

## บทที่ 2

### ทฤษฎีและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง


#### 2.1 งานเจาะรู

##### 2.1.1 มุมปลายดอกสว่านและความเร็วรอบในการป้อนเจาะ

มุมปลายดอกสว่านต้องเจียรระโนให้มุมได้สัดส่วนตรงศูนย์กลาง เพื่อให้คมหลักของดอกสว่านรับแรงเจาะเท่ากันและเจาะรูตรงกลางดีขึ้น

มุมปลายดอกสว่านจะต้องมีมุมเหมาะสมกับชนิดของวัสดุ ดังแสดงในตารางที่ 2.1

ตารางที่ 2.1 ลักษณะของมุมปลายดอกสว่านที่มีมุมเหมาะสมกับชนิดของวัสดุ

ชนิดของวัสดุ	มุมปลายดอกสว่าน	
ยางแข็ง	30° - 50°	
วัสดุอัด	50° - 60°	
หิน กรวด กระจก	80° - 90°	
แมกนีเซียมผสม พลาสติกแข็ง	100°	
เหล็กอ่อน เหล็กหล่อ เหล็กเหนียว	115° - 118°	
บรอนซ์ ทองเหลือง ทองแดงหล่อ	115° - 118°	
เหล็กกล้าแข็ง เหล็กไร้สนิม ทองแดง	130° - 140°	
ตะกั่ว สังกะสีผสม และอลูมิเนียมผสม	130° - 140°	

ที่มา : จากหนังสือ ทฤษฎีช่างกลทั่วไป หน้า 160

วัสดุที่ใช้ผลิตดอกสว่านคมเลื่อย คมดอกสว่านจะปาดผิวรูเจาะทำให้เกิดเศษโลหะมากขึ้นขึ้นอยู่กับความเร็วของดอกสว่าน ซึ่งเรียกว่า ความเร็วตัด ความเร็วตัดจะเกิดที่ริมคมนอกของดอกสว่านมากที่สุด ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับขนาดของดอกสว่านและความเร็วรอบที่ใช้ ค่าความเร็วตัดที่ใช้งานเจาะแสดงดังตารางที่ 2.2 ถ้าวัสดุที่นำมาใช้ทำดอกสว่านเป็นชนิดดีก็จะใช้ความเร็วตัดสูงยิ่งขึ้น

ตารางที่ 2.2 ค่าความเร็วตัด V ที่ใช้ในงานเจาะ

วัสดุ \ เครื่องมือ	ดอกสว่านที่ผลิตจากเหล็กเครื่องมือ (m/min)	ดอกสว่านที่ผลิตจากเหล็กเครื่องมือ (m/min)
เหล็กเหนียวอ่อน	12 – 15	25 – 30
เหล็กกล้าผสม	8 – 10	12 – 15
เหล็กหล่อ	10 – 12	15 – 20
โลหะหนัก	30 – 35	50 – 60
โลหะเบา	70 - 80	90 - 110

ที่มา : จากหนังสือ ทฤษฎีช่างกลทั่วไป หน้า 161

แนวทางพิจารณาเลือกดอกสว่าน ความเร็วตัด อัตราป้อน ชนิดของน้ำหล่อเย็น เริ่มด้วยทำการทดลองนำข้อมูลที่ได้จากการทดลองมากำหนดค่าต่างๆทางเทคนิคไว้ในตาราง หรือใช้ข้อมูลที่บริษัทผู้ผลิตเป็นผู้กำหนด

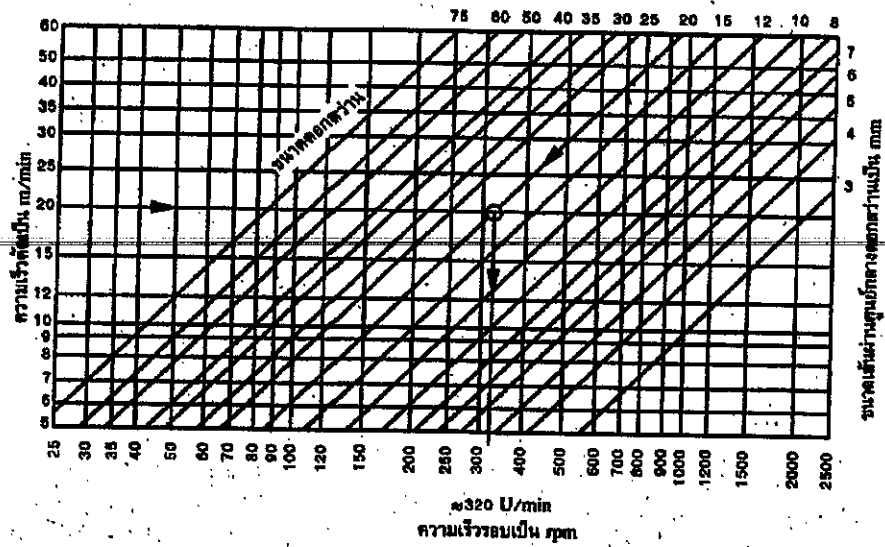
การเลือกความเร็วรอบ ความเร็วรอบที่ใช้ขึ้นอยู่กับความเร็วตัดที่ต้องการ ความเร็วตัดที่เหมาะสมขึ้นอยู่กับสิ่งที่เกี่ยวข้องที่ใช้ในการพิจารณาดังนี้

- ชนิดของวัสดุทำดอกสว่าน
- อัตราการป้อนเจาะ
- ชนิดของวัสดุชิ้นงาน
- ชนิดของการหล่อเย็น
- ขนาดเส้นผ่านศูนย์กลางของรูเจาะ
- ลักษณะของคมดอกสว่าน

การเลือกความเร็วรอบที่เครื่องเจาะได้จากการนำค่าความเร็วตัดที่เลือกใช้มาคำนวณสัมพันธ์กับขนาดเส้นผ่านศูนย์กลางของดอกสว่าน หาได้จากสูตร

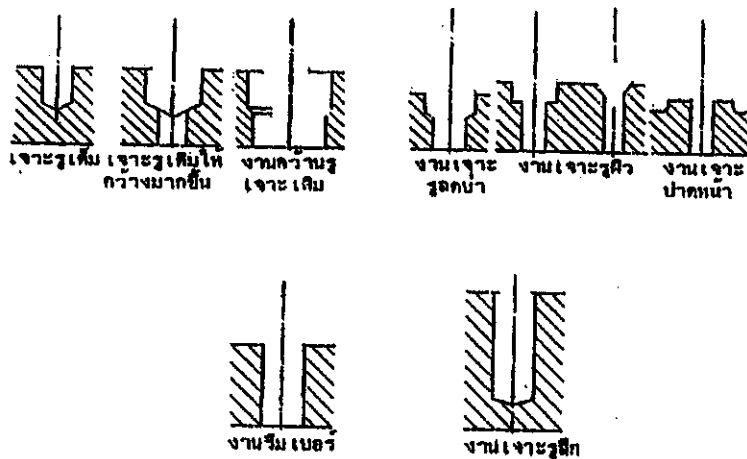
$$\text{ความเร็วรอบ (n)} = \frac{1000 \times V}{\pi \times d} \quad \dots(2.1)$$

เพื่อช่วยให้ไม่ต้องคำนวณค่าในขณะที่กำลังทำงาน ฉะนั้นที่เครื่องเจาะจะมีตารางกราฟสำหรับเลือกความเร็วรอบคิดไว้ ค่าในตาราง เมื่อทราบค่าความเร็วตัดและขนาดของดอกสว่านก็จะอ่านค่าความเร็วรอบของเครื่องเจาะได้ กราฟดังรูปที่ 1 ติดตั้งไว้กับเครื่องเพื่อให้เลือกความเร็วรอบได้ทุกขนาด



รูปที่ 2.1 กราฟตั้งความเร็วรอบของเครื่องเจาะ  
(ที่มา : จากหนังสือ ทฤษฎีช่างกลทั่วไป หน้า 169)

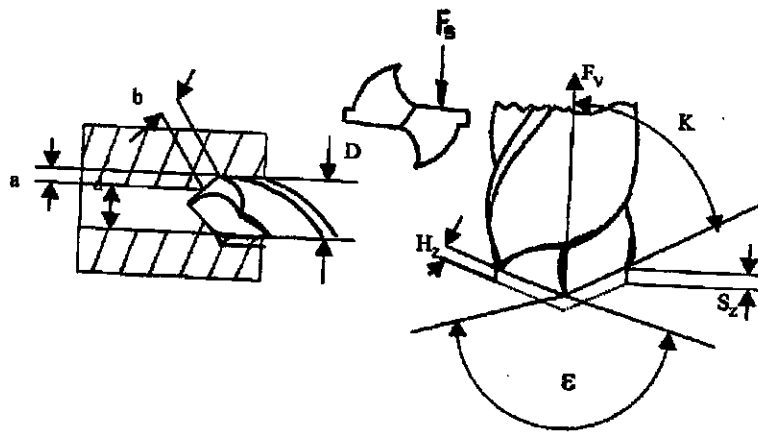
ปกติงานเจาะรูด้วยดอกเจาะคมส่วน หรือ ดอกส่วน วิธีเจาะแสดงดังรูป 2.2 นอกจากงานเจาะรูด้วยดอกส่วนธรรมดาแล้ว ยังมีงานเจาะชนิดอื่น ๆ อีก ได้แก่ งานคว้านรูด้วยมีดคว้าน งานเจาะรูลดป่าและฝั่ง งานริมเมอร์ งานเจาะพิเศษแบบอื่น ๆ อีก เรื่องงานเจาะ และกัดด้วยเครื่องคว้านระนาบ และอื่น ๆ ในขณะที่ขอกว่าเรื่องงานเจาะรูด้วยดอกเจาะคมส่วน โดยเฉพาะงานเจาะรูด้วยดอกส่วนเปรียบเทียบกับลักษณะผิวเจาะเท่ากับงานกลึงหยาบ คือหากต้องการผิวละเอียดจะต้องเจาะ หรือคว้านละเอียดหรือริมเมอร์ต่อ งานเจาะรูกว้างคือ งานเจาะรูเดิมให้โตขึ้น หรือเจาะรูขึ้นหล่อ ซึ่งหล่อรูนำไว้แล้วต้องเจาะต่อ งานริมเมอร์เป็นงานขัดผิวรูเจาะให้ราบละเอียด ทำให้ขนาดรูเจาะอยู่ในพิสัยความเผื่อคืบมากขึ้น ส่วนงานคว้านรูให้กว้างขึ้นด้วยบอห์ริงบาร์ หรือก้านมีดคว้านทำได้ทั้งคว้านหยาบและคว้านละเอียด ขณะคว้านหากทำด้วยความระมัดระวัง จะสามารถคว้านได้เที่ยงศูนย์จริง ๆ อีกส่วนหนึ่งด้วย



รูปที่ 2.2 ขบวนการงานเจาะรู  
(ที่มา : จากหนังสือ เทคโนโลยีเครื่องมือกล หน้า 13)

### 2.1.2 ดอกเจาะคมตัด

ความเร็วของดอกสว่านเป็นเรื่องสำคัญ และคำนวณด้วยขนาดวัดผ่านศูนย์กลางกำหนดของดอกสว่านตัวนั้น ๆ เอง แต่โดยที่เส้นคมตัดหลักที่จุดปลายจิกของดอกสว่านเป็นเส้นที่ลากจากจุดปลายจิกออกไปถึงขอบนอกของดอกสว่าน ค่าความเร็วตัด ณ จุดต่าง ๆ บนเส้นคมตัดจะค่อย ๆ ลดค่าลงจากจุดข้างนอกสู่ข้างใน ทำนองเดียวกันค่ามุมฟรี  $\alpha$  และมุมคาย  $\gamma$  ตามแนวเส้นคมตัดก็จะมีค่าไม่คงที่ด้วยเช่นกัน



รูปที่ 2.3 แรงเจาะ

(ที่มา : จากหนังสือ เทคโนโลยีเครื่องมือกล หน้า 15)

- จากรูปที่ 2.3 เมื่อ K คือ มุมคมตัด  
 E คือ มุมจิก  
 S คือ ระยะป้อนเจาะต่อรอบ  
 a คือ ระยะเจาะรูเต็ม  
 D คือ ขนาดความโตใหญ่สุด  
 b คือ ความกว้างเศษเจาะ  
 d คือ ขนาดความโตเล็กสุด  
 $F_z$  คือ แรงตัดหลัก

จะได้ขนาดพื้นที่หน้าตัดของเศษเจาะที่แต่ละคมตัด : ( $q_z$ )

$$\begin{aligned} q_z &= a \cdot S_z \\ &= b \cdot H_z \end{aligned} \quad \text{.....(2.2)} \quad (\text{mm}^2)$$

ความหนาของเศษเจาะ : ( $H_z$ )

$$\begin{aligned} H_z &= S_z \cdot \sin K && \dots(2.3) \\ &= S_z \cdot \sin\left(\frac{\varepsilon}{2}\right) && \text{(mm.)} \end{aligned}$$

ความกว้างของเศษเจาะ : ( $b$ )

$$\begin{aligned} b &= \frac{a}{\sin K} && \dots (2.4) \\ &= \frac{(D-d)}{(2 \cdot \sin K)} \\ &= \frac{(D-d)}{\left(2 \cdot \sin\left(\frac{\varepsilon}{2}\right)\right)} && \text{(mm.)} \end{aligned}$$

ความกว้างของเศษเจาะในสูตรข้างบน ให้ได้กับงานเจาะรูให้โตขึ้น หากเป็นงานเจาะรูเต็ม ให้ใช้  $a = \frac{D}{2}$  แทนค่าแทน

โหลดที่คมตัด (รูปที่ 2.3) จะประกอบด้วยแรงตัด  $F_s$  และแรงป้อนเจาะ  $F_v$  แรงแต่ละค่าจะกระทำ ณ เส้นคมตัดทั้งสองของดอกสว่าน หากพิจารณา ณ แต่ละคมตัด ซึ่งแต่ละคมตัดจะยาว  $\frac{D}{2}$  แรงจะกระทำ ณ จุดประมาณกึ่งกลางของคมตัดนั้น ๆ คือ ณ จุดที่มีความยาวแกน  $\frac{D}{4}$

ดังนั้น แรงตัดหลัก  $F_s$  ณ แต่ละคมตัด  $Z$  จะมีค่า :

กรณีเจาะรูเต็ม :

$$\begin{aligned} F_{sz} &= q_z \cdot K_s && \dots (2.5) \\ &= \left(\frac{D}{2}\right) \cdot S_z \cdot K_s && \text{(kN.)} \end{aligned}$$

เมื่อ  $K_s$  คือ แรงตัดจำเพาะ

กรณีเจาะรูให้โตขึ้น :

$$F_{sz} = \left(\frac{D-d}{2}\right) S_z \cdot K_s \quad \text{(kN.)} \quad \dots (2.6)$$

แรงตัดรวมทั้งดอกสว่าน  $z = 2$  จะมีค่าเป็นสองเท่าคือ

$$\begin{aligned} \text{กรณีเจาะรูเดิม :} \quad F_s &= \frac{D}{2} \cdot Z \cdot S_z \cdot k_s = q \cdot Z \cdot k_s \quad (\text{kN.}) \quad \dots (2.7) \\ \text{กรณีเจาะรูให้โตขึ้น :} \quad F_s &= \frac{D-d}{2} \cdot Z \cdot S_z \cdot k_s = \frac{D-d}{2} \cdot S \cdot k_s \quad (\text{kN.}) \end{aligned}$$

วิธีคำนวณค่า  $F_s$  อีกวิธีหนึ่งคือคำนวณจากโมเมนต์จะเห็นว่าในรูป 2.3 แรง  $F_{sz}$  มีแขนแรงยาว  $\frac{D}{4}$  ดังนั้น โมเมนต์ ณ แต่ละคมมีดจะมีค่า

$$M_z = F_{sz} \cdot \left( \frac{D}{4} \right) \quad (\text{kNm.})$$

เมื่อ  $D$  มีหน่วยเป็น  $m$

แรงโมเมนต์รวม ณ สองคมมีดตัด

$$\begin{aligned} M &= 2 \cdot F_{sz} \cdot \left( \frac{D}{4} \right) \\ &= F_s \cdot \left( \frac{D}{4} \right) \quad (\text{kNm.}) \quad \dots (2.8) \end{aligned}$$

กรณีเป็นงานเจาะรูให้โตขึ้น  $\frac{D}{4}$  ต้องเปลี่ยนเป็น  $\frac{(D+d)}{4}$  ดังนั้น

$$M = F_s \cdot \frac{(D+d)}{4} \quad (\text{kNm.})$$

วิธีวัดค่าแรงตัด  $F_s$  โดยตรงขณะเจาะรูอยู่นั้นกระทำไม่ได้ แต่ค่าโมเมนต์  $M$  นั้นวัดทราบได้ จึงคำนวณแรง  $F_s$  ได้

$$F_s = \frac{(M \cdot 4)}{D+d} \quad (\text{kN.})$$

แรงป้อนเจาะ  $F_v$  ที่เขียนแสดงทิศทางอยู่ในรูป 2.3 เป็นแรงที่แตกออกจากแรงนอร์มัล  $F_n$  ตามแนวแกนเส้นศูนย์ของดอกสว่าน โดยที่คมตัดทั้งสองของดอกสว่านนั้นสมมาตรกัน แรงที่แตกออกอีกแนวหนึ่งในรูปเป็นแนวระนาบ  $F_{sz}$  สองแรงนั้นมีขนาดเท่ากัน และทิศทางตรงกันข้ามกัน ผลลัพธ์ ในทิศทางนี้เป็นศูนย์ แรงนี้เป็นแรงกระทำในแนวรัศมี และเป็นแรงที่ตรงข้ามกับแรงขยับดอกเจาะให้เดินไปหน้าหรือไปข้างหลัง หรือเทียบเท่ากับแรงกดมีดให้เข้าสู่ทิศทางด้านข้าง แรงป้อนเจาะต่อคมตัดคำนวณได้ด้วยสูตร

$$F_{vz} = S_z \cdot D \cdot \sin K \cdot K_s \quad (\text{kN.}) \quad \dots (2.9)$$

$$\text{แรงป้อนเจาะค่ารวม :} \quad F_v = S \cdot D \cdot \sin K \cdot K_s \quad (\text{kN.})$$

ซึ่งค่า  $K_s$  ของแรงป้อนเจาะสามารถดูได้จากตารางที่ 2.3

ตารางที่ 2.3 แรงดัดจำเพาะของวัสดุงานบางชนิด

วัสดุ	ค่ากำลังความแข็งแรง (kN/mm <sup>2</sup> ) หรือความแข็ง	Z	k <sub>s</sub> (kN/mm <sup>2</sup> )
St 37 , St 42	0.5	0.17	1.78
St 60	0.62	0.17	2.11
Ck 45 , C 45	0.67	0.14	2.22
GG 26	HB 200	0.26	1.16
GG 45	0.3 ... 0.5	0.17	1.54
ทองแดงหล่อ	-	0.25	0.64
ทองเหลือง	HB 80 – 120	0.18	0.78
อลูมิเนียมหล่อ	HB 30 - 43	0.25	0.64

ที่มา : จากหนังสือ เทคโนโลยีเครื่องมือกล หน้า 6

### 2.1.3 กำลังงานกล

กำลังงาน คือ งานที่เกิดขึ้นในหนึ่งหน่วยเวลา

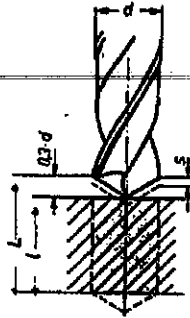
$$\begin{aligned}
 P &= \frac{W}{t} && \text{.....(2.10)} \\
 &= F.s \\
 &= F.V \\
 &= M. \omega
 \end{aligned}$$

โดยที่

P	คือ	กำลังขับ
W	คือ	งาน
M	คือ	โมเมนต์บิด
s	คือ	ระยะทาง
t	คือ	เวลา
V	คือ	ความเร็ว
$\omega$	คือ	ความเร็วเชิงมุม

### 2.1.4 วิธีการคำนวณเวลางานเจาะ

ถ้า  $t_h$  คือ เวลาที่ต้องใช้เจาะรูเจาะหนึ่งๆ หรือระยะเวลาที่ดอกสว่านหมุนตัดเศษเจาะอยู่ แสดงดังรูปที่ 2.4



รูปที่ 2.4 ช่วงขยับของดอกเจาะ

( ที่มา : จากหนังสือ ทฤษฎีงานเครื่องมือกล หน้า 94 )

สูตรคำนวณเวลางานเจาะ : 
$$t_h = \frac{L}{s.n} \quad (\text{นาที}) \quad \dots(2.11)$$

- โดยที่
- $t_h$  คือ เวลาที่ต้องใช้เจาะรูเจาะหนึ่งๆ
  - $L$  คือ ความลึกรูเจาะ
  - $L$  คือ ช่วงขยับของดอกเจาะ = ความลึกรูเจาะ + ช่วงจิก =  $l + 0.3d$
  - $d$  คือ ขนาดเส้นผ่านศูนย์กลางของดอกเจาะ
  - $n$  คือ จำนวนรอบดอกเจาะที่หมุนในหนึ่งนาที
  - $s$  คือ ช่วงป้อนเจาะ มม./รอบ

### 2.2 สายพานส่งกำลัง

การส่งกำลังทางกลจากเพลลาอันหนึ่งไปยังเพลลาอีกอันหนึ่ง อาจทำได้สามวิธี คือ โดยใช้เฟือง ใช้สายพาน หรือใช้โซ่ การส่งกำลังโดยสายพานเป็นการส่งกำลังแบบอ่อนตัวได้ (flexible) ซึ่งมีข้อดีและข้อเสียหลายประการเมื่อเปรียบเทียบกับ การส่งกำลังโดยใช้เฟือง ข้อดีก็คือ มีราคาถูกและใช้งานง่าย รับแรงกระตุกและการสั่นสะเทือนได้ดี ขณะใช้งานไม่มีเสียงดัง เหมาะสำหรับการส่งกำลังระหว่างเพลลาที่อยู่ห่างกันมากๆ และค่าใช้จ่ายในการบำรุงรักษาต่ำ เป็นต้น แต่ก็มีข้อเสียคือ อัตราทดไม่แน่นอนนัก เนื่องมาจากการสลิป (slip) และการครีพ (creep) ของสายพาน และต้องมีการปรับระยะห่างระหว่างเพลลาหรือปรับแรงตึงในสายพานระหว่างใช้งาน นอกจากนี้ยังไม่อาจใช้งานที่มีอัตราทดสูงมากได้ ซึ่งมักใช้กับอัตราทดไม่เกิน 5



### 2.2.1 ชนิดและวัสดุที่ใช้ทำสายพาน

สายพานแบ่งออกเป็นสี่ชนิดตามลักษณะหน้าตัดของสายพาน คือ สายพานแบน (flat belts) มีหน้าตัดเป็นรูปสี่เหลี่ยมผืนผ้า สายพานลิ้ม (V- belts) มีหน้าตัดเป็นรูปสี่เหลี่ยมคางหมูสายพานกลม (ropes) มีหน้าตัดเป็นรูปวงกลมและ ไทม์มิงเบลท์ (timing belts) มีหน้าตัดเป็น รูปสี่เหลี่ยมคางหมู แต่จะ ~~ทำเป็นร่องคล้ายฟันเพื่อลดความยาวของสายพาน~~ สายพานแต่ละชนิดจะมีลักษณะในการใช้งานต่าง กันตามความเหมาะสมกับลักษณะของงาน

วัสดุที่ใช้ทำสายพานจะต้องมีค่าความต้านแรงสูง (strength) สามารถบิดตัวได้ดีและจะต้องมีค่าสัมประสิทธิ์ความเสียดทานระหว่างผิวสัมผัสสูง

วัสดุที่ใช้ทำสายพานซึ่งใช้งานกันมากที่สุดคือหนัง (oak – tanned leather) แต่ถ้าเป็นการใช้งาน เป็นพิเศษ เช่นอยู่ในบรรยากาศที่มีความชื้น มีไอของสารเคมี หรือมีน้ำมันอยู่ด้วย ก็มักใช้สายพานแบน chrome leather เพื่อให้สายพานมีอายุการใช้งานได้นานพอสมควร จึงมักใช้ค่าความเค้นในการออกแบบ สายพานต่ำกว่า ความต้านแรงดึงสูงสุดของสายพานมาก โดยทั่วไปจะใช้ค่าความปลอดภัยประมาณ 10 ค่าสัมประสิทธิ์ความเสียดทานของสายพานหนังจะมีค่าประมาณ 0.40-0.50 และความเร็วใช้งานของสายพานควรอยู่ในช่วง 1000-2000 m/min

สายพานอีกชนิดหนึ่งคือสายพานยาง (rubber belts) สายพานประเภทนี้จะมีฝ้ายหรือผ้าใบ เป็นไส้ภายในและมียางหุ้มอยู่ภายนอกยางที่ใช้หุ้มจะเป็นยางที่อบด้วยกำมะถันในอุณหภูมิสูง (vulcanised) เพื่อเพิ่มความยืดหยุ่นและความต้านแรง สายพานยางเหมาะสำหรับใช้กับงานที่มีน้ำมันหรือ แสงแดด เมื่อเปรียบเทียบกับสายพานหนังแล้ว สายพานยางจะมีราคาถูกลงกว่า แต่อายุใช้งานสั้นกว่า สายพานยางทนต่อสภาพบรรยากาศในการใช้งานได้ดีกว่าสายพานหนัง ค่าสัมประสิทธิ์ความเสียดทานของ สายพานยางจะมีค่าประมาณ 0.30-0.40 และสามารถรับแรงดึงได้ประมาณ 20 N ต่อชิ้น ต่อความกว้าง สายพาน 1 mm.

สายพานบาลาตา (balata belts) เป็นยางคล้ายสายพานยาง แต่ไม่ต้องผ่านกรรมวิธีอบด้วย กำมะถัน ทนต่อกรดและความชื้นได้ดี แต่อุณหภูมิใช้งานไม่ควรเกิน 40 °C สายพานชนิดนี้มีความต้าน แรงมากกว่าสายพานยางประมาณ 25%

สายพานผ้าดัก (textile belts) ทำจากฝ้ายหรือผ้าใบซ้อนกันเป็นชั้นๆ แล้วยึดติดกัน จากนั้นจึง เคลือบด้วยน้ำมันลินซีด (linseed) เพื่อให้สายพานกันน้ำได้ มักใช้กับงานประเภทชั่วคราว

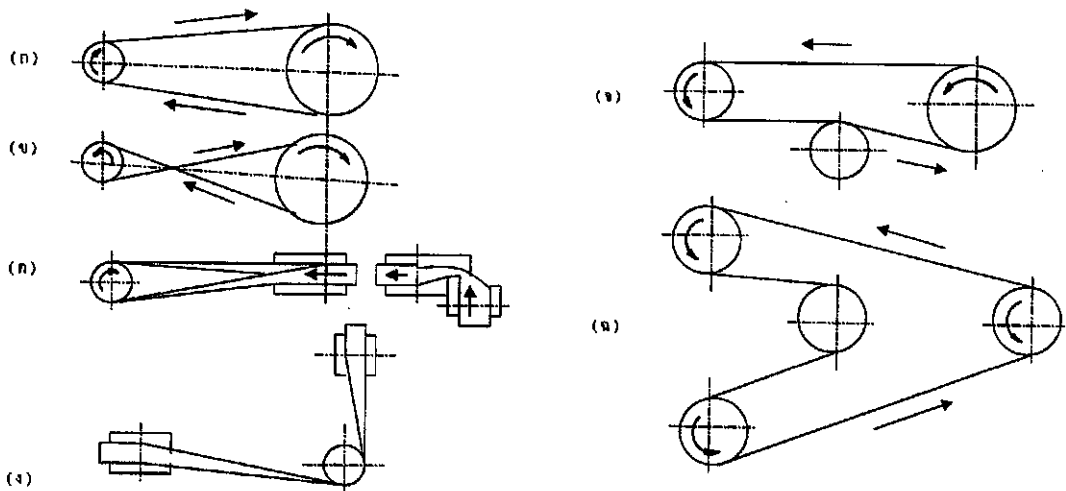
สายพานทุกชนิดที่กล่าวมานี้จะยึดตัวได้ดี ดังนั้น เมื่ออยู่ภายใต้แรงดึงจะยึดตัวทำให้เกิดการ สลลลปบนล้อสายพาน (pulley) ในทางปฏิบัติจึงมักจะยึดสายพานให้ตึงไว้ก่อนใช้งานทั้งนี้เพื่อเป็นการลด การสลลลปของสายพาน

2.2.2 ลักษณะการขับด้วยสายพาน

เนื่องจากคุณสมบัติในการอ่อนตัวของสายพาน จึงอาจจัดลักษณะการขับของสายพานได้ต่างๆ กัน ลักษณะทั่วไปที่นิยมใช้ในการขับด้วยสายพานดูได้จากรูปที่ 2.5

เมื่อต้องการขับเพลลาที่อยู่ขนานกัน และต้องการให้เพลลาทั้งสองหมุนในทิศทางเดียวกัน ก็จะทำให้ได้ลักษณะดังรูปที่ 2.5 (ก) ซึ่งเรียกว่าโอเพินไดรฟ์ (open drive) และถ้าเพลลาอยู่ห่างกันมากควรจะทำให้สายพานตึงแน่น (tight) และด้านบนหย่อน (slack) แต่ถ้าต้องการให้เพลลาทั้งสองหมุนสวนทางกันก็ทำได้โดยใช้วิธีดังรูปที่ 2.5 (ข) ซึ่งเรียกว่าครอสไดรฟ์ (crossed drive) แต่การขับในลักษณะนี้จุดที่สายพานเสียดสีหรือสึกหรอมากเกินไปจึงควรจะให้จุดศูนย์กลางของล้อสายพานอยู่ห่างกันไม่น้อยกว่าสี่สิบเท่าของความกว้างสายพาน และทำงานที่ความเร็วสายพานไม่เกิน 15 m/s

การขับแบบควอเตอร์เทอนไดรฟ์ (quarter turn drive) ดังรูปที่ 2.5 (ค) ใช้เมื่อเพลลาทั้งสองตั้งฉากกัน และเพื่อป้องกันไม่ให้สายพานหลุดออกจากล้อสายพานในขณะที่ใช้งาน จึงต้องใช้ล้อสายพานที่กว้างเพียงพอ โดยทั่วไปมักจะต้งกว้างมากกว่าความกว้างสายพานไม่น้อยกว่า 1.4 เท่า และก่อนใช้งานจะต้องทดสอบก่อนใช้งานจะต้องทดสอบก่อนเสมอ ส่วนการขับแบบมูล์ไดรฟ์ (mule drive) ดังในรูปที่ 2.5 (ง) ใช้เมื่อเพลลาทั้งสองตั้งฉากกัน แต่ไม่อาจจัดในลักษณะควอเตอร์เทอนไดรฟ์ได้ หรือเมื่อต้องการให้หมุนกลับทิศทางได้



รูปที่ 2.5 ลักษณะการขับด้วยสายพาน (ก) ขับแบบเปิด (ข) ขับแบบไขว้

(ค) ขับแบบหมุนกลับ (ง) ขับแบบตัวรับสายพาน (จ) แสดงการขับโดยใช้ล้อช่วย (ฉ) ขับแบบย้อนกลับ

(ที่มา : จากหนังสือ การออกแบบเครื่องจักรกล เล่ม 2 หน้า 253 )

เมื่อไม่สามารถใช้ขับในลักษณะโอเพินไดรฟ์ได้ เพราะส่วนโค้งสัมผัส (ARC OF CONTACT) บนล้อสายพานเล็กมีค่าน้อยเกินไป (เพราะอัตราทดสูง และล้อสายพานอยู่ใกล้กันมาก) หรือเมื่อไม่อาจทำให้สายพานตึงโดยวิธีอื่น ก็อาจทำได้โดยใช้ล้อช่วย (idler) ดังรูปที่ 2.5 (จ) เป็นการช่วยให้

สายพานสัมผัสกับล้อมากขึ้นซึ่งเพิ่มกำลังที่ส่งได้ด้วย ส่วนการขับเคลื่อนแบบรีเวิร์สไดรฟ์(reverse drive) ใช้เมื่อต้องการส่งกำลังไปยังเพลาหลายๆ อันพร้อมกัน

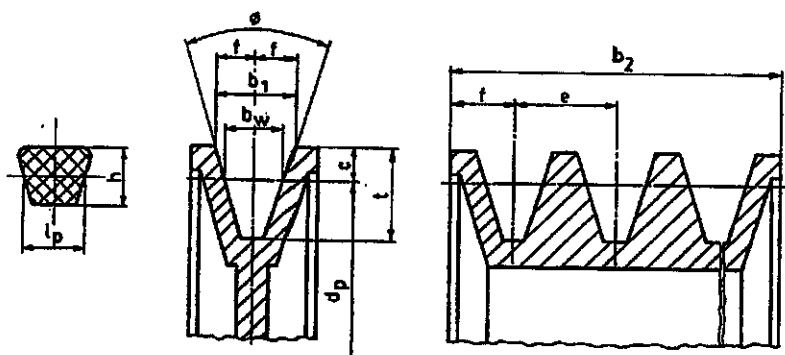
### 2.2.3 สายพานลิ่ม

สายพานลิ่มใช้ส่งกำลังได้ค่อนข้างมากโดยต้องการแรงดึงขั้นต้นในสายพานค่อนข้างน้อย ทั้งนี้เพราะผลจากการเกาะยึดตัวกันระหว่างค้ำข้างของสายพานที่เรียกว่าร่องรูปลิ่มของล้อสายพาน ทำให้เกิดแรงเสียดทานสูง ซึ่งเป็นผลให้สายพานทำงานได้อย่างมีประสิทธิภาพดีแม้ว่าจะมีส่วนโค้งสัมผัส น้อย และมีแรงดึงขั้นต้นค่อนข้างต่ำ และเหมาะกับการใช้งานในกรณีที่มีระยะห่างระหว่างศูนย์กลางน้อย ในการส่งกำลังจะส่งได้มากที่สุดเมื่อผิวด้านข้างของสายพานอัดแน่นกับร่องบนล้อสายพาน และในกรณีที่มีเหตุฉุกเฉิน ก็อาจใช้ผลจากการอัดแน่นนี้ทำหน้าที่เป็นเบรกได้ด้วย

การขับเคลื่อนด้วยสายพานลิ่ม มีข้อดีคือมีเสียงเงียบ สะอาด และสามารถรับแรงกระตุกได้นอกจาก นั้นยังมีขนาดกระทัดรัด มีประสิทธิภาพดี และแบร์ริงของเพลาไม่ต้องรับแรงมากเกินไป จึงมักใช้ในการ ขับทางด้านอุตสาหกรรมทั่วไป ซึ่งใช้สายพานได้โดยมีอัตราทดสูงประมาณ 7:1 หรืออาจใช้ได้สูงถึง 10:1

### 2.2.4 ขนาดสายพานและล้อสายพานลิ่ม

สายพานลิ่มมีหน้าตัดเป็นรูปลิ่ม ดังนั้นในการกำหนดขนาดจึงมักกำหนดโดยใช้ความกว้าง พิตช์ (pitch width) และความหนาสายพานโดยใช้ตัวอักษรแทน ซึ่งแบ่งออกเป็นสายพานลิ่มแบบแคบ (narrow V-belts) มีขนาด SPZ SPA SPB และ SPC และสายพานลิ่มแบบธรรมดา มีขนาด Y Z A B C D และ E ซึ่งในที่นี้จะกล่าวถึงเฉพาะสายพานลิ่มแบบธรรมดาเท่านั้น รูปปร่างหน้าตัดของสายพานลิ่มและล้อ สายพาน ดูได้จากรูปที่ 2.6 ส่วนขนาดต่างๆ ดูได้จากตาราง 2.4 และตาราง 2.5



รูปที่ 2.6 หน้าตัดสายพานลิ่มและล้อสายพาน

(ที่มา: จากหนังสือ การออกแบบเครื่องจักรกล เล่ม 2 หน้า 282)

ตารางที่ 2.4 ขนาดสายพานลิ่มและล้อสายพานลิ่ม ตามมาตรฐาน ISO/R 52-1957(E) และ  
ISO/R 256-1962(E) ขนาดเป็น mm.

หน้าตัดสายพาน		Y	Z	A	B	C	D	E
l <sub>p</sub>		5.3	8.5	11	14	19	27	32
h		4	6	8	11	14	19	25
b <sub>w</sub>		5.3	8.5	11	14	19	27	32
b <sub>1</sub>		6.3	9.7	12.7	16.3	22	32	40
c		1.6	2	2.8	3.5	4.8	8.1	12
e		8±0.3	12 ± 0.3	15±0.3	19±0.4	25.5 ± 0.5	37±0.6	44.5 ± 0.7
f		6±0.5	8±0.6	10±0.6	12.5 ± 0.8	17±1	24±2	29±2
t <sub>min</sub>		7	11	14	18	24	28	33
32°	∅ สำหรับศูนย์กลาง d <sub>p</sub>	≤63	-	-	-	-	-	-
34°		-	63-80	90-118	140 - 190	224-315	-	-
36°		63	-	-	-	-	≤500	≤630
38°		-	≥80	≥118	≥190	≥315	≥500	≥630
b <sub>2</sub>	1	12	19	20	25	34	48	58
	2	20	28	35	44	59.5	85	102.5
	No. 3	28	40	50	63	85	122	147
	ร่องบนล้อ 4	36	52	65	82	110.5	159	191.5
	สายพาน 5	44	64	80	101	136	196	236
	6	52	76	95	120	161.5	233	280.5
	7	60	88	110	139	187	270	325
	8		100	125	158	212.5	307	369.5
	9		112	140	177	238	344	411
	10		124	155	196	363.5	481	585.5

ตารางที่ 2.4 (ต่อ) ขนาดสายพานลิ้มและล้อสายพานลิ้ม ตามมาตรฐาน ISO/R 52-1957(E)และISO/R 256-1969(E)

ขนาดเป็น mm.

หน้าตัดสายพาน	Y	Z	A	B	C	D	E
11		136	170	215	289	418	503
12		148	185	234	314.5	455	547.5
$d_{p_{min}}$	28	50	80	125	200	355	500

ที่มา : จากหนังสือ การออกแบบเครื่องจักรกล เล่ม 2 หน้า 283

ตารางที่ 2.5 ขนาดเส้นผ่านศูนย์กลางพิตซ์  $d_p$  ของล้อสายพานลิ้ม ตามมาตรฐานISO/R 52-1975 (E)

และ ISO/R 253-1962 (E)ขนาดเป็น mm

25	60	100	170	280	500	900	1900
28	63	106	180	300	530	1000	2000
31.5	67	112	190	315	560	1060	2240
35.5	71	118	200	355	600	1120	2500
40	75	125	212	375	630	1250	
45	80	132	224	400	670	1400	
50	85	140	236	425	710	1500	
53	90	150	250	450	750	1600	
56	95	160	265	475	800	1800	

ที่มา : จากหนังสือ การออกแบบเครื่องจักรกล เล่ม 2 หน้า 284

### 2.2.5 กลศาสตร์ของสายพานลิ้ม

ในการขับเคลื่อนด้วยสายพานลิ้มแรงปฏิกิริยาระหว่างสายพานกับล้อสายพานจะอยู่ในทิศทางตั้งฉากกับผิวสัมผัส ดังรูปที่ 2.7 ให้  $F_n$  เป็นแรงปฏิกิริยาในแนวตั้งฉากระหว่างผิวสัมผัสของสายพานกับร่องบนล้อสายพาน ดังนั้น

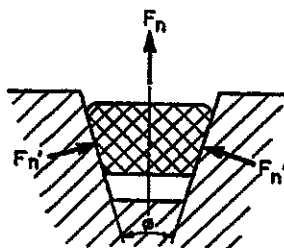
$$2F_n = dF \quad \dots (2.12)$$

แรงปฏิกิริยารวมของแรง  $F_n$  ทั้งสองแรงคือ

$$F_n = 2F_n \sin\left(\frac{\phi}{2}\right) \quad \dots (2.13)$$

หรือ 
$$F_n = \frac{F_n}{2\sin\left(\frac{\varphi}{2}\right)}$$

แทนค่า  $F_n$  จะได้ 
$$\frac{fF_n}{\sin\left(\frac{\varphi}{2}\right)} = dF$$



รูปที่ 2.7 แรงบนสายพานลิ่ม

(ที่มา : จากหนังสือ การออกแบบเครื่องจักรกล เล่ม 2 หน้า 284)

เมื่อพิจารณาและรวมแรงในแนวดิ่งจะได้

$$F_c + F_n = \left(F + \frac{1}{2}dF\right) d\theta \quad \dots (2.14)$$

เมื่อกำจัด  $F_n$  ออกจากสมการทั้งสองนี้จะได้

$$dF = \frac{f}{\sin\frac{\varphi}{2}} \left(F + \frac{1}{2}dF\right) d\theta - \frac{f}{\sin\frac{\varphi}{2}} F_c \quad \dots (2.15)$$

$$= \frac{f}{\sin\frac{\varphi}{2}} \left(F + \frac{1}{2}dF - \frac{wAv^2}{g}\right) d\theta$$

$$\frac{dF}{F + \frac{1}{2}dF - \frac{wAv^2}{g}} = \frac{f}{\sin\frac{\varphi}{2}} d\theta$$

อินทิเกรตสมการนี้จาก  $\theta = 0$  ถึง  $\alpha$  และจาก  $F = F_2$  ถึง  $F = F_1$  จะได้

$$\ln \frac{F - \frac{wAv^2}{g}}{F_2 - \frac{wAv^2}{g}} = \frac{\alpha f}{e^{\sin\left(\frac{\varphi}{2}\right)}}$$

หรือ 
$$\frac{F_1 - F_c}{F_2 - F_c} = e^{\alpha f} \quad \dots (2.16)$$

โดยที่ 
$$f' = \frac{f}{\sin\left(\frac{\phi}{2}\right)}$$

และกำลังที่ส่งได้โดยสายพานลิมหาค่าได้จากสมการ

$$W_p = z(F_1 - F_2) V \quad \dots (2.17)$$

โดยที่  $V$  คือ ความเร็วของสายพานเป็น m/s  
 $z$  คือ จำนวนสายพาน

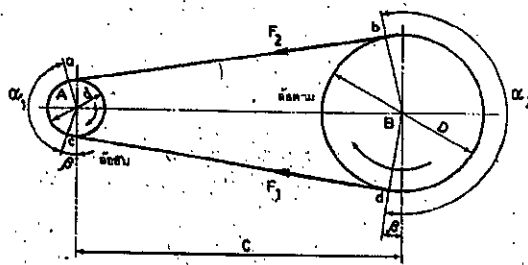
การหามุมสัมผัส  $\alpha$  และความยาวสายพาน  $L$  ในแต่ละกรณี ทำได้โดยใช้สมการดังต่อไปนี้  
 นี้ คือ

สำหรับการจับแบบโอพินไครว์ ดังรูปที่ 2.8

$$\alpha_1 = \pi - 2\sin^{-1}\left(\frac{D-d}{2C}\right) \text{ rad} \quad \dots (2.18)$$

$$\alpha_2 = \pi + 2\sin^{-1}\left(\frac{D-d}{2C}\right) \text{ rad} \quad \dots (2.19)$$

โดยที่  $C$  คือ ระยะห่างระหว่างศูนย์กลางของล้อสายพาน



รูปที่ 2.8 การจับด้วยสายพานสายพานแบบโอพินไครว์

(ที่มา : จากหนังสือ การออกแบบเครื่องจักรกล เล่ม 2 หน้า 254)

การออกแบบการจับด้วยสายพานที่ดี เมื่อทำงานในสภาวะปกติไม่ควรมีการสลิบ แต่การครีฟจะเกิดขึ้นเสมอไม่ว่าจะเป็นสายพานชนิดใด การเกิดครีฟและสลิบทำให้สูญเสียกำลังงานและความเร็ว แต่การสูญเสียกำลังจากการครีฟมีค่าน้อยมาก การสลิบอาจทำให้เกิดความร้อนมากเพียงพอที่จะ

ทำให้ผิวหน้าของสายพานหายได้ ดังนั้นจึงควรระมัดระวังไม่ให้เกิดการสลิป ด้วยวิธีการดึงสายพานให้ตึงเพียงพอก่อนการใช้งานเพื่อกำจัดการสลิป

เมื่อให้  $d$  และ  $D$  เป็นเส้นผ่านศูนย์กลางของล้อขับและล้อตาม  $n_1$  และ  $n_2$  เป็นความเร็วรอบของล้อขับและล้อตาม

ความเร็วของล้อสายพานขับ  $V_1$  มีค่าเท่ากับ

$$V_1 = \pi d n_1 \quad \dots(2.20)$$

ความยาวพิตช์โดยประมาณของสายพานลิมหาค่าได้จากสมการ

$$L_p = 2C + 1.57(D_p + d_p) + \frac{(D_p - d_p)^2}{4C} \quad \dots (2.21)$$

โดยสัญลักษณ์ต่างๆ ยังคงมีความหมายเช่นเดียวกับสายพานแบน แต่ในกรณีของสายพานลิมจะใช้ขนาดเส้นผ่านศูนย์กลางพิตช์แทน หรือในกรณีที่ทราบความยาวพิตช์แล้วต้องการหาระยะห่างระหว่างศูนย์กลางก็ทำได้โดยใช้สมการ

$$C = P + \sqrt{(P^2 - q)} \quad \dots (2.22)$$

โดยที่  $P$  คือ  $0.25L_p - 0.393(D_p + d_p)$

$q$  คือ  $0.125(D_p - d_p)^2$

## 2.2.6 การทำให้เกิดแรงดึงขั้นต้นในสายพานลิม

การทำให้เกิดแรงดึงขั้นต้นจะช่วยทำให้การขับด้วยสายพานมีประสิทธิภาพดีและยืดอายุการใช้งานของสายพาน ถ้าออกแรงดึงขั้นต้นไม่เพียงพอจะทำให้ส่งกำลังได้น้อยลงประสิทธิภาพต่ำลง ทำให้สายพานมีอายุการใช้งานลดลงเนื่องจากการสลิป แต่ถ้าออกแรงดึงขั้นต้นมากเกินไป จะทำให้ขอบสายพานยืดตัวมากเกินไป เกิดความตึงในสายพานมาก แบริ่งที่รองรับล้อสายพานจะรับแรงมากเกินไป ด้วยเหตุนี้เองจึงต้องออกแรงดึงขั้นต้นให้เหมาะสมกับแรงภายนอกที่กระทำกับสายพาน

แรงดึงในสายพานขณะส่งกำลังคือ

$$F = F_1 - F_2 = \frac{W_p}{V} \quad \dots (2.23)$$

ให้แรงดึงในแนวแกน

$$F_w = F_1 + F_2 = F \frac{e^{\alpha f} + 1}{e^{\alpha f} - 1}$$



แรงหนีศูนย์กลางเนื่องจากน้ำหนักสายพาน

$$F_C = \frac{wAv^2}{g}$$

แรงลัพธ์เนื่องจากแรงหนีศูนย์กลาง คือ

$$F_R = 2.z.F_C \cdot \sin \frac{\alpha}{2}$$

โดยที่  $z$  คือ จำนวนสายพาน

ดังนั้น แรงดึงขึ้นต้นในสายพานจึงหาได้จากการรวมแรงดึงในแนวแกนขณะส่งกำลังกับแรง  
ลัพธ์เนื่องจากแรงหนีศูนย์กลาง นั่นคือ

$$F_i = F_w + F_R \quad \dots (2.24)$$

ในทางปฏิบัติมักจะใช้วิธีหาค่าประมาณของแรงดึงในแนวแกนจากสมการ

$$F_w = k_1 \cdot F \cdot \sin \frac{\alpha}{2} \quad \dots (2.25)$$

โดยที่  $k_1$  เป็นตัวประกอบใช้งาน ซึ่งขึ้นอยู่กับสถานะการทำงานซึ่งหาค่าได้จาก  
ตาราง 2.6 แล้วใช้แรงนี้เป็นแรงดึงขึ้นต้น

ตารางที่ 2.6 ตัวประกอบใช้งาน

$k_1$	สถานะการทำงาน
1.3	งานเบา ทำงานคงที่
1.5	งานปานกลาง
2.0	งานหนัก แรงกระตุก เปิดปิดบ่อยครั้ง

ที่มา : จากหนังสือ การออกแบบเครื่องจักรกล เล่ม 2 หน้า 287

ในกรณีที่ขับโดยมีระยะห่างระหว่างศูนย์กลางคงที่ หรือไม่มีอุปกรณ์ที่ทำให้เกิดแรงดึงใน  
สายพานตลอดเวลา ก็จำเป็นจะต้องนำเอาแรงหนีศูนย์กลางมาคิดด้วย จากสมการ

$$\begin{aligned} F_R &= 2.z.F_C \cdot \sin \frac{\alpha}{2} \\ &= 2.z \cdot \frac{wAv^2}{g} \sin \frac{\alpha}{2} \end{aligned}$$

ซึ่งเขียนได้ใหม่เป็น  $F_R = z.k_2.v^2 \sin \frac{\alpha}{2}$

ค่า  $k_2$  หาได้จากตาราง 2.7 ดังนั้น แรงดึงขึ้นต้นในสายพานจึงเท่ากับ

$$F_i = (k_1 F + z k_2 v^2) \sin \frac{\alpha}{2} \quad \dots (2.26)$$

ตารางที่ 2.7 ค่าตัวประกอบ  $k_2$ 

หน้าตัดสายพาน	$k_2$
Y	0.049
Z	0.126
A	0.217
B	0.385
C	0.637
D	1.332

ที่มา : จากหนังสือ การออกแบบเครื่องจักรกล เล่ม 2 หน้า 288

### 2.2.7 การคำนวณหาขนาดของสายพานลิ่ม

การคำนวณทางด้านการส่งกำลังโดยสายพานลิ่มจะใช้ขนาดเส้นผ่านศูนย์กลางพิศซ์ของล้อสายพาน  $d_p$  เป็นพื้นฐาน และในที่นี้ก็จะแสดงวิธีการเลือกขนาดของสายพานลิ่มตามคำแนะนำของบริษัทผู้ผลิต เช่นเดียวกันกับในกรณีของสายพานแบน

ในการเลือกขนาดของล้อสายพาน บริษัทผู้ผลิตได้แนะนำให้เลือกขนาดของล้อสายพานให้โตที่สุดเท่าที่จะทำได้ ขนาดของล้อสายพานไม่ควรจะเล็กกว่าค่าที่กำหนดไว้ในตารางที่ 2.4 แต่ข้อควรระวังก็คือขณะใช้งานปกติความเร็วของสายพานไม่ควรสูงกว่า 30 m/s

การหาขนาดหน้าตัดโดยประมาณของสายพานลิ่มสำหรับการส่งกำลัง อาจทำได้โดยใช้รูปแผนภูมิที่ใช้ในการเลือกขนาดหน้าตัดของสายพานลิ่มจากภาคผนวก ข-2 แต่กำลังที่ส่งได้จริงของสายพานจะต้องตรวจสอบจากตารางการกำหนดสมรรถนะในการส่งกำลังของสายพานลิ่ม ซึ่งจะได้กล่าวถึงต่อไป

การเลือกขนาดของสายพานลิ่มจะแตกต่างไปจากสายพานแบนเล็กน้อยคือ จะใช้วิธีการคำนวณหาจำนวนเส้นของสายพานลิ่มที่ต้องการใช้งานจากกำลังงานที่ต้องการขับ และตัวประกอบที่ใช้แก้ไขต่างๆ จำนวนเส้นของสายพานลิ่มหาได้จากสมการ

$$z = \frac{W_p \cdot N_s}{P_R \cdot N_a \cdot N_1} \quad \dots (2.27)$$

โดยที่  $z$  = จำนวนเส้นของสายพานลิ่ม

$W_p$  = กำลังงานที่ต้องการส่ง

$N_s$  = ตัวประกอบใช้งานหาค่าได้จากตารางภาคผนวก ข-1

- $N_a$  = ตัวประกอบแก้ไขส่วนโค้งสัมผัส หาค่าได้จากตารางที่ 2.7  
 $N_1$  = ตัวประกอบแก้ไขความยาวสายพาน (belt length Correction factor)  
 หาค่าได้จากตารางภาคผนวก ข-3  
 $P_R$  = กำลังที่สายพานลืมหึงเส้นส่งได้ หาค่าได้จากตาราง  
 ภาคผนวก ข-3

ตารางที่ 2.8 ตัวประกอบแก้ไขส่วนโค้งสัมผัส  $N_a$  สำหรับสายพานลืมหึง

$\frac{D_p - d_p}{C}$	ส่วนโค้งสัมผัส $\alpha \cong$	$N_a$
0	180	1
0.15	170	0.98
0.35	160	0.95
0.5	150	0.92
0.7	140	0.89
0.85	130	0.86
1.0	120	0.82
1.15	110	0.78
1.3	100	0.73
1.45	90	0.68

\* ค่าที่อยู่ระหว่างค่าในตาราง อาจหาค่าได้โดยประมาณ โดยใช้การประมาณแบบเชิงเส้น

ที่มา : จากหนังสือ การออกแบบเครื่องจักรกล เล่ม 2 หน้า 291

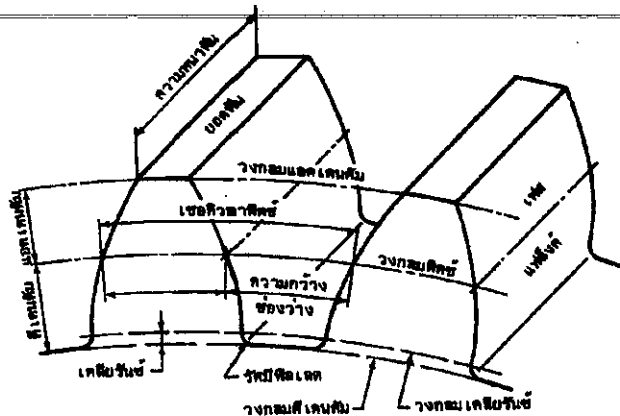
### 2.3 เฟืองตรง ( SPUR GEAR )

เฟืองตรง ( spur gear ) เป็นชิ้นส่วนเครื่องจักรกลชนิดหนึ่งที่พบอยู่ในเครื่องจักรกลทั่วไป โดยใช้ทำหน้าที่ส่งกำลังและการหมุนจากเพลาหนึ่งไปยังอีกเพลาหนึ่งที่ขนานกันส่วนมากเฟืองขับ (driving gears)จะมีขนาดเล็กกว่าเฟืองตาม(driven gears)และมีชื่อเรียกเป็นพิเศษว่า พินเนียน (pinion) ส่วนเฟืองใหญ่เรียกว่าเฟืองตาม แต่การใช้งานบางโอกาสก็อาจใช้เฟืองใหญ่เป็นเฟืองขับก็ได้ เนื่องจากว่าเฟืองที่ผลิตและใช้กันอยู่ในปัจจุบันนี้ยังคงใช้ระบบหน่วยอังกฤษอยู่เป็นส่วนใหญ่ ซึ่งก็จำเป็นต้องการเปลี่ยนเฟืองของเครื่องจักรกลที่ชำรุดเสียหาย ฉะนั้น เฟืองในระบบหน่วยอังกฤษก็ยังคงจะต้องผลิตออก

มาอีกเป็นเวลานาน ดังนั้นในที่นี้จะกล่าวถึงการออกแบบหรือการเลือกขนาดเฟืองทั้งในระบบหน่วยอังกฤษ และในระบบหน่วยเอสไอ (SI) ควบกัน ไป

### 2.3.1 คำจำกัดความ

ในการให้คำจำกัดความเรียกชื่อส่วนต่างๆ ของเฟือง ให้พิจารณารูป 2.10 ดังต่อไปนี้



รูปที่ 2.9 การเรียกชื่อส่วนของฟันเฟือง

( ที่มา : จากหนังสือ การออกแบบเครื่องจักรกล เล่ม 2 หน้า 21 )

วงกลมพิตช์ (pitch circle) เป็นมิติหลักในการเรียกขนาดของเฟือง โดยบอกขนาดของเฟืองด้วยขนาดเส้นผ่านศูนย์กลางพิตช์ (pitch diameter) ในทางทฤษฎีแล้วเฟืองคู่ที่ขบกันจะต้องที่มีเส้นสัมผัสกัน ณ วงกลมพิตช์

เขตกว้างพิตช์ (circular pitch)  $p$  เป็นระยะที่วัดบนวงกลมพิตช์ จากจุดหนึ่งบนฟันเฟืองไปยังอีกจุดหนึ่ง ณ ตำแหน่งเดียวกันบนฟันถัดไป จากรูปที่ 2.9 จะเห็นได้ว่าระยะนี้มีค่าเท่ากับผลรวมของความกว้างฟันและความกว้างช่องว่างระหว่างฟัน

โมดูล (module)  $m$  เป็นอัตราส่วนระหว่างขนาดเส้นผ่านศูนย์กลางพิตช์กับจำนวนฟันบนเฟืองหน่วยที่ใช้วัดโมดูลคือมิลลิเมตร โมดูลนี้เป็นดัชนีสำหรับบอกขนาดของฟันเฟืองในระบบหน่วยเอสไอ

ไดอะมิทริคพิตช์ (diametral pitch)  $P$  เป็นอัตราส่วนระหว่างจำนวนฟันบนเฟืองกับขนาดเส้นผ่านศูนย์กลางพิตช์ ฉะนั้นจึงเป็นส่วนกลับของโมดูล ไดอะมิทริคพิตช์เป็นดัชนีสำหรับบอกขนาดของฟันเฟืองในระบบหน่วยอังกฤษ ซึ่งกำลังได้รับการเปลี่ยนแปลงให้เป็นระบบหน่วยเอสไออยู่ ดังนั้นความยาวของเส้นผ่านศูนย์กลางพิตช์ใช้บอกเป็นนิ้ว

แอดเดนด์ (addendum)  $a$  หรือช่วงสูงบน เป็นระยะที่วัดในแนวรัศมีระหว่างยอดฟัน (top land) ถึงวงกลมพิตช์ ฉะนั้นความสูงของฟันเฟืองคือ ผลรวมระหว่าง  $a$  กับ  $d$

เคลียร์รันซ์ (clearance)  $c$  ในการที่เฟืองสองอันขบกัน คีเค้นคัมของเฟืองหนึ่งต้องมีค่ามากกว่า แอคเค้นคัมของอีกเฟืองหนึ่ง เพื่อที่จะไม่ให้เกิดการขัดกันขึ้น ผลต่างระหว่างค่าคีเค้นคัมและแอคเค้นคัมนี้เรียกว่าเคลียร์รันซ์  $c$  (ดูรูปที่ 2.9 ประกอบ)

แบ็คแล็ช (backlash) คือผลต่างระหว่างความกว้างช่องว่างระหว่างฟันเฟืองหนึ่งกับความกว้างของฟันเฟืองอีกอันหนึ่งที่ขบกัน โดยวัดตามแนวเส้นวงกลมพิตซ์ ฉะนั้น ในการขับด้วยเฟืองที่มีแบ็คแล็ช เฟืองขับจะสามารถหมุนไปได้เป็นมุมเล็กน้อยก่อนที่เฟืองตามจะหมุนไปแบ็คแล็ชนี้จำเป็นจะต้องมีอยู่เสมอ ทั้งนี้เพื่อให้มีช่องว่างสำหรับน้ำมันหล่อลื่น และเพื่อให้เฟืองสามารถขยายตัวได้เมื่ออุณหภูมิสูงขึ้น ตลอดจนมีเผื่อเอาไว้สำหรับความผิดพลาดในการตัดรูปร่างของฟันเฟือง

ความหนาของฟัน (face width)  $b$  คือความหนาของฟันเฟืองวัดในทิศทางเดียวกับแนวแกนของเฟือง ซึ่งในที่นี้จะเรียกว่าความหนาเฟือง

แฟล็งก์ (flank) คือผิวทางด้านข้างของฟันเฟือง ซึ่งอยู่ระหว่างวงกลมพิตซ์กับวงกลมคีเค้นคัม

อัตราทด (velocity ratio)  $m_\omega$  คืออัตราส่วนระหว่างความเร็วเชิงมุมของเฟืองขับต่อความเร็วเชิงมุมของเฟืองตาม ถ้าให้ "1" และ "2" แทนเฟืองขับและเฟืองตาม ตามลำดับ จากความรู้ทางด้านกลศาสตร์จะได้ว่า

$$m_\omega = \frac{\omega_1}{\omega_2} = \frac{n_1}{n_2} = \frac{d_2}{d_1} = \frac{N_2}{N_1} \quad \dots (2.28)$$

โดยที่  $\omega$  คือ ความเร็วเชิงมุม , rad / s  
 $n$  คือ ความเร็วรอบ , rpm  
 $d$  คือ เส้นผ่านศูนย์กลางพิตซ์ , mm หรือ in.  
 $N$  คือ จำนวนฟัน

อัตราส่วนเฟือง (gear ratio)  $m_g$  คือ อัตราส่วนระหว่างจำนวนฟันของเฟืองต่อจำนวนฟันของพิเนียน ถ้าพิเนียนเป็นตัวขับแล้ว

$$m_g = m_\omega = \frac{N_2}{N_1} \quad \dots (2.29)$$

### 2.3.2 มาตรฐานการบอกขนาดของฟัน

ตามที่ได้กล่าวมาแล้วว่า คัดนี้สำหรับบอกขนาดของฟันเฟือง อาจบอกเป็นพิตซ์ในระบบหน่วยอังกฤษ หรือบอกเป็น โมดูลในระบบหน่วยเอสไอ จากคำจำกัดความที่ผ่านมาจะได้ว่า

$$\text{ไดอะมิทรีลพิตซ์} \quad P = \frac{N}{d} \quad \dots (2.30)$$

โดยที่  $d$  มีหน่วยเป็น in.

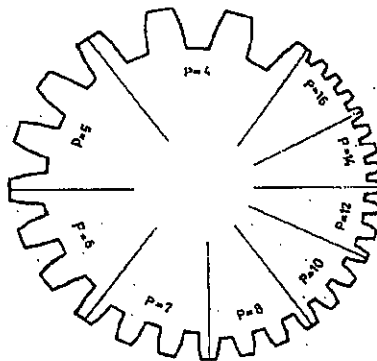
$$\text{โมดูล} \quad m = \frac{d}{N} \quad \dots(2.31)$$

โดยที่  $d$  มีหน่วยเป็น mm.

$$\text{และเซอควิลพิตซ์} \quad P = \frac{\pi d}{N} = \pi m \quad \dots(2.32)$$

$$\text{ดังนั้น} \quad P_p = \pi \quad \dots(2.33)$$

สำหรับเฟืองที่ผลิตโดยวิธีการหล่อ ควรจะใช้ค่าเซอควิลพิตซ์ ทั้งนี้เพราะจะทำให้สามารถทำแบบหล่อได้สะดวก ส่วนเฟืองที่ผลิตโดยวิธีการตัดกลึง (machined) มักจะเรียกเป็นไดอะมิทริลพิตซ์ หรือโมดูล เพราะมีอุปกรณ์ในการตัดเฟืองเป็นมาตรฐานอยู่แล้ว ในการเลือกใช้เฟือง ควรจะเลือกให้ตรงกับอุปกรณ์ตัดฟันเฟืองมาตรฐานที่มีอยู่แล้ว ดังในตารางที่ 2.9 โปรดสังเกตด้วยว่า เมื่อขนาดโมดูลโตขึ้น ความหนาฟันเฟืองก็จะเพิ่มขึ้นด้วย ส่วนขนาดของไดอะมิทริลพิตซ์โตขึ้น ความหนาฟันเฟืองจะลดลงดังรูปที่ 2.10



รูปที่ 2.10 ผลของค่าไดอะมิทริลพิตซ์ต่อขนาดของฟันเฟือง สำหรับค่าวงกลมพิตซ์ที่กำหนด

เมื่อไดอะมิทริลพิตซ์เล็กลง ขนาดของฟันเฟืองจะโตขึ้น

(ที่มา : จากหนังสือ การออกแบบเครื่องจักรกล เล่ม 2 หน้า 24)

ตารางที่ 2.9 ขนาดเฟืองมาตรฐาน

โมดูล m, mm.	โมดูล m, mm.	โมดูล m, mm.	ไดอะมิทริลพิตซ์ P, in. <sup>-1</sup>	ไดอะมิทริลพิตซ์ P, in. <sup>-1</sup>	ไดอะมิทริลพิตซ์ P, in. <sup>-1</sup>
1	4	16	20	5	1.25
1.25	5	20	16	4	1
1.5	6	25	12	3	0.75
2	8	32	10	2.5	0.625
2.5	10	40	8	2	0.50
3	12	50	6	1.5	

ที่มา : จากหนังสือ การออกแบบเครื่องจักรกล เล่ม 2 หน้า 24

ป  
๗  
๓๖๘๓๐  
๒๕๔๖

474053๘

๒๔ ก.ย. ๒๕๔๗

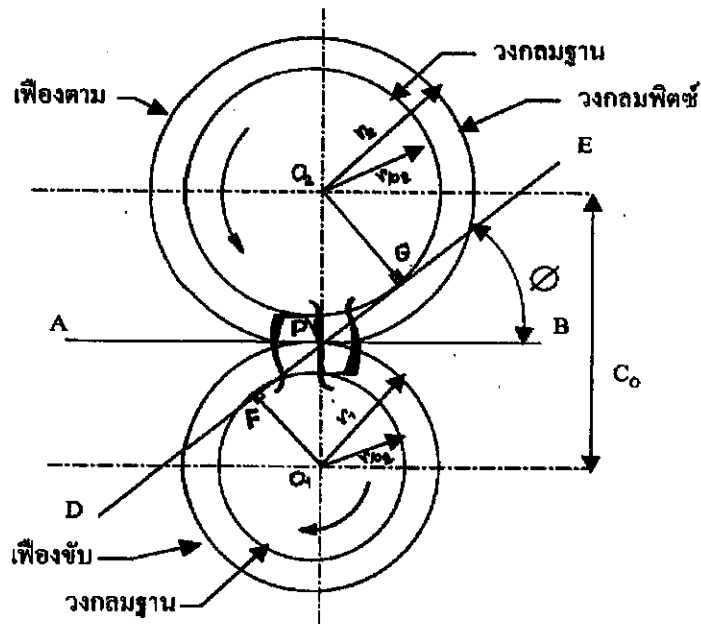


สำนักหอสมุด

### 2.3.3 กฎการจับของเฟืองและการทำงานของฟันเฟือง

เฟืองสองอันที่ขบกันจะให้อัตราทดคงที่ก็ต่อเมื่อเฟืองคู่หนึ่งเป็นไปตามกฎการจับของเฟือง ซึ่งกล่าวได้ว่า

รูปร่างของฟันเฟืองจะต้องทำให้เส้นตั้งฉากร่วม (common normal) ที่ลาก ณ จุดสัมผัสระหว่างฟันทั้งสองผ่านจุดคงที่จุดหนึ่ง ซึ่งอยู่บนเส้นที่โยงระหว่างจุดศูนย์กลางของเฟืองทั้งสองและจุดนี้เรียกว่า จุดพิตช์ (pitch point)



รูปที่ 2.11 การทำงานของฟันเฟืองที่ขบกัน

(ที่มา: จากหนังสือ การออกแบบเครื่องจักรกล เล่ม 2 หน้า 25)

ในการทำความเข้าใจกับข้อความนี้ให้พิจารณารูปที่ 2.11 จุดคงที่ดังกล่าวนี้คือจุด P ซึ่งอยู่บนเส้นที่โยงระหว่างจุดศูนย์กลาง  $O_1$  และ  $O_2$  ของเฟืองทั้งสอง รูปร่างของฟันเฟืองที่เป็นไปตามกฎการจับนี้เรียกว่า คอนจูเกตเคอฟ (conjugate curves) และที่นิยมใช้กันมากก็คืออินโวลูตเคอฟ (involute curves) โดยเริ่มต้นจากวงกลมที่เรียกว่าวงกลมฐาน (base circle) (รายละเอียดการสร้างจะดูได้จากหนังสือเขียนแบบวิศวกรรมทั่วไป) เส้นตั้งฉากกับอินโวลูตเคอฟ DE ในรูปที่ 2.11 เป็นแนวเส้นที่แรงปฏิกิริยาที่ฟันเฟืองกระทำเรียกว่า แนวของการกระทำ (Line of action) หรือ แนวแรงกด (pressure line) และมุม  $\phi$  ในรูปเรียกว่ามุมกด (pressure angle) เฟืองที่ผลิตขึ้นใช้กับเครื่องจักรกลในปัจจุบันนี้มีมุมกด  $20^\circ$  และ  $25^\circ$  เป็นส่วนมากสำหรับเฟืองที่มีมุมกดเท่ากับ  $14\frac{1}{2}^\circ$  ก็ยังคงมีผลิตออกมาใช้บ้างทั้งนี้ก็เพื่อเอาไว้ใช้สำหรับการเปลี่ยนเฟืองของเครื่องจักรกลเก่าที่ยังคงมีใช้อยู่ ตารางที่ 2.10 แสดงมาตรฐานของฟันเฟืองที่เป็นอินโวลูตเคอฟ สำหรับมุมกด  $14\frac{1}{2}^\circ$ ,  $20^\circ$  และ  $25^\circ$  ซึ่งบอกทั้งในเทอมของ

โคอะมิทรีลพิทช์และโมดูล ในกรณีที่จะป้องกันมิให้เกิดการขัดกัน ( จะได้กล่าวถึงต่อไป ) ขึ้นผู้ผลิตก็อาจจะไม่ใช้ความยาวของฟันทั้งหมดตามมาตรฐาน full depth (FD) แต่จะตัดความสูงของฟันออกเล็กน้อยและเรียกมาตรฐานนี้ว่า stub teeth

ตารางที่ 2.10 มาตรฐานของฟันเฟือง

รายละเอียด	14 $\frac{1}{2}$ ° FD	20° FD พิทช์หยาบ*	20° FD พิตช์ละเอียด*	20° stub	25° FD
แอดเคนคัม	m	m	M	0.8 m	m
ดีเคนคัม	1.157m	1.25m	1.2m+0.05	m	1.25m
เคลียร์นซ์	0.157m	0.25m	0.2m+0.05	0.2m	0.25m
ความสูงใช้งาน	2m	2m	2m	1.6m	2m
ความสูงทั้งหมด	2.157m	2.25m	2.2m+0.05	1.8m	2.25m
แอดเคนคัม	1/P	1/P	1/P	0.8/P	1/P
ดีเคนคัม	1.157/P	1.25/P	(1.2/P)+0.002	1/P	1.25/P
เคลียร์นซ์	0.157/P	0.25/P	(0.2/P)+0.002	0.2/P	0.25/P
ความสูงใช้งาน	2/P	2/P	2/P	1.6/P	2/P
ความสูงทั้งหมด	2.157/P	2.25/P	(2.2/P)+0.002	1.8/P	2.25/P

\* พิตช์ละเอียด (fine pitch) ให้นับตั้งแต่ขนาด 20P (โมดูล 1.25 ลงมา) ขึ้นไป นอกนั้นให้ถือว่าเป็นพิทช์หยาบ (coarse pitch)  
ที่มา : จากหนังสือ การออกแบบเครื่องจักรกล เล่ม 2 หน้า 25

จากการพิจารณารูปสามเหลี่ยม  $O_1FP$  และ  $O_2GP$  ในรูป 2.11 จะพบว่ารัศมีของวงกลมฐาน คือ

$$r_{b1} = r_1 \cos \phi$$

$$r_{b2} = r_2 \cos \phi$$

หรือเขียนในรูปทั่วไป

$$r_b = r \cos \phi \quad \dots (2.34)$$

ระยะทางที่วัดบนวงกลมฐานจากจุดหนึ่งบนฟันเฟืองหนึ่งไปยังจุดเดียวกันบนฟันเฟืองถัดไปเรียกว่า พิตช์ฐาน (base pitch) ซึ่งมีความสัมพันธ์กับเซอร์คิวลาพิทช์ คือ

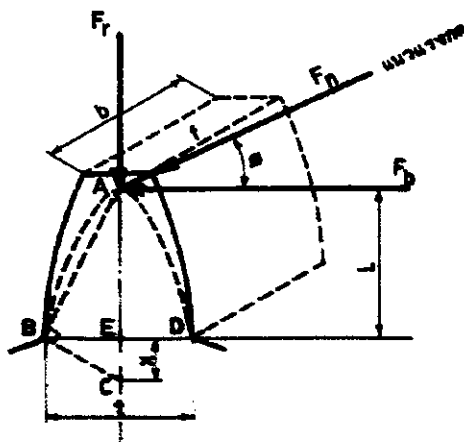
$$P_b = p \cos \phi \quad \dots (2.35)$$



### 2.3.4 ความเค้นในพื้นของเพื่องตรง

การออกแบบเพื่องเป็นปัญหาที่ค่อนข้างยาก ทั้งนี้เพราะการออกแบบขั้นต้นต้องกระทำแบบให้การทดลองดู การออกแบบขนาดของพื้นเพื่องมีอยู่หลายวิธี ที่จะกล่าวต่อไปนี้ก็คือการใช้สมการของลูอิส (Lewis)

ลูอิสได้หาสมการสำหรับการคำนวณขนาดของพื้นเพื่อง โดยสมมติให้พื้นเพื่องมีลักษณะเป็นคานยื่น (cantilever beam) และรับแรงดัดในรูป 2.12 ถ้าคิดให้แรงกระทำที่ปลายพื้น แรง  $F_n$  จะตั้งฉากกับผิวของพื้นไปตามแนวแรงกด ซึ่งสามารถแยกออกเป็นสองแรงตั้งฉากกันคือ  $F_b$  และ  $F_r$  สมมติให้แรงนี้กระจายออกไปสม่ำเสมอตลอดความหนาของพื้น  $b$  และให้คำนวณหาความแข็งแรงของพื้น โดยที่ไม่คิดแรงกดในแนวรัศมี  $F_r$



รูปที่ 2.12 ตัวประกอบเรขาคณิตที่ใช้หาตัวประกอบรูปแบบลูอิส  
(ที่มา : จากหนังสือ การออกแบบเครื่องจักรกล เล่ม 2 หน้า 34)

จากสมการความเค้นในคาน ( $\sigma$ )

$$\begin{aligned}\sigma &= \frac{M.c}{I} \\ &= \frac{(F_b L) \left(\frac{t}{2}\right)}{\frac{bt^3}{12}} \\ &= \frac{6F_b L}{bt^2}\end{aligned}$$

หรือ

$$F_b = \frac{\sigma b t^2}{6L} \quad \dots (2.36)$$

ในการออกแบบคานที่ดี ความเค้นควรจะเท่ากันตลอดทุกหน้าตัดของคาน ถ้าให้พื้นเฟืองในรูปที่ 2.12 มีความเค้นคงที่ ( $\sigma =$  ค่าคงที่) และเนื่องจากความหนาของเฟือง  $b$  เท่ากันตลอด ดังนั้นสมการ (2.36) จะเขียนได้เป็น

$$L = (\text{ค่าคงที่}) (t^2) \quad \dots (2.37)$$

จากสมการ (2.37) จะเห็นได้ว่า พื้นเฟืองจะต้องมีรูปร่างเป็นพาราโบลา ดังเส้นประในรูปที่ 2.12 แต่ในเฟืองอินโวลูตเนื้อโลหะจะเพิ่มขึ้นจากรูปพาราโบลาดังในรูป ดังนั้นในพื้นเฟืองที่ใช้งานอยู่จริง ความเค้นสูงสุดจะเกิดขึ้นที่หน้าตัด BED

$$\frac{x}{\left(\frac{t}{2}\right)} = \frac{\left(\frac{t}{2}\right)}{L}$$

หรือ

$$L = \frac{t^2}{4x}$$

เมื่อแทนค่า  $L$  นี้ลงในสมการ (2.36) จะได้ว่า

$$F_b = \sigma b \left(\frac{2x}{3p}\right) p$$

โดยที่  $P$  เป็นเซอคิวลาพิทช์ และค่า  $\frac{2x}{3p}$  เรียกว่า ตัวประกอบรูปแบบของลูอิส (Lewis form factor) ใช้แทนด้วย  $y$  จึงทำให้เขียนสมการได้เป็น

$$F_b = \sigma b y p \quad \dots (2.38)$$

เนื่องจากเฟืองในระบบหน่วยอังกฤษใช้บอกด้วยไดอะมิทรีลพิทช์  $P = \frac{\pi}{P}$  ดังนั้น จึงเขียนสมการได้เป็น

$$F_b = \frac{\sigma b Y}{P} \quad \dots (2.39)$$

โดยที่  $Y = \pi y$  เป็นตัวประกอบรูปแบบของลูอิสเช่นกัน สำหรับในระบบหน่วยเอสไอ ใช้บอกขนาดของเฟืองด้วยโมดูล ดังนั้น

$$F_b = \sigma b Y m \quad \dots (2.40)$$

ค่า  $y$  และ  $Y$  นี้สามารถหาได้โดยการคำนวณจากรูปร่างของพื้นเฟือง และหาค่าได้จากภาคผนวก ข - 4 (ตารางค่าตัวประกอบรูปแบบของลูอิส)

เนื่องจากแรงที่กระทำกับฟันเฟืองเป็นแบบกระทำซ้ำกันและมีความถี่ตามความเร็วของเฟือง ดังนั้นเฟืองจึงแตกร้าวโดยผลจากความล้า (fatigue) เสียส่วนใหญ่ เพราะฉะนั้นค่าความเค้นใช้งาน  $\sigma$  ในสมการ (2.38) , (2.39) และ (2.40) จึงต้องเป็นความต้านแรงทนทาน (endurance strength)

ในทางปฏิบัติมักจะออกแบบเฟืองให้มีอัตราส่วนการขบอยู่ระหว่าง 1.2 ถึง 1.6 ดังนั้นในขณะที่แรงกระทำอยู่ที่ปลายฟันเฟืองฟันหนึ่ง ฟันคู่ถัดไปก็ยังคงสัมผัสกันอยู่ ฉะนั้นแรงทั้งหมดจึงมิได้กระทำที่ปลายฟันเฟืองเพราะมีฟันคู่อื่นช่วยรับแรงอยู่ด้วย ในขณะที่เฟืองหมุนไปแรงที่ปลายฟันจะค่อยๆ เคลื่อนลงมาจนเกือบถึงกลางฟัน ฟันอีกคู่หนึ่งจึงผละออกจากกัน ด้วยเหตุนี้เองแรงทั้งหมดจึงกระทำต่อฟันเฟืองใกล้กับกลางฟัน (ยกเว้นในกรณีที่  $m_c \leq 1$ ) จากการทำงานของฟันเฟืองดังกล่าวมานี้ทำให้ไม่สามารถที่จะตัดสินลงไปได้ว่า เมื่อใดความเค้นในฟันเฟืองจึงมากที่สุด สำหรับการออกแบบเฟืองเพื่อใช้งานทั่วไปแล้ว มักจะสมมติให้แรงทั้งหมดกระทำที่ปลายฟัน ส่วนชิ้นงานที่ต้องคำนึงถึงขนาดและน้ำหนักเป็นสำคัญแล้ว มักจะใช้การคำนวณ โดยคิดให้แรงกระทำใกล้กับกลางฟันเฟือง

ตามทฤษฎีการคำนวณหาขนาดของฟันเฟืองดังกล่าวมาแล้วได้ละทิ้งแรง  $F_r$  ในรูป 2.12 ที่กดฟันอยู่ แรงนี้จะทำให้เกิดความเค้นอัดเพิ่มขึ้นในฟัน ซึ่งเมื่อรวมกับความเค้นเนื่องแรง  $F_t$  แล้ว (แรง  $F_t$  ทำให้เกิดความเค้นดึงและความเค้นอัดในฟัน) จะเป็นผลให้ความเค้นในด้านหนึ่งของฟันลดลงและความเค้นอัดในอีกด้านหนึ่งของฟันเพิ่มขึ้น เนื่องจากวัสดุส่วนมากที่ใช้ทำเฟืองสามารถรับแรงอัดได้มากกว่าแรงดึง ฉะนั้นแรง  $F_r$  ที่ละทิ้งไปนี้ จึงช่วยให้เฟืองสามารถรับแรงได้สูงขึ้นอีก อีกประการหนึ่งก็คือ ความล้าที่เกิดขึ้นมักจะเกิดในฟันด้านที่รับแรงดึง ดังนั้นการลดความเค้นดึงทางด้านนี้จึงทำให้ฟันแข็งแรงขึ้นอีก

ในการคำนวณหาแรง  $F_b$  ที่ฟันเฟืองจะสามารถรับได้โดยใช้สมการ (2.38), (2.39) หรือ (2.40) นั้น ให้สังเกตสิ่งต่อไปนี สำหรับเฟืองที่มาขบกันคู่หนึ่งจะมีค่าความหนา  $b$  และ โมดูลหรือพิตซ์ เท่ากัน ดังนั้นเฟืองอันที่รับแรงได้น้อยกว่าก็คือ อันที่มีค่า  $\sigma Y$  น้อยกว่า ถ้าพิเนียนและเฟืองทำด้วยวัสดุชนิดเดียวกันแล้ว จากภาคผนวก ข-4 จะเห็นได้ว่า ค่า  $Y$  ของพิเนียนจะน้อยกว่าของเฟือง (เฟืองมีจำนวนฟันมากกว่า) ดังนั้นพิเนียนจะรับแรงได้น้อยกว่าเฟือง เมื่อเป็นเช่นนี้ในการคำนวณหาขนาดของฟันจึงต้องคำนวณที่พิเนียน

### 2.3.5 ความเค้นหนาแน่น

ตัวประกอบที่สำคัญอีกค่าหนึ่งซึ่งมีผลต่อความแข็งแรงของฟันเฟืองมากและมิได้รวมอยู่ในสมการของลูอิสคือ ความเค้นหนาแน่น (stress concentration) ที่โคนฟันเฟือง ซึ่งเป็นบริเวณที่เชื่อมต่อกันระหว่างอินโวลูตเคอฟ และวงกลมดิเดนดัม และจะมีฟิลเลต (fillet) รัศมี  $r$  การหาค่าตัวประกอบความเค้นหนาแน่นทางทฤษฎี  $K_t$  (theoretical stress concentration factor) สำหรับฟันเฟืองเป็นสิ่งที่ทำได้ยาก

มาก จึงมีเพียงแต่ผลที่ได้จากการทดลองโดยใช้วัสดุยืดหยุ่นโปร่งแสง (photoelasticity material) ของ Dolan และ Broghamer ซึ่งได้สมการออกมาดังนี้คือ

$$K_r = 0.22 + \left(\frac{t}{r}\right)^{0.2} \left(\frac{t}{L}\right)^{0.4} \quad \text{สำหรับ } \varnothing = 14 \frac{1}{2}^{\circ} \quad \dots (2.41 \text{ ก})$$

$$K_r = 0.18 + \left(\frac{t}{r}\right)^{0.15} \left(\frac{t}{L}\right)^{0.45} \quad \text{สำหรับ } \varnothing = 20^{\circ} \quad \dots (2.41 \text{ ข})$$

$$K_r = 0.14 + \left(\frac{t}{r}\right)^{0.11} \left(\frac{t}{L}\right)^{0.5} \quad \text{สำหรับ } \varnothing = 25^{\circ} \quad \dots (2.41 \text{ ค})$$

โดยที่  $t$  เป็นความหนาของพื้นเฟือง และ  $L$  เป็นระยะห่างของแรง  $F_b$  กับหน้าตัด BED ดังรูปที่ 2.12

ในทางปฏิบัติค่า  $t, L$  และ  $r$  เป็นค่าที่ไม่สามารถจะทราบได้ล่วงหน้าก่อนที่จะออกแบบพื้นเฟือง นอกจากนี้ยังมีตัวประกอบอย่างอื่นอีก เช่น ความเรียบของผิวหน้า และตัวประกอบความไวของรอยเจาะ  $q$  (notch sensitivity factor) มาเกี่ยวข้องในการหาค่าความเค้นหนาแน่นอีกด้วย ดังนั้นในการคำนวณเกี่ยวกับพื้นเฟืองจึงให้ใช้ค่าประมาณดังนี้ คือ

$$1.2 \leq K_r \leq 1.7 \quad \text{เมื่อให้แรงกระทำที่ปลายพื้น}$$

$$1.4 \leq K_r \leq 2.0 \quad \text{เมื่อให้แรงกระทำใกล้กลางพื้น}$$

โดยที่  $K_r$  เป็นตัวประกอบความเค้นหนาแน่นจริง (actual stress concentration factor) ดังนั้นสมการ (2.38) (2.39) และ (2.40) จึงเขียนได้เป็น

$$F_b = \frac{\sigma_{byp}}{K_r} \quad \dots (2.42)$$

$$F_b = \frac{\sigma_{by}}{K_r \cdot P} \quad \dots (2.43)$$

$$F_b = \frac{\sigma_b Y_m}{K_r} \quad \dots (2.44)$$

ค่าพิตซ์หรือ โมดูลที่ใช้ในการคำนวณออกแบบให้ใช้ตามมาตรฐานดังแสดงในตารางที่ 2.9 สำหรับการออกแบบเฟืองทั่วไปอาจจะสมมติให้ความหนาของพื้นเฟืองมีค่าดังต่อไปนี้

$$\frac{8}{P} = < b < \frac{12.5}{P} \quad \text{หรือ} \quad 8m < b < 12.5 \quad m$$

ในกรณีที่เนื้อที่ในการติดตั้งเฟืองมีน้อย ก็อาจจะออกแบบให้ความหนาเฟืองน้อยกว่าค่าที่แนะนำเอาไว้นี้ได้ ถ้าความหนาเฟืองน้อยเกินไป จะทำให้เกิดปัญหาในการตั้งศูนย์ (alignment) เฟือง

ที่ขบกัน แต่ถ้าความหนาเฟืองมากจนเกินไป อาจทำให้เฟืองบิด อันเนื่องมาจากการกระจายแรงไม่สม่ำเสมอตลอดความหนาฟันเฟือง

### 2.3.6 แรงพลวัต

จากที่ผ่านมานี้เป็นการคำนวณหาขนาดของเฟืองโดยคิดให้แรง  $F_t$  อยู่หนึ่ง แล้วใช้ความรู้ทางด้านกลศาสตร์วัสดุหาสมการสำหรับแรงที่ฟันเฟืองควรจะได้รับเอาไว้ได้ ในทางด้านปฏิบัติเฟืองจะหมุนอยู่ในขณะใช้งาน และแรงที่ส่งผ่านมายังฟันเฟืองจะคำนวณได้จากสมการ

$$F_t = \frac{W_p}{V} \quad \dots (2.45)$$

โดยที่  $F_t$  คือ แรง (N.)  
 $W_p$  คือ กำลังงานที่ส่งผ่าน (W.)  
 $V$  คือ ความเร็วพิตช์ (pitch line speed) (m/s)

หรือในระบบหน่วยอังกฤษ จะคำนวณหาแรงได้จากสมการ

$$F_t = \frac{33000 \text{ hp}}{V} \quad \dots (2.46)$$

โดยที่  $F_t$  คือ แรง (lb)  
 $V$  คือ ความเร็วพิตช์ (ft / min)

ตามปกติแล้วแรงที่ส่งผ่านจะมีค่ามากกว่าแรงที่หาค่าได้จากสมการที่ (2.45) หรือ (2.46) ทั้งนี้ก็เนื่องมาจากตัวประกอบต่างๆ เช่น ความผิดพลาดในการตัดรูปร่างของฟันเฟือง ค่าแบ็คแล็ชทำให้เกิดการกระแทกขึ้นเป็นต้น จากการทดลองพบว่า แรงที่ส่งผ่านมาที่แท้จริงขึ้นอยู่กับความเร็วพิตช์ เรียกว่าตัวประกอบความเร็ว  $K_v$  (velocity factor) ดังนั้นแรงที่กระทำต่อฟันเฟืองในขณะที่ใช้งานควรจะเป็น

$$F_d = K_v F_t \quad \dots (2.47)$$

ค่า  $F_d$  นี้เรียกว่าแรงพลวัต (dynamic load) ส่วน  $K_v$  สำหรับระบบหน่วยเอสไอจะหาได้จากสมการ

$$K_v = \frac{(3+V)}{3} \quad \text{สำหรับเฟืองทั่วไป } V \leq 10 \text{ m/s} \quad \dots (2.48)$$

$$K_v = \frac{(6+V)}{6} \quad \text{สำหรับเฟืองที่ตัดอย่างดี } 5 < V < 20 \text{ m/s}$$

$$K_v = \frac{(5.56 + \sqrt{V})}{5.56} \quad \text{สำหรับเฟืองที่ตัดอย่างดีมาก } V \geq 20 \text{ m/s}$$

ค่า  $K_v$  สำหรับระบบหน่วยอังกฤษ จะหาได้จากสมการ

$$K_v = \frac{(600+V)}{600} \quad \text{สำหรับเฟืองทั่วไป } V \leq 2000 \text{ ft/min}$$

$$K_v = \frac{(1200+V)}{1200} \quad \text{สำหรับเฟืองที่ตัดอย่างดี } 1000 < V < 4000 \text{ ft/min}$$

$$K_v = \frac{(78 + \sqrt{V})}{78} \quad \text{สำหรับเฟืองที่ตัดอย่างดีมาก } V \geq 4000 \text{ ft/min}$$

ในการคำนวณหาขนาดของฟันเฟือง ผู้ออกแบบจะต้องตรวจสอบว่าแรงพลวัตนี้มากกว่าแรงที่ฟันเฟืองจะรับได้หรือไม่ และให้ถือว่าฟันเฟืองแข็งแรงพอเมื่อ  $F_b \geq F_d$  โดยที่สมมุติว่าแรง  $F_b$  กระทำที่ปลายฟัน การที่จะให้  $F_b$  มากกว่า  $F_d$  เท่าใดนั้น ขึ้นอยู่กับชนิดของแรงที่มากกระทำ นั่นคือ

$$\frac{F_b}{F_d} = N_s$$

โดยที่  $N_s$  เรียกว่า ตัวประกอบใช้งาน (service factor) และให้ใช้ค่าโดยประมาณ ซึ่งแสดงไว้ในตารางที่ 2.11

ตารางที่ 2.11 ตัวประกอบใช้งาน

ชนิดของแรง	$N_s$	ตัวอย่าง
แรงเรียบสม่ำเสมอ	1.00-1.25	พัดลมไฟฟ้า
แรงกระแทกเล็กน้อย	1.25-1.50	เครื่องเจอบ่อน้ำบาดาล เครื่องมือลม
แรงกระแทกอย่างหนัก	1.50-2.00	เครื่องบดหิน

ที่มา : จากหนังสือ การออกแบบเครื่องจักรกล เล่ม 2 หน้า 41

## 2.4 เพลาส่งกำลัง

เพลาจากรับแรงดึง แรงกด แรงบิด หรือแรงตัด หรือแรงหลายอย่างรวมกันก็ได้ ดังนั้น การคำนวณจึงต้องใช้ความเค้นผสมเข้าช่วย แรงเหล่านี้ยังอาจจะมีการเปลี่ยนแปลงขนาดตลอดเวลา ทำให้เพลาสึกหายเพราะความล้าได้ ฉะนั้น จึงต้องออกแบบเพล่า ให้มีความแข็งแรงเพียงพอสำหรับการใช้งานในลักษณะนี้ นอกจากนั้นเพล่ายังจะต้องมีความแข็งเกร็ง (RIGIDITY) เพียงพอ เพื่อลดมุมบิดภายในเพล่าให้อยู่ในขีดจำกัด ที่พอเหมาะระยะ โกง (DERLECTION) ของเพล่าก็เป็นสิ่งสำคัญในการกำหนดขนาดเพล่าเช่นเดียวกัน เพราะถ้าเพล่ามีระยะ โกงมากก็จะเกิด การแกว่งขณะหมุนทำให้ความเร็ววิกฤต (CRITICAL SPEED) ของเพล่าลดลง ซึ่งอาจทำให้เพล่ามีการสั่นอย่างรุนแรง ในขณะที่ความเร็วของเพล่าใกล้ความเร็ววิกฤตนี้ได้ ระยะ โกงนี้ยังมีผลต่อการเลือกชนิดของที่รองรับเพล่า เช่น บอลแบร์ริง (BALL BEARING ) ก็ต้องมีการเอียงแนว (MISALIGNMENT) ในการใช้งานที่เหมาะสมกับเพล่าด้วย

### 2.4.1 วัสดุเพล่า

วัสดุเพล่าที่ใช้สำหรับเพล่าทั่วไปคือ เหล็กกล้าละมุน (MILD STEEL) แต่ถ้าต้องการให้มีความเหนียวและความทนทานต่อแรงกระชุนเป็นพิเศษ แล้วมักจะใช้เหล็กกล้าผสมโลหะอื่นทำเพล่า เช่น SISI 1347 3140 4150 4340 เป็นต้น เพล่าที่มีขนาดเส้นผ่านศูนย์กลางโตกว่า 90 mm มักจะกลึงมาจากเหล็กกล้าคาร์บอนซึ่งผ่านการรีดร้อน อย่างไรก็ตามเพื่อให้เพล่ามีราคาถูกลงที่สุด ผู้ออกแบบควรพยายามเลือกใช้เหล็กคาร์บอนธรรมดาก่อนที่จะเลือกใช้ เหล็กกล้าชนิดอื่น

### 2.4.2 ขนาดของเพล่า

เพื่อให้เพล่ามีมาตรฐานเหมือนกัน องค์การมาตรฐานระหว่างประเทศได้กำหนดขนาดมาตรฐานของเพล่า ซึ่งเป็นขนาดระบุ (NOMINAL SIZE) ใน ISO/R 775-1969 เอาไว้สำหรับให้ผู้ออกแบบเลือกใช้ ทั้งนี้เพื่อให้สามารถหาซื้อได้ทั่วไป นอกจากนี้ยังเป็นขนาดที่สอดคล้องกับขนาดของแบร์ริงที่ใช้รองรับเพล่าด้วย ขนาดระบุของเพล่าดูได้จากตารางที่ 2.12

ตารางที่ 2.12 ขนาดระบุของเพลตามาตรฐาน ISO/R 775-1969

ขนาดเส้นผ่านศูนย์กลางเป็น mm.				
6	25	70	130	240
7	30	75	140	260
8	35	80	150	280
9	40	85	160	300
10	45	90	170	320
12	50	95	180	340
14	55	100	190	360
18	60	110	200	380
20	65	120	220	

ที่มา : จากหนังสือ การออกแบบเครื่องจักรกล เล่ม 1 หน้า 230

### 2.4.3 การพิจารณาในการออกแบบ

การคำนวณขนาดของเพลที่พอเหมาะขึ้นอยู่กับลักษณะของการใช้งาน ในบางครั้งการหาขนาดเพลเพื่อให้เพลทนต่อแรงที่มากระทำอย่างเดียวยังไม่เป็นการเพียงพอ เช่น ในกรณีของเพลลูกเบี้ยว (CAM SHAFT) ในเครื่องยนต์สันดาปภายในต้องการให้มีตำแหน่งที่เที่ยงตรง ดังนั้น มุมบิดของเพลจะต้องมีความแข็งแรงอยู่ภายในพิสัยที่ต้องการ ถ้ามุมบิดมากไปนอกจากจะเสียความเที่ยงตรงทางด้านตำแหน่งแล้ว ยังอาจจะก่อให้เกิดความสั่นสะเทือน ซึ่งมีผลทำให้เฟืองและแบร็งที่รองรับเพลอยู่เกิดความเสียหายได้ง่ายขึ้น

ถึงแม้ว่าจะไม่มีมาตรฐานสำหรับพิสัยมุมบิดของเพลไว้ก็ตาม ในทางปฏิบัติแล้วมักจะให้มุมบิดของเพลในเครื่องจักรกลทั่วไปไม่เกิน  $0.3^{\circ}$  ต่อความยาวเพล 1 m. สำหรับเพลส่งกำลังทั่วไปอาจจะให้มีมุมบิดได้ถึง  $1^{\circ}$  ต่อความยาวเพล 20 เท่าของขนาดเส้นผ่านศูนย์กลางเพล ในกรณีของเพลลูกเบี้ยวสำหรับเครื่องยนต์สันดาปภายในแล้ว จะมีมุมบิดได้ไม่เกิน  $0.5^{\circ}$  ตลอดความยาวของเพล

ความแข็งแรงที่สำคัญอีกอย่างหนึ่งก็คือ ความแข็งแรงทางด้านระยะโค้ง เพราะจะต้องใช้ระยะโค้งของเพลที่อยู่ภายใต้แรงภายนอกเป็นตัวสำคัญในการกำหนดระยะเบียด (CLEARANCE) ระหว่างล้อ สายพาน เฟือง โครงของเครื่องจักร ตลอดจนการเลือกชนิดของแบร็ง สำหรับรองรับเพลให้เหมาะสม ถ้าเพลามีระยะโค้งมากเกินไป จะทำให้ความยาวของฟันเฟืองส่วนที่สัมผัสหรือขบกันลดลง เป็นผลทำให้อัตราส่วนการขบ (CONTACT) ของเฟืองลดลงด้วย ทำให้การส่งกำลังของเฟืองไม่ราบเรียบเท่าที่ควร การเลือกแบร็ง มารองรับเพลาก็เช่นกัน จำเป็นจะต้องเลือกแบร็งชนิดที่อนุญาตให้มีการเอียง



แนวสำหรับ การใช้งาน ได้พอเหมาะกับความโค้งของเพลาคงที่จะเกิดขึ้น ซึ่งอาจเป็นแบบธรรมดาหรือแบบปรับแนวตัวเอง (SELF-ALIGNING BEARING) ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับค่าระยะการ โค้งเป็นสำคัญ

ระยะโค้งดังกล่าวมานี้ ไม่มีมาตรฐานกำหนดเป็นแนวทางไว้ โดยทั่วๆ ไปแล้ว ผู้ออกแบบอาจจะถือค่าต่อไปนี้เป็นแนวทางในการกำหนดความแข็งแรงทางด้านระยะโค้งได้ดังนี้คือ

สำหรับเพลาคือเครื่องจักรกลทั่วไป ค่าระยะโค้งระหว่างจุดที่รองรับด้วยเบริงควรจะไม่เกิน 0.08 mm/m

สำหรับเพลาคือมีเฟืองตรง (SPUR GEAR) คุณภาพที่อยู่ด้วย ระยะโค้ง ณ ตำแหน่งที่มีเฟืองขบกันไม่ควรเกิน 0.125 m และความลาดเอียงของเพลาค ณ ตำแหน่งนี้ ควรจะน้อยกว่า 0.0286°

สำหรับเพลาคือมีเฟืองคอกจอก (BEVEL GEAR) คุณภาพที่ดีอยู่ ระยะโค้ง ณ ตำแหน่งที่เฟืองขบกันไม่ควรเกิน 0.075 mm

จากเหตุผลดังกล่าวจะเห็นว่า ขนาดของเพลาคงจะหามาได้โดยใช้ความแข็งแรง ที่ต้องการแทนที่จะเป็นความแข็งแรงในการรับแรงภายนอกได้ การหาระยะโค้งของเพลาคือมีขนาดเท่ากันตลอด อาจทำได้โดย วิธีที่ได้เรียนรู้มาแล้วในวิชากลศาสตร์วัสดุ เช่น วิธีการอินทิเกรตสองครั้ง (Double Integration) พร้อมทั้งใช้สภาพของขอบเขตวิธีพื้นที่ของโมเมนต์- AREA) เป็นต้น ซึ่งจะไม่กล่าวถึงในที่นี้

#### 2.4.4 การออกแบบเพลาคตามโค้ดของ ASME

ก่อนปี พ.ศ. 2497 ได้มีการยอมรับวิธีการคำนวณหาขนาดของเพลาส่งกำลังซึ่งกำหนดเป็นโค้ด (CODE) โดยสมาคมวิศวกรเครื่องกลแห่งสหรัฐอเมริกา (ASME) ถึงแม้ว่าเวลาจะล่วงเลยมานานแล้วก็ตาม วิธีการออกแบบเพลาคตามโค้ดของ ASME ก็ยังมีความสะดวกและง่ายต่อการใช้งาน ซึ่งจะได้กล่าวต่อไป

วิธีการดังกล่าวนี้ ใช้ทฤษฎีความเค้นเฉือนสูงสุด และไม่พิจารณาถึงความล้าหรือความเค้นหนาแน่นที่เกิดขึ้นบนเพลาค ซึ่งเป็นการออกแบบโดยวิธีสถิตศาสตร์ (STATIC DESIGN METHOD) ในการหาสมการสำหรับออกแบบเพลาคให้พิจารณาเพลาคในรูปที่ 2.13 ให้เพลาคเป็นแบบกลมและกลวงโดยมีขนาดเส้นผ่านศูนย์กลางภายในและภายนอกเท่ากับ  $d_i$  และ  $d_o$  ตามลำดับความเค้นต่างๆ ที่เกิดขึ้นบนเพลาคมีดังนี้



รูปที่ 2.13 เพลาคอยู่ภายใต้แรงต่างๆ

(ที่มา : จากหนังสือ การออกแบบเครื่องจักรกล เล่ม 1 หน้า 232)

$$\text{ความเค้นดึงหรือกด} \quad \sigma_a = \frac{4F}{\pi(d^2 - d_i^2)} \quad \dots (2.49)$$

$$\text{ความเค้นดัด} \quad \sigma_b = \frac{M.c}{I} = \frac{32Md}{\pi(d^4 - d_i^4)} \quad \dots (2.50)$$

$$\text{ความเค้นเฉือน} \quad \tau_{xy} = \frac{Tr}{J} = \frac{16Td}{\pi(d^4 - d_i^4)} \quad \dots (2.51)$$

ในกรณีที่เป็นแรงกด อาจมีผลมาจากการโก่งงอ (BUCKLING) ได้ ดังนั้น สมการที่ 2.49 จะกลายเป็น

$$\sigma_a = \frac{4 \alpha F}{\pi(d^2 - d_i^2)} \quad \dots (2.52)$$

เมื่อ  $\alpha$  คือ ตัวประกอบของการโก่งงอ

เพลตส่วนมากจะอยู่ภายใต้ความเค้นที่เป็นวัฏจักร ทั้งนี้เพราะเพลตหมุนอยู่ตลอดเวลา นอกจากนั้นแรงที่กระทำยังอาจจะเปลี่ยนแปลงอยู่ตลอดเวลาก็ได้ ดังนั้นเพลตจึงเกิดความเสียหายเนื่องจากความล้าเป็นส่วนใหญ่ สำหรับวิธีการคำนวณของ ASME ใช้วิธีแบบสถิติศาสตร์ดังนั้นจึงต้องมีตัวประกอบความล้า (FATIGUE FACTOR) มาเกี่ยวข้องด้วย

ถ้าให้  $C_m$  คือ ตัวประกอบความล้าเนื่องจากการดัด

$C_t$  คือ ตัวประกอบความล้าเนื่องจากการบิด

ดังนั้นสมการที่ (2.50) และสมการที่ (2.51) จึงกลายเป็น

$$\sigma_b = \frac{M.c}{I} = \frac{32C_m Md}{\pi(d^4 - d_i^4)} \quad \dots (2.53)$$

$$\tau_{xy} = \frac{Tr}{J} = \frac{16C_t Td}{\pi(d^4 - d_i^4)} \quad \dots (2.54)$$

ความเค้นหรือความเค้นรวมคือ ( $\sigma$ )

$$\sigma = \sigma_a + \sigma_b \quad \dots (2.55)$$

จากทฤษฎีความเค้นเฉือนสูงสุด

$$\tau = \left[ (\tau_{xy})^2 + \left( \frac{\sigma}{2} \right)^2 \right]^{1/2}$$

แทนค่าสมการที่ (2.52) ,(2.53), (2.54), และสมการที่ (2.55) ลงในสมการข้างบนนี้ แล้วจัดรูปใหม่จะได้ว่า

$$d^3 = \frac{16}{\pi(1-K^4)} \left[ (C_t T)^2 + \left( \frac{\alpha F d (1+K^2)}{8} + C_m M \right)^2 \right]^{1/2} \quad \dots (2.56)$$

โดยที่  $K = \frac{d_i}{d}$

ในกรณีที่ไม่มีแรง F กระทำอยู่ด้วย สมการที่ (2.18) จะลดรูปเหลือเพียง

$$d^3 = \frac{16}{\pi(1-K^4)} [(C_t T)^2 + (C_m M)^2]^{1/2} \quad \dots (2.57)$$

หรือในกรณีของเพลตัน  $K = \frac{d_i}{d} = 0$  เมื่อแทนค่าลงในสมการที่ (2.57) ก็จะได้ สมการที่มีรูปคล้ายกับในหนังสือกลศาสตร์วัสดุทั่วไปคือ

$$d^3 = \frac{16}{\pi} [(C_t T)^2 + (C_m M)^2]^{1/2} \quad \dots (2.58)$$

ค่าตัวประกอบความล้าสามารถเลือกใช้ได้ตามลักษณะของแรงที่กระทำซึ่งหาได้จากตารางที่ 2.13 ค่าตัวประกอบความล้า

ตารางที่ 2.13 ค่าตัวประกอบความล้า

ชนิดของแรง	$C_m$	$C_t$
เพลตอยู่นิ่ง :		
แรงสม่ำเสมอหรือเพิ่มขึ้นช้าๆ	1.0	1.0
แรงกระตุก	1.5 – 2.0	1.5 – 2.0
เพลตหมุน :		
แรงสม่ำเสมอหรือเพิ่มขึ้นช้าๆ	1.5	1.0
แรงกระตุกอย่างเบา	1.5 – 2.0	1.0 – 1.5
แรงกระตุกอย่างแรง	2.0 – 3.0	1.5 – 3.0

ที่มา : จากหนังสือ การออกแบบเครื่องจักรกล เล่ม 1 หน้า 234

สำหรับตัวประกอบของการ โกงงอ ASME ได้แนะนำให้ใช้ค่าดังนี้

$$\alpha = 1 \text{ เมื่อ } F \text{ เป็นแรงดึง} \quad \dots (2.59)$$

$$\alpha = \frac{1}{1 - 0.0044(L/K)} \text{ เมื่อ } \frac{L}{K} \leq 115 \quad \dots (2.60)$$

$$\alpha = \frac{\sigma_y (L/K)^2}{\pi^2 n E} \text{ เมื่อ } \frac{L}{K} \leq 115 \quad \dots (2.61)$$

โดยที่

- $n = 1.00$  เมื่อปลายเป็นแบบ SS
- $n = 2.25$  เมื่อปลายเป็นแบบ CC
- $n = 1.60$  เมื่อปลายเพลาถูกขิ้นเป็นบางส่วน (Partially Restrained)
- $L$  คือ ความยาวจริงของเพลา

จะเห็นว่าสมการที่ (2.60) เป็นสมการของสูตรเส้นตรง (Straight Line Formula) และสมการที่ (2.61) เป็นสมการของฮอยเลอร์ ซึ่งแก้ไขค่าคงที่ใหม่

นอกจาก นี้โค้ดของ ASME ซึ่งมีใช้ในงานธรรมดาทั่วไปควรมีค่าความเค้นเฉือนใช้งานดังนี้

$$\tau_{\max} = 55 \text{ N/mm}^2 \text{ สำหรับเพลาที่ไม่มีร่องลิ้ม}$$

$$\tau_{\max} = 41 \text{ N/mm}^2 \text{ สำหรับเพลาที่มีร่องลิ้ม}$$

แต่ถ้ากำหนดวัสดุของเพลาที่บอกถึงหมายเลขของโลหะ หรือส่วนผสมของโลหะให้ใช้ ค่าความเค้นเฉือนใช้งานจากสมการที่ (2.62) โดยเลือกใช้น้อยมาคำนวณคือ

$$\tau_d = 0.30\sigma_y \text{ หรือ } \tau_d = 0.18\sigma_u \quad \dots (2.62)$$

และถ้าเพลาที่มีร่องลิ้มให้ลดค่าความเค้นเฉือนใช้งานโดยใช้เพียง 75%ของค่าในสมการที่ 2.62

#### 2.4.5 ความแข็งเกร็งทางการบิด

สำหรับเพลาที่มีขนาดสม่ำเสมอ มุมบิดเป็น Radius จะหาค่าได้จากสมการ

$$\theta = \frac{TL}{GJ} \quad \dots (2.63)$$

โดยที่

- $\theta$  คือ มุมบิด (Radius)
- $T$  คือ แรงบิด (N.m)
- $L$  คือ ความยาวของเพลาที่ถูกบิด (m.)
- $G$  คือ modulus of rigidity ( $\text{N/m}^2$ )
- $J$  คือ polar second moment of area ( $\text{m}^4$ )

สำหรับเพลากลมตัน  $J = \frac{\pi \cdot d^4}{32}$  ดังนั้นจึงหาค่ามุมบิดเป็นองศาได้จากสมการ

$$\theta = \frac{584TL}{Gd^4} \quad \dots (2.64)$$

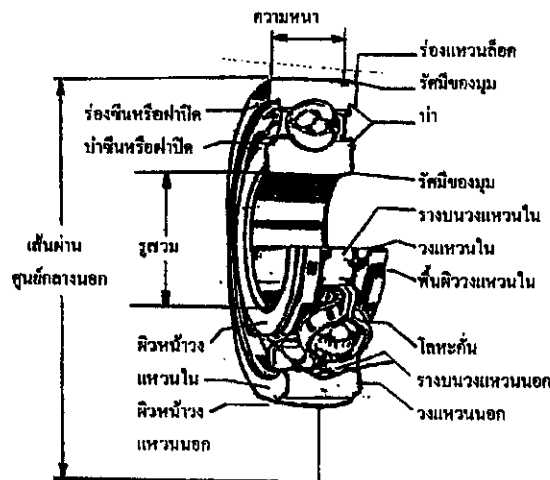
ถ้าเป็นเพลากลมกลวง

$$\theta = \frac{584TL}{(1-K^4)Gd^4} \quad (2.65)$$

ฉะนั้น ถ้าต้องการให้เพลามีความแข็งแรงตามลักษณะการใช้งานแล้ว ก็ควรที่จะใช้สมการที่ (2.58) นี้ตรวจสอบมุมบิดให้อยู่ในค่าที่ต้องการ

## 2.5 โรลลิงแบร์ริง (ROLLING BEARING)

โรลลิงแบร์ริง (rolling bearing) หมายถึงแบร์ริงชนิดที่รับแรง โดยอาศัยชิ้นส่วนของแบร์ริงที่มีลักษณะเป็นผิวสัมผัสแบบกลิ้ง (rolling contact) แทนที่จะเป็นผิวสัมผัสแบบเลื่อน (sliding contact) เนื่องจากแบร์ริงชนิดนี้มีค่าความเสียดทานน้อยมาก ดังนั้นจึงมีชื่อเรียกอีกชื่อหนึ่งที่นิยมใช้กันทั่วไป ในวงการอุตสาหกรรมว่า แอนติฟริคชันแบร์ริง (antifricition bearing) ตัวอย่าง เช่น บอลแบร์ริง (ball bearing) หรือดัดลูกปืน ดังรูปที่ 2.14 ซึ่งประกอบด้วยวงแหวนเหล็กกล้าสองวงที่แยกออกจากกันด้วยลูกกลิ้งทรงกลม ลูกกลิ้งเหล่านี้รับแรงมาจากวงแหวนวงหนึ่งแล้วส่งแรงนี้ผ่านไปยังวงแหวนอีกวงหนึ่ง โดยการกลิ้งไปบนวงแหวน



รูปที่ 2.14 ส่วนต่างๆของบอลแบร์ริง

(ที่มา: จากหนังสือ การออกแบบเครื่องจักรกล เล่ม 2 หน้า 144)

เนื่องจากการใช้โรลลิงแบร์ริงกันอย่างแพร่หลาย สมาคมผู้ผลิตโรลลิงแบร์ริง (AFBMA) Anti-Fricition Bearing Manufacturers Association) จึงได้มาตรฐานการกำหนดขนาด และหลักเกณฑ์ที่จะใช้ในการเลือกแบร์ริงเหล่านี้ จากมาตรฐานนี้ทำให้ผู้ออกแบบชิ้นส่วนเครื่องจักรกล สามารถเลือกแบร์ริง

จากแค็ตตาล็อกของผู้ผลิตหนึ่งได้ และทำการเปลี่ยนแบริ่งโดยการเลือกจากอีกผู้หนึ่งได้ โดยที่แบริ่งที่เลือกจากผู้ผลิตทั้งสองยังคงมีขนาดเท่ากันถึงแม้ว่าสมาคม AFBMA ได้วางมาตรฐานวิธีการเลือกความต้องการรับแรงและอาจใช้งานเอาไว้ แต่ก็มีผู้ผลิตที่มีการวางมาตรฐานการเลือกแบริ่งของตนเองแตกต่างออกไปจากของ AFBMA แต่อย่างไรก็ตามแค็ตตาล็อกของผู้ผลิตก็มีข้อมูลเพียงพอที่จะทำให้การเปลี่ยนค่ามาเทียบกับค่าของ AFBMA ได้

#### ข้อดีของโรลลิงแบริ่งเปรียบเทียบกับเจอร์นัลแบริ่ง

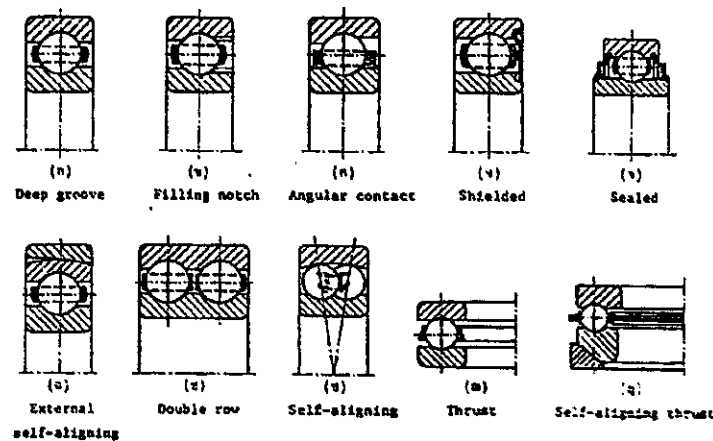
1. มีความเสียดทานขณะสตาร์ทน้อย (low starting friction torque) จึงเหมาะสำหรับเครื่องจักรกลที่มี การเดินเครื่องและหยุดเครื่องบ่อยครั้ง
2. ง่ายต่อการหล่อลื่นและดูแลรักษา โดยเฉพาะชนิดที่อัดด้วยไขมันหรือจาระบีจากโรงงานด้วยแล้ว เกือบจะไม่ต้องดูแลเกี่ยวกับการหล่อลื่นอีกเลย
3. ใช้ปริมาณสารหล่อลื่นน้อย
4. ใช้เนื้อที่ทางด้านแกน (axial space) น้อย
5. สามารถรับแรงรูน (thrust load) และแรงในแนวรัศมี (radial load) ได้พร้อมกัน ยกเว้น โรลลิ่งแบริ่งแบบลูกกลิ้งทรงกระบอกตรง (straight roller bearing) สำหรับเจอร์นัลแบริ่งรับแรงได้เฉพาะ ในแนวรัศมีเท่านั้น
6. สามารถที่จะทราบได้ว่าแบริ่งกำลังจะเสีย โดยการสังเกตจากเสียงดังซึ่งผิดไปจากปกติ
7. มีเคลียร์รันช์น้อยมาก จึงเหมาะที่จะใช้กับเครื่องจักรที่ต้องการความละเอียดแม่นยำในการทำงาน เช่น เฟืองและลูกเบี้ยว เป็นต้น
8. สามารถใช้รองรับเพลานในตำแหน่งใดๆ ได้ เช่น ใช้รับรองเพลา ซึ่งวางเรียงเป็นมุมกับแนวระดับ เป็นต้น
9. ทำการติดตั้งได้ง่าย

#### ข้อเสียของโรลลิ่งแบริ่งเปรียบเทียบกับเจอร์นัลแบริ่ง

1. ใช้เนื้อที่ทางด้านรัศมี (radial space) มากกว่า
2. โดยปกติแล้วราคาแพงกว่า
3. ขณะทำงานจะมีเสียงดังกว่า เนื่องจากมีการสัมผัสระหว่างผิวของลูกกลิ้งและวงแหวนบ้างในบางขณะ
4. อายุการใช้งานสั้นกว่า ทั้งนี้เนื่องมาจากความเค้นที่เกิดขึ้นมีค่าสูง และกระทำซ้ำกัน (repeated load) จึงทำให้วัสดุเกิดความล้า
5. เมื่อมีแรงกระแทกจะทำให้อายุการใช้งานลดลงได้มาก

### 2.5.1 ชนิดของแบริ่ง

โดยทั่วไปแล้วโรลลิ่งแบริ่งจะแบ่งออกได้เป็นสองพวกใหญ่ๆ คือ บอลแบริ่งซึ่งมีลูกกลิ้ง (rolling element) เป็นรูปทรงกลม และโรลเลอร์แบริ่ง (roller bearing) ซึ่งมีลูกกลิ้งเป็นรูปทรงกระบอกตรง (straight roller) หรือเป็นรูปทรงกระบอกเรียว (tapered roller) ก็ได้ โดยปกติแล้วแบริ่งเหล่านี้จะรับแรงได้ทั้งแรงในแนวรัศมี และแรงรุนได้ ยกเว้น โรลเลอร์แบริ่งแบบลูกกลิ้งทรงกระบอกตรงเท่านั้น แบริ่งทั้งสองพวกนี้ยังแยกออกเป็นชนิดต่างๆ ดังที่ได้แสดงไว้ในรูป 2.15 และ 2.16 ซึ่งจะกล่าวถึงคุณลักษณะของแบริ่งแต่ละชนิดโดยสังเขปดังต่อไปนี้



รูปที่ 2.15 บอลแบริ่งชนิดต่างๆ

(ที่มา : จากหนังสือ การออกแบบเครื่องจักรกล เล่ม 2 หน้า 146)

บอลแบริ่งชนิดมีลูกกลิ้งหนึ่งแถวร่องลึก (single-row deep-groove) เป็นแบริ่งชนิดที่มีการใช้งานมากที่สุด ประกอบด้วยร่องลึกเป็นทางกลิ้งสำหรับลูกกลิ้งทรงกลม ดังรูป 2.15 (ก) สามารถรับแรงได้ทั้งในแนวรัศมีและในแนวแกน (แรงรุน) อัตราส่วนของแรงในแนวแกน ต่อแรงในแนวรัศมีได้ประมาณ 0.07 และสามารถรับการเอียงแนวและเพล่าได้ประมาณ  $\pm 0^{\circ} 15'$  เมื่อต้องการเพิ่มความสามารถในการรับแรงในแนวรัศมีขึ้นไปอีก ก็อาจทำได้โดยการเพิ่มจำนวนลูกกลิ้งที่บรรจุในการรับแรงในรางมากขึ้น ซึ่งจะทำให้เป็นที่จะต้องตัดผิวหน้าวงแหวนด้านหนึ่งให้มีช่องสำหรับใส่ลูกกลิ้ง (filling notch) เพิ่มขึ้นดังรูปที่ 2.15 (ข) การทำเช่นนี้จะทำให้แบริ่งสามารถรับแรงในแนวรัศมีเพิ่มขึ้นอีกประมาณ 20 ถึง 40 % แต่ว่าความสามารถในการรับแรงในแนวแกนจะลดลง ทั้งนี้เนื่องมาจากพื้นที่สำหรับรับแรงแนวนี้ลดลงนั่นเอง

สำหรับแบริ่งชนิดนี้ และแบริ่งชนิดที่จะได้กล่าวต่อไป ก็ยังมีการใช้แผ่นโลหะปิด (shield) ไว้ระหว่างช่องว่างของวงแหวนเพื่อป้องกันสิ่งสกปรก รวมทั้งช่วยรักษาปริมาณของไขมันมิให้รั่วไหลออกมาจากแบริ่งดังรูป 2.15 (ง) ส่วนในรูป 2.15 (จ) ก็เป็นการใช้แผ่นโลหะปิดเพื่อจุดประสงค์เดียวกัน แต่เป็นการปิดแบบตายตัว (sealed)

บอลเบริงชนิด angular contact ดังรูป 2.15 (ค) เป็นเบริงที่ออกแบบสำหรับใช้รับแรงในแนวแกนซึ่งมีค่าสูงโดยมีมุมสัมผัส (contact angle) ต่างๆ กัน เมื่อมุมสัมผัสเพิ่มขึ้น เบริงก็สามารถที่จะรับแรงในแนวแกนเพิ่มขึ้นด้วยแต่จะรับแรงในแนวรัศมีได้น้อยลง ในกรณีที่ต้องการใช้รับแรงในแนวแกนสองทิศทางก็ให้ใช้แบบมีลูกกลิ้งสองแถว (double row) ดังรูปที่ 2.15 (ข) หรือใช้เบริงสองอันหันหน้าเข้าหากัน

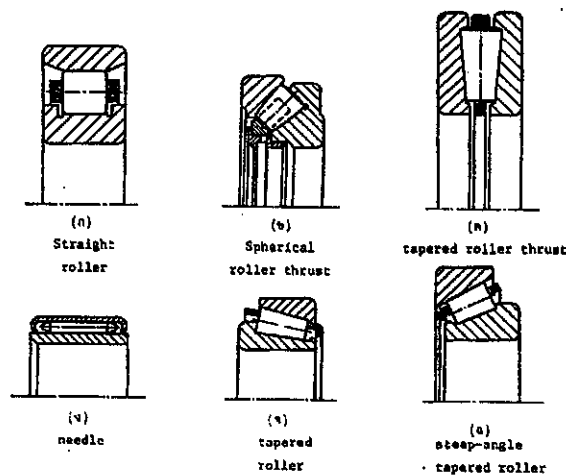
บอลเบริงชนิดปรับแนวตัวเอง (self-aligning) ออกแบบสำหรับใช้ในกรณีที่เพลลาอาจจะมีการเอียงแนวเป็นมุมที่ค่อนข้างมากดังแสดงในรูป 2.15 (ฉ) และ 2.15 (ซ) เบริงในรูป 2.15 (ซ) เป็นแบบปรับแนวตัวเองภายใน ซึ่งอาศัยผิวทรงกลมของวงแหวนนอกในการช่วยปรับมุมได้สูงมาก  $\pm 2^{\circ} 30'$  ส่วนเบริงในรูป 2.15 (ฉ) เป็นแบบปรับแนวตัวเองภายนอก สามารถปรับมุมได้สูงมาก โดยการเอียงระนาบผิวด้านนอกของวงแหวนนอกให้รับกับผิวหน้าของตัวรับเบริง (bearing housing)

บอลเบริงกันรุน (thrust ball bearing) ดังรูป 2.15 (ณ) ออกแบบสำหรับใช้รับแรงในแนวแกน ในกรณีที่เพลลาอาจมีการเอียงแนวเกิดขึ้น

cylindrical หรือ straight roller bearing ประกอบด้วยลูกกลิ้งทรงกระบอกกลมตรง ดังรูป 2.16 (ก) โรลเลอร์เบริงแบบนี้รับแรงในแนวรัศมีได้มากกว่าบอลเบริง เพราะมีพื้นที่ที่รับแรงมากกว่า แต่ไม่สามารถจะรับแรงในแนวแกนได้ หรือถ้ารับได้ก็รับได้ไม่มากนัก ในกรณีที่ต้องการใช้รับแรงทั้งสองแนวซึ่งมีค่ามากก็ควรที่จะเลือกใช้ tapered roller bearing ดังรูป 2.16 (จ) และ 2.16 (ฉ)

spherical roller thrust bearing ดังรูป 2.16 (ข) และ tapered roller thrust bearing ดังรูป 2.16 (ค) มีประโยชน์สำหรับใช้รับแรงในแนวแกนที่มีค่ามากและในที่ซึ่งอาจจะมีการเอียงแนวได้บ้าง

นีดิลเบริง (needle bearing) , ตลับลูกปืนเข็ม ทำหน้าที่เช่นเดียวกับ straight roller bearing แต่เหมาะสำหรับใช้ในที่มีเนื้อที่ในแนวรัศมีจำกัด ดังรูป 2.16 (ง)



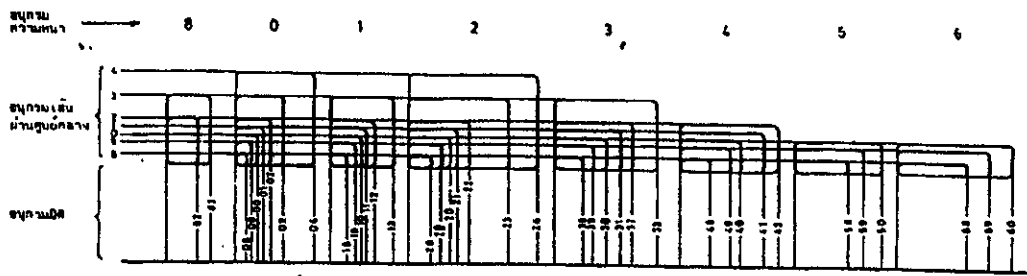
รูปที่ 2.16 โรลเลอร์เบริงชนิดต่างๆ

(ที่มา : จากหนังสือ การออกแบบเครื่องจักรกล เล่ม 2 หน้า 148 )



## 2.5.2 มิติมาตรฐานของโรลลิงแบร์ริง

การกำหนดมาตรฐานของแบร์ริง ทำให้ผู้ผลิตสามารถที่จะผลิตแบร์ริงได้ราคาถูกลงทำให้ผู้  
ออกแบบสามารถเลือกใช้ได้สะดวก และทำให้การดูแลรักษาตลอดจนการเก็บแบร์ริงสำรองกระทำได้ง่าย  
ขึ้น ด้วยเหตุนี้เอง สมาคม AFBMA ซึ่งเป็นผู้รับผิดชอบในการพิมพ์มาตรฐานของแบร์ริงชนิดต่างๆ จึงร่วม  
กับสมาคมเกี่ยวกับโรลลิงแบร์ริงอื่นๆ จัดทำมาตรฐานให้เข้ากับองค์การมาตรฐานระหว่างประเทศ (ISO)  
มาตรฐานนี้จะบอกถึงมิติภายนอกของแบร์ริง คือ ขนาดเส้นผ่านศูนย์กลางภายนอกและ ภายในของแบร์ริง  
ให้เป็นไปตามที่ผู้ผลิตออกแบบ



รูปที่ 2.17 ขอบเขตของมิติ สำหรับอนุกรมมิติของแบร์ริงต่างๆ  
( ที่มา : จากหนังสือ การออกแบบเครื่องจักรกล เล่ม 2 หน้า 153 )

มาตรฐานดังกล่าวนี้ จะเห็นได้จากรูปที่ 2.17 ซึ่งประกอบด้วยอนุกรมเส้นผ่านศูนย์กลาง (Diameter Series) เรียงเบอร์จาก 8 9 0 1 2 3 และ 4 โดยที่อนุกรม 8 มีขนาดเส้นผ่านศูนย์กลางเล็กที่สุด และอนุกรม 4 มีขนาดเส้นผ่านศูนย์กลางโตที่สุด ส่วนความหนาบอกได้ด้วยอนุกรมความหนา (Width Series) เรียงเบอร์จาก 8 0 1 2 3 4 5 และ 6 โดยที่อนุกรม 8 บางที่สุด และอนุกรม 6 หนาที่สุด ดังนั้นมาตรฐานของแบร์ริงจึงบอกได้โดยรวมเบอร์ของอนุกรมเส้นผ่านศูนย์กลาง กับอนุกรมความหนาเข้าด้วยกัน เรียกว่าอนุกรมมิติ (Dimension Series) โดยที่เลขตัวแรกแทนอนุกรมความหนาและเลขตัวที่สองแทนอนุกรมเส้นผ่านศูนย์กลาง เช่น แบร์ริงที่อยู่ในอนุกรมมิติ 03 หมายถึงแบร์ริงที่มีอนุกรมความหนา 0 และอนุกรมเส้นผ่านศูนย์กลาง 3 เป็นต้น จากรูปที่ 2.17 จะเห็นได้ว่าผู้ออกแบบเครื่องจักรกลสามารถที่จะเลือกใช้แบร์ริงที่มีความหนาตามต้องการได้ โดยที่ขนาดเส้นผ่านศูนย์กลาง (คือการกำหนดอนุกรมเส้นผ่านศูนย์กลาง) ก็สามารถที่จะเลือกแบร์ริงที่มีความหนาต่างๆ กันได้

## 2.5.3 ความเสียดทานของโรลลิงแบร์ริง

ความเสียดทานในโรลลิงแบร์ริงส่วนใหญ่ เกิดจากการเสียดสีกันระหว่างลูกกลิ้งและรางบนวงแหวน ค่าเฉลี่ยของสัมประสิทธิ์ความเสียดทานสำหรับแบร์ริงบางชนิด ดูได้จากตารางที่ 2.14

ตารางที่ 2.14 ค่าเฉลี่ยของสัมประสิทธิ์ความเสียดทาน

ชนิดของแบริ่ง	ขณะเริ่มทำงาน		ขณะทำงาน	
	ในแนวรัศมี	ในแนวแกน	ในแนวรัศมี	ในแนวแกน
บอลแบริ่ง	0.0025	0.0060	0.0015	0.0040
spherical roller bearing	0.0030	0.1200	0.0018	0.0080
cylindrical roller bearing	0.0020	-	0.0011	-

ที่มา : จากหนังสือ การออกแบบเครื่องจักรกล เล่ม 2 หน้า 153

โดยปกติแล้วค่าสัมประสิทธิ์ความเสียดทานจะเปลี่ยนไปตาม อุณหภูมิ แรง ความเร็ว การหล่อลื่น และซีลของแบริ่ง (Bearing Seal) ดังนั้น ในกรณีที่ผู้ออกแบบเห็นว่า ความเสียดทานในแบริ่งเป็นตัวแปรที่สำคัญสำหรับเครื่องจักรที่กำลังออกแบบอยู่ ก็ควรที่จะปรึกษากับผู้ผลิตโดยตรงถึงแม้ว่าค่าความเสียดทานนี้จะมีความสำคัญน้อยมากสำหรับงานทั่วไป แต่สมการทางทฤษฎีที่ใช้สำหรับคำนวณหา กำลังงานที่สูญเสียไป เนื่องจากความเสียดทาน ซึ่งควรทราบไว้คือ

$$W_p = \frac{2\pi n T}{60} = \frac{\pi f F_r d n}{60} \quad \dots (2.66)$$

หรือ 
$$W_p = \frac{\pi f_a F_a d n}{60} \quad \dots (2.67)$$

โดยที่	$W_p$	คือ	กำลังงานเป็น (W.)
	$T$	คือ	โมเมนต์บิดเนื่องจากความเสียดทานเป็น (Nm.)
	$n$	คือ	ความเร็วรอบของเพลาเป็น (RPM.)
	$d$	คือ	ขนาดรูสวน (Bore) ของแบริ่งเป็น (m.)
	$F_r$	คือ	แรงที่กระทำกับแบริ่งในแนวรัศมีเป็น (N.)
	$F_a$	คือ	แรงที่กระทำแบริ่งในแนวแกนเป็น (N.)
	$f$	คือ	ค่าสัมประสิทธิ์ความเสียดทาน

สำหรับกำลังงานที่มีหน่วยเป็นกำลังม้าซึ่งมีการใช้กันอยู่อย่างแพร่หลาย ก็จะคำนวณได้จากสมการ

$$hp = \frac{T.n}{63000} = \frac{f_r F_r d n}{126000} \quad \dots (2.68)$$

โดยที่  $F_r$  มีหน่วยเป็น lb. และ  $d$  มีหน่วยเป็น in.

### 2.5.4 อายุใช้งานของแบร์ริง

แบร์ริงที่ได้รับการติดตั้งและหล่อลื่นอย่างดี ตลอดจนดูแลรักษาให้ปราศจากฝุ่น หรือผงต่างๆ และไม่อยู่ภายใต้แรงกระทำที่มีค่าสูงมากจนเกินความสามารถที่แบร์ริงจะรับไว้ได้แล้วแบร์ริงจะเสียหายเนื่องจากความล้าที่เกิดขึ้นในวัสดุแบร์ริงเท่านั้น ดังจะเห็นได้ว่าแบร์ริงที่เสียจะมีเศษผงโลหะหลุดออกมาเป็นจำนวนมาก ทั้งนี้เพราะพื้นที่สัมผัสระหว่างลูกกิ้งและวงแหวนมีค่าน้อย ดังนั้นความเค้นที่เกิดขึ้นในลูกกิ้งหรือวงแหวนจึงมีค่าสูงเข้าใกล้ความเค้นของเฮิร์ซ ในขณะที่ลูกกิ้งหมุนไปรอบวงแหวน วัสดุส่วนที่รับแรงของแบร์ริงจะอยู่ภายใต้ความเค้นที่มีค่าเปลี่ยนจากศูนย์ไปยังค่าสูงสุดแล้วกลับมาเป็นศูนย์ (repeated stress) อยู่ตลอดเวลา แต่เนื่องจากค่าความเค้นสูงกว่าขีดจำกัดความทนทาน (endurance limit) ของวัสดุแบร์ริง ดังนั้น จึงเกิดการเสียหายขึ้นโดยความล้า ซึ่งก็แสดงว่าอายุใช้งานของแบร์ริงมีระยะเวลาจำกัด ขึ้นอยู่กับค่าความเค้นที่กระทำซ้ำ จากผลการทดลองของ Lundberg และ Palmgren ซึ่งได้ใช้เป็นพื้นฐานสำหรับการประเมินค่ามาตรฐานของ AFBMA พบว่าอายุใช้งาน  $L$  แปรผันเป็นสัดส่วนกลับกับแรงในแนวรัศมี  $P$  (ในกรณีที่มีแรงในแนวรัศมีและแรงรุน  $P$  จะเป็นแรงในแนวรัศมีสมมูล (equivalent radial load) นั่นคือ

$$L \propto \frac{1}{P^k} \quad \dots (2.69)$$

โดยที่ค่าคงที่  $L$  คือ อายุการใช้งาน  
 $P$  คือ แรงในแนวรัศมีที่แบร์ริงจะต้องรับขณะใช้งานจริง  
 $k$  คือ 3 สำหรับบอลแบร์ริง  
 $k$  คือ  $\frac{10}{3} \approx 3.33$  สำหรับโรลเลอร์แบร์ริง

อายุการใช้งาน  $L$  นี้ มักจะนับเป็นจำนวนชั่วโมงที่ความเร็วรอบของเพลอาันหนึ่งหรือนับเป็นจำนวนล้านรอบ  $mr$  (millions of revolution) จากสมการ 2.69 จะได้ว่า

$$\frac{L_1}{L_2} = \left[ \frac{P_2}{P_1} \right]^k \quad \dots (2.70)$$

จากสมการ 2.63 จะเห็นได้ว่าถ้าแรงลดลงหนึ่งเท่าแล้ว อายุใช้งานของบอลแบร์ริงเพิ่มขึ้นจะมีค่าเท่ากับ

$$\frac{L_1}{L_2} = 2^3 = 8 \text{ เท่า}$$

สำหรับ โรลเลอร์แบร์ริง อายุใช้งานจะเพิ่มขึ้นอีก

$$\frac{L_1}{L_2} = 2^{3.33} = 10.06 \text{ เท่า}$$

ดังนั้น จึงต้องระมัดระวังในการคำนวณหาขนาดของแรงที่กระทำต่อแบร์ริง ให้ใกล้เคียงกับความเป็นจริงที่สุด

### 2.5.5 การประเมินค่าอายุการใช้งานและแรง

ถึงแม้ว่าจะมีวิธีการผลิตและควบคุมคุณภาพของโรลเลอร์แบร์ริง อย่างทันสมัย แต่ก็ปรากฏว่าแบร์ริงชนิดเดียวกัน ที่ผลิตออกมาภายใต้วิธีการและเครื่องมือขึ้นเดียวกัน จะมีอายุการใช้งานแตกต่างกันไปมาก ทั้งนี้อาจจะเนื่องมาจากความยากลำบากในการควบคุมความกลมของลูกกลิ้ง และความเรียบของผิวหน้าลูกกลิ้ง เป็นต้น ดังนั้นอายุใช้งานที่ทางผู้ผลิตอ้างถึง จึงมีรากฐานมาจากการใช้หลักฐานวิชาการทางด้านสถิติเข้าช่วย ทางสมาคม AFBMA จึงตั้งนิยามและจัดตั้งวิธีการเลือกแบร์ริงขึ้น ซึ่งมีดังต่อไปนี้คือ

อายุใช้งานของโรลลิ่งแบร์ริง หมายถึง จำนวนรอบ (หรือจำนวนชั่วโมงที่ความเร็วคงที่) ซึ่งแบร์ริงหมุนได้ก่อนที่จะเริ่มความล้าขึ้นในวงแหวนหรือลูกกลิ้ง

อายุประเมิน (ration life) ของโรลลิ่งแบร์ริงจำนวนหนึ่ง ซึ่งมีลักษณะเหมือนกันทุกประการ หมายถึง จำนวนรอบ ( หรือจำนวนชั่วโมงที่เร็วคงที่) ซึ่งแบร์ริง 90% จากจำนวนนี้สามารถหมุนได้โดยไม่เกิดความเสียหายเนื่องจากความล้า และใช้แทนด้วยอายุใช้งาน  $L_{10}$

อาจจะใช้อายุใช้งานเฉลี่ย (median life) เป็นอายุประเมินก็ได้ อายุใช้งานเฉลี่ยนี้หมายถึงจำนวนรอบที่ 50% ของแบร์ริงที่เหมือนกันจำนวนหนึ่งสามารถหมุนได้โดยไม่เกิดความล้าขึ้น และใช้แทนด้วยอายุใช้งาน  $L_{50}$  ซึ่งมีความสัมพันธ์กับ  $L_{10}$  โดยประมาณ คือ

$$L_{50} \approx 5L_{10} \quad \dots (2.71)$$

กำหนดค่า

- $L_1$  = เป็นอายุการใช้งานจริงซึ่งมีหน่วยเป็นแสนรอบ (mr)
- $L_2$  = เป็นอายุการใช้งานจริงซึ่งมีหน่วยเป็นสองแสนรอบ (mr)
- $L_{10}$  = เป็นอายุการใช้งานจริงซึ่งมีหน่วยเป็นล้านรอบ (mr)
- $L_{50}$  = เป็นอายุการใช้งานจริงซึ่งมีหน่วยเป็นห้าล้านรอบ (mr)

แรงสถิตย์ประเมิน (basic static load rating) หมายถึง แรงในแนวนรัศมีที่ทำให้เกิดระยะยุบตัวของลูกกลิ้งและวงแหวนรวมกันเท่ากับ 0.0001 เท่าของขนาดเส้นผ่านศูนย์กลางของลูกกลิ้ง และแทนด้วย  $C_0$  ค่าของ  $C_0$  สำหรับเบร้งอนุกรมมิติต่างๆ ดูได้จากตาราง ภาคผนวก ข - 6 ค่า  $C_0$  นี้ขึ้นอยู่กับวัสดุที่ใช้ทำเบร้ง จำนวนแถวของลูกกลิ้งในเบร้งจำนวนลูกกลิ้งต่อแถว มุมสัมผัส ตลอดจนขนาดของลูกกลิ้งและวงแหวน

โดยปกติแล้วแรงสถิตย์ประเมินไม่ค่อยจะมีผลต่อการเลือกเบร้งมากนัก แต่ถ้าเบร้งรับแรงสูงกว่า และอยู่นิ่งเป็นระยะเวลาานาน ก็อาจจะทำให้เกิดการยุบตัวอย่างถาวร (PERMANENT DEFORMATION) เป็นแห่งๆ ได้ ดังนั้นในบางครั้งจึงต้องมีการตรวจสอบว่า แรงที่มากระทำมีค่ามากเกินกว่า  $C_0$  หรือไม่

แรงพลวัตประเมิน (Basic Dynamic Load Rating) บางครั้งอาจจะเรียกว่าสมรรถนะแรงพลวัต (Basic Dynamic Capacity) ของโรลลิ่งเบร้ง หมายถึง แรงที่กระทำในแนวนรัศมี ซึ่งเบร้งที่มีลักษณะเหมือนกันจำนวนหนึ่งจะรับได้ โดยมีอายุประเมิน  $L_{10}$  เท่ากับหนึ่งล้านรอบ เมื่อวงแหวนอันในเป็นตัวหมุนและวงแหวนอันนอกอยู่นิ่งและใช้แทนด้วย  $C$  ซึ่งได้แสดงอยู่ใน ภาคผนวก ข - 6

แรงพลวัตประเมิน  $C$  เป็นค่าที่ใช้ในการเลือกขนาดเบร้งเพื่อรับแรงและมีอายุใช้งานได้ตามความต้องการ โดยการเปลี่ยนแรงและอายุใช้งานจริงมาเป็นแรงและอายุใช้งานที่แสดงไว้ในแค็ตตาล็อก (คือแรงในแนวนรัศมีที่ทำให้มีอายุประเมินเท่ากับหนึ่งล้านรอบ) หรือในทางกลับกันคือเลือกเบร้งจากแค็ตตาล็อก แล้วเปลี่ยนให้รับแรงได้เท่าที่ต้องการใช้ทำงานจริง และดูว่าอายุประเมินจะได้ตามอายุใช้งานที่ต้องการหรือไม่ ซึ่งสามารถทำได้โดยใช้สมการที่ 2.70 ดังนี้

ให้  $L_{10}$  เป็นอายุใช้งานจริงซึ่งมีหน่วยเป็นล้านรอบ (mr) และ  $P$  เป็นแรงในแนวนรัศมีที่เบร้งจะต้องรับขณะใช้งานจริงจากสมการ 2.70 จะเห็นว่า

$$\begin{aligned} L_1 &= L_{10} & P_1 &= P \\ L_2 &= 1 \text{ mr} & P_2 &= C \end{aligned}$$

ดังนั้น 
$$L_{10} = \left[ \frac{C}{P} \right]^k \dots(2.72)$$

จากสมการที่ (2.72) ทำให้ทราบว่าเบร้งที่เลือกมาจากอายุประเมินจำนวนหนึ่งล้านรอบนั้น จะสามารถทำงานได้ที่ล้านรอบขณะใช้งานจริง

2.5.6 แรงสมมูล

ในการใช้งานจริงโรลลิ่งแบร์ริงอาจจะรับทั้งแรงใน แนวรัศมี และแนวแกน และวงแหวนใน หรือนอกจะเป็นอันที่หมุนก็ได้ ซึ่งก็แล้วแต่ ผู้ออกแบบชิ้นส่วนเครื่องจักรกล อีกประการหนึ่ง แคตตาล็อกของผู้ผลิตจะกำหนดให้เฉพาะอายุประเมินในเทอมของแรงในแนวรัศมีเท่านั้น ดังนั้นจึงมีความจำเป็นที่จะต้องเปลี่ยนแรงและเงื่อนไขจากที่ใช้ทำงานจริงๆ มาให้เป็นแรงในแนวรัศมี โดยมีวงแหวนเป็นตัวหมุน เรียกว่าแรงสมมูล (Equivalent Force) เพื่อจะได้ใช้ในการเลือก แบร์ริงจากแคตตาล็อกได้ สมาคม AFBMA ได้กำหนดนิยาม ของแรงสมมูลไว้ดังนี้

แรงสมมูล หมายถึง แรงในแนวรัศมีซึ่งถ้าให้กระทำต่อ โรลลิ่งแบร์ริง โดยที่วงแหวนในหมุน และวงแหวนนอกอยู่นิ่งแล้ว จะทำให้แบร์ริงมีอายุใช้งานเท่ากับอายุงานของแบร์ริงที่รับแรงจริง (ซึ่งอาจจะมีทั้งแรงในแนวรัศมีและแนวแกนพร้อมกัน) และให้คำนวณได้จากสมการ

$$P = XVF_r + YF_a \dots (2.73)$$

หรือ  $P = VF_r \dots (2.74)$

- โดยที่
- P คือ แรงสมมูล
  - $F_r$  คือ แรงในแนวรัศมี
  - $F_a$  คือ แรงในแนวแกนหรือแรงรุน
  - V คือ ตัวประกอบการหมุน (Rotation Factor)
    - : มีค่าเท่ากับ 1 เมื่อวงแหวนในหมุน
    - : มีค่าเท่ากับ 1.2 เมื่อวงแหวนนอกหมุน
    - : ถ้าเป็นบอลแบร์ริงชนิด Self - Aligning ให้ใช้ค่าเท่ากับ 1 เสมอ
  - X คือ ตัวประกอบแรงในแนวรัศมี (Radial Load Factor)
  - Y คือ ตัวประกอบแรงรุน (Thrust Load Factor)

ค่าแรงสมมูลที่ใช้ในการเลือกขนาดแบร์ริงให้ใช้ค่าที่ได้จากสมการที่ (2.73) หรือ (2.74) แล้ว แต่ว่าค่าไหนจะมากกว่า สำหรับบอลแบร์ริงกันรุนและโรลเลอร์แบร์ริงกันรุนแล้วให้คำนวณค่าแรงสมมูลจากสมการที่ (2.73) โดยให้  $V = 1$  ส่วน Straight Roller Bearing นั้นจะใช้รับเฉพาะแรงในแนวรัศมีเท่านั้น จึงให้คำนวณแรงสมมูลจากสมการที่ (2.73) จึงทำให้สามารถใช้การประมาณค่าแบบเชิงเส้น (Linear Interpolation) ในตารางได้

$C_0$  เป็นแรงสถิตย์ประเมน ;  $i$  เป็นจำนวนแถวของลูกกลิ้ง ( สำหรับ Deep Groove Bearings ให้  $i$  เท่ากับ 1 เสมอ)

สำหรับ Single Row Bearings เมื่อ  $F_a/VF_r \leq e$  ใช้  $X = 1$  และ  $Y = 0$  เมื่อคำนวณหาแรงสมมูลของแบริ่งคู่ซึ่งเป็น Single - Row Angular Contact Ball Bearing ติดตั้งแบบหันหน้าชนกัน และหันหลังชนกัน ให้ถือว่าเป็น Double - Row Angular - Contact Ball Bearing ถ้าติดตั้งแบบเรียง ตามกันให้ถือว่าเป็นแต่ละอันเป็น Single - Row Ball Bearing

ให้ถือว่าเป็น Double - Row Bearing มีความสมมาตร (Symmetry)

ค่า  $F_a/C_0$  สูงสุดขึ้นอยู่กับกรอกแบบแบริ่ง สำหรับ  $Y = 0$  ;  $F_a = 0$  และ  $X = 1$

### 2.5.7 ตัวประกอบใช้งาน

แรงที่กระทำต่อแบริ่ง จะได้รับการส่งทอดมาจากชิ้นส่วนเครื่องจักรกลต่างๆ ซึ่งอาจมีความสั่นสะเทือนมากน้อยต่างกันไป อันอาจจะเป็นเหตุให้แบริ่งเสียหายได้เร็วขึ้น ดังนั้นในการเลือกแบริ่งจึงควร ที่จะเพิ่มค่าแรงสมมูล โดยการคิดถึงลักษณะของการใช้งานด้วยการคูณตัวประกอบเหล่านี้กับแรงสมมูลเสียก่อน ตัวประกอบเหล่านี้ได้มาจากประสบการณ์อันยาวนานของผู้ออกแบบเครื่องจักรกลเป็นจำนวนมาก เรียกว่า ตัวประกอบใช้งาน (Service Factor) และได้แสดงไว้ในตารางภาคผนวก ข - 7 ซึ่งประกอบด้วยตัวประกอบของการกระแทก (Impact Factor) ตัวประกอบ ของสายพาน (Belt Factor) และตัวประกอบของเฟือง (Gear Factor) ซึ่งรวมเรียกว่า ตัวประกอบใช้งาน  $N_s$

### 2.5.8 อายุใช้งานโดยสังเขป

ในการเลือกให้แบริ่ง ผู้ออกแบบเครื่องจักรกลจะต้องทราบว่า แรงที่กระทำต่อแบริ่งมีค่าเท่าใด และอายุใช้งานของแบริ่งควรจะนานเท่าใดซึ่งดูได้จาก ตารางแสดงถึงอายุใช้งานของแบริ่งใน เครื่องจักรกลชนิดต่างๆ เพื่อเป็นแนวทางแก่ผู้เลือกให้แบริ่ง

ตารางที่ 2.15 แนวทางในการเลือกอายุการใช้งานสำหรับเครื่องจักรกลชนิดต่างๆ

ชนิดของเครื่องจักรกล	อายุการใช้งานเป็นชั่วโมง
<ul style="list-style-type: none"> <li>• เครื่องมือวัดและเครื่องมือที่ใช้ไม่บ่อยนัก เช่น เครื่องมือสำหรับห้องทดลอง อุปกรณ์สำหรับประตูลื่น</li> </ul>	500
<ul style="list-style-type: none"> <li>• เครื่องยนต์เครื่องบิน</li> </ul>	500-2,000
<ul style="list-style-type: none"> <li>• เครื่องจักรสำหรับใช้งานช่วงเวลาลึ้นๆ หรือทำงานเป็นพักๆ เช่น เครื่องมือต่างๆ รอกยกของในโรงงาน เครื่องจักรที่ทำงานโดยใช้มือจับ เครื่องจักรกลการเกษตร ปั่นจันทน์ที่ใช้ในงานประกอบ เครื่องยนต์ เครื่องจักรกลที่ใช้ในบ้าน</li> </ul>	4,000-8,000
<ul style="list-style-type: none"> <li>• เครื่องจักรกลที่ทำงานเป็นพักๆ แต่มีความสำคัญต่องานที่ทำมาก เช่น เครื่องจักรสำรองของโรงคั่วกาแฟ อุปกรณ์ลำเลียงในสายงานผลิต ลิฟท์ ปั่นจันทน์กลึงค้ำห้วยไป เครื่องมือกลที่ใช้ไม่บ่อยนัก</li> </ul>	8,000-12,000
<ul style="list-style-type: none"> <li>• เครื่องจักรที่ใช้งาน 8 ชั่วโมง แต่ไม่ได้ทำงานเต็มที่ เช่น มอเตอร์ไฟฟ้า ชุดเฟืองทดงานทั่วไป</li> </ul>	12,000-20,000
<ul style="list-style-type: none"> <li>• เครื่องจักรทำงาน 8 ชั่วโมง แต่ทำงานเต็มที่ เช่น เครื่องจักรกลงานอุตสาหกรรมทั่วไป ปั่นจันทน์ที่รัชยกของตลอดเวลาเพลาส่งกำลัง</li> </ul>	20,000-30,000
<ul style="list-style-type: none"> <li>• เครื่องจักรทำงานต่อเนื่อง(24 ชั่วโมง) เช่น เครื่องแยกของ เครื่องอัดอากาศ บีบ เพลาส่งกำลัง ลูกกลิ้งสายพานลำเลียง</li> </ul>	40,000-60,000
<ul style="list-style-type: none"> <li>• เครื่องยนต์ที่ใช้งานตลอด 24 ชั่วโมง และการทำงานมีความสำคัญมาก ตัวอย่างเช่น เครื่องจักรที่ใช้ในการผลิตกระดาษและเนื้อเยื่อกระดาษ บีบเหมืองแร่ สถานีส่งน้ำประปา เครื่องจักรในเรือเดินสมุทร</li> </ul>	100,000-200,000

ที่มา: จากหนังสือ การออกแบบเครื่องจักรกล เล่ม 2 หน้า 167

## 2.6 ลิ้ม

ชิ้นส่วนเครื่องจักรกล เช่น ล้อสายพาน เฟือง ไบพัด ลูกเบี้ยว และอุปกรณ์อื่น ๆ ที่ใช้ส่งหรือรับกำลังจากเพลลา โดยที่จะต้องยึดแน่นกับเพลลาเพื่อให้หมุนไปพร้อมกับเพลลา ชิ้นส่วนประเภทนี้อาจส่งแรงบิดและมีการถอดประกอบบ่อยครั้ง ดังนั้นจึงมักจะยึดติดกับเพลลาโดยใช้ลิ้ม ซึ่งลิ้มจะเป็นแท่งโลหะที่ใส่ไว้ในร่องของชิ้นส่วนทั้งสองเพื่ออยู่ด้วยกัน ซึ่งเรียกว่าร่องลิ้ม ฉะนั้นชิ้นส่วนเครื่องจักรกลที่จะนำมายึดกับเพลลาและเพลลาเองก็ต้องทำร่องลิ้มไว้เพื่อใส่ลิ้ม ลิ้มทำหน้าที่ป้องกันการเกิดการหมุนสัมพัทธ์ขึ้นระหว่างชิ้นส่วนทั้งสอง ในบางครั้งยังอาจใช้ลิ้มทำหน้าที่กันมิให้เกิดการเคลื่อนที่ในแนวแกนของเพลลาด้วยการตัดร่องลิ้มบนเพลลาทำให้ความแข็งแรงของเพลลาลดลง ทั้งนี้ย่อมขึ้นอยู่กับขนาดและชนิดของร่องลิ้ม ลิ้มแบ่งออกเป็นหลายชนิด ดังนั้นการเลือกใช้และการติดตั้งจึงขึ้นอยู่กับองค์ประกอบหลายอย่าง เช่น กำลังที่จะส่ง ชนิดของพิคัดความถี่ ความมั่นคงของรอยต่อ และราคา ในการส่งกำลังน้อย ๆ อาจใช้หมุดเกลียวปรับ (set screw) ขันยึดชิ้นส่วนติดกับเพลลาตามได้โดยตรงโดยไม่



ต้องใช้ลิ้ม แต่โดยมากมักใช้ลิ้มชนิด การใช้หมุดเกลียวปรับมักใช้ชนิดติดกับร่องลิ้มบนเพลลา เพื่อป้องกันชิ้นส่วนเลื่อนตัวในแนวแกนของเพลลา

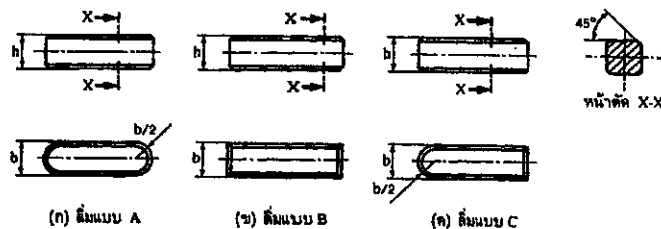
### 2.6.1 ชนิดของลิ้ม

ลิ้มแบ่งออกเป็นหลายชนิดด้วยกันดังนี้ แต่ในที่นี้จะกล่าวถึงเพียง 3 ชนิดที่เหมาะสมกับการออกแบบเท่านั้น

#### 2.6.1.1 ลิ้มสี่เหลี่ยมผืนผ้าและลิ้มสี่เหลี่ยมจัตุรัส

องค์การมาตรฐานระหว่างประเทศกำหนดขนาดมาตรฐานของลิ้มชนิดนี้ไว้ใน ISO/R773 ซึ่งลิ้มชนิดนี้จะฝังอยู่ในเพลลาครึ่งหนึ่ง และฝังอยู่ในคุมของเฟือง (hub) ล้อสายพานหรือข้อเหวี่ยงอีกประมาณครึ่งหนึ่งของความหนา ลิ้มชนิดนี้มักใช้กับเครื่องจักรกล อุตสาหกรรมทั่วไป

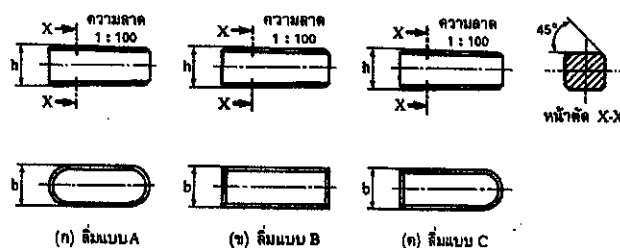
ลิ้มสี่เหลี่ยมผืนผ้าและลิ้มสี่เหลี่ยมจัตุรัส มีพื้นที่หน้าตัดเป็นรูปสี่เหลี่ยมผืนผ้าและ รูปสี่เหลี่ยมจัตุรัสตามลำดับ ถ้ามีพื้นที่หน้าตัดเท่ากันตลอดความยาวเรียกว่า เฟียเชอร์คีย์ (feather key) มักใช้กับงานที่ต้องการให้คุมล้อเลื่อนไปบนเพลลาได้ เพียงแค่ป้องกันมิให้เกิดการหมุนสัมพัทธ์เท่านั้น บางครั้งอาจต้องยึดลิ้มให้ติดกับเพลลาด้วยหมุดเกลียวด้วย เช่น ในชุดเฟืองทดของรถยนต์ เป็นต้น



รูปที่ 2.18 ลิ้มสี่เหลี่ยมผืนผ้าและลิ้มสี่เหลี่ยมจัตุรัส

(ที่มา : จากหนังสือ การออกแบบเครื่องจักรกล เล่ม 1 หน้า 198)

ในบางครั้งเมื่อต้องการให้คุมล้อติดกับเพลลาอย่างแน่นหนาอาจเลือกใช้ลิ้มตามมาตรฐาน ISO/R774 ซึ่งเป็นลิ้มเรียวยาวที่มีความลาดประมาณ 1 : 100 โดยทำให้ลาดทางด้านความสูง ส่วนทางด้านกว้างยังคงกว้างเท่าเดิมตลอดความยาว



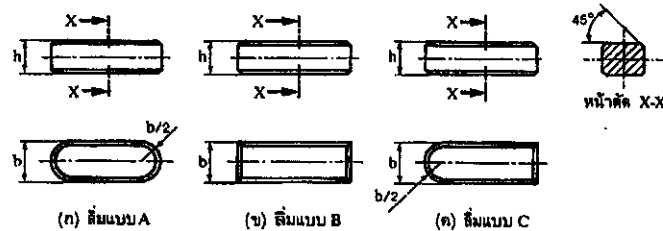
รูปที่ 2.19 ลิ้มสี่เหลี่ยมผืนผ้าและลิ้มสี่เหลี่ยมจัตุรัสแบบเรียวยาว

(ที่มา : จากหนังสือ การออกแบบเครื่องจักรกล เล่ม 1 หน้า 198)

ลิ่มสี่เหลี่ยมผืนผ้าและลิ่มสี่เหลี่ยมจัตุรัสแบบเรียวนี้มักจะมีหัวไว้สำหรับตอกอัดเข้าไปในร่องลิ่ม และถอดลิ่มออกจากร่องลิ่ม และมักเรียกว่า ลิ่มจมูก

### 2.6.1.2 ลิ่มแบน

ลิ่มชนิดนี้มีพื้นที่หน้าตัดเป็นรูปสี่เหลี่ยมผืนผ้าเช่นกัน แต่มีลักษณะบางกว่าลิ่มสี่เหลี่ยมผืนผ้าทั่วไป ลิ่มชนิดนี้จะใช้เมื่อต้องการให้เพลานิ่งแรงขึ้น เพราะถ้าใช้ลิ่มสี่เหลี่ยมผืนผ้าหรือลิ่มสี่เหลี่ยมจัตุรัสแล้วจะต้องเจาะร่องลิ่มบนเพลาลึกมาก ลิ่มชนิดนี้เหมาะกับการใช้งานเบาหรือเมื่อต้องการให้ร่องลิ่มบนเพลานิ่งและคุมล้อตื้น เช่น ในกรณีที่ใช้เพลากลวง ลิ่มแบนแบ่งออกเป็น 2 ชนิด เช่นเดียวกับลิ่มสี่เหลี่ยมผืนผ้า คือ มีทั้งชนิดที่พื้นที่หน้าตัดเท่ากันตลอดความยาวตามมาตรฐาน ISO 2491 และชนิดที่มีความลาด 1 : 100 ทางด้านความสูงตามมาตรฐาน ISO 2492

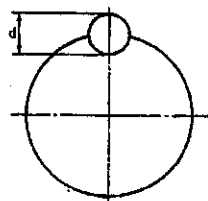


รูปที่ 2.20 ลิ่มแบน

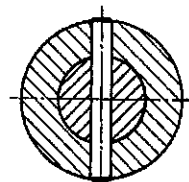
(ที่มา : จากหนังสือ การออกแบบเครื่องจักรกล เล่ม 1 หน้า 199)

### 2.6.1.3 ลิ่มกลมหรือสลัก

ลิ่มชนิดนี้ทำให้มีความเค้นหนาแน่นที่เพลาน้อยกว่าลิ่มชนิดอื่น และมีข้อดีคือมีพิสัยความเผื่อ (tolerance) ได้มากโดยลิ่มหรือสลัก จะไม่บิดและขัดตัวในร่องเหมือนลิ่มชนิดอื่น นอกจากนั้นยังทำการถอดประกอบได้ง่าย แต่มีข้อเสียคือ อาจทำให้ความแข็งแรงของเพลาลดลงเพราะต้องเจาะรูผ่านเพลานี้ มักใช้ในการส่งแรงน้อยๆ บางครั้งอาจใช้ทำหน้าที่ป้องกันการทำงานเกินภาระ (overload) ได้ด้วย ลิ่มที่ทำหน้าที่เช่นนี้ ยังมีชื่อเรียกอีกอย่างหนึ่งว่า สลักเนียน (shear pin)



(ก) วางขนานกับแกนเพลาน



(ข) วางตั้งฉากกับแกนเพลาน

รูปที่ 2.21 ลิ่มกลม

(ที่มา : จากหนังสือ การออกแบบเครื่องจักรกล เล่ม 1 หน้า 201)

## 2.6.2 การให้ชื่อลิ้ม

ลิ้มแบ่งออกเป็นหลายชนิดด้วยกันและมีขนาดเป็นมาตรฐาน ดังนั้นการเลือกใช้ลิ้มจึงต้องเลือกขนาดตามมาตรฐาน มิใช่คำนวณหาขนาดต่าง ๆ ออกมาเอง ขนาดลิ้มมาตรฐานจะดูได้จากตารางที่ 2.16 นอกจากนั้นยังกำหนดวิธีการให้ชื่อลิ้มดังนี้

การใช้ชื่อลิ้มให้บอกว่าเป็นลิ้มมาตรฐานระหว่างประเทศหมายเลขเท่าใด (ซึ่งจะบอกถึงชนิดของลิ้ม) ตามด้วยเครื่องหมาย - แล้วตามด้วยขนาดความกว้างของลิ้ม x ความสูงของลิ้ม x ความยาวของลิ้ม เช่น

- ลิ้มสี่เหลี่ยมผืนผ้า แบบ A กว้าง 12 mm. สูง 8 mm. และยาว 70 mm. ก็ให้ชื่อว่า : ลิ้มสี่เหลี่ยมผืนผ้า ISO/R 773-A12x8x70

- ลิ้มจตุรัสสี่เหลี่ยมผืนผ้า แบบ B กว้าง 18 mm. สูง 11 mm. และยาว 125 mm. ก็ให้ชื่อว่า : ลิ้มจตุรัสสี่เหลี่ยมผืนผ้า ISO/R 774-B18x11x125

- ลิ้มแบน แบบ B กว้าง 20 mm. สูง 8 mm. และยาว 100 mm. ก็ให้ชื่อว่า : ลิ้มแบน ISO 2491-B20x8x100

- ลิ้มจตุรัสแบน แบบ C กว้าง 10 mm. สูง 6 mm. และยาว 50 mm. ก็ให้ชื่อว่า : ลิ้มจตุรัสแบน ISO 2492-C10x6x50

- แชคเคิลคีย์ยังมีได้กำหนดเป็นมาตรฐานโดยองค์การมาตรฐาน ระหว่างประเทศ ดังนั้นเพื่อความสะดวกในการคำนวณต่อไปจะใช้วิธีการให้ชื่อของมาตรฐานอุตสาหกรรมแห่งประเทศสหพันธ์สาธารณรัฐเยอรมัน (DIN) และจะให้ขนาดของลิ้มตามมาตรฐาน DIN 6881 ในตารางที่ 2.16 ด้วย เช่น แชคเคิลคีย์ กว้าง 8 mm. สูง 5 mm. และยาว 20 mm. ก็ให้ชื่อว่า : แชคเคิลคีย์ DIN 6881 8x5x20

- ลิ้มวงเดือนกว้าง 5 mm. สูง 6.5 mm. ก็ให้ชื่อว่า : ลิ้มวงเดือน ISO 3912-5x6.5

- ลิ้มวงเดือนแบบวิทนี กว้าง 5 mm. สูง 5.2 mm. ก็ให้ชื่อว่า : ลิ้มวงเดือนแบบวิทนี ISO 3912-5x5.2

- แทนเจนเชียลคีย์ชุดหนึ่ง มีความหนา  $t = 8$  mm. กว้าง  $b = 24$  mm. และยาว  $l = 100$  mm. ก็ให้ชื่อว่า : แทนเจนเชียลคีย์ ISO 3117-8x24x100

- สปลายน์ ให้ชื่อโดยบอกจำนวนฟันสปลายน์  $N$  เส้นผ่านศูนย์กลางใน  $d$  และเส้นผ่านศูนย์กลางนอก  $D$  เช่น สปลายน์ ISO/R 14 6x23x26

จากที่ได้กล่าวมาแล้วในตอนต้นว่าการเลือกใช้ลิ้มต้องเลือกใช้ตามขนาดมาตรฐาน นอกจากนี้แล้ว ยังต้องเลือกขนาดลิ้ม ให้สอดคล้องกับขนาดเส้นผ่านศูนย์กลางของเพลลาที่ใช้งานกับลิ้มด้วย ดังตารางที่ 2.16 ต่อไปนี้

ตารางที่ 2.16 ขนาดลิ้มมาตรฐานที่ใช้กับเพลานาต่าง ๆ

ขนาดเพลาน (d) mm	ลิ้มสี่เหลี่ยมคี่นค้ำ ลิ้มสี่เหลี่ยมจัตุรัส (ISO/R 773) (ISO/R 774) b x h	ลิ้มแบน ISO 2491 ISO 2492 b x h	แซดเคิลคี่ย* DIN 6881 b x h	ลิ้มวงคี่น (ISO 3912)		
				b x h <sub>1</sub> x R	t <sub>1</sub>	t <sub>2</sub>
3-4				1.0x1.40x4	1.0	0.6
4-5				1.5x2.60x7	2.0	0.8
5-6				2.0x2.60x7	1.8	1.0
6-7	2x2			2.0x3.70x10	2.9	1.0
7-8	2x2			2.5x3.70x10	2.7	1.2
8-10	3x3			3.0x5.00x13	3.8	1.4
10-12	4x4			3.0x6.50x16	5.3	1.4
12-14	5x5	5x3		4.0x6.50x16	5.0	1.8
14-16	5x5	5x3		4.0x7.50x19	6.0	1.8
16-18	5x5	6x4		5.0x6.50x16	4.0	2.3
18-20	6x6	6x4		5.0x7.50x19	5.5	2.3
20-22	6x6	6x4		5.0x9.00x22	7.0	2.3
22-25	8x7	8x5	8x3.5	6.0x9.00x22	6.5	2.8
25-28	8x7	8x5	8x3.5	6.0x10.0x25	7.5	2.8
28-32	8x7	8x5	8x3.5	8.0x11.0x28	8.0	3.3
32-38	10x8	10x6	10x4.0	10.0x13.0x32	10.0	3.3
38-44	12x8	12x6	12x4.0			
44-50	14x9	14x6	14x4.5			
50-58	16x10	16x7	16x5.0			
58-65	18x11	18x7	18x5.0			
65-75	20x12	20x8	20x6.0			
78-85	22x14	22x9	22x7.0			
85-95	25x14	25x9	25x7.0			
95-110	28x16	28x10	28x7.5			
110-130	32x18	32x11	32x8.5			
130-150	36x20	36x12	36x9.0			
150-170	40x22	40x14				
170-200	45x25	45x16				
200-230	50x28	50x18				
230-260	56x32					
260-290	63x32					
290-330	70x36					

ที่มา : จากหนังสือ การออกแบบเครื่องจักรกล เล่ม 1 หน้า 203

ความยาวของลิ่มที่ควรเลือกใช้ตามมาตรฐานระหว่างประเทศเป็น mm คือ

6	8	10	12	14	16	18	20	22	25	28	32	36	40
45	50	56	63	70	80	90	100	110	125	140	160	180	200
220	250	280	320	360	400								

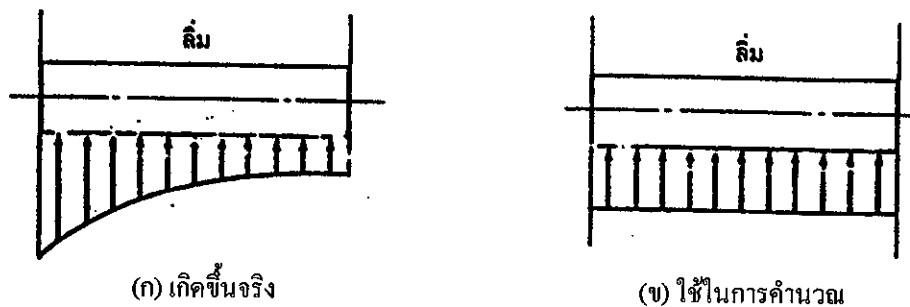
### 2.6.3 ความเค้นที่รอยต่อด้วยลิ่ม

เมื่อใช้ลิ่มต่อเพลากับคูล้อเพื่อส่งโมเมนต์บิด ความเค้นที่เกิดขึ้นในลิ่มจะเป็นแบบสามมิติ และมีความยุ่งยาก ในการคิดคำนวณมาก ความเค้นที่เกิดขึ้นนี้เป็นผลมาจากแรง 2 ชนิด คือ

ก. แรงเนื่องจากการสวมอัดลิ่มลงในร่องลิ่ม เช่น การสวมอัดลิ่มแบบธรรมดาหรือแบบเรียว แรงเหล่านี้ทำให้เกิดความเค้นอัดขึ้นในลิ่มซึ่งไม่อาจหาค่าที่แน่นอนของแรงเหล่านี้ได้

ข. แรงเนื่องจากการส่งโมเมนต์บิด ทำให้เกิดความเค้นอัดและความเค้นเฉือนในลิ่ม

แรงที่กระทำตามแนวขวางของลิ่มจะไม่กระจายอย่างสม่ำเสมอตลอดความยาวลิ่ม แต่จะมีค่ามากในบริเวณใกล้กับจุดที่รับโมเมนต์บิด ทั้งนี้เนื่องมาจากการบิดระหว่างเพลากับคูล้อ เพราะเพลามีความแข็งตึงบิด (torsional stiffness) น้อยกว่าคูล้อ



รูปที่ 2.22 ความเค้นบนลิ่ม

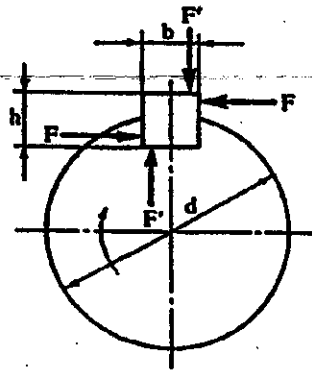
(ที่มา : จากหนังสือ การออกแบบเครื่องจักรกล เล่ม 1 หน้า 206 )

ในการหาความเค้นที่เกิดขึ้นในลิ่มนั้น เพื่อความสะดวกในการคำนวณจึงมักจะใช้ข้อสมมติฐาน ดังนี้คือ

ก. แรงที่กระจายตลอดความยาวของลิ่มมีค่าสม่ำเสมอ

ข. ไม่คิดแรงที่เกิดจากการสวมอัดลิ่ม

จากสมมติฐานดังกล่าวทำให้คำนวณหาขนาดของลิ้มได้ง่ายขึ้น ในทางปฏิบัติการคำนวณหาขนาดลิ้ม มักจะเป็นการคำนวณหาความยาวของลิ้มเท่านั้น ทั้งนี้เนื่องจากลิ้มมีขนาดพื้นที่หน้าตัดเป็นมาตรฐานอยู่แล้ว พร้อมทั้งขนาดของลิ้มที่เหมาะสมกับเพลานขนาดต่าง ๆ ก็หาได้จากตารางที่ 2.16



รูปที่ 2.23 แรงบนรอยต่อด้วยลิ้ม

(ที่มา : จากหนังสือ การออกแบบเครื่องจักรกล เล่ม 1 หน้า 207)

พิจารณารอยต่อด้วยลิ้มดังรูปที่ 2.23 ให้  $F$  เป็นแรงที่กระทำกับลิ้มเนื่องจากโมเมนต์บิด และ  $F'$  เป็นแรงที่กดลิ้มไว้ไม่ให้ลิ้มเอียง โมเมนต์บิดบนเพลลาทำให้คูล้อมีแรงต้านทาน  $F$  เกิดขึ้นซึ่งกระทำในแนวตั้งฉากกับลิ้ม สมมติว่าแรงนี้กระทำที่จุดกึ่งกลางของลิ้มส่วนที่โผล่พ้นจากเพลลา ดังนั้นจึงหาแรง  $F'$  ได้จากสมการ

$$T = F \left[ \frac{d}{2} + \frac{h}{4} \right] \approx \frac{Fd}{2} \quad \dots (2.75)$$

จากข้อสมมติฐานที่ได้กล่าวมาแล้ว เมื่อคิดว่าลิ้มขาดเนื่องจากแรงเฉือน ฉะนั้น

$$T = \frac{Fd}{2} = \frac{blcl}{2} \quad \dots (2.76)$$

โดยที่	$T$	คือ	โมเมนต์บิดบนเพลลา
	$F$	คือ	แรงที่กระทำกับลิ้ม
	$d$	คือ	ขนาดเส้นผ่านศูนย์กลางกลางเพลลา
	$b$	คือ	ความกว้างของลิ้ม
	$l$	คือ	ความยาวของลิ้ม
	$c$	คือ	ความเค้นเฉือนบนลิ้ม

แต่เมื่อคิดว่าลิ่ม โคนอัดแตก จะสามารถหาค่าได้จากสมการ

$$T = \frac{Fd}{2} = \frac{hl\sigma_c d}{4} \quad \dots (2.77)$$

โดยที่  $h$  คือ ความสูงของลิ่ม

$\sigma_c$  คือ ความเค้นอัดบนลิ่มหรือเพลลาหรือคุมลื้อ

ถ้าให้โมเมนต์บิดบนเพลลามีค่าเท่ากันทั้งสองกรณี ดังนั้นจะได้

$$\frac{bld}{2} = \frac{hl\sigma_c d}{4}$$

จากทฤษฎีความเค้นเฉือนสูงสุดค่าความเค้นเฉือนที่วัสดุรับได้จะมีค่าประมาณ 1/2 ของความเค้นอัดที่วัสดุรับได้ นั่นคือ  $\tau = 0.5\sigma_c$  เมื่อแทนค่าลงในสมการจะได้ว่า

$$b = h$$

ซึ่งแสดงให้เห็นว่าลิ่มสี่เหลี่ยมจัตุรัสเป็นลิ่มที่ดีที่สุด เพราะสามารถรับแรงเฉือนและแรงอัดได้เท่ากัน แต่เมื่อพิจารณาทางด้านความแข็งแรงของเพลลาแล้วจะเห็นว่าไม่เหมาะสม เนื่องจากร่องลิ่มของลิ่มสี่เหลี่ยมจัตุรัสจะต้องเจาะลงไปบนเพลลามาก ดังนั้นในทางปฏิบัติจึงไม่นิยมใช้ลิ่มชนิดนี้เท่าใดนัก ยกเว้นในกรณีที่ใช้กับเพลลาขนาดเล็กเท่านั้น

ในกรณีที่ลิ่ม เพลลา และคุมลื้อ ทำจากวัสดุต่างชนิดกัน ให้ทำการคำนวณในสมการ โดยใช้ค่าความเค้นอัดของวัสดุที่มีความต้านแรงอัดน้อยที่สุด

ถ้าลิ่มและเพลลาทำจากวัสดุชนิดเดียวกัน ก็สามารถจะหาความยาวของลิ่มได้โดยถือว่าลิ่มและเพลลารับโมเมนต์บิดเท่ากัน ดังนั้น

$$T = \frac{bld}{2} = \frac{\pi d^3}{16} \tau$$

เพราะฉะนั้น

$$1 = \frac{\pi d^2}{8b} \quad \dots (2.78)$$

ถ้าสมมุติให้ลิ่มมีความกว้างประมาณ  $d/4$  จะได้

$$1 = \frac{\pi d}{2} = 1.57d \quad \dots (2.79)$$

นั่นก็คือ ความยาวของลิ่มควรมีค่าประมาณ 1.57 เท่าของขนาดเส้นผ่านศูนย์กลางเพลลา

โดยทั่วไปแล้วกรรมวิธีการออกแบบจะเริ่มต้นด้วยการหาขนาดของเพลลาที่ใช้ จากนั้นจึงเลือกขนาดลิ้มมาตรฐานที่ใช้กับเพลลาที่ต้องการจากตาราง แล้วจึงคำนวณหาความยาวของลิ้มโดยใช้สมการที่ (2.76) และสมการที่ (2.77) และเลือกใช้ความยาวที่มีค่ามาก จากนั้นจึงใช้ความยาวของคุมล้อยให้เท่ากับความยาวของลิ้ม แม้ว่าจะยาวเกินความต้องการไปบ้างก็ตาม ขนาดของคุมล้อยโดยประมาณซึ่งใช้กันอยู่ในโรงงานทั่วไปจะดูได้จากตารางที่ 2.17 ถ้าต้องการใช้ลิ้มยาวมากกว่าค่าในตารางที่ 2.17 แล้วควรเลือกใช้ลิ้มสองอันวางห่างกัน 180° เมื่อแรงที่กระทำไม่สม่ำเสมอจะต้องยึดลิ้มให้แน่นกับร่องลิ้มหรือใช้ลิ้มแบบเรียว การใช้ลิ้มแบบเรียวจะช่วยให้รอยต่อยึดได้แน่นและถอดออกได้ง่าย โดยทั่วไปมักจะเจาะร่องลิ้มบนคุมล้อยให้มีความเรียวเล็กน้อยแล้วตอกอัดลิ้มให้แน่น การตอกอัดลิ้มนี้จะทำให้เกิดความเค้นขึ้นบนคุมล้อยและเพลลา ซึ่งอาจทำให้รอยต่อเสียหายได้ แต่ในเวลาเดียวกันก็มีข้อดีคือทำให้เกิดแรงเสียดทานอย่างมากระหว่างเพลลากับคุมล้อยทำให้ส่งกำลังได้ดีขึ้น และแรงเสียดทานนี้อาจมีค่าสูงมากพอจนทำให้ความเค้นที่เกิดขึ้นบนลิ้มเนื่องจากการส่ง โมเมนต์บิดมีค่าที่คำนวณได้จากสมการ (2.76) และ (2.77)

ตารางที่ 2.17 ขนาดของคุมล้อยโดยประมาณ

ประเภทของรอยต่อ	เส้นผ่านศูนย์กลางของคุมล้อย D		ความยาวของคุมล้อย L	
	mm		mm	
	ทำจากเหล็กหล่อ	ทำจากเหล็กกล้าหรือเหล็กหล่อเหนียว	ทำจากเหล็กหล่อ	ทำจากเหล็กกล้าหรือเหล็กหล่อเหนียว
ต่อด้วยลิ้ม	2.0-2.2d	1.8-2.0d	1.6-2.0d	1.2-1.5d
ต่อด้วยสปลายน	1.8-2.0d	1.6-1.8d	0.8-1.0d	0.6-0.8d
ต่อด้วยเฟียเธอร์รี่	1.8-2.0d	1.6-1.8d	1.8-2.0d	1.6-1.8d
คุมล้อยเลื่อนในแนวแกนได้	1.8-2.0d	1.6-1.8d	2.0-2.2d	1.8-2.0d

\*d คือขนาดเส้นผ่านศูนย์กลางเพลลา

ที่มา : จากหนังสือ การออกแบบเครื่องจักรกล เล่ม 1 หน้า 209

ในทางปฏิบัติพบว่าค่าความยาวลิ้มที่คำนวณได้จากสมการ (2.77) มักจะมีค่ามากกว่าที่คำนวณได้จากสมการ (2.76) ดังนั้นการคำนวณหาความยาวลิ้มจึงมักจะใช้สมการ (2.76) เป็นหลัก ความเค้นอัดบนลิ้ม คือ

$$\sigma_c = \frac{4T}{dhl_e} \leq \sigma_{cd} \quad \dots (2.80)$$



ดังนั้นจึงหาความยาวประสิทธิผล (effective length) ของลิ่ม  $l_e$  ได้จากสมการ

$$l_e = \frac{4T}{dh\sigma_{\text{sd}}} \quad \dots (2.81)$$

โดยที่  $l_e$  คือ ความยาวประสิทธิผลของลิ่ม เป็นความยาวของลิ่มส่วนที่รับแรงอัดจริง ๆ

$\sigma_{\text{sd}}$  คือ ค่าความเค้นอัดใช้งานของวัสดุ

เมื่อคำนวณโดยใช้สมการ (2.81) นี้แล้ว ควรตรวจสอบค่าความเค้นเฉือนด้วย แต่มีข้อควรระวังก็คือ ควรจะใช้ลิ่มให้ยาวกว่าขนาดเส้นผ่านศูนย์กลางเพลลาอย่างน้อย 25% ทั้งนี้เพื่อป้องกันการขาดตัวของลิ่มในร่องลิ่มของเพลลาและคูล้อ ในการประกอบงานจริงเมื่อความยาวของลิ่ม 25% จะทำให้การประกอบง่ายขึ้นและการประกอบก็จะไม่ทำให้ลิ่มเกิดการกระดกขึ้น