

บทที่ 2

หลักการและทฤษฎี

2.1 ที่มาของโครงการ

การสำรวจสภาพทางธรณีวิทยาของชั้นดิน เพื่อทราบคุณสมบัติทางวิศวกรรมของดินในพื้นที่หนึ่งๆ เพื่อทำแผนที่ทางธรณีวิทยาหรือเพื่อวิเคราะห์หาความสามารถในการรับน้ำหนักของดินนั้น จำเป็นจะต้องมีจำนวนหลุมการขุดเจาะที่มากพอสมควร เพื่อที่จะสามารถทำการวิเคราะห์ชั้นดินต่าง ๆ ได้อย่างถูกต้อง ยังมีจำนวนหลุมการขุดเจาะมากเท่าใด ผลที่ได้ก็จะมีที่น่าเชื่อถือมากยิ่งขึ้น

แต่เมื่อคำนึงถึงค่าดำเนินการ ค่าใช้จ่ายแล้วพบว่า การขุดเจาะแต่ละครั้งนั้นค่าใช้จ่ายเป็นจำนวนมาก ในปัจจุบันคาดว่าค่าใช้จ่ายต่อหลุมประมาณ 10,000 บาทเป็นอย่างน้อย ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับความลึกและความยากง่ายของการขุดเจาะด้วย

ดังนั้นจึงเกิดแนวคิดที่ว่า เราจะสามารถที่จะทราบข้อมูลดิน จากการขุดเจาะได้หรือไม่ โดยอาศัยผลข้อมูลดินจากหลุมเจาะข้างเคียงนำมาเข้าสู่วิธีการประมาณค่า โดยอาศัยการกำหนดความสัมพันธ์ของระยะทางจากหลุมข้างเคียงกับค่าข้อมูลดินต่าง ๆ

โครงการนี้จึงเกิดขึ้นมาจากแนวคิดดังกล่าว โดยได้ทำการประมาณผลข้อมูลการเจาะสำรวจสภาพทางธรณีวิทยาของชั้นดินในเขตพิษณุโลกในจำนวนทั้งสิ้น 16 หลุมโดยใช้วิธีการประมาณค่าแบบต่าง ๆ เช่น วิธีการทางคณิตศาสตร์ หรือ วิธีการอื่นใดที่เหมาะสม

2.2 ข้อมูลดินจากการเจาะสำรวจ

ในโครงการนี้เราได้นำข้อมูลดินจากรายงานโครงการ “ การศึกษาแผนที่สภาพดิน ชั้นดินในเขตเทศบาลเมืองพิษณุโลก ” (ศรีนทร์ทิพย์ แทนธานี .2540) ได้นำมาศึกษาการประมาณค่าของโครงการนี้ โดยข้อมูลดินดังกล่าวได้มาจากการขุดเจาะบริเวณเขตเทศบาลเมืองพิษณุโลก ซึ่งหลังจากขุดเจาะสำรวจชั้นดิน แล้วเราจะเก็บตัวอย่างดินในหลาย ๆ ระดับความลึก แล้วจะนำเข้าไปในห้องปฏิบัติการเพื่อทำการทดสอบคุณสมบัติต่าง ๆ ทางวิศวกรรม หลังจากนั้นจะทำรายงาน

ผลการเจาะสำรวจที่เรียกว่า (Soil Boring Log Report) อันประกอบไปด้วยค่าพารามิเตอร์ของดิน กำลังรับน้ำหนักแรงเฉือน และลักษณะการเรียงตัวของชั้นดิน ภายหลังจากที่ได้ทำการทดสอบดินในห้องปฏิบัติการแล้ว ผลที่ได้จะนำมาบันทึกในตารางดังแสดงไว้ในตารางที่ 2.1 เรียกว่า ตารางสรุปการทดสอบ (Summary of Test Result)

โดยสามารถอธิบายความหมายของแต่ละส่วนของ Soil Boring Log Report ได้ดังนี้

1. **Project** หมายถึง ชื่อของ โครงการที่จะก่อสร้างบนจุดที่ทำการเจาะสำรวจ
2. **Location** หมายถึง ที่ตั้งที่ทำการเจาะสำรวจ
3. **Boring No.** หมายถึง ชื่อของหลุมเจาะนิยมบอกเป็น อักษรภาษาอังกฤษ BH แล้วตามด้วยหมายเลข ดังตัวอย่างนี้เป็น BH-1
4. **Depth** หมายถึง ระดับความลึกด้านล่างสุดของหลุม นิยมบอกเป็นเมตร
5. **Ground Level** หมายถึง ค่าระดับของหลุมเจาะหรือที่ตั้งที่ทำการเจาะสำรวจมักเทียบกับระดับน้ำทะเลปานกลาง หรือ Mean Sea Level ,MSL โดยได้จากการทำระดับจากการทำ Survey นิยมบอกเป็นเมตร
6. **Water Level** หมายถึงค่าระดับของระดับน้ำใต้ดินโดยเทียบกับระดับผิวบนของหลุมเจาะบอกเป็นค่าลบจากตัวอย่างนี้มีค่าเป็น 10 เมตรจากระดับผิวบนของหลุม
7. **Check by** หมายถึง ชื่อผู้ทำการบันทึกรายงานผลการทดสอบนี้
8. ช่อง **Sample No.** เป็นช่องบอกหมายเลขของดินตัวอย่างที่เก็บได้หากตัวอย่างดินด้วยท่อบางจะใช้ตัวอักษรย่อ ST และตัวอย่างที่เก็บตัวอย่างด้วยท่อผ่าจะใช้อักษรย่อ SS
9. ช่อง **Depth** แสดงระดับความลึกที่ระดับต่างๆที่เก็บตัวอย่างดินโดยบอกเป็นช่วงความลึกตามหลักการเก็บ ตัวอย่างจะต้องเก็บทุกๆระยะ 50 เซนติเมตร
10. ช่อง **Natural Water Content** แสดงค่าความชื้นตามธรรมชาติของดินตัวอย่างแต่ละชั้นความลึกมีหน่วยเป็นเปอร์เซ็นต์
11. ช่อง **Atterberg's Limit** แสดงลักษณะสถานะภาพของดินตัวอย่างโดยแยกได้เป็น L.L. (Liquid limit), P.L. (Plastic Limit) และ P.I. (Plastic Index) ตามความหมายแล้ว Atterberg Limit หมายถึง คุณสมบัติที่แสดงสถานะภาพของดิน โดยอาศัยปริมาณน้ำที่มีอยู่ภายใน ได้แก่
 1. ค่า Liquid Limit (LL) หรือ ค่าที่แสดงสถานะของดินในสภาพของเหลว ดังแสดงในตารางในช่องแรกของ Atterberg Limit

2. ค่า Plastic Limit (PL) หรือ ค่าที่แสดงสถานะของดินในสภาพของพลาสติกดั้งแสดงในตารางช่องถัดมา
3. ค่า Shrinkage Limit (SL) หรือค่าที่แสดงสถานะของดินในสภาพของกึ่งของแข็ง สำหรับค่านี้ไม่นิยมทดสอบดังนั้นจึงไม่ได้แสดงไว้
4. ค่า Plastic Index (PI) หรือ ค่าดัชนีความชื้นเหลวมีค่าเท่ากับ LL - PL ดังแสดงไว้ในช่องถัดจาก PL

ในการดูคุณสมบัติของดินจากค่านี้ที่ดูได้จากการเปรียบเทียบค่า Natural Water Content กับค่าของ Liquid Limit ถ้ามีค่าใกล้เคียงกันแสดงว่าดินนั้นมีสภาพไหลตัวได้ง่าย และ พร้อมทั้งจะพังทลายเมื่อมีการขุดดิน

ตารางที่ 2.1 : แสดงตัวอย่างแบบรายงานการทดสอบดินที่ได้จาก Soil Boring Log

Project _____			Location _____			Boring No. <u>BH-1</u>					Depth <u>19.17</u> meters					
Ground Level _____			Water Level <u>-1.10</u> meters			Check by _____					Date <u>28 April 43</u>					
No.	Depth		Natural Water Content	Atterberg Limit			Wet Unit Weight	Percent of Finer Passing Sieve No.					Unified soil Classified	Shear Strength, Su (T/m ²)		SPT
	From	To		LL	P.L.	P.I.		# 10	# 40	# 60	#100	#200		Vane Shear	Pocket Penetration	
ST-1	1.00	1.45	26.79	-	-	-	1.57	-	-	-	-	-	CH	-	1.0	-
ST-2	2.50	2.95	27.98	-	-	-	1.76	-	-	-	-	-	CH	-	5.0	-
ST-3	4.00	4.45	26.41	-	-	-	1.62	-	-	-	-	-	CH	-	-	-
ST-4	5.50	5.95	60.51	-	-	-	1.54	-	-	-	-	-	CH	-	1.0	-
ST-5	7.00	7.45	61.76	33.5	52.1	31.4	1.57	-	-	-	-	-	CH	-	1.0	-
ST-6	8.50	8.95	61.41	-	-	-	1.53	-	-	-	-	-	CH	-	1.5	-
ST-7	10.0	10.4	60.55	-	-	-	1.49	-	-	-	-	-	CH	-	1.0	-
SS-1	11.5	11.9	80.82	-	-	-	1.69	-	-	-	-	-	CH	-	4.0	7
SS-2	13.0	13.4	26.16	43.5	22.2	21.2	1.76	-	-	-	-	-	CL	-	11.0	25
SS-3	15.0	15.4	15.82	-	-	-	1.65	-	-	-	-	-	CL	-	>25	125
SS-4	15.5	15.9	15.93	-	-	-	1.89	-	-	-	-	-	CL	-	>25	108
SS-5	16.0	16.4	14.78	-	-	-	1.92	-	-	-	-	-	CL	-	>25	87
SS-6	19.1	19.1	12.2	-	-	-	1.97	-	-	-	-	-	SC	-	-	100/7

12. ช่อง Wet Unit Weight หมายถึง ค่าหน่วยน้ำหนักของดินคุณสมบัติที่แสดงค่าความแข็งแรงของดิน (Strength)
13. ช่อง Percent of Finer Passing Sieve No. แสดงผลการทดสอบการ ร่อนผ่านตะแกรงเบอร์ต่างๆ ผลการทดสอบจะใช้จำแนกดินว่าเป็นดินเหนียว ทราย หรือดินเหนียวปนทราย ถ้ามีค่าที่ผ่านตะแกรงเบอร์ 200 มากกว่าช่องอื่น แสดงว่าเป็นดินชนิดดินเหนียว
14. ช่อง Unified Soil Classification เป็นช่องแสดงชนิดของดินตามวิธีการจำแนกดินของสถาบัน Unified Soil Classification System จากตาราง CM คือดินเหนียวที่มีค่าพลาสติกสูง ปั้นได้ง่าย CL คือดินเหนียวที่มีค่าพลาสติกต่ำ SM คือทรายปนตะกอนทราย
15. ช่อง Shear Strength เป็นช่องแสดงกำลังรับแรงเฉือนของดินที่ได้จากการทดสอบ Pocket Penetrometer Unconfined Compression Test โดยจะแสดงช่องใดช่องหนึ่ง
16. ช่อง SPT หรือ Standard Penetration Test เป็นค่าแสดงความหนาแน่นของดินโดยการนับจำนวนครั้งการตอกท่อผ่านสนามต่อระยะที่จมลง ไป

2.3 หลักการประมาณค่า

ในโครงการนี้เราจะต้องการค่าต่างๆที่ได้แสดงในตารางแสดงผลการทดสอบดินของตำแหน่งที่เราต้องการพิจารณาหมายถึงเราสามารถที่จะรู้ค่าเหล่านั้นได้โดยไม่ต้องทำการขุดเจาะจริงตรงพื้นที่ได้สิ่งก่อสร้างของเรา การประมาณค่าคุณสมบัติของดินที่เราต้องการนั้นใช้วิธีการทางวิทยาศาสตร์เข้ามาช่วย โดยได้เลือกวิธีการประมาณค่าต่าง ๆ ดังนี้

2.3.1 วิธีการอินเทอร์โพลชัน (Interpolation)

การหาค่าคุณสมบัติต่าง ๆ ของการทดสอบดินนั้น ไม่สามารถที่จะหาสมการมาหาค่าได้ วิธีนี้จะใช้การกำหนดความสัมพันธ์ของตัวแปรของข้อมูลกับพารามิเตอร์ของปัญหา สำหรับโครงการนี้เราให้

ระยะทางจากหลุมที่เราต้องการหาค่ากับจุดอ้างอิง = ตัวแปรของข้อมูลตามความหมายของวิธีนี้
 ค่าคุณสมบัติของดินจากตารางผลการทดสอบดิน = พารามิเตอร์ตามความหมายของวิธีนี้

โดยวิธีนี้สามารถแยกออกได้เป็น

(1) ตารางอินเทอร์โพลชัน (Lagrangian interpolation)

เป็นวิธีที่นิยมและง่ายในการประมาณค่าทั่วไป มีหลักการดังนี้ กำหนดให้มีกลุ่มของข้อมูล อยู่ n ข้อมูล คือ (X_i, Y_i) เมื่อ $i = 1, 2, \dots, n$ ในวิธีนี้เราจะประมาณฟังก์ชัน $f(x)$ เราจะประมาณ ข้อมูลที่ผ่านจุดเหล่านี้ด้วยโพลิโนเมียลลำดับ $(n-1)$ ดังนี้

$$P(x) = f(x) = y_i \quad ; \quad i = 1, 2, \dots, n \quad (2.1)$$

โดยที่ $P(x)$ จะเรียกว่าเป็นอินเทอร์โพลดิ้งโพลิโนเมียล และจะมีค่าเท่ากับ

$$P(x) = y_1L_1(x) + y_2L_2(x) + \dots + y_nL_n(x) \quad (2.2)$$

$L_i(x)$ ในสมการข้างต้น จะเป็นโพลิโนเมียลอันดับ $(n-1)$ ดังนี้

$$L_i(x) = \prod_{j=1, j \neq i}^n \frac{x - x_j}{x_i - x_j} \quad (2.3)$$

ที่จุดต่างๆของข้อมูล x_1, x_2, \dots, x_n จะได้ $L_i(x)$ มีค่าเป็น

$$\begin{aligned} L_i(x_j) &= 1 \quad , \quad i = j \quad ; \quad i, j = 1, 2, \dots, n \\ L_i(x_j) &= 0 \quad , \quad i \neq j \quad ; \quad i, j = 1, 2, \dots, n \end{aligned} \quad (2.4)$$

เมื่อแทนค่า $L_i(x)$ จากสมการที่ 2.3 ลงในสมการที่ 2.2 เราจะได้ ตารางอินเทอร์โพลดิ้งโพลิโนเมียลอันดับที่ $(n-1)$ ดังนี้

$$P(X) = \sum_{j=1}^n y_j L_j(x) = \sum_{j=1}^n y_j \prod_{i=1, i \neq j}^n \frac{x - x_i}{x_j - x_i} \quad (2.5)$$

(2) ไอท์เคนอินเทอร์โพลชัน (Aitken iterated linear interpolation)

ในวิธีแบบนี้มีหลักการ คือ เมื่อสร้างข้อมูลให้ 2 จุด คือ (x_i, y_i) และ (x_k, y_k) โดยที่ $i \neq k$ เราจะสามารถประมาณค่าของฟังก์ชัน $f(x)$ สำหรับตัวแปร x ซึ่งอยู่ในช่วง $[x_i, x_k]$ ได้โดยสมการอินเทอร์โพลดิ้งแบบเชิงเส้น ดังนี้

$$y = \frac{(x_i - x)y_k - (x_k - x)y_i}{x_i - x_k} \quad (2.6)$$

ในวิธีไอท์เคนอินเทอร์โพลชันก็เช่นเดียวกัน จะอาศัยหลักการของสมการข้างต้นทำซ้ำต่อไปจากอันดับ 2 เป็น 3 เป็น 4 และต่อไปเรื่อยๆ จนได้ โพลีโนเมียลอันดับสูง วิธีนี้จึงมัก เรียกว่า เป็น วิธีไอเทอร์เรทีฟอินเทอร์โพลชัน และมีสมการการคำนวณดังนี้

$$P_{i1} = y_i$$

$$P_{i,k+1} = \frac{(x_i - x)P_{kk} - (x_k - x)P_{ik}}{x_i - x_k} \quad (2.7)$$

โดย $k=1,2,\dots,n$ และ $i=1,2,\dots,n$

2.3.2 วิธีลิสต์สแควร์

ในการประมาณค่าตาม วิธีอินเทอร์โพลชัน เส้นโค้งสมมุติที่เราประมาณค่าของฟังก์ชันจริง $f(x)$ ผ่านจุดต่างๆของ แต่ในวิธีของลิสต์สแควร์ จะประมาณฟังก์ชันจริงที่ทุกๆจุดของ x_i โดยไม่จำเป็นต้องผ่านจุดของฟังก์ชันจริงทุกค่า ดังนั้น จะมีค่าเบี่ยงเบนเข้ามาเกี่ยวข้องด้วย วิธีนี้จะแบ่งออกเป็นได้เป็น

สมมุติเรามีข้อมูลอยู่ n จุด คือ

$$(x_i, y_i) \quad ; \quad i=1,2,\dots,n$$

ถ้าเราประมาณฟังก์ชันของข้อมูลชุดนี้ ในระหว่าง x_1 ถึง x_n ด้วยโพลิโนเมียล

$$P(x) = a_0 + a_1x + a_2x^2 + \dots + a_mx^m + \dots \quad (2.8)$$

เราจะได้ค่าผลต่างของฟังก์ชัน $P(x)$ กับค่าของ y_i (ที่จุด x_i) จะเป็น

$$r_i = y_i - p(x_i) \quad ; \quad i = 1, 2, \dots, n \quad (2.9)$$

ค่า r เรียกว่าค่าเบี่ยงเบนไปจากค่าจริงนั่นเอง จากค่า r_i ของข้อมูลที่ทุกๆจุด (x_i, y_i) ; $i = 1, 2, \dots, n$ เราจะได้ค่าผลบวกของค่าเบี่ยงเบนยกกำลังสองเป็น

$$Q = \sum_{i=1}^n r_i^2 = \sum_{i=1}^n [y_i - P(x_i)]^2 \quad (2.10)$$

(1) วิธีประมาณด้วยเส้นตรง

เมื่อกำหนดข้อมูลให้ข้อมูลมี n ชุดคือ (x_i, y_i) ; $i = 1, 2, \dots, n$ ในที่นี้เราจะประมาณฟังก์ชัน $y = f(x)$ ของข้อมูลในช่วงจาก x_1 ถึง x_n ด้วยโพลิโนเมียลอันดับ 1 หรือค่าสมการเส้นตรงนั่นเอง ดังสมการดังนี้

$$P_1(x) = a_0 + a_1x \quad (2.11)$$

โดยใช้ค่าของ $P_1(x)$ จากสมการข้างต้นเราจะได้ว่า สมการของ Q จะเป็นฟังก์ชันของ a_0 และ a_1 ดังนั้นเราสามารถหา a_0 และ a_1 ได้จากการอนุพันธ์ของ $Q(a_0, a_1)$ ให้มีค่าน้อยที่สุด เทียบกับค่าทั้งสอง จะได้ ค่า a_0 และ a_1 ดังนี้

$$a_1 = \frac{n \sum_{i=1}^n y_i x_i - \sum_{i=1}^n x_i \sum_{i=1}^n y_i}{n \sum_{i=1}^n x_i^2 - \left(\sum_{i=1}^n x_i \right)^2} \quad (2.12)$$

$$a_0 = \frac{\sum_{i=1}^n y_i - a_1 \sum_{i=1}^n x_i}{n} \quad (2.13)$$

ในการประมาณค่าของฟังก์ชันด้วยวิธีนี้เราสามารถตรวจสอบหรือวัดความใกล้เคียงกับค่าจริง โดยดูจากค่าสัมประสิทธิ์การตัดสินใจ r^2 (Coefficient of determination) และค่าเบี่ยงเบนมาตรฐาน Sd (Standard Deviation) ซึ่งหาได้จากสมการนี้คือ

$$S = \sqrt{\frac{Q}{n-2}} \quad (2.14)$$

$$r^2 = \frac{Q}{\sum_{i=1}^n y_i^2 - \left(\frac{\sum_{i=1}^n y_i}{n} \right)^2} \quad (2.15)$$

จากนั้นแทนในสมการของความคลาดเคลื่อนมาตรฐานของการประมาณ S_E (Standard error of estimate) ซึ่งมีสมการดังนี้

$$S_E = S_D \sqrt{1-r^2} \quad (2.16)$$

(2) วิธีประมาณด้วยโพลิโนเมียลอันดับ m

กำหนดข้อมูลให้ n ชุด คือ (x_i, y_i) ; $i = 1, 2, \dots, n$ ในที่นี้เราจะประมาณค่าของฟังก์ชัน $y = f(x)$ ด้วยโพลิโนเมียลอันดับ m ($m+1 < n$)

$$P_m(x) = a_0 + a_1x + \dots + a_{m-1}x^{m-1} + a_mx^m \quad (2.17)$$

ค่าสัมประสิทธิ์ a_0, a_1, \dots, a_n สามารถหาได้เช่นเดียวกับในหัวข้อ (1) โดยการแทนค่าสมการข้างต้นในสมการค่า Q แล้วหาอนุพันธ์น้อยสุด ค่าแสดงได้ดังนี้

$$a_0 n + a_1 \sum_{i=1}^n x_i + \dots + a_m \sum_{i=1}^n x_i^m = \sum_{i=1}^n y_i \quad (2.18)$$

$$a_0 \sum_{i=1}^n x_i + a_1 \sum_{i=1}^n x_i^{m+1} + \dots + a_m \sum_{i=1}^n x_i^{m+1} = \sum_{i=1}^n y x_i \quad (2.19)$$

$$a_0 \sum_{i=1}^n x_i^m + a_1 \sum_{i=1}^n x_i^{m+1} + \dots + a_m \sum_{i=1}^n x_i^{2m} = \sum_{i=1}^n y x_i^m \quad (2.20)$$

ค่าความคลาดเคลื่อนดังแสดงในหัวข้อที่(1) สมการที่ (2.16)

(3) วิธีประมาณด้วยใช้เส้นโค้งเอกซ์โพเนนเชียล

กำหนดชุดข้อมูลให้ n คือ (x_i, y_i) ; $i = 1, 2, \dots, n$ ในวิธีนี้เราจะประมาณค่าฟังก์ชัน $y = f(x)$ ด้วยฟังก์ชันเอกซ์โพเนนเชียล (exponential) ดังนี้

$$P_e(x) = a e^{bx} \quad (2.21)$$

สมการดังกล่าวเป็นแบบไม่เป็นเชิงเส้น ดังนั้นจึงไม่สามารถหาค่าอนุพันธ์ได้ เราจะใช้วิธีการแปลงค่าตัวแปรโดยการหา \log_e ของสมการข้างต้นทั้ง 2 ข้างดังนี้

$$\ln P_e(x) = \ln a + bx \quad (2.22)$$

และแปลงค่าตัวแปรโดยให้

$$a_0 = \ln a \quad ; \quad a_1 = b \quad (2.23)$$

ดังนั้นจะได้

$$\ln P_e(x) = a_0 + a_1 x \quad (2.24)$$

ซึ่งอยู่ในรูปของโพลีโนเมียลอันดับ 1 ค่าสัมประสิทธิ์ a_1 , a_0 และค่าความคลาดเคลื่อน จึงสามารถหาได้ตามหัวข้อที่ (1) สมการที่ (2.16)

2.4 สัมประสิทธิ์ของการตัดสินใจ (Coefficient of Determination)

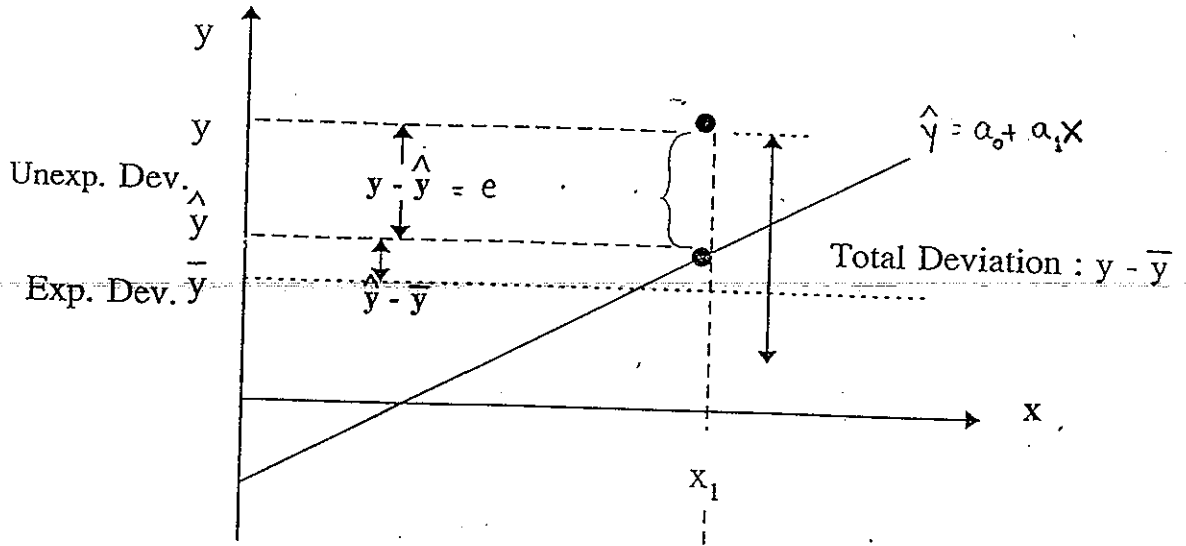
จากแผนภาพการกระจาย (Scatter diagram) ซึ่งจุดข้อมูล X, Y จุดเหล่านี้จะไม่เรียงเป็นเส้นตรงที่เดียว แต่จะมีแนวโน้มว่าจุดต่าง ๆ เหล่านี้สามารถลากเส้นตรงให้ผ่านได้ ดังนั้นหากสามารถสร้างสมการแทนเส้นตรงที่ลากผ่านจุดต่าง ๆ เหล่านี้ได้อย่างใกล้เคียงที่สุด สมการนี้คือ สมการถดถอยเชิงเส้น (Linear Regression Equation) ในการหาสมการดังกล่าว จำเป็นที่จะต้องหาพารามิเตอร์ซึ่งจากข้อมูลที่มี n ชุด โดยให้ a_0 และ a_1 เป็นตัวประมาณค่าของพารามิเตอร์ ดังนั้นการประมาณเส้นถดถอยนี้สามารถเขียนได้ในรูป

$$\hat{Y} = a_0 + a_1 X \quad (2.25)$$

โดยที่

$$a_0 = \frac{\sum_{i=1}^n y_i - a_1 \sum_{i=1}^n x_i}{n} \quad (2.26)$$

$$a_1 = \frac{n \sum_{i=1}^n y_i x_i - \sum_{i=1}^n x_i \sum_{i=1}^n y_i}{n \sum_{i=1}^n x_i^2 - \left(\sum_{i=1}^n x_i \right)^2} \quad (2.27)$$



รูปที่ 2.1

จากแผนภาพที่แสดง ส่วนเบี่ยงเบนทั้งหมดของตัวแปรตาม Y จากค่าเฉลี่ย \bar{Y} อาจแยกออกได้เป็น 2 ส่วน คือ ส่วนเบี่ยงเบนของค่าที่อยู่บนเส้นถดถอยจากค่าเฉลี่ย หรือ $(\hat{Y} - \bar{Y})$ ซึ่งอาจอธิบายได้ (explained) โดยค่าของ X ที่กำหนดให้กับ ส่วนเบี่ยงเบนของ Y จากค่าที่อยู่บนเส้นถดถอย หรือ $(Y - \hat{Y})$ ซึ่งไม่อาจอธิบายได้ (Unexplained) โดยค่าของ X ดังนั้น

$$Y - \bar{Y} = (\hat{Y} - \bar{Y}) + (Y - \hat{Y}) \tag{2.28}$$

นั่นคือ ส่วนเบี่ยงเบนทั้งหมด = ส่วนเบี่ยงเบนที่สามารถอธิบายได้ + ส่วนเบี่ยงเบนที่ไม่สามารถอธิบายได้ และเนื่องจากส่วนเบี่ยงเบนทั้งสองส่วนเป็นอิสระซึ่งกันและกัน ค่าความแปรปรวนทั้งหมดจึงเท่ากับผลรวมของค่าความแปรปรวนทั้งสองส่วน นั่นคือ

$$\text{Total variance} = \text{Explained variance} + \text{Unexplained variance}$$

และ เมื่อนำเอา Explained variance หารด้วย total variance จะได้กำลังสองของสัมประสิทธิ์สหสัมพันธ์ เรียกว่า Coefficient of determination ซึ่งเขียนแทนด้วยสัญลักษณ์ r^2

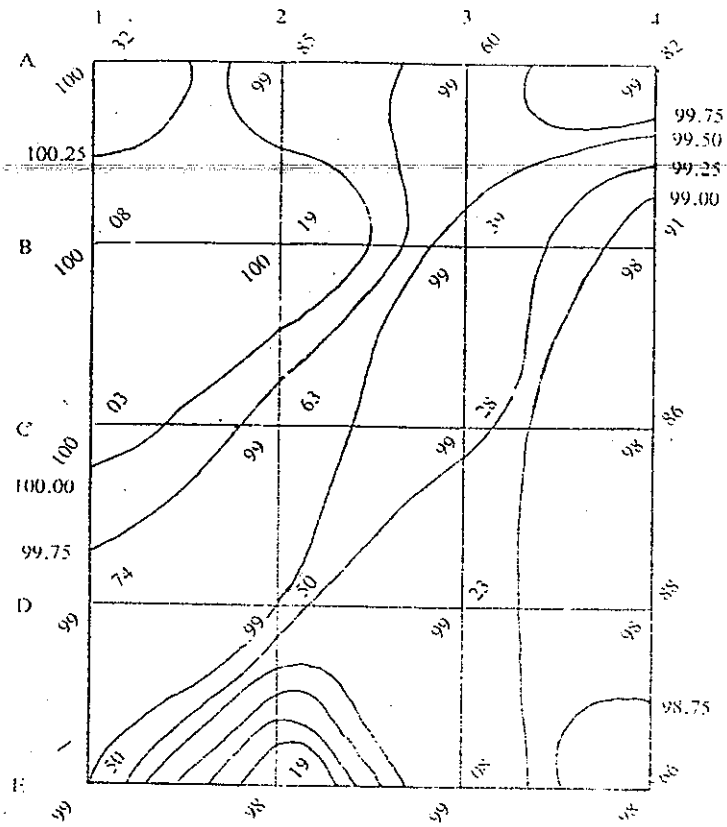
$$\begin{aligned}
 r^2 &= \frac{\sum_{i=1}^n (\hat{y}_i - \bar{Y})^2}{\sum_{i=1}^n (y_i - \bar{Y})^2} \\
 &= \frac{\sum_{i=1}^n (a_0 + a_1 X - \bar{Y})^2}{\sum_{i=1}^n (y_i - \bar{Y})^2} \\
 &= \frac{\left[\sum_{i=1}^n (x_i - \bar{X})(y_i - \bar{Y}) \right]^2}{\left[\sum_{i=1}^n (x_i - \bar{X})^2 \right] \left[\sum_{i=1}^n (y_i - \bar{Y})^2 \right]} \quad (2.29)
 \end{aligned}$$

ค่าของ r^2 จะมีค่าจาก 0 ถึง 1 ($0 \leq r^2 \leq 1$) และ ค่า r^2 นี้จะเป็นค่าที่บอกความสัมพันธ์ของเส้นถดถอยที่วิเคราะห์มาดั่งนั้นสามารถอธิบายความแปรปรวนที่เกิดขึ้นใน Y ได้มากน้อยเพียงใด ค่า r^2 อาจแสดงในรูปของ % เช่น ค่า $r^2 = 0.96$ หรือ 96% เป็นต้น

2.5 การ Interpolation ทาค่าระดับของปากหลุมเจาะโดยการอ่านค่าจาก Contour

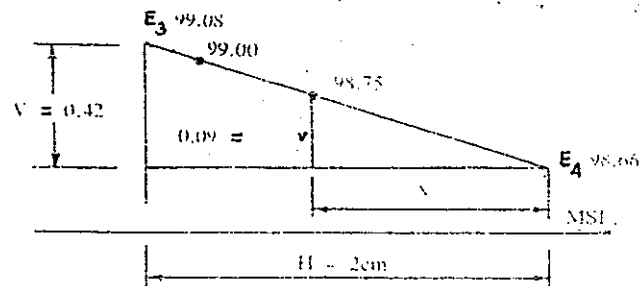
การหาค่าระดับปากหลุมเจาะนั้นจะหาได้จากวิธีการดังต่อไปนี้

- 1) **Computation** คือ การคำนวณทางเรขาคณิต ซึ่งจะช่วยให้ทราบค่าระยะห่างของระดับที่จะหาว่าห่างจาก Contour point เท่ากับเท่าไร ยกตัวอย่าง เช่น การหาระดับ 98.75 ห่างจากจุด E4 มาทาง E3 เท่าไรจาก รูปที่ 2.2



รูปที่ 2.2 Contour

จากหลักการของสามเหลี่ยมคล้าย



รูปที่ 2.3 แสดงการคำนวณ

จากรูปกำหนดให้ V = ความต่างระดับระหว่าง E3 กับ E4 เท่ากับ 0.42 เมตร

v = ความต่างระดับระหว่าง E4 กับจุด 98.75 เท่ากับ 0.09 เมตร

H = ระยะตารางกริดในแผนที่ ในที่นี้ 1 : 1000 จะเท่ากับ 2 ซม.

หลักสามเหลี่ยมคล้าย

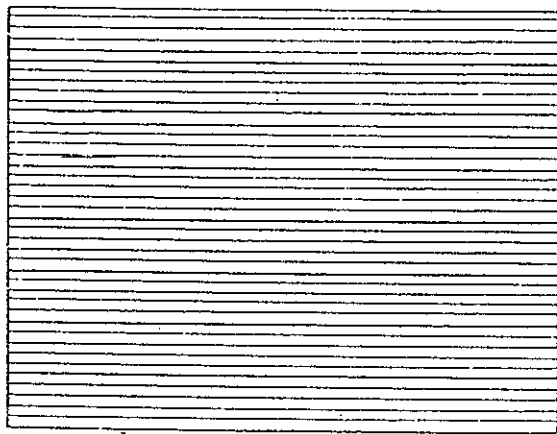
$$x/H = v/V$$

$$x = (H/V) \times v$$

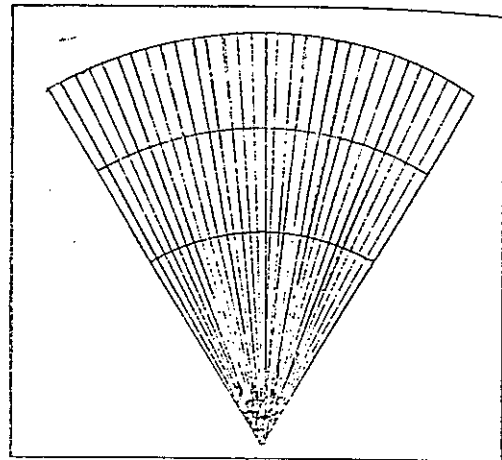
$$x = (2/0.42) \times 0.09 = 0.42 \text{ ซม.}$$

เมื่อได้ระยะ x แล้วก็วัดระยะจาก E4 มาทาง E3 เท่ากับ 0.42 ซม.

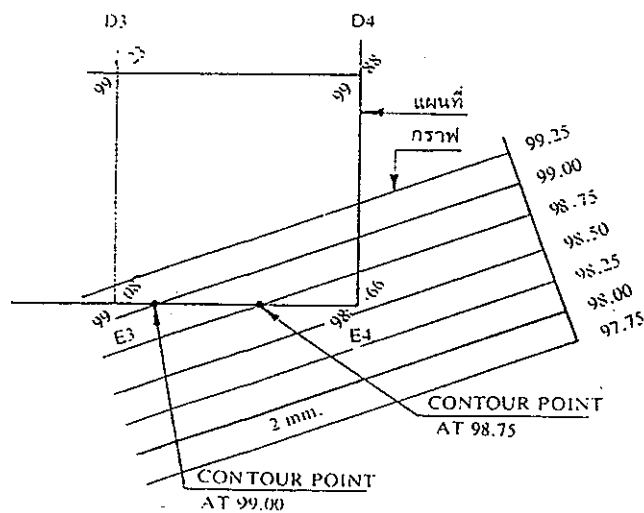
- 2) Graphical Mean วิธีนี้จะต้องทำกราฟขนาด 8x10 ซม. ด้วยกระดาษ Tracing กราฟนี้จะมีชนิดคือ แบบที่เป็นรูปสี่เหลี่ยมผืนผ้า กับชนิดที่เป็นรูปสามเหลี่ยมดังรูปที่ 2.4



(a)



(b)



รูปที่ 2.4

วิธีการใช้กราฟ

1. Plot แผนที่ตามมาตราส่วนที่ใช้
2. กำหนดค่าระดับในกระดาษกราฟ โดยไม่ต้องเขียนค่าระดับลงในกราฟ ในที่นี้กำหนด 98,99,100 เขียน Contour interval 0.25 เมตร ระยะ 2 มิลลิเมตร ในกราฟจะ เท่ากับ ค่าระดับ 0.25 เมตร
3. ชกกราฟไปทับกับแผนที่ ให้ค่าระดับ 98.66 ในกราฟทับกับค่าระดับ 98.66 ในแผนที่ เอนนิ้วกดไว้ แล้วเลื่อนกราฟให้ระดับ 99.08 ในกราฟตัดกับจุด 99.08 ในแผนที่
4. ถ้าค่าระดับในกราฟ เช่น 98.75,99.00 ตัดกับตารางกริดที่จุดไหนจุดนั้นจะเป็นระดับที่ 98.75 และ 99.00 ตามที่ต้องการ