

โปรแกรมระบบฐานข้อมูลเงินเดือนข้าราชการครู  
กรณีศึกษาของสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาเพร่ เขต 1

DATABASE SYSTEM FOR TEACHER SALARY :

THE CASE STUDY OF PHRAE EDUCATION AREA 1 OFFICE

นายมรุต หลิมพาพันธุ์ รหัส 43360536

ห้องสมุดคณะวิศวกรรมศาสตร์
วันที่รับ.. 25 พฤษภาคม 2553 ..../.....
เลขทะเบียน..... ๑๕๐๒๓๓๗๔
เลขเรียกหนังสือ..... ๙๖
มหาวิทยาลัยนเรศวร ว.ก.๖๘

๙๕๔๖

ปริญญานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของหลักสูตรปริญญาวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต  
สาขาวิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ ภาควิชาวิศวกรรมไฟฟ้าและคอมพิวเตอร์  
คณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยนเรศวร

ปีการศึกษา 2546



## ใบรับรองโครงงานวิศวกรรม

หัวข้อโครงงาน	โครงการระบบฐานข้อมูลเงินเดือนข้าราชการครุภัณฑ์ศึกษาของ สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาเพชรบุรี เขต 1	
ผู้ดำเนินโครงงาน	นายมุทธ หลิมพาพันธ์ รหัส 43360536	
อาจารย์ที่ปรึกษา	อาจารย์รัชฎา วนุสาสน์	
อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม	อาจารย์ดร.ไพบูลย์ นุณิส่วน	
สาขาวิชา	วิศวกรรมคอมพิวเตอร์	
ภาควิชา	วิศวกรรมไฟฟ้าและคอมพิวเตอร์	
ปีการศึกษา	2546	

คณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏ อนุมัติให้โครงงานฉบับนี้เป็นส่วนหนึ่งของ  
การศึกษาตามหลักสูตรวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาชีวกรรมคอมพิวเตอร์  
คณะกรรมการสอบโครงงานวิศวกรรม

ประธานกรรมการ

(อาจารย์รัชฎา วนุสาสน์)

กรรมการ

(อาจารย์พงศ์พันธ์ กิจสนาโยธิน)

กรรมการ

(อาจารย์สมบูรณ์ เกียรติวนิชวิไล)

หัวข้อโครงการ	โปรแกรมระบบฐานข้อมูลเงินเดือนข้าราชการครูกรณีศึกษาของสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาแพร่ เขต 1	
ผู้ดำเนินโครงการ	นายมุตต์	ผลิมพาณัช รหัส 43360536
อาจารย์ที่ปรึกษา	อาจารย์รัชฎามิ	วรรณสาสน์
อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม	อาจารย์ดร.ไพบูล มนีสว่าง	
สาขาวิชา	วิศวกรรมคอมพิวเตอร์	
ภาควิชา	วิศวกรรมไฟฟ้าและคอมพิวเตอร์	
ปีการศึกษา	2546	

### บทคัดย่อ

เนื่องจากการทำข้อมูลอัตราเงินเดือนข้าราชการครูต้องใช้ความระมัดระวัง เพราะข้อมูลจะเกิดความผิดพลาดไม่ได้ จึงต้องใช้วิถีทางและบุคลากรในการตรวจสอบเป็นจำนวนมาก เจ้าหน้าที่จึงต้องการเปลี่ยนระบบการทำงานมาเป็นการประมวลผลด้วยคอมพิวเตอร์ ดังนั้นจึงได้ทำการศึกษาและพัฒนาโปรแกรมสำหรับระบบฐานข้อมูลเงินเดือนข้าราชการครู กรณีศึกษาของสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาแพร่ เขต 1 โปรแกรมสามารถเก็บและสืบค้นฐานข้อมูลเงินเดือนของข้าราชการครู และนำมาประมวลผลเพื่อใช้งานบนระบบปฏิบัติการในโครงสร้างพื้นฐาน โควต์ 98 ขึ้นไป มีการทำงานที่สะดวกรวดเร็ว โปรแกรมนี้ทดสอบบนระบบปฏิบัติการในโครงสร้างพื้นฐาน XP Professional เวอร์ชัน 2002 และพัฒนาโดยใช้วิชาลักษณะคุณภาพเวอร์ชัน 6

ผลที่ได้จากการทำโครงการนี้ คือ โปรแกรมระบบฐานข้อมูลที่สามารถเก็บ สืบค้น เก็บไว้ และประมวลผลฐานข้อมูลเงินเดือนข้าราชการครู และสามารถพิมพ์บัญชีเดือน จ่ายอัตราเงินเดือน ข้าราชการ (0.18) เพื่อนำไปประกาศใช้ในโรงเรียนที่อยู่ในเขตพื้นที่รับผิดชอบของสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาแพร่ เขต 1 ได้

<b>Project Title</b>	Database of Teacher's Salary Case Study in the Office of Phrae		
	Education Area 1		
<b>Name</b>	Mr. Marut	Limpapun	ID. 43360536
<b>Project Advisor</b>	Mr. Rattapoom Waranusast		
<b>Co-Project Advisor</b>	Mr. Phisan Munesawang		
<b>Major</b>	Computer Engineering		
<b>Department</b>	Electrical and Computer Engineering		
<b>Academic Year</b>	2003		

---

### ABSTRACT

Information of teacher salary must be made carefully and don't have error. Old system use many time and many people in working. The authorities want to change from old system to be processing with computer. So, this project is to study and develop a database system for : case studied in the office of Phrae Education Area 1. This program can store, query, and process teacher's salary data on Microsoft Windows 98 or newer. The program is developed by the use of Microsoft Visual FoxPro 6.

The result of this project is a program that can store, query, process, and print information of teacher salary. The program was tested on Microsoft Windows XP Professional version 2002.

## กิตติกรรมประกาศ

การจัดทำโครงการวิศวกรรมศาสตร์ครั้งนี้สำเร็จสุล่องค้ำยดี เนื่องมาจากการแนะนำและ  
ความช่วยเหลือจากอาจารย์รัฐภูมิ วนันสาสน์ ออาจารย์พงศ์พันธ์ กิจสนาโยธินและอาจารย์สมบุก  
เกียรติวนิชวิไล ขอขอบพระคุณอาจารย์ทั้ง 3 ท่านที่ได้ให้กำปรึกษาซึ่งแนวทางที่เป็นประโยชน์ใน  
การทำโครงการครั้งนี้ ขอขอบคุณสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาแพร่ เขต 1 ที่อนุญาตให้เข้าไป  
ค้นคว้าข้อมูลและนำเสนอโปรแกรมไปทดลองใช้ ขอขอบพระคุณคุณอุดม อนุฤทธิ์ ตำแหน่งบุคลากรฯว  
ปฏิบัติหน้าที่หัวหน้ากลุ่มนบริหารงานบุคคล ที่ได้ให้ข้อมูลอัตราเงินเดือนข้าราชการครู อธิบาย  
โครงสร้างของงาน และให้คำปรึกษาปัญหาการใช้งานโปรแกรม ขอขอบพระคุณคุณกัญจนานา หลิน  
ภาพันธ์ ที่ได้ให้คำปรึกษาเรื่องการเขียนโปรแกรมฐานข้อมูลด้วย Visual FoxPro

นายมรุต หลินภาพันธ์



# สารบัญ

	หน้า
บทคัดย่อภาษาไทย .....	ก
บทคัดย่อภาษาอังกฤษ .....	ก
กิตติกรรมประกาศ .....	ก
สารบัญ .....	ก
สารบัญตรางา .....	ก
สารบัญรูป .....	ก
บทที่ 1 บทนำ	
1.1 ที่มาและความสำเร็จของโครงการ .....	1
1.2 วัตถุประสงค์ของโครงการ .....	1
1.3 ขอบข่ายของโครงการ .....	2
1.4 กิจกรรมการดำเนินการ .....	2
1.5 ผลที่คาดว่าจะได้รับ .....	3
1.6 งบประมาณที่ใช้ .....	3
บทที่ 2 หลักการและทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง	
2.1 ระบบฐานข้อมูล .....	4
2.2 การออกแบบฐานข้อมูล .....	8
2.3 แผนผังอี – อาร์ .....	9
2.4 ความสัมพันธ์ .....	10
2.5 โมเดลเชิงความสัมพันธ์และการอนร์มัลไลซ์ .....	10
บทที่ 3 วิธีดำเนินการวิจัย	
3.1 การออกแบบฐานข้อมูล .....	11
3.2 การพัฒนาโปรแกรม .....	16
บทที่ 4 การทดสอบและวิเคราะห์โปรแกรม	
4.1 สักขยละเอียดที่นำไปของโปรแกรม .....	18

## สารบัญ (ต่อ)

	หน้า
4.2 วิธีการใช้งานของโปรแกรม .....	18
4.3 วิธีการทดสอบโปรแกรม .....	41
<b>บทที่ 5 บทสรุป</b>	
5.1 วิเคราะห์ผลการทดสอบโปรแกรม.....	42
5.2 สรุปผลการทดสอบโปรแกรม .....	43
5.3 ปัญหาและวิธีการในการแก้ไขปัญหา .....	43
5.4 แนวทางในการพัฒนาโปรแกรม .....	44
<b>เอกสารอ้างอิง .....</b>	<b>45</b>
<b>ประวัติผู้เขียน .....</b>	<b>46</b>



## สารบัญตาราง

ตารางที่	หน้า
1 ตารางแสดงเมนูหลัก .....	18
2 ตารางแสดงรหัสจำพวก .....	19
3 ตารางแสดงกลุ่มโรงเรียน .....	20
4 ตารางแสดงโรงเรียน .....	22



## สารบัญรูป

รูปที่	หน้า
1 แสดงแผนตัวพนักงาน .....	10
2 Context Diagram ของระบบฐานข้อมูลอัตราเงินเดือน .....	11
3 Data Flow Diagram Level 0 .....	13
4 Data Flow Diagram Level 1 .....	14
5 E - R diagram (Entity – Relationship Model) .....	15
6 หน้าจอเมนูบันทึกข้อมูลตาม ช.18 .....	19
7 กราฟเปรียบเทียบระยะเวลาในการทำงาน .....	42
8 กราฟเปรียบเทียบจำนวนบุคลากรที่ใช้ในการทำงาน .....	42
9 กราฟเปรียบเทียบค่าใช้จ่ายที่ใช้ในการทำงาน .....	43



## บทที่ 1

### บทนำ

#### 1.1 ที่มาและความสำคัญของโครงการ

เนื่องจากในยุคของเทคโนโลยีสารสนเทศ คอมพิวเตอร์ได้เข้ามามีบทบาทอยู่ทุกแห่งทั่วโลกทั้งในระบบการศึกษาเช่น อันได้แก่ การศึกษาผ่านระบบเครือข่าย ( E - learning ) ห้องสมุดอิเล็กทรอนิกส์ หรือในเวทีของธุรกิจออนไลน์ ( E - commerce ) คอมพิวเตอร์กลายเป็นสิ่งจำเป็นที่ต้องมีกันเกือบทุกครอบครัว เทคโนโลยีอินเตอร์เน็ตที่แพร่หลายอยู่ในกลุ่มคนทุกระดับทุกเพศทุกวัย เพราะความสามารถในการเข้าถึงข้อมูลได้อย่างสะดวกรวดเร็ว และยังใช้ติดต่อสื่อสารกันได้โดยไม่จำกัดระยะทางอีกด้วย ระบบฐานข้อมูลก็เป็นอีกหนึ่งเทคโนโลยีที่ใช้เป็นศูนย์รวมข้อมูล เพื่อจัดการกับข้อมูลได้อย่างมีประสิทธิภาพและสะดวกรวดเร็วในการค้นหาปรับปรุงแก้ไข หรือการนำรูปภาพข้อมูล การออกแบบฐานข้อมูลที่ดีจึงจำเป็นต้องได้รับการวิเคราะห์ ออกแบบข้อมูลต่างๆ ให้มีความสัมพันธ์กันอย่างถูกต้อง รวมถึงมีกระบวนการจัดการกับข้อมูลเพื่อให้บริการแก่ผู้ใช้งานในส่วนต่างๆ ได้อย่างเหมาะสมและปลอดภัย

ในระบบราชการมีการเก็บข้อมูลต่างๆ มากมาย ข้อมูลอัตรากำลังข้าราชการครุภูมิเป็นหนึ่งในข้อมูลที่มีความสำคัญมาก เพราะเป็นข้อมูลของทุกรายการครุภูมิแต่ละคนตั้งแต่ได้รับการบรรจุให้เข้ารับราชการจนกระทั่งเกษียณอายุออกจากราชการไป การดำเนินการเก็บข้อมูลอัตรากำลังข้าราชการครุภูมิในอดีตนั้นจะสืบสานเป็นบุคลากรและเอกสารเป็นจำนวนมาก เพราะทุกอย่างจะกระทำด้วยมือ ต้องมาได้พัฒนาวิธีการดำเนินการ โดยการใช้โปรแกรมอย่างง่ายบนคอมพิวเตอร์ ได้แก่ โปรแกรม Microsoft Word และ Microsoft Excel มาช่วยสนับสนุน ทำให้ทำงานถูกต้องรวดเร็วและใช้กำลังบุคลากรน้อยลง แต่การจัดเก็บข้อมูลนั้นก็ยังมีความซ้ำซ้อนกันอยู่และยากต่อการลืมหายังนั้นจึงได้ศึกษาและพัฒนาโปรแกรมระบบฐานข้อมูลอัตรากำลังข้าราชการครุภูมิโดยใช้กรณฑ์ศึกษาสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาเพรฯ เขต 1 จึงมาเพื่อที่จะสามารถจัดเก็บข้อมูลได้อย่างถูกต้องรวดเร็ว และมีประสิทธิภาพสูงสุด

#### 1.2 วัตถุประสงค์ของโครงการ

1. เพื่อศึกษาระบบฐานข้อมูลอัตราเงินเดือนข้าราชการครุภูมิ โดยใช้กรณฑ์ศึกษาของสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาเพรฯ เขต 1

2. เพื่อพัฒนาโปรแกรมระบบฐานข้อมูลอัตราเงินเดือนข้าราชการครุภูมิ โดยใช้กรณฑ์ศึกษาของสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาเพรฯ เขต 1 และนำไปทดลองใช้กับข้อมูลอัตรากำลังข้าราชการครุภูมิในพื้นที่เขตพื้นที่การศึกษาเพรฯ

### 1.3 ขอบข่ายของงาน

1. เพื่อพัฒนาโปรแกรมระบบฐานข้อมูลอัตราเงินเดือนข้าราชการครู โดยใช้กรณฑ์ศึกษา สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาเพชร เขต 1 โดยจัดเก็บข้อมูลในเรื่องดังต่อไปนี้

- การบรรจุแต่งตั้ง
- การเลื่อนขั้นเงินเดือน
- การออกจากราชการ
- การย้าย
- การปรับปรุงตำแหน่ง

2. นำโปรแกรมระบบฐานข้อมูลอัตราเงินเดือนข้าราชการครูที่พัฒนาขึ้นไปทดสอบ ใช้กับข้อมูลอัตราเงินเดือนข้าราชการครูภายในจังหวัดเพชรบุรี

### 1.4 กิจกรรมการดำเนินการ

กิจกรรม	ปี 2546				
	ม.ย.	ก.ค.	ส.ค.	ก.ย.	ต.ค.
1. ศึกษาความเป็นไปได้และ ทุนภูมิที่เกี่ยวข้อง <ul style="list-style-type: none"> <li>- การออกแบบและจัดการ ฐานข้อมูล</li> <li>- ศึกษาและวิเคราะห์ กระบวนการทำงานของฝ่าย การเงินน้ำที่ สำนักงาน เขตพื้นที่การศึกษาเพชร เขต 1</li> <li>- ศึกษาการเขียนโปรแกรม ด้วยภาษา Visual FoxPro for Windows</li> </ul>	—	—			
2. ออกแบบโครงสร้างข้อมูล และ โปรแกรม			—		
3. พัฒนาโปรแกรมระบบ ฐานข้อมูล			—	—	
4. ทดสอบและประเมินผล โปรแกรมระบบฐานข้อมูล					—

กิจกรรม	ปี 2546				
	มิ.ย.	ก.ค.	ส.ค.	ก.ย.	ต.ค.
5. ปรับปรุงแก้ไขโปรแกรมระบบฐานข้อมูล					—
6. จัดทำเอกสารระบบฐานข้อมูล					—

### 1.5 ผลที่คาดว่าจะได้รับ

- ความรู้ที่ได้จากการศึกษาระบบฐานข้อมูลอัตราเงินเดือนข้าราชการครู โดยใช้กราฟศึกษาสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาเพร่ เขต 1
- โปรแกรมระบบฐานข้อมูลอัตราเงินเดือนข้าราชการครู โดยใช้กราฟศึกษาสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาเพร่ เขต 1 ที่จะช่วยให้สามารถเก็บข้อมูลได้ถูกต้องรวดเร็วและมีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น

### 1.6 งบประมาณ

1. ค่าวัสดุคอมพิวเตอร์	500 บาท
2. ค่าถ่ายเอกสาร	500 บาท
รวมเป็นเงินทั้งสิ้น	1,000 บาท
<b>หมายเหตุ</b> ขออภัยถ้ามีรายการ	

## บทที่ 2

### หลักการและทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง

#### 2.1 ระบบฐานข้อมูล (Database System)

##### 2.1.1 ข้อมูล (Stored Data)

เป็นข้อมูลที่เก็บรวบรวมไว้ในระบบคอมพิวเตอร์ เพื่อจะถูกนำมาเรียกใช้เพื่อการประมวลผล โดยโปรแกรมประยุกต์ต่าง ๆ ข้อมูลที่เก็บรวบรวมไว้นี้ อาจแบ่งได้เป็น 2 รูปแบบ คือ

- แฟ้มข้อมูล (File)
- ฐานข้อมูล (Database)

ข้อมูลที่เก็บอยู่อาจเป็น แฟ้มข้อมูลเดียว หรือ หลายแฟ้มข้อมูล ส่วนฐานข้อมูลจะเป็นการรวบรวมแฟ้มข้อมูลหลาย ๆ แฟ้มข้อมูลที่มีความสัมพันธ์กันเก็บไว้ในที่ที่เดียวกัน ในหน่วยเก็บข้อมูลสำรอง เช่น งานแม่เหล็ก หรือ ดิสก์ เพื่อให้บุคลากรหากหาด้วย หน่วยงานสามารถใช้ฐานข้อมูลที่ร่วมกันได้

ข้อมูลที่เก็บอยู่ในลักษณะแฟ้มข้อมูลจะประกอบไปด้วยข้อมูลหลาย ๆ รายการ ซึ่งแต่ละรายการเรียกว่า ระเบียน หรือ เรคคอร์ด (Record) และในแต่ละ Record จะประกอบไปด้วยส่วนย่อย ๆ เรียกว่า เขตข้อมูล หรือ ฟิลด์ (Field)

##### 2.1.2 บุคลากร (Personal)

ในระบบสารสนเทศจะไม่สามารถปฏิบัติงานได้ ถ้าไม่มีคนเป็นผู้จัดการ คนในที่นี้หมายถึงบุคคลประเภทต่าง ๆ ดังต่อไปนี้

- ผู้ใช้งาน (Users)
- ผู้ปฏิบัติงาน (Operating Personal)
- ผู้ควบคุมระบบและพัฒนาโปรแกรม (System and Application Programmer)

##### 2.1.3 ผู้ใช้งาน (Users)

จะเป็นบุคคลที่เข้าถึงสารสนเทศที่ได้จากการบนคอมพิวเตอร์ ไปใช้ เช่น รายงานลูกค้าค้างชำระ จะเป็นสารสนเทศที่ส่งให้พนักงานฝ่ายลินเชื่อเพื่อนำไปใช้ติดตามเก็บเงินจากลูกค้า หรือรายงานสรุปผลยอดขายของร้านค้า ให้ผู้บริหารระดับสูง เพื่อใช้ในการตัดสินใจในการลงทุน พลิกแพลงฯ ดังนั้น พนักงานฝ่ายลินเชื่อ หรือ ผู้บริหารระดับสูงต่างก็เป็นผู้ใช้งานสารสนเทศ ทั้งสิ้น ซึ่งอาจอาจเป็นผู้ที่ไม่มีความรู้เกี่ยวกับคอมพิวเตอร์มากนัก แต่จะรู้ขั้นตอนในการรีบกใช้สารสนเทศจากระบบคอมพิวเตอร์

#### **2.2.4 ผู้ปฏิบัติงาน (Operating Personal)**

เป็นผู้ที่ทำหน้าที่นำข้อมูลเข้าสู่ระบบคอมพิวเตอร์ และมีหน้าที่เรียกใช้งานโปรแกรมประยุกต์ต่าง ๆ ที่ถูกเรียกไว้แล้ว เพื่อส่งให้คอมพิวเตอร์ทำการประมวลผลและสร้างสารสนเทศออกมานอกจากนี้ คอมพิวเตอร์จะต้องมีความสามารถในการติดต่อสื่อสารกับผู้ใช้งานอย่างต่อเนื่อง

#### **2.1.5 ผู้ควบคุมระบบและพัฒนาโปรแกรม (System and Application Programmer)**

เป็นผู้ที่ทำหน้าที่ควบคุมระบบทางด้าน Hardware เช่น ควบคุมเครื่องคอมพิวเตอร์ให้ปฏิบัติตามที่ได้อ่านรับรู้ คอมพิวเตอร์จะต้องเก็บข้อมูลที่ต้องการในระบบ ขณะปฏิบัติงานของเครื่องคอมพิวเตอร์

สำหรับผู้พัฒนาโปรแกรม จะเป็นบุคคลที่ทำหน้าที่พัฒนาโปรแกรมประยุกต์ต่าง ๆ เพื่อส่งให้คอมพิวเตอร์พัฒนาประมวลผล และสร้างสารสนเทศในระบบงานใด ๆ

#### **2.1.6 ขั้นตอนการดำเนินงาน (Procedure)**

เป็นองค์ประกอบสุดท้ายในการดำเนินงาน หรือ ปฏิบัติงาน ถ้าเปรียบเทียบว่า Hardware จะทำงานไม่ได้ถ้าหากปราศจาก Software คนที่จะไม่รู้ว่าต้องทำอย่างไร ถ้าปราศจากขั้นตอนการดำเนินการ

ขั้นตอนการดำเนินงานจะเป็นที่บอกผู้ใช้ว่า จะใช้งานสารสนเทศจากระบบคอมพิวเตอร์ได้อย่างไร และจะหาผู้ปฏิบัติงานที่จะสั่งให้ระบบคอมพิวเตอร์ทำงานได้อย่างไร ซึ่งผู้ใช้และผู้ปฏิบัติงานจะต้องได้รับการอบรมดังขั้นตอนการทำงานของระบบ จึงจะสามารถใช้คอมพิวเตอร์ได้

#### **2.1.7 การจัดการข้อมูล**

##### **การประมวลผลข้อมูลในระบบสารสนเทศ**

จากที่กล่าวแล้วว่า ข้อมูลที่เก็บในระบบคอมพิวเตอร์ที่จะถูกนำมาตั้งเป็นสารสนเทศ อาจถูกเก็บอยู่ใน 2 รูปแบบ คือ ไฟล์ข้อมูล หรือ ฐานข้อมูล การประมวลผลของข้อมูลที่ถูกเก็บในทั้ง 2 รูปแบบ จะมีข้อดีและข้อเสียแตกต่างกันไป

##### **2.1.7.1 ระบบการประมวลผลแฟ้มข้อมูล**

เมื่อมีการเริ่นใช้ระบบคอมพิวเตอร์เพื่อการประมวลผลข้อมูลทางธุรกิจ เพื่อสร้างสารสนเทศนี้ จะมีการเก็บกู้นของระเบียนต่าง ๆ ไว้ในแฟ้มข้อมูลที่แยกจากกัน เรียกว่า เป็นระบบการประมวลผลแฟ้มข้อมูล ถึงแม้ว่าระบบการประมวลผลแฟ้มข้อมูลนี้จะเป็นระบบที่มีประสิทธิภาพดีกว่าระบบที่ทำด้วยมือ เช่น เก็บข้อมูลในกระดาษแต่ระบบแฟ้มข้อมูลยังมีข้อจำกัดอย่างหนึ่ง

##### **ข้อดีของการประมวลผลข้อมูลในระบบแฟ้มข้อมูล**

1. การประมวลผลข้อมูลทำได้รวดเร็ว
2. ค่าลงทุนเป็นต้นต่อ อาจไม่จำเป็นต้องใช้คอมพิวเตอร์ที่มีความสามารถมากก็สามารถทำการประมวลผลข้อมูลได้

### 3. โปรแกรมประยุกต์แต่ละโปรแกรมสามารถควบคุมการใช้ข้อมูลในแฟ้มข้อมูลของตนเองได้

#### ข้อเสียของการประมวลผลแฟ้มข้อมูลในระบบแฟ้มข้อมูล

1. มีความซ้ำซ้อนของข้อมูล (Redundancy) ยกตัวอย่างเช่น ในมหาวิทยาลัย จะมีแฟ้มนักศึกษา, แฟ้มรายวิชา, แฟ้มการลงทะเบียน, แฟ้มผลการเรียนประจำเทอม จะเห็นว่าในเก็บทุกแฟ้มจะมีรายชื่อนักศึกษาอยู่เก็บทุกแฟ้ม การใช้แฟ้มข้อมูลที่มีข้อมูลซ้ำซ้อนกัน จะส่งให้เกิดผลเสีย คือ ทำให้เสียเนื้อที่ในการเก็บข้อมูลในหน่วยความจำสำรองกรณีที่มีการเปลี่ยนแปลงข้อมูล เช่น นักศึกษาเปลี่ยนชื่อ จะต้องมีการตามแก้ไขในทุกแฟ้ม ยิ่งหากลืมแก้เพิ่มใดเพิ่มหนึ่งจะทำให้เกิดความขัดแย้งของข้อมูลนี้ (Data Inconsistency) ปัญหาเรื่องความขัดแย้งของข้อมูลเป็นเรื่องสำคัญมาก การดึงรายงาน เช่น รายงานของนักศึกษา จาก 2 แฟ้ม อาจพบว่านักศึกษารหัสเดียวกันมีชื่อหรือนามสกุล แตกต่างกันได้ ทำว่าข้อมูลมีการขัดแย้งกัน

2. ความยากในการประมวลผลข้อมูลในแฟ้มข้อมูลหลายข้อมูล เช่น การทำรายงานผลการเรียนของนักศึกษาจะต้องเข้ากันหน้าข้อมูลจากแฟ้มการลงทะเบียนของนักศึกษา และนารหัสนักศึกษา จากแฟ้มการลงทะเบียนไปกันรือและทำหน่วยกิตจากแฟ้มรายวิชา ซึ่งเป็นการประมวลผลแฟ้มข้อมูลมากกว่า 1 แฟ้ม ในการทำรายงานเป็นรายงานที่มีความยุ่งยาก

3. ไม่มีผู้ควบคุมและรับผิดชอบระบบทั้งหมด ในระบบนี้ผู้เขียนโปรแกรม หรือ ผู้ใช้จะถูกกำหนดข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับตนเท่านั้น ไม่ได้ถูกนำไปทั้งหมด

#### 2.1.7.2 ระบบการประมวลผลฐานข้อมูล

จากการจำกัดของระบบการประมวลผลแฟ้มข้อมูล จึงไม่มีการพยากรณ์คิดหากโนโลยีใหม่ เพื่อนำทำการประมวลผล ให้ชนะข้อจำกัดดังกล่าว เทคโนโลยีที่ถูกพัฒนาขึ้นมาแทนระบบเก่า คือ ระบบการประมวลผลฐานข้อมูล

ฐานข้อมูล หมายถึง การเก็บระบบข้อมูลที่มีความสัมพันธ์กัน ได้ในที่เดียวกัน ในระบบการประมวลผลฐานข้อมูลจะมีรูปแบบและวิธีการจัดการข้อมูลที่แตกต่างจากระบบแฟ้มข้อมูล คือ มีองค์ประกอบหนึ่งเพิ่มขึ้นมา即ระบบการประมวลผลแฟ้มข้อมูล ได้แก่องค์ประกอบ ที่เรียกว่าระบบจัดการฐานข้อมูล หรือ DBMS (Database Management System) เป็นโปรแกรมที่ถูกสร้างขึ้นมาเพื่อแก้ไขข้อบกพร่องของระบบการประมวลผลแฟ้มข้อมูล

ในระบบการประมวลผลฐานข้อมูลแฟ้มข้อมูลต่าง ๆ จะมีความเกี่ยวข้องของข้อมูล และทำให้ข้อมูลถูกห้องทันสมัยอยู่ตลอดเวลา นอกจากนี้โปรแกรมประยุกต์ที่เกี่ยวข้องยังไม่เข้ากับโครงสร้างข้อมูลอีกด้วย

DBMS จะทำหน้าที่เหมือนตัวกลางระหว่างผู้ใช้กับฐานข้อมูล ทำหน้าที่ในการสร้าง, เรียกใช้ข้อมูล หรือ ปรับปรุงฐานข้อมูล ในการทำงานกับฐานข้อมูลจะต้องผ่าน DBMS ทุกครั้งไป

ผู้ใช้จะออกคำสั่งผ่าน DBMS แล้ว DBMS ก็จะทำหน้าที่ไปจัดการตามคำสั่งกับฐานข้อมูลเอง ผู้ใช้ไม่จำเป็นต้องแทนว่าข้อมูลเก็บอยู่ที่ใดหรือเก็บในลักษณะใด

### ข้อดีของการประมวลผลในระบบฐานข้อมูล

1. ข้อมูลมีการเก็บอยู่ร่วมกันและสามารถใช้ข้อมูลร่วมกันได้ ในระบบฐานข้อมูล ข้อมูลทั้งหมดจะถูกเก็บรวมในที่เดียวกัน เรียกว่า ฐานข้อมูล สามารถถูกอ่านได้ในลักษณะเดียวกัน ทำการอ่านข้อมูลจากหลาย ๆ ที่ได้ เพื่อใช้สำหรับ DBMS จะทำหน้าที่เชื่อมข้อมูลจากที่ต่าง ๆ ในฐานข้อมูลให้

2. ลดความซ้ำซ้อนของข้อมูล เนื่องจากในระบบฐานข้อมูลมีการเก็บข้อมูลไว้ในที่เดียวกัน เป็นการประหยัดเนื้อที่ของหน่วยความจำสำรอง หากมีการเปลี่ยนแปลงของข้อมูลจะทำให้ฐานข้อมูลเพียงที่เดียว ทำให้ลดความซ้ำซ้อนของข้อมูลได้ และข้อมูลจะมีความถูกต้อง ไม่มีความบิดเบี้ยวในข้อมูล

3. สามารถถูกดึงความบิดเบี้ยวของข้อมูลได้ เนื่องจากข้อมูลถูกเก็บที่เดียวในฐานข้อมูล หากมีการเปลี่ยนแปลงของข้อมูล จะมีการแก้ไขเพียงที่เดียวทำให้ไม่เกิดความบิดเบี้ยวของข้อมูล

### 4. การควบคุมความคงสภาพของข้อมูล ความคงสภาพ (Integrity)

หมายถึง ความถูกต้อง ความถาวรสอดคล้องกับความสมเหตุสมผลหรือความน่าเชื่อถือของข้อมูล ซึ่งเป็นลักษณะที่สำคัญของข้อมูลเช่นกัน เช่น ข้อมูลของเกรดนักศึกษาควรระบุเป็น 4.0, ข้อมูลจำนวนชั่วโมงไม่ควรเกิน 24 ชั่วโมง เป็นต้น ในระบบฐานข้อมูลสามารถควบคุมความคงสภาพนี้ได้อย่างไม่ยากนัก

5. การจัดการเก็บข้อมูลในฐานข้อมูลสามารถทำได้ง่าย ๆ การจัดการกับข้อมูล เช่น การเพิ่ม การลบ การแก้ไข การเรียกใช้ข้อมูล ในระบบฐานข้อมูลสามารถกระทำได้ง่าย โดยผ่าน DBMS จะเป็นตัวจัดการเก็บข้อมูลในฐานข้อมูลให้เอง

6. ความเป็นอิสระระหว่าง โปรแกรมประยุกต์และข้อมูล โปรแกรมประยุกต์ที่เรียกอ่านกับระบบฐานข้อมูล จะไม่เข้ากับโครงสร้างของฐานข้อมูล หรือไม่เข้ากับตาราง การเปลี่ยนแปลงขนาดของฐานข้อมูล หรือขนาดของตารางจะไม่กระทบกระเทือนต่อโปรแกรมประยุกต์ที่ใช้งานอยู่

7. มีผู้ควบคุมระบบเพียงคนเดียว ผู้ควบคุมระบบฐานข้อมูล จะเรียกว่า DBA (Database Administrator) จะเป็นผู้ควบคุมและบริหารจัดการระบบฐานข้อมูลทั้งหมด สามารถจัดการกับโครงสร้างหรือฐานข้อมูลได้ รวมทั้งกำหนดสิทธิของผู้ใช้งานว่าให้ใช้งานได้ในระดับใด เช่น ให้ดูข้อมูลได้อย่างเดียว หรือ ให้แก้ไขข้อมูลได้เป็นการป้องกันความเสียหายกันแบบฐานข้อมูล

### ข้อเสียของการประมวลผลในฐานข้อมูล

แม้แต่ในการประมวลผลในระบบฐานข้อมูลจะมีข้อมูลอยู่มากหมายถึงการแต่กี่มีข้อเสียอยู่บ้าง ในเรื่องต่อไปนี้

1. มีค่าใช้จ่ายค่อนข้างสูง ราคาของ DBMS มีราคาแพง นอกจากนั้นฐานข้อมูลจะต้องใช้กับเครื่องคอมพิวเตอร์ที่ประสิทธิภาพสูง เช่น มีความเร็วสูง มีหน่วยความจำมาก หน่วยเก็บข้อมูลความจำสูง เป็นต้น ทำให้ต้องใช้เครื่องคอมพิวเตอร์ที่มีราคาแพงทำให้ทั้งระบบมีราคาสูง

2. การสูญเสียของข้อมูลโดยที่ข้อมูลในระบบฐานข้อมูลถูกเก็บอยู่ที่เดียวกับคิสก์ที่เก็บข้อมูล เกิดชำรุด อาจทำให้สูญเสียข้อมูลทั้งหมดในฐานข้อมูลแตกต่างจากระบบเพิ่มข้อมูลซึ่งเก็บข้อมูลไว้หลาย ๆ ที่ถ้าคิสก์ตัวใดเสียดูข้อมูลได้จากคิสก์อื่น แต่ในปัจจุบันระบบฐานข้อมูลได้มีวิธีการแก้ไขปัญหา เช่น ทำการ Back up ข้อมูลไว้ในเทปแม่เหล็ก เป็นประเภท

## 2.2 การออกแบบฐานข้อมูล

การออกแบบฐานข้อมูล มีความสำคัญต่อการจัดการระบบฐานข้อมูล ทั้งนี้เนื่องจากข้อมูลที่อยู่ภายในฐานข้อมูลจะต้องศึกษาถึงความสัมพันธ์ของข้อมูล โครงสร้างของข้อมูล การเข้าถึงข้อมูลและกระบวนการที่โปรแกรมประยุกต์จะเรียกใช้ฐานข้อมูล ดังนั้น เราจึงสามารถแบ่งวิธีการสร้างฐานข้อมูลได้ 3 ประเภท

2.2.1 รูปแบบข้อมูลแบบลำดับขั้น หรือโครงสร้างแบบลำดับขั้น วิธีการสร้างฐานข้อมูลแบบลำดับขั้นถูกพัฒนาโดยบรินท์ ไอบีอิน จำกัด ในปี 1980 ในการพัฒนาฐานข้อมูลบนเครื่องคอมพิวเตอร์ขนาดใหญ่และขนาดกลาง โดยที่โครงสร้างข้อมูลจะสร้างรูปแบบเหมือนต้นไม้ โดยความสัมพันธ์เป็นแบบวันทูเมนนี

วิธีการจัดแบบลำดับขั้นเป็นการจัดกลุ่มของข้อมูลที่มีความสัมพันธ์กันและกำหนดให้เป็นเชิงเมนต์ โดยมีการแยกประเภทของเชิงเมนต์ว่าเป็นเชิงเมนต์ราก หรือ เชิงเมนต์ที่เป็นตัวพื้ng การติดต่อของข้อมูลแบบลำดับขั้นจะเป็นจะต้องอาศัยตัวชี้ ซึ่งสามารถแบ่งตัวชี้ออกเป็น 2 ประเภท คือ

1. ตัวชี้เชิงเมนต์ที่เป็นตัวพื้ng (Child Pointer)
2. ตัวชี้เชิงเมนต์ระดับเดียวกัน (Twin Pointer)

ข้อดีและข้อเสียของโครงสร้างแบบลำดับขั้น คือ สามารถสร้างความสัมพันธ์ให้ค่อนข้างของข้อมูลแต่ละลำดับว่าข้อมูลเป็นเชิงเมนต์ราก หรือเป็นพ่อแม่ และข้อมูลเป็นเชิงเมนต์ตัวพื้ngหรือตัวลูก ส่วนข้อเสีย โครงสร้างแบบนี้มีความคล่องตัวน้อย เพราะต้องเริ่มต้นจากเชิงเมนต์ที่เป็นรากก่อน นอกจักนั้นการออกแบบฐานข้อมูลต้องระมัดระวังการเข้าห้องของข้อมูล

2.2.2 รูปแบบข้อมูลแบบเครือข่าย(Network data Model) ฐานข้อมูลแบบเครือข่ายมีความคล้ายคลึงกับฐานข้อมูลแบบลำดับขั้น ต่างกันที่โครงสร้างแบบเครือข่าย อาจจะมีการติดต่อเมื่อนี้ทุกวัน (many to one) หรือเมื่อนี้ทุกเมื่อ (many to many) กันมากคือ ลูกอาจมีพ่อแม่มากกว่าหนึ่ง

**ข้อดีและข้อเสียของโครงสร้างแบบเครือข่าย** คือเรคอร์ดแต่ละประเภท สามารถที่จะใช้เป็นเรคอร์ดนำไปโดยกล่าวถึงก่อน ส่วนการซื้อขายของข้อมูลจะมีน้อยมากเนื่องจากเรคอร์ดสามารถใช้ร่วมกันได้ แต่ถ้าหากข้อมูลมีความสัมพันธ์หลายประเภท อาจจะออกแบบเครือข่ายไม่ได้ หรือบุ่งยากขึ้น เนื่องจากมีข้อจำกัดในการออกแบบ

**2.2.3 รูปแบบความสัมพันธ์ข้อมูล** เมื่อลักษณะการออกแบบฐานข้อมูลโดยจัดข้อมูลให้อยู่ในรูปของตารางที่มีระบบคล้ายแฟ้ม โดยที่ข้อมูลแต่ละแถว ของตารางจะแทนเรคอร์ด ส่วน ข้อมูลในแนวคิ่งจะแทนคอลัมน์ ซึ่งเป็นของเขตของข้อมูล โดยที่ตารางแต่ละตารางที่สร้างขึ้นจะเป็นอิสระ ดังนั้นผู้ออกแบบฐานข้อมูลจะต้องมีการวางแผนถึงตารางข้อมูลที่จำเป็นต้องใช้

**ข้อดีและข้อเสียของโครงสร้างแบบสัมพันธ์** คือ สามารถสร้างตารางขึ้นมาใหม่โดยอาศัยหลักการทางคณิตศาสตร์ และค้นหาว่าข้อมูลในฐานข้อมูลมีข้อมูลร่วมกับตารางที่สร้างขึ้นมาใหม่ หรือไม่ ถ้ามีก็ให้ประมวลผลโดยการอ่านเพิ่มเติมปรับปรุงหรือยกเลิกการใช้เสีย คือ การศึกษาวิธีการเขียนโปรแกรม และใช้ฐานข้อมูลจะต้องอิงหลักทฤษฎีทางคณิตศาสตร์ จึงทำให้การศึกษาเพิ่มเติมของผู้ใช้ ยากแก่การเข้าใจ แต่ในปัจจุบันมีโปรแกรมการสร้างฐานข้อมูลหลายโปรแกรมที่พยายามทำให้การเรียนรู้และการใช้ง่ายขึ้น เช่น โปรแกรมการสร้างฐานข้อมูลโดยใช้ภาษา เอสเคิล (SQL : Structured Query Language) เป็นต้น

## 2.3 แผนผังอี-อาร์ (E-R Diagram)

โดยทั่วไปเดิมลังจากที่มีการสำรวจความต้องการของผู้ใช้และได้เก็บรวบรวมข้อมูลมาได้แล้ว ผู้ออกแบบฐานข้อมูลจะต้องวิเคราะห์ให้ได้ว่าฐานข้อมูลนี้ควรจะมีโครงสร้างแบบใด ซึ่งสามารถสร้างแบบจำลองในการออกแบบหรือ E-R Diagram เพื่อแสดงให้เห็นถึง เอนติตี้ต่างๆ ความสัมพันธ์ระหว่างเอนติตี้นั้น รวมถึงแอ็ฟฟิริบิวท์ของเอนติตี้นั้นเมื่อได้ไม้เคลตอนที่ต้องการแล้ว ก็จะทำการแปลงไม้เคลนี้ให้อยู่ในรูปแบบที่สอดคล้องกับระบบจัดการฐานข้อมูลที่เลือกใช้ที่มีระบบฐานข้อมูลในรูปแบบของไม้เคลเชิงสัมพันธ์ หรืออาจเป็นไม้เคลในรูปแบบอื่นๆตามที่ผู้ใช้ต้องการ [2]

### 2.3.1 เอนติตี้ (Entities)

คำว่าเอนติตี้ หมายถึง สิ่งต่างๆที่ผู้ใช้งานฐานข้อมูลจะต้องบ่งเกี่ยวด้วย เมื่อมีการออกแบบระบบฐานข้อมูลขึ้น ซึ่งอาจเป็นสิ่งที่เป็นรูปธรรมคือ สามารถมองเห็นได้ด้วยตา หรือ อยู่ในรูปของนามธรรมคือไม่สามารถมองเห็นได้ด้วยตา โดยทั่วไปแล้วเอนติตี้จะหมายถึงกลุ่มข้อมูลที่เป็นประเภทเดียวกันและเป็น功能性ของเอนติตี้นั้น การแสดงถึงเอนติตี้ในแผนภาพแบบอีอาร์ ได้อย่างง่ายดาย จึงใช้สัญลักษณ์รูปสี่เหลี่ยมผืนผ้าแทนเอนติตี้ และมีชื่อเอนติตี้กำกับอยู่ภายใต้รูปตัวอย่างที่ 1 ข้างล่างนี้ [2]



## รูปที่ 1 แสดงเงนติ์พนักงาน

### 2.3.2 แอ็ททริบิวท์ (Attributes)

เป็นสิ่งที่ใช้อธิบายคุณลักษณะของเงนติ์หนึ่งๆ เช่น เอนติ์พนักงาน ประกอบด้วยแอ็ททริบิวท์หัสพนักงาน ชื่อพนักงาน ตำแหน่ง รหัสแผนก การแสดงถึงแอ็ททริบิวท์ในแพนภาคแบบอี าร์ไดอะแกรมจะใช้สัญลักษณ์รูปวงรีแทนแอ็ททริบิวท์หนึ่ง แอ็ททริบิวท์ และมีชื่อแอ็ททริบิวท์ กำกับอย่างภายใน

### 2.4 ความสัมพันธ์ (Relationship)

เอนติ์แต่ละเอนติ์สามารถมีความสัมพันธ์กันได้ โดยที่ความสัมพันธ์ระหว่างเอนติ์ เป็นความสัมพันธ์ที่สามารถของเอนติ์หนึ่งสัมพันธ์กับสามารถของอีกเอนติ์หนึ่ง ซึ่งสามารถแบ่งประเภทของความสัมพันธ์ออกได้เป็น 3 ประเภทดังนี้ ได้แก่ ความสัมพันธ์แบบวันทุกวัน แบบวันทุกเมื่อ แบบเมื่อญี่ปุ่น

ในการค้นหาเอนติ์ต้น ต้องที่สำคัญที่สุดคือการวิเคราะห์ข้อมูลที่ได้จากการสักยณะการทั่วไป ของระบบนั้นๆ เพื่อให้ได้คำนวนที่มีความหมายและมีความสำคัญที่สุด รวมทั้งจะต้องพิจารณาว่า คำนวนนั้นมีข้อมูลใดที่เกี่ยวข้องหรือที่จะมาเป็นแอ็ททริบิวท์ของคำนวนที่ถูกต้องเป็นเอนติ์นั้น หรือไม่ ซึ่งถ้าไม่มีข้อมูลใดเกี่ยวข้องกับคำนวนนั้นเลย เราจะไม่สามารถนำมาระบบเป็นเอนติ์

### 2.5 โน๊มเดลเชิงสัมพันธ์และการnoramlization (Normalization)

ลักษณะของโน๊มเดลเชิงสัมพันธ์และกระบวนการที่เรียกว่าการnoramlization คือจะนำไปสู่ การออกแบบฐานข้อมูลที่มีประสิทธิภาพ โดยมีความซ้ำซ้อนของข้อมูลน้อยที่สุด เมื่อจากโน๊มเดลเชิงลำดับขั้น และ โน๊มเดลเชิงเครือข่ายกล่าวว่ามีรูปแบบของฐานข้อมูลที่ทำให้เกิดซ้ำซ้อนในการจัดการ ข้อมูลภายใน เมื่อจากคำนึงถึงการเพิ่มเขตข้อมูลเข้าไปในระเบียนของเพิ่มข้อมูล จะต้องมีการจัดตัวแหน่งที่อยู่ใหม่ของระเบียนต่างๆ ทั้งหมดในงานแม้เหล็ก ซึ่งต้องมีการเขียนโปรแกรมจัดการ ในเรื่องนี้โดยเฉพาะ จึงนำไปสู่ การปฏิรูประบบฐานข้อมูลแบบใหม่ขึ้นมาได้แก่ฐานข้อมูลที่มี โน๊มเดลแบบเชิงสัมพันธ์ ซึ่งเป็นโน๊มเดลที่มีความง่ายต่อการใช้งาน เมื่อจากผู้ใช้ไม่จำเป็นต้องทราบเกี่ยวกับการจัดเก็บข้อมูลในระดับรายภาพ นอกจากนี้การแสดงความสัมพันธ์ของ ข้อมูลระหว่างเพิ่มข้อมูล จะมองเห็นได้จากตัวข้อมูลที่เก็บอยู่ในเพิ่มข้อมูล เพราะฉะนั้น โน๊มเดลแบบนี้จึงเป็นโน๊มเดลที่ได้รับความนิยมมากในปัจจุบัน

## บทที่ 3

### วิธีดำเนินการวิจัย

#### 3.1 การออกแบบฐานข้อมูล

3.1.1 Context Diagram ของระบบฐานข้อมูลอัตราเงินเดือนข้าราชการครู กรณีศึกษาเขตพื้นที่การศึกษาเพร์ เขต 1 เป็นแผนภาพแสดงการทำงานของระบบโดยรวม ซึ่งจะสังเกตว่าระบบต้องมีการติดต่อกับหน่วยงานทั้งในและนอกสำนักงาน เช่น คลังจังหวัดเพร โรงเรียนในเขตรับผิดชอบ กลุ่มอื่นๆ ในสำนักงาน และหน่วยงานอื่นๆ นอกสำนักงาน เป็นต้น ดังตัวอย่างในรูปที่ 2 ดังนี้ หากระบบเกิดความผิดพลาดก็จะส่งผลกระทบต่อหน่วยงานอื่นๆ ไปด้วย



รูปที่ 2 Context Diagram ของระบบฐานข้อมูลอัตราเงินเดือน

จากรูปที่ 2 กลุ่มอื่นๆ ในสำนักงาน หมายถึง กลุ่มหน่วยงานอื่นๆ ที่ทำงานอยู่ในสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาเพร เขต 1 ซึ่งแบ่งออกเป็น 6 กลุ่ม กับ 1 หน่วยงาน ดังนี้

- กลุ่มอำนวยการ
- กลุ่มนบริหารงานบุคคล
- กลุ่มส่งเสริมการจัดการศึกษา
- กลุ่มนิเทศติดตามและประเมินผลการจัดการศึกษา
- กลุ่มส่งเสริมประสิทธิภาพการจัดการศึกษา
- กลุ่มนโยบายและแผน

- หน่วยตรวจสอบภายใน

เจ้าหน้าที่ฐานข้อมูล หมายถึง หน่วยงานที่ทำงานอยู่ในกลุ่มบริหารงานบุคคล ซึ่งแบ่งออกเป็น 6 กลุ่มงาน ดังนี้

- กลุ่มงานวางแผนอัตรากำลังและกำหนดตำแหน่ง
- กลุ่มงานสรรหาและบรรจุแต่งตั้ง
- กลุ่มงานบำเหน็จความชอบและทะเบียนประวัติ
- กลุ่มงานพัฒนาบุคคล
- กลุ่มงานวิจัยและนิติการ
- เอกพื้นที่การศึกษา (คณะกรรมการข้าราชการครูและบุคลากรทางการศึกษา)

กลุ่มงานต่างๆ จะเข้ามาใช้ระบบฐานข้อมูลอัตราเงินเดือน และทำการปรับปรุงข้อมูลในส่วนที่กลุ่มงานด้วยรับผิดชอบ และต้องทำการแจ้งให้กับกลุ่มงานอื่นๆ ทราบด้วย แต่โดยปกติแล้ว การปรับปรุงข้อมูลของกลุ่มงานต่างๆ จะกระทำอยู่ในช่วงเวลาที่แน่นอน จึงเป็นที่ทราบกันของว่า เวลาใดกลุ่มงานใดที่จะเข้ามาใช้ระบบฐานข้อมูลอัตราเงินเดือน หรือบางครั้งอาจจะต้องเจ้าหน้าที่ เนพะกิจเข้ามาร้าน้ำที่ปรับปรุงข้อมูลโดยเฉพาะก็ได้ กลุ่มงานต่างๆ ก็จะนำข้อมูลที่ตัวเอง รับผิดชอบส่งให้เจ้าปรับปรุงข้อมูลต่อไป ข้อมูลที่กลุ่มงานรับผิดชอบ เช่น

- กลุ่มงานบำเหน็จความชอบและทะเบียนประวัติ รับผิดชอบข้อมูลเดือนขั้นเงินเดือน ข้อมูลการตาย ข้อมูลการเพิ่มวุฒิ และข้อมูลการเปลี่ยนชื่อ
- กลุ่มงานสรรหาและบรรจุแต่งตั้ง รับผิดชอบข้อมูลการเข้าyle ถ้าออก และบรรจุใหม่
- กลุ่มงานวางแผนอัตรากำลังและกำหนดตำแหน่ง รับผิดชอบข้อมูลการเดือนตำแหน่ง

โรงเรียนในเขตรับผิดชอบ หมายถึง โรงเรียนที่ต้องอยู่ในเขตพื้นที่รับผิดชอบของสำนักงาน เอกพื้นที่การศึกษาเพร์ เขต 1 ได้แก่

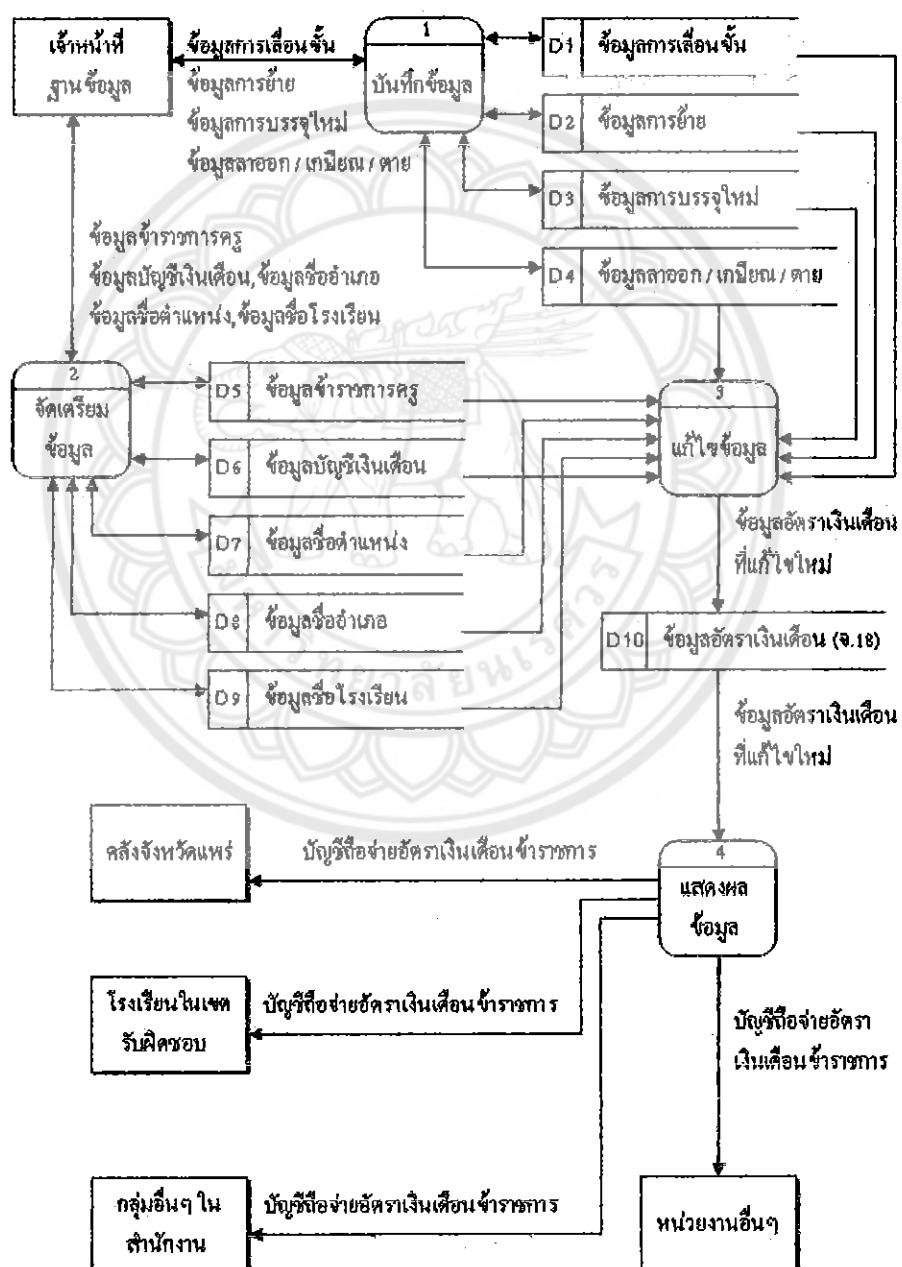
- อำเภอเมือง
- อำเภอสอง
- อำเภอร่องกวาง
- อำเภอหนองม่วงไข่

ซึ่งมีทั้งหมด 159 โรงเรียน ข้าราชการครู 2280 คน

หน่วยงานอื่นๆ หมายถึง หน่วยงานที่ไม่รื่องร้องขอข้อมูลเพื่อนำไปดำเนินงานในวาระ ต่างๆ เช่น สาธารณสุขจังหวัดเพร์ เป็นต้น

### 3.1.2 Data Flow Diagram Level 0

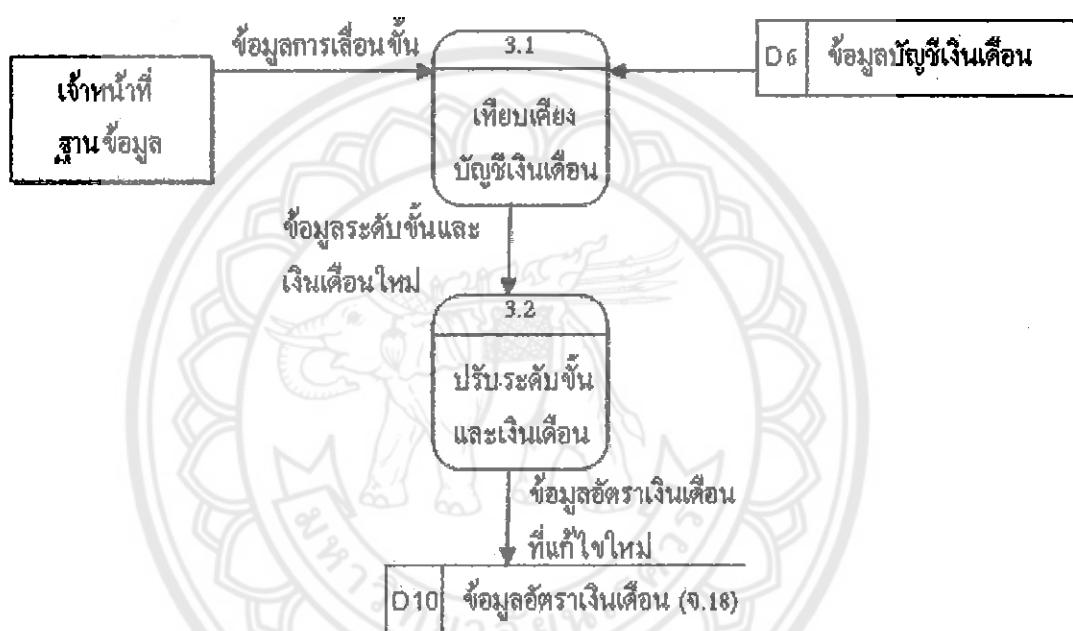
จะเป็นการนำ Context Diagram มาแตกรายละเอียด (Exploded) [1] โดยจะแสดงถึงไปรษณีย์หลักๆ ซึ่งมีทั้งหมด 4 ไปรษณีย์ คือ บันทึกข้อมูล จัดเตรียมข้อมูล แก้ไขข้อมูล และแสดงผลข้อมูล ส่วนผู้ที่เกี่ยวข้องกับระบบมีอยู่ทั้งหมด 4 หน่วยงาน คือ คลังจังหวัดเพชรบุรี โรงเรียนในเขตครับพิเศษ กลุ่มอื่นๆ ในสำนักงาน และหน่วยงานอื่นๆ นอกสำนักงาน จากแผนภาพจะสามารถคุยกันว่าการทำงานประมวลผลจะไร้บ้าง ข้อมูลถูกเก็บไว้ที่หน่วยเก็บข้อมูล (Data store) ได้บ้าง ดังรูปที่ 3



รูปที่ 3 Data Flow Diagram Level 0

### 3.1.3 Data Flow Diagram Level 1

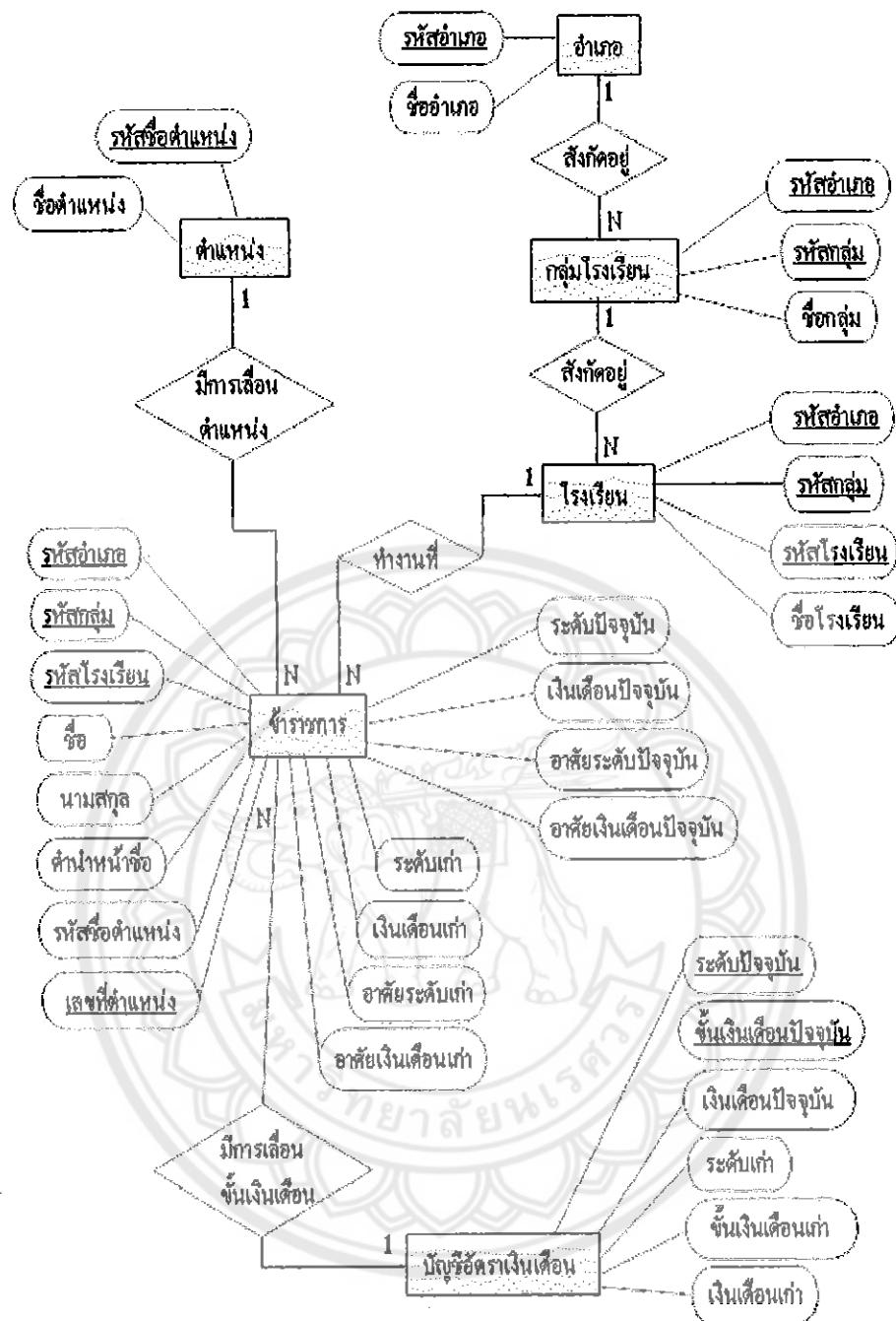
เป็นแผนภาพกระแสข้อมูลระดับที่ 1 แสดงໂປຣເສດຍໝອຍຂອງແພນກາພກຮະແສຂ້ອມູຄະດັບທີ 0 ຜົ່ງນີ້ທັງໝົດ 2 ໂປຣເສດຍ ຄື່ອ ເຫັນເຕີຍນັບຜູ້ໃຈເດືອນ ແລະ ປັບປະຕົບເຈັນເດືອນ ຂໍ້ອມູຄທີ່ອູ່ໃນແພນກາພກຮະຕົບນີ້ຈະເປັນຂໍ້ອມູຄກາລເລືອນຂຶ້ນເຈັນເດືອນ ໂດຍຈະນຳຂໍ້ອມູຄທີ່ຮັບເຂົ້ານາໄປເຫັນກັບຜູ້ໃຈເຈັນເດືອນກ່ອນ ເພື່ອຄູວ່າອັດຕາເຈັນເດືອນໄໝມຈະເປັນເທິ່ງໄວ ຈາກນັ້ນກີ່ທ່າກກາປັບປະຕົບຂຶ້ນແລະເຈັນເດືອນໄໝເປັນປັບປຸງບັນເພື່ອນຳໄປເຫັນຜູ້ໃຈເຈັນເດືອນຢ່າງເຊົາ ກ່ອນຈະເກີນໄວ້ໃນຂໍ້ອມູຄອັດຕາເຈັນເດືອນ (ຈ.18) ຕ່ອໄປ ດັ່ງລູບທີ່ 4



ຮູບທີ່ 4 Data Flow Diagram Level 1

### 3.1.4 E - R diagram (Entity - Relationship Model)

การອຸກແນນໄມເຄລແບບ E - R ຂອງຮະບນຽານຂໍ້ອມູຄອັດຕາເຈັນເດືອນຢ້າງເຮົາເຮົາ ຈະທຳໄໝສານາຮັມອັນເກີນກາພວນຂອງເອັນດີທີ່ທັງໝົດທີ່ມີໃນຮະບນຽານຂໍ້ອມູຄ ຮວນທັງຄວາມສັນພັນຮັບຂອງແອນດີທີ່ເຫັນແລ້ວ ຜົ່ງແອນດີທີ່ທັງໝົດນີ້ 6 ແອນດີທີ່ ອື່ອ ແອນດີທີ່ຢ້າງເຮົາເຮົາ ແອນດີທີ່ຕຳແໜ່ງ ແອນດີທີ່ບັງຜູ້ໃຈອັດຕາເຈັນເດືອນ ແອນດີທີ່ໂຮງຮຽນ ແອນດີທີ່ກຸ່ມໂຮງຮຽນ ແລະ ແອນດີທີ່ກຸ່ມອໍາເກົດ ແຕ່ລະ ແອນດີທີ່ຈະນີ້ຄວາມສັນພັນຮັບກັນແບບນີ້ຕ່ອກກຸ່ມ (one to many ອີ່ອ 1 : N) ຜົ່ງຄວາມສັນພັນຮັບໃນຮູບແບບນີ້ຈະເປັນຄວາມສັນພັນຮັບທີ່ສາມາຊີກນິ້ງຮາຍການຂອງແອນດີທີ່ນີ້ມີຄວາມສັນພັນຮັບກັບສາມາຊີກຫລາຍໆ ຮາຍການໃນອຶກແອນດີທີ່ນີ້ [2] ດັ່ງລູບທີ່ 5



รูปที่ 5 E - R diagram (Entity – Relationship Model)

ตารางทุกตารางจะผ่านการนอร์มัลไลซ์ (Normalization) เพื่อให้เกิดการซับซ้อนน้อยที่สุด ความซับซ้อนของตารางที่มีต่อตารางจะเปลี่ยนข้อมูลหลัก (ongdat.dbf) จะเป็นแบบ One to Many ซึ่งมีตารางทั้งหมดสามตัวที่ต้องไปใน

- ongdat.dbf คือ ตารางทะเบียนข้อมูลหลัก
- ongpst.dbf คือ ตารางทะเบียนชื่อตัวแทน
- ongst.dbf คือ ตารางทะเบียนสำเนา

- onggrp.dbf คือ ตารางทะเบียนกลุ่ม โรงเรียน
- ongsch.dbf คือ ตารางทะเบียนโรงเรียน
- ongtab.dbf คือ ตารางบัญชีสรุปอัตราเงินเดือน

### 3.2 การพัฒนาโปรแกรม

ในการพัฒนาโปรแกรมระบบอัตราเงินเดือนข้าราชการครูมีวิธีการดำเนินงาน ดังนี้

1. วิเคราะห์ว่าระบบประกอบด้วย บุคคลและกลุ่มงานใดบ้างที่เกี่ยวข้องกับระบบ
2. วิเคราะห์งานจากเจ้าหน้าที่ที่เกี่ยวข้องภายในกลุ่มบริหารงานบุคคล โดยเฉพาะกลุ่มงานบ้านี้จัดความชอบและทะเบียนประวัติ เพราะเป็นกลุ่มงานที่รับผิดชอบเรื่องการทำบัญชีถือจ่ายอัตราเงินเดือนข้าราชการ ( จ. 18 ) โดยตรง และศึกษาเอกสารต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้อง เช่น รายงาน จ.18 บัญชีปรับอัตราเงินเดือนข้าราชการ ทะเบียนชื่อตำแหน่ง แฟ้มประวัติข้าราชการ เป็นต้น เพื่อดำเนินการออกแบบระบบในระดับหลักการ เป็นการกำหนดเนื้อหาที่จะทำ
3. วิเคราะห์ข้อมูลในระบบว่าควรมีข้อมูลใดบ้าง
4. วิเคราะห์กระบวนการหรือโปรแกรมในระบบว่า ควรมีโปรแกรมลักษณะย่างไร และประกอบด้วยโปรแกรมย่อยอะไรบ้าง
5. ดำเนินการเขียนแผนภาพกระแสข้อมูลในระดับต่าง ๆ
6. ทำการตรวจสอบและปรับแก้จนได้แผนภาพกระแสข้อมูลที่สมบูรณ์ และถูกต้อง
7. ทำการออกแบบเอาต์พุต เพราะรูปแบบของรายงานที่ทำการออกแบบ ทำให้ได้ข้อมูลนำเข้าที่จำเป็นต้องป้อนเข้าสู่ระบบ ใน การออกแบบเอาต์พุตเรื่องต้นโดยการเพียงลงในแบบฟอร์มนี้รายละเอียดจะใส่บ้างในรายงาน และตรงกับความต้องการของผู้ใช้
8. ทำการออกแบบอินพุต ซึ่งเป็นขั้นตอนแรกในการเตรียมข้อมูลเพื่อป้อนให้กับระบบ และทำการประเมินผลเพื่อให้ได้ผลลัพธ์ที่ต้องการ
9. ออกแบบฐานข้อมูล ซึ่งประกอบด้วยเพิ่มข้อมูลต่าง ๆ แต่ละเพิ่มจะมีความเกี่ยวข้องกันในรูปแบบของการกำหนดความสัมพันธ์ แต่ละเพิ่มไม่มีข้อมูลที่ซ้ำซ้อน เพื่อประโยชน์ดังนี้ที่การจัดเก็บ และในการปรับปรุงข้อมูลที่สามารถปรับเปลี่ยนข้อมูลในแฟ้มข้อมูลต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้องได้
10. การเขียนโปรแกรม ให้พิจารณาเลือกใช้โปรแกรม Microsoft FoxPro 6.0 เป็นเครื่องมือในการพัฒนาโปรแกรม ซึ่งหลังจากผ่านกระบวนการต่าง ๆ ข้างต้นมาแล้ว ก็เริ่มออกแบบหน้าจอเมนูแบบคร่าวๆ เพื่อให้เราทราบว่าจะต้องเขียนโปรแกรมทั้งหมดที่โปรแกรม และแต่ละโปรแกรมต้องเชื่อมต่อกับตารางใดบ้าง เมื่อออกแบบแล้วก็ใช้ Visual FoxPro เขียนโปรแกรมขึ้นมา โดยโปรแกรมจะมีลักษณะเป็น Text คือ ในมีบุ้มกดแต่ย่างใจ ทั้งนี้เพื่อความสะดวกแก่ผู้ใช้โปรแกรม เพราะผู้เขียนโปรแกรมไม่ต้องการให้ผู้ใช้วุ่นวายกับภาษาโปรแกรม อย่าง

ให้ใช้เป็นพิมพ์อย่างเดียว จะทำให้สามารถบันทึกข้อมูลได้รวดเร็วขึ้น อีกทั้งโปรแกรมยังใช้ทรัพยากรน้อยอีกด้วย

11. การทดสอบโปรแกรม นำโปรแกรมที่เขียนขึ้นมาทำการทดสอบความถูกต้องในรูปแบบของภาษา สูตรคำนวณต่าง ๆ และการเขียนลอกจิก ที่ใช้งานว่ามีการทำงานที่ถูกต้องหรือไม่ โดยการจำลองข้อมูลขึ้นมา และทำการประเมินผลเบรียบเทียบผลลัพธ์ที่ได้ว่าถูกต้องหรือไม่

12. การทดสอบระบบ เป็นการทดสอบโปรแกรมที่ใช้งานในระบบว่าสามารถทำงานได้อย่างถูกต้องหรือไม่ ก่อนที่จะดำเนินการติดตั้งระบบเพื่อใช้งานจริง โดยมีวิธีทดสอบระบบดังนี้ ทดสอบข้อมูลเข้า และผลลัพธ์ที่ออกมานะ ว่าถูกต้องหรือไม่

13. ฝึกอบรมเจ้าหน้าที่โดยผู้เขียน โปรแกรมเป็นวิทยากร ใช้วิธีการบรรยายและสาธิต ให้ผู้รับการอบรมมีปฏิสัมพันธ์โดยตรงกับวิทยากร

14. การติดตั้งระบบ เป็นการติดตั้งระบบแบบคู่ขนาน ในระหว่างที่มีการใช้ระบบใหม่ ด้วยการบันทึกหรือป้อนข้อมูลให้กับระบบ ก่อนดำเนินการทำงานในขั้นตอนของระบบเดิมด้วย เพราะถ้าหากระบบใหม่เกิดปัญหาขึ้นจะไม่มีผลกระทบใด ๆ ซึ่งไม่เสี่ยงต่อความผิดพลาด ในระหว่างการใช้ระบบใหม่ผู้พัฒนาโปรแกรมได้เข้าไปถูกละเอียดชิค

โดยเริ่มติดตั้งระบบโปรแกรมฐานข้อมูลอัตราเงินเดือน ตั้งแต่เดือนกันยายน พ.ศ. 2546 ให้เจ้าหน้าที่ป้อนข้อมูลเบื้องต้น และใช้โปรแกรมประเมินผลเดือนขึ้นเงินเดือนต่อนสัปดาห์ ประมาณ 2546 และจัดทำบัญชีถือจ่ายเงินเดือนข้าราชการ (๑.๑๘) ออกให้ในเดือนตุลาคม พ.ศ. 2546 ในการทดลองใช้ในครั้งแรกเกิดข้อผิดพลาดดังนี้

- ข้อมูลการย้ายเกิดความสับสน เช่น การย้ายสันเปลี่ยนตำแหน่งเกิดการผิดพลาดในเรื่อง ชื่อโรงเรียน เป็นต้น

- ภาษาที่ใช้แสดงผลทางหน้าจอขึ้นไม่ถือความหมายกับผู้ใช้โปรแกรม เพราะเนื้อที่แสดงผลทางหน้าจอไม่จำกัด ภาษาที่ใช้ต้องสั่นกระชับ

- เจ้าหน้ายังไม่คุ้นเคยกับการใช้งานโปรแกรม ทำให้ไม่เกิดความคล่องตัวเท่าที่ควร จากข้อผิดพลาดในการทดลองครั้งที่ 1 ได้นำมาปรับปรุงแก้ไขโปรแกรมให้ถูกต้องและ เป็นไปตามความต้องการของเจ้าหน้าที่

15. จัดทำคู่มือประกอบการใช้งาน

## บทที่ 4

### การทดสอบและวิเคราะห์โปรแกรม

#### 4.1 ลักษณะทั่วไปของโปรแกรม

โปรแกรมจะแสดงเมนูให้เลือกดังนี้

ตารางที่ 1 ตารางแสดงเมนูหลัก

บันทึก / แก้ไขข้อมูล	แสดง / พิมพ์รายงาน	บำรุงรักษา / จัดเตรียม
1. บันทึกข้อมูลตาม จ. 18	1. แสดงข้อมูลทางจอภาพ	1. Back up / Restore Data
2. บันทึกข้อมูลประวัติ (ข้อมูลไม่พร้อม)	2. พิมพ์ข้อมูลทาง Printer	2. นำข้อมูลเก่ามาใช้
3. บันทึกการข่ายข้าราชการ	3. คำนวณหาจำนวนต่างๆ	3. ปรับเพิ่มค่าชนิด
4. บันทึกข้าราชการบรรจุใหม่	4. เลิกการทำงาน	4. จัดเตรียมรายชื่อหน่วยงาน
5. บันทึกถ้าออก / เก็บยก / ตาย		5. จัดเตรียมรหัสตำแหน่ง
6. แก้ไขข้อมูลตาม จ.18		6. จัดเตรียมรหัสผู้ปฏิบัติการศึกษา
7. แก้ไขเพิ่มประวัติ (ข้อมูลไม่พร้อม)		7. จัดเตรียมค่าวัสดุระบบ
8. บันทึกการเลื่อนขั้น		8. ติดตั้งระบบใหม่
9. เลิกการทำงาน		9. เลิกการทำงาน

#### 4.2 วิธีการใช้งานโปรแกรม

การใช้งานโปรแกรมก็จะเดียวกับเมนูเป็นหลัก หากเดียวกับเมนูหลักแล้วมีเมนูย่อยก็เดียวกับเมนูหลักแต่ไม่เดียวกับเมนูหลัก ตามลำดับนี้ ก็สามารถเข้าสู่หน้าจอรับข้อมูลได้ เมื่อกรอกข้อมูลเสร็จแล้วโปรแกรมก็จะแสดงข้อความว่าต้องทำอะไรต่อไป ซึ่งอาจจะเป็นการถามเพื่อการยืนยัน ผู้ใช้ก็ตอบ Yes / No หรือถ้าต้องการคุ้ยข้อมูลก็กดปุ่ม Page Up / Page Down และถ้าต้องการออกจากหน้าจอรับข้อมูลก็กด Esc โปรแกรมก็จะออกนามสุญเมนูหลักได้ การออกจากโปรแกรมก็เลือกที่เมนูเดิกการทำงาน ให้เดียวกับ

การใช้งานโปรแกรมจะขอมาตรฐานที่เมนูบันทึกข้อมูลตาม จ.18 เพื่อเป็นตัวอย่าง สำหรับเมนูอื่นก็จะมีลักษณะคล้ายๆ กัน

วันที่ : 10/05/2547 ระบบงานบัญชีถือจ่ายอัตราเงินเดือนข้าราชการ (จ.18) เวลา : 15:04:18

อำเภอ	<u>รหัสอำเภอ</u>	<u>ชื่ออำเภอ</u>
กุ่ม	<u>รหัสกุ่ม</u>	<u>ชื่อกุ่ม</u>
โรงเรียน	<u>รหัสโรงเรียน</u>	<u>ชื่อโรงเรียน</u>

คำนำหน้าชื่อ.....

ชื่อ..... นามสกุล.....

รหัส..... ตำแหน่ง.....

เลขที่ตำแหน่ง.....

	ปีก่อน	ปีปัจจุบัน	เงินเพิ่ม
ระดับ	0	0	1 = 0
อัตราเงินเดือน	0	0	2 = 0
อาศัยเบิกประจำ	0	0	3 = 0
อัตราเงินเดือน	0	0	

หมายเหตุ เลือกหน้าใช้ - PgUp,PgDn F2 - เลือกผู้ที่ต้องการ Esc - เลิกงาน  
รหัส 1 = เงิน พ.ส.ร. 2 = เงิน บ.ก. 3 = เงิน ย.ช.

รูปที่ 6 หน้าจอเมนูบันทึกข้อมูลตาม จ.18

เมื่อกรอกข้อมูลเสร็จเรียบร้อยแล้ว ก็กด Esc เพื่อออกจากหน้าจอรับข้อมูล โปรแกรมจะกลับไปที่เมนูหลักอีกรังส์ ผู้ใช้สามารถเลือกใช้เมนูต่อไป

ในการกรอกรหัสอำเภอ รหัสกุ่ม และรหัสโรงเรียน ผู้ใช้จะต้องทราบความหมายของรหัสนั้นที่ผู้เขียนโปรแกรมกำหนดไว้ ดังนี้

#### 4.2.1 ข้อมูลทะเบียนอำเภอ

ตารางที่ 2 ตารางแสดงรหัสอำเภอ

d_code (รหัสอำเภอ)	d_name (ชื่ออำเภอ)
01	เมือง

ตารางที่ 2 ตารางแสดงรหัสอำเภอ (ต่อ)

d_code (รหัสอำเภอ)	d_name (ชื่ออำเภอ)
01	เมือง
02	สูงเนิน
03	ร่องกวาง
04	สอง
05	สอง
06	วังชิ้น
07	เด่นชัย
08	หนองม่วงไข่
21	ฝ่ายบริการการศึกษา
22	ฝ่ายการเจ้าหน้าที่
23	ฝ่ายการเงินและพัสดุ
24	ฝ่ายแผนงานและบประมาณ
25	ฝ่ายพัฒนาบุคคล

#### 4.2.2 ข้อมูลทะเบียนกลุ่มโรงเรียน

ตารางที่ 3 ตารางแสดงกลุ่มโรงเรียน

D_code	G_code	G_name
01	01	กลุ่มย่อแม
01	02	กลุ่มนราธพา
01	03	กลุ่มนราธกอร
01	04	กลุ่มพลังใหม่
01	05	กลุ่มลดา
01	06	กลุ่มประจีม
01	07	กลุ่มก้าวหน้า
01	08	กลุ่มหัวใจล้า
01	09	กลุ่มยมนา
02	01	กลุ่มมีตรนราธพา
02	02	กลุ่มสูงเนิน
02	03	กลุ่มมีตรอุดร
02	04	กลุ่มตระหนักร
02	05	กลุ่มร่องกาด-สบساด
02	06	กลุ่มทักษิณ
03	01	กลุ่มร่องกวาง
03	02	กลุ่มแม่ย่าง

ตารางที่ 3 ตารางແສດງກຸ່ມໂຮງເຮັນ (ຕ້ອ)

D_code	G_code	G_name
03	03	ກຊມປູແຂ
03	04	ກຊມໄຟໂທນ
03	05	ກຊມຂອງກຣັ
03	06	ກຊມຂອງນິ້
04	01	ກຊມພາວິທຍໍ
04	02	ກຊມແມ່ນສຮວງ
04	03	ກຊມຈ້າວສອງພຣາຍ
04	04	ກຊມເມືອງພົດ
04	05	ກຊມຈອມຈິນທີ
05	01	ກຊມຫ້ວຍເລືອ
05	02	ກຊມບ້ານປິນ
05	03	ກຊມຖ່ຽງກອງ
05	04	ກຊມສົ່ງນິ້
05	05	ກຊມພັດໃຫ້
05	06	ກຊມເວີຍໄກ
05	07	ກຊມສິນຕີຈູ້
06	01	ກຊມບ້ານໄທມ່
06	02	ກຊມສະບອຍເສົ້າ
06	03	ກຊມອຸດາ
06	04	ກຊມສກວັງ
06	05	ກຊມແມ່ນພູງ
06	06	ກຊມນາຢູນ
07	01	ກຊມພານາສັນຕິ
07	02	ກຊມທັກສິນ
07	03	ກຊມເຕັນຊີຍ
08	01	ກຊມໄຕຮຣັດນ
08	02	ກຊມນ່ມຍັນ

ໜໍາຍເຫດ d\_code ນໍາຍົງ ຮ້າສໍາເກອ

g\_code ນໍາຍົງ ຮ້າສກຖຸນ

g\_name ນໍາຍົງ ຂໍ້ອກຖຸນ

#### 4.2.3 ຊ້ອມລູກທະບູນໂຮງເຮັນ

ຮ້າສໂຮງເຮັນປະກອບດ້ວຍຮ້າສໍາເກອ ຮ້າສກລຸ່ມ ແລະຮ້າສໂຮງເຮັນ

d\_code ນໍາຍົງ ຮ້າສໍາເກອ

g\_code ນໍາຍົງ ຮ້າສກຖຸນ

s\_code ນໍາຍົງ ຮ້າສໂຮງເຮັນ

s\_name ນໍາຍົງ ຂໍ້ໂຮງເຮັນ

ตารางที่ 4 ตารางแสดงโรงเรียน

D_code	G_code	S_code	S_name
01	01	01	บ้านพันธิสิง(วงศ์หล้ากาญจน์บ้านกุญ)
01	01	02	บ้านป่าเผดง(วันอัตตวิทยา)
01	01	03	บ้านหนองแวง(หนองแวงประชาศรี)
01	01	04	วัดตันไคร้
01	01	05	บ้านโนน(อินทร์กาญจน์บ้านกุญ)
01	01	06	บ้านแปลง
01	01	07	บ้านน้ำกulary
01	01	08	บ้านน้ำเจล้ม
01	01	09	บ้านนาตอง(นาตองสามัคคี)
01	01	10	บ้านแม่ล้า(ศิริยะราษฎร์คงเคาระฯ)
01	01	11	บ้านน้ำกularyสำราษณ์
01	02	01	บ้านเลิน(ถินวิทยาศาลา)
01	02	02	บ้านโปงศรี
01	02	03	บ้านสวนเขื่อน(ราชภูมิบุญกิจยา)
01	02	04	บ้านทุ่งหนือ(ราชภูมิสามัคคี)
01	02	05	บ้านแม่แคน
01	02	06	บ้านนาคูหา

ตารางที่ 4 ตารางแสดงโรงเรียน (ต่อ)

B_group	C_code	D_code	B_name
01	05	03	บ้านเรืองพ่อง
01	05	04	วัดบุญเจริญ(วัดราษฎร์บ้านท่าศาลา)
01	06	06	วัดราษฎร์บ้านท่าศาลา
01	06	06	บ้านนาแผลม(กองแก้วราษฎร์อุ่นลัมก)
01	05	07	วัดทุ่งกวารา
01	06	01	บ้านสองแคน(ค่าวีปีบ้านบุศรอก)
01	06	02	วัดน้ำดึง(ค่าวีพื้นราษฎร์บ้านบุศรอก)
01	06	03	วัดหนองใหม่(ทองตีอุกิต)
01	06	04	บ้านน้ำข้าว(ประชาราษฎร์สามัคคี)
01	06	05	บ้านสุหารณ(คุรุราษฎร์วิทยา)
01	06	06	วัดมนีสารณ(ประชาราษฎร์วิทยาฯ)
01	06	07	บ้านมหาโพธิ
01	07	01	ชุมชนบ้านเหนือองม้อ(หมู่องม้อสามัคคี)
01	07	02	บ้านปทุม(ราษฎร์บ้านปทุม)
01	07	03	วัดเหนือองค่า(ประชาราษฎร์บ้านปทุม)
01	07	04	บ้านกาซ่อง
01	03	07	อนุบาลแพะ

**ตารางที่ 4 ตารางแสดงโรงเรียน (ต่อ)**

D_code	C_code	E_code	ชื่อโรงเรียน
01	07	06	วัดเมืองกาฬาส (เทศศรีราษฎร์นุกูล)
01	06	08	บ้านไผ่เรียง
01	08	01	บ้านนาคำ (ศิริชัยนาหนองคาน)
01	08	02	บ้านห้วยแม่ (สุนทรนิวาศ)
01	08	03	วัดทุ่งล้อม (ทองประชานุศาสน์)
01	08	04	บ้านห้วยซอย (รังสรรค์อุปถัมภ์)
01	08	05	บ้านศรีสิทธิ์ (ใจมารอนุศาสน์)
01	08	06	บ้านปง (ป้อมประชานุกูล)
01	09	01	บ้านวังหนอง (วังหนองศรีทักษิณ)
01	09	02	บ้านเรียงตั้ง (ค่าวรดประชานุกูล)
01	09	03	บ้านปากห้วย
01	09	04	บ้านหนองกลอง (อ่างกาฬานุกูล)
01	09	05	บ้านเนินกาล (เนินกาฬนรีกาล)
01	09	06	บ้านท่าซัวญ (ชาญญาณนรี)
02	01	01	บ้านแหล่ง (ศิริราษฎร์คงศาสตร์)
02	01	02	วัดศรีภูวนิมล (ศรีภูวนิมลปัญญา)
02	01	03	บ้านนาขอก (ศรีราษฎร์วิทยา)

ตารางที่ 4 ตารางแสดงโรงเรียน (ต่อ)

ร ๕๐๒๓๙๗

๙๕

B_code	C_code	S_code	S_name	ก/กบ
02	01	04	บ้านนาพู	๘๕๔๖
02	01	05	บ้านกว้าง(สีขาวgr)บ้านนา	
02	01	06	บ้านมากลาก(มอกคลีทข้าวครอค)	
02	01	07	บ้านหนอง(หนองขาวgrบ่ากุ้ง)	
02	02	01	บ้านแม่นวิทยาศาสตร์	
02	02	02	บ้านคล่องโตก	
02	02	03	บ้านโพรงภูมิ(ภูมิขาวgrบ่ากุ้ง)	
02	02	04	บ้านปงท่าช้าน(ปงปะชาบานุก)	
02	02	05	บ้านปงหัวหาด(หัวหาดขาวgrบ่ากุ้ง)	
02	02	06	บ้านตอนชัย(กันทราราชgrวิทยาศาสตร์)	
02	02	07	บ้านลมจันทินาปะชาพิทักษ์	
02	03	01	บ้านเรียงทอง(เรียงทองวิทยาศาสตร์)	
02	03	02	บ้านเชื่อนศุนทด(เชื่อประชาภิทักษ์)	
02	03	03	บ้านหาสูก(ราชgrบ่ากุ้ง)	
02	03	04	บ้านไชยามาตย์(ไชยมปริญญาอนุศาสน์)	
02	03	05	บ้านปาง(ปางเกบนวิทยาศาสตร์)	
02	03	06	บ้านกาศ(บ้านปะชาบานุก)	

ตารางที่ 4 ตารางແສດງໄວງເຮືອນ (ຕໍ່)

D_code	S_code	S_code	S_name
02	03	07	ວັດທອນນິມີຕະ (ສຶກສິຫານະກຽງຊັງຄາຕົກ)
02	04	01	ດອນນຸລົງວິທາຄາກ
02	04	02	ນ້ຳນດອນແທ່ນ (ປະຈານບູກຄົນ)
02	04	03	ນ້ຳນັ້າໜ້າ
02	04	04	ນ້ຳນ້ຳວັດ
02	04	05	ວັດພະບະລວງ (ອກີ້ຍ້ານະກຽງຊັງເຄາະໜີ)
02	04	06	ນ້ຳນຳຄ່າງາມ (ອັດທະນານະກຽງນໍ້າຊຸງ)
02	04	07	ວັດຕື່ສ່ວ່າງ (ເນີນທະນານະກຽງຊັງເຄາະໜີ)
02	05	01	ນ້ຳນສົບສ້າຍ (ຈັນທົກພື້ນປະຈາສົກຄົກ)
02	05	02	ນ້ຳນໜາດຕື່ (ຂູ້ຕປະຍຸທຮານະກຽງນໍ້າຊຸງ)
02	05	03	ນ້ຳນວັຈານ (ຄານະກຽງວິທາ)
02	05	04	ນ້ຳນປົງພໍລົງ (ປະຈາກູ້ວິທາ)
02	05	05	ນ້ຳນແມ່ຍ້າດອນທັນ (ຕ່າງເວງປະຈາອຸທິສ)
02	05	06	ນ້ຳນຮ່ອງກາຕີ (ສຶກສິຫາວິທາຄາກ)
02	05	07	ນ້ຳນຮ່ອງກາຕີໄຕ (ຮັສຫານະກຽງນຸກນະ)
02	06	01	ວັດສຶກຕອກ (ປະຈາພື້ນາ)
02	06	02	ນ້ຳນໜຸງເຊີກນູນ (ສຶກສິຫານະກຽງຊັງເຄາະໜີ)

ตารางที่ 4 ตารางแสดงโรงเรียน (ต่อ)

B_code	C_code	D_code	ชื่อสถานศึกษา
02	06	03	บ้านร่องแคด(ป่าผึ้งสามัคคี)
02	06	04	บ้านร่องแตง(ชัยนาประชาติสุขุมวัฒน์)
02	06	05	บ้านร่องเตี้ย(ศรีราษฎร์ผลดุงวิทย์)
02	06	06	ตอนแก้ว(ศรีประชาติศาสตร์)
02	06	07	ชุมชนบ้านบากปึง(พรมมาษฎร์อุปถัมภ์)
03	01	01	บ้านร่องการะ(จันกินามค)
03	01	02	บ้านแม่เหล่าย(ศรีราษฎร์เจริญวิทย์)
03	01	03	บ้านแม่ย่างโนธี(โพธิ์ราษฎร์รังสรรค์)
03	01	04	บ้านรังปึง(ประชาน้ำรุ่ง)
03	01	05	บ้านกาศ(ราษฎร์อนุศาสน์)
03	01	06	บ้านเหมามู
03	01	07	บ้านพาราหังหม้อ(มิตรประชา)
03	01	08	ชุมชนบ้านทุ่งศรี(ราษฎร์รังสรรค์บูรณะ)
03	02	01	บ้านแม่ย่างปี้ยว(แก้วพิศณุ์ประชานุกูล)
03	02	02	บ้านแม่ย่างยก(ศรีราษฎร์สงเคราะห์)
03	02	03	บ้านแม่ยารักษา(แม่ย่างประชาญเคราะห์)
03	02	04	บ้านสันกลาง

ตารางที่ 4 ตารางแสดง โรงเรียน (ต่อ)

D_code	G_code	S_code	S_name
03	02	05	บ้านดอนชุม(อนุศ伦์การศึกษาระหว่างชาติ)
03	02	06	บ้านแม่ยางตลาด(กิตติประชานุญาต)
03	02	07	บ้านโนน(ราชภัฏรัฐศาสตร์)
03	02	08	บ้านหนองเจ็ดกุ้น(ประชานพัฒนา)
03	03	01	บ้านอ้อหิวใหญ่
03	03	02	บ้านเรือง(เรือชาว眷ภูมิบุรุษ)
03	03	03	บ้านป่าก้าวย
03	03	04	บ้านหัวยอชัย
03	03	06	บ้านบุญเรือง(ประชานศิลป์)
03	03	06	บ้านตันเหบุน
03	03	07	บ้านไฝข้อ
03	03	08	บ้านหัวยี่อน
03	04	01	บ้านไฟโหน(นาคราชภูมิวิทยา)
03	04	02	บ้านปางยาง(ธัญราชภูมิดงวิทย์)
03	04	03	บ้านหัวยใจใน(ปัญญาราชภูมิอนุศิลป์)
03	04	04	บ้านไฟฟ้า
03	04	06	บ้านกิ่วนำค

ตารางที่ 4 ตารางแสดง โรงเรียน (ต่อ)

D_code	G_code	C_code	S_name
03	04	06	บ้านน้ำพุสูง
03	04	07	บ้านแม่กะทิ้ง
03	06	01	บ้านรังมีง
03	06	02	บ้านทุ่งคัวะ
03	06	03	บ้านห้วยเจียด
03	06	04	บ้านห้วยโรงนา
03	06	05	อุดคันวัน
03	06	06	บ้านห้วยแก๊ต(ประชานุปัมก)
03	06	07	องค์กรชุมชนกรรมป่าไม้ 10
03	06	01	บ้านน้ำเลา(น้ำเลาวิทยาศาลา)
03	06	02	บ้านแม่เลาเนื้อ(เหลยกูราษฎร์อนุสรณ์)
03	06	03	บ้านบุญแจ่ม(ประชาตมัตตี)
03	06	04	บุญชนบ้านร่องเข้ม(ร่องเข้มวิทยาศาลา)
03	06	06	บ้านในเมืองสอง
03	06	08	บ้านน้ำดึง(ประชานีนีหย)
03	06	07	บ้านตอนมูด
03	06	08	บ้านแม่ยางกาด(มี橡ภาพที่ 13)

ตารางที่ 4 ตารางแสดงโรงเรียน (ต่อ)

D_code	G_code	S_code	S_name
04	01	01	บ้านป่าเลา(ประชาบุรุษ)
04	01	02	ตอนแก้ววิทยาลัย
04	01	03	บ้านตอนชัย(ประชาอุทิศ)
04	01	04	บ้านแม่เต็น(ราชภูมิอุดุกวิทย์)
04	01	05	บ้านนาฝาย(ประชาสงเคราะห์)
04	01	06	บ้านนาคลวง(ประชาพัฒนา)
04	01	07	บ้านท่าระ(ราชภูมน้ำจุ้ง)
04	01	08	บ้านหัวปีง(ประชาบุคคละ)
04	01	09	บ้านแม่พ้าว
04	02	01	บ้านป่าแดง(ราชภูมิรังสรรค์)
04	02	02	บ้านตาปุน(พิไชยประชาบุรุษ)
04	02	03	บ้านช่วงหมู่
04	02	04	บ้านนากระเตี๊ย(ประชาบ่าชุ่ง)
04	02	05	ชาตุพราล่อง(นานราชภูมนูกะ)
04	02	06	บ้านคุ้น(ประชากราชภูมิวิทยา)
04	02	07	บ้านแหลมเนื้อ(ตำบลภูรัญอุปัมก)
04	02	08	ชุมชนบ้านกลาง(สนิทวิทยาการ)

ตารางที่ 4 ตารางแสดงโรงเรียน (ต่อ)

D_code	G_code	S_code	S_name
04	02	09	บ้านหนอง(หนองคุณพิมพ์)
04	02	10	บ้านแม่เฒน
04	03	01	บ้านหนองศุภาราม(ราษฎร์สังเคราะห์)
04	03	02	หมู่บ้านหนองหนึ่ง(แสงศรีวิทยา)
04	03	03	บ้านหนองใต้(หนองราษฎร์บ้ำรุ่ง)
04	03	04	บ้านศรีมูลหร่อง(วัดคลากาชาดราษฎร์บ้ำรุ่ง)
04	03	05	บ้านคง(ฟ่องซันทราราษฎร์อุปถัมภ์)
04	03	06	ไทยศรีวิทยา 31(ทุ่งน้ำหมูหินมาติกาชาก)
04	03	07	วัดครองเงิน(ศาลาแก้วประชาสงเคราะห์)
04	04	01	บ้านป่าแดงใต้(แก้วประชาอุปถัมภ์)
04	04	02	บ้านแตนชุมพล(ประชานุกูล)
04	04	03	บ้านโภกค่า(หนองราษฎร์บ้ำรุ่ง)
04	04	04	บ้านสันปู่สี(ราษฎร์วิทยาคุล)
04	04	06	บ้านหนองเตี้ย(ประชาศรัค)
04	04	06	บ้านวังพ่อน(ศิทธิราษฎร์บ้ำรุ่ง)
04	04	07	บ้านแดงเจริญ(วงศ์ประชานุกูล)
04	04	08	บ้านหัวเมือง(หนองกังประชานบ้ำรุ่ง)

ตารางที่ 4 ตารางแสดงโรงเรียน (ต่อ)

D_code	G_code	S_code	S_name
04	04	09	วัดแม่ทะ(ต่อจากประชาบุคคลาน)
04	05	01	บ้านลู(ต่อจากราษฎร์บุรุษ)
04	05	02	วัดห้วยหน้าย(หมาบประชาภก)
04	06	03	บ้านห้วยชอบ(บ้านศรีทักษามัตติ)
04	05	04	บ้านดอนแก้ว(อาสาพัฒนาอินทราราษฎร์วิทยา)
04	05	05	บ้านหัวยอก(รัฐราษฎร์อุปถัมภ์)
04	06	06	บ้านตันหยุน(หยุนรามราษฎร์สามัคคี)
04	06	07	บ้านวังติน(วังตินรามราษฎร์บุรุษ)
05	01	01	ชุมชนจรุญทองห้วยดาด
05	01	02	บ้านห้วยอ้อ(ห้วยอ้อวิทยาคม)
05	01	03	บ้านดอนมูล(พุทธกนกราษฎร์บุรุษ)
05	01	04	บ้านนาหลวง(สุดากกิมแบ่งฟงเดชะน)
06	01	06	บ้านนาแก
06	01	06	บ้านแม่ล้าน(ราษฎร์อุทิศ)
06	01	07	รักเมืองไทย 2
06	01	08	บ้านแม่จ่องไฟ(รัฐราษฎร์พัฒนา)
06	02	01	ชุมชนบ้านปืน(ปืนประชาภร)

**ตารางที่ 4 ตารางแสดงโรงเรียน (ต่อ)**

D_code	G_code	B_code	B_name
06	02	02	บ้านทุ่งหาดล้า(คุครามภูร์บ้ำชุงวิทย์)
06	02	03	บ้านเมือง
06	02	04	บ้านเพาดันวิทยา
06	02	06	บ้านพาคอ(รัฐราษฎร์อุปถัมภ์)
06	02	06	อนุศรัณ্হ์รัฐประชา
05	02	07	บ้านห้วยแม่เต้า(ราษฎร์รัฐพัฒนา)
06	02	08	บ้านแม่น้ำสู(รัฐราษฎร์รักษาด)
06	02	09	บ้านแก่งหลาน(อกไฟราษฎร์บพิช)
06	03	01	บ้านนาตุ่ม(คุครามภูร์วิทยานุศรัณ)
05	03	02	บ้านนาอุ่นน่อง(ประชารัฐวิทยาศา)
06	03	03	บ้านหัวทุ่ง(สามัคคีวิทยาศา)
06	03	04	บ้านแม่คล่อง(ประชาราฐอุปถัมภ์)
06	03	06	บ้านแม่รัง(จตุศรีราษฎร์สงเคราะห์)
05	03	06	บ้านด่างตะนะวิทยา
06	03	07	บ้านเดื่ม(รัฐประสาทราษฎร์บ้ำชุง)
05	03	08	บ้านแม่จอก
06	03	09	บ้านไฟลือม(สำนักงานศึกษาธิคกิณแปงสงเคราะห์ 46)

**ตารางที่ 4 ตารางแสดง โรงเรียน (ต่อ)**

D_code	C_code	S_code	ชื่อ สถานศึกษา
05	04	01	บ้านศรีต้อนไชย(พระชนนกุล)
05	04	02	บ้านป่ากจอกวิทยา
05	04	03	บ้านรังเหลียง
05	04	04	บ้านอ้ายเติน(ลิมชาณภูร์สามัคคี)
05	04	05	บ้านนาจัน(ครุราษฎร์อนุกุล)
05	04	06	บ้านนาดพารัน
05	04	07	ประชารักษ์วิทยาศาสตร์
05	05	01	บ้านปากกลาง(พระชนกานทร์รังศฤทธิ์)
05	05	02	บ้านปากปง
05	05	03	บ้านรังเดียง(รัชราษฎร์อุปถัมภ์)
05	06	04	บ้านไชยศรีอย(ครุราษฎร์บ้านครุ)
05	06	05	บ้านท่าเตือ
05	06	06	บ้านแม่ปาน(บุญปานประชาสหศรี)
05	06	07	โป่งปุยวิทยา
05	06	01	บ้านหนองค่า(รัชราษฎร์บ้านครุ)
05	06	02	บ้านหนองคง(ครุประชาสามัคคี)
05	06	03	บ้าน พฤษภาคม

ตารางที่ 4 ตารางแสดงโรงเรียน (ต่อ)

C_code	G_code	S_code	R_name
06	06	04	บ้านม่อน(ป้อมกุอาดตามภูร์นูกูล)
06	06	05	บ้านน้ำดีบ(ห้าฝ่ายประชาศรั้ง)
06	06	06	บ้านเย็น(รัฐราษฎร์วิทยา)
06	07	01	บ้านน้ำคิน(ครุราษฎร์รังสรรค)
06	07	02	บ้านพามอก(ประชาบุรุษเคารพ)
06	07	03	บ้านปง(รัตนนาวิทยาศาสตร์)
06	07	04	อิมอัคบู
06	07	05	บ้านนาสาร
06	01	01	บ้านใหม่(สมบัติทิพย์ประชาธิรัช)
06	01	02	บ้านนาใหม่
06	01	03	บ้านนาเวียง
06	01	04	บ้านสอดก
06	01	05	บ้านปีแจ่น
06	01	06	บ้านหนองเกิง
06	01	07	บ้านเด่นวิทยา
06	01	08	บ้านแม่พุง
06	02	01	อุณหบ้านแม่เหล็กป่าป้า

ตารางที่ 4 ตารางแสดง โรงเรียน (ต่อ)

D_code	C_code	R_code	S_name
06	02	02	บ้านเป้าสักปางไม้
06	02	03	บ้านแม่กะตะต้อม
06	02	04	บ้านม่วงคำ
06	02	06	บ้านแม่อมมิง
06	02	06	บ้านแม่ชนมาก
06	02	07	บ้านแพะหุ่งเช็น
06	02	08	บ้านปาจันุน
06	02	09	บ้านสองแคว
06	02	10	บ้านโปงตีต
06	03	01	ชุมชนบ้านแม่ปีก
06	03	02	บ้านแม่จอก
06	03	03	บ้านแม่นบงไธ
06	03	04	บ้านแม่บงเนื้อ
06	03	05	บ้านด่างใจ
06	03	06	บ้านแม่ศิน
06	03	07	บ้านศรีบีก
06	03	08	บ้านแม่ฟ้า

ตารางที่ 4 ตารางແດຄง ເຮັດວຽບນ (ຕ່ອ)

B_code	C_code	S_code	S_name
06	03	09	ນ້ຳນາສ່າງ
06	04	01	ນ້ຳນັງຂຶ້ນ
06	04	02	ນ້ຳນັງເນຂະ
06	04	03	ນ້ຳນັງແພິນ
06	04	04	ນ້ຳປໍາຊຸມ
06	04	06	ນ້ຳນາທັກ
06	04	06	ນ້ຳນາຢັດກີທາ
06	04	07	ນ້ຳນັມແປງ
06	05	01	ນ້ຳຮັງຍອນປ່າໄຟ
06	06	02	ນ້ຳສັກກວາງ
06	06	03	ນ້ຳເສັງປິນໄຈ
06	06	04	ນ້ຳຕົ້ນຄໍາປິນ
06	06	06	ນ້ຳຊຸ່ນທ້າຍ
06	05	06	ນ້ຳນັມແຍດ
06	06	07	ນ້ຳນັມຕືດ
06	05	08	ນ້ຳປໍາຕາປໍານ່ວງ
06	06	09	ນ້ຳປາງໄຟ

ตารางที่ 4 ตารางแสดงโรงเรียน (ต่อ)

B_code	G_code	S_code	S_name
06	06	10	บ้านปางมะขาม
06	05	11	สวนป่าแม่เหลอย
06	06	01	บ้านนาพูน
06	06	02	บ้านนาป่ากัง
06	06	03	บ้านวังลีก
06	06	04	บ้านหนองกร้าว
06	06	05	บ้านเปาปูมดาย (มีหมากพที่ 155)
06	06	06	บ้านไร่นหลวง
06	06	07	ป่าไม้อุทิศ 6
06	06	08	บ้านแม่สูง
06	06	09	บ้านนาป่ากังสาชาสวนป่าวังชื่น
07	01	01	บ้านแม่จ้ำ
07	01	02	บ้านดงคระ
07	01	03	บ้านห้วยไส
07	01	04	บ้านห้วยลากปืน
07	01	06	บ้านนาแรม
07	01	06	บ้านแม่พาก

ตารางที่ 4 ตารางแสดงโรงเรียน (ต่อ)

B_code	G_code	R_code	S_name
07	02	01	บ้านป้อเก้า
07	02	02	บ้านป่าไผ่
07	02	03	บ้านปางเดชะ
07	02	04	บ้านไทรย้อย
07	02	05	บ้านปากปาน
07	02	06	บ้านห้วยกุด
07	02	07	เต้นทึพชัย
07	03	01	เต้นไชยประภาณกุล
07	03	02	บ้านเต้นอุ่มพล
07	03	03	อุ่มชนบ้านปงป่าหวาน
07	03	04	บ้านน้ำดึง
07	03	06	อุ่มชนบ้านปากพอก
07	03	06	บ้านแม่ยัน
07	03	07	บ้านส่วนหลวง
08	01	01	บ้านหนองป่าไช
08	01	02	บ้านแม่คำมี (รัตนปัญญา)
08	01	03	แม่คำมีต้านนักธรรม (ต้านนักธรรมวิทยาศาสตร์)
08	01	04	บ้านสะเพื่อม (ปัญญาฯ ภูรังศรี)
08	01	06	บ้านสะเลียนให้
08	02	01	บ้านทุ่งเตา (คันชากวีวิทยาศาสตร์)
08	02	02	บ้านวังหลวง
08	02	03	บ้านหนองจันกด (หนองนาประชาติแกคราน)
08	02	04	บ้านย่านยาลา(ย่านยาประชาติศรี)

ตารางที่ 4 ตารางแสดงโรงเรียน (ต่อ)

D_code	G_code	S_code	S_name
01	02	07	บ้านนาแคม
01	02	08	บ้านดง(ธรรมชาติภูร์บุกนก)
01	03	01	บ้านนาจักร(จักรามภูร์บ่าชุง)
01	03	02	บ้านหัวฝาย(ประชาสារพงเดราหมา)
01	03	03	บ้านแต(เกี้ยตันราชภูร์บ่าชุง)
01	03	04	บ้านแม่ค่า(พวงษ์เกียติประชาศรัค)
01	03	05	บ้านดอนดี(ประชาบุกนก)
01	03	06	วัดกาญจนากาน(ประชาชุมนูกิต)
01	04	01	บ้านแม่นหล่าย(ประชาบุร์บันก)
01	04	02	บ้านแม่นหล่ายกาซอง(ตีราชภูร์บันก)
01	04	03	บ้านหนองห้า
01	04	04	วัดศรีภูมิ(ศึกษาประชาบุกนก)
01	04	06	บ้านวังช้าง(ศรีราชภูร์รังศกบูร)
01	04	08	บ้านตันม่วง(ธรรมบากวิทยา)
01	04	07	บ้านกันป่าลัก
01	06	01	บ้านทุ่งเมือง(อภิสัจวิทยาลัย)
01	06	02	บ้านทุ่งเมืองใต้(เขมราชาภูร์รังศกบูร)
08	01	04	บ้านสะเตียน(ปัญญาภูร์รังศกบูร)
08	01	05	บ้านสะเตียนใต้
08	02	01	บ้านทุ่งแค้ว (ตันช่วงศวิทยาศาสตร์)
08	02	02	บ้านวังหนอง
08	02	03	บ้านหนองน้ำดัด (พวนนาประชาพงเดราหมา)
08	02	04	บ้านย่านยา(ย่านยาวนประชาศรัค)

### 4.3 วิธีการทดสอบโปรแกรม

ติดตั้งโปรแกรมฐานข้อมูลอัตราเงินเดือนที่แก้ไขเสร็จสมบูรณ์แล้ว โดยเริ่มให้เจ้าหน้าที่ปรับปรุงข้อมูลของโรงเรียนในเขตอำเภอเมืองทั้งหมด 65 โรงเรียน จำนวนข้าราชการครุ 1,155 คน ที่มีการเปลี่ยนแปลง เช่น การย้าย ลาออก การเดือนตำแหน่ง การเปลี่ยนชื่อ และการเพิ่มวุฒิ เป็นต้น และในปลายเดือนมีนาคม พ.ศ. 2547 เจ้าหน้าที่ได้ใช้โปรแกรมประมวลผลการเดือนขึ้นเงินเดือน โดยใช้เจ้าหน้าที่เพียง 1 คน ป้อนข้อมูลที่มาจากการคำสั่งเดือนขึ้นเงินเดือน ให้เจ้าหน้าที่ป้อนเฉพาะตัวเลขการเลื่อนขึ้นเงินเดือนของข้าราชการ เช่น

- ข้าราชการได้เดือนขึ้นเงินเดือน .5 ขั้น ป้อนตัวเลข .5
- ข้าราชการได้เดือนขึ้นเงินเดือน 1 ขั้น ไม่ต้องป้อนตัวเลข
- ข้าราชการได้เดือนขึ้นเงินเดือน 1.5 ขั้น ป้อนตัวเลข 1.5
- ข้าราชการได้เดือนขึ้นเงินเดือน 2 ขั้น ป้อนตัวเลข 2
- ข้าราชการได้เดือนขึ้นเงินเดือน .5 ขั้น ป้อนตัวเลข .5

เมื่อป้อนข้อมูลเสร็จ เลือกคำสั่งเดือนขึ้นเงินเดือนในโปรแกรม โปรแกรมจะทำการประมวลผล ปรับเปลี่ยนเงินเดือนให้โดยอัตโนมัติ ภายในเวลาไม่ถึง 1 นาที หลังจากนั้นเจ้าหน้าที่สามารถสั่งพิมพ์บัญชีถือจ่ายอัตราเงินเดือนข้าราชการ (จ.18) ออกมายังงานได้ทันที

ในขณะเดียวกันก็ให้เจ้าหน้าที่ทำงานในส่วนจะเดียวกัน โดยใช้ระบบเก่าไปพร้อมๆ กันด้วย เพื่อนำมาเปรียบเทียบประสิทธิภาพในการทำงาน

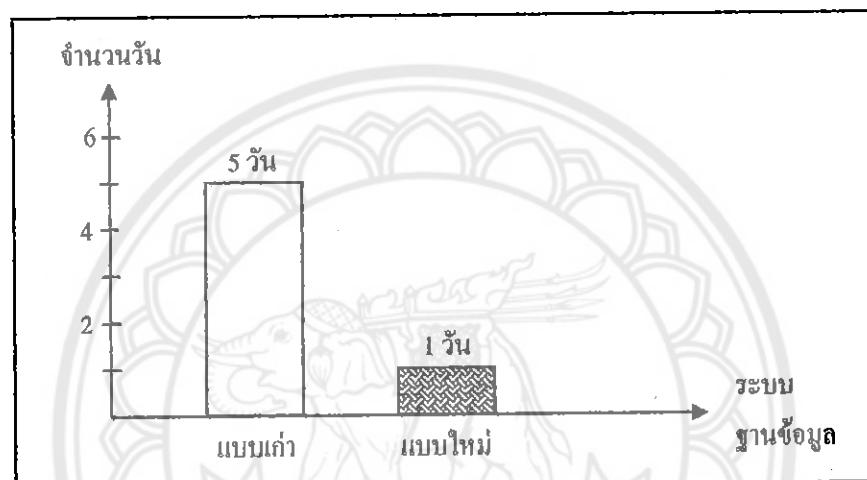
## บทที่ 5

### บทสรุป

#### 5.1 วิเคราะห์ผลการทดสอบโปรแกรม

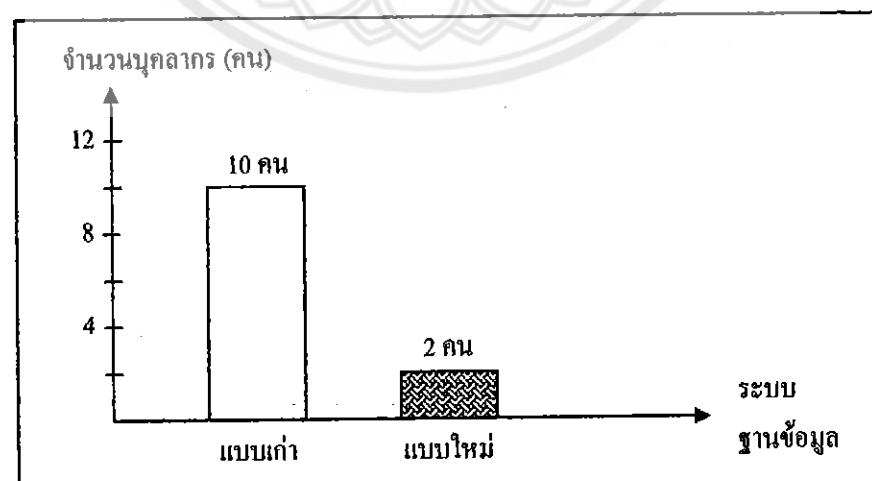
ผลการทดสอบการทำงานของโปรแกรมระบบฐานข้อมูลอัตราเงินเดือนสำหรับการครุยเปรียบเทียบกับระบบการทำงานแบบเก่ามีดังนี้

- ระยะเวลาในการทำงาน



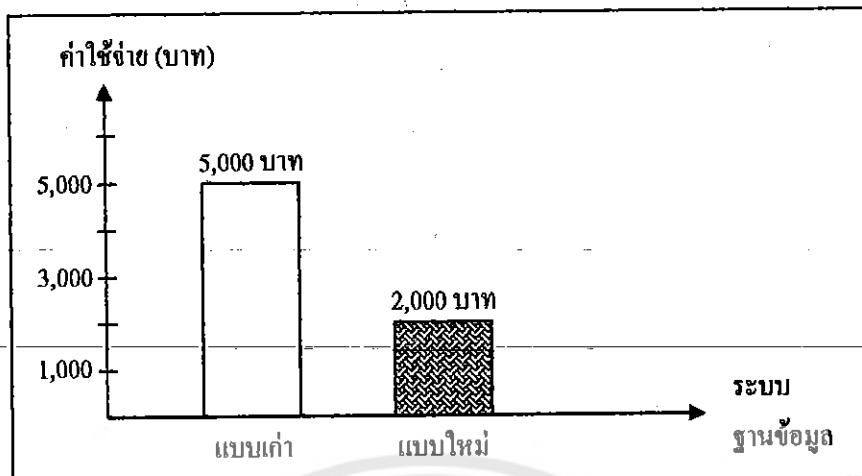
รูปที่ 7 กราฟเปรียบเทียบระยะเวลาในการทำงาน

- จำนวนบุคลากรที่ใช้ในการทำงาน



รูปที่ 8 กราฟเปรียบเทียบจำนวนบุคลากรที่ใช้ในการทำงาน

- ค่าใช้จ่ายในการทำงาน



รูปที่ 9 กราฟเปรียบเทียบค่าใช้จ่ายที่ใช้ในการทำงาน

## 5.2 สรุปผลการทดสอบโปรแกรม

จากผลการทดสอบทำให้ทราบว่าการทำงานของโปรแกรมระบบฐานข้อมูลยังคงเดือน ข้าราชการครุศึกว่าระบบการทำงานแบบเก่า เพื่อเวลา บุคลากร และค่าใช้จ่ายในการทำงานน้อยกว่า ส่วนประสิทธิภาพในการทำงานนั้นหากผู้ใช้ไม่ป้อนข้อมูลผิด การประมวลผลข้อมูลของโปรแกรมก็จะไม่เกิดการผิดพลาด แต่ในระบบค่าข้อมูลจะเกิดการผิดพลาดได้ง่าย เนื่องจากต้องเปรียบเทียบข้อมูลกับเอกสารอื่นๆ ซึ่งอาจจะผิดพลาดได้ง่าย และเมื่อเสร็จแล้วยังต้องส่งต่อไปให้หน่วยงานที่เกี่ยวข้องตรวจสอบอีกด้วย ทำให้เสียเวลามาก ในด้านความปลอดภัยของข้อมูลระบบใหม่นี้ดีกว่า เพราะใช้เวลาและจำนวนคนในการทำงานน้อย เพียงแค่ 1 วัน ก็สามารถประมวลผลได้ ทำให้การรับรู้ผลของข้อมูลน้อยลง

## 5.3 ปัญหาและวิธีการในการแก้ปัญหา

จากการทดสอบใช้ในครั้งแรกเกิดข้อผิดพลาดดังนี้

- ข้อมูลการย้ายเกิดความสับสน เช่น การขยับสับเปลี่ยนตำแหน่งเกิดการผิดพลาดในเรื่อง

ชื่อโรงเรียน เป็นต้น

- ภาษาที่ใช้แสดงผลทางหน้าจอยังไม่สื่อความหมายกับผู้ใช้โปรแกรม เพราะเนื้อที่แสดงผลทางหน้าจอ มีจำกัด ภาษาที่ใช้ต้องสั้นกระชับ
- เจ้าหน้าที่ไม่คุ้นเคยกับการใช้งานโปรแกรม ทำให้ไม่เกิดความคล่องตัวเท่าที่ควร

วิธีการแก้ปัญหา คือ นำข้อผิดพลาดมาปรับปรุงแก้ไข โปรแกรมให้ถูกต้องและเป็นไปตามความต้องการของเจ้าหน้าที่ พยายามอธิบายการทำงานของโปรแกรมให้เจ้าหน้าที่อย่างใกล้ชิด

เนื่องจากช่วงที่พัฒนาโปรแกรม ระบบราชการได้มีการเปลี่ยนแปลงทำให้โครงสร้างข้อมูล และหน่วยงานต่างๆ เปลี่ยนแปลงไปด้วย การออกแบบโปรแกรมจึงเกิดการผิดพลาด

วิธีการแก้ปัญหา คือ ผู้พัฒนาโปรแกรมพยายามศึกษาข่าวสาร และซักถามเจ้าหน้าที่ อย่างสม่ำเสมอ และทดลองใช้โปรแกรมถึง 2 ครั้ง เพื่อกันหาข้อผิดพลาดของโปรแกรมและทำการแก้ไขจนบกพร่อง

#### 5.4 แนวทางในการพัฒนาโปรแกรม

เนื่องจากข้อมูลอัตราเงินเดือนที่ราชการครุณ์มีความสำคัญมาก หน่วยงานอื่นๆ ทั้งใน และนอกสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาเพร่ เขต 1 จำเป็นต้องใช้เพื่อเป็นแนวทางในการวางแผนนโยบาย ทางการศึกษาและดำเนินงานต่างๆ ดังนั้นการพัฒนาโปรแกรมให้มีสิ่งที่จำเป็นต้องมี แนวทางดังต่อไปนี้

- พัฒนาโปรแกรมขยายไปในข้อมูลค้านอื่นๆ เช่น ข้อมูลอัตรากำลังที่ราชการครุ เป็นต้น และทุกข้อมูลสามารถเชื่อมโยงติดต่อกัน ทำให้การแก้ไขปรับปรุงข้อมูลสะดวกเร็วขึ้น
- พัฒนาโปรแกรมให้ทำงานบนระบบเครือข่ายได้ เช่น ระบบ Lan อินเตอร์เน็ต (Internet) เป็นต้น เพื่อสะดวกในการสืบค้นข้อมูล
- พัฒนาระบบความปลอดภัยของโปรแกรม มีรหัสผ่าน (Password) เพื่อความคุ้มครองเข้าถึง ข้อมูลของผู้ใช้โปรแกรมให้มีระดับที่แตกต่างกันได้

## เอกสารอ้างอิง

- [1] โอลกาส เอียนสิริวงศ์. “การวิเคราะห์และออกแบบระบบ” กรุงเทพฯ : พิมพ์ที่ บริษัทเอช. เอ็น. กรุ๊ป จำกัด. 2545.
- [2] สมจิตร อาจอนันทร์. “ระบบฐานข้อมูล (Database System)” ครั้งที่ 10. ขอนแก่น : พิมพ์ที่ ศูนย์หนังสือมหาวิทยาลัยขอนแก่น. 2521.
- [3] โอลกาส เอียนสิริวงศ์. “การออกแบบและขัดการฐานข้อมูล” กรุงเทพฯ : พิมพ์ที่ บริษัทเอช. เอ็น. กรุ๊ป จำกัด. 2545.
- [4] กิตติ ภักดีวัฒนาภุค และจำลอง ครุฑศากาหะ. “การออกแบบฐานข้อมูล” กรุงเทพฯ : พิมพ์ที่ หาด. ไทยเจริญการพิมพ์. 2542.
- [5] เกียรติประณัณ สินรุ่งเรืองฤทธ. “Microsoft Visual FoxPro” ครั้งที่ 1. กรุงเทพฯ : พิมพ์ที่ สำนักพิมพ์ สถาบันคอม. 2542.
- [6] ประดิษฐ์ บูรณະกิติ และคณะ. “Microsoft Visual FoxPro” ครั้งที่ 1. กรุงเทพฯ : พิมพ์ที่ บริษัท เพิร์สท์ แปซิฟิก (คอกหงส์) จำกัด. 2545.
- [7] ชาตพลด นาภาวนี. “Microsoft Visual FoxPro” ครั้งที่ 1. กรุงเทพฯ : พิมพ์ที่ สำนักพิมพ์ ช้าวฟ้าง จำกัด. 2542.

# ประวัติผู้เขียนโครงการ



ชื่อ	นายมธุต หลิมภาณุรักษ์
วัน เดือน ปี เกิด	1 มีนาคม 2525
สถานที่เกิด	จังหวัดพิจิตร
ภูมิลำเนา	26/9 ช.1 ถ.ร่องซื้อ ต.ในเมือง อ.เมือง จ.แพร่ 54000

## ประวัติการศึกษา

- จบการศึกษาชั้นปฐมศึกษาจาก โรงเรียนอนุบาลแพร์ จังหวัดแพร์
- จบการศึกษาชั้นมัธยมศึกษาจาก โรงเรียนพิริยาลัย จังหวัดแพร์
- ปัจจุบันกำลังศึกษาระดับปริญญาตรีชั้นปีที่ 4

คณะวิศวกรรมศาสตร์ สาขาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์  
มหาวิทยาลัยนเรศวร

e-mail : [meeymouse@hotmail.com](mailto:meeymouse@hotmail.com)

