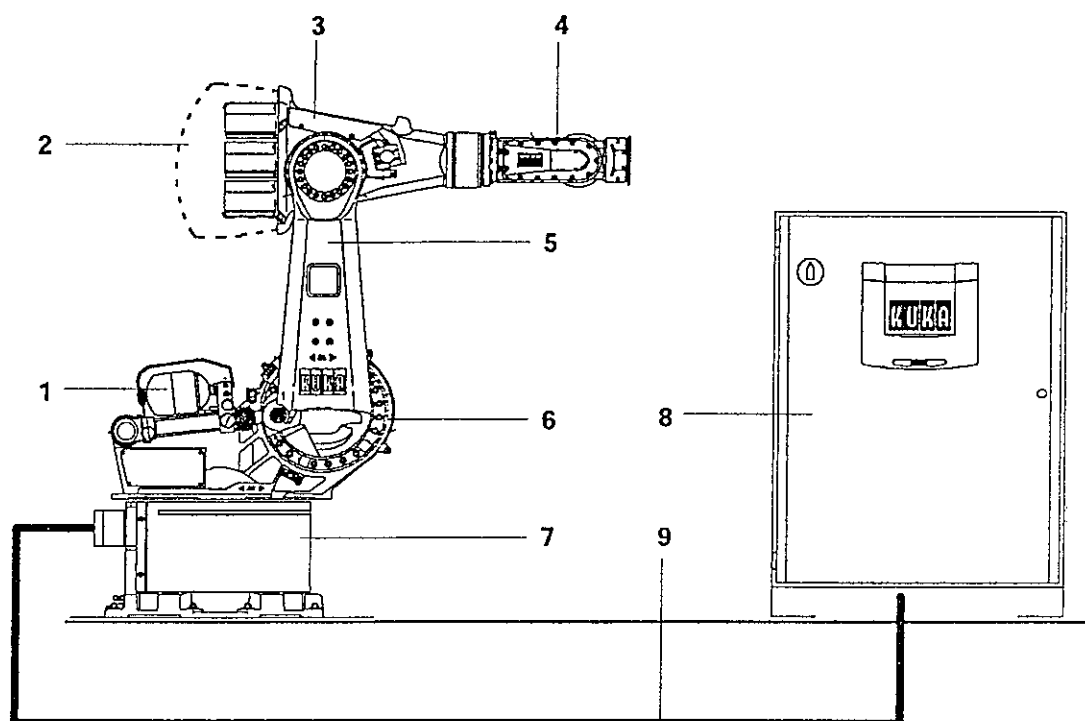


**ภาคผนวก**

ภาคผนวก ก. ข้อมูลของหุ่นยนต์อุตสาหกรรม KUKA KRC 125/2

### ก.1 ส่วนประกอบของหุ่นยนต์อุตสาหกรรม KUKA KRC 125/2

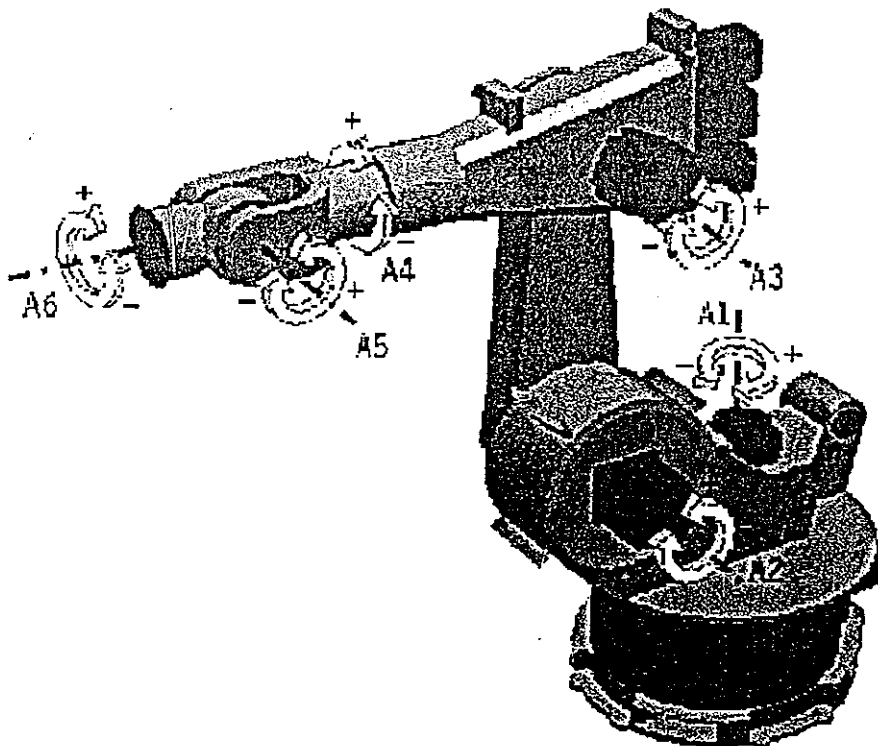
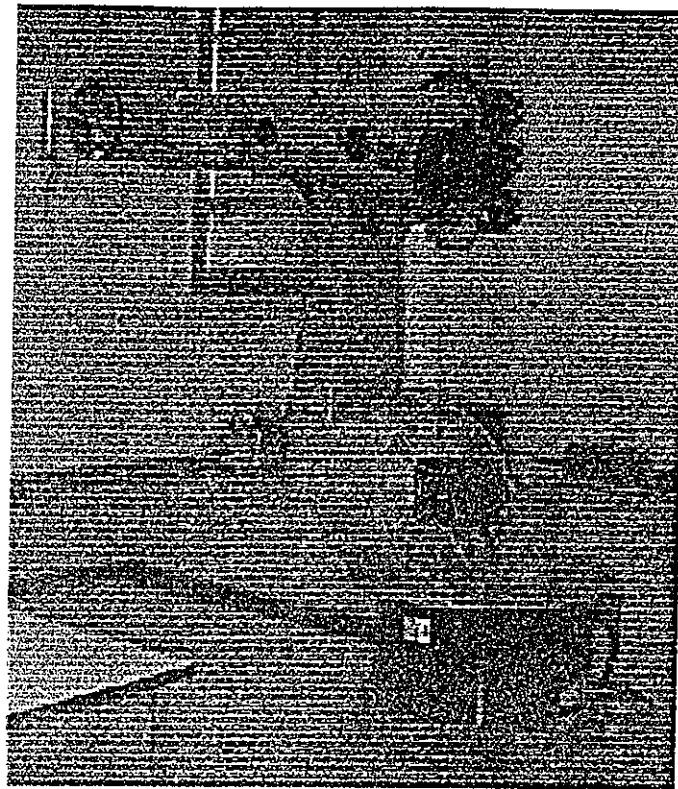
หุ่นยนต์อุตสาหกรรม KUKA KRC 125/2 เป็นหุ่นยนต์ 6 แขนวแกน ซึ่งมีส่วนประกอบของหุ่นยนต์อุตสาหกรรม ดังต่อไปนี้



- 1 Hydropneumatic counterbalancing system
- 2 Counterweight A 3 (only on KR 150/2, KR 150 L150/2, KR 150 L120/2, KR 200/2)
- 3 Arm
- 4 In-line wrist
- 5 Link arm
- 6 Rotating column

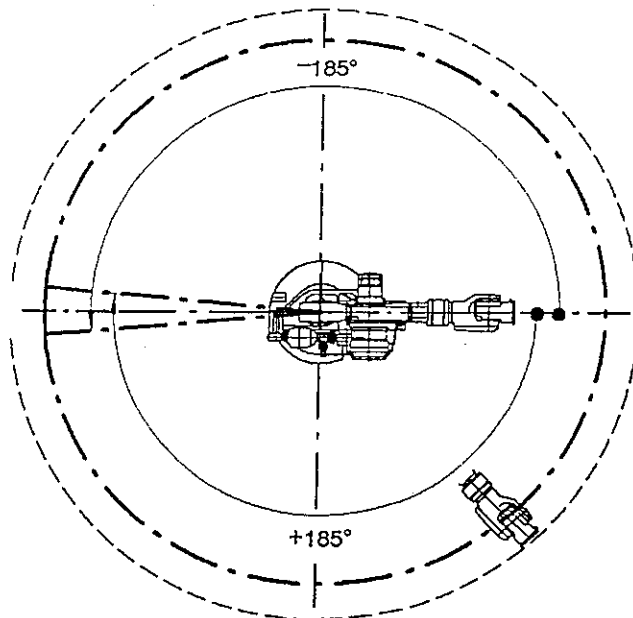
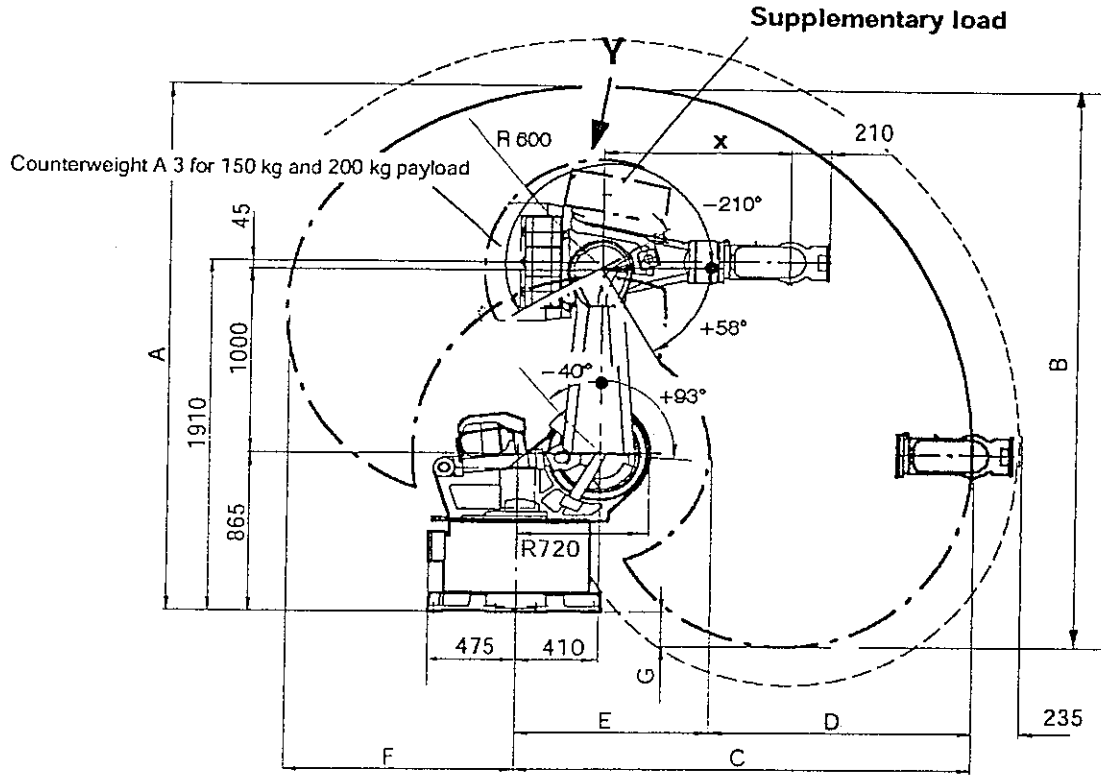
- 7 Base frame
- 8 Control cabinet (see separate documentation)
- 9 Connecting cables

รูปที่ ก.1 แสดงส่วนประกอบต่างๆ ของหุ่นยนต์อุตสาหกรรม KUKA KRC 125/2



รูปที่ ก.2 แสดงรูปหุ่นยนต์อุตสาหกรรม KUKA KRC 125/2

ก.2 ลักษณะทางกายภาพของหุ่นยนต์อุตสาหกรรม KUKA KRC 125/2



	A	B	C	D	E	F	G	X
KR 125/2	2866	3054	2410	1405	1005	1234	188	1000
KR 125 L100/2	3066	3454	2610	1525	1085	1434	388	1200
KR 125 L90/2	3266	3854	2810	1603	1207	1634	588	1400
KR 150/2	2866	3054	2410	1405	1005	1234	188	1000
KR 150 L150/2	3066	3454	2610	1525	1085	1434	388	1200
KR 150 L120/2	3266	3854	2810	1603	1207	1634	588	1400
KR 200/2	2866	3054	2410	1405	1005	1234	188	1000

รูปที่ ก.3 แสดงลักษณะทางกายภาพของหุ่นยนต์อุตสาหกรรม KUKA KRC 125/2

Axis	Range of motion software limited	Speed
1	$\pm 185^\circ$	100 °/s
2	+93° to -40°	100 °/s
3	+58° to -210°	100 °/s
4	$\pm 350^\circ$	154 °/s
5	$\pm 120^\circ$	167 °/s
6	$\pm 350^\circ$	251 °/s

ตารางที่ ก.1 แสดงตารางข้อมูลของแกน(Axis) ต่างๆ ของหุ่นยนต์อุตสาหกรรม KUKA KRC 125/2

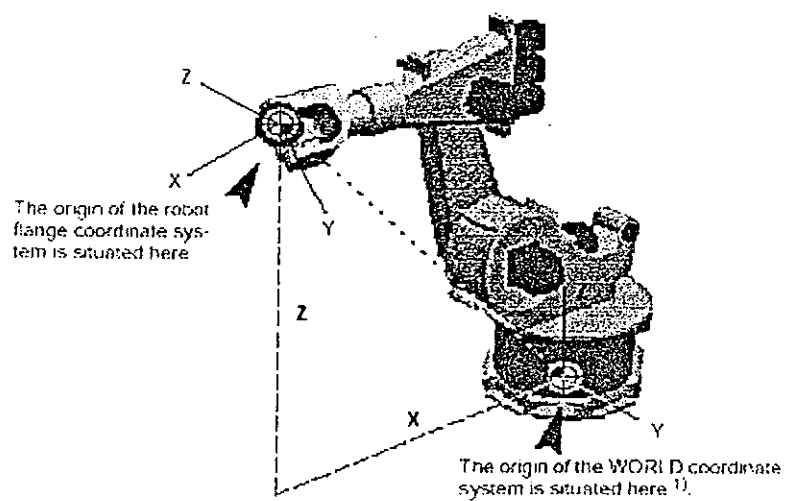
### ก.3 ลักษณะการเคลื่อนที่ที่ตำแหน่งต่างๆ ของหุ่นยนต์อุตสาหกรรม KUKA KRC 125/2

เพื่อให้เห็น ภาพการเคลื่อนที่ของหุ่นยนต์อุตสาหกรรมอย่างชัดเจน จะแสดงรูปภาพการเคลื่อนไหวของหุ่นยนต์อุตสาหกรรม KUKA KRC 125/2 ที่ตำแหน่งต่างๆ เพียงบางส่วน ซึ่งแสดงดังรูปที่ ก.4 เมื่อตำแหน่งพิกัดเดิม (Home) ของหุ่นยนต์นี้แสดงดังรูปที่ ก.4.(a)

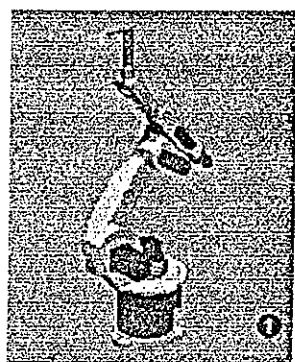
โดยที่ รูปที่ ก.4.(b) แสดงรูปแกนที่ 5 หมุนทำมุม 45 องศา เมื่อเทียบกับตำแหน่งพิกัดเดิม (Home) จากรูปที่ ก.4.(a) และแกนที่ 3 หมุนทำมุม 80 องศา เมื่อเทียบกับตำแหน่งพิกัดเดิม (Home) จากรูปที่ ก.4.(a)

รูปที่ ก.4.(c) แสดงรูปแกนที่ 4 หมุนทำมุม 180 องศา เมื่อเทียบกับตำแหน่งพิกัดจากรูปที่ ก.4.(b) และแกนที่ 5 หมุนทำมุม -45 องศา เมื่อเทียบกับตำแหน่งพิกัดจุดเริ่มต้นจากรูปที่ ก.4.(b) รูปที่ ก.4.(d) แสดงรูปแกนที่ 3 หมุนทำมุม -50 องศา เมื่อเทียบกับตำแหน่งพิกัดจากรูปที่ ก.4.(c)

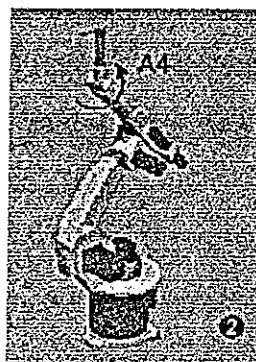
รูปที่ ก.4.(e) แสดงรูปแกนที่ 1 หมุนทำมุม 180 องศา เมื่อเทียบกับตำแหน่งพิกัดจากรูปที่ ก.4.(d)



(a)



(b)



(c)



(d)



(e)

รูปที่ ก.4 แสดงลักษณะของการเคลื่อนที่ของหุ่นยนต์ KUKA KRC 125/2 ที่ตำแหน่งต่างๆ

ภาคผนวก ข. ขั้นตอนและภาพแสดงการทำงานของโปรแกรมควบคุม  
และโปรแกรมแสดงผลการควบคุมการเคลื่อนที่ของ  
หุ่นยนต์อุตสาหกรรม KUKA KRC 125/2



## ข.1 ขั้นตอนการใช้โปรแกรมควบคุมหุ่นยนต์อุตสาหกรรม KUKA KRC 125/2

1. Copy โฟลเดอร์ที่ชื่อ Pointer ลงในฮาร์ดดิสก์หลังจากนั้นเปิดโฟลเดอร์นี้ขึ้นมาแล้วดับเบิลคลิกที่ Icon Pointer เพื่อเปิด โปรแกรม

2. ในหน้าจอแรกจะมีหัวข้อให้เลือก 4 หัวข้อ ดังรูปที่ ข.1 ผู้ใช้สามารถเลือกหัวข้อได้ตามต้องการโดยคลิกที่ปุ่มหน้าหัวข้อนั้น โดยที่

หัวข้อที่ 1 จะเป็นส่วนของการแนะนำ โปรแกรมโดยทั่วไป ดังรูปที่ ข.2

หัวข้อที่ 2 แสดงสมการหลักที่ใช้ในการเขียนโปรแกรมควบคุมและโปรแกรมแสดงผลการควบคุมการเคลื่อนที่ของหุ่นยนต์ ดังรูปที่ ข.3

หัวข้อที่ 3 แสดงกราฟและภาพการเคลื่อนที่ของตำแหน่งปลายของหุ่นยนต์ รวมทั้งรูปแบบการเคลื่อนที่ ความเร็ว ความเร่งระหว่างมุมต่างๆของหุ่นยนต์ ซึ่งจะแสดงทีละข้อต่อ ดังรูปที่ ข.4

หัวข้อที่ 4 เป็นส่วนที่ใช้เรียกโปรแกรมควบคุมการเคลื่อนที่ของหุ่นยนต์ ขึ้นมาโดยเมื่อผู้ใช้เลือกหัวข้อนี้แล้วจะเข้าสู่หน้าจอ Form เชื่อมต่อกับโปรแกรมควบคุมการเคลื่อนที่ของหุ่นยนต์ แล้วให้ดับเบิลคลิกที่ Icon Robot\_Ik.exe เพื่อเข้าสู่โปรแกรมควบคุมการเคลื่อนที่ของหุ่นยนต์ดังรูปที่ ข.5

หัวข้อที่ 5 เป็นรายละเอียดของคณะผู้จัดทำและอาจารย์ที่ปรึกษา ดังรูปที่ ข.6 เมื่อเข้าไปในแต่ละหัวข้อถ้าผู้ใช้ต้องการกลับสู่หน้าจอแรกก็ให้คลิกที่ปุ่ม “กลับสู่เมนูหลัก”

2. เลือกคลิกที่หัวข้อที่ 4 เพื่อเข้าสู่โปรแกรมการควบคุมการเคลื่อนที่ของหุ่นยนต์ การใช้งานจะเริ่มจากการกรอกค่าตำแหน่งปลายของแขนกลตาม World Coordinate X, Y, Z ในกรอบพิกัดปลายที่ต้องการ หรือกดปุ่มเลื่อนพิกัดที่อยู่ทางด้านมุมล่างขวาของจอภาพ (Manual control) โดยค่าจะเพิ่มขึ้นหรือลดลงขึ้นอยู่กับกรอกค่าในทิศทางบวกหรือลบตามพิกัดของแต่ละตัวซึ่งค่าพิกัดจะมีหน่วยเป็นมิลลิเมตร (พิกัด X , Z ที่กรอกต้องอยู่ระหว่าง (+)2000 ส่วนพิกัด Y ต้องอยู่ระหว่าง(+2000)กับ(-450)เนื่องจากเป็นช่วงมากที่สุดที่แขนกลสามารถเคลื่อนไปถึง) แล้วกรอกค่าเวลาที่ต้องการให้แขนกลเคลื่อนที่ระหว่างตำแหน่งหนึ่งไปสู่ตำแหน่งถัดไปด้วย ดังรูปที่ ข.7

3. กรอกค่ามุมในกรอบ มุมของการเข้าสู่จุดปลาย ซึ่งจะเป็นค่าที่การกำหนดลักษณะการวางตัวเข้าสู่เข้าสู่จุดปลายให้กับแขนกลซึ่งค่ามุมที่กรอกจะมีหน่วยเป็นองศา ดังรูปที่ ข.7

4. คลิกที่ปุ่ม OK จะเป็นการเก็บค่าพิกัดไว้ 1 ครั้ง ในโปรแกรมนี้ผู้ใช้สามารถกรอกค่าตำแหน่งที่ต้องการให้แขนกลเคลื่อนที่ได้ครั้งละหลายๆตำแหน่งโดยการกรอกค่าพิกัดแล้วคลิก OK ทุกครั้งที่ต้องการเก็บค่าซึ่งจะมีการแสดงค่าที่กรอกไว้ในกรอบค่าพิกัดที่เก็บ โดยบรรทัดแรกจะเป็น

จุดเริ่มต้นของแขนกลและบรรทัดต่อไปจะเป็นจุดที่ต้องการให้แขนกลเคลื่อนที่ไป ตามลำดับ ดังรูปที่ ข.8 และ ข.9 (ถ้ากรอกค่าผิดพลาดหรือต้องการ โปรแกรมเริ่มต้นคำนวณค่าชุดใหม่ให้คลิกปุ่ม RESET ซึ่งจะเป็นการลบค่าในกรอบ ค่าผิดพลาดที่เก็บทั้งหมด)

5. ถ้าคลิกปุ่ม OK แล้วโปรแกรมฟ้องขึ้นมาว่า “ค่าพิกัดที่กรอกแขนกลไม่สามารถเคลื่อนที่ไปตำแหน่งนั้นได้” หรือ “ค่าพิกัดที่กรอกแขนกลไม่สามารถเคลื่อนที่ไปตำแหน่งนั้นได้เนื่องจากมีค่ามุมใดๆไม่อยู่ในช่วงของมุมนั้น” หมายความว่าพิกัดที่ต้องการนั้นแขนกลไม่สามารถเคลื่อนไปที่ตำแหน่งนั้นได้ เนื่องจากมุมและความยาวของแขนกลมีขนาดจำกัด ผู้ใช้จึงต้องกรอกค่าตำแหน่งปลายและมุมของการเข้าสู่จุดปลายใหม่ ดังรูปที่ ข.16

6. แล้วคลิก RUN เพื่อสั่งให้โปรแกรมคำนวณค่ามุมที่แขนกลแต่ละแขนต้องวางตัวเพื่อให้ได้ตำแหน่งปลายแขนกลตามที่กำหนดไว้สามารถดูค่ามุมที่คำนวณได้ในกรอบ มุมของแต่ละแกน

7. เมื่อคลิกปุ่ม RUN แล้วจะมีข้อความ “สิ้นสุดการเคลื่อนที่เข้าสู่จุดHome” รูปที่ ข.10 ให้คลิก OK เพื่อให้โปรแกรมแสดงการตรวจสอบค่าตำแหน่งปลายจากค่ามุมที่คำนวณออกมาได้ โดยจะแสดงให้เห็นการเปลี่ยนแปลงขณะทำการคำนวณในกรอบ แสดงการตรวจสอบพิกัดจากมุมที่คำนวณได้ ซึ่งเมื่อแสดงการคำนวณเสร็จแล้วให้คลิกปุ่ม OK บนข้อความ “สิ้นสุดการเคลื่อนที่เข้าสู่จุดที่ 1” แล้วสังเกตที่ค่า X, Y, Z ว่าตรงกับที่กรอกไว้ตอนแรกหรือไม่ถ้าตรงกันหมายความว่าค่าที่ได้นั้นถูกต้อง ดังรูปที่ ข.11 แต่ถ้ามีตำแหน่งปลายหลายจุด โปรแกรมจะแสดงการตรวจสอบในตำแหน่งต่อไปด้วย ดังรูปที่ ข.12 (ถ้าต้องการเริ่มต้นคำนวณใหม่ให้คลิก RESET แล้วเริ่มทำตั้งแต่ ข้อ 2 ถึง ข้อ 7)

8. เมื่อต้องการ Save ค่าให้คลิกเครื่องหมาย Save บน Toolbars หรือ เลือกเมนู File>Save ดังรูปที่ ข.13 จะปรากฏหน้าต่างของการ Save ค่าพิกัด X, Y, Z ให้ตั้งชื่อ File แล้วคลิก Save ดังรูปที่ ข.14 หลังจากนั้นจะปรากฏหน้าต่างของการ Save ค่ามุม ให้ตั้งชื่อ File แล้วคลิก Save ดังรูปที่ ข.15

9. โปรแกรมนี้ผู้ใช้สามารถใช้ Menu Bar และ Toolbars ในการจัดการกับข้อมูลในกรอบ ค่าพิกัดที่เก็บและค่ามุมที่เก็บได้เหมือนกับการใช้ Window ทั่วไป

## ข.2 ขั้นตอนการใช้โปรแกรมแสดงผลการควบคุมการเคลื่อนที่ของหุ่นยนต์อุตสาหกรรม KUKA KRC 125/2

1. Copy โฟลเดอร์ที่ชื่อ Pointer ลงในฮาร์ดดิสก์หลังจากนั้นเปิดโฟลเดอร์นี้ขึ้นมาแล้วดับเบิลคลิกที่ Icon Pointer เพื่อเปิด โปรแกรม

2. ในหน้าจอแรกจะมีหัวข้อให้เลือก 4 หัวข้อ ดังรูปที่ ข.1 ผู้ใช้สามารถเลือกหัวข้อได้ตามต้องการโดยคลิกที่ปุ่มหน้าหัวข้อนั้นโดย

หัวข้อที่ 1 จะเป็นส่วนของการแนะนำโปรแกรมโดยทั่วไป ดังรูปที่ ข.2

หัวข้อที่ 2 แสดงสมการหลักที่ใช้ในการเขียนโปรแกรมทั้ง โปรแกรมควบคุม และ แบบจำลองการเคลื่อนที่ของแขนกล ดังรูปที่ ข.3

หัวข้อที่ 3 แสดงกราฟและภาพการเคลื่อนที่ของตำแหน่งปลายของแขนกล รวมทั้งรูปแบบการเคลื่อนที่ ความเร็ว ความเร่งระหว่างมุมต่างๆของแขนกลซึ่งจะแสดงทีละข้อต่อ ดังรูปที่ ข.4

หัวข้อที่ 4 เป็นส่วนที่ใช้เรียกโปรแกรมควบคุมแขนกลขึ้นมาโดยเมื่อผู้ใช้เลือกหัวข้อนี้แล้วจะเข้าสู่หน้าจอForm เชื่อมต่อกับโปรแกรมควบคุมการเคลื่อนที่ของหุ่นยนต์แล้วให้ผู้ใช้ดับเบิลคลิกที่ Icon Robot\_1k.exe เพื่อเข้าสู่โปรแกรมควบคุม ดังรูปที่ ข.5

หัวข้อที่ 5 เป็นรายละเอียดของคณะผู้จัดทำและอาจารย์ที่ปรึกษา ดังรูปที่ ข.6 เมื่อเข้าไปในแต่ละหัวข้อถ้าผู้ใช้ต้องการกลับสู่หน้าจอแรกก็ให้คลิกที่ปุ่ม “กลับสู่เมนูหลัก”

3. เมื่อคลิกหัวข้อที่ 3 จะเข้าสู่หน้าต่างของแบบจำลองการเคลื่อนที่ไหวให้คลิกที่ปุ่มหน้าหัวข้อที่ 3 อีกครั้ง ดังรูปที่ ข.4

4. เมื่อเข้าสู่หน้าจอการแสดงผลแบบจำลองการเคลื่อนที่ของแขนกลแล้ว ขั้นตอนการแสดงผลกราฟของการเคลื่อนที่ของแขนกลจะเริ่มโดยให้ผู้ใช้เปิด File มุมที่ได้ Save ไว้จากโปรแกรมควบคุมการเคลื่อนที่ของหุ่นยนต์ ดังรูปที่ ข.17 ซึ่งค่าที่เปิดออกมาจะไปปรากฏในกรอบ มุมที่ใช้ในการคำนวณ ดังรูปที่ ข.18 แต่ถ้าต้องการกรอกค่ามุมเองก็สามารถทำได้ โดยการกรอกค่าในกรอบ มุมที่ต้องการ (จะต้องค่ามุมให้อยู่ในช่วงที่แขนกลสามารถทำได้ซึ่งได้แสดงไว้ที่หน้ากรอบที่จะกรอกค่ามุม) พร้อมทั้งกรอกเวลาที่ต้องการให้แขนกลเคลื่อนที่ด้วย แล้วคลิก OK เมื่อต้องการให้มีการแสดงผลการเคลื่อนที่หลายจุดก็สามารถกรอกได้หลายชุด

5. คลิก RUN แล้วจะมีกรอบแจ้งว่า“จบการเคลื่อนที่ครั้งที่ 1” ดังรูปที่ ข.19 ให้คลิก OK ไปจนกว่าจะหมดซึ่งโปรแกรมจะเริ่มคำนวณค่าจุดปลาย ดังรูปที่ ข.20 และ ข.21 (แสดงในกรอบพิกัด X, Y ,Z) พร้อมทั้งแสดงการเคลื่อนที่ของจุดปลายเป็นแบบ กราฟ 2 มิติในแต่ละระนาบ ตั้งแต่จุดแรกจนถึงจุดสุดท้าย

6. หลังจากนั้นผู้ใช้สามารถดูลักษณะการเคลื่อนที่ ความเร็ว ความเร่ง ระหว่างจุดของแต่ละข้อต่อได้โดยกรอกค่าจุดที่ต้องการดู (เช่นกรอกเลข 1 จะหมายถึงว่าต้องการให้แสดงค่าระหว่างบรรทัดที่ 1 และ 2 จากกรอบ มุมที่ใช้ในการคำนวณ) แล้วคลิกเลือกที่ ปุ่ม Trajectory, Velocity, Acceleration

7. เมื่อเข้าสู่หน้าจอ แบบจำลองการเคลื่อนที่ของแต่ละข้อต่อในระยะเวลาที่กำหนด แล้วให้คลิก OK เพื่อนำค่าที่เลือกไว้มาแสดง ซึ่งจะมีการบอกว่กำลังแสดงระหว่างจุดต้นและจุดปลายใดในกรอบจุดเริ่มต้นของหุ่นยนต์(Initial Position)และจุดปลายของหุ่นยนต์(Goal Position)พร้อมเวลาที่ใช้

8. จะมีการแสดงกราฟซึ่งมี 6 ข้อต่อ สามารถเลือกดูแต่ละข้อต่อได้โดยคลิกที่แถบของมัน การแสดงกราฟในส่วนของลักษณะการเคลื่อนที่(Trajectory)ระหว่างจุดของแต่ละข้อต่อ เช่น ข้อต่อที่ 1 ในตอนแรกมุมอยู่ที่ 0 แล้วจะเคลื่อนที่ไปที่มุม 30 นั้น โปรแกรมจะแบ่งเวลาที่กำหนดในการเคลื่อนที่ระหว่าง 0 ถึง 30 เป็นออกเป็น 50 ช่วง แล้วจะแสดงให้เห็นว่าในแต่ละช่วงเวลานั้นมุมของแขนกลได้เคลื่อนที่ไปถึงมุมที่เท่าไรแล้ว ดังรูปที่ ข.22 ในส่วนของความเร็ว(Velocity) ความเร่ง นั้นก็จะมีคามหมายเหมือนกันแต่เปลี่ยนไปแสดงถึงความเร็วและความเร่งแทนมุม ซึ่งสามารถคลิกเลือกได้จากข้างบนแถบเลือกข้อต่อแล้วคลิก OK ดังรูปที่ ข.23 และ ข.24

9. เมื่อย้อนกลับมาดูที่หน้าจอ การแสดงแบบจำลองการเคลื่อนที่ของแขนกล จะเห็นว่าไม่มีปุ่มแสดงภาพ เมื่อคลิกปุ่มนี้แล้วจะเข้าสู่หน้าจอ การแสดงรูปตัวอย่างการเคลื่อนไหวของแขนกลในแบบ 3 มิติ ซึ่งเป็นรูปการเคลื่อนไหวของแขนกลแบบ 3 มิติ ผู้จัดทำได้กำหนดจุดตัวอย่างขึ้นมา 2 จุด คือ

ตัวอย่างของพิกัดที่ได้แสดงให้ดูในรูป 3 มิติ

X1000 Y200 Z1045 J30 S30 W30 T1 (พิกัด home)

X-200 Y1492.622 Z736.694 J30 S30 W30 T5 (พิกัดที่ 1,Position 1)

X478.707 Y-195.864 Z1083.990 J30 S30 W30 T5 (พิกัดที่ 2,Position 2)

แล้วให้แขนกลแสดงการเคลื่อนที่ให้จุดปลายของแขนกลไปอยู่ในจุดที่กำหนด ดังรูปที่ ข.25 , ข.26 และ ข.27 โดยค่ามุมจะได้มาจากการคำนวณในโปรแกรมนี้ การจะดูภาพเคลื่อนไหวให้ดับคลิกที่รูป 3 มิติหรือคลิกขวาที่รูปแล้วเลือก Play แต่ถ้าต้องการดูภาพเคลื่อนไหวไปที่ช่วงทำได้โดยคลิกขวาที่รูปแล้วเลือก open จะทำให้ผู้ใช้สามารถดูการไหลแบบวิดีโอได้

จากตัวอย่างที่แสดงให้ดูนี้ โปรแกรมจะแสดงค่ามุมดังนี้ คือ

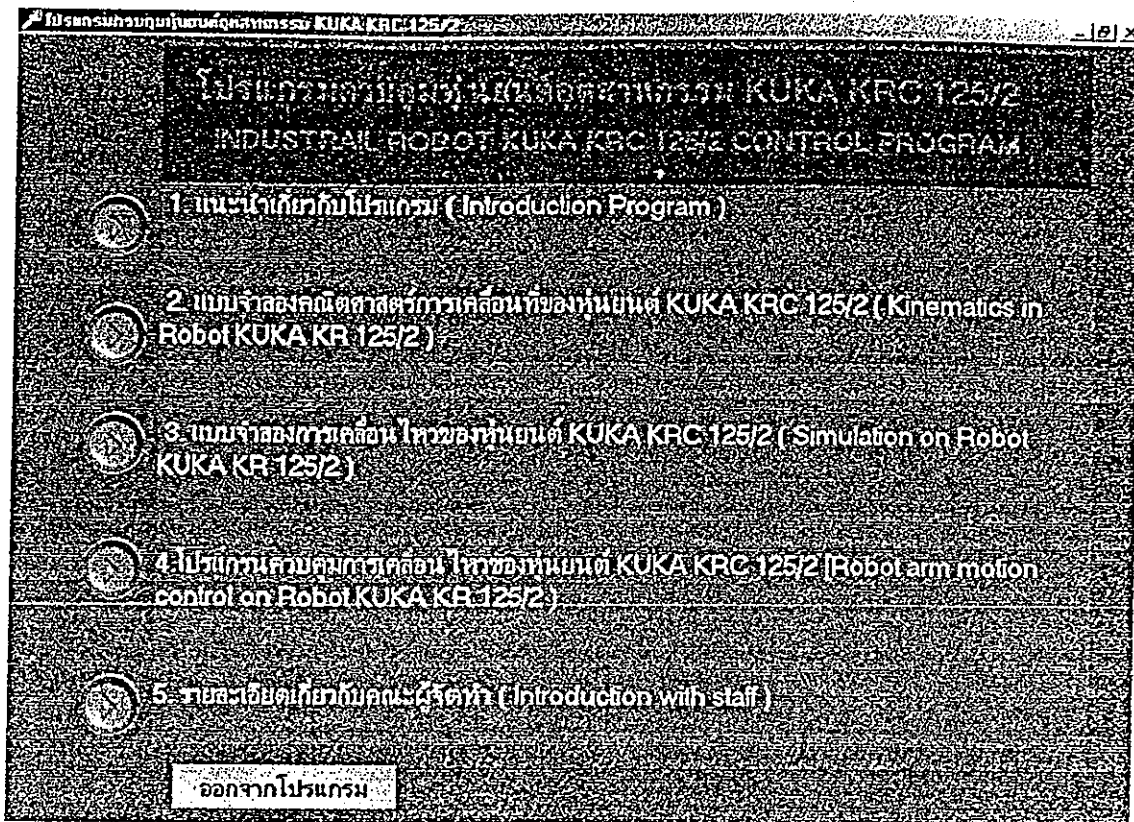
เมื่อหุ่นยนต์อยู่ในตำแหน่งเริ่มต้น (Home position) จะได้ค่ามุม คือ  $\theta_1=0^\circ$  ,  $\theta_2=0^\circ$  ,  $\theta_3=0^\circ$  ,  $\theta_4=-117.24^\circ$  ,  $\theta_5=91.39^\circ$  ,  $\theta_6=-172.58^\circ$

เมื่อจุดปลายของหุ่นยนต์อยู่ในตำแหน่งที่ 1 (Position 1) จะได้ค่ามุม คือ  $\theta_1=90.00^\circ$  ,  $\theta_2=30.00^\circ$  ,  $\theta_3=-20.00^\circ$  ,  $\theta_4=-87.04^\circ$  ,  $\theta_5=90.89^\circ$  ,  $\theta_6=-168.80^\circ$

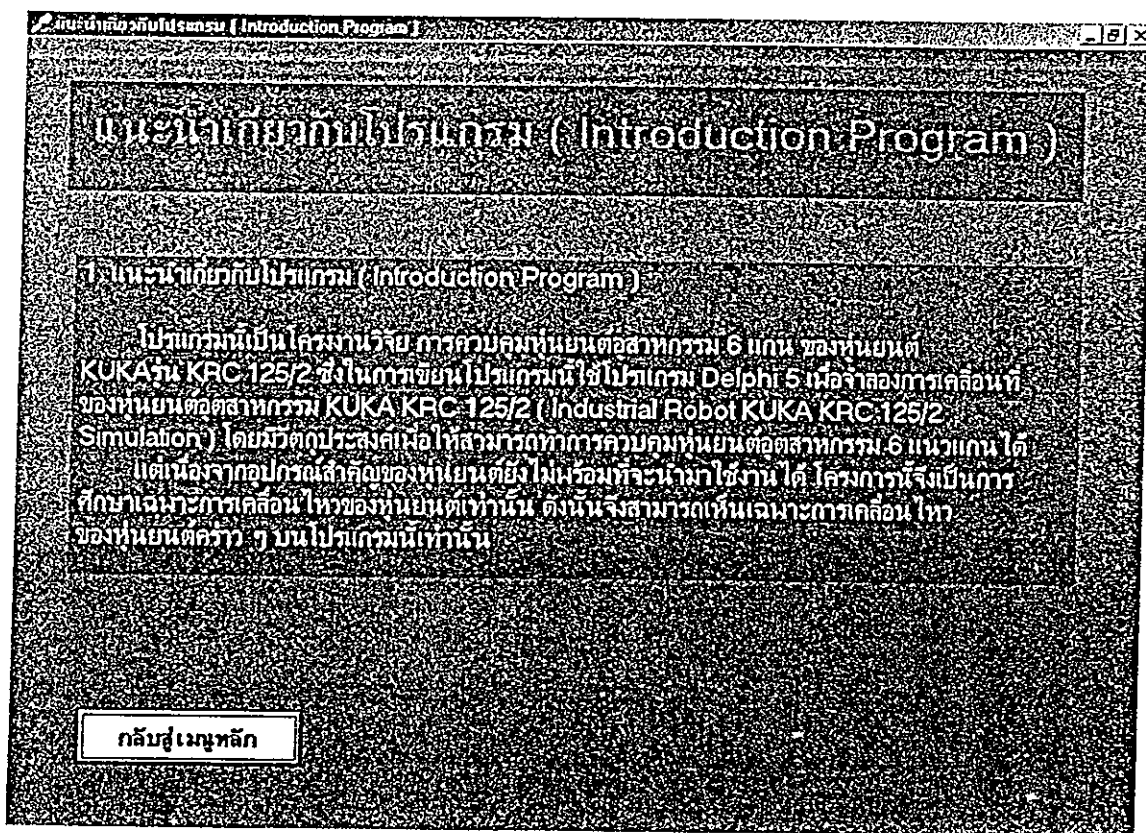
เมื่อจุดปลายของหุ่นยนต์อยู่ในตำแหน่งที่ 2 (Position 2) จะได้ค่ามุม คือ  $\theta_1=-45.00^\circ$  ,  $\theta_2=-30.00^\circ$  ,  $\theta_3=20.00^\circ$  ,  $\theta_4=-137.49^\circ$  ,  $\theta_5=83.99^\circ$  ,  $\theta_6=-173.11^\circ$

10.การออกจาก โปรแกรมให้ผู้ใช้คลิกปุ่ม“ย้อนกลับ”ไปจนถึงหน้าแรกแล้วคลิกปุ่ม“ออก จากโปรแกรม”แล้ว คลิก YES

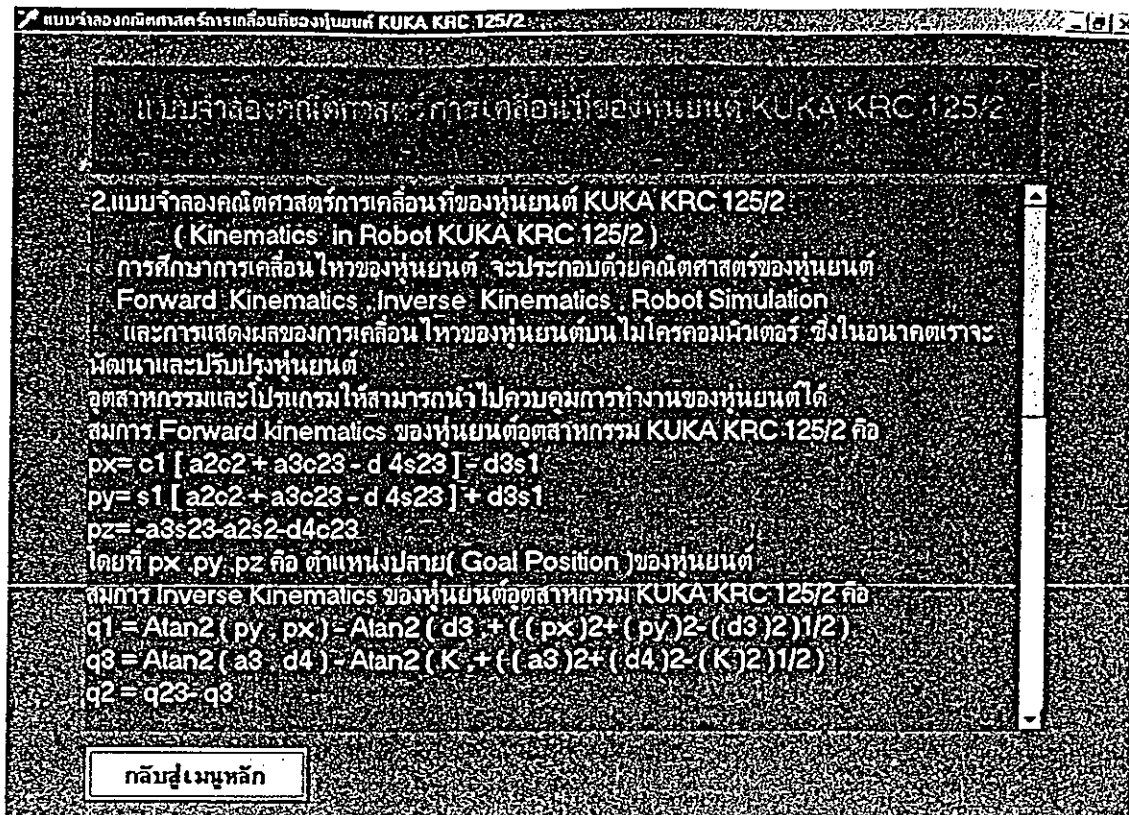
11.โปรแกรมนี้ผู้ใช้สามารถใช้ Menu Bar และ Toolbars ในการจัดการกับข้อมูลในกรอบ คำพิภคที่เก็บและค่ามุมที่เก็บได้เหมือนกับการใช้ Window ทั่วไป



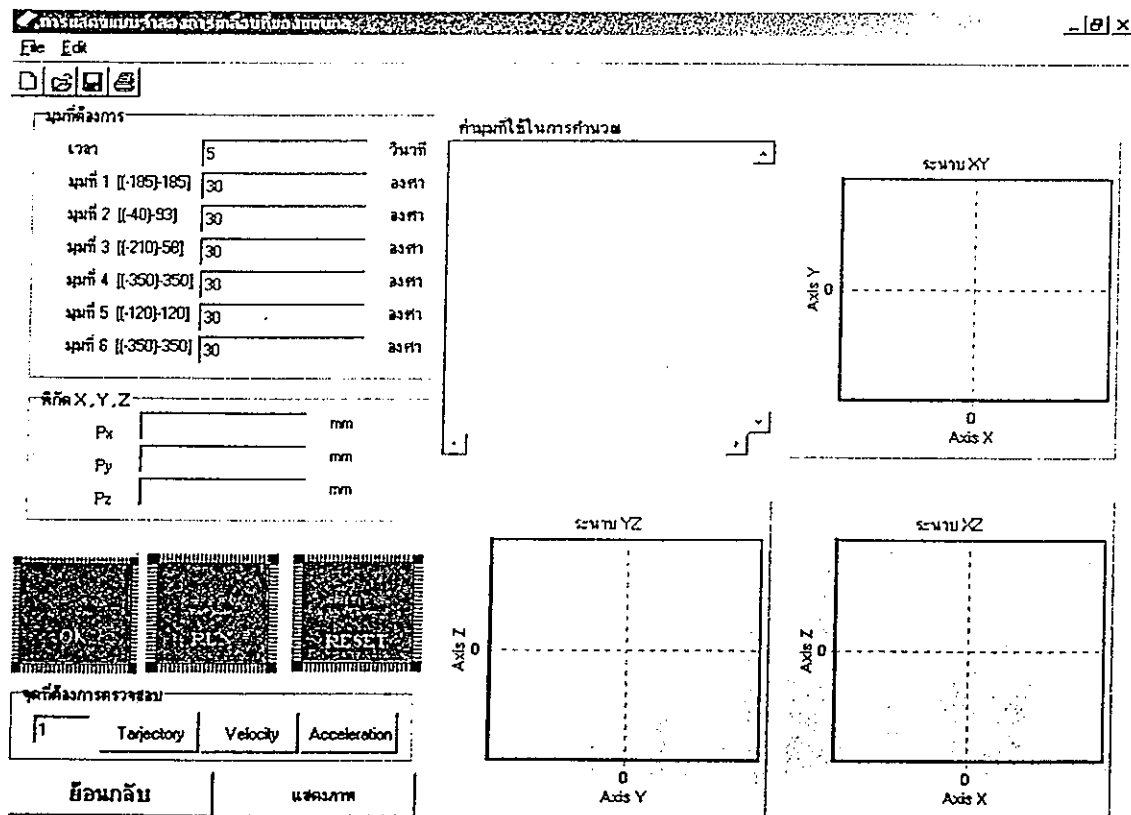
รูปที่ ข.1 แสดงหน้าต่างแรกของโปรแกรม



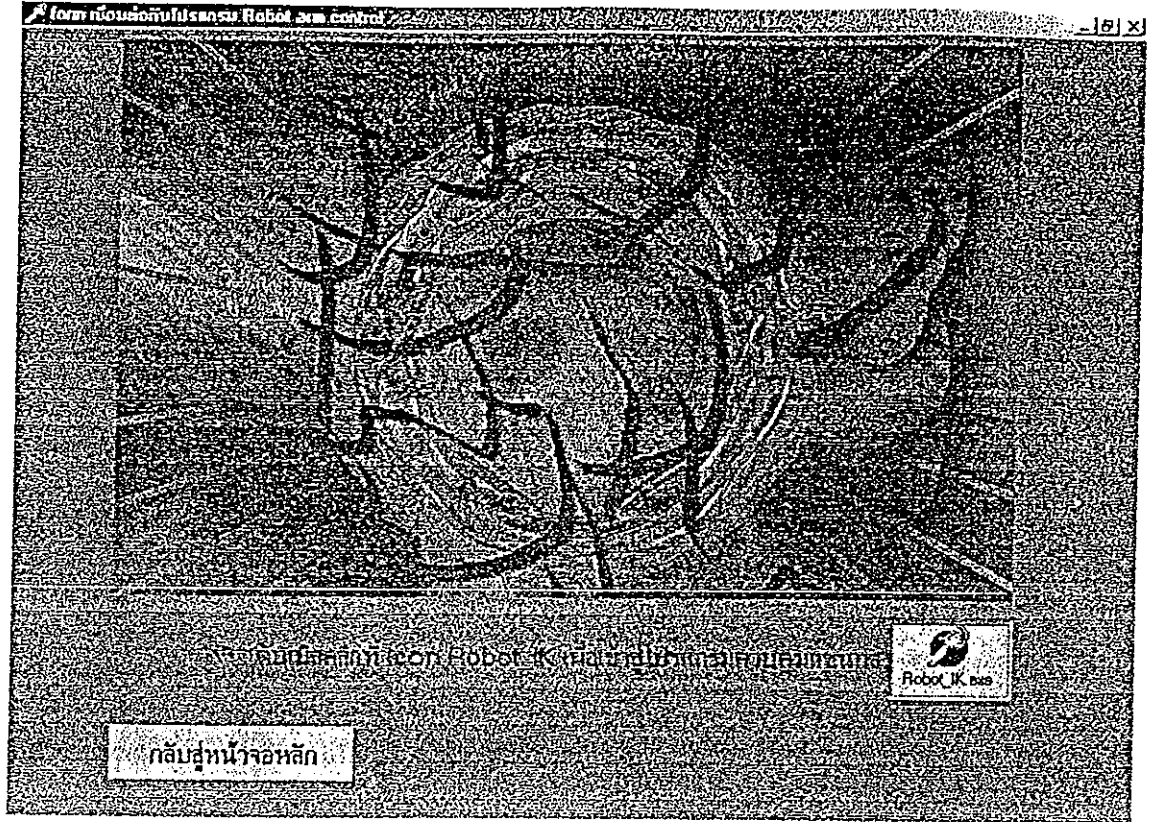
รูปที่ ข.2 แสดงหัวข้อที่ 1 แนะนำเกี่ยวกับโปรแกรม



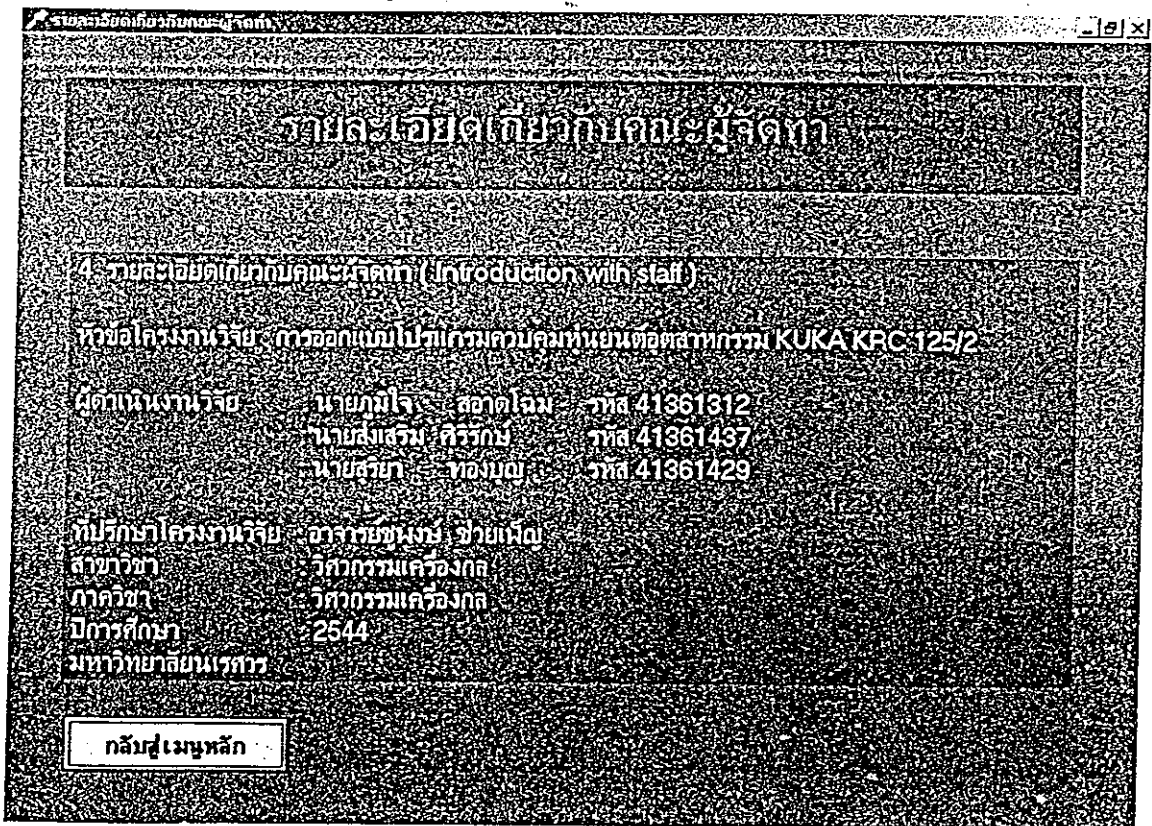
รูปที่ ข.3 แสดงหัวข้อที่ 2 แบบจำลองทางคณิตศาสตร์การเคลื่อนที่ของหุ่นยนต์



รูปที่ ข.4 แสดงหน้าต่างแรกของ หัวข้อที่ 3 แบบจำลองการเคลื่อนไหวของหุ่นยนต์

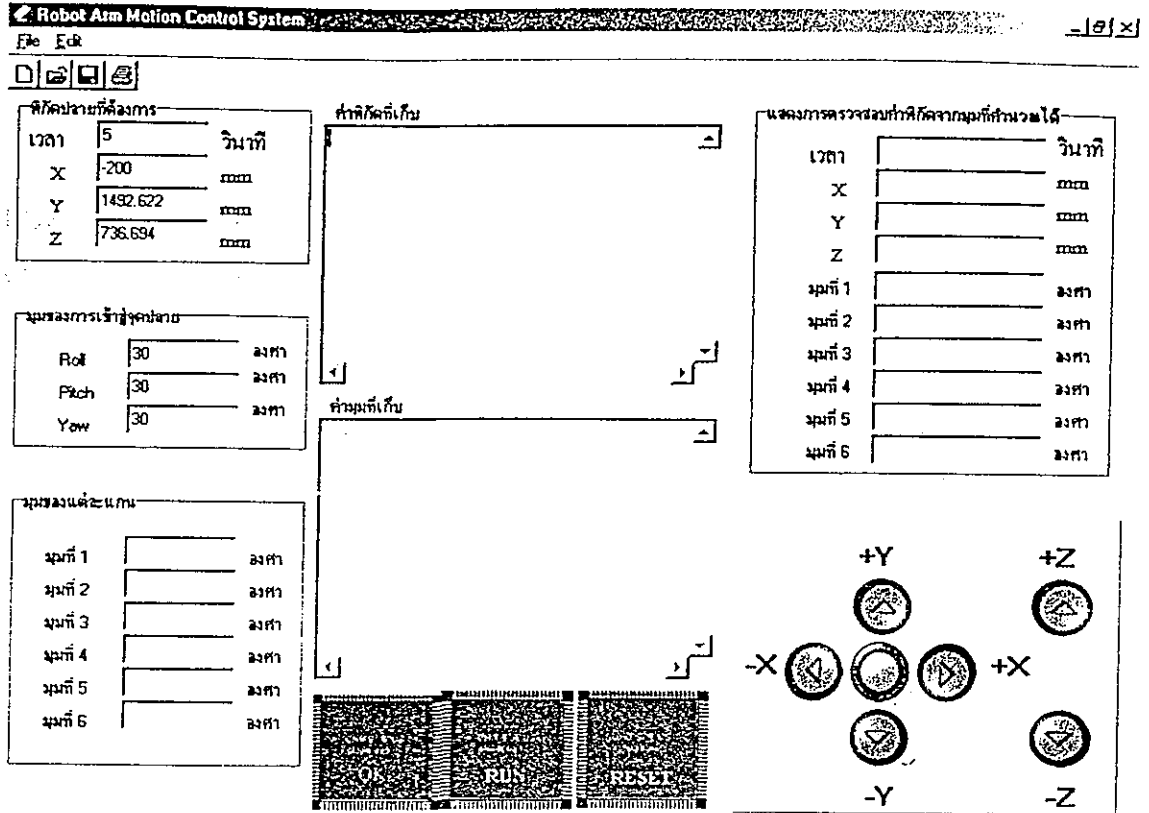


รูปที่ ข.5 แสดงหัวข้อที่ 4 การเข้าสู่โปรแกรมควบคุมหุ่นยนต์

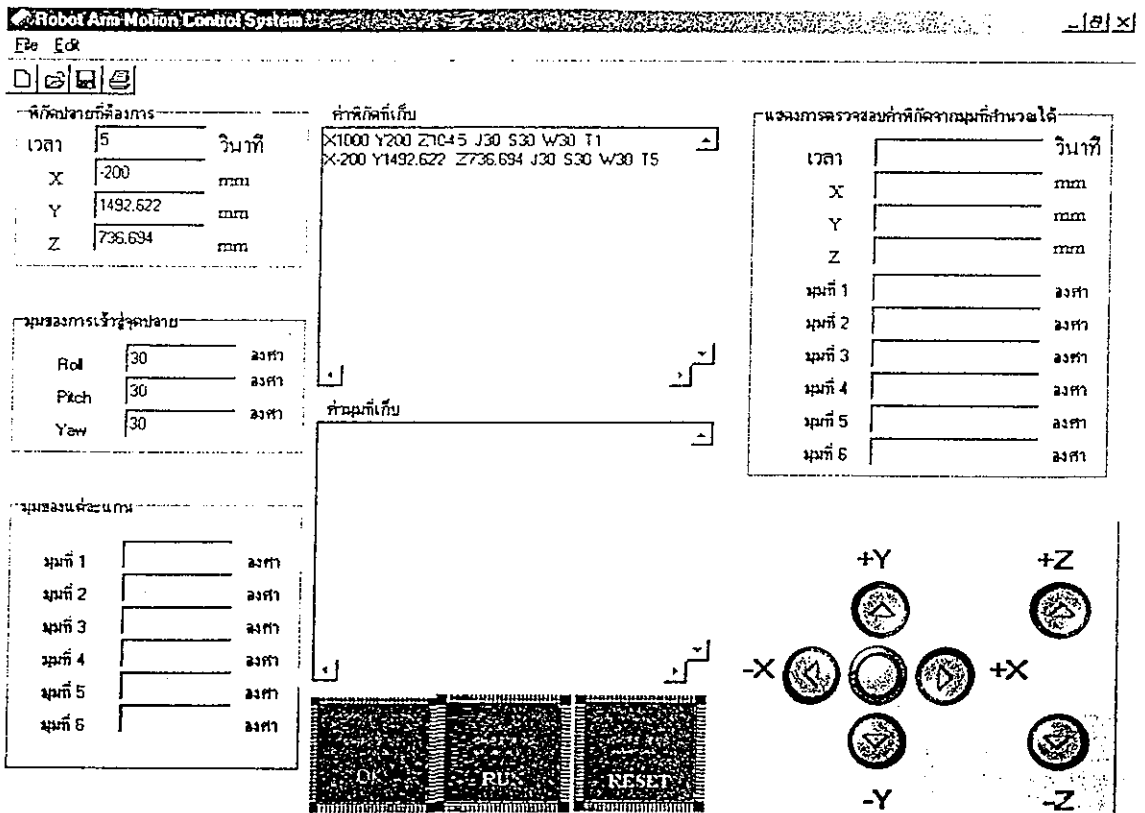


รูปที่ ข.6 แสดงหัวข้อที่ 4 รายละเอียดเกี่ยวกับผู้จัดทำ

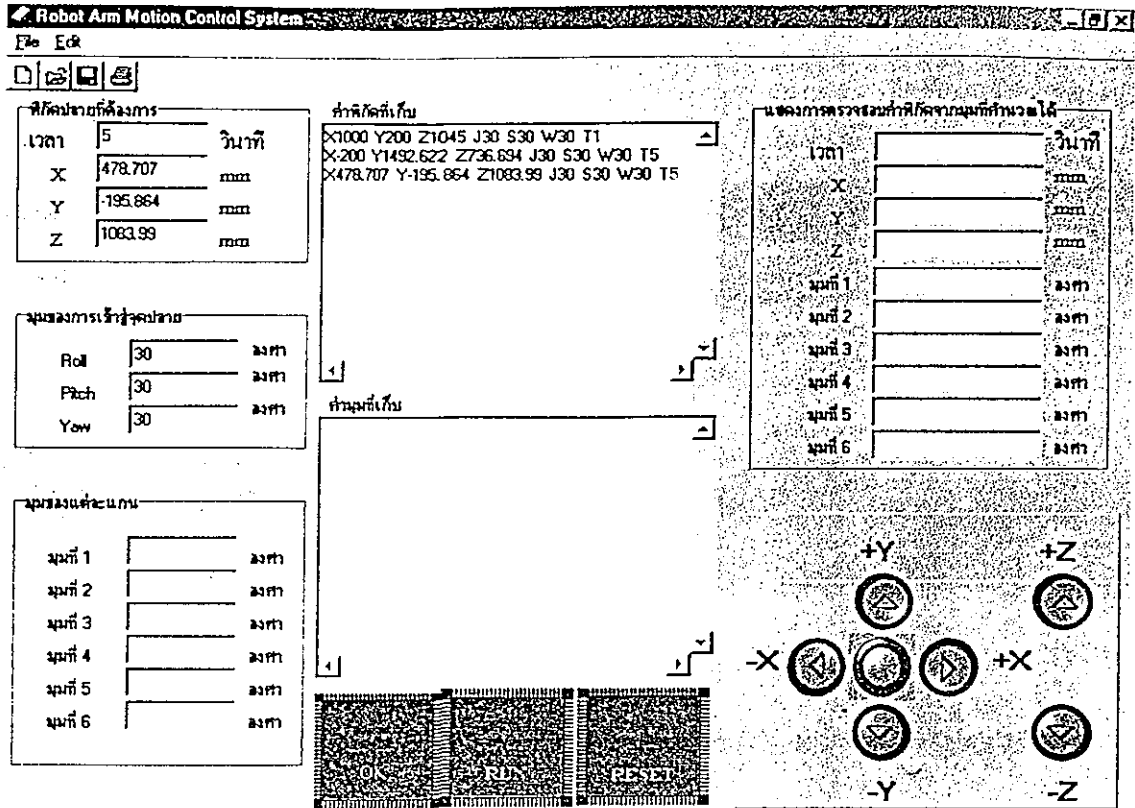




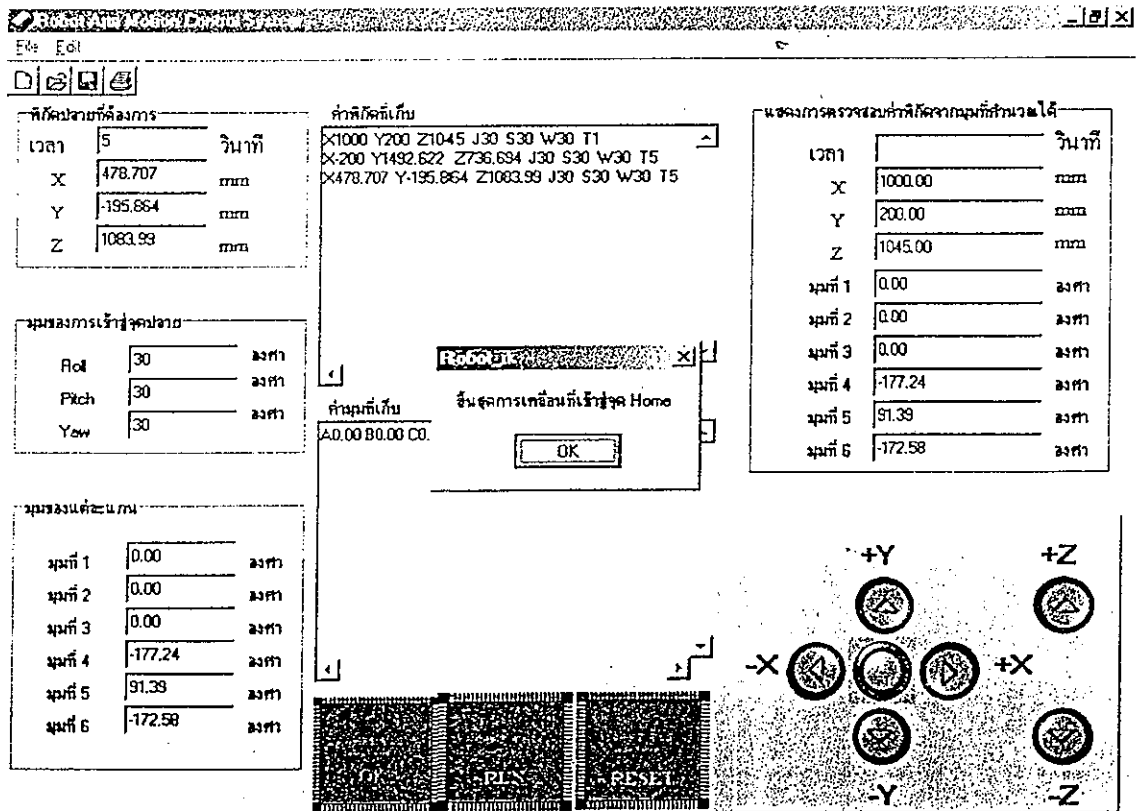
รูปที่ ข.7 แสดงการ ใส่ค่าตำแหน่งพิกัดและค่ามุมของปลายแขนหุ่นยนต์ ที่ต้องการ



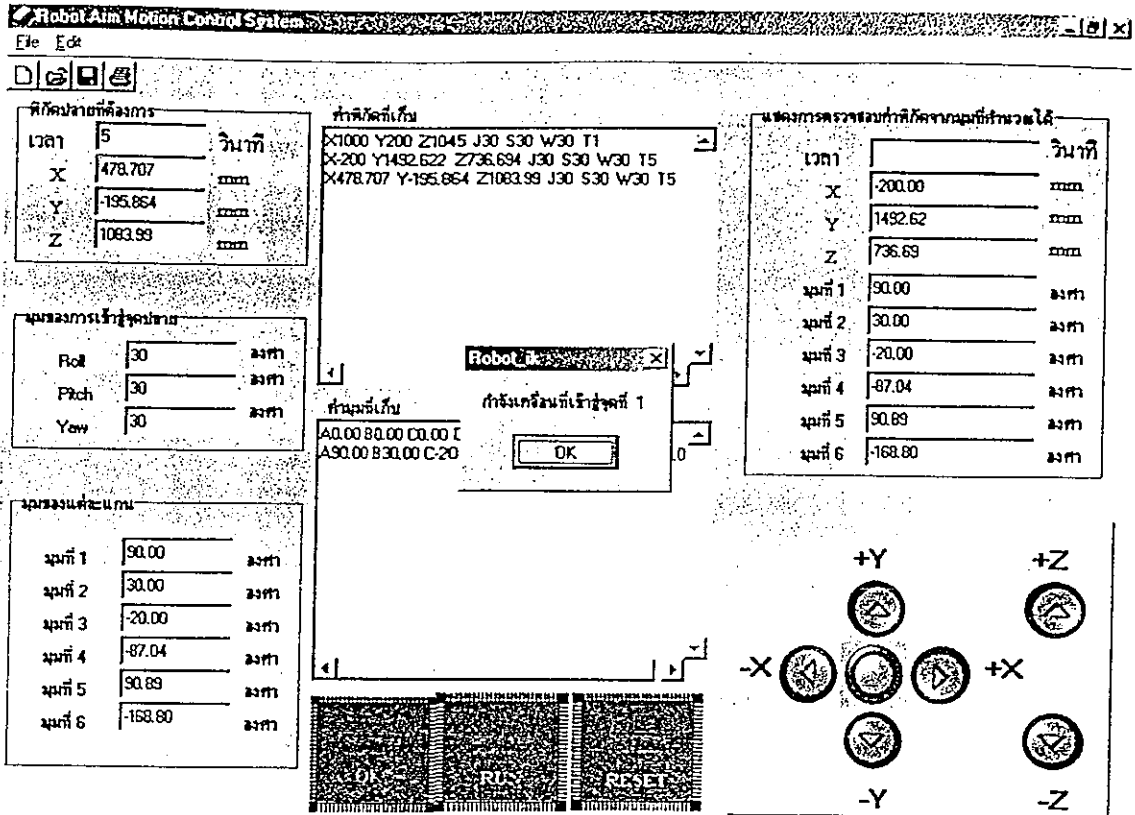
รูปที่ ข.8 แสดงผลพิกัดจุดเริ่มต้นและจุดสุดท้ายของปลายของหุ่นยนต์ที่เคลื่อนที่ในตำแหน่งที่ 1



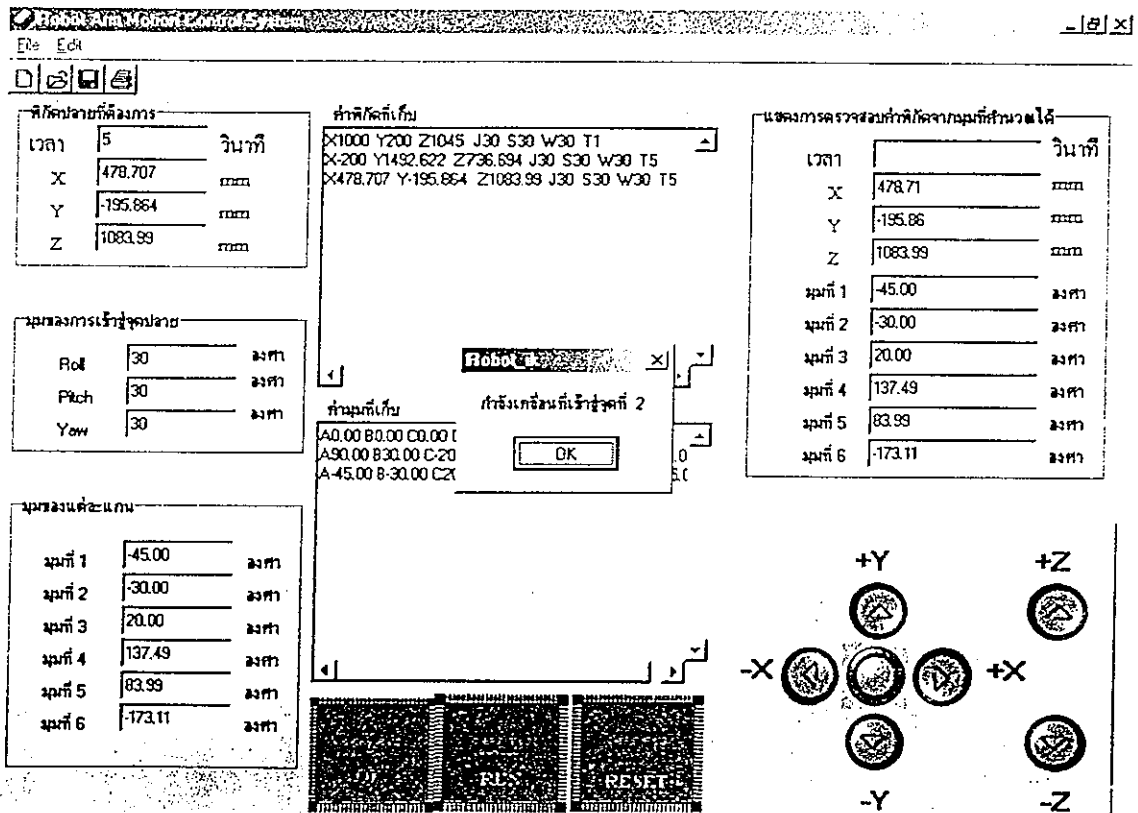
รูปที่ ข.9 เมื่อใส่ค่าพิกัดในตำแหน่งที่ 2 ที่ต้องการและแสดงผลพิกัดในตำแหน่งที่ 2 บน โปรแกรม



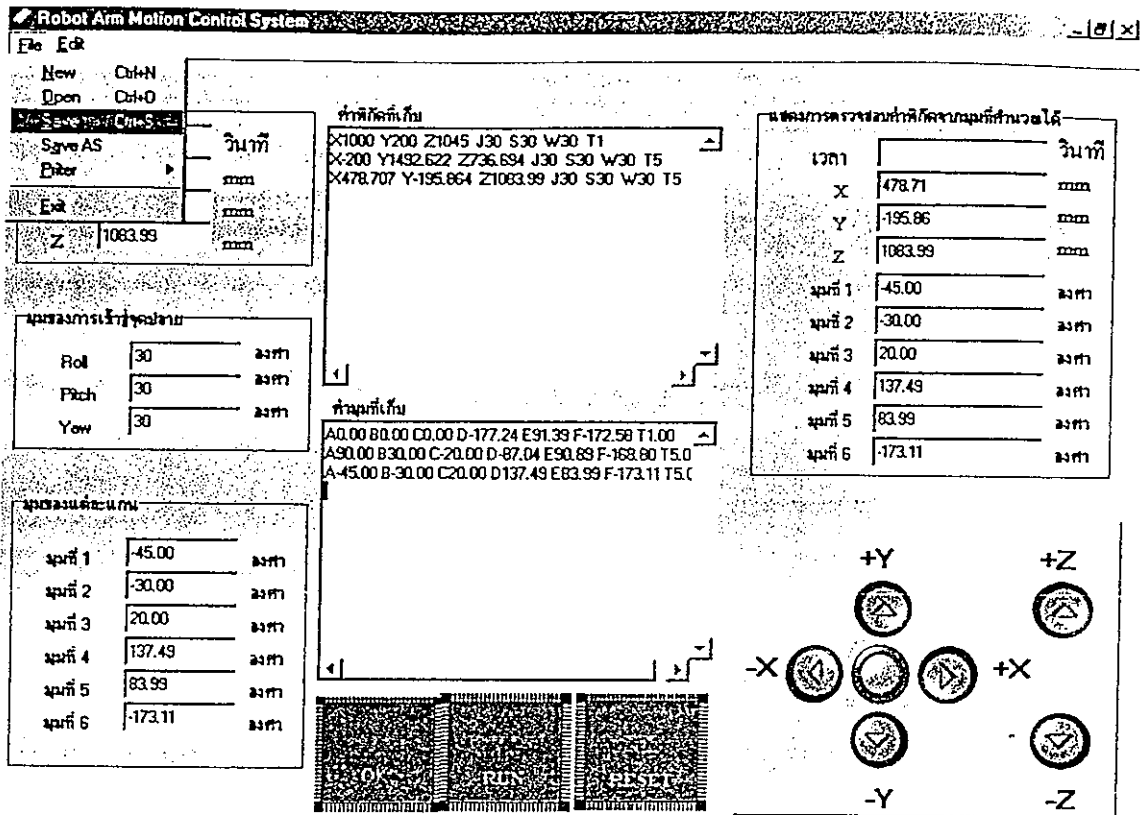
รูปที่ ข.10 โปรแกรมตรวจสอบค่าตำแหน่งปลายทางจากค่ามุมที่คำนวณของจุดปลายที่ตำแหน่งเริ่มต้น



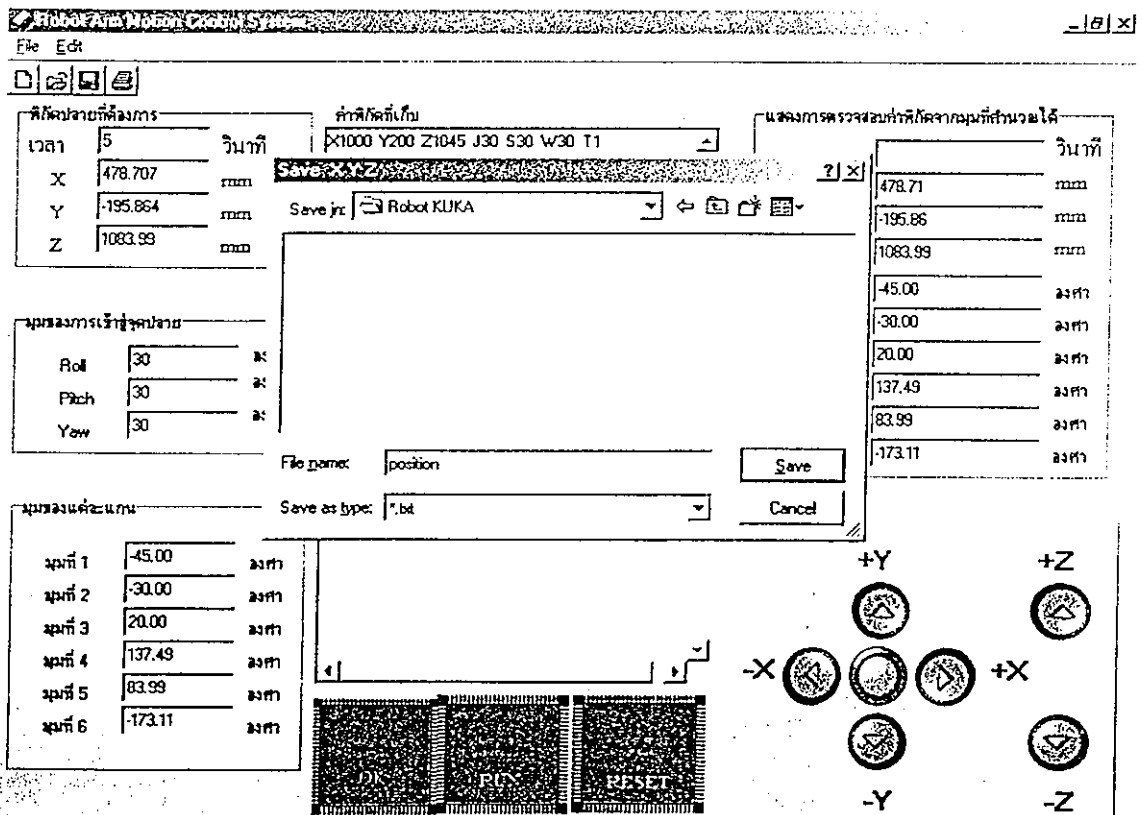
รูปที่ ข.11 โปรแกรมตรวจสอบค่าตำแหน่งปลายจากค่ามุมที่คำนวณได้ของจุดปลายที่ตำแหน่งที่ 1



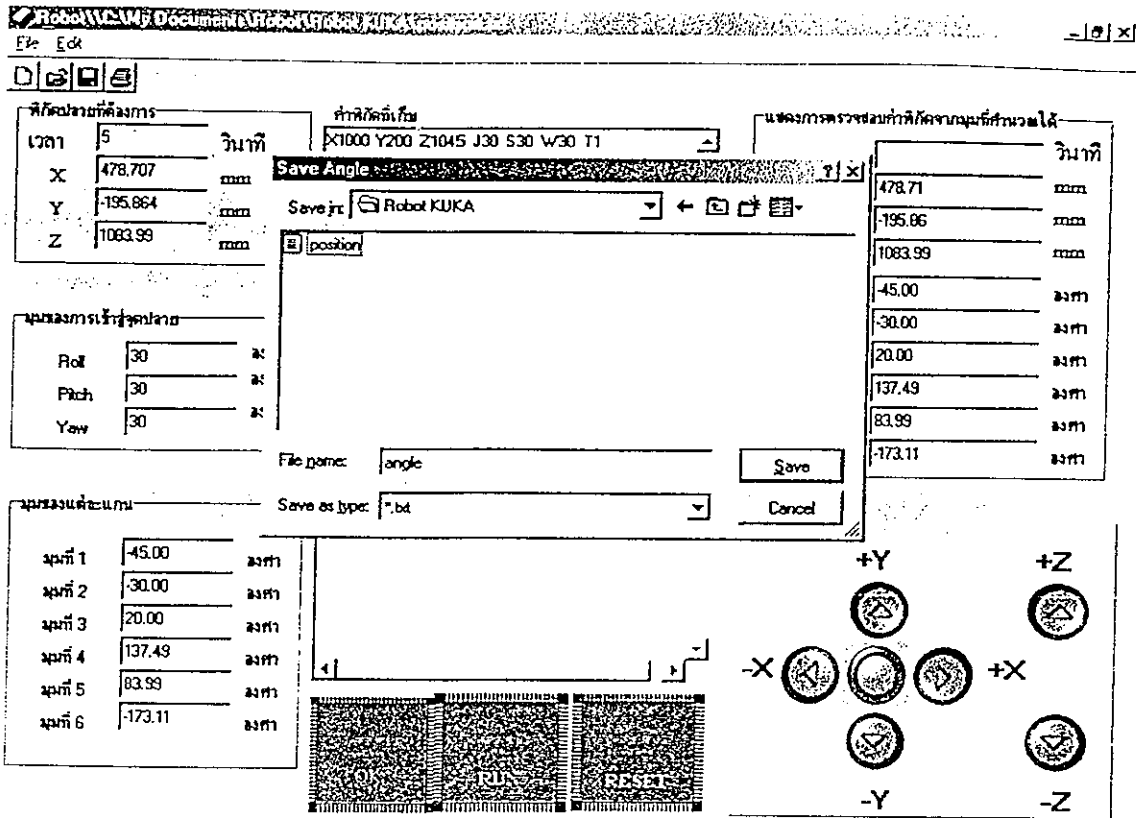
รูปที่ ข.12 โปรแกรมตรวจสอบค่าตำแหน่งปลายจากค่ามุมที่คำนวณได้ของจุดปลายที่ตำแหน่งที่ 2



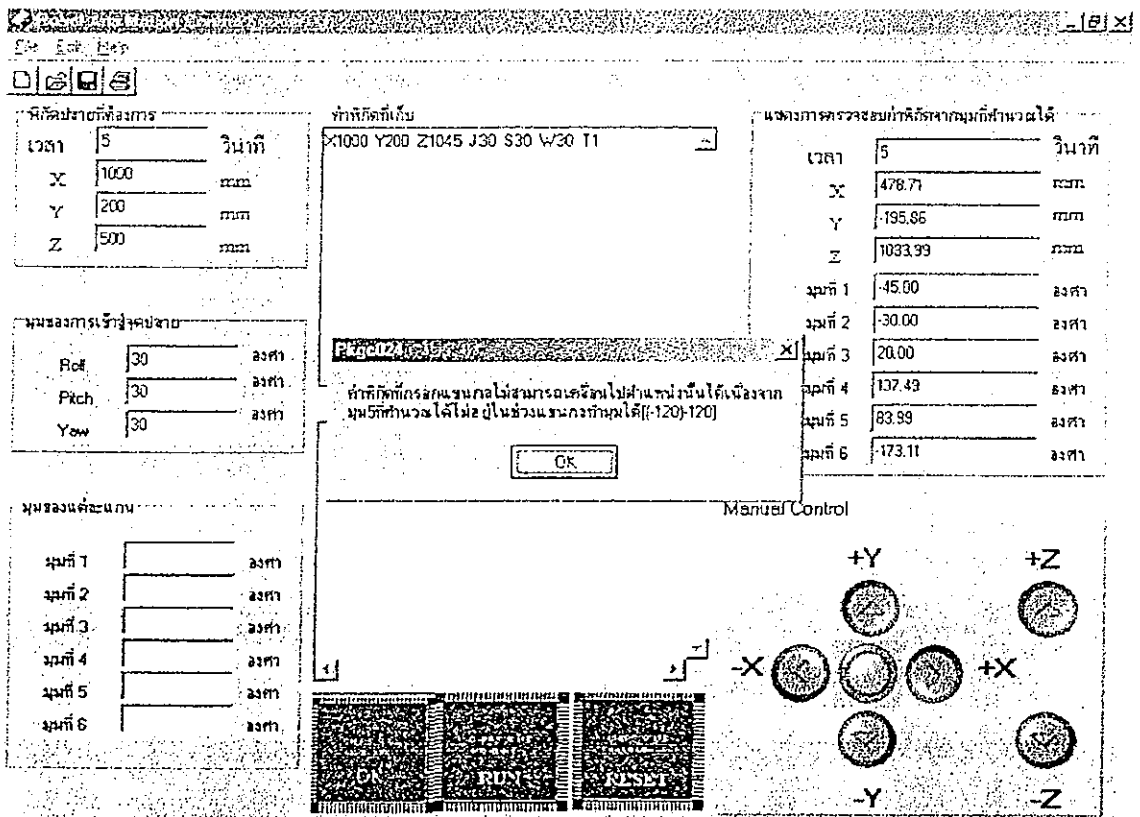
รูปที่ ข.13 แสดงการจับเก็บค่าตำแหน่งพิกัดและมุมของจุดปลายของหุ่นยนต์บนเมนูไฟล์



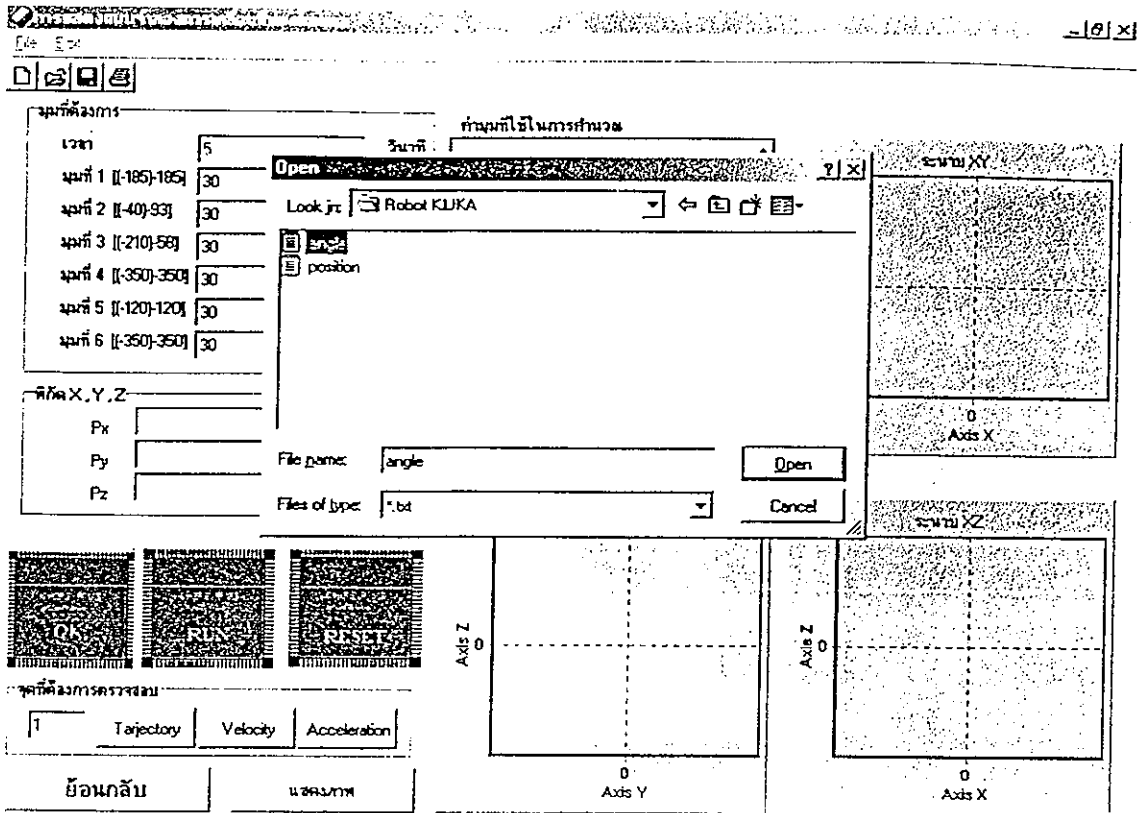
รูปที่ ข.14 แสดงการจับเก็บค่าตำแหน่งพิกัดจุดปลายของหุ่นยนต์ที่เคลื่อนที่ในตำแหน่งต่างๆ



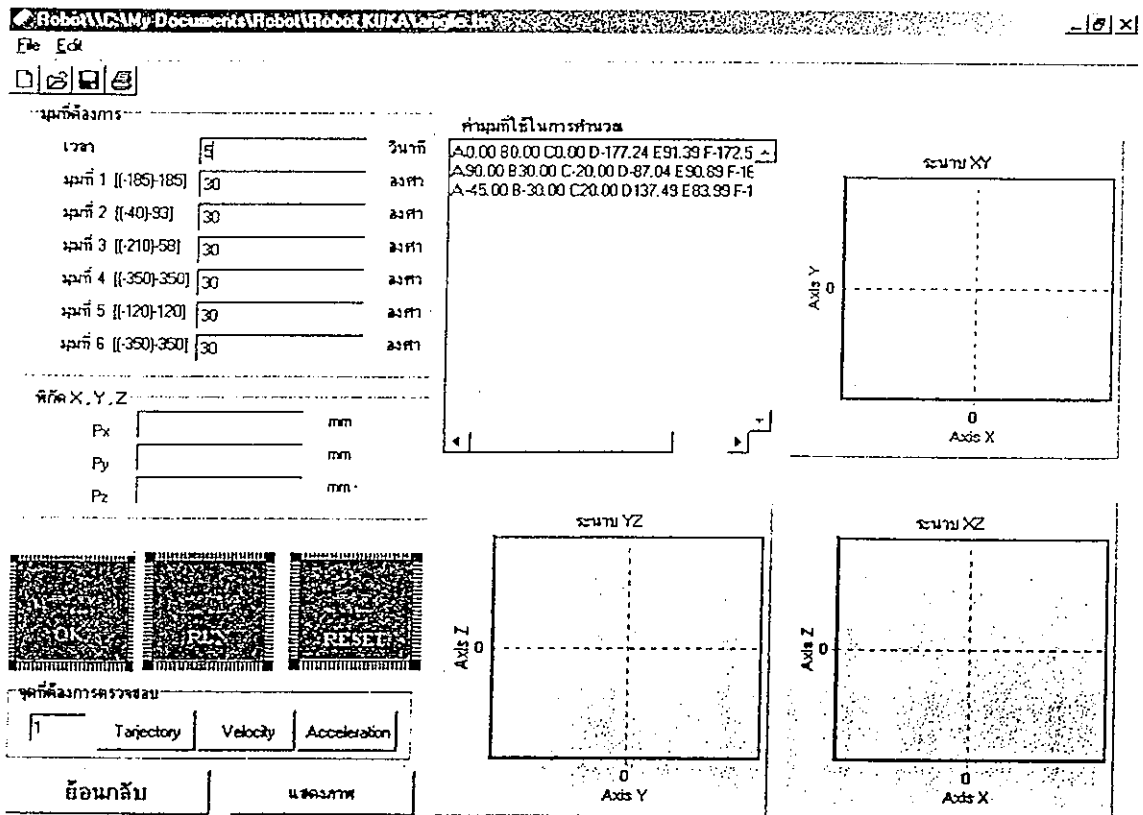
รูปที่ ข.15 แสดงการจัดเก็บค่ามุมของจุดปลายของหุ่นยนต์ที่เคลื่อนที่ในตำแหน่งต่างๆ



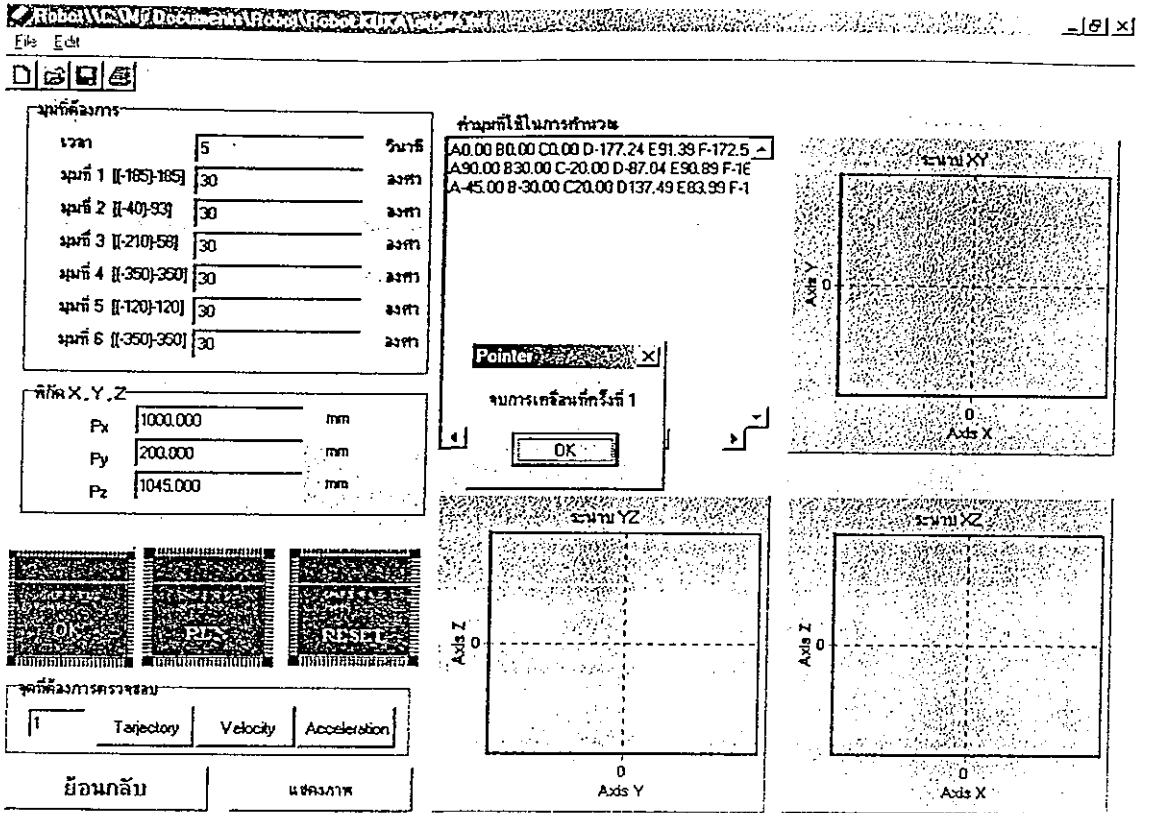
รูปที่ ข.16 แสดงการใส่ทิศทางปลายที่แขนกลไม่สามารถเคลื่อนที่ไปตำแหน่งนั้นได้



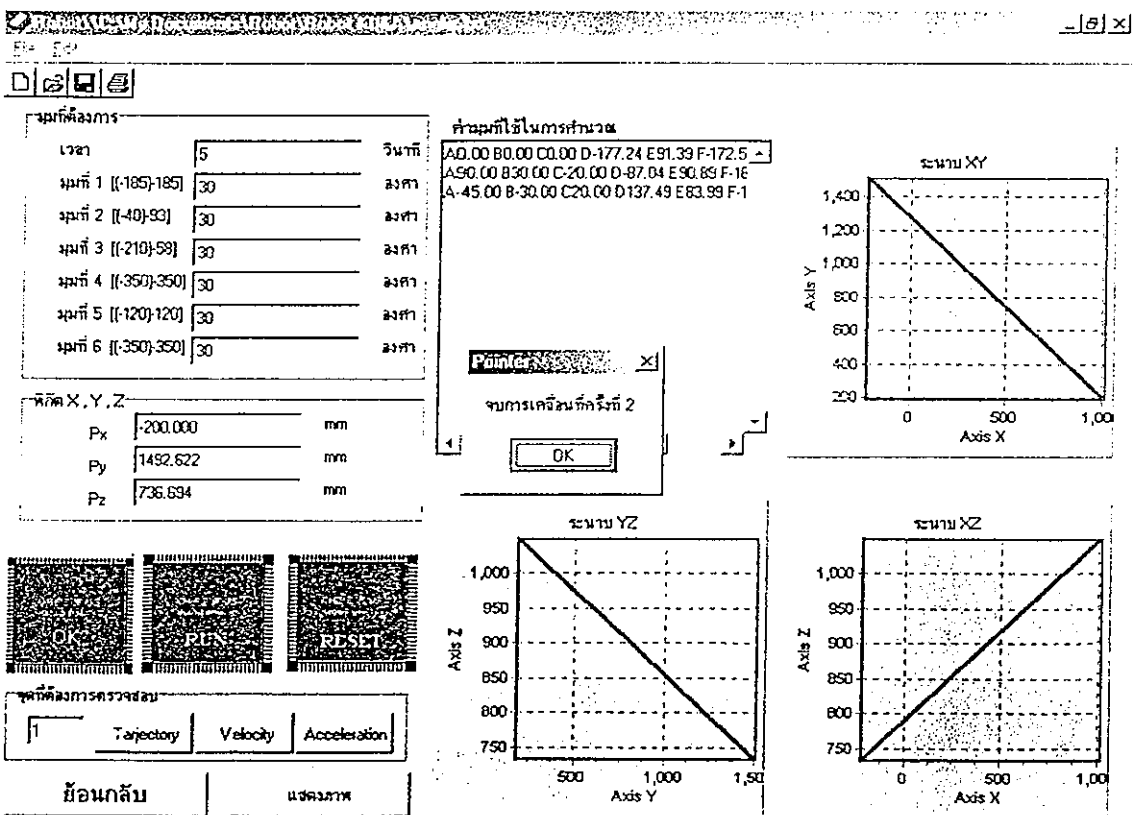
รูปที่ ข.17 แสดงการเปิดไฟล์ ค่ามุมที่บันทึกไว้ในขั้นตอนการใช้โปรแกรมควบคุมหุ่นยนต์



รูปที่ ข.18 แสดงค่ามุมที่ใช้ในการคำนวณ ที่เราได้เปิดไว้



รูปที่ ข.19 การแสดงผล โปรแกรมแสดงพิกัด, ภาพการเคลื่อนที่ของจุดปลายในตำแหน่งจุดเริ่มต้น



รูปที่ ข.20 แสดงการแสดงผล โปรแกรมแสดงพิกัด, ภาพการเคลื่อนที่ของจุดปลายในตำแหน่งที่ 1

File Edit

[-] [B] [X]

**แผนที่เคลื่อนที่**

เวลา	5	วินาที
แผนที่ 1 [(-185)-185]	30	องศา
แผนที่ 2 [(-40)-93]	30	องศา
แผนที่ 3 [(-210)-58]	30	องศา
แผนที่ 4 [(-350)-350]	30	องศา
แผนที่ 5 [(-120)-120]	30	องศา
แผนที่ 6 [(-350)-350]	30	องศา

**พิกัด X, Y, Z**

Px	478.707	mm
Py	-195.864	mm
Pz	1083.990	mm

**ค่าพิกัดใช้ในการคำนวณ**

A0.00 B0.00 C0.00 D-177.24 E91.39 F-172.5  
 A90.00 B30.00 C-20.00 D-87.04 E90.89 F-16  
 A-45.00 B-30.00 C20.00 D137.49 E83.99 F-1

Pointer: [X]

ขบวนการเคลื่อนที่ครั้งที่ 3

OK

**ระนาบ XY**

Axis Y: 0, 500, 1,000  
Axis X: 0, 500, 1,000

**จุดที่ต้องการตรวจสอบ**

1 Trajectory Velocity Acceleration

ย้อนกลับ แสดงภาพ

**ระนาบ YZ**

Axis Z: 750, 800, 850, 900, 950, 1,000, 1,050  
Axis Y: 0, 500, 1,000, 1,500

**ระนาบ XZ**

Axis Z: 750, 800, 850, 900, 950, 1,000, 1,050  
Axis X: 0, 500, 1,000

รูปที่ ข.21 แสดงการแสดงผลโปรแกรมแสดงพิกัด, ภาพการเคลื่อนที่ของจุดปลายในตำแหน่งที่ 2

[-] [B] [X]

**แบบจำลองการเคลื่อนที่ของแสง-ขั้วเคลื่อนที่-ระนาบเคลื่อนที่**

เวลาสุดท้าย (tf) ในการเคลื่อนที่ของหุ่นยนต์: 500 วินาที

TRAJECTORY VELOCITY ACCELERATION

ข้อต่อที่ 1 | ข้อต่อที่ 2 | ข้อต่อที่ 3 | ข้อต่อที่ 4 | ข้อต่อที่ 5 | ข้อต่อที่ 6

**จุดเริ่มต้นของหุ่นยนต์ (Initial Position)**

Initial Position X	1000.00	(mm)
Initial Position Y	999.00	(mm)
Initial Position Z	1045.00	(mm)

**จุดปลายของหุ่นยนต์ (Goal Position)**

Goal Position X	1492.00	(mm)
Goal Position Y	1492.00	(mm)
Goal Position Z	736.69	(mm)

**ข้อต่อที่ 1**

Degree: 0, 10, 20, 30, 40, 50, 60, 70, 80, 90  
วินาที (1/50): 0, 50, 100, 150, 200, 250, 300, 350, 400, 450

ย้อนกลับ

รูปที่ ข.22 แสดงพิกัด, ภาพการเคลื่อนที่ระหว่างจุดเริ่มต้นกับจุดปลายตำแหน่งที่ 1



### แบบจำลองการเคลื่อนที่ของแต่ละข้อต่อในระยะเวลาที่กำหนด

เวลาสุดท้าย (tf) ในการเคลื่อนที่ของหุ่นยนต์  วินาที

TRAJECTORY   
  VELOCITY   
  ACCELERATION

**จุดเริ่มต้นของหุ่นยนต์ (Initial Position)**

Initial Position X:  (mm)

Initial Position Y:  (mm)

Initial Position Z:  (mm)

---

**จุดปลายของหุ่นยนต์ (Goal Position)**

Goal Position X:  (mm)

Goal Position Y:  (mm)

Goal Position Z:  (mm)

จุดต่อที่ 1 | จุดต่อที่ 2 | จุดต่อที่ 3 | จุดต่อที่ 4 | จุดต่อที่ 5 | จุดต่อที่ 6

จุดต่อที่ 1

Degree/Sec

วินาที (1/50)

รูปที่ ข.23 แสดงพิกัด, ภาพความเร็วของการเคลื่อนที่ระหว่างจุดเริ่มต้นกับจุดปลายตำแหน่งที่ 1

### แบบจำลองการเคลื่อนที่ของแต่ละข้อต่อในระยะเวลาที่กำหนด

เวลาสุดท้าย (tf) ในการเคลื่อนที่ของหุ่นยนต์  วินาที

TRAJECTORY   
  VELOCITY   
  ACCELERATION

**จุดเริ่มต้นของหุ่นยนต์ (Initial Position)**

Initial Position X:  (mm)

Initial Position Y:  (mm)

Initial Position Z:  (mm)

---

**จุดปลายของหุ่นยนต์ (Goal Position)**

Goal Position X:  (mm)

Goal Position Y:  (mm)

Goal Position Z:  (mm)

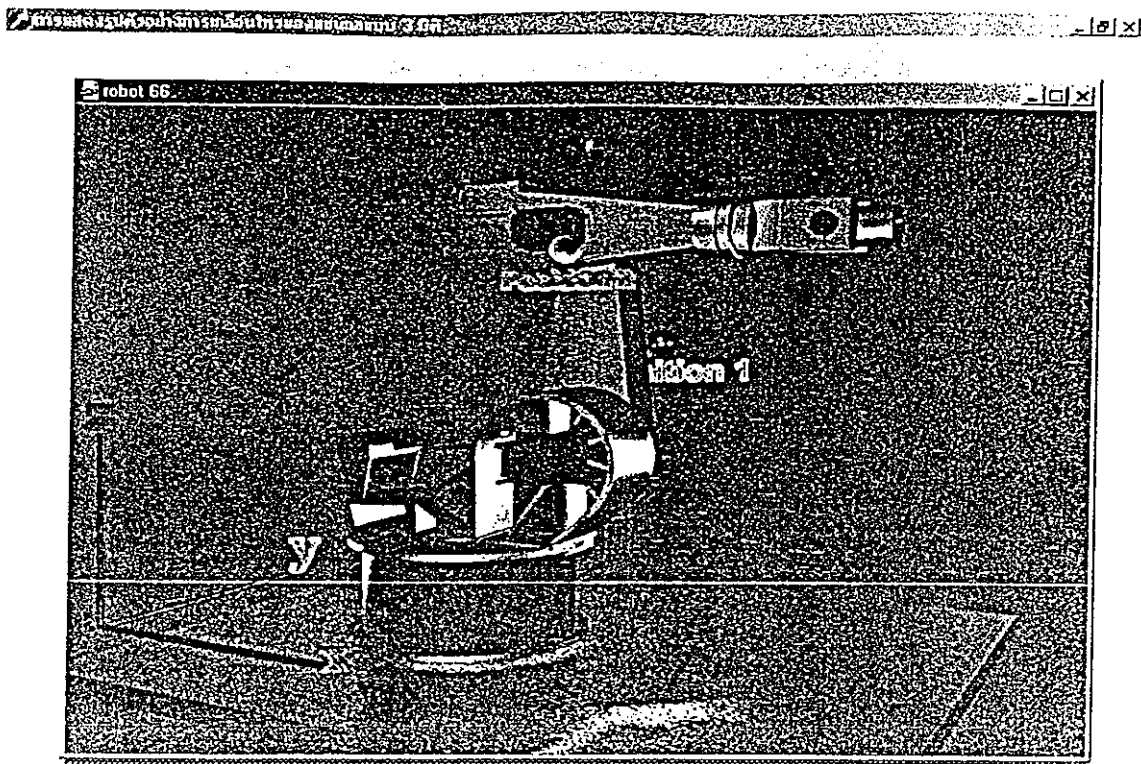
จุดต่อที่ 1 | จุดต่อที่ 2 | จุดต่อที่ 3 | จุดต่อที่ 4 | จุดต่อที่ 5 | จุดต่อที่ 6

จุดต่อที่ 1

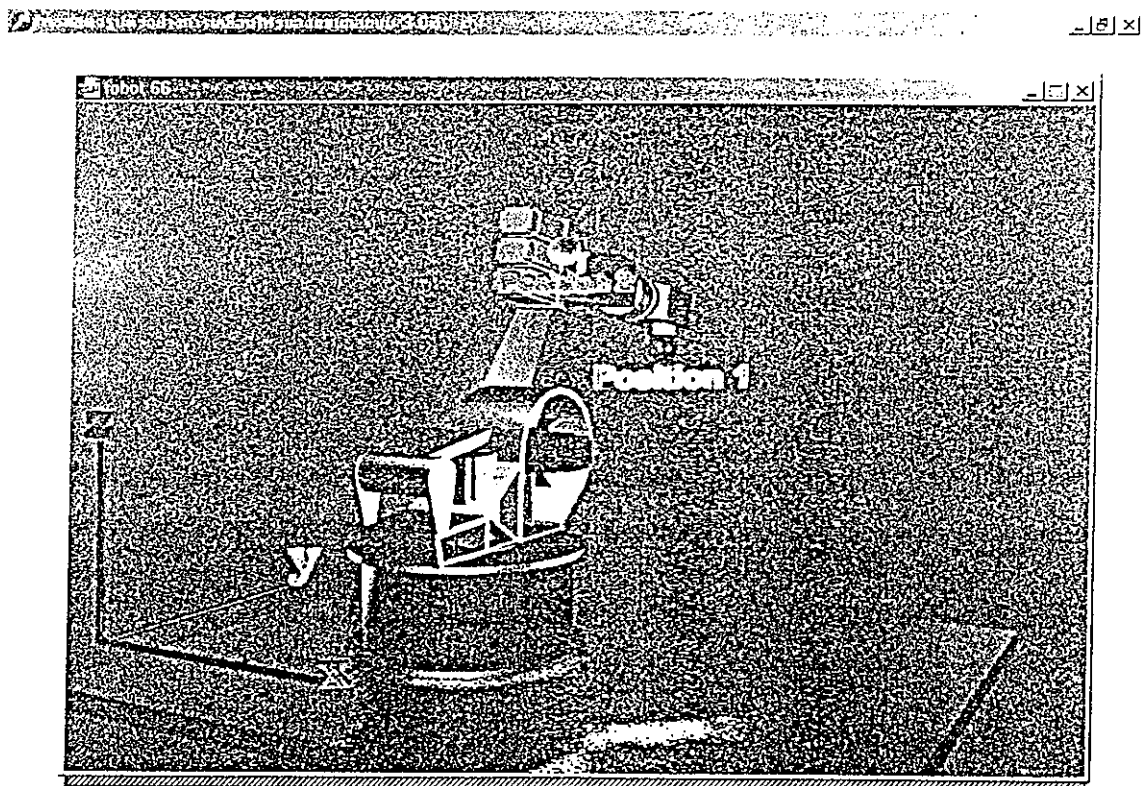
Degree/Sec^2

วินาที (1/50)

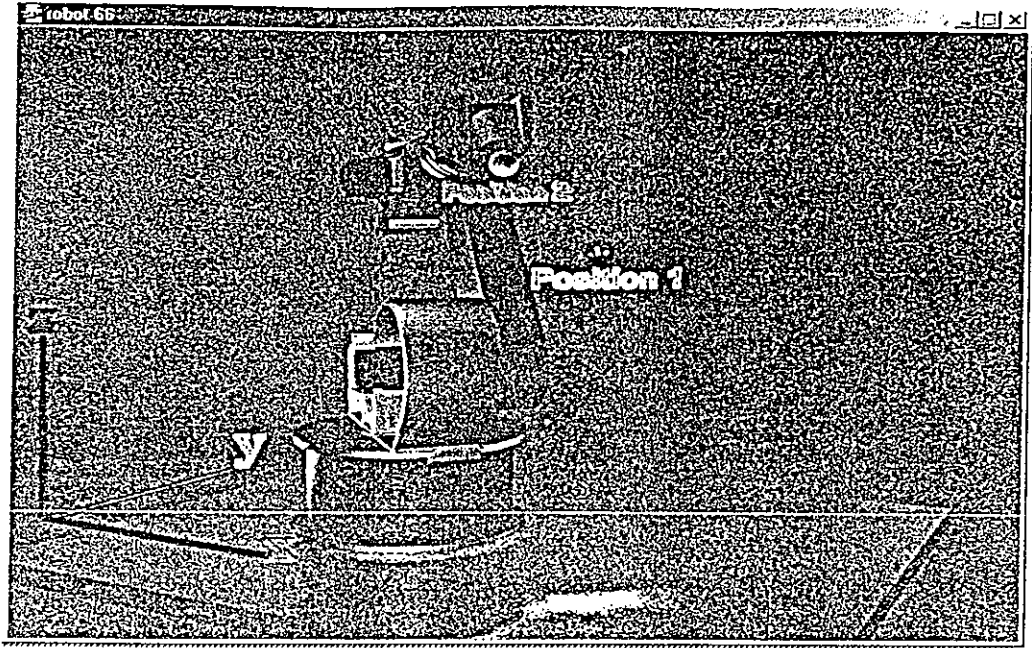
รูปที่ ข.24 แสดงพิกัด, ภาพความเร่งของการเคลื่อนที่ระหว่างจุดเริ่มต้นกับจุดปลายตำแหน่งที่ 1



รูปที่ ข.25 แสดงภาพของหุ่นยนต์ที่ตำแหน่งเริ่มต้น (Home position)



รูปที่ ข.26 แสดงภาพจุดปลายของหุ่นยนต์อยู่ในตำแหน่งที่ 1 (Position 1)



รูปที่ ข.27 แสดงภาพจุดปลายของหุ่นยนต์อยู่ในตำแหน่งที่ 2 (Position 2)

**ภาคผนวก ค. การตรวจสอบสมการด้วยโปรแกรม Mathcad**

### ค.1 การคำนวณฟอร์เวิร์ดคิเนมติกส์ เมื่อป้อนค่ามุมของแต่ละข้อต่อของหุ่นยนต์ครั้งที่ 1

#### Forward kinematic

กำหนดให้  $A := 90$   $B := 30$   $C := -20$   $D := 87.04$   $E := 90.89$   $F := -168.83$  (หน่วยองศา)

$$a_2 := 1000 \quad a_3 := 45 \quad d_3 := 200 \quad d_4 := 1000 \quad (\text{หน่วยมิลลิเมตร})$$

โดยที่  $A, B, C, D, E, F =$  มุมของแต่ละข้อต่อ  $\theta_1, \theta_2, \theta_3, \theta_4, \theta_5, \theta_6$  ตามลำดับ (หน่วยองศา)

$a_2, a_3, d_3, d_4 =$  ค่าตัวแปรเฉพาะหุ่นยนต์อุตสาหกรรม KUKA KRC 125/2 (หน่วยมิลลิเมตร)

เนื่องจากโปรแกรม Mathcad รับค่าเป็นเรเดียน ดังนั้น เราจึงเปลี่ยนองศา ให้เป็นเรเดียน ดังต่อไปนี้

$$\Theta_1 := \frac{(A \cdot 2\pi)}{360} \quad \Theta_2 := \frac{(B \cdot 2\pi)}{360} \quad \Theta_3 := \frac{(C \cdot 2\pi)}{360}$$

$$\Theta_4 := \frac{(D \cdot 2\pi)}{360} \quad \Theta_5 := \frac{(E \cdot 2\pi)}{360} \quad \Theta_6 := \frac{(F \cdot 2\pi)}{360}$$

โดยที่  $\Theta_1, \Theta_2, \Theta_3, \Theta_4, \Theta_5, \Theta_6 =$  มุมของแต่ละข้อต่อ  $\theta_1, \theta_2, \theta_3, \theta_4, \theta_5, \theta_6$  ตามลำดับ (หน่วยเรเดียน)

จากสมการ  $C_{23} := \cos(\Theta_2 - 1.57079) \cdot \cos(\Theta_3) - \sin(\Theta_2 - 1.57079) \cdot \sin(\Theta_3)$

$$S_{23} := \cos(\Theta_2 - 1.57079) \cdot \sin(\Theta_3) + \sin(\Theta_2 - 1.57079) \cdot \cos(\Theta_3)$$

$$r_{11} := \cos(\Theta_1) \cdot [C_{23} \cdot (\cos(\Theta_4) \cdot \cos(\Theta_5) \cdot \cos(\Theta_6) - \sin(\Theta_4) \cdot \sin(\Theta_6)) - S_{23} \cdot \sin(\Theta_5) \cdot \cos(\Theta_6)] \\ + \sin(\Theta_1) \cdot (\sin(\Theta_4) \cdot \cos(\Theta_5) \cdot \cos(\Theta_6) + \cos(\Theta_4) \cdot \sin(\Theta_6))$$

$$r_{21} := \sin(\Theta_1) \cdot [C_{23} \cdot (\cos(\Theta_4) \cdot \cos(\Theta_5) \cdot \cos(\Theta_6) - \sin(\Theta_4) \cdot \sin(\Theta_6)) - S_{23} \cdot \sin(\Theta_5) \cdot \cos(\Theta_6)] \\ - \cos(\Theta_1) \cdot (\sin(\Theta_4) \cdot \cos(\Theta_5) \cdot \cos(\Theta_6) + \cos(\Theta_4) \cdot \sin(\Theta_6))$$

$$r_{31} := -S_{23} \cdot (\cos(\Theta_4) \cdot \cos(\Theta_5) \cdot \cos(\Theta_6) - \sin(\Theta_4) \cdot \sin(\Theta_6)) - C_{23} \cdot \sin(\Theta_5) \cdot \cos(\Theta_6)$$

$$r_{12} := \cos(\Theta_1) \cdot [C_{23} \cdot (-\cos(\Theta_4) \cdot \cos(\Theta_5) \cdot \sin(\Theta_6) - \sin(\Theta_4) \cdot \sin(\Theta_6)) + S_{23} \cdot \sin(\Theta_5) \cdot \sin(\Theta_6)] \\ + \sin(\Theta_1) \cdot (\cos(\Theta_4) \cdot \sin(\Theta_6) - \sin(\Theta_4) \cdot \cos(\Theta_5) \cdot \sin(\Theta_6))$$

$$r_{22} := \sin(\Theta_1) \cdot [C_{23} \cdot (-\cos(\Theta_4) \cdot \cos(\Theta_5) \cdot \sin(\Theta_6) - \sin(\Theta_4) \cdot \sin(\Theta_6)) + S_{23} \cdot \sin(\Theta_5) \cdot \sin(\Theta_6)] \\ - \cos(\Theta_1) \cdot (\cos(\Theta_4) \cdot \sin(\Theta_6) - \sin(\Theta_4) \cdot \cos(\Theta_5) \cdot \sin(\Theta_6))$$

$$r_{32} := -S_{23} \cdot (-\cos(\Theta_4) \cdot \cos(\Theta_5) \cdot \sin(\Theta_6) - \sin(\Theta_4) \cdot \sin(\Theta_6)) + C_{23} \cdot \sin(\Theta_5) \cdot \sin(\Theta_6)$$

$$r_{13} := -\cos(\Theta_1) \cdot (C_{23} \cdot \cos(\Theta_4) \cdot \sin(\Theta_5) + S_{23} \cdot \cos(\Theta_5)) - \sin(\Theta_1) \cdot \sin(\Theta_4) \cdot \sin(\Theta_5)$$

$$r_{23} := -\sin(\Theta_1) \cdot (C_{23} \cdot \cos(\Theta_4) \cdot \cos(\Theta_5) + S_{23} \cdot \cos(\Theta_5)) + \cos(\Theta_1) \cdot \sin(\Theta_4) \cdot \sin(\Theta_5)$$

$$r_{33} := S_{23} \cdot \cos(\Theta_4) \cdot \sin(\Theta_5) - C_{23} \cdot \cos(\Theta_5)$$

โปรแกรมจะคำนวณได้ คือ

$r_{11} = 5.215 \times 10^{-3}$	$r_{12} = -0.013$	$r_{13} = -0.999$
$r_{21} = -0.932$	$r_{22} = 0$	$r_{23} = -0.015$
$r_{31} = 0.362$	$r_{32} = 0.019$	$r_{33} = -0.048$

โดยที่  $r_{11}, r_{12}, r_{13}, r_{21}, r_{22}, r_{23}, r_{31}, r_{32}, r_{33}$  = ค่าตัวแปรที่คำนวณได้ในสมการฟอร์เวิร์ดคิเนแมติกส์

จากสมการ  $P_1 := \cos(\Theta_1) \cdot (a_2 \cdot \cos(\Theta_2 - 1.57079) + a_3 \cdot C_{23} - d_4 \cdot S_{23}) - d_3 \cdot \sin(\Theta_1)$

$$P_2 := \sin(\Theta_1) \cdot (a_2 \cdot \cos(\Theta_2 - 1.57079) + a_3 \cdot C_{23} - d_4 \cdot S_{23}) + d_3 \cdot \cos(\Theta_1)$$

$$P_3 := -a_3 \cdot S_{23} - a_2 \cdot \sin(\Theta_2 - 1.57079) - d_4 \cdot C_{23}$$

โปรแกรมจะคำนวณหาตำแหน่งพิกัดปลาย จะได้  $P_1 = -200$

$$P_2 = 1.493 \times 10^3$$

$$P_3 = 736.684$$

โดยที่  $P_1, P_2, P_3$  = ตำแหน่งพิกัดปลายของหุ่นยนต์ในแนวแกน x, y, z ตามลำดับ (หน่วยมิลลิเมตร)

## ก.2 การคำนวณอินเวอร์สคิเนมาติกส์ เมื่อป้อนค่าตำแหน่งพิกัดปลายของหุ่นยนต์ครั้งที่ 1

### Inverse kinematics

กำหนดให้  $P_1 := -200$      $P_2 := 1493$      $P_3 := 736.684$  (หน่วยมิลลิเมตร)

$a_2 := 1000$      $a_3 := 45$      $d_3 := 200$      $d_4 := 1000$  (หน่วยมิลลิเมตร)

Roll := 30    Pitch := 30    Yaw := 30 (หน่วยองศา)

โดยที่  $P_1, P_2, P_3$  = ตำแหน่งพิกัดปลายของหุ่นยนต์ในแนวแกน x, y, z ตามลำดับ (หน่วยมิลลิเมตร)

$a_2, a_3, d_3, d_4$  = ค่าตัวแปรเฉพาะหุ่นยนต์อุตสาหกรรม KUKA KRC 125/2 (หน่วยมิลลิเมตร)

Roll, Yaw, Pitch = มุมของการเข้าสู่จุดปลายในแนวแกน z, y, x ตามลำดับ (หน่วยองศา)

เนื่องจากโปรแกรม Mathcad รับค่าเป็นเรเดียน ดังนั้น เราจึงเปลี่ยนองศา ให้เป็นเรเดียน ดังต่อไปนี้

$$\phi := \frac{(\text{Roll} \cdot 2 \cdot \pi)}{360} \quad \theta := \frac{(\text{Yaw} \cdot 2 \cdot \pi)}{360} \quad \psi := \frac{(\text{Pitch} \cdot 2 \cdot \pi)}{360}$$

โดยที่  $\phi, \theta, \psi$  = มุมของการเข้าสู่จุดปลายในแนวแกน z, y, x ตามลำดับ (หน่วยเรเดียน)

จากสมการ 
$$\Theta_1 := -\left[ \text{atan2}(P_2, P_1) - \text{atan2}\left[ d_3, \sqrt{(P_1)^2 + (P_2)^2 - (d_3)^2} \right] \right]$$

โปรแกรมจะคำนวณได้ คือ  $\Theta_1 = 1.571$

โดยที่  $\Theta_1$  = มุมของข้อต่อที่ 1 (หน่วยเรเดียน)

จากสมการ 
$$K := \frac{\left[ (P_1)^2 + (P_2)^2 + (P_3)^2 - (a_2)^2 - (a_3)^2 - (d_3)^2 - (d_4)^2 \right]}{2 a_2}$$

$$\Theta_3 := -\text{atan2}(a_3, d_4) + \text{atan2}\left[ K, \sqrt{(a_3)^2 + (d_4)^2 - K^2} \right]$$

โปรแกรมจะคำนวณได้ คือ  $\Theta_3 = -0.35$

โดยที่  $\Theta_3$  = มุมของข้อต่อที่ 3 (หน่วยเรเดียน)

จากสมการ 
$$S_{23} := (-a_3 - a_2 \cdot \cos(\Theta_3)) \cdot P_3 - (\cos(\Theta_1) \cdot P_1 + \sin(\Theta_1) \cdot P_2) \cdot (d_4 - a_2 \cdot \sin(\Theta_3))$$

โปรแกรมจะคำนวณได้ คือ  $S_{23} = -2.73 \times 10^6$

จากสมการ 
$$C_{23} := (a_2 \cdot \sin(\Theta_3) - d_4) \cdot P_3 + (a_3 + a_2 \cdot \cos(\Theta_3)) \cdot (\cos(\Theta_1) \cdot P_1 + \sin(\Theta_1) \cdot P_2)$$

โปรแกรมจะคำนวณได้ คือ  $C_{23} = 4.808 \times 10^5$

จากสมการ  $\Theta_{23} := \text{atan2}(C_{23}, S_{23})$

โปรแกรมจะคำนวณได้ คือ  $\Theta_{23} = -1.396$

จากสมการ

$$\Theta_2 := (\Theta_{23} - \Theta_3) + \frac{90 \cdot 2 \cdot \pi}{360}$$

โปรแกรมจะคำนวณได้ คือ  $\Theta_2 = 0.524$

โดยที่  $\Theta_2 =$  มุมของข้อต่อที่ 2 (หน่วยเรเดียน)

จากสมการ  $C_{231} := (\cos(\Theta_2) \cdot \cos(\Theta_3)) - (\sin(\Theta_2) \cdot \sin(\Theta_3))$

$$C_{231} = 0.985$$

$$S_{231} := \cos(\Theta_2) \cdot \sin(\Theta_3) + \sin(\Theta_2) \cdot \cos(\Theta_3)$$

$$S_{231} = 0.173$$

จากสมการ  $r_{111} := \cos(\phi) \cdot \cos(\theta)$   $r_{111} = 0.75$

$$r_{112} := \cos(\phi) \cdot \sin(\theta) \cdot \sin(\psi) - \sin(\phi) \cdot \cos(\psi)$$
  $r_{112} = -0.217$

$$r_{113} := \cos(\phi) \cdot \sin(\theta) \cdot \cos(\psi) + \sin(\phi) \cdot \sin(\psi)$$
  $r_{113} = 0.625$

จากสมการ  $r_{121} := \sin(\phi) \cdot \cos(\theta)$   $r_{121} = 0.433$

$$r_{122} := \sin(\phi) \cdot \sin(\theta) \cdot \sin(\psi) + \cos(\phi) \cdot \cos(\psi)$$
  $r_{122} = 0.875$

$$r_{123} := \sin(\phi) \cdot \sin(\theta) \cdot \cos(\psi) - \cos(\phi) \cdot \sin(\psi)$$
  $r_{123} = -0.217$

จากสมการ  $r_{131} := -\sin(\theta)$   $r_{131} = -0.5$

$$r_{132} := \cos(\theta) \cdot \sin(\psi)$$
  $r_{132} = 0.433$

$$r_{133} := \cos(\theta) \cdot \cos(\psi)$$
  $r_{133} = 0.75$

จากสมการ  $S_4 := -r_{113} \cdot \sin(\Theta_1) + r_{123} \cdot \cos(\Theta_1)$   $S_4 = -0.625$

$$C_4 := -r_{113} \cdot \cos(\Theta_1) \cdot C_{231} - r_{123} \cdot \sin(\Theta_1) \cdot C_{231} + r_{133} \cdot S_{231}$$
  $C_4 = 0.343$

จากสมการ  $\Theta_4 := \text{atan2}(C_4, S_4)$

โปรแกรมจะคำนวณได้ คือ  $\Theta_4 = -1.519$

โดยที่  $\Theta_4 =$  มุมของข้อต่อที่ 4 (หน่วยเรเดียน)

จากสมการ

$$S_5 := -[r_{111} \cdot (\cos(\Theta_1) \cdot C_{231} \cdot \cos(\Theta_4) + \sin(\Theta_1) \cdot \sin(\Theta_4)) + r_{123} \cdot (\sin(\Theta_1) \cdot C_{231} \cdot \cos(\Theta_4) - \cos(\Theta_1) \cdot \sin(\Theta_4)) - r_{133} \cdot (S_{231} \cdot \cos(\Theta_4))]$$



จากสมการ  $C_5 := r_{113} \cdot (-\cos(\Theta_1) \cdot S_{231}) + r_{123} \cdot (-\sin(\Theta_1) \cdot S_{231}) + r_{133} \cdot (-C_{231})$

จะได้ สมการ  $\Theta_5 := \text{atan2}(S_5, C_5)$

โปรแกรมจะคำนวณได้ คือ  $\Theta_5 := 1.586$

โดยที่  $\Theta_5 =$  มุมของข้อต่อที่ 5 (หน่วยเรเดียน)

จากสมการ

$$S_6 := r_{111} \cdot (\cos(\Theta_1) \cdot C_{231} \cdot \sin(\Theta_4) - \sin(\Theta_1) \cdot \cos(\Theta_4)) - r_{121} \cdot (\sin(\Theta_1) \cdot C_{231} \cdot \sin(\Theta_4) + \cos(\Theta_1) \cdot \cos(\Theta_4)) \\ + r_{131} \cdot (S_{231} \cdot \sin(\Theta_4))$$

จากสมการ

$$C_6 := r_{111} \cdot [(\cos(\Theta_1) \cdot C_{231} \cdot \cos(\Theta_4) + \sin(\Theta_1) \cdot \sin(\Theta_4)) \cdot \cos(\Theta_5) - \cos(\Theta_1) \cdot S_{231} \cdot \sin(\Theta_5)] \\ + r_{121} \cdot [(\sin(\Theta_1) \cdot C_{231} \cdot \cos(\Theta_4) - \cos(\Theta_1) \cdot \sin(\Theta_4)) \cdot \cos(\Theta_5) - \sin(\Theta_1) \cdot S_{231} \cdot \sin(\Theta_5)] \\ - r_{113} \cdot (S_{231} \cdot \cos(\Theta_4) \cdot \cos(\Theta_5) + C_{231} \cdot \sin(\Theta_5))$$

จะได้ สมการ  $\Theta_6 := \text{atan2}(S_6, C_6)$

โปรแกรมจะคำนวณได้ คือ  $\Theta_6 := -2.946$

โดยที่  $\Theta_6 =$  มุมของข้อต่อที่ 6 (หน่วยเรเดียน)

เนื่องจากโปรแกรม Mathcad คำนวณค่าออกมาเป็นเรเดียน ดังนั้น เราจึงเปลี่ยนเรเดียนให้เป็นองศา ดังต่อไปนี้

จากสมการ  $A := \frac{\Theta_1 \cdot 360}{2 \cdot \pi}$        $B := \frac{\Theta_2 \cdot 360}{2 \cdot \pi}$        $C := \frac{\Theta_3 \cdot 360}{2 \cdot \pi}$

$$D := \frac{\Theta_4 \cdot 360}{2 \cdot \pi} \quad E := \frac{\Theta_5 \cdot 360}{2 \cdot \pi} \quad F := \frac{\Theta_6 \cdot 360}{2 \cdot \pi}$$

โปรแกรมจะคำนวณได้ คือ  $A = 90$        $B = 30.023$        $C = -20.035$

$$D = -87.032 \quad E = 90.871 \quad F = -168.793$$

โดยที่ A, B, C, D, E, F = มุมของแต่ละข้อต่อ  $\theta_1, \theta_2, \theta_3, \theta_4, \theta_5, \theta_6$  ตามลำดับ (หน่วยองศา)

### ก.3 การคำนวณฟอร์เวิร์ดคิเนเมติกส์ เมื่อป้อนค่ามุมของแต่ละข้อต่อของหุ่นยนต์ครั้งที่ 2

#### Forward kinematics

กำหนดให้  $A := -45$   $B := -30$   $C := 20$   $D := 137.49$   $E := 83.99$   $F := -173.11$

$$a_2 := 1000 \quad a_3 := 45 \quad d_3 := 200 \quad d_4 := 1000$$

โดยที่  $A, B, C, D, E, F =$  มุมของแต่ละข้อต่อ  $\theta_1, \theta_2, \theta_3, \theta_4, \theta_5, \theta_6$  ตามลำดับ (หน่วยองศา)

$a_2, a_3, d_3, d_4 =$  ค่าตัวแปรเฉพาะหุ่นยนต์อุตสาหกรรม KUKA KRC 125/2 (หน่วยมิลลิเมตร)

เนื่องจากโปรแกรม Mathcad รับค่าเป็นเรเดียน ดังนั้น เราจึงเปลี่ยนองศา ให้เป็นเรเดียน ดังต่อไปนี้

$$\Theta_1 := \frac{(A \cdot 2\pi)}{360} \quad \Theta_2 := \frac{(B \cdot 2\pi)}{360} \quad \Theta_3 := \frac{(C \cdot 2\pi)}{360}$$

$$\Theta_4 := \frac{(D \cdot 2\pi)}{360} \quad \Theta_5 := \frac{(E \cdot 2\pi)}{360} \quad \Theta_6 := \frac{(F \cdot 2\pi)}{360}$$

โดยที่  $\Theta_1, \Theta_2, \Theta_3, \Theta_4, \Theta_5, \Theta_6 =$  มุมของแต่ละข้อต่อ  $\theta_1, \theta_2, \theta_3, \theta_4, \theta_5, \theta_6$  ตามลำดับ (หน่วยเรเดียน)

จากสมการ  $C_{23} := \cos(\Theta_2 - 1.57079) \cdot \cos(\Theta_3) - \sin(\Theta_2 - 1.57079) \cdot \sin(\Theta_3)$

$$S_{23} := \cos(\Theta_2 - 1.57079) \cdot \sin(\Theta_3) + \sin(\Theta_2 - 1.57079) \cdot \cos(\Theta_3)$$

$$r_{11} := \cos(\Theta_1) \cdot [C_{23} \cdot (\cos(\Theta_4) \cdot \cos(\Theta_5) \cdot \cos(\Theta_6) - \sin(\Theta_4) \cdot \sin(\Theta_6)) - S_{23} \cdot \sin(\Theta_5) \cdot \cos(\Theta_6)] \\ + \sin(\Theta_1) \cdot (\sin(\Theta_4) \cdot \cos(\Theta_5) \cdot \cos(\Theta_6) + \cos(\Theta_4) \cdot \sin(\Theta_6))$$

$$r_{21} := \sin(\Theta_1) \cdot [C_{23} \cdot (\cos(\Theta_4) \cdot \cos(\Theta_5) \cdot \cos(\Theta_6) - \sin(\Theta_4) \cdot \sin(\Theta_6)) - S_{23} \cdot \sin(\Theta_5) \cdot \cos(\Theta_6)] \\ - \cos(\Theta_1) \cdot (\sin(\Theta_4) \cdot \cos(\Theta_5) \cdot \cos(\Theta_6) + \cos(\Theta_4) \cdot \sin(\Theta_6))$$

$$r_{31} := -S_{23} \cdot (\cos(\Theta_4) \cdot \cos(\Theta_5) \cdot \cos(\Theta_6) - \sin(\Theta_4) \cdot \sin(\Theta_6)) - C_{23} \cdot \sin(\Theta_5) \cdot \cos(\Theta_6)$$

$$r_{12} := \cos(\Theta_1) \cdot [C_{23} \cdot (-\cos(\Theta_4) \cdot \cos(\Theta_5) \cdot \sin(\Theta_6) - \sin(\Theta_4) \cdot \sin(\Theta_6)) + S_{23} \cdot \sin(\Theta_5) \cdot \sin(\Theta_6)] \\ + \sin(\Theta_1) \cdot (\cos(\Theta_4) \cdot \sin(\Theta_6) - \sin(\Theta_4) \cdot \cos(\Theta_5) \cdot \sin(\Theta_6))$$

$$r_{22} := \sin(\Theta_1) \cdot [C_{23} \cdot (-\cos(\Theta_4) \cdot \cos(\Theta_5) \cdot \sin(\Theta_6) - \sin(\Theta_4) \cdot \sin(\Theta_6)) + S_{23} \cdot \sin(\Theta_5) \cdot \sin(\Theta_6)] \\ - \cos(\Theta_1) \cdot (\cos(\Theta_4) \cdot \sin(\Theta_6) - \sin(\Theta_4) \cdot \cos(\Theta_5) \cdot \sin(\Theta_6))$$

$$r_{32} := -S_{23} \cdot (-\cos(\Theta_4) \cdot \cos(\Theta_5) \cdot \sin(\Theta_6) - \sin(\Theta_4) \cdot \sin(\Theta_6)) + C_{23} \cdot \sin(\Theta_5) \cdot \sin(\Theta_6)$$

$$\begin{aligned}
 r_{13} &:= -\cos(\theta_1) \cdot (C_{23} \cdot \cos(\theta_4) \cdot \sin(\theta_5) + S_{23} \cdot \cos(\theta_5)) - \sin(\theta_1) \cdot \sin(\theta_4) \cdot \sin(\theta_5) \\
 r_{23} &:= -\sin(\theta_1) \cdot (C_{23} \cdot \cos(\theta_4) \cdot \cos(\theta_5) + S_{23} \cdot \cos(\theta_5)) + \cos(\theta_1) \cdot \sin(\theta_4) \cdot \sin(\theta_5) \\
 r_{33} &:= S_{23} \cdot \cos(\theta_4) \cdot \sin(\theta_5) - C_{23} \cdot \cos(\theta_5)
 \end{aligned}$$

โปรแกรมจะคำนวณได้ คือ

$$\begin{array}{lll}
 r_{11} = -0.72 & r_{12} = 5.731 \times 10^{-5} & r_{13} = 0.458 \\
 r_{21} = 0.694 & r_{22} = 0 & r_{23} = 0.412 \\
 r_{31} = -0.016 & r_{32} = 0.176 & r_{33} = 0.74
 \end{array}$$

โดยที่  $r_{11}, r_{12}, r_{13}, r_{21}, r_{22}, r_{23}, r_{31}, r_{32}, r_{33}$  = ค่าตัวแปรที่คำนวณได้ในสมการฟอร์เวิร์ดคิเนเมติกส์

จากสมการ

$$\begin{aligned}
 P_1 &:= \cos(\theta_1) \cdot (a_2 \cdot \cos(\theta_2 - 1.57079) + a_3 \cdot C_{23} - d_4 \cdot S_{23}) - d_3 \cdot \sin(\theta_1) \\
 P_2 &:= \sin(\theta_1) \cdot (a_2 \cdot \cos(\theta_2 - 1.57079) + a_3 \cdot C_{23} - d_4 \cdot S_{23}) + d_3 \cdot \cos(\theta_1) \\
 P_3 &:= -a_3 \cdot S_{23} - a_2 \cdot \sin(\theta_2 - 1.57079) - d_4 \cdot C_{23}
 \end{aligned}$$

โปรแกรมจะคำนวณหาตำแหน่งพิกัดปลาย จะได้

$$\begin{aligned}
 P_1 &= 478.712 \\
 P_2 &= -195.869 \\
 P_3 &= 1.084 \times 10^3
 \end{aligned}$$

โดยที่  $P_1, P_2, P_3$  = ตำแหน่งพิกัดปลายของหุ่นยนต์ในแนวแกน x, y, z ตามลำดับ (หน่วยมิลลิเมตร)

#### ก.4 การคำนวณอินเวอร์สจacobian เมื่อบริเวณค่าตำแหน่งพิกัดปลายของหุ่นยนต์ครั้งที่ 2

##### Inverse kinematics

กำหนดให้  $P_1 := 478.707$   $P_2 := -195.864$   $P_3 := 1083.990$  (หน่วยมิลลิเมตร)  
 $a_2 := 1000$   $a_3 := 45$   $d_3 := 200$   $d_4 := 1000$  (หน่วยมิลลิเมตร)  
 Roll := 30 Pitch := 30 Yaw := 30 (หน่วยองศา)

โดยที่  $P_1, P_2, P_3$  = ค่าแห่งพิกัดปลายของหุ่นยนต์ในแนวแกน x, y, z ตามลำดับ (หน่วยมิลลิเมตร)  
 $a_2, a_3, d_3, d_4$  = ค่าตัวแปรเฉพาะหุ่นยนต์อุตสาหกรรม KUKA KRC 125/2 (หน่วยมิลลิเมตร)  
 Roll, Yaw, Pitch = มุมของการเข้าสู่จุดปลายในแนวแกน z, y, x ตามลำดับ (หน่วยองศา)

เนื่องจากโปรแกรม Mathcad รับค่าเป็นเรเดียน ดังนั้น เราจึงเปลี่ยนองศา ให้เป็นเรเดียน ดังต่อไปนี้

$$\phi := \frac{(\text{Roll} \cdot 2 \cdot \pi)}{360} \quad \theta := \frac{(\text{Yaw} \cdot 2 \cdot \pi)}{360} \quad \psi := \frac{(\text{Pitch} \cdot 2 \cdot \pi)}{360}$$

โดยที่  $\phi, \theta, \psi$  = มุมของการเข้าสู่จุดปลายในแนวแกน z, y, x ตามลำดับ (หน่วยเรเดียน)

จากสมการ 
$$\Theta_1 := -\left[ \text{atan2}(P_2, P_1) - \text{atan2}\left[ d_3, \sqrt{(P_1)^2 + (P_2)^2 - (d_3)^2} \right] \right]$$

โปรแกรมจะคำนวณได้ คือ  $\Theta_1 = -0.785$

โดยที่  $\Theta_1$  = มุมของข้อต่อที่ 1 (หน่วยเรเดียน)

จากสมการ 
$$K := \frac{\left[ (P_1)^2 + (P_2)^2 + (P_3)^2 - (a_2)^2 - (a_3)^2 - (d_3)^2 - (d_4)^2 \right]}{2 a_2}$$

$$\Theta_3 := -\text{atan2}(a_3, d_4) + \text{atan2}\left[ K, \sqrt{(a_3)^2 + (d_4)^2 - K^2} \right]$$

โปรแกรมจะคำนวณได้ คือ  $\Theta_3 = 0.349$

โดยที่  $\Theta_3$  = มุมของข้อต่อที่ 3 (หน่วยเรเดียน)

จากสมการ 
$$S_{23} := (-a_3 - a_2 \cdot \cos(\Theta_3)) \cdot P_3 - (\cos(\Theta_1) \cdot P_1 + \sin(\Theta_1) \cdot P_2) \cdot (d_4 - a_2 \cdot \sin(\Theta_3))$$

โปรแกรมจะคำนวณได้ คือ  $S_{23} = -1.381 \times 10^6$

จากสมการ 
$$C_{23} := (a_2 \cdot \sin(\Theta_3) - d_4) \cdot P_3 + (a_3 + a_2 \cdot \cos(\Theta_3)) \cdot (\cos(\Theta_1) \cdot P_1 + \sin(\Theta_1) \cdot P_2)$$

โปรแกรมจะคำนวณได้ คือ  $C_{23} = -2.436 \times 10^5$

จากสมการ  
โปรแกรมจะคำนวณได้ คือ  $\Theta_{23} := \text{atan2}(C_{23}, S_{23})$

โปรแกรมจะคำนวณได้ คือ  $\Theta_{23} = -1.745$

จากสมการ

$$\Theta_2 := (\Theta_{23} - \Theta_3) + \frac{90 \cdot 2 \cdot \pi}{360}$$

โปรแกรมจะคำนวณได้ คือ  $\Theta_2 = -0.524$

โดยที่  $\Theta_2 =$  มุมของข้อต่อที่ 2 (หน่วยเรเดียน)

จากสมการ

$$C_{231} := (\cos(\Theta_2) \cdot \cos(\Theta_3)) - (\sin(\Theta_2) \cdot \sin(\Theta_3))$$

$$C_{231} = 0.985$$

$$S_{231} := \cos(\Theta_2) \cdot \sin(\Theta_3) + \sin(\Theta_2) \cdot \cos(\Theta_3)$$

$$S_{231} = -0.174$$

จากสมการ

$$r_{111} := \cos(\phi) \cdot \cos(\theta)$$

$$r_{112} := \cos(\phi) \cdot \sin(\theta) \cdot \sin(\psi) - \sin(\phi) \cdot \cos(\psi)$$

$$r_{113} := \cos(\phi) \cdot \sin(\theta) \cdot \cos(\psi) + \sin(\phi) \cdot \sin(\psi)$$

$$r_{111} = 0.75$$

$$r_{112} = -0.217$$

$$r_{113} = 0.625$$

จากสมการ

$$r_{121} := \sin(\phi) \cdot \cos(\theta)$$

$$r_{122} := \sin(\phi) \cdot \sin(\theta) \cdot \sin(\psi) + \cos(\phi) \cdot \cos(\psi)$$

$$r_{123} := \sin(\phi) \cdot \sin(\theta) \cdot \cos(\psi) - \cos(\phi) \cdot \sin(\psi)$$

$$r_{121} = 0.433$$

$$r_{122} = 0.875$$

$$r_{123} = -0.217$$

จากสมการ

$$r_{131} := -\sin(\theta)$$

$$r_{132} := \cos(\theta) \cdot \sin(\psi)$$

$$r_{133} := \cos(\theta) \cdot \cos(\psi)$$

$$r_{131} = -0.5$$

$$r_{132} = 0.433$$

$$r_{133} = 0.75$$

จากสมการ  $S_4 := -r_{113} \cdot \sin(\Theta_1) + r_{123} \cdot \cos(\Theta_1)$

$$C_4 := -r_{113} \cdot \cos(\Theta_1) \cdot C_{231} - r_{123} \cdot \sin(\Theta_1) \cdot C_{231} + r_{133} \cdot S_{231}$$

$$S_4 = 0.289$$

$$C_4 = -0.716$$

จากสมการ

$$\Theta_4 := \text{atan2}(C_4, S_4)$$

โปรแกรมจะคำนวณได้ คือ  $\Theta_4 = 2.3995$

โดยที่  $\Theta_4 =$  มุมของข้อต่อที่ 4 (หน่วยเรเดียน)

จากสมการ

$$S_5 := -[r_{111} \cdot (\cos(\Theta_1) \cdot C_{231} \cdot \cos(\Theta_4) + \sin(\Theta_1) \cdot \sin(\Theta_4))$$

$$+ r_{123} \cdot (\sin(\Theta_1) \cdot C_{231} \cdot \cos(\Theta_4) - \cos(\Theta_1) \cdot \sin(\Theta_4)) - r_{133} \cdot (S_{231} \cdot \cos(\Theta_4)) ]$$

จากสมการ  $C_5 := r_{113} \cdot (-\cos(\Theta_1) \cdot S_{231}) + r_{123} \cdot (-\sin(\Theta_1) \cdot S_{231}) + r_{133} \cdot (-C_{231})$

จะได้ สมการ  $\Theta_5 := \text{atan2}(S_5, C_5)$

โปรแกรมจะคำนวณได้ คือ  $\Theta_5 := 1.466$

โดยที่  $\Theta_5 =$  มุมของข้อต่อที่ 5 (หน่วยเรเดียน)

จากสมการ

$$S_6 := r_{111} \cdot (\cos(\Theta_1) \cdot C_{231} \cdot \sin(\Theta_4) - \sin(\Theta_1) \cdot \cos(\Theta_4)) - r_{121} \cdot (\sin(\Theta_1) \cdot C_{231} \cdot \sin(\Theta_4) + \cos(\Theta_1) \cdot \cos(\Theta_4)) + r_{131} \cdot (S_{231} \cdot \sin(\Theta_4))$$

จากสมการ

$$C_6 := r_{111} \cdot [(\cos(\Theta_1) \cdot C_{231} \cdot \cos(\Theta_4) + \sin(\Theta_1) \cdot \sin(\Theta_4)) \cdot \cos(\Theta_5) - \cos(\Theta_1) \cdot S_{231} \cdot \sin(\Theta_5)] + r_{121} \cdot [(\sin(\Theta_1) \cdot C_{231} \cdot \cos(\Theta_4) - \cos(\Theta_1) \cdot \sin(\Theta_4)) \cdot \cos(\Theta_5) - \sin(\Theta_1) \cdot S_{231} \cdot \sin(\Theta_5)] - r_{113} \cdot (S_{231} \cdot \cos(\Theta_4) \cdot \cos(\Theta_5) + C_{231} \cdot \sin(\Theta_5))$$

จะได้ สมการ  $\Theta_6 := \text{atan2}(S_6, C_6)$

โปรแกรมจะคำนวณได้ คือ  $\Theta_6 := -3.021$

โดยที่  $\Theta_6 =$  มุมของข้อต่อที่ 6 (หน่วยเรเดียน)

เนื่องจากโปรแกรม Mathcad คำนวณค่าออกมาเป็นเรเดียน ดังนั้น เราจึงเปลี่ยนเรเดียนให้เป็นองศา ดังต่อไปนี้

จากสมการ

$$A := \frac{\Theta_1 \cdot 360}{2 \cdot \pi} \quad B := \frac{\Theta_2 \cdot 360}{2 \cdot \pi} \quad C := \frac{\Theta_3 \cdot 360}{2 \cdot \pi}$$

$$D := \frac{\Theta_4 \cdot 360}{2 \cdot \pi} \quad E := \frac{\Theta_5 \cdot 360}{2 \cdot \pi} \quad F := \frac{\Theta_6 \cdot 360}{2 \cdot \pi}$$

โปรแกรมจะคำนวณได้ คือ  $A = -45 \quad B = -30 \quad C = 20$

$$D = 137.481 \quad E = 83.996 \quad F = -173.091$$

โดยที่ A, B, C, D, E, F = มุมของแต่ละข้อต่อ  $\Theta_1, \Theta_2, \Theta_3, \Theta_4, \Theta_5, \Theta_6$  ตามลำดับ (หน่วยองศา)

ภาคผนวก ง. การเปรียบเทียบผลลัพธ์ที่ได้จากโปรแกรม Mathcad  
เทียบกับผลลัพธ์ที่ได้จากโปรแกรมควบคุม และ  
โปรแกรมแสดงผลการควบคุมการเคลื่อนที่ของ  
หุ่นยนต์อุตสาหกรรม KUKA KRC 125/2

## ภาคผนวก ง. การเปรียบเทียบผลลัพธ์ที่ได้จากโปรแกรม Mathcad เทียบกับผลลัพธ์ที่ได้จากโปรแกรมควบคุมและโปรแกรมแสดงผลการควบคุมการเคลื่อนที่ของหุ่นยนต์

เป็นการตรวจสอบว่า ผลลัพธ์ที่ได้จากโปรแกรมควบคุมและโปรแกรมแสดงผลการควบคุมการเคลื่อนที่ของหุ่นยนต์มีความถูกต้องมากน้อยเพียงใด เมื่อเทียบกับผลลัพธ์ที่ได้จากการคำนวณในโปรแกรม Mathcad

### ง.1 การตรวจสอบ ผลลัพธ์ที่ได้จากโปรแกรมควบคุมการเคลื่อนที่ของหุ่นยนต์เทียบกับผลลัพธ์ของสมการอินเวอร์สคิเนเมติกที่คำนวณได้จากโปรแกรม Mathcad

#### ตรวจสอบครั้งที่ 1

เมื่อจุดพิกัดปลายของหุ่นยนต์เคลื่อนที่จากตำแหน่งพิกัดเดิม (Home) ไปสู่ตำแหน่งพิกัดที่ 1 คือ  $x = -200.000$  มิลลิเมตร,  $y = 1493.000$  มิลลิเมตร,  $z = 736.684$  มิลลิเมตร, Roll = 30.000 องศา, Yaw = 30.000 องศา, Pitch = 30.000 องศา จะได้ผลลัพธ์ ดังนี้

มุมของแต่ละข้อต่อ (องศา)	มุมของแต่ละข้อต่อที่โปรแกรม Mathcad คำนวณ ได้ (องศา)	มุมของแต่ละข้อต่อที่โปรแกรม ควบคุมคำนวณ ได้ (องศา)	เปอร์เซ็นต์ความผิดพลาด (%)
$\theta_1$	90.000	90.000	0.000
$\theta_2$	30.023	30.020	0.010
$\theta_3$	-20.035	-20.030	0.025
$\theta_4$	-87.032	-87.040	0.920
$\theta_5$	90.871	90.890	0.021
$\theta_6$	-168.793	-168.810	0.010

ตารางที่ ง.1 แสดง ผลลัพธ์ที่ได้จาก โปรแกรมควบคุมการเคลื่อนที่ของหุ่นยนต์ เทียบกับผลลัพธ์ของสมการอินเวอร์สคิเนเมติกที่คำนวณได้จากโปรแกรม Mathcad เมื่อจุดพิกัดปลายของหุ่นยนต์เคลื่อนที่จากตำแหน่งพิกัดเดิม (Home) ไปสู่ตำแหน่งพิกัดที่ 1



## ตรวจสอบครั้งที่ 2

เมื่อจุดพิกัดปลายของหุ่นยนต์เคลื่อนที่จากตำแหน่งพิกัดเดิม (Home) ไปสู่ตำแหน่งพิกัดที่ 2 คือ  $x = 478.707$  มิลลิเมตร,  $y = -195.864$  มิลลิเมตร,  $z = 1083.990$  มิลลิเมตร, Roll = 30.000 องศา, Yaw = 30.000 องศา, Pitch = 30.000 องศา จะได้ผลลัพธ์ ดังนี้

มุมของแต่ละข้อต่อ (องศา)	มุมของแต่ละข้อต่อที่โปรแกรม Mathcad คำนวณได้ (องศา)	มุมของแต่ละข้อต่อที่โปรแกรมควบคุมคำนวณได้ (องศา)	เปอร์เซ็นต์ความผิดพลาด (%)
$\theta_1$	-45.000	-45.000	0.000
$\theta_2$	-30.000	-30.000	0.000
$\theta_3$	20.000	20.000	0.000
$\theta_4$	137.481	137.490	0.007
$\theta_5$	83.996	83.990	0.007
$\theta_6$	-173.091	-173.110	0.011

ตารางที่ ง.2 แสดง ผลลัพธ์ที่ได้จากโปรแกรมควบคุมการเคลื่อนที่ของหุ่นยนต์ เทียบกับผลลัพธ์ของสมการอินเวอร์สคิเนแมติกที่คำนวณได้จาก โปรแกรม Mathcad เมื่อจุดพิกัดปลายของหุ่นยนต์เคลื่อนที่จากตำแหน่งพิกัดเดิม (Home) ไปสู่ตำแหน่งพิกัดที่ 2

## ง.2 การตรวจสอบ ผลลัพธ์ที่ได้จากโปรแกรมการแสดงผลการควบคุมการเคลื่อนที่ของหุ่นยนต์ เทียบกับผลลัพธ์ของสมการฟอร์เวิร์ดคิเนเมติกที่ได้จากโปรแกรม Mathcad

### ตรวจสอบครั้งที่ 1

เมื่อมุมของแต่ละข้อต่อของหุ่นยนต์เคลื่อนที่จากตำแหน่งเดิม (Home) ไปสู่ตำแหน่งที่ 1 คือ  $\theta_1 = 90.000$  องศา,  $\theta_2 = 30.000$  องศา,  $\theta_3 = -20.000$  องศา,  $\theta_4 = 87.040$  องศา,  $\theta_5 = 90.890$  องศา,  $\theta_6 = 168.830$  องศา จะได้ผลลัพธ์ ดังนี้

ตำแหน่งพิกัดปลาย (มิลลิเมตร)	ตำแหน่งพิกัดปลายที่โปรแกรม Mathcad คำนวณได้ (มิลลิเมตร)	ตำแหน่งพิกัดปลายที่โปรแกรมแสดงผลการควบคุมคำนวณได้ (มิลลิเมตร)	เปอร์เซ็นต์ความผิดพลาด (%)
x	-200.000	-200.000	0.000
y	1493.000	1492.622	0.025
z	736.684	736.694	0.001

ตารางที่ ง.3 แสดง ผลลัพธ์ที่ได้จากโปรแกรมแสดงผลการควบคุมการเคลื่อนที่ของหุ่นยนต์ เทียบกับ ผลลัพธ์ของสมการฟอร์เวิร์ดคิเนเมติกที่คำนวณได้จาก โปรแกรม Mathcad เมื่อมุมของแต่ละข้อต่อของหุ่นยนต์เคลื่อนที่จากตำแหน่งเดิม (Home) ไปสู่ตำแหน่งพิกัดที่ 1

### ตรวจสอบครั้งที่ 2

เมื่อมุมของแต่ละข้อต่อของหุ่นยนต์เคลื่อนที่จากตำแหน่งเดิม (Home) ไปสู่ตำแหน่งที่ 2 คือ  $\theta_1 = -45.000$  องศา,  $\theta_2 = -30.000$  องศา,  $\theta_3 = 20.000$  องศา,  $\theta_4 = 137.490$  องศา,  $\theta_5 = 83.990$  องศา,  $\theta_6 = -173.110$  องศา จะได้ผลลัพธ์ ดังนี้

ตำแหน่งพิกัดปลาย (มิลลิเมตร)	ตำแหน่งพิกัดปลายที่ โปรแกรม Mathcad คำนวณได้(มิลลิเมตร)	ตำแหน่งพิกัดปลายที่ โปรแกรมแสดงผลการควบคุม คำนวณได้ (มิลลิเมตร)	เปอร์เซ็นต์ความ ผิดพลาด (%)
x	478.712	478.707	0.001
y	-195.869	-195.864	0.003
z	1084.000	1083.990	0.001

ตารางที่ 4.4 แสดง ผลลัพธ์ที่ได้จากโปรแกรมแสดงผลการควบคุมการเคลื่อนที่ของหุ่นยนต์ เทียบกับ ผลลัพธ์ของสมการฟอร์เวิร์ดคิเนแมติกที่คำนวณได้จาก โปรแกรม Mathcad เมื่อมุมของแต่ละข้อต่อของหุ่นยนต์เคลื่อนที่จากตำแหน่งเดิม (Home) ไปสู่ตำแหน่งพิกัดที่ 2