



ระบบตรวจนับจำนวนผู้ใช้บริการและฐานข้อมูลสำหรับ  
ห้องสมุดคณะวิศวกรรมศาสตร์

Entrance Counting and Database System for Engineering Library

นายกศักดิ์ บันลือเกรียงไกร รหัส 45360070  
นายณัฐกร ชาญวิชานนท์ รหัส 45360146

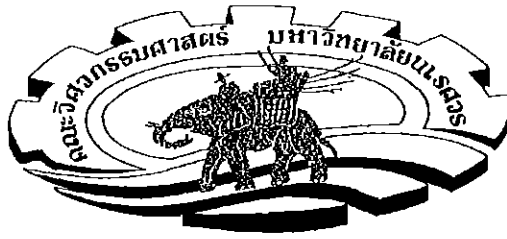
ห้องสมุดคณะวิศวกรรมศาสตร์  
วันที่รับ..... 25 พ.ค. 2553 /.....  
เลขทะเบียน..... 15010135  
เลขเรียกหนังสือ..... 2503  
มหาวิทยาลัยนเรศวร

ปริญญานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาหลักสูตรปริญญาวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต

สาขาวิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ ภาควิศวกรรมไฟฟ้าและคอมพิวเตอร์

คณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยนเรศวร

ปีการศึกษา 2548



## ใบรับรองโครงการวิศวกรรม

หัวข้อโครงการ ระบบตรวจนับจำนวนผู้ใช้บริการและฐานข้อมูลสำหรับ  
ห้องสมุดคณะวิศวกรรมศาสตร์

ผู้ดำเนินโครงการ นายคงศักดิ์ บันลือเกรียงไกร รหัส 45360070  
นายณัฐกร ชาญวิชานนท์ รหัส 45360146

อาจารย์ที่ปรึกษา ดร. สุรเชษฐ์ กานต์ประชา

สาขาวิชา วิศวกรรมคอมพิวเตอร์

ภาควิชา วิศวกรรมไฟฟ้าและคอมพิวเตอร์

ปีการศึกษา 2548

คณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยบูรพา อนุมัติให้โครงการฉบับนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์  
คณะกรรมการสอบโครงการวิศวกรรม

.....ประธานกรรมการ

(ดร.สุรเชษฐ์ กานต์ประชา)

.....กรรมการ

(ดร.สมยศ เกียรติวนิชวิไล)

.....กรรมการ

(อาจารย์พนัส นฤฤทธิ์)

หัวข้อโครงการ	ระบบตรวจนับจำนวนผู้ใช้บริการและฐานข้อมูลสำหรับห้องสมุดคณะ วิศวกรรมศาสตร์
ผู้ดำเนินโครงการ	1. นาย คงศักดิ์ บันลือเกรียงไกร รหัส 45360070 2. นาย อนุรักษ์ ชาญวิชานนท์ รหัส 45360146
อาจารย์ที่ปรึกษา	ดร. สุรเชษฐ์ กานต์ประชา
สาขาวิชา	วิศวกรรมคอมพิวเตอร์
ภาควิชา	วิศวกรรมไฟฟ้าและคอมพิวเตอร์
ปีการศึกษา	2548

บทคัดย่อ

โครงการนี้ได้พัฒนาขึ้น เพื่อสร้างระบบตรวจนับจำนวนผู้ใช้บริการและฐานข้อมูลสำหรับห้องสมุดคณะวิศวกรรมศาสตร์ ระบบจะทำการตรวจนับจำนวนผู้ใช้บริการ โดยการรับอินพุตจากอุปกรณ์เช่น เซอร์ที่ควบคุมโดยไมโครคอนโทรลเลอร์ ซึ่งสามารถตรวจนับจำนวนผู้ใช้บริการทั้งขาเข้าและขาออก รวมทั้งระบบจะทำการคำนวณจำนวนผู้ใช้บริการที่เหลืออยู่ภายในห้องสมุด และทำการจัดเก็บข้อมูลจำนวนผู้ใช้บริการห้องสมุดลงในฐานข้อมูล Microsoft Access ที่สร้างขึ้น โดยใช้ภาษา Visual Basic ในการพัฒนาระบบ จากการทดลอง ระบบสามารถใช้งานได้ โดยสามารถตรวจนับจำนวนผู้ใช้บริการห้องสมุด ได้แก่ จำนวนผู้เข้าใช้บริการห้องสมุด จำนวนผู้ใช้บริการที่ออกจากห้องสมุด จำนวนผู้ใช้บริการที่เหลืออยู่ในห้องสมุดและจำนวนผู้เข้าใช้บริการห้องสมุดทั้งหมด และแสดงผลผ่านหน้าจออินเทอร์เน็ตได้

**Project title** Entrance Counting and Database System for Engineering Library  
**Name** Mr. Kongsak Bunluekraingkrai ID. 45360070  
Mr. Natakorn Chanwichanon ID. 45360146  
**Project advisor** Dr. Surachet Kanprachar  
**Major** Computer Engineering  
**Department** Electrical and Computer Engineering  
**Academic year** 2005

.....

### ABSTRACT

In this project we develop the Entrance Counting and Database System for Engineering Library. The number of users is counted by receiving the input signals from sensors that are controlled by the microcontroller. The system can count both entrancing and exiting users and all of users. After that the total number of users is recorded in database created by Microsoft Access program. The software was developed entirely using Visual Basic. Base on our experiments, we have successfully used this system for counting the number of users as entrancing users, exiting users and remaining users that are in the library. And the result will be displayed on user interface.

## กิตติกรรมประกาศ

ปริญญาบัตรฉบับนี้เกิดขึ้นได้เนื่องจากการทำงานร่วมกันในหลายๆส่วน บุคคลแรกที่ต้องกล่าวถึงคือ ดร.สุรเชษฐ์ กานต์ประชา อาจารย์ที่ปรึกษา ดร.สมยศ เกียรติวนิชวิไล และอาจารย์ พันธ นัถฤทธิ์ อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม ที่ให้ความเอาใจใส่ แนะนำ และช่วยเหลือเสมอ รวมถึงอาจารย์ท่านอื่นๆ ที่มีได้กล่าวถึง ที่ได้คอยแนะนำ และให้คำปรึกษาจนคลายความข้องใจ ซึ่งต้องขอขอบคุณเป็นอย่างมากที่ให้การสนับสนุนผู้จัดทำโครงการให้สามารถทำโครงการชิ้นนี้จนสำเร็จลุล่วงไปได้ด้วยดี

และต้องขอขอบพระคุณบุคคลที่สำคัญที่สุดที่ทำให้พวกข้าพเจ้ามีวันนี้ ก็คือ บิดา มารดา อันเป็นที่เคารพรักยิ่ง ซึ่งได้เลี้ยงดูพวกข้าพเจ้ามาเป็นอย่างดี พร้อมทั้งให้โอกาสในการศึกษาอย่างเต็มที่ และยังให้กำลังใจ เอาใจใส่อย่างเต็มที่ ในทุกๆด้านอันหาที่เปรียบมิได้ พวกข้าพเจ้าขอระลึกในพระคุณอันสุดประมาณและขอกราบขอบคุณมา ณ ที่นี้

คงศักดิ์ บันลือเกรียงไกร  
ณัฐกร ชาญวิชานนท์

# สารบัญ

หน้า

บทคัดย่อภาษาไทย .....	ก
บทคัดย่อภาษาอังกฤษ .....	ข
กิตติกรรมประกาศ .....	ค
สารบัญ .....	ง
สารบัญตาราง .....	ฉ
สารบัญรูปภาพ .....	ช

## บทที่ 1 บทนำ

1.1 ที่มาและความสำคัญของโครงการ .....	1
1.2 วัตถุประสงค์ของโครงการ .....	1
1.3 ขอบข่ายของโครงการ .....	1
1.4 ขั้นตอนการดำเนินโครงการ .....	1
1.5 ผลที่คาดว่าจะได้รับ .....	2
1.6 ขั้นตอนการดำเนินงาน .....	2
1.7 งบประมาณที่ใช้ .....	2

## บทที่ 2 หลักการและทฤษฎี

2.1 ไมโครคอนโทรลเลอร์ P89V51RD2 .....	3
2.2 การเชื่อมต่อระหว่างไมโครโปรเซสเซอร์กับเซนเซอร์ชนิดต่างๆ .....	10
2.3 การเชื่อมต่อระหว่างไมโครโปรเซสเซอร์กับเซนเซอร์ .....	12
2.3.1 ตัวอย่างการเชื่อมต่อระหว่างไมโครโปรเซสเซอร์กับ LDR.....	12
2.3.2 การต่อ LDR กับวงจร Voltage Divider.....	12
2.4 ระบบฐานข้อมูล Microsoft Access .....	13
2.4.1 ความเหมาะสมในการใช้ฐานข้อมูล .....	13
2.4.2 ฐานข้อมูล .....	13
2.4.3 อ็อบเจกของ Access .....	14
2.4.4 Visual Basic ใน Access .....	15
2.5 Visual Basic Programming Interface Hardware .....	15

2.5.1	Serial Port (RS-232) .....	15
2.5.2	การเขียนโปรแกรมติดต่อกับ Serial Port .....	16
2.5.2.1	การติดต่อแบบอินเตอร์รัพต์ .....	16
2.5.2.2	การติดต่อแบบโพลลิง .....	16
<b>บทที่ 3 วิธีการดำเนินการ</b>		
3.1	การสร้างไมโครคอนโทรลเลอร์ .....	18
3.2	การเชื่อมต่อไมโครคอนโทรลเลอร์กับเซ็นเซอร์ .....	20
3.3	โปรแกรมระบบการนับผู้เข้าใช้บริการและออกห้องสมุด.....	21
3.4	การใช้งานโปรแกรมทดสอบระบบการนับผู้เข้าใช้บริการและออกห้องสมุด .....	21
3.5	ขั้นตอนการทำงานของระบบการนับผู้เข้าใช้บริการและออกห้องสมุด .....	23
<b>บทที่ 4 ผลการทดลอง</b>		
4.1	ผลการทดลองการติดต่อไมโครคอนโทรลเลอร์เพื่อนับจำนวนผู้เข้าใช้บริการและออก จากห้องสมุดด้วยคอมพิวเตอร์ .....	26
4.2	ผลการทดลองการเชื่อมต่อโปรแกรมกับ โปรแกรมฐานข้อมูล Microsoft Access ....	28
4.3	กราฟเส้นแสดงจำนวนผู้เข้าใช้บริการห้องสมุดในแต่ละวัน .....	28
4.4	กราฟเส้นแสดงจำนวนผู้เข้าใช้บริการห้องสมุดในแต่ละช่วงเวลาประจำแต่ละวัน .....	29
<b>บทที่ 5 บทสรุป</b>		
5.1	สรุปผล .....	31
5.2	ปัญหาและแนวทางแก้ไข .....	32
5.3	ข้อเสนอแนะ .....	32
เอกสารอ้างอิง.....		33
ภาคผนวก .....		34
ประวัติผู้ทำโครงการ .....		47

# สารบัญตาราง

ตารางที่	หน้า
1.1 แสดงขั้นตอนการดำเนินงาน .....	2
2.1 แสดงรายละเอียดของแต่ละพอร์ต .....	5





# สารบัญรูป

รูปที่	หน้า
2.1 แสดงพอร์ตคอนฟิคของ P89V51RD2.....	4
2.2 วงจร Voltage Divider.....	12
2.3 แสดงลักษณะการจัดเก็บแบบแถวและคอลัมน์.....	14
2.4 แสดงความสัมพันธ์ของเครื่องมือต่างๆ ใน Access.....	15
2.5 แสดง Serial Port (RS-232).....	16
3.1 แสดงแบบจำลองของไมโครคอนโทรลเลอร์.....	18
3.2 แสดงการบัดกรีวงจรบนแผ่นวงจร.....	19
3.3 แสดงการทดสอบการทำงานของไมโครคอนโทรลเลอร์.....	19
3.4 แสดงตัวรับและตัวส่งอุปกรณ์เซ็นเซอร์.....	20
3.5 แสดงอุปกรณ์ Adapter ตัวจ่ายไฟให้กับอุปกรณ์เซ็นเซอร์.....	20
3.6 แสดงอินเตอร์เฟซของโปรแกรม.....	21
3.7 แสดงอินเตอร์เฟซของโปรแกรมเมื่อมีผู้ใช้บริการออกจากห้องสมุด.....	22
3.8 แสดงตารางข้อมูลวัน เวลาและจำนวนผู้ใช้บริการห้องสมุดเมื่อกดปุ่ม Check Data.....	23
3.9 แสดงขั้นตอนการทำงานของระบบการนับผู้ใช้บริการและออกห้องสมุด.....	24
4.1 แสดงอินเตอร์เฟซของโปรแกรม และ 7-segment เมื่อมีผู้ใช้บริการเดินผ่านอุปกรณ์เซ็นเซอร์ ทางประตูเข้าของห้องสมุด.....	26
4.2 แสดงอินเตอร์เฟซของโปรแกรม และ 7-segment เมื่อมีผู้ใช้บริการเดินผ่านอุปกรณ์เซ็นเซอร์ ทางประตูออกของห้องสมุด.....	27
4.3 แสดงอินเตอร์เฟซของโปรแกรม และ 7-segment เมื่อมีผู้ใช้บริการเดินผ่านอุปกรณ์เซ็นเซอร์ ทางประตูออกมากกว่าประตูเข้าของห้องสมุด.....	27
4.4 แสดงตาราง COUNT1 ที่มีการเปลี่ยนแปลงเมื่อโปรแกรมรับอินพุตจากไมโครคอนโทรลเลอร์ .....	28
4.5 กราฟเส้นแสดงจำนวนผู้ใช้บริการห้องสมุดทั้งหมดในแต่ละวันตั้งแต่วันที่ 1 มีนาคม พ.ศ. 2549 ถึงวันที่ 6 มีนาคม พ.ศ. 2549.....	29
4.6 กราฟเส้นแสดงจำนวนผู้ใช้บริการห้องสมุดในแต่ละช่วงเวลาประจำวันวันที่ 1 มีนาคม พ.ศ. 2549.....	30

# บทที่ 1

## บทนำ

### 1.1 ที่มาและความสำคัญของโครงการ

เนื่องจากปัจจุบันเป็นยุคแห่งข่าวสารข้อมูลและบริการมีการสืบค้นข้อมูลต่างๆจากห้องสมุดคณะวิศวกรรมศาสตร์ ในปัจจุบันได้มีการจัดทำระบบตรวจสอบนับจำนวนผู้เข้าใช้บริการทั้งหมดของห้องสมุด เพื่อนำไปคำนวณหาค่าเฉลี่ยต่อช่วงเวลาต่างๆ เพื่อนำมาใช้ให้เกิดประโยชน์ในการเปิดให้บริการของห้องสมุดคณะวิศวกรรมศาสตร์มากที่สุด

ดังนั้นโครงการนี้ทางผู้จัดทำจึงมีแนวคิดที่จะจัดทำระบบตรวจสอบจำนวนผู้เข้าใช้บริการห้องสมุดขึ้นมาเพื่อนับจำนวนผู้เข้าใช้บริการต่อวัน แล้วนำข้อมูลที่ได้มาคิดหาค่าเฉลี่ยว่าวันไหนมีผู้เข้าใช้บริการมาก วันไหนมีผู้เข้าใช้บริการน้อย ได้อย่างถูกต้องและมีประสิทธิภาพ

### 1.2 วัตถุประสงค์ของโครงการ

1. เพื่อสร้างระบบตรวจสอบนับจำนวนผู้เข้าใช้บริการห้องสมุดคณะวิศวกรรมศาสตร์
2. เพื่อสร้างฐานข้อมูลเพื่อเก็บข้อมูลจำนวนผู้เข้าใช้ห้องสมุดคณะวิศวกรรมศาสตร์

### 1.3 ขอบข่ายของโครงการ

1. ระบบสามารถรับ Input จากผู้เข้าใช้บริการห้องสมุดคณะวิศวกรรมศาสตร์ มาตรวจสอบ
2. ระบบสามารถส่ง Output เป็นจำนวนผู้เข้าใช้บริการห้องสมุดคณะวิศวกรรมศาสตร์
3. ระบบสามารถตรวจสอบผู้เข้าใช้บริการห้องสมุดคณะวิศวกรรมศาสตร์ในแต่ละวันได้

### 1.4 ขั้นตอนของการดำเนินงาน

1. ศึกษาการทำงานของ sensor และไมโครคอนโทรลเลอร์
2. ศึกษาการสร้างและการติดต่อฐานข้อมูล Microsoft Access
3. เขียนโปรแกรมเพื่อจำลองการประมวลผลภาพ และทดลองการสื่อสารผ่านอุปกรณ์
4. เขียนโปรแกรมในส่วนของโปรแกรมสำหรับไมโครคอนโทรลเลอร์
5. ทดสอบการทำงาน
6. สรุปผลการทดลองและจัดทำรูปเล่มโครงการ

### 1.5 ผลที่คาดว่าจะได้รับ

1. มีบริการตรวจสอบนับจำนวนผู้เข้าใช้บริการห้องสมุดอัตโนมัติมาใช้งานได้จริงในคณะวิศวกรรมศาสตร์
2. ได้รับความรู้เกี่ยวกับการเขียนโปรแกรมควบคุมระบบไมโครคอนโทรลเลอร์
3. ได้รับความรู้เกี่ยวกับการจัดการระบบฐานข้อมูล

### 1.6 ขั้นตอนการดำเนินงาน

การดำเนินงานของโครงการระบบตรวจสอบนับจำนวนผู้ใช้บริการและฐานข้อมูลสำหรับห้องสมุดคณะวิศวกรรมศาสตร์มีกำหนดการทำงานดังนี้

ตารางที่ 1.1 แสดงขั้นตอนการดำเนินงาน

ระยะเวลา	พ.ศ. 2548			พ.ศ. 2549			
	ต.ค.	พ.ย.	ธ.ค.	ม.ค.	ก.พ.	มี.ค.	เม.ย.
การดำเนินงาน							
เขียนโครงสร้างการทำงาน	←→						
ศึกษาการทำงานของ sensor	←→						
ศึกษาการทำงานของไมโครคอนโทรลเลอร์		←→					
ศึกษาการสร้างและการติดต่อฐานข้อมูล Microsoft Access			←→				
ออกแบบและสร้างโปรแกรม			←→				
ทดสอบระบบการทำงานและแก้ไขข้อบกพร่อง				←→			
จัดทำรูปเล่มโครงการ						←→	

### 1.7 งบประมาณที่ใช้

ค่าวัสดุสำนักงาน	500	บาท
ค่าวัสดุอุปกรณ์คอมพิวเตอร์	1,000	บาท
ค่าถ่ายเอกสารและจัดทำรูปเล่มโครงการ	500	บาท
รวมค่าใช้จ่ายเป็นเงิน	2,000	บาท

## บทที่ 2

### หลักการและทฤษฎี

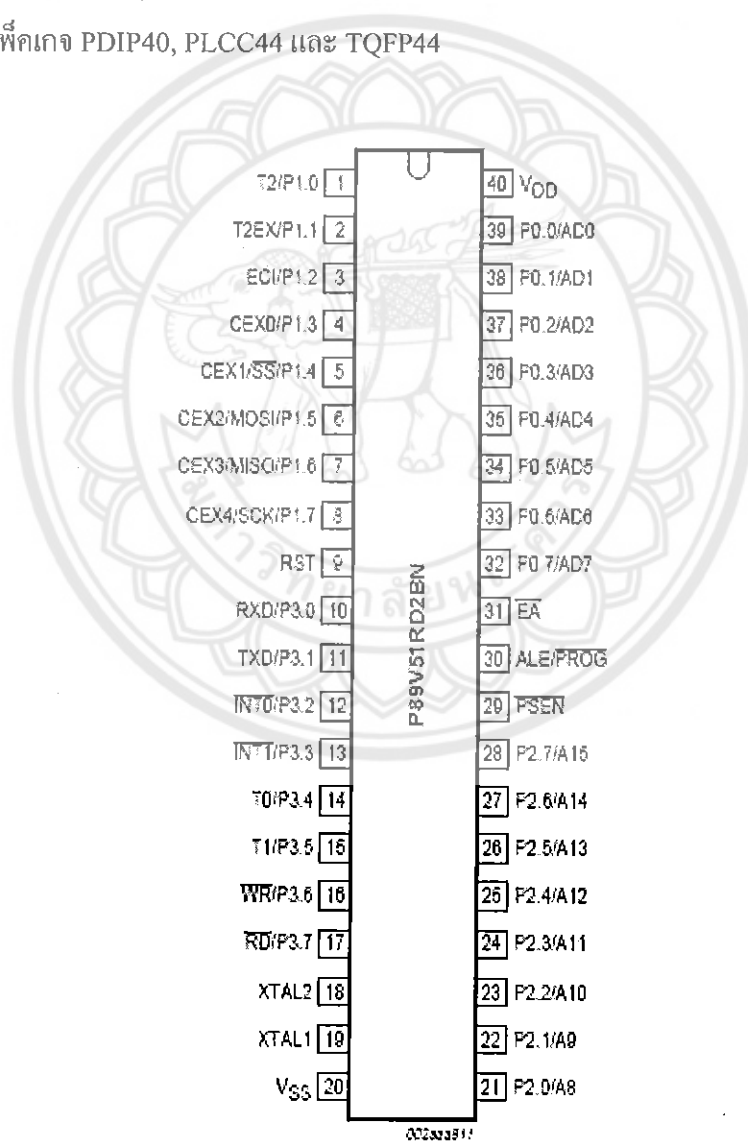
ระบบตรวจนับจำนวนผู้ใช้บริการและฐานข้อมูลสำหรับห้องสมุดคณะวิศวกรรมศาสตร์นี้ได้อาศัยหลักการและทฤษฎีที่เกี่ยวข้องกับไมโครคอนโทรลเลอร์และอุปกรณ์เซ็นเซอร์ เช่น การสื่อสารอนุกรม เพื่อติดต่อระหว่างระบบการตรวจนับผู้ใช้บริการห้องสมุดกับเครื่องคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคล รวมทั้งการเขียนโปรแกรมเพื่อติดต่อกับฐานข้อมูลทำให้จำเป็นต้องศึกษาถึงรายละเอียดของหลักการและทฤษฎีที่นำมาใช้ให้เข้าใจ เพื่อที่จะนำไปประยุกต์ในการทำโครงงานนี้ได้

#### 2.1 ไมโครคอนโทรลเลอร์ P89V51RD2 [1]

P89V51RD2 เป็นไมโครคอนโทรลเลอร์ เบอร์ 80C51 ที่มีแฟลต 64 KB และ 1024 Bytes ของข้อมูลแรม คุณลักษณะของ P89V51RD2 เป็นแบบ X2 โหมดให้เลือก สามารถเลือกให้รัน 80C51 ที่อัตราสัญญาณนาฬิกาที่ 12 สัญญาณนาฬิกา ต่อ 1 รอบ หรือ 6 สัญญาณนาฬิกา ต่อ 1 รอบ ซึ่งสามารถทำได้ทั้งคู่ที่ความถี่ของสัญญาณนาฬิกาเดียวกัน อีกวิธีคือ การเก็บตัวอย่างผลที่เหมือนกันโดยการลดความถี่สัญญาณนาฬิกาครึ่งหนึ่ง ดังนั้นจะลด EMI ลงอย่างรวดเร็ว การแฟลตหน่วย ความจำโปรแกรมซึ่งใช้ได้ทั้งแบบขนานและแบบอนุกรม(ISP) การโปรแกรมในโหมดขนานจะแสดงกลุ่มของการโปรแกรมที่มีความเร็วสูง ลดต้นทุนการโปรแกรม และลดเวลาในการออกสู่ตลาดให้เร็วขึ้น ISPสามารถที่จะนำอุปกรณ์มาโปรแกรมใหม่ได้ภายใต้การควบคุมโดยซอฟต์แวร์ที่สามารถ ที่จะอัปเดตเฟิร์มแวร์ เพื่อให้นำไปใช้ได้กว้างขวาง P89V51RD2 เป็น IAP ด้วย จึงสามารถที่จะแฟลตหน่วยความจำโปรแกรมมาดั่งค่าใหม่ในขณะที่มันกำลังทำงานอยู่ได้

- 80C51 เป็นศูนย์กลางของการประมวลผล
- 5 โวลต์ จาก 0 ถึง 40 MHz
- 64 KB เป็นชิพแบบแฟลตหน่วยความจำโปรแกรมได้ เป็น ISP (In-System Programming) และ IAP (In-Application Programming)
- สนับสนุนทั้ง 12 สัญญาณนาฬิกา และ 6 สัญญาณนาฬิกาในโหมดซอฟต์แวร์หรือ ISP
- SPI (Serial Peripheral Interface) และ UART ที่สูงขึ้น
- PCA (Programmable Counter Array) กับ PWM และฟังก์ชันการเปรียบเทียบ
- มีพอร์ตอินพุตและเอาต์พุต 8 bit ทั้งหมด 4 พอร์ต กับพอร์ตกระแสสูง(16 mA) ทั้งหมด 3 พอร์ต
- มีตัวนับ 16 bit ทั้งหมด 3 ตัว

- สามารถโปรแกรมใหม่ได้
- มีตัวขัดจังหวะ 8 ตัวที่มีระดับความสำคัญ 4 ระดับ
- มี DPTR เป็น Register ตัวที่ 2
- โหมด EMI ต่ำ(ป้องกัน ALE)
- TTL และ CMOS เป็นลอจิกที่อยู่ระดับเดียวกัน
- มีวิธีการตรวจแบบ Brown-out
- มีโหมดที่ใช้พลังงานต่ำ
  - โหมดประหยัดพลังงานเมื่อมีการขัดจังหวะจากภายนอก
  - โหมดอุทกคติ
- มีแพ็คเกจ PDIP40, PLCC44 และ TQFP44



รูปที่ 2.1 แสดงพอร์ตคอนฟิคของ P89V51RD2 [2]

ตารางที่ 2.1 แสดงรายละเอียดของแต่ละพอร์ต [2]

สัญลักษณ์	ขา			ชนิด	รายละเอียด
	DIP40	TQFP44	PLCC44		
P0.0 to P0.7	39-32	37-30	43-36	I/O	Port 0: เป็นแบบ 8 bit เปิดได้ 2 ทิศทาง ขาที่ 1 ของพอร์ตจะมี สัญลักษณ์บ็อก และสามารถต้านทาน กระแสไฟฟ้าได้สูง พอร์ต 0 ทำงาน ได้พร้อมกันหลายด้านแบบ low-order และเส้นทางข้อมูลระหว่างเข้า-ออก และ ข้อมูลหน่วย ความจำเกิดขึ้นเมื่อ ค่าเปลี่ยนแปลงเป็น 1 เมื่อพอร์ต 0 ได้รับโค้ดไบต์ระหว่างโหมดด้าน นอก การโปรแกรมและผล ลัพท์ที่ได้ ของโค้ดไบต์ ระหว่างการตรวจสอบ ของโหมดภายนอก เมื่อมีการ pull-ups ภายนอกจะมีการร้องขอระหว่าง การตรวจสอบโปรแกรมหรือจาก พอร์ตอินพุตเอาต์พุต
P1.0 to P1.7	1-8	40-44, 1-3	2-9	I/O with internal pull-up	Port 1: เป็นแบบ 8 bit มีพอร์ตอินพุต เอาต์พุต 2 ทิศทาง กับ pull-ups ภายในขาที่ 1 จะกลายเป็น High โดย การ pull-ups ภายในเมื่อเป็น 1 หหมด และสามารถใส่ข้อมูลในขั้นนี้ได้ ขา ของพอร์ต 1 ด้านนอกจะถูกทำให้ เป็น Low จากต้นกำเนิดกระแส เพราะว่ามี pull-ups ภายใน P1.5, P1.6, P1.71 จะได้รับกระแสที่มี แรงดัน 16 mA พอร์ต 1 จะรับ low-order ระหว่างการโปรแกรมและการ ตรวจสอบที่โหมดภายนอก

ตารางที่ 2.1 แสดงรายละเอียดของแต่ละพอร์ต (ต่อ)

P1.0	1	40	2	I/O	T2: มีการนับการนำเข้าที่ภายนอก หรือ Clock-out จากไทม์เมอร์ / เค้ําเตอร์ 2
P1.1	2	41	3	I	T2EX: ไทม์เมอร์ / เค้ําเตอร์ 2 จะเปลี่ยนแปลงและมีการควบคุมทิศทาง
P1.2	3	42	4	I	ECI: รับสัญญาณนาฬิกาจากภายนอกสำหรับ PCA
P1.3	4	43	5	I/O	CEX0: จับ/เปรียบเทียบ I/O ภายนอกสำหรับ PCA โมดูลต่อไปที่เป็นพอร์ต 1 สำหรับ I/O ภายนอกเมื่อไม่มีการใช้โดย PCA ฟังก์ชันจะจัดการพื้นฐานได้
P1.4	5	44	6	I/O	SS: เป็นพอร์ตสลาฟที่เลือกอินพุตสำหรับ SPI CEX1: จับ/เปรียบเทียบ I/O ภายนอกสำหรับ PCA โมดูล 1
P1.5	6	1	7	I/O	MOSI: เอาต์พุตเป็นมาสเตอร์ และอินพุตเป็นสลาฟสำหรับ SPI CEX2: จับ/เปรียบเทียบ I/O ภายนอกสำหรับ PCA โมดูล 2
P1.6	7	2	8	I/O	MISO: อินพุตเป็นมาสเตอร์ และเอาต์พุตเป็นสลาฟสำหรับ SPI CEX3: จับ/เปรียบเทียบ I/O ภายนอกสำหรับ PCA โมดูล 3
P1.7	8	3	9	I/O	SCK: เอาต์พุตเป็นมาสเตอร์ และอินพุตเป็นสลาฟสำหรับ SPI CEX4: จับ/เปรียบเทียบ I/O ภายนอกสำหรับ PCA โมดูล 4

ตารางที่ 2.1 แสดงรายละเอียดของแต่ละพอร์ต (ต่อ)

P2.0 to P2.7	21-28	18-25	24-31	I/O with internal pull-up	Port 2: เป็น 8 bit แบบ I/O 2 ทิศทาง กับการ pull-ups ภายใน ขาของพอร์ต 2 จะถูกทำเป็น High โดยการ pull- ups ภายใน เมื่อเป็น 1 และสามารถใส่ ประโยชน์จากอินพุตในเสตครี่ ขา ของพอร์ต2 ภายนอกถูกทำเป็น Low จะเป็นต้นกำเนิดกระแส( $I_{IL}$ ) เพราะ ว่าการ pull-ups เกิดขึ้นภายใน พอร์ต 2 จะส่ง High-order ระหว่างรับการ โปรแกรมจากภายนอกและระหว่าง การเข้าถึงข้อมูลภายในหน่วย ความจำที่เป็น 16 bit (MOVX@ DPTR) ใน application นี้จะมี pull- ups ภายในที่ตีเมื่อมีการเปลี่ยนแปลง ไปเป็น 1 พอร์ต2 จะรับสัญญาณ ควบคุมและส่วนของ High-order ระหว่างโหมดการโปรแกรมภายนอก และการตรวจสอบ
P3.0 to P3.7	10-17	5.7-13	11,13-19	I/O with internal pull-up	Port 3: พอร์ต3 เป็น 8 bit แบบ2 ทิศทางโดยเมื่อมีการ pull-ups ภายใน พินของพอร์ต3 จะเป็น High เมื่อ เป็น 1 จะสามารถรับค่าได้เมื่อพอร์ต3 ภายนอกเป็น Low จะเป็นตัวกำเนิด กระแส( $I_{IL}$ ) เพราะว่ามี pull-ups ภายใน พอร์ต3 จะรับสัญญาณ ควบคุมและ High-order บางส่วน ระหว่างโหมดการโปรแกรมและการ ตรวจสอบภายนอก



ตารางที่ 2.1 แสดงรายละเอียดของแต่ละพอร์ต (ต่อ)

P3.0	10	5	11	I	RXD: พอร์ตอินพุตแบบอนุกรม
P3.1	11	7	13	O	TXD: พอร์ตเอาต์พุตแบบอนุกรม
P3.2	12	8	14	I	INT0: อินพุตการขัดจังหวะที่0 จากภายนอก
P3.3	13	9	15	I	INT1: อินพุตการขัดจังหวะที่1 จากภายนอก
P3.4	14	10	16	I	T0: อินพุตคัตวับจากภายนอกไปสู่ตัวนับที่0
P3.5	15	11	17	I	T1: อินพุตคัตวับจากภายนอกไปสู่ตัวนับที่1
P3.6	16	12	18	O	WR: เขียนข้อมูลหน่วยความจำภายนอก
P3.7	17	13	19	O	RD: อ่านข้อมูลหน่วยความจำภายนอก
PSEN	29	26	32	I/O	PSEN: จะอ่านหน่วยความจำโปรแกรมภายนอกเมื่ออุปกรณ์ทำงานจากหน่วยความจำโปรแกรมภายใน PSEN จะไม่ตอบสนองต่ออะไร เมื่ออุปกรณ์เริ่มทำงานจากหน่วยความจำโปรแกรมภายนอก PSEN จะเริ่มมีการตอบสนองกับแต่ละรอบของเครื่อง ยกเว้น PSEN จะทำงานข้ามระหว่างการเข้าถึงข้อมูลหน่วยความจำภายนอกส่งเป็นสูงไปต่ำ รับค่ามาเปลี่ยนแปลงบนขา PSEN ในขณะที่ RST รับค่ามาช่วยให้เป็น High อย่างต่อเนื่องสำหรับมากกว่า 10 รอบของเครื่อง จะเข้าสู่โหมดโปรแกรมภายนอก

ตารางที่ 2.1 แสดงรายละเอียดของแต่ละพอร์ต (ต่อ)

RST	9	4	10	I	Reset: ในขณะที่สัญญาณกำลังแกว่งอยู่ ลอจิก 1 บนขาจะทำให้ระบบเริ่มใหม่ทั้งหมด ถาขา PSEN กระตุ้นโดยการรับค่าสูงไปค่าต่ำ การเปลี่ยนแปลงในขณะที่ขานำเข้า RST จะช่วยให้เป็น High อุปกรณ์จะกลายเป็นโหมดภายนอก มิฉะนั้นอุปกรณ์จะเป็นโหมดปกติ
EA	31	29	35	I	External Access Enable: EA เป็นตัวเชื่อมต่อไป $V_{SS}$ ในคำสั่งให้อุปกรณ์ไปรับโค้ดจากการโปรแกรม หน่วยความจำภายนอก EA จะต้องผูกไปที่ $V_{DD}$ สำหรับการโปรแกรมภายใน อย่างไรก็ตาม ความปลอดภัยในระดับ 4 จะหยุดการทำงานของ EA และจะรันโปรแกรมจากการโปรแกรมหน่วยความจำภายใน ขาของ EA จะยอมให้มีแรงดันไฟฟ้าสูงได้ถึง 12 โวลต์
NC	-	6,17,28, 39	1,12,23,3 4	I/O	No Connect
XTAL1	19	15	21	I	Crystal 1: อินพุตส่วนกลับของการขยายการแกว่งและนำเข้าเครื่องกำเนิดสัญญาณนาฬิกาภายใน
XTAL2	18	14	20	O	Crystal 2: เอาต์พุตส่วนกลับของการขยายการแกว่ง
$V_{DD}$	40	38	44	I	ตัวจ่ายไฟ
$V_{SS}$	20	16	22	I	กลุ่ม

ตารางที่ 2.1 แสดงรายละเอียดของแต่ละพอร์ต (ต่อ)

ALE / PROG	30	27	33	I/O	Address Latch Enable: ALE เป็นสัญญาณเอาต์พุตสำหรับบล็อกไบต์ที่ต่ำๆของที่อยู่ระหว่างการเข้าถึงหน่วยความจำภายนอก พินนี้เป็นการโปรแกรมสัญญาณอินพุต (PROG) สำหรับการแฟลชโปรแกรมโดยปกติแล้ว ALE จะถูกส่งออกมาเป็นค่าคงที่คือ 1/6 ของความถี่คริสตัล และสามารถถูกใช้สำหรับการกะเวลาภายนอกและสัญญาณนาฬิกาได้ สัญญาณ ALE หนึ่งถูกจะถูกข้ามระหว่างการเข้าถึงข้อมูลหน่วยความจำภายนอก อย่างไรก็ตามถ้า AO ถูกเซตให้เป็น 1 เมื่อนั้น ALE ก็จะหยุดทำงาน
---------------	----	----	----	-----	--

## 2.2 การเชื่อมต่อระหว่างไมโครโปรเซสเซอร์กับเซ็นเซอร์ชนิดต่างๆ [3]

สัญญาณที่ได้รับจากเซ็นเซอร์หรือทรานสดิวเซอร์นั้น แบ่งออกได้เป็นสองชนิด คือ สัญญาณแบบดิจิตอล ซึ่งไมโครโปรเซสเซอร์นั้นสามารถนำไปประมวลผลได้ทันที และสัญญาณแบบอนาลอก ซึ่งจำเป็นต้องทำการแปลงสัญญาณที่ได้ให้เป็นสัญญาณที่ไมโครโปรเซสเซอร์นั้นสามารถนำไปประมวลผลได้ โดยอาจใช้ความรู้เรื่อง Op-Amp และวงจรรีเล็กทรอนิกส์พื้นฐานหรืออาจเลือกใช้ A/D Converter

ตัวอย่างของเซ็นเซอร์หรือทรานสดิวเซอร์ที่ใช้งานอยู่โดยทั่วไป ได้แก่

### 1. Light Sensors

ใช้เปลี่ยนความเข้มของแสงออกเป็นสัญญาณที่มีผลทางไฟฟ้า เช่น

- Light Dependent Resistor (LDR) เป็นตัวต้านทานที่เปลี่ยนค่าตามความเข้มแสง หากแสงมากความต้านทานจะลดลง ใช้ต่ออนุกรมกับความต้านทานที่มีค่าคงที่ ก็จะทำให้กระแสและแรงดันในวงจรเปลี่ยนตามแสงได้
- โฟโตไดโอด เช่น HP5082-4203 ก็ใช้ตรวจจับแสงได้ โดยให้แสงถูกกับรอยต่อ (Junction) ของไดโอดจะทำให้กระแสเวอริสไบอัสเปลี่ยนเป็นอัตราส่วนโดยตรงกับความเข้มของแสงได้ เมื่อนำไปขยายก็จะสร้างวงจรวัดความเข้มของแสง โดยให้ผลออกมาเป็นแรงดันได้

## 2. Temperature Sensors

ตัวตรวจจับอุณหภูมิโดยทั่วไปมีสองชนิด คือ

- แบบสารกึ่งตัวนำ ซึ่งจะใช้ได้ดีที่อุณหภูมิต่ำ คือ -55 ถึง +150 องศาเซลเซียส
- แบบ Thermocouples ซึ่งเป็นโลหะสองชนิดเชื่อมต่อกัน จะใช้ได้ดีในย่าน -184 ถึง +860 องศาเซลเซียส หากใช้รอยต่อระหว่าง Platinum และโลหะผสมระหว่าง Platinum กับ Rhodium 13% จะทำงานได้ ระหว่าง 0-1600 องศาเซลเซียส

## 3. Force and Pressure Transducers

ตัวแปลงสัญญาณจากแรงและความดัน ที่ใช้กันมาก ได้แก่ Strain Gages และ Linear Variable Differential Transformer (LVDT)

- Strain Gages เป็นด้านทานขนาดเล็กทำจากสารกึ่งตัวนำ ความต้านทานของมันจะเปลี่ยนเมื่อถูกยืดเมื่อนำ Strain Gages มาติดบนแผ่นโลหะสปริงที่โค้งได้ และทำให้มันแปรผันความต้านทานตามแรงที่กดบนแผ่นโลหะนั้น ก็จะทำให้สามารถใช้เป็นตัวชั่งน้ำหนักได้ เรียกว่า Load Cell ใช้ทำเครื่องชั่งอิเล็กทรอนิกส์ต่างๆ ส่วนการสร้าง Pressure Transducer ก็สร้างได้จากการนำ Strain Gages ไปติดบนแผ่นบางๆ ที่อ่อนพอที่จะยืดตัวได้ตามแรงกดดันของอากาศหรือน้ำ เมื่อนำไปยึดไว้ในท่อที่มีเกลียวสำหรับนำไปต่อกับท่ออากาศหรือน้ำ ทำให้ความต้านทานของมันแปรผันตามแรงกดดันได้
- LVDT ใช้หลักการของหม้อแปลง โดยมีแกนเหล็กที่เคลื่อนที่ได้ตามแรงกดด้านใดด้านหนึ่ง ขด Secondary จะรับแรงแม่เหล็กเหนี่ยวนำจาก Primary โดยผ่านแกนเหล็กเป็นตัวนำสนามแม่เหล็ก ถ้าขด Secondary ทั้งสองเหมือนกันทุกประการ และแกนเหล็กแบ่งสนามแม่เหล็กให้เท่าๆ กันก็จะเกิดแรงดันไฟฟ้าใน Secondary winding เท่ากัน หากต่อกลับขั้วเข้าหากันก็จะได้แรงดันเอาต์พุตเป็น "0"

ถ้ามีแรงดันมากทำให้เหล็กเคลื่อนไปยังขด Secondary ขดใดขดหนึ่งมากกว่าอีกขดหนึ่ง ขดนั้นก็จะมีความต้านทานเพิ่มขึ้นในขณะที่อีกขดมีความต้านทานลดลง ผลต่างแรงดันที่เกิดขึ้นทางเอาต์พุตจึงมีมาก แรงดันที่เกิดขึ้นจะเป็นสัดส่วนโดยตรงกับตำแหน่งที่แกนนี้หนีห่างจากจุดศูนย์กลางของมัน ถ้าแรงหรือความดันเป็นตัวทำให้ตำแหน่งนี้เปลี่ยนไป ก็จะทำให้ทราบขนาดของแรงหรือความดันได้ ถ้าใช้เข็มไปต่อกับแกนไปกดกับผิวหน้าของชิ้นงาน ก็จะทำให้ตำแหน่งของแกนเปลี่ยนไปตามจุดสัมผัสของเข็มกับผิวหน้า ทำให้วัดความขรุขระหรือตำแหน่งของจุดสัมผัสได้ ปกติใช้ในเครื่องวัดขนาดของกระบอกสูบของเครื่องยนต์

## 4. Flow Sensors

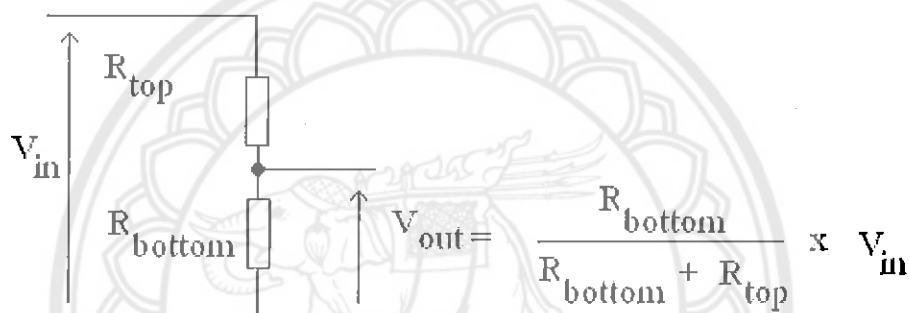
การวัดอัตราการไหลของของไหลวนนั้น อาจใช้กังหันหรือ Pressure Transducer ก็ได้ ซึ่งถ้าไหลมากกังหันก็จะหมุนเร็ว หากใช้เพลลาไปหมุนใบพัดที่ตัดผ่าน Opto Coupler หรือ Optical Encoder ก็จะนับจำนวนรอบที่หมุนเป็นสัดส่วนกับอัตราการไหลได้

## 2.3 การเชื่อมต่อระหว่างไมโครโปรเซสเซอร์กับเซ็นเซอร์ [3]

ในหัวข้อนี้จะกล่าวถึงการเชื่อมต่อระหว่างไมโครโปรเซสเซอร์กับเซ็นเซอร์ ซึ่งจะขอยกตัวอย่างการใช้งานเฉพาะของ Light Dependent Resistor (LDR) เพียงชนิดเดียว เนื่องจากสามารถพบเห็นได้ในอุปกรณ์ไฟฟ้าทั่วไปและเป็นที่ยอมรับใช้อย่างกว้างขวาง สำหรับเซ็นเซอร์ชนิดอื่นๆ ก็จะมีขั้นตอนการเชื่อมต่อกับไมโครโปรเซสเซอร์ในลักษณะเดียวกับ LDR เช่นกัน

### 2.3.1 ตัวอย่างการเชื่อมต่อระหว่างไมโครโปรเซสเซอร์กับ LDR

Light Dependent Resistor (LDR) เป็นตัวต้านทานที่เปลี่ยนค่าตามความเข้มของแสง ส่วนไวแสงของ LDR คือโลหะส่วนที่ขด ซึ่งทำมาจากแคดเมียมซัลไฟด์ เมื่อมีแสงมาตกกระทบจะทำให้ส่วนไวแสงนี้ คายประจุออกมาเป็นเหตุให้มีการนำกระแสมากขึ้น ความต้านทานลดลง



รูปที่ 2.2 วงจร Voltage Divider [3]

### 2.3.2 การต่อ LDR กับวงจร Voltage Divider

ให้นำ LDR เข้าไปแทนที่ตัวต้านทานตัวล่าง ( $R_{bottom}$ ) ในวงจร Voltage Divider และสมมติให้  $R_{ตัวบน}$  ( $R_{top}$ ) มีค่าความต้านทาน 10 กิโลโอห์ม และ LDR มีค่าความต้านทาน 500 โอห์มในที่สว่าง และมีค่าความต้านทาน 200 โอห์มในที่มืด ดังนั้นจากสมการ [3]

$$V_{out} = \frac{R_{bottom}}{R_{bottom} + R_{top}} \times V_{in} \quad (1)$$

ซึ่งเมื่ออยู่ในที่สว่างจะได้ว่า

$$V_{out} = \frac{0.5}{0.5 + 10} \times 9 = 0.43 \text{ V} \quad (2)$$

และเมื่ออยู่ในที่มืดจะได้ว่า

$$V_{\text{out}} = \frac{200}{200 + 10} \times 9 = 8.57 \text{ V} \quad (3)$$

## 2.4 ระบบฐานข้อมูล Microsoft Access [4]

Microsoft Access เป็น โปรแกรม ฐานข้อมูลในชุด Microsoft Office ที่ใช้กันอย่างแพร่หลาย โดย Access ได้รับการพัฒนาเป็นฐานข้อมูลแบบฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์ (relational database) ในระดับคอมพิวเตอร์ตั้งโต๊ะ (desktop) มีสมรรถนะในระดับที่ดี การบำรุงรักษาทำได้ง่าย และสะดวก การเก็บข้อมูลของแต่ละ table จากการใช้งานจริง สามารถเก็บเรคคอร์ด ได้อย่างน้อย 200,000 เรค

คอร์ด ขนาดไฟล์ที่เก็บไม่น้อยกว่า 80 MB และสามารถทำงานในลักษณะ multi-users ได้ 5-7 ผู้ใช้พร้อมกัน ซึ่งไมโครซอฟต์ระบุว่า ขนาดการเก็บในแต่ละ table สามารถเก็บได้ 2 GB ภายใน Access มีอ็อบเจกต์ต่างๆ ที่ครอบคลุมการพัฒนาเป็น โปรแกรม โดยมีการติดต่อแบบ GUI (graphical user interface) ทำให้การพัฒนาทำได้สะดวก และใช้เวลาน้อย

### 2.4.1 ความเหมาะสมในการใช้ฐานข้อมูล

การเลือกใช้ Access หรือฐานข้อมูลระบบต่างๆ มีข้อควรพิจารณาที่สำคัญ คือ

1. รูปแบบและขั้นตอนการทำงานมีความแน่นอน
2. ปริมาณข้อมูลที่ต้องการจัดเก็บมีมาก
3. ใช้ข้อมูลแบบร่วมกัน (Shared data)

เนื่องจากการเขียน โปรแกรมฐานข้อมูล มีความซับซ้อน ต้องการใช้เวลาในการพัฒนา ดังนั้น ถ้าปริมาณข้อมูลไม่มากและรูปแบบของข้อมูลเปลี่ยนแปลงเสมอ จะทำให้การตอบสนองการใช้งานไม่ทันกาล แต่เมื่อข้อมูลถูกเก็บในระบบฐานข้อมูลแล้ว จะมีประโยชน์อย่างมากในการวิเคราะห์ การสอบค้นย้อนหลัง รวมถึงการประเมินแนวโน้มต่างๆ

### 2.4.2 ฐานข้อมูล

ลักษณะของฐานข้อมูลเป็นการจัดเก็บแบบแถว-คอลัมน์ ในแนวแถวเป็นเก็บข้อมูลแต่ละข้อมูล รายละเอียดหรือฟิลด์จะเก็บในแนวคอลัมน์ ส่วนการอ้างอิงข้อมูลของ Access ใช้ชื่อฟิลด์

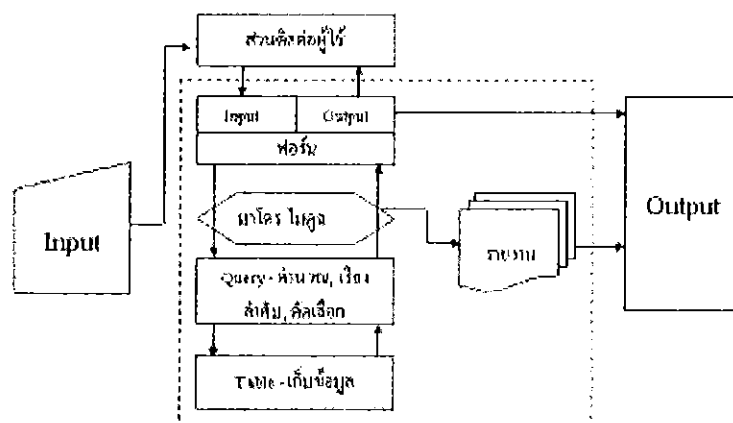
Order ID	Customer	Employee	Order Date	Ship Via
10248	MacDonalds Chevrolet	Burton, Steven	04-09-1996	
10249	Toms Spezialteller	Suyoung, Michael	05-09-1996	
10250	Hansen Games	Peacock, Margaret	03-09-1996	
10251	Victorians on stock	Levelling, Janet	03-09-1996	
10252	Bugsterz dealer	Peacock, Margaret	03-09-1996	
10253	Hansen Games	Levelling, Janet	10-09-1996	
10254	Chop-suey Chinese	Burton, Steven	11-09-1996	
10255	Birnst Supermarket	Edwards, Anne	12-09-1996	
10256	Yemaq, Le. Importadora	Levelling, Janet	15-09-1996	

รูปที่ 2.3 แสดงลักษณะการจัดเก็บแบบแถวและคอลัมน์ [5]

### 2.4.3 อ็อบเจกของ Access

อ็อบเจกของ Access ประกอบด้วย

- **Table** ทำหน้าที่ในการเก็บข้อมูล และเป็นแหล่งข้อมูล (Data source) ของอ็อบเจกอื่น ได้แก่ คิวรี่ ฟอर्म และรายงาน
  - **คิวรี่ (Query)** เป็นอ็อบเจกที่สำคัญมาก นอกจากจะเป็นแหล่งข้อมูลให้กับฟอर्म และรายงาน คิวรี่ มีชุดคำสั่งในการประมวลผล เช่น การเรียงลำดับ การหาผลรวม การคำนวณด้วยฟังก์ชัน การกำหนดเงื่อนไขคัดเลือกข้อมูล รวมถึงการแสดงผล โดยเรียกข้อมูลจากหลายๆ Table ที่สัมพันธ์กัน ออกมาเป็นกลุ่มข้อมูลเดียวกัน (Record set)
  - **ฟอर्म (Form)** เป็นอ็อบเจกที่ทำหน้าที่เป็นส่วนติดต่อ กับผู้ใช้ผ่านจอภาพ ทำหน้าที่ได้ทั้งการป้อนข้อมูล และแสดงผล โดยเฉพาะการป้อนข้อมูล จะทำหน้าที่ได้ดีกว่า Table และคิวรี่ เพราะมีเครื่องมือต่างๆ อำนวยความสะดวก ในการป้อนข้อมูล และการควบคุมความถูกต้องของค่า
  - **รายงาน (Report)** เป็นการแสดงผลลัพธ์ที่ได้ทำการประมวลแล้วออกมาทางเครื่องพิมพ์
  - **มาโคร (Macro)** เป็นชุดคำสั่งแบบสำเร็จรูป เพื่อจัดการและบริหารอ็อบเจกของ Access เป็นส่วนที่ทำให้มีความสะดวกกับผู้พัฒนาโปรแกรม ในการสร้างชุดคำสั่งอย่างมาก
  - **โมดูล (Module)** เป็นส่วนที่ให้ผู้พัฒนาโปรแกรม เขียนชุดคำสั่งได้เอง ด้วยภาษา Visual Basic เพื่อใช้ เป็นคำสั่งควบคุม การคำนวณ และฟังก์ชันในการคำนวณ
  - **เพจ (Access data page)** เป็นอ็อบเจกที่ทำหน้าที่เป็น ส่วนติดต่อกับผู้ใช้ในแบบ Home page เพื่อใช้งานกับเว็บซึ่งมีลักษณะคล้ายกับฟอर्म
- ในการพัฒนาโปรแกรมจะต้องทำเครื่องมือต่างๆ ของ Access มาใช้ตั้งแต่การรับข้อมูลจนถึงการแสดงผล จากเครื่องมือที่มีทำให้ฝั่งการทำงานสามารถกำหนดเป็นรูปธรรมมากขึ้นเป็น



รูปที่ 2.4 แสดงความสัมพันธ์ของเครื่องมือต่างๆ ใน Access [5]

ผังด้านบนได้แสดงความสัมพันธ์ของเครื่องมือต่างๆ ใน Access ที่นำมาประกอบขึ้นเป็นโปรแกรมฐานข้อมูล คือ มีส่วนติดต่อกับผู้ใช้ เครื่องมือในการประมวล และฐานข้อมูล

#### 2.4.4 Visual Basic ใน Access

Visual Basic คือ ชุดคำสั่งที่ใช้บริหาร และควบคุมการทำงานของโปรแกรมและอ็อบเจกต์ ซึ่ง Visual Basic เป็นระบบภาษาแบบ Object Oriented Programming เพื่อสนับสนุนการใช้งานอ็อบเจกต์ต่างๆ ภายในโปรแกรม Access เช่น คิวรี่ ฟอร์ม หรือฐานข้อมูล แม้กระทั่งตัว Access สามารถนับเป็นอ็อบเจกต์หนึ่งได้เช่นกัน

อ็อบเจกต์จะต้องมีค่าคุณสมบัติของตัวเอง เช่น คุณสมบัตินี้ของฟอร์ม สามารถกำหนดแบบของฟอร์ม Event การป้อนข้อมูลหรือ Text Box ในฟอร์ม สามารถกำหนดชนิดตัวอักษร แหล่งข้อมูล ฯลฯ

### 2.5 Visual Basic Programming Interface Hardware [6]

การใช้ VB เขียนโปรแกรมติดต่อ I/O ผ่านทาง Port ของเครื่องคอมพิวเตอร์ ไม่ว่าจะเป็นทาง Serial Port (RS-232) หรือที่รู้จักในชื่อ Com1, Com2 และ Parallel Port หรือ Printer Port นั้นเอง หรือเราอาจใช้ Card I/O 8255 ซึ่งเป็นการขยาย Port I/O ของ Parallel ก็สามารถทำการติดต่อกับ Hardware ภายนอกผ่าน Port ดังที่กล่าวมาได้ อีกทั้งยังสามารถติดต่อผ่านระบบ Network โดยผ่านช่องทางการติดต่ออย่าง TCP/IP จะเห็นได้ว่า VB ก็สามารถทำงานด้าน Interface Hardware ได้ไม่แพ้ภาษาตัวอื่นๆ และง่ายกว่า จึงทำให้สามารถทำความเข้าใจเพื่อจะนำไปใช้งานได้สะดวกและรวดเร็ว

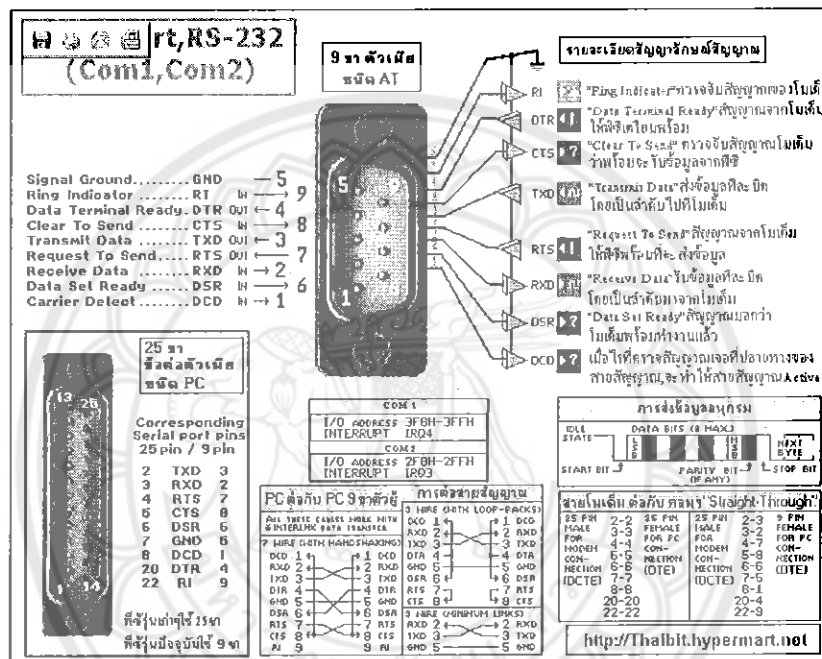
#### 2.5.1 Serial Port (RS-232)

สามารถติดต่อกับอุปกรณ์ต่างๆ ที่มีการติดต่อกับอุปกรณ์ภายนอกผ่านทาง RS-232 ที่ผมเคยเจออย่างเช่น เครื่องชั่งน้ำรวมถึงไหลคเซล (เป็นเซ็นเซอร์ชนิดหนึ่งใช้สำหรับวัดน้ำหนักซึ่งที่ชุดแสดงผลภายในเป็นชุดไมโครคอนโทรลเลอร์ จะมีสัญญาณรับส่งทาง RS-232) เครื่องวัดงาน



ทางด้านไฟฟ้า ไมโครคอนโทรลเลอร์ ควบคุมอุปกรณ์ไฟฟ้า โอนถ่ายข้อมูลในฮาร์ดดีสระหว่าง เครื่องคอมพิวเตอร์ด้วยกัน ควบคุมแปดปี้งมอเตอร์ เป็นต้น ข้อดีของการติดต่อข้อมูลกันผ่านทาง RS-232 ก็คือสามารถใช้ได้ในระยะทางไกลระหว่างอุปกรณ์ ที่ติดต่อกัน

เนื่องจากที่ Microsoft Visual Basic 5, 6 จะมีตัวคอนโทรลชื่อ MS Comm ที่ใช้ติดต่อกับ Serial Port(RS-232) ให้อยู่แล้วไม่จำเป็นต้องเขียนโค้ดให้ยุ่งยากทำให้การพัฒนาโปรแกรมในด้านนี้ได้เร็วและเป็นมาตรฐานในทิศทางการเขียน โปรแกรมเดียวกันของทุกโปรแกรมเมอร์ ลักษณะเมื่อทำงานร่วมกันเป็นทีม



รูปที่ 2.5 แสดง Serial Port (RS-232) [7]

2.5.2 การเขียนโปรแกรมติดต่อกับ Serial Port สามารถทำได้ 2 วิธี คือ

2.5.2.1 การติดต่อแบบอินเทอร์รัพต์

ขบวนการอินเทอร์รัพต์ อุปกรณ์รอบข้างเกือบทุกชิ้นจะต้องปฏิบัติงานอยู่เพื่อส่งสัญญาณไปให้แก่ซีพียูเสมอ ถ้าอุปกรณ์นั้นพร้อมที่จะรับส่ง ที่เคยเจอจากการทำโครงการอุปกรณ์ จะส่งเป็นรหัสแอสกี เราจะเขียน โปรแกรมอินเทอร์รัพต์ โดยเมื่อที่ข้อมูลเข้ามาจะทำให้มี CommEvent กับ OnComm Event

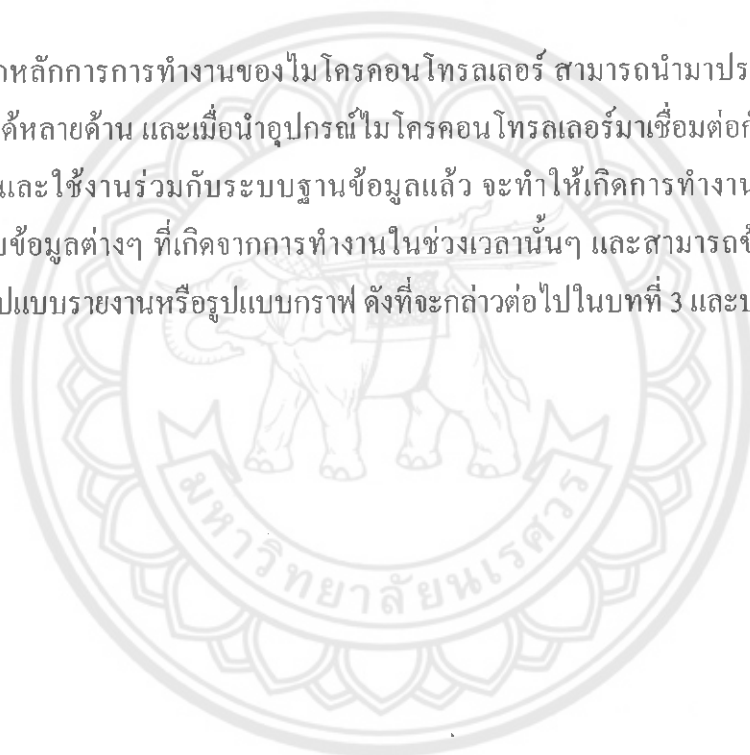
2.5.2.2 การติดต่อแบบโพลลิง

ในระบบพีซี การโพลมีบ้างที่ใช้การส่งผ่านข้อมูลระหว่าง Terminal กับ CPU กรณีข้อมูลเป็นประเภทไบท์ที่ส่งจากคีย์บอร์ด โดยวิธีการนี้จะตรวจสอบคีย์บอร์ดว่ามีข้อมูลส่งมาหรือเปล่า โดยจะตรวจสอบตลอดเวลา การทำงานกับข้อมูลที่รับเข้ามาจะตรวจสอบด้วยความเร็ว

ที่สูงกว่าอัตราความเร็วข้อมูลที่ส่งเข้ามาทาง คีย์บอร์ด การที่ CPU ส่งสัญญาณออกไปตรวจสอบพบว่าข้อมูลที่ต้องส่งเข้ามา เรียกว่า "Wet Poll" ซึ่งจะเสียช่วงเวลา 90 เปอร์เซ็นต์ กาลเวลาที่เสียไปนั้น เราเลี่ยงไปใช้เทคนิค การโพลแบบ "Round Robin" แทน แต่ในVBเราจะใช้การตรวจสอบข้อมูลที่มาจาก Serial Port ตลอด โดยจะใช้ Control Timer เข้ามาช่วยในการเขียนโปรแกรมซึ่งสามารถตรวจสอบได้ถึงระดับ 1 มิลลิวินาที

ในตัวคอนโทรล MSComm มี Event ที่ใช้เพียง Event เดียวเท่านั้นเอง ก็คือ OnComm Event ซึ่งจะใช้ในการติดต่อแบบอินเตอร์รัพต์ การเขียนโปรแกรมติดต่อ Serial Port แบบธรรมดาจะใช้ comEvent เพียง comEvReceive, comEvSend ถ้าเป็นการติดต่อสื่อสารแบบโมเด็มจะใช้หลายตัวในการตรวจสอบสัญญาณ

จากหลักการการทำงานของไมโครคอนโทรลเลอร์ สามารถนำมาประยุกต์การใช้งานในด้านต่างๆ ได้หลายด้าน และเมื่อนำอุปกรณ์ไมโครคอนโทรลเลอร์มาเชื่อมต่อกับอุปกรณ์เซ็นเซอร์ชนิดต่างๆ และใช้งานร่วมกับระบบฐานข้อมูลแล้ว จะทำให้เกิดการทำงานที่เป็นขั้นตอนโดยสามารถเก็บข้อมูลต่างๆ ที่เกิดจากการทำงานในช่วงเวลานั้นๆ และสามารถข้อมูลดังกล่าวแสดงออกมาในรูปแบบรายงานหรือรูปแบบกราฟ ดังที่จะกล่าวต่อไปในบทที่ 3 และบทที่ 4



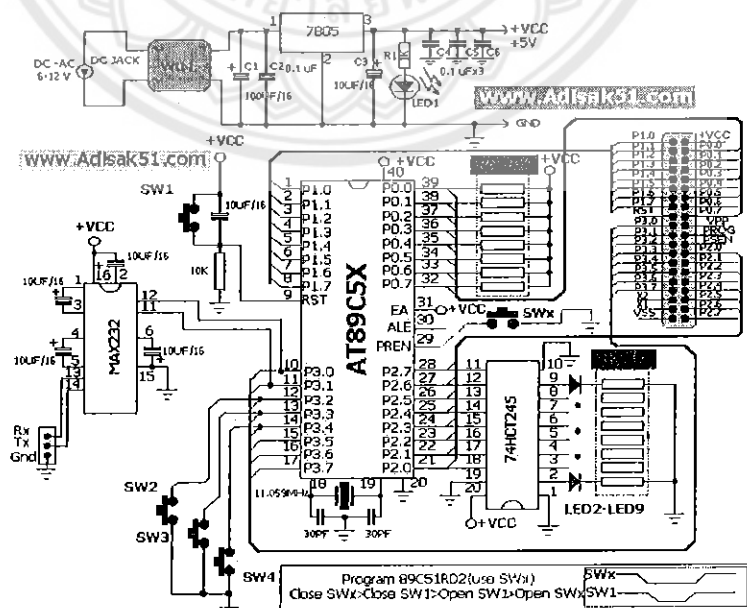
## บทที่ 3 วิธีการดำเนินการ

หลังจากการศึกษาทฤษฎีและหลักการที่นำมาใช้กับโครงงานนี้จากบทที่ผ่านมา สามารถนำการประยุกต์ของหลักการดังกล่าวมาสร้างเป็นโครงงานที่สามารถใช้งานได้จริง

การดำเนินการของโครงงานนี้ได้วางแผนในการพัฒนาโดยรวม ออกเป็น 3 ส่วนคือ ส่วนแรก สร้างไมโครคอนโทรลเลอร์ โดยเราจะใช้ชิปไมโครคอนโทรลเลอร์ MCS-51 เบอร์ P89V51RD2 เพื่อที่จะนำไมโครคอนโทรลเลอร์ติดต่อกับเซ็นเซอร์ซึ่งจะเป็นในส่วนที่สองคือการเชื่อมต่อ (interface) ไมโครคอนโทรลเลอร์กับเซ็นเซอร์ ซึ่งตัวเซ็นเซอร์นั้นจะมี ตัวส่งสัญญาณและตัวรับสัญญาณ โดยที่ระบบเราจะนำมาใช้ คู่กันสองคู่เพื่อทำเป็นตัวนับคนเข้าและนับคนออกและในส่วนสุดท้ายเป็นการเขียน โปรแกรมเพื่อติดต่อกับไมโครคอนโทรลเลอร์ผ่านพอร์ตอนุกรม (serial port) เพื่อแสดงหน้าอินตอเฟสแสดงอินพุตและเอาต์พุตของระบบการนับคนเข้าออกและเก็บข้อมูลลงไปในฐานข้อมูลซึ่งเราจะใช้ Microsoft Access มาช่วยในการสร้างฐานข้อมูลและพัฒนาระบบ

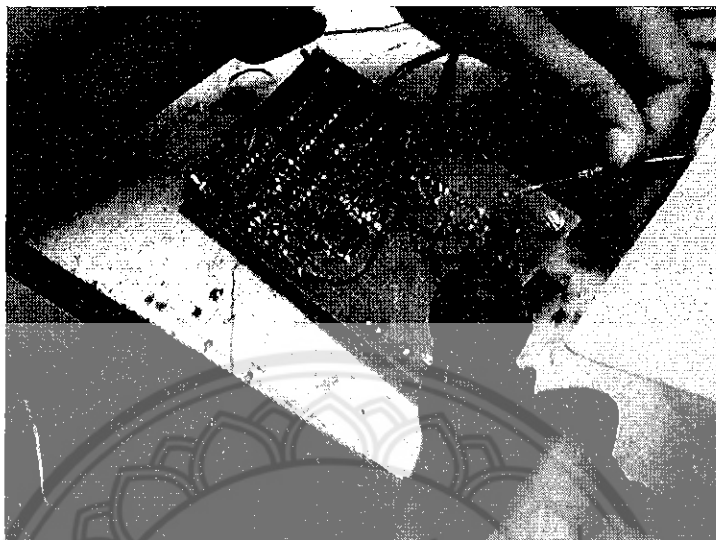
### 3.1 การสร้างไมโครคอนโทรลเลอร์

1. เราจะทำการออกแบบและสร้างไมโครคอนโทรลเลอร์ขึ้นมาใช้งานเพื่อเป็นตัวอินตอเฟสระหว่างคอมพิวเตอร์และเซ็นเซอร์โดยการบัดกรีตามลายวงจร



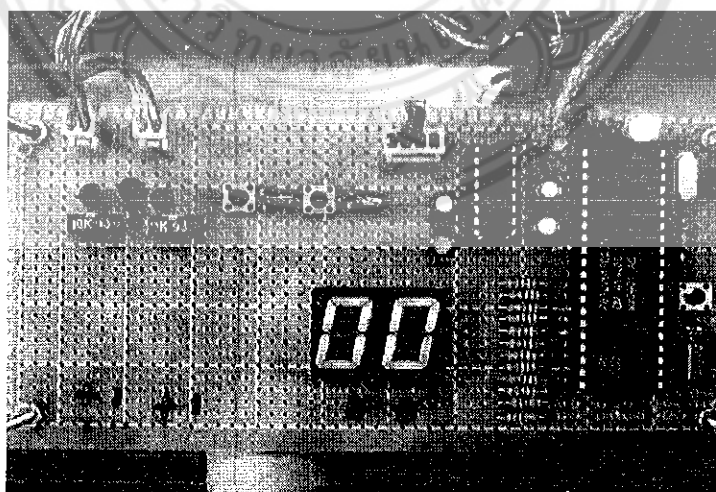
รูปที่ 3.1 แสดงแบบจำลองของไมโครคอนโทรลเลอร์ [8]

ในส่วนขงรายละเอียดพอร์ต ไอซีเบอร์ p89v51rd2 สามารถกลับไปดูรายละเอียดได้ใน  
บทที่ 2



รูปที่ 3.2 แสดงการบัดกรีวงจรบนแผ่นวงจร

เมื่อทำการบัดกรีตามลยวงจร รูปที่3.1 แล้วจะได้วงจรของไมโครคอนโทรลเลอร์ที่พร้อม  
ใช้งานได้โดยจะใช้ไฟเลี้ยงจาก PC ผ่านสาย USB Port

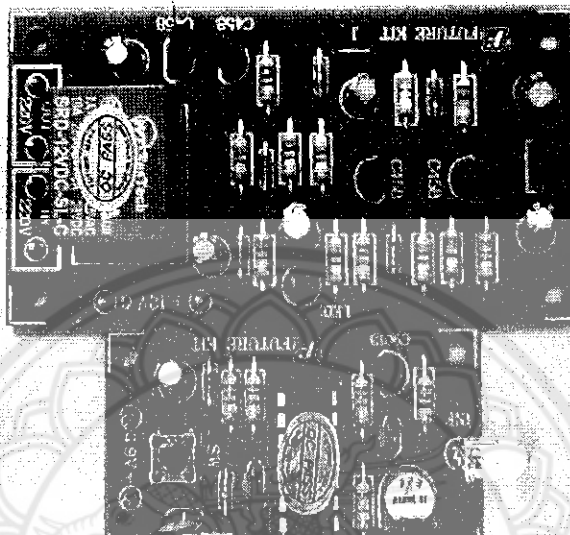


รูปที่ 3.3 แสดงการทดสอบการทำงานของไมโครคอนโทรลเลอร์

วงจรไมโครคอนโทรลเลอร์ที่ได้จากการบัดกรีแล้วจะมี LED แสดงสถานะการทำงานและ  
จะมีวงจรมับเพื่อแสดงจำนวนผู้เข้าใช้บริการห้องสมุดดัง รูปที่ 3.3

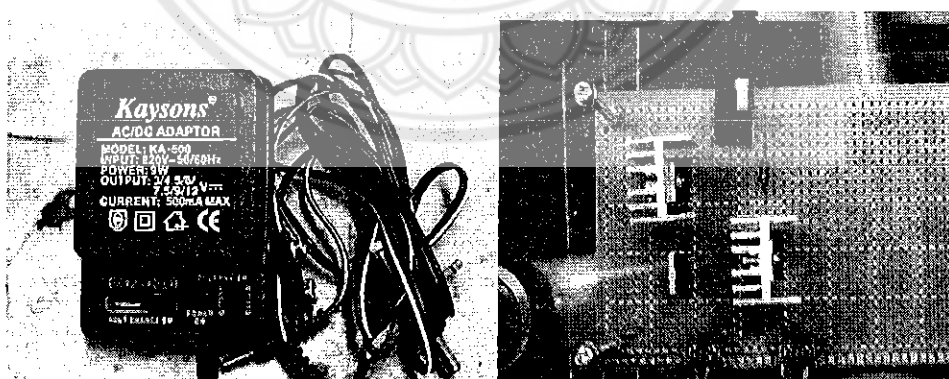
### 3.2 การเชื่อมต่อไมโครคอนโทรลเลอร์กับเซ็นเซอร์

เมื่อเราสร้างบอร์ดไมโครคอนโทรลเลอร์แล้วขั้นตอนต่อไปเราจะทำการเชื่อมต่ออุปกรณ์เซ็นเซอร์เข้ากับบอร์ด MCS-51



รูปที่ 3.4 แสดงตัวรับและตัวส่งอุปกรณ์เซ็นเซอร์

อุปกรณ์เซ็นเซอร์ดังรูปเป็นอุปกรณ์เซ็นเซอร์ส่งสัญญาณอินฟราเรดชนิด 25 พุด โดยตัวรับสัญญาณจะใช้ไฟเลี้ยง 12V และตัวส่งสัญญาณจะใช้ไฟเลี้ยง 5 V



รูปที่ 3.5 แสดงอุปกรณ์ Adapter ตัวจ่ายไฟให้กับอุปกรณ์เซ็นเซอร์

อุปกรณ์จ่ายไฟสำหรับเซ็นเซอร์อินฟราเรดเป็น Adapter ชนิด 12V โดยจะใช้ Adapter ตัวเดียวแต่ใช้แยกจ่ายไฟให้กับบอร์ดได้ 2 กระแส โดยใช้ Regulator ชนิด 12V เพื่อแปลงไฟเป็น 12V

ส่งไปเลี้ยงอุปกรณ์เซ็นเซอร์ตัวรับสัญญาณ และใช้ Regulator ชนิด 5V แปลงไฟให้เป็น 5V และส่งไปเลี้ยงอุปกรณ์เซ็นเซอร์ตัวส่งสัญญาณ

### 3.3 โปรแกรมระบบการนับผู้เข้าใช้บริการและออกห้องสมุด

ในโปรแกรมระบบการนับคนเข้าและออกห้องสมุดนั้นเราจะสร้างตัวแปรขึ้นมาหนึ่งตัวเพื่อรับค่าอินพุตจากไมโครคอนโทรลเลอร์ซึ่งเราจะใช้ฟังก์ชัน MSComm มาเป็นตัวเชื่อมต่อระหว่างไมโครคอนโทรลเลอร์กับโปรแกรมภาษา Visual Basic โดยจะสร้างตัวแปร buffer1 มารับค่าอินพุตจากไมโครคอนโทรลเลอร์ ดังนี้

```
Private Sub MSComm1_OnComm () 'Store buffer1
```

```
Select Case MSComm1.CommEvent
```

```
Case comEvReceive
```

```
'-----Get Buffer-----
```

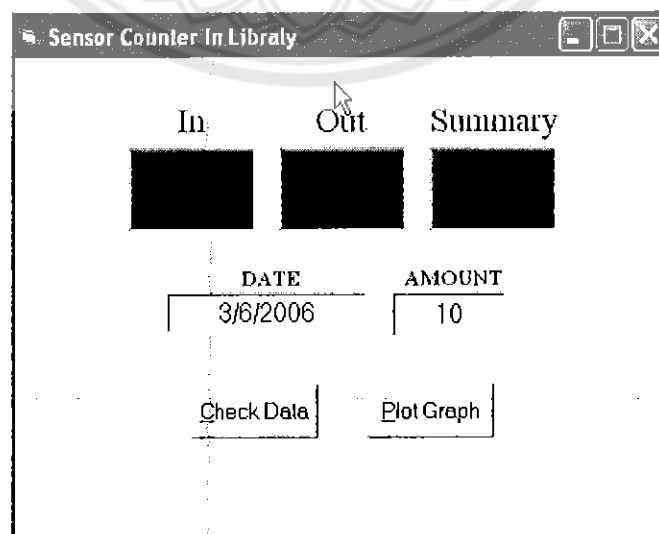
```
buffer1 = MSComm1.Input
```

โดยถ้า buffer1 = "A" หมายถึง นับจำนวนคนเข้าเพิ่มขึ้น 1 คน

buffer1 = "B" หมายถึง นับจำนวนคนออกเพิ่มขึ้น 1 คน

### 3.4 การใช้งานโปรแกรมทดสอบระบบการนับผู้เข้าใช้บริการและออกห้องสมุด

จากการที่พัฒนาและสร้าง โปรแกรมสำหรับทดลองอินพุตเอาต์พุตของโครงการนี้ ทำให้ได้รูปแบบและการแสดงของโปรแกรมดังรูปที่ 3.6



รูปที่ 3.6 แสดงอินเทอร์เฟซของโปรแกรม

เมื่อมีผู้ใช้บริการเดินผ่านอุปกรณ์เซ็นเซอร์ฝั่งทางเข้า หน้าจออินเทอร์เน็ตเฟสจะแสดงจำนวนผู้เข้าใช้บริการในช่อง In โดยตัวเลขจะเพิ่มขึ้นตามจำนวนผู้เข้าใช้บริการ และเมื่อมีผู้ใช้บริการเดินผ่านอุปกรณ์เซ็นเซอร์ฝั่งทางออก หน้าจออินเทอร์เน็ตเฟสจะแสดงจำนวนผู้เข้าใช้บริการในช่อง Out โดยตัวเลขจะเพิ่มขึ้นตามจำนวนผู้ใช้บริการที่ออกจากห้องสมุด โดยระบบจะทำการคำนวณจำนวนของผู้ใช้บริการที่เหลืออยู่ในห้องสมุดและแสดงผลออกมาเป็นตัวเลขในช่อง Summary สำหรับช่อง DATE จะแสดง วัน/เดือน/ปี ณ ปัจจุบัน และช่อง AMOUNT จะแสดงจำนวนผู้เข้าใช้บริการห้องสมุดทั้งหมดของวันนั้น ซึ่งสามารถโปรแกรมจะแสดงตัวอย่างผลลัพธ์ดังรูปที่ 3.7



รูปที่ 3.7 แสดงอินเทอร์เน็ตเฟสของโปรแกรมเมื่อมีผู้ใช้บริการออกจากห้องสมุด

ปุ่ม Plot Graph ใช้สำหรับแสดงข้อมูลของจำนวนผู้ใช้บริการห้องสมุดออกเป็นรูปภาพ  
 ปุ่ม Check Data ใช้สำหรับแสดงตารางข้อมูลของวัน เวลาและจำนวนผู้เข้าใช้บริการห้องสมุด โดยรับค่าจากระบบฐานข้อมูลของโปรแกรมที่เซ็นเซอร์ตัวรับและตัวส่งรับสัญญาณมาได้ ดังตัวอย่างที่แสดงในรูป 3.8

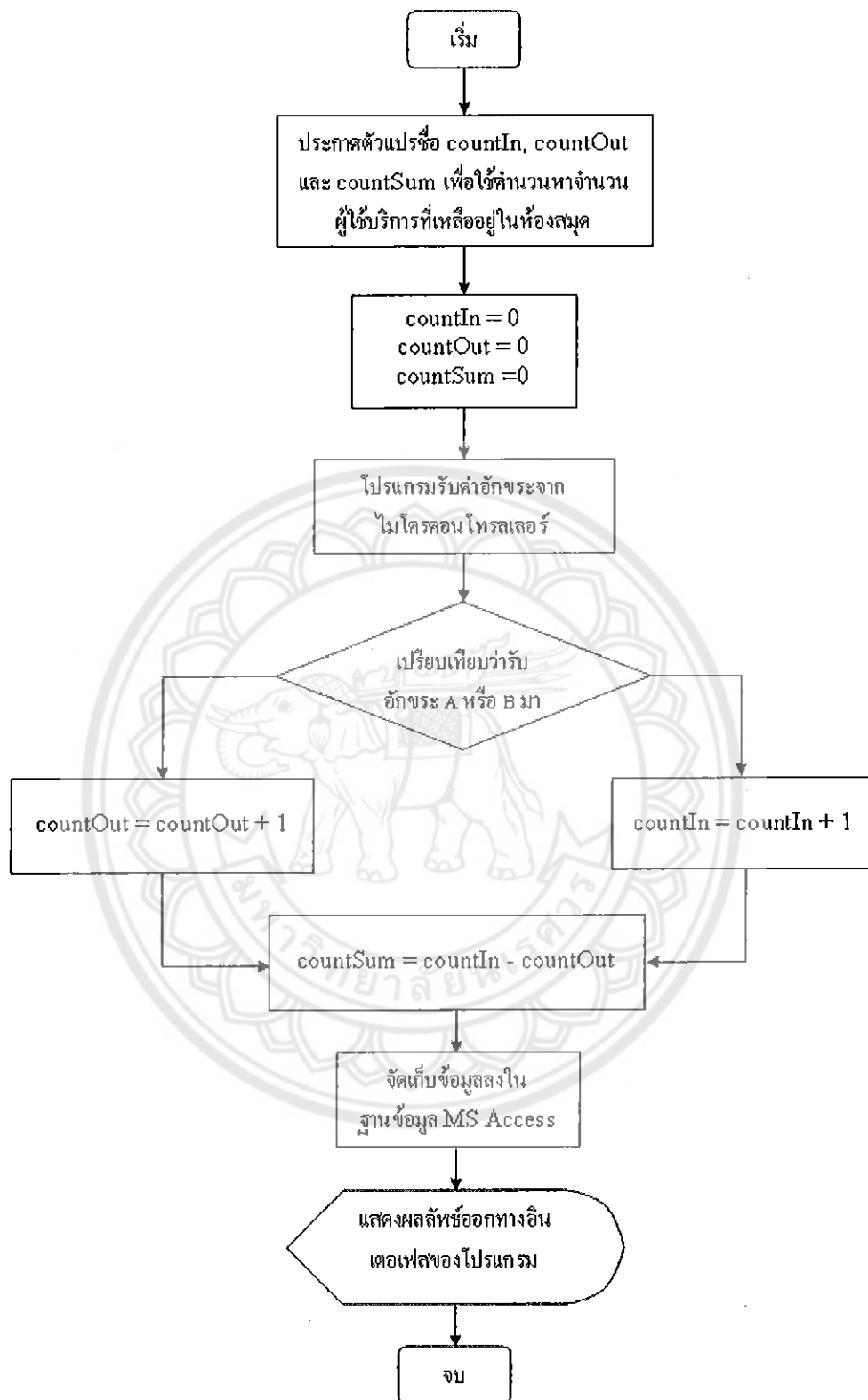
id	DATE1	TIME1	AMOUNT
95	3/1/2006	9:17:16 AM	1
96	3/1/2006	10:17:20 AM	2
97	3/1/2006	11:20:21 AM	3
98	3/1/2006	12:30:12 PM	4
99	3/1/2006	12:54:23 PM	5
100	3/1/2006	2:41:00 PM	6
101	3/1/2006	3:25:01 PM	7
102	3/1/2006	4:12:05 PM	8
103	3/1/2006	4:34:10 PM	9
104	3/1/2006	5:41:12 PM	10
105	3/2/2006	8:41:14 AM	1
106	3/2/2006	9:51:57 AM	2
107	3/2/2006	11:52:01 AM	3
108	3/2/2006	12:32:03 PM	4
109	3/2/2006	1:52:06 PM	5
110	3/2/2006	2:22:07 PM	6
111	3/2/2006	4:52:09 PM	7
112	3/3/2006	10:52:10 AM	1
113	3/3/2006	11:12:10 AM	2
114	3/3/2006	12:12:11 PM	3
115	3/3/2006	12:13:12 PM	4
116	3/4/2006	12:11:56 PM	1
117	3/4/2006	12:22:56 PM	2
118	3/4/2006	1:11:56 PM	3
119	3/4/2006	2:54:57 PM	4
120	3/4/2006	2:56:57 PM	5

รูปที่ 3.8 แสดงตารางข้อมูลวัน เวลาและจำนวนผู้เข้าใช้บริการห้องสมุด  
เมื่อกดปุ่ม Check Data

### 3.5 ขั้นตอนการทำงานของระบบการนับผู้เข้าใช้บริการและออกห้องสมุด

ระบบการนับผู้เข้าใช้บริการและออกห้องสมุดนั้นมีขั้นตอนการทำงานดังนี้ เมื่อเริ่มต้นระบบจะต้องทำการประกาศตัวแปร countIn, countOut และ countSum ให้มีค่าเท่ากับ ศูนย์ เพื่อให้เก็บค่าของจำนวนผู้เข้าและออก รวมทั้งจำนวนของผู้ใช้บริการที่เหลือนอยู่ในห้องสมุด ต่อมาโปรแกรมจะรับค่าอักษรจากไมโครคอนโทรลเลอร์ ซึ่งมี 2 ค่า คือ "A" และ "B" แล้วทำการเปรียบเทียบค่าที่รับว่าเป็น "A" หรือ "B" ซึ่งถ้ารับค่า "A" โปรแกรมจะทำการเพิ่มค่าในตัวแปร countIn แต่ถ้ารับค่า "B" โปรแกรมจะทำการเพิ่มค่าในตัวแปร countOut และจะนำค่า countIn และ countOut มาคำนวณหาค่าของตัวแปร countSum หลังจากนั้นจะทำการจัดเก็บข้อมูลลงในฐานข้อมูล MS Access และแสดงผลออกทางอินเตอเฟซของโปรแกรมที่ได้ออกแบบไว้ โดยสามารถสรุปเป็นแผนภาพได้ดังนี้





รูปที่ 3.9 แสดงขั้นตอนการทำงานของระบบการนับผู้เข้าใช้บริการและออกห้องสมุด

เมื่อเริ่มโปรแกรมระบบจะทำการบันทึกค่าจำนวนผู้บริการห้องสมุดโดยจะรอรับค่าอักขระจากอุปกรณ์ไมโครคอนโทรลเลอร์ เมื่อมีการรับค่ามาจะทำการเปรียบเทียบค่าของอักขระ

ที่  
01118  
2556

ห้องสมุดคณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยนเรศวร 15010135 25

ว่าเป็นชนิด A หรือ B ถ้าเป็นชนิด A ระบบจะทำการเพิ่มจำนวนผู้เข้าใช้บริการห้องสมุดชั้น 1 ถ้าแต่ถ้าตรวจพบว่าเป็นอีกชนิด B ระบบจะทำการเพิ่มจำนวนผู้ออกจากการใช้บริการห้องสมุดชั้น 1 ถ้า แล้วนำผลลัพธ์ที่ได้จากการเปรียบเทียบมาคำนวณหาจำนวนผู้ที่ตั้งอยู่ในห้องสมุดในขณะนั้นว่ามีจำนวนเท่าไร โดยคิดจากจำนวนผู้เข้าใช้บริการในขณะนั้นมาหักล้างกับจำนวนผู้ออกจากการใช้บริการขณะนั้น ก็จะได้จำนวนผู้ที่อยู่ในห้องสมุด แล้วระบบจะทำการจัดเก็บข้อมูลทั้งหมดลงในฐานข้อมูล และแสดงข้อมูลออกทางอินเทอร์เน็ตของโปรแกรม



## บทที่ 4

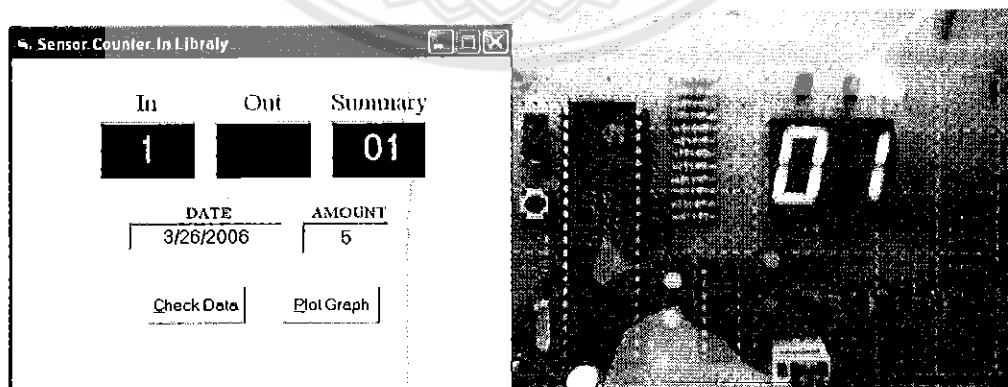
### ผลการทดลอง

หลักการการทำงานของระบบตรวจนับจำนวนผู้ใช้บริการและฐานข้อมูลสำหรับห้องสมุดคณะวิศวกรรมศาสตร์ ตามการทำงานของระบบนี้ไมโครคอนโทรลเลอร์จะรับค่าอินพุตจากอุปกรณ์เซ็นเซอร์เมื่อมีผู้ใช้บริการเดินผ่าน ไมโครคอนโทรลเลอร์ก็จะส่งอินพุตผ่านพอร์ตอนุกรมไปยังคอมพิวเตอร์และโปรแกรมจะประมวลผลเพื่อเก็บข้อมูลไว้ในฐานข้อมูลแล้วผู้ดูแลระบบจะจัดทำ Report เป็นกราฟแสดงผลระหว่างผู้ใช้บริการกับวันและผู้ใช้บริการกับช่วงเวลาดังนี้

#### 4.1 ผลการทดลองการติดต่อไมโครคอนโทรลเลอร์เพื่อนับจำนวนผู้ใช้บริการและออกจากห้องสมุดด้วยคอมพิวเตอร์

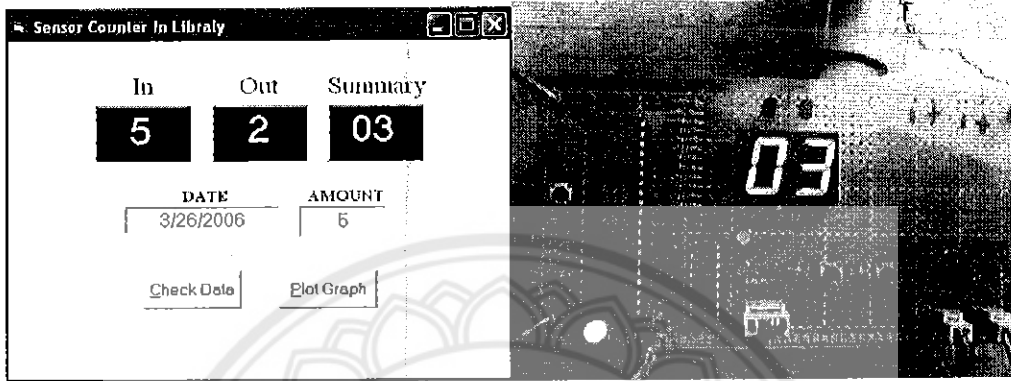
การติดต่อไมโครคอนโทรลเลอร์เพื่อนับจำนวนผู้ใช้บริการและออกจากห้องสมุดโดยใช้โปรแกรมคอมพิวเตอร์รับค่าอินพุตจากอุปกรณ์เซ็นเซอร์และไมโครคอนโทรลเลอร์ผ่านทางพอร์ตอนุกรม ได้ผลการทดลอง 3 กรณีดังนี้

กรณีที่ 1 เมื่อมีผู้ใช้บริการเดินผ่านอุปกรณ์เซ็นเซอร์ทางประตูเข้าของห้องสมุด อุปกรณ์เซ็นเซอร์จะเปลี่ยนค่าจากลอจิก "1" เป็นลอจิก "0" ไมโครคอนโทรลเลอร์จะทำการส่งอักขระ A ให้กับคอมพิวเตอร์ เพื่อทำการนับค่าเพิ่มขึ้นแล้ว โปรแกรมจะทำการส่งค่ากลับเป็นอักขระให้กับไมโครคอนโทรลเลอร์เพื่อที่จะแสดงผลออกทาง 7-segment ดังรูปที่ 4.1



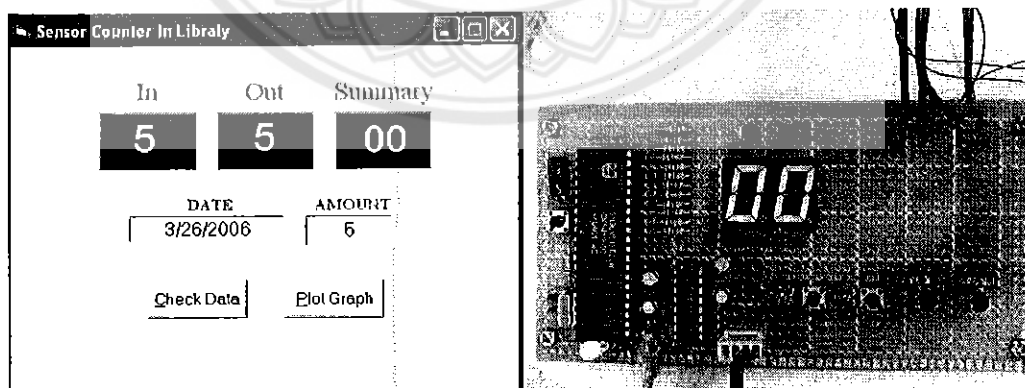
รูปที่ 4.1 แสดงอินเตอร์เฟซของโปรแกรม และ 7-segment เมื่อมีผู้ใช้บริการเดินผ่านอุปกรณ์เซ็นเซอร์ทางประตูเข้าของห้องสมุด

กรณีที่ 2 เมื่อมีผู้ใช้บริการเดินผ่านอุปกรณ์เซ็นเซอร์ทางประตูออกของห้องสมุดเซ็นเซอร์จะเปลี่ยนค่าจากลอจิก “1” เป็นลอจิก “0” ไมโครคอนโทรลเลอร์จะทำการส่งอักขระ B ให้กับคอมพิวเตอร์ เพื่อทำการลดค่า Summary แล้วโปรแกรมจะทำการส่งค่ากลับเป็นอักขระให้กับไมโครคอนโทรลเลอร์เพื่อที่จะแสดงผลออกทาง 7-segments ดังรูปที่ 4.2



รูปที่ 4.2 แสดงอินเตอร์เฟซของโปรแกรม และ 7-segment เมื่อมีผู้ใช้บริการเดินผ่านอุปกรณ์เซ็นเซอร์ทางประตูออกของห้องสมุด

กรณีที่ 3 เมื่อมีผู้ใช้บริการเดินผ่านอุปกรณ์เซ็นเซอร์ทางประตูออกมากกว่าประตูเข้าของห้องสมุดในกรณีนี้ระบบจะทำการตัดค่าเพื่อไม่ให้ค่าผู้เข้าใช้บริการมากกว่าคนออกจากห้องสมุด ดังรูปที่ 4.3



รูปที่ 4.3 แสดงอินเตอร์เฟซของโปรแกรม และ 7-segment เมื่อมีผู้ใช้บริการเดินผ่านอุปกรณ์เซ็นเซอร์ทางประตูออกมากกว่าประตูเข้าของห้องสมุด

## 4.2 ผลการทดลองการเชื่อมต่อโปรแกรมกับโปรแกรมฐานข้อมูล Microsoft Access

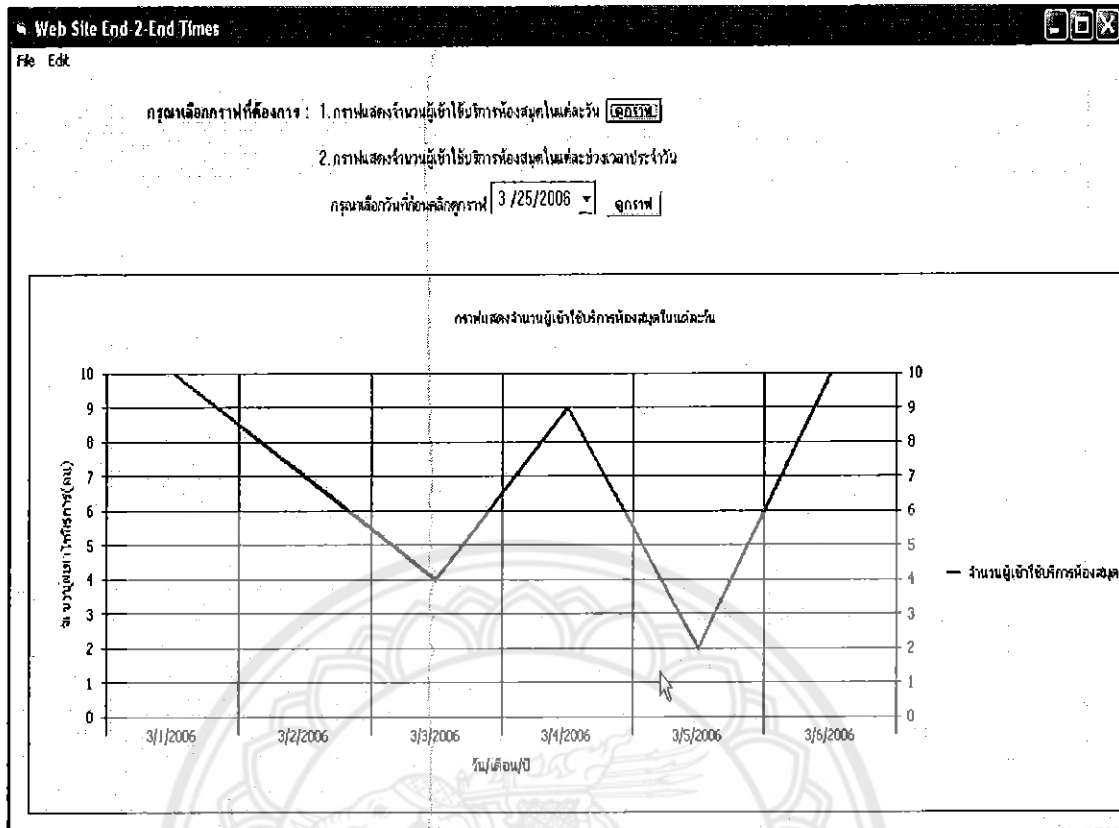
เมื่อมีการรับค่าอินพุตจากไมโครคอนโทรลเลอร์ โปรแกรมจะทำการบันทึกข้อมูลการเข้าใช้บริการห้องสมุดลงในตาราง COUNT1 ของโปรแกรมฐานข้อมูล Microsoft Access ด้วย ค้างแสดงในรูปแบบที่ 4.4

id	DATE1	TIME1	AMOUNT
134	3/16/2006	5:35:54 PM	8
135	3/16/2006	5:46:03 PM	9
136	3/16/2006	5:48:20 PM	10
137	3/16/2006	8:23:54 AM	1
138	3/16/2006	9:23:56 AM	2
139	3/16/2006	10:23:58 AM	3
140	3/16/2006	10:23:59 AM	4
141	3/16/2006	11:24:04 AM	5
142	3/16/2006	11:24:05 AM	6
143	3/16/2006	12:24:06 PM	7
144	3/16/2006	12:24:08 PM	8
145	3/16/2006	12:24:09 PM	9
146	3/16/2006	12:24:11 PM	10
147	3/16/2006	1:24:12 PM	11
148	3/16/2006	1:24:13 PM	12
149	3/16/2006	1:24:14 PM	13
150	3/16/2006	2:24:46 PM	14
151	3/16/2006	2:24:50 PM	15
152	3/16/2006	2:24:50 PM	16
153	3/16/2006	3:24:58 PM	17
154	3/16/2006	3:24:59 PM	18
393	3/26/2006	5:17:45 PM	1
394	3/26/2006	5:18:47 PM	2
395	3/26/2006	5:18:54 PM	3
396	3/26/2006	5:18:54 PM	4
397	3/26/2006	5:18:56 PM	5

รูปที่ 4.4 แสดงตาราง COUNT1 ที่มีการเปลี่ยนแปลงเมื่อโปรแกรมรับอินพุตจากไมโครคอนโทรลเลอร์

## 4.3 กราฟเส้นแสดงจำนวนผู้เข้าใช้บริการห้องสมุดในแต่ละวัน

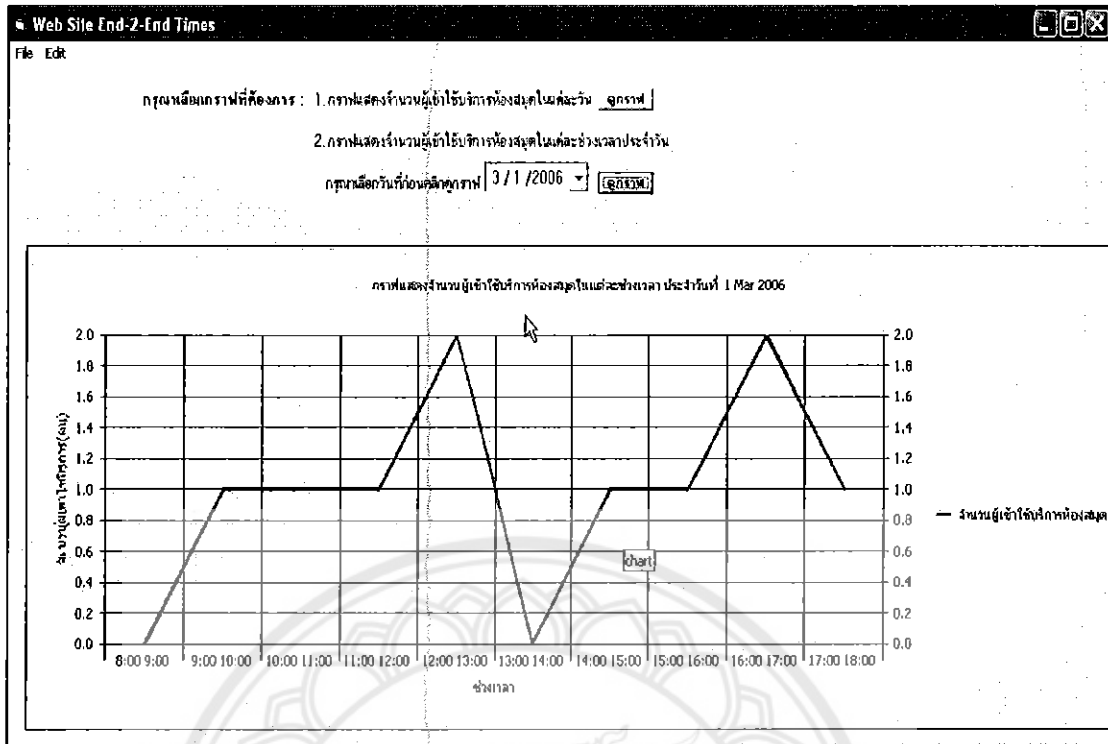
จากตาราง COUNT1 ที่สร้างไว้เพื่อจัดเก็บข้อมูลของวันที่ เวลา และจำนวนผู้เข้าใช้บริการห้องสมุด สามารถนำมาสรุปเป็นกราฟเส้นเพื่อแสดงจำนวนผู้เข้าใช้บริการห้องสมุดในแต่ละวัน ซึ่งจากการทดลองใช้โปรแกรม สามารถสร้างกราฟเส้นแสดงจำนวนผู้เข้าใช้บริการห้องสมุดทั้งหมดในแต่ละวัน ตั้งแต่วันที่ 1 มีนาคม พ.ศ. 2549 ถึงวันที่ 6 มีนาคม พ.ศ. 2549 ได้ดังรูปที่ 4.5



รูปที่ 4.5 กราฟเส้นแสดงจำนวนผู้เข้าใช้บริการห้องสมุดทั้งหมดในแต่ละวัน  
ตั้งแต่วันที่ 1 มีนาคม พ.ศ. 2549 ถึงวันที่ 6 มีนาคม พ.ศ. 2549

#### 4.4 กราฟเส้นแสดงจำนวนผู้เข้าใช้บริการห้องสมุดในแต่ละช่วงเวลาประจำแต่ละวัน

จากตาราง COUNT1 ที่สร้างไว้เพื่อจัดเก็บข้อมูลของวันที่ เวลา และจำนวนผู้เข้าใช้บริการห้องสมุด สามารถนำมาสรุปเป็นกราฟเส้นเพื่อแสดงจำนวนผู้เข้าใช้บริการห้องสมุดในแต่ละช่วงเวลาประจำแต่ละวัน โปรแกรม สามารถสร้างกราฟเส้นแสดงจำนวนผู้เข้าใช้บริการห้องสมุดในแต่ละช่วงเวลา ประจำวันที่ 1 มีนาคม พ.ศ. 2549 ได้ดังรูปที่ 4.6



รูปที่ 4.6 กราฟเส้นแสดงจำนวนผู้ใช้บริการห้องสมุดในแต่ละช่วงเวลา  
ประจำวันวันที่ 1 มีนาคม พ.ศ. 2549

จากรูปจะแสดงจำนวนผู้ใช้บริการห้องสมุดในแต่ละช่วงเวลาว่ามีจำนวนผู้ใช้บริการ  
ในช่วงเวลานั้นๆ เท่าไร ของวันที่ 1 มีนาคม 2549

การทำงานของระบบตรวจนับจำนวนผู้ใช้บริการและระบบฐานข้อมูลสำหรับห้องสมุด  
คณะวิศวกรรมศาสตร์ จะรับค่าอินพุตจากอุปกรณ์เซ็นเซอร์ ในขณะที่มีผู้ใช้บริการเดินผ่านอุปกรณ์  
เซ็นเซอร์ ไมโครคอนโทรลเลอร์ก็จะส่งค่าอินพุตผ่านพอร์ตอนุกรมไปยังคอมพิวเตอร์และ  
โปรแกรมจะทำการประมวลผลเพื่อเก็บข้อมูลดังกล่าวลงในระบบฐานข้อมูล แล้วทำการแสดง  
ข้อมูลต่างๆ ผ่านทางอินเทอร์เน็ตของโปรแกรม โดยที่ทางผู้ดูแลระบบสามารถจัดทำรายงานข้อมูล  
ออกมาในรูปแบบกราฟแสดงผลระหว่างผู้ใช้บริการกับวันที่ หรือผู้ใช้บริการกับช่วงเวลาต่างๆ ได้

## บทที่ 5

### สรุปผลและข้อเสนอแนะ

โครงการนี้เป็นการพัฒนาระบบตรวจนับจำนวนผู้ใช้บริการและฐานข้อมูลสำหรับห้องสมุดคณะวิศวกรรมศาสตร์ โดยโครงการนี้ก็ได้มีทั้งส่วนที่เป็นซอฟต์แวร์ (Software) และฮาร์ดแวร์ (Hardware) แยกหน้าที่การทำงานตามหน้าที่ของแต่ละส่วน อาศัยการทำงานของเซ็นเซอร์และไมโครคอนโทรลเลอร์ในการรับสัญญาณการเข้าและออกของผู้ใช้บริการห้องสมุด โดยไมโครคอนโทรลเลอร์จะส่งอินพุตไปยังโปรแกรมตรวจนับจำนวนผู้ใช้บริการและออกจากห้องสมุดที่เขียนขึ้นด้วยภาษา Visual Basic เพื่อสร้างอินเตอร์เฟซที่แสดงจำนวนผู้ใช้บริการจำนวนผู้ใช้บริการที่ออกจากห้องสมุดและจำนวนผู้ใช้บริการที่ยังเหลืออยู่ในห้องสมุด อีกทั้งยังทำการจัดเก็บข้อมูลจำนวนผู้ใช้บริการห้องสมุดลงในฐานข้อมูล Microsoft Access ที่ได้สร้างไว้

เมื่อได้ทำการทดลองใช้ระบบตรวจนับจำนวนผู้ใช้บริการและฐานข้อมูลสำหรับห้องสมุดคณะวิศวกรรมศาสตร์นี้ รวมทั้งในขณะที่ได้ทำการพัฒนาโครงการนี้ ทำให้พบข้อมูลบางอย่างจากการพัฒนาครั้งนี้ พบปัญหาที่เกิดขึ้นขณะดำเนินการและการใช้งานในบางประการ อันเนื่องมาจากหลายสาเหตุทำให้สามารถสรุปผลของโครงการนี้ออกเป็นส่วนๆ ดังนี้คือ

#### 5.1 สรุปผล

1. โปรแกรมที่พัฒนาเป็นระบบตรวจนับจำนวนผู้ใช้บริการและฐานข้อมูลสำหรับห้องสมุดคณะวิศวกรรมศาสตร์ พัฒนาโดย Visual Basic ซึ่งเป็นส่วนที่ช่วยในการประมวลผลด้านความเร็วจากการตรวจจับของอุปกรณ์ฮาร์ดแวร์ที่เชื่อมต่อ
2. โปรแกรมที่พัฒนาเป็นโปรแกรมทำงานแบบ Real Time เป้าหมายคือการตรวจนับจำนวนทั้งเข้า-ออก และบันทึกลงฐานข้อมูล



## 5.2 ปัญหาและแนวทางแก้ไข

ปัญหา	แนวทางแก้ไข
1. ไม่มีแหล่งข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับทฤษฎีที่ใช้ในการเขียนโปรแกรมที่เพียงพอ	สอบถามจากอาจารย์ที่ปรึกษาโครงการ
2. การศึกษารูปแบบของฟังก์ชันต่างๆ ที่ต้องนำมาใช้ในการเขียนโปรแกรม	หาข้อมูลเพิ่มเติมจากหนังสือในห้องสมุด ข้อมูลจากอินเทอร์เน็ต
3. อุปกรณ์เซ็นเซอร์ที่ใช้ไม่ค่อยมีคุณภาพ ทำให้ตรวจจับความเร็วและระยะทางที่จำกัด	เลือกใช้อุปกรณ์เซ็นเซอร์ที่มีคุณภาพเหมาะสมกับโครงการที่ทำ

## 5.3 ข้อเสนอแนะ

1. ในการพัฒนาโปรแกรมนี้นักพัฒนาได้ภาษา Visual Basic หากมีการศึกษาและพัฒนาต่อไปอาจเลือกใช้ภาษาอื่นเพื่อพิจารณาข้อดีข้อเสีย เช่น ความเร็วและความถูกต้องแม่นยำของซอฟต์แวร์

2. เพื่อให้โปรแกรมมีความถูกต้องแม่นยำในการทำงานมากขึ้น อุปกรณ์ที่นำมาใช้ก็มีความสำคัญเช่นกัน เช่น ตัวเซ็นเซอร์อินฟราเรด ถ้าใช้ตัวเซ็นเซอร์ที่ไม่มีคุณภาพระบบการนับก็จะผิดพลาดมากและระยะทางระหว่างตัวรับ-ส่ง ก็จะลดลงตามคุณภาพของเซ็นเซอร์

## เอกสารอ้างอิง

- [1] "Microcontroller." [Online]. Available: <http://www.keil.com/dd/chip/3711.html>
- [2] "Microcontroller." [Online]. Available: <http://www.keil.com/dd/chip/3711.htm>
- [3] พันธ์ นัฏฤทธิ. การเชื่อมต่อระหว่างไมโครโปรเซสเซอร์กับเซ็นเซอร์. พิษณุโลก : 2547.
- [4] "Microcontroller." [Online]. Available:  
[http://www.widebase.net/developer/access/mdbtutorial/mdbtutorial09\\_vb01.shtml](http://www.widebase.net/developer/access/mdbtutorial/mdbtutorial09_vb01.shtml)
- [5] "Microcontroller." [Online]. Available:  
<http://www.nectec.or.th/courseware/program/access/0001.html> [6] [Online]. Available:  
<http://www.vbthailand.com/>
- [7] "Microcontroller." [Online]. Available: <http://thaibit.hypermart.net>
- [8] "Microcontroller." [Online]. Available: <http://www.Adisak51.com/>





## ภาคผนวก

### Source Code Program

ซอร์สโค้ด โปรแกรมระบบตรวจนับจำนวนผู้ใช้บริการและฐานข้อมูลสำหรับห้องสมุดคณะ  
วิศวกรรมศาสตร์ ที่มีการรับค่าอินพุตจากอุปกรณ์เซ็นเซอร์ ซึ่งควบคุมโดยไมโครคอนโทรลเลอร์

#### Forms

```
Form1(SensorCnt.frm)
```

#### Option Explicit

```
Dim buffer1 As Variant
```

```
Dim countIn As Integer
```

```
Dim countOut As Integer
```

```
Dim countSum As Integer
```

```
Dim countShowHi As Integer
```

```
Dim countShowLow As Integer
```

```
Dim str1 As String
```

```
Dim str2 As String
```

```
Dim tmpamount As Integer
```

```
Private Sub Command_Reset_Click()
```

```
Form2.Show
```

```
End Sub
```

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
frmMain.Enabled = True
```

```
frmMain.Show
```

```
End Sub
```

```
'Private Sub Command_Reset_Click()
```

```
'Form2.Show
```

```
'End Sub
```

```
'Private Sub Command2_Click()
```

```
'countIn = 0
```

```
'countOut = 0
```

```
'countSum = 0
```

```
'MSComm1.Output = "b0a0"
```

```
'Text_In_Str.Text = ""
```

```
'Text_Out_Str.Text = ""
```

```
'Text_Sum.Text = ""
```

```
'Adodc1.Recordset.Fields("AMOUNT") = 0
```

```
'Adodc1.Recordset.Fields("DATE1") = Date
```

```
'End Sub
```

```
'Private Sub Command1_Click()
```

```
'frmMain.Show
```

```
'End Sub
```

```
Private Sub Form_Load()
```

```
Adodc1.Recordset.MoveLast
```

```
MSComm1.PortOpen = True
```

```
countIn = 0
```

```
countOut = 0
```

```
countSum = 0
```

```
If (Adodc1.Recordset.Fields("DATE1") = Date) Then
```

```
tmpamount = Adodc1.Recordset.Fields("AMOUNT")
```

```
countIn = tmpamount
```

```
countSum = tmpamount
```

```
End If
```

End Sub

```
Private Sub MSComm1_OnComm() 'Store buffer1
```

```
Select Case MSComm1.CommEvent
```

```
Case comEvReceive
```

```
'-----Get Buffer-----
```

```
buffer1 = MSComm1.Input
```

```
'-----Interface to MCS-51-----
```

```
If (buffer1 = "A") Then
```

```
    countIn = countIn + 1
```

```
    Text_In_Str.Text = countIn
```

```
    'MsgBox (countIn)
```

```
ElseIf (buffer1 = "B") Then
```

```
    countOut = countOut + 1
```

```
    Text_Out_Str.Text = countOut
```

```
    'MsgBox (countOut)
```

```
End If
```

```
'MsgBox ("before" & Str(countIn))
```

```
countIn = countIn Mod 100
```

```
countOut = countOut Mod 100
```

```
countSum = countIn - countOut
```

```
'MsgBox (countSum)
```

```
If (countSum < 0) Then
```

```
    countSum = 0
```

```
End If
```

```
If countOut > countIn Then
```

```
    If (buffer1 = "B") Then
```

```
        countOut = countOut - 1
```

```
        Text_Out_Str.Text = countOut
```

```
        countSum = 0
```

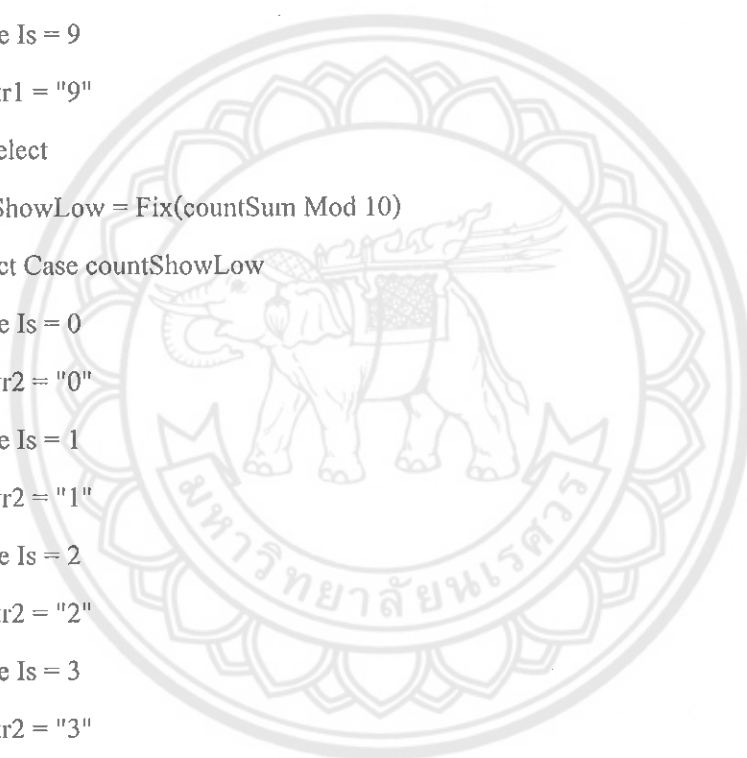
```
'MsgBox (countOut)
'MsgBox (countIn)
'MsgBox (countSum)
End If
```

```
countSum = countIn - countOut
'MsgBox (countSum)
'MsgBox (countOut)
'MsgBox (countIn)
End If
```

```
-----
If (Adodc1.Recordset.Fields("DATE1") <> Date) Then
  If (buffer1 = "A") Then
    countIn = 1
    countOut = 0
    countSum = 1
    MSComm1.Output = "b0a0"
  End If
End If
```

```
countShowHi = Fix(countSum / 10)
Select Case countShowHi
  Case Is = 0
    str1 = "0"
  Case Is = 1
    str1 = "1"
  Case Is = 2
    str1 = "2"
  Case Is = 3
    str1 = "3"
  Case Is = 4
```

```
    str1 = "4"  
Case Is = 5  
    str1 = "5"  
Case Is = 6  
    str1 = "6"  
Case Is = 7  
    str1 = "7"  
Case Is = 8  
    str1 = "8"  
Case Is = 9  
    str1 = "9"  
End Select  
countShowLow = Fix(countSum Mod 10)  
Select Case countShowLow  
Case Is = 0  
    str2 = "0"  
Case Is = 1  
    str2 = "1"  
Case Is = 2  
    str2 = "2"  
Case Is = 3  
    str2 = "3"  
Case Is = 4  
    str2 = "4"  
Case Is = 5  
    str2 = "5"  
Case Is = 6  
    str2 = "6"  
Case Is = 7  
    str2 = "7"  
Case Is = 8  
    str2 = "8"
```





```
Case Is = 9
    str2 = "9"
End Select
Text_Sum.Text = str1 & str2
MSComm1.Output = "b" & str1 & "a" & str2
'MsgBox ("after " & Str(countIn))
```

```
' -----Update Data Base-----
```

```
If (buffer1 = "A") Then
    Adodc1.Recordset.AddNew
    Adodc1.Recordset.Fields("AMOUNT") = countIn
    Adodc1.Recordset.Fields("DATE1") = Date
    Adodc1.Recordset.Fields("TIME1") = Time
    Adodc1.Recordset.Update
    Adodc1.Recordset.MoveLast
End If

' -----Free Buffer-----
buffer1 = ""
End Select
End Sub
```

```
.....
'frmMain(frmMain.frm)
'.....
```

```
Option Explicit
Dim nash As Excel.Application
Dim nashCh As Excel.Chart
Dim X As Integer
```

```

Private Sub Command1_Click()
'Global cnn As New ADODB.Connection
Dim cmd1 As New ADODB.Command
Dim rs As New ADODB.Recordset
Dim i, X As Integer
Dim cmd11 As New ADODB.Command
Dim rs1 As New ADODB.Recordset
Dim chrtArray()
Set cmd1.ActiveConnection = cnn
cmd1.CommandText = "SELECT date1"
    & " FROM count1"
    & " Group BY date1"
rs.CursorLocation = adUseClient
rs.Open cmd1, , adOpenStatic, adLockBatchOptimistic
Dim listAdd1 As ListItem
lv2.ListItems.Clear
If Not rs.EOF Then
Do Until rs.EOF
i = i + 1
Set listAdd1 = lv2.ListItems.Add(i, i)
With listAdd1
.SubItems(1) = rs.Fields(0)
End With
rs.MoveNext
Loop
End If
rs.Close
ReDim chrtArray(1 To lv2.ListItems.Count, 1 To 2)
MSChart1.ShowLegend = True
MSChart1.ChartType = VtChChartType2dLine
MSChart1.Title.Text = cboCategories.Text & " กราฟแสดงจำนวนผู้เข้าใช้ห้องสมุดในแต่ละวัน"
MSChart1.Plot.Axis(VtChAxisIdX).AxisTitle.Text = "วัน/เดือน/ปี"

```

```

MSChart1.Plot.Axis(VtChAxisIdY).AxisTitle.Text = "จำนวนผู้เข้าใช้บริการ(คน)"
'MSChart1.FootnoteText = "กราฟที่ 1"

For X = 1 To lv2.ListItems.Count
Set cmd11.ActiveConnection = cnn
cmd11.CommandText = "SELECT count(date1) _
    & " FROM count1" _
    & " Where date1 = #" & Format(lv2.ListItems(X).SubItems(1), "m/d/yyyy") & "#"
'= #" & lv2.ListItems(X).SubItems(1) & "#"
rs1.CursorLocation = adUseClient
rs1.Open cmd11, , adOpenStatic, adLockBatchOptimistic
chrtArray(X, 1) = lv2.ListItems(X).SubItems(1)
chrtArray(X, 2) = rs1.Fields(0)
rs1.Close
Next X
With MSChart1
.ChartData = chrtArray
.ColumnCount = 1
.ColumnLabelCount = 1
.Column = 1
.ColumnLabel = "จำนวนผู้เข้าใช้บริการห้องสมุด"
.Refresh
End With
End Sub

Private Sub Command2_Click()
Dim cmd1 As New ADODB.Command
Dim rs As New ADODB.Recordset
Dim i, K, X As Integer
Dim ans1, ans2 As Date
Dim cmd11 As New ADODB.Command
Dim rs1 As New ADODB.Recordset

```

```

Dim aa As String
Dim chrtArray()
ReDim chrtArray(1 To 10, 1 To 2)
MSChart1.ShowLegend = True
MSChart1.ChartType = VtChChartType2dLine
MSChart1.Title.Text = cboCategories.Text & "กราฟแสดงจำนวนผู้เข้าใช้บริการห้องสมุดในแต่ละ
ช่วงเวลา ประจำวันที่ " & Format(DTPicker1, "d mmm yyyy")
MSChart1.Plot.Axis(VtChAxisIdX).AxisTitle.Text = "ช่วงเวลา"
MSChart1.Plot.Axis(VtChAxisIdY).AxisTitle.Text = "จำนวนผู้เข้าใช้บริการ(คน)"
For X = 8 To 17
aa = Format(X, "00")
ans1 = aa & ":00:00"
ans2 = aa & ":59:59"
Set cmd11.ActiveConnection = cnn
cmd11.CommandText = "SELECT date1,time1" _
& " FROM count1" _
& " Where date1 = #" & Format(DTPicker1, "m/d/yyyy") & "#" _
& " and time1 >= #" & ans1 & "#" _
& " and time1 <= #" & ans2 & "#"
'= #" & lv2.ListItems(X).SubItems(1) & "#"
rs1.CursorLocation = adUseClient
rs1.Open cmd11, , adOpenStatic, adLockBatchOptimistic
'MsgBox cmd11.CommandText
K = X
K = K - 7
chrtArray(K, 1) = Format(ans1, "H:MM") & " " & Format(ans2 + "00:00:01", "H:MM")
chrtArray(K, 2) = rs1.RecordCount
'MsgBox rs1.RecordCount
rs1.Close
Next X
With MSChart1
.ChartData = chrtArray

```

```
.ColumnCount = 1
.ColumnLabelCount = 1
.Column = 1
.ColumnLabel = "จำนวนผู้เข้าใช้บริการห้องสมุด"
.Refresh
End With
End Sub
```

```
Private Sub Command3_Click()
Form1.Show
End Sub
```

```
Private Sub Form_Load()
Open_Database
Form1.Show
frmMain.Hide
End Sub
```

```
Private Sub mnuCopyGraph_Click()
MSChart1.EditCopy
End Sub
```

```
Private Sub mnuExit_Click()
Unload Me
End Sub
```

```
Private Sub mnuPrintGraph_Click()
MSChart1.EditCopy
Printer.Print " "
Printer.PaintPicture Clipboard.GetData(), 0, 0
Printer.EndDoc
End Sub
```

```

Private Sub mnuSaveGraph_Click()
    On Error GoTo saverr
    Dim sFileName As String
    With CommonDialog1
        .Filter = "Pictures (*.bmp)|*.bmp"
        .DefaultExt = ".bmp"
        .CancelError = True
        .ShowSave
        sFileName = .FileName
    End With
    If sFileName = "" Then Exit Sub
    MSChart1.EditCopy
    SavePicture Clipboard.GetData, sFileName
    Exit Sub
saverr:
    MsgBox Err.Description
End Sub

Private Sub MSChart1_PointSelected(Series As Integer, DataPoint As Integer, MouseFlags As
Integer, Cancel As Integer)
    MSChart1.Row = DataPoint
    MSChart1.ToolTipText = "Point " & DataPoint & " " & MSChart1.Data
    lblDataValue.Caption = "Point " & DataPoint & " " & MSChart1.Data

End Sub

```

### Modules

---

```
'OpenDatabase(OpenDatabase.bas)
```

---

```
Global cnn As New ADODB.Connection  
Global cmd As New ADODB.Command  
Global rst As New ADODB.Recordset
```

```
Public Sub Open_Database()
```

```
Dim sFileName As String
```

```
sFileName = App.Path & "/" & "db1.mdb"
```

```
cnn.ConnectionString = "Provider=Microsoft.Jet.OLEDB.4.0;" _
```

```
& " Data Source=" & sFileName & ";Persist Security Info=False"
```

```
cnn.Open
```

```
End Sub
```

```
Public Sub Close_Database()
```

```
cnn.Close
```

```
End Sub
```



## ประวัติผู้เขียนโครงการ



ชื่อ นายคงศักดิ์ บันลือเกรียงไกร  
 ภูมิลำเนา 51/29 ถนนพระราม2 ตำบลบางมด อำเภอจอมทอง จังหวัด  
 กรุงเทพฯ

### ประวัติการศึกษา

- จบการศึกษาชั้นมัธยมศึกษาโรงเรียนบางปะกอกวิทยาคม
- ปัจจุบันกำลังศึกษาอยู่ชั้นปีที่ 4 คณะวิศวกรรมศาสตร์ สาขา  
คอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยนเรศวร

E-mail: keng\_man9@hotmail.com



ชื่อ นายณัฐกร ชาญวิชานนท์  
 ภูมิลำเนา 1324/19 ถนนรอบเมือง ตำบลธาตุเชิงชุม อำเภอเมือง จังหวัด  
 สกลนคร

### ประวัติการศึกษา

- จบการศึกษาชั้นมัธยมศึกษาจาก โรงเรียนสกลราชวิทยานุกูล
- ปัจจุบันกำลังศึกษาอยู่ชั้นปีที่ 4 คณะวิศวกรรมศาสตร์ สาขา  
คอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยนเรศวร

E-mail: berserk\_va@hotmail.com