

โปรแกรมจัดเรียนสินค้า  
Transport Program

นาย วินัย สายสุวรรณ รหัส 47380044  
นาย นพพล เมฆทัพ รหัส 47380351

ห้องสมุดคณะวิศวกรรมศาสตร์
วันที่รับ...../...../.....
เลขทะเบียน..... 15005310 .....
เลขเรียกหนังสือ..... ๔๖๒.๑.....
มหาวิทยาลัยนเรศวร ๒๕๕๐

ปริญญา呢พนนีเป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาหลักสูตรปริญญาวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต<sup>๒๕๕๓</sup>  
สาขาวิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ ภาควิชาวิศวกรรมไฟฟ้าและคอมพิวเตอร์  
คณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยนเรศวร

ปีการศึกษา 2550



## ใบรับรองโครงงานวิศวกรรม

หัวข้อโครงการ	โปรแกรมจัดเรียนสินค้า		
ผู้ดำเนินโครงการ	นาย วินัย สายสุวรรณ	รหัส 47380044	
	นาย นพพล เมฆทัพ	รหัส 47380351	
อาจารย์ที่ปรึกษา	อาจารย์ แสงชัย มังกรทอง		
สาขาวิชา	วิศวกรรมคอมพิวเตอร์		
ภาควิชา	วิศวกรรมไฟฟ้าและคอมพิวเตอร์		
ปีการศึกษา	2550		

คณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยนเรศวร อนุมัติให้โครงการฉบับนี้เป็นส่วนหนึ่งของ  
การศึกษาตามหลักสูตรวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์

## กิจกรรมการสอน โครงการนวัตกรรม

Digitized by srujanika@gmail.com

(อาจารย์แสงชัย มั่นกรทอง)

תורת קבוץ

### (គ្រ. ឲពកាល នូវឈរ៉ាង)

.....กรรมการ  
(นายาร์ที ศิริพง เดชะศิริศาลักษณ์)

หัวขอโครงการ	โปรแกรมจัดเรียนสินค้า		
ผู้ดำเนินโครงการ	นาย วินัย สายสุวรรณ	รหัส 47380044	
	นาย พพด เมฆทพ	รหัส 47380351	
อาจารย์ที่ปรึกษา	อาจารย์ แสงชัย มังกรทอง		
สาขาวิชา	วิศวกรรมคอมพิวเตอร์		
ภาควิชา	วิศวกรรมไฟฟ้าและคอมพิวเตอร์		
ปีการศึกษา	2550		

### บทคัดย่อ

ปัจจุบันระบบการจัดเรียนกล่องในตู้สินค้าเพื่อบนส่งสินค้าไปยังสถานที่ต่างๆ ยังต้องอาศัยคนในการคิดการจัดเรียนกล่องแบบต่างๆ ลงในตู้สินค้า โดยกล่องสินค้าต่างๆ นั้น รูปแบบในการจัดเรียงแต่ละครั้งจะแตกต่างกันออกไป ต้องอาศัยประสบการณ์และความชำนาญเฉพาะตัว ซึ่งการอาศัยคนในการคิดวิธีจัดเรียนกล่อง อาจเกิดปัญหาเรื่องความล่าช้าและความยุ่งยากในการจัดเรียง รวมทั้งยังทำให้ใช้พื้นที่ในตู้สินค้าได้ไม่ถูกค่าในการขนส่งอีกด้วย

การนำเทคโนโลยีเข้ามาใช้สำหรับการคิดและออกแบบวิธีการแก้ปัญหาการจัดเรียงกล่องสินค้า จะช่วยให้เกิดความสะดวกรวดเร็ว อีกทั้งยังช่วยให้เกิดประสิทธิภาพในการเรียงกล่องสินค้ามากขึ้น

ดังนั้น โครงการนี้จึงถูกพัฒนาขึ้น โดยทำการศึกษาและพัฒนาโปรแกรมในการจัดเรียงกล่องสินค้าในตู้สินค้าโดยใช้เงนทิกอัลกอริทึม

<b>Project</b>	<b>Transport Program</b>		
<b>Name</b>	Mr. Winai	Saisuwan	ID.47380044
	Mr. Nopphol	Mekthup	ID.47380351
<b>Project Advisor</b>	<b>Mr. Sangchai Munggontong</b>		
<b>Major</b>	<b>Computer Engineering</b>		
<b>Department</b>	<b>Electrical and Computer Engineering</b>		
<b>Academic Year</b>	<b>2550</b>		

---

## **ABSTRACT**

Nowadays, the container loading system in order to send the container to other place still has to use human for box alignment in the container. Because of each alignment has difference format then the person who make box alignment in the container must have many experience and expert. Thinking and calculating how to make box alignment in the container by human possibly take a lot of time to alignment and waste of the area.

Technology is taken to calculate and design for solving the container loading problem that have comfortable, use short time and efficiency for container loading system.

Therefore, this project is developed by studying and developing program for solving the container loading system by using genetic algorithm.

## กิตติกรรมประกาศ

โครงการนฉบับนี้สำเร็จลงได้ด้วยความอนุเคราะห์จากท่าน อาจารย์ แสงชัย มังกรทอง ที่กรุณาเป็นอาจารย์ที่ปรึกษา และให้แนวคิดช่วยเหลือให้ความเอาใจใส่ ตลอดจนสละเวลาอันมีค่า เพื่อตรวจสอบแก้ไขข้อมูลพิร่องต่างๆ จนสำเร็จถูกต้องไปด้วยดี อิกทั้งข้อมูลส่งสอน ให้คณัฐ์จัดทำมีความรอบคอบและมีระเบียบวินัยในการทำงาน กະณัฐ์จัดทำของอนพระคุณเป็นอย่างดี ไว้ ณ โอกาสนี้

ทั้งนี้ขอกราบขอบพระคุณ อาจารย์ทุกท่าน ที่ได้อบรมสั่งสอน ให้ความรู้และคำแนะนำที่ดี เสนอมา และขอบขอบคุณ ห้างหุ้นส่วนจำกัด งเริญ ที่ได้ให้ข้อมูลเพื่อการจัดทำโครงการและความช่วยเหลือต่างๆ เป็นอย่างดี

ดูด้วยนี้ ขอกราบขอบพระคุณ บิชา - มารดา ที่คัดสรรค์และมอบสิ่งที่ดีในชีวิตให้แก่คณัฐ์ ผู้จัดทำและเคยเป็นกำลังใจตลอดมา จนสามารถทำงานครั้งนี้ได้สำเร็จถูกต้องไปได้ด้วยดี

นาย วินัย สายสุวรรณ

นาย พพลด เมฆทพ

# สารบัญ

	หน้า
บทคัดย่อภาษาไทย.....	ก
บทคัดย่อภาษาอังกฤษ.....	ก
กิตติกรรมประกาศ.....	ก
สารบัญ.....	ง
สารบัญตาราง.....	ช
สารบัญรูป.....	ช

## บทที่ 1 บทนำ

1.1 ที่มาและความสำคัญของโครงการ.....	1
1.2 วัตถุประสงค์ของโครงการ.....	2
1.3 ผลที่คาดว่าจะได้รับจากโครงการ.....	2
1.4 ขอบเขตของการศึกษา.....	2
1.5 แผนการดำเนินงาน.....	3
1.6 สถานที่ที่ใช้ในการดำเนินการและเก็บข้อมูล.....	3
1.7 ระยะเวลาในการดำเนินงาน.....	4
1.8 อุปกรณ์ที่ใช้ในการทำโครงการ.....	5
1.9 ค่าใช้จ่ายในการทำโครงการ.....	5

## บทที่ 2 หลักการและทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง

2.1 ทฤษฎีการจัดการการขนส่งสินค้า (Logistic Management).....	6
2.2 ทฤษฎีปัญหาการบรรจุพอดิภพ (Bin Packing).....	8
2.3 ทฤษฎีขั้นตอนวิธีพันธุกรรม (Genetic Algorithm).....	9

# สารบัญ(ต่อ)

หน้า

## บทที่ 3 วิธีดำเนินงาน โครงการวิศวกรรม

3.1 เก็บรวบรวมข้อมูล.....	19
3.2 วิเคราะห์ความต้องการ.....	26
3.3 ออกแบบอักษรที่นิยม.....	27
3.4 การออกแบบรูปแบบโปรแกรมจัดเรียงสินค้า.....	40

## บทที่ 4 ผลการทดลองและการวิเคราะห์ข้อมูล

4.1 ขั้นตอนการใช้งาน.....	47
4.1.1 หน้าหลักของโปรแกรม.....	47
4.1.2 การบันทึกข้อมูลลงในโปรแกรมจัดเรียงสินค้า.....	48
4.1.3 การวิเคราะห์การบนส่งสินค้า.....	54
4.2 การทดสอบการจัดเรียงกล่องสินค้าบนระบบบรรทุกขนาดต่างๆ กัน.....	57
4.2.1 การทดสอบด้วยรถบรรทุกสี่ล้อ.....	57
4.2.2 การทดสอบด้วยรถบรรทุกหกล้อขนาดกลาง.....	58
4.2.3 การทดสอบด้วยรถบรรทุกหกล้อขนาดใหญ่.....	59
4.2.4 การทดสอบด้วยรถบรรทุกหกล้อขนาดเล็ก.....	60
4.2.5 การทดสอบด้วยรถบรรทุกหกล้อหัวลาก.....	61
4.3 การเปรียบเทียบระหว่างการจัดเรียงกล่องสินค้าแบบปกติกับการจัดเรียงกล่องสินค้าโดยใช้โปรแกรมจัดเรียงสินค้า.....	62
4.3.1 เปรียบเทียบการจัดเรียงกล่องสินค้าในรถบรรทุกสี่ล้อ.....	62
4.3.2 เปรียบเทียบการจัดเรียงกล่องสินค้าในรถบรรทุกหกล้อขนาดกลาง.....	63
4.3.3 เปรียบเทียบการจัดเรียงกล่องสินค้าในรถบรรทุกหกล้อขนาดใหญ่.....	64
4.3.4 เปรียบเทียบการจัดเรียงกล่องสินค้าในรถบรรทุกหกล้อขนาดเล็ก.....	65
4.3.5 เปรียบเทียบการจัดเรียงกล่องสินค้าในรถบรรทุกหกล้อหัวลาก.....	66
4.4.6 สรุปผลการเปรียบเทียบ.....	67

## สารบัญ(ต่อ)

หน้า

### บทที่ 5 สรุปผลการดำเนินงาน

5.1 สรุปผลการดำเนินการโครงการ.....	68
5.2 สรุปผลการทำงานของโปรแกรม.....	69
5.3 ปัญหาและแนวทางแก้ไข.....	70
5.4 ข้อเสนอแนะ.....	70

เอกสารอ้างอิง.....	71
--------------------	----

ประวัติผู้เขียน โครงการ.....	72
------------------------------	----



## สารบัญตาราง

ตารางที่	หน้า
1.1 แสดงแผนการดำเนินงาน.....	4
2.1 แสดงถ้ากฤษการ crossover แบบต่างกัน Binary Encoding.....	14
3.1 แสดงข้อมูลกต่องบรรจุสินค้า.....	19
4.1 แสดงการทดสอบการจัดเรียงกล่องสินค้าในระบบบรรทุกสีด้อ.....	57
4.2 แสดงการทดสอบการจัดเรียงกล่องสินค้าในระบบบรรทุกหกสีของนาคกลาง.....	58
4.3 แสดงการทดสอบการจัดเรียงกล่องสินค้าในระบบบรรทุกหกสีของนาคใหญ่.....	59
4.4 แสดงการทดสอบการจัดเรียงกล่องสินค้าในระบบบรรทุกสินสือของนาคเด็ก.....	60
4.5 แสดงการทดสอบการจัดเรียงกล่องสินค้าในระบบบรรทุกสินสือหัวลาภ.....	61
4.6 แสดงการเปรียบเทียบการจัดเรียงกล่องสินค้าในระบบบรรทุกสีด้อ.....	62
4.7 แสดงการเปรียบเทียบการจัดเรียงกล่องสินค้าในระบบบรรทุกหกสีของนาคกลาง.....	63
4.8 แสดงการเปรียบเทียบการจัดเรียงกล่องสินค้าในระบบบรรทุกหกสีของนาคใหญ่.....	64
4.9 แสดงการเปรียบเทียบการจัดเรียงกล่องสินค้าในระบบบรรทุกสินสือของนาคเด็ก.....	65
4.10 แสดงการเปรียบเทียบการจัดเรียงกล่องสินค้าในระบบบรรทุกสินสือหัวลาภ.....	66

# สารบัญรูป

หัวที่	หน้า
2.1 แสดง Tree encoding.....	10
2.2 แสดงการสุ่มประชากรเข้าไปในกระบวนการ.....	11
2.3 แสดงถึงสักส่วนของค่าความหมายสม.....	12
2.4 แสดงการ Crossover.....	13
2.5 แสดงการ Crossover แบบวางและแบบตั้งจาก.....	14
2.6 แสดงการ Crossover กับข้อมูลที่เป็นรูปแบบ Permutation Encoding.....	15
2.7 แสดงการ Mutation.....	15
2.8 แสดงการ Mutation กับโครงโภชณ์แบบ Permutation Encoding.....	16
2.9 แสดงโอกาสการเกิด Crossover.....	17
2.10 แสดงโอกาสการเกิด Mutation.....	17
2.11 แสดงขั้นตอนการทำงานของ Genetic Algorithm.....	18
3.1 แสดงรูปบรรทุกตี่ด้อ.....	21
3.2 แสดงรูปหลักด้านภาคกลาง.....	22
3.3 แสดงรูปบรรทุกหลักด้านภาคใหญ่.....	23
3.4 แสดงรูปบรรทุกสินล้อด้านภาคเด็ก.....	24
3.5 แสดงรูปบรรทุกสินล้อด้านภาคใหญ่.....	25
3.6 แสดงการจัดเรียงกล่องสินค้า แบบที่ 1 ครั้งที่ 1.....	27
3.7 แสดงการจัดเรียงกล่องสินค้า แบบที่ 1 ครั้งที่ 2.....	28
3.8 แสดงการจัดเรียงกล่องสินค้า แบบที่ 1 ครั้งที่ 3.....	29
3.9 แสดงการจัดเรียงกล่องสินค้า แบบที่ 1 ครั้งที่ 4.....	30
3.10 แสดงการจัดเรียงกล่องสินค้า แบบที่ 1 ครั้งที่ 5.....	31
3.11 แสดงการจัดเรียงกล่องสินค้า แบบที่ 1 ครั้งที่ 6.....	32
3.12 แสดงการจัดเรียงกล่องสินค้า แบบที่ 2 ครั้งที่ 1.....	33
3.13 แสดงการจัดเรียงกล่องสินค้า แบบที่ 2 ครั้งที่ 2.....	34
3.14 แสดงการจัดเรียงกล่องสินค้า แบบที่ 2 ครั้งที่ 3.....	35
3.15 แสดงการจัดเรียงกล่องสินค้า แบบที่ 2 ครั้งที่ 4.....	36

## สารบัญรูป(ต่อ)

หัวข้อ	หน้า
3.16 แสดงการจัดเรียงกล่องสินค้า แบบที่ 2 ครั้งที่ 5.....	37
3.17 แสดงการจัดเรียงกล่องสินค้า แบบที่ 2 ครั้งที่ 6.....	38
3.18 แสดงการจัดเรียงกล่องสินค้า แบบที่ 2 ครั้งที่ 7.....	39
3.19 แสดงหน้าหลักของโปรแกรมจัดเรียงสินค้า.....	40
3.20 แสดงการจัดการมาตรฐานกล่องสินค้า.....	41
3.21 แสดงการจัดการข้อมูลราคาน้ำมันเชื้อเพลิง.....	41
3.22 แสดงการจัดการข้อมูลสินค้า.....	42
3.23 แสดงการจัดการข้อมูลขานพาหนะ.....	43
3.24 แสดงการจัดการค่าแรงงาน.....	44
3.25 แสดงหน้าต่างวิเคราะห์การจัดเรียงสินค้าและค่าใช้จ่ายต่างๆ.....	44
3.26 แสดงหน้าต่างการจัดเรียงสินค้า.....	45
3.27 แสดงรูปแบบการทำงานของโปรแกรม (Structure From).....	46
4.1 แสดงหน้าหลักของโปรแกรมจัดเรียงสินค้า.....	47
4.2 แสดงการคลิก Menu Bar บันทึกข้อมูล.....	48
4.3 แสดงหน้าต่างการจัดการข้อมูล มาตรฐานกล่องและการเพิ่มมาตรฐานกล่อง.....	49
4.4 แสดงหน้าต่างการจัดการข้อมูล ราคาน้ำมันเชื้อเพลิงและการเพิ่มข้อมูลน้ำมันเชื้อเพลิง.....	50
4.5 แสดงหน้าต่างการจัดการข้อมูล สินค้าและการเพิ่มข้อมูลสินค้า.....	51
4.6 แสดงหน้าต่างการจัดการข้อมูล ขานพาหนะและการเพิ่มข้อมูลขานพาหนะ.....	52
4.7 แสดงหน้าต่างการจัดการข้อมูล ค่าแรงงานและการเพิ่มข้อมูลค่าแรงงาน.....	53
4.8 แสดงการวิเคราะห์การบนส่างสินค้า.....	54
4.9 แสดงข้อมูลต่างๆ ในการจัดเรียงสินค้า.....	55
4.10 แสดงหน้าต่างการจัดเรียงกล่องสินค้านวนธรรมรุก.....	56

## บทที่ 1

### บทนำ

#### 1.1 ที่มาและความสำคัญของโครงงาน

ในกระบวนการทางเศรษฐกิจการขนส่งสินค้าเป็นสิ่งที่ขาดไม่ได้ ซึ่งสินค้าทุกชนิด ทุกประเภท ต้องมีการขนส่งเพื่อกระจายไปยังผู้บริโภคอุบัติ น่องด้วยในปัจจุบันการขนส่งสินค้า ยังไม่มีประสิทธิภาพเท่าที่ควร และน้ำมันมีราคายังคงสูงต่อเนื่อง ทำให้ต้องหันมาใช้การจัดการเกี่ยวกับ รถบรรทุกสินค้าให้มีประสิทธิภาพมากที่สุด เพื่อประ โยชน์ของบริษัท ทั้งขั้นตอนการเดินทางที่ ค่าใช้จ่ายในการขนส่งสินค้านั้นๆด้วย โดยบริษัทฯจะมีรถบรรทุกขนาดต่างๆกัน ดังนี้ การจัดสินค้าเป็นรถบรรทุกจึงควรคำนึงถึงแต่การเลือกรถบรรทุก รวมไปจนถึงวิธีการจัดของในรถ เพื่อจะได้ใช้พื้นที่ของรถบรรทุกให้เหมาะสมที่สุด อีกทั้งการจัดการเกี่ยวกับการขนส่งที่ดีจะช่วยลด ผลกระทบทางอากาศเมื่อออกจากไทรรถบรรทุกบนส่วนอีกด้วย

คณะผู้จัดทำโครงการจึงเดินหน้าประ โยชน์ในการจัดการ การขนส่งสินค้าให้มีประสิทธิภาพ มากยิ่งขึ้น ซึ่งมีแนวความคิดที่จะทำโครงการเกี่ยวกับการจัดการการขนส่งนี้ขึ้นมาเพื่อใช้ประ โยชน์ ในกระบวนการส่งสินค้าต่อไป ซึ่งก็คือ โปรแกรมในการจัดเรียงสินค้า ที่สามารถกำหนดขนาดของ ยานพาหนะได้ เช่น น้ำหนักที่สามารถบรรทุกได้ ปริมาณที่บรรจุได้ อาจจะเป็นของเครื่องยนต์ เรือ รถบรรทุกขนาดต่างๆ เป็นต้น เพื่อที่ทางบริษัทฯจะใช้ยานพาหนะที่มีอยู่ทุนค่อนข้างมากที่สุด

## 1.2 วัตถุประสงค์ของโครงการ

- 1.2.1 เพื่อให้มีโปรแกรมที่สามารถเลือกขานพำนะที่เหมาะสมกับปริมาณและน้ำหนักของสินค้าที่ต้องการจัดส่ง
- 1.2.2 เพื่อให้มีโปรแกรมที่สามารถคำนวณการจัดเรียงสินค้าในการขนส่งก่อนการจัดเรียงสินค้าจริงได้
- 1.2.3 โปรแกรมสามารถคำนวณจำนวนและชนิดของขานพำนะได้
- 1.2.4 นำไปรограмที่ได้เพิ่มความสะดวก รวดเร็วในการจัดเรียงสินค้า
- 1.2.5 เพื่อให้มีโปรแกรมช่วยให้การบรรทุกสินค้าถูกต้องตามกฎหมายบังคับ
- 1.2.6 เพื่อให้มีโปรแกรมช่วยลดค่าใช้จ่ายด้านการขนส่ง

## 1.3 ผลที่คาดว่าจะได้รับจากโครงการ

- 1.3.1 เมื่อใช้โปรแกรมนี้จะทำให้ใช้เวลาในการจัดเรียงสินค้าน้อยลง
- 1.3.2 มีองค์ความผิดพลาดในการจัดเรียงสินค้า
- 1.3.3 ลดต้นทุนด้านการขนส่งสินค้า
- 1.3.4 สามารถวิเคราะห์ค่าใช้จ่ายจากการขนส่งสินค้าได้
- 1.3.5 ทำให้นักศึกษาได้มีโอกาสประยุกต์ความรู้ที่เรียนมาในการศึกษาออกแบบโปรแกรมทางด้านคอมพิวเตอร์

## 1.4 ขอบเขตของการศึกษา

- 1.4.1 พัฒนา Software เพื่อให้ได้โปรแกรมในการคำนวณการจัดเรียงสินค้าขึ้นรถบรรทุก
- 1.4.2 โปรแกรมจะคำนวณการจัดเรียงสินค้าขึ้นรถบรรทุก ทุกชนิดที่มีระบบเป็นปริมาตรสี่เหลี่ยม
- 1.4.3 สินค้าที่จะจัดเรียงขึ้นรถบรรทุกจะกำหนดให้เป็นปริมาตรสี่เหลี่ยมน้ำต่ำกว่ากัน
- 1.4.4 คำนวณปริมาตรและน้ำหนักตามที่กฎหมายกำหนด
- 1.4.5 คำนวณค่าใช้จ่ายในการขนส่งค่าเดินทางที่ต้องการขนส่งมากที่สุด
- 1.4.6 แสดงค่าใช้จ่ายและจำนวนรถบรรทุกแต่ละชนิดที่ใช้ขนส่งสินค้า
- 1.4.7 เลือกรถบรรทุกที่ใช้พื้นที่คุ้มค่าและใช้ค่าใช้จ่ายน้อยที่สุด
- 1.4.8 เก็บข้อมูลขนาดกล่องและน้ำหนักเป็นระบบฐานข้อมูลสามารถแก้ไขข้อมูลได้

## 1.5 แผนการดำเนินงาน

- 1.5.1 เก็บรวบรวมข้อมูลเกี่ยวกับขนาดของยานพาหนะแต่ละประเภท ความสูงที่สามารถบรรทุกได้ และน้ำหนักที่ขนส่งได้
- 1.5.2 ศึกษาวิธีคำนวณการจัดตั้งค่าเบี้ยนรถแต่ละขนาด
- 1.5.3 จดจำแบบระบบ
- 1.5.4 เขียนโปรแกรมจัดเรียงสินค้า
- 1.5.5 ทดสอบและแก้ไขโปรแกรม
- 1.5.6 สรุปผล
- 1.5.7 จัดทำฐานข้อมูลรายงาน
- 1.5.8 นำเสนอโครงการ

## 1.6 สถานที่ที่ใช้ในการดำเนินการและรวบรวมข้อมูล

- 1.6.1 สำนักหอสมุดมหาวิทยาลัยนเรศวร
- 1.6.2 ห้องสมุดคณะวิศวกรรมศาสตร์
- 1.6.3 หอพัก Happy Home
- 1.6.4 ศูนย์คอมพิวเตอร์นมหาวิทยาลัยนเรศวร
- 1.6.5 กรมการขนส่งทางบก

#### 1.7 ระยะเวลาในการดำเนินการ

เริ่มตั้งแต่เดือนธันวาคม 2550 – เดือนมีนาคม 2551 รวมระยะเวลา 9 เดือน

### ตารางที่ 1.1 แสดงแผนการดำเนินงาน

## 1.8 อุปกรณ์ที่ใช้ในการทำโครงการ

### 1.8.1 เอกสารและตัวร้าประกอบ

- Visual Basic 2005
- Visual Basic 6
- หนังสือการคำนวณปริมาตร

### 1.8.2 คอมพิวเตอร์

- window XP
- โปรแกรม Visual Basic 6
- โปรแกรมเครื่องคิดเลข(Calculator)
- โปรแกรม Microsoft office word 2003

### 1.8.3 อุปกรณ์อื่นๆ

- เครื่องพิมพ์(printer)
- เอกสารประกอบอื่นๆ
- กระดาษ
- อุปกรณ์สำนักงาน
- เครื่องคิดเลข

## 1.9 ค่าใช้จ่ายในการทำโครงการ

1. ค่าวัสดุสำนักงาน	300	บาท
2. ค่าทำซุปเพิ่มรายงาน	300	บาท
3. ค่านั่งสื้อประกอบการทำโครงการ	1,200	บาท
4. ค่าถ่ายเอกสาร	100	บาท
<b>5. ค่าอุปกรณ์อื่นๆ</b>	<b>100</b>	<b>บาท</b>
<b>รวม</b>	<b>2,000</b>	<b>บาท</b>

## บทที่ 2

# หลักการและทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง

### 2.1 การจัดการการขนส่งสินค้า (Logistic Management)

#### 2.1.1 การจัดการการขนส่งสินค้ากึ่งอะไหล่

การจัดการการขนส่งสินค้า หรือ Logistic Management คือ กระบวนการในการวางแผน คำนวณ และควบคุมประสิทธิภาพและประสิทธิผลในการเคลื่อนย้าย จัดเก็บสินค้า บริการ และสารสนเทศ จากจุดเริ่มต้นไปจนถึงจุดที่ได้มีการนำไปใช้งาน โดยจะต้องมีเป้าหมายสอดคล้องกับความต้องการของผู้บริโภค

#### 2.1.2 ท่าไม้ต้องมีการจัดการการขนส่งสินค้า

การจัดการการขนส่งสินค้า เป็นหน้าที่งานที่มีขอบข่ายงานกว้างและทำให้บรรดั รัฐบาลประจำตัว ลูกทึ้งบังส่งผลกระทบกับมาตรฐานความเป็นอยู่ของผู้คนในสังคมเป็นอย่างสูง ในความเป็นจริงหลักการจัดการการขนส่งสินค้านี้ได้เป็นเพียงหลักแนวคิดที่ใช้ในระบบ ดุลสถานกรรมขึ้นตอนการผลิตสินค้าเท่านั้น แนวคิดของจัดการการขนส่งสินค้าซึ่งถูกนำมาใช้ใน งานให้บริการ ซึ่งได้แก่ การให้บริการของส่วนงานภาครัฐ โรงพยาบาล ธนาคาร ธุรกิจ การค้าส่ง และค้าปลีกอีกด้วย นอกจากการจัดการการขนส่งสินค้าแล้วรายยังต้องทำการพิจารณาถึงขั้นตอน การประจัดกระจาย การแปรสภาพ หรือการนำสินค้ากลับมาใช้ใหม่

การจัดการการขนส่งสินค้าเข้ามายืนหนาที่ในการวางแผนและตัดสินใจทางธุรกิจเป็นอย่าง มากในปัจจุบัน เพราะการเบ่งบันที่สูงขึ้น มีผู้ขายมากกว่าผู้ซื้อ ทำให้ปัจจุบันเป็นยุคที่ผู้ขายต้อง ตามใจผู้ซื้อ วิธีที่ดีวิธีหนึ่ง ก็คือ การบริการที่ประทับใจ ซึ่งการขนส่งสินค้าก็เป็นปัจจัยสำคัญที่ต้องมี การจัดระบบให้ดี การส่งของที่ตรงต่อเวลา สินค้าไม่ชำรุดเสียหาย ขนสินค้าได้ถึงที่หมาย เพราะการ ตอบสนองที่รวดเร็วและมีคุณภาพ จะเพิ่มความน่าเชื่อถือและสร้างโอกาสทางธุรกิจให้ประสบ ความสำเร็จ นอกจากนี้การจัดการการขนส่งสินค้าซึ่งส่งผลถึงศักยภาพในการดำเนินงานของบริษัทอีก ด้วย ถ้ามีระบบที่ดี งานไม่ชำรุด จะสามารถลดต้นทุน ได้มาก บริษัทจะยิ่งได้กำไรมากขึ้นและ แบ่งขันได้มากขึ้นด้วย

### 2.1.3 ตัวอย่างของการจัดการการขนส่งสินค้า

บริษัท มันฝรั่ง จำกัด ทำธุรกิจผลิตมันฝรั่งแพ่นทอคของบริษัทป้องกี๊ห์มันทอด ได้ทำการปรับปรุงระบบการจัดการการขนส่งสินค้าของทางบริษัท โดยเดินก่อนหน้าที่ทางบริษัทจะทำการปรับปรุงระบบบันน์ แผนกบนส่งของบริษัทจะมีหน้าที่ตั้งแต่การไปรับสินค้าวัตถุคิบหลัก ได้แก่ มันฝรั่งสด น้ำมันพืช และกระป่องบรรจุมันฝรั่งทอด จากโภคต้องของบริษัทผู้จัดจำหน่าย วัตถุคิบ (Supplier) อิกทั้งขังทำการขนส่งสินค้าสำเร็จสู่จากทางบริษัทไปยังในร้านค้าขายต่างๆ ภายในประเทศไทย ซึ่งเมื่อทางบริษัทได้ทำการวิเคราะห์ด้านทุนแล้ว พบว่าด้านทุนจากการขนส่งมีมูลค่าสูงถึง 40 เปอร์เซ็นต์ของด้านทุนการผลิตและจัดจำหน่าย ไม่ว่าจะเป็นค่าน้ำมัน ค่าจ้างคนงานขับรถ เครื่องคิดรถ รวมไปถึงค่าสูญเสียจากการผลิต เมื่อทางบริษัทจัดการการขนส่งสินค้าที่ผิดพลาด ทำให้ขาดวัตถุคิบที่ใช้ในการผลิตในบางครั้ง ทางโรงงานจึงได้ติดต่อกับบริษัท จัดการการขนส่งภายนอกให้เข้ามาเสนอราคา เพื่อพิจารณาเปรียบเทียบกับด้านทุนของทางบริษัท อิกทั้งทางบริษัทยังได้ติดต่อกับผู้จัดจำหน่ายวัตถุคิบเพื่อเจ้าอื่นๆ เพื่อสอบถามราคานาการซื้อสินค้าโดยที่ทางผู้จัดจำหน่าย วัตถุคิบจะทำการขนส่งสินค้ามาให้ที่โรงงาน เนื่องจากเจ้าหน้าที่ทำการ คิดต่อซื้อวัตถุคิบด้วยนั้น แม้จะขายสินค้าในราคากูกกว่าเจ้าอื่น แต่ทางบริษัทดังไปรับสินค้ามาเอง เมื่อทำการรวบรวมข้อมูลทั้งหมดที่ได้นำมาแล้ววิเคราะห์เสร็จเรียบร้อยแล้ว ทางบริษัทพบว่าเมื่อคำนวณด้านทุนในการซื้อวัตถุคิบต่างๆ กับด้านทุนการขนส่งวัตถุคิบที่ทางบริษัททำอยู่ในปัจจุบัน เทียบกับด้านทุนในการซื้อขายสินค้าที่ทางบริษัทอื่นๆ ที่ราคาวัตถุคิบสูงกว่า แต่นำมาส่งให้ถึงที่แล้ว สูงกว่าเกือบ 20 เปอร์เซ็นต์ ทางบริษัทจึงตัดสินใจปรับเปลี่ยนวิธีการซื้อขายวัตถุคิบ และนำรถที่มืออยู่มาใช้ในการขนส่งสินค้า สำเร็จสู่ร้านค้า ทางบริษัทยังได้ทำการปรับเปลี่ยนวิธีการขนส่งสินค้าไปยังร้านขายในต่างจังหวัด โดยได้ว่าจ้างบริษัทด้วยตัวแทนต่างๆ เพื่อเป็นตัวแทนในการจำหน่าย มันฝรั่งกระป่องในแต่ละภาค โดยเนื่องบริษัททำการประเมินด้านทุนใหม่แล้ว พบว่าด้านทุนของการขนส่งลดลงมาเหลือเพียง 18 เปอร์เซ็นต์ของด้านทุนการผลิตและจัดจำหน่าย ทำให้ด้านทุนรวมลดลง และบริษัทสามารถนำเงินที่ประหยัดได้มามาใช้ในการโฆษณาสินค้า และขยายกำลังการผลิตอีกด้วย

#### 2.1.4 การจัดการการขนส่งสินค้าเมื่อกำหนดหรือให้กำหนดทำได้

เดี๋ยวนี้มีบริษัทรับจ้างขนส่งสินค้าเกิดขึ้นมาอย่างมาก ทั้งบริการรับส่งสินค้าเป็นครั้งคราวหรือทำสัญญาระยะยาวรับช่วงการขนส่งสินค้าให้แก่ผู้ผลิต ซึ่งบริษัทขนส่งจะทำการวางแผนการขนส่งและดำเนินการเองทั้งหมด โดยที่ผู้ผลิตไม่ต้องเข้าไปปรับตัวของตนในการขนส่งสินค้าโดย ผู้ผลิตต้องตัดสินใจว่าควรจะทำการขนส่งสินค้าด้วยตัวเองดีหรือว่าจะจ้างบริษัทรับจ้างส่งสินค้าดี โดยทำการเบริชเที่ยบคืนทุนที่ต้องเสียไปในการขนส่งสินค้า ประสิทธิภาพในการจัดขนสินค้าและความชุ่งของที่จะเกิดขึ้นจากการขนส่งสินค้า โดยทั่วไปถ้าเป็นบริษัทขนาดใหญ่ที่มีการผลิตสินค้าหลายประเภทและมีจำนวนมากจะว่างจ้างบริษัทรับส่งสินค้าเหล่านี้เข้ามาดำเนินการแทน ซึ่งบริษัทจะสามารถใช้ทรัพยากร่องบริษัทไปในการดำเนินงานที่จะให้ผลตอบแทนได้มากกว่าเช่นเดียวกัน แต่ถ้าเป็นบริษัทขนาดกลางหรือเล็กที่ขึ้นตอนการขนส่งสินค้าไม่ชุ่งของมากนัก บริษัทอาจจะ自行จัดการขนส่งสินค้าด้วยตนเองซึ่งจะมีคืนทุนต่ำกว่าไปจ้างคนอีกด้วย

## 2.2 ทฤษฎีปัญหาการบรรจุผลิตภัณฑ์ (Bin Packing Problem)

ปัญหาการบรรจุผลิตภัณฑ์ (Bin Packing Problem) เป็นปัญหาที่มีความสำคัญในหลายสาขาวิชา เช่น วิทยาการคอมพิวเตอร์ ด้านการวิจัย และในเชิงธุรกิจ จะเห็นว่ามีการนำไปใช้แก้ปัญหาหลายอย่าง เช่น การจัดตารางงาน การจัดเบริชทรัพยากร การแยกส่วนวัสดุ การบรรจุสินค้าสำหรับขนส่ง การจัดวางตำแหน่งโต๊ะทำงาน การจัดวางไอซีในวงจร เป็นต้น เนื่องจากปัญหาการบรรจุผลิตภัณฑ์เป็นปัญหาที่ไม่สามารถหาคำตอบได้ในเวลา polynomial จัดอยู่ในกลุ่ม NP-HARD รวมทั้งปัญหาในระดับ 1 มิติ และ 2 มิติ ด้วยเฉพาะปัญหาระดับ 3 มิติ จะมีความยากมากขึ้น จากงานวิจัยของ S.Martello, D.Pisinger, D.Vigo เรื่อง “The three-dimensional bin packing problem”, แสดงให้เห็นว่าสามารถปรับขั้นตอนวิธีแก้ปัญหา 2 มิติ เป็นปัญหา 3 มิติ ด้วยการตัดแปลงเพียงเล็กน้อย แต่ในงานวิจัยของ C.Pimpawat, and N.Chaiyaratana, “Using a cooperative co-evolutionary genetic algorithm to solve a three-dimensional container loading problem”, ชี้ว่า การแก้ปัญหาจัดตารางงานระบุว่าการวิเคราะห์และปรับวิธีการในหนึ่งมิติให้ได้ในหน่วยมิติจะทำได้ไม่ดี เพราะขาดความรู้เกี่ยวกับการแก้ปัญหาในมิติอื่นๆ

## 2.3 ทฤษฎีขั้นตอนวิธีพันธุกรรม (Genetic Algorithm)

ในปัจจุบันได้มีการคิดค้น Algorithm ใน การแก้ปัญหาที่หลากหลายและแตกต่างกันออกไป เพื่อให้วิธีการแก้ปัญหาเหล่านี้เน้นหนาแน่นกับปัญหาที่เกิดขึ้น และขั้นตอนวิธีพันธุกรรม หรือที่เรียกว่า Genetic Algorithm (GA) เป็นวิธีการแก้ปัญหาแบบหนึ่งที่ช่วยให้ได้มาซึ่งคำตอบที่เหมาะสมที่สุดให้กับปัญหาโดยใช้ขั้นตอนวิธีพันธุกรรมเข้ามาในกระบวนการคำนวณคำตอบของปัญหา GA สามารถช่วยในการแก้ปัญหางานด้วยและซับซ้อนได้ เมื่อจะ GA มีคุณสมบัติของ การเรียนแบบการถ่ายทอดลักษณะทางพันธุกรรม นั่นคือ หลักการคัดเลือกแบบธรรมชาติ และ หลักการทางสายพันธุ์ จึงจัดได้ว่า GA เป็นวิธีหนึ่งในการคุ้มครองการคำนวณเชิงวิพากษ์ การซึ่งในปัจจุบันเป็นที่ยอมรับถึงประสิทธิภาพและมีการนำไปประยุกต์ใช้กันอย่างกว้างขวางในทางด้านปัญญาประดิษฐ์ (Artificial Intelligence) เช่น Robot, Game เป็นต้น ทางด้านธุรกิจและทางด้านการออกแบบต่างๆ เช่น ออกแบบแพลงวชาร์ฟฟิ่ง หรือ โครงสร้างที่ซับซ้อนทางด้านวิศวกรรมศาสตร์ ทำให้ GA มีแนวโน้มในการหาคำตอบที่ใกล้เคียงกับ คำตอบจริงของปัญหาและในการหาคำตอบที่เหมาะสม ซึ่งผลลัพธ์ที่ได้มีอนาคตในการปรับปรุงเพิ่มเติมกับวิธีอื่นๆ จะให้ผลลัพธ์ของน่าดีกว่า และในการนำเอาความสามารถในด้านการพัฒนาวิพากษ์ทางวิชาพันธุศาสตร์ มาประยุกต์ใช้ก็จะดีท่องนี้ ความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับปรัชญาการณ์ต่างๆ ที่เกิดขึ้นในกระบวนการถ่ายทอดลักษณะทางพันธุกรรม ที่เกิดขึ้นในกระบวนการทางพันธุศาสตร์ ซึ่งประกอบด้วยองค์ประกอบ 7 ส่วน ก่อ

### 2.3.1 Chromosome Encoding หรือรูปแบบโครงไนโตรเจนที่ใช้ในการนำเสนอทางเลือกที่สามารถจะเป็นได้ของแต่ละปัญหา

การถอดรหัสหรือการได้มาซึ่งโครงไนโตรเจน คือปัญหาแรกที่จะเริ่มแก้ปัญหาโดยใช้ Genetic Algorithm ใน การถอดรหัสนั้นจะขึ้นอยู่กับปัญหา และในปัจจุบันปัญหานี้มานาญชิงทำให้รูปแบบของโครงไนโตรเจนมีความแตกต่างกันออกไปตามปัญหานั้นๆ เช่น

- Binary Encoding เป็นรูปแบบโครงไนโตรเจนเริ่มแรกที่นำมาใช้แก้ปัญหาของ Genetic Algorithm จึงทำให้รูปแบบโครงไนโตรเจนแบบนี้เป็นเรื่องธรรมชาติที่สุด ลักษณะของ Binary Encoding คือ ทุกตำแหน่งของบิตของโครงไนโตรเจนจะมีค่าเป็น bit 0 หรือ 1 ตัวอย่าง เช่น

โครงไนโตรเจน A: 1 0 0 0 1 1 1 0 0

โครงไนโตรเจน B: 1 1 0 0 0 1 1 0 0

ปัญหาที่ใช้รูปแบบโครงไนโตรเจนนี้ในการแก้ปัญหา เช่น ปัญหาของ Knapsack

- Value Encoding หรือเรียกว่า Direct Encoding ทุกตำแหน่งของข้อมูลในโซนจะมีค่าบางก้าซึ่งสามารถเชื่อมโยงไปยังปัญหาได้ เช่น ตัวอักษร, จำนวนจริง, คำสั่ง หรือ อินพุตแบบใดก็ตามที่ค่อนข้างซับซ้อนของค่า ตัวอย่าง เช่น

โครงไนโซน A: 1.23 4.51 6.21 0.21 2.87 3.45 1.88 4.33 0.19

โครงไนโซน B: a e i y k l m n o

โครงไนโซน C: back right left back left right back back left

สำหรับ Value Encoding เป็นตัวเลือกที่ดีสำหรับปัญหาพิเศษบางอย่าง รูปแบบโครงไนโซนแบบนี้ชั้งทำให้มีความจำเป็นที่จะต้องพัฒนาการ crossover และ mutation อีกด้วย

- Permutation Encoding รูปแบบโครงไนโซนนี้ใช้ในการลำดับของปัญหา ทุกตำแหน่งของข้อมูลในโซนจะเป็นค่าของจำนวนนับที่แทนตำแหน่งในลำดับ เช่น ปัญหาของ Traveling Salesman

โครงไนโซน A: 1 3 4 5 6 7 8 9

โครงไนโซน B: 9 5 2 1 4 6 7 8 3

Permutation Encoding ถูกใช้อย่างมากในการลำดับปัญหา สำหรับบางชนิดความถูกต้องของการ crossover และ mutation ต้องสร้างให้ตรงกับปัญหา

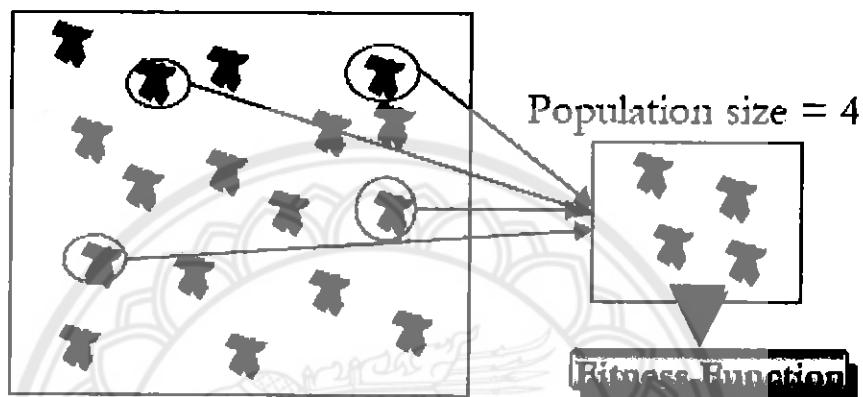
- Tree Encoding ถูกใช้ในการแก้ปัญหาสำหรับการพัฒนาโปรแกรมหรือด้วยคำ สำหรับ Genetic Programming เช่น ภาษา LISP รูปแบบของโครงไนโซน คือ ทุกตำแหน่งของข้อมูลเป็น node ของต้นไม้ ดังรูป



รูปที่ 2.1 แสดง Tree Encoding

### 2.3.2 Initial Population คือ ประชากรต้นกำเนิดที่จะนำเข้าไปในกระบวนการค่าอยทดสอบด้วยพัฒนาการพื้นฐาน

เป็นการกระทำการอันดับแรกก่อนจะเข้ากระบวนการของ Genetic Algorithm ประชากรที่เกิดจากการสุ่ม (Random) ดังรูปที่ 2.2 เพื่อนำประชากรเข้าไปข้างกระบวนการ การสุ่มจะต้องสุ่มให้ได้จำนวนเท่ากับขนาดของชุดที่ได้กำหนดไว้ โดยที่ยังไม่มีการสนใจค่าความเหมาะสมของแต่ละโครงในโฉนด



รูปที่ 2.2 แสดงการสุ่มประชากรเข้าไปในกระบวนการ

### 2.3.3 Fitness Function พังก์ชันสำหรับประเมินค่าความเหมาะสม เพื่อให้คะแนนแต่ละทางเลือกของคำตอบ

โครงในโฉนดทุกตัวจะต้องมีค่าซึ่งบ่งบอกถึงความเหมาะสมที่จะพิจารณาว่าสมควรนำไปศึกษาพัฒนาต่อหรือไม่สนควร ดังนั้นจึงต้องมีการให้ค่าความเหมาะสมกับแต่ละโครงในโฉนดเพื่อนำค่าความเหมาะสมไปพิจารณาโดยใช้สมการหาค่าความเหมาะสมที่สอดคล้องกับปัญหา สรุปได้ว่า ค่าความเหมาะสม ก็คือตัวที่ใช้ประเมินว่าแต่ละเดินทางเลือก (Solution) นั้น มีความเหมาะสม หรือสามารถใช้แก้ปัญหาได้คือเพียงใด ตัวอย่างของพังก์ชันหาค่าความเหมาะสม เช่น

ค่าความเหมาะสม = จำนวนของ bit 1 ที่หามดในโครงในโฉนด

โครงในโฉนด A: 1 0 0 0 1 1 1 0 0

โครงในโฉนด A มีค่าความเหมาะสมเท่ากับ 4

โครงในโฉนด B: 1 1 0 0 0 1 1 0 0

โครงในโฉนด B มีค่าความเหมาะสมเท่ากับ 6

### 2.3.4 Genetic Operator ซึ่งใช้ในการปรับเปลี่ยนองค์ประกอบของข้อมูลตลอดกระบวนการได้แก่ Selection, Crossover และ Mutation

กล่าวได้ว่า Genetic Operator เป็นหัวใจสำคัญของ Genetic Algorithm ซึ่งมีกระบวนการพื้นฐานที่สำคัญ มี 3 ส่วน ดังนี้

- Selection ใน การคัดเลือก โครง ไม่ใช่เพื่อที่จะนำมาเป็น Parent ใน การสืบสายพันธุ์ ทำให้เกิดปัญหาว่าจะทำอย่างไรให้เกิดจาก การคัดเลือก โครง ใน ไม่พอ ใจ เพื่อที่จะเกิดการอยู่รอดของสิ่งมีชีวิตตาม ทฤษฎีของ Charles Darwin จึงทำให้เกิดรูปแบบ มาก หมายใน การเลือก โครง ใน ไม่ พอ ใจ ที่ สุด เพื่อนำไป สืบสายพันธุ์ เช่น การคัดเลือกแบบ roulette wheel, การคัดเลือกแบบ Ranking, การคัดเลือกแบบ tournament, การคัดเลือกแบบ elitist, การคัดเลือกแบบ steady-state และ อื่นๆ อีก หมาย หลาย วิธี เพื่อ ให้ได้ มา ซึ่ง วิธี การคัดเลือก โครง ใน ไม่ ที่ดี ใน ที่นี่ จะ กล่าว ถึง เพียง 3 แบบ เท่านั้น คือ

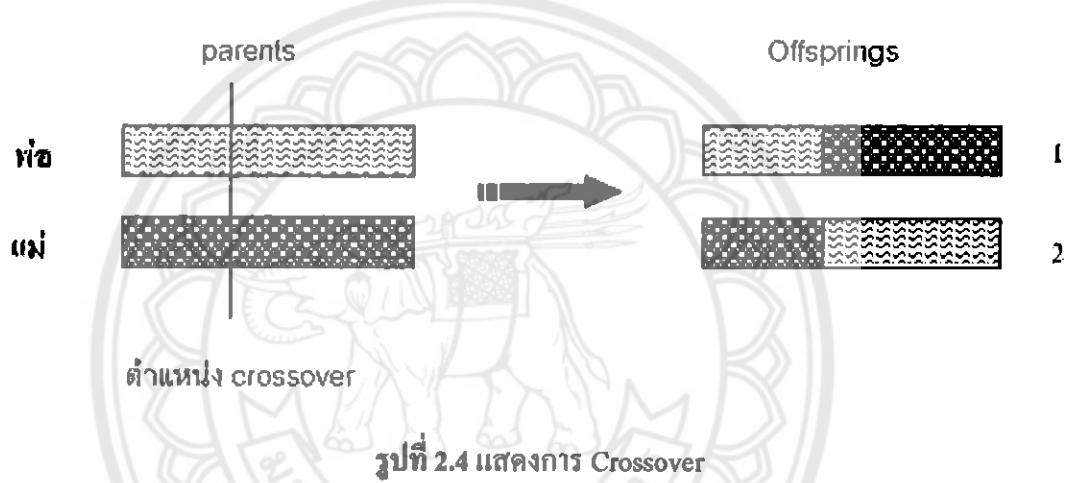
1. การคัดเลือกแบบ Roulette wheel คือ โครง ใน ไม่ ที่ มี ค่า ความ เหนา ะ สม ที่ ตี กว่า มี โอกาส ถูก เลือก มาก กว่า อธิ บาย ให้ จา ก รูป ที่ 2.3 เมื่อ แสลง ดึง วง ด ล้อ เสียง โชค ที่ โครง ใน ไม่ ทั้งหมด อาศัย อยู่ บน คาด พื้น ที่ บ อง วง ด ล้อ เสียง โชค คือ สัก ส่วน ของ ค่า ความ เหนา ะ สม ที่ เหนา ะ สม ของ ทุก โครง ใน ไม่ ค่า ที่ มาก ที่ สุด คือ ส่วน ที่ ให้ ผู้ ที่ สุค ตาม รูป ที่ 2.3 เมื่อ มี การ หมุน วง ด ล้อ โครง ใน ไม่ ที่ มี ค่า ความ เหนา ะ สม มาก จะ มี โอกาส ถูก เลือก ได้ บ อย



รูปที่ 2.3 แสดงถึงสัดส่วนของค่าความเหมาะสม

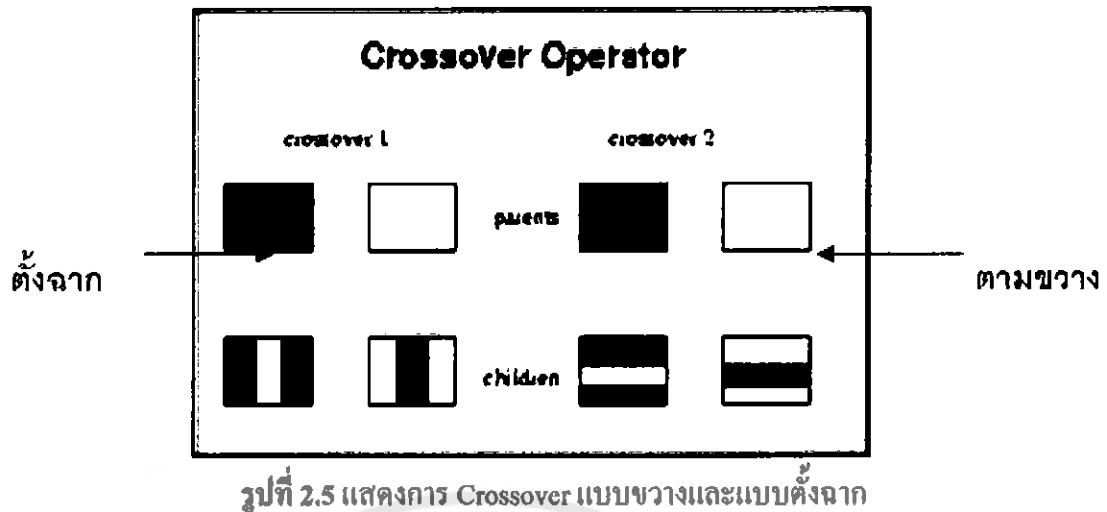
2. การคัดเลือกแบบ ranking คือ เลือก ประ ชา ภร ที่ มี ค่า ความ เหนา ะ สม ที่ ดี ที่ สุด โดย ที่ ไม่ สนใจ ประ ชา ภร ตัว อื่น เลย
3. การคัดเลือกแบบ elitist เป็น แนว คิด ที่ ป้อง กัน การ หา ของ สัน กาง ที่ ดี ที่ สุด หมาย ความ ว่า มี การ คัด ลอก โครง ใน ไม่ ที่ ดี ที่ สุด ไว้ ก่อน ส่วน ประ ชา ภร ส่วน ที่ เหลือ จะ ที่ จะ ต้อง คัด ลอก จะ ใช้ วิธี การ เลือก แบบ อื่น ๆ

- Crossover เป็นกระบวนการที่สำคัญของ Genetic Algorithm ซึ่งเมื่อการ Crossover เกิดขึ้นในทางพันธุศาสตร์แล้ว จะทำให้เกิดการเปลี่ยนของสิ่งมีชีวิตที่หลากหลายขึ้น ซึ่งการ Crossover จะต้องอาศัยกระบวนการวิวัฒนาการที่เป็นเวลานาน แต่ในทำนองเดียวกันในทางการแก้ปัญหา แล้ว จะทำให้เกิดความหลากหลายของคำตอบที่ได้ ทำให้เราสามารถเลือกเอาคำตอบที่เหมาะสมกับความต้องการได้มากที่สุด ขั้นตอนในการ Crossover นำ 2 โครโนไซม (parent) มาผสมกันเพื่อให้ได้โครโนไซมใหม่ขึ้นมา จากนั้นใช้วิธีการที่ง่ายที่สุดคือ สุ่มตำแหน่ง Crossover และทำการคัดลอกทุกอย่างที่อยู่หน้าตำแหน่ง Crossover ของพ่อ และคัดลอกทุกอย่างหลังตำแหน่ง crossover ของแม่ และคัดลอกทุกอย่างหลังตำแหน่ง Crossover ของพ่อรวมกันจะได้ถูกตัวที่ 1 ออกมานะ จากนั้นทำการคัดลอกทุกอย่างที่อยู่หน้าตำแหน่ง crossover ของแม่ และคัดลอกทุกอย่างหลังตำแหน่ง Crossover ของแม่รวมกันจะได้ถูกตัวที่ 2 ออกมานะ



รูปที่ 2.4 แสดงการ Crossover

การ Crossover มี 2 แบบด้วยกัน ก็คือ แบบขวาง (horizontal) และแบบตั้งฉาก (Vertical) ดังรูป ในการ Crossover แบบขวางจะต้องมีการคำนึงถึงการกับข้อมูลที่เป็น Array 2 มิติเท่านั้น แต่ในกรณีการ Crossover แบบตั้งฉากจะสามารถทำได้ กับข้อมูลทุกรูปแบบทั้งแบบมิติเดียว หรือ 2 มิติ



รูปที่ 2.5 แสดงการ Crossover แบบข้างและแบบตั้งจาก

เทคนิคของการ Crossover ส่วนใหญ่เน้นยุ่งกับการใช้รูปแบบโครในไชมแบบต่างๆ ตัวอย่างการ Crossover กับรูปแบบโครในไชมแบบต่างๆ เช่น การ Crossover กับ Binary Encoding ที่มีลักษณะการ Crossover คล้ายลักษณะคังคารางที่ 2.1

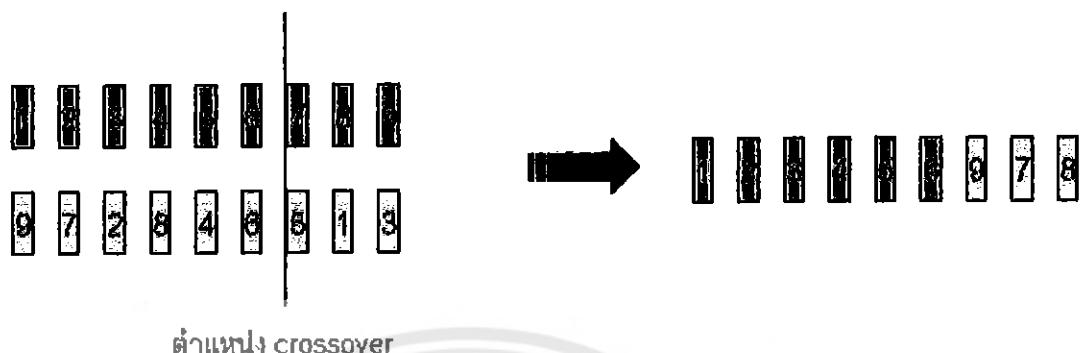
ตารางที่ 2.1 แสดงลักษณะการ crossover แบบต่างกับ Binary Encoding

ลักษณะการ Crossover	พ่อ	แม่	ลูกคนที่ 1	ลูกคนที่ 2
Single Point	11 0110010	00 1011111	111011111	000110010
Two Point	11 011001 0	00 101111 1	111011110	000110011
Arithmetic	110110010	001011111	000010010	111111111

\* | คือ ตำแหน่ง crossover

- Single point คือ ถ้าตำแหน่ง crossover เพียง 1 ตำแหน่ง
- Two point คือ ถ้าตำแหน่ง crossover เพียง 2 ตำแหน่ง
- Arithmetic คือ การใช้ operator and และ or

การ Crossover กับ Permutation Encoding คือ จะคัดลอกข้อมูลจากตัวแทนงแรกถึงตัวแทนง Crossover ของ parent ตัวแรก และอ่านข้อมูลจาก parent ตัวที่สองถ้าข้อมูลบางตัวที่ไม่เหมือนกับ Parent ตัวแรกก็จะเพิ่มเข้าไป



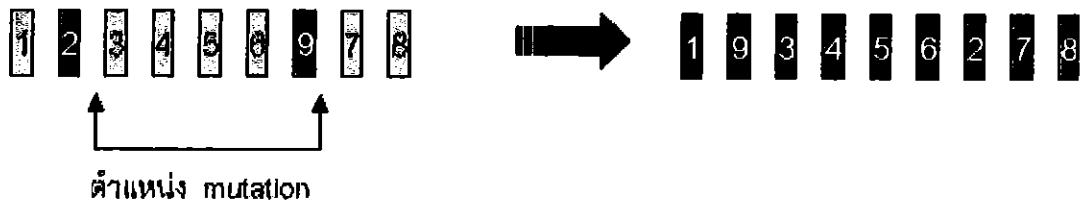
รูปที่ 2.6 แสดงการ crossover กับข้อมูลที่เป็นรูปแบบ Permutation Encoding

- Mutation เป็นกระบวนการที่เกิดขึ้นหลังกระบวนการ Crossover เสร็จสิ้นนั้น หมายความว่าได้รุ่นถูกที่เกิดจากการผสมจากรุ่นพ่อแม่แล้ว จึงนำรุ่นมาดำเนินการ Mutation ใน การ Mutation นี้ในทางพันธุศาสตร์จะทำให้เกิดการเปลี่ยนแปลงหรือทำให้เกิดลักษณะใหม่ๆเกิดขึ้น และทำให้เกิดวิวัฒนาการ สำหรับการแก้ปัญหาแล้ว การที่เกิดผลลัพธ์ในลักษณะที่ต่างออกไปจากเดิม Mutation จะทำหน้าที่ป้องกันข้อผิดพลาดของวิธีการแก้ไขปัญหาทั้งหมด ในการเข้าไปเฉพาะในปัญหาที่ดีที่สุด ขั้นตอนในการ Mutation เมื่อได้ตัวแทนง Mutation แล้วเปลี่ยนแปลงค่า ณ ตำแหน่งที่สุ่มนั้น ในตัวอย่างดำเนินการกับ Binary Encoding จะมีการเปลี่ยนที่เป็นไปได้จาก 1 เป็น 0 หรือจาก 0 เป็น 1 ดังรูปที่ 2.7



รูปที่ 2.7 แสดงการ Mutation

สำหรับการ Mutation สามารถเกิดได้มากกว่า 2 ตำแหน่งขึ้นอยู่กับการสุ่มที่อยู่ภายในตัวอักษร ให้ความน่าจะเป็นของการ Mutation เทคนิคของการ Mutation ส่วนใหญ่ขึ้นอยู่กับการใช้ รูปแบบ โกรในโฉนดแบบต่างๆ ในที่นี้จะยกตัวอย่างของการ Mutation กับโกรในโฉนดรูปแบบ Permutation Encoding ที่ใช้กับปัญหาของ Traveling Salesman



รูปที่ 2.8 แสดงการ mutation กับโกรในโฉนดรูปแบบ Permutation Encoding

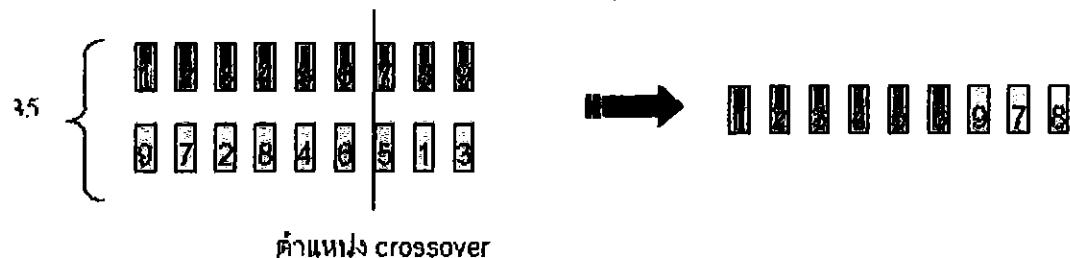
มีตำแหน่ง Mutation 2 ตำแหน่ง เพื่อที่จะสลับค่าระหว่าง 2 ตำแหน่งที่ได้มา แต่การ Mutation กับ Value Encoding ที่เป็นจำนวนจริง อาจจะทำการเพิ่มค่าหรือลบค่าได้

**2.3.5 Parameter ที่สำคัญสำหรับ Genetic Algorithm เช่น ขนาดของประชากร (Population size) ความน่าจะเป็นของการ crossover (Probability crossover) ความน่าจะเป็นของการ Mutation (Probability mutation) และจำนวนรุ่น เป็นต้น**

Parameter ที่สำคัญหรือเป็นพื้นฐานของ Genetic Algorithm มี 3 ตัว คือ

- Crossover Probability คือ ความน่าจะเป็นของการ Crossover จะมีค่าอยู่ในช่วง 0 - 100 หากการทดลองของนักวิทยาศาสตร์หลายท่านได้พบว่าความน่าจะเป็นของการ Crossover ส่วนใหญ่อยู่ที่ 60% - 95% ถ้าหากไม่มีการ Crossover (0%) ผลที่ได้คือการทำสำเนาถูกต้องจาก Parent แต่ถ้ามีการ Crossover เกิดขึ้นป้องกันได้ผลลัพธ์ที่หลากหลาย บางปัญหาอาจจะแก้ปัญหาได้ในความน่าจะเป็นอยู่ที่ 85% - 95%

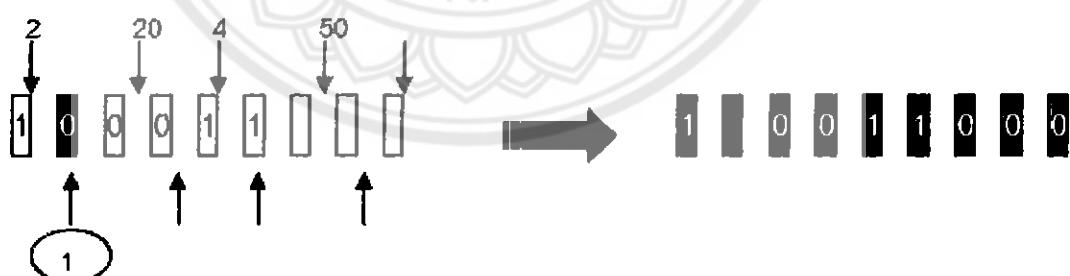
ตัวอย่างการเกิด Crossover กำหนดให้ความน่าจะเป็นของการเกิด Crossover อยู่ที่ 85% ก้าวที่สุ่มอยู่ในช่วง 0 – 100 นั่นหมายความว่า หากสุ่มตัวเลขได้น้อยกว่าหรือเท่ากับ 85 ก็จะเกิดการ Crossover นอกนั้นจะไม่เกิดการ Crossover จากตัวอย่างสุ่มได้ค่า 35 จึงเกิดการ Crossover



รูปที่ 2.9 แสดงโอกาสการเกิด Crossover

- Mutation Probability ก็อความน่าจะเป็นของการ Mutation จะมีค่าอยู่ในช่วง 0 – 100 จากการทดลองของนักวิทยาศาสตร์หลายท่านได้พบว่าความน่าจะเป็นของการ Mutation ส่วนใหญ่ต้องอยู่ที่ 0% - 1% ต่อ 1 代 แทนนั่งของ ไครโนไซน์ ถ้าไม่มีการ Mutation นั้นหมายความว่า ผลที่ได้เกิดจากการ Crossover เปียงอย่างเดียว แต่ถ้าหากเกิดการ Mutation 100% จะทำให้ ไครโนไซน์เปลี่ยนไปทั้งหมด ซึ่งการเกิด Mutation จะไม่พนบุ่บมากนัก เพราะจะทำให้วิธีการ Genetic Algorithm เปลี่ยนไปเป็น Random Search

ตัวอย่างการเกิด Mutation โดยกำหนดให้ความน่าจะเป็น 1% ค่าที่สุ่มอยู่ในช่วง 0 – 100 นั้นหมายความว่า จะ ตำแหน่งนั้น หากสุ่มตัวเลขได้ที่ค่าน้อยกว่าหรือเท่ากับ 1 ก็จะเกิดการ Mutation ส่วน จะ ตำแหน่งอื่นๆ ของโกรไม้โซนได้ค่าสุ่มที่ไม่เป็นไปตามเงื่อนไข จึงไม่เกิด Mutation ขึ้น



รูปที่ 2.10 แสดงโอกาสการเกิด Mutation

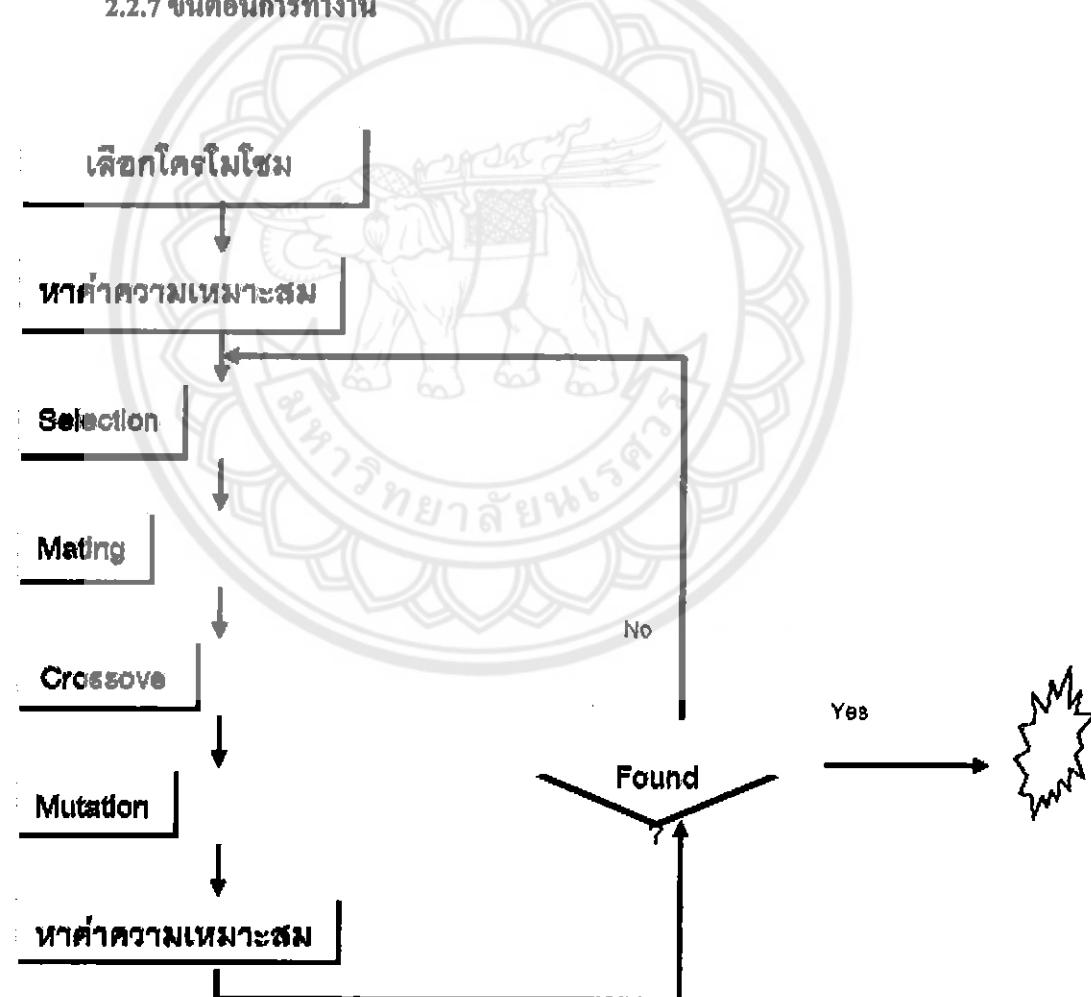
- Population Size หรือ จำนวนไกรในชอมในแต่ละรุ่น ถ้ามีจำนวนมาก จะทำให้ Genetic Algorithm ประมวลผลช้าลง การวิจัยจะแสดงให้เห็นว่ามีข้อจำกัดบางอย่างซึ่งส่วนใหญ่ขึ้นอยู่กับการตัดสินใจ

### 2.3.6 เสื่อนไขในการหยุดกระบวนการหาค่าตอบ

ในการหยุดหาค่าตอบของ Genetic Algorithm มีได้หลายวิธีดังนี้

- กรบจำนวนรอบที่ได้กำหนดไว้
- พบเป้าหมายหรือค่าตอบที่ต้องการ
- พบค่าตอบที่ใกล้เคียงกับที่ต้องการ

### 2.2.7 ขั้นตอนการทำงาน



รูปที่ 2.11 แสดงขั้นตอนการทำงานของ Genetic Algorithm

## บทที่ 3

### วิธีดำเนินงานโครงการนิเทศกรรม

#### 3.1 เก็บรวบรวมข้อมูล

การเก็บรวบรวมข้อมูลเป็นการรวบรวมข้อมูลเกี่ยวกับระบบงานด้านการขนส่ง ซึ่งข้อมูลนี้สามารถกันหาได้จากต่างๆ และการสอบถามกับบริษัทที่ทำงานด้านการขนส่งสินค้า เพื่อนำไปพัฒนาระบบการจัดส่งสินค้า

##### 3.1.1 ข้อมูลกล่องบรรจุสินค้า

กล่องบรรจุสินค้าที่ได้เก็บข้อมูล จะเป็นกล่องสินค้าที่เป็นปริมาตรสี่เหลี่ยม ซึ่งสามารถวัดค่าความกว้าง ความยาว และความสูง ได้ เช่น กล่องเหล็ก กล่องเบียร์ กล่องน้ำอัดลม เป็นต้น ข้อมูลที่ใช้ในการคำนวณ มีดังนี้

ตารางที่ 3.1 ตารางข้อมูลกล่องบรรจุสินค้า

รายการ	ขนาดสินค้า ด้านใน (ml)	จำนวนที่บรรจุ	ขนาดกล่องสินค้า			น้ำหนัก (kg)
			ความ กว้าง (cm)	ความ ยาว (cm)	ความ สูง (cm)	
เบียร์สิงห์	630	12 ขวด	25	32	28	13.6
เบียร์ลีโอ	630	12 ขวด	23	32	27	12.4
เบียร์ช้าง	640	12 ขวด	25	33	29	13.6
เบียร์อชา	640	12 ขวด	25	32	28	13.6
สูราขาว 40 ดีกรี	630	12 ขวด	24	31	27	12.3
สูราขาว 40 ดีกรี	330	24 ขวด	27	39	24	16.8
น้ำผลไม้คิด	35	48 ขวด	24	36	36	19.6
ไวน์มีล็อก ทู โภ	300	25 ขวด	25	38	20	12.4

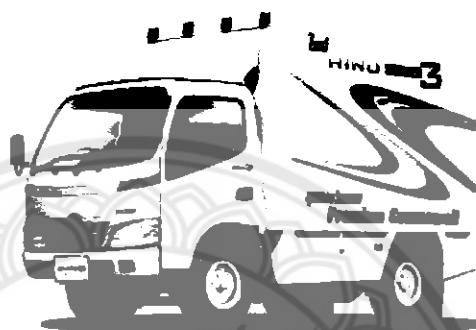
ตารางที่ 3.1 (ต่อ) ตารางข้อมูลกล่องบรรจุสินค้า

รายการ	ขนาดสินค้า ด้านใน (ml)	จำนวนที่บรรจุ	ขนาดกล่องสินค้า			น้ำหนัก (kg)
			ความ กว้าง (cm)	ความ ยาว (cm)	ความ สูง (cm)	
กาแฟปั่น เบอร์รี่	180	30 กระป๋อง	27	32	11	7.8
เหล้ามังกรทอง	750	12 ขวด	26	34	29	14.9
เหล้าหงษ์ทอง	375	12 ขวด	20	30	21	8.7
นมถั่วเหลือง เต็มรส งานคำ	26	48 กล่อง	26	41	14	8.8
ไซคาสิงห์	325	24 ขวด	32	47	25	20.9
ไก้ก	280	24 ขวด	31	47	26	18.3
ไก้ก	1250	12 ขวด	27	37	31	17
เป๊ปซี่	422	24 ขวด	31	47	29	23.2

### 3.1.2 ข้อมูลรถบรรทุกสินค้า

ข้อมูลรถบรรทุกที่ได้เก็บรวบรวมข้อมูลเป็นรถบรรทุกที่มีระบบเป็นปริมาตรสี่เหลี่ยม ซึ่งสามารถวัดขนาดความกว้าง ความยาว ความสูง ได้ ซึ่งข้อมูลที่ใช้ในการคำนวณมีดังต่อไปนี้

- รถบรรทุกสี่ล้อ

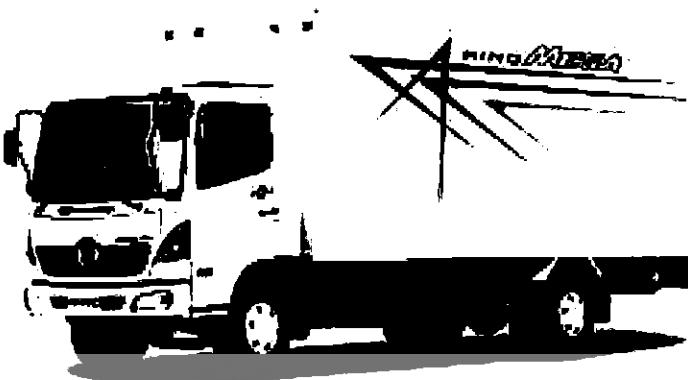


รูปที่ 3.1 แสดงรถบรรทุกสี่ล้อ

#### ข้อมูลรถบรรทุกสี่ล้อ มีดังนี้

1. เลขทะเบียนรถ	บข 8080
2. ประเภทรถ	รถบรรทุกสี่ล้อ
3. น้ำหนักรถ	1,910 กิโลกรัม
4. บรรทุกสินค้าได้ไม่เกิน	2,890 กิโลกรัม
5. น้ำหนักร่วมสุทธิ	4,800 กิโลกรัม
6. ขนาดของคูบรรทุกสินค้า	
- ความกว้าง	170 เซนติเมตร
- ความยาว	300 เซนติเมตร
- ความสูง	150 เซนติเมตร
7. เชือเพลิงที่ใช้	ดีเซล
8. ราคาน้ำมันดีเซล	30.89 บาท/ลิตร
9. อัตราการสิ้นเปลืองเชื้อเพลิง	16 กิโลเมตร/ลิตร
10. อัตราค่าบำรุงรักษา	100 บาท/เที่ยว

● รอบรู้ทุกหกสื่อข่าวคดค้าง



รูปที่ 3.2 แสดงรถหกล้อขบวนคดค้าง

**ข้อมูลรอบรู้ทุกหกสื่อข่าวคดค้าง มีดังนี้**

1. เลขทะเบียนรถ	สอ 7486
2. ประเภทรถ	รถบรรทุกหกล้อขบวนคดค้าง
3. น้ำหนักรถ	2,800 กิโลกรัม
4. บรรทุกสินค้าได้ไม่เกิน	6,700 กิโลกรัม
5. น้ำหนักร่วมสุทธิ	9,500 กิโลกรัม
6. ขนาดของคันบรรทุกสินค้า	
- ความกว้าง	218 เซนติเมตร
- ความยาว	428 เซนติเมตร
- ความสูง	180 เซนติเมตร
7. เชือเพลิงที่ใช้	ดีเซล
8. ราคาน้ำมันดีเซล	30.89 บาท/ลิตร
9. อัตราการสิ้นเปลืองเชือเพลิง	12 กิโลเมตร/ลิตร
10. อัตราค่าบำรุงรักษา	150 บาท/เที่ยว

● รถบรรทุกหกล้อขนาดใหญ่

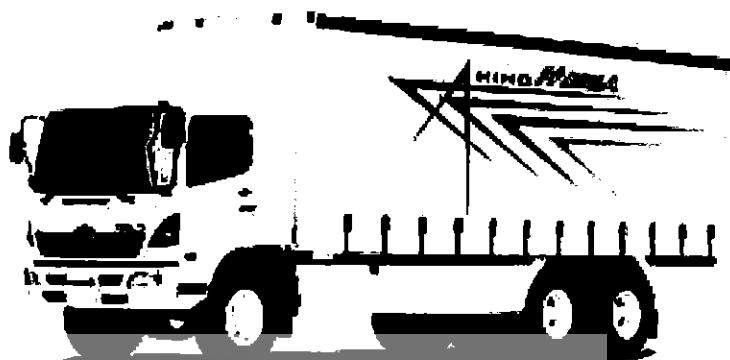


รูปที่ 3.3 แสดงรถบรรทุกหกล้อขนาดใหญ่

**ข้อมูลรถบรรทุกหกล้อขนาดใหญ่ มีคั้งนี้**

1. เลขทะเบียนรถ	ขย 3487
2. ประเภทรถ	รถบรรทุกหกล้อขนาดใหญ่
3. น้ำหนักกรณ	4,355 กิโลกรัม
4. บรรทุกสินค้าได้ไม่เกิน	10,645 กิโลกรัม
5. น้ำหนักร่วมสุทธิ	15,000 กิโลกรัม
6. ขนาดของตู้บรรทุกสินค้า	
- ความกว้าง	243 เซนติเมตร
- ความยาว	432 เซนติเมตร
- ความสูง	200 เซนติเมตร
7. เชือเพลิงที่ใช้	ดีเซล
8. ราคาน้ำมันดีเซล	30.89 บาท/ลิตร
9. อัตราการสิ้นเปลืองเชื้อเพลิง	10 กิโลเมตร/ลิตร
10. อัตราค่าบำรุงรักษา	180 บาท/เที่ยว

● รถบรรทุกสินล้อขอนภาคเล็ก



รูปที่ 3.4 แสดงรถบรรทุกสินล้อขอนภาคเล็ก

**ข้อมูลรถบรรทุกสินล้อขอนภาคเล็ก มีดังนี้**

1. เลขทะเบียนรถ	ขล 7335
2. ประเภทรถ	รถบรรทุกสินล้อขอนภาคเล็ก
3. น้ำหนักรถ	6,130 กิโลกรัม
4. บรรทุกสินค้าได้ไม่เกิน	18,870 กิโลกรัม
5. น้ำหนักร่วมทุกชิ้น	25,000 กิโลกรัม
6. ขนาดของตู้บรรทุกสินค้า	
- ความกว้าง	245 เซนติเมตร
- ความยาว	632 เซนติเมตร
- ความสูง	200 เซนติเมตร
7. เชือเพลิงที่ใช้	ดีเซล
8. ราคาน้ำมันดีเซล	30.89 บาท/ลิตร
9. อัตราการสิ้นเปลืองเชือเพลิง	6 กิโลเมตร/ลิตร
10. อัตราค่าบำรุงรักษา	300 บาท/เที่ยว

● รถบรรทุกสินล้อหัวลาก



รูปที่ 3.5 รถบรรทุกสินล้อหัวลากใหญ่

ข้อมูลรถบรรทุกสินล้อหัวลาก มีดังนี้

1. เลขทะเบียนรถ	กข 4500
2. ประเภทรถ	รถบรรทุกสินล้อหัวลาก
3. น้ำหนักกรด	7,080 กิโลกรัม
4. บรรทุกสินค้าได้ไม่เกิน	37,920 กิโลกรัม
5. น้ำหนักร่วมสุทธิ	45,000 กิโลกรัม
6. ขนาดของซุ้มบรรทุกสินค้า	
- ความกว้าง	249 เซนติเมตร
- ความยาว	650 เซนติเมตร
- ความสูง	210 เซนติเมตร
7. เชือเพลิงที่ใช้	ดีเซล
8. ราคาน้ำมันดีเซล	30.89 บาท/ลิตร
9. อัตราการสิ้นเปลืองเชื้อเพลิง	3 กิโลเมตร/ลิตร
10. อัตราค่าบำรุงรักษา	500 บาท/เที่ยว

### 3.1.3 อัตราค่าจ้างพนักงานขับรถ

ในการขนส่งสินค้าน้ำหนัก ส่วนที่สำคัญอีกส่วนหนึ่ง ก็จะเป็นพนักงานขับรถ ซึ่งถ้าไม่มีพนักงานขับรถ การขนส่งสินค้าก็จะเกิดขึ้นไม่ได้ ดังนั้น อัตราค่าจ้างพนักงานขับรถจึงมีส่วนสำคัญในการขนส่งสินค้าทุกชนิด

#### อัตราค่าจ้างพนักงานขับรถ มีดังนี้

1. ระยะทาง ไป – กลับ 50 กิโลเมตร ถึง 250 กิโลเมตร (ถ้าขับกว่า 50 กิโลเมตร ให้คิดเพิ่ม 50 กิโลเมตร)

- วันทำการปกติ จะจ่ายที่ 100 บาท/คน/วัน

2. ระยะทาง ไป – กลับ 251 กิโลเมตร ถึง 500 กิโลเมตร

- วันทำการปกติและวันหยุดราชการ 300 บาท/คน/วัน

3. ระยะทาง ไป – กลับ 501 กิโลเมตร ถึง 1000 กิโลเมตร

- วันทำการปกติและวันหยุดราชการ 500 บาท/คน/วัน

4. ระยะทาง ไป – กลับ 1001 กิโลเมตร ถึง 1500 กิโลเมตร

วันทำการปกติและวันหยุดราชการ 1000 บาท/คน/วัน

### 3.2 วิเคราะห์ความต้องการ

การวิเคราะห์ความต้องการของโปรแกรม เป็นส่วนสำคัญอย่างยิ่ง ซึ่งจะทำให้เราสามารถวิเคราะห์ให้โปรแกรมสามารถทำงานได้ตามความต้องการของผู้ใช้งาน

#### ความต้องการของผู้ใช้งาน มีดังค่อไปนี้

- สามารถเพิ่ม ลด แก้ไข ข้อมูลกล่องสินค้า ขานพาหนะ ค่าใช้จ่ายต่างๆ ได้
- สามารถคำนวณการจัดเรียงกล่องสินค้า ได้ อย่างรวดเร็ว
- สามารถเลือกรูปแบบที่เหมาะสมต่อการขนส่งในแต่ละครั้ง ได้
- สามารถกำหนดให้มีข้อมูลกล่องสินค้า ขานพาหนะ และค่าใช้จ่ายต่างๆ ได้สะดวก
- สามารถแสดงข้อมูลของสินค้าที่เหมาะสมในการขนส่ง ได้
- สามารถพิมพุ่นเพื่อติดตัวสินค้า หรือติดตัวรถ ได้
- สามารถเก็บข้อมูลการจัดเรียงกล่องสินค้าในแต่ละครั้ง ได้

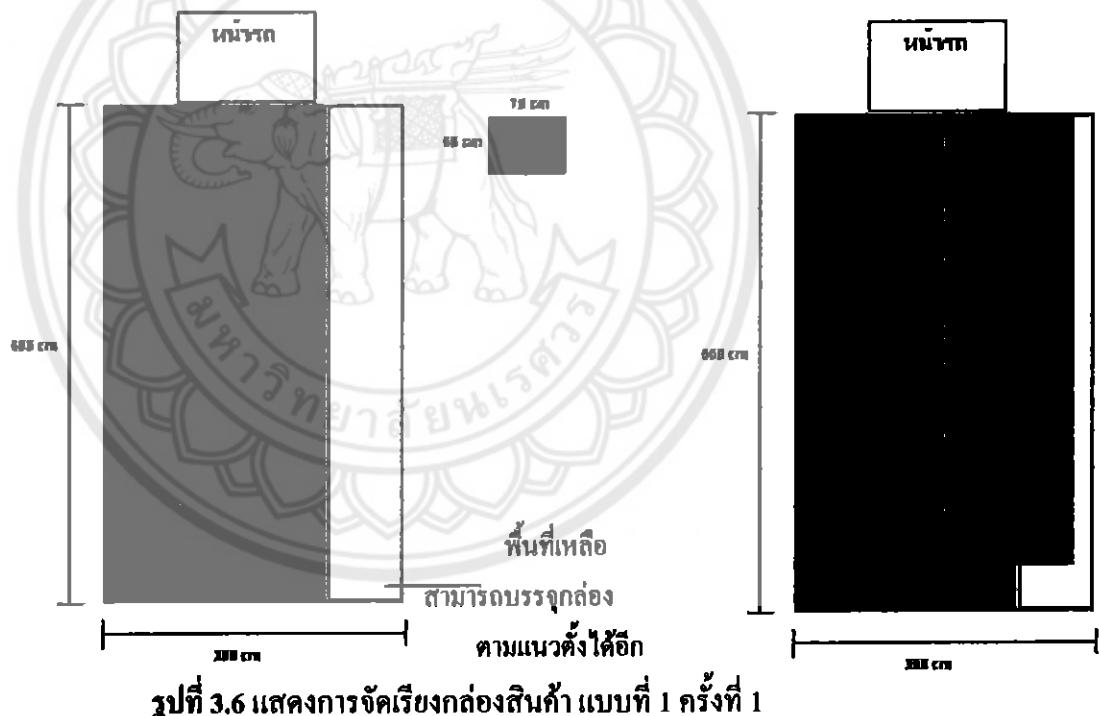
### 3.3 การออกแบบอัลกอริทึม

อัลกอริทึมที่ใช้ในการเขียนโปรแกรมจัดเรียงสินค้า ได้แนวคิดมาจาก การศึกษา การจัดการ การขนส่งสินค้า (Logistic Management) ทฤษฎีปัญหาการบรรจุผลิตภัณฑ์ (Bin Packing Problem) ทฤษฎีขั้นตอนวิธีพันธุกรรม (Genetic Algorithm)

ซึ่งทำให้ออกแบบอัลกอริทึมได้ 2 แบบ ดังนี้

#### 3.3.1 การจัดเรียงกล่องสินค้า แบบที่ 1

การจัดเรียงกล่องสินค้า แบบที่ 1 ครั้งที่ 1 จะเป็นการเรียงกล่องตามแนวโนนให้เต็มพื้นที่ ก่อนแล้วจึงคำนวณพื้นที่เหลือว่าสามารถบรรจุกล่องตามแนวตั้งได้หรือไม่ ถ้าสามารถบรรจุได้ ก็บรรจุกล่องให้เต็มพื้นที่เหลือนั้น (ได้อีก 6 กล่อง) แล้วนับจำนวนกล่องที่บรรจุได้ (จากครั้งที่ 2 จะได้ 33 กล่อง) ถ้าไม่สามารถบรรจุกล่องในพื้นที่เหลือได้ ก็สามารถนับจำนวนกล่องที่บรรจุได้เลข ซึ่งจำนวนกล่องที่บรรจุได้จะเท่ากับ (33) ไปเปรียบเทียบกับการจัดเรียงแบบที่ 1 ครั้งที่ 2 ต่อไป



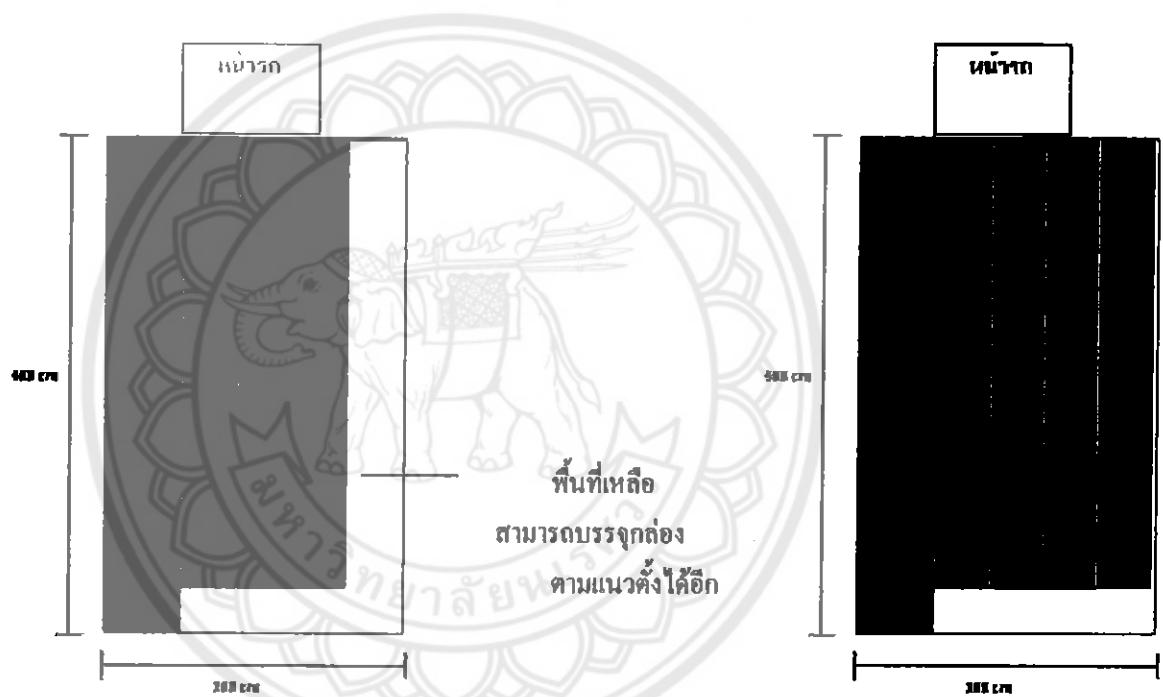
การจัดเรียงกล่องสินค้า แบบที่ 1 ครั้งที่ 2 จะมีการบรรจุกล่องในแนวตั้งเข้าไป 1 ก้อนดังนี้ แล้วค่อยเรียงແควาตามแนวนอนจนเต็มพื้นที่ แล้วจึงคำนวณพื้นที่เหลือว่าสามารถบรรจุกล่องตามแนวตั้งได้หรือไม่ (ไม่สามารถบรรจุกล่องในพื้นที่เหลือได้) ถ้าสามารถบรรจุได้ก็บรรจุกล่องให้เต็มพื้นที่เหลือนั้น แล้วนับจำนวนกล่องที่บรรจุได้ ถ้าไม่สามารถบรรจุกล่องในพื้นที่เหลือได้ ก็สามารถนับจำนวนกล่องที่บรรจุได้เลย (จากปุ่มที่ 3 บรรจุได้ 33 กล่อง) ซึ่งจำนวนกล่องที่บรรจุได้เราจะนำไปเปรียบเทียบกับการจัดเรียงแบบที่ 1 ครั้งที่ 1 ว่าอันไหนบรรจุได้มากกว่า(เปรียบเทียบกับครั้งที่ 1 ได้ 33 กล่องเท่ากัน ดังนั้นเลือก แบบที่ 1 ครั้งที่ 1 (สามารถเลือกครั้งไหนก็ได้ แต่จะเลือกครั้งที่哪ก่อน)) เก็บค่า(33) ไว้เพื่อนำไปเปรียบเทียบกับแบบที่ 1 ครั้งที่ 3 ต่อไป



การจัดเรียงกล่องสินค้า แบบที่ 1 ครั้งที่ 3 จะมีการบรรจุกล่องในแนวตั้งเข้าไป 2 ชุดดังนี้ แล้วค่อยเรียงแต่ตามแนวโนนจนเต็มพื้นที่ แล้วจึงคำนวณพื้นที่เหลือว่าสามารถณบบรรจุกล่องตามแนวตั้งได้หรือไม่ (ไม่สามารถณบบรรจุกล่องในพื้นที่เหลือได้) ถ้าสามารถณบบรรจุได้ก็นำบรรจุกล่องให้เต็มพื้นที่เหลือนั้น แล้วนับจำนวนกล่องที่บรรจุได้ ถ้าไม่สามารถณบบรรจุกล่องในพื้นที่เหลือได้ ก็สามารถณบจำนวนกล่องที่บรรจุได้โดย (จากปูนบรรจุที่ 4 ได้ 32 กล่อง) ซึ่งจำนวนกล่องที่บรรจุได้เราจะนำไปเปรียบเทียบกับการจัดเรียงแบบที่ 1 ครั้งที่ 1 ว่าอันไหนบรรจุได้มากกว่า (ซึ่งแบบที่ 1 ครั้งที่ 1 มากกว่า ดังนั้นเลือกแบบที่ 1 ครั้งที่ 1) เก็บค่า(33) ไว้เพื่อนำไปเปรียบเทียบกับแบบที่ 1 ครั้งที่ 4 ต่อไป

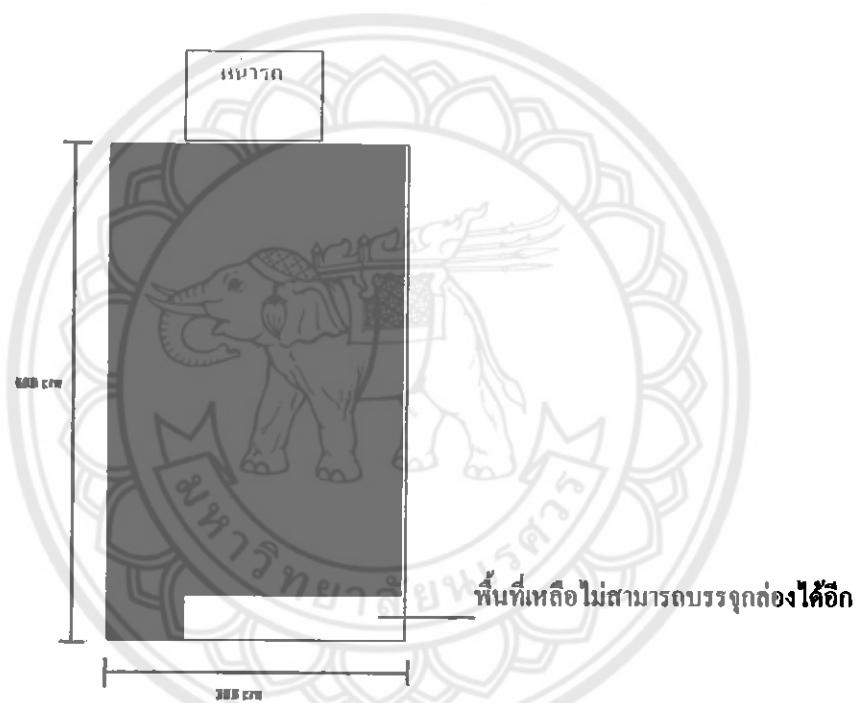


การจัดเรียงกล่องสินค้า แบบที่ 1 ครั้งที่ 4 จะมีการบรรจุกล่องในแนวตั้งเข้าไป 3 ชุดล้มนั่น แล้วค่อยเรียงตามแนวนอนจนเต็มพื้นที่ แล้วจึงคำนวณพื้นที่เหลือว่าสามารถบรรจุกล่องตามแนวตั้งได้หรือไม่ (ได้ 6 กล่อง) ถ้าสามารถบรรจุได้ก็บรรจุกล่องให้เต็มพื้นที่เหลือนี้ แล้วนับจำนวนกล่องที่บรรจุได้ ถ้าไม่สามารถบรรจุกล่องในพื้นที่เหลือได้ ก็สามารถนับจำนวนกล่องที่บรรจุได้เลข (จากขั้นบรรจุได้ 33 กล่อง) ซึ่งจำนวนกล่องที่บรรจุได้จะนำไปเปรียบเทียบกับการจัดเรียงแบบที่ 1 ครั้งที่ 1 ว่าอันไหนบรรจุได้มากกว่า (เปรียบเทียบกับแบบที่ 1 ครั้งที่ 1 ได้ 33 กล่อง เพื่อกัน ดังนั้นเลือกแบบที่ 1 ครั้งที่ 1 (สามารถเลือกครั้งไหนก็ได้ แต่จะเลือกครั้งที่มาก่อน)) เก็บค่า(33) ไว้เพื่อนำไปเปรียบเทียบกับแบบที่ 1 ครั้งที่ 5 ต่อไป



รูปที่ 3.9 แสดงการจัดเรียงกล่องสินค้า แบบที่ 1 ครั้งที่ 4

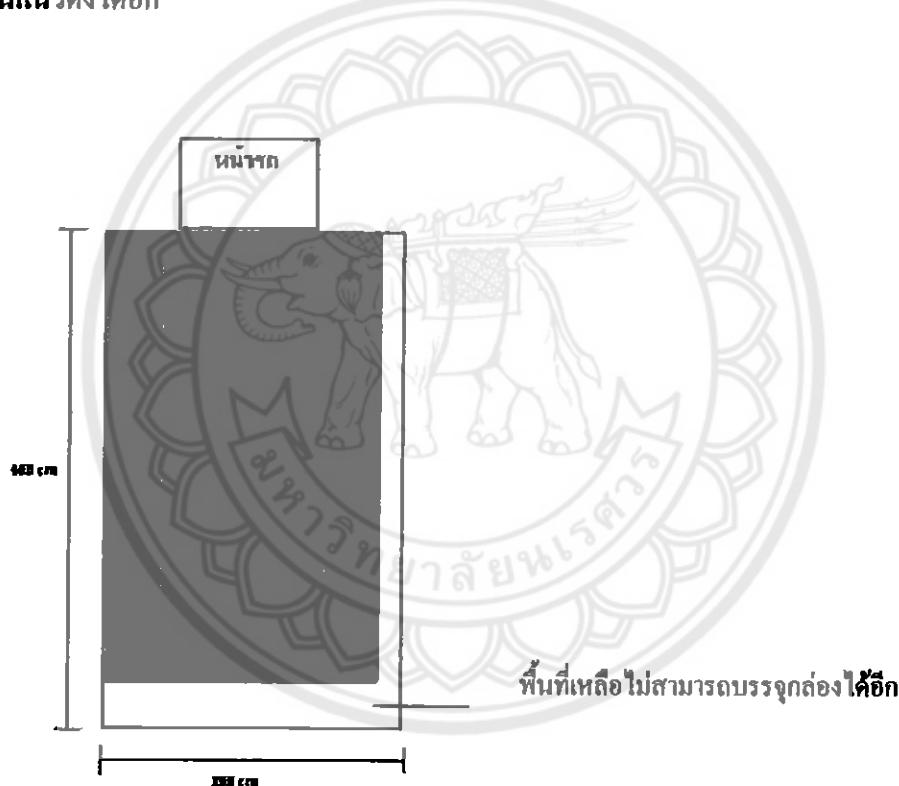
การจัดเรียงกล่องสินค้า แบบที่ 1 ครั้งที่ 5 จะมีการบรรจุกล่องในแนวตั้งเข้าไป 4 คอลัมน์ แล้วค่อยเรียงແລ厝ตามแนวโนนจนเต็มพื้นที่ แล้วจึงคำนวณพื้นที่เหลือว่าสามารถณบรรจุกล่องตามแนวตั้งได้หรือไม่ (ไม่สามารถบรรจุกล่องในพื้นที่เหลือได้) ถ้าสามารถบรรจุได้ก็บรรจุกล่องให้เต็มพื้นที่เหลือนั้น แล้วนับจำนวนกล่องที่บรรจุได้ ถ้าไม่สามารถบรรจุกล่องในพื้นที่เหลือได้ ก็สามารถดันนับจำนวนกล่องที่บรรจุได้เลย (จากปุ่มที่ 7 บรรจุได้ 33 กล่อง) ซึ่งจำนวนกล่องที่บรรจุได้เราจะนำไปเปรียบเทียบกับการจัดเรียงแบบที่ 1 ครั้งที่ 1 ว่าอันไหนบรรจุได้มากกว่า(เปรียบเทียบกับแบบที่ 1 ครั้งที่ 1 ได้ 33 กล่องเท่ากัน ดังนั้นเลือกแบบที่ 1 ครั้งที่ 1 (สามารถเดือกด้วยว่าได้แต่เราจะเดือกด้วยที่มาก่อน)) เก็บค่า(33) ไว้เพื่อนำไปเปรียบเทียบกับแบบที่ 1 ครั้งที่ 6 ต่อไป



รูปที่ 3.10 แสดงการจัดเรียงกล่องสินค้า แบบที่ 1 ครั้งที่ 5

การจัดเรียงกล่องสินค้า แบบที่ 1 ครั้งที่ 6 จะมีการบรรจุกล่องในแนวตั้งเข้าไป 5 ช่องด้านนี้ แล้วค่อยเรียงตามแนวนอนจนเต็มพื้นที่ แล้วจึงคำนวณพื้นที่เหลือว่าสามารถบรรจุกล่องตามแนวตั้งได้หรือไม่ (ไม่สามารถบรรจุกล่องในพื้นที่เหลือได้) ถ้าสามารถบรรจุได้ก็บรรจุกล่องให้เต็มพื้นที่เหลือนั้น แล้วนับจำนวนกล่องที่บรรจุได้ ถ้าไม่สามารถบรรจุกล่องในพื้นที่เหลือได้ ก็สามารถลดนับจำนวนกล่องที่บรรจุได้เลข (จากปีที่ 8 บรรจุได้ 33 กล่อง) ซึ่งจำนวนกล่องที่บรรจุได้เราจะนำไปเปรียบเทียบกับการจัดเรียงแบบที่ 1 ครั้งที่ 1 ว่าอันไหนบรรจุได้มากกว่า (เปรียบเทียบกับแบบที่ 1 ครั้งที่ 1 ได้ 33 กล่องเท่ากัน ดังนั้นเลือกแบบที่ 1 ครั้งที่ 1 (สามารถเดือกด้วยว่าได้แต่เราจะเลือกครั้งที่มาก่อน)) เก็บค่า(33) ไว้เพื่อนำไปเปรียบเทียบกับแบบที่ 2 ครั้งที่ 1 ต่อไป

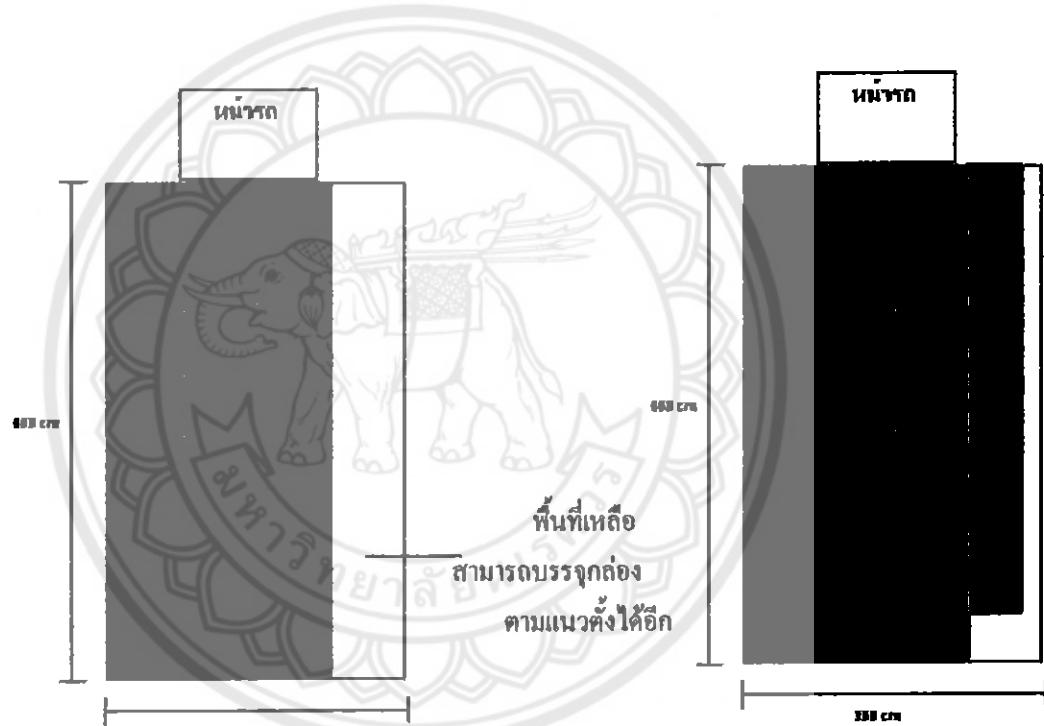
หมายเหตุ แบบที่ 1 สิ่งที่มีลักษณะที่จัดเรียงเป็นแนวตั้งทั้งหมดหรือไม่สามารถเพิ่มกล่องในแนวตั้งได้อีก



รูปที่ 3.11 แสดงการจัดเรียงกล่องสินค้า แบบที่ 1 ครั้งที่ 6

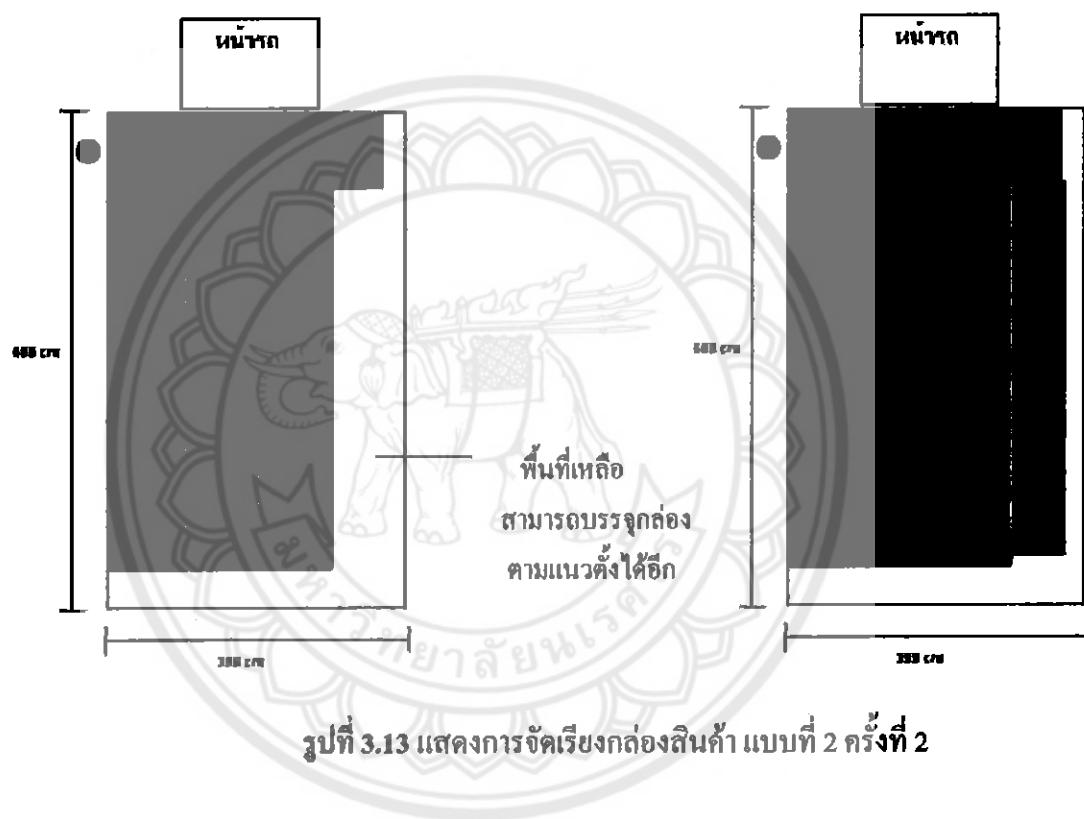
### 3.3.2 การจัดเรียงกล่องสินค้า แบบที่ 2

การจัดเรียงกล่องสินค้า แบบที่ 2 ครั้งที่ 1 ทำเหมือนแบบที่ 1 ครั้งที่ 1 ซึ่งเป็นการเรียงกล่องตามแนวตั้ง ได้ หรือไม่ ถ้าสามารถรอบรู้ได้ก็จะรู้ว่าสามารถรอบรู้กล่องตามแนวตั้ง ได้ หรือไม่ ถ้าสามารถรอบรู้ได้ก็จะรู้ว่าสามารถรอบรู้กล่องในพื้นที่เหลือนั้น (ได้อีก 6 กล่อง) แล้วนับจำนวน กล่องที่บรรจุได้ (จาก群ที่ 10 จะได้ 33 กล่อง) ถ้าไม่สามารถรอบรู้กล่องในพื้นที่เหลือได้ ก็สามารถ นับจำนวนกล่องที่บรรจุได้เลย ซึ่งจำนวนกล่องที่บรรจุได้เราจะนำไปเปรียบเทียบกับการจัดเรียง แบบที่ 1 ครั้งที่ 1 ว่าอันไหนบรรจุได้มากกว่า(เปรียบเทียบกับแบบที่ 1 ครั้งที่ 1 ได้ 33 กล่องเท่ากัน ดังนั้นเดี๋ยวก่อนที่ 1 ครั้งที่ 1 (สามารถเดี๋ยวก่อนที่ 1 ได้แต่เราจะเดี๋ยวก่อนที่ 1 ไม่ได้) เก็บค่า(33) ไว้เพื่อนำไปเปรียบเทียบกับแบบที่ 2 ครั้งที่ 2 ต่อไป

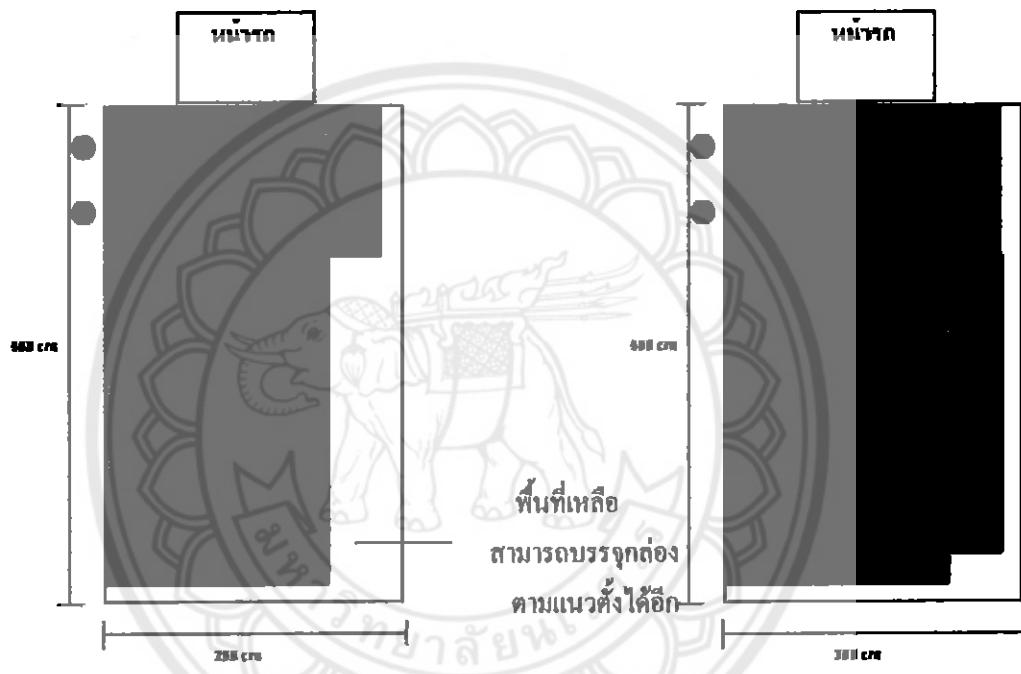


รูปที่ 3.12 แสดงการจัดเรียงกล่องสินค้า แบบที่ 2 ครั้งที่ 1

การจัดเรียงแบบที่ 2 ครั้งที่ 2 จะมีการบรรจุกล่องในแนวตั้งเข้าไป 1 แล้ว แล้วก่ออยเรียงแคล ตามแนวนอนจนเต็มพื้นที่ แล้วจึงคำนวณพื้นที่เหลือว่าสามารถบรรจุกล่องตามแนวตั้งได้หรือไม่ ถ้า สามารถบรรจุได้ก็บรรจุกล่องให้เต็มพื้นที่เหลือนี้ (เพิ่มได้อีก 5 กล่อง) แล้วนับจำนวนกล่องที่ บรรจุได้ ถ้าไม่สามารถบรรจุกล่องในพื้นที่เหลือได้ ก็สามารถนับจำนวนกล่องที่บรรจุได้เทียบ (จาก รูปที่ 12 บรรจุได้ 31 กล่อง) ซึ่งจำนวนกล่องที่บรรจุได้จะชนะนำไปเปรียบเทียบกับการจัดเรียงแบบที่ 1 ครั้งที่ 1 ว่าอันไหนบรรจุได้มากกว่า (ซึ่งแบบที่ 1 ครั้งที่ 1 ได้มากกว่า ดังนั้นเลือกแบบที่ 1 ครั้งที่ 1) เก็บค่า(33) ไว้เพื่อนำไปเปรียบเทียบกับแบบที่ 2 ครั้งที่ 3 ต่อไป

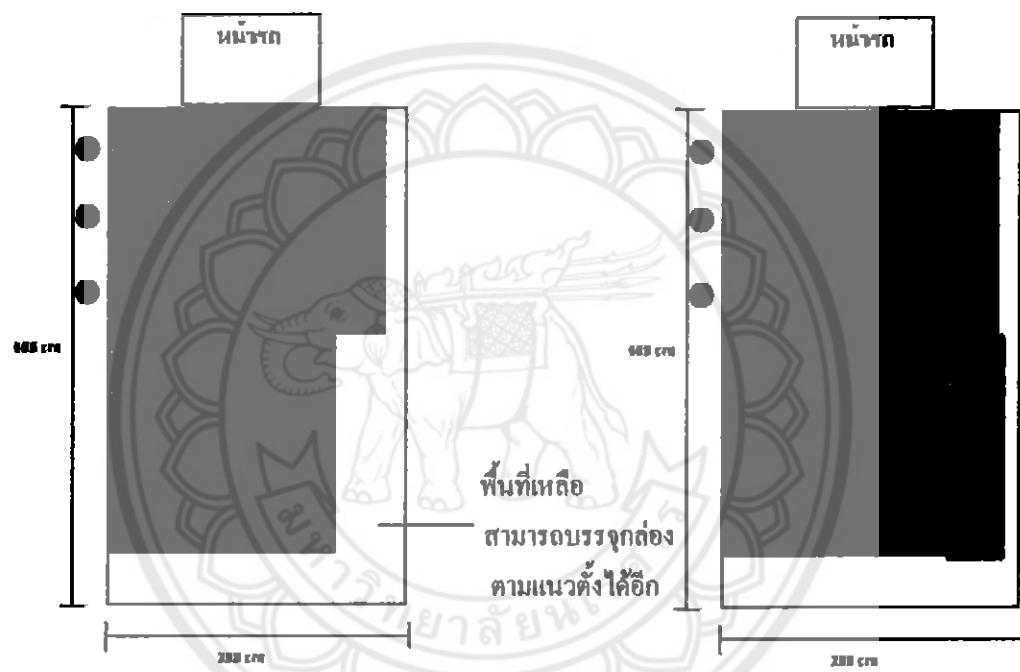


การจัดเรียงแบบที่ 2 ครั้งที่ 3 จะมีการบรรจุกล่องในแนวตั้งเข้าไป 2 แฉว แต่ว่าค่ายเรียงแล้วตามแนวนอนจะเติมพื้นที่ แฉวจึงคำนวณพื้นที่เหลือว่าสามารถบรรจุกล่องตามแนวตั้งได้หรือไม่ ถ้าสามารถบรรจุได้ก็บรรจุกล่องให้เติมพื้นที่เหลือนั้น (เพิ่มได้อีก 4 กล่อง) แล้วนับจำนวนกล่องที่บรรจุได้ ถ้าไม่สามารถบรรจุกล่องในพื้นที่เหลือได้ ก็สามารถนับจำนวนกล่องที่บรรจุได้เลย (จาก รูปที่ 14 บรรจุได้ 32 กล่อง) ซึ่งจำนวนกล่องที่บรรจุได้จะชนะนำไปเปรียบเทียบกับการจัดเรียงแบบที่ 1 ครั้งที่ 1 ว่าอันไหนบรรจุได้มากกว่า (ซึ่งแบบที่ 1 ครั้งที่ 1 ได้มากกว่า ดังนั้นเดิมแบบที่ 1 ครั้งที่ 1) เก็บค่า(33) ไว้เพื่อนำไปเปรียบเทียบกับแบบที่ 2 ครั้งที่ 4 ต่อไป



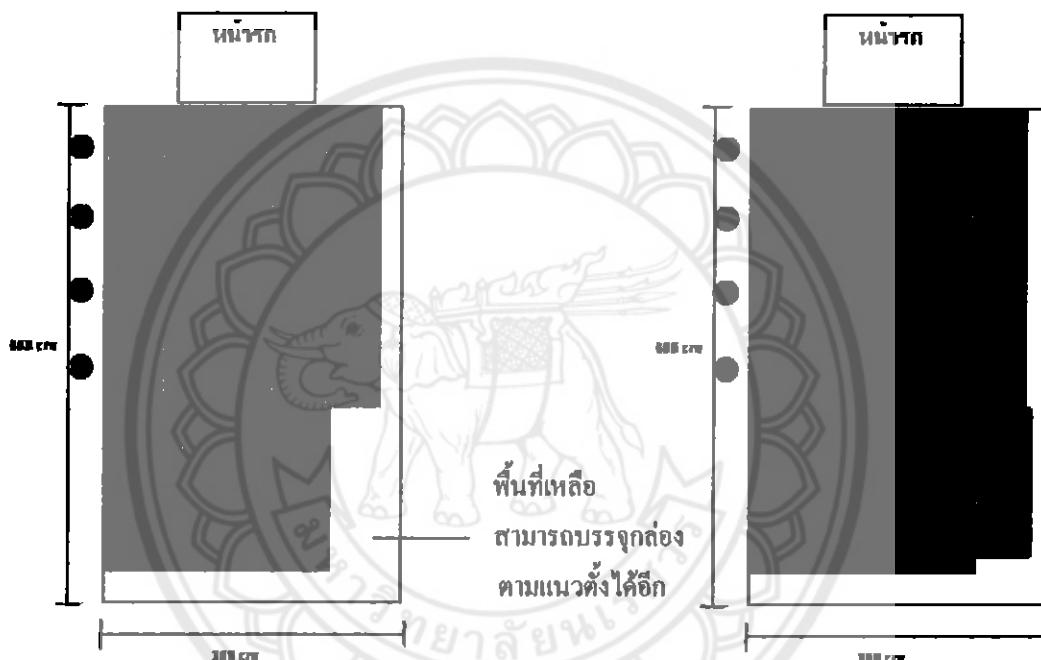
รูปที่ 3.14 แสดงการจัดเรียงกล่องสินค้าแบบที่ 2 ครั้งที่ 3

การจัดเรียงแบบที่ 2 ครั้งที่ 4 จะมีการบรรจุกล่องในแนวตั้งเข้าไป 3 แฉว แล้วก่ออยเรียงแฉวตามแนวนอนจนเต็มพื้นที่ แล้วจึงคำนวณพื้นที่เหลือว่าสามารถบรรจุกล่องตามแนวตั้งได้หรือไม่ ถ้าสามารถบรรจุได้ก็บรรจุกล่องให้เต็มพื้นที่เหลือนี้ (เพิ่มได้อีก 3 กล่อง) และวนบันจานวนกล่องที่บรรจุได้ถ้าไม่สามารถบรรจุกล่องในพื้นที่เหลือได้ ก็สามารถนับจำนวนกล่องที่บรรจุได้เทียบ (จากรูปที่ 16 บรรจุได้ 30 กล่อง) ซึ่งจำนวนกล่องที่บรรจุได้เทียบนำเข้าไปเปรียบเทียบกับการจัดเรียงแบบที่ 1 ครั้งที่ 1 ว่าอันไหนบรรจุได้มากกว่า (ซึ่งแบบที่ 1 ครั้งที่ 1 ได้มากกว่า ดังนั้นเลือกแบบที่ 1 ครั้งที่ 1) เก็บค่า(33) ไว้เพื่อนำเข้าไปเปรียบเทียบกับแบบที่ 2 ครั้งที่ 5 ต่อไป



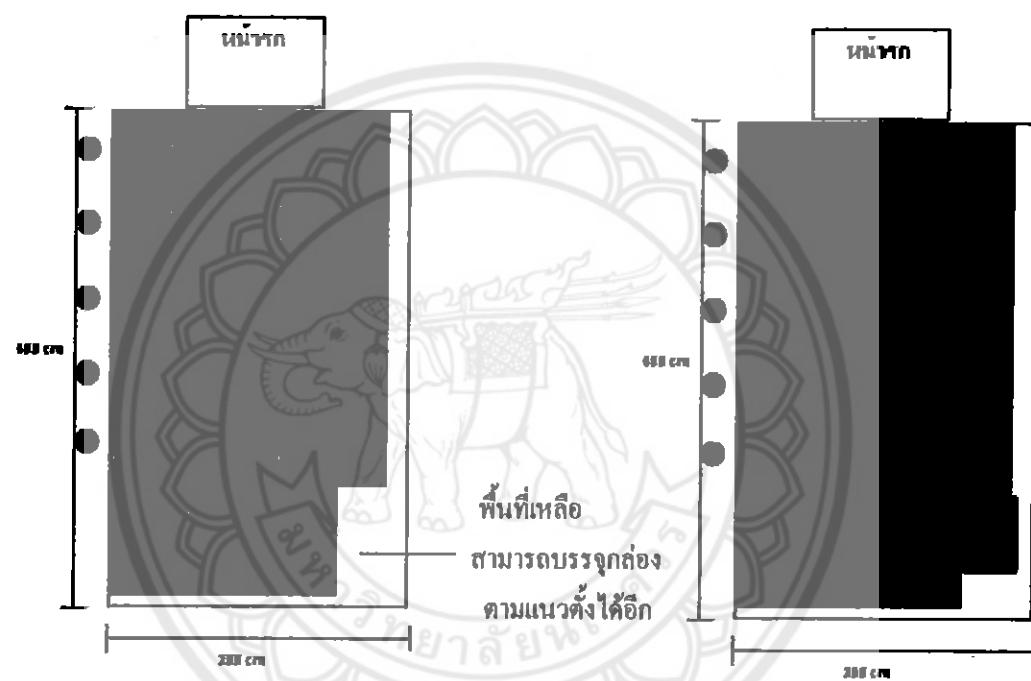
รูปที่ 3.15 แสดงการจัดเรียงกล่องสินค้า แบบที่ 2 ครั้งที่ 4

การจัดเรียงแบบที่ 2 ครั้งที่ 5 จะมีการบรรจุกล่องในแนวตั้งเข้าไป 4 แฉว แล้วค่อยเรียงแต่ตามแนวนอนจนเต็มพื้นที่ แล้วจึงคำนวณพื้นที่เหลือว่าสามารถบรรจุกล่องตามแนวตั้งได้หรือไม่ ถ้าสามารถบรรจุได้ก็บันทึกล่องให้เต็มพื้นที่เหลือนั้น (เพิ่ม ได้อีก 2 กล่อง) แล้วนับจำนวนกล่องที่บรรจุได้ ถ้าไม่สามารถบรรจุกล่องในพื้นที่เหลือได้ ก็สามารถนับจำนวนกล่องที่บรรจุได้เลข (จาก ขุปที่ 18 บรรจุได้ 30 กล่อง) ซึ่งจำนวนกล่องที่บรรจุได้จะนำไปเปรียบเทียบกับการจัดเรียงแบบที่ 1 ครั้งที่ 1 ว่าอันไหนบรรจุได้มากกว่า (ซึ่งแบบที่ 1 ครั้งที่ 1 ได้มากกว่า ดังนั้นเลือกแบบที่ 1 ครั้งที่ 1 เก็บค่า(33) ไว้เพื่อนำไปเปรียบเทียบกับแบบที่ 2 ครั้งที่ 6 ต่อไป



รูปที่ 3.16 แสดงการจัดเรียงกล่องสินค้าแบบที่ 2 ครั้งที่ 5

การจัดเรียงแบบที่ 2 ครั้งที่ 6 จะมีการบรรจุกล่องในแนวตั้งเข้าไป 5 แฉว แล้วค่อยเรียงตาม ตามแนวนอนจนเต็มพื้นที่ แล้วจึงคำนวณพื้นที่เหลือว่าสามารถบรรจุกล่องตามแนวตั้งได้หรือไม่ ถ้าสามารถบรรจุได้ก็บรรจุกล่องให้เต็มพื้นที่เหลือนี้ (พื้นที่อีก 1 กล่อง) แล้วนับจำนวนกล่องที่บรรจุได้ ถ้าไม่สามารถบรรจุล่องในพื้นที่เหลือได้ ก็สามารถนับจำนวนกล่องที่บรรจุได้เลย (จาก รูปที่ 20 บรรจุได้ 32 กล่อง) ซึ่งจำนวนกล่องที่บรรจุได้จะนำมาราบไว้เปรียบเทียบกับการจัดเรียงแบบที่ 1 ครั้งที่ 1 ว่าอันไหนบรรจุได้มากกว่า (ซึ่งแบบที่ 1 ครั้งที่ 1 ได้มากกว่า ดังนั้นเลือกแบบที่ 1 ครั้งที่ 1 เก็บค่า(33) ไว้เพื่อนำมาไปเปรียบเทียบกับแบบที่ 2 ครั้งที่ 7 ต่อไป



รูปที่ 3.17 แสดงการจัดเรียงกล่องตินห้า แบบที่ 2 ครั้งที่ 6

การจัดเรียงแบบที่ 2 ครั้งที่ 7 จะมีการบรรจุกล่องในแนวตั้งเข้าไป 6 แกล้วคู่อยเรียงແدوا  
ตามแนวอนันน์เต็มพื้นที่ แล้วจึงคำนวณพื้นที่เหลือว่าสามารถบรรจุกล่องตามแนวตั้งได้หรือไม่ ถ้า  
สามารถบรรจุได้ก็บรรจุกล่องให้เต็มพื้นที่เหลือนั้น (ไม่สามารถเพิ่มกล่องในพื้นที่เหลือได้อีก) แต่ถ้า  
นับจำนวนกล่องที่บรรจุได้ ถ้าไม่สามารถบรรจุกล่องในพื้นที่เหลือได้ ก็สามารถนับจำนวนกล่องที่  
บรรจุได้เทบท (จากปีที่ 21 บรรจุได้ 30 กล่อง) ซึ่งจำนวนกล่องที่บรรจุได้จะนำไว้เปรียบเทียบกับ  
การจัดเรียงแบบที่ 1 ครั้งที่ 1 ว่าอันไหนบรรจุได้มากกว่า (ซึ่งแบบที่ 1 ครั้งที่ 1 ได้มากกว่า ดังนั้น  
เลือกแบบที่ 1 ครั้งที่ 1)

หมายเหตุ แบบที่ 2 สิ้นสุดเมื่อกล่องที่จัดเรียงเป็นแนวตั้งทั้งหมดหรือไม่สามารถเพิ่มกล่อง  
ในแนวตั้งได้อีก

สิ้นสุดการเปรียบเทียบ เพราะไม่สามารถเพิ่มกล่องในแนวตั้งได้อีก สรุปว่า เลือกแบบที่ 1  
ครั้งที่ 1 ในการจัดเรียงสินค้า



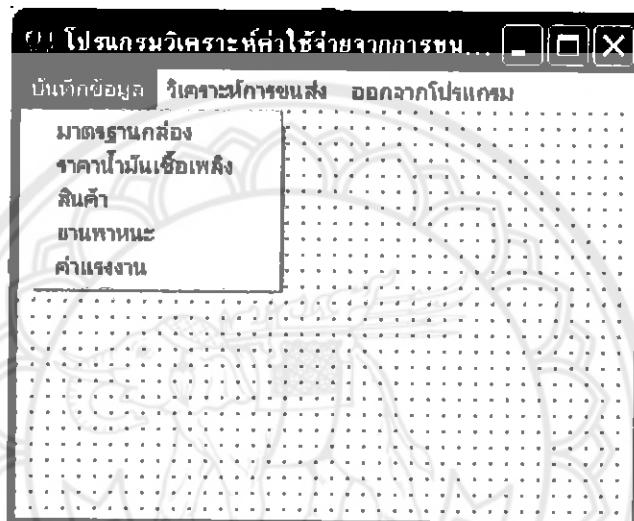
รูปที่ 3.18 แสดงการจัดเรียงกล่องสินค้า แบบที่ 2 ครั้งที่ 7

### 3.4 การออกแบบรูปแบบโปรแกรมจัดเรียนสินค้า

เมื่อทำการออกแบบอัลกอริทึมในการเขียนโปรแกรมเสร็จเรียบร้อยแล้ว จึงทำการออกแบบรูปร่างหน้าตาของโปรแกรมเพื่อติดต่อกับผู้ใช้ โดยมีเป้าหมายคือความสะดวก ความเป็นระเบียบ เรียบร้อย และใช้งานง่าย รูปร่างที่ได้ออกแบบมีดังนี้

#### 3.4.1 หน้าหลัก

หน้าหลักเป็นส่วนของโปรแกรมหลักสามารถเรียกใช้งานพิเศษชั้นย่อยของระบบ ให้มาแสดงผลอยู่ในหน้าหลักนี้ได้



รูปที่ 3.19 แสดงหน้าหลักของโปรแกรมจัดเรียนสินค้า

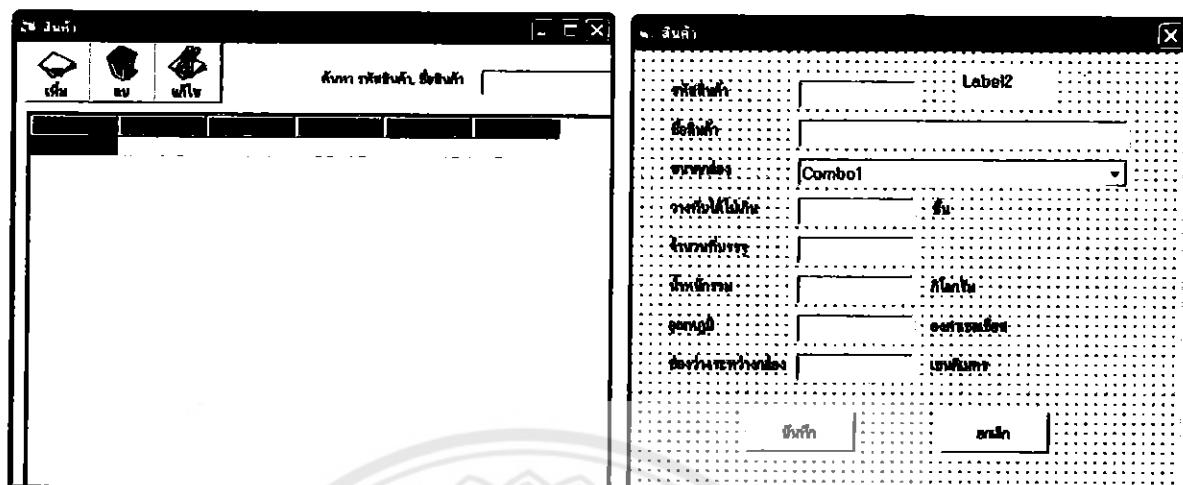
**3.4.2 รายการมาตรฐานก่อตั้งสินค้าและส่วนของการจัดการข้อมูลมาตรฐานก่อตั้งสินค้า**  
 ส่วนรายการมาตรฐานก่อตั้งสินค้าและการจัดการข้อมูลมาตรฐานก่อตั้งสินค้า เป็นส่วนที่ใช้จัดการมาตรฐานก่อตั้งสินค้าที่จะทำการจัดเก็บในฐานข้อมูล ซึ่งต้องออกแบบให้ผู้ใช้งานได้ง่าย

รูปที่ 3.20 แสดงการจัดการมาตรฐานก่อตั้งสินค้า

**3.4.3 รายการราคาน้ำมันเชื้อเพลิงและส่วนของการจัดการข้อมูลราคาน้ำมันเชื้อเพลิง**

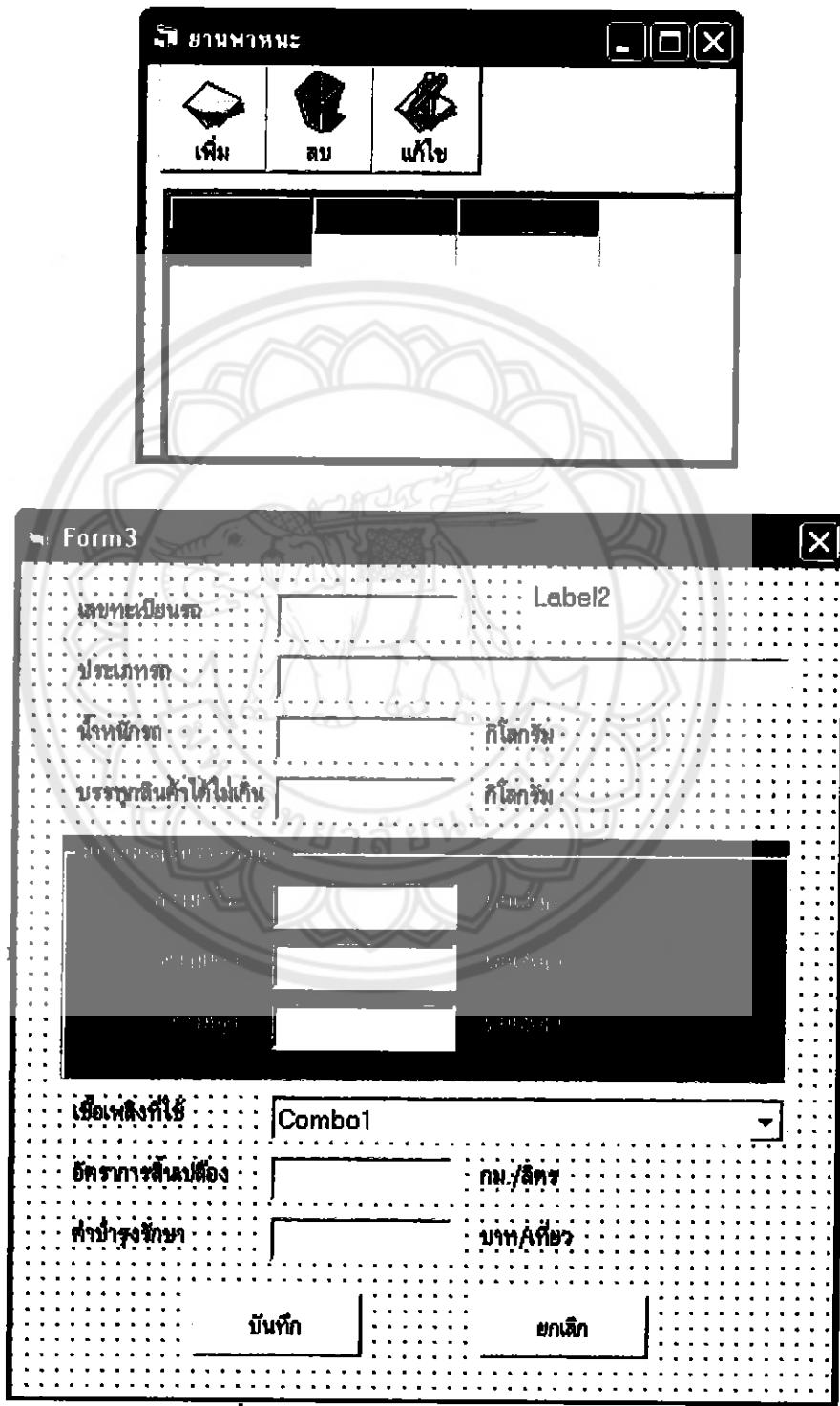
รูปที่ 3.21 แสดงการจัดการข้อมูลราคาน้ำมันเชื้อเพลิง

### 3.4.4 รายการสินค้าและส่วนของ การจัดการข้อมูลสินค้า



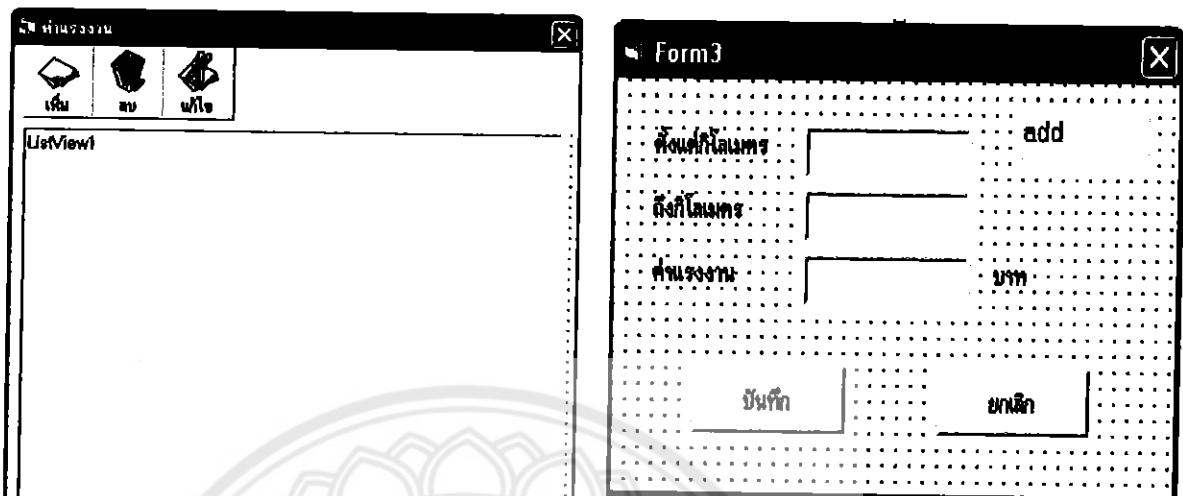
รูปที่ 3.22 แสดงการจัดการข้อมูลสินค้า

### 3.4.4 รายการยานพาหนะและส่วนของการจัดการข้อมูลยานพาหนะ



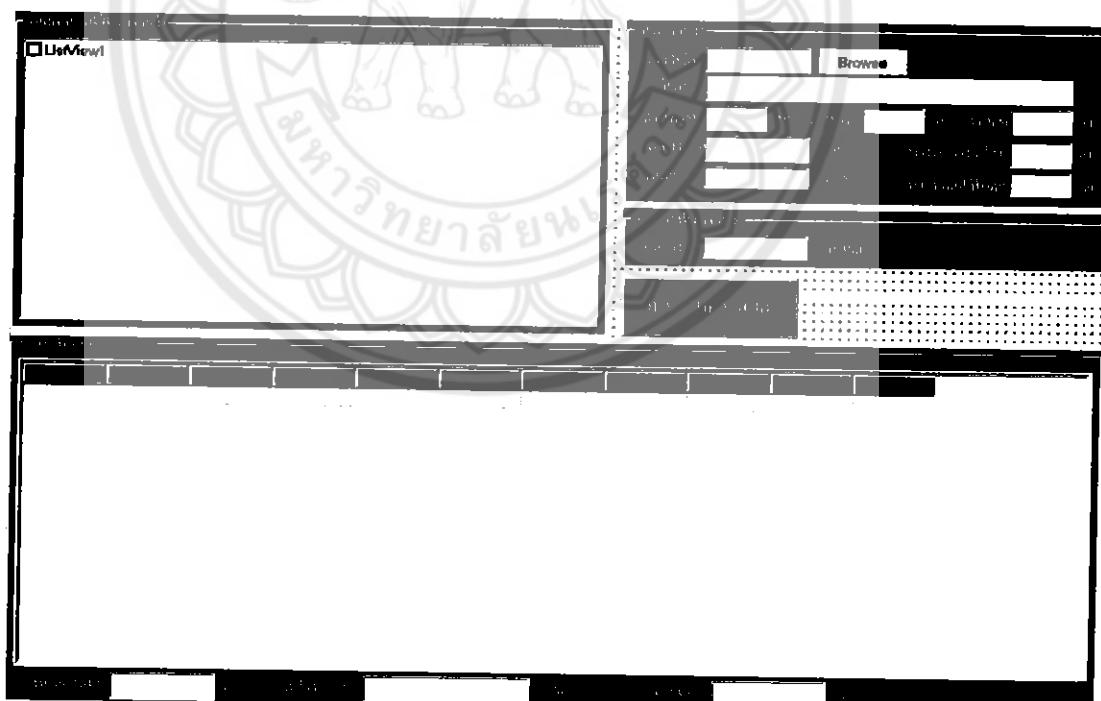
รูปที่ 3.23 แสดงการจัดการข้อมูลยานพาหนะ

### 3.4.5 รายการค่าแรงงานและส่วนของการจัดการข้อมูลค่าแรงงาน



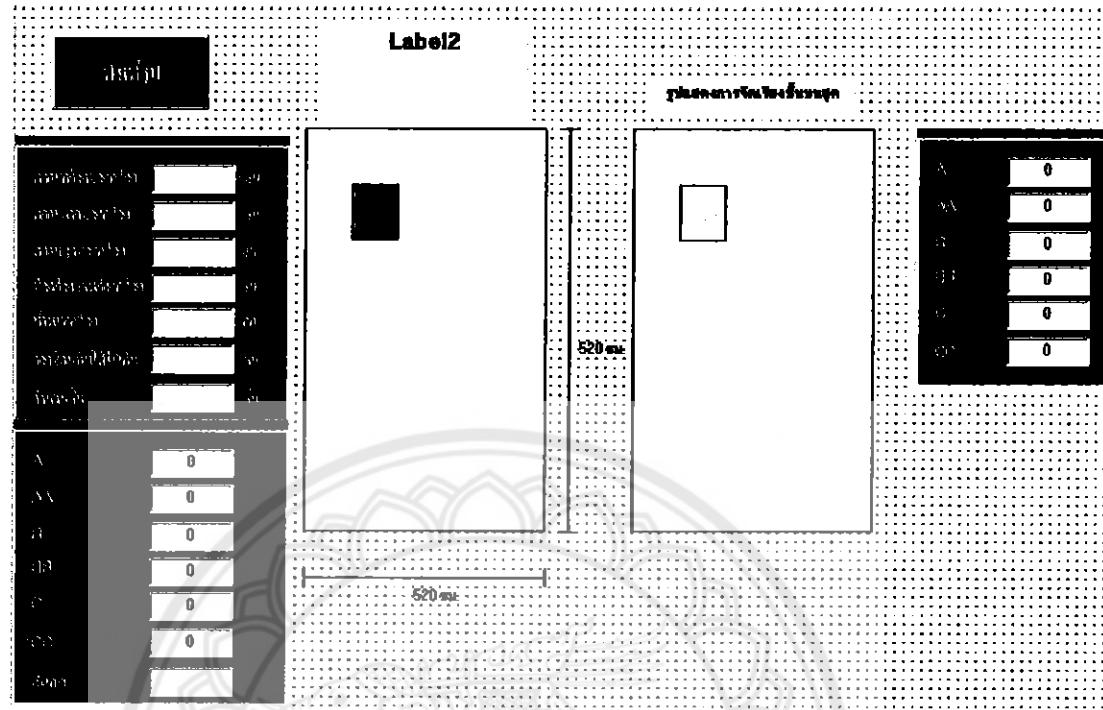
รูปที่ 3.24 แสดงการจัดการค่าแรงงาน

### 3.4.6 หน้าต่างแสดงการวิเคราะห์การจัดเรียงสินค้าและค่าใช้จ่ายต่างๆ



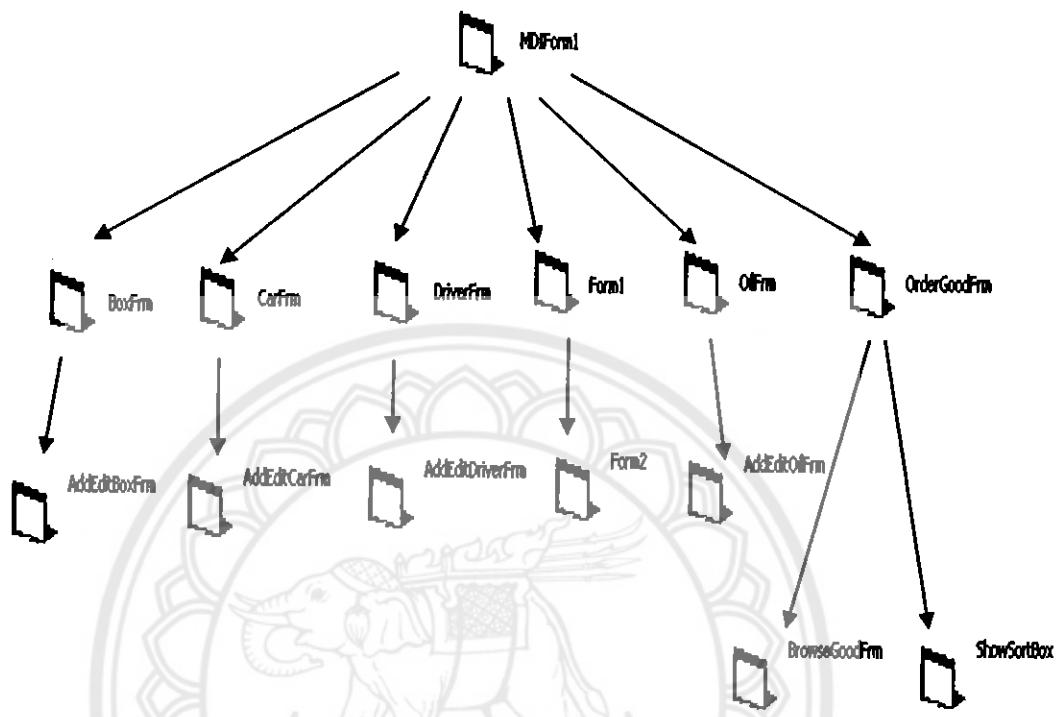
รูปที่ 3.25 แสดงหน้าต่างวิเคราะห์การจัดเรียงสินค้าและค่าใช้จ่าย

### 3.4.7 หน้าต่างแสดงการจัดเรียงสินค้า



รูปที่ 3.26 แสดงหน้าต่างการจัดเรียงสินค้า

### 3.4.6 การออกแบบรูปแบบการทำงาน (Structure From)



รูปที่ 3.26 แสดงรูปแบบการทำงานของโปรแกรม (Structure From)

## บทที่ 4

### การทดสอบและการวิเคราะห์ผลการทำงาน

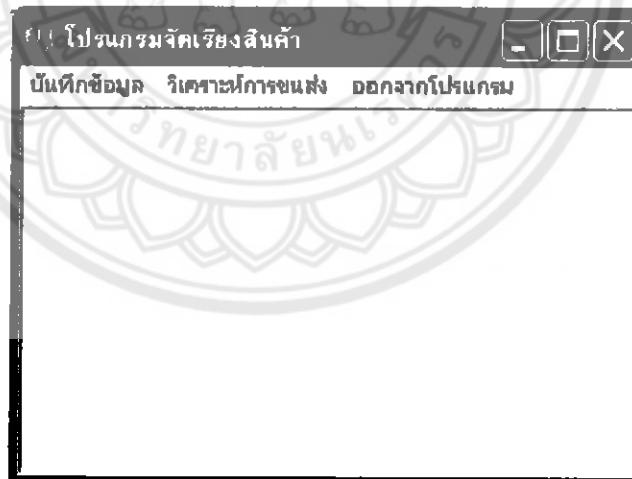
จากการออกแบบและพัฒนาโปรแกรมจัดเรียนสินค้า โดยมีการพัฒนาโปรแกรมด้วยภาษา Visual Basic 6.0 และเก็บข้อมูลด้วยระบบฐานข้อมูล Access 2003 ได้มีการทดสอบการทำงานของโปรแกรม เพื่อจะได้ทราบว่าโปรแกรมสามารถใช้งานได้อย่างมีประสิทธิภาพ โดยมีขั้นตอนในการทดสอบการทำงานของโปรแกรม ดังต่อไปนี้

#### 4.1 ขั้นตอนการใช้งาน

ส่วนของโปรแกรมจัดเรียนสินค้า ได้มีการจัดส่วนการทำงานต่างๆ ของโปรแกรมไว้อย่าง เป็นสัดส่วน เพื่อให้ผู้ใช้งานสามารถใช้งานโปรแกรมได้สะดวก มีระบบล็อกอินเพื่อรักษาความ ปลอดภัยของข้อมูล ส่วนของโปรแกรมมีดังนี้

##### 4.1.1 หน้าหลักของโปรแกรม

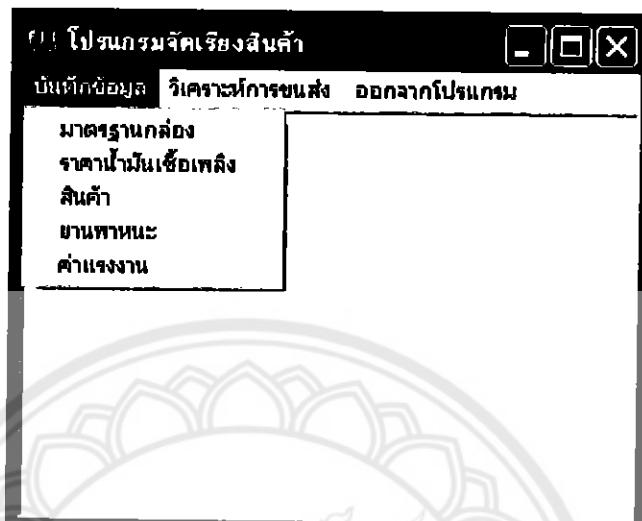
เป็นส่วนที่ให้ผู้ใช้งานเรียกใช้งานในส่วนอื่นๆ ของโปรแกรมได้ ซึ่งจะประกอบด้วย Menu Bar บันทึกข้อมูล, วิเคราะห์การขายส่ง, ออกจากโปรแกรม



รูปที่ 4.1 แสดงหน้าหลักของโปรแกรมจัดเรียนสินค้า

#### 4.1.2 การบันทึกข้อมูลในโปรแกรมจัดเรียนสินค้า

เมื่อคลิก Menu Bar บันทึกข้อมูล จะสามารถเลือกจัดการข้อมูล มาตรฐานกล่อง, ราคา นำมั่นเชื้อเพลิง, สินค้า, ยานพาหนะ, ค่าแรงงาน



รูปที่ 4.2 แสดงการคลิก Menu Bar บันทึกข้อมูล

##### 1. คลิกที่เมนู มาตรฐานกล่อง เพื่อจัดการกับข้อมูลของมาตรฐานกล่อง ได้ดังนี้

- ปุ่มเพื่อ ในการพิที่ต้องการเพิ่มข้อมูลกล่องในฐานข้อมูล เราต้องกรอกข้อมูลกล่อง ดังต่อไปนี้

1. รหัสกล่อง โปรแกรมจะจัดรหัสให้โดยอัตโนมัติ จึงไม่ต้องกรอกรหัสกล่อง
2. ลักษณะของกล่อง เช่น กล่องเบียร์ กล่องเหล้า กล่องน้ำอัดลม เป็นต้น
3. ความกว้าง ให้ใส่ความกว้างของกล่องสินค้า หน่วยเป็นเซนติเมตร
4. ความยาว ให้ใส่ความยาวของกล่องสินค้า หน่วยเป็นเซนติเมตร
5. ความสูง ให้ใส่ความสูงของกล่องสินค้า หน่วยเป็นเซนติเมตร
6. กดบันทึกข้อมูล เพื่อบันทึกข้อมูลลงในฐานข้อมูล

- ปุ่มลบ ในกรณีที่เราไม่ต้องการใช้ข้อมูลของกล่องสินค้าชนิดใดชนิดหนึ่งแล้ว เราสามารถเลือกที่มาตรฐานกล่องสินค้านั้น และกดที่ปุ่มลบ จะเป็นการลบสินค้านั้นออกจากฐานข้อมูล
- ปุ่มแก้ไข ในกรณีที่ต้องการแก้ไขข้อมูลกล่อง หรือกรอกข้อมูลผิดพลาด สามารถแก้ไขข้อมูลได้โดยการกดที่ปุ่มแก้ไข เพื่อแก้ไขข้อมูลมาตรฐานกล่อง

The screenshot shows a software window titled "โปรแกรมจัดเรียงสินค้า [มาตรฐานก่อร่อง]" (Program for Arranging Products [Standard Grooved]). At the top, there are three icons: เพิ่ม (Add), ลบ (Delete), and แก้ไข (Edit). Below the icons is a table with 16 rows of product information. To the right of the table is a detailed view of a selected product (row 17).

รายการ	รายละเอียด	จำนวนคงเหลือ	จำนวนคงเหลือ	จำนวนคงเหลือ	จำนวนคงเหลือ	จำนวนคงเหลือ	จำนวนคงเหลือ
01	เม็ดสีเงิน ขนาด 630 ml	17					
02	เม็ดสีเงิน ขนาด 630 ml						
03	เม็ดสีเงิน ขนาด 640 ml						
04	เม็ดสีเงิน ขนาด 640 ml						
05	ถุงชา 40 ตัวชิ้น ขนาด						
06	ถุงชา 40 ตัวชิ้น ขนาด						
07	ถุงชา 40 ตัวชิ้น ขนาด						
08	ถุงชา 40 ตัวชิ้น ขนาด						
09	ถุงชา 40 ตัวชิ้น ขนาด						
10	ถุงชา 40 ตัวชิ้น ขนาด						
11	ถุงชา 40 ตัวชิ้น ขนาด						
12	ถุงชา 40 ตัวชิ้น ขนาด						
13	ถุงชา 40 ตัวชิ้น ขนาด						
14	ถุงชา 280 ml 24 ชาก		31	47			26
15	ถุงชา 1250 ml 12 ชาก		27	37			31
16	ถุงชา 422 ml 24 ชาก		31	47			29

รูปที่ 4.3 แสดงหน้าต่างการจัดการข้อมูล มาตรฐานก่อร่องและการเพิ่มมาตรฐานก่อร่อง

## 2. กดลูกศักดิ์ เมนู ราคาน้ำมันเชื้อเพลิง เพื่อจัดการกับข้อมูล ราคาน้ำมันเชื้อเพลิง ได้ดังนี้

- ปุ่มเพิ่ม ในกรณีที่ต้องการเพิ่มข้อมูลราคาน้ำมันเชื้อเพลิงในฐานข้อมูล เราต้องกรอกข้อมูลน้ำมันเชื้อเพลิง ดังต่อไปนี้
  1. รหัสเชื้อเพลิง โปรแกรมจะจัดรหัสให้โดยอัตโนมัติ ซึ่งไม่ต้องกรอกรหัสก่อต่อง
  2. ชื่อเชื้อเพลิง เช่น เบนซิน โซล่า ดีเซล เป็นต้น
  3. ราคา/ติดิตร ให้ใส่ราคาน้ำมันเชื้อเพลิงตามความเป็นจริง
  4. คลบันทึกข้อมูล เพื่อบันทึกข้อมูลลงในฐานข้อมูล
- ปุ่มลบ ในกรณีที่เราไม่ต้องการใช้ข้อมูลน้ำมันชนิดใดชนิดหนึ่งแล้ว เราสามารถเลือกน้ำมันชนิดนั้น แล้วกดที่ปุ่มลบ จะเป็นการลบข้อมูลน้ำมันนั้น ออกจากฐานข้อมูล
- ปุ่มแก้ไข ในกรณีที่ต้องการแก้ไขข้อมูลน้ำมันเชื้อเพลิง หรือกรอกข้อมูลผิดพลาด สามารถแก้ไขข้อมูลได้โดยการกดที่ปุ่มแก้ไข เพื่อแก้ไขข้อมูลราคาน้ำมันเชื้อเพลิง

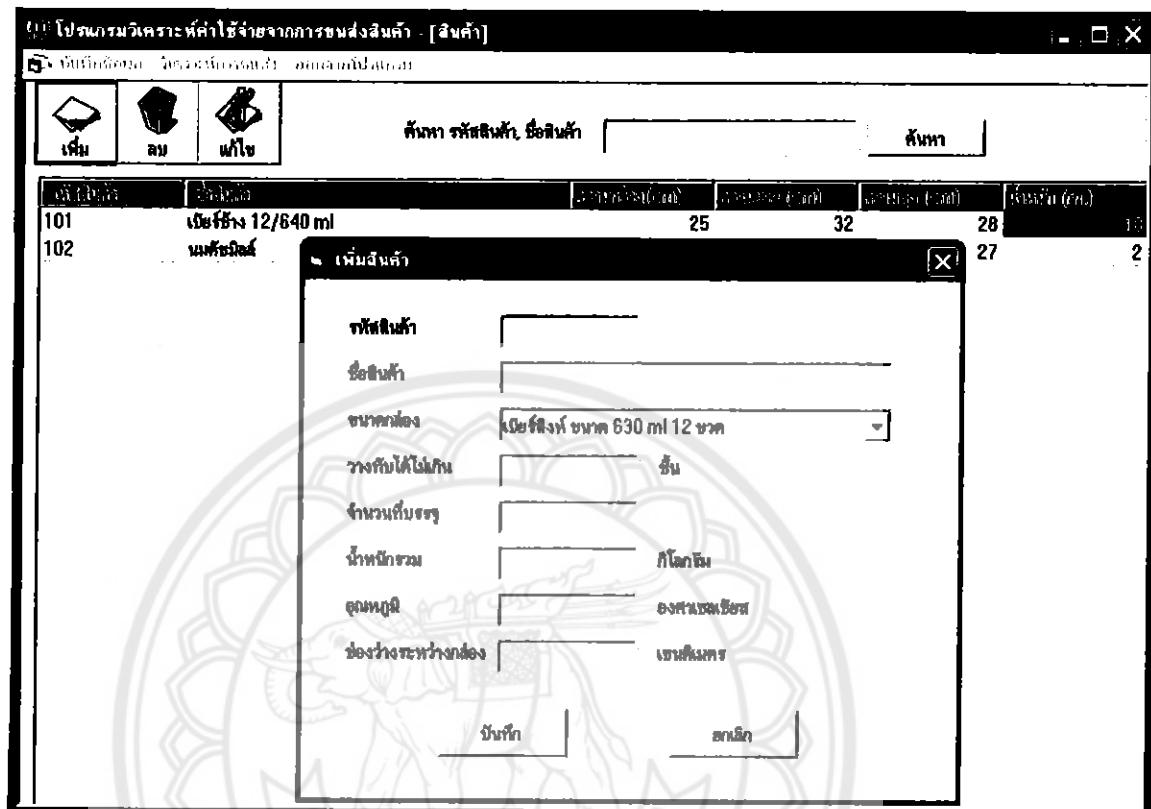


รูปที่ 4.4 แสดงหน้าต่างการจัดการข้อมูล ราคาน้ำมันเชื้อเพลิงและการเพิ่มข้อมูลน้ำมันเชื้อเพลิง

### 3. คลิกที่เมนู สินค้า เพื่อจัดการกับข้อมูล สินค้า ได้ดังนี้

- ปุ่มเพิ่ม ในกรณีที่ต้องการเพิ่มข้อมูลสินค้าในฐานข้อมูล เราต้องกรอกข้อมูลสินค้า ดังต่อไปนี้
  1. รหัสสินค้า ให้ใส่รหัสสินค้า เช่น 1, 2, 3, 4,... เป็นต้น
  2. ชื่อสินค้า ให้ใส่ชื่อสินค้า เช่น นมถั่วเหลืองคิน่า นำพลไม้คีได้ ไซด์เจนท์ เป็นต้น
  3. ขนาดกล่อง ให้คลิกเลือก ให้เลข เพราะเก็บในฐานข้อมูลอยู่แล้ว
  4. วงซ้อนทับ ให้ไม่เกิน ให้ใส่จำนวนซึ่น ที่กล่องสามารถวางซ้อนทับกันได้
  5. จำนวนที่บรรจุ ให้ใส่จำนวนสินค้าที่อยู่ด้านในกล่อง
  6. น้ำหนักรวม ให้ใส่น้ำหนักทั้งหมดของกล่อง ซึ่งรวมน้ำหนักสินค้าด้านในด้วย
  7. อุณหภูมิ ให้ใส่อุณหภูมิที่สินค้าต้องการเป็นองศาเซลเซียส
  8. ช่องว่างระหว่างกล่อง ในกรณีกล่องต้องการซ่องว่างระหว่างกล่องให้ใส่ข้อมูล ช่องว่างระหว่างกล่องด้วย แล้วกดบันทึกเพื่อบันทึกข้อมูลสินค้า
- ปุ่มลบ ในกรณีที่เราไม่ต้องการใช้ข้อมูลสินค้าชนิดใดชนิดหนึ่งแล้ว เราสามารถเดลล์สินค้า ชนิดนั้น แล้วกดที่ปุ่มลบ จะเป็นการลบข้อมูลสินค้านั้น ออกจากฐานข้อมูล

- ปุ่มแก้ไข ในกรณีที่ต้องการแก้ไขข้อมูลสินค้า หรือกรอกข้อมูลผิดพลาด สามารถแก้ไขข้อมูลได้โดยการกดที่ปุ่มแก้ไข เพื่อแก้ไขข้อมูลสินค้า



รูปที่ 4.5 แสดงหน้าต่างการจัดการข้อมูล สินค้าและการเพิ่มข้อมูลสินค้า

#### 4. คลิกที่เมนู งานพาหนะ เพื่อจัดการกับข้อมูล งานพาหนะ ได้ดังนี้

- ปุ่มเพิ่ม ในกรณีที่ต้องการเพิ่มข้อมูลงานพาหนะที่ใช้ในการขนส่งสินค้า เราต้องกรอกข้อมูลงานพาหนะ ดังต่อไปนี้

1. เลขทะเบียนรถ ให้ใส่เลขทะเบียนรถที่ใช้ขนส่งสินค้า เช่น บบ8080 ขล0986 เป็นต้น
2. ประเภทรถ ให้ใส่ประเภทรถที่ใช้ เช่น รถสี่ล้อ รถหกล้อ รถสิบล้อ เป็นต้น
3. น้ำหนักรถ ให้ใส่น้ำหนักรถ
4. บรรทุกสินค้า ให้ไม่เกิน ให้ใส่น้ำหนักที่รถสามารถบรรทุกได้
5. ขนาดของสูญบรรทุกสินค้า ให้ใส่ความกว้าง ความยาว ความสูง ของตู้ขนส่งสินค้า หน่วยเป็นเซนติเมตร
6. เชือเพลิงที่ใช้ ให้เลือกเชือเพลิง ได้แก่ เพาะเก็บในฐานข้อมูลเรียบร้อยแล้ว
7. อัตราการสิ้นเปลือง ให้ใส่อัตราการสิ้นเปลืองน้ำมันเชือเพลิง ในหน่วยกิโลเมตร/กิตร

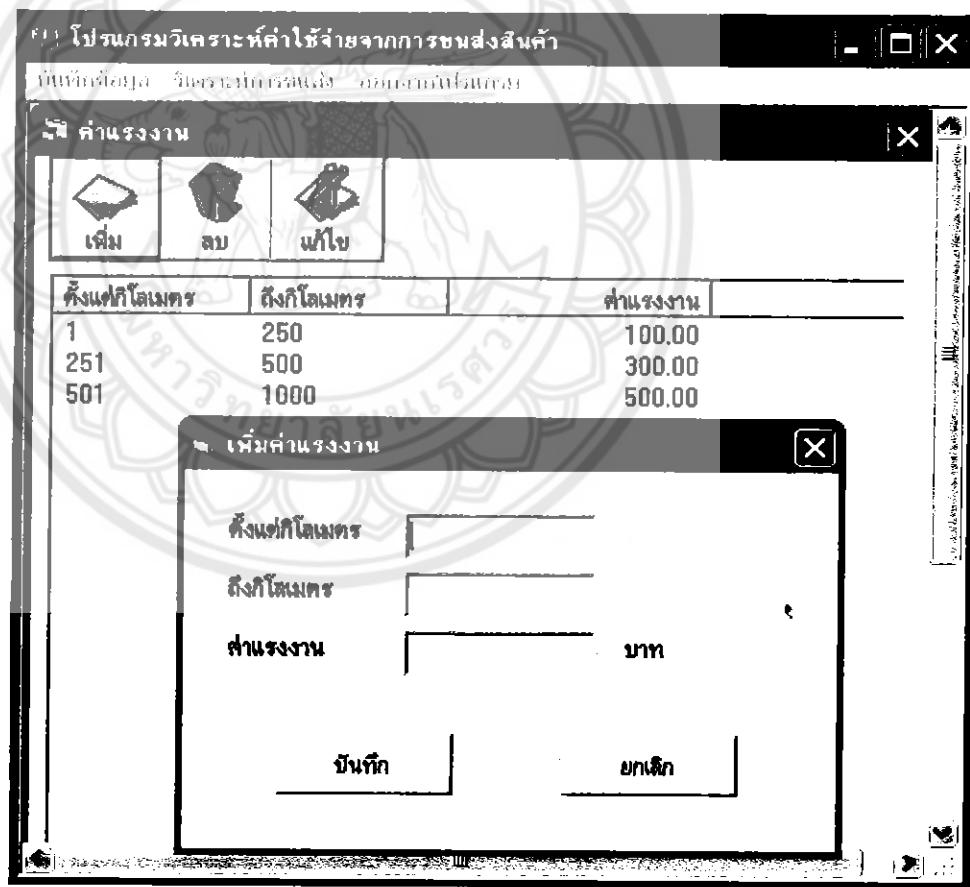
8. ค่าบำรุงรักษา ให้ใส่ค่าบำรุงรักษาyanพาหนะที่ใช้ขนส่งสินค้าในแต่ละเที่ยว แล้ว  
คงบันทึกเพื่อบันทึกข้อมูลyanพาหนะ

- ปุ่มลบ ในกรณีที่เราไม่ต้องการใช้ข้อมูลยานพาหนะชนิดใดชนิดหนึ่งแล้ว เราสามารถเลือก ยานพาหนะชนิดนั้น แล้วกดที่ปุ่มลบ จะเป็นการลบข้อมูลยานพาหนะนั้น ออกจาก ฐานข้อมูล
  - ปุ่มแก้ไข ในกรณีที่ต้องการแก้ไขข้อมูลยานพาหนะ หรือกรอกข้อมูลผิดพลาด สามารถ แก้ไขข้อมูลได้โดยการกดที่ปุ่มแก้ไข เพื่อแก้ไขข้อมูลยานพาหนะ

รูปที่ 4.6 แสดงหน้าต่างการจัดการข้อมูล yanพาหนะและการเพิ่มข้อมูล yanพาหนะ

5. คลิกที่เมนู ค่าแรงงาน เพื่อจัดการกับข้อมูล ค่าแรงงาน ได้ดังนี้

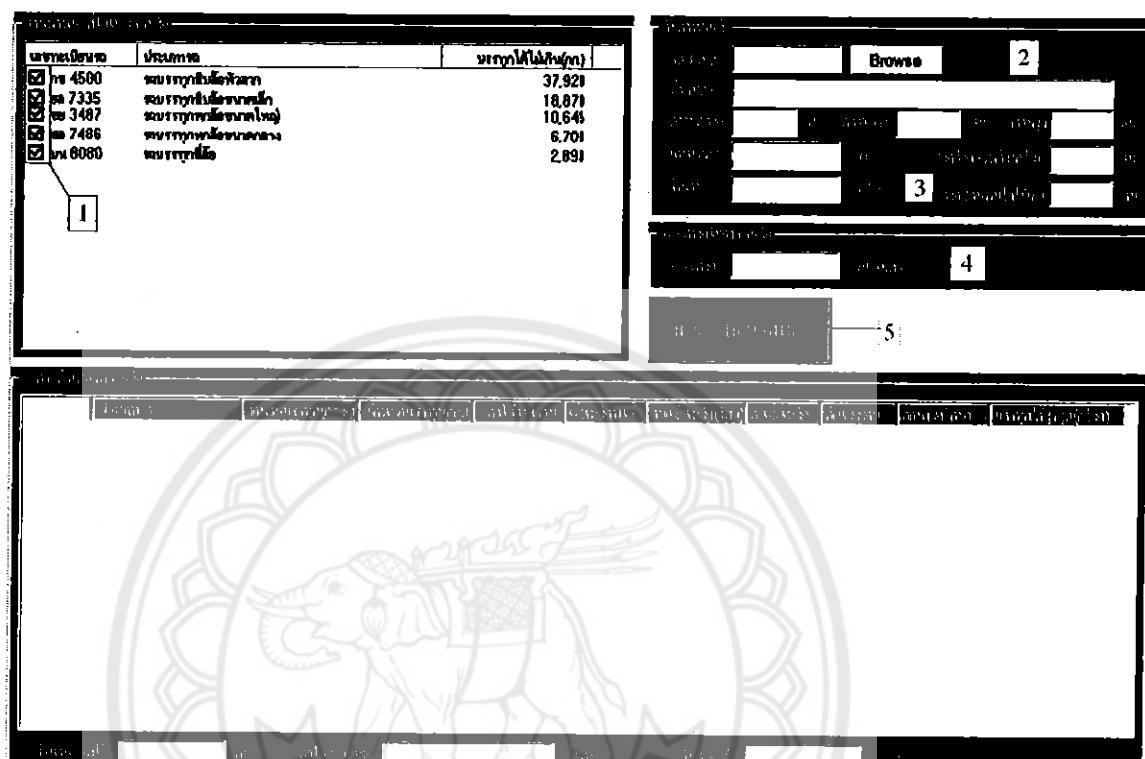
- ปุ่มเพิ่ม ในกรณีที่ต้องการเพิ่มข้อมูลค่าแรงงานที่ใช้ในการขับรถขนส่งสินค้า เราต้องกรอกข้อมูลค่าแรงงาน ดังต่อไปนี้
  1. ตั้งแต่กิโลเมตร ให้ใส่กิโลเมตรเริ่มต้นที่จะจ่ายค่าตอบแทน
  2. ถึงกิโลเมตร ให้ใส่กิโลเมตรสุดท้ายที่จะจ่ายค่าตอบแทน
  3. ค่าแรงงาน ให้ใส่ค่าแรงงานที่ต้องจ่าย ในช่วงกิโลเมตรดังกล่าว
  4. กดบันทึกเพื่อบันทึกข้อมูลค่าแรงงาน
- ปุ่มลบ ในกรณีที่เราไม่ต้องการใช้ข้อมูลค่าแรงงานช่วงใดช่วงหนึ่ง เราสามารถเดือกดีลอกที่ช่วง กิโลเมตรนั้น แล้วกดที่ปุ่มลบ จะเป็นการลบข้อมูลค่าแรงงานนั้น ออกจากฐานข้อมูล
- ปุ่มแก้ไข ในกรณีที่ต้องการแก้ไขข้อมูลค่าแรงงาน หรือกรอกข้อมูลผิดพลาด สามารถ แก้ไขข้อมูลได้โดยการกดที่ปุ่มแก้ไข เพื่อแก้ไขข้อมูลค่าแรงงาน



รูปที่ 4.7 แสดงหน้าต่างการจัดการข้อมูล ค่าแรงงานและการเพิ่มข้อมูลค่าแรงงาน

#### 4.1.3 การวิเคราะห์การขนส่งสินค้า

การวิเคราะห์การขนส่งเป็นการจัดเรียงกล่องสินค้าใส่ในรถบรรทุกสินค้า โดยจะเลือกรถบรรทุกที่ขนส่งแล้วคุ้มค่าในการขนส่งมากที่สุด ซึ่งมีขั้นตอนการคิดวิเคราะห์ ดังนี้



รูปที่ 4.8 แสดงการวิเคราะห์การขนส่งสินค้า

1. เลือกรถที่ต้องการคำนวณการขนส่งสินค้า โดยการคลิกเครื่องหมายถูกในช่อง
2. เลือกสินค้าที่ต้องการขนส่ง โดยสามารถ Click Browse แล้วเลือกสินค้าได้
3. ใส่จำนวนกล่องสินค้าในช่องจำนวน
4. ใส่ระยะทางในการขนส่งสินค้า
5. กดปุ่มวิเคราะห์การขนส่ง เมื่อกดปุ่มนี้วิเคราะห์การขนส่ง จะได้ดังรูปที่ 4.9

6

รายการบัญชี	ประเภท	จำนวนที่ต้องหัก
<input checked="" type="checkbox"/> ค. 4500	ค่าใช้จ่ายที่ต้องหัก	37,920
<input checked="" type="checkbox"/> ค. 7335	ค่าใช้จ่ายที่ต้องหัก	18,870
<input checked="" type="checkbox"/> ค. 3407	ค่าใช้จ่ายที่ต้องหัก	10,845
<input checked="" type="checkbox"/> ค. 7486	ค่าใช้จ่ายที่ต้องหัก	8,700
<input checked="" type="checkbox"/> ค. 6080	ค่าใช้จ่ายที่ต้องหัก	2,090

รายการ	จำนวน	จำนวนที่ต้องหัก
Browne	105	105
ยา	ยาแก้ไข้ 40 ml 1 ชุด €30 ml 12 ชุด	
จำนวน	24	24
จำนวนคงเหลือ	31	31
จำนวนคงเหลือ	27	27
จำนวนคงเหลือ	12.3	12.3
จำนวนคงเหลือ	0	0
จำนวนคงเหลือ	2000	2000
จำนวนคงเหลือ	0	0

รายการ	จำนวน	จำนวนที่ต้องหัก
ค่าใช้จ่ายที่ต้องหัก	300	300
จำนวนคงเหลือ	0	0

รายการ	จำนวน	จำนวนที่ต้องหัก	จำนวนคงเหลือ	จำนวนคงเหลือ	จำนวนคงเหลือ	จำนวนคงเหลือ	จำนวนคงเหลือ	จำนวนคงเหลือ	จำนวนคงเหลือ
ค. 7335 ค่าใช้จ่ายที่ต้องหัก	0	0.00	2,320.00 ผู้คน	50.00	1,520.00	300.00	500.00	1,420	
ค. 3407 ค่าใช้จ่ายที่ต้องหัก	0	0.00	1,516.00 ผู้คน	30.00	916.00	300.00	300.00	665	
ค. 7486 ค่าใช้จ่ายที่ต้องหัก	280	400.00	250.00	75.00	175.00	300.00	250.00	234	
ค. 6080 ค่าใช้จ่ายที่ต้องหัก	0	0.00	873.00 ผู้คน	18.75	673.00	300.00	100.00	234	

7

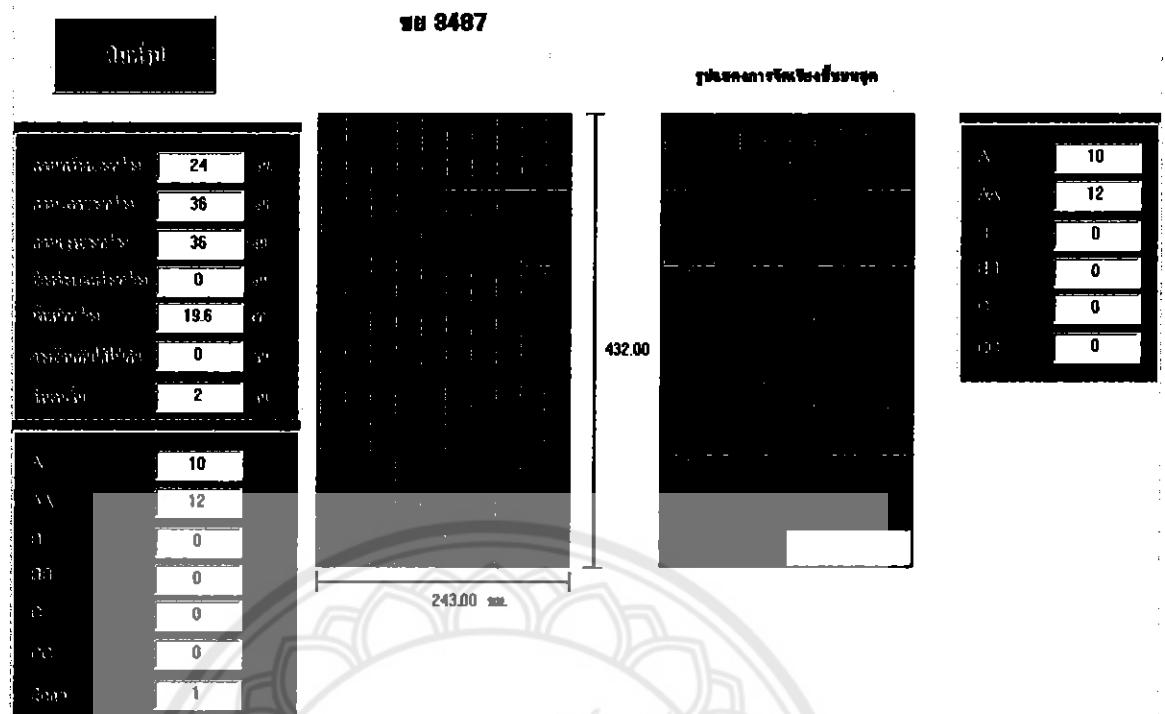
8

9

10

#### รูปที่ 4.9 แสดงข้อมูลต่างๆ ในการจัดเรียงสินค้า

6. คุณที่ซองผลการคำนวณการบนส่ง เพื่อคุณการวิเคราะห์ของโปรแกรม
7. คุณในช่องจำนวนรถที่ใช้ไว้ใช้รถกีดัน ในการบนส่ง
8. คุณในช่องค่าใช้จ่ายรวมว่าค่าใช้จ่ายทั้งหมด ในการบนส่งเป็นเท่าไหร่
9. คุณในช่องสินค้าเหลือว่าสินค้าที่เราต้องการบน บนหมวดหรือไม่
10. คุณรายละเอียดในการบนส่งของรถที่ໄດ้รับเลือกแต่ละกัน(ແດນຕີເບີຍ) แล้วสามารถ ดับเบิลคลิก เพื่อคุณการจัดเรียงกล่องสินค้าในรถแต่ละกันໄได้ ดังรูปที่ 4.10



รูปที่ 4.10 แสดงหน้าต่างการจัดเรียงกล่องสินค้าบนรถบรรทุก

## 11. ດັດກົມ

អិមស្តុរំ

เพื่อพิมพ์รูปออกนามาทางเครื่อง Printer หรือ save file .pdf

## 4.2 การทดสอบการจัดเรียงกล่องสินค้าบนรถบรรทุกขนาดต่างๆ กัน

### 4.2.1 การทดสอบด้วยรถบรรทุกสี่ล้อ

โดยรถบรรทุกสี่ล้อมีขนาดตู้ขนส่งสินค้า ความกว้าง 170 เซนติเมตร ความยาว 300 เซนติเมตร ความสูง 150 เซนติเมตร

ตารางที่ 4.1 แสดงการทดสอบการจัดเรียงกล่องสินค้าในรถบรรทุกสี่ล้อ

รายการสินค้า	ขนาดกล่อง			เรียงแบบปกติ		เรียงโดยใช้โปรแกรม
	ด้านยาวเข้า		ด้านกว้างเข้า			
	กว้าง (ซม)	ยาว (ซม)	สูง (ซม)	จำนวน ก้อน	จำนวน (ก้อน)	
เบียร์สิงห์	25	32	28	300	270	300
เบียร์กีโอล์	23	32	27	325	315	335
เบียร์ช้าง	25	33	29	300	270	300
เบียร์อชา	25	32	28	300	270	300
สุราขาว 40 ศี๊กี้	24	31	27	300	315	330
สุราขาว 40 ศี๊กี้	27	39	24	264	276	276
น้ำผลไม้ดีได้	24	36	36	224	224	232
ไวนามีลิกค์ ทูโก	25	38	20	336	322	357
กาแฟกระป่อง เบอร์ตี้	27	32	11	715	702	728
เหล้ามังกรทอง	26	34	29	275	265	280
เหล้าแหงนทอง	20	30	21	595	560	595
นมถั่วเหลือง ติน่า สูตร จำกัด	26	41	14	440	420	440
โซดาสิงห์	32	47	25	162	180	186
โค้ก	31	47	26	135	150	155
โค้ก	27	37	31	176	192	196
เปปซี่	31	47	29	135	150	155

**4.2.2 การทดสอบค่าเบร์ตันบรรทุกหกล้อขนาดกลาง**

โดยรถบรรทุกหกล้อขนาดกลางมีขนาดตู้ขนส่งสินค้า กว้าง 218 เซนติเมตร ยาว 428

เซนติเมตร สูง 180 เซนติเมตร

**ตารางที่ 4.2 แสดงการทดสอบการจัดเรียงกล่องสินค้าในรถบรรทุกหกล้อขนาดกลาง**

รายการสินค้า	ขนาดกล่อง			เรียงแบบปกติ		เรียงโดยใช้โปรแกรม
				ด้านยาวเข้า ก่อน	ด้านกว้างเข้า ก่อน	
	กว้าง (ซม)	ยาว (ซม)	สูง (ซม)	จำนวน (กล่อง)	จำนวน (กล่อง)	
เบียร์สิงห์	25	32	28	690	624	690
เบียร์สีไอ	23	32	27	726	702	738
เบียร์ช้าง	25	33	29	612	612	660
เบียร์อาชา	25	32	28	690	624	690
สุราขาว 40 ศีกรี	24	31	27	714	744	744
สุราขาว 40 ศีกรี	27	39	24	525	595	595
น้ำผลไม้ดีได้	24	36	36	510	525	525
ไข่มุกคิ้งโก	25	38	20	864	792	864
กาแฟกระป่อง เบอร์ตี้	27	32	11	1648	1664	1664
เหล้ามังกรทอง	26	34	29	576	576	600
เหล้าหงษ์ทอง	20	30	21	1176	1120	1176
นมถั่วเหลือง ต้นนำ สูตร งาดำ	26	41	14	960	960	1008
โซดาสิงห์	32	47	25	364	378	406
โค้ก	31	47	26	312	378	378
โค้ก	27	37	31	430	440	455
เบียร์	31	47	29	312	378	378

**4.2.3 การทดสอบด้วยรอบรุกหลังล้อขนาดใหญ่**  
**โดยรอบบรรทุกหลังล้อขนาดใหญ่มีขนาดศูนย์กลางสิบห้าเมตร กว้าง 243 เซนติเมตร ยาว 432  
 เซนติเมตร สูง 200 เซนติเมตร**

**ตารางที่ 4.3 แสดงการทดสอบการจัดเรียงกล่องสินค้าในรอบบรรทุกหลังล้อขนาดใหญ่**

รายการสินค้า	ขนาดกล่อง			เรียงแบบปกติ		เรียงโดยใช้ โปรดักชน
				ด้านยาวเข้า ก่อน	ด้านกว้างเข้า ก่อน	
	กว้าง (ซม)	ยาว (ซม)	สูง (ซม)	จำนวน (กล่อง)	จำนวน (กล่อง)	
เปียร์สิงห์	25	32	28	833	819	896
เปียร์สีโอลิมปิก	23	32	27	882	910	959
เปียร์ช้าง	25	33	29	714	702	750
เปียร์อชา	25	32	28	833	819	896
ถุงขาว 40 ลิตร	24	31	27	973	959	973
ถุงขาว 40 ลิตร	27	39	24	768	792	792
นำมดไม้ติดไส้	24	36	36	600	600	600
ไวนามีลักษณะ	25	38	20	1020	990	1070
กาแฟกระป๋อง เนอร์ดี้	27	32	11	2016	2106	2142
เหล้ามังกรทอง	26	34	29	672	648	696
เหล้าหงษ์ทอง	20	30	21	1512	1512	1548
นมถั่วเหลือง ดีน่า สูตร จำคำ	26	41	14	1260	1260	1316
โซดาสิงห์	32	47	25	520	504	536
ໄດ້ກ	31	47	26	455	441	469
ໄດ້ກ	27	37	31	576	594	612
ເມື່ອງ	31	47	29	390	378	402

**4.2.4 การทดสอบคัวมารณรงค์ทุกสิบล้อขนาดเล็ก**  
**โดยรอบบรรทุกสิบล้อขนาดเล็กมีขนาดตู้ขนส่งสินค้า กว้าง 245 เซนติเมตร ยาว 632  
 เซนติเมตร สูง 200 เซนติเมตร**

**ตารางที่ 4.4 แสดงการทดสอบการจัดเรียงกล่องสินค้าในรอบบรรทุกสิบล้อขนาดเล็ก**

รายการสินค้า	ขนาดกล่อง			เรียงแบบปกติ		เรียงโดยใช้ โปรแกรม
				ด้านยาวเข้า ก่อน	ด้านกว้างเข้า ก่อน	
	กว้าง (ซม)	ยาว (ซม)	สูง (ซม)	จำนวน (กล่อง)	จำนวน (กล่อง)	
เปียร์สิงห์	25	32	28	1225	1197	1316
เนียร์สีโอ	23	32	27	1323	1330	1442
เปียร์ช้าง	25	33	29	1050	1026	1098
เปียร์อชา	25	32	28	1225	1197	1316
สุราขาว 40 ดีกรี	24	31	27	1414	1400	1428
สุราขาว 40 ดีกรี	27	39	24	1104	1152	1152
น้ำผลไม้ดีโค้ด	24	36	36	865	850	865
ไวนามีล็อก ญี่โภ	25	38	20	1500	1440	1570
กาแฟกระป๋อง เมอร์ค	27	32	11	2898	3078	3168
เหล้ามังกรทอง	26	34	29	1008	972	1020
เหล้าหงษ์ทอง	20	30	21	2232	2268	2268
นมถั่วเหลือง ดิน่น้ำ สุขร จำกัด	26	41	14	1890	1890	1974
โซดาสิงห์	32	47	25	760	728	776
ໄດ້ກ	31	47	26	700	637	700
ໄດ້ກ	27	37	31	828	918	918
ເປັນຈີ	31	47	29	600	546	600

#### 4.2.5 การทดสอบคุณภาพน้ำทุกอิบล้อหัวลาก

โดยรอบบรรทุกสินล้อหัวลากมีขนาดตู้ขนส่งสินค้า กว้าง 245 เซนติเมตร ยาว 632 เซนติเมตร สูง 200 เซนติเมตร

**ตารางที่ 4.5 แสดงการทดสอบการจัดเรียงกล่องสินค้าในรอบบรรทุกสินล้อหัวลาก**

รายการสินค้า	ขนาดกล่อง			เรียงแบบปกติ		เรียงโดยใช้โปรแกรม
				ด้านยาวเข้า ก่อน	ด้านกว้างเข้า ก่อน	
	กว้าง (ซม)	ยาว (ซม)	สูง (ซม)	จำนวน (กล่อง)	จำนวน (กล่อง)	
เบียร์สิงห์	25	32	28	1414	1260	1414
เบียร์คิโอล่า	23	32	27	1512	1400	1512
เบียร์ช้าง	25	33	29	1274	1197	1358
เบียร์อาชา	25	32	28	1414	1260	1414
สุราขาว 40 ศีกรี	24	31	27	1512	1456	1512
สุราขาว 40 ศีกรี	27	39	24	1152	1152	1216
น้ำผลไม้คีโตร์	24	36	36	900	900	900
ไวน์มีล์ท์ ญี่ปุ่น	25	38	20	1560	1530	1640
กาแฟกระป่อง เมอร์ซี่	27	32	11	3192	3420	3496
เหล้ามังกรทอง	26	34	29	1225	1197	1274
เหล้าหงษ์ทอง	20	30	21	2560	2600	2600
นมถั่วเหลือง ติน่า สูตร งาดำ	26	41	14	2250	2115	2250
โซดาสิงห์	32	47	25	800	768	816
ໄโค้ก	31	47	26	800	872	872
ໄโค้ก	27	37	31	966	918	966
เป๊ปซี่	31	47	29	700	763	763

### 4.3 การเปรียบเทียบระหว่างการจัดเรียงกล่องสินค้าแบบปกติกับการจัดเรียงกล่องสินค้าโดยใช้โปรแกรมจัดเรียงสินค้า

#### 4.3.1 เปรียบเทียบการจัดเรียงกล่องสินค้าในรอบบรรทุกสี่ล้อ

ตารางที่ 4.6 แสดงการเปรียบเทียบการจัดเรียงกล่องสินค้าในรอบบรรทุกสี่ล้อ

รายการสินค้า	เรียงแบบปกติ		เรียงโดยใช้โปรแกรม	ผลการเปรียบเทียบกับการเรียงแบบปกติ
	ด้านยาวเข้าก่อน	ด้านกว้างเข้าก่อน		
	จำนวน(กล่อง)	จำนวน(กล่อง)		
เมียร์สิงห์	300	270	300	เท่ากัน
เมียร์ลีโอ	325	315	335	มากกว่า 10 กล่อง
เมียร์ช้าง	300	270	300	เท่ากัน
เมียร์อาชา	300	270	300	เท่ากัน
สูราขาว 40 ศีกรี	300	315	330	มากกว่า 15 กล่อง
สูราขาว 40 ศีกรี	264	276	276	เท่ากัน
น้ำผลไม้ดีโด้	224	224	232	มากกว่า 8 กล่อง
ไวนามีลิก์ ทูโก	336	322	357	มากกว่า 21 กล่อง
กาแฟกระป่อง เบอร์คี	715	702	728	มากกว่า 13 กล่อง
เหล้ามังกรทอง	275	265	280	มากกว่า 5 กล่อง
เหล้าแหงษ์ทอง	595	560	595	เท่ากัน
นมถั่วเหลือง คืนน้ำ สูตร ชาดำ	440	420	440	เท่ากัน
ไฮคลาสิคห์	162	180	186	มากกว่า 6 กล่อง
โคลก	135	150	155	มากกว่า 5 กล่อง
โคลก	176	192	196	มากกว่า 4 กล่อง
เป๊ปซี่	135	150	155	มากกว่า 5 กล่อง

**4.3.2 เปรียบเทียบการจัดเรียงกล่องสินค้าในระบบราชบุกเหลืองขนาดกลาง**

**ตารางที่ 4.7 แสดงการเปรียบเทียบการจัดเรียงกล่องสินค้าในระบบราชบุกเหลืองขนาดกลาง**

รายการสินค้า	เรียงแบบปกติ		เรียงโดยใช้โน้ปรограм	ผลการเปรียบเทียบกับการเรียงแบบปกติ
	ด้านยาวเข้าก่อน	ด้านกว้างเข้าก่อน		
	จำนวน(กล่อง)	จำนวน(กล่อง)		
เบียร์สิงห์	690	624	690	เท่ากัน
เบียร์ลิโอ	726	702	738	มากกว่า 12 กล่อง
เบียร์ช้าง	612	612	660	มากกว่า 48 กล่อง
เบียร์อาชา	690	624	690	เท่ากัน
สูราขาว 40 ดีกรี	714	744	744	เท่ากัน
สูราขาว 40 ดีกรี	525	595	595	เท่ากัน
น้ำผลไม้ดีໄต้ม	510	525	525	เท่ากัน
ไวตามีล็อก ทู โภ	864	792	864	เท่ากัน
กาแฟกระป่อง เบอร์ดี้	1648	1664	1664	เท่ากัน
เหล้ามังกรทอง	576	576	600	มากกว่า 24 กล่อง
เหล้าหงษ์ทอง	1176	1120	1176	เท่ากัน
นมถั่วเหลือง คืนน้ำ สูตร งานคำ	960	960	1008	มากกว่า 48 กล่อง
โซดาสิงห์	364	378	406	มากกว่า 28 กล่อง
โภค	312	378	378	เท่ากัน
โภค	430	440	455	มากกว่า 15 กล่อง
เบียร์ชีฟ	312	378	378	เท่ากัน

### 4.3.3 เปรียบเทียบการจัดเรียงกล่องสินค้าในรูปแบบทุกหลักล้อขนาดใหญ่

ตารางที่ 4.8 แสดงการเปรียบเทียบการจัดเรียงกล่องสินค้าในรูปแบบทุกหลักล้อขนาดใหญ่

รายการสินค้า	เรียงแบบปกติ		เรียงโดยใช้โปรแกรม	ผลการ เปรียบเทียบกับ การเรียงแบบปกติ
	ด้านขวาเข้าก่อน	ด้านกว้างเข้าก่อน		
	จำนวน(กล่อง)	จำนวน(กล่อง)		
เบียร์สิงห์	833	819	896	มากกว่า 63 กล่อง
เบียร์ลีโอ	882	910	959	มากกว่า 49 กล่อง
เบียร์ช้าง	714	702	750	มากกว่า 36 กล่อง
เบียร์อาชา	833	819	896	มากกว่า 63 กล่อง
ศุราขาว 40 ดีกรี	973	959	973	เท่ากัน
ศุราขาว 40 ดีกรี	768	792	792	เท่ากัน
น้ำผลไม้ดีโค้ด	600	600	600	เท่ากัน
ไวน์มีดล์ทูโก	1020	990	1070	มากกว่า 50 กล่อง
กาแฟกระป่อง เบอร์รี่	2016	2106	2142	มากกว่า 36 กล่อง
เหล้ามังกรทอง	672	648	696	มากกว่า 24 กล่อง
เหล้าหย่องทอง	1512	1512	1548	มากกว่า 36 กล่อง
นมถั่วเหลือง ดีน่า สูตร จำกัด	1260	1260	1316	มากกว่า 56 กล่อง
โซดาสิงห์	520	504	536	มากกว่า 16 กล่อง
โภค	455	441	469	มากกว่า 14 กล่อง
โภค	576	594	612	มากกว่า 8 กล่อง
เป๊ปซี่	390	378	402	มากกว่า 12 กล่อง

**4.3.4 เปรียบเทียบการจัดเรียงกล่องสินค้าในรถบรรทุกสิบล้อขนาดเล็ก**

**ตารางที่ 4.9 แสดงการเปรียบเทียบการจัดเรียงกล่องสินค้าในรถบรรทุกสิบล้อขนาดเล็ก**

รายการสินค้า	เรียงแบบปกติ		เรียงโดยใช้โปรแกรม	ผลการ เปรียบเทียบกับ การเรียงแบบปกติ
	ด้านyawเข้าก่อน	ด้านกว้างเข้าก่อน		
	จำนวน(กล่อง)	จำนวน(กล่อง)	จำนวน(กล่อง)	
เบียร์สิงห์	1225	1197	1316	มากกว่า 91 กล่อง
เบียร์ลีโอ	1323	1330	1442	มากกว่า 112 กล่อง
เมียร์ช้าง	1050	1026	1098	มากกว่า 48 กล่อง
เบียร์อชา	1225	1197	1316	มากกว่า 91 กล่อง
สุราขาว 40 ดีกรี	1414	1400	1428	มากกว่า 14 กล่อง
สุราขาว 40 ดีกรี	1104	1152	1152	เท่ากัน
น้ำผลไม้สีโอลี	865	850	865	เท่ากัน
ไวน์มิลค์ทูโก	1500	1440	1570	มากกว่า 70 กล่อง
กาแฟกระป่อง เบอร์ดี้	2898	3078	3168	มากกว่า 90 กล่อง
เหล้ามังกรทอง	1008	972	1020	มากกว่า 12 กล่อง
เหล้าหงษ์ทอง	2232	2268	2268	เท่ากัน
นมถั่วเหลือง คืนน้ำ สูตร จำกัด	1890	1890	1974	มากกว่า 84 กล่อง
โซดาสิงห์	760	728	776	มากกว่า 16 กล่อง
โค้ก	700	637	700	เท่ากัน
โค้ก	828	918	918	เท่ากัน
เป๊ปซี่	600	546	600	เท่ากัน

**4.3.5 เมรีบเนื้อหาการจัดเรียงกล่องสินค้าในระบบห้องสินค้าห้องล้วน**

**ตารางที่ 4.10 แสดงการเปรียบเทียบการจัดเรียงกล่องสินค้าในระบบห้องสินค้าห้องล้วน**

รายการสินค้า	เรียงแบบปกติ		เรียงโดยใช้โปรแกรม	ผลการ เปรียบเทียบกับ การเรียงแบบปกติ
	ด้านยาวเข้าก่อน	ด้านกว้างเข้าก่อน		
	จำนวน(กล่อง)	จำนวน(กล่อง)	จำนวน(กล่อง)	
เบียร์สิงห์	1414	1260	1414	เท่ากัน
เบียร์ลีโอ	1512	1400	1512	เท่ากัน
เบียร์ช้าง	1274	1197	1358	มากกว่า 84 กล่อง
เบียร์อาชา	1414	1260	1414	เท่ากัน
ธุราขาว 40 ดีกรี	1512	1456	1512	เท่ากัน
ธุราขาว 40 ดีกรี	1152	1152	1216	เท่ากัน
นำพาไม้ดีได้	900	900	900	เท่ากัน
ไวน์มีลีค์ ทูโก	1560	1530	1640	มากกว่า 80 กล่อง
กาแฟกระป่อง เบอร์รี่	3192	3420	3496	มากกว่า 76 กล่อง
เหล้ามังกรทอง	1225	1197	1274	มากกว่า 49 กล่อง
เหล้าแหงทอง	2560	2600	2600	เท่ากัน
นมถั่วเหลือง คืนน้ำ สูตร จำกัด	2250	2115	2250	เท่ากัน
โซดาสิงห์	800	768	816	มากกว่า 16 กล่อง
โภค	800	872	872	เท่ากัน
โภค	966	918	966	เท่ากัน
เมเปิลซี	700	763	763	เท่ากัน

#### 4.6.6 สรุปผลการเปรียบเทียบ

จากการเปรียบเทียบการจัดเรียนกล่องสินค้าระหว่างการจัดเรียนแบบปกติกับการจัดเรียนโดยใช้โปรแกรมจัดเรียนสินค้าที่เราได้พัฒนาขึ้นมา ในรอบรุ่กแต่ละขนาดพบว่า การจัดเรียนกล่องสินค้าโดยใช้โปรแกรมจัดเรียนสินค้า จะสามารถบรรลุกล่องสินค้าได้มากกว่าหรือเท่ากับการจัดเรียนกล่องสินค้าแบบปกติทั่วไป ซึ่งแสดงให้เห็นว่า การทำงานของโปรแกรมจัดเรียนสินค้ามีประสิทธิภาพมากเพียงใด อีกทั้งยังง่ายต่อการคำนวณการจัดเรียนกล่องสินค้า และไม่ต้องกังวลกับความผิดพลาดที่อาจเกิดขึ้นได้ในการฝึกการคำนวณด้วยมือมนุษย์



## บทที่ 5

### สรุปผลการดำเนินงาน

สรุปผลการดำเนินงานโปรแกรมจัดเรียงสินค้าและคำนวณค่าใช้จ่าย ผู้พัฒนาคิดว่ามีประสิทธิภาพเพียงพอที่จะนำไปใช้งานได้จริง ในระบบการขนส่งสินค้าที่มีประสิทธิภาพและคุ้มค่าต่อการขนส่งแต่ละเที่ยวการขนส่งสินค้า

#### 5.1 สรุปผลการดำเนินโครงการ

จากการดำเนินงานและการทดสอบประสิทธิภาพและความสามารถของโปรแกรมจัดเรียงสินค้า และคำนวณค่าใช้จ่าย สามารถสรุปว่าโปรแกรมความสามารถในการจัดการข้อมูล และประมวลผล แสดงรายงานได้อย่างถูกต้อง ตรงตามวัตถุประสงค์ในการจัดทำโครงการ ซึ่งมีรายละเอียดดังนี้

##### 5.1.1 วัตถุประสงค์ของโครงการ

วัตถุประสงค์ของโครงการนี้คือพัฒนาโปรแกรมเพื่อการจัดการระบบการขนส่งให้มีประสิทธิภาพมากขึ้น ซึ่งสามารถจัดเก็บข้อมูลสินค้าที่จะขนส่ง ข้อมูลรถที่จะขนส่ง ข้อมูลค่าใช้จ่ายต่อการขนส่งแต่ละเที่ยว นำข้อมูลค่าใช้จ่ายส่วนต่างๆมาประมวลผล และคงเป็นรายจ่ายในแต่ละเที่ยวของ การขนส่งได้ และแสดงวิธีการจัดเรียงกล่องขนาดเดียวกันเพื่อที่จะได้สะควรค่าผู้จัดเรียงสินค้า

##### 5.1.2 ความสามารถของโปรแกรม

จากการทดสอบและวิเคราะห์การทำงานของโปรแกรมจัดเรียงสินค้าและคำนวณค่าใช้จ่าย สามารถสรุปความสามารถของการทำงานของโปรแกรมได้ดังนี้

1. โปรแกรมสามารถแสดงมาตรฐานกล่อง ราคาเชื้อเพลิง ชนิดของสินค้า ชนิดของยานพาหนะ ค่าแรงคนขับ
2. โปรแกรมสามารถเพิ่ม แก้ไข ลบ มาตรฐานกล่อง ราคาเชื้อเพลิง ชนิดของสินค้า ชนิดของยานพาหนะ ค่าแรงคนขับ
3. โปรแกรมสามารถสืบค้นและแสดงรายชื่อสินค้าได้
4. โปรแกรมสามารถเดือกรถที่ขนส่งให้เหมาะสมกับสินค้าและเส้นทางค่าใช้จ่ายน้อยที่สุด
5. โปรแกรมสามารถแสดงทะเบียนรถกันที่ใช้ขนส่ง จำนวนกล่องสูงสุดที่บรรทุกได้ จำนวน กกล่องที่รถบรรทุกในแต่ละเที่ยว น้ำหนักที่บรรทุกแต่ละเที่ยว ชนิดของเชื้อเพลิงที่ใช้ จำนวนเชื้อเพลิงที่ใช้ (ลิตร) ค่าเชื้อเพลิงและค่าแรงงานคนขับ
6. โปรแกรมสามารถแสดงรายการว่าใช้รถในการบรรทุกสินค้าเที่ยวแต่ละเที่ยวกี่คัน และ ค่าใช้จ่ายแต่ละเที่ยว และแสดงสินค้าที่ซึ่งขนไปไม่หมดค่าเหลือกี่กล่อง
7. โปรแกรมสามารถแสดงรูปภาพวิธีการจัดเรียงกล่องสินค้าได้เป็นแบบ 2 มิติ

8. โปรแกรมสามารถแสดงพิมพ์รายงานผ่านเครื่องพิมพ์ได้โดยที่มีเครื่องพิมพ์อยู่แล้วสามารถพิมพ์รูปภาพออกได้ทันทีถ้าไม่ได้ต่อเครื่องพิมพ์จะแสดงออกมาเป็น PDF ไฟล์

## 5.2 สรุปผลการทำงานของโปรแกรม

จากการวิเคราะห์การทำงานของโปรแกรมจัดเรียงสินค้าและคำนวณค่าใช้จ่าย สามารถสรุปข้อดี ข้อเสียของโปรแกรมได้ดังนี้

### 5.2.1 ข้อดีโปรแกรม

1. โปรแกรมสามารถทำการค้นหา ชื่อสินค้าได้อย่างถูกต้องและแม่นยำ
2. สามารถเพิ่ม แก้ไข ลบ มาตรฐานกล่อง ราคาเชื้อเพลิง ชนิดของสินค้า ชนิดของยานพาหนะ ค่าแรงคนขับ
3. สามารถเลือกรอบบรรทุกให้เหมาะสมกับการขนส่งในแต่ละเที่ยวได้
4. สามารถคำนวณค่าใช้จ่ายแต่ละเที่ยวของการขนส่งสินค้าได้
5. สามารถแสดงสรุปค่าใช้จ่ายในการขนส่ง แสดงจำนวนรถที่ขนส่งในแต่ละเที่ยว และจำนวนสินค้าที่ซั่งขึ้นไม่หนัก
6. สามารถแสดงรูปภาพในการจัดเรียงกล่องสินค้าในรอบบรรทุกแต่ละกันได้เป็นรูปภาพ 2 มิติ
7. สามารถแสดงพิมพ์รายงานผ่านเครื่องพิมพ์ได้อย่างรวดเร็ว

### 5.2.2 ข้อเสียโปรแกรม

1. โปรแกรมไม่สามารถคำนวณกล่องสินค้าหลายขนาดในรอบบรรทุกกันเดียวกันได้
2. โปรแกรมไม่สามารถแสดงภาพออกมากว่า 3 มิติได้จึงทำให้มองไม่เห็นชั้นของการจัดเรียงสินค้า
3. โปรแกรมไม่ได้มีการจำกัดสิทธิ์การใช้งานของที่สามารถล็อกอินเข้าไปได้ ซึ่งถ้าหากผู้ใช้สามารถล็อกอินเข้าระบบได้ ก็สามารถเรียกคู แก้ไข ลบ ข้อมูลในระบบได้ทำให้ ยังไม่มีระบบรักษาความปลอดภัยของข้อมูลที่ดีพอ

### 5.3 ปัญหาและแนวทางแก้ไข

จากสรุปผลการทำงาน ผู้พัฒนาได้สังเกตุเห็นความบกพร่องของโปรแกรมจึงมีข้อเสนอแนะ และแนวทางในการพัฒนาและแก้ไขโปรแกรมให้มีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น ซึ่งมีรายละเอียดดังนี้

#### 5.3.1 ปัญหา

1. ในส่วนของโปรแกรมยังแสดงรูปภาพได้ไม่สมบูรณ์เท่าที่ควร
2. ในส่วนของการหาข้อมูลจริงของรถบรรทุกสินค้าขนาด กว้าง ยาว สูง น้ำหนักของรถ น้ำหนักที่รถบรรทุกได้ ทางบริษัทต่างๆ ไม่ค่อยเปิดเผยข้อมูล
3. ในส่วนของการคิดคำใช้จ่ายในการขนส่งที่มีปัญหาที่ข้อมูลนี้ของจากข้อมูลในส่วนนี้เป็น ความลับของบริษัทจึงไม่ค่อยเปิดเผยเท่าที่ควร

#### 5.3.2 แนวทางการแก้ไข

1. ในส่วนรูปภาพได้มีการหาความรู้ทาง Internet มาใช้ในการพัฒนารูปภาพให้แสดงผลตามที่ ต้องการ
2. ในส่วนของข้อมูลที่เกี่ยวกับข้อมูลรถ ค่าใช้จ่ายในการขนส่ง ได้รับความอนุเคราะห์จาก บุคคลที่คุ้นเคยกันที่ทำงานภายในบริษัทเป็นผู้ขอข้อมูลให้ทั้งหมด

### 5.4 ข้อเสนอแนะ

1. ปรับเปลี่ยน Interface ให้ดูสวยงาม น่าใช้งานยิ่งขึ้น
2. พัฒนาระบบการใช้งานบนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต

## เอกสารอ้างอิง

- [1] สังฆะ จรัสรุ่งรัเวร. คู่มือการเขียนโปรแกรม Visual Basic 6 ฉบับผู้เริ่มต้น. พิมพ์ครั้งที่ 1. นนทบุรี: ไอคิซีฯ. 2548
- [2] มีรศักดิ์ สุไชตินันท์. ประยุทธ อินแบน. โปรแกรมเมอร์มือใหม่ หัดเขียนโปรแกรม Microsoft Visual Basic 6 Enterprise Edition. พิมพ์ครั้งที่ 1. กรุงเทพมหานคร : สำนักพิมพ์แห่ง มหาวิทยาลัยมหาวิทยาลัย. 2549
- [3] สังฆะ จรัสรุ่งรัเวร. พัฒนาระบบงานฐานข้อมูลด้วย Visual Basic 6 ฉบับมืออาชีพ. พิมพ์ครั้งที่ 1. กรุงเทพมหานคร : เอชเอ็นกูป. 2547
- [4] อ.ไชพันธุ์ หล่อเลิศสุนทร. อ.ธีระพันธุ์ หล่อเลิศสุนทร. สอนเขียน Visual Basic 6.0 ให้เป็น Project. พิมพ์ครั้งที่ 4. กรุงเทพมหานคร : Soft Express & Publishing. 2543



## ประวัติผู้เขียนโครงการ

ชื่อ วินัย สายสุวรรณ

ภูมิลำเนา 161 หมู่ 10 ต.แม่ข้าวตัน อ.เมือง จ.เชียงราย 57100

ประวัติการศึกษา

- จบระดับมัธยมศึกษาจากโรงเรียนเมืองราชวิทยาลัย

- ปัจจุบันกำลังศึกษาในระดับปริญญาตรีชั้นปีที่ 4

สาขาวิชาศึกษาครรภ์ คณะศึกษาศาสตร์

มหาวิทยาลัยแม่ฟ้าหลวง

E – Mail: hunterx\_nai@hotmail.com

ชื่อ นพพล เมฆทัพ

ภูมิลำเนา 822/1 ต.ในเมือง อ.เมือง จ.พิษณุโลก 65000

ประวัติการศึกษา

- จบระดับมัธยมศึกษาจากโรงเรียนเตรียมอุดมศึกษาภาคเหนือ

- ปัจจุบันกำลังศึกษาในระดับปริญญาตรีชั้นปีที่ 4

สาขาวิชาศึกษาครรภ์ คณะศึกษาศาสตร์

มหาวิทยาลัยแม่ฟ้าหลวง

E – Mail: bee-sa@hotmail.com