

การออกแบบและพัฒนาฐานข้อมูลสำหรับรีสอร์ทขนาดเล็ก

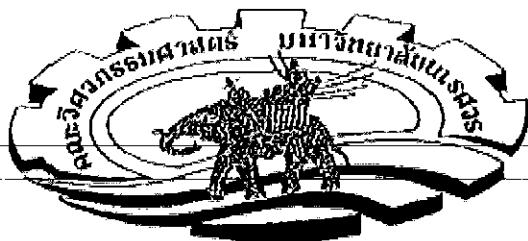
Database Design and Development for Small Resort



นายวันต์ ธรรมภูมิ รหัส 48364906
นางสาวจิ ยุประพันน์ รหัส 48364920

ห้องสมุดคณะวิทยาศาสตร์
วันที่รับ.....
เลขที่บันทึก..... 4993275 ๐.๒
ผู้ใช้.....
2358 ๑
2551

ปริญญาอิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาหลักสูตรปริญญาวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต^๑
สาขาวิชาชีวกรรมคอมพิวเตอร์ ภาควิชาชีวกรรมไฟฟ้าและคอมพิวเตอร์
คณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยนเรศวร
ปีการศึกษา 2551



ใบรับรองโครงการ

หัวข้อโครงการ	การออกแบบและพัฒนาฐานข้อมูลสำหรับสื่อสารทบทวนคดีก	
ผู้ดำเนินโครงการ	นายวสันต์ ชา拉ภูนิ	รหัส 48364906
	นางสาวกี้ ยุประพัฒน์	รหัส 48364920
อาจารย์ที่ปรึกษา	ดร.พนมขวัญ ริบะมงคล	
สาขาวิชา	วิศวกรรมคอมพิวเตอร์	
ภาควิชา	วิศวกรรมไฟฟ้าและคอมพิวเตอร์	
ปีการศึกษา	2551	

คณะกรรมการค่าครองชีพ มหาวิทยาลัยนเรศวร อนุมัติให้โครงงานฉบับนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาจักรกลคอมพิวเตอร์

เจรจา กองดาวมห一行 กรรมการ
(นายศรีรัช ตั้งค่าวานิช)

ก ร ร ม ก า ร
ก ร ร ม ก า ร
(คร.แคร์เรีย สุวรรณศรี)

หัวข้อโครงการ การออกแบบและพัฒนาฐานข้อมูลสำหรับรีสอร์ทขนาดเล็ก
ผู้ดำเนินโครงการ นายวสันต์ ราษฎร์ รหัส 48364906
นางสาวคิจิ ยุประพันธ์ รหัส 48364920

อาจารย์ที่ปรึกษา ดร.พนมชัย วิยะวงศ์
สาขาวิชา วิศวกรรมคอมพิวเตอร์
ภาควิชา วิศวกรรมไฟฟ้าและคอมพิวเตอร์
ปีการศึกษา 2551

บทคัดย่อ

โครงการนี้เป็นการศึกษาและพัฒนาระบบการจองห้องพักผ่านอินเทอร์เน็ต ถูกคิดขึ้นมาเพื่อแก้ไขปัญหาด้านการบริหารจัดการห้องพักของบุคลากรในมหาวิทยาลัยฯ ที่ต้องมีเวลาและแรงกายภาพในการเดินทางไปตรวจสอบห้องพักอยู่บ่อยครั้ง ทำให้เสียเวลาและลดประสิทธิภาพการทำงาน จึงได้คิดค้นระบบใหม่ที่สามารถเข้าถึงห้องพักได้โดยตรงผ่านอินเทอร์เน็ต ผู้ใช้งานสามารถจองห้องพักได้สะดวกและรวดเร็ว ไม่ต้องเดินทางไปที่สถานที่จริง ทำให้ลดภาระงานของบุคลากรและเพิ่มความพึงพอใจของผู้ใช้งาน ระบบใช้ภาษา PHP และ MySQL เป็นหลัก สามารถเชื่อมต่อเข้ากับระบบฐานข้อมูล MySQL ที่มีอยู่แล้วในมหาวิทยาลัยฯ ทำให้สามารถใช้งานได้โดยตรง ไม่ต้องติดตั้งซอฟต์แวร์เพิ่มเติม สามารถเข้าถึงได้ทุกที่ทุกเวลา ไม่ว่าจะอยู่ที่ไหน ก็สามารถจองห้องพักได้ทันที ทำให้สะดวกและรวดเร็วมากขึ้น

แสดงผล



Project title	Database Design and Development for Small Resort
Name	Mr.Wasan Tarapoom ID. 48364906
	Miss. Sajeey Yoopraphat ID. 48364920
Project advisor	Panomkhawn Riyamongkol,Ph.D.
Major	Computer Engineering.
Department	Electrical and Computer Engineering.
Academic year	2008

ABSTRACT

In this project, we studied and developed an online room reservation system. Users have to apply to be members first in order to reserve room with the system via the internet. Administer can manage this system, including editing and inserting data into system. This reservation system has been developed by gathering system requirement for analyse and design the construction of the system which uses PHP script language and HTML script language for implementation. The database system uses SQL language to manage MySQL database together with Appserv Web Server.

กิตติกรรมประกาศ

โครงการวิศวกรรมคอมพิวเตอร์สำเร็จด้วยดี เนื่องด้วยความอนุเคราะห์จากท่านอาจารย์ที่ปรึกษา

ดร.พนมขวัญ รีบะมงคล ผศ.ดร.ธนิต มาลากร ดร.แฉทรียา สุวรรณศรี ที่กรุณาให้คำที่ปรึกษา แนะนำวิธีการ
ในการทำงาน ตลอดถึงการตรวจสอบการทำงานพร้อมทั้งเสนอแนวทางการแก้ไขตลอดระยะเวลาทำ
โครงการ ดูด้วยน้ำใจของพระคุณอาจารย์ทุกท่านและเพื่อนๆ ที่มาช่วยเหลือที่อยู่ในส่วนตัว

ในการทำโครงการครั้งนี้

นายวสันต์ ธรรมภูมิ
นางสาวศรี บุประพัฒน์



สารบัญ

หน้า

บทคัดย่อภาษาไทย.....	ก
บทคัดย่อภาษาอังกฤษ.....	ข
กิตติกรรมประกาศ	ค
สารบัญ.....	ง
สารบัญตาราง.....	น
สารบัญรูป.....	ช

บทที่ 1 บทนำ

1.1 ที่มาและความสำคัญของโครงการ	1
1.2 วัตถุประสงค์ของโครงการ.....	1
1.3 ขอบข่ายงาน	2
1.4 ขั้นตอนของการดำเนินงาน	2
1.5 แผนการดำเนินงาน	3
1.6 ผลที่คาดว่าจะได้รับ	4
1.7 งบประมาณของโครงการ.....	4

บทที่ 2 หลักการและทฤษฎี

2.1 ระบบฐานข้อมูล (Database)	5
2.2 เครื่องมือที่ใช้ในการพัฒนาฐานข้อมูล	8

บทที่ 3 วิเคราะห์ ออกแบบ และพัฒนาระบบ

3.1 วิเคราะห์ระบบ.....	17
3.2 ออกแบบระบบ.....	19

สารบัญ(ต่อ)

หน้า

บทที่ 4 การทดสอบระบบ

4.1 ขั้นตอนการทดสอบระบบ	41
4.2 ผลการทดสอบระบบสำหรับผู้ดูแลระบบ	41
4.3 ผลการทดสอบระบบสำหรับสมาชิก	76
4.4 ผลการทดสอบระบบสำหรับบุคคลทั่วไป	87

บทที่ 5 สรุปผลการดำเนินงาน

5.1 ผลการดำเนินงาน	93
5.2 ปัญหาที่พบในการพัฒนาระบบ	93
5.3 ข้อเสนอแนะ	94
5.4 แนวทางในการพัฒนา	94
เอกสารอ้างอิง	95
ประวัติผู้เขียนโครงการ	96

สารบัญตาราง

ตารางที่	หน้า
1.1 แสดงขั้นตอนการดำเนินโครงการ	3
2.1 ตัวอย่างตัวเลขชนิดต่างๆ และขนาดข้อมูล.....	6
3.1 ตารางลูกค้า (User)	37
3.2 ตารางสมาชิก (Member)	37
3.3 ตารางผู้ดูแลระบบ (Admin)	38
3.4 ตารางห้องพัก (Room)	38
3.5 ตารางสถานะห้องพัก (Room_Status).....	38
3.6 ตารางจองห้องพัก (Booking)	39
3.7 ตารางข้อมูลอุปกรณ์เสริม (Special).....	39
3.8 ตารางบัญชี (Account).....	39
3.9 ตารางข้อมูลข่าวสาร (News).....	40
3.10 ตารางข้อมูลแพ็คเกจทัวร์ (Package)	40
3.11 ตารางสมุดเยี่ยม (Guestbook).....	40
4.1 ผลการทดสอบการกรอกข้อมูลการสมัครสมาชิกของผู้ดูแลระบบ	42
4.2 ผลการทดสอบการกรอกข้อมูลการสมัครสมาชิกของสมาชิก.....	76

สารบัญรูป

หัวที่	หน้า
2.1 สัญลักษณ์ของ DFD.....	7
2.2 ตัวอย่างผังภาพการไหลของข้อมูล	8
2.3 แสดงหัวขอ่างโปรแกรม Dreamweaver	10
3.1 ส่วนประกอบทั่วไปของระบบงาน	20
3.2 Context Diagram	22
3.3 การสมัครสมาชิก Level 0	23
3.4 การเข้าสู่ระบบ Level 0	23
3.5 การเข้าสู่ระบบ Level 1	24
3.6 การจัดการรายการข่าว Level 0.....	24
3.7 การจัดการรายการข่าว Level 1.....	25
3.8 การจัดการเพ็คเกจทั่วไป Level 0.....	25
3.9 การจัดการเพ็คเกจทั่วไป Level 1	26
3.10 การจัดการข้อมูลอุปกรณ์เสริม Level 0	26
3.11 การจัดการข้อมูลอุปกรณ์เสริม Level 1	27
3.12 การจัดการระบบสมุดเยี่ยม Level 0.....	27
3.13 การจัดการของห้องพัก Level 0	28
3.14 การจัดการของห้องพัก Level 1	29
3.15 แก้ไขการจอง Level 0	30
3.16 แก้ไขการจอง Level 1	31
3.17 การจัดการสถานที่ท่องเที่ยว Level 0.....	32
3.18 การจัดการสถานที่ท่องเที่ยว Level 1.....	32
3.19 การจัดการรายการประเภทห้องพัก Level 0	33
3.20 การจัดการรายการประเภทห้องพัก Level 1	33
3.21 การจัดการรายการห้องพัก Level 0	34
3.22 การจัดการรายการห้องพัก Level 1	34
3.23 แบบโครงสร้างความสัมพันธ์ (Entity Relationship Model : ER-Diagram).....	36

สารบัญรูป(ต่อ)

รูปที่	หน้า
4.1 การเข้าสู่ระบบของผู้ดูแลระบบ	41
4.2 การเข้าสู่ระบบของผู้ดูแลระบบ ในกรณีที่ไม่ลูกต้อง	42
4.3 ข้อความแจ้งเตือนในกรณีที่มีการใส่ชื่อผู้ใช้หรือรหัสผ่านไม่ถูกต้อง	42
4.4 การสมัครสมาชิกของผู้ดูแลระบบ	43
4.5 การแก้ไขข้อมูลส่วนตัวสมาชิกของผู้ดูแลระบบ	44
4.6 ใส่ข้อมูลประเภทห้องพักที่ต้องการเพิ่ม	44
4.7 เพิ่มประเภทห้องพัก	44
4.8 ใส่ข้อมูลประเภทห้องพักที่ต้องการ	45
4.9 แก้ไขประเภทห้องพัก	45
4.10 เลือกประเภทห้องพักที่ต้องการลบ	45
4.11 การลบประเภทห้องพัก	46
4.12 ใส่ข้อมูลห้องพักที่ต้องการ	46
4.13 การเพิ่มห้องพัก	46
4.14 ใส่ข้อมูลห้องพักที่ต้องการ	47
4.15 การแก้ไขห้องพัก	47
4.16 เลือกห้องพักที่ต้องการลบ	47
4.17 การลบห้องพัก	48
4.18 แสดงข้อตกลงการจอง	48
4.19 เลือกประเภทห้องพักที่ต้องการ	48
4.20 เลือกวันที่ที่ต้องการเข้าพัก	49
4.21 เลือกห้องพักที่ต้องการ	49
4.22 ใบรายการจองห้องพัก	49
4.23 รายการสมุดจองห้องพัก	50
4.24 รายการสมุดจองห้องพักเมื่อผู้ดูแลระบบทำการยืนยัน	50
4.25 รายการสมุดจองห้องพักเมื่อผู้ดูแลระบบทำการลบข้อมูลลูกค้า	50
4.26 หน้าหลักของรายการขาว	51
4.27 การเพิ่มรายการขาว	51

สารบัญรูป(ต่อ)

รูปที่	หน้า
4.28 รายการข่าวที่ถูกเพิ่มขึ้นมา	51
4.29 การแก้ไขรายการข่าว	52
4.30 รายการข่าวหลังการแก้ไข	52
4.31 การเข้าดูรายการข่าวเฉพาะหัวข้อที่สนใจ	52
4.32 การเข้าดูรายการข่าวแบบเลือกคุ้ยทั้งหมด	53
4.33 รายการข่าวก่อนการลบ	53
4.34 รายการข่าวหลังการลบ	54
4.35 หน้าหลักของรายการ โพรโนชั่น	54
4.36 การเพิ่มรายการ โพรโนชั่น	54
4.37 รายการ โพรโนชั่นที่ถูกเพิ่มขึ้นมา	55
4.38 การแก้ไขรายการ โพรโนชั่น	55
4.39 รายการ โพรโนชั่นหลังการแก้ไข	55
4.40 การเข้าดูรายการ โพรโนชั่นเฉพาะหัวข้อที่สนใจ	56
4.41 การเข้าดูรายการ โพรโนชั่นแบบเลือกคุ้ยทั้งหมด	56
4.42 รายการ โพรโนชั่นก่อนการลบ	57
4.43 รายการ โพรโนชั่นหลังการลบ	57
4.44 หน้าหลักของรายการแพ็คเกจทั่ว	57
4.45 การเพิ่มรายการแพ็คเกจทั่ว	58
4.46 รายการแพ็คเกจทั่วที่ถูกเพิ่มขึ้นมา	58
4.47 การแก้ไขรายการแพ็คเกจทั่ว	58
4.48 รายการแพ็คเกจทั่วหลังการแก้ไข	59
4.49 การเข้าดูรายการแพ็คเกจทั่วเฉพาะหัวข้อที่สนใจ	59
4.50 การเข้าดูรายการแพ็คเกจทั่วแบบเลือกคุ้ยทั้งหมด	60
4.51 รายการแพ็คเกจทั่วก่อนการลบ	60
4.52 รายการแพ็คเกจทั่วหลังการลบ	61
4.53 หน้าหลักของรายการบริการเสริม	61
4.54 การเพิ่มรายการบริการเสริม	61

สารบัญรูป(ต่อ)

รูปที่	หน้า
4.55 รายการบริการเสริมที่ถูกเพิ่มขึ้นมา	61
4.56 การแก้ไขรายการบริการเสริม	62
4.57 รายการบริการเสริมหลังการแก้ไข	62
4.58 การเข้าดูรายการบริการเสริมเฉพาะหัวข้อที่สนใจ	63
4.59 การเข้าดูรายการบริการเสริมแบบเลือกคุ้กก็อง	63
4.60 รายการบริการเสริมก่อนการลบ	64
4.61 รายการบริการเสริมหลังการลบ	64
4.62 การเพิ่มรายการสถานที่ท่องเที่ยว	64
4.63 รายการสถานที่ท่องเที่ยวที่ถูกเพิ่มขึ้นมา	65
4.64 การแก้ไขรายการสถานที่ท่องเที่ยว	65
4.65 รายการสถานที่ท่องเที่ยวหลังการแก้ไข	65
4.66 การเข้าดูรายการสถานที่ท่องเที่ยวเฉพาะหัวข้อที่สนใจ	66
4.67 การเข้าดูรายการสถานที่ท่องเที่ยวแบบเลือกคุ้กก็อง	66
4.68 รายการสถานที่ท่องเที่ยวก่อนการลบ	67
4.69 รายการสถานที่ท่องเที่ยวหลังการลบ	67
4.70 หน้าหลักของหัวข้อรูปภาพ	67
4.71 การเพิ่มหัวข้อรูปภาพ	67
4.72 หัวข้อรูปภาพที่ถูกเพิ่มขึ้นมา	68
4.73 การเพิ่มเพิ่มรูปภาพลงในอัลบัมรูปภาพ	68
4.74 รูปภาพที่ถูกเพิ่มขึ้นมา	68
4.75 อัลบัมรูปภาพก่อนการลบ	69
4.76 อัลบัมรูปภาพหลังการลบ	69
4.77 หัวข้ออัลบัมรูปภาพก่อนการลบ	70
4.78 หัวข้ออัลบัมรูปภาพหลังการลบ	70
4.79 การเพิ่มรูปแบบเนอร์	70
4.80 รูปแบบเนอร์ที่ถูกเพิ่มขึ้นมา	71
4.81 รูปแบบเนอร์ก่อนการลบ	71

สารบัญรูป(ต่อ)

รูปที่	หน้า
4.82 รูปแบบเนอร์ลังการลง.....	71
4.83 การเพิ่มรูปภาพแผนที่	72
4.84 รูปภาพแผนที่ที่ถูกเพิ่มเข็มมา.....	72
4.85 รูปภาพแผนที่ก่อนการลง	73
4.86 รูปภาพแผนที่หลังการลง	73
4.87 การเพิ่มรูปหน้าแรก	73
4.88 รูปหน้าแรกที่ถูกเพิ่มเข็มมา.....	74
4.89 รูปหน้าแรกก่อนการลง	74
4.90 รูปหน้าแรกหลังการลง.....	74
4.91 การเพิ่มความคิดเห็นลงในสมุดเยี่ยม.....	75
4.92 ความคิดเห็นที่ถูกเพิ่มเข็มมา	75
4.93 ความคิดเห็นก่อนการลง.....	75
4.94 ความคิดเห็นหลังการลง	76
4.95 การสมัครสมาชิก	77
4.96 การเข้าสู่ระบบของสมาชิก.....	77
4.97 การเข้าสู่ระบบของสมาชิก ในกรณีที่ไม่ถูกต้อง.....	78
4.98 ข้อความแจ้งเตือนในกรณีที่มีการใส่ชื่อผู้ใช้หรือรหัสผ่านไม่ถูกต้อง.....	78
4.99 การแก้ไขข้อมูลส่วนตัวของสมาชิก	79
4.100 การเข้าคุณประเภทห้องพัก.....	79
4.101 การเข้าดูห้องพัก.....	80
4.102 แสดงข้อมูลคงการจอง	80
4.103 เลือกประเภทห้องพักที่ต้องการ.....	80
4.104 เลือกวันที่ต้องการจะเข้าพัก	81
4.105 เลือกห้องพักที่ต้องการจอง	81
4.106 ยืนยันการจอง.....	81
4.107 การเข้าดูรายการขา.....	82
4.108 การเข้าดูรายการโพรโนมชั่น	83

สารบัญรูป(ต่อ)

รูปที่	หน้า
4.109 การเข้าคุறายการแพ็คเกจทัวร์	83
4.110 การเข้าคุறายการบริการเสริม.....	84
4.111 การเข้าคุறายการสถานที่ท่องเที่ยว.....	84
4.112 การคูอลบัมรูปภาพ	85
4.113 การเลือกคูรูปภาพขนาดใหญ่.....	85
4.114 หน้าหลักของรูปภาพแผนที่	86
4.115 การเลือกคูรูปภาพแผนที่ขนาดใหญ่.....	86
4.116 การเพิ่มความคิดเห็นลงในสมุดเยี่ยม	86
4.117 การเข้าคุณประเภทห้องพัก.....	87
4.118 การเข้าคุณห้องพัก.....	87
4.119 การเข้าคุறายการข่าว.....	88
4.120 การเข้าคุறายการไปรษณีย์	88
4.121 การเข้าคุறายการแพ็คเกจทัวร์	89
4.122 การเข้าคุறายการบริการเสริม.....	89
4.123 การเข้าคุறายการสถานที่ท่องเที่ยว.....	90
4.124 การคูอลบัมรูปภาพ	90
4.125 การเลือกคูรูปภาพขนาดใหญ่.....	91
4.126 หน้าหลักของรูปภาพแผนที่	91
4.127 การเลือกคูรูปภาพแผนที่ขนาดใหญ่.....	92

บทที่ 1

บทนำ

1.1 ที่มาและความสำคัญของโครงงาน

ในปัจจุบันอินเตอร์เน็ตถือว่ามีบทบาทสำคัญในชีวิตประจำวัน เพราะอินเตอร์เน็ตเป็นสื่อกลางในการติดต่อสื่อสารที่เพิ่มความสะดวกสบายและความรวดเร็วในการใช้งานให้แก่มนุษย์ ซึ่งเว็บไซต์เป็นส่วนหนึ่งของอินเตอร์เน็ตที่ใช้ในการประชาสัมพันธ์ แลกเปลี่ยนข้อมูล รวมไปถึงให้ความรู้แก่บุคคลทั่วไปที่ใช้งานอินเตอร์เน็ต ดังนั้นผู้ประกอบการธุรกิจต่างๆจึงใช้เว็บไซต์เป็นแหล่งประชาสัมพันธ์และให้ข้อมูลเกี่ยวกับสินค้าและบริการต่างๆ

โดยเว็บไซต์ทั่วไปของโรงพยาบาลและสถานประกอบการที่ให้บริการที่พักและความสะดวกสบายต่างๆ จะมีข้อมูลห้องพักและเบอร์โทรศัพท์ไว้บริการลูกค้า โดยลูกค้าจะต้องเดินทางหรือโทรศัพท์เพื่อจอง ซึ่งสร้างความไม่สะดวกแก่ลูกค้าและสถานประกอบการ เพราะอาจมีการทับซ้อนของตารางการจอง และลูกค้าไม่สามารถตรวจสอบได้ว่าห้องที่ต้องการพักว่างหรือไม่ ทำให้เสียเวลาในการเดินทางหรือเสียค่าใช้จ่ายในการโทรศัพท์ ซึ่งในการทำฐานข้อมูลห้องพักออนไลน์ จะเป็นประโยชน์สำหรับลูกค้าในการตรวจสอบในทันทีว่าห้องสามารถพักได้หรือไม่ เพราะข้อมูลจะเป็นปัจจุบันเสมอและสะดวกสำหรับเจ้าของกิจการ เพราะสามารถจัดการฐานข้อมูลได้ด้วยตนเองในรูปแบบที่ง่ายต่อการใช้งาน

ดังนั้นเว็บไซต์ที่มีการปรับปรุงเปลี่ยนแปลงข้อมูลห้องพักและบริการอื่นๆที่สะดวกสบาย รวดเร็วจึงเป็นอีกทางเลือกหนึ่ง เพื่อให้ทันกับการติดต่อสื่อสารและให้ข้อมูลกับลูกค้าในบริการต่างๆ รวมถึงการสำรวจห้องพักอัตโนมัติสำหรับลูกค้าทั้งภายในและต่างประเทศ

1.2 วัตถุประสงค์ของโครงงาน

1.2.1 เพื่อศึกษาการออกแบบและพัฒนาฐานข้อมูลบนเว็บไซต์

1.2.2 เพื่อศึกษาการจัดทำฐานข้อมูลการจองพักออนไลน์ เพื่อให้มีการจัดการข้อมูลอย่างมีประสิทธิภาพ

1.2.3 เพื่อพัฒนาฐานข้อมูลที่สะดวกสำหรับเจ้าของกิจการ

1.3 ขอบข่ายงาน

- 1.3.1 รวบรวมข้อมูลเกี่ยวกับสถานประกอบการ
- 1.3.2 ศึกษาการออกแบบเว็บไซต์และการออกแบบระบบฐานข้อมูล
- 1.3.3 จัดทำเว็บไซต์และระบบฐานข้อมูลการจองห้องพักออนไลน์
- 1.3.4 พัฒนาฐานข้อมูลที่เหมาะสมสำหรับเจ้าของกิจการ
- 1.3.5 ทำการทดสอบใช้และแก้ปัญหาที่ติดขัด

1.4 ขั้นตอนของการดำเนินงาน

- 1.4.1 เก็บข้อมูลจากสถานประกอบการเพื่อนำมาเป็นข้อมูลหลักในการพัฒนา
- 1.4.2 ศึกษาการออกแบบเว็บไซต์และพัฒนาฐานข้อมูล
- 1.4.3 ออกแบบเว็บไซต์และพัฒนาฐานข้อมูลการจองห้องพักออนไลน์
- 1.4.4 ทำการทดสอบใช้และแก้ปัญหาที่ติดขัด
- 1.4.5 สรุปงานและจัดทำรายงาน



1.5 แผนการดำเนินงาน

ตารางที่ 1.1 แสดงขั้นตอนการดำเนินโครงการ

	กิจกรรม	ปี 2551							ปี 2552		
		มิ.ย.	ก.ค.	ส.ค.	ก.ย.	ต.ค.	พ.ย.	ธ.ค.	ม.ค.	ก.พ.	มี.ค.
	1.5.1 เก็บข้อมูล จากสถาน ประกอบการเพื่อ นำมาเป็นข้อมูล หลักในการพัฒนา		↔								
	1.5.2 ศึกษาการ ออกแบบเว็บไซต์ และพัฒนา ฐานข้อมูล		↔								
	1.5.3 ออกแบบ เว็บไซต์และ พัฒนาฐานข้อมูล การจองห้องพัก ออนไลน์			↔							
	1.5.4 ทำการ ทดลองใช้และ แก้ไขปัญหาที่ติดขัด					↔					
	1.5.5 สรุปงาน และจัดทำรายงาน								↔		

1.6 ผลที่คาดว่าจะได้รับ

- 1.6.1 สามารถเข้าใจหลักการของการออกแบบและพัฒนาฐานข้อมูลของเว็บไซต์
- 1.6.2 สามารถสร้างและออกแบบฐานข้อมูลที่เหมาะสมต่อการใช้งาน
- 1.6.3 สามารถสร้างและออกแบบฐานข้อมูลเกี่ยวกับการจองห้องพักออนไลน์ที่สามารถใช้งานได้จริง
- 1.6.4 สามารถพัฒนาระบบฐานข้อมูลที่สอดคล้องสำหรับเจ้าของกิจการ
- 1.6.5 สามารถนำไปใช้งานจริงเพื่อให้เกิดประโยชน์สูงสุด

1.7 งบประมาณของโครงการ

1.7.1 ค่าถ่ายเอกสารและค่าเข้าเล่มรายงานฉบับสมบูรณ์	เป็นเงิน	1,000	บาท
1.7.2 ค่าวัสดุสำนักงาน	เป็นเงิน	600	บาท
1.7.3 ค่าวัสดุคอมพิวเตอร์	เป็นเงิน	400	บาท
รวมเป็นเงินทั้งสิ้น		2,000	บาท
(สองพันบาทถ้วน)			

หมายเหตุ ถ้าเฉลี่ยทุกรายการ

บทที่ 2

หลักการและทฤษฎี

2.1 ฐานข้อมูล (Database)

ฐานข้อมูล (Database) คือ กลุ่มของข้อมูลที่มีความสัมพันธ์กันในเรื่องเดียวกัน ตัวอย่างเช่น กลุ่มข้อมูลเกี่ยวกับพนักงานบริษัท ประกอบด้วย รหัสพนักงาน-ชื่อ-นามสกุล-เบอร์โทรศัพท์ และ กลุ่มข้อมูลดังกล่าวถูกจัดเก็บให้อยู่รวมกันหลายๆ กลุ่ม ซึ่งอาจจะเก็บให้อยู่ในรูปแบบของแฟ้มเอกสารหรืออยู่ในคอมพิวเตอร์ ในฐานข้อมูล 1 ระบบ อาจจะประกอบด้วยตารางข้อมูลมากกว่า 1 ตาราง ฐานข้อมูลที่มีตารางตั้งแต่ 1 ถึง 10 ไปที่มีความสัมพันธ์กันด้วยฟิลด์ใดฟิลด์หนึ่ง เราเรียกฐานข้อมูลประเภทนี้ว่า “ฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์” หรือ Relational Database

2.1.1 ประโยชน์ของระบบฐานข้อมูล

ฐานข้อมูลจะช่วยสร้างระบบการจัดเก็บข้อมูลขององค์กรให้เป็นระเบียบ แยกแยะข้อมูลออกตามประเภทของข้อมูลนั้นๆ ทำให้ข้อมูลประเภทเดียวกันจัดเก็บอยู่ด้วยกัน สามารถค้นหาและเรียกใช้ได้ง่าย ไม่ว่าจะนำมารีบรายงาน นำมาคำนวณ หรือนำมาวิเคราะห์ ซึ่งที่กล่าวมานี้ก็ขึ้นอยู่กับการใช้ประโยชน์ของแต่ละองค์กรหรือหน่วยงานนั้นๆ

2.1.2 ประโยชน์ของฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์

- ช่วยลดความซ้ำซ้อนของการจัดเก็บข้อมูล
- ช่วยให้สามารถเรียกใช้ข้อมูลได้ตรงกัน เนื่องจากข้อมูลถูกแก้ไขจากที่เดียวกัน
- ช่วยป้องกันการผิดพลาดจากการป้อนข้อมูลและแก้ไขข้อมูล
- ช่วยประหยัดเวลาในการจัดเก็บข้อมูลในคอมพิวเตอร์และอื่นๆ

2.1.3 โครงสร้างของฐานข้อมูล

- Character กือ ตัวอักษรระแต่ละตัว / ตัวเลข / เครื่องหมาย
- Field กือ เพศข้อมูล / ชุดข้อมูลที่ใช้แทนความหมายของสิ่งโครงสร้าง
- Record กือ ระเบียน หรือรายการข้อมูล
- Table /File กือ ตาราง หรือแฟ้มข้อมูล ประกอบขึ้นด้วยระเบียนต่างๆ
- Database กือ ฐานข้อมูลประกอบด้วยตารางและแฟ้มข้อมูลต่างๆที่เกี่ยวข้อง

2.1.4 ตัวอย่างการกำหนดขนาดฟิลด์ (Field Size) ให้ข้อมูลชนิด Number

ตารางที่ 2.1 ตัวอย่างตัวเลขชนิดต่างๆ และขนาดข้อมูล

ขนาดเขตข้อมูล	ค่าข้อมูลที่บันทึกได้	ตำแหน่ง	ขนาดข้อมูล
			ทศนิยม
Byte	0-255	-	1 Byte
Integer	-32,768 ถึง 32,767	-	2 Byte
Long Integer	-22,147,483,648 ถึง +2,147,483,648	-	4 Byte
Single	-3.4 x 10 ³⁸ ถึง +3.4 x 10 ³⁸	7 ตำแหน่ง	4 Byte
Double	-1.797 x 10 ³⁰⁸ ถึง +1.797 x 10 ³⁰⁸	15 ตำแหน่ง	8 Byte

2.1.5 องค์ประกอบของระบบฐานข้อมูล

ระบบฐานข้อมูลโดยปกติแล้วเป็นระบบที่มีการนำเอาคอมพิวเตอร์มาช่วยในการกระบวนการจัดเก็บข้อมูล ค้นหาข้อมูล ประมวลผลข้อมูล เพื่อให้ได้สารสนเทศที่ต้องการซึ่งนำไปใช้ในการปฏิบัติงานและบริหารงานของผู้บริหาร โดยอาศัยโปรแกรมเข้ามาช่วยจัดการข้อมูลจากกระบวนการดังกล่าวระบบฐานข้อมูลจึงมีองค์ประกอบ 5 ประเภท คือ

1. ฮาร์ดแวร์ (Hardware) อุปกรณ์ต่างๆที่พร้อมจะอำนวยความสะดวกในการบริหารระบบงานฐานข้อมูลได้อย่างมีประสิทธิภาพ
2. โปรแกรม (Program หรือ Software) มีหน้าที่ความคุณคุณและการสร้างฐานข้อมูล การเรียกใช้ข้อมูลและการจัดทำรายงาน เรียกว่าเป็น โปรแกรมระบบจัดการฐานข้อมูล (Database Management System : DBMS)
3. ข้อมูล (Data) สารสนเทศต่างๆที่ต้องการรวบรวม
4. บุคลากร (Peopleware) คือ ผู้ใช้งาน(User) พนักงานปฏิบัติการ (Operator) นักวิเคราะห์และออกแบบระบบ (System Analyst) ผู้เขียนโปรแกรมประยุกต์ใช้งาน (Programmer) และผู้บริหารฐานข้อมูล (Database Administrator : DBA)

5. ขั้นตอนการปฏิบัติงาน (Procedure) เป็นส่วนของขั้นตอนและวิธีการต่าง ๆ ในการปฏิบัติงาน เพื่อการทำงานที่ถูกต้องและเป็นไปตามขั้นตอนที่ได้กำหนดไว้

2.1.6 ความสัมพันธ์ระหว่างแฟ้มข้อมูล

1. ความสัมพันธ์แบบ 1 ต่อ 1 (One-To-One Relationship)
2. ความสัมพันธ์แบบ 1 ต่อ หลาย หรือ หลาย ต่อ 1
(One-To-Many or Many-To-One Relationship)
3. ความสัมพันธ์แบบหลายต่อหลาย (Many-To-Many Relationship)

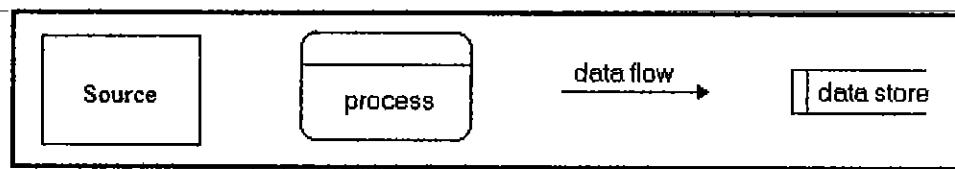
2.1.7 คำศัพท์พื้นฐานในระบบฐานข้อมูล

1. เอบนทิตี้ (Entity) หมายถึง ชื่อของสิ่งหนึ่งสิ่งใด เปรียบเสมือนคำนาม ได้แก่ บุคคล สถานที่ สิ่งของ เช่น นักศึกษา อาจารย์ ภาควิชา ฯลฯ
2. แอทริบิวต์ (Attribute) หมายถึง รายละเอียดข้อมูลที่แสดงลักษณะและคุณสมบัติของ Entity เช่น Entity ของนักศึกษา ได้แก่ ชื่อ อาชีพ เพศ ฯลฯ
3. ความสัมพันธ์ (Relationship) หมายถึง คำกริยาที่แสดงความสัมพันธ์ระหว่าง Entity เช่น ความสัมพันธ์ระหว่างหลักสูตรวิชาและนักศึกษา ฯลฯ
4. รีเลชัน (Relation) หรือ ตารางข้อมูล (Table) เมื่อจากมีความหมายใช้แทนข้อมูลของเรื่องใดเรื่องหนึ่ง จึงใช้คำว่า รีเลชัน แทนความหมายของตารางในระบบฐานข้อมูล
5. ทูเพิล (Tuple) ค่าของข้อมูลที่อยู่ในแต่ละแถว (Row) หรือ เ rekord (Record)
6. คาร์ดินัลิตี้ (Cardinality) กือ จำนวนและของข้อมูลในแต่ละรีเลชัน
7. คีย์หลัก (Primary Key) กือ แอทริบิวต์ที่มีค่าของข้อมูลเป็นเอกลักษณ์
8. โดเมน(Domain) หมายถึง ขอบเขตของค่าของข้อมูล

2.1.8 ผังภาพการไหลของข้อมูล (Data Flow Diagrams)

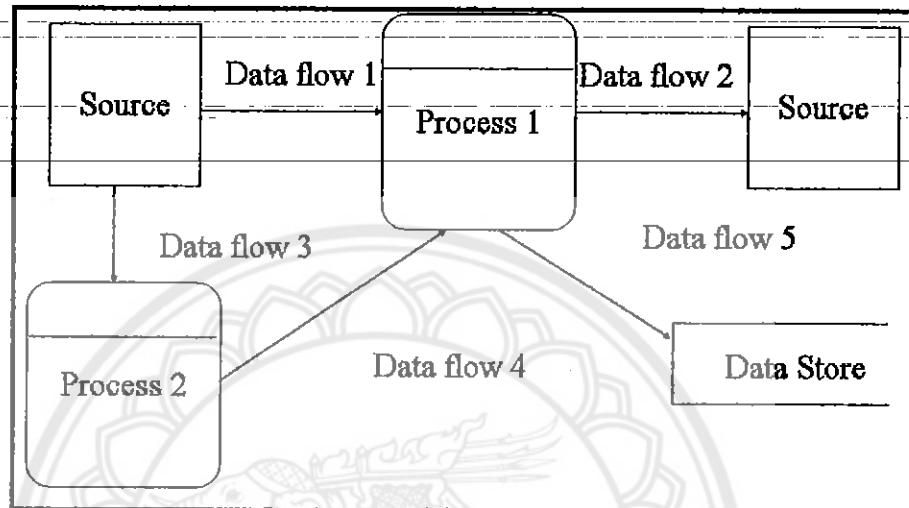
ผังภาพการไหลของข้อมูล (DFD) คือแผนภาพแสดงการไหลของข้อมูลจากแหล่ง流到 จุดเก็บรวบรวมข้อมูล

ภายนอกเข้ามาในระบบ เพื่อแสดงวิธีการไหลของข้อมูลจากกระบวนการหนึ่งไปยังอีกกระบวนการหนึ่ง ซึ่งมีสัญลักษณ์ 4 แบบคือ สี่เหลี่ยม สี่เหลี่ยมนูมนัม ลูกศร และสี่เหลี่ยมปลายเปิดข้างหนึ่ง



รูปที่ 2.1 สัญลักษณ์ของ DFD

1. Source / Sink of data (Destination) ต้นทางหรือปลายทางของข้อมูล
2. Process บุคคล uhnwan การ อุปกรณ์ ที่ใช้ผลิต หรือ เปลี่ยนแปลงข้อมูล
3. Data Flow เส้นการ ไหลของข้อมูล
4. Data Store หากลังข้อมูล ผู้อ่านสามารถ หรือ สืบมันต่อ



รูปที่ 2.2 ตัวอย่างผังภาพการ ไหลของข้อมูล

ประโยชน์ของการวิเคราะห์การ ไหลของข้อมูล

1. ทำให้ผู้เกี่ยวข้อง เช่น ผู้ใช้ระบบ โปรแกรมเมอร์ บุคคลในองค์กร เข้าใจการทำงานของระบบได้ง่ายขึ้น
2. ทำให้เข้าใจถึงการสัมภាយผู้ใช้ระบบ เพราะงานถูกแบ่งเป็นส่วนย่อย ซึ่งสามารถเจาะลึกการทำงานของแต่ละส่วนได้มากขึ้น

2.2 เครื่องมือที่ใช้ในการพัฒนาฐานข้อมูล

2.2.1 ภาษา HTML

HTML ย่อมาจาก Hyper Text Makeup Language เป็นภาษาคอมพิวเตอร์รูปแบบหนึ่ง โดยเป็นภาษาพื้นฐานในการเขียนเว็บเพจ ภาษา HTML เป็นภาษาที่มีลักษณะของข้อมูลที่เป็นตัวอักษร ในมาตรฐานของรหัสอักขระ (ASCII Code) โดยเขียนอยู่ในรูปของเอกสารข้อความ (Text Document) จึงกำหนดรูปแบบและโครงสร้างได้ง่าย ภาษา HTML ได้ถูกพัฒนาขึ้นอย่างต่อเนื่อง ตั้งแต่ HTML Level 1 (รุ่นคั่งเดิม), HTML 2.0, HTML 3.0, HTML 3.2 และ HTML 4.0 ซึ่งเป็นรุ่นที่นิยมเขียนกันในปัจจุบัน (ขณะนี้ W3C ได้พัฒนา HTML 4.01 ออกมาแล้ว เพื่อรองรับมาตรฐาน

ภาษา XML) จึงทำให้ภาษา HTML ในปัจจุบันสามารถแสดงผลภาพกราฟฟิกและระบบเสียงได้เพื่อตอบสนองในการทำงานในปัจจุบัน

ภาษา HTML สามารถสร้างขึ้นได้จากโปรแกรมสร้างไฟล์ข้อความ (Text Editor) ทั่ว ๆ ไป เช่น Notepad หรือ Word Processing ได้ อีกทั้งยังมีเครื่องเรียนรู้เพรารากษา HTML ไม่ว่า โปรแกรมสร้างความเป็น Programming เดิม และไฟล์ที่ได้จากการสร้างเอกสาร HTML ก็จะมีขนาดเล็ก โดยนามสกุลของไฟล์ HTML จะเป็นไฟล์นามสกุล .htm หรือ .html ซึ่งใช้ในทั้งระบบปฏิบัติการ ยูนิกซ์ (UNIX) และระบบปฏิบัติการ Windows และเรียกใช้งานได้จากเว็บเบราว์เซอร์ (Web Browser) เช่น Internet Explorer หรือ NetScape เป็นต้น

1. คำสั่งเริ่มต้น

รูปแบบคำสั่ง <HTML>...</HTML>

คำสั่ง <HTML> เมื่อคำสั่งเริ่มต้นในการเขียนเว็บเพจตัวภาษา HTML และเมื่อสิ้นสุด โปรแกรมจะใช้ </HTML>

2. ส่วนหัวของโปรแกรม

รูปแบบคำสั่ง <HEAD> ...</HEAD>

คำสั่ง <HEAD> เป็นคำสั่งที่ใช้กำหนดข้อความที่เป็นชื่อเรื่อง และภาษาในคำสั่งนี้จะมีคำสั่ง ขอยอคิ้วคำสั่งหนึ่ง คือ <TITLE> และคำสั่งปิดท้ายคือ </HEAD> และ </TITLE>

3. กำหนดข้อความในส่วนของ Title bar

รูปแบบคำสั่ง <TITLE> ...</TITLE>

คำสั่ง <TITLE> เป็นคำสั่งที่ใช้กำหนดข้อความที่จะแสดงในส่วนของ Title Bar และจะปิด ท้ายด้วย </TITLE>

4. ส่วนของเนื้อหา

รูปแบบคำสั่ง <BODY> ...</BODY>

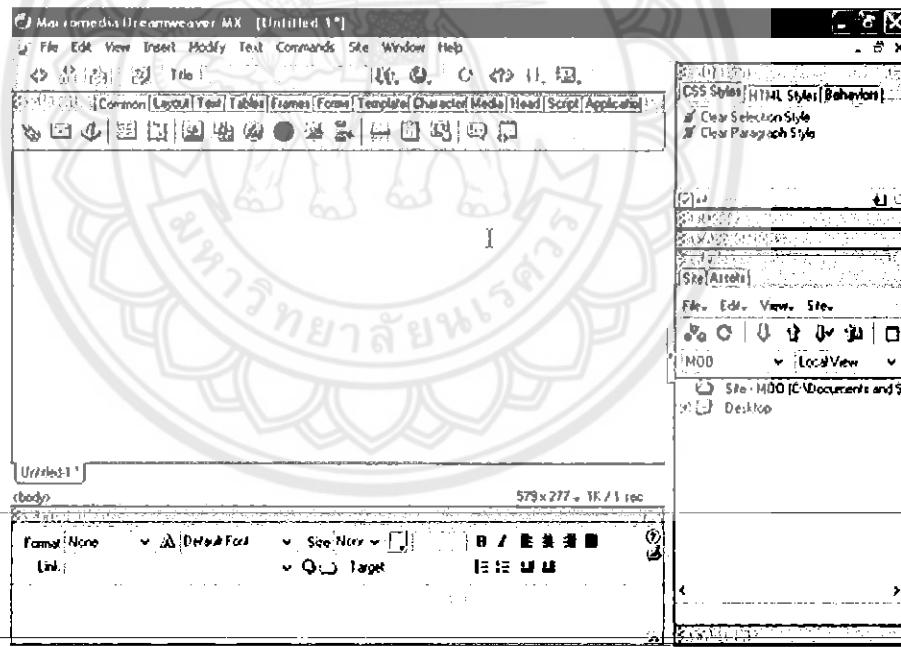
คำสั่ง <BODY> เป็นคำสั่งที่ใช้แสดงผลตามที่ต้องการ โดยสิ่งที่ต้องการที่จะแสดงผล จะอยู่ในส่วนของ <BODY> และจะปิดท้ายส่วนที่แสดงผลด้วย </BODY>

2.2.2 โปรแกรม Dreamweaver

Dreamweaver เป็นโปรแกรมประเภท Web Design สำหรับใช้ในการออกแบบหน้าเว็บเพจ หรือเว็บไซต์ การใช้งานของโปรแกรมจะอำนวยความสะดวกให้กับการออกแบบ Webpage เป็นอย่างมาก โดยโปรแกรมจะทำงานในลักษณะ HTML Generator นั้นคือ โปรแกรมจะสร้างรหัสคำสั่ง HTML โดยที่ไม่จำเป็นต้องรู้ CODE ของ HTML คือสามารถสร้าง Website ได้ โปรแกรมจะมีลักษณะการทำงานที่สามารถใช้เครื่องมือ (Tool bars) หรือแถบคำสั่ง (Menu bar) ควบคุมการทำงาน ช่วยให้การใช้งานง่าย สะดวกและรวดเร็ว

จุดเด่นของโปรแกรม Dreamweaver

1. ผู้ใช้งานต้องศึกษาภาษา HTML ก็สามารถสร้างเว็บเพจได้ เพราะโปรแกรมมีฟังก์ชันการท่องแบบ HTML Generator
2. สามารถสร้างภาพเคลื่อนไหว (Animation) ได้ โดยใช้รูปแบบของ Macromedia Director ด้วยคุณสมบัติ Animate Netscape และ CSS-P Layers ทำให้ภาพเคลื่อนไหวบน Web Browser ได้ โดยไม่ต้องอาศัยโปรแกรมเสริมใดๆ
3. สามารถนำข้อความเข้ามาในโปรแกรมได้ (Import Text File)
4. สนับสนุน CSS (Cascading Style Sheet)
5. สามารถตรวจสอบชนิดของ Browser ได้
6. ความสามารถเกี่ยวกับการปรับปรุง คุณลักษณะไซต์ เช่น โอนถ่ายข้อมูล (FTP) ลงเข้าเครื่องแม่นยาบ และจัดการเพิ่มลบเว็บเพจได้ เป็นต้น
7. ความสามารถในการทำ Image Roller
8. สนับสนุนภาษาไทย



รูปที่ 2.3 ตัวอย่างโปรแกรม Dreamweaver

2.2.3 ภาษา SQL

SQL ย่อมาจาก Structured Query Language เป็นภาษาทางด้านฐานข้อมูล ที่สามารถสร้าง และปฏิบัติการกับฐานข้อมูลแบบสัมพันธ์ (relational database) โดยเฉพาะ ภาษา SQL ถูกพัฒนาขึ้น จากแนวคิดของ relational calculus และ relational algebra เป็นหลัก เริ่มพัฒนาครั้งแรกโดย Almaden Research Center ของบริษัท ไอบีเอ็ม โดยมีชื่อเริ่มแรกว่า "ซีเคوال" (Sequel) ซึ่งต่อมาได้เปลี่ยนชื่อเป็น "ເອສຄົວເອດ" (SQL) หลังจากนั้น ได้ถูกนำมาพัฒนาโดยผู้ผลิตซอฟท์แวร์ด้านระบบ จัดการฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์จนเป็นที่นิยมกันอย่างมากในปัจจุบัน โดยที่ผู้ผลิตแต่ละรายก็พัฒนา ที่จะพัฒนาระบบจัดการฐานข้อมูลของตนให้มีลักษณะเด่นเฉพาะขึ้นมา ทำให้รูปแบบการใช้คำสั่ง SQL มีรูปแบบที่แตกต่างกันออกไป ในปี ก.ศ. 1986 ทางด้าน American National Standards Institute (ANSI) จึงได้กำหนดมาตรฐานของ SQL ขึ้น อย่างไรก็ตาม โปรแกรมฐานข้อมูลที่ขายใน ห้องตลาด ได้ขยาย SQL ออกไปจนเกินข้อกำหนดของ ANSI โดยเพิ่มคุณสมบัติอื่นๆ ที่ก่อร่างเป็น ประโยชน์เข้าไปอีกด้วย ทำให้ SQL ที่ได้รับการยอมรับในมาตรฐานของ ANSI ในการอธิบายคำสั่ง ต่างๆ ของภาษา SQL

หลักการทำงานของ MySQL

MySQL เป็นโปรแกรมฐานข้อมูลที่ใช้จัดเก็บข้อมูลโปรแกรมหนึ่ง ทำงานในลักษณะ Client Server ทำงานบนระบบ Telnet บน Linux Redhad หรือ Unix System และบน Win32 ทั่วไป บนระบบเครือข่าย Inter&Intranet และปัจจุบันสามารถใช้บน Web Browser ได้กรณีใช้ language เป็น Interface ในการเขียน language ที่ใช้เป็น Interface เช่น PHP , Perl , C , C++ ฯ

ประเภทของคำสั่ง SQL

1. ภาษาสำหรับการนิยามข้อมูล (Data Definition Language : DDL) ประกอบด้วยคำสั่งที่ ใช้ในการกำหนดโครงสร้างข้อมูลว่ามีคอลัมน์อะไร แต่ละคอลัมน์เก็บข้อมูลประเภทใด รวมถึงการเพิ่มคอลัมน์ การกำหนดคดีชนี การกำหนดวิธีอ้างอิงของผู้ใช้ เป็นต้น
2. ภาษาสำหรับการจัดการข้อมูล (Data Manipulation Language : DML) ประกอบด้วย คำสั่งที่ใช้ในการเรียกใช้ข้อมูล การเพิ่ยบแทนข้อมูล การเพิ่มหรือลบข้อมูล เป็นต้น
3. ภาษาควบคุม (Data Control Language : DCL) ประกอบด้วยคำสั่งที่ใช้ในการควบคุม การเกิดภาวะพร้อมกัน หรือการป้องกันการเกิดเหตุการณ์ที่ผู้ใช้หลายคนเรียกใช้ข้อมูล พร้อมกัน และคำสั่งที่เกี่ยวข้องกับการควบคุมความปลอดภัยของข้อมูลด้วยการกำหนด สิทธิของผู้ใช้ที่แตกต่างกัน เป็นต้น

ชนิดข้อมูลที่ MySQL สนับสนุน

1. ชนิดข้อมูลที่เป็นตัวเลข (Numeric data type) คือ BIT , TINYINT , SMALLINT , MEDIUMINT , INT , BIGINT
2. ชนิดข้อมูลที่เกี่ยวกับวันที่และเวลา (Date/Time data type) คือ DATETIME , DATE , TIMESTAMP , TIME , YEAR
3. ชนิดข้อมูลที่เกี่ยวกับตัวอักษร (String data type) คือ CHAR , VARCHAR BINARY , VARBINARY , BLOB , TEXT , ENUM , SET

คำสั่ง MySQL สำหรับการจัดการเบื้องต้น

1. คำสั่งแสดงรายชื่อรากฐานข้อมูล รูปแบบ : show database
2. คำสั่งสร้างฐานข้อมูลใหม่ รูปแบบ : create database <ชื่อรากฐานข้อมูล>
3. คำสั่งเรียกใช้ฐานข้อมูล รูปแบบ : use <ชื่อรากฐานข้อมูล>
4. คำสั่งแสดงรายชื่อตารางในฐานข้อมูลที่ถูกเรียกใช้ขณะนี้ รูปแบบ : show table
5. คำสั่งสร้างตารางใหม่ รูปแบบ : create table <ชื่อตาราง> (รายชื่อฟิลด์)
6. คำสั่งเรียกคุณโครงสร้างตาราง รูปแบบ : describe <ชื่อตาราง>

สรุปคำสั่ง SQL ที่จำเป็นต้องใช้

1. เพิ่มข้อมูลเข้าสู่ตาราง
รูปแบบ : INSERT INTO <ชื่อตาราง>(field1,field2) VALUES (data1,data2)

2. เรียกคุณข้อมูลจากตาราง

รูปแบบ : SELECT <field> FROM <ชื่อตาราง>

3. ปรับปรุงข้อมูลในตาราง

รูปแบบ : UPDATE <ชื่อตาราง> SET <field> = <ข้อมูล> WHERE <เงื่อนไข>

4. ลบข้อมูลในตาราง

รูปแบบ : DELETE FROM <ชื่อตาราง> WHERE <เงื่อนไข>

การเปิดการติดต่อกับฐานข้อมูล MySQL

การสร้าง Connection ในการเปิดการติดต่อกับฐานข้อมูล MySQL จะใช้ฟังก์ชัน mysql-connect() โดยต้องระบุค่าอ้างอิงเมนต์ 3 ตัว คือ “ชื่อ Host ” , “ชื่อผู้ใช้ ” , “รหัสผ่าน ”

ตัวอย่าง

```
$host = "localhost"; //ระบุชื่อ host
$user = "root"; //ผู้ใช้คือ root
$pwd = "123456"; //รหัสผ่าน คือ 123456
$conn=mysql_connect($host,$user,$pwd); //สร้าง connection เก็บไว้ในตัวแปร $conn
if(!$conn)
```

die("Can't connect to MySQL"); //หากติดต่อไม่ได้จะแสดงข้อความภายในฟังก์ชัน die()
การเลือกฐานข้อมูลมาใช้งาน

หลังจากสร้าง Connection ได้แล้ว ต้องเลือกฐานข้อมูลที่จะทำงานด้วย โดยการเรียกใช้งาน
ฟังก์ชัน mysql_select_db() ซึ่งต้องระบุค่าอาคิวเมนต์ 2 ตัว คือ “ชื่อฐานข้อมูล”,
Connection ที่ได้สร้างไว้

ตัวอย่าง

```
$dbname = "sample"; //ระบุชื่อฐานข้อมูล
mysql_select_db($dbname,$conn)
or die("Can't connect to database")
```

การปิดการติดต่อกับฐานข้อมูล

การยกเลิกหรือการปิด Connection ที่ติดต่อกับฐานข้อมูล MySQL จะใช้ฟังก์ชัน
mysql_close() โดยระบุค่าอาคิวเมนต์ 1 ตัว คือ “Connection” ที่ต้องการติดต่อ
ตัวอย่าง

```
Mysql_close($conn) // ปิด Connection ที่เก็บอยู่ในตัวแปร $conn
```

2.2.4 ภาษา PHP

PHP ย่อมาจาก Hypertext Preprocessor หรือ Personal Home Page ถูกคิดกันขึ้นในปีค.ศ. 1994 โดย Rasmus Lerdorf เพื่อใช้ตรวจสอบสอดคล้องการเข้าชมเว็บของตนเอง ต่อนา依法พัฒนาให้มี
ประสิทธิภาพ และเปลี่ยนเป็นชื่อเป็น Professional Home Page โดยเป็นภาษาคอมพิวเตอร์ ประเภท
Open Source ที่ใช้กันอย่างแพร่หลาย จึงใช้ในการจัดทำเว็บไซต์และสามารถประมวลผลออกมานาใน
รูปแบบ HTML โดยมีโครงสร้างคำสั่งมาจากภาษา C, Java และ Perl

PHP ได้พัฒนาและออกแบบมา เพื่อใช้ในการสร้างเอกสาร HTML โดยสามารถแทรกคำสั่ง
PHP ได้ตามที่ต้องการลงในเอกสาร HTML ดังนั้น PHP จึงเป็นภาษาที่เรียกว่า Server Side หรือ
HTML Embedded Scripting Language เป็นภาษาที่สำคัญ ที่ช่วยให้สามารถสร้างเอกสารแบบ
Dynamic HTML ได้อย่างมีประสิทธิภาพ ซึ่งภาษา PHP จ่ายผ่านการเรียกฟังก์ชัน
Enabled Web Page ทำให้เอกสารของ HTML สามารถที่จะเชื่อมต่อกับระบบฐานข้อมูล
(database) ได้อย่างมีประสิทธิภาพจึงทำให้ PHP เป็นภาษาที่ได้รับความนิยมเป็นอย่างมากในการ
พัฒนาเว็บไซต์ที่มีการติดต่อกับฐานข้อมูล

โครงสร้างภาษาของ PHP

1. XML style <?php คำสั่งภาษา PHP ?>

ตัวอย่าง

```
<?php
```

```
echo "Hello World ! <br>";
echo "I am PHP"; ?>
```

2. SGML style <? คำสั่งภาษา PHP ?>

ตัวอย่าง

```
<?
```

```
echo "Hello World ! <br>";
echo "I am PHP"; ?>
```

3. Java Language style <script language="php">คำสั่งภาษา PHP</script>

ตัวอย่าง

```
<script language="php">
```

```
echo "Hello World"; </script>
```

4. ASP Style <% คำสั่งภาษา PHP %>

ตัวอย่าง

```
<%
```

```
echo "Hello World ! <br>";
echo "I am PHP"; %>
```

2.2.5 AppServ

AppServ คือโปรแกรมที่รวมรวม Packages ต่างๆ ไว้ได้แก่

1. Apache Web Server คือ โปรแกรมที่ทำหน้าที่เป็น Web Server

2. MySQL Database คือ โปรแกรมที่ทำหน้าที่เป็น Database Server

3. PHP Interpreter คือ ตัวแปลงภาษา PHP ที่เอาไว้执行โปรแกรม

4. phpMyAdmin คือ ตัวควบคุมจัดการ MySQL Database ผ่านเว็บไซต์

โปรแกรม AppServ สามารถติดตั้ง Apache, PHP, MySQL โดยขึ้นตอนที่ไม่ยุ่งยากและพร้อมใช้งานโดยทันที ซึ่งสามารถที่จะเพิ่ม PHP ให้สามารถทำงานร่วมกับ MySQL Database ภายในเครื่องได้ทันที โดยเครื่องคอมพิวเตอร์ที่ปรับเปลี่ยน Web Server

2.2.6 สไตล์ชีท (Cascading Style Sheets)

สไตล์ชีท (CSS) เป็นเทคโนโลยีที่ถูกนำมาใช้สำหรับการจัดรูปแบบและความถูกต้องของเอกสาร ได้อย่างมีประสิทธิภาพ โดยจะเป็นการกำหนดรูปแบบ (Format) ของเอกสาร HTML หรือเว็บเพจ เช่น การจัดวางตำแหน่งของข้อความกับรูปภาพให้ตรงตามความต้องการของผู้สร้าง

มาตรฐานของสไตล์ชีท

World Wide Web Consortium (W3C) ได้กำหนดมาตรฐานของสไตล์ชีทไว้ดังนี้

- มาตรฐานที่ 1 หรือ Cascading Style Sheets Level 1 (CSS1) เป็นมาตรฐานแรกที่ประกาศขึ้นมาเพื่อใช้จัดรูปแบบของเว็บเพจ ได้แก่ Properties พื้นฐานต่างๆ เช่น Front , Color และ Margin เป็นต้น
- มาตรฐานที่ 2 หรือ Cascading Style Sheets Level 2 (CSS2) เป็นการนำมาตรฐานที่ 1 มาเพิ่มความสามารถในการจัดตำแหน่งวัตถุด้วย Float และ Position
- มาตรฐานที่ 3 หรือ Cascading Style Sheets Level 3 (CSS3) เป็นมาตรฐานใหม่ที่เริ่มใช้ในปี 2006 ซึ่งจะทำให้สามารถพัฒนาเว็บเพจได้เร็วมากขึ้นและบรรจุความสามารถรองรับมาตรฐานนี้ได้

Properties และ Value ของสไตล์ชีท

Properties คือ คุณสมบัติหรือรูปแบบที่ใช้สำหรับกำหนดรูปแบบของแท็กต่างๆ โดยแบ่ง

ประเภทได้ดังนี้

- | | |
|--------------------|--|
| 1. Background | ใช้กำหนดคุณสมบัติของพื้นหลังเว็บเพจ |
| 2. Border | ใช้กำหนดเส้นขอบ |
| 3. Classification | ใช้กำหนดคุณสมบัติพิเศษและการแสดงผลของ Element |
| 4. Dimension | ใช้กำหนดค่าความถูกต้องและความสูงของข้อมูล |
| 5. Front | ใช้กำหนดคุณสมบัติเกี่ยวกับตัวอักษรในเว็บเพจ |
| 6. List and Marker | ใช้กำหนดคุณสมบัติของ Element ย่อที่อยู่ภายใต้ของ Element หลัก |
| 7. Margin | ใช้กำหนดระยะห่างระหว่าง Element กับ Element ที่กำหนดกับ Element ที่ต้องมารอบ |
| 8. Padding | ใช้กำหนดระยะห่างระหว่าง Element กับเนื้อหาใน Element นั้น |
| 9. Position | ใช้กำหนดรูปแบบการจัดตำแหน่ง |
| 10. Text | ใช้กำหนดการแสดงผลของข้อความ |
| 11. Pseudo-classes | ใช้กำหนดการตอบสนองต่อการกระทำบางอย่างต่อ Element ดังกล่าว |

Values คือ ค่าที่กำหนดให้กับ Properties ของสไตล์ซึ่งแบ่งออกเป็น 2 กลุ่ม ที่อ

1. Units เป็นค่าที่กำหนดให้กับ Properties ในรูปแบบของหน่วยต่างๆ ทั้งที่เป็นตัวเลขและข้อความ โดยแบ่งออกเป็น 3 หน่วย Length Units คือ หน่วยที่ใช้กำหนดช่วงของค่า ซึ่งจะเป็นค่าบวกหรือลบก็ได้ Percentage Unit คือ หน่วยที่ใช้ในกรณีกำหนดช่วงของค่าที่มีลักษณะเป็น Percent Color Units คือ หน่วยที่ใช้ในการกำหนดช่วงของค่าสี ซึ่งจะมี 3 ระบบ คือ ระบบ Keyword , เลขฐาน 16 และระบบ RGB

2. URLs (Uniform Resource Locator) คือ การกำหนดค่าตำแหน่งที่อยู่ของเอกสารว่าอยู่ในรูปแบบ (Uniform) ใด และอยู่ที่ใด โดยไฟล์ที่ใช้อ้างถึงอาจอยู่ในรูปแบบการส่งข้อมูลแบบ HTTP , FTP และ NEW โดยการระบุค่าที่เป็นแบบ URLs ทำได้โดย ระบุคำว่า URL แล้วตามด้วยค่า Address ที่อยู่ในวงเล็บเปิดปิด



วิเคราะห์ ออกแบบ และพัฒนาระบบ

3.1 วิเคราะห์ระบบ

การเก็บรวบรวมและวิเคราะห์ความต้องการของระบบ (System Requirement and Analysis) ซึ่งเป็นขั้นตอนที่ทำให้ทราบถึงความต้องการในระบบของผู้ใช้

3.1.1 ความต้องการของระบบ (System Requirement)

ในการศึกษาความต้องการของระบบในโครงงานนี้ได้เก็บรวบรวมข้อมูลต่างๆจากสถานประกอบการที่พักและบริการต่างๆ และจากการศึกษาหนังสือและเอกสารที่เกี่ยวข้อง จึงสามารถสรุปความต้องการของระบบได้ดังนี้

3.1.1.1 ความต้องการของผู้บริหาร

- ต้องการย mana ความสะดวกสบายให้แก่ลูกค้า
- ต้องการให้สถานประกอบการเป็นที่รู้จักอย่างแพร่หลาย
- ต้องการแจ้งข่าวสารให้แก่ลูกค้า
- ต้องการลดค่าใช้จ่ายเบบบากในการดำเนินงาน
- ต้องการรายงานสรุปที่ถูกต้องและรวดเร็ว
- ต้องการความสะดวกสบายในการเปลี่ยนแปลงข้อมูลของสถานประกอบการ

3.1.1.2 ความต้องการของลูกค้า

- ต้องการทราบถึงรายละเอียดข้อมูลของสถานประกอบการ
- สามารถเข้าถึงห้องพักและรายละเอียดห้องพักก่อนจอง
- สามารถสั่งจองห้องพักได้อย่างสะดวก
- สามารถรับข่าวสารเกี่ยวกับสถานประกอบการ
- สามารถพิมพ์ใบเสร็จในการจองบริการ

3.1.2 วิเคราะห์ข้อมูลเพิ่ม

3.1.2.1 ข้อมูลการจัดการของผู้ดูแลระบบ

1. เพิ่มประเภทห้องพัก
2. เพิ่มข้อมูลห้องพัก
3. เพิ่มข้อมูลแพ็คเกจทัวร์
4. เพิ่มข้อมูลอุปกรณ์เสริม
5. เพิ่มข้อมูลสถานที่ท่องเที่ยว
6. เพิ่มข้อมูล่าวสาร

3.1.2.2 ข้อมูลผู้ดูแล

1. Username
2. password
3. confirm password
4. ชื่อ
5. นามสกุล
6. เลขที่บัตรประจำตัวประชาชน
7. เพศ
8. อาร์ทีพ
9. ที่อยู่
10. รหัสไปรษณีย์
11. เบอร์โทรศัพท์
12. อีเมล

3.1.2.3 ข้อมูลการจอง

1. ประเภทรายการที่พัก
2. ห้องพัก
3. วันที่จองห้องพัก
4. วันที่เข้าพัก
5. วันที่ออก

3.1.3 วิเคราะห์ข้อมูลอ ก

1. แสดงข่าวสาร
2. รายการห้องพัก
 - 2.1 ประเภทห้องพัก
 - 2.2 จำนวนห้องพัก
 - 2.3 รายละเอียดห้องพัก
 - 2.4 รูปแสดงห้องพัก
 - 2.5 ราคา
3. สมุดจองห้องพัก
 - 3.1 ผลการจองห้องพัก
 - 3.2 สถานะห้องพัก
4. รายการแพ็คเกจทัวร์
5. รายการอุปกรณ์เสริม
6. ข้อมูลสถานที่ท่องเที่ยว

3.2 อ กแบบระบบ

3.2.1 แนวคิดในการออกแบบระบบ

จากการวิเคราะห์ระบบ ทำให้ทราบถึงความต้องการของระบบ ข้อมูลเข้าและข้อมูลออก ซึ่งเราสามารถแบ่งบทบาทหน้าที่ของผู้ใช้ระบบดังนี้

3.2.1.1 ผู้ดูแลระบบ

ในส่วนนี้ผู้ดูแลระบบจะเป็นเจ้าของกิจการหรือเจ้าหน้าที่ที่ได้รับมอบหมายในส่วนของการดูแลระบบ มีดังนี้

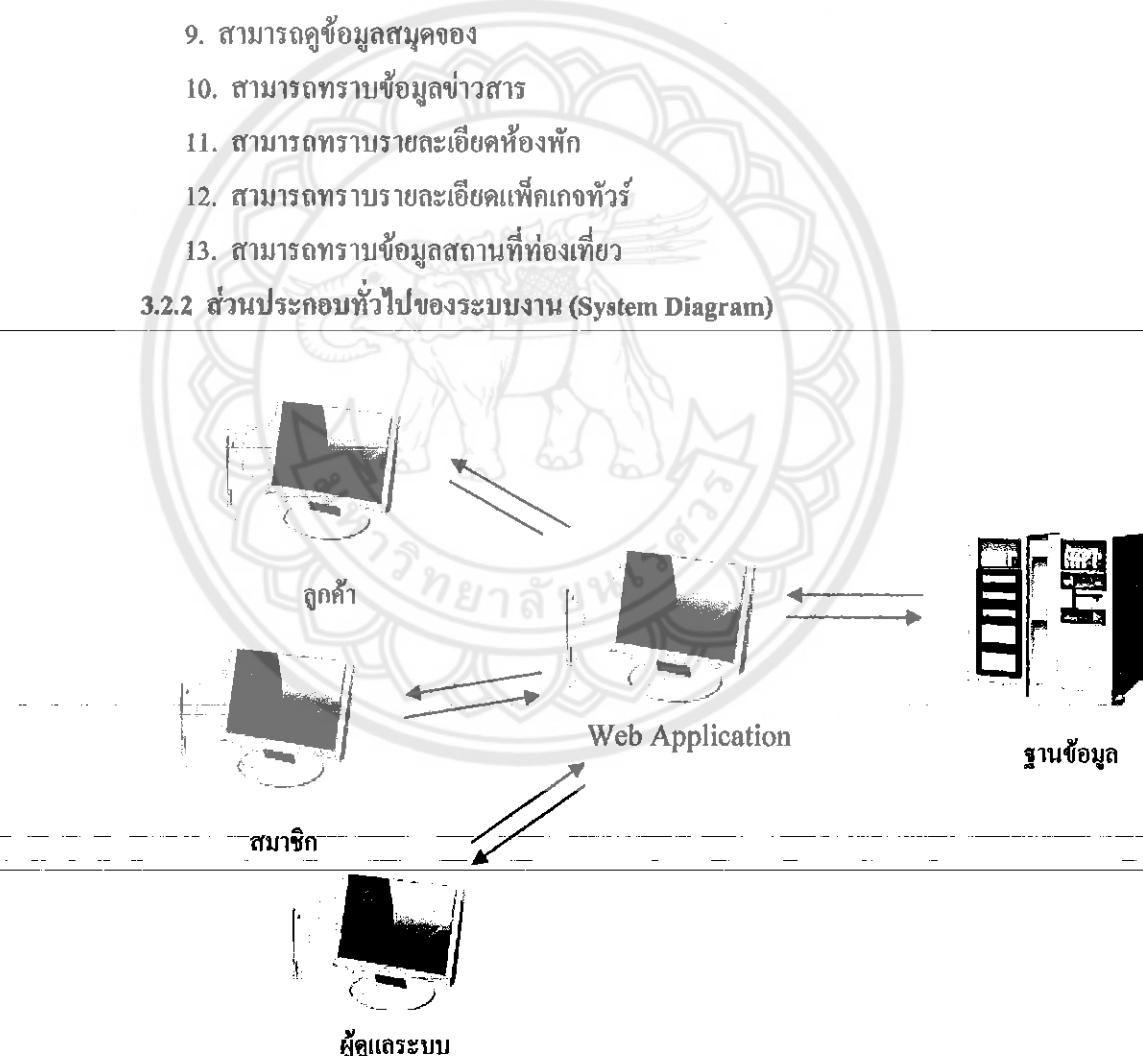
1. สามารถเปลี่ยนแปลงข้อมูลส่วนตัว
2. สามารถเปลี่ยนแปลงข้อมูลลูกค้า
3. สามารถเปลี่ยนแปลงเพิ่มเติมประเภทห้องพัก
4. สามารถเปลี่ยนแปลงเพิ่มเติมห้องพัก
5. สามารถเปลี่ยนแปลงข้อมูลห้องพัก
6. สามารถจองห้องพักให้กับลูกค้า
7. สามารถเปลี่ยนแปลงข้อมูลการจองห้องพัก
8. สามารถเปลี่ยนแปลงข้อมูลข่าวสาร
9. สามารถเปลี่ยนแปลงข้อมูลสถานที่ท่องเที่ยว

10. สามารถเปลี่ยนแปลงข้อมูลเพ็คเกจ
11. สามารถเปลี่ยนแปลงข้อมูลอุปกรณ์เสริม

3.2.1.2 สมาร์ท

1. สามารถสมัครคนใช้ได้
2. สามารถแก้ไขเปลี่ยนแปลงข้อมูลส่วนตัว
3. สามารถจองห้องพัก
4. สามารถแก้ไขเปลี่ยนแปลงการจองห้องพัก
5. สามารถจองแพ็คเกจทัวร์
6. สามารถแก้ไขเปลี่ยนแปลงการจองแพ็คเกจทัวร์
7. สามารถจองอุปกรณ์เสริม
8. สามารถแก้ไขเปลี่ยนแปลงการจองอุปกรณ์เสริม
9. สามารถดูข้อมูลสมุดของ
10. สามารถทราบข้อมูลข่าวสาร
11. สามารถทราบรายละเอียดห้องพัก
12. สามารถทราบรายละเอียดแพ็คเกจทัวร์
13. สามารถทราบข้อมูลสถานที่ท่องเที่ยว

3.2.2 ส่วนประกอบทั่วไปของระบบงาน (System Diagram)



รูปที่ 3.1 ส่วนประกอบทั่วไปของระบบงาน

3.2.3 องค์ประกอบของระบบ

จากการวิเคราะห์ระบบจะสามารถแบ่งระบบย่อยๆเพื่อสะท้อนในการพัฒนาฐานข้อมูลได้ดังนี้

1. ระบบการลงทะเบียน

ถูกจำแนกไม่สามารถของห้องพักได้ตัวไม่ลงทะเบียน และผู้ดูแลระบบสามารถเพิ่มข้อมูลสมาชิกใหม่ได้

2. ระบบ Log in

แบ่งเป็น 2 ส่วน คือ ผู้ดูแลระบบและสมาชิก ซึ่งแบ่งสิทธิในการใช้งานต่างกัน

3. ระบบ Log out

เป็นการออกจากระบบของทั้ง 2 ส่วน

4. ระบบข่าวสาร

แบ่งเป็น 2 ส่วน คือ ส่วนของผู้ดูแลระบบสามารถเพิ่มข้อมูลข่าวสารและส่วนของสมาชิกสามารถเรียกดูข้อมูลข่าวสาร

5. ระบบห้องพัก

แบ่งเป็น 2 ส่วน คือ ส่วนของผู้ดูแลระบบสามารถเพิ่มข้อมูลห้องพักและเรียกดูข้อมูลสมุดของ ส่วนของสมาชิกสามารถเรียกดูข้อมูลห้องพักและสามารถจองห้องพัก

6. ระบบแพ็คเกจทัวร์

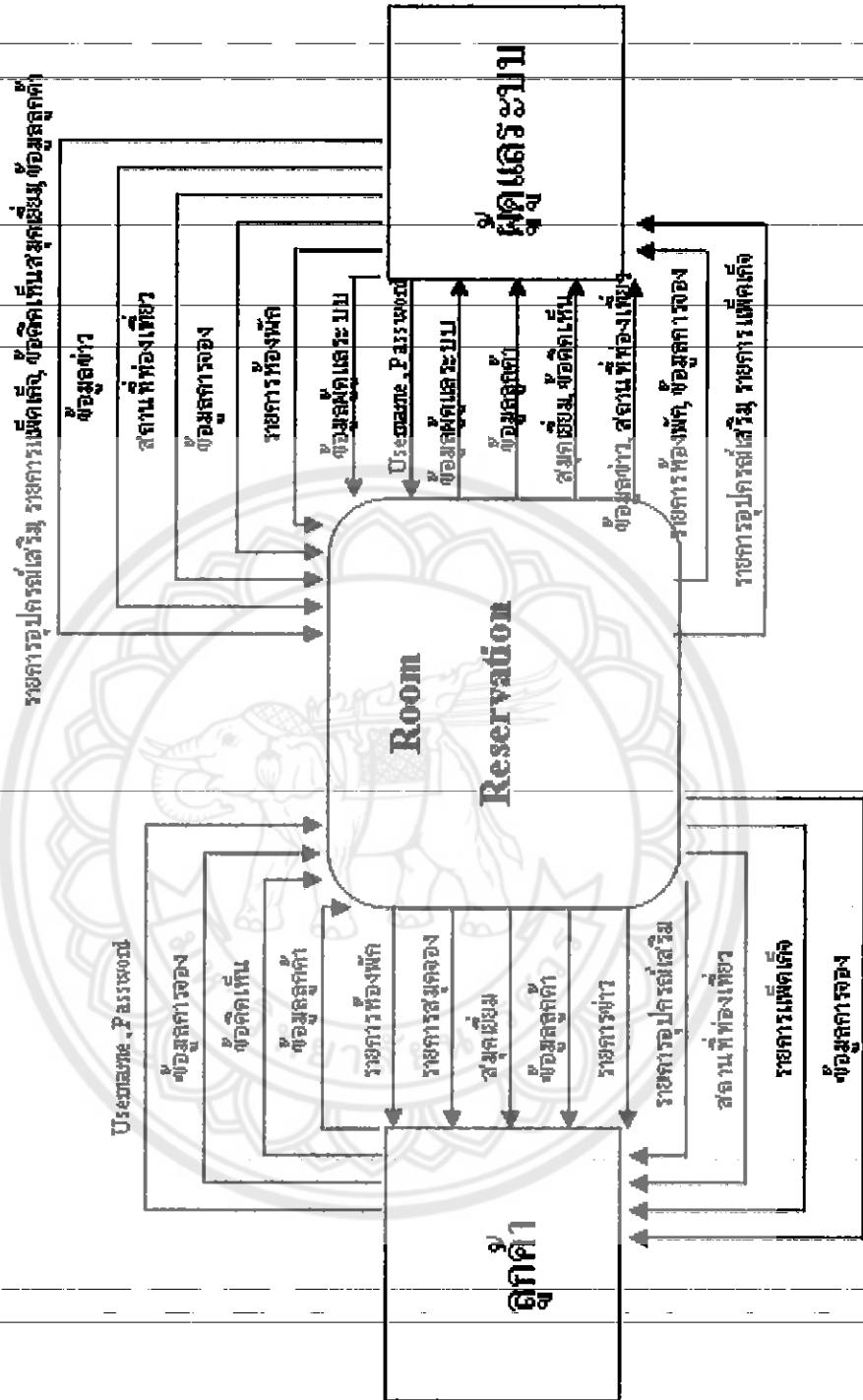
แบ่งเป็น 2 ส่วน คือ ส่วนของผู้ดูแลระบบสามารถเพิ่มข้อมูลแพ็คเกจทัวร์และเรียกดูข้อมูลสมุดของ ส่วนของสมาชิกสามารถเรียกดูข้อมูลแพ็คเกจทัวร์และสามารถจองแพ็คเกจทัวร์

7. ระบบอุปกรณ์เสริม

แบ่งเป็น 2 ส่วน คือ ส่วนของผู้ดูแลระบบสามารถเพิ่มข้อมูลอุปกรณ์เสริมและเรียกดูข้อมูลสมุดของ ส่วนของสมาชิกสามารถเรียกดูข้อมูลอุปกรณ์เสริมและสามารถจองอุปกรณ์เสริม

3.2.4 แบบจำลองการทำงานของระบบ (Process Modeling)

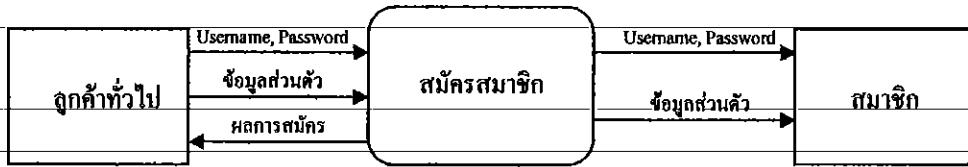
จากการวิเคราะห์ระบบ สามารถแบ่งระบบออกเป็นระบบย่อยๆ และสามารถนำมารีบูนได้ดังนี้



ຮູບການຈຳປະກາດຂອງລາຍລະອຽດ ລາຍລະອຽດທີ່ໄດ້ໃຫ້ມາດໍາລັດສຸດຂອງລາຍລະອຽດ

- การสมัครสมาชิก Level 0

ก่อนที่ลูกค้าจะสามารถจองห้องพักออนไลน์ได้จะต้องทำการสมัครสมาชิกเพื่อเก็บข้อมูลของลูกค้าเข้าสู่ฐานข้อมูลของทรีสอร์ฟก่อน โดยจะต้องมีการกรอกค่า Username, Password และข้อมูลส่วนตัวของลูกค้าโดยหลังจากสมัครสมาชิกเสร็จแล้วระบบจะทำการบันทึกการสมัครมาให้



รูปที่ 3.3 การสมัครสมาชิก Level 0

- การเข้าสู่ระบบ Level 0

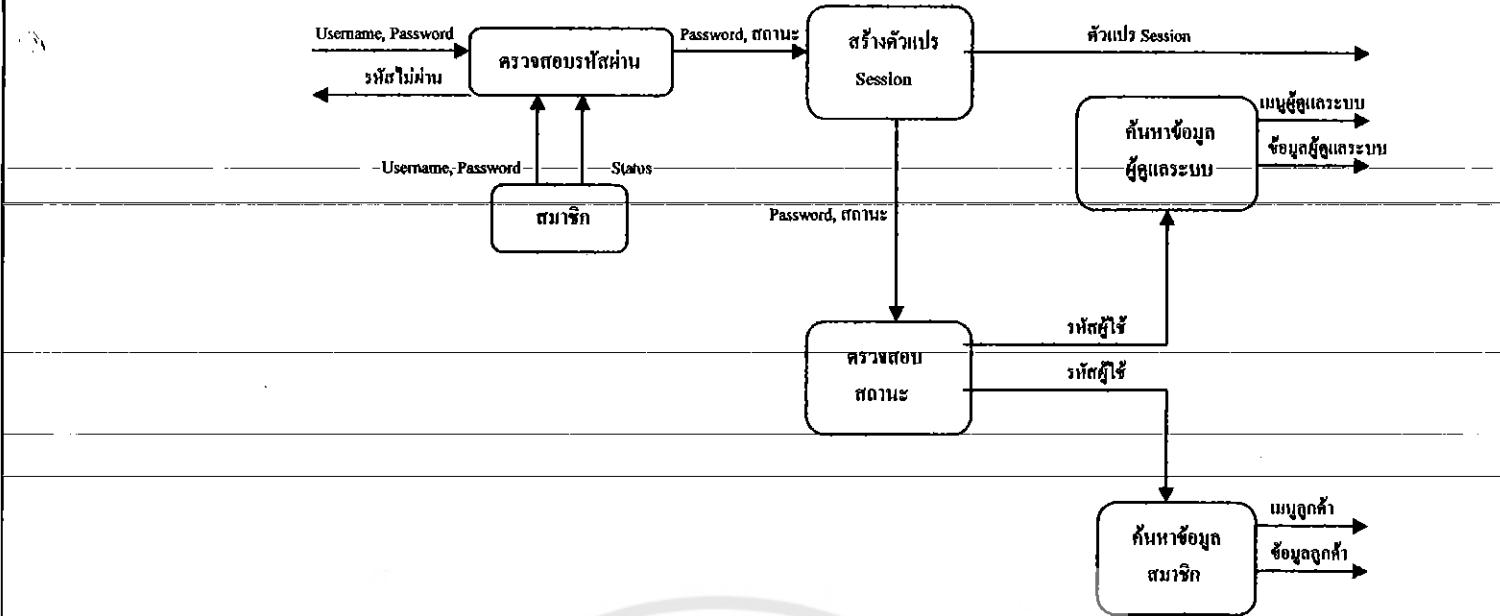
การเข้าสู่ระบบ Level 0 ก่อนที่ลูกค้าจะทำการจองห้องพักได้นี้จะต้องทำการเข้าสู่ระบบก่อนโดยลูกค้าและผู้ดูแลระบบจะมีขั้นตอนการเข้าสู่ระบบเหมือนกันโดยต้องใส่ค่า Username, Password จากนั้นระบบจะนำค่า Username, Password ที่ได้รับไปทำการค้นหาในฐานข้อมูลว่าเป็นสมาชิกหรือผู้ดูแลระบบ



รูปที่ 3.4 การเข้าสู่ระบบ Level 0

- การเข้าสู่ระบบ Level 1

การเข้าสู่ระบบ Level 1 เป็นการตรวจสอบเมื่อมีผู้ใช้ Login เข้าสู่ระบบ โดยจะตรวจสอบ Username, Password และจะสร้างตัวแปร Session เพื่อcheckว่ากำลังติดต่อกับสมาชิกรายใดอยู่ โดยจะทำการคึงข้อมูลจากฐานข้อมูลมาเปรียบเทียบจากตารางสมาชิก



รูปที่ 3.5 การเข้าสู่ระบบ Level 1

- การจัดการรายการข่าว Level 0

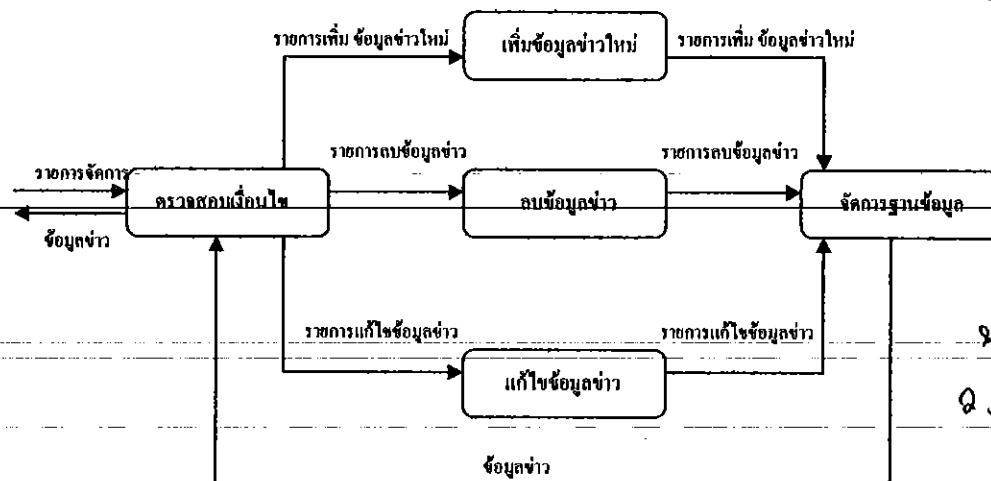
การจัดการรายการข่าว Level 0 จะเป็นการแสดงข่าวสารต่างๆเกี่ยวกับทางเรือที่พบที่ผู้ดูแลระบบจะเป็นผู้ที่คอยเพิ่มรายการข่าวโดยจะทำการเพิ่มข้อมูลลงในตารางข่าวสารในฐานข้อมูล



รูปที่ 3.6 การจัดการรายการป่าว Level 0

- การจัดการรายการข่าว Level 1

การจัดการรายการข่าว Level-1 ผู้คุ้นเคยระบบสามารถที่จะเพิ่ม-ลบ-หรือแก้ไขข่าวสารต่างๆ ได้โดยจะทำการตรวจสอบเงื่อนไขว่าจะต้องทำเงื่อนไขจากนั้นก็จะดำเนินการในนั้น



รูปที่ 3.7 การจัดการรายการข่าว Level 1

การจัดการแพ็คเกจทั่วไป Level 0

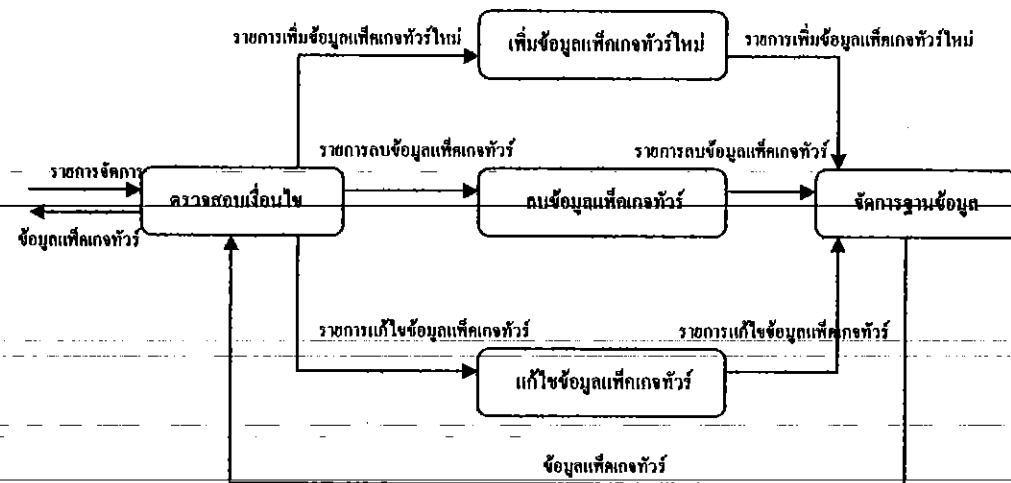
การจัดการแพ็คเกจทัวร์ Level 0 ผู้คุ้มครองระบบสามารถทำการเพิ่มข้อมูลของแพ็คเกจทัวร์ของทางรีสอร์ท โดยจะทำการเพิ่มข้อมูลแพ็คเกจทัวร์ลงในตารางแพ็คเกจทัวร์ลงในฐานข้อมูล



รูปที่ 3.8 การจัดการแพ็คเกจทั่วไป Level 0

- การจัดการแพ็คเกจหัวร์ Level 1

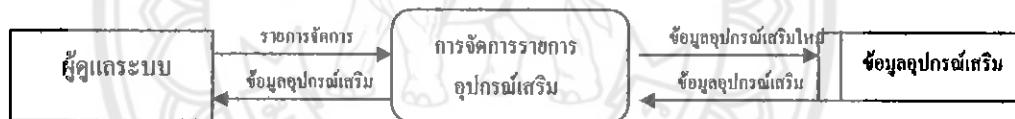
การจัดการแพ็คเกจทัวร์ Level 1 ผู้ดูแลระบบสามารถที่จะเพิ่ม ลบ หรือแก้ไขแพ็คเกจทัวร์ต่างๆ ได้โดยจะทำการตรวจสอบเงื่อนไขว่าจะต้องทำเงื่อนไขใดจากนั้นก็จะดำเนินการในนี้



รูปที่ 3.9 การจัดการแพ็คเกจทั่วไป Level I

- การจัดการข้อมูลอุปกรณ์สตรีม Level 0

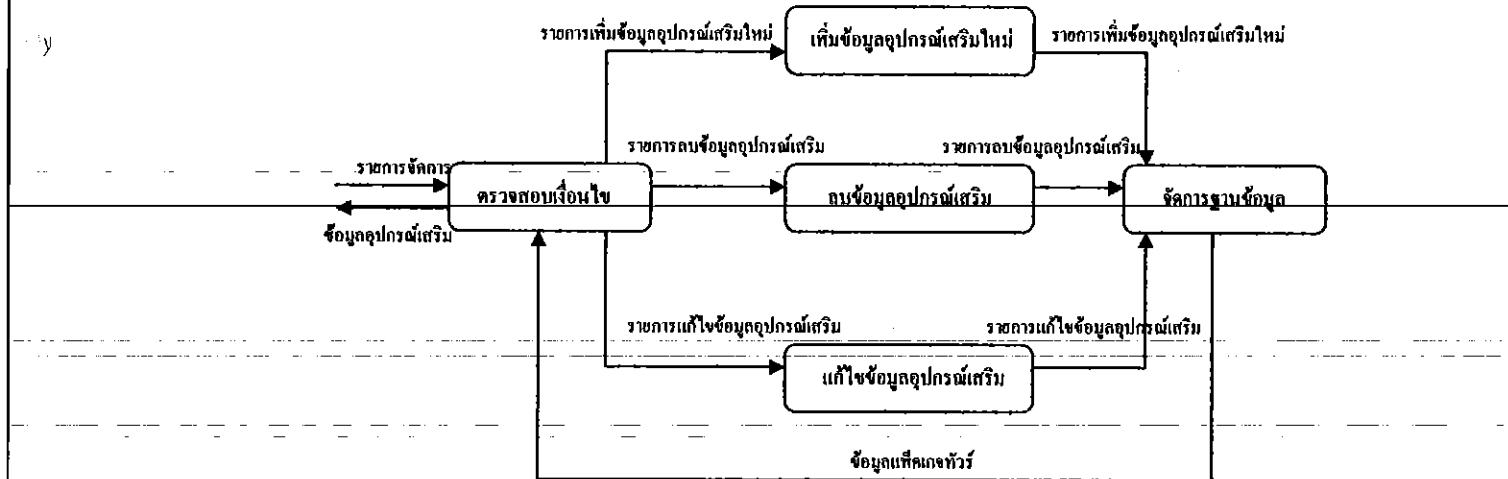
การจัดการข้อมูลอุปกรณ์เสริม Level 0 ผู้ดูแลระบบสามารถดำเนินการเพิ่มข้อมูลของ
ข้อมูลอุปกรณ์เสริมของทางรีสอร์ทโดยจะทำการเพิ่มข้อมูลข้อมูลอุปกรณ์เสริมลงใน
ตารางข้อมูลอุปกรณ์เสริมลงในฐานข้อมูล



รูปที่ 3.10 การจัดการข้อมูลอุปกรณ์เสริม Level 0

- การจัดการข้อมูลอุปกรณ์เสริม Level 1

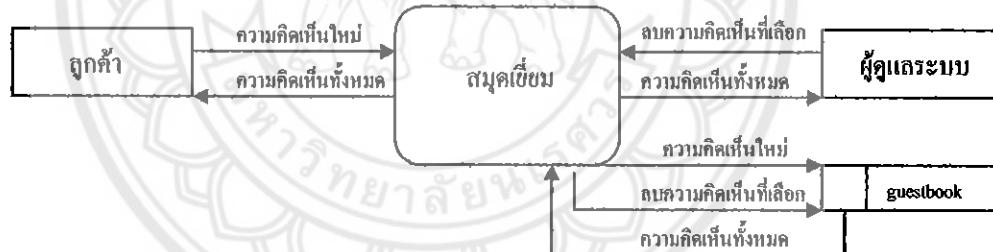
การจัดการข้อมูลอุปกรณ์เสริม Level 1 ผู้ดูแลระบบสามารถที่จะเพิ่ม ลบ หรือแก้ไขข้อมูลอุปกรณ์เสริมต่างๆ ได้โดยจะทำการตรวจสอบเงื่อนไขว่าจะต้องทำเงื่อนไขใดจากนั้นก็จะทำการเงื่อนไขนั้น



รูปที่ 3.11 การจัดการข้อมูลอุปกรณ์เสริม Level 1

- การจัดการระบบสมุดเยี่ยม Level 0

สามารถทุกคนสามารถที่จะแสดงความคิดเห็นของตนเองกับทางรีสอร์ฟได้โดยจะทำการเพิ่มความคิดเห็นลงในตารางสมุดเยี่ยมในฐานข้อมูล โดยผู้ดูแลระบบสามารถที่จะลบหรือแก้ไขข้อมูลที่ไม่ต้องการออกได้

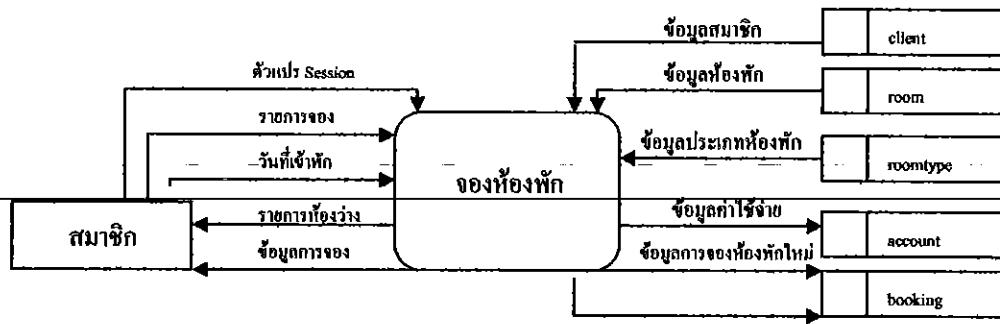


รูปที่ 3.12 การจัดการระบบสมุดเยี่ยม Level 0

- การจัดการจองห้องพัก Level 0

สามารถลงทะเบียนข้อมูลการจองห้องพักเข้าสู่ฐานข้อมูล โดยมีคัวเน็ต Session เพื่อจดจำว่า

ติดต่อกับใคร

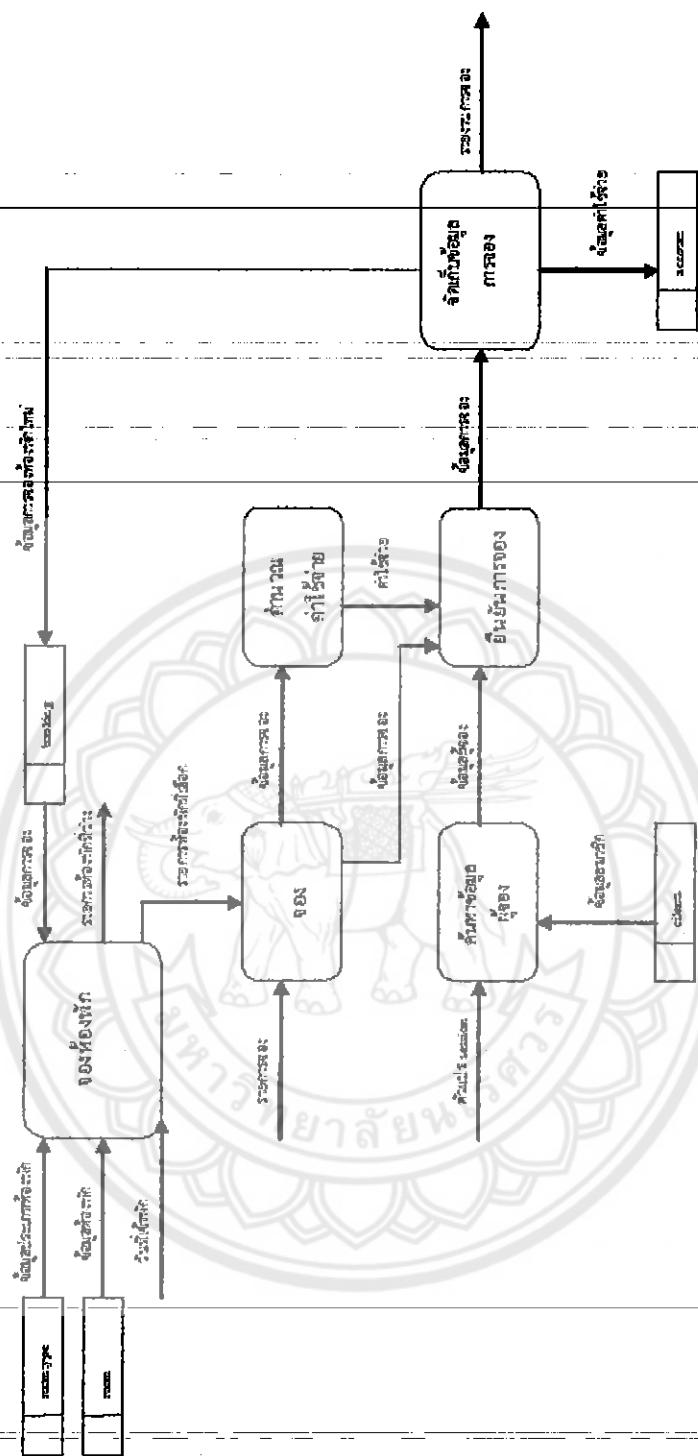


รูปที่ 3.13 การจัดการจองห้องพัก Level 0

- การจัดการจองห้องพัก Level 1

ข้อมูลจะถูกส่งไปยัง Table ต่างๆ เพื่อทำการตรวจสอบห้องว่าง คำนวณค่าใช้จ่าย และเป็นขั้นการจอง

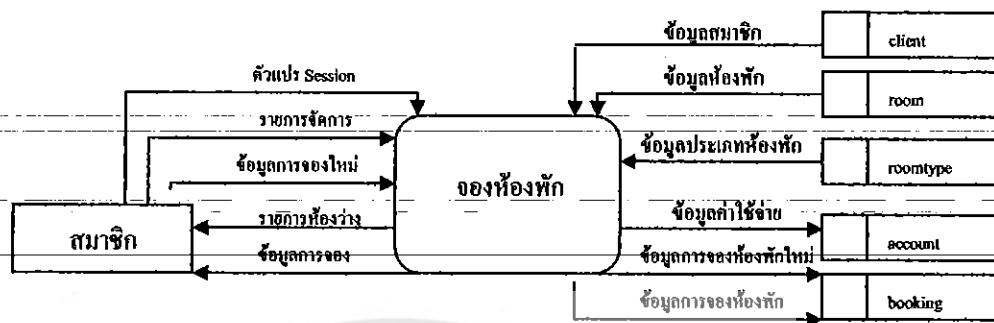




รูปที่ 3.14 การจัดการของห้องพัก Level 1

- แก้ไขการของ Level 0

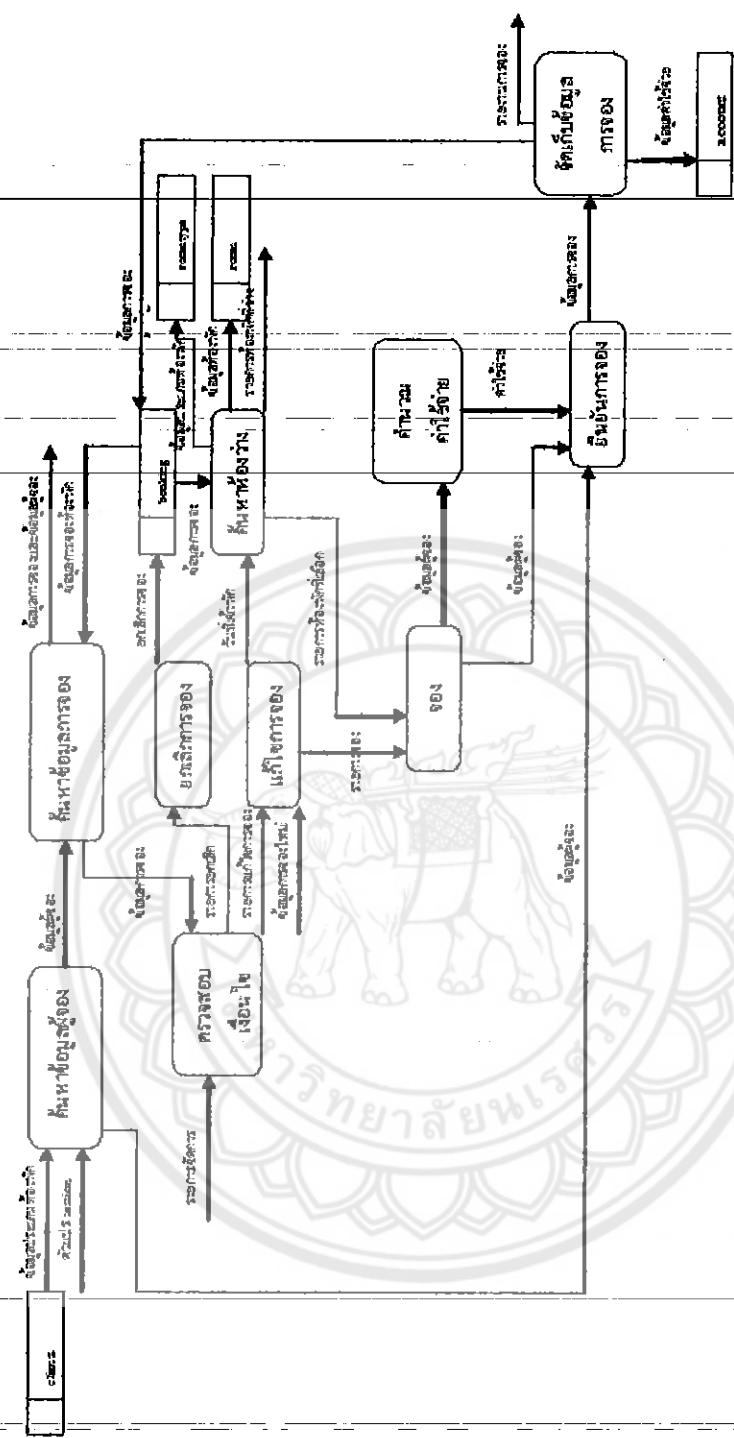
จะกระทำเหมือนการของห้องพักทุกประการแต่จะต้องค้นหาข้อมูลที่ถูกต้องไว้เพื่อทำการเปลี่ยนแปลงและเก็บลงฐานข้อมูลใหม่



รูปที่ 3.15 แก้ไขการของ Level 0

- แก้ไขการของ Level 1

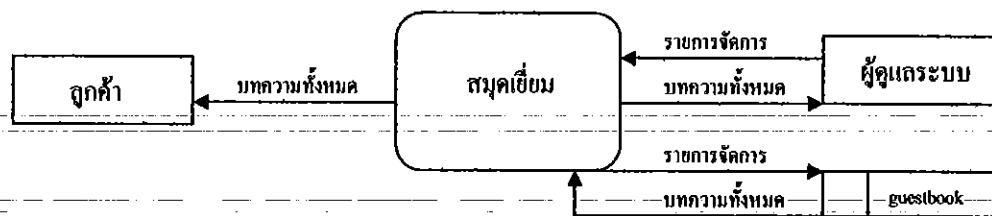
ข้อมูลจะถูกส่งไปปั้ง Table ต่างๆ เพื่อทำการตรวจสอบข้อมูลใหม่ คำนวณค่าใช้จ่าย และบันยันการยกเลิกการจอง



รูปที่ 3.16 แก้ไขการของ Level 1

- การจัดการสถานที่ท่องเที่ยว Level 0

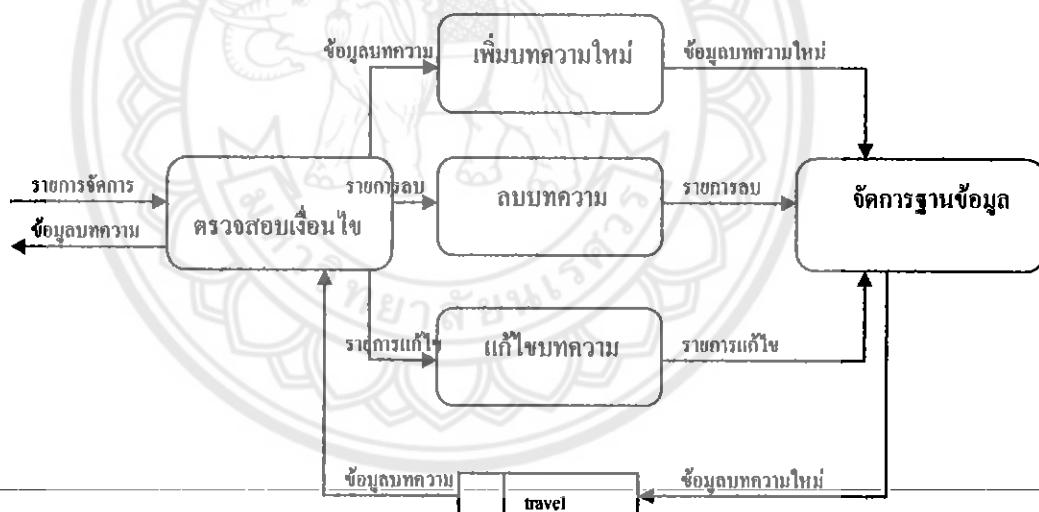
ลูกค้าสามารถดูความต่างๆเกี่ยวกับการท่องเที่ยว แต่ไม่สามารถแก้ไขได้
ในขณะที่ผู้ดูแลระบบสามารถทำได้ทั้งเรียกคุณและแก้ไข



รูปที่ 3.17 การจัดการสถานที่ท่องเที่ยว Level 0

- การจัดการสถานที่ท่องเที่ยว Level 1

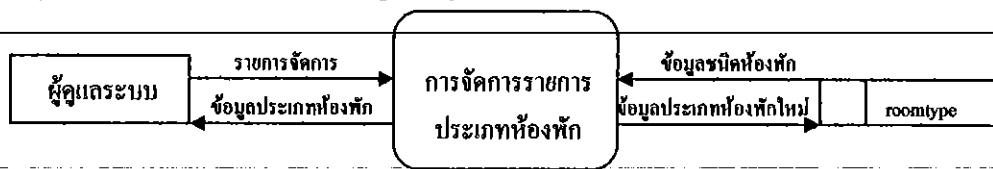
เมื่อเข้าสู่การจัดการสามารถคุณเพิ่ม และแก้ไข บทความได้ และข้อมูลจะถูกนำไปเก็บใหม่ในฐานข้อมูล



รูปที่ 3.18 การจัดการสถานที่ท่องเที่ยว Level 1

- การจัดการรายการประเภทห้องพัก Level 0

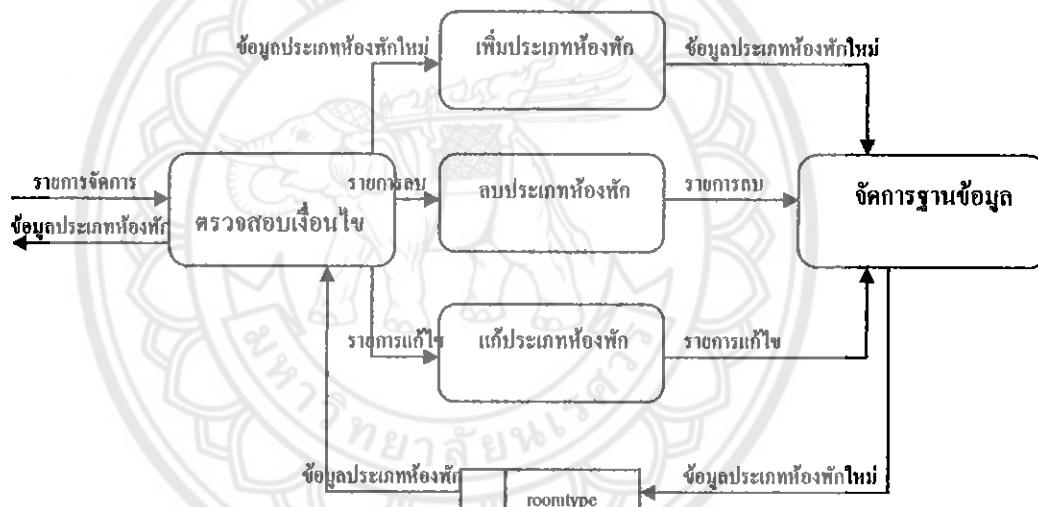
ผู้ดูแลระบบสามารถจัดการประเภทห้องพักและเรียกคุ้มค่า



รูปที่ 3.19 การจัดการรายการประเภทห้องพัก Level 0

- การจัดการรายการประเภทห้องพัก Level 1

เมื่อเข้าสู่รายการจัดการจะสามารถเพิ่ม ลบ แก้ไข ข้อมูลประเภทห้องพัก เพื่อเปลี่ยนแปลงข้อมูลในฐานข้อมูล



รูปที่ 3.20 การจัดการรายการประเภทห้องพัก Level 1

- การจัดการรายการห้องพัก Level 0

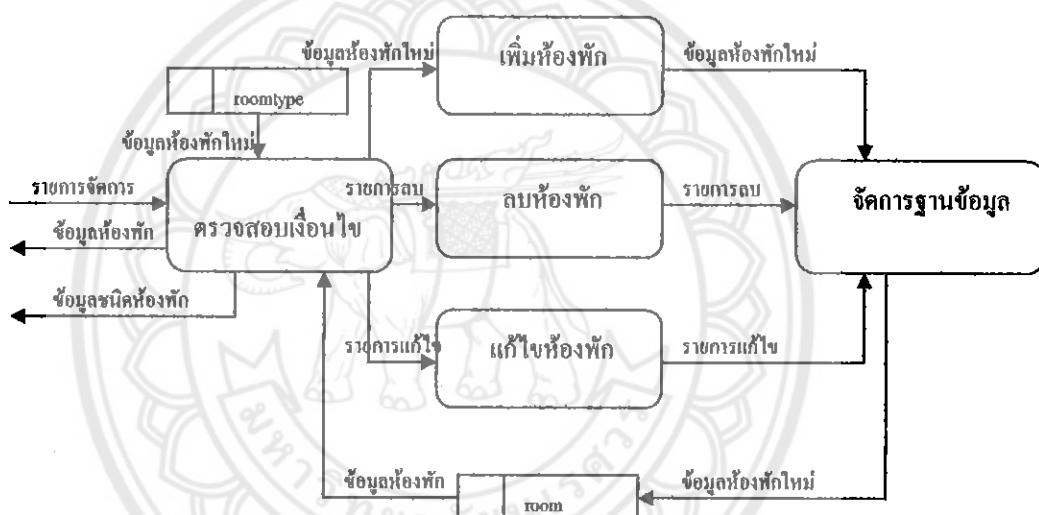
ผู้ดูแลระบบสามารถจัดการห้องพักและเรียกคุ้มค่า



รูปที่ 3.21 การจัดการรายการห้องพัก Level 0

- การจัดการรายการห้องพัก Level 1

เมื่อเข้าสู่รายการจัดการจะสามารถเพิ่ม ลบ แก้ไข ข้อมูลประเภทห้องพัก เพื่อเปลี่ยนแปลงข้อมูลในฐานข้อมูล



รูปที่ 3.22 การจัดการรายการห้องพัก Level 1

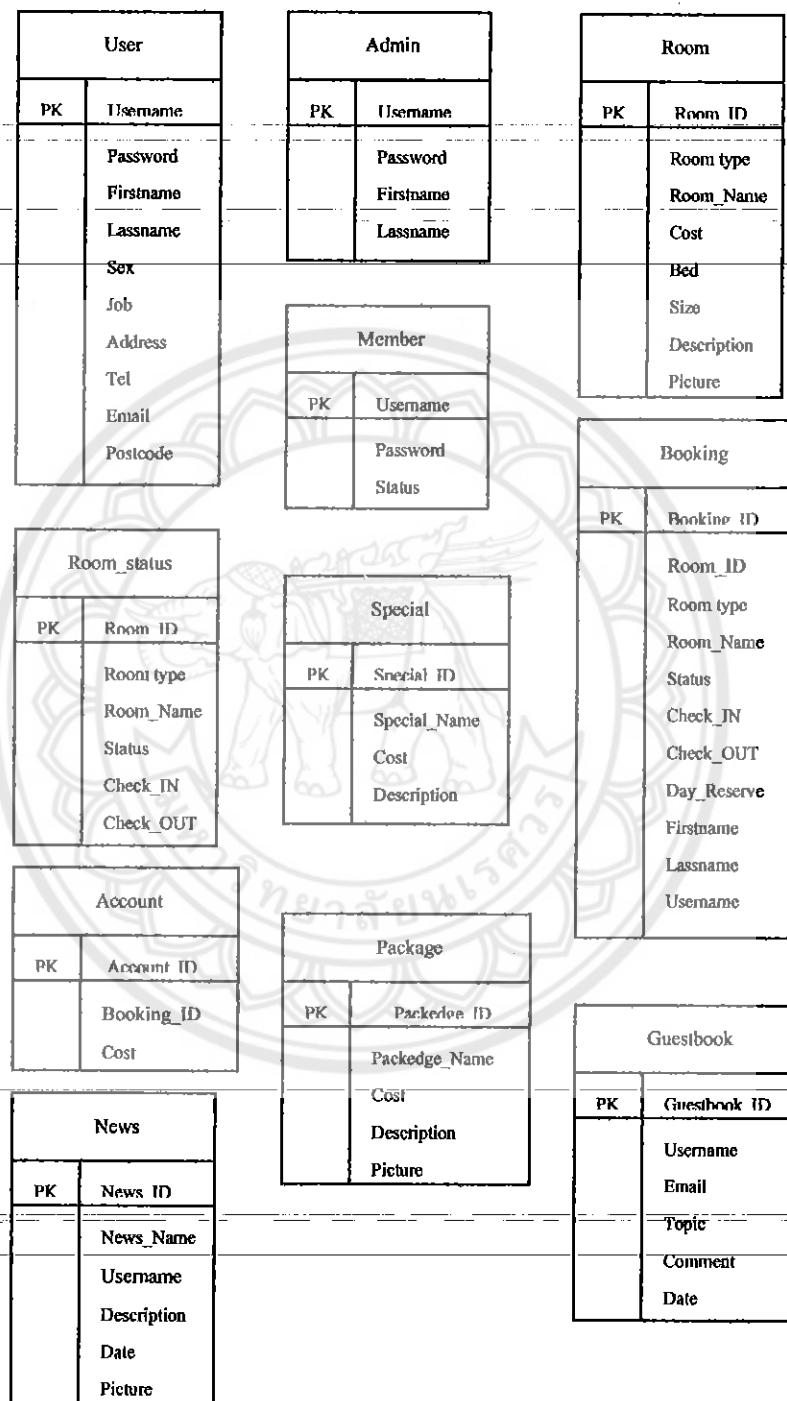
จากการที่ได้วิเคราะห์การทำงานของระบบด้วยแผนภาพกระแสข้อมูลแล้ว ขั้นต่อไปเป็นการวิเคราะห์ข้อมูลที่ต้องใช้ในระบบว่ามีข้อมูลใดบ้างที่มีความสัมพันธ์กัน

- ลูกค้า (Member) 1 คน สามารถเรียกดู (Read) ข้อมูลสมาชิก (Member) ได้เพียงคนเดียว
- ลูกค้า (Member) 1 คน สามารถเรียกดู (Read) ข้อมูลห้องพัก (Room) ได้หลายห้อง
- ลูกค้า (Member) 1 คน สามารถจอง (Reserve) ห้องพัก (Room) ได้หลายห้อง
- ลูกค้า (Member) 1 คน สามารถเรียกดู (Read) ข้อมูลสมุดจองห้องพัก (Booking) ได้หลายชื้อ

- ผู้ใช้ (Member) 1 คน สามารถอ่านข้อมูลข่าวสาร (Read) ข้อมูลข่าวสารพิเศษ (Special) ได้ทุกอย่าง
- ผู้ใช้ (Member) 1 คน สามารถจอง (Reserve)แพ็คเกจทัวร์ (Packedge) ได้ทุกอย่าง
- ผู้ใช้ (Member) 1 คน สามารถอ่านข้อมูลข่าวสาร (News) ได้ทุกอย่าง
- ผู้ใช้ (Member) 1 คน สามารถลงนามในสมุดเยี่ยม (Guestbook) ได้ทุกครั้ง
- ผู้ดูแลระบบ (Admin) 1 คน สามารถอ่านข้อมูลผู้ใช้ (Member) ได้ทุกคน
- ผู้ดูแลระบบ (Admin) 1 คน สามารถจัดการ (Manage) ข้อมูลผู้ใช้ (Member) ได้ทุกคน
- ผู้ดูแลระบบ (Admin) 1 คน สามารถจัดการ (Manage) ข้อมูลห้องพัก (Room) ได้ทุกห้อง
- ผู้ดูแลระบบ (Admin) 1 คน สามารถจัดการ (Manage) ประเภทห้องพัก (Room type) ได้ทุกห้อง
- ผู้ดูแลระบบ (Admin) 1 คน สามารถจัดการ (Manage) ข้อมูลสมุดจองห้องพัก (Booking) ได้ทุกอย่าง
- ผู้ดูแลระบบ (Admin) 1 คน สามารถจัดการ (Manage) ข้อมูลรายการข่าวสาร (News) ได้ทุกอย่าง
- ผู้ดูแลระบบ (Admin) 1 คน สามารถจัดการ (Manage) ข้อมูลข่าวสารพิเศษ (Special) ได้ทุกอย่าง
- ผู้ดูแลระบบ (Admin) 1 คน สามารถจัดการ (Manage) ข้อมูลแพ็คเกจทัวร์ (Packedge) ได้ทุกอย่าง
- ผู้ดูแลระบบ (Admin) 1 คน สามารถจัดการ (Manage) บัญชี (Account) ได้ทุกบัญชี
- ผู้ดูแลระบบ (Admin) 1 คน สามารถจัดการ (Manage) ตารางผู้ดูแลระบบ (Admin) ได้เพียงครั้งเดียว
- ผู้ดูแลระบบ (Admin) 1 คน สามารถจัดการ (Manage) ข้อมูลสมุดเยี่ยม (Guestbook) ได้ทุกอย่าง
- ห้องพัก (Room) 1 ห้อง สามารถบันทึก (Record) ลงในสมุดจอง (Booking) ได้เพียงครั้งละครั้งเดียว
- ประเภทห้องพัก (Room type) 1 ชนิด สามารถมีห้องพัก (Room) ได้ทุกห้อง
- สมุดการจอง (Booking) 1 เล่ม สามารถบันทึก (Record) ข้อมูลได้ทุกครั้ง
- ข้อมูลบัญชี (Account) 1 บัญชี สามารถบันทึก (Record) ค่าใช้จ่ายลงในสมุดบัญชีได้เพียงครั้งเดียว

3.2.1 แบบโครงสร้างความสัมพันธ์ (Entity Relationship Model : ER-Diagram)

ในส่วนของแบบจำลองข้อมูลของระบบ จะเป็นการแสดงข้อมูลว่าในฐานข้อมูล
ควรจะมีอะไรบ้าง จากการวิเคราะห์ระบบทำให้สามารถสรุปแบบโครงสร้างความสัมพันธ์
ดังนี้



รูปที่ 3.23 แบบโครงสร้างความสัมพันธ์ (Entity Relationship Model : ER-Diagram)

3.2.2 พจนานุกรมข้อมูล (Data Dictionary)

หลังจาก การออกแบบความสัมพันธ์ต่างๆ ของข้อมูลแล้ว จะสามารถนำข้อมูลจากแบบจำลองที่ได้สร้างขึ้น โดยนำมากำหนด ชื่อตาราง ชื่อฟิลด์ ชนิดข้อมูล ขนาดข้อมูล ได้ดังนี้

ตารางที่ 3.1 ตารางผู้ใช้ (User)

Field	Key	Data Type	Description
Username	PK	Text (20)	ชื่อผู้ใช้
Password		Text (20)	รหัสผู้ใช้
Firstname-Lassname		Text (50)	ชื่อ-นามสกุล
Sex		Text (4)	เพศ
Job		Text (20)	อาชีพ
Address		Text (200)	ที่อยู่
Tel		Int (10)	เบอร์โทรศัพท์
Email		Text (30)	E-mail Address
Postcode		Int (5)	รหัสไปรษณีย์

ตารางที่ 3.2 ตารางสมาชิก (Member)

Field	Key	Data Type	Description
Username	PK	Text (20)	ชื่อผู้ใช้
Password		Text (20)	รหัสผู้ใช้
Status		Text (10)	สถานะผู้ใช้

ตารางที่ 3.3 ตารางผู้ดูแลระบบ (Admin)

Field	Key	Data Type	Description
Username	PK	Text (20)	ชื่อผู้ใช้
Password		Text (20)	รหัสผู้ใช้
Firstname-Lassname		Text (50)	ชื่อ-นามสกุล

ตารางที่ 3.4 ตารางห้องพัก (Room)

Field	Key	Data Type	Description
Room_ID	PK	Text (5)	รหัสห้องพัก
Room_Type		Text (5)	ชนิดห้องพัก
Room_Name		Text (20)	ชื่อห้องพัก
Cost		Text (5)	ราคา
Bed		Int (1)	จำนวนเตียง
			จำนวนคนที่เข้าพัก
Size		Int (2)	น้ำหนัก
Description		Text (300)	รายละเอียด
Picture		Text	รูปภาพ

ตารางที่ 3.5 ตารางสถานะห้องพัก (Room_Status)

Field	Key	Data Type	Description
Room_ID	PK	Text (5)	รหัสห้องพัก
Room_Type		Text (5)	ชนิดห้องพัก
Room_Name		Text (20)	ชื่อห้องพัก
Status		Text (10)	สถานะห้องพัก
Check_IN		Text (30)	วันที่เข้าพัก
Check_OUT		Text (30)	วันที่ออก

ตารางที่ 3.6 ตารางของห้องพัก (Booking)

Field	Key	Data Type	Description
Booking_ID	PK	Text (4)	รหัสสมุดจองห้องพัก
Room_ID		Text (5)	รหัสห้องพัก
Room_Type		Text (5)	ชนิดห้องพัก
Room_Name		Text (20)	ชื่อห้องพัก
Status		Text (10)	สถานะห้องพัก
Check_IN		Text (30)	วันที่เข้าพัก
Check_OUT		Text (30)	วันที่ออก
Date_Reserve		Text (30)	วันที่จอง
Firstname-Lassname		Text (50)	ชื่อ-นามสกุล
Username		Text (20)	ชื่อผู้ใช้

ตารางที่ 3.7 ตารางข้อมูลอุปกรณ์เสริม (Special)

Field	Key	Data Type	Description
Special_ID	PK	Text (5)	รหัสอุปกรณ์เสริม
Special_Name		Text (20)	ชื่ออุปกรณ์เสริม
Description		Text (300)	รายละเอียดอุปกรณ์เสริม
Cost		Int (5)	ราคา

ตารางที่ 3.8 ตารางบัญชี (Account)

Field	Key	Data Type	Description
Account_ID	PK	Text (10)	รหัสบัญชี
Booking_ID		Text (4)	รหัสสมุดจอง
Cost		Int (5)	ราคา

ตารางที่ 3.9 ตารางข้อมูลข่าวสาร (News)

Field	Key	Data Type	Description
News_ID	PK	Text (4)	รหัสข่าว
News_Name		Text (30)	ชื่อข่าว
Username		Text (20)	ชื่อผู้ใช้
Desscription		Text (300)	รายละเอียดข่าวสาร
Date		Text (30)	วันที่เขียน
Picture		Text	รูป

ตารางที่ 3.10 ตารางข้อมูลแพ็คเกจทัวร์ (Packedge)

Field	Key	Data Type	Description
Packedge_ID	PK	Text (4)	รหัสแพ็คเกจทัวร์
Packedge_Name		Text (30)	ชื่อแพ็คเกจทัวร์
Cost		Int (5)	ราคา
Desscription		Text (300)	รายละเอียดแพ็คเกจทัวร์
Picture		Text	รูป

ตารางที่ 3.11 ตารางสมุดเยี่ยม (Guestbook)

Field	Key	Data Type	Description
Guestbook_ID	PK	Text (5)	รหัสสมุดเยี่ยม
Username		Text (20)	ชื่อผู้ใช้
Email		Text (30)	E-mail Address
Topic		Text (50)	หัวข้อ
Comment		Text (300)	ความคิดเห็น
Date		Text (30)	วันที่เขียน

บทที่ 4

การทดสอบระบบ

4.1 ขั้นตอนการทดสอบระบบ

4.1.1 ทดสอบเมนูต่างๆของทารงระบบว่าสามารถใช้งานได้จริงหรือไม่

4.1.2 ทดสอบการทำงานต่างๆภายในแต่ละเมนู ว่าสามารถใช้งานได้ตามต้องการหรือไม่

4.1.3 ทดสอบการป้อนข้อมูลเข้าสู่ระบบ และสังเกตผลลัพธ์ว่าสามารถให้ผลลัพธ์ตาม
ต้องการหรือไม่

4.2 ผลการทดสอบระบบสำหรับผู้ดูแลระบบ

4.2.1 ทดสอบการเข้าสู่ระบบ

– ทดสอบการเข้าสู่ระบบในกรณีที่ยูกต้อง

ข้อมูลที่ใช้ในการทดสอบสำหรับผู้ดูแลระบบ : Username : admin

Password : admin



รูปที่ 4.1 การเข้าสู่ระบบของผู้ดูแลระบบ

ผลการทดสอบ : สามารถเข้าสู่ระบบได้ โดยจะเข้าสู่หน้าเว็บไซต์สำหรับผู้ดูแลระบบ

ทดสอบการเข้าสู่ระบบในกรณีที่ไม่ยูกต้อง

ข้อมูลที่ใช้ในการทดสอบสำหรับผู้ดูแลระบบ : Username : admin

Password : admin

ADMIN LOGIN

username :	admin
password :	*****
<input type="button" value="ok"/>	<input type="button" value="cancel"/>

รูปที่ 4.2 การเข้าสู่ระบบของผู้ดูแลระบบ ในกรณีที่ไม่ถูกต้อง



รูปที่ 4.3 ข้อความแจ้งเตือนในการกรณีที่มีการใส่ชื่อผู้ใช้หรือรหัสผ่านไม่ถูกต้อง

ผลการทดสอบ : ไม่สามารถเข้าสู่ระบบได้

4.2.2 ทดสอบการสมัครสมาชิกของผู้ดูแลระบบ

ผู้ดูแลระบบสามารถที่จะสมัครสมาชิกได้ โดยจะต้องทำการกรอกข้อมูลให้ตรงตามเงื่อนไขที่กำหนด เมื่อทำการกรอกข้อมูลได้ตรงตามเงื่อนไขแล้ว ข้อมูลจะถูกบันทึกลงในฐานข้อมูล

ตารางที่ 4.1 ผลการทดสอบการกรอกข้อมูลการสมัครสมาชิกของผู้ดูแลระบบ

ข้อมูล	เงื่อนไข
ชื่อผู้ใช้	ไม่สามารถใช้ชื่อซ้ำกันในการสมัครได้ โดยชื่อผู้ใช้นี้จะต้องมีความยาวไม่น้อยกว่า 5 ตัวอักษร และไม่เกิน 8 ตัวอักษร
รหัสผ่าน	ต้องเป็นตัวอักษรโดยมีความยาวไม่น้อยกว่า 5 ตัวอักษร และไม่เกิน 8 ตัวอักษร
อายุ	จะต้องกรอกเป็นตัวเลข
รหัสบัตรประชาชน	จะต้องเป็นตัวเลขและมีความยาว 13 ตัวอักษร
รหัสไปรษณีย์	จะต้องเป็นตัวเลขและมีความยาว 6 ตัวอักษร
Email	ชื่อ Email จะต้องตามด้วยเครื่องหมาย@ ตามด้วยชื่นิค .com หรือ .net เท่านั้น

สมัครสมาชิก

รหัสผู้ใช้	<input type="text" value="Sajee"/>	*ควรมีความยาวระหว่าง 5-8 ตัวอักษร
รหัสผ่าน	<input type="password" value="*****"/>	*ควรมีความยาวระหว่าง 5-8 ตัวอักษร
ยืนยันรหัสผ่าน	<input type="password" value="*****"/>	
ชื่อ	<input type="text" value="Sajee"/>	
นามสกุล	<input type="text" value="yoopraphat"/>	
อายุ	<input type="text" value="22"/>	
เพศ	<input checked="" type="radio"/> ♂ชาย <input type="radio"/> ♀หญิง	
รหัสบัตรประชาชน	<input type="text" value="1659900209268"/>	
อาชีพ	<input type="text" value="นักเรียน"/> <input type="button" value="เพิ่ม"/>	
ที่อยู่	<input type="text" value="กรุงเทพ"/> <input type="button" value="แก้ไข"/> <input type="button" value="ลบ"/>	
รหัสไปรษณีย์	<input type="text" value="10700"/>	
เบอร์โทรศัพท์มือถือ	<input type="text" value="0898892702"/>	
เบอร์โทรศัพท์บ้าน	<input type="text" value="028790096"/>	
อีเมล	<input type="text" value="k_gi_chupy@hotmail.com"/>	
<input type="button" value="บันทึก"/> <input type="button" value="ล้างข้อมูล"/>		

รูปที่ 4.4 การสมัครสมาชิกของผู้ดูแลระบบ

ผลการทดสอบ : สามารถเพิ่มข้อมูลส่วนตัวสมาชิกเข้าสู่ระบบของผู้ดูแลระบบ

4.2.3 ทดสอบการแก้ไขข้อมูลส่วนตัวสมาชิกของผู้ดูแลระบบ

ผู้ดูแลระบบสามารถแก้ไขข้อมูลส่วนตัวสมาชิกได้ โดยข้อมูลใหม่ที่แก้ไขปั้นน์จะถูกบันทึกลงฐานข้อมูลแทนที่ข้อมูลเดิม

แก้ไขข้อมูลส่วนตัว

ชื่อ	Sajeer
นามสกุล	Chopraphet
อายุ	50
รหัสบัตรประชาชน	1659900209268
อาชีพ	ผู้เชี่ยวชาญด้านการค้า
ที่อยู่	หมู่บ้าน
รหัสไปรษณีย์	65000
เบอร์โทรศัพท์มือถือ	0898892702
บ้าน	
เบอร์โทรศัพท์บ้าน	029790096
อีเมล	K_gi_chupy@hotmail.com
<input type="button" value="บันทึก"/> <input type="button" value="ยกเลิก"/>	

รูปที่ 4.5 การแก้ไขข้อมูลส่วนตัวสมาชิกของผู้ดูแลระบบ

ผลการทดสอบ : สามารถแก้ไขข้อมูลส่วนตัวสมาชิกได้

4.2.4 ทดสอบการเพิ่มประเภทห้องพักของผู้ดูแลระบบ

ผู้ดูแลระบบสามารถเพิ่มข้อมูลประเภทห้องพักได้ตามความต้องการ เมื่อทำการบันทึกข้อมูลแล้วสามารถเรียกดูข้อมูลได้

ชื่อประเภทห้อง	ห้องน้ำสาธารณะ
หน่วยราคาต่อ	บาท
หน่วยจำนวน	เดือน
<input type="button" value="บันทึก"/> <input type="button" value="ล้างข้อมูล"/>	

รูปที่ 4.6 ใส่ข้อมูลประเภทห้องพักที่ต้องการเพิ่ม

ชื่อ	แก้ไข	ลบ	เพิ่มน้อง
ห้องพักขนาดใหญ่	แก้ไข	ลบ	เพิ่มน้อง
ห้องส่วนตัว	แก้ไข	ลบ	เพิ่มน้อง
ห้องขนาดเล็ก	แก้ไข	ลบ	เพิ่มน้อง

หน้าที่งบประมาณ 3 รายการ รวมทั้งหมด : 1 หน้า :

รูปที่ 4.7 เพิ่มประเภทห้องพัก

ผลการทดสอบ : สามารถเพิ่มประเภทห้องพักได้

4.2.5 ทดสอบการแก้ไขประเภทห้องพักของผู้ดูแลระบบ

ผู้ดูแลระบบสามารถแก้ไขข้อมูลประเภทห้องพักได้ตามความต้องการ เมื่อทำการบันทึกข้อมูลเดิมสามารถเรียกคืนข้อมูลได้

ชื่อประเภทห้อง	<input type="text" value="ห้องน้ำสาธารณะ"/>
หน่วยราคาต่อ	<input type="text" value="肆"/>
หน่วยจำนวน	<input type="text" value="肆"/>
<input type="button" value="เพิ่มข้อมูล"/> <input type="button" value="ล้างข้อมูล"/>	

รูปที่ 4.8 ใส่ข้อมูลประเภทห้องพักที่ต้องการ

ชื่อ			
ห้องพักขนาดใหญ่	แก้ไข	ลบ	เพิ่มห้อง
ห้องสัมมนา	แก้ไข	ลบ	เพิ่มห้อง
ห้องขนาดกลาง	แก้ไข	ลบ	เพิ่มห้อง

หน้างานที่ 3 รายการ รวมหน้างาน : 1 หน้า :

รูปที่ 4.9 แก้ไขประเภทห้องพัก

ผลการทดสอบ : สามารถแก้ไขประเภทห้องพักได้

4.2.6 ทดสอบการลบประเภทห้องพักของผู้ดูแลระบบ

ผู้ดูแลระบบสามารถเพิ่มข้อมูลประเภทห้องพักได้ตามความต้องการ เมื่อทำการบันทึกข้อมูลเดิมสามารถเรียกคืนข้อมูลได้

ชื่อ			
ห้องพักขนาดใหญ่	แก้ไข	ลบ	เพิ่มห้อง
ห้องสัมมนา	แก้ไข	ลบ	เพิ่มห้อง
ห้องขนาดกลาง	แก้ไข	ลบ	เพิ่มห้อง

หน้างานที่ 3 รายการ รวมหน้างาน : 1 หน้า :

รูปที่ 4.10 เลือกประเภทห้องพักที่ต้องการลบ

ชื่อ			
ห้องพักขนาดใหญ่	แก้ไข	ลบ	เพิ่มห้อง
ห้องสัมมนา	แก้ไข	ลบ	เพิ่มห้อง

หน้าทั้งหมด 2 รายการ รวมทั้งหมด : 1 หน้า :

รูปที่ 4.11 การลบประเภทห้องพัก

ผลการทดสอบ : สามารถลบประเภทห้องพักได้

4.2.7 ทดสอบการเพิ่มห้องพักของผู้ดูแลระบบ

ผู้ดูแลระบบสามารถเพิ่มข้อมูลลงในรายการบ่าวได้ตามความต้องการ เมื่อทำการบันทึกข้อมูลแล้วสามารถเรียกคืนข้อมูลได้

ชื่อห้อง	หุ่นยนต์
ราคาต่อห้อง	500
จำนวนเตียง	2
รายละเอียด	เป็นห้องพักขนาดกลาง
รูปภาพ	<input type="text" value="C:\Documents and Settings\"/> <input type="button" value="Browse..."/>
<input type="button" value="เพิ่ม"/> <input type="button" value="ลบ"/>	

รูปที่ 4.12 ใส่ข้อมูลห้องพักที่ต้องการ

ชื่อ			
หุ่นยนต์	แก้ไข	ลบ	
<input type="button" value="เพิ่มห้องพัก"/> <input type="button" value="รายการที่ใช้งาน"/>			

หน้าทั้งหมด 1 รายการ รวมทั้งหมด : 1 หน้า :

รูปที่ 4.13 การเพิ่มห้องพัก

ผลการทดสอบ : สามารถเพิ่มห้องพักได้

4.2.8 ทดสอบการแก้ไขห้องพักของผู้ดูแลระบบ

ผู้ดูแลระบบสามารถเพิ่มข้อมูลลงในรายการบ่าว่าได้ตามความต้องการ เมื่อทำการบันทึกข้อมูลแล้วสามารถเรียกคุ้นชื่อข้อมูลได้

ชื่อห้อง	ห้อง
ราคาต่อคืน	1200
จำนวนเตียง	3
รายละเอียด	รายละเอียด
รูปภาพ	<input type="text" value="C:\Documents and Settings\Browse..."/> <input type="button" value="เลือกไฟล์"/> <input type="button" value="ลบไฟล์"/>

รูปที่ 4.14 ใส่ข้อมูลห้องพักที่ต้องการ

ชื่อ			
รหัส	แก้ไข	ลบ	

หนังสือแนบท้าย 1 รายการ รวมทั้งหมด : 1 หน้า :

รูปที่ 4.15 การแก้ไขห้องพัก

ผลการทดสอบ : สามารถแก้ไขห้องพักได้

4.2.9 ทดสอบการลบห้องพักของผู้ดูแลระบบ

ผู้ดูแลระบบสามารถเพิ่มข้อมูลลงในรายการบ่าว่าได้ตามความต้องการ เมื่อทำการบันทึกข้อมูลแล้วสามารถเรียกคุ้นชื่อข้อมูลได้

ชื่อ			
รหัส	แก้ไข	ลบ	

หนังสือแนบท้าย 1 รายการ รวมทั้งหมด : 1 หน้า :

รูปที่ 4.16 เลือกห้องพักที่ต้องการลบ

ชื่อ	_____	_____
<input style="width: 100%;" type="button" value="เพิ่มเติมชื่อ"/>		
<input style="width: 100%;" type="button" value="ดูรายการที่เพิ่มมา"/>		

ทบทั้งหมด 0 รายการ รวมทั้งหมด : 1 หน้า :

รูปที่ 4.17 การลงห้องพัก

ผลการทดสอบ: สามารถแก้ไขข้อมูลส่วนตัวสมาชิกได้

4.2.10 ภาคสอนการซองห้องพักของผู้ดูแลระบบ

เมื่อเข้ามายังเมนูการจองจะพบกับหน้าข้อตกลงสำหรับการจอง โดยสามารถเลือกเพิ่มเติมได้โดยผู้ดูแลระบบ โดยถ้าต้องการจองห้องพักต้องยอมรับข้อตกลงการจอง

รูปที่ 4.18 แสดงข้อเสนอแนะการจอง

เมื่อเลือกตกลง จะเข้าสู่หน้าเลือกประเภทห้องพักที่ต้องการของ

บริษัทห้อง
ห้องทักษิณลาดใหญ่
ห้องทักษิณนาถกอล์ฟ
ห้องทักษิณนาดาเล็ก
ห้องส้มนา

แบบทั้งหมด 4 รายการ รวมทั้งหมด : 1 หน้า :

รูปที่ 4.19 เลือกประเภทห้องพักที่ต้องการ

เมื่อเลือกประเภทห้องพัก ต่อมาจะเข้าสู่หน้าเลือกวันที่ต้องการจะเข้าพัก

วันที่ต้องการเข้าพัก : วันที่ เดือน พฤศจิกายน ปี พ.ศ. 2552

ถึง : วันที่ เดือน พฤศจิกายน ปี พ.ศ. 2552

รูปที่ 4.20 เลือกวันที่ต้องการเข้าพัก

**เมื่อเลือกวันที่ต้องการจะเข้าพัก จึงจะเข้าสู่หน้าเลือกห้องพัก โดยจะแสดงห้องพัก
เฉพาะห้องพักที่ว่างในช่วงวันที่ที่ถูกเลือก**

ห้อง	ราคา	
มาตรฐาน	1200	<input type="checkbox"/>

บันทึกการจอง

รูปที่ 4.21 เลือกห้องพักที่ต้องการ

**เมื่อเลือกห้องพักที่ต้องการจองโดยการกดปุ่มการจองแล้ว ระบบจะแสดงใบ
รายการการจองห้องพัก โดยสามารถสั่งพิมพ์ใบรายการการจองห้องพักได้จากหน้านี้**

คุณ ADMIN

ได้จองห้องพัก : น.ส.
เข้าพัก 1/7/2009 ถึง 25/9/2009
จำนวน 86 วัน
เป็นเงิน 103200 บาท

รวมเป็นเงินที่ต้องชำระ(Total) 103200 บาท

ราคาน้ำฟองส่าที่ต้องชำระ(Total) 30% 30960 บาท

1. การโอนเงินเข้าบัญชีของผู้ดูแลห้องพัก ผ่านธนาคาร หรือ ATM โดยสั่งจ่ายสั่งด้วย
ธนากร คุณเทพรัตน์ พูลพันธุ์ กอบพรหมยิ่ง ชื่อบัญชี : บริษัท แนะนำ
เพื่อครอบครัวส์ จำกัด เลขที่บัญชี : 189-0-89376-9 2. กรณีสั่งสำเนาบัญชี
ไม่อนุญาต ทำอย่างเดียวกับผู้เช่าห้องพัก/ร้านค้า แนะนำให้ผู้เช่าห้องพัก
นำสัมภาระที่ต้องห้าม ให้ทางบริษัทได้ ทราบที่ คุณงานบัญชี โทร. 02-
575-5599 ต่อ 1110 โทร. 02 - 575 5599

[ดูรายละเอียด](#) | [จองห้องพัก](#) | [กระบวนการจองและเสื่อมสันติ](#)

รูปที่ 4.22 ใบรายการการจองห้องพัก

ผลการทดสอบ : สามารถจองห้องพักได้

4.2.11 ทดสอบการจัดการรายการสมุดของห้องพักของผู้ดูแลระบบ

ผู้ดูแลระบบสามารถจัดการรายการสมุดของห้องพักได้ตามความต้องการ โดยสามารถยืนยันการจองห้องพักร่วมทั้งสามารถลบข้อมูลการจองของลูกค้าได้ เมื่อทำการบันทึกข้อมูลแล้วสามารถเรียกคืนข้อมูลได้

ห้องพัก	ผู้ดูแล	วันที่	เดือนที่	ปี	เวลา	จำนวน	สถานะ	หมายเหตุ
ห้องพัก	ADM01	2009/05/20	28/5/2010	27/6/2013	1246	623000	confirm	ลบ
ช่องกั่น	ADM01	2009/05/20	1/6/2009	1/7/2009	30	15000	confirm	ลบ
ชนา	ADM01	2009/05/20	1/6/2009	1/7/2009	30	15000	confirm	ลบ
นาฬี	ADM01	2009/05/21	1/7/2009	25/9/2009	86	103200	confirm	ลบ
test2	wasan	2009/05/20	1/1/2011	1/1/2014	1096	54800	confirm	ลบ
ห้องพัก2	wasan	2009/05/20	1/1/2011	1/1/2014	1096	2192000	confirm	ลบ
test	wasan	2009/05/20	1/1/2011	1/1/2014	1096	27400	confirm	ลบ

หน้าที่งบประมาณ 7 รายการ รวมเงินหมด : ๒๔๘๗๖

รูปที่ 4.23 รายการสมุดของห้องพัก

ผู้ดูแลระบบสามารถยืนยันการจองห้องพักของลูกค้าได้โดยการกด Confirm

ห้องพัก	ผู้ดูแล	วันที่	เดือนที่	ปี	เวลา	จำนวน	สถานะ	หมายเหตุ
ห้องพัก	ADM01	2009/05/20	28/5/2010	27/6/2013	1246	623000	confirm	ลบ
ช่องกั่น	ADM01	2009/05/20	1/6/2009	1/7/2009	30	15000	confirm	ลบ
ชนา	ADM01	2009/05/20	1/6/2009	1/7/2009	30	15000	confirm	ลบ
นาฬี	ADM01	2009/05/21	1/7/2009	25/9/2009	86	103200	confirm	ลบ
test2	wasan	2009/05/20	1/1/2011	1/1/2014	1096	54800	confirm	ลบ
ห้องพัก2	wasan	2009/05/20	1/1/2011	1/1/2014	1096	2192000	confirm	ลบ
test	wasan	2009/05/20	1/1/2011	1/1/2014	1096	27400	confirm	ลบ

หน้าที่งบประมาณ 7 รายการ รวมเงินหมด : ๑๙๖๕

รูปที่ 4.24 รายการสมุดของห้องพักเมื่อผู้ดูแลระบบทำการยืนยัน

ผู้ดูแลระบบสามารถลบข้อมูลการจองห้องพักของลูกค้าได้โดยการกด ลบ

ห้องพัก	ผู้ดูแล	วันที่	เดือนที่	ปี	เวลา	จำนวน	สถานะ	หมายเหตุ
ห้องพัก	ADM01	2009/05/20	28/5/2010	27/6/2013	1246	623000	confirm	ลบ
ช่องกั่น	ADM01	2009/05/20	1/6/2009	1/7/2009	30	15000	confirm	ลบ
ชนา	ADM01	2009/05/20	1/6/2009	1/7/2009	30	15000	confirm	ลบ
นาฬี	ADM01	2009/05/21	1/7/2009	25/9/2009	86	103200	confirm	ลบ
test2	wasan	2009/05/20	1/1/2011	1/1/2014	1096	54800	confirm	ลบ
ห้องพัก2	wasan	2009/05/20	1/1/2011	1/1/2014	1096	2192000	confirm	ลบ
test	wasan	2009/05/20	1/1/2011	1/1/2014	1096	27400	confirm	ลบ

หน้าที่งบประมาณ 6 รายการ รวมเงินหมด : ๑๙๖๕

รูปที่ 4.25 รายการสมุดของห้องพักเมื่อผู้ดูแลระบบทำการลบข้อมูลลูกค้า

ผลการทดสอบ : สามารถจัดการรายการสมุดของห้องพักได้

4.2.12 ทดสอบการเพิ่มรายการบ่าวของผู้ดูแลระบบ

ผู้ดูแลระบบสามารถเพิ่มข้อมูลลงในรายการบ่าวได้ตามความต้องการ เมื่อทำการบันทึกข้อมูลแล้วสามารถเรียกคืนข้อมูลได้

ชื่อ			
เป้าร์สอร์ท	แก้ไข	ลบ	

หน้าทั้งหมด 1 รายการ รวมทั้งหมด : 1 หน้า :

รูปที่ 4.26 หน้าหลักของรายการบ่าว

หัวชื่อ	บันทึกบ่าวทุกท่าน
วันที่	09/05/2009
รายละเอียด	บันทึกบ่าวทุกท่านที่มาเข้าพักที่รีสอร์ฟแห่งนี้
รูปภาพ	C:\Documents and Settings\JoB CpE\Desktop\ภาพล่าม
	<input type="button" value="Browse..."/>
	<input type="button" value="OK"/>

รูปที่ 4.27 การเพิ่มรายการบ่าว

ชื่อ			
เป้าร์สอร์ท	แก้ไข	ลบ	
ยืนติดต่องรับทุกท่าน	แก้ไข	ลบ	

หน้าทั้งหมด 2 รายการ รวมทั้งหมด : 1 หน้า :

รูปที่ 4.28 รายการบ่าวที่ถูกเพิ่มขึ้นมา

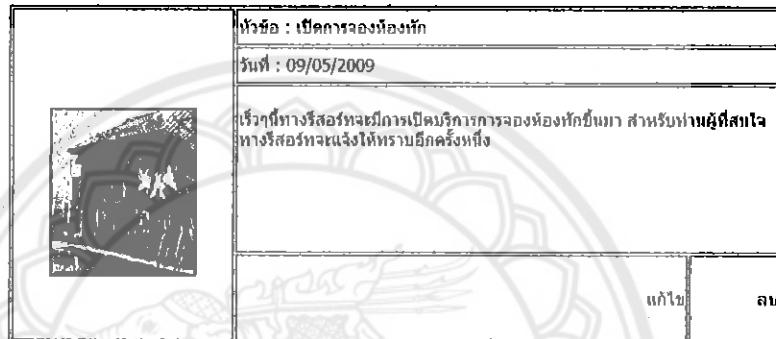
ผลการทดสอบ : สามารถเพิ่มข้อมูลบ่าวได้

4.2.13 ทดสอบการแก้ไขรายการบ่าวของผู้ดูแลระบบ

ผู้ดูแลระบบสามารถแก้ไขข้อมูลในรายการบ่าวได้ตามต้องการ โดยข้อมูลใหม่จะถูกเก็บลงไปแทนที่ข้อมูลเดิมในฐานข้อมูล

หัวข้อ	มีผลการของห้องพัก
วันที่	09/05/2009
รายละเอียด	เข้ามาที่ห้องรีสอร์ฟจะมีการปิดน้ำการการของห้องพักขึ้น มา สำหรับห้านถูกที่สันใจทางรีสอร์ฟจะแจ้งให้ทราบอีกครั้ง หนึ่ง
รูปภาพ	<input type="text" value="C:\Documents and Settings\JoB CpE\Desktop\ภาพเหล่าฯ"/> <input type="button" value="Browse..."/> <input type="button" value="OK"/>

รูปที่ 4.29 การแก้ไขรายการข่าว



รูปที่ 4.30 รายการข่าวหลังการแก้ไข

ผลการทดสอบ : สามารถแก้ไขข้อมูลข่าวได้

4.2.14 ทดสอบการเข้าคุณรายการข่าวของผู้ดูแลระบบ

ผู้ดูแลระบบสามารถเข้าคุณรายการข่าวได้ตามความต้องการ โดยสามารถเลือกคุ้มข่าว เน公开赛หัวข้อที่สนใจหรือเลือกคุ้มข่าวทั้งหมดโดยได้

หัวข้อ	เมืองส่องไฟ
วันที่	09/04/2009
รายละเอียด	เมืองจางในวันที่ 9 พฤษภาคม 2552 จะมีการปิดใช้สื่อส่องไฟเป็นทางการ 45 นาทีโดยที่สันใจ นาเข้าบริการได้ในวันต่อไป
รูปภาพ	<input type="text" value="C:\Documents and Settings\JoB CpE\Desktop\ภาพเหล่าฯ"/> <input type="button" value="Browse..."/> <input type="button" value="OK"/>

รูปที่ 4.31 การเข้าคุณรายการข่าวเฉพาะหัวข้อที่สนใจ

	<p>ผู้ชื่อ : เป็คซ์สอร์ท วันที่ : 09/04/2009 เมื่อเวลาในบ้านที่ 9 พฤษภาคม 2552 ของมีการปิดไฟฟ้าด้วยสาเหตุเบื้องต้นทางการ จึง ขอเชิญผู้รับมา ไม่เป็นปริมาณใดในบ้านทั้งสิ้น</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 50%;">แก้ไข</td><td style="width: 50%;">ลบ</td></tr> </table>	แก้ไข	ลบ
แก้ไข	ลบ		
	<p>ผู้ชื่อ : เป็คการจองห้องทักษะ วันที่ : 09/05/2009 เมื่อเช้านี้มีการปิดไฟฟ้าด้วยสาเหตุเบื้องต้นทางการ จึงขอเชิญผู้รับมา ไม่เป็นปริมาณใดในบ้านทั้งสิ้น</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 50%;">แก้ไข</td><td style="width: 50%;">ลบ</td></tr> </table>	แก้ไข	ลบ
แก้ไข	ลบ		

หน้าทั้งหมด 2 รายการ รวมทั้งหมด : 1 หน้า :

รูปที่ 4.32 การเข้าครุยการข่าวแบบเลือกคูทั้งหมด

ผลการทดสอบ : สามารถเข้าครุยข้อมูลนั่นได้

4.2.15 ทดสอบการฉบับรายการข่าวของผู้ดูแลระบบ

ผู้ดูแลระบบสามารถตอบข้อมูลในรายการข่าวได้ตามต้องการ โดยข้อมูลของข่าวที่
ถูกลบจะถูกลบออกจากฐานข้อมูล

<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 50%;">เป็คซ์สอร์ท</td><td style="width: 50%;">แก้ไข</td></tr> <tr> <td style="width: 50%;">เป็คการจองห้องทักษะ</td><td style="width: 50%;">แก้ไข</td></tr> </table>	เป็คซ์สอร์ท	แก้ไข	เป็คการจองห้องทักษะ	แก้ไข	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 50%;">ลบ</td><td style="width: 50%;">ลบ</td></tr> </table>	ลบ	ลบ
เป็คซ์สอร์ท	แก้ไข						
เป็คการจองห้องทักษะ	แก้ไข						
ลบ	ลบ						

[เพิ่มข่าว]

[รายงานการตั้งค่า]

หน้าทั้งหมด 2 รายการ รวมทั้งหมด : 1 หน้า :

รูปที่ 4.33 รายการข่าวก่อนการลบ

ชื่อ			
เป้าเรื่องทั่วไป	แก้ไข	ลบ	

พนทั้งหมด 1 รายการ รวมทั้งหมด : 1 หน้า :

รูปที่ 4.34 รายการข่าวหลังการลง

ผลการทดสอบ : สามารถคลิกข้อมูลข่าวได้

4.2.16 ทดสอบการเพิ่มรายการโปรแกรมชั้นของผู้ดูแลระบบ

ผู้ดูแลระบบสามารถเพิ่มข้อมูลลงในรายการโปรแกรมชั้นได้ตามความต้องการ เมื่อทำการบันทึกข้อมูลแล้วสามารถเรียกคุ้มข้อมูลในรายการได้

ชื่อ			
ลดราคาห้องพัก	แก้ไข	ลบ	

พนทั้งหมด 1 รายการ รวมทั้งหมด : 1 หน้า :

รูปที่ 4.35 หน้าหลักของรายการโปรแกรมชั้น

ชื่อ	รายการที่แก้ไข
ราคา	100
รายละเอียด	เพื่อจัดกล่องการเปิดท่าการของทางเรือท่า ทางเรือสอร์ท ห้องเรือสอร์ท ห้องครัวค่าเดินทาง สำหรับผู้ที่สนใจสามารถกดต่อได้กับทางเรือสอร์ท
รูปภาพ	C:\Documents and Settings\JoB CpE\Desktop\ภาพหน้า (<input type="button" value="Browse..."/> <input type="button" value="OK"/>

รูปที่ 4.36 การเพิ่มรายการโปรแกรมชั้น

ชื่อ			
ลดราคาห้องพัก	แก้ไข	ลบ	
ลดราคาเต็นท์	แก้ไข	ลบ	

[เพิ่มข้อมูลโปรแกรม]

[ฐานข้อมูลทั่วไป]

หน้าทั้งหมด 2 รายการ รวมทั้งหมด : 1 หน้า :

รูปที่ 4.37 รายการ โภโภในชั้นที่ถูกเพิ่มขึ้นมา

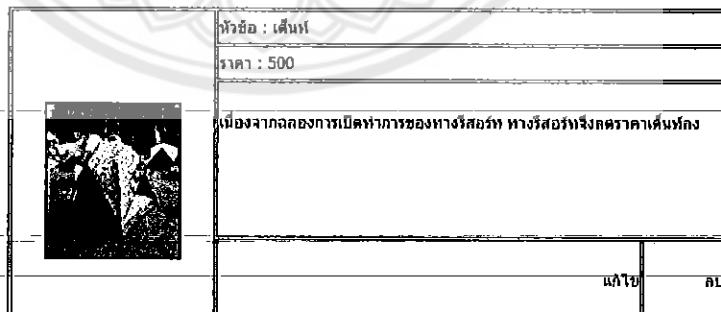
ผลการทดสอบ : สามารถเพิ่มข้อมูลโปรแกรมได้

4.2.17 ทดสอบการแก้ไขรายการโภโภในชั้นของผู้ดูแลระบบ

ผู้ดูแลระบบสามารถแก้ไขข้อมูลในรายการ โภโภชั้นได้ตามต้องการ โดยใช้ข้อมูลใหม่จะถูกเก็บลงไว้แทนที่ข้อมูลเดิมที่อยู่ในฐานข้อมูล

ชื่อ	เสื้อ
ราคา	500
รายละเอียด	เนื้องจากดล่องการเปิดไฟการย่องทางเรือราน ทางเรือราน จึงลดราคาเต็นท์ลง
รูปภาพ	C:\Documents and Settings\JoB CpE\Desktop\ภาพหน้า
	<input type="button" value="Browse..."/>
	<input type="button" value="OK"/>

รูปที่ 4.38 การแก้ไขรายการ โภโภชั้น

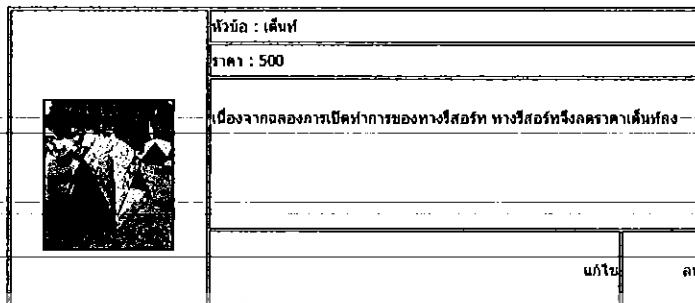


รูปที่ 4.39 รายการ โภโภชั้นหลังการแก้ไข

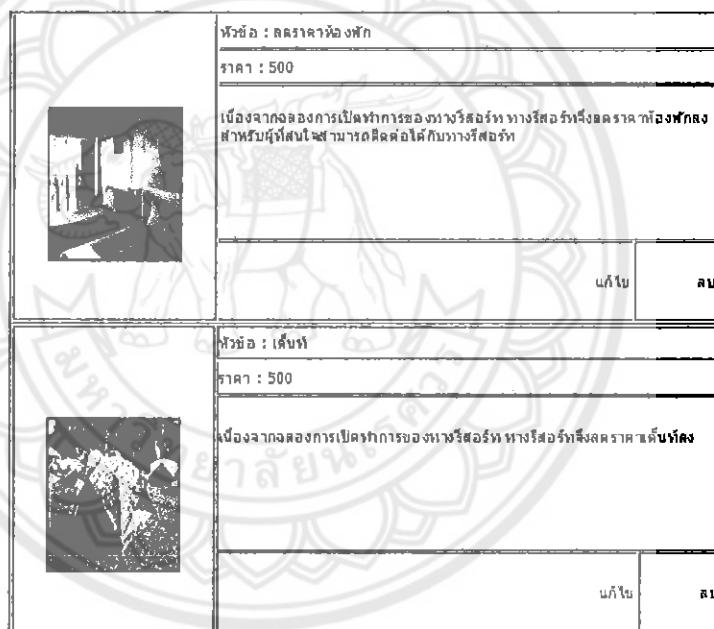
ผลการทดสอบ : สามารถแก้ไขข้อมูล โภโภชั้นได้

4.2.18 ทดสอบการเข้าครุยการໂປຣໂນชັ້ນຂອງຜູ້ຄູແຮບບນ

ຜູ້ຄູແຮບບນສາມາດເเข้าครุยการ ໂປຣ ໂນຊັ້ນໄດ້ຕາມຄວາມຕ້ອງການ ໂດຍສາມາດ
ເລືອກຄູໄປ ໂນຊັ້ນແພະໜ້ວຂຶ້ອທີ່ສັນໃຈຫຼືເລືອກຄູໄປ ໂນຊັ້ນທັງໝົດແບ່ໄດ້



ຮູບທີ 4.40 ການເຂົ້າຄູຮາຍການ ໂປຣ ໂນຊັ້ນແພະໜ້ວຂຶ້ອທີ່ສັນໃຈ



ຮູບທີ 4.41 ການເຂົ້າຄູຮາຍການ ໂປຣ ໂນຊັ້ນແບນເລືອກຄູທັງໝົດ

ພລກາຣທດສອນ : ສາມາດເຂົ້າຄູຂຶ້ອນມຸລ ໂປຣ ໂນຊັ້ນໄດ້

4.2.19 ทดสอบการคลบรายการโปรดในชั้นของผู้ดูแลระบบ

ผู้ดูแลระบบสามารถลบข้อมูลในรายการโปรดในชั้นได้ตามต้องการ โดยข้อมูลของโปรดในชั้นที่ถูกลบจะถูกลบออกจากฐานข้อมูล

ชื่อ		
ลดราคาห้องพัก	แก้ไข	ลบ
เดินทาง	แก้ไข	ลบ

[เพิ่มข้อมูลโปรดในชั้น]

[ดูรายการที่ถูกลบ]

หน้าทั้งหมด 2 รายการ รวมทั้งหมด : 1 หน้า :

รูปที่ 4.42 รายการโปรดในชั้นก่อนการลบ

ชื่อ		
ลดราคาห้องพัก	แก้ไข	ลบ
เดินทาง	แก้ไข	ลบ

[เพิ่มข้อมูลโปรดในชั้น]

[ดูรายการที่ถูกลบ]

หน้าทั้งหมด 1 รายการ รวมทั้งหมด : 1 หน้า :

รูปที่ 4.43 รายการโปรดในชั้นหลังการลบ

ผลการทดสอบ : สามารถลบข้อมูลโปรดในชั้นได้

4.2.20 ทดสอบการเพิ่มรายการเพลคเกจทัวร์ของผู้ดูแลระบบ

ผู้ดูแลระบบสามารถเพิ่มข้อมูลลงในรายการเพลคเกจทัวร์ได้ตามความต้องการ เมื่อทำการบันทึกข้อมูลเดี๋ยวสามารถเรียกคืนข้อมูลในรายการได้

ชื่อ		
มาเป็นกลุ่ม	แก้ไข	ลบ
เดินทาง	แก้ไข	ลบ

[เพิ่มข้อมูลเพลคเกจทัวร์]

[ดูรายการที่ถูกลบ]

หน้าทั้งหมด 1 รายการ รวมทั้งหมด : 1 หน้า :

รูปที่ 4.44 หน้าหลักของรายการเพลคเกจทัวร์

ชื่อ	ผู้รักษาแม่
ราคา	1000
รายละเอียด	สำหรับคุ้รักคุ้นใหม่ทางรีสอร์ฟมีแพ็คเกจ 4 วัน 3 คืนมา เสนอปีร์กอนไปด้วยห้องสวีทสุดหรู รวมไปถึงบริการเสริม อาหารเช้า สำหรับคุ้รักคุ้นใหม่ทางรีสอร์ฟ
รูปภาพ	C:\Documents and Settings\Job CPE\Desktop\งานค่าใช้จ่าย
	<input type="button" value="Browse..."/>
	<input checked="" type="button" value="OK"/>

รูปที่ 4.45 การเพิ่มรายการแพ็คเกจทัวร์

ชื่อ	น้ำมันกลุ่มน้ำมัน	แก้วไข้	ลบ
รายละเอียด	น้ำมันอ่อนๆ	แก้วไข้	ลบ
<input type="button" value="เพิ่มข้อมูลแพ็คเกจทัวร์"/>			
<input type="button" value="ดูรายการที่แนบ"/>			

พจน์ทั้งหมด 2 รายการ รวมทั้งหมด : 1 หน้า :

รูปที่ 4.46 รายการแพ็คเกจทัวร์ที่ถูกเพิ่มขึ้นมา

ผลการทดสอบ : สามารถเพิ่มข้อมูลแพ็คเกจทัวร์ได้

4.2.21 ทดสอบการแก้ไขรายการแพ็คเกจทัวร์ของผู้ดูแลระบบ

ผู้ดูแลระบบสามารถแก้ไขข้อมูลในรายการแพ็คเกจทัวร์ได้ตามต้องการ โดยข้อมูล
ใหม่จะถูกเก็บลงไว้แทนที่ข้อมูลเดิมที่อยู่ในฐานข้อมูล

ชื่อ	กุ้ง
ราคา	500
รายละเอียด	สำหรับคุ้รักคุ้นใหม่ทางรีสอร์ฟมีแพ็คเกจ 4 วัน 3 คืนมา เสนอปีร์กอนไปด้วยห้องสวีทสุดหรู
รูปภาพ	C:\Documents and Settings\Job CPE\Desktop\งานค่าใช้จ่าย
	<input type="button" value="Browse..."/>
	<input checked="" type="button" value="OK"/>

รูปที่ 4.47 การแก้ไขรายการแพ็คเกจทัวร์

	<p>หัวข้อ : สุรัก</p> <p>ราคา : 500</p> <p>สำหรับผู้ที่ต้องการเรียนรู้เกี่ยวกับเทคโนโลยีทางด้านคอมพิวเตอร์ เช่น การติดตั้งระบบปฏิบัติการ Windows 7, การใช้งานเบราว์เซอร์ Internet Explorer และ Firefox, การติดต่อสื่อสารผ่านอินเทอร์เน็ต เช่น การใช้งาน Facebook, Twitter และ YouTube, การจัดการไฟล์และโฟลเดอร์ในเครื่องคอมพิวเตอร์, การติดตั้งซอฟต์แวร์ต่างๆ และการแก้ไขปัญหาเบื้องต้นของคอมพิวเตอร์</p>
	<p>แก้ไข</p> <p>ลบ</p>

รูปที่ 4.48 รายการเพ็คเกจทั่วไปหลังการแก้ไข

ผลการทดสอบ: สามารถแก้ไขข้อมูลแพ็คเกจทั่วไปได้

4.2.22 ทดสอบการเข้าถึงรายการแพ็คเกจทั่วไปของผู้ดูแลระบบ

ผู้ดูแลระบบสามารถเข้ามายกเว้นการแพ้ค่าใช้จ่ายทั่วไปได้ตามความต้องการ โดยสามารถเลือกคุณภาพที่ต้องการได้

	<p>ชื่อ : นาเปี๊กสุ่ม</p> <p>ราคา : 1000</p> <p>ค่าเช่าสำหรับลูกค้าที่มาเป็นนักถ่ายรูป 4 คนเข้าไป ทางเรือสอร์ฟมีแพ็คเกจห้องพักในบ้าน 3 ห้อง 2 ห้อง ให้โดยประมาณในปัจจุบัน ห้องสักขานาดใหญ่ รวมทั้งบังกะโล เดี่ยวในบ้านมากขึ้น</p>
ดูรายละเอียดเพิ่มเติม	จอง

รูปที่ 4.49 การเข้าดูรายการแพ็คเกจทัวร์เนื้อพะหัวข้อที่สนใจ

	หมวด : มาเป็นกลุ่ม ราคา : 1000 ผู้เดียวห้ามยก Kara ไม่สามารถสั่งซื้อได้ ต้องซื้อห้าม Kara ไม่ได้ รวมทั้งน้ำดื่ม เบียร์แบบ 3 รัน 2 ลิตร ให้โดยช้อนหัวไปได้เลย ห้องน้ำห้าม Kara ไม่ได้ รวมทั้งน้ำดื่ม เพื่อเรียนรู้ภาษาไทย	แก้ไข	ลบ
	หมวด : ตุร์ก ราคา : 500 ห้ามยก Kara ไม่สามารถสั่งซื้อได้ Kara 4 รัน 3 ลิตรน้ำดื่มห้าม Kara ไม่ได้ รวมทั้งน้ำดื่ม เพื่อเรียนรู้ภาษาไทย	แก้ไข	ลบ

หน้าทั้งหมด 2 รายการ รวมทั้งหมด : 1 หน้า :

รูปที่ 4.50 การเข้าครุยการแพ็คเกจทัวร์แบบเดือกดูทั้งหมด

ผลการทดสอบ : สามารถเข้าครุยข้อมูลแพ็คเกจทัวร์ได้

4.2.23 ทดสอบการฉบับรายการแพ็คเกจทัวร์ของผู้ดูแลระบบ

ผู้ดูแลระบบสามารถถอนข้อมูลในรายการแพ็คเกจทัวร์ได้ตามต้องการ โดยข้อมูลของแพ็คเกจทัวร์ที่ถูกถอนจะถูกลบออกจากฐานข้อมูล

ชื่อ	แก้ไข	ลบ
มาเป็นกลุ่ม	แก้ไข	ลบ
ตุร์ก	แก้ไข	ลบ

[เพิ่มข้อมูลแพ็คเกจทัวร์]

[ดูรายการทั้งหมด]

หน้าทั้งหมด 2 รายการ รวมทั้งหมด : 1 หน้า :

รูปที่ 4.51 รายการแพ็คเกจทัวร์ก่อนการลบ

ชื่อ			
มาเป็นกลุ่ม	แก้ไข	ลบ	

[เพิ่มข้อมูลเพิ่กเกจทัวร์]

[ดูรายการที่แนบ]

หน้าทั้งหมด 1 รายการ รวมหน้าทั้งหมด : 1 หน้า :

รูปที่ 4.52 รายการเพิ่กเกจทัวร์หลังการลบ

ผลการทดสอบ : สามารถลบข้อมูลเพิ่กเกจทัวร์ได้

4.2.24 ทดสอบการเพิ่มรายการบริการเสริมของผู้ดูแลระบบ

ผู้ดูแลระบบสามารถเพิ่มข้อมูลลงในรายการบริการเสริม ได้ตามความต้องการ เมื่อทำการบันทึกข้อมูลแล้วสามารถเรียกคืนข้อมูลในรายการได้

ชื่อ			
เด็นท์	แก้ไข	ลบ	

[เพิ่มรายการเสริม]

[ดูรายการที่แนบ]

หน้าทั้งหมด 1 รายการ รวมหน้าทั้งหมด : 1 หน้า :

รูปที่ 4.53 หน้าหลักของรายการบริการเสริม

ชื่อ	ฟลอกปลา
ราคา	50
รายละเอียด	ชนิดอาหารให้เข้าบล็อกปลา
รูปภาพ	
	C:\Documents and Settings\Job Cpe\Desktop\ใหม่.bmp
	<input type="button" value="Browse..."/>

รูปที่ 4.54 การเพิ่มรายการบริการเสริม

ชื่อ			
เด็นท์	แก้ไข	ลบ	
เม็ดตกปลา	แก้ไข	ลบ	

[เพิ่มรายการเสริม]

[ดูรายการที่แนบ]

หน้าทั้งหมด 2 รายการ รวมหน้าทั้งหมด : 1 หน้า :

รูปที่ 4.55 รายการบริการเสริมที่ถูกเพิ่มเข้ามา

ผลการทดสอบ : สามารถเพิ่มข้อมูลบริการเสริมได้

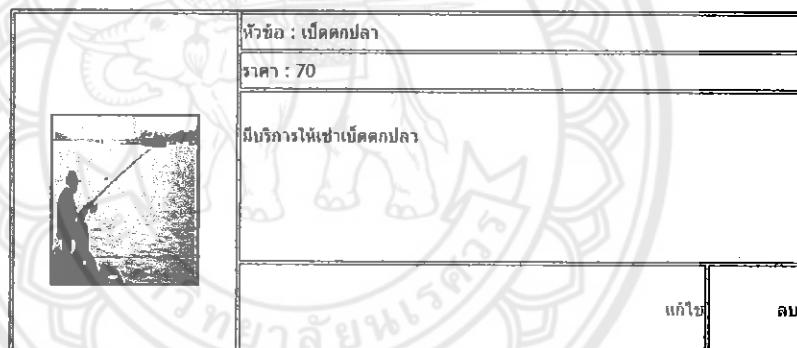
4.2.25 ทดสอบการแก้ไขรายการบริการเสริมของผู้ดูแลระบบ

ผู้ดูแลระบบสามารถแก้ไขข้อมูลในรายการบริการเสริมได้ตามต้องการ โดยข้อมูล

ใหม่จะถูกเก็บลงไปแทนที่ข้อมูลเก่าในฐานข้อมูล

ชื่อ	เม็ดกอกปลา
ราคา	70
รายละเอียด	มีบริการให้เช่าเม็ดตกปลา
รูปภาพ	<input type="text" value="C:\Documents and Settings\JoB CpE\Desktop\ภาพที่มา"/> <input type="button" value="Browse..."/> <input type="button" value="OK"/>

รูปที่ 4.56 การแก้ไขรายการบริการเสริม



รูปที่ 4.57 รายการบริการเสริมหลังการแก้ไข

ผลการทดสอบ : สามารถแก้ไขข้อมูลบริการเสริมได้

4.2.26 ทดสอบการเข้าถึงรายการบริการเสริมของผู้ดูแลระบบ

ผู้ดูแลระบบสามารถเข้าถึงรายการบริการเสริมได้ตามความต้องการ โดยสามารถเลือกคุณวิการเสริมเฉพาะหัวข้อที่สนใจหรือเลือกคุณวิการเสริมทั้งหมดโดยได้

	หัวขอ : เต็บฟรี ราคา : 100 คำอธิบาย : สำหรับให้เช่าเดินทาง
	น้ำดื่ม ลม

รูปที่ 4.58 การเข้าถึงรายการบริการเสริมเฉพาะหัวข้อที่สนใจ

	หัวขอ : เส้นฟรี ราคา : 100 คำอธิบาย : สำหรับให้เช่าเดินทาง
	น้ำดื่ม ลม
	หัวขอ : เบ็ดคลอกฟรี ราคา : 70 คำอธิบาย : สำหรับให้เช่าเบ็ดคลอกฟรี
	น้ำดื่ม ลม

รูปที่ 4.59 การเข้าถึงรายการบริการเสริมแบบเลือกคุ้นหัน

ผลการทดสอบ : สามารถเข้าถึงข้อมูลบริการเสริมได้

4.2.27 ทดสอบการถอนรายการเสริมของผู้ดูแลระบบ

ผู้ดูแลระบบสามารถถอนข้อมูลในรายการบริการเสริมได้ตามต้องการ โดยข้อมูลของบริการเสริมที่ถูกลบจะถูกลบออกจากฐานข้อมูล

ชื่อ			
เด็นท์		แก้ไข	ลบ
เบ็คคลา		แก้ไข	ลบ

[เพิ่มน้ำหนัก]

[ดูรายการที่แนบ]

หน้าทั้งหมด 2 รายการ รวมหน้า : 1 หน้า :

รูปที่ 4.60 รายการบริการเสริมก่อนการลบ

ชื่อ			
เด็นท์		แก้ไข	ลบ

[เพิ่มน้ำหนัก]

[ดูรายการที่แนบ]

หน้าทั้งหมด 1 รายการ รวมหน้า : 1 หน้า :

รูปที่ 4.61 รายการบริการเสริมหลังการลบ

ผลการทดสอบ : สามารถลบข้อมูลบริการเสริมได้

4.2.28 ทดสอบการเพิ่มรายการสถานที่ท่องเที่ยวของผู้ดูแลระบบ

ผู้ดูแลระบบสามารถเพิ่มข้อมูลลงในรายการสถานที่ท่องเที่ยวได้ตามความต้องการ เมื่อทำการบันทึกข้อมูลแล้วสามารถเรียกคุ้มข้อมูลในรายการได้

ชื่อ	ไฟล์
รายละเอียด	ให้ดาวน์โหลดที่ประกอบไปด้วยภาษาไทย ที่ใช้ในนั้นคือ ก็ ซึ่งมีความสวยงามมาก

รูปภาพ

C:\Documents and Settings\JoB CpE\Desktop\ภาพหลัก

[Browse...]

[OK]

รูปที่ 4.62 การเพิ่มรายการสถานที่ท่องเที่ยว

ชื่อ		
น้ำตก	แก้ไข	ลบ
ภูมีพิ่า	แก้ไข	ลบ

[เพิ่มสถานที่ท่องเที่ยว]

[ลบการท่องเที่ยว]

พจน์ทั้งหมด 2 รายการ รวมทั้งหมด : 1 หน้า :

รูปที่ 4.63 รายการสถานที่ท่องเที่ยวที่ถูกเพิ่มขึ้นมา

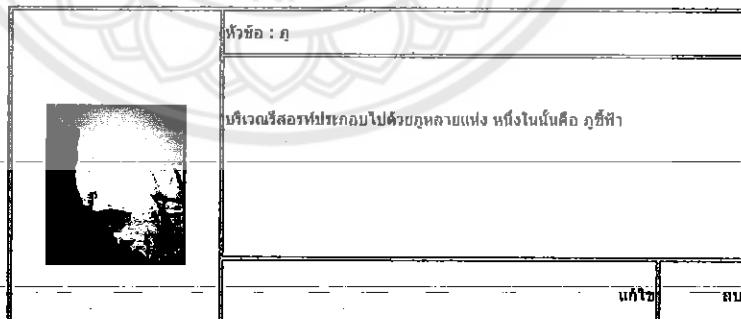
ผลการทดสอบ : สามารถเพิ่มข้อมูลสถานที่ท่องเที่ยวได้

4.2.29 ทดสอบการแก้ไขรายการสถานที่ท่องเที่ยวของผู้ดูแลระบบ

ผู้ดูแลระบบสามารถแก้ไขข้อมูลในรายการสถานที่ท่องเที่ยวได้ตามต้องการ โดย
ข้อมูลใหม่จะถูกเก็บลงไว้แทนที่ข้อมูลเดิมในฐานข้อมูล

ชื่อ	ก
รายละเอียด	บริเวณเรือสอร์ทประกอบไปด้วยภูเขาและแม่น้ำ ที่นี่เป็นจุดชมวิวที่ดีที่สุด
รูปภาพ	C:\Documents and Settings\JoB CpE\Desktop\ภาพท่องเที่ยว
	<input type="button" value="Browse..."/>
	<input type="button" value="OK"/>

รูปที่ 4.64 การแก้ไขรายการสถานที่ท่องเที่ยว

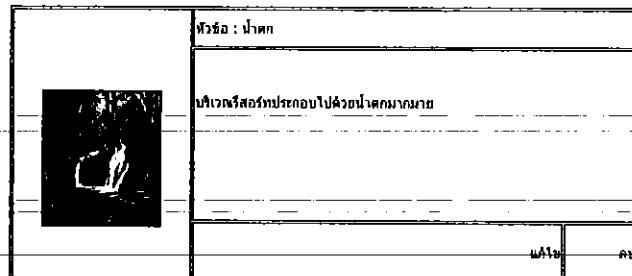


รูปที่ 4.65 รายการสถานที่ท่องเที่ยวหลังการแก้ไข

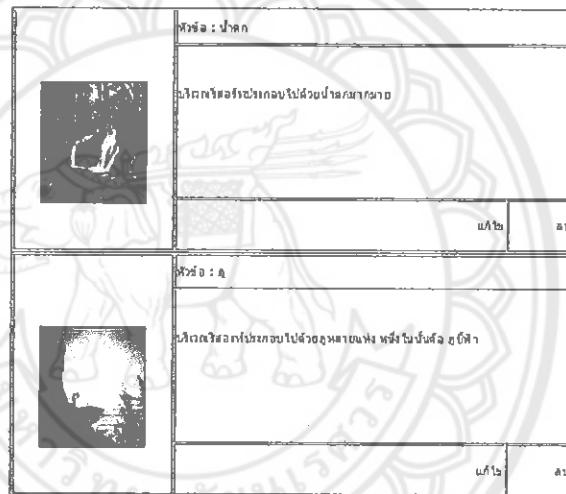
ผลการทดสอบ : สามารถแก้ไขข้อมูลสถานที่ท่องเที่ยวได้

4.2.30 ทดสอบการเข้าถึงรายการบริการเสริมของผู้ดูแลระบบ

ผู้ดูแลระบบสามารถเข้าถึงรายการบริการเสริมได้ตามความต้องการ โดยสามารถเลือกคุณวิการเสริมเฉพาะหัวข้อที่สนใจหรือเลือกคุณวิการเสริมทั้งหมดได้



รูปที่ 4.66 การเข้าถึงรายการสถานที่ท่องเที่ยวเฉพาะหัวข้อที่สนใจ



รูปที่ 4.67 การเข้าถึงรายการสถานที่ท่องเที่ยวแบบเลือกคุณทั้งหมด

ผลการทดสอบ : สามารถเข้าถึงข้อมูลสถานที่ท่องเที่ยวได้

4.2.31 ทดสอบการลบรายการสถานที่ท่องเที่ยวของผู้ดูแลระบบ

ผู้ดูแลระบบสามารถลบข้อมูลในรายการสถานที่ท่องเที่ยวได้ตามต้องการ โดยลบข้อมูลของสถานที่ท่องเที่ยวที่ถูกกลบจะถูกลบออกจากฐานข้อมูล

ชื่อ			
น้ำตก	แก้ไข	ลบ	
ภู	แก้ไข	ลบ	

หนังสือแนบท้าย 2 รายการ รวมทั้งหมด : 1 หน้า :

รูปที่ 4.68 รายการสถานที่ท่องเที่ยวก่อนการลับ

ชื่อ			
น้ำตก	แก้ไข	ลบ	

หนังสือแนบท้าย 1 รายการ รวมทั้งหมด : 1 หน้า :

รูปที่ 4.69 รายการสถานที่ท่องเที่ยวหลังการลับผลการทดสอบ : สามารถถอนข้อมูลสถานที่ท่องเที่ยวได้

4.2.32 ทดสอบการเพิ่มหัวข้ออัลบัมรูปภาพของผู้ดูแลระบบ

ผู้ดูแลระบบสามารถเพิ่มหัวข้ออัลบัมรูปภาพได้ตามความต้องการ เมื่อทำการบันทึกข้อมูลแล้วสามารถเรียกคุ้มข้อมูลในรายการได้

หัวข้อรูปภาพ			
วิว	แก้ไข	ลบ	

หนังสือแนบท้าย 1 รายการ รวมทั้งหมด : 1 หน้า :

รูปที่ 4.70 หน้าหลักของหัวข้อรูปภาพ

Photo Gallery

เพิ่มหัวข้อรูปภาพ รูปที่ 4.71 การเพิ่มหัวข้อรูปภาพ

หัวข้อรูปภาพ			
วิว	แก้ไข	ลบ	
น้ำตก	แก้ไข	ลบ	

[เพิ่มเติมรูปภาพ]

[ดูรูปภาพที่แนบมา]

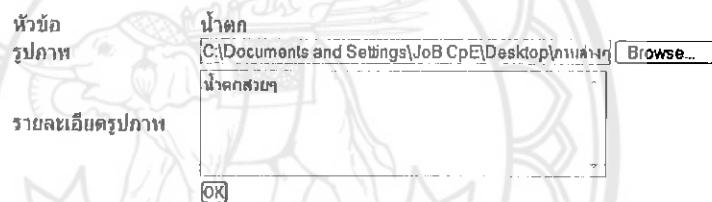
หนังสือรวมทั้งหมด : 1 หน้า :

รูปที่ 4.72 หัวข้อรูปภาพที่ถูกเพิ่มเข้ามา

ผลการทดสอบ : สามารถเพิ่มหัวข้ออัลบัมรูปภาพได้

4.2.33 ทดสอบการเพิ่มรูปภาพลงในอัลบัมรูปภาพของผู้ดูแลระบบ

ผู้ดูแลระบบสามารถเพิ่มรูปภาพลงในอัลบัมรูปภาพได้ตามความต้องการ เมื่อทำการบันทึกข้อมูลแล้วสามารถเรียกดูข้อมูลในรายการได้



รูปที่ 4.73 การเพิ่มเพิ่มรูปภาพลงในอัลบัมรูปภาพ

ลำดับ	รูปภาพ	รายละเอียด
1		ภูเขาไฟ ลบ

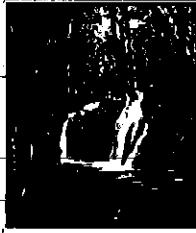
หนังสือรวม 1 รายการ รวมทั้งหมด : 1 หน้า :

รูปที่ 4.74 รูปภาพที่ถูกเพิ่มเข้ามา

ผลการทดสอบ : สามารถเพิ่มรูปภาพลงในอัลบัมรูปภาพได้

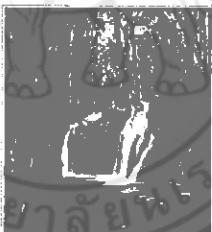
4.2.34 ทดสอบการถอนรูปภาพออกจากอัลบัมรูปภาพของผู้คุณและระบบ

ผู้คุณและระบบสามารถลบรูปภาพออกจากอัลบัมรูปภาพได้ตามต้องการ โดยข้อมูลของรูปภาพที่ถูกลบจะถูกลบออกจากฐานข้อมูล

ลำดับ	รูปภาพ	รายละเอียด
1		ชาย ลน
2		น้าตอกชายฯ ลน

หนังสือแนบท้าย 2 รายการ รวมหนังสือ : 1 หน้า :

รูปที่ 4.75 อัลบัมรูปภาพก่อนการลบ

ลำดับ	รูปภาพ	รายละเอียด
1		ชาย ลน

หนังสือแนบท้าย 1 รายการ รวมหนังสือ : 1 หน้า :

รูปที่ 4.76 อัลบัมรูปภาพหลังการลบ

ผลการทดสอบ : สามารถลบข้อมูลรูปภาพออกจากอัลบัมรูปภาพได้

4.2.35 ทดสอบการลบหัวข้ออัลบัมรูปภาพของผู้ดูและระบบ

ผู้ดูและระบบสามารถลบข้อมูลในหัวข้ออัลบัมรูปภาพได้ตามต้องการ โดยข้อมูลของหัวข้ออัลบัมรูปภาพที่ถูกลบจะถูกลบออกจากฐานข้อมูล

หัวข้อรูปภาพ			
วิว	แก้ไข	ลบ	
น้ำตก	แก้ไข	ลบ	

[เพิ่มรูปภาพ]

[รูปภาพทั้งหมด]

ทบทั้งหมด 2 รายการ รวมทั้งหมด : 1 หน้า :

รูปที่ 4.77 หัวข้ออัลบัมรูปภาพก่อนการลบ

หัวข้อรูปภาพ			
วิว	แก้ไข	ลบ	

[เพิ่มรูปภาพ]

[รูปภาพทั้งหมด]

ทบทั้งหมด 1 รายการ รวมทั้งหมด : 1 หน้า :

รูปที่ 4.78 หัวข้ออัลบัมรูปภาพหลังการลบ

ผลการทดสอบ : สามารถลบหัวข้ออัลบัมรูปภาพได้

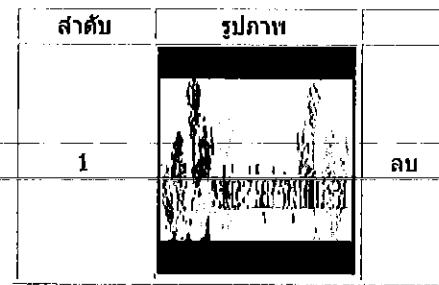
4.2.36 ทดสอบการเพิ่มรูปแบบเนอร์ของผู้ดูและระบบ

ผู้ดูและระบบสามารถเพิ่มรูปแบบเนอร์ได้ตามความต้องการ เมื่อทำการบันทึกข้อมูลแล้วสามารถเรียกคุ้มข้อมูลในรายการได้

รูปภาพ C:\Documents and Settings\JoB CpE\Desktop\gfg\b1 [Browse...]

[OK]

รูปที่ 4.79 การเพิ่มรูปแบบเนอร์



รูปที่ 4.80 รูปแบบเนอร์ที่ถูกเพิ่มเข้มมา

ผลการทดสอบ : สามารถเพิ่มรูปแบบเนอร์ได้

4.2.37 ทดสอบการลบรูปแบบเนอร์ของผู้ดูแลระบบ

ผู้ดูแลระบบสามารถลบรูปแบบเนอร์ได้ตามต้องการ โดยข้อมูลของรูปแบบเนอร์ที่ถูกลบจะถูกลบออกจากฐานข้อมูล



รูปที่ 4.81 รูปแบบเนอร์ก่อนการลบ



รูปที่ 4.82 รูปแบบเนอร์หลังการลบ

ผลการทดสอบ : สามารถลบข้อมูลรูปแบบเนอร์ได้

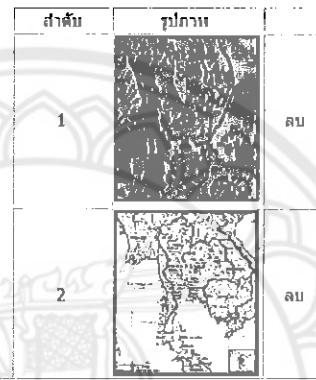
4.2.38 ทดสอบการเพิ่มรูปภาพแผนที่ของผู้ดูแลระบบ

ผู้ดูแลระบบสามารถเพิ่มรูปภาพแผนที่ได้ตามความต้องการ เมื่อทำการบันทึกข้อมูลแล้วสามารถเรียกคุ้มๆ ในรายการได้

รูปภาพ C:\Documents and Settings\JoB CpE\Desktop\ภาพหน้าจอ Browse...

OK

รูปที่ 4.83 การเพิ่มรูปภาพแผนที่

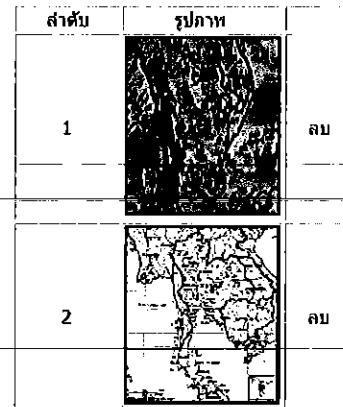


รูปที่ 4.84 รูปภาพแผนที่ที่ถูกเพิ่มขึ้นมา

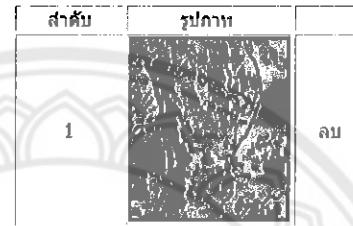
ผลการทดสอบ : สามารถเพิ่มรูปภาพแผนที่ได้

4.2.39 ทดสอบการลบรูปภาพแผนที่ของผู้ดูแลระบบ

ผู้ดูแลระบบสามารถลบรูปภาพแผนที่ได้ตามต้องการ โดยใช้ข้อมูลของรูปภาพแผนที่ที่ถูกลบจะถูกลบออกจากฐานข้อมูล



รูปที่ 4.85 รูปภาพแผนที่ก่อนการลบ



รูปที่ 4.86 รูปภาพแผนที่หลังการลบ

ผลการทดสอบ : สามารถลบข้อมูลรูปภาพแผนที่ได้

4.2.40 ทดสอบการเพิ่มรูปภาพหน้าแรกของผู้ดูแลระบบ

ผู้ดูแลระบบสามารถเพิ่มรูปภาพหน้าแรกได้ตามความต้องการ เมื่อทำการบันทึกข้อมูลแล้วสามารถเรียกดูข้อมูลในรายการ ได้

รูปภาพ

รูปที่ 4.87 การเพิ่มรูปภาพหน้าแรก

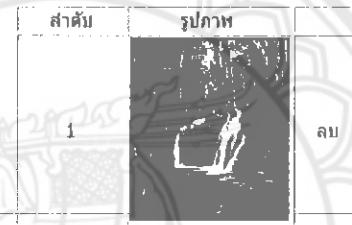


รูปที่ 4.88 รูปภาพหน้าแรกที่ถูกเพิ่มขึ้นมา

ผลการทดสอบ : สามารถเพิ่มรูปภาพหน้าแรกได้

4.2.41 ทดสอบการลบรูปภาพหน้าแรกของผู้ดูแลระบบ

ผู้ดูแลระบบสามารถลบรูปภาพหน้าแรกได้ตามต้องการ โดยข้อมูลของรูปภาพ
หน้าแรกที่ถูกลบจะถูกลบออกจากฐานข้อมูล



รูปที่ 4.89 รูปภาพหน้าแรกก่อนการลบ



รูปที่ 4.90 รูปภาพหน้าแรกหลังการลบ

ผลการทดสอบ : สามารถลบข้อมูลรูปภาพหน้าแรกได้

4.2.42 ทดสอบการเพิ่มความคิดเห็นลงในสมุดเยี่ยมของผู้ดูแลระบบ

ผู้ดูแลระบบสามารถเพิ่มความคิดเห็นลงในสมุดเยี่ยมได้ตามความต้องการ เมื่อทำ
การบันทึกข้อมูลแล้วสามารถเรียกดูข้อมูลในรายการได้

หัวข้อ วันที่	ชื่อผู้ลงทะเบียนทุกท่าน [*] 09/05/2552 ยินดีต้อนรับแบบทุกท่านที่มาพักที่รีสอร์ทแห่งนี้
รายละเอียด	
emotion :	😊😊😊😊😊
OK	

รูปที่ 4.91 การเพิ่มความคิดเห็นลงในสมุดเยี่ยม

ชื่อ	ลบ
ขอบคุณมาก	ลบ
ยินดีต้อนรับทุกท่าน	ลบ

[เพิ่มความคิดเห็น]

[ดูรายการทั้งหมด]

หน้าทั้งหมด 2 รายการ รวมทั้งหมด : 1 หน้า :

รูปที่ 4.92 ความคิดเห็นที่ถูกเพิ่มเข้ามา

ผลการทดสอบ : สามารถเพิ่มความคิดเห็นลงในสมุดเยี่ยมได้

4.2.43 ทดสอบการลบความคิดเห็นออกจากสมุดเยี่ยมของผู้ดูแลระบบ

ผู้ดูแลระบบสามารถลบความคิดเห็นออกจากสมุดเยี่ยมได้ตามต้องการ เมื่อมีการ พนบว่ามีความคิดเห็นที่ไม่สุภาพหรือไม่สมควรอยู่ โดยข้อมูลของรูปภาพหน้าแรกที่ถูกลบ จะถูกลบออกจากฐานข้อมูล

ชื่อ	ลบ
ขอบคุณมาก	ลบ
ยินดีต้อนรับทุกท่าน	ลบ

[เพิ่มความคิดเห็น]

[ดูรายการทั้งหมด]

หน้าทั้งหมด 2 รายการ รวมทั้งหมด : 1 หน้า :

รูปที่ 4.93 ความคิดเห็นถูกลบออก

ปี	๒๕๖๔
ข้อมูลเดียวกัน	ลง

ผู้ดูแลห้องเรียน

ผู้ดูแลห้องเรียน

พนักงานครุภัณฑ์ ๑ รายครา รวมทั้งหมด : ๑ คน :

รูปที่ 4.94 ความคิดเห็นหลังการอบรม

ผลการทดสอบ : สามารถตอบความคิดเห็นออกจากการสนับสนุนได้

4.3 ผลการทดสอบระบบสำหรับสมนาชิก

4.3.1 ทดสอบการสมัครสมนาชิก

ในการสมัครสมนาชิกนี้ ผู้สมัครต้องทำการกรอกข้อมูลให้ตรงตามเงื่อนไขที่กำหนด เมื่อผู้สมัครทำการกรอกข้อมูลได้ตรงตามเงื่อนไข ข้อมูลของผู้สมัครจะถูกเก็บลง ในฐานข้อมูล แต่ถ้าผู้สมัครกรอกข้อมูลไม่ตรงตามเงื่อนไข ระบบจะขึ้นข้อความแจ้งเตือน ให้ทราบ

ตารางที่ 4.2 ผลการทดสอบการกรอกข้อมูลการสมัครสมนาชิก

ข้อมูล	เงื่อนไข
ชื่อผู้ใช้	ไม่สามารถใช้ชื่อซ้ำกันในการสมัครได้ โดยชื่อผู้ใช้นี้จะต้องมีความยาวไม่น้อยกว่า 5 ตัวอักษร และไม่เกิน 8 ตัวอักษร
รหัสผ่าน	ต้องเป็นตัวอักษรโดยมีความยาวไม่น้อยกว่า 5 ตัวอักษร และไม่เกิน 8 ตัวอักษร
อายุ	จะต้องกรอกเป็นตัวเลข
รหัสบัตรประชาชน	จะต้องเป็นตัวเลขและมีความยาว 13 ตัวอักษร
รหัสไปรษณีย์	จะต้องเป็นตัวเลขและมีความยาว 6 ตัวอักษร
Email	ชื่อ Email จะต้องตามด้วยเครื่องหมาย@ ตามด้วยชนิด .com หรือ .net เท่านั้น

สมัครสมาชิก

รหัสผู้ใช้	<input type="text" value="users"/>	*ควรป้อนข้ามจากห้อง 5-8 ตัวอักษร
รหัสผ่าน	<input type="password" value="*****"/>	*ควรป้อนข้ามจากห้อง 5-8 ตัวอักษร
บันทึกรหัสผ่าน	<input type="text" value="*****"/>	
ชื่อ	<input type="text" value="กานต์"/>	
นามสกุล	<input type="text" value="กานต์"/>	
อายุ	<input type="text" value="22"/>	
เพศ	<input checked="" type="radio"/> ชาย <input type="radio"/> หญิง	
รหัสบัตรประชาชน	<input type="text" value="1659900209268"/>	
อาชีพ	<input type="text" value="พนักงาน"/>	
ที่อยู่	<input type="text" value="4/88-89 ถ.สระบุรี
ต.ในเมือง อ.เมือง
จ.พิษณุโลก"/>	
รหัสไปรษณีย์	<input type="text" value="66000"/>	
เบอร์โทรศัพท์มือถือ	<input type="text" value="0840486945"/>	
เบอร์โทรศัพท์บ้าน	<input type="text" value="056611955"/>	
อีเมลล์	<input type="text" value="auankom@hotmail.com"/>	
<input type="button" value="ลงทะเบียน"/> <input type="button" value="ยกเลิก"/>		

รูปที่ 4.95 การสมัครสมาชิก

ผลการทดสอบ : สามารถเพิ่มข้อมูลเข้าสู่ระบบได้

เมื่อทำการสมัครสมาชิกเรียบร้อยแล้ว สมาชิกจะสามารถเข้าสู่ระบบได้ทันที เมื่อจากข้อมูลของสมาชิกจะถูกเก็บไว้ในฐานข้อมูลเรียบร้อยแล้ว

- ทดสอบการเข้าสู่ระบบในการพิทักษ์ถูกต้อง

ข้อมูลที่ใช้ในการทดสอบสำหรับสำหรับสมาชิก : Username : users
Password : users

username :	<input type="text" value="users"/>
password :	<input type="password" value="*****"/>
<input type="button" value="ok"/> <input type="button" value="cancel"/>	
สมัครสมาชิก	

รูปที่ 4.96 การเข้าสู่ระบบของสมาชิก

ผลการทดสอบ : สามารถเข้าสู่ระบบได้ โดยจะเข้าสู่หน้าเว็บไซต์สำหรับสมาชิก

- ทดสอบการเข้าสู่ระบบในกรณีที่ไม่ถูกต้อง

ข้อมูลที่ใช้ในการทดสอบสำหรับสมาชิก : Username : users

Password : abcde

username :	users
password :	*****
<input type="button" value="ok"/> <input type="button" value="cancel"/>	
สมัครสมาชิก	

รูปที่ 4.97 การเข้าสู่ระบบของสมาชิก ในกรณีที่ไม่ถูกต้อง



รูปที่ 4.98 ข้อความแจ้งเตือนในกรณีที่มีการใส่ชื่อผู้ใช้หรือรหัสผ่านไม่ถูกต้อง

ผลการทดสอบ : ไม่สามารถเข้าสู่ระบบได้

4.3.2 ทดสอบการแก้ไขข้อมูลส่วนตัว

เมื่อสมาชิกได้เข้าสู่ระบบแล้ว สามารถแก้ไขข้อมูลส่วนตัวของสมาชิกเองได้ โดยข้อมูลใหม่ที่แก้ไปนั้น จะถูกบันทึกลงฐานข้อมูลแทนที่ข้อมูลเดิม โดยในการแก้ไขข้อมูลนั้น จะต้องมีการใส่รหัสผ่านลงไว้ด้วย ถ้าไม่มีการใส่รหัสผ่านลงไว้หรือใส่รหัสผ่านที่ไม่ถูกต้องลงไว้ ทางระบบจะมีการแจ้งข้อความเตือนອอกมา และจะไม่สามารถแก้ไขข้อมูลได้

แก้ไขข้อมูลส่วนตัว

รหัสผ่าน	<input type="text" value="*****"/>
รหัสผ่านใหม่	<input type="text"/>
บันทึกรหัสผ่านใหม่	<input type="text"/>
ชื่อ	<input type="text" value="ก."/> <input checked="" type="checkbox"/> ก.
นามสกุล	<input type="text" value="บุญเรือง"/> <input checked="" type="checkbox"/> บุญเรือง
อายุ	<input type="text" value="22"/>
รหัสบัตรประชาชน	<input type="text" value="1659900209268"/>
อาชีพ	<input type="text" value="นักศึกษา"/> <input checked="" type="checkbox"/> นักศึกษา
ที่อยู่	<input type="text" value="กรุงเทพ"/> <input checked="" type="checkbox"/> กรุงเทพ
รหัสไปรษณีย์	<input type="text" value="10700"/>
เบอร์โทรศัพท์มือถือ	<input type="text" value="0898892702"/>
เบอร์โทรศัพท์บ้าน	<input type="text" value="028790096"/>
อีเมล	<input type="text" value="k_gi_chupy@hotmail.com"/> <input type="button" value="ลบข้อมูล"/> <input type="button" value="ตั้งค่า"/>

รูปที่ 4.99 การแก้ไขข้อมูลส่วนตัวของสมาชิก

ผลการทดสอบ : สามารถแก้ไขข้อมูลส่วนตัวได้

4.3.3 ทดสอบการเข้าสู่ประเภทห้องพัก

สมาชิกสามารถเข้าสู่ประเภทห้องพักของทางระบบได้ โดยที่สมาชิกไม่สามารถแก้ไขหรือลบข้อมูลประเภทห้องพักออกได้

<input type="text" value="ชื่อ"/> <input checked="" type="checkbox"/> ชื่อ
<input type="text" value="ห้องพักขนาดใหญ่"/> <input checked="" type="checkbox"/> ห้องพักขนาดใหญ่
<input type="text" value="ห้องสีเขียว"/> <input checked="" type="checkbox"/> ห้องสีเขียว

หน้างานหมวด 2 รายการ รวมหน้างานดังนี้ 1 หน้า :

รูปที่ 4.100 การเข้าสู่ประเภทห้องพัก

ผลการทดสอบ : สามารถเข้าสู่ประเภทห้องพักได้

4.3.4 ทดสอบการเข้าสู่ห้องพัก

สมาชิกสามารถเข้าสู่ห้องพักของทางระบบได้ โดยที่สมาชิกไม่สามารถแก้ไขหรือลบข้อมูลห้องพักออกได้

	<p>พื้นที่ : ห้องนอน</p> <p>อายุ : 20</p> <p>จำนวนผู้ติด : 100</p> <p>สถานที่</p>
---	---

អង្គភាព ១ រាជការ រាយការណ៍អនុគមន៍ : ១ អនានា

รูปที่ 4.101 การเข้าคุ้ห้องพัก

ผลการทดสอบ: สามารถเข้าใจห้องพักได้

4.3.5 ทดสอบการของห้องพักของลูกค้า

เมื่อเข้ามายังเมนูการจองจะพบกับหน้าข้อตกลงสำหรับการจอง โดยถ้าต้องการจองท่องเที่ยวยังคงมีข้อตกลงการจอง

รูปที่ 4.102 แสดงข้อตกลงการของ

เมื่อคดียอมรับข้อตกลงการซอง จะเข้าสู่หน้าเลือกประเภทห้องพัก

- ปรุงเกทท้อง
- ห้องพักขนาดใหญ่
- ห้องพักขนาดกลาง
- ห้องพักขนาดเล็ก
- ห้องส้วมน้ำ

แบบทั้งหมด 4 รายการ รวมทั้งหมด : 1 หน้า :

รูปที่ 4.103 เลือกประเภทห้องพักที่ต้องการ

เมื่อเลือกประเภทห้องพักที่ต้องการของ ระบบจะให้สามารถเลือกวันที่เข้าพัก

วันที่ต้องการเข้าพัก : วันที่ เดือน ปี พ.ศ.

ถึง : วันที่ เดือน ปี พ.ศ.

รูปที่ 4.104 เลือกวันที่ต้องการจะเข้าพัก

**เมื่อเลือกวันที่ที่ต้องการเข้าพักแล้ว ระบบจะแสดงรายการห้องพักโดยจะแสดง
เฉพาะห้องพักที่ว่างในช่วงวันที่ที่ถูกค้างไว้**

ห้อง	ราคา	
ห้องคู่	500	<input type="checkbox"/>

รูปที่ 4.105 เลือกห้องพักที่ต้องการจอง

**เมื่อกดปุ่มยืนยันการจองแล้ว ระบบจะแสดงใบรายการการจองห้องพัก โดยสามารถ
สั่งพิมพ์ใบรายการการจองห้องพัก ให้จากหน้านี้**

คุณrajee

ได้จองห้องพัก : ห้องคู่
เข้าพัก 20/8/2009 ถึง 27/10/2009
จำนวน 68 วัน
เป็นเงิน 34000 บาท

รวมเป็นเงินที่ต้องชำระ(Total) 34000 บาท

ราคาน้ำค่าใช้สอย(Extra) 30% 10200 บาท

1. การโอนเงินเข้าบัญชีธนาคาร หรือ ATM โดยส่วนตัวนี้
ธนาคาร กรุงเทพ สาขาหาดใหญ่ บัญชี ออมทรัพย์ ชื่อบัญชี : นิษฐ์ แนววิจิ
เบอร์โทรศัพท์ โทรทัศน์ เบอร์ที่ : 1690-89376-9-2 ท่านสามารถนำสติก
ป้ายบ้าน หรือบัตร์เดบิต/เครดิต และระบุชื่อหน่วยงานที่ต้องรับหน้า
น้ำที่บัญชีห้องพักไว้รองไว้ รวมทั้งมีรายละเอียดบ้านที่อยู่ที่ โทรทัศน์ 02-
575-5599 ต่อ 1110 โทร. 02 – 575 5599

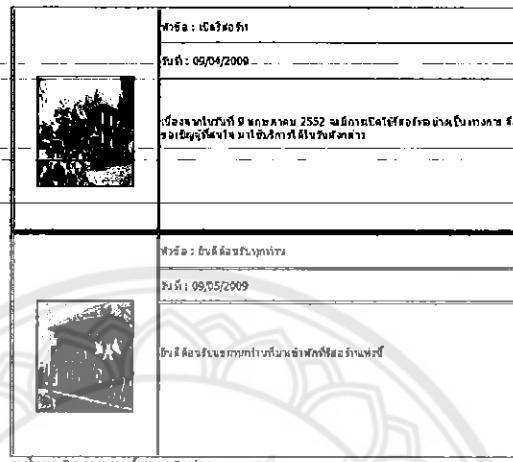
กมท | จองห้องพัก | กองการจองเสื้อผ้า

รูปที่ 4.106 ยืนยันการจอง

ผลการทดสอบ : สามารถจองห้องพัก ได้

4.3.6 ทดสอบการเข้าถูกรายการบ่าวของสามาชิก

สามาชิกสามารถเข้าถูกรายการบ่าวของทางระบบได้ โดยสามารถเลือกเข้าถูกระบบที่
บ่าวที่สนใจหรือสามารถเข้าถูกรบ่าวทั้งหมด โดยที่สามาชิกไม่สามารถแก้ไขหรือลบข้อมูลบ่าว
ออกได้



รูปที่ 4.107 การเข้าถูกรายการบ่าว

ผลการทดสอบ : สามารถเข้าถูกรบ่าวได้

4.3.7 ทดสอบการเข้าถูกรายการโปรดโน้นขั้นของสามาชิก

สามาชิกสามารถเข้าถูกรายการโปรดโน้นขั้นของทางระบบได้ โดยสามารถเลือกเข้าถูกระบบที่
โปรดโน้นที่สนใจหรือสามารถเข้าถูกรายการโปรดโน้นทั้งหมด โดยที่สามาชิกไม่สามารถ
แก้ไขหรือลบข้อมูลโปรดโน้นขั้นออกได้

	<p>พัสดุ : แผ่นรากฟัก</p> <hr/> <p>ราคา : 500</p> <hr/> <p>เมื่อจะดูของภายในห้องต้องใช้ไฟฟ้า หรือไฟฟ้าต้องติดตั้งในห้อง</p>
	<p>พัสดุ : แผ่นรากฟัก</p> <hr/> <p>ราคา : 50</p> <hr/> <p>เมื่อจะดูของภายในห้องต้องใช้ไฟฟ้า หรือไฟฟ้าต้องติดตั้งในห้องต้องเป็นแบบมาตรฐาน</p>

หมายเหตุ 2 รายการ รวมกันหมด : 1 พื้นที่

รูปที่ 4.108 การเข้าครุยการ ไปริโนชั่น

ผลการทดสอบ : สามารถเข้าครุยข้อมูลไปริโนชั่นได้

4.3.8 ทดสอบการเข้าครุยการแพ็คเกจทั่วไปของสามาชิก

สามาชิกสามารถเข้าครุยการแพ็คเกจทั่วไปของทางระบบได้ โดยสามารถเลือกเข้าครุยเฉพาะแพ็คเกจทั่วไปที่สนใจหรือสามารถเข้าครุยแพ็คเกจทั่วไปทั้งหมด โดยที่สามาชิกไม่สามารถแทรกไข่หรือลบข้อมูลแพ็คเกจทั่วไปออกได้

	<p>พัสดุ : มนต์มนต์</p> <hr/> <p>ราคา : 1000</p> <hr/> <p>สามารถดูรายละเอียดของมนต์มนต์ 4 อย่างเป็นไป ทำให้สามารถดูรายละเอียดของมนต์มนต์ 3 อย่าง เป็นไปโดยอัตโนมัติ พร้อมกับรายละเอียดในมนต์มนต์</p>
	<p>พัสดุ : มนต์มนต์</p> <hr/> <p>ราคา : 500</p> <hr/> <p>สามารถดูรายละเอียดของมนต์มนต์ 4 อย่างเป็นไป</p>

รูปที่ 4.109 การเข้าครุยการแพ็คเกจทั่วไป

ผลการทดสอบ : สามารถเข้าครุยข้อมูลแพ็คเกจทั่วไปได้

4.3.9 ทดสอบการเข้าครุยการบริการเสริมของสมาชิก

สมาชิกสามารถเข้าครุยการบริการเสริมของทางระบบได้ โดยสามารถเลือกเข้าครุยเฉพาะบริการเสริมที่สนใจหรือสามารถเข้าครุยบริการเสริมทั้งหมด โดยที่สมาชิกไม่สามารถแก้ไขหรือลบข้อมูลบริการเสริมออกได้

	รหัส : น้ำดื่ม เวลา : 100 รายการที่ต้องการซื้อ
	รหัส : น้ำผลไม้ เวลา : 50 รายการที่ต้องการซื้อ

รูปที่ 4.110 การเข้าครุยการบริการเสริม

ผลการทดสอบ : สามารถเข้าครุยข้อมูลบริการเสริมได้

4.3.10 ทดสอบการเข้าครุยการสถานที่ท่องเที่ยวของสมาชิก

สมาชิกสามารถเข้าครุยการสถานที่ท่องเที่ยวของทางระบบได้ โดยสามารถเลือกเข้าครุยเฉพาะสถานที่ท่องเที่ยวที่สนใจหรือสามารถเข้าครุยสถานที่ท่องเที่ยวทั้งหมด โดยที่สมาชิกไม่สามารถแก้ไขหรือลบข้อมูลสถานที่ท่องเที่ยวออกได้

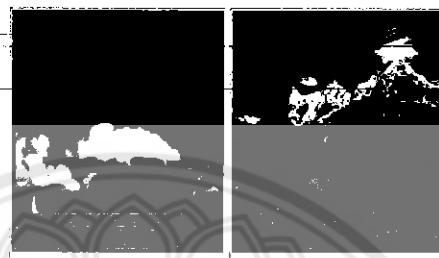
	รหัส : น้ำดื่ม รายการที่ต้องการซื้อ
	รหัส : น้ำผลไม้ รายการที่ต้องการซื้อ

รูปที่ 4.111 การเข้าครุยการสถานที่ท่องเที่ยว

ผลการทดสอบ : สามารถเข้าถึงข้อมูลสถานที่ท่องเที่ยวได้

4.3.11 ทดสอบการเข้าถึงข้อมูลนี้รูปภาพของสมาชิก

สมาชิกสามารถเข้าถึงข้อมูลนี้รูปภาพของทางระบบได้ โดยสามารถเลือกเข้าถึงเฉพาะอัลบัมรูปภาพที่สนใจหรือสามารถเข้าถึงรูปภาพทั้งหมด โดยที่สมาชิกไม่สามารถแก้ไขหรือลบข้อมูลรูปภาพออกได้



รูปที่ 4.112 การคุ้ยอัลบัมรูปภาพ

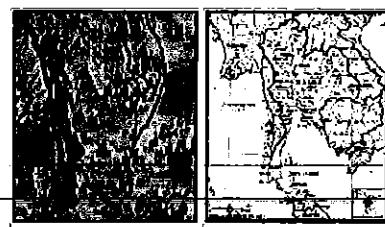


รูปที่ 4.113 การเลือกคูณรูปภาพขนาดใหญ่

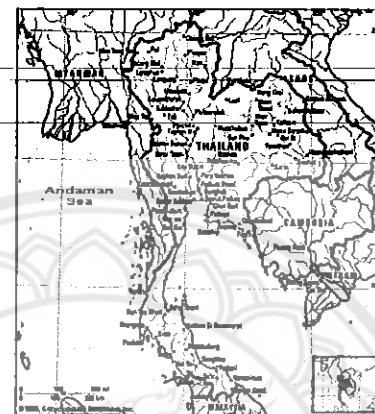
ผลการทดสอบ : สามารถเข้าถึงข้อมูลนี้รูปภาพได้

4.3.12 ทดสอบการเข้าถึงรูปภาพแผนที่ของสมาชิก

สมาชิกสามารถเข้าถึงรูปภาพแผนที่ของทางระบบได้ โดยที่สมาชิกไม่สามารถแก้ไขหรือลบข้อมูลรูปภาพแผนที่ออกได้



รูปที่ 4.114 หน้าหลักของรูปภาพแผนที่



รูปที่ 4.115 การเลือกคุณภาพแผนที่บนภาคในภูมิ

ผลการทดสอบ : สามารถเข้าถึงรูปภาพแผนที่ได้

4.3.13 ทดสอบการเพิ่มความคิดเห็นลงในสมุดเยี่ยมของสมาชิก

สมาชิกสามารถเพิ่มความคิดเห็นลงในสมุดเยี่ยมได้ตามความต้องการ แต่ไม่สามารถแก้ไขหรือลบความคิดเห็นออกจากสมุดเยี่ยมได้ เมื่อทำการบันทึกข้อมูลแล้ว สามารถเรียกคืนข้อมูลในรายการได้

หัวข้อ	คำถามกับ
รายละเอียด	ห้องที่ใช้หมายเหตุ และสถานที่ด้วย: : <input checked="" type="radio"/> <input checked="" type="radio"/> <input checked="" type="radio"/> <input checked="" type="radio"/> <input checked="" type="radio"/>
emotion :	<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="button" value="OK"/>

รูปที่ 4.116 การเพิ่มความคิดเห็นลงในสมุดเยี่ยม

ผลการทดสอบ : สามารถเพิ่มความคิดเห็นลงในสมุดเยี่ยม

4.4 ผลการทดสอบระบบสำหรับบุคคลทั่วไป

4.4.1 ทดสอบการเข้าสู่ประเภทห้องพักของบุคคลทั่วไป

บุคคลทั่วไปสามารถเข้าสู่ประเภทห้องพักของทางระบบได้ โดยที่ไม่สามารถแก้ไข
หรือลบข้อมูลประเภทห้องพักออกได้

ชื่อ
ห้องพักขนาดใหญ่
ห้องสัมมนา

หนังสือแนบท้าย รวมทั้งหมด : 1 หน้า :

รูปที่ 4.117 การเข้าสู่ประเภทห้องพัก

ผลการทดสอบ : สามารถเข้าสู่ประเภทห้องพักได้

4.4.2 ทดสอบการเข้าสู่ห้องพักของบุคคลทั่วไป

บุคคลทั่วไปสามารถเข้าสู่ห้องพักของทางระบบได้ โดยที่ไม่สามารถแก้ไขหรือลบข้อมูล
ห้องพักออกได้

	<table border="1"> <tr> <td>พื้นที่ : ห้องนอน</td></tr> <tr> <td>ราคา : 20</td></tr> <tr> <td>จำนวนเตียง : 100</td></tr> <tr> <td>สอบถาม</td></tr> </table>	พื้นที่ : ห้องนอน	ราคา : 20	จำนวนเตียง : 100	สอบถาม
พื้นที่ : ห้องนอน					
ราคา : 20					
จำนวนเตียง : 100					
สอบถาม					

หนังสือแนบท้าย รวมทั้งหมด : 1 หน้า :

รูปที่ 4.118 การเข้าสู่ห้องพัก

ผลการทดสอบ : สามารถเข้าสู่ห้องพักได้

4.4.3 ทดสอบการเข้าถูร้ายการบ่าวของบุคคลทั่วไป

บุคคลทั่วไปสามารถเข้าถูร้ายการบ่าวของทางระบบได้ โดยที่ไม่สามารถแก้ไขหรือลบข้อมูลบ่าวออกได้

	<p>ชื่อ : ชลันดา</p> <p>วันที่ : 09/04/2009</p> <p>หมายเหตุที่บันทึกไว้ในระบบ 2552 นี้ถูกบันทึกไว้เพื่อความปลอดภัยของบุคคลนี้</p>
	<p>ชื่อ : นิรัตน์</p> <p>วันที่ : 09/03/2009</p> <p>นี้ถูกบันทึกไว้เพื่อความปลอดภัยของบุคคลนี้</p>

รูปที่ 4.119 การเข้าถูร้ายการบ่าว

ผลการทดสอบ : สามารถเข้าถูร้ายข้อมูลบ่าวได้

4.4.4 ทดสอบการเข้าถูร้ายการป้อนชื่อบุคคลทั่วไป

บุคคลทั่วไปสามารถเข้าถูร้ายการป้อนชื่อบุคคลทั่วไป โดยที่ไม่สามารถแก้ไขหรือลบข้อมูลป้อนชื่อนอกได้

	<p>ชื่อ : ธนากร พัฒนา</p> <p>อายุ : 500</p> <p>หมายเหตุที่บันทึกไว้ในระบบ 2552 นี้ถูกบันทึกไว้เพื่อความปลอดภัยของบุคคลนี้</p>
	<p>ชื่อ : ธนากร</p> <p>อายุ : 50</p> <p>หมายเหตุที่บันทึกไว้ในระบบ 2552 นี้ถูกบันทึกไว้เพื่อความปลอดภัยของบุคคลนี้</p>

รูปที่ 4.120 การเข้าถูร้ายการป้อนชื่อ

ผลการทดสอบ : สามารถเข้าถูร้ายข้อมูลป้อนชื่อได้

4.4.5 ทดสอบการเข้าถูกรายการแพ็คเกจทัวร์ของบุคคลทัวร์ไม่

บุคคลทัวร์ไม่สามารถเข้าถูกรายการแพ็คเกจทัวร์ของทางระบบได้ โดยที่ไม่สามารถแก้ไขหรือลบข้อมูลแพ็คเกจทัวร์ออกได้

	<p>รหัสอ้างอิง : นาเขียว จำนวน : 1000</p> <p>ชื่อบุคคลทัวร์ที่ต้องการลบ : นางสาวอรุณรัตน์ ใจดี จำนวนทัวร์ที่ต้องการลบ : 2 ทัวร์ จำนวนเงินที่ต้องการลบ : 1000 บาท</p>
	<p>รหัสอ้างอิง : นาเขียว จำนวน : 500</p> <p>ชื่อบุคคลทัวร์ที่ต้องการลบ : นางสาวอรุณรัตน์ ใจดี จำนวนทัวร์ที่ต้องการลบ : 1 ทัวร์ จำนวนเงินที่ต้องการลบ : 500 บาท</p>

รูปที่ 4.121 การเข้าถูกรายการแพ็คเกจทัวร์

ผลการทดสอบ : สามารถเข้าถูกข้อมูลแพ็คเกจทัวร์ได้

4.4.6 ทดสอบการเข้าถูกรายการบริการเสริมของบุคคลทัวร์ไม่

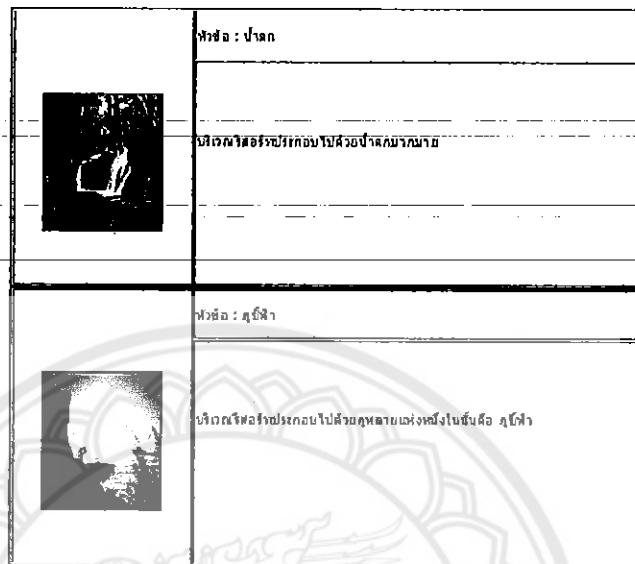
บุคคลทัวร์ไม่สามารถเข้าถูกรายการบริการเสริมของทางระบบได้ โดยที่ไม่สามารถแก้ไขหรือลบข้อมูลบริการเสริมออกได้

	<p>รหัสอ้างอิง : เนื้อไก่ จำนวน : 100</p> <p>รายละเอียดเพิ่มเติม : น้ำตก</p>
	<p>รหัสอ้างอิง : เนื้อไก่ จำนวน : 50</p> <p>รายละเอียดเพิ่มเติม : น้ำตก</p>

รูปที่ 4.122 การเข้าถูกรายการบริการเสริม

ผลการทดสอบ : สามารถเข้าถูกข้อมูลบริการเสริมได้

4.4.7 ทดสอบการเข้าคุณภาพการสถานที่ท่องเที่ยวของบุคคลทั่วไป
บุคคลทั่วไปสามารถเข้าคุณภาพการสถานที่ท่องเที่ยวของทางระบบได้ โดยที่ไม่
สามารถแก้ไขหรือลบข้อมูลสถานที่ท่องเที่ยวออกได้



รูปที่ 4.123 การเข้าคุณภาพการสถานที่ท่องเที่ยว

ผลการทดสอบ : สามารถเข้าคุณภาพการสถานที่ท่องเที่ยวได้

4.4.8 ทดสอบการเข้าคุณลักษณะรูปภาพของบุคคลทั่วไป
บุคคลทั่วไปสามารถเข้าคุณลักษณะรูปภาพของทางระบบได้ โดยสามารถเลือก
เข้าคุณภาพอัลบัมรูปภาพที่สนใจหรือสามารถเข้าคุณภาพทั้งหมด โดยที่ไม่สามารถ
แก้ไขหรือลบข้อมูลรูปภาพออกได้



รูปที่ 4.124 การคุณลักษณะรูปภาพ

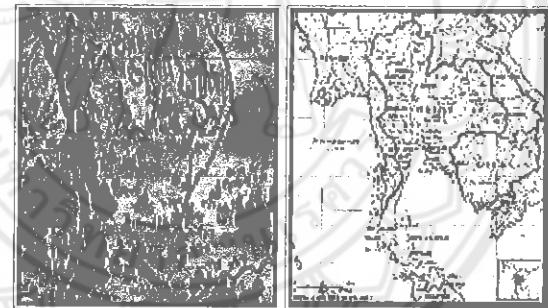


รูปที่ 4.125 การเลือกครุภัณฑ์ในไทย

ผลการทดสอบ : สามารถเข้าถึงอัลบัมรูปภาพได้

4.4.9 ทดสอบการเข้าถึงรูปภาพแผนที่ของบุคคลทั่วไป

บุคคลทั่วไปสามารถเข้าถึงรูปภาพแผนที่ของทางระบบได้ โดยที่ไม่สามารถแก้ไขหรือลบข้อมูลรูปภาพแผนที่ออกได้



รูปที่ 4.126 หน้าหลักของรูปภาพแผนที่



รูปที่ 4.127 การเดือกดูรูปภาพแผนที่บ้านด้วย

ผลการทดสอบ : สามารถเข้าถึงรูปภาพแผนที่ได้



บทที่ 5

สรุปผลการดำเนินงาน

5.1 ผลการดำเนินงาน

จากการพัฒนาระบบการจองห้องพักโรงแรมผ่านอินเตอร์เน็ต สามารถสรุปผลการดำเนินการได้ดังนี้

- 5.1.1 ได้ระบบการจองห้องพักโรงแรมผ่านอินเตอร์เน็ตสามารถนำไปใช้ได้จริง
- 5.1.2 ระบบสามารถอ่านวิธีความสะดวกให้กับผู้ใช้ระบบโดยผ่านทางอินเตอร์เน็ต
- 5.1.3 ระบบสามารถช่วยจัดการตารางการจองห้องพักไม่ให้ซ้ำกันได้
- 5.1.4 ระบบสามารถที่จะแจ้งข่าวสารเกี่ยวกับห้องพัก ข่าวโปรโมชั่นต่างๆ ตลอดจนสามารถแสดงห้องพักต่างๆ ของทางโรงแรมได้
- 5.1.5 ได้รับความรู้ความเข้าใจ การเขียนภาษาสคริปต์ Professional Home Page (PHP)
- 5.1.6 ได้รับความรู้ความเข้าใจ การใช้ค่าเบนเซอร์ฟเวอร์ MySQL และบริหารข้อมูลผ่าน PHP

5.2 ปัญหาที่พบในการพัฒนาระบบ

- 5.2.1 เมื่อจากในช่วงแรกของการพัฒนาระบบยังไม่ค่อยเข้าใจหลักการใช้งานของภาษา PHP จึงทำให้เกิดข้อผิดพลาดในการทำงานบ่อยครั้งและใช้เวลาในการแก้ไขค่อนข้างนาน
- 5.2.2 การพัฒนาระบบไม่เป็นไปตามแผนงานที่วางเอาไว้ เมื่อจากการประเมินงานในการพัฒนาระบบต่อไป
- 5.2.3 มีการออกแบบระบบในเมืองต้นไม่ครอบคลุม ทำให้ต้องมีการแก้ไขโครงสร้างต่างๆ ที่ให้การพัฒนาระบบเกิดความล่าช้า
- 5.2.4 เมื่อจากได้มีการเปลี่ยนแปลงฐานข้อมูลจึงใช้เวลาในการออกแบบขั้นตอนในการจองห้องเพื่อให้เกิดความครอบคลุมล่าช้า

5.3 ข้อเสนอแนะ

- 5.3.1 ควรปรับเปลี่ยนรูปแบบเว็บไซต์
- 5.3.2 พัฒนาให้เว็บไซต์มีความปลอดภัยมากขึ้น (Security)
- 5.3.3 หากผู้ดูแลระบบต้องการเปลี่ยนแปลงรูปแบบโปรแกรมจำเป็นต้องมีความรู้ด้านการเขียนเว็บเพื่อการเขียนโปรแกรม

5.4 แนวทางในการพัฒนา

- 5.4.1 สามารถพัฒนาระบบในส่วนของการจัดการข้อมูลต่างๆของทางโรงพยาบาลได้ เช่น การจัดการข้อมูลพนักงาน การจัดการข้อมูลเกี่ยวกับระบบการจัดการโรงพยาบาล เป็นต้น
- 5.4.2 สามารถพัฒนาระบบให้สามารถจัดการการจองห้องพักรองทั้งของทางระบบ โอดิโอผู้ดูแลให้ดูบีที่สุด
- 5.4.3 สามารถนำระบบการจองห้องพักราชที่พัฒนานี้ไปพัฒนาต่อ ในการรองผ่านบัตรเครดิต หรือการใช้บาร์โค้ดในการชำระเงิน



เอกสารอ้างอิง

[1] <http://www.thaicreate.com/php>

[2] ศักดิ์ระพี นิตพันธ์ . เก่งสร้างเว็บด้วย Dreamweaver CS3 . กรุงเทพมหานคร : พีเอ็นเอ็น กรุ๊ป .
2551.

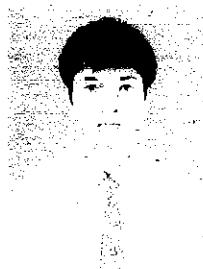
[3]-โอกาส เอียนสตีวิ่งศรี . การออกแบบและจัดการฐานข้อมูล . กรุงเทพมหานคร . ชีเอ็คบุคชั้น .
2548.

[4] โอกาส เอียนสตีวิ่งศรี . ระบบฐานข้อมูล . กรุงเทพมหานคร . ชีเอ็คบุคชั้น . 2551.

[5] อดีศักดิ์ จันทร์มิน . สร้าง Web Application อย่างมืออาชีพด้วย PHP ฉบับ Workshop เล่ม 2 .
ชีเอ็คบุคชั้น . 2549



ประวัติผู้เขียนโครงการ



ชื่อ นาrayan ธรรมกุณ

กุณล้านนา 4/88-89 ถ.สระหลวง ต.ในเมือง อ.เมือง จ.พิจิตร 66000

ประวัติการศึกษา

- จบมัธยมจากโรงเรียนพิจิตรพิทยาคม จังหวัดพิจิตร
- ปัจจุบันกำลังศึกษาในระดับปริญญาตรีชั้นปีที่ 4
คณะวิศวกรรมศาสตร์ สาขาวิชาบริหารธุรกิจ
มหาวิทยาลัยแม่ฟ้า

E-mail: auankom@hotmail.com



ชื่อ นางสาวกี ชูประพัฒน์

กุณล้านนา 65 ถ.จรัญสนิทวงศ์ 72 แขวงบางพลัด เขตบางพลัด กทม. 10700

ประวัติการศึกษา

- จบมัธยมจากโรงเรียนสตรีนนทบุรี จังหวัดนนทบุรี
- ปัจจุบันกำลังศึกษาในระดับปริญญาตรีชั้นปีที่ 4
คณะวิศวกรรมศาสตร์ สาขาวิชาบริหารธุรกิจ
มหาวิทยาลัยแม่ฟ้า

E-mail: k_gi_chupy@hotmail.com