

# สารบัญ

	หน้า
กิตติกรรมประกาศ	ก
บทคัดย่อ	กุ
Abstract	ค
กิตติกรรมประกาศ	๔
สารบัญตาราง	๕
สารบัญรูปภาพ	๖
ลำดับสัญลักษณ์	๗
บทที่ 1 บทนำ	๑
1.1 ที่มาและความสำคัญของโครงการ	๑
1.2 วัตถุประสงค์ของโครงการ	๑
1.3 ขอบข่ายของโครงการ	๑
1.4 ขั้นตอนการดำเนินงาน	๒
1.5 ผลที่คาดว่าจะได้รับ	๒
1.6 งบประมาณที่ใช้	๒
บทที่ 2 ทฤษฎีการออกแบบวงจรดิจิตอล (Digital circuit Design Theorem)	๓
2.1 วงจรคอมบินेशันออลจิก (Combinational Logic Circuit)	๓
2.1.1 หลักการเบื้องต้นของวงจรดิจิตอล (Principle of Logic Circuit)	๓
2.1.2 หลักการเบื้องต้นของพีชคณิตบูลีน (Boolean Algebra)	๓
2.1.3 ไบนาเรียลจิกเกต (Binary Logic Gate)	๔
2.1.4 การออกแบบวงจรดิจิตอล (Design Digital Circuit)	๑๐
2.1.5 ทฤษฎีบทของพีชคณิตบูลีน (Theory of Boolean Algebra)	๑๓
2.1.6 แผนผังการโน๊น (Karnaugh maps)	๑๕
2.2 วงจรซีเควนเชียล (Sequential Circuit)	๒๑
2.2.1 สัญญาณนาฬิกา (Clock Pulse)	๒๒
2.2.2 ฟลิป-ฟล็อป (Flip-Flop)	๒๒

## สารบัญ(ต่อ)

	หน้า
2.2.3 แผนภาพสภาวะ (State Diagram) และตารางสภาวะ (State Table)	27
<b>บทที่ 3 โปรแกรมการออกแบบวิเคราะห์</b>	<b>31</b>
3.1 การพัฒนาโปรแกรม	31
3.2 การนำทฤษฎีมาประยุกต์ใช้	31
3.2.1 การครุปในท่องปักดิ์	33
3.2.2 การครุปในรูปโคนแคร์เทอน เขียนโปรแกรม	37
3.3 โครงสร้างและลักษณะ โปรแกรม	39
3..3.1 ส่วนประเภทการออกแบบวงจร	41
3..3.2 ส่วนรับรายละเอียด	41
3..3.3 ส่วนรับค่า	42
3..3.4 ส่วนแสดงผล	42
<b>บทที่ 4 การนำโปรแกรมไปใช้ในการออกแบบวงจร</b>	<b>44</b>
4.1 ตัวอย่างการออกแบบวงจร โดยใช้โปรแกรม	44
4.2 วิเคราะห์ผลการทำงานของ โปรแกรม	48
<b>บทที่ 5 สรุปผล</b>	<b>49</b>
5.1 สรุปและวิเคราะห์ผลการทดลอง	49
5.2 ประสิทธิภาพของ โปรแกรม	49
5.3 ปัญหาและการแก้ปัญหา	49
5.4 ข้อคิดและข้อเตือนของ โปรแกรม	49
5.5 ข้อเสนอแนะแนวทางในการทำเพิ่มเติม	50
<b>บรรณานุกรม</b>	<b>51</b>
<b>ประวัติผู้เขียน โครงการ</b>	<b>52</b>
<b>ภาคผนวก</b>	<b>53</b>

## สารบัญตาราง

	หน้า
ตารางที่ 2.1 ตารางความจริงของแอนเกต	5
ตารางที่ 2.2 ตารางความจริงของออร์เกต	6
ตารางที่ 2.3 ตารางความจริงของขั้นบีบแกetc	6
ตารางที่ 2.4 ตารางความจริงของแนนเกต	7
ตารางที่ 2.5 ตารางความจริงของนอร์เกต	8
ตารางที่ 2.6 ตารางความจริงของเอ็กซ์กูลสีฟอลร์เกต	9
ตารางที่ 2.7 ตารางความจริงของเอ็กซ์กูลสีฟันลอร์เกต	10
ตารางที่ 2.8 ตารางความจริงของคินพูตแบบ 2 ตัวเมกะ	11
ตารางที่ 2.9 ตารางแสดงการหามินเทอน	11
ตารางที่ 2.10 ตารางแสดงการหาเม็กซ์เทอน	12
ตารางที่ 2.11 ตารางแผนผังкар์โนห์ชันนิค 2 ตัวแปร	13
ตารางที่ 2.12 ตารางความจริงแสดงการหามินเทอน	16
ตารางที่ 2.13 แผนผังкар์โนห์ 2 ตัวแปร	16
ตารางที่ 2.14 แผนผังкар์โนห์ 2 ตัวแปร	16
ตารางที่ 2.15 แผนผังкар์โนห์ 3 ตัวแปร	17
ตารางที่ 2.16 แผนผังкар์โนห์ 3 ตัวแปร	17
ตารางที่ 2.17 แผนผังкар์โนห์ 3 ตัวแปร	17
ตารางที่ 2.18 แผนผังкар์โนห์ 4 ตัวแปร	18
ตารางที่ 2.19 แผนผังкар์โนห์ 4 ตัวแปร	18
ตารางที่ 2.20 แผนผังкар์โนห์ 4 ตัวแปร	19
ตารางที่ 2.21 แผนผังкар์โนห์ 4 ตัวแปร	19
ตารางที่ 2.22 แผนผังкар์โนห์ 4 ตัวแปร	19
ตารางที่ 2.23 แผนผังкар์โนห์ 5 ตัวแปร	20
ตารางที่ 2.24 ตารางความจริงของคาร์เคลสฟลิต้าไฟลต้า	20
ตารางที่ 2.25 ตารางความจริงของคีพลิปฟล็อก	24

## สารบัญตาราง(ต่อ)

	หน้า
ตารางที่ 2.26 ตารางความจริงของที่ฟลิปฟลوب	25
ตารางที่ 2.27 ตารางความจริงของเจเคฟลิปฟลوب	26
ตารางที่ 2.28 ตารางสกาวะของมิลลี	28
ตารางที่ 2.29 การขยายตารางสกาวะของมิลลี	28
ตารางที่ 2.30 ตารางสกาวะของมอร์	30
ตารางที่ 2.31 การขยายตารางสกาวะของมอร์	30
ตารางที่ 4.1 ตารางความจริงแสดงการออกแบบวงจรตัดสินการลงคะแนน	44

## สารบัญรูปภาพ

	หน้า
รูปที่ 2.1 สัญลักษณ์สวิตซ์แทนโลจิก 0 และ 1	3
รูปที่ 2.2 วงจรพื้นฐานของแอนด์เกต	4
รูปที่ 2.3 สัญลักษณ์ของແບນເກຕ	4
รูปที่ 2.4 วงจรพื้นฐานของອอร์ເກຕ	5
รูปที่ 2.5 สัญลักษณ์ของອອർເກຕ	5
รูปที่ 2.6 สัญลักษณ์ของນੋຕເກຕ	6
รูปที่ 2.7 สัญลักษณ์ของແນນເກຕ	7
รูปที่ 2.8 สัญลักษณ์ของນອຣເກຕ	7
รูปที่ 2.9 การนำເກຕຈານີຄຕ່າງໆມາຕ່ອເປົ້າເອົກຄລູສີຟອອຽນເກຕ	8
รูปที่ 2.10 สัญลักษณ์ของເອົກຄລູສີຟອອຣເກຕ	8
รูปที่ 2.11 การนำເກຕຈານີຄຕ່າງໆມາຕ່ອເປົ້າເອົກຄລູສີຟຝອຣເກຕ	9
รูปที่ 2.12 สัญลักษณ์ของເອົກຄລູສີຟຝອຣເກຕ	9
รูปที่ 2.13 ແຜນກາພຂອງວັງຈະຊື່ເຄວນເຊີຍລ	21
รูปที่ 2.14 ວັງຈະຂອງອາຮ້ເອສັບລືປິປຸລອປ	22
รูปที่ 2.15 ວັງຈະອາຮ້ເອສັບລືປິປຸລອປມີສັນນູມນາພິກາ	23
รูปที่ 2.16 ສัญลักษณ์ຂອງອາຮ້ເອສັບລືປິປຸລອປ	23
รูปที่ 2.17 ວັງຈະຂອງດີຟລືປິປຸລອປ	24
รูปที่ 2.18 ສัญลักษณ์ຂອງດີຟລືປິປຸລອປ	24
รูปที่ 2.19 ວັງຈະຂອງທີຟລືປິປຸລອປ	25
รูปที่ 2.20 ສัญลักษณ์ຂອງທີຟລືປິປຸລອປ	25
รูปที่ 2.21 ວັງຈະຂອງເຈົ້າຟລືປິປຸລອປ	26
รูปที่ 2.22 ສัญลักษณ์ຂອງເຈົ້າຟລືປິປຸລອປ	26
รูปที่ 2.23 ແຜນກາພແສດງຮູບແບບ ວັງຈະຂອງມິລິ	27
ຮູບທີ 2.24 ແຜນກາພສະນະຂອງມິລິ	28
ຮູບທີ 2.25 ແຜນກາພແສດງຮູບແບບ ວັງຈະຂອງນອຣ	29

## สารบัญรูปภาพ(ต่อ)

	หน้า
รูปที่ 2.26 แผนภาพสถานะของมอร์	29
รูปที่ 3.1 แผนผังкар์โนห์ 2 ตัว	31
รูปที่ 3.2 แผนผังкар์โนห์ 3 ตัว	32
รูปที่ 3.3 แผนผังкар์โนห์ 4 ตัว	32
รูปที่ 3.4 แผนผังкар์โนห์ 5 ตัว	32
รูปที่ 3.5 ตัวอย่างแผนผังкар์โนห์	33
รูปที่ 3.6 ตัวอย่างแผนผังкар์โนห์	35
รูปที่ 3.7 ตัวอย่างแผนผังкар์โนห์ที่คลูป	37
รูปที่ 3.8 ตัวอย่างแผนผังкар์โนห์ที่มีโคนแคร์เทอน	37
รูปที่ 3.9 ตัวอย่างคลูปแผนผังкар์โนห์ที่มีโคนแคร์เทอน	39
รูปที่ 3.10 ผังงานโปรแกรม	40
รูปที่ 4.1 ภาพแสดงการออกแบบวงจรตัดสินการลงทะเบียน	44
รูปที่ 4.2 การลอกคลูปโดยใช้แผนผังкар์โนห์	45
รูปที่ 4.3 หน้าจอแสดงการเดือยชนิดการออกแบบ	46
รูปที่ 4.4 ภาพแสดงการใส่ค่ารายละเอียดในการออกแบบ	46
รูปที่ 4.5 ภาพแสดงการใส่ค่าในตารางความจริงของโปรแกรม	47
รูปที่ 4.6 การแสดงค่าผลลัพธ์ที่ได้จากโปรแกรม	47

## ลำดับสัญลักษณ์

สัญลักษณ์

CK

d

D

JK

NS

PS

RS

T

\*

ความหมาย

สัญญาณไฟทาง

โคนเครื่องเทอม

คีฟลิปฟลوب

เจโคฟลิปฟลอบ

สภาวะถัดไป

สภาวะปัจจุบัน

อาร์เอสฟลิปฟลอบ

ทีฟลิปฟลอบ

เครื่องหมายน้อย

