

บทที่ 5 สรุปผล

5.1 สรุปและวิเคราะห์ผลการทดลอง

โปรแกรมสามารถออกแบบแบบวงจรคิจิตอลได้ทั้งวงจรคอมบินेशันอลซึ่งประกอบด้วยการรับค่าจากตารางความจริง แผนผังคาร์โนห์และสวิตซ์ชิ่งฟังก์ชัน รวมทั้งวงจรซีเคเวนเซียลในแบบของมอร์และมิกกี้ โดยไม่ว่าจะเลือกวิธีการใดในการออกแบบก็จะได้ผลลัพธ์ในรูปสมการบูลีนที่ลักษณะได้อย่างถูกต้อง

5.2 ประสิทธิภาพของโปรแกรม

โปรแกรมจะคลอบคลุมวิธีการออกแบบอย่างครบถ้วนและแสดงขั้นตอนในการออกแบบตลอดจนผลที่ได้ในรูปสมการบูลีน

5.3 ปัญหาและการแก้ปัญหา

5.3.1 การออกแบบในตัวโปรแกรมมีหลายวิธี ทำให้ต้องใช้เวลาในการสร้างรูปแบบออกแบบมาทุกวิธี การแก้ปัญหาคือ พยายามรวบรวมสิ่งที่เหมือนกันของแต่ละวิธี และใช้ความสามารถร่วมกัน เพื่อประหยัดเวลาในการเขียนโปรแกรม และสามารถที่จะลดขนาดของโปรแกรมให้เล็กลงได้

5.3.2 ปัญหาในการเขียนโปรแกรม คือ จะทำอย่างไรให้ถูกวิธีการออกแบบวงจรคิจิตอลสามารถที่จะนำมาใช้เขียนเป็นโปรแกรมได้ วิธีแก้ปัญหางานคืออัลกอริทึมในการนำทฤษฎีมาประยุกต์ใช้เขียนโปรแกรม

5.3.3 จำนวนแผนผังคาร์โนห์ที่ใช้แสดงผลการลดครุภัติ ถ้าจำนวนตัวแปรมีมาก ต้องใช้แผนผังคาร์โนห์มาก เป็นผลทำให้ต้องจำกัดจำนวนตัวแปรในการออกแบบ

5.4 ข้อดีและข้อเสียของโปรแกรม

ข้อดีคือ คลอบคลุมการออกแบบวงจรคิจิตอลครบถ้วน ก็คือ ตลอดจนแสดงขั้นตอนการออกแบบอย่างครบถ้วน

ข้อเสียคือ การจำกัดจำนวนตัวแปรในการออกแบบซึ่งมีได้แค่ 5 ตัวแปรแต่ละการแสดงผลทำได้แค่แสดงในรูปสมการบูลีนเท่านั้น แต่ไม่สามารถที่จะแสดงผลออกแบบเป็นวงจรได้

5.5 ข้อเสนอแนะและแนวทางในการทำเพิ่มเติม

- 5.5.1 เรื่องการจำกัดตัวแปรที่มีแค่ 5 ตัวแปร ควรจะทำได้ไม่จำกัดตัวแปร วิธีการทำเพิ่มเติม ต้องสร้างแผนผังcar์โนห์ให้เพียงพอต่อจำนวนตัวแปรที่ใช้ในการแสดงผลเท่านั้น เพราะว่าตัวโปรแกรมสามารถที่จะแสดงผลการลดครูปได้ไม่จำกัดอยู่แล้ว แต่ขาดเพียงแค่การแสดงผลเท่านั้น แต่ในความเป็นจริงต้องมีการจำกัดจำนวนตัวแปรอย่างแน่นอน เพราะหากมีการใช้จำนวนตัวแปรในการออกแบบมากเกินไปจะต้องใช้หน่วยความจำและจำนวนคอมโพเนนท์ในการแสดงผลเป็นจำนวนมาก
- 5.5.2 ผลที่ได้ของโปรแกรมเป็นแค่สมการบูลีนเท่านั้น ถ้าจะทำเพิ่มเติมควรจะมีรูปวงจรในการแสดงผลให้เรียบร้อย แนวทางคือ นำสมการที่ลดครูปแล้วนำไปเขียนโปรแกรมเป็นวงจรอิกต่อหนึ่งเท่านั้น

