

เว็บจัดการฐานข้อมูลของ บริษัท ทีโอที จำกัด (มหาชน)

Database Management Web of the TOT Company Limited (Public)



นายดิศกร ทวีประยูร รหัส 44370203
นายสุรศักดิ์ จำบาล รหัส 44370468

15078325

ห้องสมุดคณะวิศวกรรมศาสตร์	
วันที่รับ.....1/5
เลขทะเบียน.....	4900151
เลขเรียกหนังสือ.....	18
มหาวิทยาลัยนเรศวร ๑579๑	

2548

ปริญญานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต

สาขาวิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ ภาควิชาวิศวกรรมไฟฟ้าและคอมพิวเตอร์

คณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยนเรศวร


ปีการศึกษา 2548




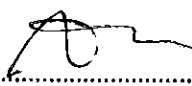
ใบรับรองโครงการวิศวกรรม

หัวข้อโครงการ เว็บจัดการฐานข้อมูลของบริษัท ทีโอที จำกัด (มหาชน)
ผู้ดำเนินโครงการ นายดิศกร ทวีประชูร รหัส 44370203
 นายสุรศักดิ์ จำบาล รหัส 44370468
อาจารย์ที่ปรึกษา ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. สุชาติ เข้มมนต์
สาขาวิชา วิศวกรรมคอมพิวเตอร์
ภาควิชา วิศวกรรมไฟฟ้าและคอมพิวเตอร์
ปีการศึกษา 2548

คณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ อนุมัติให้โครงการฉบับนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร วิศวกรรมศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ คณะกรรมการตรวจสอบ โครงการวิศวกรรม


.....ประธานกรรมการ
(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. สุชาติ เข้มมนต์)


.....กรรมการ
(อาจารย์ ดร. พนมขวัญ ริยะมงคล)


.....กรรมการ
(อาจารย์ ดร. สมยศ เกียรติวนิชวิไล)

หัวข้อโครงการ เว็บไซต์จัดการฐานข้อมูลของบริษัท ทีโอที จำกัด (มหาชน)
ผู้ดำเนินโครงการ นายดิศกร ทวีประยูร รหัส 44370203
 นายสุรศักดิ์ จำบาล รหัส 44370468
อาจารย์ที่ปรึกษา ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. สุชาติ เข้มมนต์
สาขาวิชา วิศวกรรมคอมพิวเตอร์
ภาควิชา วิศวกรรมไฟฟ้าและคอมพิวเตอร์
ปีการศึกษา 2548

บทคัดย่อ

โครงการนี้เป็นการจัดทำเว็บไซต์ระบบฐานข้อมูลของบริษัท ทีโอที จำกัด (มหาชน) จังหวัดพิษณุโลก โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อสร้างโปรแกรมที่สามารถติดต่อฐานข้อมูลสำหรับจัดการทะเบียนวงจรชุมสายภายในจังหวัดพิษณุโลก

จากผลการทดสอบการใช้งานของโปรแกรมการจัดการระบบฐานข้อมูลของบริษัท ทีโอที จำกัด (มหาชน) ที่จัดสร้างขึ้นนี้พบว่าประสิทธิภาพของโปรแกรมนี้อยู่ในขั้นดีและพนักงานสามารถใช้โปรแกรมในการจัดการระบบฐานข้อมูลได้อย่างง่าย

Project Database Management Web of the TOT Company Limited (Public)
Name Mr. Dissakorn Taweeprayoon ID.44370203
Mr. Surasak Jaban ID. 44370468
Project Advisor Assistant Professor. Suchart Yammen, Ph.D.
Major Computer Engineering
Department Electrical and Computer Engineering
Academic Year 2005

.....

ABSTRACT

In this project, a database website for the TOT Company Limited (public) was made to construct the program that links database for managing telephone exchange circuit records in Phitsanulok.

From the tested results of this program, it has been found that the efficiency of the program is good, and employees can easily apply the program for the database management system of the TOT Company Limited (Public).

กิตติกรรมประกาศ

ผู้จัดทำโครงการขอกราบขอบพระคุณ ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. สุชาติ แยมเม่น ซึ่งเป็นอาจารย์ที่ปรึกษาโครงการตามที่ท่านได้ให้ความกรุณาแนะนำวิธีในการทำงานให้เข้าใจถึงการศึกษาอย่างเป็นระบบขั้นตอน อีกทั้งสละเวลาเพื่อตรวจสอบการทำงานและชี้แนวทางแก้ไขในทุกขั้นตอนตลอดการทำโครงการ

ขอขอบพระคุณ คุณ ชัชวาลย์ จันทร์แสงศรี ที่ได้มอบหมายโครงการนี้ให้ทำและช่วยให้คำปรึกษางานในด้านต่างๆ ของชุมสายโทรศัพท์ จ. พิษณุโลก

ขอขอบพระคุณ คุณ วันชัย เพ็งผล ที่ช่วยให้คำปรึกษาและแนะนำรูปแบบและวิธีการทำโครงการนี้ขึ้นมา



นายคิศกร ทวีประยูร
นายสุรศักดิ์ จำบาล

สารบัญ

	หน้า	
บทคัดย่อภาษาไทย.....	ก	
บทคัดย่อภาษาอังกฤษ.....	ข	
กิตติกรรมประกาศ.....	ค	
สารบัญ.....	ง	
สารบัญตาราง.....	ฉ	
สารบัญรูป.....	ช	
บทที่ 1 บทนำ		
1.1 ที่มาและความสำคัญของโครงการ.....	1	
1.2 วัตถุประสงค์ของโครงการ.....	1	
1.3 ขอบข่ายโครงการ.....	1	
1.4 ขั้นตอนวิธีการดำเนินการ.....	2	
1.5 อุปกรณ์ที่ใช้ในการดำเนินโครงการ.....	2	
1.6 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ.....	2	
1.7 งบประมาณที่ต้องใช้ในการดำเนินงาน.....	3	
บทที่ 2 หลักการและทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง.....		4
2.1 อินเทอร์เน็ตคืออะไร.....	4	
2.2 PHP-Nuke.....	10	
2.3 ภาษา PHP.....	17	
2.4 Macromedia Dreamweaver.....	22	
2.5 ภาษา HTML.....	22	
2.6 ระบบฐานข้อมูล.....	23	
2.7 MySQL.....	26	
บทที่ 3 การพัฒนาโปรแกรม.....		39
3.1 แนวทางการออกแบบและเขียนโปรแกรม.....	39	

สารบัญ (ต่อ)

	หน้า
3.2 ส่วนประกอบของตัวโปรแกรม.....	40
3.3 ผังระบบการแสดงผลการทำงานของโปรแกรมภาษา PHP กับฐานข้อมูล MySQL login table ผู้ดูแลระบบทะเบียนนางจรูมสาย.....	41
3.4 ผังระบบการแสดงผลการทำงานของโปรแกรมภาษา PHP กับฐานข้อมูล MySQL NSC ทะเบียนนางจรูมสาย.....	44
บทที่ 4 การทดสอบและวิเคราะห์การทำงาน.....	49
4.1 หน้าแรกเข้าโปรแกรม.....	49
4.2 ทะเบียน NSC.....	54
บทที่ 5 สรุปผลดำเนินงานและข้อเสนอแนะ.....	61
5.1 สรุปผลการดำเนินโครงการ.....	61
5.2 ข้อเสนอแนะ.....	61
เอกสารอ้างอิง.....	62
ประวัติผู้เขียนโครงการ.....	63

สารบัญตาราง

ตารางที่	หน้า
2.1 รูปแบบคำสั่ง HTML.....	23
2.2 Relational Operator.....	30
2.3 Bulletin Operator.....	31
2.4 ตารางตรรก.....	31



สารบัญรูป

รูปที่	หน้า
2.1	หน้าจอ Welcome.....11
2.2	ติดตั้ง PHP-Nuke (AppServ).....12
2.3	เลือกประเภทของการติดตั้ง (Type).....12
2.4	กำหนดค่าติดตั้งของเซิร์ฟเวอร์ (Server Information) ในส่วนของ Apache.....13
2.5	กำหนดค่าติดตั้งของเซิร์ฟเวอร์ (Server Information) ในส่วนของ MySQL.....13
2.6	AppServ.....13
2.7	ไฟล์และไดเรกทอรี.....14
2.8	ทดสอบการใช้งาน.....14
2.9	เก็บไว้ในไดเรกทอรี C:/AppServ/WWW.....14
2.10	ทดสอบการใช้งานฐานข้อมูล.....15
2.11	ทดสอบการทำงาน.....15
2.12	ทดสอบการใช้งาน PHP-Nuke.....16
2.13	กำหนด Super user (Admin).....16
2.14	ระบบ (login).....17
2.15	หน้าจอของผู้ดูแลระบบ.....17
2.16	แผนผังการทำงานของ PHP.....21
2.17	ความสัมพันธ์ระหว่างเอนทิตีนักศึกษาและเอนทิตีคณะ.....25
2.18	แสดงความสัมพันธ์แบบหนึ่งต่อหนึ่ง (One-to-one Relationship).....25
2.19	ความสัมพันธ์แบบหนึ่งต่อกลุ่ม (One-to-many Relationship).....25
2.20	ความสัมพันธ์แบบกลุ่มต่อกลุ่ม (Many-to-many Relationship).....26
3.1	เข้าสู่ระบบ.....41
3.2	สมัครสมาชิกใหม่.....42
3.3	เปลี่ยน password หรือ รหัสผ่าน.....43
3.4	เพิ่มข้อมูลทะเบียนชมสาย.....44
3.5	ค้นหาข้อมูลทะเบียนชมสาย.....45
3.6	แก้ไขข้อมูลทะเบียนชมสาย.....46
3.7	ลบข้อมูลทะเบียนชมสาย.....47

สารบัญรูป (ต่อ)

รูปที่	หน้า
4.1 แสดงหน้าแรกเข้าโปรแกรมและข่าวสารหรือประกาศ.....	49
4.2 แสดงปฏิทินกิจกรรม.....	50
4.3 แสดงเว็บบอร์ดหรือกระดานข่าว.....	51
4.4 แสดงเผยแพร่เรื่องหรือข่าวสาร.....	52
4.5 แสดงหน้าดาวน์โหลด.....	53
4.6 แสดงหน้าเข้าสู่ระบบทะเบียนวงจรมุขมสาย.....	54
4.7 แสดงหน้าลงทะเบียนผู้ดูแลระบบ.....	55
4.8 แสดงหน้าเพิ่มทะเบียนวงจรมุขมสาย.....	56
4.9 แสดงหน้าค้นหาทะเบียนวงจรมุขมสาย.....	57
4.10 แสดงหน้าค้นหาทะเบียนวงจรมุขมสาย2.....	57
4.11 แสดงผลการค้นหาทะเบียนวงจรมุขมสาย.....	58
4.12 แสดงการแก้ไขทะเบียนวงจรมุขมสาย.....	58
4.13 แสดงการเปลี่ยนรหัสของผู้ควบคุมระบบ.....	59

บทที่ 1

บทนำ

1.1 ที่มาและความสำคัญของโครงการ

เนื่องจากบริษัท ทีไอที จำกัด (มหาชน) ได้มีนโยบายออกมาว่าให้ชุมชนสายโทรศัพท์ในแต่ละจังหวัด ควรที่จะจัดทำเว็บไซต์ขึ้นมาเพื่อความสะดวกในการปฏิบัติงานในแต่ละชุมชนและควรที่จะต้องปรับปรุงเนื้อหา และเปลี่ยนแปลงข้อมูลในเว็บไซต์ เพื่อทันต่อเหตุการณ์ในปัจจุบันของชุมชนสายโทรศัพท์ในแต่ละจังหวัด และในแต่ละชุมชนควรจัดทำฐานข้อมูลทะเบียนวงจรชุมชนสาย ของจังหวัดตนเองเพื่อความสะดวกในการเก็บข้อมูล เนื่องจากพนักงานในชุมชนสายโทรศัพท์จังหวัดพิษณุโลก ไม่ได้มีความรู้เรื่องการทำเว็บไซต์และโปรแกรมการจัดการฐานข้อมูลดังนั้นผู้จัดทำโครงการจึงได้รับมอบหมายให้ทำโครงการนี้ขึ้นมาเพื่อเป็นประโยชน์และเป็นแนวทางในการศึกษาต่อไป

การจัดทำโครงการครั้งนี้เป็นการจัดทำโครงการด้านเว็บไซต์และการจัดการฐานข้อมูล (Database) เพื่อที่จะนำมาศึกษาและจัดการระบบการจัดเก็บข้อมูลและการเรียกใช้ข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับทะเบียนวงจรชุมชนสายที่มีการรวบรวมชุมชนสายปลายทาง อุปกรณ์ชุมชนสาย อุปกรณ์สื่อสัญญาณข้อมูลทั้งหมด จึงต้องมีการจัดการด้านฐานข้อมูลให้เป็นระบบและถูกต้องเพื่อที่จะให้เกิดประโยชน์และมีประสิทธิภาพมากขึ้น

1.2 วัตถุประสงค์ของโครงการ

1. ศึกษาการใช้ PHP-Nuke ได้อย่างมีประสิทธิภาพ
2. ศึกษาจัดทำระบบฐานข้อมูลทะเบียนวงจรชุมชนสาย
3. พัฒนาระบบให้ผู้ควบคุมระบบสามารถค้นหาข้อมูลต่างๆ ผ่านระบบอินเทอร์เน็ต
4. สร้างฐานข้อมูลที่เชื่อมต่อกับอินเทอร์เน็ตของระบบ
5. ศึกษาการจัดการฐานข้อมูลโดยใช้โปรแกรมในการจัดการฐานข้อมูล MySQL

1.3 ขอบข่ายของโครงการ

ในการใช้งานโปรแกรมจัดการฐานข้อมูลจะใช้ข้อมูลทะเบียนวงจรชุมชนสายของชุมชนสายโทรศัพท์จังหวัดพิษณุโลก

1.4 ขั้นตอนวิธีการดำเนินการ

กิจกรรม	เดือน - ปี			
	พ.ย.	ธ.ค.	ม.ค.	ก.พ.
ศึกษาแผนงาน โครงการงาน	*****			
ศึกษาโปรแกรมและรวบรวมข้อมูล	*****			
ออกแบบโปรแกรม		*****		
บรรจุข้อมูลเชื่อมข้อมูล		*****		
ทดสอบโปรแกรม			*****	
วิเคราะห์สรุปผล				*****

1.5 อุปกรณ์ที่ใช้ในการดำเนินโครงการ

1. เครื่องคอมพิวเตอร์ (PC) จำนวน 1 เครื่อง
2. เครื่องพิมพ์ (Printer) จำนวน 1 เครื่อง
3. ระบบปฏิบัติการวินโดวส์ XP (WindowsXP)
4. โปรแกรม MySQL
5. โปรแกรม PHP Nuke 7.8 Thai Edition
6. โปรแกรม PHP Editor
7. โปรแกรม Appserve win 32 _ 2.4.5
8. โปรแกรม Editplus
9. โปรแกรม Flash MX 2004
10. โปรแกรม Adobe Photoshop CS2
11. โปรแกรม Dreamweaver MX 2004

1.6 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

1. สามารถใช้งาน PHP-Nuke ได้อย่างมีประสิทธิภาพ
2. สามารถเขียนโปรแกรมและใช้โปรแกรมจัดการฐานข้อมูลได้
3. สามารถเข้าใจในวิธีการออกแบบฐานข้อมูล MySQL เพื่อนำไปใช้งานได้จริง
4. มีความรู้ความเข้าใจในการสร้างโฮมเพจ โดยใช้ HTML, Dreamweaver, PHP
5. สามารถใช้โปรแกรม Photoshop CS2 , Flash MX 2004 และ Dreamweaver MX 2004
6. สามารถจัดทำเป็นรูปแบบของการจัดการฐานข้อมูลในการจัดเก็บข้อมูลอื่นๆ ได้พร้อมทั้งเป็นแนวทางในการพัฒนาต่อไป

1.7 งบประมาณที่ต้องใช้ในการดำเนินงาน

1. ค่ากระดาษ A4	200 บาท
2. ค่าหมึก Epson Stylus 740	850 บาท
3. ค่าเช่าเล่มปริญญานิพนธ์	950 บาท
รวม	2,000 บาท



บทที่ 2

หลักการและทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง

2.1 อินเทอร์เน็ต

อินเทอร์เน็ต (Internet) คือเครือข่ายนานาชาติ ที่เกิดจากเครือข่ายขนาดเล็กจำนวนมาก รวมเป็นเครือข่ายเดียวทั่วโลก หรือเครือข่ายสื่อสาร ซึ่งเชื่อมโยงระหว่างคอมพิวเตอร์ทั้งหมด ที่ต้องการเข้ามาในเครือข่าย สำหรับคำว่า internet หากแยกศัพท์จะได้มา 2 คำ คือ คำว่า Inter และคำว่า net ซึ่ง Inter หมายถึง ระหว่างหรือท่ามกลาง และคำว่า Net มาจากคำว่า Network หรือเครือข่าย เมื่อนำความหมายของทั้ง 2 คำมารวมกัน จึงแปลว่า การเชื่อมต่อกันระหว่างเครือข่าย

IP (Internet protocol) Address คอมพิวเตอร์ทุกเครื่องที่เชื่อมต่อกันในอินเทอร์เน็ตต้องมี IP ประจำเครื่อง ซึ่ง IP นี้มีผู้รับผิดชอบคือ IANA (Internet assigned number authority) ซึ่งเป็นหน่วยงานกลางที่ควบคุมดูแล IPV4 ทั่วโลก เป็น Public address ที่ไม่ซ้ำกันเลยในโลกใบนี้ การดูแลและแยกออกไปตามภูมิภาคต่าง ๆ สำหรับทวีปเอเชียคือ APNIC (Asia pacific network information center) แต่การขอ IP address ตรงๆ จาก APNIC ดูจะไม่เหมาะนัก เพราะเครื่องคอมพิวเตอร์ต่างเชื่อมต่อกันด้วย Router ซึ่งทำหน้าที่บอกเส้นทาง ถ้าท่านมีเครือข่ายของตนเองที่ต้องการเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ตควรขอ IP address จาก ISP (Internet Service Provider) เพื่อขอเชื่อมต่อเครือข่ายผ่าน ISP และผู้ให้บริการก็จะคิดค่าใช้จ่ายในการเชื่อมต่อตามความเร็วที่ท่านต้องการ เรียกว่า Bandwidth เช่น 2 Mbps แต่ถ้าท่านอยู่ตามบ้าน และใช้สายโทรศัพท์พื้นฐาน ก็จะได้ความเร็วในปัจจุบันไม่เกิน 56 Kbps ซึ่งเป็น speed ของ MODEM ในปัจจุบัน IP address คือ เลข 4 ชุด หรือ 4 Byte เช่น 203. 158. 197. 2 หรือ 202. 29. 78. 12 เป็นต้น แต่ถ้าเป็นสถาบันการศึกษาโดยทั่วไปจะได้ IP มา 1 Class C เพื่อแจกจ่ายให้กับ Host ในองค์กรได้ใช้ IP จริงได้ถึง 254 เครื่อง เช่น 203.159.197.0 ถึง 203.159.197.255 แต่ IP แรก และ IP สุดท้ายจะไม่ถูกนำมาใช้จึงเหลือ IP ให้ใช้ได้จริงเพียง 254 หมายเลข

1 Class C หมายถึง Subnet mask เป็น 255.255.255.0 และแจก IP จริงในองค์กรได้สูงสุด 254

1 Class B หมายถึง Subnet mask เป็น 255.255.0.0 และแจก IP จริงในองค์กรได้สูงสุด 66,534

1 Class A หมายถึง Subnet mask เป็น 255.0.0.0 และแจก IP จริงในองค์กรได้สูงสุด 16,777,214

2.1.1 ประโยชน์ของอินเทอร์เน็ต

- เป็นแหล่งข้อมูลที่มีประโยชน์มาก เพราะข้อมูลถูกสร้างได้ง่าย ไม่ว่าจะเป็นนักเรียน หรือผู้สูงอายุสร้างได้
- เป็นแหล่งรับ หรือส่งข่าวสาร ได้หลายรูปแบบ เช่น mail, board, icq, irc, sms หรือ web เป็นต้น
- เป็นแหล่งให้ความบันเทิง เช่น เกมส์ ภาพยนตร์ ข่าว หรือห้องสะสมภาพ เป็นต้น
- เป็นช่องทางสำหรับทำธุรกิจ สะดวกทั้งผู้ซื้อ และผู้ขาย เช่น e-commerce หรือบริการ โอนเงิน เป็นต้น
- ใช้แทน หรือเสริมสื่อที่ใช้ติดต่อสื่อสารในปัจจุบัน เพื่อประหยัดค่าใช้จ่ายและเวลา
- เป็นช่องทางสำหรับประชาสัมพันธ์สินค้า บริการ หรือองค์กร

2.1.2 ประวัติความเป็นมา

1. ประวัติในระดับนานาชาติ

- อินเทอร์เน็ต เป็นโครงการของ ARPAnet (Advanced Research Projects Agency Network) ซึ่งเป็นหน่วยงานที่สังกัดกระทรวงกลาโหมของสหรัฐ (U.S. Department of Defense DoD) ถูกก่อตั้งเมื่อประมาณ ปี พ.ศ.2503 (ค.ศ.1960)

- พ.ศ.2512 (ค.ศ.1969) ARPA ได้รับทุนสนับสนุนจากหลายฝ่าย ซึ่งหนึ่งในผู้สนับสนุน ก็คือ Edward Kenedy และเปลี่ยนชื่อจาก ARPA เป็น DARPA (Defense Advanced Research Projects Agency) พร้อมเปลี่ยนแปลงนโยบายบางอย่าง และได้ทดลองการเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์ จาก 4 แห่งเข้าหากันเป็นครั้งแรก คือ มหาวิทยาลัยแคลิฟอร์เนียที่ลอสแอนเจลิสสถาบันวิจัย สแตนฟอร์ด มหาวิทยาลัยแคลิฟอร์เนียที่ซานตาบาร์บารา และมหาวิทยาลัยยูทาห์ เครื่องข่าย ทดลองประสบความสำเร็จอย่างมาก ดังนั้นในปีพ.ศ.2518 (ค.ศ.1975) เปลี่ยนจากเครือข่ายทดลอง เป็นเครือข่ายใช้งานจริง ซึ่ง DARPA ได้โอนหน้าที่รับผิดชอบให้แก่ หน่วยงานการสื่อสารของ กองทัพอากาศ (Defense Communications Agency - ปัจจุบันคือ Defense Information Systems Agency) แต่ในปัจจุบัน Internet มีคณะทำงานที่รับผิดชอบบริหารเครือข่ายโดยรวม เช่น ISOC (Internet Society) คณะวิศวกรรมศาสตร์ IAB (Internet Architecture Board) พิจารณามาตรฐานใหม่ใน Internet IETF (Internet Engineering Task Force) พัฒนามาตรฐานที่ใช้กับ Internet ซึ่งเป็นการทำงานโดยอาสาสมัครทั้งสิ้น

- พ.ศ.2526 (ค.ศ.1983) DARPA ตัดสินใจนำ TCP/IP (Transmission Control Protocol/ Internet Protocol) มาใช้กับคอมพิวเตอร์ทุกเครื่องในระบบ ทำให้เป็นมาตรฐานของวิธีการติดต่อ ในระบบเครือข่าย Internet จนกระทั่งปัจจุบัน จึงสังเกตได้ว่าในเครื่องคอมพิวเตอร์ทุกเครื่องที่จะ ติดต่อกันในระบบอินเทอร์เน็ตได้จะต้องเพิ่ม TCP/IP ลงไปเสมอ เพราะ TCP/IP คือข้อกำหนดที่ทำให้คอมพิวเตอร์ทั่วโลก ทุก platform และสื่อสารกันได้ถูกต้อง

- การกำหนดระบบชื่อโดเมน (Domain Name System) มีขึ้นเมื่อ พ.ศ.2529 (ค.ศ. 1986) เพื่อสร้างฐานข้อมูลแบบกระจาย (Distribution database) อยู่ในแต่ละเครือข่าย และให้ ISP (Internet Service Provider) ช่วยจัดทำฐานข้อมูลของตนเอง จึงไม่จำเป็นต้องมีฐานข้อมูลแบบรวมศูนย์เหมือน แต่ก่อน เช่น การเรียกเว็บ www.yonok.ac.th จะไปที่ตรวจสอบว่ามีชื่อนี้หรือไม่ ที่ www.thnic.co.th ซึ่งมีฐานข้อมูลของเว็บที่ลงท้ายด้วย th ทั้งหมด เป็นต้น

- DARPA ได้ทำหน้าที่รับผิดชอบดูแลระบบอินเทอร์เน็ตเรื่อยมาจนถึง พ.ศ.2533 (ค.ศ. 1990) และให้ มูลนิธิวิทยาศาสตร์แห่งชาติ (National Science Foundation - NSF) เข้ามาดูแลแทนร่วมกับหน่วยงานอื่น

- ในความเป็นจริง ไม่มีใครเป็นเจ้าของอินเทอร์เน็ตและไม่มีใครมีสิทธิขาดแต่เพียงผู้เดียว ในการกำหนดมาตรฐานใหม่ต่าง ๆ ผู้ตัดสินว่าสิ่งไหนดี มาตรฐานไหนจะได้รับการยอมรับคือ ผู้ใช้ ที่กระจายอยู่ทั่วทุกมุมโลกที่ได้ทดลองใช้มาตรฐานเหล่านั้น และจะใช้ต่อไปหรือไม่เท่านั้น ส่วนมาตรฐานเดิมที่เป็นพื้นฐานของระบบ เช่น TCP/IP หรือ Domain name ก็จะต้องยึดตามนั้นต่อไป เพราะอินเทอร์เน็ตเป็นระบบกระจายฐานข้อมูล การจะเปลี่ยนแปลงระบบพื้นฐานจึงไม่ใช่เรื่องง่ายนัก

2. ประวัติความเป็นมาอินเทอร์เน็ตในประเทศไทย

- อินเทอร์เน็ตในประเทศไทย เริ่มต้นเมื่อปี พ.ศ.2530 (ค.ศ.1987) โดยการเชื่อมต่อกับคอมพิวเตอร์ระหว่างมหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ (<http://www.psu.ac.th>) และสถาบันเทคโนโลยีแห่งเอเชีย (<http://www.ait.ac.th>) ไปยังมหาวิทยาลัยเมลเบิร์นประเทศออสเตรเลีย (<http://www.unimelb.edu.au>) แต่ครั้งนั้นยังเป็นการเชื่อมต่อโดยผ่านสายโทรศัพท์ (Dial-up line) ซึ่งสามารถส่งข้อมูลได้ช้าและไม่เสถียร จนกระทั่งธันวาคม ปีพ.ศ.2535 ศูนย์เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์แห่งชาติ (NECTEC) ได้ทำการเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์ของมหาวิทยาลัย 6 แห่ง เข้าด้วยกัน (Chula, Thammasat, AIT, Prince of Songkla, Kasetsart and NECTEC) โดยเรียกเครือข่ายนี้ว่าไทยสาร (<http://www.thaisarn.net.th>) และขยายออกไปในวงการศึกษา หรือไม่ก็การวิจัย การขยายตัวเป็นไปอย่างต่อเนื่องจนเดือนกันยายน ปี พ.ศ.2537 มีสถาบันการศึกษาเข้าร่วมถึง 27 สถาบัน และความต้องการใช้อินเทอร์เน็ตของเอกชนมีมากขึ้น การสื่อสารแห่งประเทศไทย (<http://www.cat.or.th>) เปิดโอกาสให้ภาคเอกชน สามารถเป็นผู้ให้บริการอินเทอร์เน็ต (ISP - Internet Service Provider) และเปิดให้บริการแก่บุคคลทั่วไป สามารถเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ตผ่านผู้ให้บริการที่ได้รับอนุญาตจากการสื่อสารแห่งประเทศไทย

อินเทอร์เน็ต เป็นเครือข่ายคอมพิวเตอร์ที่เชื่อมโยงเครื่องคอมพิวเตอร์หลายล้านเครื่องทั่วโลกเข้าด้วยกันเป็นเครือข่ายเดียว (Global Network) ที่รวมผู้ใช้กว่า 63 ล้านคน เพื่อประกอบกิจกรรมหลากหลายเช่น การพูดคุย การสื่อสารข้อมูล การแลกเปลี่ยนข่าวสารความรู้ การค้าขายแบบอิเล็กทรอนิกส์ การศึกษาทางไกล ฯลฯ เมื่อครั้งที่อินเทอร์เน็ตถือกำเนิดขึ้นนั้น ไม่มีใครเคย

คาดคิดว่ามันจะกลายมาเป็นเครือข่ายที่มีบทบาทกับวิถีชีวิตของมนุษย์ในปัจจุบันจนถึงขนาดที่กำลังจะปฏิวัติวิถีการดำเนินชีวิตของประชากรโลกในศตวรรษหน้า กล่าวคือเมื่อ 20 ปีก่อนกระทรวงกลาโหมสหรัฐได้มีมติคว่นให้พัฒนาเครือข่ายคอมพิวเตอร์ที่มีชื่อว่า ARPANET จุดมุ่งหมายคือให้เป็นเครือข่ายที่มีความเชื่อถือได้สูง สามารถที่จะทำงานได้แม้ภายหลังที่อเมริกาถูกล้อมโดยอาวุธนิวเคลียร์ ดังนั้นเทคโนโลยีที่ใช้เชื่อมเครือข่าย ต้องมีความสามารถที่จะทำงานกับ โครงสร้างพื้นฐาน (Infrastructure) ที่เหลือจากการทำลายของอาวุธนิวเคลียร์ เช่น หากโครงข่ายโทรศัพท์และ เคเบิลถูกทำลายในบางพื้นที่ เครือข่ายจะยังคงทำงานได้โดยการสลับมาใช้โครงข่ายอื่น เช่น โครงข่ายดาวเทียม หรือวิทยุ เป็นต้น นอกจากนั้นเทคโนโลยีดังกล่าวต้องมีความสามารถในการเชื่อมต่อเครื่องคอมพิวเตอร์ต่างประเภท และต่างรุ่นที่มีอยู่ทั่วไปตามฐานทัพต่าง ๆ

ในครั้งนั้นการพัฒนาเครือข่าย ARPANET ได้กระทำร่วมกันระหว่างกระทรวงกลาโหมกับมหาวิทยาลัยต่าง ๆ รวมทั้งหน่วยงานสำคัญ ๆ เช่นองค์การ NASA ทำให้ ARPANET เริ่มเติบโตโดยเริ่มมีการใช้งานมากขึ้นสำหรับการศึกษาและการวิจัย ถึงแม้จะเริ่มมีการพัฒนาเครือข่ายอื่น ๆ เช่น DECNET และ BITNET ขึ้นมาเป็นคู่แข่ง แต่เพราะข้อดีของ ARPANET ที่เป็นระบบเปิดที่ใช้โปรโตคอลแบบ TCP/IP ทำให้ไม่จำกัดกับเครื่องคอมพิวเตอร์ประเภทใดประเภทหนึ่ง หรือโครงข่ายเชื่อม (Physical Links) แบบใดแบบหนึ่ง ทำให้มันเอาชนะคู่แข่งและกลายมาเป็นตัวเชื่อมเครือข่ายอื่น ๆ ที่เข้ากันไม่ได้ ให้สามารถคุยกันรู้เรื่อง ด้วยเหตุนี้ทำให้ ARPANET ถูกพัฒนามาเป็นเครือข่ายของเครือข่าย หรือ อินเทอร์เน็ตในที่สุด ข้อดีของการที่เป็นระบบเปิด คือ สามารถใช้เทคโนโลยีการเชื่อมต่อได้หลายแบบทั้ง โมโครเวฟ ดาวเทียม โทรศัพท์ เคเบิล ใยแก้วนำแสง หรือแม้แต่ระบบโทรศัพท์เคลื่อนที่ และสามารถเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์แบบใดก็ได้ รวมทั้งยังบริหารง่ายคือ ผู้ใช้ออกค่าใช้จ่ายเฉพาะส่วนของตน ทำให้อินเทอร์เน็ตขยายตัวง่ายในขณะที่ความซับซ้อนของงานไม่เพิ่มขึ้นเท่าไรนัก ความง่ายในการขยายเครือข่ายและการใช้งาน ได้ทำให้อินเทอร์เน็ตเริ่มได้รับความนิยมนอกประเทศสหรัฐอเมริกา จนกลายมาเป็นเครือข่ายที่เชื่อมโยงทั่วโลก

2.1.3 TCP/IP กับเครือข่ายอินเทอร์เน็ต

เครื่องคอมพิวเตอร์บนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต สื่อสารระหว่างกันโดยใช้ Transmission Control Protocol (TCP) และ Internet Protocol (IP) รวมเรียกว่า TCP/IP ข้อมูลที่ส่งจะถูกตัดออกเป็นส่วนๆ เรียก packet แล้วทำหน้าที่ไปยังผู้รับด้วยการกำหนด IP Address เช่น สมมติเราส่ง e-mail ไปหาใครสักคน e-mail ของเราจะถูกตัดออกเป็น packet ขนาดเล็กๆ หลายๆ packet ซึ่งแต่ละอันจะทำหน้าที่ผู้รับเดียวกัน packet พวกนี้ก็จะวิ่งไปรวมกับ packet ของคนอื่นๆ ด้วย ทำให้ในสายของข้อมูล packet ของเราอาจจะไม่ได้เรียงติดกัน packet พวกนี้จะวิ่งผ่านชุมทาง (gateway) ต่างๆ โดยตัว gateway (อาจเรียก router) จะอ่านที่อยู่ที่อยู่หน้า แล้วจะบอกทิศทางที่ไปของแต่ละ

packet ว่าจะวิ่งไปในทิศทางไหน packet ก็จะวิ่งไปตามทิศทางนั้น เมื่อไปถึง gateway ใหม่ก็จะถูกกำหนดเส้นทางให้วิ่งไปยัง gateway ใหม่ที่อยู่ถัดไป จนกว่าจะถึงเครื่องปลายทาง เช่นเราติดต่อกับเครื่องในอเมริกา อาจจะต้องผ่าน gateway ถึง 10 แห่ง เมื่อ packet วิ่งมาถึงปลายทางแล้ว เครื่องปลายทางก็จะเอา packets เหล่านี้มาเก็บสะสมจนกว่าจะครบ จึงจะต่อกลับคืนให้เป็น e-mail

TCP/IP ตัดข้อมูลออกเป็น packet เล็กๆ ส่งไปบนสายส่งข้อมูลที่ไปถึงปลายทางถูกจับมารวมกันอีกครั้ง

การที่ข้อมูลมีลักษณะเป็น packet ทำให้ในสายสื่อสารสามารถที่จะขนส่งข้อมูลโดยไม่ต้องจอง (occupies) สายไว้ สายจึงสามารถใช้ร่วมกันกับข้อมูลที่ส่งจากเครื่องอื่นได้ ต่างจากโทรศัพท์ที่ขณะใช้งานจะไม่มีใครใช้สายได้ สื่อสารกันด้วย packet สิต้า ซึ่งใช้สายร่วมกับเครื่องคอมพิวเตอร์อื่น ๆ ซึ่ง packet ดังกล่าวอาจจะเป็นสัญญาณเสียง (เช่น Internet Phone) ซึ่งเมื่อ packet เดินทางมาถึงก็จะถูกจับมารวมกันให้เป็นเสียงของการพูดคุย ไม่เหมือนโทรศัพท์แบบปรกติที่ขณะใช้งานสายจะไม่สามารถนำไปทำงานอื่นๆ ได้อีก

2.1.4 อินทราเน็ตคืออะไร

อินทราเน็ต (Intranet) คือ ระบบเครือข่ายภายในองค์กรซึ่งเป็นบริการและการเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์เหมือนกันอินเทอร์เน็ต แต่จะเปิดให้ใช้เฉพาะสมาชิกในองค์กรเท่านั้น เช่น อินทราเน็ตของธนาคารแต่ละแห่ง หรือระบบเครือข่ายมหาดไทย ที่เชื่อมศาลากลางทั่วประเทศ เป็นต้น เป็นการสร้างระบบบริการข้อมูลข่าวสาร ซึ่งเปิดบริการคล้ายกับอินเทอร์เน็ตเกือบทุกอย่าง แต่ยอมให้เข้าถึงได้เฉพาะคนในองค์กรเท่านั้น เป็นการจำกัดขอบเขตการใช้งาน ดังนั้นระบบอินเทอร์เน็ตในองค์กร ก็คือ "อินทราเน็ต" นั่นเอง แต่ในช่วงที่ชื่อนี้ยังไม่เป็นที่นิยม ระบบอินทราเน็ต ถูกเรียกในหลายชื่อ เช่น Campus network, Local internet, Enterprise network เป็นต้น

อินทราเน็ตคืออะไร ในยุคที่อินเทอร์เน็ตขยายตัวอย่างต่อเนื่อง บริษัทธุรกิจและองค์กรต่าง ๆ เริ่มหันมาใช้ประโยชน์จากอินเทอร์เน็ต ในการโฆษณาการขายหรือเลือกซื้อสินค้าและชำระเงินผ่านทางเครือข่ายอินเทอร์เน็ต ในขณะที่องค์กรบางแห่งที่ไม่มุ่งเน้นการบริการข้อมูลอินเทอร์เน็ต ระหว่างเครือข่ายภายนอก แต่จัดสร้างระบบบริการข้อมูลข่าวสารภายในองค์กรและเปิดให้บริการในรูปแบบเดียวกับที่มีอยู่ในโลก ของอินเทอร์เน็ตจริงๆ โดยมีเป้าหมายให้บริการแก่บุคลากรในองค์กร จึงก่อให้เกิดระบบอินเทอร์เน็ตภายในองค์กร เรียกว่า "เครือข่ายอินทราเน็ต (Intranet)" เครือข่ายอินทราเน็ตนั้น เริ่มเป็นที่รู้จักกันทั่วไปในปี พ.ศ.2539 แต่แท้ที่จริงแล้วได้มีผู้ริเริ่มพูดถึงชื่อนี้ตั้งแต่สี่ปีก่อนหน้าแล้ว หลังจากนั้นระบบอินทราเน็ตจึงได้ได้รับความนิยมมากขึ้นในยุคแรก ๆ ระบบนี้มีชื่อเรียกกันหลายชื่อ เช่น แคมปัสเน็ตเวิร์ก (Campus Network) โลคัลอินเทอร์เน็ต (Local Internet) เอนเตอร์ไพรซ์เน็ตเวิร์ก (Enterprise Network) เป็นต้น แต่ที่รู้จักกันมากที่สุดคือชื่อ อินทราเน็ต ชื่อนี้จึงกลายเป็นชื่อยอดนิยมและใช้มาจนถึงปัจจุบัน

กล่าวได้ว่าการใช้งานอินเทอร์เน็ตก็คือ การใช้งานของเทคโนโลยีอินเทอร์เน็ตโดยจำกัดขอบเขตการใช้งาน ส่วนใหญ่อยู่เฉพาะภายในเครือข่ายของหน่วยงานเท่านั้น และนอกจากนี้ระบบอินเทอร์เน็ตยังสามารถเชื่อมต่อเข้ากับอินเทอร์เน็ตได้เช่นกัน ซึ่งทำให้ผู้ใช้งานอินเทอร์เน็ตสามารถใช้ทั้งอินเทอร์เน็ตและอินเทอร์เน็ตไปพร้อมๆ กันได้ โดยทั่วไปอินเทอร์เน็ตจะไม่เน้นการเชื่อมต่อไปสู่อินเทอร์เน็ตภายนอก เพื่อสืบค้นหรือใช้ประโยชน์จากข้อมูลภายนอก หากแต่มุ่งหวังจัดเตรียมข้อมูลและสารสนเทศภายในองค์กร ด้วยการจัดเตรียมคอมพิวเตอร์ซึ่งทำหน้าที่เป็นเครื่องแม่ข่ายที่ให้บริการข้อมูลในรูปแบบเดียวกับที่ใช้งานในอินเทอร์เน็ต และขยายเครือข่ายคอมพิวเตอร์ไปถึงบุคลากรทุกหน่วยงาน ให้สามารถเรียกค้นข้อมูลและสื่อสารถึงกันได้ รูปแบบสำคัญที่มีในอินเทอร์เน็ต คือ การใช้ระบบเว็บเป็นศูนย์บริการข้อมูลและข่าวสารภายใน สามารถให้ข้อมูลได้ทั้งข้อความ เสียง ภาพนิ่ง หรือภาพเคลื่อนไหวและเป็นเครื่องมือที่ง่ายต่อการใช้งาน โดยได้ผนวกบริการข้อมูลอื่นรวมไว้ในตัวเช่น จดหมายอิเล็กทรอนิกส์ การถ่ายโอนย้ายเพิ่มข้อมูล หรือกระดานข่าว เป็นต้น

อินเทอร์เน็ตจะช่วยปรับเปลี่ยนรูปแบบการจัดการเอกสารจากเดิมใช้วิธีทำสำเนาแจกจ่ายไม่ว่าจะเป็นข่าว ประกาศ รายงาน สมุดโทรศัพท์ภายใน ข้อมูลบุคลากร มาจัดทำให้อยู่ในรูปแบบอิเล็กทรอนิกส์แทน ผู้ใช้สามารถเรียกค้นข้อมูลข่าวสารได้เมื่อต้องการการประยุกต์ใช้อินเทอร์เน็ตในหน่วยงานถือเป็นการปฏิรูปในองค์กรและก่อให้เกิดผลกระทบต่อกระบวนการและขั้นตอนการทำงานทั้งในปัจจุบันและในอนาคต ช่วยให้การดำเนินงานเป็นไปได้อย่างคล่องตัว และลดค่าใช้จ่ายลงได้อย่างมาก หากมีการวางแผนงานและเทคโนโลยีที่เหมาะสมก็จะช่วยเพิ่มประสิทธิภาพ การดำเนินงานขององค์กรให้สูงขึ้น เครือข่ายอินเทอร์เน็ตที่ถูกเชื่อมต่อเข้าด้วยกันโดยติดต่อกันผ่านเครือข่ายอินเทอร์เน็ตนั้น เรียกว่าเครือข่ายเอ็กซ์ทราเน็ต (Extranet) เครือข่ายเอ็กซ์ทราเน็ตสามารถมองเป็นส่วนหนึ่งของเครือข่ายอินเทอร์เน็ตที่สามารถติดต่อ ออกไปหน่วยงานต่างๆ นอกองค์กรได้ การที่ใช้เครือข่ายอินเทอร์เน็ตเพื่อติดต่อกันแทนที่จะติดต่อกันโดยตรงระหว่างเครือข่ายอินเทอร์เน็ตนั้นทำให้ประหยัดค่าใช้จ่าย และสามารถใช้บริการบนอินเทอร์เน็ตและ อินเทอร์เน็ตได้มีประโยชน์สูงสุด

ประโยชน์อินเทอร์เน็ต

ประโยชน์ของการนำอินเทอร์เน็ตเข้ามาประยุกต์ใช้ในหน่วยงาน สามารถสรุปได้ดังนี้

1. การสื่อสารเป็นแบบสากล ผู้ใช้ระบบอินเทอร์เน็ตสามารถส่งข่าวสารในรูปแบบของจดหมายอิเล็กทรอนิกส์ที่เป็นมาตรฐานสากลระหว่างผู้ร่วมงานภายในหน่วยงานและผู้ใช้อินเทอร์เน็ต ซึ่งอยู่ภายนอกหน่วยงานได้
2. อินเทอร์เน็ตใช้มาตรฐานเครือข่ายและโปรแกรมประยุกต์ได้เช่นเดียวกับเครือข่ายอินเทอร์เน็ต ซึ่งมีใช้อย่างแพร่หลายและผ่านการยอมรับให้เป็นมาตรฐานตามความนิยมไปโดยปริยาย โดยมีทั้งผลิตภัณฑ์ฮาร์ดแวร์และซอฟต์แวร์ให้เลือกใช้ได้หลากหลาย

3. การลงทุนต่ำ ด้วยความต้องการด้านฮาร์ดแวร์และซอฟต์แวร์ที่คล้อยตามที่ใช้ในเครือข่ายอินเทอร์เน็ตซึ่งมีผลิตภัณฑ์ให้เลือกมากมายและราคาต่ำ จึงทำให้ค่าใช้จ่ายการวางระบบเครือข่ายต่ำกว่าเมื่อเทียบกับค่าใช้จ่ายที่ต้องลงทุนกับระบบอื่น ๆ

4. ความน่าเชื่อถือ เทคโนโลยีที่ใช้นั้นได้ผ่านการทดลองใช้และปรับปรุง จนกระทั่งอยู่ในสถานภาพที่มีความเชื่อถือได้สูง

5. สมรรถนะ สามารถสื่อสารข้อมูลรองรับการส่งข้อมูลที่ประกอบด้วย ข้อความ ภาพ และเสียงได้

ในปัจจุบันบริษัทธุรกิจชั้นนำในประเทศต่างๆ ได้นำเทคโนโลยีอินเทอร์เน็ตมาประยุกต์ใช้ในองค์กรกันอย่างแพร่หลาย สำหรับอินเทอร์เน็ตในประเทศไทยกำลังอยู่ในช่วงของการเริ่มต้นและการขยายแนวความคิดให้กับผู้บริหารองค์กร อีกทั้งองค์กรหลายแห่งยังคงไม่พร้อมทั้งด้านงบประมาณ และบุคลากรที่จะเชื่อมโยงสู่อินเทอร์เน็ตอย่างแท้จริง อินเทอร์เน็ตจึงเป็นช่องทางในการพัฒนาและเตรียมความพร้อมในระยะแรก แต่ก็มีศักยภาพที่จะเติบโตได้อีกมาก

2.2 PHP-Nuke

PHP-Nuke ไม่ใช่โปรแกรมสำเร็จที่เป็นเครื่องมือช่วยในการสร้างเว็บไซต์ เหมือนอย่าง Macromedia Dreamweaver, Microsoft Front Page หรืออื่นๆ

PHP-Nuke เป็นเว็บแอปพลิเคชันหรือเว็บไซต์สำเร็จรูปพร้อมใช้ที่เขียนขึ้นจากสคริปต์ PHP บวกกับฐานข้อมูล MySQL ซึ่งมีฟีเจอร์ (feature) ที่เว็บไซต์ทั่วไปต้องการอยู่แล้ว ไม่ต้องไปเขียนเองให้เสียเวลา ตัวอย่างเช่น การทำโพสท์, การเปิดให้ผู้ชมลงทะเบียนเป็นสมาชิก, เว็บบอร์ด, การให้บริการดาวน์โหลด, การเปิดให้ผู้ชมสามารถเขียนบทความลงในเว็บไซต์ ฯลฯ จุดเด่นของ PHP-Nuke อยู่ที่การดูแลการจัดการ “เนื้อหา” หรือ Content ในเว็บไซต์ อย่างมีระบบระเบียบ ควบคุมดูแลงานง่าย ดังนั้น PHP-Nuke จึงได้ชื่อว่าเป็นเว็บแอปพลิเคชันในลักษณะ Content Management System

สิ่งที่แตกต่างจากเว็บไซต์ทั่วไปคือ เราสามารถเปลี่ยนแปลงหน้าตาเว็บไซต์ของเราที่สร้างจาก PHP-Nuke ได้ด้วยการคลิกไม่กี่ครั้ง ทั้งเป็นเมนูที่ได้หลายภาษา และมีโมดูลให้ใช้งานจำนวนมาก ทำให้สามารถเพิ่มเติมและแก้ไขฟีเจอร์ที่ต้องการได้ เช่น อัลบั้มรูปภาพในอินเทอร์เน็ต แบบทดสอบ, ห้องแชต ฯลฯ และที่สำคัญคือ PHP-Nuke เป็นโปรแกรมของฟรี การติดตั้ง PHP-Nuke ด้วย AppServ

รายละเอียดทั่วไป

- AppServ 1.8.0 เป็นตัวติดตั้ง PHP-Nuke และ โปรแกรมที่สนับสนุนการทำงานบน Windows (PHP-Nuke Windows Installer) ประกอบด้วย

Apache 1.3.26 และ Apache Monitor

PHP 4.2.3

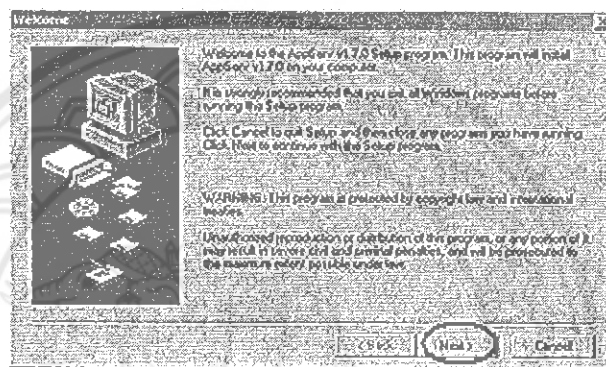
MySQL 3.23.52

PHP-Nuke 5.6

phpMyAdmin 2.3.0

โดยสามารถดาวน์โหลด AppServ 1.8.0 (appserv-win32-1.8.0.exe) จากที่นี่จะนำเสนอขั้นตอนการติดตั้ง AppServ แบบ Step by step เริ่มต้นจาก

เมื่อ Run appserv-win32-1.8.0.exe จะปรากฏหน้าจอ Welcome กด Next ดังแสดงไว้ในรูปที่ 2.1

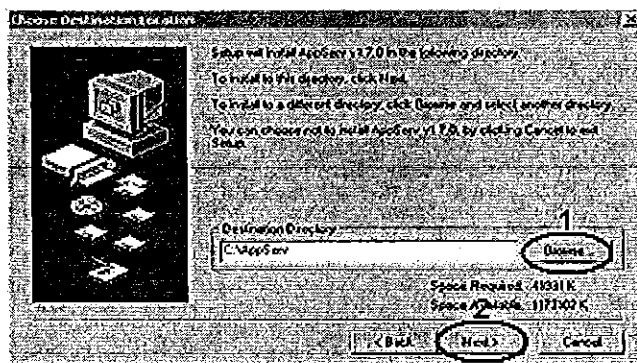


รูปที่ 2.1 หน้าจอ Welcome

หมายเหตุ ใช้ AppServ ในการพัฒนาและทดสอบ PHP-Nuke ก่อนนำขึ้นไปบนเซิร์ฟเวอร์ ThaiNuke และเหมาะสำหรับผู้ที่ต้องการศึกษา PHP-Nuke ก่อนที่จะนำไปใช้งานจริง

ขั้นตอนต่อไปเป็นการกำหนดที่ติดตั้ง PHP-Nuke (AppServ) บนเครื่องคอมพิวเตอร์ ดังแสดงไว้ในรูปที่ 2.2

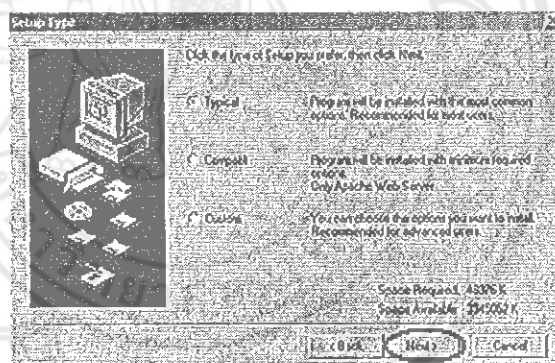
1. เลือกไดเรกทอรีที่จะติดตั้ง โดยสามารถ Browse เลือกไดเรกทอรีที่ต้องการลง PHP-Nuke ได้ (default มาเป็น C:\AppServ)
2. กด Next



รูปที่ 2.2 ติดตั้ง PHP-Nuke (AppServ)

หมายเหตุ ควรตรวจสอบเนื้อที่ที่ต้องการใช้ (Space Required) และเนื้อที่ของไดร์ฟที่เหลืออยู่ (Space Available) ให้เหมาะสม

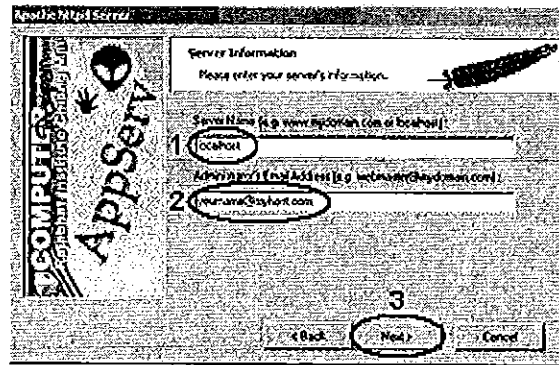
3. เลือกประเภทของการติดตั้ง (Type) คือเลือก Typical (default) กด Next ดังแสดงไว้ในรูปที่ 2.3



รูปที่ 2.3 เลือกประเภท (Type) ของการติดตั้ง

4. กำหนดค่าติดตั้งของเซิร์ฟเวอร์ (Server Information) ในส่วนของ Apache ดังแสดงไว้ในรูปที่ 2.4

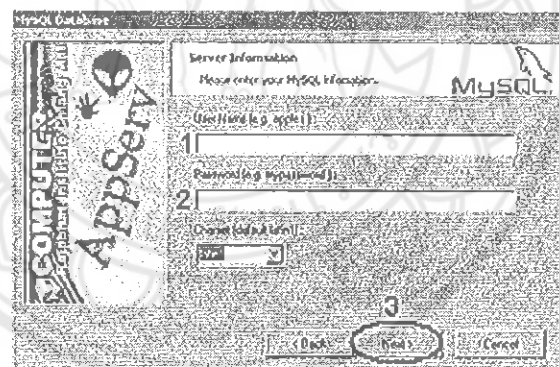
1. กำหนดชื่อเซิร์ฟเวอร์ (Server Name) ใช้ localhost (default)
2. กำหนดอีเมลล์ของผู้จัดการระบบ (Administrator's Email Address)
3. กด Next



รูปที่ 2.4 กำหนดค่าติดตั้งของเซิร์ฟเวอร์ (Server Information)
ในส่วนของ Apache

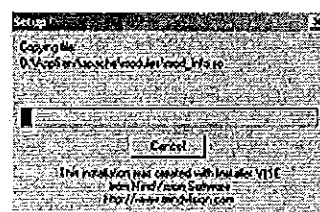
5. กำหนดค่าติดตั้งของเซิร์ฟเวอร์ (Server Information) ในส่วนของ MySQL เอาไว้ใช้ในการติดต่อกับฐานข้อมูล ดังแสดงไว้ในรูปที่ 2.5

1. กำหนดชื่อผู้ใช้ (User Name) เช่น thainuke
2. กำหนดรหัสผ่าน (Password) เช่น ABC123
3. กด Next



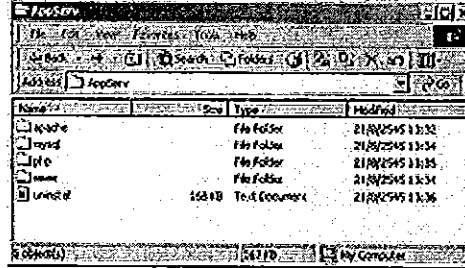
รูปที่ 2.5 กำหนดค่าติดตั้งของเซิร์ฟเวอร์ (Server Information)
ในส่วนของ MySQL

6. ช่วงนี้ AppServ จะติดตั้งโปรแกรมต่างๆ ดังแสดงไว้ในรูปที่ 2.6



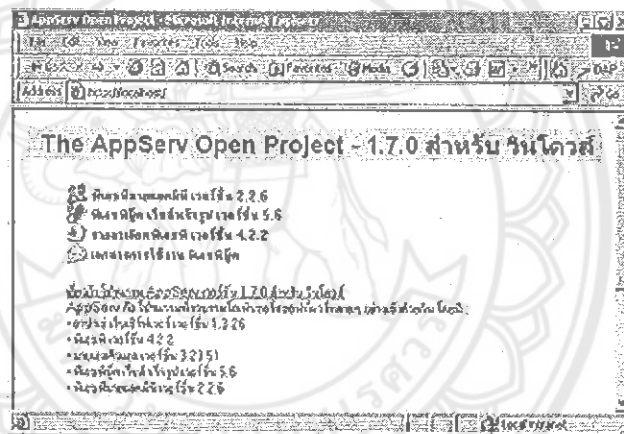
รูปที่ 2.6 AppServ จะติดตั้งโปรแกรม

7. หลังจากติดตั้งเสร็จแล้ว ตรวจสอบโดยดูตามที่กำหนดให้ติดตั้งไว้ในตอนแรก (เช่น C:\AppServ) จะปรากฏไฟล์และไดเรกทอรีต่างๆ ดังแสดงไว้ในรูปที่ 2.7



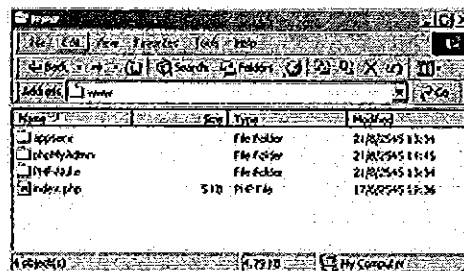
รูปที่ 2.7 ไฟล์และไดเรกทอรี

8. ทดสอบการใช้งาน ดังแสดงไว้ในรูปที่ 2.8



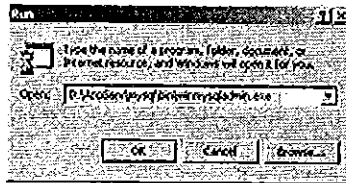
รูปที่ 2.8 ทดสอบการใช้งาน

AppServ โดยเข้าไปที่ <http://localhost> จะปรากฏดังนี้ : โดย PHP-Nuke ถูกเก็บไว้ในไดเรกทอรี C:/AppServ/www ดังแสดงไว้ในรูปที่ 2.9



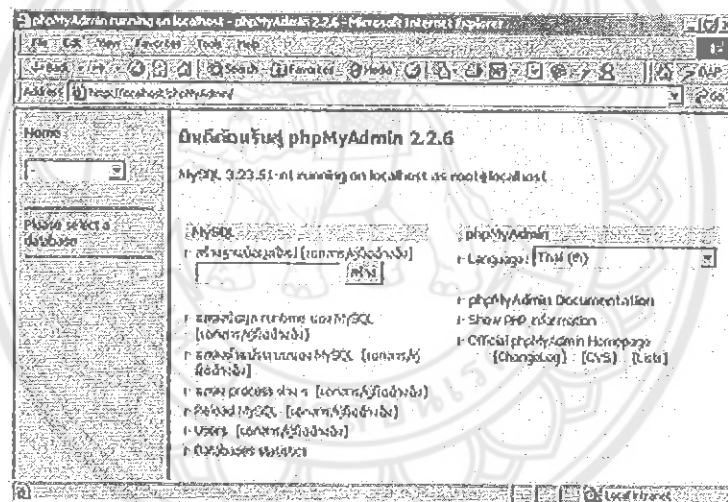
รูปที่ 2.9 เก็บไว้ในไดเรกทอรี C:/AppServ/www

9. ทดสอบและใช้งานฐานข้อมูล MySQL คลิกที่ปุ่ม Start>Run...C:/AppServ/mysql /bin /winmysqladmin.exe จะปรากฏเป็นไฟจราจรสีเขียวในมุมขวาล่างของจอภาพเป็นอันว่า MySQL ทำงาน ดังแสดงไว้ในรูปที่ 2.10



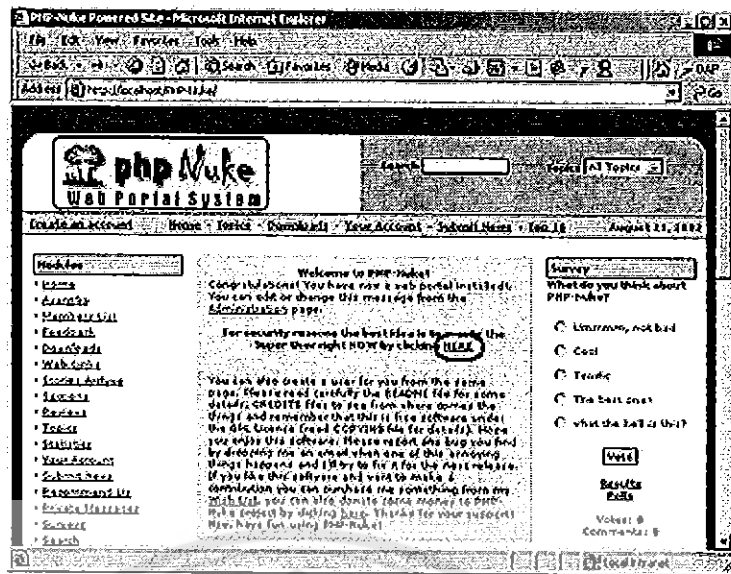
รูปที่ 2.10 ทดสอบและใช้งานฐานข้อมูล

เพื่อความมั่นใจในการทดสอบการทำงานของ phpMyAdmin ก่อนโดยเข้าไปที่ <http://localhost/phpMyAdmin/> ถ้าปรากฏหน้าจอแบบนี้แสดงว่าถูกต้อง ดังแสดงไว้ในรูปที่ 2.11



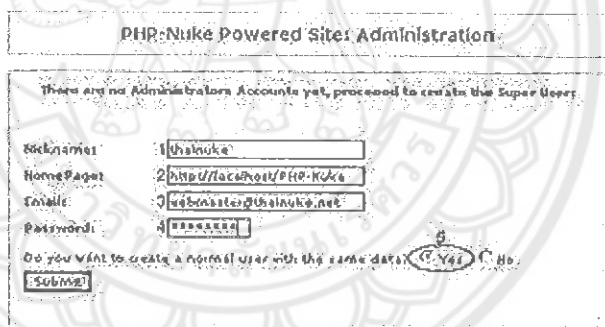
รูปที่ 2.11 ทดสอบการทำงาน

10. ช่วงสำคัญ คือ ทดสอบการใช้งาน PHP-Nuke เข้าไปที่ <http://localhost/PHP-Nuke/> ถ้าปรากฏหน้าจอ ดังแสดงไว้ในรูปที่ 2.12 แสดงว่าถูกต้อง



รูปที่ 2.12 ทดสอบการใช้งาน PHP-Nuke

สิ่งที่ต้องทำก่อนก็คือ กำหนด Super user(Admin) หรือผู้ดูแลระบบ ให้คลิกที่ HELPตามรูป หรือเข้าไปที่ <http://localhost/PHP-Nuke/admin.php> ดังแสดงไว้ในรูปที่ 2.13

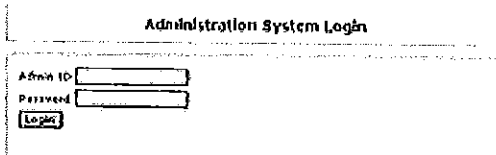


รูปที่ 2.13 กำหนด Super user (Admin) หรือผู้ดูแลระบบ

ให้กรอกรายละเอียดดังนี้ :

1. Nickname – ชื่อเรียกเวลาเข้าระบบ (login)
2. Homepage - โฮมเพจของผู้ดูแลระบบ
3. Email - อีเมลที่ใช้ในการติดต่อกับผู้ดูแลระบบ
4. Password - รหัสผ่านที่ใช้คู่กันกับ Nickname เวลาเข้าระบบ (login)
5. สร้าง User ธรรมดาที่มีชื่อเรียกเดียวกันหรือไม่คลิก Yes (default) แล้วกด Submit

11. จะปรากฏหน้าจอเข้าระบบ (login) ด้วยชื่อเรียกและรหัสผ่านที่กรอกเมื่อสักครู่นี้ ดังแสดงไว้ในรูปที่ 2.14



รูปที่ 2.14 ระบบ (login)

หลังจากกรอกเสร็จแล้วกดปุ่ม Login จะปรากฏหน้าจอของผู้ดูแลระบบคือการติดตั้งสำเร็จ ดังแสดงไว้ในรูปที่ 2.15



รูปที่ 2.15 หน้าจอของผู้ดูแลระบบ

2.3 ภาษา PHP

ช่วงแรก PHP คือ Professional Home Page แต่ในปัจจุบัน PHP หมายถึง PHP Hypertext Preprocessor ซึ่งเป็นภาษาสคริปต์แบบหนึ่งที่เรียกว่า Server Side Script ที่ประมวลผลฝั่งเซิร์ฟเวอร์แล้วส่งผลลัพธ์ไปฝั่งไคลเอ็นต์และเว็บเบราว์เซอร์เช่นเดียวกับ ASP (Active Server Pages) ปัจจุบันได้รับความนิยมเป็นอย่างมากในการนำมาช่วยพัฒนางานบนเว็บที่เรียกว่า Web Development หรือ Web Programming เนื่องจากมีจุดเด่นหลายประการ รูปแบบของภาษา PHP มีเค้าโครงมาจากภาษา C และ Perl ที่นำมาปรับปรุงทำให้มีประสิทธิภาพสูงและทำงานได้เร็วขึ้น

2.3.1 ความเป็นมาของ PHP

PHP เกิดขึ้นในปี 1994 โดยโปรแกรมเมอร์ชาวสหรัฐอเมริกาชื่อ Rasmus Lerdorf ได้พัฒนาเครื่องมือที่ใช้สำหรับการสร้างเว็บเพจส่วนตัวของเขา โดยตอนแรกใช้ภาษา Perl แต่เกิดอุปสรรคในเรื่องความเร็ว เขาจึงพัฒนาเครื่องมือใหม่นี้ขึ้นมาโดยใช้ไวยากรณ์ภาษา C และ เรียกว่า Personal home Page ในขณะเดียวกันก็พัฒนาส่วนที่ใช้ติดต่อกับฐานข้อมูลที่เรียกว่า Form

Interpreter (FI) ทั้งสองส่วนรวมกันเป็น PHP/FI ตรงนี้เองที่เป็นจุดเริ่มต้นของ PHP เนื่องจากเมื่อมีผู้เข้าชมเว็บเพจต่างนิยมชมชอบจึงติดต่อขอโค้ดเพื่อนำไปพัฒนาต่อในลักษณะที่เรียกว่า Open Source ด้วยเหตุนี้ในปี 1997 มีเว็บไซต์มากกว่า 50,000 แห่งที่ใช้ PHP/FI เพื่องานในด้านต่างๆ ทั้งการติดต่อฐานข้อมูล, การแสดงข้อมูลแบบไดนามิก และอื่นๆ อีกมากมาย

เมื่อมีผู้ใช้งานมากขึ้นก็มีคำร้องขอให้พัฒนาประสิทธิภาพของ PHP/FI ให้สูงยิ่งขึ้น Zeev Suaski กับ Andi Gutmans ชาวอิสราเอล เข้ามาปรับปรุงโค้ดเดิมของ Lerdorf โดยใช้ C++ และมีทีมงานเพิ่มเติมอีก 3 คนคือ Stig Bakken, Shane Caraveo และ Jim Winstead โดยนาย Stig Bakken รับผิดชอบเกี่ยวกับความสามารถในการสนับสนุน Oracle, Shane Caraveo ดูแล PHP บน Windows9x/NT และ Jim Winstead คอยตรวจสอบข้อบกพร่องต่างๆ อีกครั้ง และได้ชื่อเป็น Professional Home Pages สำหรับ PHP3 ที่ออกสู่สายตาโปรแกรมเมอร์เมื่อ มิถุนายน 1998 คือการสนับสนุน หลายแพลตฟอร์มของระบบปฏิบัติการ (ทั้ง Windows 95/98/ME/NT และ Linux) และเว็บเซิร์ฟเวอร์ (เช่น IIS, PWS, Apache, OmniHTTPd เป็นต้น) นอกจากนี้ยังสนับสนุนระบบฐานข้อมูลหลายแบบ(SQL Server, MySQL, mSQ, Oracle, Informix ODBC เป็นต้น) สนับสนุน SNMP (Simple Network Management Protocol) และ IMAP (Internet Message Access Protocol)

ปัจจุบัน Zeev และ Andi Gutmans ได้ร่วมกันพัฒนาต่อเป็น PHP4 (พฤศจิกายน 2000 ออกเวอร์ชันล่าสุดคือ 4.02) โดยตั้งชื่อว่า Zend ซึ่งเป้าหมายคือประสิทธิภาพที่เหนือกว่า ASP โดย Zend (www.zend.com) จะเป็น compile script ซึ่งต่างจากเดิมที่เป็น embed script interpreter ซึ่งทำให้ทำงานได้เร็วกว่าปัจจุบันซึ่งสามารถดาวน์โหลดได้แล้วที่ www.php.net ในขณะนี้ทีมงานประกอบด้วย

1. Rasmus Lerdorf ชาวสหรัฐอเมริกา
2. Zeev Suraski ชาวอิสราเอล
3. Andi Gutmans ชาวอิสราเอล
4. Shane Caraveo ชาวสหรัฐอเมริกา
5. Stig Bakken ชาวนอร์เวย์
6. Andrey Zmievski ชาวสหรัฐอเมริกา
7. Sascha Schumann ชาวเยอรมัน
8. Thies C.Arntzen ชาวเยอรมัน
9. Jim Winstead ชาวสหรัฐอเมริกา

ปัจจุบัน PHP จะหมายถึง PHP Hypertext Preprocessor ซึ่งบ่งบอกได้ว่าจะมีประสิทธิภาพในระดับโปรเฟสเซอร์เบื้องต้นสำหรับไฮเปอร์เท็กซ์

2.3.2 จุดเด่นของ PHP

ถึงแม้จะรู้จักและนำมาใช้งานได้ไม่นานนัก แต่ PHP กลับได้รับความนิยมในการใช้เป็นเครื่องมือเพื่อพัฒนาเว็บเพจ เนื่องจาก PHP มีจุดเด่นดังนี้

1. Free เนื่องจากสิ่งที่ต้องการสูงสุดของโปรแกรมเมอร์ในการพัฒนาเว็บคือของฟรี PHP ได้ตอบสนองโปรแกรมเมอร์เป็นอย่างดีเพราะเครื่องมือที่ใช้เพื่อพัฒนาทุกอย่างสามารถหาได้ฟรีๆ (คุณสามารถเลือกใช้ได้จากแผ่นซีดี “ พัฒนา Web Database ด้วย PHP ”) ไม่ว่าจะเป็ระบบปฏิบัติการ (Windows, Linux) โปรแกรมเว็บเซิร์ฟเวอร์ (IIS, PWS, Apache, OmmiHTTPd) โปรแกรมระบบฐานข้อมูล (MySQL, SQL) และ server Site Script อย่าง PHP
2. Speed เนื่องจาก PHP นำข้อดีของภาษาสคริปต์ที่เคยมีในภาษา C, Pert และ Java รวมกับความเร็วของ CGI นำมาพัฒนาอยู่ใน PHP
3. Open Source เนื่องจากการพัฒนาของ PHP ไม่ได้ยึดติดกับบุคคลหรือกลุ่มคนเล็กๆ แต่เปิดโอกาสให้โปรแกรมเมอร์ทั่วไปได้เข้ามาช่วยพัฒนา ทำให้มีคนใช้งานจำนวนมาก และพัฒนาได้เร็วขึ้น
4. Crossable Platform เนื่องจาก PHP ใช้ได้กับหลายๆ ระบบปฏิบัติการไม่ว่าบน windows, Unix, Linux หรืออื่นๆ โดยแทบจะไม่ต้องเปลี่ยนแปลงโค้ดคำสั่งเลย
5. Database Access เนื่องจาก PHP สามารถติดต่อกับฐานข้อมูลอย่าง dBASE, Access, SQL Server, Oracle, Sybase, Informix, PostgreSQL, MySQL, Empress, FilePro, mySQL, PostgreSQL ได้อย่างมีประสิทธิภาพ
6. Protocol Support เนื่องจาก PHP สามารถสนับสนุนโปรโตคอลหลายแบบ ทั้ง IMAP, SNMP, NNTP, POP3, HTTP
7. Library เนื่องจาก PHP มีไลบรารีสำหรับการติดต่อกับแอปพลิเคชันได้มากมาย
8. Flexible ด้วยเหตุที่ PHP มีความยืดหยุ่นตัวสูง ทำให้สามารถนำไปสร้างแอปพลิเคชันได้หลายประเภท
9. Easy เนื่องจาก PHP เป็นภาษาสคริปต์ภาษาหนึ่ง ทำให้สามารถแทรกตำแหน่งใดก็ได้ในแท็กของ HTML

2.3.3 PHP ทำอะไรได้บ้าง

PHP ทำทุกสิ่งที่คุณต้องการ รวมทั้งการจัดการเกี่ยวกับกราฟิกและไดนามิก HTML ด้วย ตามคู่มือของ PHP ที่กล่าวว่า “The goal of the language is to allow Web developers to write dynamically generated pages quickly” นั่นคือเป้าหมายหลักของ PHP โดยเฉพาะเรื่องไดนามิกที่สามารถเขียนได้อย่างรวดเร็ว ต่อไปนี้เป็นงานทั่วไปที่ PHP สามารถทำได้

1. ทำตามฟังก์ชันของระบบ ได้แก่ การสร้าง การเปิด การอ่าน และการปิดไฟล์ในระบบ

2. เอ็กซิกิวต์คำสั่งของระบบ ได้แก่ การสร้างไฟล์เดอร์ และการปรับแต่งสิทธิการใช้งาน
3. จัดการข้อมูลจากฟอร์ม ได้แก่ การจัดเก็บข้อมูลลงไฟล์, การส่งข้อมูลผ่านทางอีเมลล์, ส่งค่าข้อมูลจากการประมวลผลกลับไปยังผู้ใ้
4. การติดต่อฐานข้อมูล ได้แก่ การสร้างอินเทอร์เฟซแบบเว็บเพื่อเพิ่มข้อมูล, ลบข้อมูล, การแก้ไขและอัปเดตข้อมูลในฐานข้อมูล
5. เซ็ตคูกี้และเอ็กเซสตัวแปรคูกี้
6. ใช้ PHP เพื่อรักษาความปลอดภัยของเว็บเพจ
7. เข้ารหัสข้อมูล

2.3.4 ขอบเขต Open Source

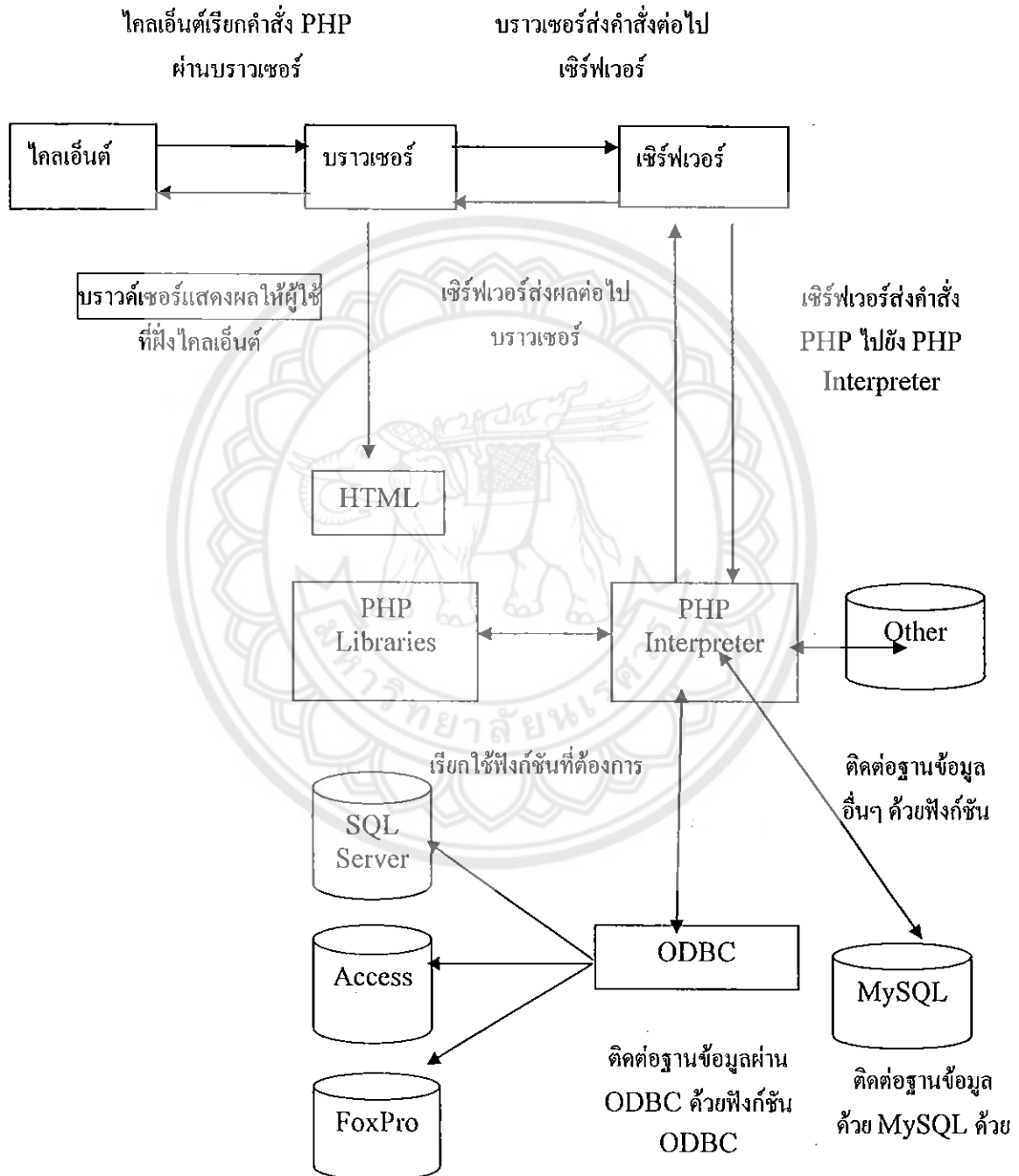
ผู้ใช้งานคงเคยได้ยินคำว่า Open Source สำหรับซอฟต์แวร์หรือโปรแกรมใดก็ตามที่เป็น Open Source แสดงว่าโค้ดนั้นสามารถเปิดเผยต่อสาธารณชนเพื่อร่วมกันพัฒนาหรือปรับแต่ง สามารถศึกษารายละเอียดเพิ่มเติมได้จาก www.opensource.org เนื่องจาก PHP เป็น Open source จึงมีขอบเขตและลักษณะสำคัญดังนี้

1. แจกจ่ายฟรี
2. โปรแกรมนั้นจะต้องมีซอร์สโค้ดและต้องอนุญาตให้แจกจ่ายซอร์สโค้ดนั้นได้ เช่นเดียวกับรูปแบบที่คอมไพล์แล้ว
3. ใบอนุญาต (license) ต้องยอมให้แก้ไข ปรับแต่งและแก้ปัญหาให้งานของคุณได้
4. ต้องมีซอร์สโค้ดของผู้เขียน
5. ผู้ใ้ นำไปใช้งานโดยไม่ผิดกฎหมาย
6. ผู้ใ้ นำไปปรับแต่งโดยไม่ผิดกฎหมาย
7. มีใบอนุญาตการแจกจ่าย
8. ใบอนุญาตต้องไม่เฉพาะเจาะจงผลิตภัณฑ์
9. ใบอนุญาตต้องไม่ก่อดำเนินการอื่นให้ซอฟต์แวร์อื่น

2.3.5 หลักการทำงานของ PHP

เนื่องจาก PHP จะทำงานโดยมีตัวแปรและเอ็กซิกิวต์ที่ฝั่งเซิร์ฟเวอร์ อาจจะเรียกการทำงานว่าเป็นเซิร์ฟเวอร์ไซด์ (Server Side) ส่วนการทำงานของบราวเซอร์ของผู้ใ้เรียกว่าไคลเอ็นต์ไซด์ (Client Side) โดยการทำงานจะเริ่มต้นที่ผู้ใ้ส่งความต้องการผ่านเว็บบราวเซอร์ทาง HTTP (HTTP Request) ซึ่งอาจจะเป็นการกรอกแบบฟอร์มหรือใส่ข้อมูลที่ต้องการข้อมูลเหล่านั้นจะเป็นเอกสาร PHP (เอกสารนี้จะมีส่วนขยายเป็น php หรือ php 3 แล้วแต่ผู้ใ้กำหนด เช่น search.php เป็นต้น) เมื่อเอกสาร PHP เข้ามาถึงเว็บเซิร์ฟเวอร์ก็จะถูกส่งไปให้ PHP เพื่อทำหน้าที่แปลคำสั่งแล้วเอ็กซิกิวต์คำสั่งนั้น หลังจากนั้น PHP จะสร้างผลลัพธ์ในรูปแบบเอกสาร HTML ส่งกลับไปให้เว็บเซิร์ฟเวอร์เพื่อส่งต่อไปให้บราวเซอร์แสดงผลทางฝั่งผู้ใ้ต่อไป (HTTP Response) ซึ่ง

ให้เว็บเซิร์ฟเวอร์เพื่อส่งต่อไปให้บราวเซอร์แสดงผลทางฝั่งผู้ใช้ต่อไป (HTTP Response) ซึ่งลักษณะการทำงานแบบนี้จะคล้ายกับการทำงานของ CGI (Common Gateway Interface) หรืออาจจะกล่าวได้ว่า PHP ก็คือโปรแกรม CGI ประเภทหนึ่งก็ได้ซึ่งจะทำงานคล้ายกับ ASP นั่นเอง ดังแสดงไว้ในรูปที่ 2.16



รูปที่ 2.16 แผนผังการทำงานของ PHP

2.4 Macromedia Dreamweaver

Dreamweaver เป็นเครื่องมือในการสร้างเวปเพจที่มีประสิทธิภาพสูง เป็นผลิตภัณฑ์ของบริษัท Macromedia ซึ่งเป็นบริษัทที่พัฒนาและออกแบบ โปรแกรมทางด้านกราฟฟิก รวมถึงเครื่องมือสร้างเวปเพจ ต่างๆ ในโครงการนี้เราจะใช้ Dreamweaver เวอร์ชัน MX โดยความสามารถของ Dreamweaver จะคล้ายกับ โปรแกรมประเภท FrontPage, NetObject Fusion, HomeSite

2.4.1 ความสามารถโดยรวมของ Dreamweaver

สนับสนุนการทำงานแบบ WYSIWYG (What You See Is What You Get) หมายความว่า “อะไร ก็ตามที่เรากำหนดหน้าจอ Dreamweaver ก็จะปรากฏเช่นนั้นบนหน้าจอ เว็บบราวเซอร์” ซึ่งช่วยให้การปรับปรุงแก้ไขเว็บเพจนั้นทำได้ง่ายไม่จำเป็นต้องมีความรู้ในภาษา HTML มีความสามารถทำการติดต่อกับฐานข้อมูล เพื่อความสะดวกในการเขียนแอปพลิเคชันรองรับมัลติมีเดีย เช่น เสียง กราฟฟิก และอนิเมชัน ที่สร้างโดยโปรแกรม Flash, Shockwave มีเครื่องมือในการสร้างรูปแบบหน้าจอเว็บเพจ และมีความยืดหยุ่นในการใช้งานสูงสนับสนุนภาษาสคริปต์ต่างๆ ทั้งฝั่งไคลเอนต์ และเซิร์ฟเวอร์ เช่น Java, ASP, PHP มีเครื่องมือในการอัปโหลด (Upload) หน้าเว็บเพจไปที่เครื่องเซิร์ฟเวอร์เพื่อทำการเผยแพร่งานที่สร้างในอินเทอร์เน็ต โดยการส่งผ่าน FTP หรือใช้โปรแกรมภายนอก

2.4.2 เครื่องคอมพิวเตอร์ที่เหมาะสมกับการใช้งาน Dreamweaver

แม้ว่า Dreamweaver จะเป็นโปรแกรมที่ไม่ต้องใช้เครื่องที่มีประสิทธิภาพสูงมากนัก แต่ในการใช้งานโดยปกติ เราอาจจำเป็นต้องใช้โปรแกรมอื่นๆ ร่วมในการทำงานด้วย เช่น โปรแกรมตกแต่งภาพ ดังนั้น สเปคเครื่องที่เรานำมาใช้ควรมีขนาดขั้นต่ำดังนี้

1. หน่วยประมวลผลกลาง (CPU) รุ่น Pentium II 300 MHz ขึ้นไป
2. ระบบปฏิบัติการ Windows 98/ME หรือ Window NT Version 4.0, Windows 2000, Windows XP หรือ OS 8.1 หรือสูงกว่า สำหรับ Macintosh
3. หน่วยความจำ (RAM) 96 MB และมีเนื้อที่ฮาร์ดดิสก์ อย่างน้อย 275 MB สำหรับบรรจุกโปรแกรม Dreamweaver
4. ความละเอียดของจอภาพแสดงผล 800 x 600 pixel
5. CD-ROM

2.5 ภาษา HTML

HTML มาจากคำว่า Hyper Text Markup Language ซึ่งเป็นรูปแบบของภาษาที่ใช้ในการเขียนโปรแกรมในเว็บเพจเพื่อแสดงผลบนเว็บเบราว์เซอร์ ลักษณะของเอกสาร HTML จะเป็นแท็กซ์ไฟล์ธรรมดาที่ต้องอาศัยการแปลความจากเว็บเบราว์เซอร์ ในสมัยก่อนจุดประสงค์การใช้ HTML

ไฟล์ธรรมดาที่ต้องอาศัยการแปลความจากเว็บเบราว์เซอร์ ในสมัยก่อนจุดประสงค์การใช้ HTML เพื่อแสดงผลที่เป็นข้อความส่วนใหญ่ แต่ในปัจจุบัน HTML ได้พัฒนามาจนถึงเวอร์ชัน 4 แล้ว ในเวอร์ชันนี้มีความสามารถเพิ่มเติมมากมายรวมทั้งความสามารถในด้านมัลติมีเดีย รูปแบบคำสั่งที่ใช้ทั่วไปโดยเฉพาะคำสั่งที่นำมาใช้เพื่อการใช้งานและพัฒนาเว็บเพจร่วมกับ PHP เท่านั้น ซึ่งเป็นจุดประสงค์ที่เกี่ยวกับ HTML โดยเฉพาะ

2.5.1 โครงสร้างของHTML

โครงสร้างของภาษา HTML แบ่งออกเป็น 4 ส่วนหลักดังนี้

```
<HTML>
  <HEAD>
    <TITLE> หัวข้อ </TITLE>
  </HEAD>
  <BODY>
    ส่วนที่มีเนื้อหา และข้อมูล
  </BODY>
</HTML>
```

ภาษา HTML แบ่งออกเป็น 2 ส่วน คือ ส่วนที่เป็นข้อความต่างๆ ไป และส่วนที่เป็นคำสั่งที่ใช้ในการกำหนดรูปแบบของข้อความที่แสดงซึ่งเรียกว่า แท็ก (Tag) โดยคำสั่งของ HTML จะอยู่ในเครื่องหมาย < >

รูปแบบคำสั่งจะแยกออกเป็น 2 ส่วน โดยจะต้องมีส่วนเริ่มต้นของคำสั่ง และส่วนจบของคำสั่ง โดยส่วนจบจะต้องมีเครื่องหมาย Slash (/) ดังแสดงไว้ในตาราง 2.1

ตารางที่ 2.1 รูปแบบคำสั่ง HTML

รูปแบบคำสั่ง	ความหมาย
<HTML>...</HTML>	เป็นคำสั่งแรกที่ต้องมีในภาษา HTML ซึ่งบ่งบอกว่านี่คือภาษา HTML โดยจะอยู่ที่จุดเริ่มต้นของเอกสารและท้ายเอกสารในแต่ละแฟ้ม

2.6 ระบบฐานข้อมูล

Database หรือ ฐานข้อมูล หมายถึง การนำข้อมูลหลายๆ ข้อมูล หรือ หลายๆ ไฟล์มาเก็บรวมไว้ในที่เดียวกัน และข้อมูลในแต่ละไฟล์นั้นจะต้องมีความสัมพันธ์กัน หรือจะกล่าวได้ว่า

Database หรือฐานข้อมูลก็คือ โครงการสร้างสารสนเทศ (Information) ที่ประกอบด้วย Entity หลาย Entity ซึ่งแต่ละ Entity ต้องมีความสัมพันธ์กัน

ระบบแฟ้มข้อมูลได้ก่อให้เกิดการจัดเก็บข้อมูลในรูปแบบใหม่ขึ้นที่เรียกว่า “ฐานข้อมูล” การจัดเก็บฐานข้อมูลจะแตกต่างจากการจัดเก็บข้อมูลแบบแฟ้มข้อมูล เนื่องจากฐานข้อมูลเป็นการนำเอาข้อมูลต่างๆ ที่มีความสัมพันธ์กัน เช่น ข้อมูลพนักงาน สินค้าคงคลัง และลูกค้า ซึ่งแต่เดิมถูกจัดเก็บอยู่ในรูปแบบของแฟ้มข้อมูลต่างๆ ก็ถูกนำมาจัดเก็บรวมกันไว้ภายในฐานข้อมูลเดียวกัน ส่งผลให้แต่ละฝ่ายสามารถใช้ข้อมูลร่วมกันและสามารถแก้ไขปัญหาต่างๆ ที่เกิดขึ้นในระบบแฟ้มข้อมูลได้ นอกจากนี้จะเป็นข้อมูลที่มีความสัมพันธ์กันแล้วยังจะต้องเป็นข้อมูลที่ใช้สนับสนุนการดำเนินงานอย่างใดอย่างหนึ่งขององค์การ ดังนั้นจึงอาจกล่าวได้ว่าแต่ละฐานข้อมูลจะเทียบเท่ากับระบบแฟ้มข้อมูล 1 ระบบ และจะเรียกฐานข้อมูลที่ทำขึ้นเพื่อสนับสนุนการดำเนินการอย่างใดอย่างหนึ่งนั้นว่า “ระบบฐานข้อมูล (Database System)”

2.6.1 ประวัติความเป็นมาของการจัดการฐานข้อมูล

ไม่มีหลักฐานแน่ชัดว่าระบบฐานข้อมูลได้ถือกำเนิดขึ้นเมื่อใด แต่มีเหตุผลที่น่าเชื่อได้ว่าต้นกำเนิดของระบบฐานข้อมูล เกิดขึ้นจากพอลโลของสหรัฐอเมริกา อันเป็นโครงการส่งมนุษย์อวกาศไปดวงจันทร์ ในช่วงเวลา 20-30 ปีที่แล้ว ความสำเร็จที่เกิดขึ้นได้นั้นจะต้องมาจากการเตรียมงานที่มีความละเอียดรอบคอบสูงสุด และเบื้องหลังการจัดการระบบฐานข้อมูลในโครงการนี้ก็เกิดการว่าจ้างบริษัทไอบีเอ็ม ให้พัฒนาระบบการดูแลฐานข้อมูลขึ้นมา อันได้แก่ ระบบที่เรียกว่า GUAM (Generalized Update Access Method) ซึ่งเราต้องถือว่าเป็นต้นกำเนิดของระบบการจัดการฐานข้อมูล

2.6.2 เอนทิตี แอททริบิวต์และความสัมพันธ์

เอนทิตี (Entity) หมายถึง สิ่งต่างๆ ที่ผู้ใช้งานฐานข้อมูลจะต้องยุ่งเกี่ยวกับเมื่อมีการออกแบบระบบฐานข้อมูลขึ้น ซึ่งอาจเป็นสิ่งที่ป็นรูปธรรม คือสามารถมองเห็นด้วยตา เช่น เอนทิตี ที่เป็น บุคคล สถานที่ หรือสิ่งของ หรืออยู่ในรูปของนามธรรม คือ ไม่สามารถมองเห็นได้ด้วยตา เช่น เอนทิตีการลงทะเบียน การสั่งซื้อ แอททริบิวต์ (Attribute) เป็นข้อมูลที่แสดงถึงคุณสมบัติ ของเอนทิตีนั้นๆ เช่น เอนทิตีรายวิชาจะประกอบด้วยแอททริบิวต์รหัสวิชา ชื่อวิชา และจำนวนหน่วยกิต เป็นต้น ดังนั้นถ้าจะเปรียบไปแล้วจะเห็นว่าเอนทิตีก็เหมือนกับแฟ้มข้อมูล แอททริบิวต์ ก็เหมือนกับเขตข้อมูลนั่นเอง ความสัมพันธ์ (Relationship) หมายถึง คำกริยาที่แสดง ความสัมพันธ์ระหว่างเอนทิตีทั้งสองเอนทิตี ในอี-อาร์ไออะแกรม ใช้สัญลักษณ์รูปสี่เหลี่ยมข้าวหลามตัด (diamond) ที่มีชื่อของความสัมพันธ์นั้นกำกับอยู่ภายในแทนหนึ่งความสัมพันธ์และเชื่อมต่อกับเอนทิตีที่เกี่ยวข้องกับความสัมพันธ์นั้นด้วยเส้นตรง ดังแสดงไว้ในรูปที่ 2.17

๖๐๗๘๓๒๕.

4900151



รูปที่ 2.17 ความสัมพันธ์ระหว่างเอนทิตินักศึกษาและเอนทิตีคณะ

๖/๖
๑๕๖๙.๐
๔๕๗๘
๐.๒

โดยทั่วไปความสัมพันธ์ระหว่างเอนทิตีมีอยู่ 3 ประเภทใหญ่ๆ ดังแสดงไว้ในรูปที่ 2.18

1. ความสัมพันธ์แบบหนึ่งต่อหนึ่ง (One-to-one Relationship) (1 : 1)

เป็นการแสดงความสัมพันธ์ของข้อมูลของเอนทิตีหนึ่งว่ามีความสัมพันธ์กับข้อมูลอย่างมากหนึ่งข้อมูลกับอีกเอนทิตีหนึ่งในลักษณะที่เป็นหนึ่งต่อหนึ่ง ในอี-อาร์ไดอะแกรม ใช้สัญลักษณ์ 1:1 กำกับเหนือเส้นที่เชื่อมต่อระหว่างความสัมพันธ์และเอนทิตีที่เกี่ยวข้องกับความสัมพันธ์นั้น



รูปที่ 2.18 แสดงความสัมพันธ์แบบหนึ่งต่อหนึ่ง (One-to-one Relationship)

2. ความสัมพันธ์แบบหนึ่งต่อกลุ่ม (One-to-many Relationship) (1: M)

เป็นความสัมพันธ์แบบหนึ่งของข้อมูลของเอนทิตีหนึ่งว่ามีความสัมพันธ์กับหลายข้อมูลกับอีกเอนทิตีหนึ่ง ในอี-อาร์ไดอะแกรม ใช้สัญลักษณ์ 1:M กำกับเหนือเส้นที่เชื่อมต่อระหว่างความสัมพันธ์และ เอนทิตีที่เกี่ยวข้องกับความสัมพันธ์นั้น ดังแสดงไว้ในรูปที่ 2.19



รูปที่ 2.19 ความสัมพันธ์แบบหนึ่งต่อกลุ่ม(One-to-many Relationship)

3. ความสัมพันธ์แบบกลุ่มต่อกลุ่ม (Many-to-many Relationship) (M : M)

ความสัมพันธ์ระหว่างข้อมูลสองเอนทิตีแบบกลุ่มต่อกลุ่ม (M : M) เป็นเรื่องที่ยากจะยุ่งยากในการออกแบบฐานข้อมูล เช่น อาจจะมีปัญหาในด้านของการปรับปรุง แก้ไขข้อมูล โดยทั่วไปจะสร้างเอนทิตีใหม่ขึ้นมา (Associative Entity) เพื่อเป็นเอนทิตีที่เชื่อมความสัมพันธ์กับสองเอนทิตีเดิม โดยมีวัตถุประสงค์ เพื่อปรับความสัมพันธ์ให้อยู่ในรูปของหนึ่งต่อกลุ่ม (1 : M) ในอี-อาร์ไดอะแกรม ใช้สัญลักษณ์ M:M กำกับเหนือเส้นที่เชื่อมต่อระหว่างความสัมพันธ์และเอนทิตีที่เกี่ยวข้องกับความสัมพันธ์นั้น ดังแสดงไว้ในรูปที่ 2.20



รูปที่ 2.20 ความสัมพันธ์แบบกลุ่มต่อกลุ่ม (Many-to-many Relationship)

2.7 MySQL

MySQL เป็นระบบจัดการฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์ (Relational Database Management System) หรือเรียกง่าย ๆ ก็คือ Database Server MySQL ถูกพัฒนามาจากโปรแกรม MySQL โปรแกรมสามารถสนับสนุนการทำงานบนระบบปฏิบัติการ Linux หรือ Windows นอกจากนี้ยังทำงานร่วมกับ Java, C, C++, PHP, ASP หรือ Perl ได้อีกด้วย ก่อนที่จะใช้ PHP ร่วมกับ MySQL ได้ต้องทำการกำหนดสิทธิให้กับผู้ที่เข้ามาใช้งาน MySQL ก่อน และนอกจากนี้โปรแกรม MySQL ยังเป็นโปรแกรมประเภท Open Source ซึ่งมีลิขสิทธิ์ในแบบ GPL สามารถดาวน์โหลดฟรีได้จากอินเทอร์เน็ตโดยไม่ต้องเสียค่าใช้จ่าย ทำให้เป็นโปรแกรมด้านฐานข้อมูลที่นิยมใช้ในปัจจุบัน

ระบบจัดการฐานข้อมูล MySQL เหมาะกับธุรกิจขนาดเล็กและขนาดกลาง และไม่จำเป็นต้องสิ้นเปลืองงบประมาณจำนวนมากกับการซื้อระบบจัดการฐานข้อมูล แม้ว่า MySQL จะขาดคุณสมบัติบางอย่าง เช่น Stored Procedures และ Triggers (ปัจจุบันสนับสนุน Transactions) ก็ยังเพียงพอสำหรับระบบงานส่วนใหญ่

2.7.1 ข้อดีของ MySQL

ฟรี สามารถใช้งานได้โดยไม่ต้องเสียค่าลิขสิทธิ์

เปิดเผยแพร่ฟรี

มีความเร็วในการทำงานสูง

มีเสถียรภาพสูง

ทำงานได้กับระบบปฏิบัติการที่หลากหลาย ไม่ว่าจะเป็น UNIX, Linux, Windows 2000, Windows NT, Windows Me, Windows 9x, Solaris และอื่นๆอีกมากมาย

มีผู้ใช้เป็นจำนวนมาก ทำให้มีการพัฒนาและออกเวอร์ชันใหม่ๆ อย่างสม่ำเสมอ

ติดตั้งและใช้งานง่าย มีคู่มือให้ดาวน์โหลดได้ฟรี

2.7.2 ความสามารถของ MySQL

ระบบจัดการบัญชีผู้ใช้

สิทธิต่างๆ ในการเข้าใช้งานฐานข้อมูล

ระบบสำรองข้อมูล (Backup)

ระบบคืนสภาพข้อมูล (Recovery)

ระบบโอนถ่ายข้อมูลไปยังโปรแกรมฐานข้อมูลตัวอื่นๆ
จัดเก็บข้อมูลได้หลายชนิดข้อมูล เช่น ข้อความ ตัวเลข รูปภาพ และอื่นๆ
ด้วยความสามารถของ MySQL ที่มีมากมายทำให้มีผู้ใช้งานตัวโปรแกรม MySQL มีมากขึ้น และใน
อนาคตคาดว่าจะอาจจะเป็นคู่แข่งของ Microsoft SQL Server หรือ Oracle

2.7.3 รูปแบบและคำสั่ง ของ MySQL

การกำหนดผู้ใช้ (login)

เมื่อ ได้ติดตั้ง MySQL ตลอดจนทดสอบแล้วว่าโปรแกรมสามารถทำงานได้ เราก็จะเข้าสู่
MySQL การเข้าสู่ MySQL สามารถทำได้หลายทางทั้งทาง Client โดยการใช้ Telnet หรือ ทาง
Consol โดย Login เป็น user

ก่อนอื่นจะต้องทำการกำหนด mysqladmin เพื่อความปลอดภัยของระบบ โดย
mysqladmin เท่านั้นที่สามารถเข้าสู่ MySQL ได้

รูปแบบคำสั่งมีดังนี้

```
#usr/local/bin/mysqladmin -u root password secret
```

-u ตามด้วยชื่อ user หมายถึงการกำหนดชื่อ user

password ตามด้วย password หมายถึงการกำหนด password ให้กับ user ดังกล่าวข้างต้น

รูปแบบคำสั่ง login เข้า MySQL มีดังนี้

```
#usr/local/bin/mysql -u root password
```

Enter password: ***** (ให้ใส่ password ที่กำหนดลงไป)

เมื่อ login เข้ามาใน MySQL แล้ว จะมีเครื่องหมายพร้อม ดังนี้ mysql>

การออกจาก MySQL มีรูปแบบคำสั่งดังนี้ mysql> QUIT

การติดต่อ ไฟล์ Database

MySQL มีคำสั่งให้แสดง file database คือคำสั่ง SHOW DATABASES

รูปแบบคำสั่ง การติดต่อ file database

USE database

คำอธิบาย

USE เป็นคำสั่งที่ใช้ติดต่อ file database

database เป็นชื่อ file database ที่ต้องการติดต่อ

ตัวอย่าง

```
mysql>USE datatest;
```

การสร้าง Table ก่อนที่จะสร้าง table จะต้องสร้าง file database ก่อน จากตัวอย่างที่ผ่านมา
ได้สร้าง file database ชื่อ "datatest" ไว้แล้ว ให้นำ file "datatest" มาใช้อีกครั้ง โดย ใช้คำสั่ง USE
database

การสร้าง table จะต้องมี Option เป็นส่วนประกอบของโครงสร้างดังตารางดังนี้
รูปแบบคำสั่งสร้าง table

```
CREATE TABLE data1 (field1, field2, field3, fieldn)
```

create_definition:

```
col_name type [NOT NULL | NULL] [DEFAULT [default_value]
```

```
[AUTO_INCREMENT][PRIMARY KEY] [reference_definition]
```

```
or PRIMARY KEY (index_col_name,...)
```

```
or KEY [index_name] (index_col_name,...)
```

```
or INDEX [index_name] (index_col_name, ...)
```

```
or UNIQUE [INDEX] [index_name] (index_col_name, ...)
```

คำอธิบาย

CREATE TABLE เป็นคำสั่งสร้าง table

data1 เป็นชื่อ table ที่ต้องการสร้าง

field1 เป็นชนิดของ column

ตัวอย่าง

```
mysql>CREATE TABLE phonebook(  
-> name VARCHAR(25),  
-> email VARCHAR(30),  
-> phone INT,  
-> ID INT NOT NULL AUTO_INCREMENT,  
-> PRIMARY KEY(ID));
```

การขอดูโครงสร้าง Table

Table ทุก Table จำเป็นต้องมีโครงสร้าง โครงสร้าง Table จะบ่งบอกถึงลักษณะของการ Design และ ยังช่วยให้การนำเข้าข้อมูลถูกชนิดตามที่ Design ไว้ ถ้านำเข้าข้อมูล input ผิดก็จะส่งผลกระทบต่อDatabase

รูปแบบคำสั่งการขอดูโครงสร้าง table

```
DESC tablename
```

คำอธิบาย

```
DESC tablename
```

DESC เป็นคำสั่งสร้างดูโครงสร้าง table

tablename เป็นชื่อ table ที่ต้องการดู

ตัวอย่าง

```
mysql>DESC phonebook;
```

การขอดู Table ใน file Database

หลังจากสร้าง table แล้วก็จะดู table ก่อนอื่นจะต้องทำการติดต่อ file database ที่มี table

รูปแบบคำสั่งการขอดู table ใน file database

```
SHOW TABLES
```

คำอธิบาย

```
SHOW TABLES
```

SHOW เป็นคำสั่งของดู

TABLES เป็น table ที่ต้องการดูใน file database

ตัวอย่าง

```
mysql > SHOW TABLES;
```

การแก้ไข Table

เมื่อพบว่าต้องการแก้ไข table MySQL แต่การแก้ไขภายหลังจำเป็นต้องใช้ความระมัดระวัง
อย่างมาก เนื่องจากภายใน table นั้นได้มีการ add data ไว้เรียบร้อยแล้ว

รูปแบบคำสั่งการแก้ไข table

```
ALTER TABLE tableold RENAME tablenew ;
```

หรือ

```
ALTER TABLE table ADD fieldnew DATATYPE ;
```

คำอธิบาย

```
ALTER TABLE tableold RENAMEt ablenew ;
```

ALTER TABLE เป็นคำสั่งแก้ไข table

tableold เป็นชื่อของ table เดิม

RENAME ให้แก้ไขเปลี่ยนชื่อตาราง

tablenew เป็นชื่อของ table ใหม่ที่เราต้องการให้แก้ไข

หรือ

```
ALTER TABLE table ADDfieldnewDATATYPE ;
```

ALTER TABLE เป็นคำสั่งแก้ไข table

table เป็นชื่อของ table ที่ต้องการแก้ไข

ADD ให้แก้ไขเปลี่ยนเพิ่ม field เข้าไปใหม่

fieldnew เป็นชื่อของ field ใหม่ที่เราต้องการแก้ไขเพิ่มเติม

DATATYPE เป็นลักษณะของ field ใหม่ที่เราต้องการให้เพิ่มไป

ตัวอย่าง

```
ALTER TABLE tableold RENAME tablenew ;
```

การลบ Table

เมื่อสร้าง table ด้ก็ต้งลบได้ แต่ก่อนลบจะต้องมั่นใจก่อนว่า จะลบ table จริงๆ มิฉะนั้น แล้วข้อมูลของบริษัทหรือองค์กร จะหายไปทันที ทางที่ดีควร backup ไว้

รูปแบบคำสั่งการลบ table ใน file database

```
DROP TABLE tablename
```

คำอธิบาย

```
DROP TABLE tablename
```

DROP TABLE เป็นคำสั่งลบ table

tablename เป็นชื่อ table ที่ต้องการลบ

ตัวอย่าง

```
DROP TABLE phonebook; รูปแบบคำสั่งการลบ Table
```

Operator

ตัว Operator สามารถแยกได้ 2 ประเภทดังนี้

1. Relational operator ดังแสดงไว้ในตารางที่ 2.2
2. Bulletin operator ดังแสดงไว้ในตารางที่ 2.3

ตารางที่ 2.2 Relational Operator

Operator	ความหมาย
=	เท่ากับ
>	มากกว่า
<	น้อยกว่า
>=	มากกว่า หรือเท่ากับ
<=	น้อยกว่า หรือเท่ากับ
<>	ไม่เท่ากับ

ตารางที่ 2.3 Bulletin Operator

Operator	ความหมาย
AND	และ
OR	หรือ
NOT	เป็นเท็จ

เงื่อนไขการใช้ Bulletin operator

การใช้ Operator จัดการข้อมูลให้ได้ข้อมูลที่ถูกต้องและมีประสิทธิภาพ จำเป็นต้องทำความเข้าใจตรรกจาก ดังแสดงไว้ในตารางที่ 2.4

ตารางที่ 2.4 ตารางตรรก

Operator	เงื่อนไข	ตัวอย่าง	ผลลัพธ์
AND	T AND T	(1=1) AND (2=2)	T (จริง)
	F AND T	(1>1) AND (2=2)	F (เท็จ)
	T AND F	(1=1) AND (2<2)	F (เท็จ)
	F AND F	(1<>1) AND (2<>2)	F (เท็จ)

การเพิ่มข้อมูล

จะนำข้อมูลเข้าสู่ Table โดยมีวิธีการ ดังนี้

1. สร้าง file database 1 file ชื่อว่า datatest
2. สร้าง table ชื่อว่า phone book
3. เพิ่มข้อมูลตามลำดับ

รูปแบบคำสั่งการเพิ่มข้อมูลลงใน table

```
INSERT INTO tablename (field1, field2, fieldn) VALUES ('field1', 'field2', 'field2');
```

คำอธิบาย

```
INSERT INTO tablename ('field1', 'field2', 'fieldn');
```

INSERT INTO เป็นคำสั่งเพิ่มข้อมูลเข้าสู่ table

tablename เป็นชื่อ table ที่ต้องการเพิ่มข้อมูล

(field1, field2, fieldn) เป็นชื่อ field ที่ต้องการเพิ่มข้อมูล

VALUES กลุ่มของข้อมูลที่ต้องการเพิ่ม

('field1', 'field2', 'fieldn') เป็นข้อมูลของแต่ละ field ที่ต้องการเพิ่ม

field 1 เป็น field ที่ 1 ของข้อมูลที่ต้องการเพิ่ม (จากที่ได้ออกแบบ Table ไว้)

field 2 เป็น field ที่ 2 ของข้อมูลที่ต้องการเพิ่ม

field n เป็น field ที่ n ของข้อมูลที่ต้องการเพิ่ม

ตัวอย่าง

```
mysql > INSERT INTO phonebook (name, email, phone) VALUES
```

```
mysql > ('ภาสกร เรืองรอง',
```

```
mysql > 'ccpasskn@hotmail.com'
```

```
mysql > 223102, NULL);
```

การสืบค้นข้อมูล

MySQL มีระบบการสืบค้นข้อมูลสามารถสืบค้น โดยการสร้างเงื่อนไขให้ตรงความ

ต้องการ โดยมีวิธีการดังนี้

1. การสืบค้นข้อมูลโดยไม่มีเงื่อนไข

- ขอดูข้อมูลจากตารางทั้งหมด

- ขอดูข้อมูลบางส่วนในตารางทุก Record

รูปแบบคำสั่งสืบค้นข้อมูลโดยขอดูข้อมูลทั้งหมด table

```
SELECT * FROM tablename ;
```

รูปแบบคำสั่งสืบค้นข้อมูลโดยขอดูข้อมูลบางส่วน(บาง field)ทั้งหมด table

```
SELECT fieldname FROM tablename ;
```

คำอธิบาย

```
SELECT fieldname FROM tablename ;
```

SELECT คำสั่งเลือกข้อมูล

fieldname field ที่ต้องการ ถ้าต้องการทุก field ให้ใช้เครื่องหมาย "*"

FROM จาก table อะไร

tablename table ที่ต้องการสืบค้น

ตัวอย่าง

```
mysql > SELECT * FROM phonebook ;
```

2. การสืบค้นข้อมูลโดยมีเงื่อนไข

การสืบค้นข้อมูลโดยมีเงื่อนไขจำเป็นต้องใช้ Operator เข้าช่วย การใช้ Operator สามารถใช้ได้ ใน

โอกาสที่แตกต่างกัน สามารถแยกการใช้ได้ดังนี้

การสืบค้นโดยใช้ Operator WHERE

การสืบค้นโดยใช้ Operator LIKE

การสืบค้นโดยใช้ Operator AND

การสืบค้นโดยใช้ Operator OR

การสืบค้นโดยใช้ Operator >

การสืบค้นโดยใช้ Operator >=

การสืบค้นโดยใช้ Operator <

การสืบค้นโดยใช้ Operator <=

การสืบค้นโดยใช้ Operator <>

การสืบค้นโดยใช้ Operator WHERE

รูปแบบคำสั่งสืบค้นข้อมูลโดยใช้ Operator WHERE

```
SELECT fieldname FROM tablename WHERE (fieldname = 'namerecord');
```

คำอธิบาย

```
SELECT fieldname FROM tablename WHERE (fieldname = 'namerecord');
```

SELECT คำสั่งเลือกข้อมูล

fieldname field ที่ต้องการ ถ้าต้องการทุก field ให้ใช้เครื่องหมาย "*"

FROM จาก table อะไร

WHERE ข้อมูลที่ต้องการสืบค้น

(fieldname=namerecord) field และ Record ที่ต้องการ

ตัวอย่าง

```
mysql > SELECT * FROM phonebook WHERE name = 'passkorn';
```

การสืบค้นโดยใช้ Operator LIKE

Operator LIKE%

Operator %LIKE%

Operator %LIKE

รูปแบบคำสั่งสืบค้นข้อมูล โดยใช้ Operator LIKE%

```
SELECT fieldname FROM tablename WHERE (fieldname LIKE 'namerecord%');
```

รูปแบบคำสั่งสืบค้นข้อมูล โดยใช้ Operator % LIKE SELECT fieldname FROM

```
tablename WHERE (fieldname LIKE '%namerecord%');
```

รูปแบบคำสั่งสืบค้นข้อมูล โดยใช้ Operator %LIKE

```
SELECT fieldname FROM tablename WHERE (fieldname LIKE '%namerecord');
```

คำอธิบาย

SELECT คำสั่งเลือกข้อมูล

fieldname field ที่ต้องการ ถ้าต้องการทุก field ให้ใช้เครื่องหมาย "*"

FROM จาก table อะไร

LIKE ข้อมูลคล้ายที่ต้องการสืบค้น

ตัวอย่าง

```
mysql > SELECT * FROM phonebook WHERE (name LIKE 's%');
```

```
mysql > SELECT * FROM phonebook WHERE (name LIKE '%o%');
```

```
mysql > SELECT * FROM phonebook WHERE (name LIKE '%i');
```

การสืบค้นโดยใช้ Operator AND

รูปแบบคำสั่งสืบค้นข้อมูลโดยใช้ Operator AND

```
SELECT fieldname FROM tablename WHERE
```

```
(fieldname1 = 'namerecord1')AND(fieldname3='namerecord2');
```

คำอธิบาย

```
SELECT fieldname FROM tablename WHERE
```

```
(fieldname1 = 'namerecord1')AND (fieldname3='namerecord2');
```

SELECT คำสั่งเลือกข้อมูล

fieldname field ที่ต้องการ ถ้าต้องการทุก field ให้ใช้เครื่องหมาย "*"

FROM จาก table อะไร

WHERE ที่ที่ต้องการสืบค้นข้อมูล

(fieldname1 = namerecord1) field และ Record ที่ต้องการสืบค้น

AND เงื่อนไขและ หมายความว่าต้องเป็นจริงทั้งสองเหตุการณ์จึงจะแสดงผล

(fieldname2 = namerecord2) field และ Record ที่ต้องการสืบค้น

ตัวอย่าง

```
mysql > SELECT * FROM phonebook WHERE
```

```
mysql > (name = 'passkorn')AND (phone='223102');
```

การสืบค้นโดยใช้ Operator OR

รูปแบบคำสั่งสืบค้นข้อมูลโดยใช้ Operator OR

```
SELECT fieldname FROM tablename WHERE
```

```
(fieldname1 = 'namerecord1') OR (fieldname3 = 'namerecord2');
```

คำอธิบาย

```
SELECT fieldname FROM tablename WHERE
```

```
(fieldname1 = 'namerecord1') OR (fieldname3 = 'namerecord2');
```

SELECT คำสั่งเลือกข้อมูล

fieldname field ที่ต้องการ ถ้าต้องการทุก field ให้ใช้เครื่องหมาย "*"

FROM จาก table อะไร

WHERE ที่ที่ต้องการสืบค้นข้อมูล

(fieldname1 = namerecord1) field และ Record ที่ต้องการสืบค้น

OR เงื่อนไขหรือ หมายความว่าต้องเป็นจริงเหตุการณ์ใดเหตุการณ์จึงจะแสดงผล

(fieldname2 = namerecord2) field และ Record ที่ต้องการสืบค้น

ตัวอย่าง

```
mysql > SELECT * FROM phonebook WHERE
```

```
mysql > (name = 'passkorn') OR (phone = '223102');
```

การสืบค้นโดยใช้ Operator >

การสืบค้นโดยใช้ Operator >=

การสืบค้นโดยใช้ Operator <

การสืบค้นโดยใช้ Operator <=

การสืบค้นโดยใช้ Operator <>

ในส่วนนี้ทำตัวอย่างพร้อมกันทีเดียว 5 Operator เนื่องจากใช้หลักการเดียวกันหมด

รูปแบบคำสั่งสืบค้นข้อมูลโดยใช้ Operator >

```
SELECT fieldname FROM tablename WHERE fieldname > data;
```

รูปแบบคำสั่งสืบค้นข้อมูลโดยใช้ Operator > =

```
SELECT fieldname FROM tablename WHERE fieldname >= data;
```

รูปแบบคำสั่งสืบค้นข้อมูลโดยใช้ Operator <

```
SELECT fieldname FROM tablename WHERE fieldname < data;
```

รูปแบบคำสั่งสืบค้นข้อมูลโดยใช้ Operator < =

```
SELECT fieldname FROM tablename WHERE fieldname <= data;
```

รูปแบบคำสั่งสืบค้นข้อมูลโดยใช้ Operator >

```
SELECT fieldname FROM tablename WHERE fieldname <> data;
```

คำอธิบาย

```
SELECT fieldname FROM tablename WHERE fieldname > data;
```

SELECT คำสั่งเลือกข้อมูล

fieldname field ที่ต้องการ ถ้าต้องการทุก field ให้ใช้เครื่องหมาย "*"

FROM จาก table อะไร

WHERE ที่ที่ต้องการสืบค้นข้อมูล

รูปแบบคำสั่ง (ต่อ)

fieldname > data field ที่ต้องการให้แสดงผลว่า มากกว่า ข้อมูลที่กำหนด data คือข้อมูลที่กำหนด
 fieldname >= data field ที่ต้องการให้แสดงผลว่า มากกว่าเท่ากับ ข้อมูลที่กำหนด data คือข้อมูลที่กำหนด

fieldname < data field ที่ต้องการให้แสดงผลว่า น้อยกว่า ข้อมูลที่กำหนด data คือข้อมูลที่กำหนด
 fieldname <= data field ที่ต้องการให้แสดงผลว่า น้อยกว่าเท่ากับ ข้อมูลที่กำหนด data คือข้อมูลที่กำหนด

fieldname <> data field ที่ต้องการให้แสดงผลว่า ไม่เท่ากับ ข้อมูลที่กำหนด data คือข้อมูลที่กำหนด
 ตัวอย่าง

```
mysql > SELECT * FROM phonebook WHERE (salary > '20000');
```

```
mysql > SELECT * FROM phonebook WHERE (salary >= '20000');
```

```
Mysql > SELECT * FROM phonebook WHERE (salary < '20000');
```

```
mysql > SELECT * FROM phonebook WHERE (salary <= '20000');
```

```
Mysql > SELECT * FROM phonebook WHERE (salary <> '20000');
```

การเรียงลำดับข้อมูล

การจัดการข้อมูลจำเป็นต้องมีการจัดเรียงลำดับข้อมูล เพื่ออำนวยความสะดวกและตัดสินใจ เพื่อจะได้นำไปใช้ประโยชน์ ได้ตรงตามความต้องการ เช่น ฝ่ายบุคลากรต้องการทราบข้อมูลของพนักงานที่มีเงินเดือนเรียงลำดับจากมากไปหาน้อย เพื่อนำไปคำนวณหาฐานเงินเดือน การจัดลำดับข้อมูล

Sort Data มีรูปแบบคำสั่งมีดังต่อไปนี้

รูปแบบคำสั่งจัดลำดับข้อมูล

```
SELECT fieldname FROM tablename ORDER BY fieldname ;
```

คำอธิบาย

```
SELECT fieldname FROM tablename ORDER BY fieldname ;
```

SELECT เป็นคำสั่งขอข้อมูล

fieldname เป็นคำสั่งเลือกดูข้อมูลใน field (ถ้าต้องการเลือกทุก field ให้ใช้เครื่องหมาย *)

ORDER BY คำสั่งจัดเรียงลำดับข้อมูล

fieldname เป็นชื่อ field ที่ต้องการเรียง

ตัวอย่าง

```
SELECT * FROM phonebook ORDER BY salary;
```

การแก้ไขข้อมูล

รูปแบบคำสั่งการแก้ไขข้อมูล

```
UPDATE tablename SET fieldname = 'datanew' WHERE fieldname = 'dataold';
```

คำอธิบาย

```
UPDATE tablename SET fieldname = 'datanew' WHERE fieldname = 'dataold';
```

UPDATE เป็นคำสั่งแก้ไขข้อมูล

tablename เป็นชื่อ table ที่ต้องการแก้ไขข้อมูลภายใน table

fieldname = 'datanew' เป็นชื่อ field และข้อมูลใหม่ที่ต้องการแก้ไขข้อมูล

WHERE คำสั่งค้นหาข้อมูล

fieldname = 'dataold' ; เป็นชื่อ field และข้อมูลเก่าที่ต้องการถูกแก้ไข

ตัวอย่าง

```
mysql > UPDATE phonebook SET name = 'somjai' WHERE name = 'somsee' ;
```

การลบข้อมูล

จะต้องระวังเป็นพิเศษ เนื่องจาก MySQL จะไม่ทวนคำถามก่อนว่าจะยืนยันการลบหรือไม่ ข้อมูลที่ลบไปแล้วไม่สามารถ Undo กลับมาได้ ถ้าต้องการเรียกคืนจะต้องสร้างขึ้นใหม่

รูปแบบคำสั่งการลบข้อมูล

```
DELETE FROM tablename WHERE (fieldname = 'datadel') ;
```

คำอธิบาย

```
DELETE FROM tablename WHERE (fieldname = 'datadel') ;
```

DELETE FROM เป็นคำสั่งลบข้อมูล

tablename เป็นชื่อ table ที่ต้องการลบข้อมูลภายใน table

WHERE คำสั่งค้นหาข้อมูล

fieldname='datadel' เป็นชื่อ field และข้อมูลที่ต้องการลบ

ตัวอย่าง

```
mysql > DELETE FROM phonebook WHERE (name = 'somsee') ;
```

รูปแบบคำสั่ง

รูปแบบคำสั่ง การสร้าง file database

```
CREATE DATABASE databasename
```

รูปแบบคำสั่ง การแสดง file database

```
SHOW DATABASES
```

รูปแบบคำสั่ง การติดต่อ file database

```
USE database
```

รูปแบบคำสั่งสร้าง table

```
CREATE TABLE data1 (field1, field2, field3, fieldn)
```

รูปแบบคำสั่งการเพิ่มข้อมูลลงใน table

```
INSERT INTO tablename (field1, field2, fieldn) VALUES ('field1', 'field2', 'field2');
```

รูปแบบคำสั่งสืบค้นข้อมูลโดยขอดูข้อมูลทั้งหมด table

```
SELECT * FROM tablename ;
```

รูปแบบคำสั่งสืบค้นข้อมูลโดยขอดูข้อมูลบางส่วน(บาง field)ทั้งหมด table

```
SELECT fieldname FROM tablename ;
```

รูปแบบคำสั่งการแก้ไขข้อมูล

```
UPDATE tablename SET fieldname = 'datanew' WHERE fieldname='dataold ;
```

รูปแบบคำสั่งการลบข้อมูล

```
DELETE FROM tablename WHERE (fieldname = 'datadel');
```



บทที่ 3

การพัฒนาโปรแกรม

3.1 แนวทางการออกแบบและเขียนโปรแกรม

1. กำหนดรหัสผ่านและข้อมูลของผู้ใช้ระบบ
2. สร้างฐานข้อมูลของผู้ใช้ระบบโดยสร้างฐานข้อมูลจาก MySQL โดยใช้ Dreamweaver ช่วยในการออกแบบหน้าตาโปรแกรม
3. เขียนโปรแกรมภาษา PHP เพื่อที่ติดต่อกับฐานข้อมูลของผู้ใช้ระบบ โดยความสามารถของโปรแกรมนี้นี้
 - เข้าสู่ระบบ(login) เข้าโปรแกรมโดยใส่ user และ password
 - เปลี่ยนรหัสผ่าน(change password) ผู้ใช้ระบบสามารถเปลี่ยนรหัสผ่านได้เพื่อความปลอดภัย
 - เพิ่มผู้ดูแลระบบ(register) โดยผู้ดูแลระบบคือผู้ใช้ระบบสามารถที่จะเพิ่มผู้ใช้ระบบคนอื่นๆ ได้ เพื่อช่วยกันดูแลระบบวงจรรชุมสาย
4. รวบรวมข้อมูลทะเบียนวงจรรชุมสาย
5. สร้างฐานข้อมูลทะเบียนวงจรรชุมสายโดยสร้างฐานข้อมูลจาก MySQL โดยใช้ Dreamweaver ช่วยในการออกแบบหน้าตาโปรแกรม
6. เขียนโปรแกรมภาษา PHP เพื่อที่ติดต่อกับฐานข้อมูลทะเบียนวงจรรชุมสายโดยความสามารถของโปรแกรมนี้นี้
 - เพิ่มข้อมูลวงจรรชุมสาย ผู้ใช้ระบบสามารถเพิ่มข้อมูลทะเบียนวงจรรชุมสายในฐานข้อมูล
 - ค้นหาข้อมูลวงจรรชุมสาย ผู้ใช้ระบบสามารถค้นหาข้อมูลทะเบียนวงจรรชุมสายที่ต้องการในฐานข้อมูลได้
 - แก้ไขข้อมูลทะเบียนวงจรรชุมสาย ผู้ใช้ระบบสามารถแก้ไขข้อมูลทะเบียนวงจรรชุมสายในฐานข้อมูลได้
 - ลบข้อมูลทะเบียนวงจรรชุมสาย ผู้ใช้ระบบสามารถลบข้อมูลทะเบียนวงจรรชุมสายที่ไม่ต้องการออกจากฐานข้อมูลได้
7. ออกจากระบบผู้ใช้ระบบออกจากฐานโปรแกรมโดยโปรแกรมจะปิดตัวลง

3.2 ส่วนประกอบของตัวโปรแกรม

ระบบฐานข้อมูลทะเบียนวงจรถูมสายประกอบด้วยฐานข้อมูล 2 อย่างด้วยกัน คือ Login table และ NSC

3.2.1 Logintable

คือ ฐานข้อมูลของผู้ใช้ระบบทะเบียนวงจรถูมสายซึ่งเป็นฐานข้อมูลที่สร้างมาจาก MySQL โดยมีโปรแกรมที่เชื่อมต่อกับฐานข้อมูลส่วนนี้เขียนด้วยโปรแกรมภาษา PHP ใช้กับระบบฐานข้อมูลของผู้ใช้ระบบวงจรถูมสาย ประกอบด้วย

- เข้าระบบ
- สมัครสมาชิกใหม่
- เปลี่ยนรหัสผ่าน

3.2.2 NSC

คือ ทะเบียนวงจรถูมสายเป็นฐานข้อมูลที่สร้างมาจาก MySQL โดยมีโปรแกรมที่เชื่อมต่อกับฐานข้อมูลส่วนนี้เขียนด้วย PHP

โปรแกรมภาษา PHP ใช้กับระบบฐานข้อมูลทะเบียนวงจรถูมสายประกอบด้วย

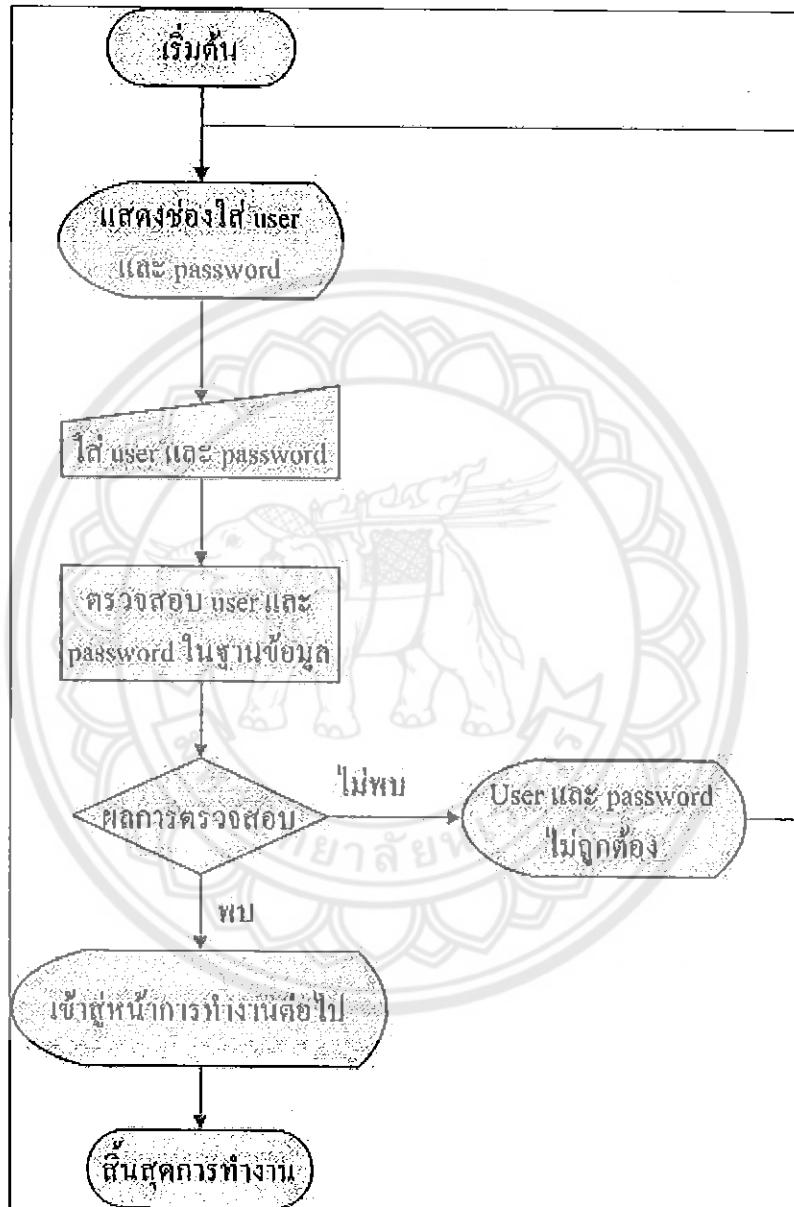
- เพิ่มข้อมูลทะเบียนวงจรถูมสาย
- ค้นหาข้อมูลทะเบียนวงจรถูมสาย
- แก้ไขข้อมูลทะเบียนวงจรถูมสาย
- ลบข้อมูลทะเบียนวงจรถูมสาย

3.2.3 ออกจากระบบ

ผู้ใช้งานสามารถที่จะออกจากโปรแกรมระบบฐานข้อมูลทะเบียนวงจรถูมสายโปรแกรมส่วนนี้

3.3 ผังระบบการแสดงผลการทำงานของโปรแกรมภาษา PHP กับฐานข้อมูล MySQL logintable ผู้ดูแลระบบทะเบียนวงจรชุมสาย

3.3.1 เข้าระบบ

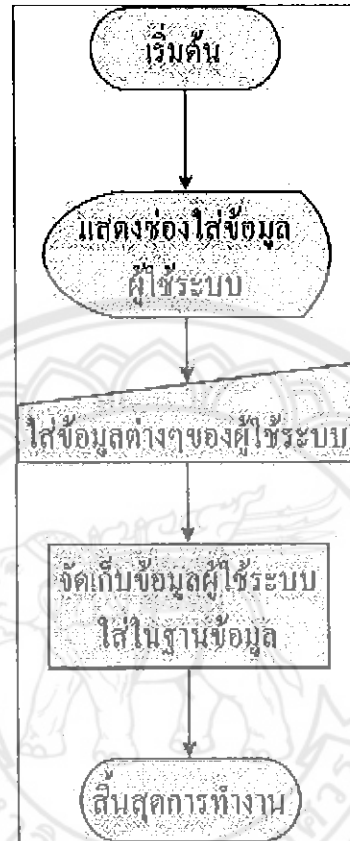


รูปที่ 3.1 เข้าระบบ

เข้าระบบ เริ่มต้นการทำงานของโปรแกรมโดยโปรแกรมจะแสดงหน้าเข้าระบบสำหรับผู้ดูแลระบบ โดยจะกำหนด user และ password ไว้ในฐานข้อมูลของผู้ดูแลระบบป้อนข้อมูล user และ Password เข้าไปในโปรแกรม โปรแกรมจะทำการประมวลผลตรวจสอบ user และ password ในฐานข้อมูล ถ้าผลการตรวจสอบออกมาว่าไม่พบ user และ password โปรแกรมจะขึ้นหน้าต่างข้อความเตือนว่า username or password ไม่ถูกต้อง และจะกลับไปหน้าที่เข้าโปรแกรมที่กรอก

ข้อมูล user และ password ใหม่ และถ้าผลตรวจสอบออกมาว่ามี user และ password ในฐานข้อมูล โปรแกรมจะเข้าหน้าการทำงานในส่วนอื่นๆ ดังแสดงไว้ในรูปที่ 3.1

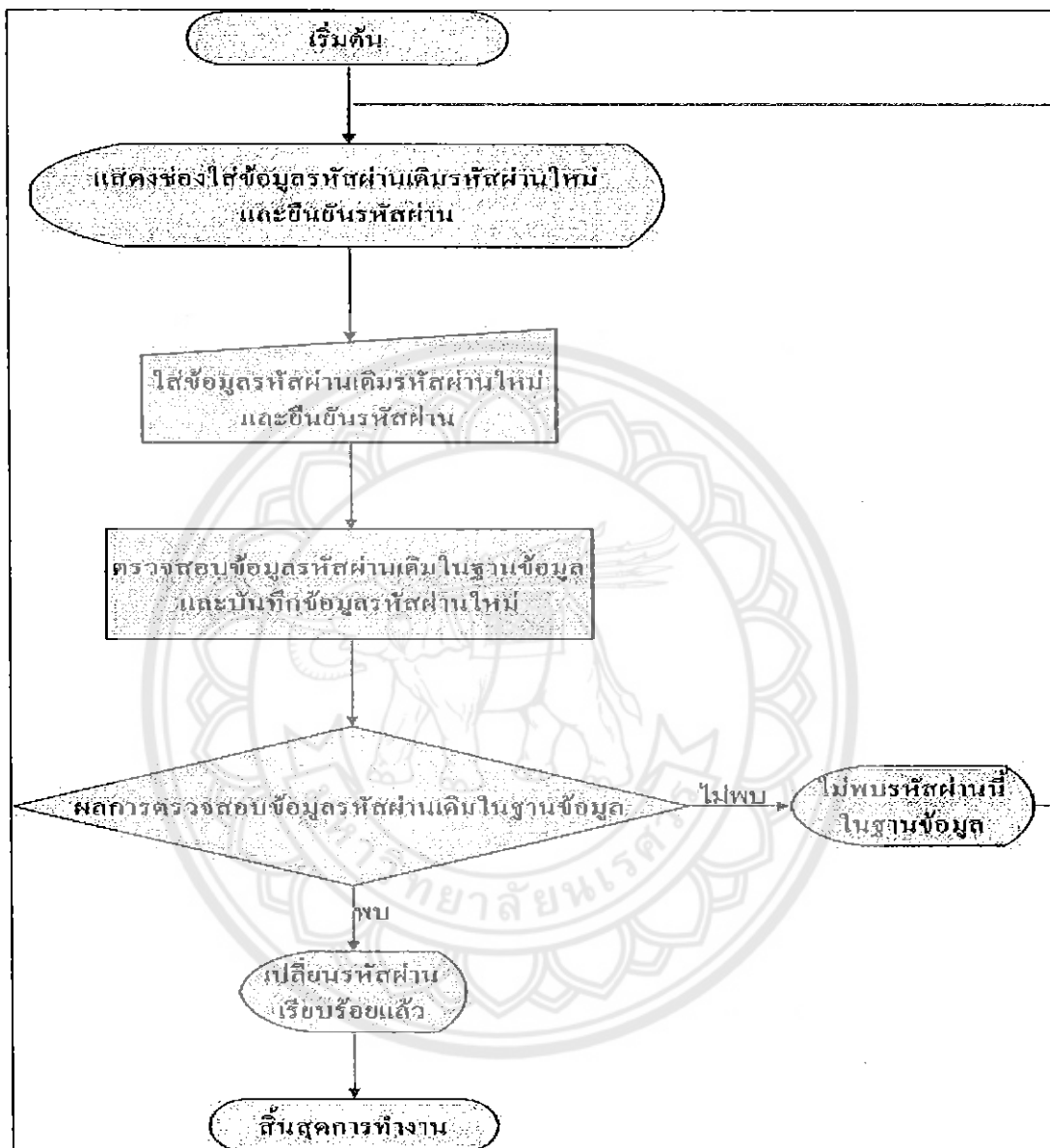
3.3.2 สมาชิกใหม่



รูปที่ 3.2 สมาชิกใหม่

สมาชิกใหม่ เริ่มต้นหน้าโปรแกรมสมาชิกใหม่โดยโปรแกรมจะแสดงช่องใส่ข้อมูลต่างๆของผู้ใช้งาน คือ ชื่อ - นามสกุล ที่อยู่ เบอร์โทรศัพท์ อีเมลล์ ชื่อผู้ใช้งาน รหัสผ่าน และใส่รหัสผ่านอีกครั้ง โดยผู้ใช้งานสามารถที่จะกรอกข้อมูลผู้ดูแลระบบคนใหม่เข้าไปและ โปรแกรมจะทำการบันทึกข้อมูลผู้ดูแลระบบคนใหม่ในฐานข้อมูลเพิ่มขึ้นอีก เป็นการเสร็จขั้นตอนการสมัครสมาชิกใหม่ ดังแสดงไว้ในรูปที่ 3.2

3.3.3 เปลี่ยน password หรือ รหัสผ่าน



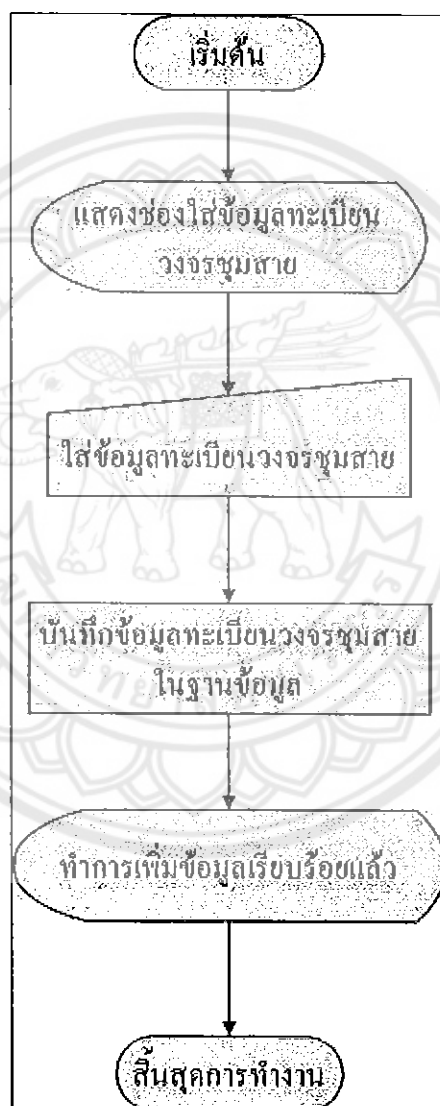
รูปที่ 3.3 เปลี่ยน password หรือ รหัสผ่าน

เปลี่ยน password หรือรหัสผ่าน เริ่มต้นหน้าโปรแกรม เปลี่ยนรหัสผ่าน โดยโปรแกรม จะแสดงช่องใส่รหัสผ่านเดิมรหัสผ่านใหม่ และยืนยันรหัสผ่าน ผู้ใช้ระบบ กรอกข้อมูล รหัสผ่าน เดิม รหัสผ่านใหม่ และยืนยันรหัสผ่าน โดยโปรแกรม จะทำการตรวจสอบรหัสผ่านเดิมใน ฐานข้อมูลออกมาว่าไม่พบรหัสผ่านเดิมในฐานข้อมูล โปรแกรมจะกลับไปแสดงหน้าให้กรอก ข้อมูลใหม่ และเมื่อผลการตรวจสอบข้อมูลรหัสผ่านเดิมในฐานข้อมูลออกมาว่าพบรหัสผ่านเดิมนี ในฐานข้อมูลโปรแกรม จะทำการบันทึกรหัสผ่านใหม่นี้ในฐานข้อมูลและจะขึ้นข้อมูลแสดงว่า

เปลี่ยนรหัสผ่านเรียบร้อยแล้ว ผู้ใช้ระบบก็จะได้รับรหัสผ่านใหม่ในการเข้าโปรแกรม ดังแสดงไว้ในรูปที่ 3.3

3.4 ผังระบบการแสดงผลการทำงานของโปรแกรมภาษา PHP กับฐานข้อมูล MySQL NSC ทะเบียนวงจรชุมสาย

3.4.1 เพิ่มข้อมูลทะเบียนวงจรชุมสาย

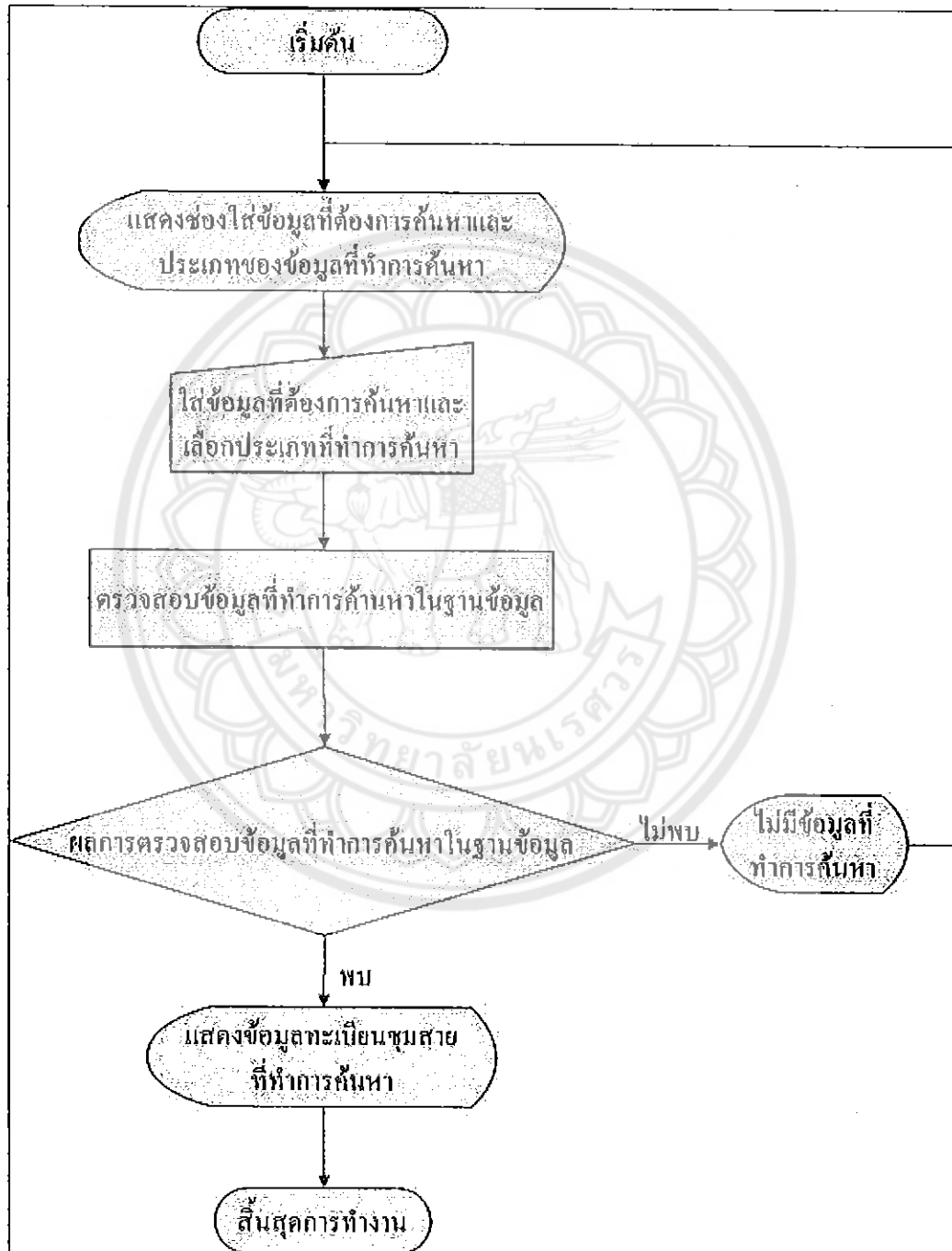


รูปที่ 3.4 เพิ่มข้อมูลทะเบียนวงจรชุมสาย

เพิ่มข้อมูลทะเบียนวงจรชุมสาย เริ่มต้นหน้าโปรแกรมเพิ่มข้อมูลวงจรชุมสายหรือทะเบียน NSC โดยโปรแกรมจะแสดงช่องใส่ข้อมูลทะเบียนวงจรชุมสายได้แก่ NO, Exchange, TGNO, SYSTEM, CIC, LTG, BAY, TIE, Row Rack Pos, MUX, DATE และ COMMENT ผู้ใช้ระบบกรอกข้อมูลวงจรชุมสายเข้าไปในฐานข้อมูลและจะแสดงหน้าต่างข้อความขึ้นมาว่าทำการ

เพิ่มข้อมูลเรียบร้อยแล้ว เป็นการเสร็จขั้นตอนการเพิ่มข้อมูลทะเบียนวงจรมุสาฯ ดังแสดงไว้ในรูปที่ 3.4

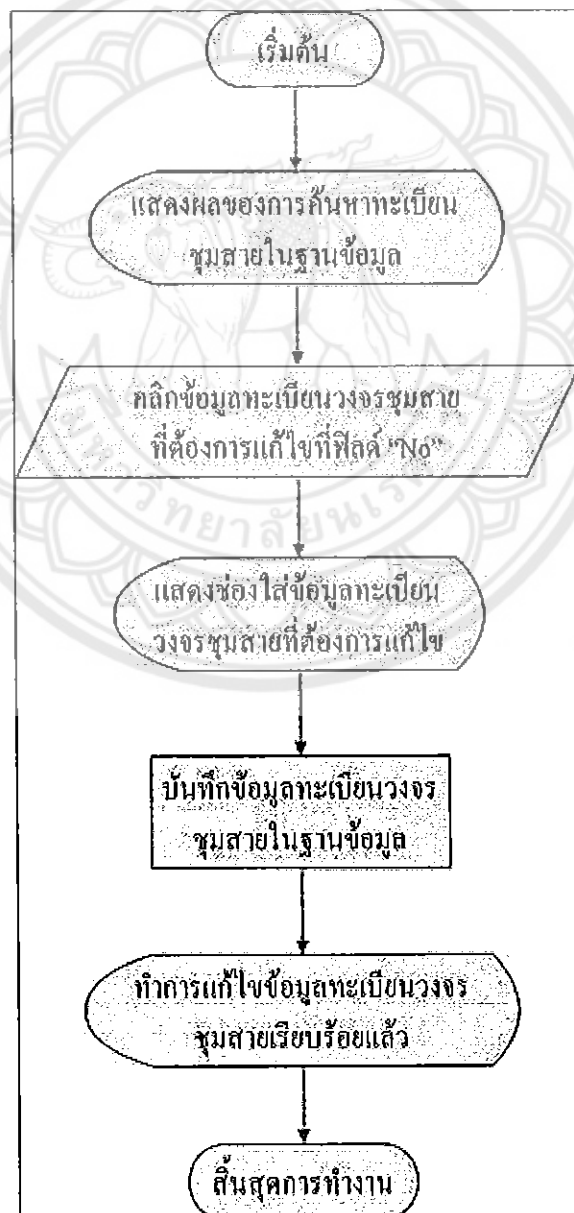
3.4.2 ค้นหาข้อมูลทะเบียนวงจรมุสาฯ



รูปที่ 3.5 ค้นหาข้อมูลทะเบียนวงจรมุสาฯ

ค้นหาข้อมูลทะเบียนวงจรชุมสาย เริ่มต้นหน้าโปรแกรมค้นหาข้อมูลทะเบียนวงจรชุมสาย โดยโปรแกรมจะแสดงช่องใส่ข้อมูล ทะเบียนวงจรชุมสายที่จะทำการค้นหาและเรียกประเภทข้อมูลที่จะค้นหาผู้ใช้ระบบใส่ข้อมูลที่ต้องการค้นหา เลือกประเภทข้อมูลที่ต้องการค้นหา โปรแกรม จะทำการค้นหาข้อมูลทะเบียนวงจรชุมสายในฐานข้อมูล เมื่อผลการค้นหาออกมาว่าไม่พบทะเบียนวงจรชุมสายในฐานข้อมูล โปรแกรมจะทำการขึ้นหน้าต่างเตือนว่า No DATA คือไม่มีข้อมูลที่ต้องการค้นหา และเมื่อผลการค้นหาออกมาว่าพบข้อมูลทะเบียนวงจรชุมสาย ในฐาน - ข้อมูล โปรแกรมจะแสดงข้อมูลทะเบียนวงจรชุมสายที่ทำการค้นหานั้นออกมา เป็นการเสร็จขั้นตอนการค้นหาทะเบียนวงจรชุมสาย ดังแสดงไว้ในรูปที่ 3.5

3.4.3 แก้ไขข้อมูลทะเบียนวงจรชุมสาย



รูปที่ 3.6 แก้ไขข้อมูลทะเบียนวงจรชุมสาย

แก้ไขข้อมูลทะเบียนวงจรถู่มสาย เริ่มต้นหน้าโปรแกรมแก้ไขข้อมูลทะเบียนวงจรถู่มสาย โดยจะเริ่มต้นจากหน้าผลการค้นหาข้อมูลทะเบียนวงจรถู่มสาย และเมื่อคลิกข้อมูลทะเบียนวงจรถู่มสายที่จะทำการแก้ไขฟิลด์ “No” โปรแกรมจะแสดงช่องใส่ข้อมูลวงจรถู่มสายที่ต้องการแก้ไขได้แก่ NO, Exchange TGNO, SYSTEM, CIC, LTG, BAY, TIE, Row Rock Pos, MUX, DATE และ COMMENT ผู้ใช้ระบบกรอกข้อมูลที่ต้องการแก้ไขเข้าไปที่โปรแกรม โปรแกรมจะทำการบันทึกข้อมูลทะเบียนวงจรถู่มสายในฐานข้อมูล และจะขึ้นหน้าต่างข้อความว่าแก้ไขเรียบร้อยแล้ว เป็นการเสร็จขั้นตอนการแก้ไขข้อมูลทะเบียนวงจรถู่มสาย ดังแสดงไว้ในรูปที่ 3.6

3.4.4 ลบข้อมูลทะเบียนวงจรถู่มสาย



รูปที่ 3.7 ลบข้อมูลทะเบียนวงจรถู่มสาย

ลบข้อมูลทะเบียนวงจรถู่มสาย เริ่มต้นหน้าโปรแกรมลบข้อมูลทะเบียนวงจรถู่มสายโดยจะเริ่มต้นจากหน้า ผลของการค้นหาข้อมูลทะเบียนวงจรถู่มสายและเมื่อคลิกข้อมูลทะเบียนวงจรถู่มสาย

ชุมชนที่ต้องการลบที่ไฟล์ โปรแกรมจะทำการลบข้อมูลทะเบียนวงจรชุมชนนี้ออกจากฐานข้อมูล และจะขึ้นหน้าต่างข้อความเตือนว่า Delete Complete คือลบข้อมูลทะเบียนวงจรชุมชนนี้ออกจากฐานข้อมูลเรียบร้อยแล้ว เป็นการเสร็จขั้นตอนการลบข้อมูลทะเบียนวงจรชุมชน ดังแสดงไว้ในรูปที่ 3.7



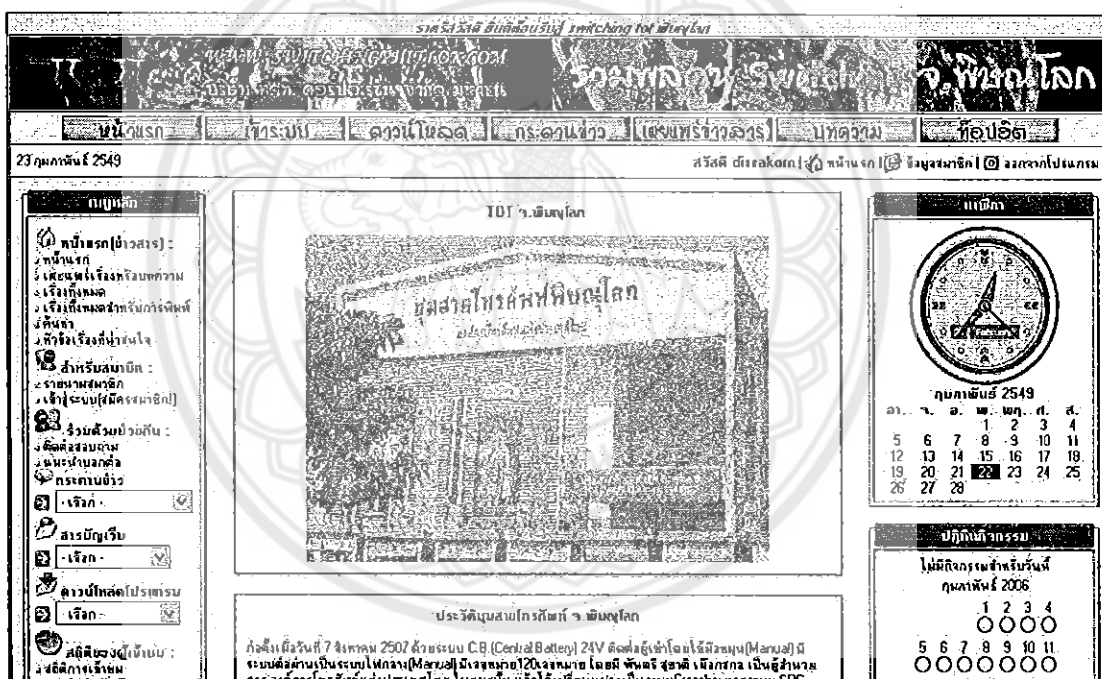
บทที่ 4

การทดสอบและวิเคราะห์การทำงาน

โปรแกรมที่ได้จัดทำขึ้นนั้นได้ใช้โปรแกรม PHP-NUKE และ PHP ในการติดต่อกับฐานข้อมูล โดยการทดสอบและวิเคราะห์ได้แบ่งออกเป็น 2 ส่วน ได้แก่

1. ทดสอบโปรแกรม PHP-NUKE
2. ทดสอบโปรแกรม PHP ติดต่อกับฐานข้อมูล

4.1 ทดสอบโปรแกรม PHP-NUKE



รูปที่ 4.1 แสดงหน้าแรกเข้าโปรแกรมและข่าวสารหรือประกาศปฏิทิน

4.1.1 หน้าแรกเข้าโปรแกรม

หน้านี้จะรวมข้อมูลที่ต้องแสดงให้ผู้ชมได้เห็นเวลาที่เข้าเยี่ยมชมเว็บไซต์ จะรวมข้อมูลหลักในเว็บเพจต่างๆ ดังนี้ ด้านบนของเว็บเพจจะเป็นส่วนที่เป็นข้อมูลหลักดังนี้ หน้าแรก เข้าระบบ ดาวน์โหลด กระดานข่าวเผยแพร่ข่าวสาร บทความ ที่อยู่อีเมล ถัดลงมาจะเป็นส่วนของแสดงวันที่ สวัสดิ์ หน้าแรกข้อมูลสมาชิก ออกจากโปรแกรม ด้านซ้ายของเว็บเพจจะเป็นส่วนของเมนูหลักแบ่งออกเป็น หน้าแรกข่าวสาร สำหรับสมาชิก ร่วมด้วยช่วยกัน กระดานข่าว สารบัญเว็บ ดาว์นโหลดโปรแกรม สถิติผู้เข้าชม ตรงกลางของเว็บเพจจะเป็นส่วนการรวมข้อมูลทุกอย่าง

ของชุมสายโทรศัพท์พินิจโลกจะมี TOT พินิจโลก ประวัติชุมสายโทรศัพท์พินิจโลก ทะเบียน NSC ด้านขวาของเว็บเพจจะเป็นในส่วนของนาฬิกา ปฏิทินกิจกรรม ดังแสดงไว้ในรูปที่ 4.1

The screenshot shows the website interface for TOT Pinich World. At the top, there is a navigation bar with links: หน้าแรก, โทร.รับ, คิวไลน์, กระดานข่าว, โดเมนพรสวรรค์, บทความ, and ท็อปอิต. Below the navigation bar, the date is 23 กุมภาพันธ์ 2549 and the time is 17:30. The main content area is divided into two columns. The left column contains a menu with categories like หน้าจอ (ภาพเคลื่อนไหว), สำหรับสมาชิก, and สักถึงของสมาชิก. The right column features a 'ปฏิทินกิจกรรม' (Activity Calendar) section with a calendar for February 2006. The calendar shows dates from 1 to 28, with the 23rd highlighted. Below the calendar, there is a section for 'ปฏิทินกิจกรรม' with a list of activities and a 'หน้าเวลา' (Time Page) link.

รูปที่ 4.2 แสดงปฏิทินกิจกรรม

4.1.2 ปฏิทินกิจกรรม

เป็นเมนูหนึ่งที่น่าสนใจกับ บริษัท ทีโอที จำกัด (มหาชน) เพื่อการนัดหมายกิจกรรมต่างๆ ใน บริษัท ทีโอที จำกัด (มหาชน) ให้มีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้นโดยการใส่ชื่อกิจกรรมเลือกวันที่กิจกรรม ใส่ระยะเวลาของกิจกรรม สามารถที่จะใส่รายละเอียดคำอธิบายต่างๆ เป็นภาษา HTML ได้ รายละเอียดต่างๆ ในส่วนหน้านี้มีดังนี้ ปฏิทินกิจกรรม สร้างกิจกรรมใหม่ มุมมองวัน มุมมองเดือน มุมมองปี ไปยังกิจกรรม หน้าเอกสารสำหรับพิมพ์ และด้านล่างจะเป็นรูปปฏิทินกิจกรรม ดังแสดงไว้ในรูปที่ 4.2

สาขา	กลุ่ม	ข้อมูล	
ชุมสาย-ริมน้ำ	0	0	ยังไม่เปิดให้บริการ
ชุมสาย-โลกมะตูม	1	1	28/01/2006 7:19 pm Dissakom +D
ชุมสาย-ม.นเรศวร	0	0	ยังไม่เปิดให้บริการ
ชุมสาย-วังทอง	0	0	ยังไม่เปิดให้บริการ
ชุมสาย-บางระกำ	0	0	ยังไม่เปิดให้บริการ
ชุมสาย-พรหมพิราม	0	0	ยังไม่เปิดให้บริการ
ชุมสาย-นครไทย	0	0	ยังไม่เปิดให้บริการ
ชุมสาย-ชาติตระการ			

รูปที่ 4.3 แสดงเว็บบอร์ดหรือกระดานข่าว

4.1.3 เว็บบอร์ดหรือกระดานข่าว

เป็นเมนูหนึ่งที่น่ามาใช้แลกเปลี่ยนความคิดเห็นต่างๆ ของพนักงานในบริษัท มีการกระตุ้ถามแลกเปลี่ยนความคิดเห็นกันในหัวข้อต่างๆ ของบริษัท ทีโอที จำกัด (มหาชน) มีการจัดการระบบที่ดี คือสามารถกำหนดสิทธิในการโพสต์ข้อความ หรือมีบทลงโทษสำหรับผู้โพสต์ข้อความที่ไม่เหมาะสม รายละเอียดในส่วนในส่วนหน้านี้นี้มีดังนี้ ข้อมูล กลุ่มสมาชิก ค้นหา FAQ และถัดลงมาจะเป็นกระดานข่าวชุมสายต่างๆ ของ TOT จังหวัดพิษณุโลกมี ชุมสาย-ริมน้ำ ชุมสาย-โลกมะตูม ชุมสาย-ม.นเรศวร ชุมสาย-วังทอง ชุมสาย-บางระกำ ชุมสาย-พรหมพิราม ชุมสาย-นครไทย ชุมสาย-ชาติตระการ ดังแสดงไว้ในรูปที่ 4.3

เว็บไซต์ต้นแบบสำหรับบริษัท จำกัด (มหาชน)

TOT PUBLIC COMPANY LIMITED

หน้าแรก | กระบี่ | ลงชื่อในเว็บ | กระดานข่าว | แดงพรสวรรค์ | บทความ | ข้อป้อด

27 กุมภาพันธ์ 2549 | สวัสดิ์ ดิเรกอม | หน้าแรก | สืบจนหนัก | จากโปรแกรม | Top 10

เมนูหลัก

- หน้าแรก (ข่าวสาร) :
 - หน้าแรก
 - เรื่องหรือบทความ
 - เรื่องหรือข่าว
 - เรื่องหรือข่าวสำหรับการพิมพ์
 - หน้าแรก
 - ข่าวหรือเรื่องที่น่าสนใจ
- สำหรับสมาชิก :
 - รายงานข่าว
 - แจ้งปัญหา (หรือขอความช่วยเหลือ)
- ร่วมทีมช่วยกัน :
 - ติดต่อสอบถาม
 - แนะนำหน้าองค์กร
 - กระดานข่าว
- เลือก-
- สมัครสมาชิก
- เลือก-
- การบัพทผลโปรแกรม
- เลือก-
- สถิติของเว็บไซต์ :
 - สถิติการเข้าชม
 - ยอดฮิตติดอันดับ
 - แนะนำข่าว
- คู่มือและเอกสาร :
 - แจ้งหน้าแรก
 - ข่าวที่น่าสนใจ

หัวข้อเรื่องหรือบทความ

(โปรดเขียนเรื่องหรือบทความที่ส่งมาลงในแบบฟอร์มนี้ด้วย และหลีกเลี่ยงที่จะส่งมาทางอีเมลหรือโทรศัพท์มือถือ)

ชื่อคุณ:

เรื่อง (โปรดระบุสั้นๆ ชัดเจน และ กระชับ)

(ข้อความที่กรอกจะเห็นไม่หลังพิมพ์แล้ว = ไปดูผ่าน... หรือ เรื่อง...)

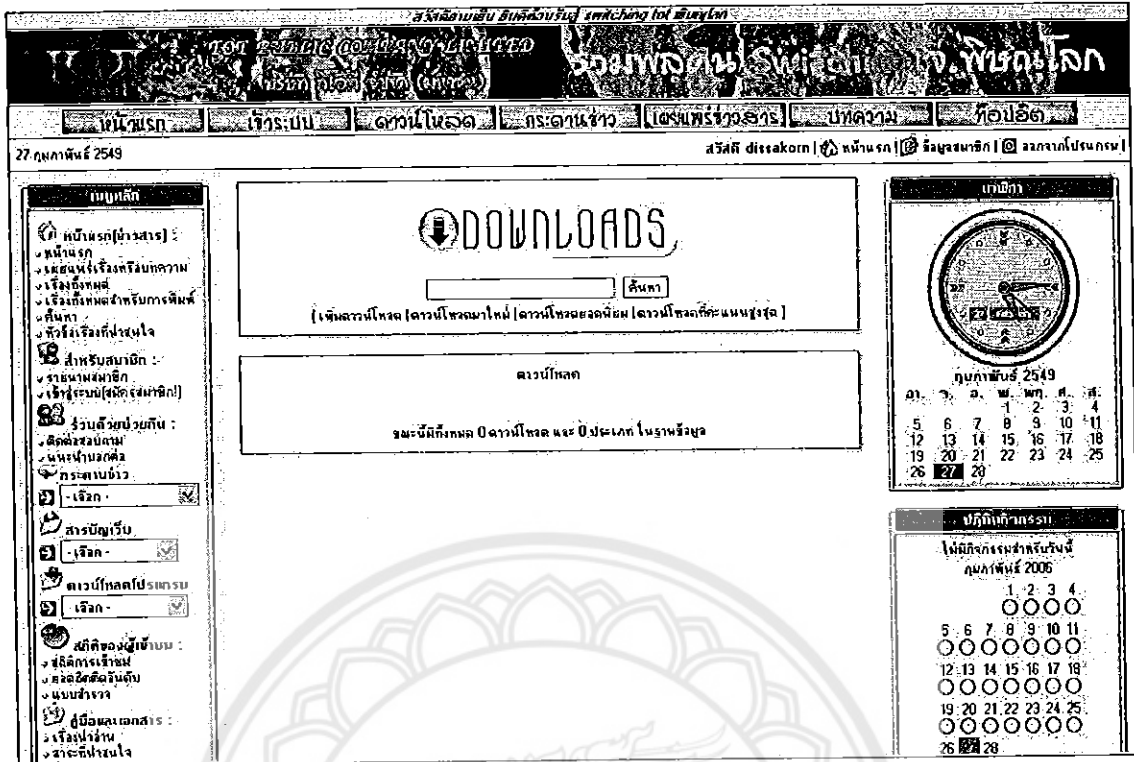
หัวข้อ:

เนื้อหา:

รูปที่ 4.4 แสดงเผยแพร่เรื่องหรือข่าวสาร

4.1.4 เผยแพร่เรื่องหรือบทความ

เป็นเมนูที่ใช้ในการเผยแพร่เรื่องราว บทความ สารสนเทศต่างๆ ให้กับบริษัท ทีโอที จำกัด(มหาชน) เนื่องจากในบริษัท ทีโอที จำกัด (มหาชน) มักจะมีการเผยแพร่ความรู้และข่าวสารต่างๆ ใน บริษัท ทีโอที จำกัด (มหาชน) เพื่อเพิ่มความรู้ความสามารถของพนักงานในบริษัท ให้มีประสิทธิภาพ ในการปฏิบัติงานให้มากยิ่งขึ้น โดยเมนูนี้สามารถที่จะเขียนได้โดยใช้ภาษา HTML ได้รายละเอียดต่างๆ ในส่วนของหน้าเว็บนี้ดังนี้ เผยแพร่เรื่องหรือบทความ ชื่อคุณ เรื่องหัวข้อ เนื้อหา ดังแสดงไว้ในรูปที่ 4.4



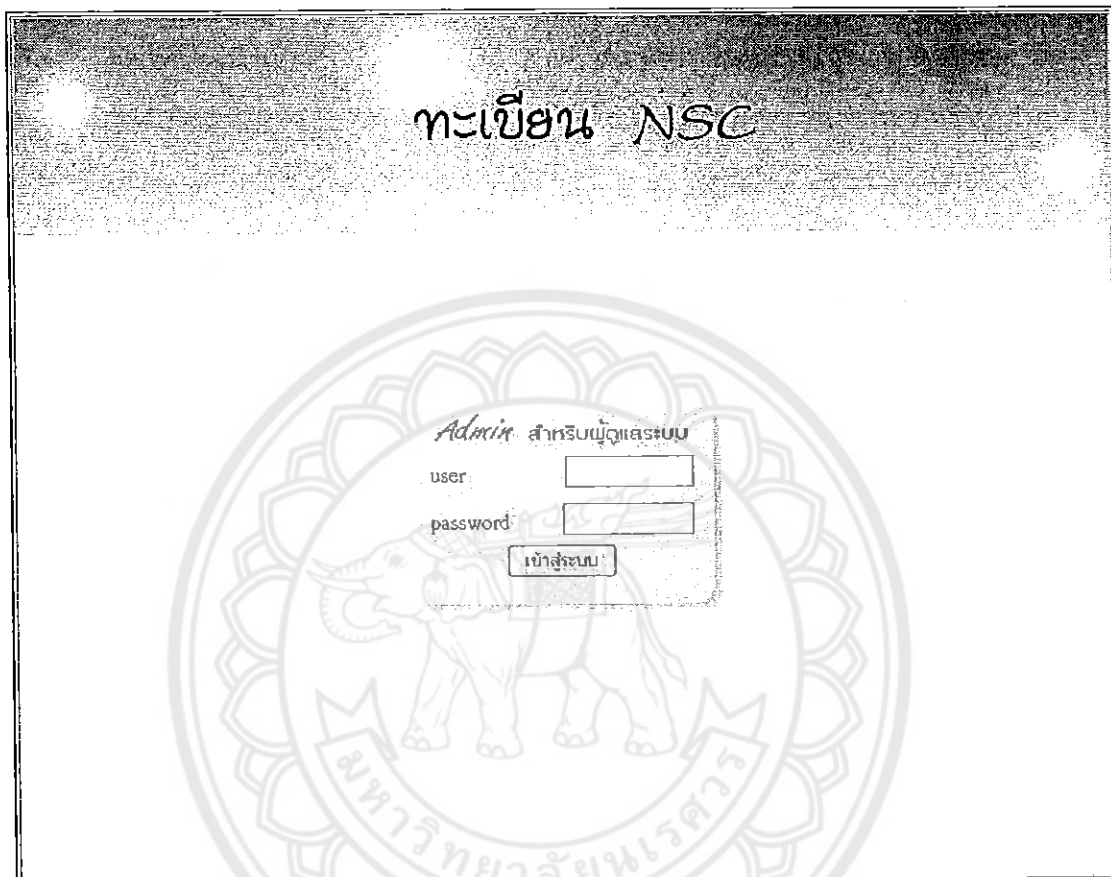
รูปที่ 4.5 แสดงหน้าดาวน์โหลด

4.1.5 ดาวน์โหลด

เป็นเมนูที่สามารถใช้ในโปรแกรมต่างๆที่เกี่ยวข้องกับบริษัท ทีโอที จำกัด (มหาชน) เช่น โปรแกรมตัดถ่ายวงจรชุมสายโทรศัพท์ เป็นต้น ทำให้พนักงานในบริษัท ทีโอที จำกัด (มหาชน) ได้มีความสะดวกในการที่จะสามารถดาวน์โหลดโปรแกรมต่างๆ ได้จากเมนูนี้ รายละเอียดต่างๆ ในส่วนของหน้านี้มีดังนี้ DOWNLOADS เพิ่มดาวน์โหลด ดาวน์โหลดมาใหม่ ดาวน์โหลดยอดนิยม ดาวน์โหลดที่มีคะแนนสูงสุดและสถิติดาวน์โหลด ดังแสดงไว้ในรูปที่ 4.5

4.2 ทดสอบโปรแกรม PHP ติดต่อกับฐานข้อมูล

ในส่วนนี้จะเป็โปรแกรมภาษา PHP ติดต่อกับฐานข้อมูล MySQL ซึ่งจะเป็นฐานข้อมูล ทะเบียนชุมสาย ของบริษัท ทีโอที จำกัด (มหาชน)



รูปที่ 4.6 แสดงหน้าเข้าระบบทะเบียนวงจรชุมสาย

4.2.1 Admin หรือผู้ดูแลระบบ

ในส่วนนี้จะกำหนด Password ของผู้ดูแลระบบในฐานข้อมูลตั้งแต่แรกแล้วผู้ดูแลระบบสามารถที่จะเข้าระบบโดยใส่ user และpassword ที่ถูกต้อง แล้วกดปุ่มเข้าสู่ระบบก็สามารถเข้าระบบจัดการทะเบียนวงจรชุมสายได้ ดังแสดงไว้ในรูปที่ 4.6

ทะเบียน NSC

<p>ลงทะเบียน เพิ่มทะเบียน NSC ทะเบียน NSC เปลี่ยน password ออกจากระบบ</p>	<div style="text-align: center; border-bottom: 1px solid black; margin-bottom: 10px;"> ลงทะเบียน </div> <p>ชื่อ-นามสกุล <input style="width: 100%;" type="text"/></p> <p>ที่อยู่ <input style="width: 100%;" type="text"/></p> <p>เบอร์โทรศัพท์ <input style="width: 100%;" type="text"/></p> <p>อีเมล <input style="width: 100%;" type="text"/></p> <p>ชื่อผู้ใช้งาน <input style="width: 100%;" type="text"/></p> <p>รหัสผ่าน <input style="width: 100%;" type="text"/></p> <p>ใส่รหัสผ่านอีกครั้ง <input style="width: 100%;" type="text"/></p> <div style="text-align: right; margin-top: 10px;"> <input type="button" value="Submit"/> <input type="button" value="Reset"/> </div>
---	--

รูปที่ 4.7 แสดงหน้าลงทะเบียนผู้ดูแลระบบ

4.2.2 ลงทะเบียนผู้ดูแลระบบ

ในส่วนนี้จะเป็นการเพิ่มผู้ดูแลระบบการจัดการทะเบียนวงจรรวมสาย เมื่อใส่ข้อมูลลงทะเบียนในช่อง ชื่อ-นามสกุล ที่อยู่ เบอร์โทรศัพท์ อีเมลล์ ชื่อผู้ใช้งาน รหัสผ่าน ใส่รหัสผ่านอีกครั้ง แล้วเลือกกดปุ่ม Submit ก็จะได้ผู้ดูแลระบบทะเบียนวงจรรวมสายเพิ่มขึ้นอีก 1 คน หรือจะกดปุ่ม Reset เพื่อที่จะเคลียร์ข้อมูลที่กรอกลงไป ส่วนด้านซ้ายจะเป็นในส่วน ลงทะเบียนเพิ่มทะเบียนNSC ทะเบียนNSC เปลี่ยน passwordและออกจากระบบ ดังแสดงไว้ในรูปที่ 4.7

ลงทะเบียน เพิ่มทะเบียน NSG ทะเบียน NSC เปลี่ยน password ออกจากระบบ	<p style="text-align: center;">เพิ่มทะเบียน NSC</p> NO <input type="text"/> Exchange <input type="text"/> TGNO <input type="text"/> SYSTEM <input type="text"/> CIC <input type="text"/> LTG <input type="text"/> BAY <input type="text"/> TIE <input type="text"/> RowRackPos <input type="text"/> MUX <input type="text"/> DATE <input type="text"/> COMMENT <input type="text"/> <div style="text-align: right;"> <input type="button" value="Submit"/> <input type="button" value="Reset"/> </div>
--	---

รูปที่ 4.8 แสดงหน้าเพิ่มทะเบียนวงจรชุมสาย

4.2.3 เพิ่มทะเบียน NSC

ผู้ดูแลระบบสามารถที่จะเพิ่มข้อมูลทะเบียน NSC ได้ในเมนูนี้ โดยผู้ดูแลระบบไม่จำเป็นต้องใส่ให้ครบช่องก็ได้ (ในกรณีที่ข้อมูลไม่ครบ) ในส่วนเพิ่มทะเบียน NSC ให้กรอกข้อมูลในช่อง NO Exchangs TGNO SYSTEM CIC LTG BAY TIE RowRackPos MUX DATE COMMENT แล้วกด Submit ก็เพิ่มข้อมูลทะเบียนวงจรชุมสายได้อีก 1 ข้อมูล ถ้าไม่ต้องการก็สามารถกด Reset เพื่อเคลียร์ข้อมูลที่กรอกลงไป ดังแสดงไว้ในรูปที่ 4.8

รูปที่ 4.9 แสดงหน้าค้นหาทะเบียนวงจรมสาย

หน้านี้เป็นหน้าการค้นหาทะเบียนวงจรมสายมีช่อง คำค้น ประเภท ปุ่ม Submit และ Reset ดังแสดงไว้ในรูปที่ 4.9

รูปที่ 4.10 แสดงหน้าค้นหาทะเบียนวงจรมสาย 2

หน้านี้เป็นช่องการกรอกข้อมูลที่ต้องการค้นหาตามประเภทให้เลือก เช่น NO Exchange TGNO LTG BAY TIE RowRackPos MUX DATE และ Comment ดังแสดงไว้ในรูปที่ 4.10

ทะเบียน NSC

ลงทะเบียน	เพิ่มทะเบียน NSC	ทะเบียน NSC	เปลี่ยน password	ออกจากทะเบียน							
BU NO	Exchange	TGNO	SYSTEM	CIC	LTG	BAY	TIE	RowRankPos	MUX	DATE	COMMENT
<input type="checkbox"/> 1	TT&T-CNT	I7CNTT	1	2	0-29-2	11-2-13	11/5-6	38 TRIB 76	MUX		TT&T
<input type="checkbox"/> 1	TT&T-CNT	O7CNTT	1	0	2-21-0						TT&T
<input type="checkbox"/> 1	TT&T-CNT	O7CNTT	2	1	0-12-3	11-2-12	11/5-4	38 TRIB 75			TT&T
<input type="checkbox"/> 1	TA-LKS	ILKSTA	1	1	5-1-1	5-2-1					TA
<input type="checkbox"/> 1	TA-LKS	ILKSTA	2	0	0-11-2	5-2-2					TA
<input type="checkbox"/> 1	TA-LKS	OLKSTA	3	1	1-41-1	12-1-17	467,6	36-1/19-3			TA
<input type="checkbox"/> 1	TA-LKS	OLKSTA	4	0	0-51-1	12-1-18	467,11	36-1/19-4			TA
<input type="checkbox"/> 1	IN-CMI	B7CMSP	1	0	0-13-0						IN-CMI
<input type="checkbox"/> 1	IN-CMI	B7CMSP	2	1	0-14-2						IN-CMI
<input type="checkbox"/> 1	IN-CMI	B7CMSP	3	2	0-5-3	10-1-3	467,6	36-1/19-3			IN-CMI

รูปที่ 4.11 แสดงผลการค้นหาทะเบียนวงจรมสาย

หน้านี้เป็นหน้าแสดงผลการค้นหาข้อมูล จะแสดงผลออกตามข้อมูลที่ต้องการค้นหา ดังแสดงไว้ในรูปที่ 4.11

ลงทะเบียน	แก้ไขทะเบียน NSC
เพิ่มทะเบียน NSC	NO <input type="text" value="1"/>
ทะเบียน NSC	Exchange <input type="text" value="TT&T-CNT"/>
เปลี่ยน password	TGNO <input type="text" value="I7CNTT"/>
ออกจากทะเบียน	SYSTEM <input type="text" value="1"/>
	CIC <input type="text" value="2"/>
	LTG <input type="text" value="0-29-2"/>
	BAY <input type="text" value="11-2-13"/>
	TIE <input type="text" value="11/5-6"/>
	RowRankPos <input type="text" value="38 TRIB 76"/>
	MUX <input type="text" value="MUX"/>
	DATE <input type="text"/>
	COMMENT <input type="text" value="TT&T"/>
	<input type="button" value="Submit"/> <input type="button" value="Reset"/>

รูปที่ 4.12 แสดงการแก้ไขทะเบียนวงจรมสาย

หน้านี้เป็นหน้าแสดงการแก้ไขทะเบียนวงจรมหาสารคาม ที่เราต้องการแก้ไขลงไปแก้ไขทะเบียน NSC ดังแสดงไว้ในรูปที่ 4.12

4.2.4 ค้นหาทะเบียน NSC

ผู้ดูแลระบบสามารถที่จะค้นหาทะเบียนวงจรมหาสารคามในฐานข้อมูลได้ โดยสามารถที่จะค้นหา ข้อมูลทะเบียนวงจรมหาสารคาม แล้วกรอกข้อมูลในช่องคำค้น โดยกรอกข้อมูลให้ตรงตามฐานข้อมูลที่มีอยู่ ถ้าไม่กรอกข้อมูลให้ตรงตามฐานข้อมูลที่มีอยู่ก็ไม่สามารถที่จะค้นหาข้อมูลทะเบียนวงจรมหาสารคามได้โดยจะขึ้นข้อมูลเตือนว่า NO DATA ซึ่งก็คือไม่พบข้อมูลที่กำลังหาอยู่นั่นเอง และเมื่อใส่ข้อมูลที่ถูกต้องแล้วกด Submit ก็จะทำให้ค้นหาข้อมูลที่ต้องการและแก้ไขได้ โดยข้อมูลจะขึ้นมาปรากฏดังรูป และทำการแก้ไขทะเบียนที่ค้นหาโดยการคลิกที่ตัวข้อมูลจากทางช่อง NO ก็จะเข้าสู่วงจรมหาสารคามดังรูป แล้วสามารถใส่ข้อมูลตามช่องว่างแล้วกด Submit ก็จะทำให้สำเร็จการแก้ไขข้อมูลทะเบียนวงจรมหาสารคาม และจะขึ้นข้อมูลว่าทำการแก้ไขข้อมูลเรียบร้อยแล้ว แต่ถ้าหากที่จะลบข้อมูลวงจรมหาสารคามนั้นก็ยังสามารถทำได้โดยการคลิกช่องลบแล้วกด Submit ก็จะทำให้ขึ้นข้อมูลว่า Delete complete ก็คือการลบข้อมูลทะเบียนวงจรมหาสารคามชุดนี้ออกเรียบร้อยแล้ว แล้วกด OK เป็นการ เสร็จสมบูรณ์ขั้นตอนการลบข้อมูลทะเบียนวงจรมหาสารคาม

ทะเบียน NSC

ลงทะเบียน
เพิ่มทะเบียน NSC
ทะเบียน NSC
เปลี่ยน password
ออกจากระบบ

เปลี่ยนรหัสผ่าน

รหัสผ่านเดิม

รหัสผ่านใหม่

ยืนยันรหัสผ่าน

Submit Reset

รูปที่ 4.13 แสดงการเปลี่ยนรหัสของผู้ควบคุมระบบ

4.2.5 เปลี่ยนรหัสผ่าน

ผู้ดูแลระบบสามารถที่จะเปลี่ยนรหัสผ่านของตัวเองได้ด้วยเมนูนี้โดยการผ่านรหัสผ่านเดิมๆ รหัสผ่านใหม่ และยืนยันรหัสผ่านที่เปลี่ยนแล้วกดปุ่ม Submit ก็เป็นการเสร็จสิ้นขั้นตอนการเปลี่ยนรหัสผ่านของผู้ดูแลระบบวงจรรชุมสาย ดังแสดงไว้ในรูปที่ 4.13

4.2.6 ออกจากระบบ

ผู้ดูแลระบบทะเบียนวงจรรชุมสายสามารถที่จะออกจากระบบได้โดยการคลิกที่ปุ่มออกจากระบบโปรแกรมก็จะทำการปิดหน้าต่างโปรแกรมโดยอัตโนมัติ



บทที่ 5

สรุปผลดำเนินงานและข้อเสนอแนะ

5.1 สรุปผลการดำเนินโครงการ

จากการทดสอบโปรแกรมระบบฐานข้อมูลของบริษัท ทีโอที จำกัด (มหาชน) พบว่าพนักงานทำงานมีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้นในการจัดการกับข้อมูลทะเบียนชุมสาย ข่าวสารเนื้อหาสาระสำคัญ เว็บบอร์ด คิวบอร์ด กระตุ้น แลกเปลี่ยน ความคิดเห็นกัน และปฏิทินกิจกรรมเพื่อที่จะทราบกิจกรรมในแต่ละวันยกตัวอย่างเช่น

5.1.1 สามารถตรวจสอบข้อมูลทะเบียนวงจรชุมสายได้สะดวกมากขึ้น

เนื่องจากการจัดการทะเบียนวงจร ชุมสายแบบเดิมนั้นต้องทำที่เครื่องที่เก็บฐานข้อมูลทะเบียนวงจรชุมสายเครื่องเดียวคือ เครื่องเซิร์ฟเวอร์ การจัดการระบบฐานข้อมูลของบริษัท ทีโอที จำกัด (มหาชน) นั้นได้ช่วยให้การทำงานได้สะดวกขึ้น โดยการจัดการทะเบียนนั้นไม่ต้องไปทำที่เครื่องเซิร์ฟเวอร์เครื่องเดียวสามารถทำที่เครื่องไหนก็ได้ในระบบชุมสาย ใช้เวลาในการจัดการทะเบียนวงจรชุมสายน้อยลงและสะดวกมากขึ้น

5.1.2 ความสามารถอื่นๆ ที่เพิ่มไปอีกนั้น

ข่าวสารเนื้อหาสาระสำคัญ เว็บบอร์ด คิวบอร์ด กระตุ้น เพื่อแลกเปลี่ยนความคิดเห็นกันระหว่างพนักงานในองค์กร และปฏิทินนั้นสามารถที่จะอำนวยความสะดวกพัฒนาประสิทธิภาพการทำงานในองค์กรได้ดียิ่งขึ้น

5.2 ข้อเสนอแนะ

จากการศึกษาโครงการจัดการระบบฐานข้อมูลของบริษัท ทีโอที จำกัด (มหาชน) นั้นสามารถปรับปรุงแก้ไขรูปแบบโปรแกรมให้สวยงามและเพิ่มความสะดวกได้มากขึ้นตลอดจนสามารถที่จะเป็นแนวทางที่จะพัฒนาและปรับปรุง เพื่อให้มีประสิทธิภาพดียิ่งขึ้นได้ในอนาคต

เอกสารอ้างอิง

- [1] กิตติ ภัคดีวัฒนกุล. คัมภีร์PHP. พิมพ์ครั้งที่8. กรุงเทพมหานคร : ไทยเจริญ การพิมพ์. 2547
- [2] มณีโชติ สมานไวย. ภาษา HTML ฉบับผู้เริ่มต้น. พิมพ์ครั้งที่1. นนทบุรี : บริษัท ไอดีซีอิน โพลิศ ทริบิวเตอร์ จำกัด. 2548
- [3] ฉัฐกัษร ณ เขาวงกต. PHP-Nuke สร้างเว็บโดยไม่ต้องเขียนสคริปต์เอง. พิมพ์ครั้งที่1. กรุงเทพมหานคร : บริษัท เอ-บุ๊ก ดิสทริบิวชั่น จำกัด . 2546
- [4] สุรเชษฐ์ วงศ์ชัยพรพงษ์. ทินกร วัฒนเกษมสกุล. Web Programming DreamweaverMX 2004 และ PHP. พิมพ์ครั้งที่ 3. กรุงเทพมหานคร : บริษัท เคทีพี คอมพ์แอนด์ คอนซิลท์ จำกัด. 2547
- [5] ภาวัฒน์ เลิศปัญญาศิรินุกุลวงศ์. แต่งภาพให้สวยเวอร์ด้วย PhotoshopCS. พิมพ์ครั้งที่1. กรุงเทพมหานคร : สำนักพิมพ์ ดอกหญ้ากรู๊ป . 2547
- [6] กอบเกียรติ สระอุบล. คู่มือสร้างและดูแลเว็บไซต์ ด้วยตนเอง. พิมพ์ครั้งที่1. กรุงเทพมหานคร : บี อี แอนด์ ซี บุคส์ . 2547

ประวัติผู้ทำโครงการ



ชื่อ นาย ดิศกร ทวีประยูร
 ภูมิลำเนา 7/1 ถ.เจษฎาบดินทร์ ตำบลท่าอิฐ อำเภอเมือง
 จังหวัด อุตรดิตถ์

ประวัติการศึกษา

- จบระดับประถมศึกษาจากโรงเรียนเทศบาลท่าอิฐ
- จบระดับมัธยมศึกษาจากโรงเรียนอุตรดิตถ์
- ปัจจุบันกำลังศึกษาในระดับปริญญาตรีชั้นปีที่ 4

สาขาวิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ คณะวิศวกรรมศาสตร์
 มหาวิทยาลัยนเรศวร

E-mail : dissakorn_did@hotmail.com



ชื่อ นาย สุรศักดิ์ จำบาล
 ภูมิลำเนา 16 หมู่ 13 ตำบลเชียงยืน อำเภอเชียงยืน
 จังหวัด มหาสารคาม

ประวัติการศึกษา

- จบระดับประถมศึกษาจาก โรงเรียนเชียงยืนวิทยา
- จบระดับมัธยมศึกษาจาก โรงเรียนเชียงยืนพิทยาคม
- ปัจจุบันกำลังศึกษาในระดับปริญญาตรีชั้นปีที่ 4

สาขาวิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ คณะวิศวกรรมศาสตร์
 มหาวิทยาลัยนเรศวร

E-mail : surasak009@hotmail.com