกดูอุปกรณ์เพื่อง่ายต่อการดูแลซ่อมและเปลี่ยนให้รวดเร็วมากขึ้น

ขั้นตอนการทำงานของระบบงาน

ส่วนของผู้ใช้ และ สมาชิกแบ่งเป็นขั้นตอนต่างๆ ตั้งแต่เข้าชมเว็บไซต์จนถึงการดูแลข้อมูลดังนี้

- ขั้นตอนการเข้าเยี่ยมชม

ขั้นตอนนี้จะเป็นการบุคคลทั่วไปเข้ามาเยี่ยมชมเว็บไซต์ และสิทธิในการเข้าใช้ระบบเบื้องต้นที่ไม่ใช่รายการดูข้อมูลภายในของระบบ

- ขั้นตอนการสมัครสมาชิก

เป็นส่วนที่บุคคลทั่วไปจะต้องส่งข้อความไปหาผู้ดูแลระบบ เพื่อที่จะให้ผู้ดูแลระบบพิจารณาว่าเห็นสมควรให้เป็นสมาชิกได้ไหม

- ขั้นตอนการดูข้อมูล

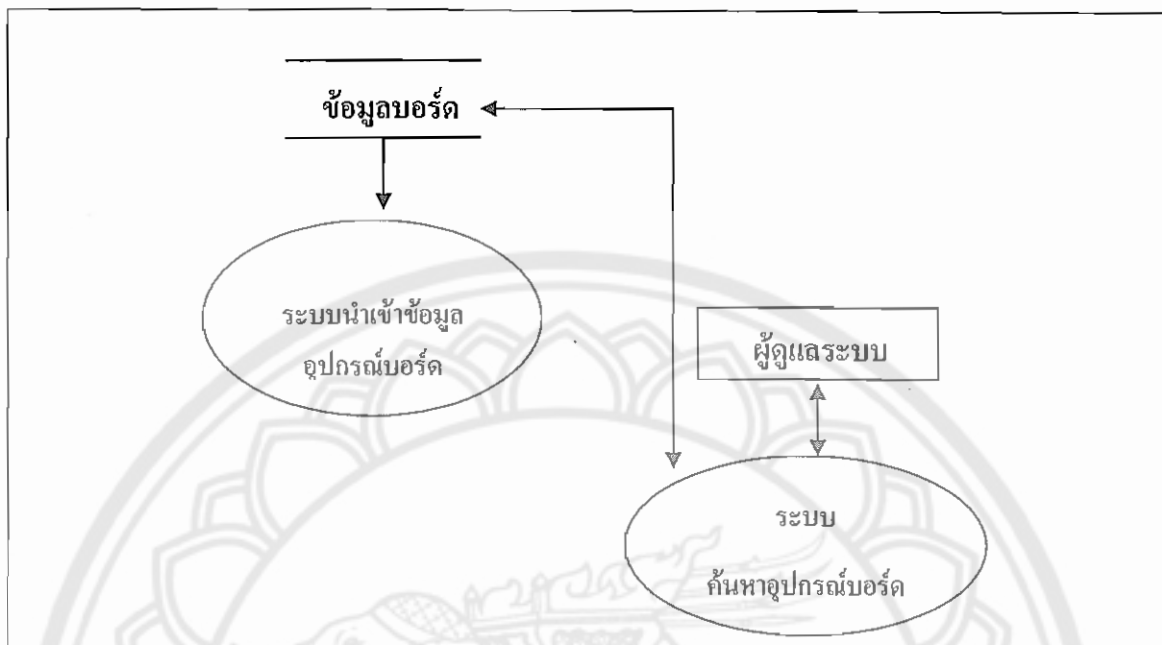
เป็นขั้นตอนหลังจากสมาชิกทำการล็อกอินเข้าสู่ระบบแล้วทำการเลือกดูข้อมูลภายในแผนกอุปกรณ์ชุมชนสายพินิจ์โลก ดูอุปกรณ์เพื่อการหาบอร์คได้รวดเร็วและเพิ่มข้อมูลเข้าไปได้ใหม่

แผนภาพ คอนแทก ไดอะแกรม (Context diagram)



รูปที่ 3.1 คอนแทก ไดอะแกรม ของระบบ

แผนภาพกระแสข้อมูล (Data Flow Diagram, DFD)



รูปที่ 3.2 แผนภาพกระแสข้อมูล (Data Flow Diagram, DFD)

3.2 การออกแบบฐานข้อมูลที่เก็บข้อมูล

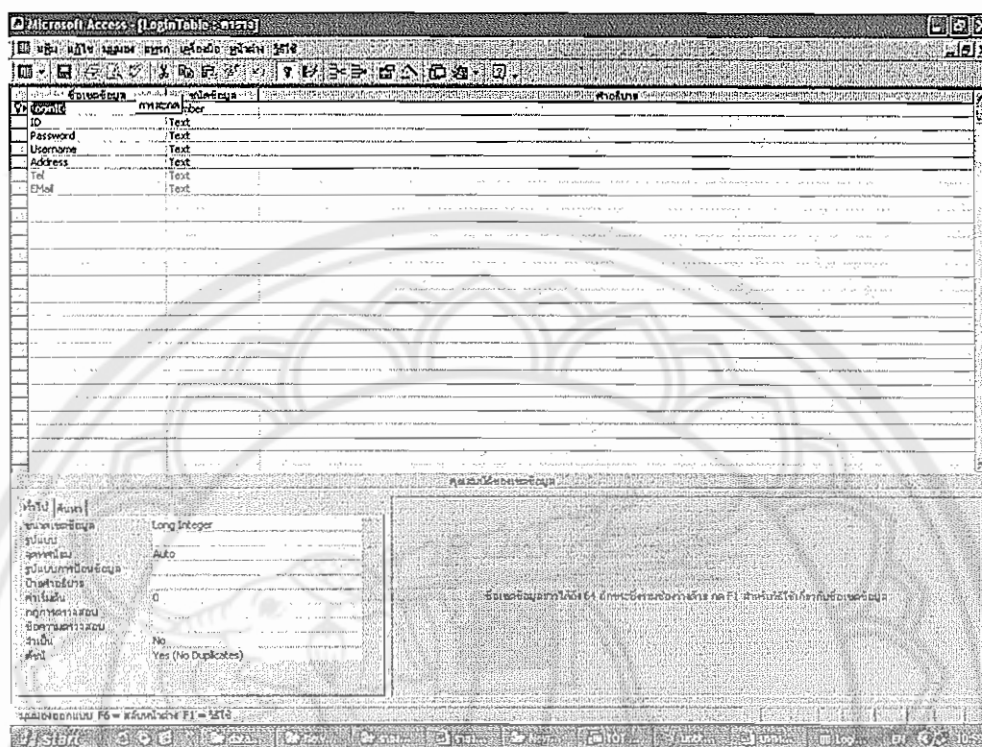
แบ่งออกเป็น 1 ชั้นตอนหลัก คือ

3.2.1 ออกแบบฐานข้อมูลที่ใช้ในการเก็บข้อมูลต่างๆ ที่จำเป็น

การออกแบบฐานข้อมูลที่จะใช้เก็บข้อมูล มีการแบ่งส่วนของการเก็บข้อมูลแบ่งออกเป็น 2 ตารางในแต่ละตารางเก็บรายละเอียดของข้อมูล 2 ตารางจะไม่มีความสัมพันธ์ระหว่างตารางดังต่อไปนี้

1. ตารางของล็อกอิน (LoginTable) เก็บรหัสผ่านของเจ้าหน้าที่ ที่จะใช้ในการตรวจสอบข้อมูลของสมาชิก
2. ตารางของบอร์ด (board) เก็บข้อมูลของอุปกรณ์บอร์ด

ฐานข้อมูลของตารางล็อกอินไว้เก็บข้อมูลของสมาชิกและ ข้อมูลรหัสผ่านของสมาชิกสามารถตรวจสอบข้อมูลของสมาชิกได้ดังรูปที่ 3.3



รูปที่ 3.3 ตัวอย่างฐานข้อมูลของตารางล็อกอิน

รายละเอียดของข้อมูลตารางล็อกอิน

- 1 ล็อกอินไอดี (LoginID) เก็บ รหัสของการสมัครสมาชิก ระบบจะกำหนดให้เอง
- 2 ไอดี (ID) เก็บ ชื่อ นามสกุล
- 3 พาสเวิร์ด (Password) เก็บ รหัสผ่านของสมาชิก
- 3 ยูเซอร์เนม (Username) เก็บ แสดง ชื่อ นามสกุลในขณะที่ทำงานในระบบ
- 4 แอดเดรส (Address) เก็บ ที่อยู่ของสมาชิก
- 5 เทล (Tel) เก็บ เบอร์โทรศัพท์
- 6 อีเมล (Email) เก็บ อีเมลล์ของสมาชิก

ฐานข้อมูลของตารางบอร์ดไว้เก็บข้อมูลของอุปกรณ์บอร์ด สามารถตรวจสอบข้อมูลของบอร์ด
ได้ดังรูปที่ 3.4

ชื่อเขตข้อมูล	ชนิดข้อมูล	Primary Key
ROW	Number	เอก
Cupboard	Text	อู
Class	Text	ชั้น
EMG	Text	
MAG	Text	
POSITION	Text	ตำแหน่ง
Code	Text	รหัสบอร์ด
Work	Text	ชื่ออุปกรณ์
Notes	Text	โน้ต
COMMENT	Text	หมายเหตุ

ฟิลด์ (ชื่อ)	ROW
ขนาดเขตข้อมูล	Long Integer
รูปแบบ	
จุดทศนิยม	Auto
รูปแบบการพิมพ์เขตข้อมูล	
ค่าเริ่มต้น	0
อนุญาตการลบ	No
ชื่อตารางของเขตข้อมูล	
ทำเป็น	Yes (No Duplicates)
ดัชนี	

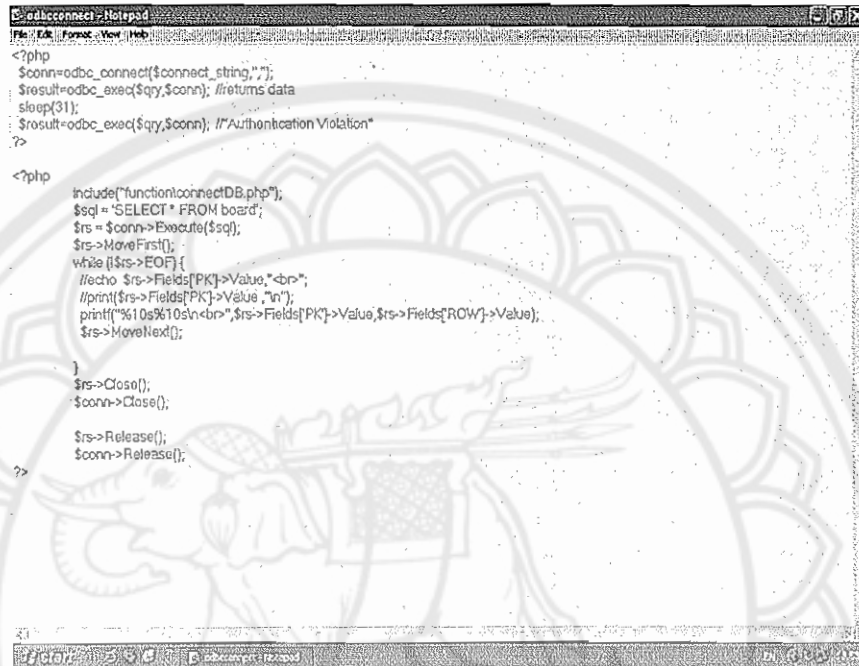
รูปที่ 3.4 ตัวอย่างฐานข้อมูลของตารางบอร์ด

รายละเอียดของข้อมูลของอุปกรณ์บอร์ด

- 1 พีเค (PK) เก็บ ลำดับการแสดง
- 2 โรว์ (ROW) เก็บ แถวของบอร์ดอุปกรณ์
- 3 คับบอร์ด (Cupboard) เก็บ เบอร์ตู้ที่ใส่บอร์ดอุปกรณ์
- 4 คลาส (Class) เก็บ ชั้นที่ใส่บอร์ดอุปกรณ์
- 5 อีเอ็มจี (EMG) เก็บ อีเอ็มจี (ชื่อเฉพาะ)
- 6 เอ็มเอจี (MAG) เก็บ เอ็มเอจี (ชื่อเฉพาะ)
- 7 โปสิชัน (Position) เก็บ ตำแหน่งของบอร์ด
- 8 โค้ด (Code) เก็บ รหัสบอร์ด
- 9 เวิร์ค (Work) เก็บ ชื่ออุปกรณ์
- 10 โน้ต (Notes) เก็บ การใช้งาน
- 11 คอมเมนต์ (Comment) เก็บ หมายเหตุของบอร์ด

3.3 การเขียนโค้ดพีเอชพีเพื่อติดต่อกับฐานข้อมูลไมโครซอฟต์ แอคเซส

การเขียน โค้ดพีเอชพีเพื่อติดต่อกับฐานข้อมูลไมโครซอฟต์แอคเซสนั้นเพื่อช่วยในการติดต่อกับฐานข้อมูลไมโครซอฟต์ แอคเซสเพื่อจะให้เว็บไซต์สามารถ โขว์ข้อมูลต่างๆ เพื่อค้นหาข้อมูลต่างๆ และการบันทึกรายการข้อมูลต่างๆ ของเว็บไซต์ที่จัดทำขึ้นหน้าตาของโค้ดพีเอชพีดูในรูปที่ 3.5



```

C:\odbcconnect>Notepad
File Edit Format View Help
<?php
$conn=odbc_connect($connect_string,"");
$result=odbc_exec($qry,$conn); //returns data
sleep(31);
$result=odbc_exec($qry,$conn); //"Authentication Violation"
?>

<?php
include("functionconnectDB.php");
$qry = "SELECT * FROM board";
$rs = $conn->Execute($qry);
$rs->MoveFirst();
while (!$rs->EOF) {
    //echo $rs->Fields['PK']->Value."<br>";
    //print($rs->Fields['PK']->Value ."|");
    print("%10s%10s<br>",$rs->Fields['PK']->Value,$rs->Fields['ROW']->Value);
    $rs->MoveNext();
}
$rs->Close();
$conn->Close();

$rs->Release();
$conn->Release();
?>
  
```

รูปที่ 3.5 โค้ดเพื่อติดต่อกับ ฐานข้อมูล ไมโครซอฟต์ แอคเซส

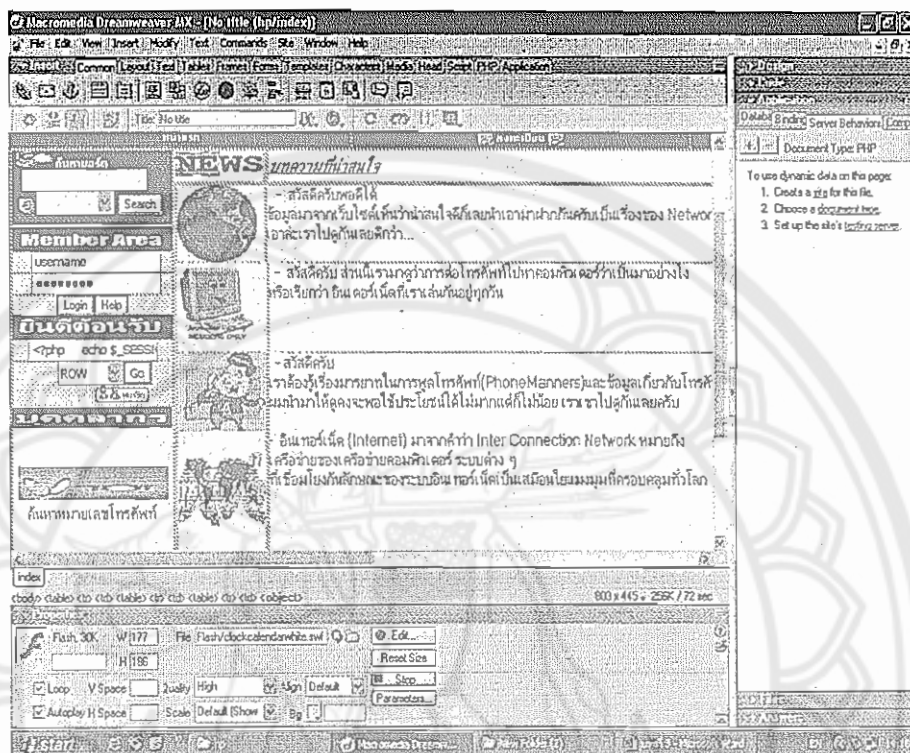
ตัวอย่างคำสั่งพีเอชพีที่ใช้ในการติดต่อฐานข้อมูลเอสคิวแอล (Database SQL) มีดังนี้

```

<?php
$conn=odbc_connect($connect_string,""); ← ใช้ในการติดต่อฐานข้อมูล
$result=odbc_exec($qry,$conn); //returns data ← ใช้ทำงานกับตารางข้อมูลโดยอาศัย
คำสั่งของภาษา เอสคิวแอล
sleep(31);
$result=odbc_exec($qry,$conn); //"Authentication Violation"
?>
  
```

3.4 การจัดทำรูปแบบหน้าตาของเว็บไซต์

การจัดทำรูปแบบหน้าตาของเว็บไซต์มีโปรแกรมที่ช่วยในการออก คือโปรแกรมไมโครมีเดีย ครีမ်เวฟเวอร์ เอ็มเอ็กซ์ ซึ่งมีรูปแบบดังรูปที่ 3.6



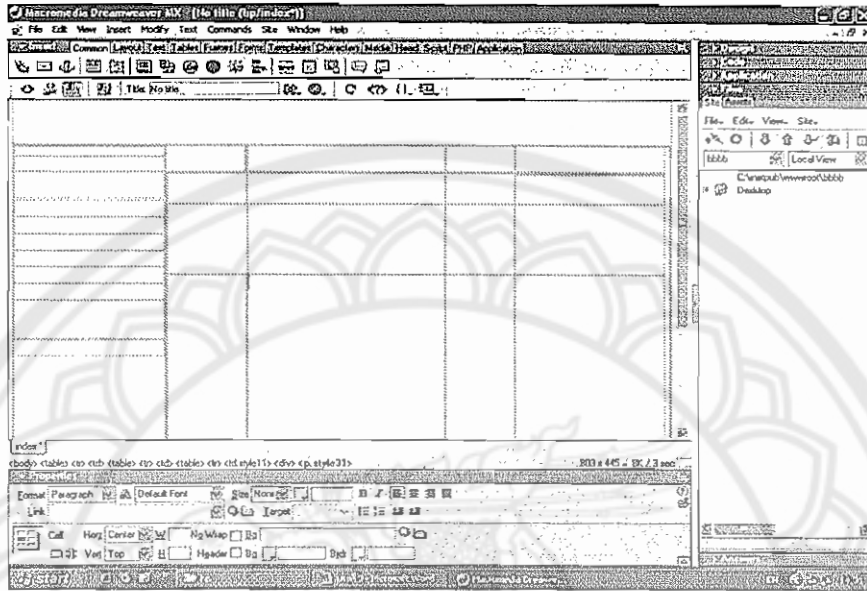
รูปที่ 3.6 รูปแบบของโปรแกรม ไมโครมีเดีย ครีမ်เวฟเวอร์ เอ็มเอ็กซ์

รูปแบบของโปรแกรมไมโครมีเดีย ครีမ်เวฟเวอร์ เอ็มเอ็กซ์ประกอบด้วยส่วนของเครื่องมือมี ส่วนประกอบ 10 อย่าง ดังนี้

1. ไฟล์ (File)
2. การแก้ไข (Edit)
3. วิว (View)
4. อินเซิท (Insert)
5. โมดิฟาย (Modify)
6. เทค (Text)
7. คอมเมน (Commands)
8. ที่ตั้งเว็บไซต์ (Site)
9. วินโดว์ (Windows)
10. ข้อมูลช่วย (Help)

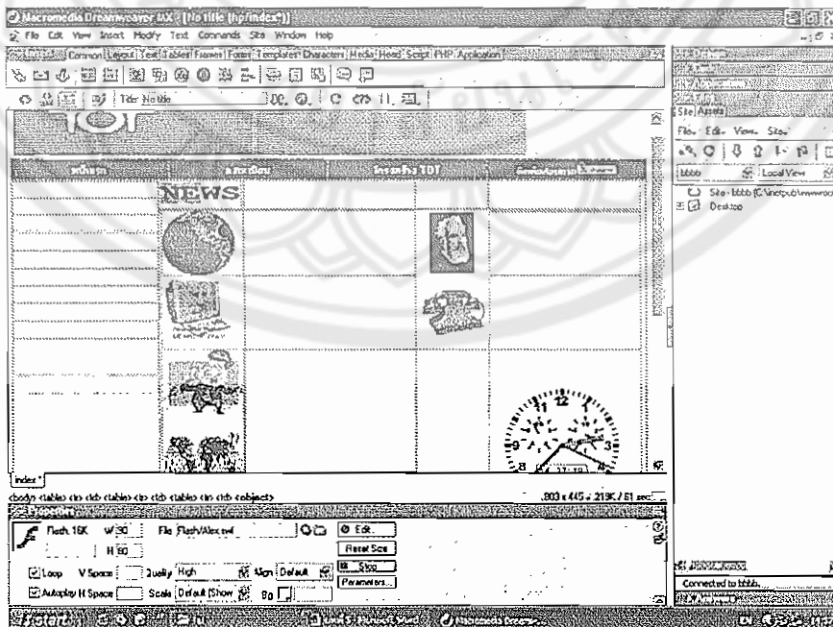
คำสั่งอินเซทเป็นรูปแบบของเครื่องมือของการใช้ออกแบบหน้าตาของเว็บไซต์จะใช้เครื่องมือที่สำคัญดังนี้

1. เครื่องมืออินเซทตารางใช้สำหรับแบ่งขอบเขตข้อมูล ดังรูปที่ 3.7



รูปที่ 3.7 รูปแบบของสร้างตารางเพื่อแบ่งขอบเขต

2. เครื่องมือ อิมเมจ (Image) ใช้สำหรับกำหนดสร้างรูปภาพ ดังรูปที่ 3.8



รูปที่ 3.8 รูปแบบการกำหนดภาพ

จากขั้นตอนและรายละเอียดทั้งหมดที่กล่าวมาข้างต้น สามารถศึกษาวิเคราะห์ข้อมูลต่างๆ ของโปรแกรมและ แสดงขั้นตอนการออกแบบส่วนต่างๆ ที่สำคัญในรูปของโดยมีความสัมพันธ์ในการออกแบบเว็บไซต์โดยใช้โปรแกรมไมโครมีเดีย ครีมเวฟเวอร์ เอ็มเอ็กซ์ช่วยในการออกแบบรูปร่างหน้าตาต่างๆ ของเว็บไซต์อีกทั้งสามารถเขียนโค้ดเพื่อติดต่อกับฐานข้อมูลไมโครซอฟต์ แอซเอส ดังนั้นในการติดต่อกับฐานข้อมูลไมโครซอฟต์ แอซเอส เพื่อให้เว็บไซต์สามารถค้นหาข้อมูลและ แสดงข้อมูลรายละเอียดของอุปกรณ์ที่ถูกจัดเก็บไว้ในฐานข้อมูล สามารถออกแบบฐานข้อมูลไมโครซอฟต์ แอซเอส เพื่อมารองรับการทำงานของเว็บไซต์เพื่อให้เว็บไซต์ดำเนินการทำงานและ ถูกใช้งานได้ตามขั้นตอนได้อย่างมีประสิทธิภาพ



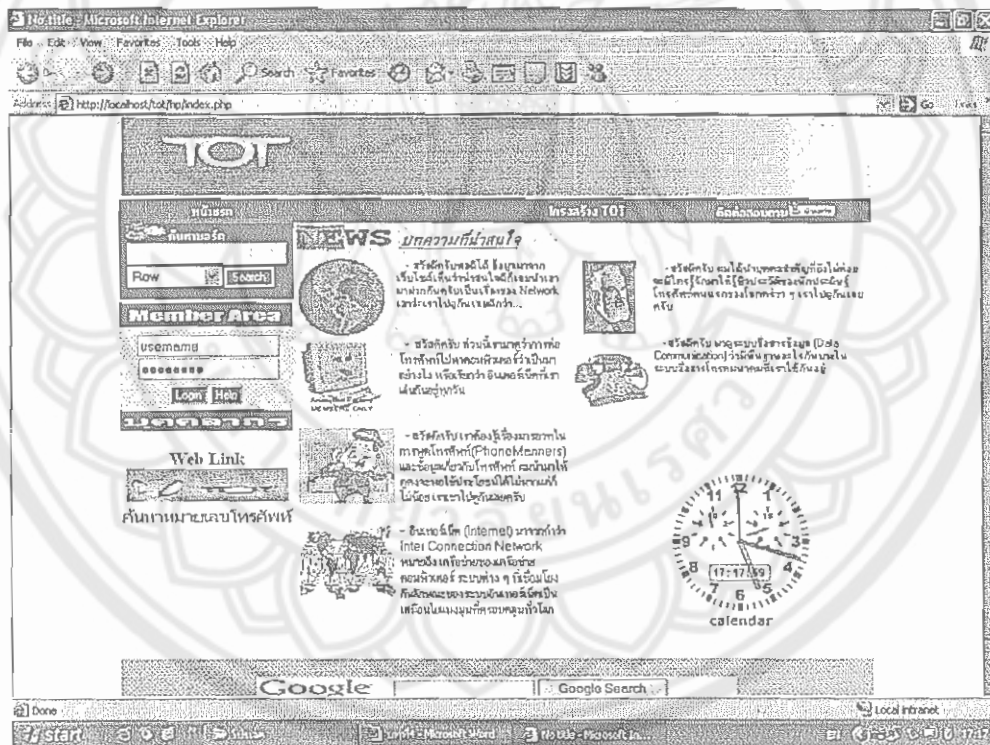
บทที่ 4

ผลการทดลอง

การแสดงผลการทดลองของโปรแกรมค้นหาอุปกรณ์บอร์ดและ อธิบายวิธีการใช้งานต่างๆ ของเว็บไซต์ระบบเอกสารอิเล็กทรอนิกส์

4.1 ระบบการเข้าใช้งาน

หน้าหลักของโปรแกรมค้นหาอุปกรณ์บอร์ดดูตัวอย่างรูปที่ 4.1 ก็จะมีโครงสร้างของ บริษัท ทีโอที จำกัด (มหาชน) ติดต่อสอบถามถึงผู้ดูแลระบบการจะดูอุปกรณ์ได้ต้องเข้าสู่ระบบก่อน



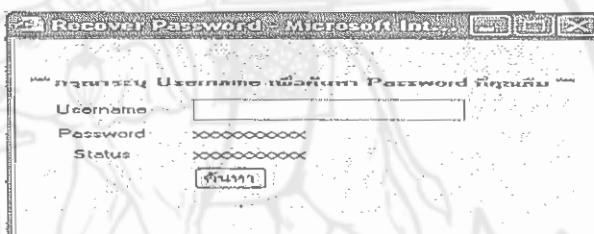
รูปที่ 4.1 หน้าหลักโปรแกรม

4.1.1 ต้องเข้าไปกรอกรหัสผ่านที่ชื่อผู้ใช้งาน (username) และรหัสผ่าน (password) ก่อนแล้วจึงคลิก Login เพื่อเข้าสู่ระบบต้องกรอกข้อมูลเพื่อเข้าสู่ระบบรูปของการเข้าสู่ระบบรูปที่ 4.2 ถ้าไม่เข้าไปกรอกชื่อผู้ใช้งานและ รหัสผ่านจะไม่สามารถค้นหาบอร์ดและ ดูบอร์ดได้



รูปที่ 4.2 หน้าต่างการเข้าสู่ระบบ

4.1.2 ในปุ่มข้อมูลช่วยเหลือในรูปที่ 4.2 เป็นปุ่มที่ช่วยสมาชิกสมัครรหัสผ่านให้ใส่ชื่อผู้ใช้งานแล้วทำการค้นหาดังรูปที่ 4.3

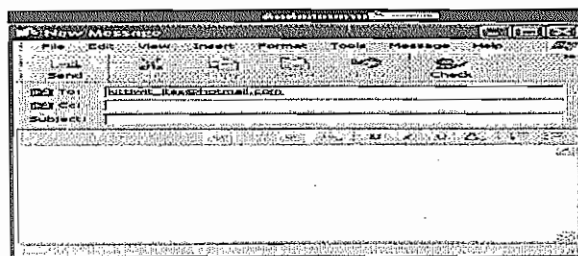


รูปที่ 4.3 หน้าต่างของการค้นหารหัสผ่าน

4.2 การสมัครเพื่อเข้าดูอุปกรณ์บอร์ด

บุคคลภายนอกไม่สามารถสมัครได้นอกจากจะได้รับอนุญาตจากผู้ดูแลระบบวิธีขอชื่อผู้ใช้งานและรหัสผ่าน

4.2.1 ต้องคลิกช่องติดต่อสอบถามแล้วขอชื่อผู้ใช้งานและรหัสผ่านจากผู้ดูแลระบบ ดังรูปที่แสดง 4.4 ให้กรอกข้อมูลตามจริงที่จะติดต่อกับมาได้



รูปที่ 4.4 แสดงการร้องขอชื่อผู้ใช้งานและรหัสผ่าน

4.2.2 หน้าตาของหน้าลงทะเบียนใหม่ของสมาชิกในรูป 4.5 ผู้ที่เป็นสมาชิกแล้วสามารถสมัครให้บุคคลอื่นได้ แต่ต้อง เข้าสู่ระบบก่อนถึงจะสามารถสมัครสมาชิกให้บุคคลอื่นได้

รูปที่ 4.5 รูปหน้าตาของการลงทะเบียนเป็นสมาชิกใหม่ที่บันทึกข้อมูล (register)

4.3 วิธีการค้นหาอุปกรณ์บอร์ด มี 2 วิธีในการดู

4.3.1 ต้องใส่ข้อมูลที่จะหาช่องค้นหาอุปกรณ์บอร์ดจะมีวิธีดูเช่น แถว (Row) ตู้ (Cupboard) ชั้น (Class) อีเอ็มจี เอ็มเอจี ตำแหน่ง (POSITION1) รหัสบอร์ด (Code) การใช้งาน (Work1) หมายเหตุ (Notes) ดูหน้าตาได้ตามรูปที่ 4.6

รูปที่ 4.6 ช่องใส่ข้อมูลค้นหาบอร์ด

4.3.2 รูปแสดงข้อมูลค้นหาอุปกรณ์บอร์ดรูปที่ 4.7 จะเพิ่ม แก้ไข ลบ ข้อมูลได้ในหน้านี้

ค้นหา ในหมวด Row คำว่า "112"

เพิ่ม แก้ไข ลบ

เลือก	No.	แถว	คู่	ชั้น	EMG	MAG	ส่วนแบ่ง	รหัสบอร์ด	ชื่ออุปกรณ์	โซน
<input type="radio"/>	1	112	09							CPU-B
<input type="radio"/>	2	112	08							CPU-A
<input type="radio"/>	3	112	06	F		BFD116014/2R6A	04	ROF131991/1R3A	POU -5V	
<input type="radio"/>	4	112	06	F		BFD116014/2R6A	07	ROF131106/1R4A	EMC	
<input type="radio"/>	5	112	06	F		BFD116014/2R6A	09	ROF131843/1R5C	THU.0	
<input type="radio"/>	6	112	06	F		BFD116014/2R6A	17	ROF131142/1R3A	CU	

ก. ส่วนหัวของตารางค้นหา

<input type="radio"/>	23	112	06	G		BFD116014/3R10A	21	ROF131330/1R5A	CSC	
<input type="radio"/>	24	112	06	G		BFD116014/3R10A	23	ROF131909/1R2B	TIU	
<input type="radio"/>	25	112	06	G		BFD116014/3R10A	25	ROF131330/1R6C	CSAB	
<input type="radio"/>	26	112	06	G		BFD116014/3R10A	27	ROF131330/1R5A	SSA	
<input type="radio"/>	27	112	06	G		BFD116014/3R10A	29	ROF131139/1R3B	LSU	
<input type="radio"/>	28	112	06	G		BFD116014/3R10A	30	ROF131138/1R4A	LWU.0	
<input type="radio"/>	29	112	06	G		BFD116014/3R10A	32	ROF131138/1R4A	LWU.1	
<input type="radio"/>	30	112	06	G		BFD116014/3R10A	34	ROF131138/1R4A	LWU.2	

first back next last

Home

ข. ส่วนท้ายของตารางค้นหา

รูปที่ 4.7 รูปหน้าตาต่างของของตารางค้นหาและแก้ไข เพิ่ม ลบ ข้อมูล

4.3.3 การดูอุปกรณ์บอร์ดตามแถวของบอร์ดมีรายละเอียดตารางรูปที่ 4.8 สามารถเลือกทีละแถวของอุปกรณ์

ยินดีต้อนรับ

Kittiwit Yimlamai

ข้อมูล ROW Go

ออก ROW

แถว 131

แถว 130

แถว 129

แถว 100

แถว 112

แถว 111

แถว 113

แถว 114

แถว 117

แถว 118

แถว 119

แถว 120

แถว 123

แถว 127

แถว 126

เลือกแถวที่จะดูบอร์ด

รูปที่ 4.8 รูปหน้าตาต่างการดูบอร์ดสามารถดูได้จากแถว

4.3.4 รูปแสดงข้อมูลตามแถวอุปกรณ์บอร์ดในรูปที่ 4.9

ID	Unit	Type	Model	อื่นๆ	อื่นๆ	อื่นๆ	อื่นๆ
129	06	A	BFD 708 550/3 R1A	002	ROF 7602/2 R1A	BCON	
				008	ROF 137 7627/2 R4B	ETC EM-0	
				014	ROF 137 7627/2 R4B	ETC EM-1	
				021	ROF 137 7627/2 R4B	ETC EM-2	
				029	ROF 137 7627/2 R4B	ETC EM-3	
				037	ROF 137 7627/2 R4B	ETC EM-4	
				045	ROF 137 7627/2 R4B	ETC EM-5	
				053	ROF 137 7627/2 R4B	ETC EM-6	
				061	ROF 137 7627/2 R4B	ETC EM-7	
				069	ROF 137 7627/2 R4B	ETC EM-8	
				077	ROF 137 7627/2 R4B	ETC EM-9	
				085	ROF 137 7627/2 R4B	ETC EM-10	
				093	ROF 137 7627/2 R4B	ETC EM-11	
				101	ROF 137 7627/2 R4B	ETC EM-12	
				109	ROF 137 7627/2 R4B	ETC EM-13	
				117	ROF 137 7627/2 R4B	ETC EM-14	
				125	ROF 137 7627/2 R4B	ETC EM-15	
				132	ROF 7602/2 R1A	BCON	
				139	ROF 132 017/1 R3G	RPUB	
				146	ROF 131 8218/1 R1B	RPK	
				153	ROF 132 017/1 R3G	RPUB	

รูปที่ 4.9 รูปหน้าค่าการแสดงผลบอร์ด

4.4 การเปรียบเทียบการทำงาน

สามารถเปรียบเทียบการทำงานระหว่างการทำงานแบบเดิม และการนำโปรแกรมไปช่วย จะ ได้ผลดังตาราง

ตารางที่ 4.1 ตารางเปรียบเทียบระหว่าง การจัดการแบบเดิมกับการใช้โปรแกรม

การทำงานแบบเดิม	การใช้โปรแกรมช่วยในการทำงาน
1. ค้นหาข้อมูลจากไฟล์เอกสารอิเล็กทรอนิกส์ที่ละหน้า	1. ค้นหาข้อมูล โดยการใช้คีย์เวิร์ดเช่นรหัสบอร์ด ตำแหน่ง
2. แก้ไขข้อมูลบอร์ดโดยการแก้ไขไฟล์เอกสารอิเล็กทรอนิกส์	2. แก้ไขข้อมูลบอร์ด โดยการค้นหาแล้วแก้ไข
3. ไม่สามารถดูข้อมูลแบบเฉพาะรายชื่อที่ต้องการได้	3. สามารถเลือกดูข้อมูลแบบเฉพาะรายชื่อที่ต้องการได้
4. ใช้เวลาในการจัดทำมากและไม่สะดวกในการใช้งาน	4. ใช้เวลาในการจัดทำน้อยและสะดวกในการใช้งาน
5. ไฟล์เอกสารอิเล็กทรอนิกส์จะแสดงผลรายชื่อจำนวนมากทำให้เกิดความผิดพลาดได้ง่ายในการทำงาน	5. ความผิดพลาดเกิดขึ้นน้อยเนื่องจากแสดงผลทีละรายชื่อ

4.5 การวิเคราะห์ผลการเปรียบเทียบ

4.5.1 การค้นหาข้อมูล

แบบเดิมจะทำการนำไฟล์เอกสารมาค้นหาทีละไฟล์ แต่โปรแกรมนี้มีการแบ่งหมวดการค้นหา 10 ประเภทจึงทำให้เกิดความสะดวกในการค้นหา เช่น เพียงกรอกรหัสข้อมูลที่ต้องการก็สามารถค้นหา และจัดการกับข้อมูลได้เลย

4.5.2 การแก้ไขข้อมูล

แบบเดิมจะทำการนำข้อมูลจากไฟล์มาทำการคำนวณทีละไฟล์

4.5.3 การแสดงข้อมูลเฉพาะ

แบบเดิมหากต้องการหาชื่อที่ต้องการจะต้องค้นหาไฟล์เอกสารทีละไฟล์ แต่โปรแกรมสามารถแสดงข้อมูลเฉพาะแต่ละบุคคลได้ตลอดจนแสดงรายละเอียดการแก้ไขข้อมูลได้ทั้งหมด

4.5.4 ความสะดวกในการใช้งาน

แบบเดิมมีไฟล์เป็นจำนวนมากเมื่อต้องการแก้ไขข้อมูลอาจทำให้เกิดความผิดพลาดได้ บ่อยครั้ง แต่โปรแกรมสามารถจัดการข้อมูลมีรายชื่อจำนวนมาก ได้ดีทำให้เกิดความผิดพลาดขึ้นได้น้อย และในการจัดการข้อมูลก็เป็นไปอย่างสะดวกรวดเร็ว

4.5.5 การแสดงผล

แบบเดิมจะแสดงผลข้อมูลทั้งหมดแต่โปรแกรมสามารถแสดงข้อมูลเพียงแค่รายละเอียดได้จึงมีพื้นที่เพียงพอในการแสดงข้อมูลและ ข้อมูลมีความแม่นยำมากขึ้น

การทำงานโดยใช้โปรแกรมมีประสิทธิภาพดีกว่าการทำงานแบบเดิม โดยส่งผลในทั้งสองฝ่าย ดังนี้

ผลต่อองค์กร

1. ใช้บุคลากรน้อยลง
2. ลดเวลาในการทำงานของบุคลากร
3. ข้อมูลมีความถูกต้องแน่นอน
4. ประหยัดค่าใช้จ่าย

ผลต่อผู้ใช้โปรแกรม

1. ลดระยะเวลาในการค้นหาข้อมูล
2. ไม่ต้องเจอกับไฟล์เอกสารมากมาย

บทที่ 5

บทสรุป

5.1 สรุปผล

จากการที่เปลี่ยนมาใช้การจัดการข้อมูลแบบฐานข้อมูลสามารถสรุปข้อดีของการทำงาน ได้ดังนี้

1. ลดความซ้ำซ้อนของข้อมูล (Redundancey can be reduced)

การประมวลผลโดยใช้ไฟล์ธรรมดานั้นจำเป็นที่ผู้ใช้แต่ละกลุ่มต้องมีไฟล์ส่วนตัวเอาไว้ ดังนั้นจึงเกิดเหตุการณ์ที่ข้อมูลชนิดเดียวกันถูกเก็บไว้หลายแห่ง หรือ เรียกกันว่าความซ้ำซ้อนการนำข้อมูลทั้งหมดเก็บไว้ที่เดียวกันในฐานข้อมูลเป็นการ “ลดความซ้ำซ้อน”

2. สามารถหลีกเลี่ยงความขัดแย้งของข้อมูล (Inconsistency can be avoided to some extent)

การเก็บข้อมูลในหลายๆ แห่งทำให้เกิดปัญหาข้อมูลชุดเดียวกันอาจมีค่าในแต่ละแห่งไม่ตรงกัน ดังนั้น ถ้าการใช้ระบบฐานข้อมูลทำให้สามารถลดความซ้ำซ้อนลงไปได้โดยเมื่อเกิดการแก้ไขข้อมูลขึ้นเมื่อใดจะทำการแก้ไขให้เหมือนกันครบทุกแห่ง

3. สามารถใช้ข้อมูลร่วมกันได้ (The data can be shared)

สามารถจะใช้ข้อมูลที่มีอยู่ได้เสียโดยไม่จำเป็นต้องเพิ่มข้อมูลไปในระบบอีก

4. สามารถควบคุมมาตรฐานได้ (Standard can be enforced)

จากการที่นำข้อมูลมาเก็บรวบรวมไว้ในฐานข้อมูลทำให้ผู้ที่ทำหน้าที่ควบคุมดูแลการใช้ระบบฐานข้อมูลสามารถกำหนดมาตรฐานข้อมูลขึ้นมาได้ เช่น ให้ใช้หน่วยมาตรฐานที่เหมือนกันรูปแบบในการเขียนข้อมูลระหว่างระบบเป็นไปอย่างสะดวกและถูกต้อง

5. สามารถสร้างสมดุลของความต้องการได้ (Confliction requirements can be valanced)

การที่ผู้ใช้ทั้งหมดขององค์กร ใช้ข้อมูลจากฐานข้อมูลร่วมกัน เช่นนี้ทำให้ทราบถึงความต้องการและความสำคัญของผู้ใช้งานทั้งหมดจึงสามารถกำหนดโครงสร้างของฐานข้อมูลเพื่อให้บริการที่ดีที่สุดได้เช่น เลือกเก็บข้อมูลที่จะต้องใช้อย่าง ไว้ในสื่อข้อมูลที่มีความเร็วเป็นพิเศษ

5.2 แนวทางพัฒนาโปรแกรมต่อไปในอนาคต

1. สามารถพัฒนาแอปพลิเคชันเป็นเว็บไซต์ เพื่อให้มีผู้ใช้งานมากกว่า 1 คน
2. สามารถกำหนดระดับผู้ใช้ว่ามีความสามารถแค่ไหนในการใช้โปรแกรม

5.3 ปัญหาที่พบในการทำโครงการ

1. ไม่ค่อยชำนาญในการใช้โปรแกรมไมโครซอฟต์ แอคเซส
2. การนำข้อมูลรหัสบาร์โค้ดจากแผนกอุปกรณ์ชุมชนสายพิษณุโลก2 ค่อยข้างลำบากเพราะตัวหนังสือมีขนาดเล็กมากและมีจำนวนมาก



เอกสารอ้างอิง

- [1] กิตติ ภัคตีวัฒนกุล, กิตติพงษ์ ชีรวัดน์เสถียร, อังศุมาลิน เวชนารายณ์. **PHP ฉบับโปรแกรมเมอร์**. พิมพ์ครั้งที่ 2. กรุงเทพมหานคร : KTP. 2545.
- [2] ธนพร จินโต. **คู่มือคำศัพท์คอมพิวเตอร์**. กรุงเทพมหานคร : เอส.พี.ซี.บุ๊คส์. 2547.
- [3] นันทนี แขวงโสภา. **อินไซด์ Access 2003**. กรุงเทพมหานคร : โปรวิชั่น. 2548.
- [4] สุปราณี ชีรไกรศรี. **HTML Visual Guide**. กรุงเทพมหานคร : โปรวิชั่น. 2543.
- [5] สุรเชษฐ์ วงศ์ชัยพรพงษ์, ทินกร วัฒนเกษมสกุล. **Web Programming ด้วย Dreamweaver MX 2004 และ PHP**. กรุงเทพฯ : เกรทีพี. 2548.





ภาคผนวก

ซอร์คโค้ด โปรแกรม

ระบบฐานข้อมูล

มหาวิทยาลัยสุรินทร์

ชื่อไฟล์	คำอธิบายไฟล์	หน้า
Index.php	การจัดการหน้าหลักของโปรแกรม.....	1
Search.php	การจัดการค้นหาอุปกรณ์บอร์ด.....	16
Login.php	การจัดการเข้าสู่ระบบ.....	22
Logout.php	การจัดการออกจากระบบ.....	23



Index.php

```
<html>
<head>
  <style type="text/css">
body {
  scrollbar-face-color: #09F;
  scrollbar-base-color: #009;
  scrollbar-arrow-color: #F90;
  scrollbar-highlight-color: #69F;
  scrollbar-3d-light-color: #368;
  scrollbar-shadow-color: #033;
  scrollbar-dark-shadow-color: #036;
margin:0px;
  }
  </style>

<title>No title</title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=windows-874">

  <style>
<!--
  a:link { color:white; text-decoration:none; }
  a:visited { color:white; text-decoration:none; }
  a:active { color:white; text-decoration:none; }
  a:hover { color:white; text-decoration:none; }
```



```
.tdmenu {  
    font-family: "ms sans Serif";  
    font-size: 10px;  
    font-weight: bold;  
    color: #FFFFFF;  
    text-decoration: none;  
}  
-->  
</style>  
<?php  
    session_start();  
    if($_SESSION['errmsg'] != NULL){  
?>  
        alert("ไม่พบรหัสสมาชิกนี้");  
<?php  
        session_unregister("errmsg");  
?>  
<?php  
        if($_SESSION['errLogMsg'] != NULL){  
?>  
            alert("กรุณา Login ก่อนการค้นหา");  
<?php }  
        session_unregister("errLogMsg");  
?>
```

```
<script>
function checkformsearch()
{
    listValue();
    if(frmsearch.txtkeyword.value=="")
    {
        return(false)
        frmsearch.txtkeyword.focus();
    }
}
function checklogin()
{
    with(document.frmlogin)
    {
        if(txtuser.value=="username"){ txtuser.value ="";}
        if(txtpass.value=="password"){ txtpass.value ="";}
        if((txtuser.value=="") && (txtpass.value==""))
        {
            alert("Username and Password are empty");
            txtuser.focus();
            return(false);
        }
        if(txtuser.value=="")
        {
            alert("Username is empty");
            txtuser.focus();
            return(false);
        }
        if(txtpass.value=="")
```

```

    {
        alert("Password is empty");
        txtpass.focus();
        return(false);
    }
}

function listValue(){
    x=document.getElementById("txtoption");
    document.frmsearch.optiontext.value = x.options[x.selectedIndex].text;
}

function MM_openBrWindow(theURL,winName,features)
{ //v2.0
  a = window.open(theURL,winName,features);
  a.focus();
}

function MM_jumpMenu(targ,selObj,restore)
{ //v3.0
  eval(targ+".location='"+selObj.options[selObj.selectedIndex].value+"'");
  if (restore) selObj.selected=0;
}

function MM_findObj(n, d)
{ //v4.01
  var p,i,x; if(!d) d=document; if((p=n.indexOf("?"))>0&&parent.frames.length) {
  d=parent.frames[n.substring(p+1)].document; n=n.substring(0,p);}
  if(!(x=d[n])&&d.all) x=d.all[n]; for (i=0;!x&&i<d.forms.length;i++) x=d.forms[i][n];
  for(i=0;!x&&d.layers&&i<d.layers.length;i++) x=MM_findObj(n,d.layers[i].document);
  if(!x && d.getElementById) x=d.getElementById(n); return x;
}

```

```

function MM_jumpMenuGo(selName,targ,restore)
{ //v3.0
  var selObj = MM_findObj(selName); if (selObj) MM_jumpMenu(targ,selObj,restore);
}
//-->
</script>

<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=windows-874">
<link rel="stylesheet" href="style/style.css" type="text/css">

<style type="text/css">
<!--
.style12 {font-size: 24px}
.style14 {color: #E0DFE3}
.style17 {color: #003399}
.style18 {font-size: 14px}
.style19 {
  color: #0000FF;
  font-size: 18px;
  font-weight: bold;
  font-family: "Times New Roman", Times, serif;
}
.style20 {color: #0000FF}
.style22 {font-size: 14px; color: #333333; }
.style23 {font-size: 14px; color: #003399; }
.style24 {font-size: 14}
.style25 {font-size: 14; color: #003399; }
-->
</style>

```

```

</head>
<body bgcolor="white" text="black" link="blue" vlink="purple" alink="red" leftmargin="0"
marginwidth="0" topmargin="0" marginheight="0" style="scrollbar-base-color:rgb(104,162,41);">
<table border="0" align="center" width="778" cellpadding="0" cellspacing="0">
  <tr>
    <td>
      <p align="center">
        <object classid="clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-444553540000"
codebase="http://download.macromedia.com/pub/shockwavc/cabs/flash/swflash.cab#version=6,0,29,0"
width="778" height="85">
          <param name="movie" value="Flash/TOT1.swf">
          <param name="quality" value="high">
          <embed src="Flash/TOT1.swf" quality="high"
pluginspage="http://www.macromedia.com/go/getflashplayer" type="application/x-shockwavc-
flash" width="778" height="85">
        </embed>
      </object>
    </p>
  </td>
</tr>
<tr height="25">
  <td valign="top" bgcolor="#3F3D40" >
    <table width="100%" border="0" cellspacing="0" cellpadding="0">
      <tr class="tdmenu">
        <td width="14%" height="25">
          <div align="center"><a href="index.php"><font color="#FFFFFF">หน้าแรก</font></a>
          </div>
        </td>

```

```

<td width="14%" height="25">
  <div align="center">
    <?php if($_SESSION['id'] != NULL){//MM_openBrWindow?>
  <a href="#" onClick="javascript:window.open('register.php','registerTest','width=400,height=400')">
<font color="#FFFFFF">ลงทะเบียน</font></a>
    <?php } else echo "ลงทะเบียน";?></div>
  </td>
  <td width="14%" height="25"><div align="center"><a href="tot.php"><font color="#FFFFFF">
โครงการสร้าง TOT</font></a> </div></td>
  <td width="14%">
    <div align="center"><a href="mailto:kittiwit_itss@hotmail.com"><font color="#FFFFFF">ติดต่อ
สอบถาม</font></a></div>
  </td>
</tr>
</table> </td>
</tr>
<tr height="25">
  <td valign="top" style="font-family:'MS Sans Serif'; font-size:10px; color:white;">
  <table align="center" width="100%" cellpadding="0" cellspacing="0">
    <tr>
      <td width="181" height="1" valign="top">
        <table cellpadding="0" cellspacing="0" width="100%">
          <form name="frmsearch" method="post" action="search.php?page=1" " onsubmit="return
            checkformsearch(">
        </tr>
        <input type="hidden" name="id" value="<? echo $_SESSION['id']; ?>">
        <td width="178" height="13" valign="bottom" bgcolor="#0000FF">
<strong><font size="1"> &nbsp;&nbsp;&nbsp;<span class="style2 style1 1"><span class="style2 style1 1">
</span></span>

```

```

<font color="#FFFFFF">ค้นหาบอร์ด</font></strong> </td>
</tr>
<tr>
<td width="178" bgcolor="#0000FF">&nbsp;&nbsp;&nbsp;<input type="text" name="txtkeyword"
size="23"></td>
</tr>
<tr>
<td width="178" bgcolor="#0000FF" height="35" valign="top">&nbsp;&nbsp;&nbsp;
<input type="hidden" name="optiontext" value="">
<select id="txtoption" name="txtoption" size="1">
<option>Row</option>
<option>Cupboard</option>
<option>Class</option>
<option>EMG</option>
<option>MAG</option>
<option>POSITION1</option>
<option>Code</option>
<option>Work1</option>
<option>Notes</option>
</select>
<input type="submit" style="font-family:MS Sans Serif; font-size:10px; color:white;
background-color:rgb(63,61,64);" value="Search" onClick="listValue()"></td> </tr>
</form>
</table>
<table width="100%" height="115" align="center" cellpadding="0" cellspacing="0">
<?php
if($_SESSION['id'] == NULL){
?>
<form name="frmlogin" method="post" action="login.php" onSubmit="return checklogin();">

```

```

<tr>
<td width="179" height="22" ></td>
</tr>
<tr>
<td width="179" bgcolor="#F3F3F3" height="22" valign="bottom">
<p align="center">&nbsp;&nbsp;&nbsp;<input type="text" name="txtuser" value="username" onlick =
" document.frmlogin.txtuser.value=""> </p> </td>
</tr>
<tr>
<td width="179" bgcolor="#F3F3F3" height="22" valign="top">
<p align="center">&nbsp;&nbsp;&nbsp;<input type="password" name="txtpass" value="password"
onClick="document.frmlogin.txtpass.value=""></p> </td> </tr>
<tr>
<td width="179" valign="top" bgcolor="#F3F3F3" height="21">
<p align="center">
<input type="submit" name="bntlogin" value="Login" style="font-family:MS Sans Serif; font-
size:10px ; color:white; background-color:rgb(51,51,51);">
<input name="bnthelp" type="button" style="font-family:MS Sans Serif; font-size:10px; color:white;
background-color:rgb(51,51,51)," onClick="MM_openBrWindow ('forget.php','winforget' ,width
=310 ,height=210' )" value="Help"> </p> </td> </tr> </form>
<?php } else{?>
<td width="179" height="22" ><div align="center"></div> </td> <tr>
<td width="179" bgcolor="#F3F3F3" height="22" valign="bottom">
<p align="center">
<input type="text" name="txtuser" value="<?php echo $_SESSION['user'];?>" onClick=" blur()">
</p> </td> </tr>

```



```

</table>
<table width="179" height="22" border="0" cellpadding="00" cellspacing="00">
<tr>
  <td align="center" bgcolor="#000000" class="style28 style18">
  </td>
</tr>
</table>
<p align="center" class="style19">Web Link
<a href="http://www.tot.co.th/content/index.php"></a>
<a href="http://203.151.69.34/"><font color="#0000FF" size="3">ค้นหาหมายเลข โทรศัพท์</font> </a>
</p></td>
<td width="636" valign="top" height="450"> <table width="99%" border="0" cellpadding="0"
cellspacing="0">
  <!--DWLayoutTable-->
  <tr>
    <td height="34" colspan="2" valign="top"> </td>
    <td width="3">&nbsp;</td>
    <td width="2">&nbsp;</td>
    <td width="249"><font color="#003339"size="4"><u><strong><em>บทความที่น่าสนใจ</em>
</strong> </u> </font> </td>
    <td width="90">&nbsp;</td>
    <td width="185">&nbsp;</td>
  </tr>
  <tr>
    <td width="3" height="2"></td>
    <td width="99"></td>
  </tr>

```



```
<p><a href="news06.php">
  </a> </p></td>
<td>&nbsp;&nbsp;&nbsp;</td>
<td align="center" valign="top" class="style11"><div align="left">
  <p class="style31">&nbsp;&nbsp;&nbsp;<a href="news02.php">&nbsp;&nbsp;&nbsp;<span class="style23"><font color =
    "#00009F">-&nbsp;&nbsp;&nbsp;สวัสดีครับ เราต้องรู้เรื่องมารยาทในการพูดโทรศัพท์(PhoneManners)และ
    ข้อมูลเกี่ยวกับโทรศัพท์ ผมนำมาให้คุณจะพอใช้ประโยชน์ได้ไม่มากแต่ก็ไม่น้อย เราเขาไปดูกันเลยครับ
  </font></span></a></p>
  <p class="style31 style17"><span class="style23"><a href="news06.php"><font color =
    "#00009F">-&nbsp;&nbsp;&nbsp;อินเทอร์เน็ต (Internet) มาจากคำว่า Inter Connection Network หมายถึง
    เครื่องข่ายของเครือข่ายคอมพิวเตอร์ ระบบต่าง ๆ ที่เชื่อมโยงกันลักษณะของระบบอินเทอร์เน็ตเป็น
    เสมือนใยแมงมุมที่ครอบคลุมทั่วโลก </font> </a> </span> </p>
  </div></td>
<td>&nbsp;&nbsp;&nbsp;</td>
<td><object classid="clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-444553540000"
codebase="http://download.macromedia.com/pub/shockwave/cabs/flash/swflash.cab#version=6,0,29,0"
width="177" height="186">
  <param name="movie" value="Flash/clockcalendarwhite.swf">
  <param name="quality" value="high">
    <embed src="Flash/clockcalendarwhite.swf" quality="high" pluginspage ="
    http://www.macromedia.com/go/getflashplayer" type="application/x-shockwave-flash" width="177"
    height="186"> </embed>
  </object> </td> </tr> </table> </td>
<tr bgcolor="#CCCCCC">
  <td valign="top" colspan="2"><br>
```

```

<!-- Search Google -->
<center>
<FORM method=GET action=http://www.google.com/custom>
<TABLE width="497" border=0 cellspacing=0 bgcolor=#FFFFFF>
<tr valign=top>
    <td width="145"> <A HREF=http://www.google.com/search> </A>
    
    </td>
<td width="434">
<INPUT TYPE=text name=q size=20 maxlength=255 value="">
<INPUT type=submit name=sa VALUE="Google Search">
<INPUT type=hidden name=cof
VALUE="S:http://truehits.net;GL:0;AH:center;AWFID:255af3be0087ecb8;">
    <input type=hidden name=domains value="truehits.net"><br><input type=radio name=sitesearch
value="">
    Search WWW <input type=radio name=sitesearch value="truehits.net" checked> Search truehits.net
</td> </tr> </TABLE>
</FORM>
</center>
<!-- Search Google -->

</td>
</tr>
</table>
</td>
</tr>
</table>
</body>
</html>

```

Search.php

```

<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=windows-874">
<?php
    session_start();
    session_cache_limiter('private');
    $cache_limiter = session_cache_limiter();
    if($_SESSION['id'] != NULL){
        include("function/connectDB.php");
        $sql = 'SELECT * FROM board';
        $sql = $sql.' where '.Soptiontext.' like "%'.Stxtkeyword.'%";
        //echo $sql;
        $rs = $conn->Execute($sql);
        while (!$rs->EOF) {
            $PK[] = $rs->Fields['PK']->Value;
            $ROW[] = $rs->Fields['ROW']->Value;
            $Cupboard[] = $rs->Fields['Cupboard']->Value;
            $Class[] = $rs->Fields['Class']->Value;
            $EMG[] = $rs->Fields['EMG']->Value;
            $MAG[] = $rs->Fields['MAG']->Value;
            $Position1[] = $rs->Fields['Position1']->Value;
            $Code[] = $rs->Fields['Code']->Value;
            $Work1[] = $rs->Fields['Work1']->Value;
            $Notes[] = $rs->Fields['Notes']->Value;
            $Comment[] = $rs->Fields['Comment']->Value;
            $rs->MoveNext();
        }
        $maxLength = count($ROW);

```

```

}
else{
    $errLogMsg ="error";
    session_register("errLogMsg");
    header("Location:index.php");
}
?>
<script>
function check(browser){
    <?php if($maxLength>0){?>
    document.chkAction.pkValue.value=browser
    <?php }?>
    //alert(document.backForm.pkValue.value);
}
function setLoadValue(){
    <?php if($maxLength==0){?>
    alert('ไม่พบข้อมูลที่ต้องการค้นหา');
    <?php }?>
}
function setActionButtonValue(mode){
    document.chkAction.chkActionButton.value = mode;
    if((mode == 'del') || (mode == 'edit')){
        pkValue = document.chkAction.pkValue.value;
        if(document.chkAction.pkValue.value != ""){
            //document.chkAction.submit();
            strPath
            ='chkAction.php?chkActionButton='+mode+'&pkValue='+pkValue;
            a = window.open(strPath,'chkAction','width=400,height=450,left=300');
            a.focus();

```



```

    }
    else{
        temp = eval('document.chkAction.'+mode+'.value');
        temp = temp.substring(2,temp.length);
        alert('กรุณาเลือกข้อมูลที่ต้องการจะ'+temp);
    }
}
else{
    //document.chkAction.submit();
    strPath ='chkAction.php?chkActionButton='+mode
    a = window.open(strPath,'chkAction','width=400,height=450,left=300');
    a.focus();
}
}
</script>
</head>
<body onload="setLoadValue()">
<?php
    echo "ค้นหา ในหมวด ".Soptiontext.' คำว่า "'.Stxtkeyword.'";
    if($maxLength > 0){
?>
<form name="chkAction" action="chkAction.php" method="post">
    <input type="button" name="add" value=" เพิ่ม " onclick="setActionButtonValue('add')">
    <input type="button" name="edit" value=" แก้ไข " onclick="setActionButtonValue('edit')">
    <input type="button" name="del" value=" ลบ " onclick="setActionButtonValue('del')">
    <input type="hidden" name="page" value="">
    <input type="hidden" name="pkValue" value="">
    <input type="hidden" name="chkActionButton" value="">

```

```

</form>
    <table width = 100% border =1 style="font-family:'MS Sans Serif'; font-size:10px;
color:black;">
    <tr>
    <td align='center' width='9'>เลือก</td>
    <td align='right'>No.</td>
    <td align='center'>แถว</td>
    <td align='center'>ตู้</td>
    <td align='center'>ชั้น</td>
    <td align='center'>EMG</td>
    <td>MAG</td>
    <td align='center'>ตำแหน่ง</td>
    <td align='center'>รหัสบอร์ด</td>
    <td align='center'>ชื่ออุปกรณ์</td>
    <td align='center'>ใช้งาน</td>
    <td>หมายเหตุ</td>
    </tr>
<?php
    $maxPage = ceil($maxLength / 50);
    if($page == 1){$start = 0;}
    else{$start = 1;}
    if(50*($page) > $maxLength ){ $max = $maxLength ;}
    else{ $max = 50*($page);}
    for($i=$start +(($page-1) * 50) ; $i<$max; $i++){
?>
<?php
    $stringTemp = '<input type="radio" name="pkCode" value="'.SPK[$i]."'
onclick="check(this.value)" >';
    printf("<tr ><td align ='center'>%s</td>", $stringTemp);

```

```

printf("<td align='center' width='20'>%d</td>", $i+1);
printf("<td align='center'>&nbsp;%s&nbsp;</td>", $ROW[$i]);
printf("<td align='center'>&nbsp;%s&nbsp;</td>", $Cupboard[$i]);
printf("<td align='center'>&nbsp;%s&nbsp;</td>", $Class[$i]);
printf("<td align='center'>&nbsp;%s&nbsp;</td>", $EMG[$i]);
printf("<td align='center'>&nbsp;%s&nbsp;</td>", $MAG[$i]);
printf("<td align='center'>&nbsp;%s&nbsp;</td>", $Position1[$i]);
printf("<td align='center'>&nbsp;%s&nbsp;</td>", $Code[$i]);
printf("<td align='center'>&nbsp;%s&nbsp;</td>", $Work1[$i]);
printf("<td align='center'>&nbsp;%s&nbsp;</td>", $Notes[$i]);
printf("<td align='center'>&nbsp;%s&nbsp;</td></tr >", $Comment[$i]);
}
?>
</table>
<?php session_write_close(); } ?>
<br>
<center>
<input type ="button" value=" first " onclick="javascript:window.location.href='search.php?page=<?php
echo 1?>&optiontext=<?php echo $optiontext?>&txtkeyword=<?php echo $txtkeyword?>'>
<?php if (($page-1) >0){?>
<input type ="button" value="back" onclick="javascript:window.location.href='search.php?page=<?php
echo ($page-1)?>&optiontext=<?php echo $optiontext?>&txtkeyword=<?php echo $txtkeyword?>'>
<?php } else {?>
<input type ="button" value="back" disabled>
<?php }?>
<?php if (($page+1) <=$maxPage){?>
<input type ="button" value=" next " onclick="javascript:window.location.href='search.php?page=<?php
echo ($page+1)?>&optiontext=<?php echo $optiontext?>&txtkeyword=<?php echo $txtkeyword?>'>
<?php } else {?>

```

```
<input type="button" value=" next " disabled>
<?php }?>
<input type="button" value=" last " onclick="javascript:window.location.href='search.php?page=<?php
echo $maxPage?>&optiontext=<?php echo $optiontext?>&txtkeyword=<?php echo $txtkeyword?>'">
</center>
<form name="backForm" action="index.php" method="post">
<input type="submit" name="back" value="Home" >
</form>
</body>
```



Login.php

```
<?php
    session_start();
    session_unregister("id");
    session_unregister("user");
    session_unregister("pwd");
    include("function\connectDB.php");
    $sql = 'SELECT id,Username,password FROM logintable';
    $sql = $sql.' where id = "'.Stxtuser.'" and password = "'.Stxtpass.'"';
    $rs = $conn->Execute($sql);
    if ($rs->EOF){
        $errmsg = "Error";
        session_register("errmsg");    }
    while (!$rs->EOF) {
        $id = $rs->Fields['id']->Value;
        $user = $rs->Fields['Username']->Value;
        $pwd = $rs->Fields['password']->Value;
        session_register("id","user","pwd");
        $rs->MoveNext();
    }
    $rs->Close();
    $conn->Close();
    session_write_close();
?>
<script>
    window.location.href="index.php";
</script>
```

Logout.php

```
<?php
    session_start();
    session_destroy();
?>
<script>
    window.location.href="index.php";
</script>
```

